

**ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL
LITORAL**

FACULTAD DE ECONOMÍA Y NEGOCIOS



**“PROYECTO DE INVERSION PARA LA IMPLEMENTACION DE
UNA PISTA DE HIELO EN LA CIUDAD DE GUAYAQUIL”**

TESIS DE GRADO

Previa la obtención del Título de:

INGENIERO EN GESTION EMPRESARIAL INTERNACIONAL

Presentado por:

CHANG ALVARADO MARIA FERNANDA

LOPEZ NEMTSEVA ANA MARIA

VACA SAMANIEGO MONICA BEATRIZ

Guayaquil-Ecuador

2009

DEDICATORIA

Esta tesis está dedicada a Dios, a mis padres, a mis hermanos y a mi abuelita que siempre han estado apoyándome en todo momento de mi vida y a lo largo de mi formación profesional.

Ma. Fernanda Chang Alvarado

Dedico esta tesis a mis padres y a mis abuelos quienes me han apoyado a lo largo de mi carrera universitaria, también a Dios por haber sido mi guía y simplemente por darme la bendición de poder compartir mi vida con las personas tan incondicionales anteriormente nombradas.

Ana María López Nemtseva

Dedico este proyecto a Dios, a mis padres y hermana que me han dado la fuerza, apoyo e inspiración necesaria para alcanzar todos mis objetivos propuestos a lo largo de mi vida.

Mónica Beatriz Vaca Samaniego

AGRADECIMIENTO

Agradecemos primeramente a Dios por ser él quien nos ha dado y nos sigue dando las fuerzas y el aliento necesario para conseguir todos nuestros objetivos propuestos, y nos ha permitido alcanzar todas nuestras metas durante estos años de vida.

Agradecemos a cada una de nuestras familias por siempre brindarnos su amor y ser nuestra fuente de inspiración y de quienes reconocemos el esfuerzo y dedicación de sus vidas para nuestra formación, educación y bienestar propio.

A nuestro Director de Tesis, Leonardo Estrada por la excelente orientación, paciencia y dedicación que nos brindó en la elaboración de este proyecto, a nuestros estimados Decano y Sub-Decano Óscar Mendoza y Geovanny Bastidas por la excelente gestión realizada en la Facultad.

También a todos los profesores que durante todos estos años de estudios nos han permitido atravesar este arduo camino y lograr realizar este proyecto, mediante sus enseñanzas brindadas en clase.

Finalmente, a todos nuestros compañeros y amigos en la universidad de quienes nos llevaremos gratos y buenos recuerdos por los momentos vividos en todo este tiempo de vida y constancia en la universidad.

TRIBUNAL DE SUSTENTACIÓN

ECON. GIOVANNY BASTIDAS RIOFRIO
PRESIDENTE TRIBUNAL

ECON. LEONARDO ESTRADA AGUILAR
DIRECTOR DE TESIS

DECLARACIÓN EXPRESA

“La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este proyecto me corresponden exclusivamente, y el patrimonio intelectual de la misma a la ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL”

MARIA FERNANDA CHANG ALVARADO

ANA MARIA LOPEZ NEMTSEVA

MONICA BEATRIZ VACA SAMANIEGO

INDICE GENERAL

CAPITULO 1: INTRODUCCION.....	1
1.1 Resumen Ejecutivo del Proyecto.....	1
1.2 Planteamiento del Problema.....	3
1.3 Justificación.....	3
1.4 Marco de Referencia.....	4
1.5 Objetivo General.....	5
1.6 Objetivos Específicos.....	5
1.7 Metodología.....	5
1.8 Características Del Producto o Servicio.....	6
1.8.1 Definición Del Producto o Servicio.....	6
1.8.2 Naturaleza Del Producto o Servicio.....	7
CAPITULO 2: ESTUDIO DE MERCADO.....	8
2.1 Análisis de la oferta.....	8
2.2.1 Base de decisión de compra de los clientes.....	10
2.2.2 Clasificación de la Demanda.....	10
2.2.3 Poder Adquisitivo de los Consumidores.....	19
2.2.4 Estimación de la Demanda.....	20
2.3 Análisis de los Precios.....	21
2.3.1 Análisis del Sector.....	21
2.3.2 Barreras de Entrada y Salida.....	24
2.4 Comercialización del Producto/Servicio.....	24
2.4.1 Promoción y Comunicación.....	24
2.4.2 Formas posibles de estimular el interés.....	27
2.4.3 Distribución Estratégica.....	278
2.4.4 SWOT Matrix.....	300
2.5 Investigación De Mercado.....	33
2.5.1 Definición del Problema.....	33
2.5.2 Objetivos.....	34
2.5.3 Determinación de las Necesidades de Información.....	34
2.5.4 Determinación de las fuentes de Información.....	35
2.5.5 Hipótesis.....	35

2.5.6	Planeación de la Investigación.....	36
2.5.7	Encuesta.....	36
2.5.8	Análisis de la Encuesta.....	29
2.5.9	Conclusiones.....	65
CAPITULO 3:	ESTUDIO TECNICO.....	72
3.1	Antecedentes de estudio técnico.....	72
3.1.1	Balance de maquinarias y equipos.....	74
3.1.2	Balance de personal.....	75
3.1.3	Balance de obras físicas.....	75
3.2	Determinación del tamaño.....	76
3.2.1	Tamaño de las instalaciones.....	76
3.2.2	Sistema de control de calidad, mantenimiento.....	77
3.3	Estudio de localización.....	77
3.3.1	Factores de localización.....	77
3.3.2	Método cualitativo por puntos.....	78
3.3.3	Método de Brown y Gibson.....	78
CAPITULO 4:	ESTUDIO ORGANIZACIONAL.....	81
4.1	Misión.....	81
4.2	Visión.....	81
4.3	Organigrama.....	87
CAPITULO 5:	ESTUDIO FINANCIERO.....	88
5.1	Estimación de Costos.....	88
5.1.1	Elementos Básicos.....	88
5.1.2	Costos variables.....	88
5.1.3	Costos Fijos.....	89
5.1.4	Análisis costo-volumen utilidad.....	90
5.2	Inversiones del Proyecto.....	91
5.2.1	Capital de Trabajo: Método del déficit acumulado máximo....	91
5.2.2	Ingresos por Venta de Productos o Servicios.....	92
5.2.4	Valor de Desecho.....	93
5.3	Tasa de descuento.....	94
5.4	Flujo de Caja.....	95
5.4.1	PAYBACK.....	98
5.5	Análisis de Sensibilidad Uni-Variable.....	99

CONCLUSIONES.....	101
RECOMENDACIONES.....	102
BIBLIOGRAFIA.....	103

INDICE DE TABLAS

Tabla # 1: Proyección de la demanda.....	11
Tabla # 2: precios cosmic bowling.....	12
Tabla # 3: precios bolocentro.....	12
Tabla # 4: precios cinemark.....	12
Tabla # 5: precios supercines.....	13
Tabla # 6: precios river park.....	13
Tabla # 7: precios parque historico.....	15
Tabla # 8: tarifa radio super stereo.....	15
Tabla # 9: tarifa punto rojo.....	15
Tabla # 10: tarifa diario el universo.....	15
Tabla # 11: tarifa la revista.....	15
Tabla # 12: tarifa mi mundo.....	16
Tabla # 13: SWOT matrix.....	20
Tablas #14- # 49: análisis de la encuesta.....	29
Tablas # 50 - # 55: conclusiones.....	65
Tabla # 56: balance de maquinarias y equipos.....	74
Tabla # 57: balance personal.....	75
Tabla # 58: balance de obras físicas.....	75
Tabla # 59: dimensión de pista.....	76
Tabla # 60: distribución del área.....	76
Tabla # 61: método cualitativo.....	78
Tabla # 62: método de brown y gibson.....	79
Tabla # 63: costos fijos y variables.....	89
Tabla # 64: inversión inicial.....	91
Tabla # 65: capital de trabajo.....	91

Tabla # 66: ingresos.....	93
Tabla # 67: valor de desecho.....	94
Tabla # 68: préstamo.....	96
Tabla # 69: flujo de caja.....	97
Tabla # 70: payback.....	98
Tabla # 71: Tabla Edad-Le gustaría que existiera una pista.....	114
Tabla # 72: ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía Samborondón?.....	115
Tabla # 73: Tabla de contingencia Edad.....	116
Tabla # 74: Resumen del procesamiento de los casos.....	107
Tabla # 75: tabla de contingencia lectura.....	108
Tabla # 76: tabla de contingencia wireless.....	109
Tabla # 77: tabla de contingencia mesa de billar.....	110
Tabla # 78: tabla de contingencia bar de bebidas alcohólicas.....	111
Tabla # 79: tabla de contingencia estacionamiento seguro.....	112
Tabla # 80: tabla de contingencia musica en vivo.....	113

INDICE DE GRÁFICOS

Gráfico #1: fuerzas de Porter.....	21
Gráficos # 2 - # 37: análisis de la encuesta.....	29
Gráfico #38: organigrama.....	87

INDICE DE ANEXOS

Anexo 1	114
Anexo 2	115
Anexo 3	116
Anexo 4	117
Anexo 5	118
Anexo 6	119
Anexo 7	121

CAPITULO 1: INTRODUCCION

1.1 Resumen Ejecutivo del Proyecto

El proyecto presentado a continuación tiene como objetivo fundamental, analizar la posibilidad de implementar una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil. Para realizar dicho trabajo se ha hecho un estudio macroeconómico y microeconómico de las variables que influirían en la implementación de éste.

En primer lugar se determinaron los objetivos, la metodología y las características del servicio que se desea ofrecer al cliente. Además, como se mencionó anteriormente, es indispensable un análisis económico del proyecto; por lo cual se analiza tanto la oferta como la demanda para conocer nuestra competencia y la rivalidad entre ellos, los clientes potenciales y su poder adquisitivo, para de esta manera evaluar en forma correcta las barreras de entrada y salida que este proyecto posee.

Adicionalmente, para dar soporte al proyecto se efectuó un estudio de mercado que incluye 400 encuestas a personas de diferentes edades, para así conocer la aceptación, los gustos y preferencias de las actividades y la comida que se ofrecen como complemento en este lugar de diversión, y al mismo tiempo se hizo el análisis de las fuerzas de Porter y el FODA que permite tener un mayor conocimiento sobre las variables externas e internas, las oportunidades, debilidades, fortalezas y amenazas necesarias para realizar la estrategia de mercado.

En segundo lugar, se revisaron los aspectos técnicos, tales como el terreno, construcción del edificio, maquinarias para elaboración de la pista de hielo, los costos, el tiempo y su respectivo mantenimiento, también se incluye el balance del personal capacitado que laborará en el establecimiento y los sistemas de calidad y de control que debe ofrecerse al público en general.

Igualmente, se realizó un estudio organizacional que incluye básicamente la misión, visión, perfiles de los profesionales y el organigrama del establecimiento. Finalmente, se efectuó una estimación cuantitativa de la viabilidad del proyecto, mediante el uso de los indicadores financieros de rentabilidad, como lo son la TIR, el VAN y el Payback; detallados por medio de los ingresos y costos fijos y variables que se estiman para los diversos flujos del proyecto.

Gracias a todo este análisis, se concluyó que el 71% de las personas encuestadas están dispuestas a asistir a un centro de diversión que se encuentre en el km 4 ½ Vía a Samborondón, con un horario de atención de 10:00am - 10:00pm de martes a jueves y de 10:00am - 01:00am de viernes a domingo. Realizando los estudios mencionados previamente, el terreno ideal para la edificación de la pista es de 4000m², donde la pista tiene 800m²; lo cual permite tener una capacidad máxima de 320 personas al mismo tiempo en el establecimiento.

Se consideró como clientes potenciales a las personas de nivel socio-económico medio, medio-alto y alto de 10 a 55 años; de las cuales se pudo constatar por medio de las encuestas que las preferencias de los consumidores se ven directamente relacionadas a cuánto están dispuestas a gastar en el coffee bar durante su visita a la pista.

Como uno del punto más relevante se identificó como misión ser el centro de diversión preferido por los habitantes de Guayaquil, por lo que se realizaron promociones (2X1, entradas gratis en días de cumpleaños, combos especiales, etc.), publicidades a través de varios medios de comunicación (Facebook, revistas, tv, etc.) y presentaciones de artistas en vivo para así tener una ventaja ante nuestros competidores indirectos, los cuales son los centros de entretenimiento de la ciudad tales como: cines, bolos, parques, bares y discotecas.

En definitiva, este proyecto es rentable y su implementación si es factible dado que el VAN fue de \$999,490.15 y la TIR de 33.97%, a pesar de que la inversión inicial requerida fue alta (\$1, 968,231 incluye el capital de trabajo de \$73,522.27).

1.2 Planteamiento del Problema

La existencia de pocas alternativas de sitios de entretenimiento que incluyan a personas de todas las edades (desde niños hasta adultos) de la ciudad de Guayaquil, lleva a implementar una pista de hielo para esparcimiento, recreación y diversión de la población para estimular su mente y cuerpo en un ambiente sano.

1.3 Justificación

La pista de hielo da una nueva opción para satisfacer las necesidades de diferentes sectores de la población debido a que es un lugar donde se pueden divertir niños de todas las edades con adolescentes o adultos. Se considera una buena oportunidad; ya que hoy en día, la ciudad de Guayaquil cuenta en su mayoría con centros de diversión nocturnos (discotecas y bares); los cuales no gozan de la aceptación de todas las personas.

Este hecho se da porque existe diversidad de personalidades y preferencias en los consumidores; es decir, algunos prefieren un ambiente más calmado sin dejar atrás la vida nocturna, socializando con diferentes grupos. Un ejemplo de esos lugares serían los cines, bolos, parques ecológicos y centros comerciales; los cuales a pesar de ser buenos centros de entretenimiento no se comparan con el hecho que ofrecemos una opción diferente en deportes y entretenimiento que no hay actualmente, siendo nuestro nuevo centro de diversión un lugar agradable y placentero para las personas que buscan tener una diversión sana en un ambiente diferente al que la población guayaquileña está acostumbrada.

La diferencia principal con los lugares antes mencionados, es que en este nuevo proyecto se van a concentrar actividades novedosas que en la

actualidad no se las puede realizar ya sea porque no existen en la ciudad o porque se encuentran ubicadas en un mismo punto.

1.4 Marco de Referencia

En este proyecto se va a encontrar diferentes opciones, que deben ser contempladas para poder tener una mejor idea de éste. Con respecto a los costos en los que se incurrirá, se debe considerar que son elevados ya que la infraestructura que se empleará es muy compleja; así mismo como el mantenimiento que requiere la pista debido a que es especializado.

Con la nueva ley de las nuevas partidas arancelarias, los costos de importación de maquinarias se ven afectados con un alza en los precios, por consecuente la inversión inicial es mayor. Además es importante recalcar que son necesarios ciertos tipos de permisos legales que permitirán la apertura del establecimiento; entre los que se pueden mencionar los permisos fitosanitarios, pagos de impuestos especiales para la venta de licor, entre otros.

Al ser los únicos inversionistas en la ciudad de Guayaquil, no existe una competencia directa que afecte al negocio; sino más bien existe una competencia indirecta con los establecimientos mencionados anteriormente.

1.5 Objetivo General

- Determinar la factibilidad económica de la implementación de una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil.

1.6 Objetivos Específicos

- Establecer el mercado potencial a través de las herramientas de investigación de mercado.
- Estimar la demanda a satisfacer.
- Encontrar el precio de equilibrio.

- Fijar estrategias de comercialización y promoción para posicionar nuestro servicio en la mente de los consumidores.
- Encontrar un lugar estratégico tanto en tamaño como en ubicación para el desarrollo del proyecto.
- Determinar la inversión inicial y los costos totales en los que se debe incurrir para el buen funcionamiento del establecimiento.
- Obtener la rentabilidad del proyecto por medio de la TIR y el VAN.

1.7 Metodología

Las herramientas necesarias para el desarrollo de este nuevo proyecto incluyen los siguientes puntos:

- La formulación de encuestas ayudará a conocer la posible aceptación de este establecimiento y la fijación del nicho de mercado al cual será dirigido, por lo tanto se podrá estimar la demanda de dicho mercado.
- La información recabada se organizará mediante técnicas estadísticas descriptivas y económicas de las cuales se podrá inferir el precio del servicio.
- Se realizará el análisis FODA para determinar los elementos externos e internos de nuestra idea de negocios.
- Se realizará el análisis de las Fuerzas de Porter para determinar las consecuencias de rentabilidad a largo plazo de nuestro negocio.
- Se utilizarán las razones financieras como herramientas para analizar la condición financiera y el desempeño de la empresa mediante las razones de composición de activos, apalancamiento, rentabilidad y liquidez financiera.

1.8 Características Del Producto o Servicio

1.8.1 Definición Del Producto o Servicio

El proyecto consiste en construir y poner en funcionamiento una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil, la cual tendrá dos ambientes que servirán para ofrecerles a los clientes potenciales diferentes opciones para su diversión y entretenimiento.

Para brindar una mejor atención al público se contratará personal capacitado, el cual impartirá clases a las personas que deseen aprender el patinaje sobre hielo como un deporte; y así mismo ayuden a los clientes que usen la pista como zona de entretenimiento de manera esporádica.

En el primer ambiente, se encontrará la pista de hielo que será utilizada para desarrollar el patinaje en sus diferentes modalidades, una tienda en la cual se venda todo el equipo necesario para patinar y una fuente de sodas para que los más pequeños disfruten de refrescos y bocadillos.

En el segundo ambiente, se asentará un área de lectura donde los padres podrán vigilar cómodamente a sus hijos, un Café-Bar para que la clientela pueda disfrutar de diferentes bebidas y piqueos, y mesas de billar para quienes gozan de este pasatiempo.

Ya que la ubicación es un factor muy importante y determinante para poder conseguir la mayor demanda posible, se ha decidido que la ubicación ideal para el desarrollo de este proyecto es un terreno localizado en el Km. 4 ½ vía a Samborondón, ya que en la actualidad es una zona muy concurrida.

1.8.2 Naturaleza Del Producto o Servicio

Nuestro centro de diversión, tiene como mayor atracción la pista de hielo que es una alternativa a servicios de diversión que incluyen clientes de

todas las edades, los cuales podrán disfrutar de un deporte diferente, además de un ambiente acogedor y familiar.

CAPITULO 2: ESTUDIO DE MERCADO

2.1 Análisis de la oferta

Para el proyecto se ha considerado algunos factores que influyen en la oferta como lo es la localización, la capacidad instalada y los precios, los mismos que determinarán a nuestros posibles clientes.

Actualmente Guayaquil no cuenta con una pista de hielo por lo que no se tiene una competencia directa, pero si indirecta siendo esta los parques, cines, bolos, etc.

2.1.1 Potenciales clientes

Los potenciales clientes serán:

- Niños desde los 5 años, adolescentes y adultos de hasta 55 años, siendo estos últimos quienes desean un entretenimiento diferente a lo habitual, un lugar cómodo y agradable, así como también aprender un deporte nuevo. Los padres serán grandes clientes dado que ellos acompañan a los niños y serán nuestro mayor objetivo para ofrecer fiestas infantiles.

Se fijará como mercado meta la clase media, media-alta y alta, que es la que más estaría dispuesta a pagar un precio justo por disfrutar de una pista de hielo con mayor tecnología y todos los implementos necesarios para este deporte.

2.1.2 Amenaza de nuevos competidores

Aunque no se tiene conocimiento sobre el posible ingreso de competidores a este mercado, si alguien decidiera poner otra pista de hielo no le sería difícil, siempre y cuando tenga el financiamiento necesario y la información sobre los deportes que se practican sobre hielo.

Hoy en día, las principales amenazas son los actuales centros de entretenimientos que son: los cines, bolos y parques ecológicos; debido a que son los lugares habituales para divertirse y los que la gente ha conocido durante años.

2.1.3 Rivalidad de la competencia

Dado que no se tiene competidores directos sino competidores indirectos, habría una rivalidad alta con respecto a éstos últimos en el hecho de atraer más gente a cada centro de entretenimiento, por lo que se aplicarán promociones para captar mayor mercado.

Si se posiciona nuestro servicio como novedoso, divertido, de un ambiente acogedor por contar con varias propuestas al momento de visitar el local (billar, bar, etc.); además tomando en cuenta que se va a ofrecer un servicio que no hay actualmente y donde las personas puedan patinar sobre hielo, los potenciales clientes nos preferirán por sobre ellos.

2.2 Análisis de la demanda

Hoy en día, salir a lugares de diversión no tiene un costo bajo para las personas de todas las clases socio- económicas en Ecuador. Generalmente, la población que tiene un mayor poder adquisitivo es la que está dispuesta a pagar un mayor precio por un bien o por un servicio dado.

Debido a que este tipo de negocio no tuvo éxito en el pasado, por la falta de inversión, publicidad, una mayor asesoría profesional, entre otras razones; en esta sección se tratará de tener una mayor visión sobre la demanda que se puede satisfacer con el servicio antes mencionado.

2.2.1 Base de decisión de compra de los clientes.

Este servicio será requerido en lugar de otras alternativas de acuerdo con lo expuesto a continuación:

- Por la ejecución de algo novedoso que no existe en la ciudad.
- Por dar al cliente una calidad y un servicio de primera.
- Por ofrecer una diversidad de opciones que entretengan tanto a adultos como a niños de todas las edades.
- Por brindar un ambiente distinto para compartir con amigos o familiares.

2.2.2 Clasificación de la Demanda

Debido a que no existe una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil se puede encontrar una demanda potencial insatisfecha ya que no hay un lugar donde se pueda practicar patinaje, ni divertirse sobre el hielo. Además sería una idea innovadora que si bien es cierto en algún momento se la realizó como proyecto en esta misma ciudad (Zona Fría), no se usaron todos los parámetros necesarios para satisfacer dicha demanda. Y con respecto a la temporalidad, la demanda se consideraría de una forma continua, debido a que sería un lugar único en su especie.

2.2.3 Poder Adquisitivo de los Consumidores

El servicio que se brindará estaría enfocado a un nivel socio-económico medio, medio- alto y alto ya que el precio debe incluir los costos iniciales,

tanto de construcción de la pista como de los accesorios que se venderán en las tiendas, y los de mantenimiento de una pista de hielo son elevados.

Los clientes potenciales de este nivel socio- económico tendrían una mayor posibilidad de adquirir estos accesorios y de pagar un mayor precio por recibir este servicio.

2.2.4 Estimación de la Demanda

La demanda de la pista de hielo guarda relación con el segmento poblacional al cual se quiere atraer. En los últimos años se ha visto un gran incremento de la población dado a la tasa de natalidad y a la migración rural hacia las ciudades, especialmente al Puerto Principal. Según datos del Municipio de la ciudad de Guayaquil, ésta tiene una población de 2.359.991 habitantes. Adicionalmente existe una población flotante de 3.956.580 personas, quienes residen temporalmente durante la jornada laboral en la ciudad, pero habitan en cantones adyacentes a ésta, como son Durán, Daule y Samborondón.

Según la segmentación a la cual se va a enfocar este proyecto, los niveles socio-económicos a los que estará dirigido son los niveles medios, medios-altos y altos representan el 21% de la población total. Para estimar la demanda se trabajará con los datos en función de las edades (10 a 55 años).

Se cuantificará la demanda para los próximos 5 años, manteniendo una tasa de crecimiento constante del 2.5% en la población.

Según la investigación de mercado el 71% de la población estaría dispuesta a visitar la pista de hielo, pero se estimará a captar el 10% del mercado potencial por motivos de riesgo e introducción.

Asume que en promedio una persona ira una vez al año.

TABLA # 1: PROYECCIÓN DE LA DEMANDA

ANO	POBLACION TOTAL	NSE 21%	POBL. OBJETIVO 71%	DEMANDA 10%
2009	6,474,487.00	1,359,642.27	965,346.01	96,534.60
2010	6,636,349.17	1,393,633.33	989,479.66	98,947.97
2011	6,802,257.90	1,428,474.16	1,014,216.65	101,421.67
2012	6,972,314.35	1,464,186.01	1,039,572.07	103,957.21
2013	7,146,622.207	1,500,790.66	1,065,561.37	106,556.14
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO				

SUPUESTOS:

La tasa de Crecimiento de la población en la ciudad de Guayaquil es del 2.5%.

La tasa de los estratos socio- económicos medio, medio-alto y alto es del 21%

De acuerdo con el Estudio de Mercado el 71% estaría dispuesta a visitar la pista de hielo

Se espera que la participación de mercado sea del 10% de la Población Objetivo.

2.3 Análisis de los Precios

2.3.1 Análisis del Sector

El proyecto se desarrollará en el Sector de Centros de Entretenimiento, brindando una diversión sana, integrando a personas de diferentes edades y dando una nueva alternativa de distracción en la ciudad de Guayaquil, donde no sólo se pueda desarrollar el patinaje como hobby o pasatiempo sino también como un deporte.

