ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación

"DISEÑO, DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA ADMINISTRATIVO PARA EL CONTROL DE MATRICULACIÓN DE UNA INSTITUCIÓN DEL NIVEL SECUNDARIO"

Tesis de Grado

Previo a la obtención del Título de:

Magister en Sistemas de Información Gerencial

Autor:

LCDA, CLARA GUAÑO ARÉVALO

Guayaquil – Ecuador 2013

DEDICATORIA

A Dios quien nos permite progresar en la vida

Para ser mejores personas con nuestros prójimos

A la memoria de mi amada madre quien estuvo pendiente de mi

A mi familia que me apoyo en los estudios de la maestría

A la institución donde trabajo por permitirme aplicar mis

conocimientos

TRIBUNAL DE GRADUACIÓN

MSIG. Carlos Martín Director de Tesis

MSIG. Juan Carlos García Plúa Miembro Principal del Tribunal

DECLARACIÓN EXPRESA

"La	responsabilidad o	del contenido	de este	documento	de tópico,	nos
corr	esponde; y el patri	monio intelectu	ual de la m	isma a la ESC	CUELA SUPE	RIOR
POL	ITÉCNICA DEL LIT	ORAL"				
(Re	glamento de Gradu	ación de la ESF	POL)			
	-					
		Clara Gu	año Aréval	0		

RESUMEN

En el capítulo uno, se analiza la tecnología actual en el Colegio de Bachillerato Fiscal Técnico "Quitumbe", de la parroquia Joyagshí de la Provincia de Chimborazo, en donde se identifican los problemas presentes con respecto al acceso a los sistemas de información. Se describe el proceso manual en el registro de matrículas y control de notas, en los cuales se generan problemas en las calificaciones e historial de notas de los estudiantes. Se plantean los objetivos que se desean alcanzar, la justificación de la tecnología a utilizar, así como su desarrollo, se detallan los requerimientos funcionales y no funcionales para el proyecto, los beneficios en base a la solución propuesta.

En el capítulo dos se describen los procesos que se plantean como solución a la administración de los sistemas de registro de matriculación y control de notas, con una descripción de los diagramas de casos de uso, descripción de los estándares, el diseño de los formatos de informes, el diseño de formato e interfaces, el diseño de la base de datos donde se guardará la información. En el capítulo tres se analiza la tecnología a usar para desarrollar la aplicación y la base de datos. Se explica la arquitectura de tres capas que se utilizará en el proyecto: capa cliente, capa de negocios y capa de datos, con el fin de obtener una aplicación portable, robusta y segura. Se desarrollan las interfaces del sistema que mantendrá comunicación con la base de datos, se detalla el formato de los informes a presentar a los usuarios, administradores, docentes y estudiantes.

En el capítulo cuatro se analiza las pruebas que se aplicarán para cerciorarse que el sistema supere las fallas detectadas, es decir, que se ejecute en forma óptima, las especificaciones, requerimientos y alcances solicitados en el proyecto. Se describirán los errores más comunes encontrados en el uso del sistema. En la implementación se verificará el acceso desde varios exploradores de internet, se capacitará a administradores y docentes para el uso del sistema, y se verificará la capacidad de respuesta. Se mantendrá un conjunto de datos para procesamiento y pruebas, además se examinarán los resultados, los cuales deben ser iguales a un año lectivo completo.

En el capítulo cinco se realizará un análisis financiero para la elaboración del proyecto, con el fin de demostrar bajo una comparación de los costos beneficios para la institución, se muestran egresos e ingresos actuales y futuros, además se aplica la tasa interna de retorno y valor actual neto los cuales pueden constituir como una herramienta de gestión para la toma de decisiones de la directiva educativa, contribuyendo a un mejor manejo y ahorro de recursos económicos.

ÍNDICE GENERAL

CAPÍTULO 1. ANTECEDENTES	1
1.1 Descripción del problema	1
1.2 En la actualidad	2
1.3 Alternativas al problema	
1.4 Objetivo general	3
1.5 Objetivos específicos	3
1.7 Marco teórico	4
1.6 Alcance del proyecto	6
CAPÍTULO 2. ANÁLISIS Y DISEÑO	8
2.1 Requerimientos funcionales	9
2.2 Requerimientos no funcionales.	
2.3 Beneficios	10
2.4 Otros beneficios.	11
2.5 Diagramas de casos de uso	12
2.6 Definición de estándares de programación.	20
2.7 Diseño de la base de datos	
CAPÍTULO 3. DESARROLLO	40
3.1 Justificación de la tecnología y arquitectura a utilizar	
3.2 Desarrollo de interfaces	
CAPÍTULO 4. PRUEBAS E IMPLEMENTACIÓN DE LA APLICACIÓN	80
4.1 Pruebas del sistema	80
4.2 Instalación del sistema	88
4.3 Capacitación de usuarios	
4.4 Requerimientos de producción	90
CAPÍTULO 5. ANÁLISIS FINANCIERO	
5.1 Memoria	
5.2 Rubros de ingresos y egresos	92
5.2 Valorogión de la inversión financiara	

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla	I Caso de uso registro de usuarios	13
Tabla	II Caso de uso modificación de usuarios	14
Tabla	III Caso de uso registro de docentes	15
Tabla	IV Caso de uso registro de alumnos	16
Tabla	V Caso de uso registro de representantes	17
Tabla	VI Caso de uso ingreso de notas al sistema	18
Tabla	VII Caso de uso consulta de calificaciones	19
Tabla	VIII Lista de estudiantes	27
Tabla	IX Lista de años escolares	28
Tabla	X Lista de estudiantes matriculados	29
Tabla	XI Lista de niveles de educación	30
Tabla	XII Lista de cursos	31
Tabla	XIII Lista de especialidades	32
Tabla	XIV Lista de docentes	33
Tabla	XV Lista de asignaturas	34
Tabla	XVI Lista de cursos y asignaturas	35
Tabla	XVII Lista de cursos y estudiantes	36
Tabla	XVIII Lista de evaluaciones quimestrales	37
Tabla	XIX Lista de comportamiento y asistencia	38
Tabla	XX Lista de evaluación y aprendizaje	39
Tabla	XXI Responsabilidades de pruebas unitarias	81
Tabla	XXII Responsabilidades de pruebas de pruebas de integración	83
Tabla	XXIII Responsabilidades de pruebas del sistema	86
Tabla	XXIV Egresos: inversión a realizar	92
Tabla	XXV Egresos: costos por capacitación	93
Tabla	XXVI Ingresos: ahorro por horas extras	94
Tabla	XXVI Ingresos: ahorro por papelería	95

Tabla XXIX Ingresos: ahorro por carpetas	96
Tabla XXX Egresos e ingresos totales del proyecto	97
Tabla XXXI Amortización	99
Tabla XXXII Análisis financiero del proyecto TIR y VAN	00

ÍNDICE DE GRÁFICOS

Gráfico 2.5.1 Caso de uso registro de usuarios	13
Gráfico 2.5.2 Caso de uso modificación de usuarios	14
Gráfico 2.5.3 Caso de uso registro de docentes	15
Gráfico 2.5.4 Caso de uso registro de alumnos	16
Gráfico 2.5.5 Caso de uso registro de representantes	17
Gráfico 2.5.6 Caso de uso ingreso de notas al sistema	18
Gráfico 2.5.7 Caso de uso consulta de calificaciones	19
Gráfico 2.7.1 Diagrama entidad relación	26
Gráfico 3.1.1 Aplicación de JSF	43
Gráfico 3.1.2 Aplicación de JSF	43
Gráfico 3.1.3 Aplicación de JSF	44
Gráfico 3.1.4 Aplicación de JSF	44
Gráfico 3.1.5 Aplicación de JSF	45
Gráfico 3.1.6 Aplicación de JSF	45
Gráfico 3.1.7 Aplicación de JSF	46
Gráfico 3.1.8 Aplicación de JSF	46
Gráfico 3.1.9 Aplicación de JSF	47
Gráfico 3.1.10 Aplicación de JSF	47
Gráfico 3.1.11 Aplicación de JSF	48
Gráfico 3.1.12 Aplicación de JSF	48
Gráfico 3.1.13 Aplicación de EJB	49
Gráfico 3.1.14 Aplicación de EJB	50
Gráfico 3.1.15 Aplicación de EJB	50
Gráfico 3.1.16 Aplicación de JPA	
Gráfico 3.1.17 Aplicación de JPA	52
Gráfico 3.1.18 Arquitectura de tres capas	53

Gráfico 3.2.1 Pantalla de menú	54
Gráfico 3.2.2 Pantalla de menú descripciones	55
Gráfico 3.2.3 Pantalla de menú registro de datos	56
Gráfico 3.2.4 Pantalla de registro de evaluaciones	57
Gráfico 3.2.5 Pantalla de edición de estudiantes	58
Gráfico 3.2.6 Pantalla de creación de nuevo estudiante	59
Gráfico 3.2.7 Pantalla de actualización de estudiante	60
Gráfico 3.2.8 Pantalla de selección de fechas	61
Gráfico 3.2.9 Pantalla terminación de cambio	62
Gráfico 3.2.10 Pantalla de eliminación	63
Gráfico 3.2.11 Pantalla de ordenamiento por múltiples columnas	64
Gráfico 3.2.12 Pantalla de paginación	65
Gráfico 3.2.13 Pantalla de reordenamiento de columnas	66
Gráfico 3.2.14 Pantalla de datos de docentes	67
Gráfico 3.2.15 Pantalla de edición de docentes	68
Gráfico 3.2.16 Pantalla de registro de años escolares	69
Gráfico 3.2.17 Pantalla de registro de grados	70
Gráfico 3.2.18 Pantalla de registro de especialidades	71
Gráfico 3.2.19 Pantalla de registro de matrículas	72
Gráfico 3.2.20 Pantalla de registro de asignaturas por curso	73
Gráfico 3.2.21 Pantalla de registro de evaluación de aprendizaje	74
Gráfico 3.2.22 Pantalla de registro de examen quimestral	75
Gráfico 3.2.23 Pantalla de registro de evaluación, comportamiento y fa	ltas76
Gráfico 3.2.24 Pantalla de consulta de asistencias	77
Gráfico 3.2.25 Pantalla de consulta de comportamiento	78
Gráfico 3.2.26 Pantalla de consulta de aprendizaje	79
Gráfico 5.1.1 Comparativo de ingresos y egresos	98

INTRODUCCIÓN

El avance tecnológico en nuestro entorno a través de los años ha fomentado el uso de nuevas herramientas en todas las actividades laborales y personales, cada día el adelanto en las diferentes áreas del desempeño profesional ha sido eminente.

Las instituciones educativas están ingresando a esta evolución tecnológica a través de la implementación de sistemas informáticos que permitan el manejo de las actividades administrativas, es muy común observar que las instituciones élites de nuestro medio utilizan estos sistemas.

El presente trabajo investigativo busca el diseño y la implementación de un sistema informático para llevar los registros de matrículas y control de notas en el Colegio de Bachillerato Fiscal Técnico "Quitumbe", de la parroquia Joyagshí de la Provincia de Chimborazo. Las evaluaciones serán en períodos lectivos de quimestres, evaluaciones cuantitativas y cualitativas.

CAPÍTULO I. ANTECEDENTES

1.1 Descripción del problema

El presente trabajo investigativo enfoca las actividades administrativas del Colegio de Bachillerato Fiscal Técnico "Quitumbe" de la parroquia Joyagshi de la Provincia de Chimborazo, relacionadas al manejo de matriculas y control de notas de la institución. Las actividades administrativas se realizan de forma manual a través de registro en carpetas y folders, lo que genera una pérdida de tiempo en la gestión de la información al momento de realizar estos procesos.

Los procesos tradicionales deben ser modificados, para reflejar ante la población estudiantil la aplicación de tendencias tecnológicas con un amplio criterio y visión de futuro.

1.2 En la actualidad

Al momento del levantamiento de información, la secretaria y docentes llevan en hojas las notas del estudiantado, los docentes para facilidad de cálculo y respaldo tienen grabadas sus calificaciones en hojas electrónicas o procesadores de palabra. De manera que llevan sus registros de personal, estudiantes y calificaciones en herramientas de ofimática, las cuales no ayudan a mantener una historia consistente de la información, que va creciendo cada año.

1.3 Alternativas al problema

Existen en el mercado varias soluciones: Sistema de gestión académica y control estudiantil (SADCE, 2012), sistema de calificaciones en linea (Sfcolegios, 2010), software escolar (Fesischool, 2010), gestión académico XXI (Serviestudios, 2009),

control de calificaciones colegiatura (Sanroms, 2010), sistema académico (IdeasyBits, 2011), pero la desventaja de estas soluciones, es que algunas son caras, otras son licencia gratis de 2 meses, otros tiene errores por ser de libre licencia. La alternativa más viable para la institución es el desarrollo personalizado de la solución propuesta utilizando una herramienta de código no propietario.

