

**Escuela Superior Politécnica del Litoral  
Instituto de Ciencias Matemáticas  
Tecnologías de Información**

**NOMBRE:** \_\_\_\_\_

**TEMA 1. Coloque en la columna Derecha a que concepto pertenece cada numeral (30 ptos):**

	CONCEPTO
1. Asegura la ruta más eficiente por medio de un mapa de la red y pone una barrera de seguridad entre la Red y el PC, también permite la comunicación entre redes incompatibles, es decir que no tienen el mismo protocolo	
2. Cada equipo está conectado a cada uno del resto de equipos por un cable distinto	
3. El cable ____ Se compone de un núcleo interno de cobre rodeado de aislamiento plástico, luego un blindaje o malla de cobre y en la parte más externa, otra cubierta plástica.	
4. En esta red todos los nodos de la red tiene una relación equivalente con los demás y tiene software muy similares. En esta red no existe una jerarquía.	
5. Entrega y recibe facsímiles en demanda y por lotes	
6. Es un sistema de hardware, software y procedimientos diseñados para soportar la captura, administración, manipulación, análisis, modelamiento y graficación de datos u objetos referenciados espacialmente, para resolver problemas complejos de planeación y administración.	
7. Es una estrategia jerárquica en la cual las computadoras individuales (nodos) comparten con un servidor central la carga de trabajo de procesar y almacenar información. Está conformada por un ordenador central o servidor y un conjunto de ordenadores cliente	
8. Hub inteligente que establece una conexión dedicada entre dos puertos dinámicamente	
9. La topología celular está compuesta por áreas circulares o hexagonales, cada una de las cuales tiene un nodo individual en el centro.	
10. Permite a un usuario remoto conectarse a un computador y usar los servicios como conexión local	
11. Permite crear y atender listas de correo y responder automáticamente a usuarios, clientes o afiliados	
12. Permite establecer foros de discusión y distribuir noticias al grupo	
13. Permiten mover archivos en la red o crear un servicio gopher para atender grandes cantidades de información	
14. Repite los paquetes de mensajes de un puerto a todos los puertos	
15. Sistema de mensajes que permite intercambiar correspondencia electrónica en la red o Internet	

**TEMA 2. Conteste de manera clara, precisa y concisa (20 Ptos)**

**1. Que cuestionamientos debo tener en cuenta para decidir implementar al EDI**

**2. En qué consiste el ECR ó Respuesta Eficiente al Consumidor**

**3.Cuál es la diferencia entre un GIS Vectoriales, un GIS Raster y un GIS de modelo de datos Orientados a Objetos**

**4. En qué consistió el proyecto ARPANET**

**5. Indique a través de una tabla comparativa la diferencia de la Web 3.0 y Web 2.0**

**TEMA 3. Escriba el SIGNIFICADO de cada sigla (10 Ptos)**

<b>TDCC</b>	
<b>EDIFACT</b>	
<b>XML</b>	
<b>NVRPT</b>	
<b>ORDERS</b>	
<b>EDIINT</b>	
<b>VPN</b>	
<b>GUI</b>	

**TEMA 4. Coloque en la columna Derecha V: (verdadero) ó F (Falso), según corresponda (10 ptos):**

	<b>V/F</b>
1. Los Inconvenientes de un sistema tradicional vs EDI son: errores, lentitud, falta de normalización	
2. El EDI es un sistema de información formado por un conjunto de datos estructurados según normas acordadas, que busca la transmisión de datos por medios electrónicos.	
3. Los elementos del EDI son: Centros de compensación, red de telecomunicaciones y estación de trabajo	
4. La Normalización ANSI X.12 , maneja segmentos, elementos de datos y elementos compuestos de datos.	
5. EDI con Internet usa estándares EDIFACT y EDI sin Internet utiliza estándares XML	
6. El EDIWEB AECOC es un servidor de formularios de documentos comerciales que convierte el contenido ingresado por una Pyme, mediante la pantalla y teclado de su PC, al formato Edi Eancom y lo dirige al Servicio Aecom, donde residen los socios comerciales con instalaciones de EDI nativas.	
7. La parte más importante de un GIS son sus DATOS.	
8. El SIG traduce los contenidos del entorno en: puntos, líneas y polígonos	
9. Una red de computadores es un sistema informático que enlaza dos ó más computadores	
10. La arquitecturas CLIENTE/SERVIDOR es la más usadas de redes de servidores	