Con las siguientes tablas se puede comparar los precios y de esta manera ver como la mayoría de los centros de entretenimiento se financia y la forma en cómo la competencia se intensifica.

TABLA # 2: PRECIOS COSMIC BOWLING		
Cosmic Bowling		
DIAS	HORAS	PRECIOS*
Lunes a Jueves	12:00pm- 5:00pm	\$ 12,00 la hora
	5:00pm- en adelante	\$14,00 la hora
Viernes a Domingo	12:00pm- 5:00pm	\$14,00 la hora
	5:00pm- en adelante	\$16,00 la hora
INFORMACION DE: ESTABLECIMIENTO DE COSMIC BOWLING EN SAN MARINO SHOPPING		

TABLA # 3: PRECIOS BOLOCENTRO 2000		
BoloCentro 2000		
DIAS	HORAS	PRECIOS
Lunes a Jueves	3:00pm - 7:00pm	\$ 2 línea de juego
	7:00pm en adelante	\$3 línea de juego
Viernes a Domingo	10:00am hasta el cierre	\$3 línea de juego
INFORMACION DE: BOLOCENTRO.COM		

TABLA # 4: PRECIOS CINEMARK	
CINEMARK	
Viernes - Domingo	
Sala 3D	5,75 USD
General	4,25 USD
Estudiantes	3,99 USD
Niños	3,50 USD
Supersavers	3,25 USD
Socios Gold Card	3,25 USD
CLUB JOE	3,25 USD
Vermouth	2,10 USD
3ra. Edad, Discapaciados	2,10 USD
Lunes - Jueves	
General	3,25 USD
Estudiantes	2,99 USD
Niños	2,75 USD
Socios Gold Card	2,25 USD
Ladies Nights (solo Martes)	2,85 USD
Supermaxi (sólo jueves)	2,10 USD
3ra. Edad, Discapaciados	1,60 USD
INFORMACION DE: CINEMARK.COM.EC	

TABLA # 5: PRECIOS DE SUPERCINES	
SUPERCINES	
De lunes a jueves \$3,00.	
Tercera edad y discapacitados \$1,50.	
De viernes a domingo y Feriados \$4,20.	
Tercera edad y discapacitados \$2,10.	
INFORMACION DE: SUPERCINES.COM	

TABLA # 6: PRECIOS RIVER PARK	
RIVER PARK	
BRAZALETES	1
TIQUETES	0,5
INFORMACION DE: LAHUECA.COM	

TABLA #7: PRECIOS DEL PARQUE HISTORICO	
PARQUE HISTORICO	
DE MIERCOLES A SABADO	
ADULTOS	\$ 3,00
NIÑOS DE 0-6 AÑOS	GRATIS
NIÑOS DE 6-12 AÑOS	\$ 1,50
ESTUDIANTES FISCALES	\$ 1,00
ESTUDIANTES PARTICULARES	\$ 1,50
3 ERA EDAD Y DISCAPACITADOS	\$ 1,00
INFORMACION DE: PARQUEHISTORICOGUAYAQUIL.COM	

Debido a que esta opción de esparcimiento no existe en la ciudad, entraremos al mercado con precios racionales para que el servicio tenga una gran acogida por la población, además nos valdremos de estrategias de promoción y publicidad llamativas para los potenciales clientes.

2.3.2 Barreras de Entrada y Salida

Una de las principales barreras de entrada es la fuerte inversión que se requiere para arrancar el proyecto, puesto que se necesita maquinaria especializada para la construcción del establecimiento y el mantenimiento de la pista, así como también de diferentes equipos y suministros para el correcto acondicionamiento del lugar. Otra barrera de entrada que se muestra, son todos los permisos correspondientes para poder llevar a cabo la obra, tanto municipales, sanitarios, entre otros.

Los precios que se estipularán pueden ser una barrera de salida del servicio, ya que todos los materiales y equipos que se usarán para la edificación del centro de diversión son muy costosos y por esa razón los precios al público podrían verse afectados.

2.4 Comercialización del Producto/Servicio.

2.4.1 Promoción y Comunicación

La comunicación del servicio se presentará al mercado objetivo a través de publicidad tanto en radio, prensa, televisión e internet (como páginas myspace.com, facebook.com, entre otras).

Publicidad

Se invertirá en campañas publicitarias, de tal manera que se dé a conocer a todo nuestro mercado la existencia del nuevo establecimiento.

Se tiene planificada la inversión publicitaria en tres emisoras radiales de mayor sintonía. Las cuñas se presentarán todos los días. El nombre de las emisoras y tarifas se detallan a continuación:

- Alfa Super Stereo 104.1 FM (ANEXO 1)

TABLA # 8: TARIFA RADIO SUPER STEREO.	
Lunes a Domingo	\$ 12,10
No. De Cuñas	30
Total Mensual	\$ 363
INFORMACION DE: ALFA.COM.EC	

- Punto Rojo 89.7 FM/ 89.9 FM (ANEXO 2)

TABLA # 9: TARIFA PUNTO ROJO.	
Horario rotativo	\$ 18
No. De Cuñas	32,26
Total Mensual	\$ 967,68
INFORMACION DE: RADIOPUNTOROJO.COM	

También se colocarán avisos publicitarios en Diario El Universo, y en revistas como Generación XXI, La Onda, las tarifas se detallan a continuación:

- Diario EL UNIVERSO – Sección VIDA Y ESTILO (ANEXO 6)

TABLA # 10: TARIFA DIARIO EL UNIVERSO	
DOMINGO	
Cuarto de página	\$ 3.430
INFORMACION DE: ELUNIVERSO.COM/PUBLICIDAD/TARIFAS.HTM	

- Diario EL UNIVERSO – LA REVISTA (ANEXO 4)

TABLA # 11: TARIFA LA REVISTA DE DIARIO EL UNIVERSO	
Tercio de página vertical	\$ 1.140
INFORMACION DE: eluniverso.com/publicidad/tarifas.htm	

- Diario EL UNIVERSO – MI MUNDO (ANEXO 5)

TABLA # 12: TARIFA MI MUNDO DE DIARIO EL UNIVERSO	
SABADOS	
Cuarto de página horizontal	\$ 650
INFORMACION DE: eluniverso.com/publicidad/tarifas.htm	

- Entre la Revista y La Onda se tiene un presupuesto de \$2000; se eligió estas revistas debido a que son unas de las revistas juveniles más leídas.

Se contratará artistas para que se presenten en un horario determinado, realizando la debida difusión con anticipación para que el show sea muy concurrido. También se hará publicidad a otras marcas, poniendo su logo alrededor de la pista de hielo y así las personas al patinar podrán visualizarla.

Promoción

Entre las promociones que se ha planeado brindar son:

- Por el día del cumpleaños de un cliente, éste entrará gratis.
- Combos especiales en el bar.
- 2 x 1 los días miércoles.
- Afiliarnos con la Tarjeta de EL UNIVERSO y dar descuentos del 10% en la entrada al presentar dicha tarjeta de lunes a jueves.

2.4.2 Formas posibles de estimular el interés.

Dado que la ciudad de Guayaquil tiene un mercado muy competitivo de centros de diversión y entretenimiento, es importante fomentar el interés de las personas para que acudan a la pista de hielo, por lo que se han planteado las siguientes estrategias para captar una mayor demanda:

- Facilidades de Pago, ya sea con tarjeta de crédito, cheque (grupos grandes) o efectivo.
- Honradez, seguridad dentro y fuera (parqueaderos) del establecimiento, y eficiencia.
- Trato amable y profesional al cliente.

2.4.3 Distribución Estratégica

2.4.3.1 Análisis FODA

Fortalezas:

- Por la zona en la cual se encontrará este centro de diversión, el servicio estará más asequible al nicho de mercado al cual se quiere llegar (clase media, media- alta y alta) (F1)
- Debido a que es un gran proyecto de infraestructura, es poco probable que sea imitable. (F2)
- Al ser los únicos con este tipo de proyecto, somos pioneros en el mercado y nos posicionamos en la mente de los consumidores. (F3)
- El establecimiento tendrá servicios adicionales que brindarán una mejora en la imagen que se va a proyectar. (F4)
- Al ser un proyecto grande y confiable, es más fácil ganar la confianza de los proveedores, así como también ser sujetos de crédito. (F5)

Oportunidades:

- Satisfacer la necesidad de que niños y adultos puedan divertirse en el mismo lugar y al mismo tiempo. (O1)
- El mercado de centros de diversión donde se junten personas desde niños hasta adultos no está debidamente explotado, por lo cual representa una gran oportunidad para la viabilidad del servicio. (O2)
- Al haber pocas opciones de diversión sana, se puede entrar fácilmente en el mercado. (O3)

Debilidades:

- El precio del servicio será relativamente elevado, por lo que no todas las personas podrán acceder a éste. (D1)
- La parte destinada a las personas adultas (área de lectura) puede no tener una gran acogida, debido a que los padres suelen tan solo ir a dejar y luego recoger a sus hijos. (D2)
- Escasa experiencia por parte del personal de servicio en la atención y manejo adecuado de los dos ambientes que existirán en el lugar (niños y adultos). (D3)
- Falta de técnicos especializados en la instalación y dirección de la maquinaria para la pista de hielo, se debe importar el recurso humano del extranjero, generando un costo mayor. (D4)

Amenazas:

- Dado el hecho que se tiene muchos competidores indirectos, al comienzo del proyecto será difícil atraer a los consumidores, debido a que ellos tienen una preferencia establecida. (A1)

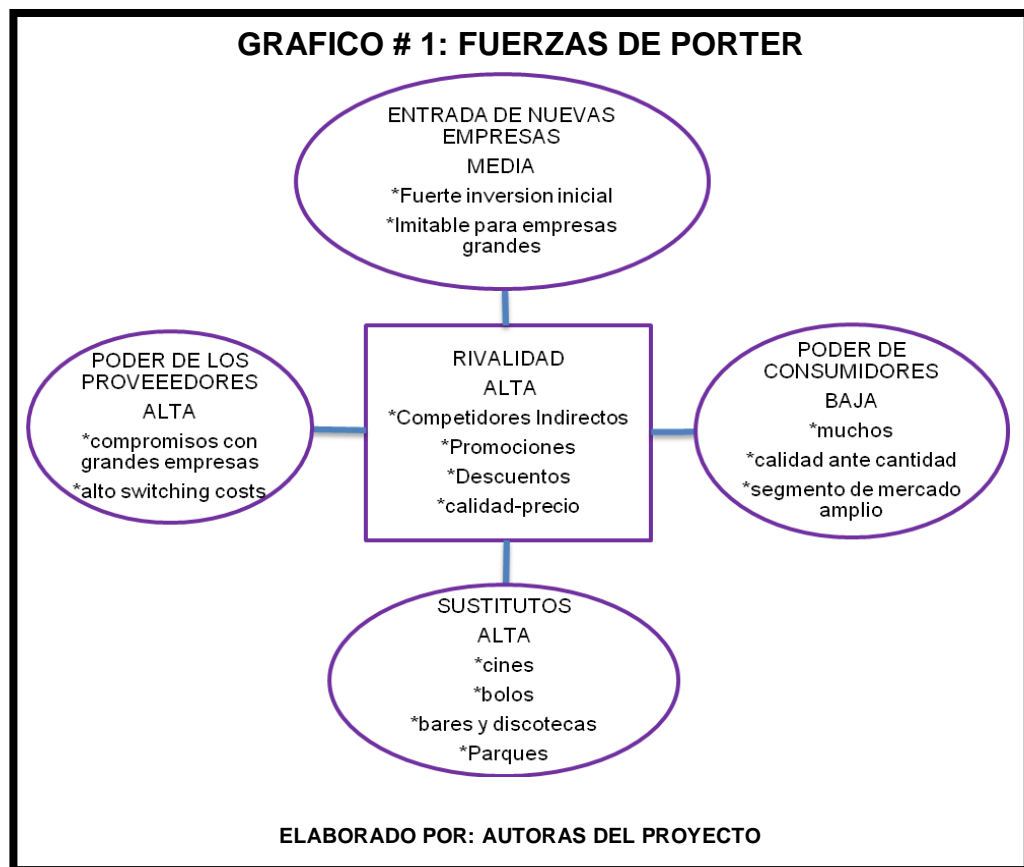
- Los costos operativos se verán afectados por las regulaciones del gobierno (aumento de los aranceles a importaciones de maquinarias, equipos de acondicionamiento para el establecimiento, etc.) (A2)
- Los competidores indirectos al verse afectados por nuestro ingreso en el mercado podrían mejorarnos en precios y ofrecer más promociones, lo que provocaría una fuerte competencia. (A3)
- La falta de educación y el poco interés por parte de las personas en especializarse en el manejo de maquinaria de alta tecnología, provoca que las fuentes de trabajo sean ocupadas por personal extranjero. (A4)

2.4.4 SWOT Matrix

TABLA # 13: SWOT MATRIX		
	<u>Fortalezas (F)</u>	<u>Debilidades (D)</u>
<u>Oportunidades (O)</u>	<p><u>FO Estrategias</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Promocionar el centro de diversión repartiendo volantes en centros comerciales cercanos al lugar donde habitan los clientes potenciales. (F1,O3) • Empezar una campaña agresiva de publicidad que enfatice la diversión sana para todas las edades(F3,O3) • Implementación de 2 tipos de ambientes en la pista: uno destinado específicamente para niños y otro para adultos. (F4, O1) 	<p><u>OD Estrategias</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • crear tarjetas de socios que le permita a los clientes pagar un valor específico por año y así podrá entrar ciertas veces por mes a la pista. (O1,D1) • Cobro de entradas a solo las personas que vayan a hacer uso de la pista, fomentando así el consumo en los otros servicios que se ofrecen. (O2, D2) • Cursos de capacitación de servicio al cliente para todo el personal previos a la inauguración. (O1, D3)
<u>Amenazas (A)</u>	<p><u>FA Estrategias</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizar alianzas con los proveedores extranjeros para que nos provean continuamente y de esa manera obtener descuentos y precios más bajos al momento de importar al país. (F5, A2) • Establecer contratos con grandes supermercados que darán entradas para la pista por un monto determinado en la compra.(F4, A1) 	<p><u>DA Estrategias</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Impartir cursos a los técnicos nacionales dados por los expertos extranjeros en la instalación e implementación de maquinarias que en un principio se los traerá para especializarlos. (D4, A4)
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO		

2.4.5 Fuerzas De Porter

Nuestro establecimiento compite en la industria del entretenimiento, en consecuencia, es importante comprender cómo evoluciona este sector en el largo plazo; con el fin de establecer estrategias que nos permitan sacar el máximo provecho. Para ello se empleará el modelo de las cinco fuerzas de Porter.



- **Entrada De Nuevas Empresas**

La entrada de nuevas empresas es la facilidad que tiene una compañía para ingresar al mercado, en este caso, la fuerte inversión inicial es el aspecto más importante a considerar, debido a que es un factor determinante por el cual una persona se detendría a pensar si la imitación de

este proyecto sería igual de rentable para ella. Dado el caso de que este proyecto sea rentable, empresas o personas con un alto poder adquisitivo pueden aliarse e imitar el proyecto sin ningún problema y como consecuencia de este análisis, se concluye que la amenaza de entrada de nuevos competidores en la industria del entretenimiento es media.

- **Rivalidad De Los Competidores**

La rivalidad entre los competidores directos no existe ya que somos únicos en el mercado, pero en relación a los indirectos es alta, dado que en el sector del entretenimiento, uno de los atributos más deseados por el consumidor es la variedad, así como la ubicación y la relación calidad-precio. Una de las estrategias para atraer nuevos clientes que usan los competidores indirectos, es ofrecer diferentes promociones y descuentos; como por ejemplo en el cine ofrecen una variación de precios de acuerdo a edad, discapacidad, posesión de alguna tarjeta que tenga convenios con dicho cine (el universo, De Prati, Fybeca, entre otros).

- **Amenaza De Servicios Sustitutos**

La amenaza de servicios sustitutos es alta, puesto que la ciudad de Guayaquil ofrece un sin número de formas de entretenimiento que tienen una gran acogida de la población; como por ejemplo: cines, bolos, bares, discotecas, parques ecológicos, entre otros. Al momento en que un consumidor va a un establecimiento a divertirse y éste se encuentre cerrado, el cliente tendrá una gama de lugares alternativos a los cuales puede ir a divertirse de igual manera, con la diferencia de que existirá una variación en el tipo de actividad; como por ejemplo en el caso de los bolos, es necesario reunir a un grupo de personas para poder jugar, y en la pista de hielo la diversión puede ser individual.

- **Poder De Negociación De Los Consumidores**

El segmento al cual nos enfocamos va desde la clase socio-económica media hasta la clase alta, este target que se ha seleccionado prefiere calidad ante cantidad. Los clientes de nuestro negocio son dispersos, por lo que es casi imposible que la decisión de un grupo reducido de consumidores influya de manera radical sobre la determinación de los otros, en conclusión los consumidores tienen un poder de negociación bajo.

- **Poder De Negociación De Los Proveedores**

Para mantener el stock disponible es necesario realizar contratos a un cierto plazo con grandes empresas como por ejemplo Coca-Cola o Pepsi, las cuáles serían los proveedores de bebidas, y por lo tanto se va a establecer un compromiso con dicha marca y sus líneas de productos. A largo plazo cambiar de proveedor implica un costo adicional y esto sería un poder para los proveedores sobre nosotros.

2.5 Investigación De Mercado

2.5.1 Definición del Problema

El problema básicamente es que en la actualidad no existen locales de entretenimiento que ofrezcan novedades, además de que Guayaquil no cuenta con lugares dónde se pueda disfrutar de diversión sana en un ambiente adecuado y practicando actividades que estimulen la mente y el cuerpo en la mejor de las formas como lo es practicar un deporte como el patinaje sobre hielo.

Los actuales centros de entretenimiento ofrecen siempre la misma diversión volviéndose monótono para muchos, no se muestra mucha variación y con la pista de hielo se pretende traer a Guayaquil un deporte nuevo y emocionante para que aprendan de él, además de formar una

cultura alrededor de este deporte, así como también integrar a personas de todas las edades.

2.5.2 Objetivos

- Determinar cuál es el grupo objetivo, es decir los potenciales usuarios de nuestro servicio.
- Conocer el nivel de aceptación que la pista de hielo tendrá en la ciudad de Guayaquil.
- Determinar el servicio ideal para el usuario
- Determinar el precio que tendría nuestro servicio según la opinión del usuario en la encuesta.
- Determinar los diferentes hábitos de consumos de nuestros futuros clientes.
- Determinar los diferentes aspectos que busca el usuario en un Centro de Entretenimiento.
- Determinar si la ubicación de nuestra pista de hielo es la correcta.

2.5.3 Determinación de las Necesidades de Información

Toda la información recaudada ha sido esencial para poder realizar el proyecto, entre ellas tenemos 400 encuestas, las cuáles son necesarias para obtener información verídica de lo que piensa el usuario sobre la construcción de una pista de hielo en Guayaquil.

La información de los precios de nuestros competidores indirectos se lo ha investigado dado que necesitamos compararlos porque son nuestras mayores amenazas.

Otra información muy necesaria es la de los diferentes medios de comunicación, de cómo se va a promocionar el proyecto y cómo se van a

fijar los precios de dichos medios para tener una estimación de los gastos futuros en marketing.

2.5.4 Determinación de las fuentes de Información

2.5.4.1 Fuente de Información Primaria

Como fuente de información primaria se utilizaron 400 encuestas realizadas en la ciudad de Guayaquil.

2.5.4.2 Fuente de Información Secundaria

Como fuente de información secundaria utilizamos las siguientes páginas web:

- www.inec.gov.ec (Instituto Nacional de Estadísticas y Censos.)
- www.pistadehielo.com (Empresa que construye pistas de hielo)
- www.supercines.com
- www.cinemark.com.ec
- www.parquehistoricoguayaquil.com
- www.bolocentro.com
- www.eluniverso.com/publicidad/tarifas.htm
- www.cne.gov.ec/sistema.pdf

2.5.5 Hipótesis

H1: No hay asociación entre la edad de las personas y el deseo de que exista una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil.

H2: No existe relación entre el deseo de que exista una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil y la disposición de ir hasta Samborondón.

H3: Las personas entre el rango de edades de 10- 20 años están dispuestas a compartir el mismo establecimiento con personas de más de 40 años.

H4: No existe una relación entre los aspectos de preferencia de los clientes potenciales y la cantidad de dinero que éstos estarían dispuestas a gastar.

H5: Cuánto estaría dispuesto a pagar por una entrada a una pista de hielo.

2.5.6 Planeación de la Investigación

Encuestar a personas que se encuentren dentro del target al que el proyecto está dirigido; esto ayudará a identificar los gustos y preferencias de los clientes potenciales, así como la rentabilidad del proyecto.

2.5.7 Encuesta

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

Esta encuesta se realiza con el objetivo de obtener información acerca de la opinión de los consumidores en la ciudad de Guayaquil. De antemano gracias por su colaboración.



Por favor marque con una X en el paréntesis que corresponda a su respuesta.

1. Sexo:

Masculino ()

Femenino ()

2. Edad:

10 - 20 años ()

21 - 30 años ()

31 - 40 años ()

Más de 40 años ()

3. Lugar de residencia:

Ceibos () Vía Samborondón () Urdesa, Kennedy () Centro de la ciudad ()

Alborada, Garzota, Sauces () Sur de Guayaquil ()

Otro Sector () Especifique _____

4. Ingreso Mensual (en caso de no tener ingreso propio, marca el aproximado de sus padres)

\$200-\$400 ()

\$401- \$600 ()

\$601-\$800 ()

\$801-\$1000 ()
 \$1001 en adelante ()

5. Por favor ordene del 1 al 5 los siguientes enunciados al grado de importancia que estos aspectos representen para usted al momento de elegir un centro de diversión. Donde 1 representa el grado de mayor importancia y 5 el de menor importancia. No asigne el mismo número a más de un enunciado.

Precio ()
 Calidad ()
 Atención al cliente ()
 Promociones ()
 Seguridad ()

6. Para responder esta pregunta, usted deberá darle una ponderación del 1 al 5 a cada uno de los enunciados, de acuerdo al nivel de preferencia que posea respecto a los siguientes aspectos, donde el 1 representa muy preferido y el 5 menos preferido, por favor llenar solo una casilla para cada enunciado.

	1	2	3	4	5
Área de lectura					
Wireless					
Mesa de billar					
Bar (bebidas Alcohólicas)					
Estacionamiento Seguro.					
Música en vivo.					
Coffee- bar					

7- ¿Le gustaría encontrar en un solo lugar diversión para todas las edades?

SI() NO() NO SÉ()

8. Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?

SI() NO() NO SÉ()

9. Si su respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía a Samborondón? Si su respuesta es no o no sé, se ha terminado la encuesta.

SI() NO() NO SÉ()

10. Si su respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc.)?

Menos de \$5 ()
 \$5 - \$10 ()
 \$11 -\$15 ()

\$16- \$20 ()
 Más de \$20 ()

Si usted es menor de 18 años por favor, pase a la pregunta. 11, caso contrario si es mayor a 18 años siga a la pregunta 12.

11. Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por los siguientes productos? Favor solo marcar 1 valor por producto.

	Menos de \$1	\$1-\$5	\$6 -\$10	Más de \$10
Snacks (Doritos, Tostitos, etc)				
Colas y/o jugos				
hot dogs				
Hamburguesas				
Salchipapas				
Pizza				
Canguil				
Nachos con Queso				
Chocolates				
Helados				

12. Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por los siguientes productos? Favor solo marcar 1 valor por producto.

Productos	Menos de \$3	\$3-\$10	\$11 -\$18	Más de \$18
Colas y/o Jugos				
Cervezas				
Cocktailes				
Pastas				
Sushi				
Dulces(tipo Sweet&Coffee)				

!!!La encuesta ha terminado!!!

!!!Gracias por su colaboración!!!

