

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
FACULTAD DE INGENIERIA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN
FUNDAMENTOS DE JAVA
PRIMERA EVALUACIÓN (I TÉRMINO 2011-2012)

NOMBRE: _____ **MATRICULA:** _____

Las preguntas del 1 al 15 tienen el valor de 4 PUNTOS cada una.

1. Que símbolo marca el inicio de una línea de comentario?

```
//  
/* */  
/** */  
||
```

2. Cual termino java es definido como "Describe el tipo de información que una variable puede almacenar"?

Clase
Tipo de Dato
Objeto
Método

3. Cual de las siguientes opciones es una caracterisitica de un constructor?

El tipo de dato a retornar es void.
Tiene el mismo nombre que la clase.
Tiene siempre una lista de parámetros vacio.
Puede ser llamado como cualquier otro método.

4. Que modificador de acceso permite que los atributos y métodos de un objeto puedan ser accedidos únicamente por métodos definidos en la misma clase?

default
public
private
protected

5. Que opción es la más apropiada para la línea 7 de la grafica indicada?

```
if(x==5);  
if(x=5)  
if(x is 5);  
if(x==5)
```

```
5      int x = 5;  
6  
7      // Missing code segment here  
8      {  
9          System.out.println("x is 5");  
10     }
```

6. Cual opción es la forma correcta para declarar a un constructor de la clase Picture?

```
private void makePicture( )  
public Picture( )  
public void Picture( )
```

7. Que opción almacena el número 25 en la primera posición de un arreglo de enteros llamado list?

```
list.addFirst( 25 );  
list[0] = 25;  
list[1] = 25;  
list( 1 ) = 25;
```

8. Que opción almacena el valor de la última posición de un arreglo llamado list dentro de una variable llamada value?

```
value = list[ list.getLastIndex() ];  
value = list[ list.length ];  
value = list[ list.length() ];  
value = list[ list.length - 1 ];
```

9. Cuál es el valor almacenado en la posición 2, 3 del arreglo?

34
11
15
18

```
int tally[][] = {  
    {10, 2, 31, 14},  
    {56, 7, 34, 15},  
    {23, 11, 2, 18}  
};
```

10. Cual opción es la correcta para la línea 7 con el objetivo de poder mostrar el contenido de un arreglo de enteros llamado num?

```
for(int i=0; i< num.length; i++)  
for(int i=1; i< num.length; i++)  
for(int i=0; i< num.length-1; i++)  
for(int i=1; i< =num.length-1; i++)  
for(int i=0; i< num.length(); i++)
```

```
5      int num[] = new int[100];  
6  
7      // Missing code segment here  
8      {  
9          System.out.println(num[i]);  
10     }  
11
```

11. Referente al fragmento de código mostrado, que se puede decir sobre el arreglo `s`?

El valor de `s[3].length()` es 4.

El valor de `s.length` es 4.

El String "ABCD" está localizado en el índice 4.

Este es un arreglo de 4 objetos del tipo String.

```
1 class StringFragment
2 {
3     String s[] = { "A", "AB", "ABC", "ABCD" };
4     // other code goes in here
5 }
```

```
java.lang.String
public int length()
    Returns the length of this string.
    String s = "hello";
    int num = s.length(); //num = 5
```

12. Usando la declaración del arreglo mostrado, cual sentencia almacena el valor de 25 en la quinta posición del arreglo?

`tenInts[3] = 25;`

`tenInts[4] = 25;`

`tenInts[5] = 25;`

`tenInts[6] = 25;`

```
2 public static void main (String s[])
3 {
4     int tenInts[] = new int[10];
5 }
6
```

- 13.Cuál de las siguientes sentencias es equivalente al código mostrado en la figura?

`Point p = new (10, 10);`

`Point p = new Point(10, 10);`

`Point p = Point(10, 10);`

`Point p = new Point();`

```
import java.awt.*;

class Snippet
{
    public static void main(String s[])
    {
        Point p;
        p = new Point(10, 10);

        // other code using p in here
    }
}
```

- 14.Cuál es el valor de `z` cuando la expresión de la figura es ejecutada?

2

2.8

3

3.4

```
public static void main(String s[])
{
    int x = 5, y = 17, z;
    z = y % x;

    System.out.println("z = " + z);
}
```

- 15.Cuál es el valor de `x` después que el código indicado en la grafica es ejecutada?

14

10

15

0.56

```
public static void main(String s[])
{
    int x;
    x = 14 / 5 * 5;
    System.out.println("x = " + x);
}
```

16. Escribir el código necesario para la declaración de una clase llamada **Persona** que se encuentra en un paquete llamado **examen** que tiene como atributos **Nombres (String)**, **Apellidos (String)** y **Edad (int)**, con modificador de acceso **Privado** y que además tiene un método llamado **imprimirInfoPersonal** que imprime los datos personales de un objeto del tipo **Persona** (40 PUNTOS)