ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

FACULTAD DE INGENIERÍA EN ELECTRICIDAD Y COMPUTACIÓN LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN PRIMERA EVALUACIÓN II TÉRMINO 2012-2013

Nombre:		Matrícula:			
Sección 1 (Verdadero o Falso). A menos que sea explícito, no se hace alusión a ningún lenguaje específico.					
1.	Las características de un descriptor son: [] Es la colección de atributos de una variable. [] Es el área de memoria que almacena los atributos de la variable. [] Son utilizados para hacer chequeo de tipos y operaciones de alocación y liberación de memoria de la variable.		De la equivalencia de tipos en un lenguaje: [] En lenguaje C, la equivalencia de tipo por estructura asegura que dos estructuras similares puedan ser coercinadas. [] Los errores de tipo ocurren cuando un operando es de un tipo inapropiado. Los efectos secundarios de una función:		
2.	Las siguientes son desventajas de los tipos de datos Decimales: [] El punto decimal está fijo dentro de la representación del número. [] Permiten mayor precisión que tipos de datos flotantes. [] Permiten el uso de exponentes para aumentar el rango. [] Incurren en un desperdicio de espacio.		[] Causan comportamiento determinístico. [] Fuerzan asociatividad derecha. [] Son corregibles con el uso adecuado de paréntesis. [] Permiten flexibilidad al programador. [] Facilitan optimizaciones automáticas por parte del compilador. De las expresiones relacionales y lógicas:		
3.	 De los tipos de datos Booleanos: Están presentes en casi todos los lenguajes populares. En computadoras modernas utilizan un solo bit para su representación. 		 [] En una expresión compuesta, las operaciones aritméticas se evalúan antes. [] Los valores numéricos se coercionan a verdadero si son diferentes de 0 y falso si son equivalentes a 0. [] Los operadores de corto-circuito evitan que partes de la expresión se ejecuten. 		
	Los Strings tienen las siguientes características: [] Son terminados con un carácter nulo. [] Son datos primitivos clave. Las decisiones de diseño con respecto a arreglos en		 [] Son indispensables en la optimización de código. [] Una asignación, el operador "=" en C, es una subexpreción válida dentro de una operación relacional o lógica. 		
J.	un lenguaje son: [] Qué valores pueden ser usados como índice del arreglo. [] Se debe chequear los rangos de los índices. [] Qué tipo de valores se pueden almacenar. [] Cómo implementar arreglos asociativos.	10. I	Respecto a paso de parámetros a subprogramas: [] Es más eficiente hacer el paso de parámetros a través de referencias. [] Sirve para abstraer la solución de un problema, misma que es implementada en el subprograma.		
6.	Acerca del chequeo de tipos : [] El chequeo de tipos se encarga de convertir las variables a tipos adecuados para las		 [] Las variables locales siempre son dinámicas. [] Los Parámetros reales son los utilizados dentro de la función para realizar los 		

cálculos.

[] Los parámetros formales son también

descritos como pseudo-variables.

operaciones.

[] El chequeo dinámico de tipos es necesario

para el manejo de memoria dinámica.

11. Dada una lista de tuplas. Donde cada tupla contiene como primer elemento una nota y como segundo elemento una ponderación.
 o Implemente una función en Python que calcule el promedio ponderado de dicha lista y lo retorne.
 o Implemente una función en Haskell que calcule el promedio ponderado de dicha lista y lo retorne.

Calificación del 1 al 5, el nivel de colaboración de sus compañeros de proyecto:

Python		Haskell		
Integrante	Calificación (1-5)	Integrante	Calificación (1-5)	
Yo		Yo		