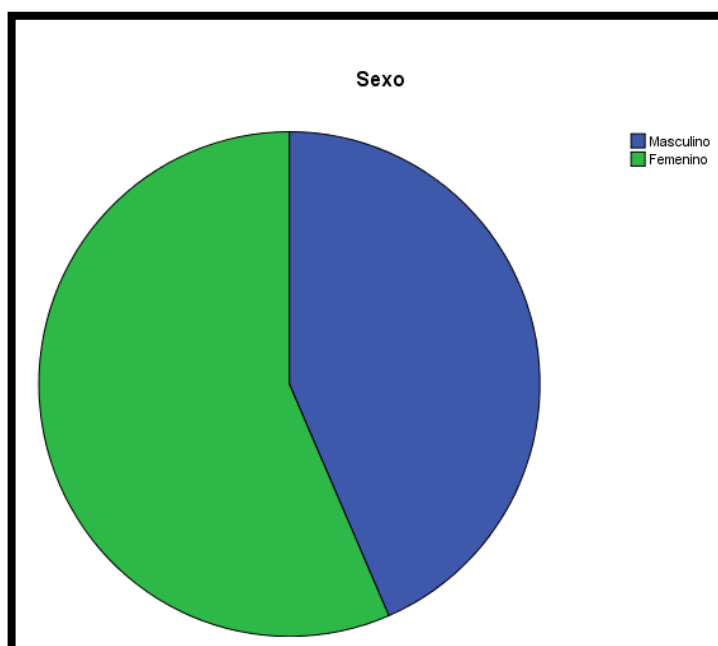
2.5.8 Análisis de la Encuesta

TABLA # 14: ANALISIS DE LA VARIABLE SEXO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Masculino	174	43.5	43.5	43.5
	Femenino	226	56.5	56.5	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 2: VARIABLE SEXO



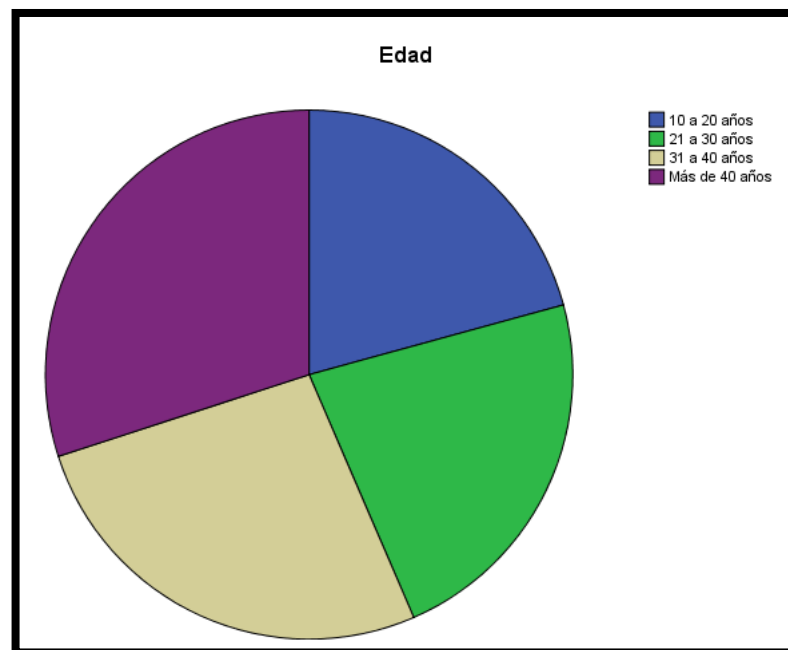
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 15: ANALISIS DE LA VARIABLE EDAD

	Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos 10 a 20 años	83	20.8	20.8	20.8
21 a 30 años	91	22.8	22.8	43.5
31 a 40 años	106	26.5	26.5	70.0
Más de 40 años	120	30.0	30.0	100.0
Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 3: VARIABLE EDAD



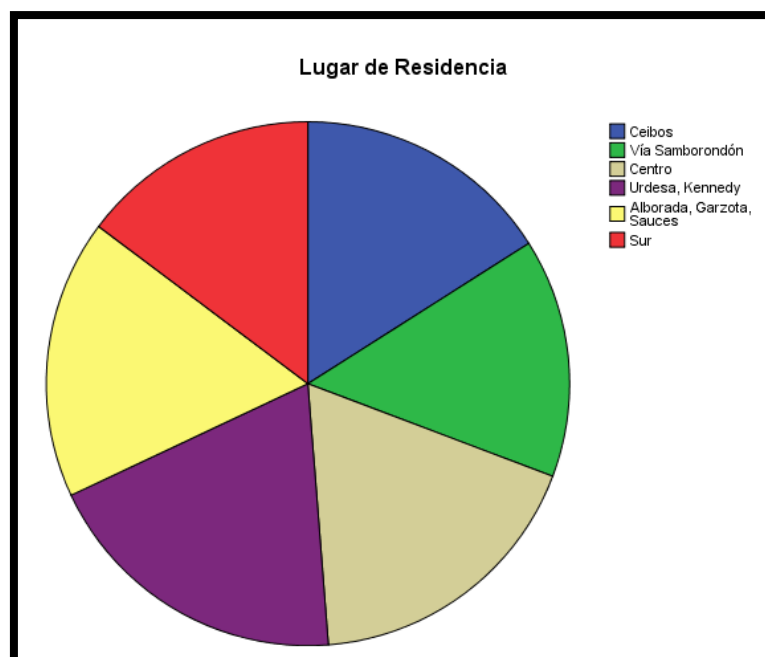
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 16: ANALISIS DE LA VARIABLE LUGAR DE RESIDENCIA

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Ceibos	64	16.0	16.0	16.0
	Vía Samborondón	59	14.8	14.8	30.8
	Centro	72	18.0	18.0	48.8
	Urdesa, Kennedy	77	19.3	19.3	68.0
	Alborada, Garzota, Sauces	69	17.3	17.3	85.3
	Sur	59	14.8	14.8	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 4: VARIABLE LUGAR DE RESIDENCIA



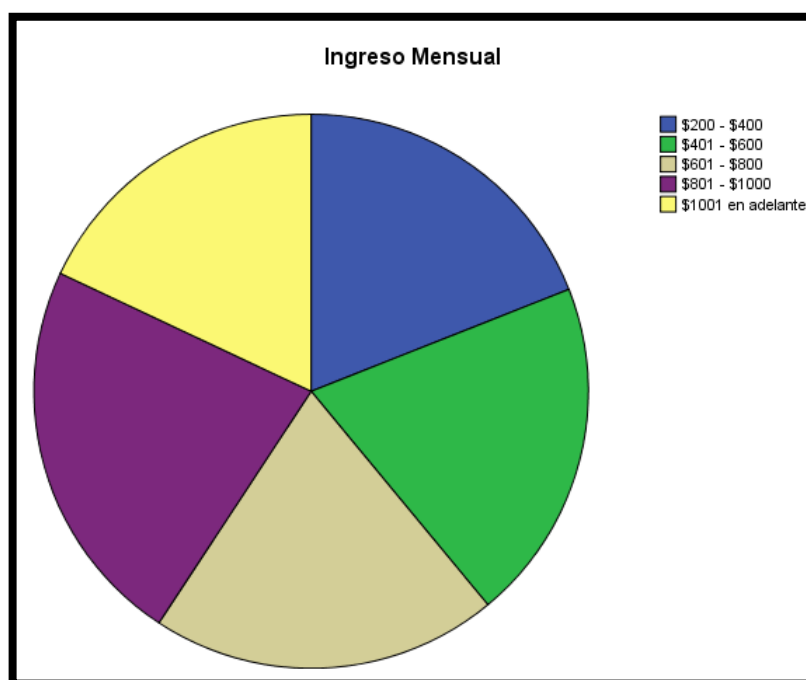
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 17: ANALISIS DE LA VARIABLE INGRESO MENSUAL

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	\$200 - \$400	76	19.0	19.0	19.0
	\$401 - \$600	80	20.0	20.0	39.0
	\$601 - \$800	81	20.3	20.3	59.3
	\$801 - \$1000	91	22.8	22.8	82.0
	\$1001 en adelante	72	18.0	18.0	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 5: VARIABLE INGRESO MENSUAL



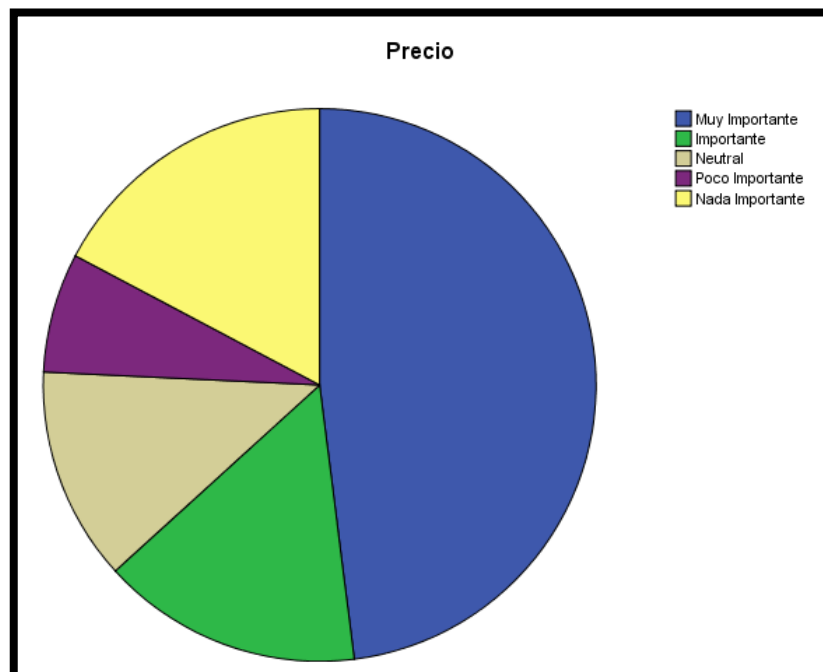
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 18: ANALISIS DE LA VARIABLE PRECIO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Importante	192	48.0	48.0	48.0
	Importante	61	15.3	15.3	63.3
	Neutral	50	12.5	12.5	75.8
	Poco Importante	28	7.0	7.0	82.8
	Nada Importante	69	17.3	17.3	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 6: VARIABLE PRECIO



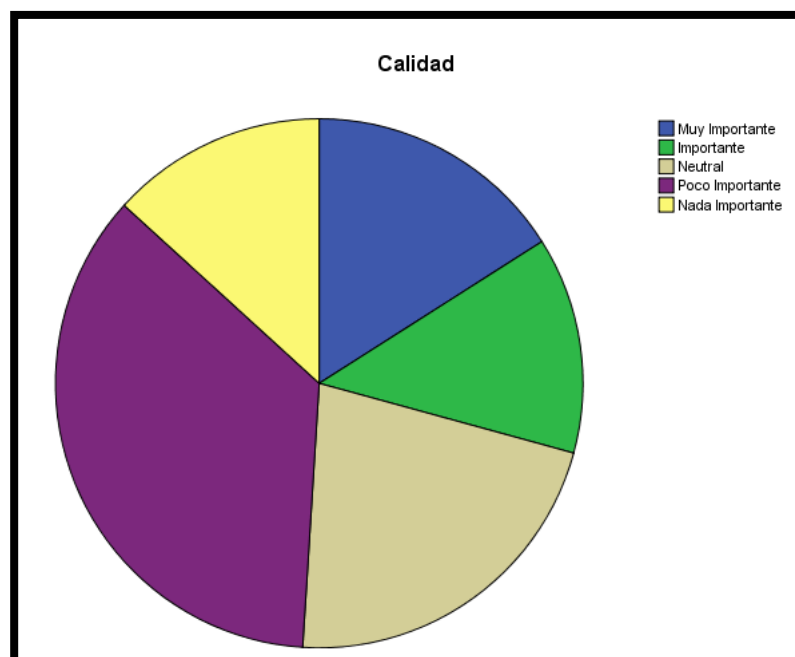
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 19: ANALISIS DE LA VARIABLE CALIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Importante	64	16.0	16.0	16.0
	Importante	53	13.3	13.3	29.3
	Neutral	87	21.8	21.8	51.0
	Poco Importante	143	35.8	35.8	86.8
	Nada Importante	53	13.3	13.3	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 7: VARIABLE CALIDAD



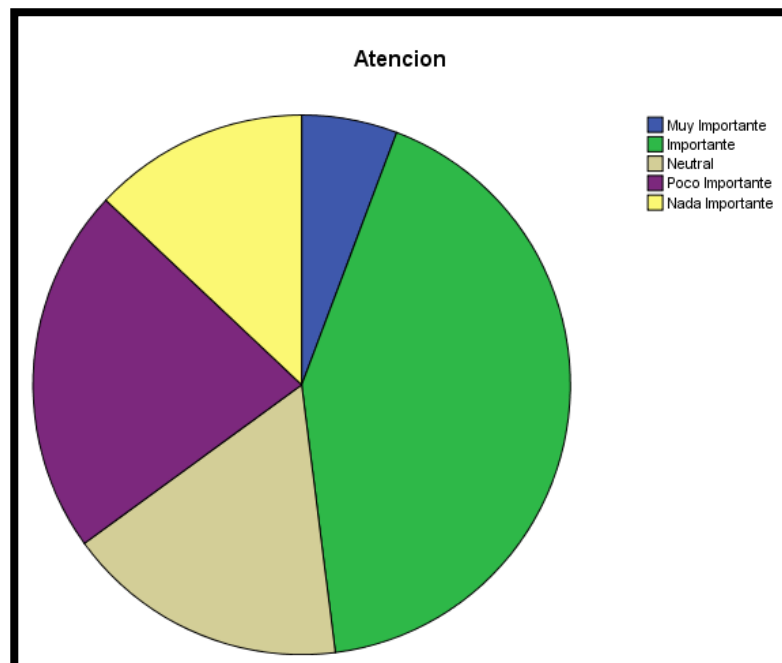
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 20: ANALISIS DE LA VARIABLE ATENCION

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Importante	23	5.8	5.8	5.8
	Importante	169	42.3	42.3	48.0
	Neutral	68	17.0	17.0	65.0
	Poco Importante	88	22.0	22.0	87.0
	Nada Importante	52	13.0	13.0	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 8: VARIABLE ATENCION



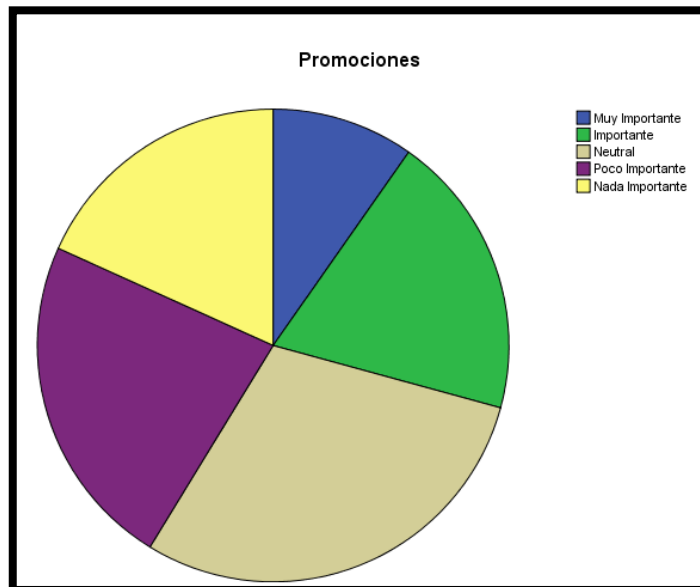
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 21: ANALISIS DE LA VARIABLE PROMOCIONES

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Importante	39	9.8	9.8	9.8
	Importante	78	19.5	19.5	29.3
	Neutral	118	29.5	29.5	58.8
	Poco Importante	92	23.0	23.0	81.8
	Nada Importante	73	18.3	18.3	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 9: VARIABLE PROMOCIONES



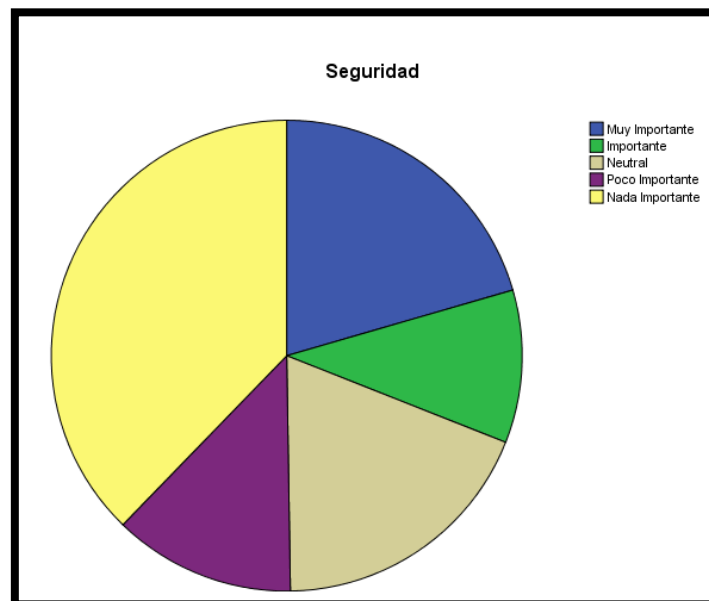
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 22: ANALISIS DE LA VARIABLE SEGURIDAD

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Importante	82	20.5	20.5	20.5
	Importante	42	10.5	10.5	31.0
	Neutral	75	18.8	18.8	49.8
	Poco Importante	50	12.5	12.5	62.3
	Nada Importante	151	37.8	37.8	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 10: VARIABLE SEGURIDAD



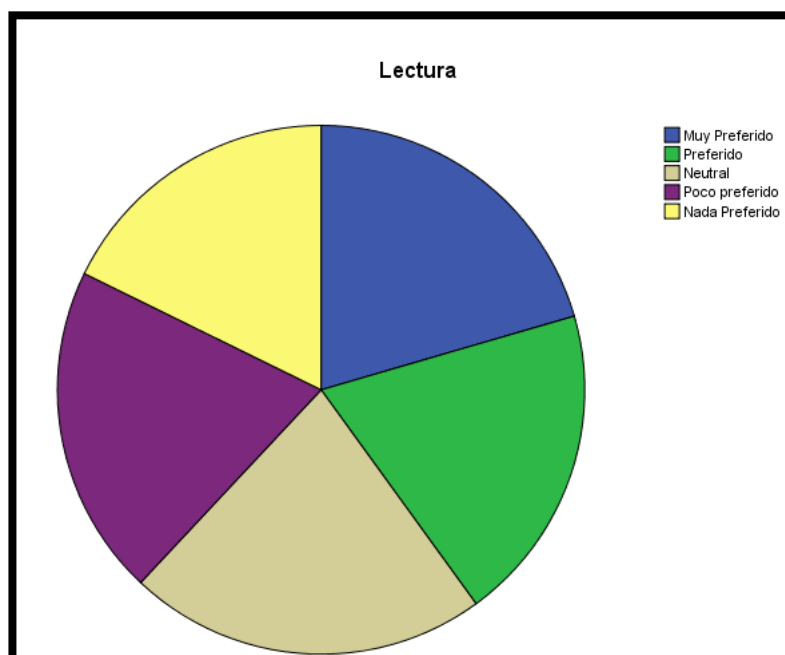
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 23: ANALISIS DE LA VARIABLE LECTURA

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Preferido	82	20.5	20.5	20.5
	Preferido	78	19.5	19.5	40.0
	Neutral	88	22.0	22.0	62.0
	Poco preferido	81	20.3	20.3	82.3
	Nada Preferido	71	17.8	17.8	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 11: VARIABLE LECTURA



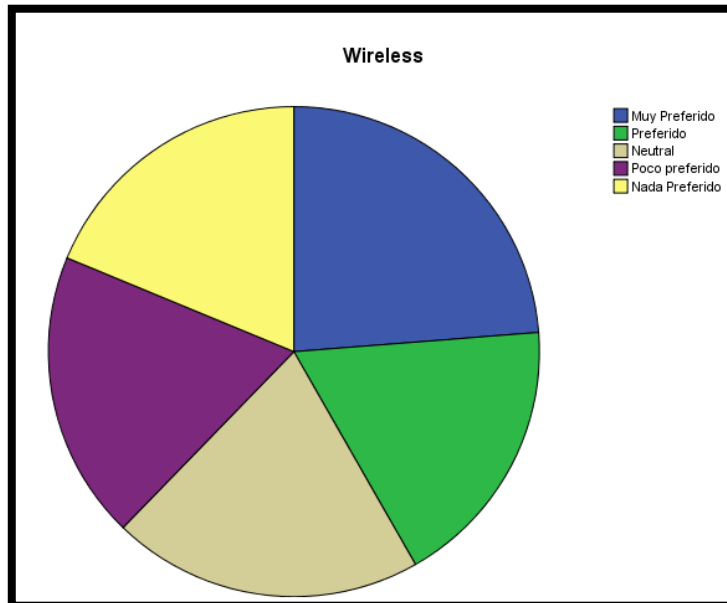
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 24: ANALISIS DE LA VARIABLE WIRELESS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Preferido	95	23.8	23.8	23.8
	Preferido	72	18.0	18.0	41.8
	Neutral	82	20.5	20.5	62.3
	Poco preferido	76	19.0	19.0	81.3
	Nada Preferido	75	18.8	18.8	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 12: VARIABLE WIRELESS



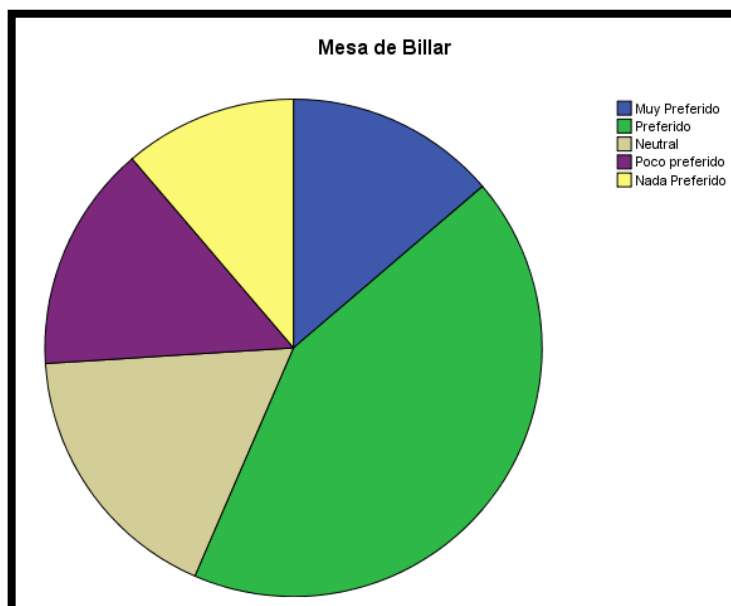
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 25: ANALISIS DE LA VARIABLE MESA DE BILLAR

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Preferido	55	13.8	13.8	13.8
	Preferido	171	42.8	42.8	56.5
	Neutral	70	17.5	17.5	74.0
	Poco preferido	59	14.8	14.8	88.8
	Nada Preferido	45	11.3	11.3	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 13: VARIABLE MESA DE BILLAR



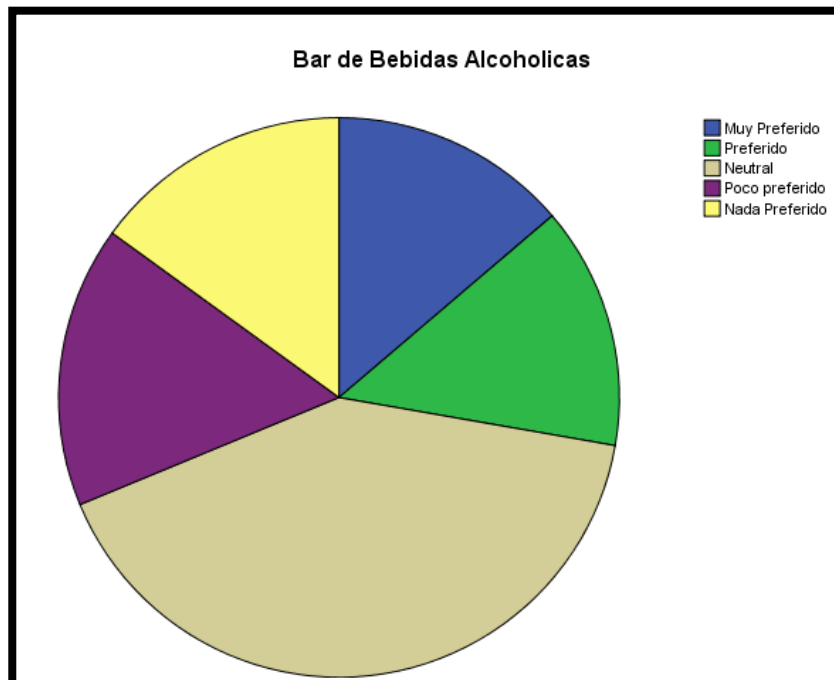
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 26: ANALISIS DE LA VARIABLE BAR DE BEBIDAS ALCOHOLICAS

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Preferido	55	13.8	13.8	13.8
	Preferido	56	14.0	14.0	27.8
	Neutral	164	41.0	41.0	68.8
	Poco preferido	65	16.3	16.3	85.0
	Nada Preferido	60	15.0	15.0	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 14: VARIABLE BAR DE BEBIDAS ALCOHOLICAS



