

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

TESIS DE GRADO PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE ANALISTA DE SISTEMAS

TEMA SITIO WEB PARA EMPRESA SHULK VERSIÓN 1.0

MANUAL DE DISEÑO

AUTORES

Cecibel Alexandra León Arreaga
Viviana Raquel Rodríguez Molina

DIRECTOR ANL. JORGE LOMBEIDA

AÑO 2002



AGRADECIMIENTO

Gracias Dios porque a ti te debemos todo lo que somos y lo que tenemos. A nuestros Padres y hermanos por el diario apoyo. A nuestros amigos por ser simplemente eso amigos en especial a Xavier Pincay por su apoyo incondicional. A nuestros maestros por la formación recibida, a nuestro director de tesis Gabriel Buendía por su paciencia y dedicación para con nuestra tesis.



DEDICATORIA

Quiero dedicar este trabajo a Dios por su constante presencia en mi vida, a mis padres Grace y Julio, a mis hermanos, a mis amigos William Montenegro, Xavier Veloz y Gabriel Córdova por su apoyo a lo largo de mis estudios, realmente gracias.

Cecibel A. León Arreaga

DEDICATORIA

Dedico este trabajo a Dios sobre todas las cosas por estar siempre a mi lado y no desampararme, a mis padres por ese sacrificio, y confianza que depositaron en mi, a mis hermanos por su apoyo brindado, a mi esposo y a mi hijo porque fueron mi incentivo para culminar mi carrera gracias.

Viviana R. Rodríguez Molina

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en esta tesis nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al PROTCOM (Programas de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico) de la ESPOL (Escuela Superior Politécnica del Litoral)

(Reglamento de Exámenes y Títulos Profesionales de la ESPOL)

FIRMA DEL DIRECTOR DE TESIS



Anl. JORGE LOMBEIDA



FIRMA DE LOS AUTORES DE TESIS



CECIBEL LEÓN ARREAGA



RAQUEL RODRÍGUEZ MOLINA

TABLA DE CONTENIDO

1. GENERALIDADES.....	1
1.1. INTRODUCCIÓN	1
1.2. OBJETIVOS GENERALES.....	1
1.3. A QUIEN VA DIRIGIDO.....	1
2. AMBIENTE OPERACIONAL	1
2.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE.....	1
2.2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	1
2.3. ANTECEDENTES.....	2
3. Definición del Problema Actual	1
4. SOLUCIÓN PROPUESTA.....	1
4.1. Diseño y Programación: Consideraciones	
Generales.....	1
4.2. Hosting	1
4.3. Sitio Web de La Industrial SHULK	1
4.3.1 Consideraciones Generales	1
5. DIAGRAMA TOPDOWN.....	1
6. DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS	1
6.1. INGRESO DE PEDIDOS.....	1
6.1.1. NARRATIVA DEL DFD DE PEDIDOS	1
7. ESTÁNDARIZACIONES Y FROMATOS	1
7.1. Nombre de la base de datos.....	1
7.2. Nombre de las Tablas.	1
7.3. Nombre de los campos de las tablas.	1
7.4. Nombre de los campos de las tablas.	2
7.5. Estandarización de Formatos de Pantallas.....	3
8. MODELO DE ENTIDAD RELACIÓN	1
9. DISEÑO DE ARCHIVOS	1
10. DISEÑO DE PANTALLAS.....	1
11. DIAGRAMA DE ENTRADA-PROCESO –SALIDA	1
11.1. INGRESO DE PEDIDOS	1



Capítulo **1**

Generalidades

1. GENERALIDADES

1.1. INTRODUCCIÓN

Este manual esta elaborado como un soporte para el desarrollo y mantenimiento de las operaciones del Sitio Web Shulk. Entre las personas que tendrán la responsabilidad de realizar estas tareas se encuentran:

- Personal con conocimiento de Análisis y/o Programación.
- Personal con conocimientos básicos de internet
- Programadores encargados

Los responsables del mantenimiento del Sitio Web para la INDUSTRIAL SHULK CIA. LTDA. Estarán en capacidad de conocer

- Mantenimiento de cada página con datos e información actualizada de manera oportuna.
- Recepción de pedidos

1.2. OBJETIVOS GENERALES

Los objetivos generales trazados para la elaboración de este manual fueron:

sirva como guía o soporte para el personal encargado del mantenimiento para comprender la estructura del sitio y por tanto como pauta para el mantenimiento del mismo.

