



Nombres y Apellidos: _____ Calificación: ____/ 10pto

**“Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad;
por eso no copio ni dejo copiar.”**

.....

Firma de compromiso del estudiante”.

FILA

1

Nombres y Apellidos: _____ Calificación: ____/ 10pto

1.- Completar (9pto)

1.- Es un pequeño punto y es la menor unidad de medida de una pantalla se llama _____

2.- El que define un cambio en una animación de Flash, se llama _____

3.- Las páginas Web que contengan video o sonido que se visualicen o escuchen mientras se descargan utilizan _____

4.- Palabra reservada para declarar variables en AC3 es _____

5.- Nombre de la instrucción para hacer ciclos o lasos con la condición al principio se llama _____

6.- Nombre de la instrucción para hacer ciclos o lasos con la condición al final se llama _____

7.- Nombre de la instrucción para hacer ciclos o lasos cuando se conoce el numero de iteraciones se llama _____

8.- Nombre de la instrucción para evaluar casos del contenido de una variable se llama _____

9.- Para agregar un evento de mouse a un botón usamos
boton1.addEventListener(_____);

2. Indique SI o NO en el paréntesis según corresponda. (1PTO)

- La animación de interpolación se clasifica en: forma y movimiento. ()
- Multimedia lineal es la que no incluye interacción. ()
- El lenguaje de programación que utiliza Flash se llama Vbscript. ()
- Un fotograma es aquel que define un cambio en una animación. ()



Nombres y Apellidos: _____ Calificación: _____ / 15pto

“Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad;
por eso no copio ni dejo copiar.”

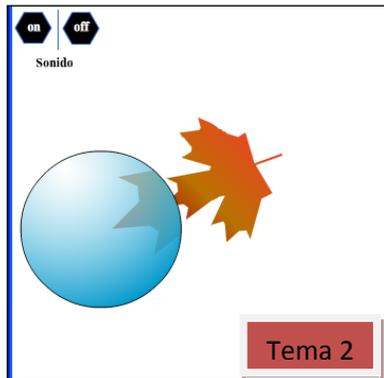
.....

Firma de compromiso del estudiante”.

Realice una aplicación que contenga lo siguiente. (15 puntos)

Crear un proyecto que utilice dos escenas. La primera escena debe llamarse “Tema 1” y la segunda “Tema 2”.

- **Diseño y animación de la Escena “Tema 1”.** La escena “Tema 1” debe quedar como se muestra a continuación:



- Dibujar una hoja con las herramientas vectoriales revisadas en clase. Ver muestra “Tema1.swf”. (1 punto)
- Crear una animación que refleje una lupa que al pasar por la hoja esta se refleje más grande . Ver muestra “Tema1.swf”. (4 puntos)
- Crear botones personalizados con efecto de Rollover para encender y apagar el sonido. Ver muestra “Tema1.swf”. (3 puntos)
- Crear un botón llamado “Tema 2” para ir a la siguiente escena. Ver muestra “Tema1.swf”. (2 puntos)
- **Diseño y animación de la escena “Tema 2”.** La escena “Tema 2” debe quedar como se muestra a continuación:



- Crear un visor circular que permita mostrar un video. Ver muestra “Tema 2.swf”. (4 puntos)
- Crear un botón llamado “Tema 1” que permite regresar al Tema1. Ver muestra “Tema1.swf”. (1 punto)

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
LECCION – I TÉRMINO 2013 - MATERIA: MULTIMEDIA
Profesor: Msg Yamil Lambert, Lcdo. **Fecha:** 10 de septiembre 2013



Nombres y Apellidos: _____ Calificación: _____ / 10pto

Resolución de Consejo Politécnico 13-03-052.-

**“Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad;
por eso no copio ni dejo copiar.”**

.....

Firma de compromiso del estudiante”.

1.- TEMA DE LECCION: Formatos de instrucciones (6pto)

WHILE

FOR

DO WHILE

SWITCH

2.- Completar (2pto)

Tabla del operador AND y OR en usando && y ||

&&

V	V	
V	F	
F	V	
F	F	

||

V	V	
V	F	
F	V	
F	F	