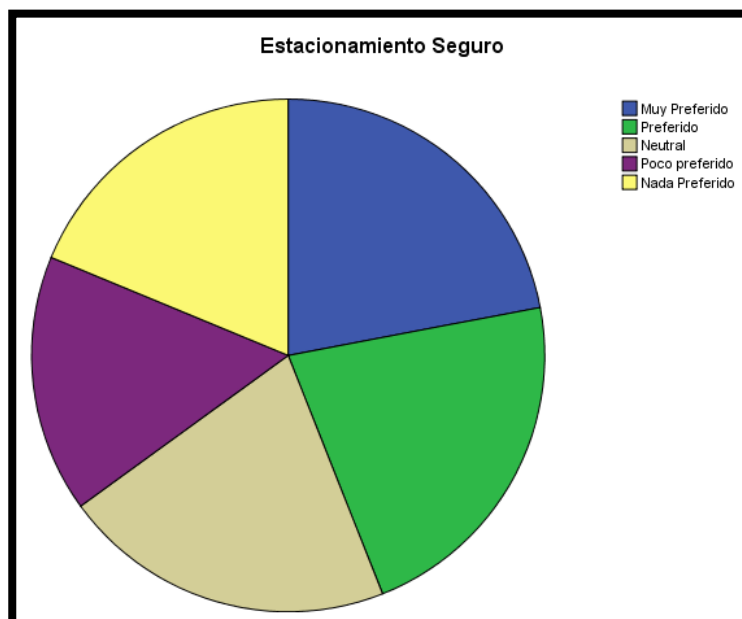
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 27: ANALISIS DE LA VARIABLE ESTACIONAMIENTO SEGURO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Preferido	88	22.0	22.0	22.0
	Preferido	88	22.0	22.0	44.0
	Neutral	84	21.0	21.0	65.0
	Poco preferido	65	16.3	16.3	81.3
	Nada Preferido	75	18.8	18.8	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 15: VARIABLE ESTACIONAMIENTO SEGURO



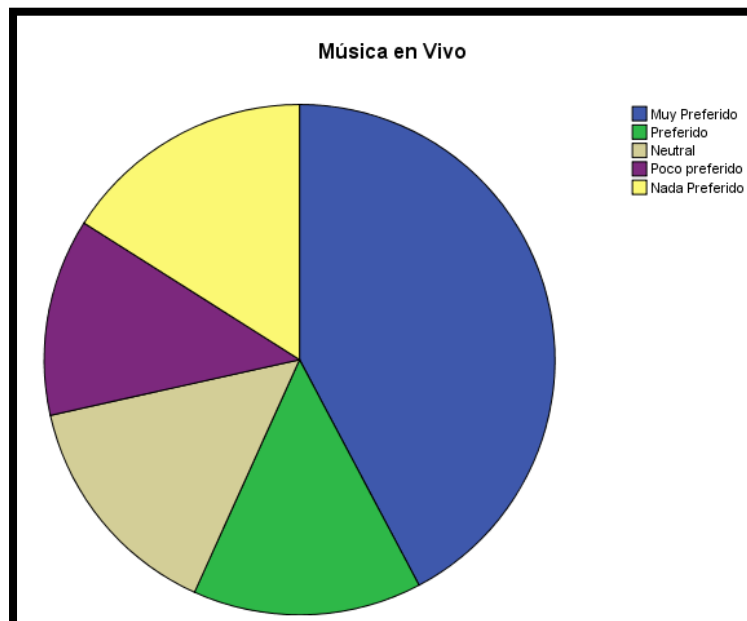
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 28: ANALISIS DE LA VARIABLE MUSICA EN VIVO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Preferido	169	42.3	42.3	42.3
	Preferido	58	14.5	14.5	56.8
	Neutral	59	14.8	14.8	71.5
	Poco preferido	50	12.5	12.5	84.0
	Nada Preferido	64	16.0	16.0	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 16: VARIABLE MUSICA EN VIVO



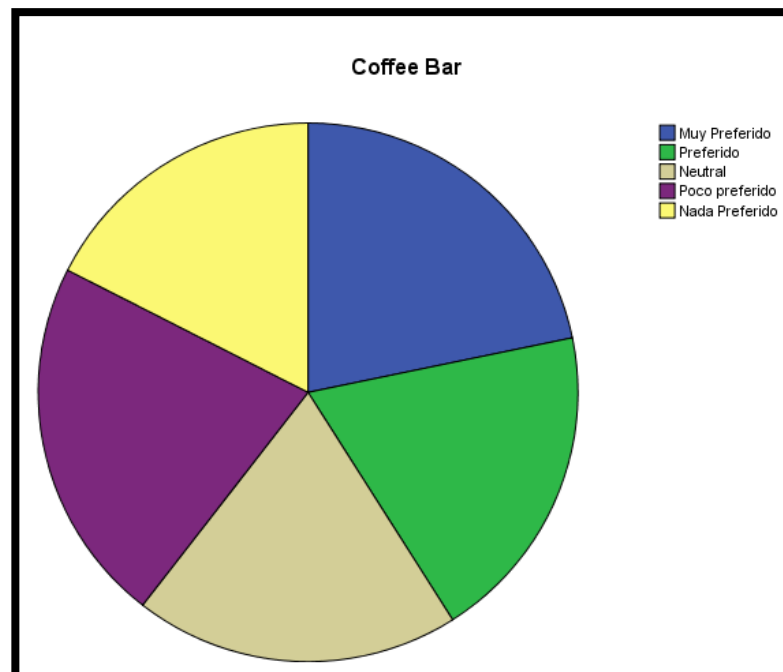
ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 29: ANALISIS DE LA VARIABLE COFFEE BAR

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Muy Preferido	87	21.8	21.8	21.8
	Preferido	77	19.3	19.3	41.0
	Neutral	78	19.5	19.5	60.5
	Poco preferido	88	22.0	22.0	82.5
	Nada Preferido	70	17.5	17.5	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 17: VARIABLE COFFEE BAR



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

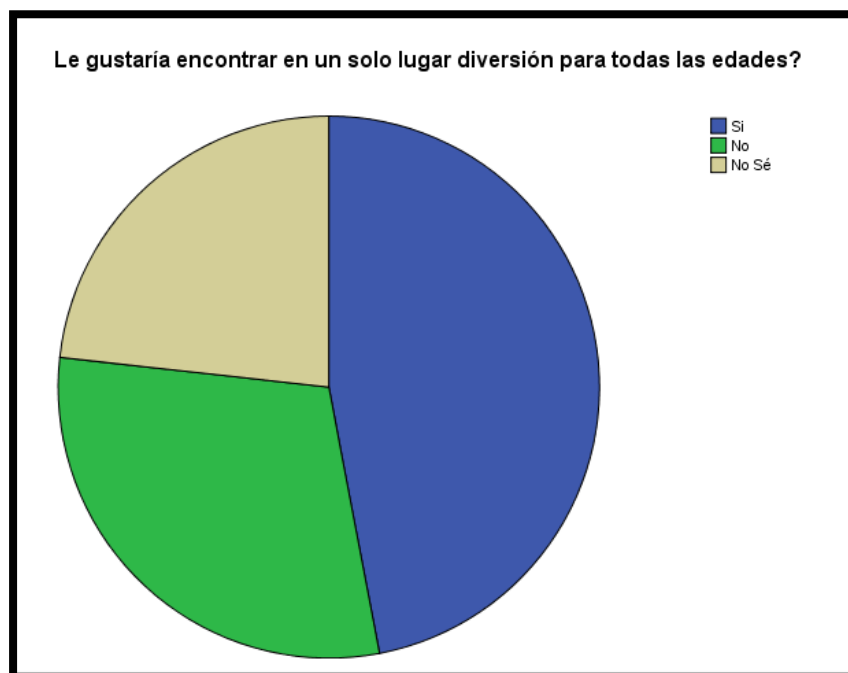
¿Le gustaría encontrar en un solo lugar diversión para todas las edades?

TABLA # 30: ANALISIS DE ACEPTACION DE UN LUGAR DE DIVERSION PARATODAS LAS EDADES.

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Si	188	47.0	47.0	47.0
	No	119	29.8	29.8	76.8
	No sé	93	23.3	23.3	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 18: ANALISIS DE ACEPTACION DE UN LUGAR DE DIVERSION PARATODAS LAS EDADES.



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

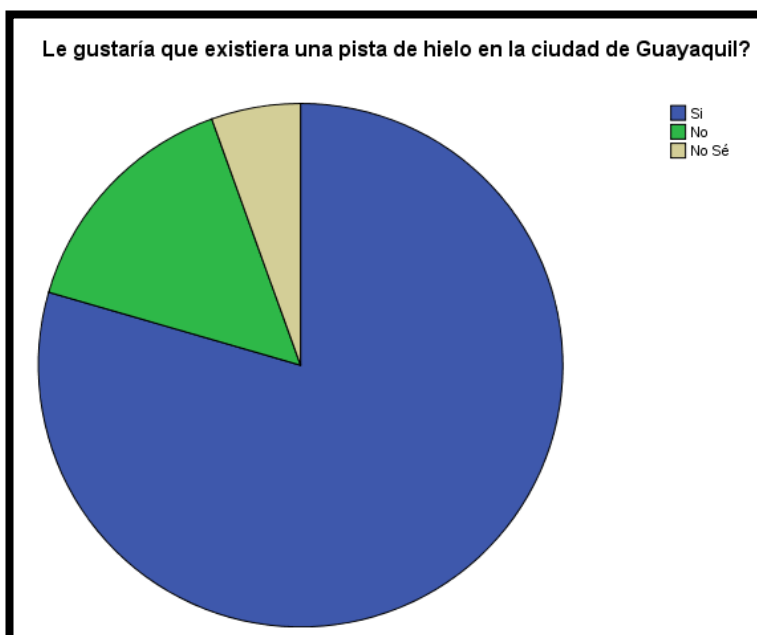
¿Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?

TABLA # 31: ANALISIS DE LA ACEPTACION DE UNA PISTA DE HIELO EN LA CIUDAD DE GUAYAQUIL.

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Si	318	79.5	79.5	79.5
	No	60	15.0	15.0	94.5
	No sé	22	5.5	5.5	100.0
	Total	400	100.0	100.0	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 19: ANALISIS DE LA ACEPTACION DE UNA PISTA DE HIELO EN LA CIUDAD DE GUAYAQUIL.



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

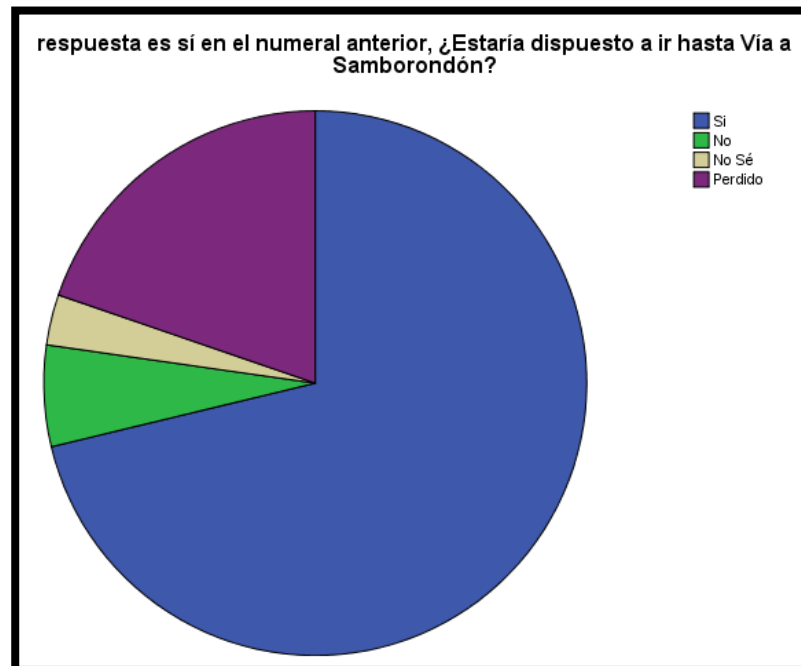
Si la respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía a Samborondón?

TABLA# 32: ANALISIS DE ACEPTACION DE IR HASTA VIA SAMBORONDON

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Si	285	71.3	88.8	88.8
	No	24	6.0	7.5	96.3
	No	12	3.0	3.7	100.0
	Total	321	80.3	100.0	
Perdidos	Sistema	79	19.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 20: ANALISIS DE ACEPTACION DE IR HASTA VIA SAMBORONDON



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

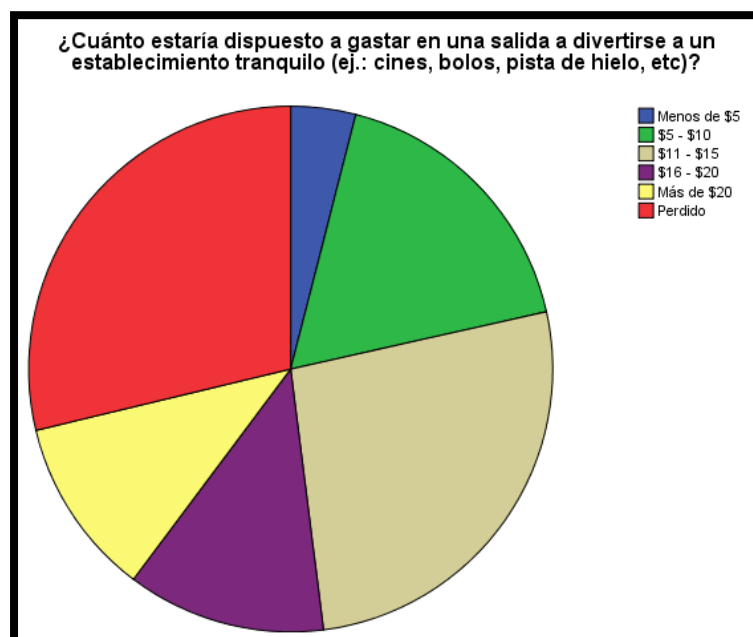
¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?

TABLA # 33: DISPUESTO A GASTAR EN UN ESTABLECIMIENTO

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$5	16	4.0	5.6	5.6
	\$5 - \$10	70	17.5	24.6	30.2
	\$11 - \$15	106	26.5	37.2	67.4
	\$16 - \$20	49	12.3	17.2	84.6
	Más de \$20	44	11.0	15.4	100.0
	Total	285	71.3	100.0	
Perdidos	Sistema	115	28.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 21: DISPUESTO A GASTAR EN UN ESTABLECIMIENTO



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

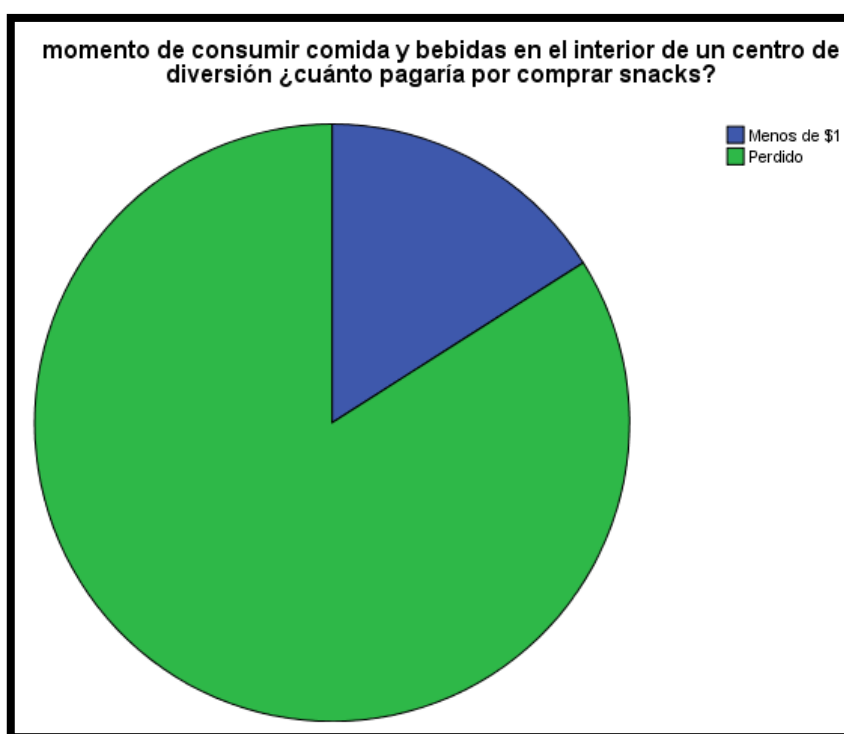
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar snacks?

TABLA # 34: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR SNACKS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	64	16.0	100.0	100.0
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 22: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR SNACKS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

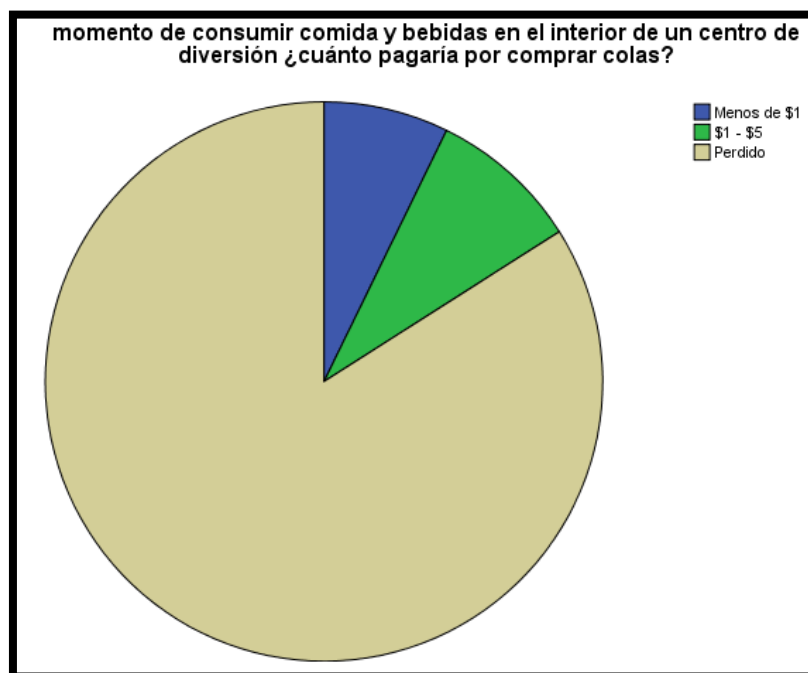
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar colas?

TABLA # 35: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR COLAS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	29	7.3	45.3	45.3
	\$1 - \$5	35	8.8	54.7	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 23: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR COLAS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

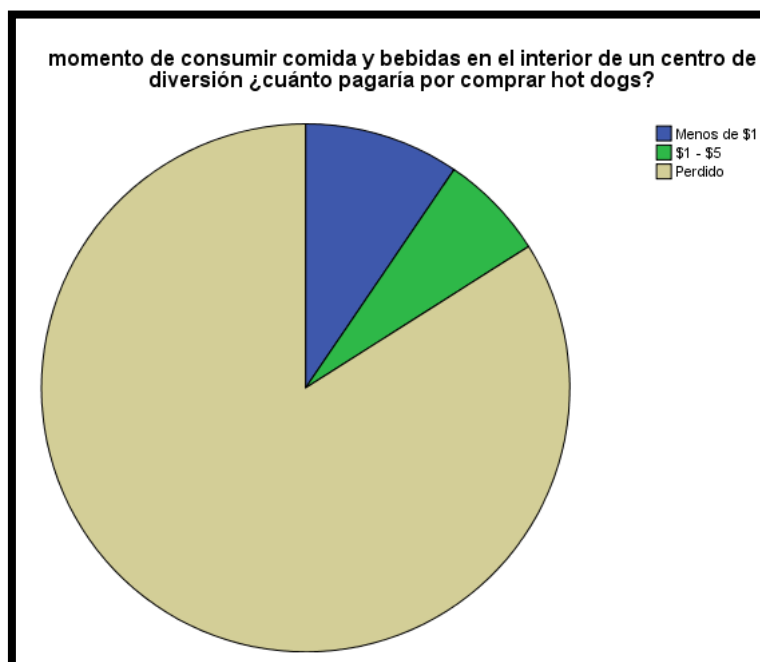
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar hot dogs?

TABLA # 36: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR HOT DOGS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	38	9.5	59.4	59.4
	\$1 - \$5	26	6.5	40.6	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 24: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR HOT DOGS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar hamburguesas?

TABLA # 37: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR HAMBURGUESAS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	34	8.5	53.1	53.1
	\$1 - \$5	30	7.5	46.9	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 25: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR HAMBURGUESAS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar salchipapas?

TABLA # 38: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR SALCHIPAPAS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	31	7.8	48.4	48.4
	\$1 - \$5	33	8.3	51.6	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 26: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR SALCHIPAPAS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

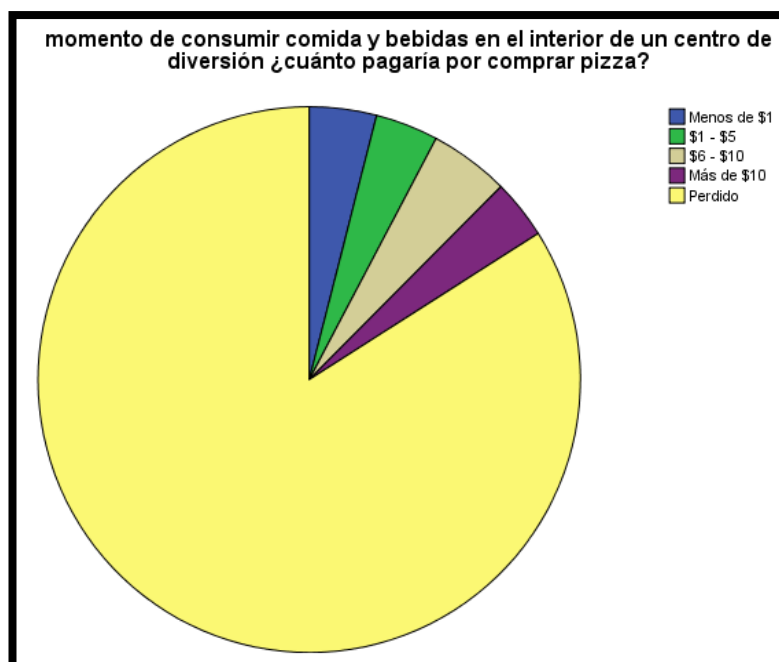
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar pizza?

TABLA # 39: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR PIZZA?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	16	4.0	25.0	25.0
	\$1 - \$5	15	3.8	23.4	48.4
	\$6 - \$10	19	4.8	29.7	78.1
	Más de \$10	14	3.5	21.9	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 27: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR PIZZA?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

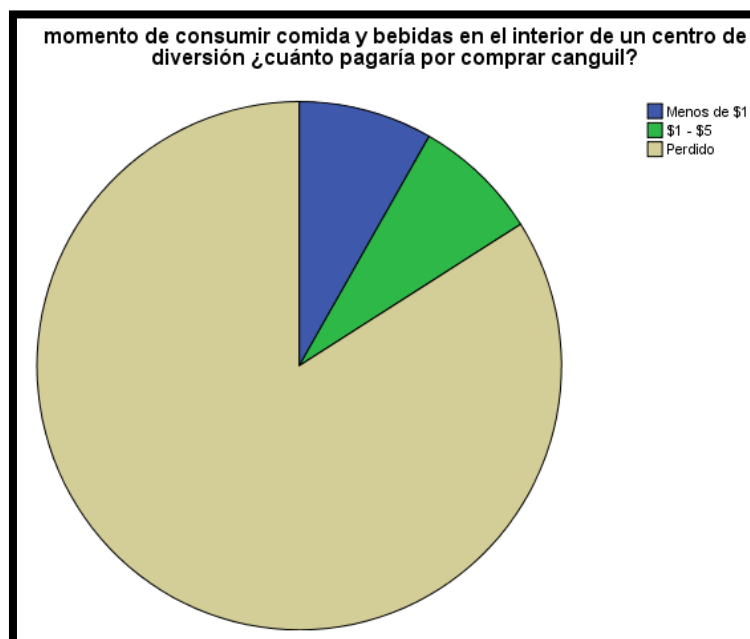
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar canguil?

TABLA # 40: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR CANGUIL?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	33	8.3	51.6	51.6
	\$1 - \$5	31	7.8	48.4	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 28: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR CANGUIL?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

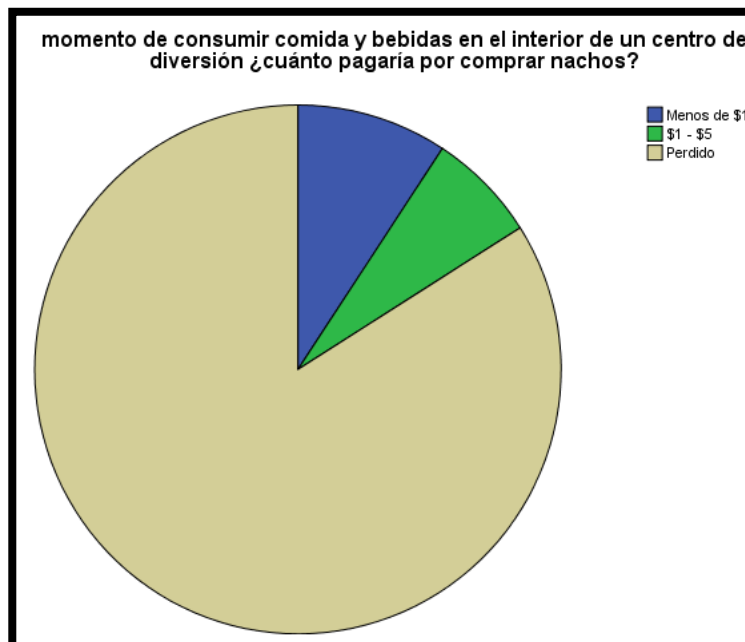
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar nachos?

