

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO
EXAMEN TEÓRICO Y PRÁCTICO

INSTRUCTORA: LSI. INGRID FIALLOS DE SANTOS

NOMBRE: _____ **FECHA** _____

1. Coloque V o F (Vale 1 punto c/u)

- Incluir multimedia en un proyecto no facilita la atención del usuario. ()
- Se llama hipermedia a las Páginas con sonido. ()
- Internet es red de área local ()
- El principio de la Vitalidad se basa en que los elementos deben funcionar así no se haga nada. ()
- En el programa Flash Cs4 se puede animar de 2 formas: con Motion y Shape ()

2. Conteste (Vale 1 punto c/u)

¿A que se llama hipermedia?

¿Qué es y para qué sirve Sound Forge?

Mencione en qué consisten 2 Principios del Guión Multimedia

¿Para qué sirven las líneas Guías?

¿Qué es un modelo de negocios?

Desarrolle lo siguiente: (Vale 20 puntos)

Realice una aplicación que contenga lo siguiente:

En Hammer, crear un patrón rítmico para el menú principal.

En Flash, crear una animación cualquiera que contenga capas máscaras y animación en forma.

Video para poder reproducir.

En Director realice un menú de tres opciones las cuales presente una animación creada en Director que contenga su nombre, la animación de Flash y video, adicional a esto coloque un link a internet y para salir del programa.

El sonido deberá colocarlo como fondo musical.

El Video debe contener 4 botones de Play, Pausa, Stop y Reversa.

La Animación deberá tener 2 botones de stop y pausa.

Incluya librerías en todo el programa.

Genere el archivo ejecutable.