

Autoría 2
Examen Final.

<p>“Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad; por eso no copio ni dejo copiar”</p> <p>-----</p> <p>Firma de compromiso del estudiante</p>

<p>100</p>	<p>Firma de aceptación</p>
------------	----------------------------

Profesor: Gustavo Cali, M.Sc.

Estudiante: _____

Fecha: / Febrero / 2018

1. Responda Verdadero o Falso según corresponda. (30 pts)

- A. Kanban y Lean no son metodologías ágiles. ()
- B. El objetivo principal de Extreme programming es establecer las mejores prácticas de Ingeniería de Software en el desarrollo de proyectos. ()
- C. En un modelo adaptativo el objetivo es dar al producto el mayor valor posible de forma constante. ()
- D. La colaboración con el cliente, por encima de la negociación contractual pertenece al manifiesto ágil. ()
- E. No hay producto “terminado” el producto está en continua evolución es un punto clave de la gestión predictivo. ()
- F. Los proyectos se ejecutan de forma repetitiva para obtener resultados de similares características. ()

2. Elija la opción(es) opciones correctas. (50pts)

1. Gestión predictiva es:

- a) Establece como criterios de éxito: obtener el producto definido, en el tiempo previsto y con el coste estimado.
- b) Dar el mayor valor innovador al producto.
- c) El objetivo de su esfuerzo es mantener el cronograma, el presupuesto y los recursos.
- d) Divide el desarrollo en fases a las que considera “ciclo de vida”, con una secuencia de tipo: Concepto, requisitos, diseño, planificación, desarrollo, cierre

2. El desarrollo tradicional tiene:

- a) Seguimiento del plan
- b) Solapamiento
- c) Requisitos detallados
- d) Especialización

3. Características de los campos de gestión ágil:

- a) Incertidumbre consustancial al entorno y la cultura de la organización.
- b) Asignación de tareas.
- c) Control sutil
- d) Difusión y transferencia del conocimiento

4. Objetivos de la gestión ágil son:

- a) Valor. Su objetivo es dar el mayor valor posible al producto
- b) Aumentar del tiempo de salida al mercado.
- c) Agilidad. Capacidad de responder rápidamente a las modificaciones de las directrices de trabajo
- d) Flexibilidad. Capacidad de evolución del producto incorporando cambios y mejoras de forma continua

5. Los elementos que conforman el desarrollo Scrum son:

- a) Las reuniones
- b) Los elementos
- c) Los Valores
- d) Las Responsabilidades

3. Enlazar los términos con sus definiciones. (20 pts)

- A. Propietario del producto
- B. Equipo de desarrollo
- C. Scrum Manager
- D. Pila del producto

() Es la persona responsable de lograr el mayor valor de producto para los clientes, usuarios y resto de implicados.

() Lista de requisitos de usuario que a partir de la visión inicial del producto crece y evoluciona durante el desarrollo.

() Responsable del funcionamiento de la metodología Scrum.

() Grupo o grupos de trabajo que desarrollan el producto.