TABLA # 41: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR NACHOS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	37	9.3	57.8	57.8
	\$1 - \$5	27	6.8	42.2	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 29: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR NACHOS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar chocolates?

TABLA # 42: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR CHOCOLATES?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	34	8.5	53.1	53.1
	\$1 - \$5	30	7.5	46.9	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 30: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR CHOCOLATES?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

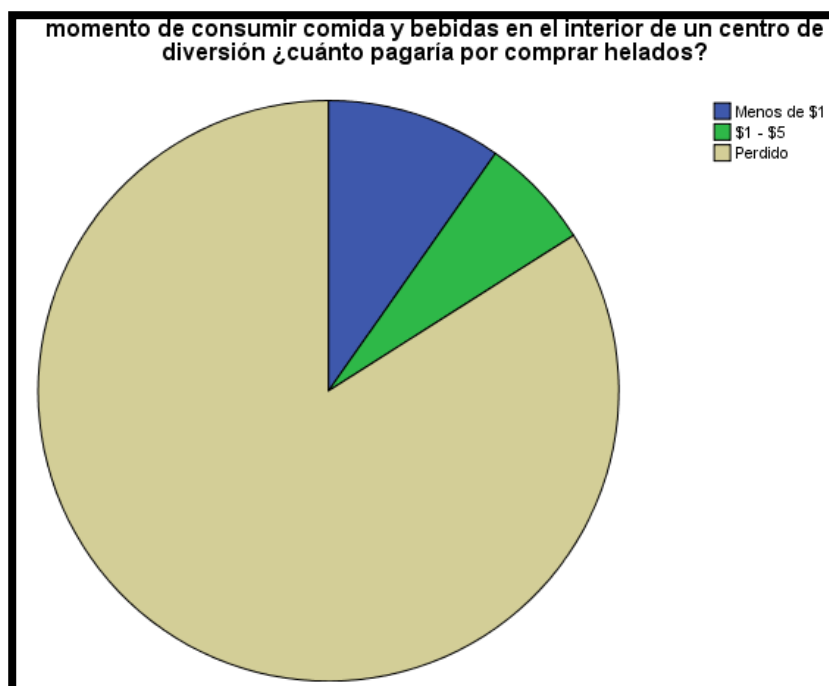
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar helados?

TABLA # 43: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR HELADOS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$1	39	9.8	60.9	60.9
	\$1 - \$5	25	6.3	39.1	100.0
	Total	64	16.0	100.0	
Perdidos	Sistema	336	84.0		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 31: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR HELADOS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

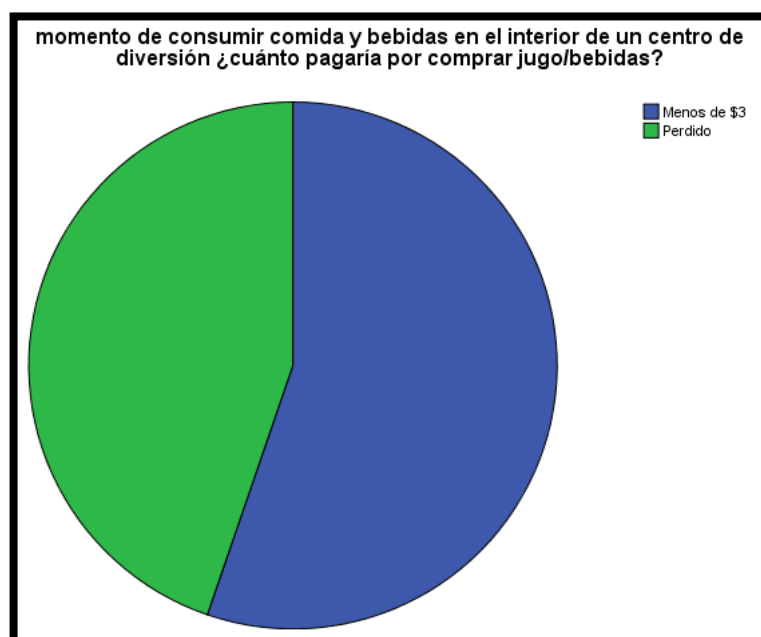
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar jugo/bebidas?

TABLA # 44: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR JUGOS/BEBIDAS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$3	221	55.3	100.0	100.0
Perdidos	Sistema	179	44.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 32: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR JUGOS/BEBIDAS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

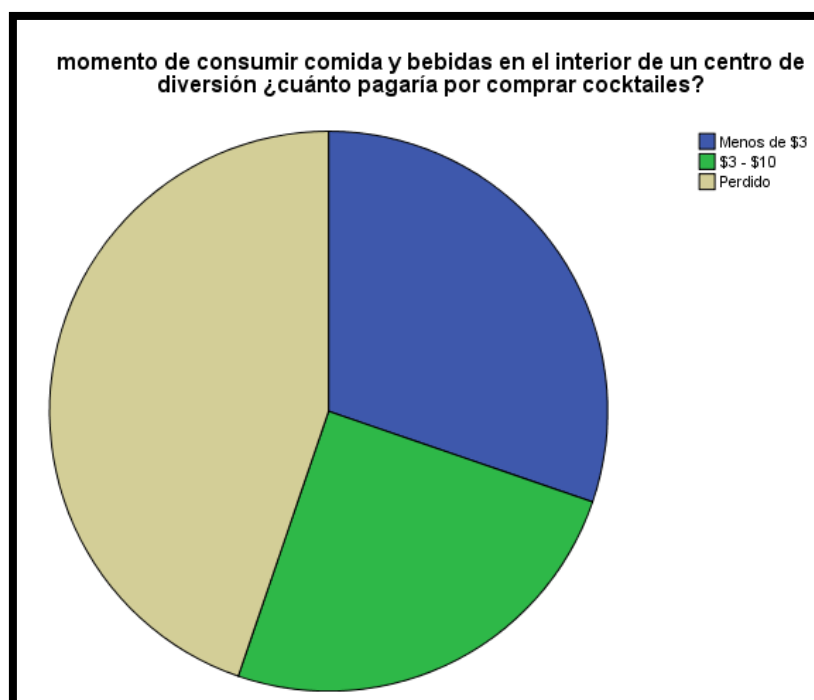
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar cocteles?

TABLA # 45: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR COCTELES?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$3	121	30.3	54.8	54.8
	\$3 - \$10	100	25.0	45.2	100.0
	Total	221	55.3	100.0	
Perdidos	Sistema	179	44.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 33: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR COCTELES?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

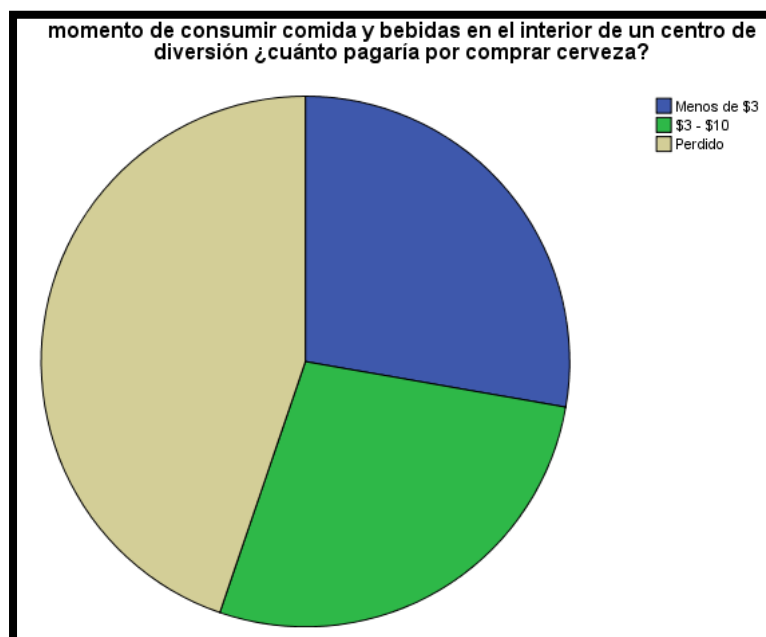
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar cerveza?

TABLA # 46: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR CERVEZA?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$3	111	27.8	50.2	50.2
	\$3 - \$10	110	27.5	49.8	100.0
	Total	221	55.3	100.0	
Perdidos	Sistema	179	44.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 34: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR CERVEZA?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

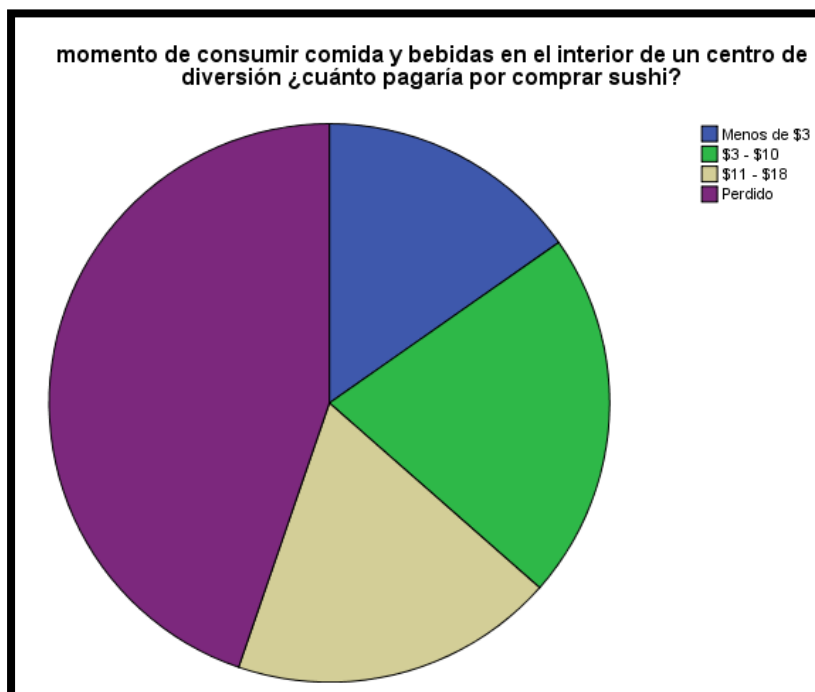
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar sushi?

TABLA # 47: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR SUSHI?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$3	61	15.3	27.6	27.6
	\$3 - \$10	85	21.3	38.5	66.1
	\$11 - \$18	75	18.8	33.9	100.0
	Total	221	55.3	100.0	
Perdidos	Sistema	179	44.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 35: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR SUSHI?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

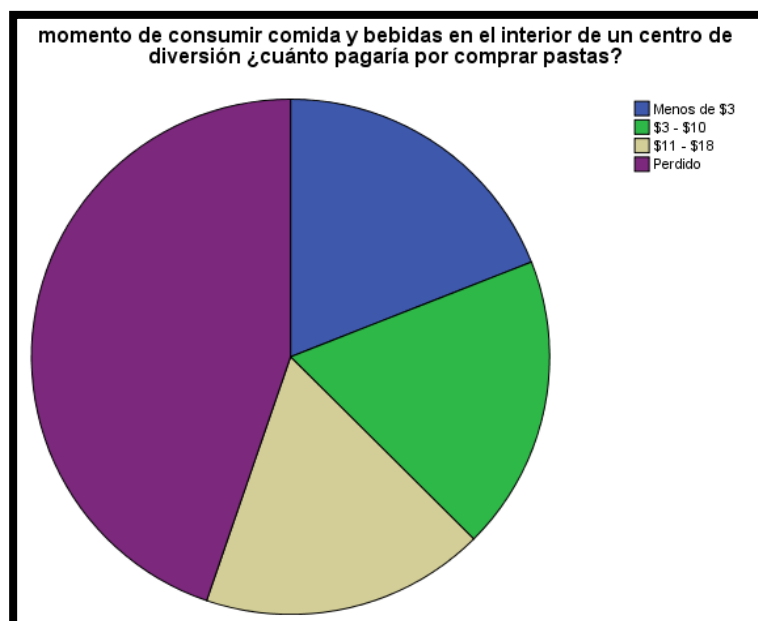
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar pastas?

TABLA # 48: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR PASTAS?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$3	76	19.0	34.4	34.4
	\$3 - \$10	74	18.5	33.5	67.9
	\$11 - \$18	71	17.8	32.1	100.0
	Total	221	55.3	100.0	
Perdidos	Sistema	179	44.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 36: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR PASTAS?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

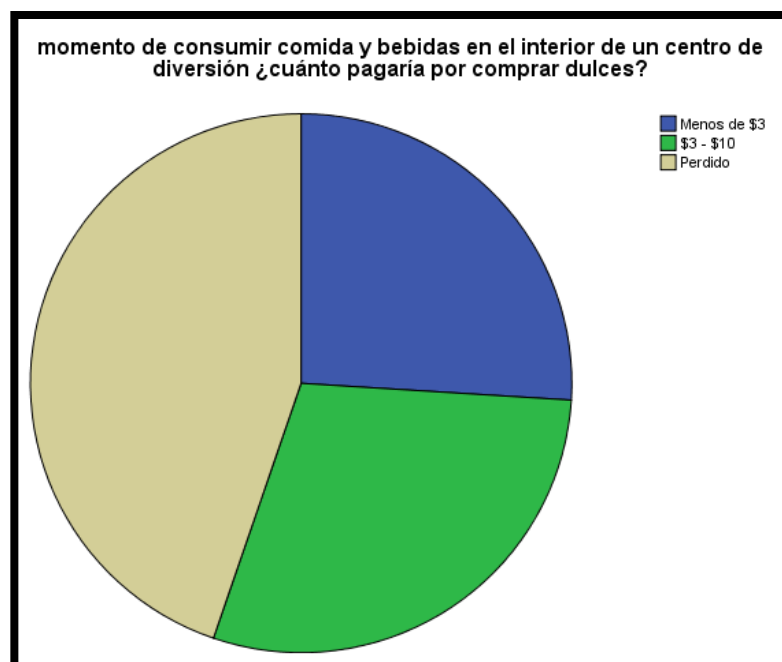
Al momento de consumir comida y bebidas en el interior de un centro de diversión ¿cuánto pagaría por comprar dulces?

TABLA # 49: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR DULCES?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$3	104	26.0	47.1	47.1
	\$3 - \$10	117	29.3	52.9	100.0
	Total	221	55.3	100.0	
Perdidos	Sistema	179	44.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

GRAFICO # 37: ¿CUANTO PAGARIA POR COMPRAR DULCES?



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

2.5.9 Conclusiones

Hipótesis 1 (Tabla 1)

Ho: No hay asociación entre la edad de las personas y el deseo de que exista una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil.

TABLA # 50: HIPOTESIS 1 – PRUEBAS CHI CUADRADO

Pruebas de chi-cuadrado			
	Valor	gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	4.213 ^a	6	.648
Razón de verosimilitudes	4.104	6	.663
Asociación lineal por lineal	1.837	1	.175
N de casos válidos	400		

a. 1 casillas (8.3%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5. La frecuencia mínima esperada es 4.57.

Medidas simétricas			
		Valor	Sig. aproximada
Nominal por nominal	Coficiente de contingencia	.102	.648
N de casos válidos		400	

a. Asumiendo la hipótesis alternativa.
b. Empleando el error típico asintótico basado en la hipótesis nula.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Como se puede ver en el grafico del Chi- cuadrado el Sig. es de 0.648=64.8% el cual es mayor al 5% por lo cual la hipótesis no se rechaza; esto se lo puede comprobar viendo el coeficiente de contingencia que es de 0.102, el cual se encuentra lejos del 1 y por ende no existe asociación entre

la edad de los encuestados y su deseo de que exista una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil.

Hipótesis 2 (Tabla 2)

Ho: No existe relación entre el deseo de que exista una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil y la disposición de ir hasta Samborondón.

TABLA # 51: HIPOTESIS 2 – PRUEBAS CHI CUADRADO

Pruebas de chi-cuadrado			
	Valor	gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	.383 ^a	2	.826
Razón de verosimilitudes	.717	2	.699
Asociación lineal por lineal	.334	1	.563
N de casos válidos	321		

a. 3 casillas (50.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5. La frecuencia mínima esperada es .11.

Medidas simétricas			
		Valor	Sig. aproximada
Nominal por nominal	Coficiente de contingencia	.034	.826
N de casos válidos		321	

a. Asumiendo la hipótesis alternativa.
b. Empleando el error típico asintótico basado en la hipótesis nula.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Como se determina en el chi-cuadrado el Sig. Es de 0.823 lo cual no es menor a 0.05 y por lo tanto no se pudo rechazar la hipótesis. En conclusión no existe asociación entre las 2 variables antes mencionadas, confirmándose así por el coeficiente de contingencia que está lejos a 1. (0.34)

Hipótesis 3 (Tabla 3)

Ho: Las personas entre el rango de edades de 10- 20 años y las personas de más de 40 años están dispuestas a compartir el mismo establecimiento con personas de otras edades.

TABLA # 52: HIPOTESIS 3 – PRUEBAS CHI CUADRADO

Pruebas de chi-cuadrado			
	Valor	gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	4.654 ^a	2	.098
Razón de verosimilitudes	4.629	2	.099
Asociación lineal por lineal	.715	1	.398
N de casos válidos	203		

a. 0 casillas (.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5. La frecuencia mínima esperada es 20.03.

Medidas simétricas			
		Valor	Sig. aproximada
Nominal por nominal	Coefficiente de contingencia	.150	.098
N de casos válidos		203	

a. Asumiendo la hipótesis alternativa.
b. Empleando el error típico asintótico basado en la hipótesis nula.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Al querer saber si los 2 extremos de las edades que se están evaluando en este proyecto compartirían el mismo centro de diversión con personas de todas las edades se pudo analizar que no existe asociación de estos 2 grupos de edades con la variable de compartir o no el mismo establecimiento, debido a que el chi-cuadrado no es menor al 5%(9.8%) y el coeficiente de contingencia no es cercano a 1.

Hipótesis 4 (Tabla 4)

Ho: No existe una relación entre los aspectos de preferencia de los clientes potenciales y la cantidad de dinero que éstos estarían dispuestas a gastar.

TABLA # 54: HIPOTESIS 4 - PRUEBAS CHI CUADRADO

Pruebas de chi-cuadrado				
	Valor	gl	Sig. asintótica (bilateral)	
Chi-cuadrado de Pearson	30.430(a)	16	.016	
Razón de verosimilitudes	30.864	16	.014	
Asociación lineal por lineal	.512	1	.474	
N de casos válidos	285			

a. 5 casillas (20.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5.
b. La frecuencia mínima esperada es 2.98.

Medidas simétricas

	Valor	Error típ. asint.(a)	T aproximada(b)	Sig. aproximada
Nominal por nominal	Coefficiente de contingencia	.311		.016
Intervalo por intervalo	R de Pearson	.042	.058	.475(c)
Ordinal por ordinal	Correlación de Spearman	.025	.058	.671(c)
N de casos válidos	285			

a. Asumiendo la hipótesis alternativa.
b. Empleando el error típico asintótico basado en la hipótesis nula.
c. Basada en la aproximación normal.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Al querer conocer si existe una relación entre los aspectos de preferencia de los consumidores y la cantidad de dinero que estarían dispuestos a gastar en un centro de diversión se encontró que es indiferente en los puntos de Lectura, Wireless, mesa de billar, bar de bebidas

alcohólicas, estacionamiento seguro, y música en vivo, dado que el valor Sig. de todas las variables en cuestión es mayor a 5% por lo cual la hipótesis nula no se rechaza y no existe ninguna asociación entre éstas. Aunque revisando la asociación con la variable del coffee bar se puede ver en la tabla superior que el valor Sig. es menos a 5% por lo cual se rechaza la hipótesis y si existe asociación entre los aspectos de preferencia de los clientes potenciales y la cantidad de dinero que éstos estarían dispuestas a gastar en el coffee bar.

TABLA # 55: TABLA DE CONTIGENCIA

			¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?					Total
			Menos de \$5	\$5 - \$10	\$11 - \$15	\$16 - \$20	Más de \$20	
Coffee Bar	Muy Preferido	Recuento	3	8	32	10	5	58
		% de Coffee Bar	5.2%	13.8%	55.2%	17.2%	8.6%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	18.8%	11.4%	30.2%	20.4%	11.4%	20.4%
		% del total	1.1%	2.8%	11.2%	3.5%	1.8%	20.4%
	Preferido	Recuento	6	15	12	12	10	55
		% de Coffee Bar	10.9%	27.3%	21.8%	21.8%	18.2%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	37.5%	21.4%	11.3%	24.5%	22.7%	19.3%
		% del total	2.1%	5.3%	4.2%	4.2%	3.5%	19.3%
	Neutral	Recuento	3	19	14	11	7	54
		% de Coffee Bar	5.6%	35.2%	25.9%	20.4%	13.0%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	18.8%	27.1%	13.2%	22.4%	15.9%	18.9%
		% del total	1.1%	6.7%	4.9%	3.9%	2.5%	18.9%
Poco preferido	Recuento	1	14	31	10	9	65	
	% de Coffee Bar	1.5%	21.5%	47.7%	15.4%	13.8%	100.0%	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Hipótesis 5

¿Cuánto estaría dispuesto a pagar por una entrada a una pista de hielo?

¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?

		Frecuencia	Porcentaje	Porcentaje válido	Porcentaje acumulado
Válidos	Menos de \$5	16	4.0	5.6	5.6
	\$5 - \$10	70	17.5	24.6	30.2
	\$11 - \$15	106	26.5	37.2	67.4
	\$16 - \$20	49	12.3	17.2	84.6
	Más de \$20	44	11.0	15.4	100.0
	Total	285	71.3	100.0	
Perdidos	Sistema	115	28.8		
Total		400	100.0		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Como muestra el gráfico superior, de la muestra de las 285 personas que respondieron que si estarían dispuestas a ir a una pista de hielo, 16 personas están dispuestas a pagar menos de \$5, 70 personas están

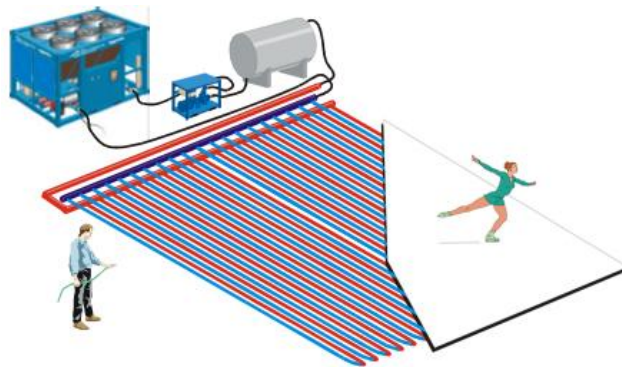
dispuestas a pagar entre \$5 y \$10, 106 personas (mayor porcentaje) están dispuestas a pagar entre \$11 y \$15, 49 personas pagarían entre \$16 y \$20 y 44 personas pagarían más de \$20.

CAPITULO 3: ESTUDIO TECNICO

3.1 Antecedentes de estudio técnico

Para montar una pista de hielo, el primer requisito es tener un suelo plano, firme y nivelado. El suelo se cubre con lo que llamamos la manta frigorífica que está constituida por una red de tuberías conectadas entre sí, formando un circuito cerrado. Esta manta frigorífica está conectada a unos colectores principales que se encuentren a uno o dos lados de la pista de hielo. A su vez, los colectores principales tienen que estar conectados a una bomba de agua, además de estar conectados a un depósito (llamado *el pulmón* o *buffertank*) y finalmente a la máquina enfriadora. Todo ese conjunto forma un circuito cerrado que es la base de la futura pista de hielo.

Luego de este proceso, se debe llenar el circuito con una mezcla de anti-congelante (mono-etilenglicol o poli-propilenglicol) y agua, para que de este modo se pueda encender la maquina enfriadora. La bomba hace que el líquido circule continuamente por la red de tuberías de la pista de hielo y el buffertank permite expulsar el aire evitando que se quede atrapado en el circuito. Poco a poco, la máquina enfriadora trabaja para bajar la temperatura del líquido hasta llegar a unos -8 a -10°C y de esta manera esparcir con una manguera de agua en forma de spray la primera capa de agua; la cual estará encima de los tubos de la manta frigorífica cristalizándose de inmediato. Este proceso se repite varias veces para así formar la capa de hielo. El grosor ideal para una pista de hielo es de unos 6 a 8 cm.