1.4 Objetivo general

El objetivo general del proyecto es diseñar, desarrollar e implementar un sistema administrativo para el control de matriculación de una institución educativa del nivel secundario.

1.5 Objetivos específicos

Los objetivos específicos que se persiguen son:

 Levantamiento de la información: definición de los procesos administrativos como matriculas de los estudiantes del colegio, notas quimestrales para cada alumno, entre otros datos.

- Análisis y diseño de la solución.
- Desarrollo y pruebas de la solución.

1.7 Marco teórico

La Tecnología de Información cada año presenta un repunte significativo, algunos beneficios son la facilidad de uso, información histórica, proyecciones, seguridad de datos, satisfacción de necesidades. Las instituciones públicas y privadas consideran clave la información para la solución de problemas actuales y nuevos, otra ventaja es que cada vez ciertas herramientas de software son de licencia libre y cada año son más robustas, estos factores ayudan a generar aplicaciones que incrementan la productividad del personal, por cuanto la información deja de ser llevada en papel físico. La institución educativa debe aprovechar la tecnología física que ya tiene, licencia de base de datos libre, licencia de software libre y el conocimiento del personal docente de informática, para desarrollar la aplicación que administre las calificaciones del alumnado.

Usando la tecnología de información se busca la solución a través de un sistema informático, el cual se define como un conjunto de partes interrelacionadas como hardware, software y personas que facilitan el almacenamiento y procesamiento de

información. Conocemos diferentes tipos de sistemas informáticos: sistemas de procesamiento de transacciones, sistemas de información gerencial, sistemas de soporte a decisiones, sistemas de información ejecutiva, sistema experto, sistemas de automatización de oficinas, sistemas de planeación y control.

Toda institución educativa cuenta con una administración académica la cual se define como el conjunto de procesos mediante los cuales se gestionan los diferentes componentes curriculares, que apoyan la práctica pedagógica modelando el perfil deseable del estudiante en base a los objetivos que la organización se plantee. Esas acciones pueden ser control, coordinación y procesamiento de datos, registro de expedientes académicos, estadísticas de resultados de evaluaciones de la población estudiantil, planificación de evaluaciones académicas (Pregrado, 2012).

Uno de los objetivos principales de la aplicación informática es el apoyo a la administración académica, dando mecanismos automatizados que faciliten la planificación, organización, gestión y control académico, también el mejoramiento de las instituciones a través de la reducción de costos y periodos de respuesta, permitiéndoles contar con información segura y disponible. Se posibilita la

automatización, fiscalización y control de procesos considerados, que puedan modificarse o intervenciones subjetivas por parte de los administradores.

1.6 Alcance del proyecto

El alcance del proyecto es la dirección donde pretendemos llegar y lograr para cumplir con nuestros objetivos del proyecto (Avanza, 2012). A continuación presentamos los puntos que cubrirá el proyecto:

- La aplicación se implementará para el Colegio de Bachillerato Técnico Fiscal
 "Quitumbe" de la parroquia Joyagshi de la Provincia del Chimborazo
- El sistema se alojará en un dominio para tener acceso desde cualquier sitio.
- Registro de año académico a cursar, que será actualizado por el administrador del sistema.
- Registro de asignaturas, que será actualizado por el administrador del sistema.
- Registro de cursos, que será actualizado por el administrador del sistema.
- Registro de docentes, que será realizado por la secretaria.
- Registro de alumnos, que será realizado por la secretaria.
- Registro de representantes, que será realizado por la secretaria.

- Matriculación de alumnos automática para estudiantes del colegio, que será realizado por la secretaria.
- Matriculación de alumnos nuevos, que será realizado por la secretaria.
- Registros de calificaciones, que será realizado por los docentes.
- Informe de calificaciones, que será obtenido por los docentes.
- Consulta de notas, que será obtenido por los alumnos.
- Registro de usuarios, que será utilizado por el administrador del sistema.
- La aplicación tendrá los siguientes indicadores de gestión: Población escolar, inscripción inicial, existencia de edad, rendimiento por materias, mejores rendimientos, bajos rendimientos.

CAPÍTULO II. ANÁLISIS Y DISEÑO

Para el análisis de la aplicación se muestran los requerimientos funcionales y no funcionales, los procesos generales con sus diagramas y narrativas que ayude a entender el flujo de información por quienes intervienen en el proceso. Además se presentan los casos de uso con sus gráficos, actores, propósitos, descripciones y respuestas de la aplicación. El diseño del sistema detalla estándares a utilizar en la construcción del mismo, y el diseño de la base de datos, diseño de interfaces e informes.

2.1 Requerimientos funcionales

A continuación se declaran los servicios que debe proporcionar el sistema:

- Registro detallado y validación de docentes.
- Registro detallado y validación de alumnos.
- Registro detallado y validación de representantes.
- Validación de pase de año al momento del registro.
- Validación de calificaciones al momento del registro.
- Validación de cursos al momento de registrarlos.
- Validación y registro de actividades de los usuarios del sistema.
- La aplicación debe regirse a quimestre.
- La aplicación debe calificar tres parciales por quimestre.
- La aplicación debe calificar cinco notas por cada parcial.
- La aplicación debe calificar promedio de parciales al 80% y adicional el examen al 20%, para aplicar el 100% promedio del quimestre.

2.2 Requerimientos no funcionales

A continuación se declaran ciertos servicios que el sistema no tendrá:

- La aplicación no considera pago de matricula.
- La aplicación no considera cobro de pensión.

- No se considera el registro, ni digitalización de documentación entregada por el alumno.
- La aplicación será disponible solo a personal docente y administrativo.
- La aplicación no considera calendario de actividades.
- La aplicación no considera el control de biblioteca, ni inventarios físicos de la institución

2.3 Beneficios

A continuación se declaran los beneficios que el sistema generará en su implementación y uso:

- Aumento del rendimiento del personal docente y administrativo, para que puedan desempeñarse en otras tareas.
- Disminución drástica en uso de carpetas, papeles y espacio físico por el almacenamiento de las notas de alumnos.
- Herramienta de software estándar la cual puede ser utilizada por otras instituciones académicas de nivel medio, es decir escuela o colegio.
- Como la disponibilidad de información en distintas maneras y formatos aumenta a través del tiempo, se garantiza dicha disponibilidad en cualquier momento.

 Tener cierto nivel de bienestar al personal docente y administrativo al tener una herramienta que apoye el registro de calificaciones.

2.4 Otros beneficios

- Registro de datos estandarizados.
- Alta disponibilidad de datos, es decir historial de calificaciones y asistencias del alumno.
- Seguridad de la información guardada en una base datos.
- Búsqueda y consulta de información.
- Eliminación de la duplicidad de información y esfuerzo.
- Aplicación fácil de usar.
- Costo cero, la institución no tendrá que pagar por la aplicación.
- Aplicación escalable administrando pocos o muchos estudiantes.
- Interface amigable para el usuario de la aplicación.
- Aplicación estable gracias a la tecnología utilizada.

2.5 Diagramas de casos de uso

Los diagramas de casos de uso son diagramas de comportamiento, es parte del Lenguaje de Modelado Unificado (UML), lo cual define una notación gráfica para representar los casos de uso, los siguientes gráficos dan una vista general simple de cada caso de uso. (Enciclopedia Libre, 2011) Además los diagramas describen la funcionalidad de un sistema de forma más simple. A continuación se presentan diagramas relacionados al proyecto:

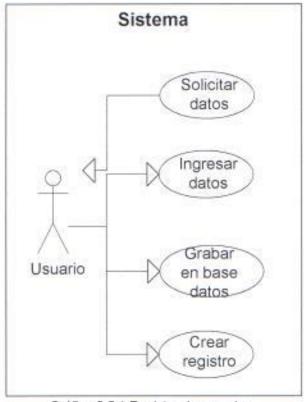


Gráfico 2.5.1 Registro de usuarios

Caso de Uso	Registro de usuarios	
Actores	Usuario	
Propósito	Actualizar usuario en la ba	ase de datos
Tipo	Principal y Esencial	
Descripción	En este proceso el usuario introduce datos personales, ingresando su nombre y contraseña para crear su usuario dentro del sistema.	
- 1000-07 No. 1	Curso Normal o	de los Eventos
Acción de los	Actores	Respuesta del Sistema
1 El usuario ingresa datos personales.		 Los datos fueron grabados con éxito en el sistema.
 El usuario ingresa nombre y contraseña para el sistema. 		 El sistema verifica que no existan nombres duplicados.
 Se guardan datos en la base de datos. 		 El usuario debe escoger otro nombre si existe un duplicado.
4 Se crea el re	egistro.	

Tabla I Caso de uso registro de usuarios

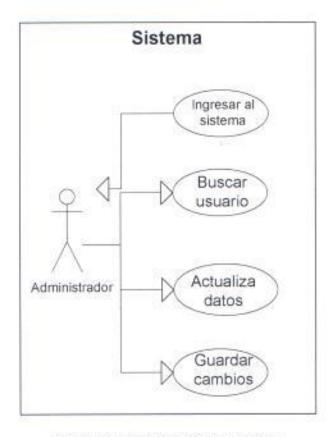


Gráfico 2.5.2 Modificación de usuarios

Caso de Uso	Modificación de usuarios	
Actores	Administrador	
Propósito	Actualizar usuario en la b	ase de datos
Tipo	Principal y Esencial	- NACE - 10 NA - 50 - 50 NA -
Descripción	En este proceso el administrador debe ingresar al sistema, buscar el registro del usuario, cambiar datos que solicitan y guardar cambios.	
	Curso Normal	de los Eventos
Acción de los Actores		Respuesta del Sistema
1 El administrador ingresa al sistema.		 1 Validación de administrador realizada correctamente.
2 Busca datos de usuario en el sistema.		2 El sistema busca el usuario en la base de datos.
Cambiar datos que se solicitaron.		 Sus datos fueron cambiados con éxito.

Tabla II Caso de uso modificación de usuarios

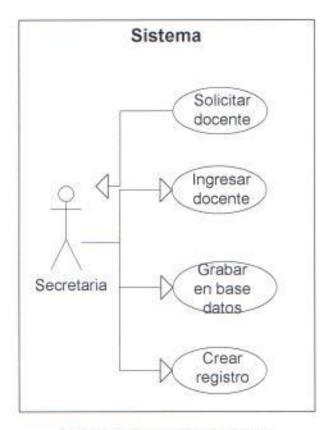


Gráfico 2.5.3 Registro de docentes

Registro de docentes		
Usuario		
Actualizar lista de docentes en la base de datos		
Principal y Esencial		
En este proceso el usuario introduce datos personales, ingresando los datos personales del docente para crearlo dentro del sistema.		
	le los Eventos	
	Respuesta del Sistema	
nombre y sistema.	 Los datos fueron grabados con éxito en el sistema. 	
el docente	El sistema verifica que no existan cedulas duplicadas.	
e de datos.	 El usuario debe verificar cédula del docente. 	
	United Street Committee of the Committee	
֡	istema. el docente	

Tabla III Caso de uso registro de docentes

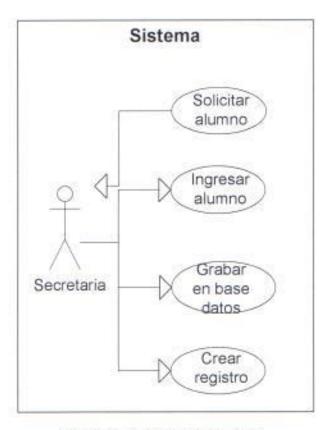


Gráfico 2.5.4 Registro de alumnos

Caso de Uso	Registro de alumnos	
Actores	Secretaria	
Propósito	Actualizar lista de alumnos en la base de datos	
Tipo	Principal y Esencial	
Descripción	En este proceso el usuario introduce los datos básicos personales del alumno para crearlo dentro del sistema.	
	Curso Normal o	le los Eventos
Acción de los	Actores	Respuesta del Sistema
	rio ingresa nombre y a l ingresar al sistema.	 Los datos fueron grabados con éxito en el sistema.
	ingresa datos básicos del dos por el sistema.	 El sistema verifica que no existan cedulas o nombres duplicados.
 Se guarda la información en la base de datos. 		 El usuario debe verificar la cedula del alumno.
4 Se crea el re	egistro.	Controller Age or House 1990

Tabla IV Caso de uso registro de alumnos

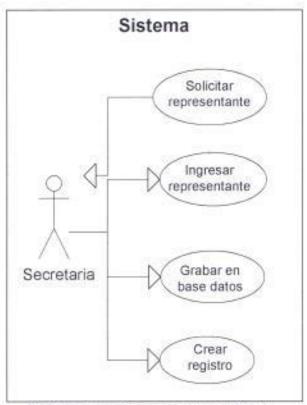


Gráfico 2.5.5 Registro de representantes

Caso de Uso	Registro de representantes	
Actores	Secretaria	
Propósito	Actualizar lista de representantes en la base de datos	
Tipo	Principal y Esencial	
Descripción	En este proceso el usuario introduce datos básicos personales de representante para crearlo dentro del sistema.	
	Curso Normal o	de los Eventos
Acción de los	Actores	Respuesta del Sistema
	rio ingresa nombre y a el ingresar al sistema.	 Los datos fueron grabados con éxito en el sistema.
	ingresa datos básicos del colicitados por el sistema.	 El sistema verifica que no existan cédulas duplicadas.
Se guarda de datos.	la información en la base	 El usuario debe verificar la cédula del representante.
4 Se crea el re	egistro.	

