

### EXAMEN MEJORAMIENTO

Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_ Calificación: \_\_\_\_\_/100

Fecha: 10 de septiembre 2019

"Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y actuar con honestidad, por eso no copio ni dejo copiar"

\_\_\_\_\_  
Firma

---

### INSTRUCCIONES

---

1. No consulte con sus compañeros, el examen es estrictamente personal.
2. En caso de tener alguna consulta, levante la mano hasta que el profesor pueda atenderlo.
3. El tiempo estimado del EXAMEN (sección teórica y práctica) es máximo 2 horas.
4. El examen consta de una sección teórica y una sección práctica.
5. En la sección TEÓRICA
  - a. Utilice esferográfico para responder las preguntas correspondientes
  - b. Una vez terminado esta sección solicite al profesor la parte práctica
6. Para su entrega, debe subir al Sidweb en el apartado examen, una carpeta COMPRIMIDA con su Apellido y Nombre, que contenga:
  - a. **Archivos con los modelados que se pidan.**
  - b. **Archivos renders de los modelos obtenidos.**

ESCUELA POLITÉCNICA DEL LITORAL  
FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL  
ANIMACIÓN 3D  
2019 - 1T

**EXAMEN MEJORAMIENTO**

1. Indique como podría resolver el siguiente caso. ¿Cómo hacer un render de una animación pero que se vea como un render playblast?. En otras palabras que se vea como un preview de la animación sin colores y texturas. Explíquelo en forma de pasos. (10 puntos)

2. Conteste que acción realiza los siguientes atajos de teclado en Blender. (10 puntos)

Shift + D	
Control + P en modo objeto	
Alt + A	
Ctrl + Alt + Q	
Alt + D	

3. Conteste los pasos que realizaría en Blender para: (10 puntos)

Cambiar los colores o themes del interface de Blender	
Modificar curvas de animación	
Insertar cortes en una cara o superficie	

EXAMEN MEJORAMIENTO

PRÁCTICA

1. Selecciones una de las **IMÁGENES** que se muestra a continuación, realice el **modelado 3D, iluminación y texturizado**. Además **anime** la cámara, esta debe rotar 360 grados, enfocando al modelo 3D realizado. Se valorará el parecido a la foto, el correcto uso y combinación de las herramientas, el acabado, un **render imagen** de la escena en tamaño de 1280x720 y **render video** de la animación realizada. (70 puntos)



ESCUELA POLITÉCNICA DEL LITORAL  
FACULTAD DE ARTE, DISEÑO Y COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL  
**ANIMACIÓN 3D**  
2019 - 1T

**EXAMEN MEJORAMIENTO**

Se calificará bajo la siguiente rúbrica de evaluación:

	<b>No presenta 0</b>	<b>INICIAL 1-5</b>	<b>EN DESARROLLO 6-8</b>	<b>DESARROLLADO 8-10</b>
<b>MODELADO 20 puntos</b>	No presenta	Modelado incompleto, poco detallado y/o desproporcionado.	Modelado poco detallado, pero proporcionado.	Modelado detallado, proporcionado y con atención a los pormenores
<b>ILUMINACIÓN 20 puntos</b>	No presenta	No existe un esquema de iluminación (solo coloca luces aleatorias)	Esquema de iluminación básico.	Esquema de iluminación que potencia los materiales utilizados.
<b>TEXTURIZACIÓN 15 puntos</b>	No presenta	Bajo nivel de detalles (no existe trabajo en propiedades de los materiales utilizados)	Nivel medio de detalles (plano)	Alto nivel de detalles (realista)
<b>ANIMACIÓN 10 puntos</b>	No presenta	Anima la cámara pero no rodea al objeto completamente	Anima la cámara y rodea el objeto pero no tiene buena fluidez en la animación.	Realiza animación de la cámara de acuerdo a lo solicitado con fluidez y aplica las herramientas adecuadas.
<b>RENDER IMAGEN 2.5 puntos</b>	No presenta	-	-	Presenta render solicitado
<b>RENDER VIDEO 2.5 puntos</b>	No presenta	-	-	Presenta render solicitado