Icebox con colectores abajo y el suelo frigorífico enrollado encima



Desenrollando el suelo frigorífico



El suelo frigorífico completamente desenrollado



La maquina enfriadora junto al buffertank y conectada a la pista de hielo



Llenando el buffertank con la mezcla de agua y anti-congelante



Los colectores principales de una pista de hielo



Colector terminal al final de una pista de hielo



Montaje del vallado perimetral de una pista de hielo temporal



Supervisor haciendo hielo



Los colectores principales congelados en una pista de hielo

3.1.1 Balance de maquinarias y equipos

TABLA # 56: BALANCE DE MAQUINARIAS Y EQUIPOS

EQUIPOS	CANTIDAD	CU	CT
CABINA DE PATINES	3	300	900
PATINES	400	35	14000
MAQUINA AFILAR PATINES	3	40	120
ZAMBONI	1	25000	25000
SECADOR DE MANO	2	40	80
SISTEMA DE LUCES	1	2000	2000
MANTA FRIGORIFICA	1	47000	47000
BUFFERTANK	1	8000	8000
VALLAS	4	600	2400
TRANSFORMADOR	1	4000	4000
APOYADORES	100	60	6000
BANCOS	10	40	400
MAQUINA ENFRIADORA	1	26000	26000
TELEVISORES	4	900	3600
MESAS DE BILLAR	2	2000	4000
COCINA	1	350	350
IMPRESORA	4	50	200
COMPUTADORA	4	900	3600
ESCRITORIO	4	80	320
SILLAS DE OFICINA	4	45	180
ASIENTOS Y SILLAS/ESTABLECIMIENTO	28	40	1120
MESAS PARA EL BAR	7	150	1050
ARCHIVADORES	4	40	160
ROUTER	1	109	109
TELEFONO	4	30	120
TOTAL DE EQUIPOS			\$ 150,709.00

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

3.1.2 Balance de personal

TABLA # 57: BALANCE DE PERSONAL

BALANCE DE PERSONAL				
EMPLEADOS	CANTIDAD	SUELDOS Y SALARIOS	MENSUAL	ANUAL
GERENTE ADMINISTRATIVO	1	2000.00	2000.00	24000.00
JEFE DE MARKETING Y VENTAS	1	750.00	750.00	9000.00
CONTADOR	1	650.00	650.00	7800.00
JEFE DE LOGISTICA	1	650.00	650.00	7800.00
INSTRUCTOR	1	1000.00	1000.00	12000.00
EMPLEADOS MANTENIMIENTO	2	400.00	800.00	9600.00
TECNICO PARA MAQUINARIA	1	1200.00	1200.00	14400.00
AYUDANTE PARA PISTA	2	350.00	700.00	8400.00
EMPLEADO M/E PATINES	1	450.00	450.00	5400.00
BAR TENDER	1	400.00	400.00	4800.00
PERSONAL DE LIMPIEZA	2	350.00	700.00	8400.00
CAJA	2	350.00	700.00	8400.00
GUARDIAS	3	300.00	900.00	10800.00
COCHINERO	1	350.00	350.00	4200.00
MESEROS	2	300.00	600.00	3600.00
DJ	1	350.00	350.00	4200.00
TOTAL			12200.00	142800.00

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

La pista de hielo atenderá de martes a jueves a partir de las 10:00 am hasta las 10:00 pm y de viernes a domingo de 10:00 am a 1:00 am. Las oficinas tendrán su espacio físico en las mismas instalaciones donde construiremos nuestra pista de hielo.

3.1.3 Balance de obras físicas

TABLA # 58: BALANCE DE OBRAS FISICAS

BALANCE OBRAS FISICAS				
	UNIDAD	CANTIDAD	CU	CT
TERRENO	M2	4000	85	340000
EDIFICIO	M2	2500	500	1250000
ESTACIONAMIENTO	M2	700	180	126000
INSTALACION PISTA DE HIELO			15000	15000
TOTAL				1731000

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

3.2 Determinación del tamaño

3.2.1 Tamaño de las instalaciones

El terreno donde se construirá el establecimiento consta de 4000 m² por lo que se pronosticó realizar una pista de 800 m², donde se tendría una capacidad máxima de 320 personas.

TABLA # 59: DIMENSION Y CAPACIDAD DE PISTA

DIMENSION PISTA	CAPACIDAD MAXIMA	CANTIDAD DE PATINES
300 m ²	120	250 pares
450 m ²	180	300 pares
600 m ²	240	350 pares
800m ²	320	400 pares
1000 m ²	400	450 pares

INFORMACION DE: PATINAGUA - EMPRESA QUE CONSTRUYE PISTAS DE HIELO.

El espacio que requiere la maquinaria es de 50 m² de promedio, pero depende en gran medida de la máquina enfriadora. Dado que se dispondremos de un espacio para sala de lectura, bar, oficina, etc.

Distribución del área:

TABLA # 60: DISTRIBUCION DEL AREA

PISTA DE HIELO	800	M2
MAQUINARIA	500	M2
SALA DE JUEGOS	200	M2
BAR	300	M2
SALA DE LECTURA	100	M2
OFICINA	150	M2
TOTAL	2050	M2

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

3.2.2 Sistema de control de calidad, mantenimiento

Para el mantenimiento de la pista de hielo se tendrá que realizar lo siguiente:

- ❖ Mantener la superficie limpia (diariamente)
- ❖ Aplicar líquido deslizante
 - ✓ Se debe aplicar 1 litro por cada 100 M2
- ❖ Mantener los patines con las cuchillas afiladas
 - ✓ Éste requisito es muy importante para obtener un óptimo deslizamiento.

- ❖ Se utilizará una máquina de afilado semi-automática, de fácil manejo y rápido funcionamiento.
 - ✓ El afilado se deberá realizar a la recepción de los patines nuevos y de una manera continua cuando se utilizan.

- ❖ Se contará con un técnico que revisará semanalmente la maquinaria y con trabajadores que realizarán el mantenimiento diariamente para mantener la pista de hielo, debido a que es necesario que el hielo no se encuentre con virutas.

3.3 Estudio de localización

3.3.1 Factores de localización

Entre los factores que se han tomado en cuenta para este tipo de estudio se encuentran:

- Medios de transporte.
- Cercanía del Mercado.
- Costo y disponibilidad de terrenos.
- Topografía de suelos.

- Disponibilidad de agua, energía y otros suministros.

3.3.2 Método cualitativo por puntos

Las alternativas que existían previamente para la localización son:

- Terreno que se encuentra en la Av. 25 de Julio por las intermediaciones del Riocentro Sur.
- Terreno en el Km 4 Vía Samborondón.
- Terreno en el Km 4 ½ vía Samborondón.

Para este método se asignará una calificación de 1 a 10 siendo 1 menos importante y 10 más importante.

TABLA # 61: METODO CUALITATIVO POR PUNTOS

FACTOR	PESO	ZONA SUR		SAMBORONDON KM 4		SAMBORONDON KM 4 1/2	
		CALIF.	PONDERACION	CALIF.	PONDERACION	CALIF.	PONDERACION
CERCANIA DEL MERCADO	30%	4	1,2	9	2,7	9	2,7
COSTO DE TERRENO	25%	7	1,75	8	2	5	1,25
TAMAÑO DEL TERRENO	15%	3	0,45	9	1,35	6	0,9
TRANSPORTE	10%	8	0,8	7	0,7	7	0,7
SERVICIOS BASICOS	5%	9	0,45	7	0,35	7	0,35
TOPOGRAFIA DEL SUELO	15%	5	0,75	9	1,35	9	1,35
	100%		5,4		8,45		7,25

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Como se puede apreciar nos beneficia la localización del Km 4 1/2 vía Samborondón, tanto en costo del terreno como en el tamaño del mismo, dado que son factores importantes para mantener la calidad del servicio.

3.3.3 Método de Brown y Gibson

El Método consta de cuatro etapas:

- 1) Asignar un valor relativo a cada Factor Objetivo FO_i para cada Localización optativa viable.
- 2) Estimar un valor relativo de cada Factor Subjetivo FS_i para cada Localización optativa viable.
- 3) Combinar los factores objetivos y subjetivos, asignándoles una ponderación relativa, para obtener una medida de preferencia de Localización MPL.

- 4) Seleccionar la ubicación que tenga la máxima medida de preferencia de Localización.

$$FO_i = \frac{1/c_i}{\sum_{i=1}^n 1/c_i}$$

TABLA # 62: METODO DE BROWN Y GIBSON

LOCALIZACION	MANO DE OBRA	SERVICIOS BASICOS	TERRENO	TOTAL CI	RECIPROCO 1/CI
A	7	10	5	22	0,045455
B	9	9	9	27	0,037037
C	9	9	9	27	0,037037
TOTAL					0,119529

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

FO A=	0,38028169
FO B=	0,309859155
FO C=	0,309859155

$$FS_i = \sum_{j=1}^n R_{ij} \cdot W_j$$

W1	CERCANIA DEL MERCADO	0,4
W2	DISP. DEL TERRENO	0,4
W3	ACCESIBILIDAD DEL LUGAR	0,2

	W1					W2					W3				
	1	2	3		R1	1	2	3		R2	1	2	3		R3
A	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0,1	0	0	0	0	0
B	1	1	1	3	0,5	1	1	1	3	0,4	1	1	1	3	0,6
C	1	1	1	3	0,5	1	1	1	3	0,4	1	1	0	2	0,4
TOTAL				6					7					5	

	R1	R2	R3
A	0	0,05714286	0
B	0,2	0,17142857	0,12
C	0,2	0,17142857	0,08

FS A=	0,05714286
FS B=	0,49142857
FS C=	0,45142857

$$MPL = k(FOi) + (1 - K)FSi$$

MPL A=	0,2995
MPL B=	0,35525
MPL C=	0,34525

Con este método se puede reiterar por la Medida de Preferencia de Localización MPL, que nuestra mejor opción es la B es decir Km 4 1/2 Vía Samborondón.

CAPITULO 4: ESTUDIO ORGANIZACIONAL

4.1 Misión

Brindar un ambiente de diversión sana para clientes de todas las edades, diseñando espacios y productos para satisfacer sus necesidades. Con base en una excelente infraestructura con personal motivado y orientado a la satisfacción de las necesidades de los clientes.

4.2 Visión

Ser el centro de diversión preferido por los habitantes de Guayaquil.

Gerente administrativo

Encargado de la administración y manejo de las diferentes operaciones del negocio.

Perfil:

- Economista, Ing. Comercial o carreras afines.
- Trabajo orientado al cumplimiento de metas.
- Experiencia mínima de 1 a 3 años en cargos similares.
- Conocimientos y destrezas: dominio del internet, herramientas de computación, inglés escrito y hablado, capacidad de trabajo bajo mucha presión, trabajo en equipo.
- De 28 años en adelante

Jefe de logística

Responsable de evaluar y mantener las instalaciones y equipos de la empresa con sistemas preventivos de mantenimiento

Perfil:

- Diploma técnico completo.
- Experiencia mínima de 3 a 5 años.
- Género: masculino
- Debe asignar las tareas diarias de todo el personal operativo y evaluarlo.
- Conocimientos y destrezas: dominio del internet, herramientas de computación, capacidad de trabajo bajo mucha presión, trabajo en equipo.
- De 25 años en adelante.

Gerente de marketing y ventas

Encargado de elaborar, ejecutar y hacer cumplir nuestro plan de ventas, desarrollar el área comercial, estrechar relaciones con los clientes, elaborar propuestas, representar a la empresa en eventos y gestionar la comunicación con clientes.

Perfil:

- Universidad completa con título de Marketing, Ing. Comercial o Ventas.
- Experiencia en marketing y ventas de por lo menos 4 años.
- Trabajo orientado al cumplimiento de metas.
- Conocimientos y destrezas: dominio del internet, herramientas de computación, inglés escrito y hablado, capacidad de trabajo bajo mucha presión, trabajo en equipo.
- De 25 años en adelante

Contador

Responsable de elaborar balances y estados financieros, conciliaciones bancarias e ingresos de datos al sistema.

Perfil:

- Título terminado en Contabilidad y/o Auditoría, carnet CPA.
- Experiencia en empresas de servicio, mínimo 3 años.
- Conocimientos y destrezas: dominio del internet, herramientas de computación.
- De 23 años en adelante.

Ayudante de pista

Se ocupa de supervisar y controlar las actividades de los clientes mientras patinan y de revisar que las personas que van a hacer uso de la pista tengan el sello de autorización para ingresar.

Perfil:

- Bachiller.
- De 18 años en adelante.
- Excelente trato con las personas.
- Conocimientos básicos de inglés.
- Destreza en el patinaje.

Ayudante de mantenimiento de pista

Se encarga del mantenimiento diario de la pista, nivelando la superficie con la máquina correspondiente para patinar sin problemas y evitar accidentes.

Perfil:

- Estudios incompletos de Técnico en Refrigeración.
- De 20 años en adelante.
- Sin experiencia.

Mantenimiento de patines

Responsable de reparar y mantener en buen estado los patines.

Perfil:

- Bachiller.
- De 18 en adelante.
- Sin experiencia.

Técnico de máquinas

Esta persona es la responsable de chequear periódicamente la maquinaria y equipos para darles mantenimiento y evitar algún daño.

Perfil:

- Universidad incompleta.
- Conocimientos avanzados en reparación de máquinas.
- Experiencia mínima de 2 años.

Cajero

Tiene bajo su responsabilidad el cobro de las entradas a la pista de hielo, así como también el cobro del consumo en el bar.

Perfil:

- Bachilleres en Contabilidad.
- Experiencia mínima de 0 a 1 año.
- De 18 en adelante.

Guardia

Responsable de la seguridad dentro y fuera del establecimiento.

Perfil:

- Bachiller.
- Mínimo 23 de años de edad.
- Fornido.

Cocinero

Será responsable de la preparación de los distintos platillos que se ofrecerán en el menú.

Perfil:

- Estudios en gastronomía (no terminados)
- De 20 años en adelante
- Experiencia mínima de 1 año.

Personal de limpieza

- Bachiller.
- Ágil y dispuesto a colaborar en todo.
- De 18 en adelante.

Bar tender

- Haber tomado cursos en preparación de bebidas.
- De 18 en adelante.
- Conocimientos básicos de inglés.
- Experiencia mínima de 1 año.

Meseros

- Bachilleres.
- Experiencia mínima de 0 a 1 año.
- Excelente trato con los clientes.

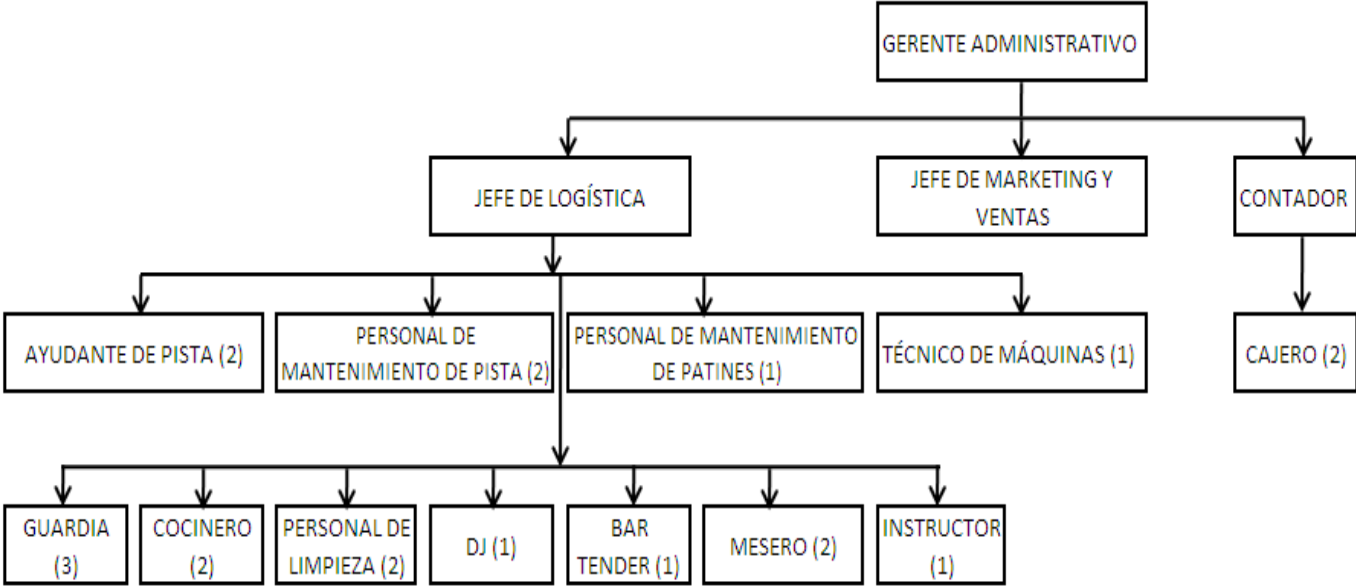
DJ

Será el encargado de poner música y manejar el sistema de luces en el establecimiento para darle un mejor ambiente.

- Bachilleres.
- Experiencia mínima de 1 año en animación de eventos.
- De 18 en adelante.

4.3 Organigrama

GRAFICO # 38: ORGANIGRAMA



ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

CAPITULO 5: ESTUDIO FINANCIERO

5.1 Estimación de Costos

5.1.1 Elementos Básicos

Debido a que la pista de hielo es un modelo de negocio en el cual la prioridad es brindar un servicio de calidad a todos los clientes a los cuales nos enfocamos, no es factible de determinar un costo de producción ya que no existe un proceso productivo involucrado; por esta razón se analizarán los requerimientos indispensables y necesarios para llevar a cabo el proyecto.

En este proyecto habrá una fuerte inversión inicial para la construcción del establecimiento, así también como para los diferentes equipos necesarios para el acondicionamiento del lugar; además se deberán estimar los costos fijos como son los sueldos y salarios del personal operativo y administrativo, y los costos variables como los servicios básicos, materiales e insumos, entre otros. Es fundamental establecer la cantidad óptima de clientes que se deberá tener por año para recuperar la inversión y alcanzar un equilibrio entre ingresos y costos.

5.1.2 Costos variables

A continuación se detallarán los costos variables en los que se incurrirá en el proyecto, los cuales dependerán del número de personas que visiten el establecimiento en cierto tiempo (estimación de 10 años).

TABLA # 62: COSTOS VARIABLES

ANO	2010	2011	2012	2013	2014
COSTO CONSUMO PERSONA/DÍA (PROM.)	\$ 123.684,96	\$ 126.777,09	\$ 129.946,51	\$ 133.195,18	\$ 136.525,06
MATERIALES DE HIGIENE (BAÑOS)	\$ 1.288,80	\$ 1.288,80	\$ 1.288,80	\$ 1.288,80	\$ 1.288,80
COSTOS DE MANTENIMIENTO	\$ 1.200,00	\$ 1.200,00	\$ 1.200,00	\$ 1.200,00	\$ 1.200,00
TOTAL	\$ 126.173,76	\$ 129.265,89	\$ 132.435,31	\$ 135.683,98	\$ 139.013,86

2015	2016	2017	2018	2019
\$ 139.938,18	\$ 143.436,64	\$ 147.022,55	\$ 150.698,12	\$ 154.465,57
\$ 1.288,80	\$ 1.288,80	\$ 1.288,80	\$ 1.288,80	\$ 1.288,80
\$ 1.200,00	\$ 1.200,00	\$ 1.200,00	\$ 1.200,00	\$ 1.200,00
\$ 142.426,98	\$ 145.925,44	\$ 149.511,35	\$ 153.186,92	\$ 156.954,37

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

5.1.3 Costos Fijos

Los costos fijos detallados en el siguiente cuadro son aquellos en los que se va a incurrir independientemente de la cantidad de personas que visiten la pista y están calculados para un período determinado. (1 año).

TABLA # 63: COSTOS FIJOS

CONCEPTO	MENSUAL	ANUAL
SUELDOS Y SALARIOS	\$ 12,200.00	\$ 142,800.00
LIQUIDO DESLIZANTE	\$ 480.00	\$ 5,760.00
AGUA*	\$ 126.72	\$ 1,520.64
LUZ	\$ 1,355.00	\$ 16,260.00
TELEFONO	\$ 300.00	\$ 3,600.00
PUBLICIDAD	\$ 19,020.68	\$ 228,248.16
SUMINISTROS Y MATERIALES DE LIMPIEZA	\$ 600.00	\$ 7,200.00
INTERNET	\$ 114.90	\$ 1,378.80
UNIFORMES		\$ 495.00
EXPRESO PARA EMPLEADOS (NOCTURNO)	\$ 200.00	\$ 2,400.00
IMPRESION DE VINIL POR M2**	\$ 30.54	\$ 916.11
COLOCACION DE VINIL	\$ 2,000.00	\$ 60,000.00
TOTAL COSTOS FIJOS MENSUAL	\$ 36,427.84	\$ 470,578.71

800 m2(8000lt). Por cada 10m3 se usan 10m3=\$0.36c/m3. resultado incluye consumo normal de agua del establecimiento

** costo 14.50/m2, tamaño de publicidad standar 1.17m*1.80m

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

5.1.4 Análisis costo-volumen utilidad

El análisis costo-volumen-utilidad es una herramienta que ayudará a determinar la cantidad de clientes que deberán visitar la pista de hielo para al menos poder cubrir sus costos, indiferentemente de que sean fijos o variables.

Este punto de equilibrio es aquel en el cual la utilidad es igual a 0, este resultado se obtiene dividiendo el costo fijo para el precio menos el costo variable unitario. En este caso se tomo como precio promedio por persona \$13.5 y el costo variable por persona \$1.28 en el primer año (año 2010).

$$Q = \frac{CF}{P - CV}$$

$$Q = \$470,578.71/(\$13.5-\$1.28)$$

$$Q = 38,494 \text{ personas}$$

Según los resultados de este análisis, la cantidad de personas para el primer año sería de 38.494 personas; lo cual variaría en los siguientes años según la estimación hecha en capítulos anteriores.

5.2 Inversiones del Proyecto

A continuación se detalla la inversión inicial requerida para empezar el proyecto:

Tabla # 64: INVERSIÓN INICIAL

EQUIPOS	\$150709
OBRAS FISICAS	\$1731000
TRAMITES LEGALES*	\$1000
IMPORTACION DE EQUIPOS	\$12000
CAPITAL DE TRABAJO	\$73,522.27
TOTAL	\$ 1,968,231

*Permisos de construcción y funcionamiento

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

De la inversión total el 60% será patrimonio, mientras que el 40% restante se lo obtendrá por medio de un préstamo bancario.

5.2.1 Capital de Trabajo: Método del déficit acumulado máximo

Dado que es necesario hacer un correcto análisis de este proyecto, es indispensable calcular el capital de trabajo, el cual es el monto de dinero que garantice la disponibilidad de recursos para poder financiar los costos no cubiertos al iniciar las operaciones.

A continuación, se presenta el cálculo del capital de trabajo:

TABLA # 65: CAPITAL DE TRABAJO

	Enero	Febrero	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio
	1%	1%	1%	5%	5,0%	5,0%	10,5%
INGRESOS MENSUALES	\$ 13.357,98	\$ 13.357,98	\$ 13.357,98	\$ 66.789,88	\$ 66.789,88	\$ 66.789,88	\$ 140.258,75
COSTOS VARIABLES	\$ 10.514,48	\$ 10.772,16	\$ 11.036,28	\$ 11.307,00	\$ 11.584,49	\$ 11.868,92	\$ 12.160,45
COSTOS FIJOS	\$ 39.214,89	\$ 39.214,89	\$ 39.214,89	\$ 39.214,89	\$ 39.214,89	\$ 39.214,89	\$ 39.214,89
SALDO MENSUAL	-\$ 36.371,40	-\$ 36.629,07	-\$ 36.893,19	\$ 16.267,99	\$ 15.990,50	\$ 15.706,07	\$ 88.883,40
SALDO ACUMULADO	-\$ 36.371,40	-\$ 73.000,47	-\$ 73.522,27	-\$ 20.625,20	\$ 32.258,49	\$ 31.696,57	\$ 104.589,47

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Como se muestra la tabla el valor del capital de trabajo para el establecimiento es de \$73,522.27 correspondiente al mes de marzo, por ser el mayor déficit acumulado.

5.2.2 Ingresos por Venta de Productos o Servicios

La pista de hielo busca tener todos los servicios para los clientes, por lo que se implementarán varias actividades que ayuden a esto. Como consecuencia se tienen varias fuentes de ingresos que se las detallan a continuación:

- Ingreso por entradas

Tomando en cuenta la capacidad del establecimiento, el precio por entrada estimado es de \$8 por persona; el cual se lo multiplicó por el número de personas que se estimaron en la demanda para los años siguientes, considerando un aumento del 2,5% en la demanda cada año.

- Ingreso por ventas del bar

Para estimar la venta del bar se asume que cada 2 personas de la demanda estimada consumen en promedio \$5.

- Ingreso por clases de patinaje

Asumiendo que el 0.05% de las personas estimadas en la demanda están interesadas en recibir clases de patinaje, se considera que el precio por hora es de \$10; dando en total 60 horas al año para el cálculo.