Tabla V Caso de uso registro de representantes

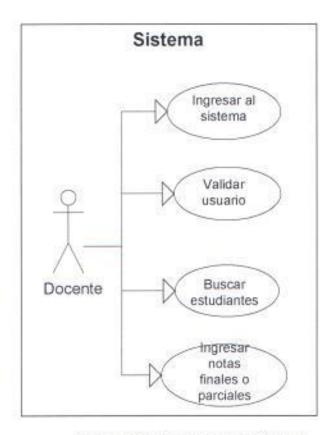


Gráfico 2.5.6 Ingresar notas al sistema

Caso de Uso	Ingreso de notas al sistema		
Actores	Docente		
Propósito	Ingresar notas parciales a	l sistema	
Tipo	Principal y Esencial		
Descripción	Ingreso de notas parciales y finales de estudiante mediante el sistema, para luego ser consultadas por los estudiantes desde el sistema.		
	Curso Normal o	le los Eventos	
Acción de los	Actores	Respuesta del Sistema	
 Ingresar al sistema con usuario y contraseña. 		1 Conceder acceso al sistema.	
2 Buscar paralelo.		 Mostrar estudiantes del paralelo seleccionado. 	
Ingresar notas por cada estudiante.		 Mostrar notas ingresadas de cada estudiante. 	

Tabla VI Caso de uso ingreso de notas al sistema

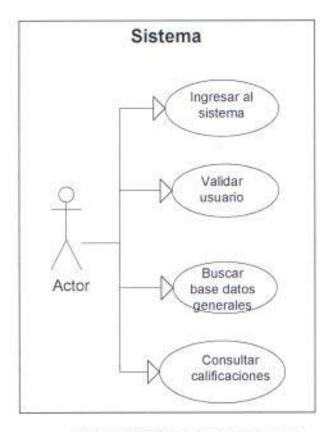


Gráfico 2.5.7 Consultar calificaciones

Caso de Uso	Consulta de calificaciones	
Actores	Usuario	
Propósito	Ver las calificaciones en el sistema	
Tipo	Principal y Esencial	
Descripción	En proceso el usuario consulta resultados en el sistema por medio de su nombre y contraseña.	
	Curso Normal o	le los Eventos
Acción de los	Actores	Respuesta del Sistema
1 El usuario su interés.	consulta resultados según	La consulta ha sido generada.
	s energical e	200 - 0018 22

Tabla VII Caso de uso consultar calificaciones

2.6 Definición de estándares de programación

Para los estándares de programación en cuanto a denominación de base datos, archivos, tablas de base datos, nombres de campos de las tablas, vistas, procedimientos, funciones para un desarrollo fácil y entendimiento. Los estándares están ya establecidos por otras entidades, por lo cual nos valdremos de aquellos modelos (Master Lex, 2010).

Nombre de la base de datos, será descriptivo y en singular

Nombre las tablas, serán descriptivo y en plural

Nombres de campos, serán de acuerdo a la siguiente tabla, el nombre del campo consta de un prefijo seguido del nombre de la variable definido por el consultor.

El nombre debe de tener la siguiente sintaxis:

<tipo de dato>_<nombre de la variable>

Tipo de Dato:

Nombre	Prefijo
String	s
Char	c
Boolean	b
Numérico	n
Integer	j j
Long	1
List	Ist
Array	ап
Objeto	obj
DateTime	dt
Date	dt
Time	dt
Multiclase	m
Collection	cl

Código de Aplicaciones, dentro de la aplicación web, vamos a tener distintos tipos de objetos, pueden ser: variables, constantes, procedimientos; los nombres de los mismos estarán compuestos de un prefijo seguido del nombre del objeto.

Clases, los nombres de las clases deben de poseer un prefijo en conjunto con el nombre propio de la clase.

<Nombre de la capa><Nombre>

El nombre de la clase debe ser especificado por el consultor a cargo de su creación, debe de poseer un nombre significativo. El nombre debe de estar en singular.

Nombre de la Capa:

Por ejemplo:

Objeto (cl)

Multi-Objeto (mo)

Base Datos (bd)

Webforms (wf)

Procedimientos, los nombres de los procedimientos deben de contener un conjunto de prefijos seguido del nombre del mismo.

<Nombre>

Los nombres de los procedimientos deben de llevar la primera letra de cada palabra en mayúscula y unidas. Constantes, las constantes se dividen en globales y locales, el nombre de la constante

posee un prefijo seguido del nombre de la constante definido por el consultor.

Los nombres de constantes siempre se escribirán en mayúscula.

Los nombres de constantes deben iniciar con un prefijo que encapsule el módulo o

área del programa, por ejemplo FILEMASTER - FM-

Como el nombre de la constante lo va a definir el consultor, se debe de ser lo más

descriptivo posible, dejando a entender el valor del mismo. Si el nombre de la

constante está compuesta de varias palabras, debemos de digitar las palabras unidas

como nombre de la constante, las palabras deben tener su primera letra en mayúscula,

excepto la primera palabra.

Variables, las variables dependiendo de su alcance se dividen en globales y locales,

el nombre de la variable consta de un prefijo seguido del nombre de la variable

definido por el consultor.

El nombre debe de tener la siguiente sintaxis:

<ubody><ubicación><tipo de dato>_<nombre de la variable>

Los prefijos son los siguientes:

Alcance:

Global (g)

Local (1) todas las variables locales pueden omitir el uso de este prefijo.

Tipo de Dato:

Nombre	Prefijo
String	5
Char	c
Boolean	b
Numérico	n
Integer	i
Long	1
List	lst
Array	arr
Objeto	obj
DateTime	dt
Date	dt
Time	dt
Multiclase	m
Collection	cl

Como el nombre de la variable lo va a definir el consultor, debe ser lo más claro posible, dejando a entender el valor del mismo. Si el nombre de la variable consta de varias palabras, debemos digitar las palabras unidas como nombre de la variable, las palabras deben tener su primera letra en mayúscula, excepto la primera palabra.

Si necesitamos crear una variable que va a contener un estado (una palabra), debe ser como el siguiente ejemplo: IsEstado o sEstado

Posición dentro del Código Fuente, todas las variables sin distinción deben quedar declaradas en la cabecera o header del procedimiento, función o evento. A pesar que el código fuente permita otra acción se requiere que todas queden declaradas en la posición indicada.

Controles Visuales, los controles visuales deben poseer un nombre estándar, el cual se identificara con un prefijo todo en minúscula, seguido por el nombre del control.

Nombre	Prefijo
Label	Lb
TextBox	Txt
ComboBox	Cb
ListBox	Lst
DialogBox	Dlg
Option	Op
Checkbox	Ch
Visual Form	Frm
Visual Module	Mod
Visual Class	Cl
Command Button	Cmd

Procedimientos y Funciones, para la declaración de los procedimientos debemos de

seguir el siguiente estándar para los mismos.	
************************************	*
NOMBRE:	
FECHA Y CREADOR:	
DESCRIPCIÓN:	
DETALLE:	
MODIFICACIÓN:	

Este encabezado debe ser agregado una linea antes de iniciar el procedimiento o la función.

Se entiende como código fuente comentado aquellas líneas de código fuente que fueron puestas entre comentarios por fines de reemplazo de código. Este código comentado no tiene funcionalidad alguna dentro del sistema por lo tanto debe ser eliminado por completo del mismo, solo en casos excepcionales

Nombre de procedimiento y funciones, el nombre de una función o procedimiento debe contener las siguientes especificaciones.

- -Inicia en mayúscula.
- -Identifica claramente el contenido.
- -Es en español.
- -Inicia con un verbo.

Ejemplo:

ObtenerCodigoFicha ()

ImprimirDocumento ()

VerificarCodigosAceptados ()

2.7 Diseño de la base de datos

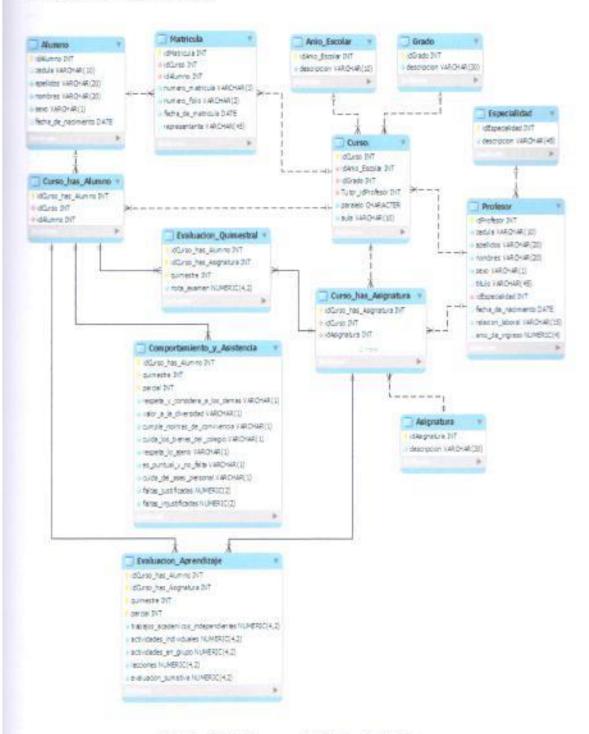


Gráfico 2.7.1 Diagrama Entidad - Relación

Base de Datos: Academico Nombre Tabla: Estudiante

Descripción: Tabla maestra que contiene los datos de cada estudiante

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del estudiante.	idAlumno	Numérico	10		NOT NULL
2	Número cédula del estudiante	Cedula	Numérico	10		
3	Apellidos del estudiante.	Apellidos	Carácter	20		NOT NULL
4	Nombres del estudiante	Nombres	Carácter	20		NOT NULL
5	Sexo del estudiante	Sexo	Carácter	1		NOT NULL
6	Fecha de nacimiento del estudiante	Fecha_de_naci miento	Fecha			NOT NULL
0.0						

Tabla VIII Lista de estudiantes

Base de Datos: Academico Nombre Tabla: Anio_escolar

Descripción: Tabla maestra contiene registrado los años escolares Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del año escolar	idAnio_escolar	Numérico	10		NOT NULL
2	Descripción	Descripcion	Carácter	10		NOT NULL
	77	N				
			17.			

Tabla IX Lista de años escolares

Base de Datos: Academico Nombre Tabla: Matricula

Descripción: Tabla maestra contiene el registro de cada estudiante que este matriculado en la institución

por curso y docente.

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del estudiante	idAlumno	Numérico	10		NOT NULL
2	Número identificador del año escolar.	idAnio_Escolar	Numérico	10		NOT NULL
3	Número de matrícula del estudiante.	Numero_matric ula	Carácter	3		NOT NULL
4	Número de folio donde está guardada la matrícula.	Numoro_folio	Carácter	3		NOT NULL
5	Fecha de matriculación.	Fecha_de_matr icula	Fecha			NOT NULL
6	Nombre y apellido del representante.	Representante	Carácter	45		NOT NULL
	35					

Tabla X Lista de estudiantes matriculados

Base de Datos: Academico Nombre Tabla: Nivel Descripción: Tabla maestra contiene los níveles de educación de la institución Fecha Creación: 03/03/2013 Tamaño Nulo Nemónico Tipo Valor Item Descripción Número identificador del Numérico 10 NOT NULL idNivel 1 Nivel. NOT NULL Descripcion Carácter 30 2 Descripción del nivel de educación. (0.00)

Tabla XI Lista de Niveles de Educación

Base de Datos: Academico Nombre Tabla: Curso

Descripción: Tabla que contiene registrado los cursos de la institución.

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del curso.	IdCurso	Numérico	10		NOT NULL
2	Número identificador del año escolar.	IdAnio_escolar	Numérico	10		NOT NULL
3	Número identificador del grado.	IdAlumno	Numérico	10		NOT NULL
4	Número identificador del docente que está a cargo del curso.	Tutor_idProfes or	Numérico	10		NOT NULL

Creado por: Clara Guaño

Tabla XII Lista de Cursos

Base de Datos: Academico Nombre Tabla: Especialidad Descripción: Tabla que conti

Descripción: Tabla que contiene registrado las especialidades que dicta la institución.

