

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO
EXAMEN TEÓRICO y PRÁCTICO de MULTIMEDIA

INSTRUCTORA: LSI. INGRID FIALLOS DE SANTOS

NOMBRE: _____ **FECHA** _____ **PARALELO:** _____

1. Conteste (Vale 1 pto. C/U)

¿En que se basa el principio de la Vitalidad?

¿Cuáles son las reglas de Oro de los sitios web?

¿Qué es lo que debe saber antes de crear un multimedia?

2. Conteste V o F (Vale 1 pto. C/U)

- Hay 2 tipos de fotogramas. ()
- Hay 8 canales de sonido para trabajar por programación los sonidos en Director. ()
- El modelo TopDown formula un resumen del sistema, especificando detalles. ()
- En el programa Flash Cs4 se puede animar de 2 formas: con Motion y Shape. ()
- El programa Hammer crea loops y movimientos rítmicos. ()

3. Escoja lo correcto (Vale 1 pto. C/U)

Son formas de animar en Flash Cs4:

Motion

Shape

Classic

Masking

Movie clip

Moving

Son Partes de Director:

Stage

Text

Score

Cast

Librarys

Vector Shape

4. Realice una aplicación que contenga lo siguiente: (Vale 20 ptos.)

Utilice Sound Forge para editar la canción proporcionada, colóquele 2 efectos notables.

En Flash, crear una animación de un banner que contenga movimientos, 4 imágenes y capas guías.

Video para poder reproducir.

En Director realice un menú de tres opciones las cuales presente una animación creada en Director que contenga su nombre, apellido y nivel, la animación de Flash y video.

El Video debe contener 5 botones de Play, Pausa, Stop y Rewind y Forward.

La Animación deberá tener 2 botones de stop y pausa.

El sonido deberá ser utilizado como fondo musical.

Genere el archivo ejecutable.