A continuación se muestra la tabla con los ingresos totales de la pista de hielo:

Tabla # 66: INGRESOS

AÑO	2010	2011	2012	2013
Demanda Estimada	98.947,97	101.421,67	103.957,21	106.556,14
ingreso entradas	\$ 791.583,76	\$ 811.373,35	\$ 831.657,69	\$ 852.449,13
ingreso bar	\$ 247.369,93	\$ 253.554,17	\$ 259.893,03	\$ 266.390,35
ingreso patinaje	\$ 296.843,91	\$ 304.265,01	\$ 311.871,63	\$ 319.668,42
INGRESO TOTAL	\$ 1.335.797,60	\$ 1.369.192,53	\$ 1.403.422,35	\$ 1.438.507,91

2014	2015	2016	2017	2018	2019
109.220,04	111.950,55	114.749,31	117.618,04	120.558,49	123.572,46
\$ 873.760,36	\$ 895.604,37	\$ 917.994,48	\$ 940.944,34	\$ 964.467,95	\$ 988.579,65
\$ 273.050,11	\$ 279.876,36	\$ 286.873,27	\$ 294.045,11	\$ 301.396,23	\$ 308.931,14
\$ 327.660,13	\$ 335.851,64	\$ 344.247,93	\$ 352.854,13	\$ 361.675,48	\$ 370.717,37
\$ 1.474.470,60	\$ 1.511.332,37	\$ 1.549.115,68	\$ 1.587.843,57	\$ 1.627.539,66	\$ 1.668.228,15

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

5.2.4 Valor de Desecho

Dado que nuestro negocio consiste en la creación de una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil poseemos una gran variedad de activos, especialmente maquinarias que anualmente sufrirán un desgaste normal por uso, este será estimado calculando el valor de desecho de los mismos a través del método de desecho contable, para un periodo de 20, 10, 5 y 3 años que son las vidas útiles de los activos necesarios para el proyecto.

TABLA # 67: VALOR DE DESECHO CONTABLE

DEPRECIACION 20 AÑOS						
CANTIDAD	ACTIVO	COSTO ACTIVO	VS	VIDA UTIL	% DE DEPREC.	DEPREC. ANUAL
1	EDIFICIO	\$ 1,250,000	\$ 375,000	20	5%	\$ 43,750
1	TERRENO	\$ 340,000	\$ 102,000	20	5%	\$ 11,900
TOTAL			\$ 477,000	TOTAL		\$ 55,650
DEPRECIACION 5 AÑOS						
CANTIDAD	ACTIVO	COSTO ACTIVO	VS	VIDA UTIL	% DE DEPREC.	DEPREC. ANUAL
1	ZAMBONI	\$ 25,000	\$ 7,500	5	20%	\$ 3,500
DEPRECIACION 3 AÑOS						
CANTIDAD	ACTIVO	COSTO ACTIVO	VS	VIDA UTIL	% DE DEPREC.	DEPREC. ANUAL
4	IMPRESORA	\$ 200	\$ 60	3	33.33%	\$ 46.67
4	COMPUTADORA	\$ 3,600	\$ 1,080	3	33%	\$ 840.00
TOTAL		\$ 3,800	\$ 1,140	TOTAL		\$ 886.67
DEPRECIACION 10 AÑOS						
CANTIDAD	ACTIVO	COSTO ACTIVO	VS	VIDA UTIL	% DE DEPREC.	DEPREC. ANUAL
3	CABINA DE PATINES	\$ 900	\$ 270	10	10%	\$ 63.00
400	PATINES	\$ 14,000	\$ 4,200	10	10%	\$ 980.00
3	MAQUINA AFILAR PATINES	\$ 120	\$ 36	10	10%	\$ 8.40
2	SECADOR DE MANO	\$ 80	\$ 24	10	10%	\$ 5.60
1	SISTEMA DE LUCES	\$ 2,000	\$ 600	10	10%	\$ 140.00
1	MANTA FRIGORIFICA	\$ 47,000	\$ 14,100	10	10%	\$ 3,290.00
1	BUFFERTANK	\$ 8,000	\$ 2,400	10	10%	\$ 560.00
4	VALLAS	\$ 2,400	\$ 720	10	10%	\$ 168.00
1	TRANSFORMADOR	\$ 4,000	\$ 1,200	10	10%	\$ 280.00
100	APOYADORES	\$ 6,000	\$ 1,800	10	10%	\$ 420.00
10	BANCOS	\$ 400	\$ 120	10	10%	\$ 28.00
1	MAQUINA ENFRIADORA	\$ 26,000	\$ 7,800	10	10%	\$ 1,820.00
4	TELEVISORES	\$ 3,600	\$ 1,080	10	10%	\$ 252.00
2	MESAS DE BILLAR	\$ 4,000	\$ 1,200	10	10%	\$ 280.00
1	COCINA	\$ 350	\$ 105	10	10%	\$ 24.50
4	ESCRITORIO	\$ 320	\$ 96	10	10%	\$ 22.40
4	SILLAS DE OFICINA	\$ 180	\$ 54	10	10%	\$ 12.60
28	ASIENTOS Y SILLAS/ESTABLECIM	\$ 1,120	\$ 336	10	10%	\$ 78.40
7	MESAS PARA EL BAR	\$ 1,050	\$ 315	10	10%	\$ 73.50
4	ARCHIVADORES	\$ 160	\$ 48	10	10%	\$ 11.20
1	ROUTER	\$ 109	\$ 33	10	10%	\$ 7.63
4	TELEFONO	\$ 120	\$ 36	10	10%	\$ 8.40
TOTAL			\$ 36,572.70	TOTAL		\$ 8,533.63

VALOR DE DESECHO	\$ 522,212.70
-------------------------	----------------------

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

5.3 Tasa de descuento

La tasa de descuento es aquella que se utiliza para traer a valor presente los flujos de caja, la cual nos muestra la rentabilidad mínima que nuestro proyecto debe obtener para su viabilidad. Para el cálculo de la tasa de descuento debemos tomar en cuenta el riesgo dado que a mayor riesgo a enfrentar, mayor será la tasa de interés. Para calcular el costo de capital propio es necesario de obtener los siguientes datos:

- Riesgo país= El cual en la actualidad está en 3537 puntos lo que equivale al 35.37%.
- Rf=5.2%, el cual es la tasa libre de riesgo (Bonos del Tesoro EEUU)
- B= Coeficiente de riesgo del sector servicios , el cual es de 0.77
- Rm= Tasa de Rentabilidad del Mercado que equivale a 0,11 según fuentes del Banco Central del Ecuador.
- Re= Costo de capital propio

$$Re = (Rf + B (Rm - Rf)) + \text{RIESGO PAIS}$$

re= 20.28%

Rd	10.00%
RF	5.20%
RM	11.00%
BETA	0.77
RIESGO PAIS	10.611%
ccpp	16.17%

5.4 Flujo de Caja

Como se mencionó en un literal anterior, la inversión inicial es de \$1,968,231 lo cual determinó que el 60% será de patrimonio y el 40% restante por medio de endeudamiento con un interés del 10%. Dado estos datos se pueden calcular la amortización de la deuda con un plazo de 10 años para su cancelación.

DETALLE DEL PRESTAMO	
CAPITAL	\$1,968,231.27
DESTINO	ACT. FIJOS
PLAZO	10 AÑOS
INTERES	10.00%

ANUAL

40% DEUDA	\$ 787,292.51
60% PATRIMONIO	\$ 1,180,938.76

TABLA# 68: DETALLE DEL PRESTAMO

ANO	2010	2011	2012	2013
INTERES	\$78.729,25	\$73.789,35	\$68.355,47	\$62.378,19
CAPITAL	\$49.398,98	\$54.338,88	\$59.772,76	\$65.750,04

2014	2015	2016	2017	2018	2019
\$55.803,18	\$48.570,68	\$40.614,92	\$31.863,59	\$22.237,13	\$11.648,02
\$72.325,05	\$79.557,55	\$87.513,31	\$96.264,64	\$105.891,10	\$116.480,21

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

En el siguiente flujo se considera la inversión inicial, la amortización, el valor de desecho y las entradas y salidas de dinero correspondientes a los ingresos y a los gastos que generará la pista de hielo durante los 10 primeros años.

AÑOS	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
INGRESOS		\$ 1.335.797,60	\$ 1.369.192,53	\$ 1.403.422,35	\$ 1.438.507,91	\$ 1.474.470,60	\$ 1.511.332,37	\$ 1.549.115,68	\$ 1.587.843,57	\$ 1.627.539,66	\$ 1.668.228,15
(-) COSTOS VARIABLES		\$ 126.173,76	\$ 129.265,89	\$ 132.435,31	\$ 135.683,98	\$ 139.013,86	\$ 142.426,98	\$ 145.925,44	\$ 149.511,35	\$ 153.186,92	\$ 156.954,37
(-) COSTOS FIJOS		\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71	\$ 470.578,71
(-) DEPRECIACION 20 AÑOS		\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00
(-) DEPRECIACION 10 AÑOS		\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63
(-) DEPRECIACION 5 AÑOS		\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00
(-) DEPRECIACION 3 AÑOS		\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67
(-) INTERESES		\$78.729,25	\$73.789,35	\$68.355,47	\$62.378,19	\$55.803,18	\$48.570,68	\$40.614,92	\$31.863,59	\$22.237,13	\$11.648,02
UT. ANTES DE IMPUESTOS		\$ 591.745,58	\$ 626.988,29	\$ 663.482,56	\$ 701.296,74	\$ 740.504,56	\$ 781.185,70	\$ 823.426,31	\$ 867.319,62	\$ 912.966,61	\$ 960.476,75
15% APORT.		\$ 88.761,84	\$ 94.048,24	\$ 99.522,38	\$ 105.194,51	\$ 111.075,68	\$ 117.177,86	\$ 123.513,95	\$ 130.097,94	\$ 136.944,99	\$ 144.071,51
(-) IMPUESTOS 25%		\$ 147.936,39	\$ 156.747,07	\$ 165.870,64	\$ 175.324,18	\$ 185.126,14	\$ 195.296,43	\$ 205.856,58	\$ 216.829,90	\$ 228.241,65	\$ 240.119,19
UT. NETA		\$ 355.047,35	\$ 376.192,97	\$ 398.089,54	\$ 420.778,04	\$ 444.302,73	\$ 468.711,42	\$ 494.055,79	\$ 520.391,77	\$ 547.779,96	\$ 576.286,05
(+) DEPRECIACION 20 AÑOS		\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00	\$ 55.650,00
(+) DEPRECIACION 10 AÑOS		\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63	\$ 8.533,63
(+) DEPRECIACION 5 AÑOS		\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00	\$ 3.500,00
(+) DEPRECIACION 3 AÑOS		\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67	\$ 886,67
(-) INVERSION PATRIMONIO	\$ 1.180.938,76										
(-) AMORTIZACION		\$49.398,98	\$54.338,88	\$59.772,76	\$65.750,04	\$72.325,05	\$79.557,55	\$87.513,31	\$96.264,64	\$105.891,10	\$116.480,21
VALOR DE DESECHO											\$ 522.212,70
FLUJO DE EFECTIVO	\$ (1.180.938,76)	\$ 374.218,66	\$ 390.424,39	\$ 406.887,07	\$ 423.598,30	\$ 440.547,99	\$ 457.724,17	\$ 475.112,78	\$ 492.697,43	\$ 510.459,16	\$ 1.050.588,84

VAN	\$ 999.490,15
TIR	33,97%

TABLA # 69: FLUJO DE CAJA / ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Como se puede observar por medio del cálculo del VAN y la TIR, se indica que el proyecto si es rentable dado que el $VAN > 0$, el cual es de \$999,490.15 y al mismo tiempo la TIR es de 33.97% que es mayor a la tasa de descuento que es de 16.17%; lo cual confirma que el proyecto si produciría ganancias.

5.4.1 PAYBACK

Tomando en cuenta la tasa de descuento del 16.17% en el cálculo del periodo de recuperación, se ha determinado que el proyecto recuperará la inversión entre el 5to y 6to año de operación.

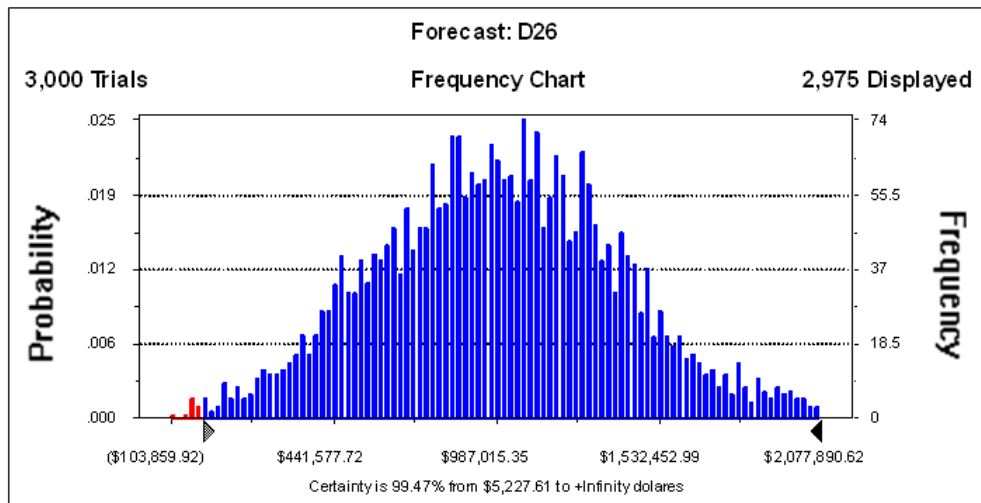
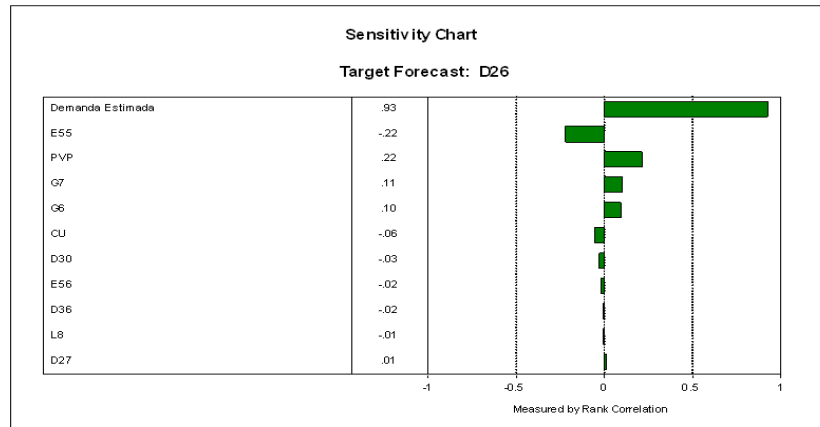
PERIODO	1	2	3	4	5
VP FLUJO	\$ (1.180.938,76)	322140,75	289319,28	259558,07	232613,58
ACUMULADO		-858798,0	-569478,7	-309920,7	-77307,1

	6	7	8	9	10	11
	208254,46	186262,38	166432,54	148573,73	132508,26	234765,87
	130947,4	317209,8	483642,3	632216,0	764724,3	999490,2

PAYBACK	5,7 → 5 AÑOS 7 MESES
----------------	----------------------

TABLA # 70: PAYBACK / ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

5.5 Análisis de Sensibilidad Uni-Variable



Este análisis nos permite apreciar que las variables a las cuales somos más sensibles son la demanda, el precio de la entrada, las clases de patinaje (G7) y el consumo de bar (G6).

Esto indica que un cualquier cambio que se dé en estas variables resultará en una gran variación en lo que respecta al funcionamiento del negocio.

Costos como la construcción del edificio (E55), los cuales son altos para el proyecto no representa un gran riesgo y su variación no afectará en una gran medida. El proyecto posee un 99.47% de confianza, es decir que resulta beneficioso, siendo su intervalo entre (103859.92) y 2'077,890.62.

En resumen, la demanda y los precios son aquellas variables sensibles para nuestro proyecto.

CONCLUSIONES

Este nuevo centro de entretenimiento tiene gran potencial de mercado, ya que actualmente en la ciudad hay muy pocos lugares que brindan diversión familiar, así como también opciones variadas para satisfacer a todos los consumidores; casi el 80% de los encuestados estuvieron a favor por la apertura de una nueva Pista de Patinaje sobre Hielo en la ciudad de Guayaquil.

Gracias a la evaluación de las fortalezas, oportunidades, debilidades y amenazas (FODA) se obtuvieron estrategias tales como: implementar 2 tipos de ambientes en la pista (niños y adultos), cursos de capacitación de servicio al cliente para todo el personal previo a la inauguración y alianzas con proveedores extranjeros para obtener descuentos y menores precios al importar; las cuales son aplicables al proyecto para tener una mayor ventaja ante nuestros competidores.

De la misma manera, al realizar el análisis de las fuerzas de Porter se identificó un alto nivel de servicios sustitutos (cines, bolos, bares y discotecas, parques), un bajo poder de los consumidores (son muchos, amplio segmento del mercado), la entrada de nuevas empresas es media (fuerte inversión inicial, imitable para grandes empresas), existe un alto poder de los proveedores (compromiso con grandes empresas, alto switching costs) y la rivalidad es alta por los competidores indirectos.

Los resultados del estudio financiero muestran ventajas y posibilidades de llevar a cabo el proyecto, arrojando resultados exitosos que se reflejan en la tasa interna de retorno del 33.97% y un VAN de \$999,490.15.

Al ser los únicos en el mercado que ofrece este tipo de servicio, tendremos una ventaja de ser primeros sobre otros establecimientos de diversión y entretenimiento que existen en la ciudad.

Finalmente, de acuerdo al análisis de sensibilidad el proyecto de la pista de hielo no es riesgoso dado que posee un 99.47% de confianza,

siendo su intervalo entre (103,859.92) y 2'077,890.62; contando con la demanda y los precios como las variables sensibles para la realización de éste.

RECOMENDACIONES

Para evitar que otras personas implementen una pista de hielo y esto afecte a nuestro negocio, es recomendable crear alianzas con proveedores, es decir que exista un contrato de por medio que los comprometa única y exclusivamente a brindarnos sus servicios, de tal manera que si existen amenazas de nuevos competidores, la entrada en el mercado se torne más difícil para ellos ya que no cuentan con el suficiente apoyo por parte de dichos proveedores.

Crear fidelidad entre el consumidor y nuestro establecimiento es la recomendación y opción para que la clientela que hemos ganado no peligre en caso de entrada de nuevos competidores, se puede llegar a esto por medio de una excelente atención al cliente, brindarle todas las facilidades para poder acceder al servicio, ofrecer diversión sana para todos los integrantes de la familia, no sólo con el servicio de patinaje sobre hielo, sino también creando espacios para satisfacer distintas necesidades como: área de lectura para aquellas personas que disfrutan de este hobby, mesas de billar y un bar que brinda bocaditos y bebidas para todas las edades. En conclusión, en nuestro establecimiento se podrá encontrar diferentes tipos de servicios acorde a los gustos de personas de todas las edades. Todos estos elementos serán clave para posicionarnos en la mente de los consumidores y gozar de su preferencia incondicional.

BIBLIOGRAFIA

<http://www.ice-world.com/es/consejos/preguntas>

<http://www.pistadehielo.com/web/Faq3.asp>

<http://www.pistadehielo.com/web/Empresa.asp?idioma=Cast.>

TABLAS

Tabla # 71: Tabla de contingencia Edad * Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?

			Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?			Total
			Si	No	No Sé	
Edad	10 a 20 años	Recuento	69	10	4	83
		% de Edad	83.1%	12.0%	4.8%	100.0%
		% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	21.7%	16.7%	18.2%	20.8%
	21 a 30 años	% del total	17.3%	2.5%	1.0%	20.8%
		Recuento	74	13	4	91
		% de Edad	81.3%	14.3%	4.4%	100.0%
	31 a 40 años	% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	23.3%	21.7%	18.2%	22.8%
		% del total	18.5%	3.3%	1.0%	22.8%
		Recuento	86	13	7	106
	Más de 40 años	% de Edad	81.1%	12.3%	6.6%	100.0%
		% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	27.0%	21.7%	31.8%	26.5%
		% del total	21.5%	3.3%	1.8%	26.5%
Total		Recuento	89	24	7	120
		% de Edad	74.2%	20.0%	5.8%	100.0%
		% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	28.0%	40.0%	31.8%	30.0%
		% del total	22.3%	6.0%	1.8%	30.0%
		Recuento	318	60	22	400
		% de Edad	79.5%	15.0%	5.5%	100.0%
		% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%
		% del total	79.5%	15.0%	5.5%	100.0%

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Tabla # 72: Tabla de contingencia Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil? * Respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía a Samborondón?

			respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía a Samborondón?			Total	
			Si	No	No Sé		
Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	Si	Recuento	282	24	12	318	
		% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	88.7%	7.5%	3.8%	100.0%	
		% de respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía a Samborondón?	98.9%	100.0%	100.0%	99.1%	
	No	% del total	87.9%	7.5%	3.7%	99.1%	
		Recuento	3	0	0	3	
		% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	100.0%	.0%	.0%	100.0%	
		% de respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía a Samborondón?	1.1%	.0%	.0%	.9%	
		% del total	.9%	.0%	.0%	.9%	
		Total	Recuento	285	24	12	321
		% de Le gustaría que existiera una pista de hielo en la ciudad de Guayaquil?	88.8%	7.5%	3.7%	100.0%	
% de respuesta es sí en el numeral anterior, ¿Estaría dispuesto a ir hasta Vía a Samborondón?	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%			
% del total	88.8%	7.5%	3.7%	100.0%			

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Tabla # 73: Tabla de contingencia Edad * Le gustaría encontrar en un solo lugar diversión para todas las edades?