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador de la especialidad	IdEspecialidad	Numérico	10		NOT NULL
2	Descripción de la especialidad	Descripción	Carácter	45		NOT NULL

Creado por: Clara Guaño

Tabla XIII Lista de Especialidades

Base de Datos: Academico Nombre Tabla: Docente

Descripción: Tabla que contiene registrado los datos de cada docente que labora en la institución

Fecha Creación: 03/03/2013

İtem	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del docente.	Idprofesor	Numérico	10		NOT NULL
2	Número cédula del docente.	Cedula	Numérico	10		NOT NULL
3	Apellidos del docente.	Apellidos	Carácter	20		NOT NULL
4.	Nombres del docente.	Nombres	Carácter	20		NOT NULL
5	Sexo del docente.	Sexo	Carácter	1		NOT NULL
6	Título académico del docente.	Titulo	Carácter	45		NOT NULL
7	Numérico identificador que dicta en la especialidad.	idEspecialidad	Numérico	10		NOT NULL
8	Fecha de nacimiento del docente.	Fecha_de_nacimi ento	Fecha			NOT NULL
9	Descripción de la relación laboral del docente con la institución.	Relación_laboral	Carácter	15		NOT NULL
10	Año de ingreso del docente a la institución.	Anio_de_ingreso	Numérico	4		NOT NULL

Tabla XIV Lista de Docentes

	e Tabla: Asignatura					
Descri	pción: Tabla que contiene re	egistrado las asigr	naturas que di	cta la instituc	ión.	
	Creación: 03/03/2013					
Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador de la asignatura.	IdAsignatura	Numérico	10		NOT NULL
2	Descripción de la asignatura	Descripcion	Carácter	45		NOT NULL

Tabla XV Lista de Asignaturas

Nombre Tabla: Curso_has_asignatura

Descripción: Tabla que contiene registrado los cursos asignaturas y docentes que se dictaran en la

institucion.

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del curso y asignatura.	IdCurso_has_asig natura	Numérico	10		NOT NULL
2	Número identificador del curso.	IdCurso	Numérico	10		NOT NULL
3	Número identificador de la asignatura.	idAsignatura	Numérico	10		NOT NULL
4	Número identificador del docente.	idProfesor	Numérico	10		NOT NULL
5	Número de horas semanales que tomara la asignatura.	Horas_semanales	Numérico	10		NOT NULL
**						
				_	_	

Creado por:

Clara Guaño

Tabla XVI Lista de Cursos y Asignaturas

Nombre Tabla: Curso_has_alumno

Descripción: Tabla que contiene estudiantes que están registrados en cada grado o cursos de la institución.

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del curso y estudiante.	idCurso_has_al umno	Numérico	10	, statistical	NOT NULL
2	Número identificador del curso o grado.	IdCurso	Numérico	10		NOT NULL
3	Número identificador del estudiante	IdAlumno	Numérico	10		NOT NULL
-						

Tabla XVII Lista de Cursos y Estudiantes

Nombre Tabla: Evaluación Quimestral

Descripción: Tabla que contiene las notas de los estudiantes de acuerdo al curso y quimestre que estén matriculados en la institución.

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del curso y estudiante	idCurso_has_al umno	Numérico	10	1	NOT NULL
2	Número identificador del curso y asignatura.	IdCurso_has_a signatura	Numérico	10		NOT NULL
3	Número del quimestre.	Quimestre	Numérico	10		NOT NULL
4	Nota del examen del quimestre.	Nota_examen	Numérico	4,2		NOT NULL
-	A22					

Creado por: Clara Guaño

Tabla XVIII Lista de Evaluaciones Quimestrales

Nombre Tabla: Comportamiento y Asistencia

Descripción: Tabla que contiene las evaluaciones por comportamiento de los estudiantes de acuerdo al

curso y quimestre que estén matriculados en la institución. Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del curso y estudiante.	idCurso_has_al umno	Numérico	10		NOT NULL
2	Número del quimestre.	Quimestre	Numérico	10		NOT NULL
3	Número del parcial.	Parcial	Numérico	10		NOT NULL
4	Evaluación,	Respeta_y_con sidera_a_los_d emas	Carácter	1	S/N	NOT NULL
5	Evaluación.	Valor_a_la_div ersidad	Caracter	1	S/N	NOT NULL
6	Evaluación.	Cumple_norma s_de_conviven cia	Carácter	11:	S/N	NOT NULL
7	Evaluación.	Cuida_los_bien es_del_colegio	Carácter	1	S/N	NOT NULL
8	Evaluación.	Respeta_lo_aje no	Carácter	1	S/N	NOT NULL
9	Evaluación.	Es_puntual_y_ no_falta	Carácter	1	S/N	NOT NULL
10	Evaluación.	Cuida_del_ase o_personal	Carácter	1	S/N	NOT NULL
11	Evaluación.	Faltas_justifica das	Numérico	2		NOT NULL
12	Evaluación.	Faltas_injustific adas	Numérico	2		NOT NULL
		1-001000	ed :		4	

Clara Guaño

Tabla XIX Lista de Comportamiento y Asistencia

Nombre Tabla: Evaluación y Aprendizaje

Descripción: Tabla que contiene las evaluaciones actividades académicas de los estudiantes de acuerdo

al curso y quimestre que estén matriculados en la institución

Fecha Creación: 03/03/2013

Item	Descripción	Nemónico	Tipo	Tamaño	Valor	Nulo
1	Número identificador del curso y estudiante.	idCurso_has_al umno	Numérico	10	9.00	NOT NULL
	Número identificador del curso y asignatura	idCurso_has_a signatura	Numérico	10		NOT NULL
2	Número del quimestre.	Quimestre	Numérico	10		NOT NULL
3	Número del parcia	Parcial	Numérico	10		NOT NULL
4	Evaluación.	Trabajos_acad emicos_indepe ndientes	Numérico	4,2		NOT NULL
5	Evaluación.	Actividades_ind ividuales	Numérico	4,2		NOT NULL
6	Evaluación	Activiades_en_ grupo	Numérico	4,2		NOT NULL
7	Evaluación.	Lecciones	Numérico	4,2		NOT NULL
8	Evaluación.	Evaluacion_su matoria	Numérico	4,2		NOT NULL
		200000000				<u> </u>
					-	
Creado	D DOL.				00	

Creado por:

Clara Guaño

Tabla XX Lista de Evaluación y Aprendizaje

CAPÍTULO III. DESARROLLO

- 3.1 Justificación de la tecnología y arquitectura a utilizar.
- 3.1.1 Justificación Gerencial.

Como lenguaje de programación se escogió JAVA, por las siguientes razones:

- Es una tecnologia que se usa en el desarrollo de aplicaciones aprovechando la web para hacerlo interesante y útil.
- Es rápido, seguro y fiable. Se puede ejecutar en computador portátil, centros de datos, consolas de juegos, equipos científicos, teléfonos móviles, internet.
- La institución no puede invertir en código propietario.
- Gran parte de sitios web utilizan esta plataforma, además tiene el respaldo de una de las empresas más grande de software y base de datos ORACLE.

 Se ejecuta en cualquier explorador de internet, independiente del sistema operativo de la computadora.

Como base de datos se escogió MySQL, por las siguientes razones:

- La institución usa esta base de datos en otras aplicaciones, con ello se busca integrar la base de datos con los sistemas actuales, logrando mantener un estándar.
- Base datos transaccional, se asegura que la transacción que comienza se guarda al terminar.
- Completa integridad de datos, respaldada por Oracle.
- La institución no puede invertir en licencias de base de datos.

Java Enterprise Edition ayuda a desarrollar y ejecutar software de aplicaciones en el lenguaje de programación Java con una arquitectura que puede contener N capas distribuidas y se apoyan ampliamente en componentes de software modulares ejecutándose sobre un servidor de aplicaciones.

- La tecnología Java EE tiene un crecimiento impresionante, generando cientos de ofertas laborales nacionales e internacionales.
- 2. La creación de aplicaciones web empresariales crece dia a día.
- La demanda de profesionistas bien capacitados es muy alta generando oportunidades.

3.1.2 Arquitectura de software del proyecto

A continuación explicamos en las siguientes páginas la utilización de la arquitectura en el proyecto. El lenguaje de desarrollo es Java Enterprise Edition, el cual es un estándar de la industria para desarrollar aplicaciones web portables, robustas, escalables y seguras en el lado del servidor (server-side). Además proporciona una arquitectura multi-capa.

- El proyecto utiliza la arquitectura de tres capas: Presentación, Negocio y
 Datos
- En la capa presentación se usa la tecnología Java Server Faces (JSF)
- En la capa de negocio se usa la tecnologia Enterprise Java Beans (EJB)
- En la capa de datos se usa la tecnologia Java Persistence API (JPA)

A) En la capa de presentación, se usa JSF, el cual permite utilizar un lenguaje de marcado especial, además se complementa con clases java que permiten procesar peticiones AJAX. El aporte de AJAX hace que la aplicación sea más eficiente, los usuarios solo reciben datos necesarios, la actualización es automática. Esto es usado en todos los registros de datos, validaciones, búsquedas, modificaciones, eliminación y selección de datos. Como ejemplo aplicado se presenta el Registro de Evaluación de Aprendizaje:

Los botones Ver, Modificar y Eliminar están deshabilitados

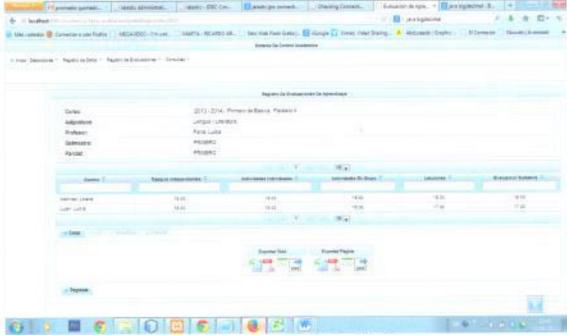


Gráfico 3.1.1 Aplicación de JSF

 Los botones Ver, Modificar y Eliminar se habilitan solo cuando se selecciona una fila de la tabla (AJAX)

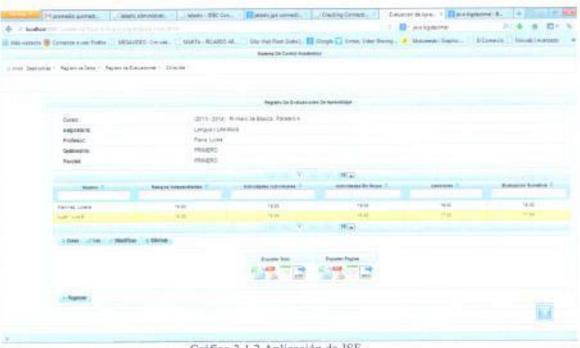


Gráfico 3.1.2 Aplicación de JSF

- Los cuadros de dialogo para crear, ver, modificar o eliminar datos se muestran al pulsar el botón correspondiente (AJAX)
- La lista de estudiantes que se autocompleta al momento de escribir datos en el cuadro de texto (AJAX)

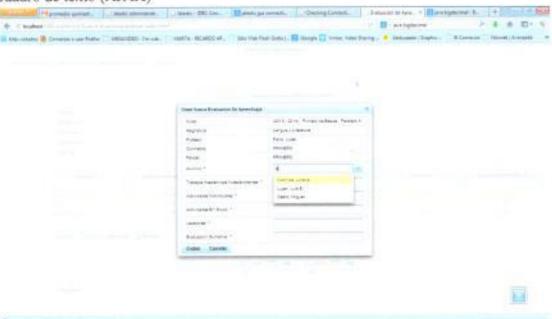


Gráfico 3.1.3 Aplicación de JSF

 La tabla se actualiza con los datos del registro agregado, al pulsar el botón grabar del cuadro de diálogo Crear (AJAX)



Gráfico 3.1.4 Aplicación de JSF



Gráfico 3.1.5 Aplicación de JSF

 La tabla se actualiza quitando el registro eliminado, al pulsar el botón Si del cuadro de diálogo Esta Seguro (AJAX)

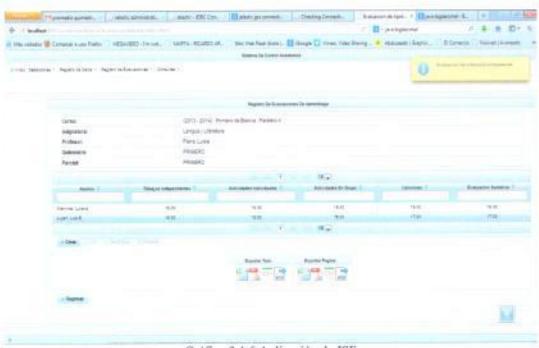


Gráfico 3.1.6 Aplicación de JSF

Los siguientes gráficos demuestran el código implementado en relación a las pantallas anteriores.

