

EXAMEN I PARCIAL

Nombre del estudiante: _____ Calificación: _____/100

Fecha: 26 de noviembre 2019

"Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y actuar con honestidad, por eso no copio ni dejo copiar"

Firma

INSTRUCCIONES

1. No consulte con sus compañeros, el examen es estrictamente personal.
2. En caso de tener alguna consulta, levante la mano hasta que el profesor pueda atenderlo.
3. El tiempo estimado del EXAMEN (sección teórica y práctica) es máximo 2 horas.
4. El examen consta de una sección teórica y una sección práctica.
5. En la sección TEÓRICA
 - a. Utilice esferográfico para responder las preguntas correspondientes
 - b. Una vez terminado esta sección solicite al profesor la parte práctica
6. Para su entrega, debe subir al Sidweb en el apartado examen, una carpeta COMPRIMIDA con su Apellido y Nombre, que contenga:
 - a. **Archivos con los modelados que se pidan.**
 - b. **Archivos renders de los modelos obtenidos.**

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL
ANIMACIÓN 3D
2019 - 2T

EXAMEN I PARCIAL

1. Conteste las siguientes preguntas:
 - a. Indique cuales son los tres elementos con los que están conformados una malla poligonal. (5 puntos)

 - b. ¿Qué diferencia hay en extruir región y extruir caras individuales? (5 puntos)

 - c. Escriba tres tipos de modelado 3d. (4 puntos)

2. En el programa 3D usado, como realizaría las siguientes acciones: (4 puntos c/u)

¿Para qué sirve shift + z?	
Restablecer la escala de un objeto	
Restablecer la rotación de un objeto	
Seleccionar/Deseleccionar todos los objetos	

EXAMEN I PARCIAL

3. De la **IMAGEN** que se muestra a continuación, seleccione **DOS OBJETOS** y realice el modelado 3D de ellos. Se valorará el parecido al original 2D, el correcto uso y combinación de las herramientas, el acabado y un render de los modelos obtenidos. (20 puntos)



4. **Realice el modelado** 3D tomando como referencia la siguiente imagen 2D. Se valorará el **parecido al original 2D**, el correcto uso de modificadores, primitivas, y otras herramientas; y **un render** del modelo obtenido. (50 puntos)

