

Tema 2 (25 puntos) Existen tres salas contiguas A, B, C. Para entrar a la sala A hay dos puertas. Para pasar de la sala A a la sala B hay tres puertas y para pasar de la sala B a la sala C hay 4 puertas. Para entrar a cada sala se requiere escoger una puerta, la cual puede estar en tres estados aleatoriamente:

<i>"Caminata aleatoria"</i>			1
		1	2
	1	2	3
	2	3	4
Inicio	Sala A	Sala B	Sala C

(1) pase a la siguiente sala, (2) puerta bloqueada, o (3) retroceda a la sala anterior. En cada intento, debe elegirse aleatoriamente una puerta y realizar la acción respectiva.

Escriba un algoritmo que simule la caminata desde el inicio hasta llegar a la sala C y determine la cantidad de intentos que se requirieron.

Rubrica: Generar estados diferentes de cada puerta por intento (5 puntos), validar el paso a otra sala (5 puntos), controlar éxito o fracaso (5 puntos) presentar resultados de los intentos (10 puntos).