 Código AJAX que habilita o deshabilita los botones de crear, ver, modificar y eliminar

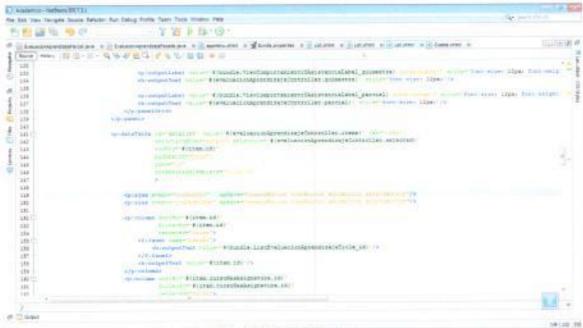


Gráfico 3.1.7 Aplicación de JSF

2. Código de los cuadros de diálogo crear, ver, modificar o eliminar

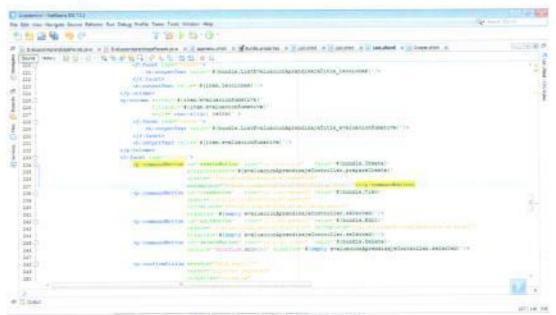


Gráfico 3.1.8 Aplicación de JSF

3. Código de la lista de estudiantes que se autocompleta al momento de escribir

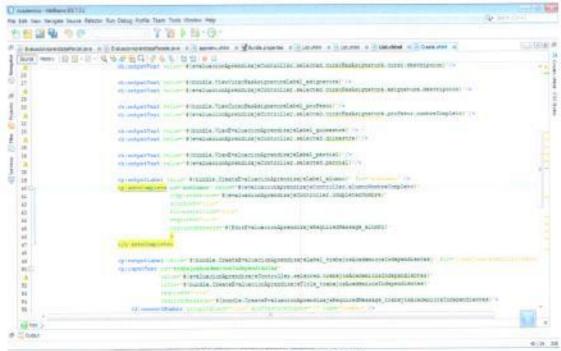


Gráfico 3.1.9 Aplicación de JSF

4. Código de tabla actualizada con el registro agregado al pulsar el botón grabar

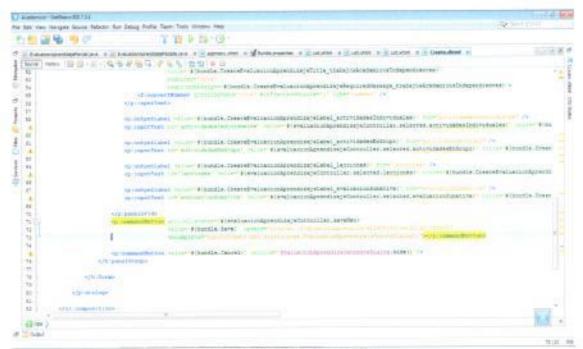


Gráfico 3.1.10 Aplicación de JSF

 Código de la tabla que se actualiza eliminando un registro, al pulsar el botón Si del cuadro de diálogo

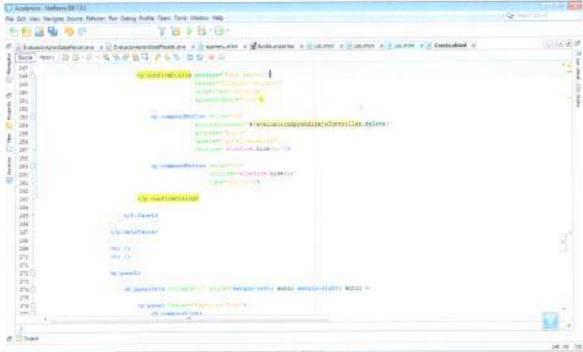


Gráfico 3.1.11 Aplicación de JSF

Código HTML y JavaScript generado por JSF

Line II Connect





 El cliente es un navegador común, es decir procesa páginas que son convertidas finalmente en HTML y Java Script, el framework JSF genera ambos para que el navegador los reciba.

B) En la capa de negocios, se usa EJB, es un tipo de componente el cual constituye la capa de negocios. La capa de presentación se comunica con la de negocios a través del Managed Beans. Los EJB son clases que reflejan la lógica del negocio, tiene métodos como calcular, validar, solicitud de datos, operaciones de almacenamiento de datos, operaciones de recuperación de datos. Como ejemplo aplicado se presenta la utilización de TETE.

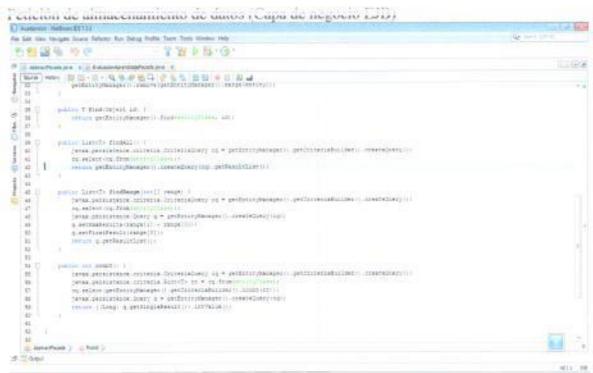


Gráfico 3.1.13 Aplicación de EJB

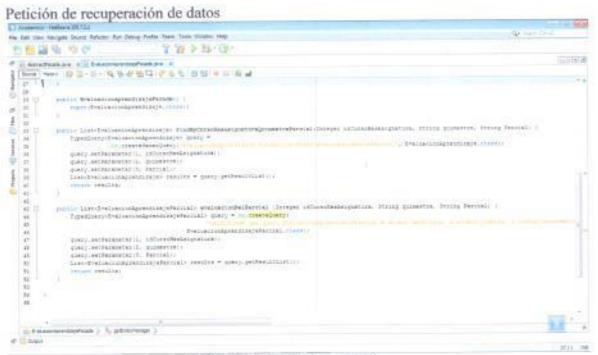


Gráfico 3.1.14 Aplicación de EJB

El siguientes gráfico muestra la aplicación de Managed Beans (Intermediario entre la Presentacion y la Capa de Negocio)

```
Company to the content of the Conten
```

Gráfico 3.1.15 Aplicación de EJB

| Part | Section
La presentación utiliza el Managed Beans para conectarse con la capa de negocio

Gráfico 3.1.16 Aplicación de EJB

- La aplicación no usa servicios web, por que los datos no serán expuestos a otras aplicaciones.
- C) En la capa de datos, se usa JPA la cual es la interface de persistencia desarrollada para la plataforma java, además es un framework del lenguaje de programación que maneja datos relacionales, es una implementación del concepto ORM (Object Relational Maping), mapeo de objeto relacional, el cual es una librería que hace peticiones y manipulación de datos usando las definiciones de entidades implementadas como clase de java, es decir por cada tabla en la base de datos se declara una clase con sus atributos, clave primaria, clave foráneas, relaciones, reglas

de validación, de persistencia. La ventaja de utilizar JPA, es que las instrucciones SQL se generan en métodos de esta clase, otra ventaja es que se genera a partir de la base de datos, es decir aplica una ingeniería reversa.

Con esto no se necesita store procedure en la base de datos.

En el proyecto se aplica la implementación java de ORM a las entidades: alumno, año escolar, asignatura, comportamiento y asistencia, curso y asignatura, especialidad, evaluación de aprendizaje, evaluación quimestral, grado, matrícula y profesor.

Como ejemplo aplicado se presenta JPA de la entidad alumno:

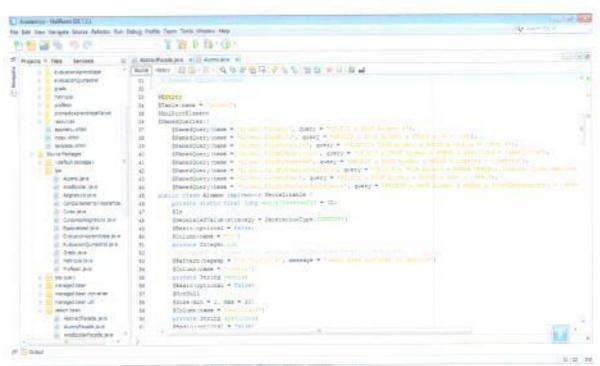


Gráfico 3.1.17 Aplicación de JPA

El siguiente gráfico muestra el concepto de tres capas que fue aplicado al proyecto:

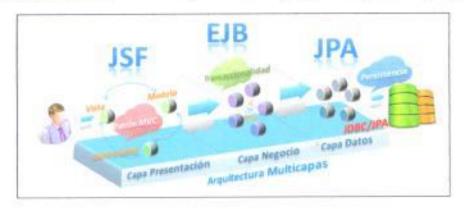


Gráfico 3.1.18 Arquitectura de tres capas

3.2 Desarrollo de interfaces.

3.2.1 Formulario de menú de opciones. Descripción: Pantalla de menú principal para poder seleccionar las opciones, entre ellas descripciones de estudiantes, descripciones de docentes, registro de estudiantes, registro de evaluaciones. n Inicio DESCRIPCIONES * REGISTRO DE DATOS * REGISTRO DE EVALUACIONES *

Gráfico 3.2.1 Pantalla de menú

Realizado por: Clara Guaño Fecha: 04/04/2013

Rev. 1.0

3.2.2 Formulario de menú descripciones.

Descripción: Pantalla para poder seleccionar las descripciones de cada año escolar, de grados escolares, de especialidades, de asignaturas.



Gráfico 3.2.2 Pantalla de menú descripciones

3.2.3 Formulario de menú registro de datos.

Descripción: Pantalla menú para el registro de datos detallado de estudiantes, de profesores, de cursos, de matrículas, de asignaturas por curso.

☼ Inicio DESCRIPCIONES ▼ REGISTRO DE DATOS ▼ REGISTRO DE EVALUACIONES ▼

Estudiantes

Profesores

Cursos

Matriculas .

Asignaturas por Curso

Realizado por: Clara Guaño Fecha: 04/04/2013

Rev. 1.0

Gráfico 3.2.3 Pantalla de menú registro de datos

3.2.4 Formulario de menú registro de evaluaciones. Descripción: Pantalla menú para el registro detallado de evaluaciones de aprendizaje y evaluación de examen quimestral. inicio DESCRIPCIONES * REGISTRO DE DATOS * REGISTRO DE EVALUACIONES * Evaluacion de Aprendizaje Examen Quimestral

Gráfico 3.2.4 Pantalla de menú registro de evaluaciones

Fecha: 04/04/2013 Rev. 1.0

Realizado por:

Clara Guaño

3.2.5 Formulario de identificación de usuario.

Descripción: Pantalla inicial de edición de datos. Es la que vera el usuario al momento de escoger la opción, muestra una lista de registros y las opciones para crear, editar o eliminar. En caso de que no se encuentre seleccionado un registro, los botones editar y borrar se muestran deshabilitados.



Gráfico 3.2.5 Pantalla de edición de estudiantes

3.2.6 Formulario de creación de nuevo estudiante.

Descripción: Pantalla de edición para crear un nuevo registro. El usuario recibe una notificación del estado del formulario (recuadro esquina superior derecha). Todos los campos se muestran en blanco. Una vez finalizado el ingreso se podrá grabarlos cambios (botón GUARDAR) o terminar la edición sin guardar los cambios (botón SALIR).

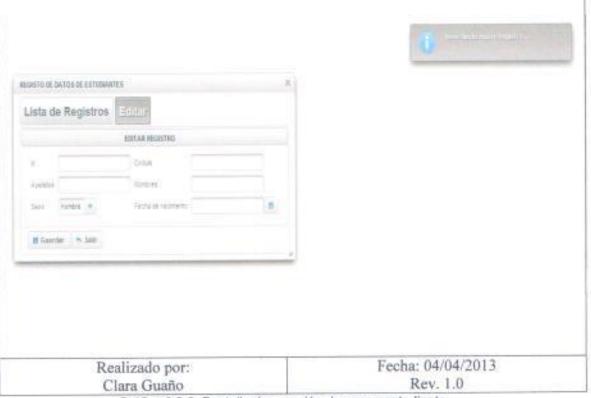


Gráfico 3.2.6 Pantalla de creación de nuevo estudiante

3.2.7 Formulario de actualización de estudiante.

Descripción: Pantalla de edición para modificar el registro seleccionado. Funciona igual que la anterior, salvo que en esta se muestran los campos con los datos.