			Le gustaría encontrar en un solo lugar diversión para todas las edades?			Total
			Si	No	No Sé	
Edad	10 a 20 años	Recuento	31	33	19	83
		% de Edad	37.3%	39.8%	22.9%	100.0%
		% de Le gustaría encontrar en un solo lugar diversión para todas las edades?	34.4%	51.6%	38.8%	40.9%
		% del total	15.3%	16.3%	9.4%	40.9%
	Más de 40 años	Recuento	59	31	30	120
		% de Edad	49.2%	25.8%	25.0%	100.0%
		% de Le gustaría encontrar en un solo lugar diversión para todas las edades?	65.6%	48.4%	61.2%	59.1%
		% del total	29.1%	15.3%	14.8%	59.1%
Total		Recuento	90	64	49	203
		% de Edad	44.3%	31.5%	24.1%	100.0%
		% de Le gustaría encontrar en un solo lugar diversión para todas las edades?	100.0%	100.0%	100.0%	100.0%
		% del total	44.3%	31.5%	24.1%	100.0%

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 74: Resumen del procesamiento de los casos

	Casos					
	Válidos		Perdidos		Total	
	N	Porcentaje	N	Porcentaje	N	Porcentaje
Lectura * ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	285	71.3%	115	28.8%	400	100.0%
Wireless * ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	285	71.3%	115	28.8%	400	100.0%
Mesa de Billar * ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	285	71.3%	115	28.8%	400	100.0%
Bar de Bebidas Alcoholicas * ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	285	71.3%	115	28.8%	400	100.0%
Estacionamiento Seguro * ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	285	71.3%	115	28.8%	400	100.0%
Música en Vivo * ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	285	71.3%	115	28.8%	400	100.0%

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 75: TABLA DE CONTIGENCIA LECTURA

			¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?					Total
			Menos de \$5	\$5 - \$10	\$11 - \$15	\$16 - \$20	Más de \$20	
Lectura	Muy Preferido	Recuento	2	19	24	10	9	64
		% de Lectura	3.1%	29.7%	37.5%	15.6%	14.1%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	27.1%	22.6%	20.4%	20.5%	22.5%
		% del total	.7%	6.7%	8.4%	3.5%	3.2%	22.5%
	Preferido	Recuento	2	11	20	12	8	53
		% de Lectura	3.8%	20.8%	37.7%	22.6%	15.1%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	15.7%	18.9%	24.5%	18.2%	18.6%
		% del total	.7%	3.9%	7.0%	4.2%	2.8%	18.6%
	Neutral	Recuento	4	16	20	9	8	57
		% de Lectura	7.0%	28.1%	35.1%	15.8%	14.0%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	25.0%	22.9%	18.9%	18.4%	18.2%	20.0%
		% del total	1.4%	5.6%	7.0%	3.2%	2.8%	20.0%
Poco preferido	Recuento	5	12	22	11	11	61	
	% de Lectura	8.2%	19.7%	36.1%	18.0%	18.0%	100.0%	

Pruebas de chi-cuadrado

	Valor	gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	5.873(a)	16	.989
Razón de verosimilitudes	5.881	16	.989
Asociación lineal por lineal	.000	1	.986
N de casos válidos	285		

a 5 casillas (20.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5. La frecuencia mínima esperada es 2.81.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 76: TABLA DE CONTIGENCIA WIRELESS

			¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?					Total	
			Menos de \$5	\$5 - \$10	\$11 - \$15	\$16 - \$20	Más de \$20		
Wireless	Muy Preferido	Recuento	2	20	23	9	10	64	
		% de Wireless	3.1%	31.3%	35.9%	14.1%	15.6%	100.0%	
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	28.6%	21.7%	18.4%	22.7%	22.5%	
			% del total	.7%	7.0%	8.1%	3.2%	3.5%	22.5%
	Preferido	Recuento	2	11	24	10	7	54	
		% de Wireless	3.7%	20.4%	44.4%	18.5%	13.0%	100.0%	
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	15.7%	22.6%	20.4%	15.9%	18.9%	
			% del total	.7%	3.9%	8.4%	3.5%	2.5%	18.9%
	Neutral	Recuento	4	17	20	9	10	60	
		% de Wireless	6.7%	28.3%	33.3%	15.0%	16.7%	100.0%	
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	25.0%	24.3%	18.9%	18.4%	22.7%	21.1%	
			% del total	1.4%	6.0%	7.0%	3.2%	3.5%	21.1%
Poco preferido	Recuento	6	11	14	11	12	54		
	% de Wireless	11.1%	20.4%	25.9%	20.4%	22.2%	100.0%		

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 77: TABLA DE CONTIGENCIA MESA DE BILLAR

			¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?					Total
			Menos de \$5	\$5 - \$10	\$11 - \$15	\$16 - \$20	Más de \$20	
Mesa de Billar	Muy Preferido	Recuento	3	8	12	6	8	37
		% de Mesa de Billar	8.1%	21.6%	32.4%	16.2%	21.6%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	18.8%	11.4%	11.3%	12.2%	18.2%	13.0%
	Preferido	% del total	1.1%	2.8%	4.2%	2.1%	2.8%	13.0%
		Recuento	6	38	47	26	17	134
		% de Mesa de Billar	4.5%	28.4%	35.1%	19.4%	12.7%	100.0%
	Neutral	% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	37.5%	54.3%	44.3%	53.1%	38.6%	47.0%
		% del total	2.1%	13.3%	16.5%	9.1%	6.0%	47.0%
		Recuento	4	14	19	7	6	50
	Poco preferido	% de Mesa de Billar	8.0%	28.0%	38.0%	14.0%	12.0%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	25.0%	20.0%	17.9%	14.3%	13.6%	17.5%
		% del total	1.4%	4.9%	6.7%	2.5%	2.1%	17.5%
		Recuento	1	6	15	5	8	35
		% de Mesa de Billar	2.9%	17.1%	42.9%	14.3%	22.9%	100.0%

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Pruebas de chi-cuadrado

	Valor	gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	10.382(a)	16	.846
Razón de verosimilitudes	10.501	16	.839
Asociación lineal por lineal	.474	1	.491
N de casos válidos	285		

a 6 casillas (24.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5. La frecuencia mínima esperada es 1.63.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 78: TABLA DE CONTIGENCIA BAR DE BEBIDAS ALCOHOLICAS

			¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?					Total
			Menos de \$5	\$5 - \$10	\$11 - \$15	\$16 - \$20	Más de \$20	
Bar de Bebidas Alcoholicas	Muy Preferido	Recuento	2	5	17	8	4	36
		% de Bar de Bebidas Alcoholicas	5.6%	13.9%	47.2%	22.2%	11.1%	100.0%
	Preferido	% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	7.1%	16.0%	16.3%	9.1%	12.6%
		% del total	.7%	1.8%	6.0%	2.8%	1.4%	12.6%
	Neutral	Recuento	3	12	18	9	3	45
		% de Bar de Bebidas Alcoholicas	6.7%	26.7%	40.0%	20.0%	6.7%	100.0%
Poco	% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	18.8%	17.1%	17.0%	18.4%	6.8%	15.8%	
	% del total	1.1%	4.2%	6.3%	3.2%	1.1%	15.8%	
	Neutral	Recuento	9	35	36	20	24	124
		% de Bar de Bebidas Alcoholicas	7.3%	28.2%	29.0%	16.1%	19.4%	100.0%
	Poco	% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	56.3%	50.0%	34.0%	40.8%	54.5%	43.5%
		% del total	3.2%	12.3%	12.6%	7.0%	8.4%	43.5%
		Recuento	1	9	14	6	10	40

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Pruebas de chi-cuadrado

	Valor	Gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	19.450(a)	16	.246
Razón de verosimilitudes	20.392	16	.203
Asociación lineal por lineal	.065	1	.798
N de casos válidos	285		

- a. 4 casillas (16.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5.
- b. La frecuencia mínima esperada es 2.02.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 79: TABLA DE CONTIGENCIA ESTACIONAMIENTO SEGURO

			¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?					Total
			Menos de \$5	\$5 - \$10	\$11 - \$15	\$16 - \$20	Más de \$20	
Estacionamiento Seguro	Muy Preferido	Recuento	2	13	24	14	11	64
		% de Estacionamiento Seguro	3.1%	20.3%	37.5%	21.9%	17.2%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	18.6%	22.6%	28.6%	25.0%	22.5%
		% del total	.7%	4.6%	8.4%	4.9%	3.9%	22.5%
	Preferido	Recuento	2	14	28	10	9	63
		% de Estacionamiento Seguro	3.2%	22.2%	44.4%	15.9%	14.3%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	20.0%	26.4%	20.4%	20.5%	22.1%
		% del total	.7%	4.9%	9.8%	3.5%	3.2%	22.1%
	Neutral	Recuento	6	17	17	10	11	61
		% de Estacionamiento Seguro	9.8%	27.9%	27.9%	16.4%	18.0%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	37.5%	24.3%	16.0%	20.4%	25.0%	21.4%
		% del total	2.1%	6.0%	6.0%	3.5%	3.9%	21.4%
Poco	Recuento	3	12	19	5	8	47	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Pruebas de chi-cuadrado

	Valor	Gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	10.772(a)	16	.823
Razón de verosimilitudes	10.996	16	.810
Asociación lineal por lineal	2.245	1	.134
N de casos válidos	285		

a 5 casillas (20.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5. La frecuencia mínima esperada es 2.64.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

TABLA # 80: TABLA DE CONTINGENCIA ESTACIONAMIENTO SEGURO

			¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?					Total
			Menos de \$5	\$5 - \$10	\$11 - \$15	\$16 - \$20	Más de \$20	
Música en Vivo	Muy Preferido	Recuento	8	31	51	18	18	126
		% de Música en Vivo	6.3%	24.6%	40.5%	14.3%	14.3%	100.0%
	Preferido	% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	50.0%	44.3%	48.1%	36.7%	40.9%	44.2%
		% del total	2.8%	10.9%	17.9%	6.3%	6.3%	44.2%
		Recuento	2	10	18	8	3	41
Neutral	Preferido	% de Música en Vivo	4.9%	24.4%	43.9%	19.5%	7.3%	100.0%
		% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?	12.5%	14.3%	17.0%	16.3%	6.8%	14.4%
	% del total	.7%	3.5%	6.3%	2.8%	1.1%	14.4%	
	Neutral	Recuento	1	15	10	10	8	44
		% de Música en Vivo	2.3%	34.1%	22.7%	22.7%	18.2%	100.0%
% de ¿Cuánto estaría dispuesto a gastar en una salida a divertirse a un establecimiento tranquilo (ej.: cines, bolos, pista de hielo, etc)?		6.3%	21.4%	9.4%	20.4%	18.2%	15.4%	
Poco preferido	% del total	.4%	5.3%	3.5%	3.5%	2.8%	15.4%	
	Recuento	3	7	11	4	3	28	
	% de Música en Vivo	10.7%	25.0%	39.3%	14.3%	10.7%	100.0%	

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

Pruebas de chi-cuadrado

	Valor	gl	Sig. asintótica (bilateral)
Chi-cuadrado de Pearson	16.849(a)	16	.395
Razón de verosimilitudes	17.131	16	.377
Asociación lineal por lineal	2.858	1	.091
N de casos válidos	285		

a 6 casillas (24.0%) tienen una frecuencia esperada inferior a 5. La frecuencia mínima esperada es 1.57.

ELABORADO POR: AUTORAS DEL PROYECTO

ANEXOS

Anexo 1

AYAX
Radiofrecuencia Ajax del Ecuador S.A.
R.U.C. 0991397200007



Quito VD, Marzo 05 del 2009

Señores
CONSEJO NACIONAL ELECTORAL
DIRECCION DE PROMOCION ELECTORAL
Ciudad.-

De mis consideraciones:

Por medio del presente informo a usted que la cobertura de nuestra emisora, radio ALFA, es a nivel nacional, siendo sus principales frecuencias las siguientes:

Guayas	104.1 F.M.	Pichincha	99.5 F.M.
Azuay	104.7 F.M.	Manabí	107.3 F.M.

Así mismo el valor de la cuota de 30 segundos en horario rotativo para TARIFA REGIONAL es el siguiente:

De lunes a viernes	\$ 12.10
De Lunes a Domingo	\$ 11.00

Atentamente,


Francisca Mero C
DEPARTAMENTO COMERCIAL
AYAX S.A.

Anexo 2

Tarifas				
TIEMPO	NORMALES[†]		COMBINADAS^{††}	
	AAA[*]	AA^{**}	AAA	AA
SEGUNDOS				
10	\$ 7.20	\$ 4.50	\$11.52	\$ 6.91
20	12.96	7.31	20.73	11.52
30	18.00	12.37	28.80	19.59
40	20.16	15.84	32.26	25.35
50	24.48	18.00	39.17	28.80
60	28.80	20.16	46.09	32.26
Menciones en vivo:			\$11.00	

* Horarios de 08h00 a 19h59 † Pautas Radio Romarica
 ** Horarios de 20h00 a 07h59 †† Pautas Radio Romarica + Radio Punta Roja

- 1 Las tarifas se aplican para pautas en horario rotativo.
- 2 Se fija un descuento del 25% para las pautas de sábados y domingos
- 3 Las emisoras se reservan el derecho de rechazar o suspender pautas en caso de que estas de algún modo pudiesen atentar contra los intereses de la comunidad.
- 4 Nuestro sistema de producción admite prácticamente todos los formatos de grabación cinta abierta.
- 5 Toda la pauta se ingresa a un sistema de computación central, lo que garantiza tanto horarios como la continuidad en general.
- 6 Todos los pagos se harán en un plazo máximo de 30 días desde la fecha de emisión de la factura.

Nota: En estas tarifas publicitarias no está incluido el IVA.

Anexo 3

TARIFAS



NACIONALES	PROGRAMACION	GRUPO OBJETIVO
RADIO ONDA CERO FM QUAYAQUIL 88.1, SANTA ELENA 88.1, QUITO 103.3, STO DOMINGO DE LOS TSACHILAS 103.7, PORTOVIJEJO, MANTA 100.5, LOS RIOS 97.8, EL ORO 97.8	PURA ENERGIA JUVENIL EXITOS ACTUALES	POPULAR, MEDIO Y ALTO 6-14, 15-20, 21-35

	ONDA CERO,
CUÑA ROTATIVA 06h00 A 21h00	SOLO NACIONAL
10 seg.	US\$. 5.00
20 seg.	US\$. 11.90
30 seg.	US\$. 16.90
40 seg.	US\$. 21.10
45 seg.	US\$. 22.90
60 seg.	US\$. 25.80
Menciones 20 seg.	US\$. 11.90

Tarifa de 21h00 a 6h00 tiene el 50% de descuento de la tarifa diurna. Tarifas no incluyen IVA. MENCIONES: Disponibles solo en programas con locución en vivo, los textos no pueden durar más de 20 segundos de locución. El anunciante debe indicar si permite improvisar al conductor a más del texto entregado. Las cuñas y textos deben llegar a SERVIDINAMICA S.A. con 1 DIA LABORABLE de anticipación a su emisión.

Tarifas vigentes desde el 1ero de Enero del 2009

Anexo 4

FORMATOS Y TARIFAS PARA LA REVISTA

CUCHÉ o PERIÓDICO

607

Página



4 col (22,5 cm) x 27 cm

608

Media página horizontal



4 col (22,5 cm) x 13,2 cm

609

Media página vertical



2 col (11 cm) x 27 cm

610

Tercio de página horizontal



4 col (22,5 cm) x 8,5 cm

611

Tercio de página vertical



1 col (7,1 cm) x 27 cm

612

Cuarto de página horizontal



4 col (22,5 cm) x 6,3 cm

613

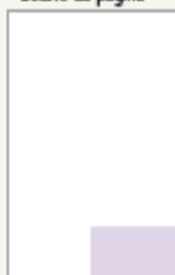
Cuarto de página vertical



2 col (11 cm) x 13,2 cm

614

Octavo de página



2 col (11 cm) x 6,3 cm

N°	DESCRIPCION DEL FORMATO	ANCHO		ALTO	VALOR
		COL	CM		
PÁGINAS CUCHÉ					
607	Portada interior	4	22,5	27	\$ 4.480
607	Contraportada interior	4	22,5	27	\$ 4.300
607	Contraportada exterior	4	22,5	27	\$ 4.930
PÁGINAS INTERIORES PERIÓDICO					
607	Página tercera	4	22,5	27	\$ 4.090
607	Página cuarta	4	22,5	27	\$ 3.860
607	Página quinta	4	22,5	27	\$ 3.940
607	Página derecha	4	22,5	27	\$ 3.860
607	Página indeterminada	4	22,5	27	\$ 3.410
608	Media página horizontal	4	22,5	13,2	\$ 1.930
609	Media página vertical	2	11	27	\$ 1.930
610	Tercio de página horizontal	4	22,5	8,5	\$ 1.140
611	Tercio de página vertical	1	7,1	27	\$ 1.140
612	Cuarto de página horizontal	4	22,5	6,3	\$ 850
613	Cuarto de página vertical	2	11	13,2	\$ 850
614	Octavo de página	2	11	6,3	\$ 430

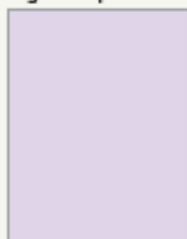
LA REVISTA



Anexo 5

FORMATOS Y TARIFAS PARA REVISTA MI MUNDO

628
Página completa



4 col (22,5 cm) x 27 cm

630
Media página horizontal



4 col (22,5 cm) x 13,2 cm

632
Media página vertical



2 col (11 cm) x 27 cm

634
Cuarto de página horizontal



4 col (22,5 cm) x 6,3 cm

636
Cuarto de página vertical



2 col (11 cm) x 13,2 cm

638
Octavo de página



2 col (11 cm) X 6,3 cm

N°	DESCRIPCIÓN DEL FORMATO	ANCHO			VALOR
		ALTO	COLOR		
		COL	CM	CM	
PÁGINAS DETERMINADAS EN PERIÓDICO					
628	Página completa	4	22,5	27	\$ 2.600
630	Media página horizontal	4	22,5	13,2	\$ 1.300
632	Media página vertical	2	11	27	\$ 1.300
634	Cuarto de página horizontal	4	22,5	6,3	\$ 650
636	Cuarto de página vertical	2	11	13,2	\$ 650
638	Octavo de página	2	11	6,3	\$ 325

MI MUNDO



Anexo 6

SECCIÓN VIDA & ESTILO

N°	DESCRIPCIÓN DEL FORMATO	ANCHO		ALTO		DETERMINADA				INDETERMINADA				ÚLTIMA	
						COLOR		BLANCO Y NEGRO		COLOR		BLANCO Y NEGRO		COLOR	
		COL.	CM	CM	ORDINARIO	DOMINGO	ORDINARIO	DOMINGO	ORDINARIO	DOMINGO	ORDINARIO	DOMINGO	ORDINARIO	DOMINGO	ORDINARIO
010	Página completa	6	29,6	51,40	\$ 8.400	\$ 11.760			\$ 6.900	\$ 9.660			\$ 9.250	\$ 12.950	
020	Media página vertical	3	14,6	51,40	\$ 6.750	\$ 9.450			\$ 5.500	\$ 7.700					
030	Tercio de página vertical	2	9,6	51,40	\$ 5.050	\$ 7.070			\$ 4.150	\$ 5.810					
040	Reba página horizontal	6	29,6	34,13	\$ 6.750	\$ 9.450			\$ 5.500	\$ 7.700					
050	Reba página alto	4	19,6	34,13	\$ 5.050	\$ 7.070			\$ 4.150	\$ 5.810					
060	Media página horizontal	6	29,6	25,49	\$ 4.800	\$ 6.720			\$ 3.950	\$ 5.530			\$ 5.250	\$ 7.350	
070	Tercio de página ancho	4	19,6	25,49	\$ 3.300	\$ 4.620			\$ 2.700	\$ 3.780			\$ 3.600	\$ 5.040	
080	Tercio de página horizontal	6	29,6	16,86	\$ 3.200	\$ 4.480			\$ 2.600	\$ 3.640			\$ 3.500	\$ 4.900	
090	Cuarto de página	3	14,6	25,49	\$ 2.450	\$ 3.430			\$ 2.000	\$ 2.800			\$ 2.700	\$ 3.780	
100	Quinto de página ancho	4	19,6	16,86					\$ 1.800	\$ 2.520					
110	Sexto de página ancho	3	14,6	16,86					\$ 1.400	\$ 1.960					
120	Sexto de página horizontal	6	29,6	8,22					\$ 1.400	\$ 1.960					
130	Económico A	2	9,6	16,86					\$ 855	\$ 1.197	\$ 641	\$ 897			
140	Económico B	4	19,6	8,22					\$ 840	\$ 1.176	\$ 630	\$ 882			
150	Económico C	3	14,6	8,22					\$ 630	\$ 882	\$ 472	\$ 661			
160	Económico D	2	9,6	8,22					\$ 420	\$ 588	\$ 316	\$ 442			
170	Económico E	1	4,6	8,22					\$ 210	\$ 294	\$ 157	\$ 220			
175	Económico F	1	4,6	5,35					\$ 136	\$ 190	\$ 102	\$ 143			

• FORMATOS PARA PORTADAS ÚNICAMENTE A COLOR

N°	DESCRIPCIÓN DE FORMATOS	ANCHO		ALTO	COLOR	
		COL.	CM		ORDINARIO	DOMINGO
180	Portada A	6	29,6	11,10	\$ 5.950	\$ 8.330
190	Portada B	6	29,6	5,35	\$ 2.950	\$ 4.130
200	Portada C	2	9,6	11,10	\$ 2.000	\$ 2.800
210	Portada D	2	9,6	5,35	\$ 1.200	\$ 1.680

• FORMATOS PARA ANUNCIANTES DE ENTRETENIMIENTO ÚNICAMENTE A COLOR

N°	DESCRIPCIÓN DE FORMATOS	ANCHO		ALTO	INDETERMINADA	
		COL.	CM		LUNES A JUEVES	FIN DE SEMANA
130	Entretenimiento A	2	9,6	16,86	\$ 458	\$ 641
135	Entretenimiento G	2	9,6	11,1	\$ 298	\$ 417
150	Entretenimiento C	3	14,6	8,22	\$ 264	\$ 370
160	Entretenimiento D	2	9,6	8,22	\$ 176	\$ 246
170	Entretenimiento E	1	4,6	8,22	\$ 88	\$ 123

• **TARIFAS PARA ANUNCIANTES DIRECTOS • CATEGORÍAS DE ANUNCIOS:** Obras teatrales, desfiles de moda, conciertos musicales, circo, parques de diversiones, restaurantes, bares, discotecas, cafeterías, cines.
 • Nos reservamos el derecho de diagramar los textos en indeterminada de la sección VIDA & ESTILO.
 • Otros formatos de mayor tamaño pagarán la tarifa comercial de la sección.

• Ingreso de aviso color o B/N 72 horas antes de la publicación
 • Avisos publicitarios 20% de recargo * Ver especificaciones en normas
 • Valores de los formatos no incluyen el 12% de IVA

Anexo 7

Assumptions

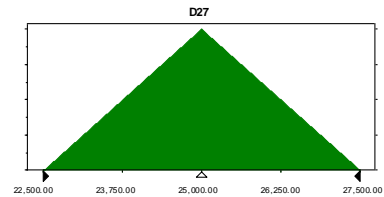
Assumption: D27

[correccion.xlsx]BALANCE - Cell: D27

Triangular distribution with parameters:

Minimum	22,500.00
Likeliest	25,000.00
Maximum	27,500.00

Selected range is from 22,500.00 to 27,500.00



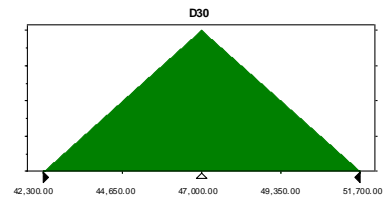
Assumption: D30

[correccion.xlsx]BALANCE - Cell: D30

Triangular distribution with parameters:

Minimum	42,300.00
Likeliest	47,000.00
Maximum	51,700.00

Selected range is from 42,300.00 to 51,700.00



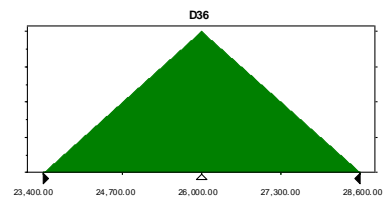
Assumption: D36

[correccion.xlsx]BALANCE - Cell: D36

Triangular distribution with parameters:

Minimum	23,400.00
Likeliest	26,000.00
Maximum	28,600.00

Selected range is from 23,400.00 to 28,600.00



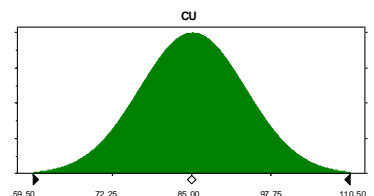
Assumption: CU

[correccion.xlsx]BALANCE - Cell: E54

Normal distribution with parameters:

Mean	85.00
Standard Dev.	8.50

Selected range is from -Infinity to +Infinity



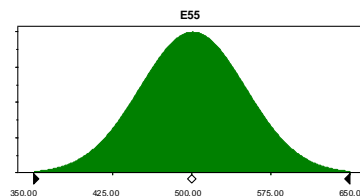
Assumption: E55

[correccion.xlsx]BALANCE - Cell: E55

Normal distribution with parameters:

Mean 500.00
Standard Dev. 50.00

Selected range is from -Infinity to +Infinity



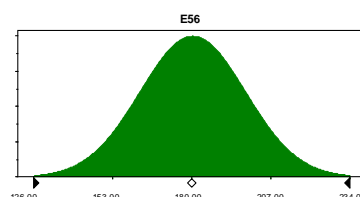
Assumption: E56

[correccion.xlsx]BALANCE - Cell: E56

Normal distribution with parameters:

Mean 180.00
Standard Dev. 18.00

Selected range is from -Infinity to +Infinity



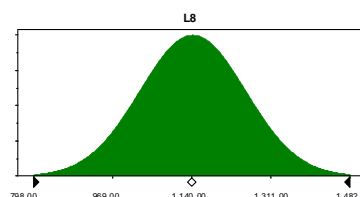
Assumption: L8

[correccion.xlsx]CF-CV - Cell: L8

Normal distribution with parameters:

Mean 1,140.00
Standard Dev. 114.00

Selected range is from -Infinity to +Infinity



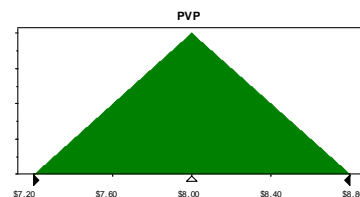
Assumption: PVP

[correccion.xlsx]Ingresos Del Proyecto - Cell: G5

Triangular distribution with parameters:

Minimum \$7.20
Likeliest \$8.00
Maximum \$8.80

Selected range is from \$7.20 to \$8.80



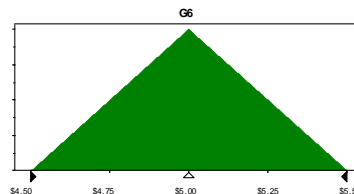
Assumption: G6

[correccion.xlsx]Ingresos Del Proyecto - Cell: G6

Triangular distribution with parameters:

Minimum	\$4.50
Likeliest	\$5.00
Maximum	\$5.50

Selected range is from \$4.50 to \$5.50



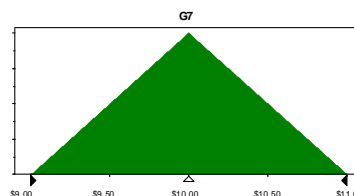
Assumption: G7

[correccion.xlsx]Ingresos Del Proyecto - Cell: G7

Triangular distribution with parameters:

Minimum	\$9.00
Likeliest	\$10.00
Maximum	\$11.00

Selected range is from \$9.00 to \$11.00



Assumption: Demanda Estimada

[correccion.xlsx]Ingresos Del Proyecto - Cell: B23

Normal distribution with parameters:

Mean	98,947.97
Standard Dev.	9,894.80

Selected range is from -Infinity to +Infinity