Realizado por: Clara Guaño

Fecha: 04/04/2013 Rev. 1.0

Gráfico 3.2.7 Pantalla de actualización de estudiante

outs at face TT-	month as a second	alasaiaman	faaba							
cripcion: He	erramienta para s	eleccionar	recna.							
REGISTO DE D	ATOS DE ESTUDIAN	TES								ж
Lista de	e Registros	Editar								
		5007455	FOIETON							
		EDITAR R	EGISTRO							
ld.	6	Cedul	1	0913	0094	16				
Apelidos	Zamora Jaen	Nombr	es	Victo						
Sexo	Mujer -	Fechs	Fecha de nacimiento			13/03/2004				
				0		MAI	RCH 2	004		0
⊞ Guard	tar 💍 Salir			Su	Mo	Tu	We	Th	Fr	54
					+	2	3	4	4	- E
				O.	8		10	11	12	13
					15					20
				25		20		25	26	27
						36	7.4			

Gráfico 3.2.8 Pantalla de selección de fechas

3.2.9 Formulario de terminación de cambios.

Descripción: Pantalla de Confirmación de actualización de datos. El usuario recibe la notificación de registro actualizado, o error en caso de producirse alguno durante la grabación. La pantalla de edición permanece activa hasta que el usuario pulse sobre el botón SALIR.



Gráfico 3.2.9 Pantalla de terminación de cambios

3.2.10 Formulario de eliminación.

Descripción: Diálogo de Confirmación de Eliminar Registro. Será mostrado al usuario cuando pulse el botón ELIMINAR.



Gráfico 3.2.10 Pantalla de eliminación

3.2.11 Formulario de ordenamiento por múltiples columnas.

Descripción: Pantalla que ilustra la funcionalidad de filtro por múltiples columnas.

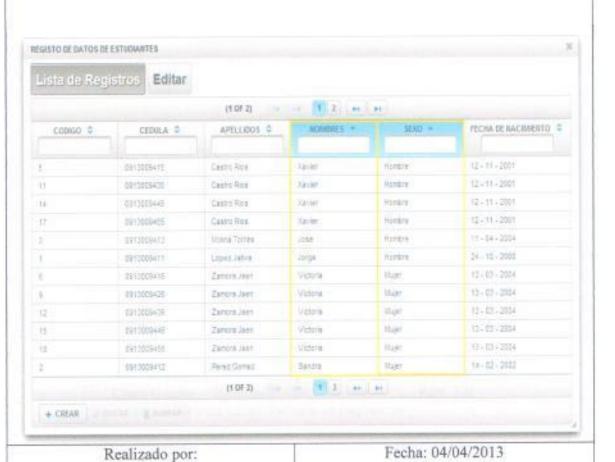


Gráfico 3.2.11 Pantalla de ordenamiento por múltiples columnas

Rev. 1.0

Clara Guaño

3.2.12 Formulario de paginación.

Descripción: Pantalla que ilustra la funcionalidad de paginación. Navegación a una página específica, siguiente, anterior, última y primera.



Gráfico 3.2.12 Pantalla de paginación

3.2.13 Formulario de reordenamiento de columnas.

Descripción: Pantalla que ilustra la funcionalidad de reubicación de columnas dentro de la tabla.

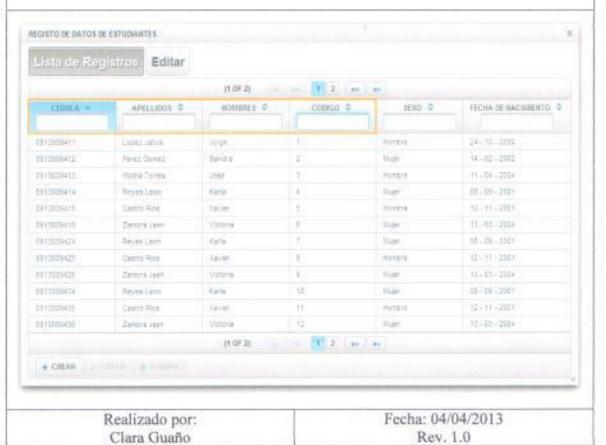


Gráfico 3.2.13 Pantalla de reordenamiento de columnas

3.2.14 Formulario de datos de docentes.

Descripción: Pantalla que ilustra los datos principales de los docentes como código, cédula, apellidos, nombres, sexo, fecha de nacimiento, año de ingreso a la institución, su especialidad.



Gráfico 3.2.14 Pantalla de datos de docentes

3.2.15 Formulario de edición de docentes.

Descripción: Pantalla para poder actualizar los datos principales de los docentes como cédula, apellidos, nombres, sexo, fecha de nacimiento, año de ingreso a la institución, su especialidad.



Gráfico 3.2.15 Pantalla de datos de docentes

3.2.16 Formulario de registro de años escolares.

Descripción: Pantalla para poder actualizar los años escolares definidos para cada temporada de estudio, cada año tiene un identificador y su descripción.



Gráfico 3.2.16 Pantalla de registro de años escolares

3.2.17 Formulario de cursos.

Descripción: Pantalla para poder actualizar los cursos con los que cuenta la institución, como son desde el octavo año de básica hasta tercero de bachillerato. Cada curso tiene un identificador y su descripción.



Gráfico 3.2.17 Pantalla de registro de cursos

3.2.18 Formulario de especialidades.

Descripción: Pantalla para poder actualizar las especialidades con los que cuenta la institución, como son físico matemático, administración de sistemas. Cada especialidad tiene un identificador y su descripción.



Gráfico 3.2.18 Pantalla de registro de especialidades

3.2.19 Formulario de registro de matrículas.

Descripción: Pantalla para poder actualizar las matrículas por cada estudiante, consta del nombre del estudiante, número de folio a guardar, nombre del representante, año y curso donde será inscrito, número de matrícula, fecha de matriculación.

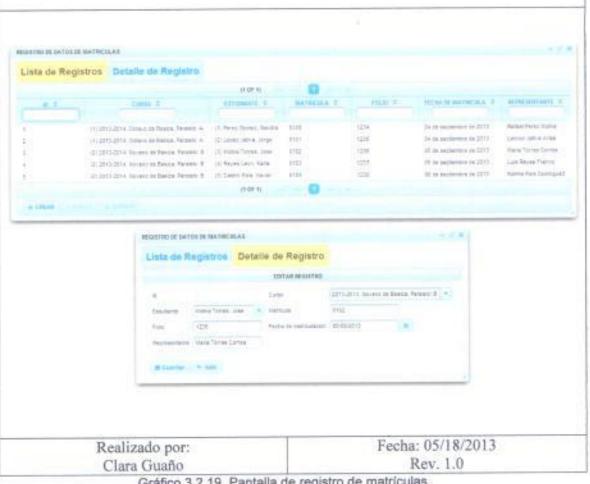


Gráfico 3.2.19 Pantalla de registro de matriculas

3.2.20 Formulario de registro de asignaturas por curso.

Descripción: Pantalla para poder actualizar las asignaturas que tendrán cada docente por cada curso, consta del nombre de la asignatura, el nombre del docente, el año curso y paralelo asignado y el nombre del docente.

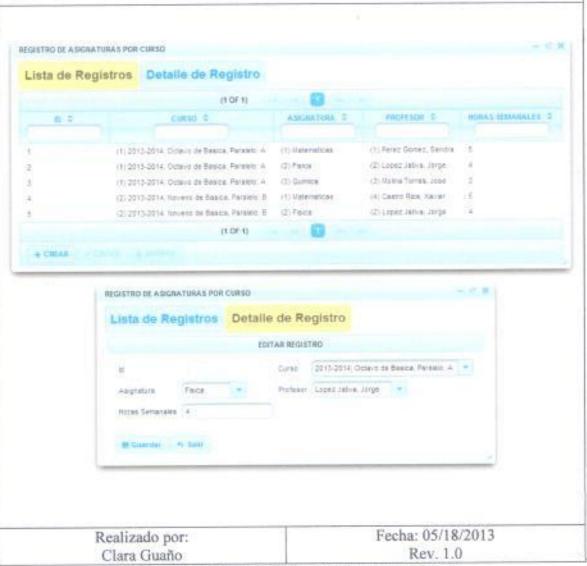


Gráfico 3.2.20 Pantalla de registro de asignaturas por curso

3.2.21 Formulario de registro de evaluación de aprendizaje.

Descripción: Pantalla para poder actualizar la evaluación de cada estudiante por los trabajos académicos, actividades en grupo, la evaluación sumativa, actividades individuales, lecciones. Cada puntaje del estudiante por cada materia dentro del curso y quimestre que se está preparando.



Gráfico 3.2.21 Pantalla de registro de evaluación de aprendizaje

3.2.22 Formulario de registro de examen quimestral.

Descripción: Pantalla para poder actualizar calificaciones de cada estudiante por cada materia dentro del quimestre y curso que se está evaluando al estudiante.

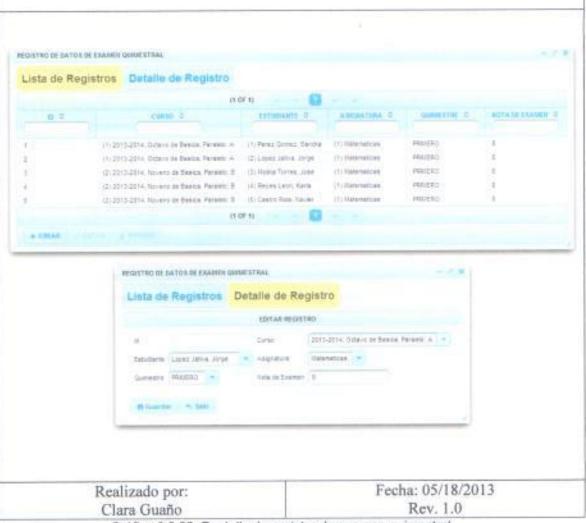


Gráfico 3.2.22 Pantalla de registro de examen quimestral

3.2.23 Formulario de registro de evaluación, comportamiento y faltas.

Descripción: Pantalla para poder actualizar calificaciones de cada estudiante por cada en cuanto al comportamiento como el cuidado de bienes, puntualidad, respeto, convivencia, aseo personal y faltas, estas calificaciones son cualitativas y cuantitativas.



Gráfico 3.2.23 Pantalla de registro de evaluación, comportamiento y faltas.

3.2.24 Formulario de consulta de asistencias.

Descripción: Pantalla para poder visualizar las asistencias del estudiante de acuerdo al curso, quimestre y parcial.





Realizado por: Fecha: 05/18/2013 Clara Guaño Rev. 1.0

Gráfico 3.2.24 Pantalla de consulta de asistencias.

3 2 25	Formulario	de	consulta	de	com	portamiento.
Jakes her	L OI HIMMI IO	M.C	COMBRETER	44.0	ACCURAGE.	DOL SHIREFOREOUT

DECEMBED BE CONSISTE.

Descripción: Pantalla para poder visualizar el comportamiento calificado de cada estudiante de acuerdo al curso, quimestre y parcial.

Special deady in Special deady in								
NO. IN COMPANIABLES								
stalle de Negistro - Lis			11 (M.) (
meser i meser	Marie 6	(Septiment)	Annual L	permitti 1		elletto-f	metalan)	nes 1
Million of State State	1000	1			1	1	1	P
G-man	CALLED MICHAEL							

Realizado por: Fecha: 05/18/2013 Clara Guaño Rev. 1.0

Gráfico 3.2.25 Pantalla de consulta de comportamiento.

3.2.26 Formulario de consulta de aprendizaje.

Descripción: Pantalla para visualizar las calificaciones de los aprendizajes de trabajos académicos, actividades individuales, actividades en grupo, lecciones de cada estudiante.



Realizado por: Fecha: 05/18/2013 Clara Guaño Rev. 1.0

Gráfico 3.2.26 Pantalla de consulta de aprendizaje.

CAPÍTULO IV. PRUEBAS E IMPLEMENTACIÓN DE LA APLICACIÓN.

4.1 Pruebas del sistema.

Las pruebas de sistema examinan discrepancias entre la aplicación y sus requerimientos, orientándose en los errores hechos durante la evolución del proceso al diseñar la especificación funcional. Haciendo las pruebas de sistema un proceso vital, ya que en términos del producto, número de errores hechos, y severidad de esos errores, es un movimiento en el ciclo de desarrollo propenso a la mayoría de los errores. (Arquisoft, 2010)

4.1.1 Pruebas Unitarias.

Siendo una de las primeras etapas, las pruebas unitarias o también llamadas pruebas de caja blanca o pruebas modulares, nos permite verificar si los módulos de la aplicación están correctas (Enciclopedia Libre, 2012). Se realizaron las pruebas unitarias de cada uno de los componentes de la aplicación, una vez codificados, con el objeto de comprobar que su estructura es correcta y que se ajustan a la funcionalidad establecida. Las verificaciones asociadas a las pruebas unitarias, la coordinación y secuencia a seguir en la ejecución de las mismas, los criterios de registro y aceptación de los resultados.

Tarea	Productos	Participantes
Preparación del Entorno de Pruebas Unitarias	Entorno de pruebas unitarias.	Coordinador de Sistemas. Personal de secretaría.
Realización de las Pruebas de Integración.	Resultado de pruebas unitarias.	Coordinador de Sistemas.

Tabla XXI Responsabilidades de pruebas unitarias

Tarea 1: Preparación del Entorno de Pruebas Unitarias.

Se prepararon todos los recursos necesarios para realizar las pruebas unitarias de cada uno de los componentes de la aplicación. Para ello, se aseguró la disponibilidad del entorno y de los datos necesarios para ejecutar estas pruebas, se prepararon las bibliotecas o librerias oportunas para la realización de las mismas, así como los procedimientos manuales o automáticos necesarios, conforme a la especificación del entorno definida en el plan de pruebas.

Tarea 2: Realización y Evaluación de las Pruebas Unitarias.

El objetivo de esta tarea fue comprobar el correcto funcionamiento de los componentes del sistema de información, codificados, conforme a las verificaciones establecidas en el plan de pruebas para el nivel de pruebas unitarias, en la actividad especificación técnica del plan de pruebas. Para cada verificación establecida, se realizaron las pruebas con los casos de pruebas asociados, efectuando el correspondiente análisis y evaluación de los resultados, y generando un registro conforme a los criterios establecidos en el plan de pruebas.

4.1.2 Pruebas de Integración.

Una vez realizadas las pruebas unitarias continuamos con las pruebas de integración, esto se refiere a pruebas de todos los elementos unitarios que componen un proceso, aqui cada módulo integral de software es combinado y probado como un conjunto (Enciclopedia Libre, 2012). Uno de los objetivos es verificar si los componentes o

sub sistemas interactuaron correctamente a través de sus interfaces, cubriendo la funcionalidad establecida y ajustando a los requisitos especificados en las verificaciones correspondientes. La estrategia a seguir en las pruebas de integración se estableció en el plan de pruebas. Es preciso que los componentes objeto de las pruebas de integración se hayan verificado de manera divisoria.

Tarea	Productos	Participantes
Preparación del Entorno de las Pruebas de Integración.	Entorno de Pruebas de Integración.	Coordinador de Sistemas.
Realización de las Pruebas de Integración.	Resultado de las Pruebas de Integración.	Coordinador de Sistemas. Personal de secretaria. Personal docente.
Evaluación del Resultado de las Pruebas de Integración.	Evaluación del Resultado de las Pruebas de Integración.	Coordinador de Sistemas. Personal de secretaria. Personal docente.

Tabla XXII Responsabilidades de pruebas de integración

Tarea 1: Preparación del Entorno de Pruebas de Integración.

Se dispuso de todos los recursos necesarios para realizar las pruebas de integración de los componentes y subsistemas que conforman el sistema. Para ello, se aseguró la disponibilidad del entorno y de los datos necesarios para ejecutar estas pruebas, se prepararon las bibliotecas o librerias que se estimaron oportunas para la realización de las mismas, así como los procedimientos manuales o automáticos asociados, conforme a la especificación del entorno definida en el plan de pruebas.

Tarea 2: Realización de las Pruebas de Integración.

El objetivo de esta tarea fue verificar el correcto funcionamiento de las interfaces existentes entre los distintos componentes y subsistemas, conforme a las verificaciones establecidas para el nivel de pruebas de integración. Para cada verificación establecida, se realizaron las pruebas con los casos de pruebas asociados, efectuando el correspondiente análisis e informe de los resultados de cada verificación, y generando un registro conforme a los criterios establecidos en el plan de pruebas.

Tarea 3: Evaluación del Resultado de las Pruebas de Integración.

El objetivo de esta tarea fue analizar los resultados de las pruebas de integración y efectuar su evaluación. Dicha evaluación recogió el grado de cumplimiento de las pruebas y consistió en:

- Comparar los resultados obtenidos con los esperados.
- Identificar el origen de cada problema detectado para poder remitirlo a quien proceda, determinar las modificaciones y acciones a llevarse a cabo para solucionarlo de forma definitiva.
- Indicar si el plan de pruebas debe volver a realizarse total o parcialmente, y si será necesario contemplar nuevos casos de prueba.

4.1.3 Pruebas del Sistema.

Las pruebas del sistema son las investigaciones empíricas y técnicas que suministran información objetiva e independiente sobre la calidad de la aplicación a los interesados del proyecto, (Enciclopedia Libre, 2012). El objetivo de las pruebas del sistema fue comprobar la integración del sistema de información globalmente, verificando el funcionamiento correcto de las interfaces entre los distintos subsistemas que lo componen. En la realización de estas pruebas fue importante comprobar la cobertura de los requisitos, dado que su incumplimiento pudo comprometer la aceptación del sistema por el equipo de operación responsable de realizar las pruebas de implantación del sistema.

Tarca	Productos	Participantes
Preparación del Entorno de las Pruebas del Sistema	Entorno de Pruebas del Sistema.	Coordinador de Sistemas. Personal de secretaria.
Realización de las Pruebas del Sistema.	Resultado de las Pruebas del Sistema.	Coordinador de Sistemas. Personal de secretaria.
Evaluación del Resultado de las Pruebas del Sistema.	Evaluación del Resultado de las Pruebas del Sistema.	Coordinador de Sistemas. Personal de secretaria.

Tabla XXIII Responsabilidades de pruebas del sistema

Tarea 1: Preparación del Entorno de Pruebas del Sistema.

Se prepararon todos los recursos necesarios para realizar las pruebas del sistema, de acuerdo a las características del entorno establecidas en el plan de pruebas. Para ello se aseguraron la disponibilidad del entorno y de los datos necesarios para ejecutar estas pruebas, se prepararon las bibliotecas o librerías que se estimaron oportunas para la realización de las mismas, así como los procedimientos manuales o automáticos asociados.

Tarea 2: Realización de las Pruebas del Sistema.

El objetivo de esta tarea fue comprobar la integración de todo el sistema y componentes que están relacionados con la aplicación, así como la interacción del mismo con otros sistemas de información con los que se relaciona, de acuerdo a las verificaciones establecidas para el nivel de pruebas del sistema. Para cada verificación establecida, se realizaron las pruebas con los casos de pruebas asociados, efectuando el correspondiente análisis e informe de los resultados y generando un registro conforme a los criterios establecidos en el plan de pruebas.

Tarea 3: Evaluación del Resultados de las Pruebas del Sistema.

El objetivo de esta actividad fue analizar los resultados de las pruebas del sistema de información y efectuar su evaluación. Dicha evaluación recogió el grado de cumplimiento de las mismas, y consistió en:

- Comparar los resultados obtenidos con los esperados.
- Identificar el origen de cada problema detectado para poder remitirlo a quien proceda, determinar las modificaciones y acciones a llevarse a cabo para solucionarlo de forma definitiva.
- Indicar si el plan de pruebas debe volver a realizarse total o parcialmente, y si será necesario contemplar nuevos casos de prueba.

4.1.4. Puesta en Producción.

Responsable de producción: Coordinador de Sistemas: Una vez determinado que todos los requerimientos se cumplieron con satisfacción además de pasar las respectivas pruebas de control de calidad se procedió a la puesta en producción del sistema, para ello se realizaron los siguientes pasos:

- Se procedió a instalar la base de datos en la laptop la base de datos MySQL,
 como servidor web se instaló Server Apache y la aplicación web.
- Se procedió a importar en el sistema.

4.2 Instalación del sistema.

Se debe proceder a instalar la base de datos MySQL, el visor pdf y la aplicación.

4.2.1 Instalando MySQL.

Bajar el archivo de la siguiente dirección:
 http://dev.mysql.com/downloads/installer/

Seguir el procedimiento habitual para descargar ficheros e instalar.

4.2.3 Instalando la aplicación.

El coordinador de sistemas, debe copiar la carpeta xampp, al computador portátil, la cual contiene los programas de la aplicación y además contiene la base datos.

4.3 Capacitación de usuarios.

Para la capacitación del usuario que será el Supervisor de campo, quien digitará los datos, importará y exportar, el personal que de capacitación, será cualquier asistente del departamento de nóminas. Por cuanto la aplicación y el sistema maestro tienen el mismo entorno y ambiente. La aplicación fue construida en base a los mismos parámetros y ambientes del sistema maestro. Su asistencia será durante cuatro días sábados en la mañana, como está dispuesto por la gerencia.

4.4 Requerimientos de producción.

Como requisito para uso de la aplicación se acordó utilizar computador con las características básicas de este modelo:

- 2.6GHz Intel procesador.
- 2 GB de memoria RAM.
- 150 GB de disco duro SATA, 802.11b / g conectividad inalámbrica.
- Pantalla de 17 pulgadas 1024x600.
- Microsoft Windows XP Professional, Windows 7 o Windows 8.
- Internet Explorer, Explorador Mozilla o Explorador Chrom.

CAPÍTULO V. ANÁLISIS FINANCIERO

5.1 Memoria.

Aunque el proyecto no tiene financiamiento por parte de la institución educativa por ser dependiente del gobierno, se hace notorio la parte económica, para demostrar que dicho proyecto tiene incidencia monetaria, es decir que también hay ahorro financiero cuando se empieza a utilizar la aplicación web que lleva las calificaciones de los alumnos de la institución, este análisis permite conocer la viabilidad del proyecto, se aplicará Flujo de Efectivo que es el resultado de la diferencia entre ingresos y egresos que se espera ocurran en este proyecto, además se aplicará Tasa Interna de Retorno (TIR) que es un indicador de la rentabilidad de un proyecto, a mayor TIR mayor será la rentabilidad, se utiliza para decidir sobre la aceptación o rechazo. Para esto la TIR se compara con la tasa de ahorro bancaria actual, que será el coste de oportunidad de la inversión. Si la tasa de rendimiento del proyecto, expresada por el TIR, supera la tasa de ahorro, se acepta el proyecto, caso contrario se rechaza. Además se aplicará Valor Actual Neto que es el valor presente del proyecto, es decir, el equivalente en

dólares actuales de todos los ingresos y egresos, presentes y futuros, que ocurren en el proyecto.

5.2 Rubros de ingresos y egresos.

El flujo de efectivo en el periodo cero al inicio de nuestro análisis financiero incluye valores de egresos por capacitación a la secretaria y docentes, inversión de mano de obra por desarrollo, ingresos por suministros, archivadores y horas extras. A continuación se explica cada uno de los rubros en forma detallada:

El rubro de egresos Inversión a realizar, cuyo costo de diseño y desarrollo de la aplicación, equivale al sueldo del desarrollador \$600.00 por los seis meses que durara el proyecto da un subtotal de \$3,600.00. Este rubro Inversión a realizar, tiene un valor de \$3,960.00, expresado en la siguiente tabla.

CASO: DISEÑO, DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN	Precio	Cantidad	Meses	Costo Programa
Diseño, Programación del Sistema S	600.00	1	Ď.	\$3,600.00
Hosting \$	30.00	1	12	\$ 360.00
Inversión a realizar				\$ 3,960.00

Tabla XIV Egresos: Inversión a realizar

El rubro de egresos Costos por Capacitación, cuya capacitación será a las secretarias y docentes para la administración académica de datos del alumnado, dicha capacitación será una sola vez, en la cual se reconocerá horas extras a cada secretaria, el valor de 1.33 equivale la hora extra al 50% del sueldo básico actual \$318 dividido para 240 horas mensuales, serán en una jornada de 8 horas, como son 2 secretarias da un subtotal de \$42.56. Además se reconocerá \$3.00 de almuerzo durante el dia de asistencia a los asistentes dando un subtotal de \$36. Este rubro Costos por capacitación tiene un valor de \$78.56, expresado en la siguiente tabla.

CASO: DISEÑO, DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN		Costo Hora	Cantidad de horas/veces	Dias capaditation	Personas	Cos Capaci		
Pago de hora extra a secretaria por capacitación	Ş	2,66	\$	1	2	\$	42.56	
Pago de aimuerzo por capacitación a secretaria	\$	3.00	1	1	2	\$	6.00	
Pago de almuerzo por capacitación a docentes	Ş	3.00	1	1	10	S	30.00	
Costos por Capacitación						\$	78.56	

Tabla XXV Egresos: Costos por capacitación

Los ingresos son tomados como ahorros, los costos actuales de dinero y tiempo que se hacen para obtener la información.

El rubro de Ingresos ahorro por Horas extras, por el pago a cada secretaria, de acuerdo a análisis del último año se determino que pasa un promedio de 32 horas

mensuales por cuanto ocupa el sábado para la transcripción, siendo \$1.33 la hora extra al 100% del sueldo básico actual \$318 dividido para 240 horas mensuales, teniendo que pagarle a cada secretaria \$85.12 mensuales solo el trabajo de transcribir y archivar las calificaciones, este subtotal por los 2 secretarias llega \$4085.76 anuales. Este rubro de hora extra equivale a un ahorro mensual de \$340.48 mensual, expresado en la siguiente tabla.

INGRESOS (AHORROS): HORAS EXTRAS	Valor	Hora Extra	Horas extras al mes	Meses al año	Numero de Personas	To	otal año	Al mes por persona
Pago a la secretaria por traspaso de notas	5	2.65	32	- 12	2	\$	2,042.88	85.12
Pago a la secretaria son archivo de papeleria	Ś	2.66	32	1	2	5	2,042.88	85.12
						Ś	4,085.76	
						8eni	eficio mes	\$ 340,48

Tabla XXVI Ingresos: Ahorro por Horas Extras

El rubro de Ingresos ahorro por Papelería, como la resma de papel para la impresión semanal, se utilizan 5 resmas semanales y cada una cuesta \$5, dando un mensual de \$25.00, y un valor anual de \$300.00. Este rubro será suprimido cuando el proyecto este implementado al 100%, por cuanto las calificaciones serán digitados en la aplicación. Este rubro equivale a un ahorro mensual de \$25.00 mensual, expresado en la siguiente tabla.

INGRESOS (AHORROS) PAPELERIA	Precio	(antidad	Veces al año		osto por vez	Total año		Almes	
Resmas de paper S	j.00	j	12	Ş	5.0	\$	MI	\$	25.00
Nuevo S	¥ #	0	Û	¢.	98	\$	-	\$	
						kre	cores	Ş	25.00

Tabla XVII Ingresos: Ahorro por Papelería

El rubro de ingresos ahorro por Archivadores, tomando en cuenta que se deben comprar archivadores cada año para el resguardo de las calificaciones, cuesta \$120.00 cada uno, dando un valor anual de \$720.00. Este rubro también será suprimido cuando el proyecto este implementado al 100%, expresado en la siguiente tabla.

				vez	Total año		Almes	
20.00	5		1 \$	720,00	\$	720,60	\$	720.00
*	0	-	0 \$	183	\$	5.5	Ş	335
	20.00	700 777	70.0	90 /7: /7:45	100 MT 1000 LO		- 0 05 - 5 -	- 0 05 - 5 - 5

Tabla XXVIII Ingresos: Ahorro por Archivadores

El rubro de ingresos ahorro por Carpetas, que será considerado un nuevo ingreso, Este rubro será suprimido cuando el proyecto este implementado al 100%, por cuanto las calificaciones serán digitados en la aplicación. Este rubro equivale a un ahorro mensual de \$30.00, expresado en la siguiente tabla.

INGRESOS (AHORROS) CARPETAS	Precio	Cantidad	Veces al año	Costo por vez		Total año		Almes	
Archivecores S	0.30	100	1	\$	30.00	Š	30.00	\$	NA
Nuevo S	989	0	(S	85	\$	35	ş	86
						Bene	ficiones	Ś	30.00

Tabla XXIX Ingresos: Ahorro por Carpetas

Para el primer año la suma de los egresos: Costo de implementación e Inversión a realizar dan un subtotal de \$4,038.56; es considerado como la inversión del proyecto para el año cero. Para el primer año la suma de los ingresos: Horas extras y suministros da un subtotal de \$5,465.76, la diferencia del ingreso menos egreso da \$1,427.20; este último valor será considerado la inversión del año uno. Para el segundo solo se consideran los ingresos de horas extras y suministros, por cuanto es lo minimo que se pagaría trabajando de la forma actual y manual, además los egresos serán cero, por cuanto el primer año es solo implementación e inversión del proyecto.

De esta manera para el segundo los ingresos serán de \$5,105.76 tal como se muestra en la siguiente tabla.

	AÑO1	AÑO2
Egresos		
Costos por Capacitación		
Pago de hora extra a secretaria por capacitación	\$ 42.56	
Pago de almuerzo por capacitación a secretaria	\$ 6.00	
Pago de almuerzo por capacitación a docentes	\$ 30.00	
Inversion a realizar		
Diseño, Programacion del Sistema	\$ 3,600.00	
Hosting	\$ 360.00	\$ 360.00
Total Egresos	\$ 4,038.56	\$ 360.00
Ingresos (Ahorros)		
INGRESOS (AHORROS): HORAS EXTRAS	\$ 4,085.76	\$ 4,085.76
INGRESOS (AHORROS) PAPELERIA	\$ 300.00	\$ 300.00
INGRESOS (AHORROS) CARPETAS	\$ 360.00	\$ 360.00
INGRESOS (AHORROS) ARCHIVADORES	\$ 720.00	\$ 720.00
Total Ingresos	\$ 5,465.76	\$ 5,465.76
Utilidad Bruta	\$ 1,427.20	\$ 5,105,76

Tabla XXX Egresos e ingresos totales del proyecto

El siguiente gráfico cilíndrico muestra en forma comparativa los totales de egresos e ingresos.

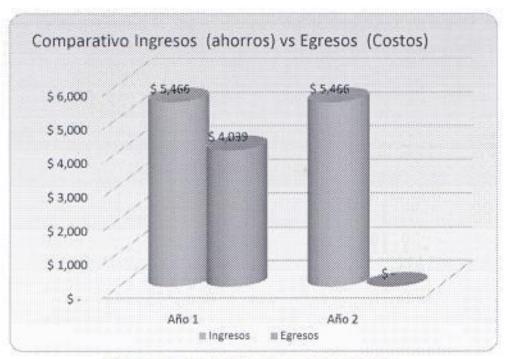


Gráfico 5.1.1 Comparativo de ingresos y egresos

5.3 Valoración de la inversión financiera.

Se demuestra el resumen de la inversión financiera del proyecto, donde está la inversión y resultados en dos años, el flujo de caja, el tiempo de recuperación, la tasa interna de retorno, la tasa de oportunidad y el valor actual neto. La inversión es \$4,038.56, la utilidad para el año uno será negativa de \$2,611.36; para el segundo año la utilidad será positiva de \$2,494.40, es decir ya en el segundo año se recupera la inversión.

La tasa de oportunidad, la cual se compara con la tasa interna de retorno, para el proyecto la tasa de oportunidad es la tasa de ahorro bancaria 4%, es decir si ponemos la inversión \$4,038.56 en una cuenta de ahorro que porcentaje tendriamos de ganancia.

El tiempo de recuperación, la inversión de \$4,038.56 se recuperara en 12 meses.

TABLA DE AMORTIZACIÓN PARA LA RECUPERACIÓN DE LA INVERSIÓN

ENE	1996	NUH20	ARISS.	MATO	36100	aran (SEPT	oce	NOV	586	TOTAL
336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	336,54	4.038,56

Tabla XXXI Amortización

El Valor Actual Neto, que se aplica sobre el flujo de caja y sobre la tasa de oportunidad, da como resultado \$6,092.87, este seria el valor presente y futuro de todos los ingresos y egresos que ocurren en el proyecto.

La Tasa Interna de Retorno, que se aplica sobre flujo de caja obteniendo como resultado una rentabilidad del 31.49%, esta es casi ocho veces superior a la tasa de oportunidad 4%, es decir si invertimos en el proyecto tendriamos dicha rentabilidad, con lo cual deducimos que el proyecto es viable.

Analisis financiero de	proyecto	ř			
Periódos	Utilidad	bruta	Ųti	lidad Neta	
Inversion		(\$4,038.56)	į	\$ 4,038.56)	
Año 1	Ś	1,427.20	\$	(2,611.36)	
Año 2	\$	5,105.76	\$	2,494.40	
Tiempo de recuperaci 0.62			meses		
			111115	eses	
				ses	
TIR		31.49%			
		31.49%			
TIR		31.49%	Re		
TIR Tasa interna de Retori		31.49% de inversion de	Re		
TIR Tasa interna de Retori Tasa de oportunidad		31.49% de inversion de 4.0%	Re		

Tabla XXXII Análisis financiero del proyecto TIR y VAN

CONCLUSIONES

- Se logró automatizar procesos académicos como el registro de estudiantes, registro de docentes, registro de calificaciones e informes institucionales, ahorrando papelería, tiempo de registros manuales, espacio físico.
- La apertura, colaboración y comunicación con los docentes y personal administrativo de la institución educativa fue fundamental para la elaboración y éxito del proyecto.
- El proyecto implementado permite el ahorro de tiempo, desarrollo y ejecución de otras actividades de control académico.
- La aplicación del proyecto gestiona la automatización de los procesos académicos manuales, facilitando las tareas de servicios del personal docente y administrativo.
- El proyecto genera mejoras administrativas y de gestión en general debido al sistema de información de calificaciones y registros, apoyando al cambio y mejora de calidad de la institución.

RECOMENDACIONES

Entre las recomendaciones al proyecto están las siguientes

- Incorporar un módulo de evaluación a docentes, con la finalidad de permitir una medición del desempeño académico, mediante el cual los estudiantes califican el servicio de los profesores.
- Capacitación constante y permanente a los docentes en el manejo del módulo de ingreso de notas a través del portal.
- 3. Anexar un módulo de planificación pedagógica, para registrar el plan anual, la planificación micro curricular y planificaciones extra curriculares que realizan los docentes, con el fin de programar las clases de manera organizada.
- Integrar al proyecto una planificación de la carga académica a los profesores, con el fin de designarles las horas de clases por curso y materia, evitando colisiones de horarios entre los profesores.
- Aplicar inteligencia de negocios al proyecto, el cual estaría enfocado en mostrar un análisis estadístico y de pronósticos que permita la toma de decisiones.

BIBLIOGRAFÍA

Arquisoft. (1 de 12 de 2010). Recuperado el 30 de 1 de 2013, de Arquisoft: http://200.69.103.48/comunidad/grupos/arquisoft/fileadmin/Estudiantes/Pruebas/HT ML%20-%20Pruebas%20de%20software/node37.html

Avanza: (06 de 06 de 2012). Recuperado el 30 de 1 de 2013, de Avanza: http://www.avanzaproyectos.com/blog/el-alcance-y-los-objetivos-del-proyecto/

Calidad y Software. (01 de 01 de 2012). Recuperado el 30 de 1 de 2013, de Calidad y Software: http://www.calidadysoftware.com/testing/pruebas_unitarias1.php

Enciclopedia Libre: (1 de 1 de 2012). Recuperado el 30 de 01 de 2013, de Enciclopedia Libre: http://es.wikipedia.org/wiki/Prueba_unitaria

Enciclopedia Libre: (01 de 01 de 2011). Recuperado el 30 de 01 de 2013, de Enciclopedia Libre: http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama de casos de uso

Enciclopedia libre: (01 de 01 de 2012). Recuperado el 30 de 1 de 2013, de Enciclopedia libre: http://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_inform%C3%A1tico

Enciclopedia Libre: (1 de 1 de 2012). Recuperado el 30 de 01 de 2013, de Enciclopedia Libre: http://es.wikipedia.org/wiki/Pruebas de integraci%C3%B3n

Enciclopedia Libre. (01 de 01 de 2012). Recuperado el 30 de 01 de 2013, de Enciclopedia Libre: http://es.wikipedia.org/wiki/Pruebas de software

Fesischool. (1 de 10 de 2010). Recuperado el 28 de 1 de 2013, de Fesischool: http://fesischool.com/software-escolar-academico/

IdeasyBits. (01 de 01 de 2011). IdeasyBits. Recuperado el 28 de 01 de 2013, de IdeasyBits: http://www.ideasybits.com/site/

JAVA. (2 de 2 de 2012). JAVA. Recuperado el 3 de 3 de 2013, de JAVA: http://www.java.com/es/about/

Master Lex. (01 de 01 de 2010). Recuperado el 30 de 01 de 2013, de Master Lex: http://www.masterlex.com

Oracle. (1 de 3 de 2011). My SQL. Recuperado el 1 de 3 de 2012, de http://www.mysql.com/why-mysql/white-papers/

PHP. (01 de 03 de 2011). PHP Manual. Recuperado el 01 de 03 de 2012, de http://www.php.net/manual/es/index.php

Pregrado. (01 de 01 de 2012). Pregrado. Recuperado el 30 de 1 de 2013, de Pregrado: http://www.pregrado.luz.edu.ve/index.php?option=com_content&task=view&id=139 &Itemid=188

SADCE. (1 de 12 de 2012). Recuperado el 28 de 1 de 2013, de SADCE: http://cuenca.doplim.ec/sistema-de-gestion-academica-y-control-estudiantil-sadce-id-16447.html

Sanroms. (1 de 12 de 2010). Sanroms. Recuperado el 28 de 1 de 2013, de Control de calificaciones colegiaturas: http://www.sanroms.com/?gclid=CJKP8YesjLUCFXPNOgodLC0Aow

Serviestudios, (01 de 01 de 2009). Serviestudios. Recuperado el 28 de 1 de 2013, de http://fesischool.com/software-escolar-academico/: http://fesischool.com/software-escolar-academico/

Sfcolegios. (5 de 1 de 2010). Calificaciones en linea. Recuperado el 28 de 1 de 2013, de Calificaciones en linea: http://www.sofcolegios.com/web/index.php