1.3. A QUIEN VA DIRIGIDO

- Este manual está dirigido al personal de Shulk que estará encargado del mantenimiento del sitio web, y
- Quienes esten interesados en conocer la estructura del sitio web.



Capítulo 2

Ambiente Operacional

2. AMBIENTE OPERACIONAL

El diseño y mantenimiento del Sitio Web requiere de las siguientes consideraciones tanto en Hardware y Software.

2.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Cantidad	Equipo	Características
1	Computadora	<ul style="list-style-type: none"> • Pentium III de 600 MHz. • Tarjeta de video (800x600). • Tarjeta de Sonido. • 128 Mb RAM. • Disco Duro de 20 GB. • Monitor SVGA 14". • Teclado y Mouse.
Cantidad	Equipo	Características
1	Scanner.	<ul style="list-style-type: none"> • 12000 dpi.
1	Cámara fotográfica.	

El equipo descrito aquí fue utilizado para la captura y edición de imágenes y para el desarrollo del Sitio Web

El Scanner y la cámara son necesarios para capturar imágenes, fotos.

2.2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Software	Uso
Windows 98	Sistema Operativo para estación de trabajos.
Dreamweaver Ver. 4.0	Diseño estático del CD-ROM.
Photoshop 4.0	Editar los objetos gráficos.
After Effects 4.0	Crear la introducción (Logotipo de la ESPOL).
Flash 4.0	Crear la bienvenida.

Capítulo 3

Definición del Problema Actual



3. Definición del Problema Actual

Actualmente la Industrial SHULK no cuenta con una pagina en Internet, lo que origina los siguientes problemas:

PROBLEMAS	CAUSA	EFECTO
Falta de información a través de la Internet de los productos que distribuye la Industrial Shulk.	La empresa no posee una página que permita a sus clientes y posibles clientes mantenerse informado de su producción y nuevos diseños.	Esto ocasiona que pierda cobertura en el mercado nacional e internacional.
No existe un medio de contactarse con los posibles clientes a través de Internet.	No hay disponible un website de la Industrial SHULK que explique a detalle su misión, objetivos y permita contactarse desde cualquier área geográfica.	Perdida de Ventas y contactos a nivel internacional.

Capítulo 4

Solución Propuesta

4. SOLUCIÓN PROPUESTA

Toda empresa que desea conocerse debe informar al público sobre sus servicios, que mejor para informar que el Internet, pues así se llegara no solamente a conocerse a nivel nacional si no mundial

Por ello a continuación se detallan las características de la Industrial SHULK

4.1. Diseño y Programación: Consideraciones Generales

Acceso desde cualquier plataforma, ya sean estas Windows9X, Windows NT, MAC OS, etc y auto-discriminabilidad al momento de cargarse en la pantalla de usuario lo que significa que será transparente su mostrado o carga en navegadores comunes como Internet Explorer y Netscape.

El criterio cromático o color será Cross-Plataform, es decir que el color de imagen y demás objetos será mostrado, con un mínimo o ningún cambio en ambiente MAC y PC o compatibles. Además, la generación de cada uno de los elementos y objetos, sean estos: textos, imágenes estáticas o dinámicas, sonido y multimedia, serán desarrollados en base a estándares internacionales lo cual garantiza la total funcionalidad y atractivo consecuente que este tipo de producto debe tener para ser publicado en Internet.

4.2. Hosting

La Industrial SHULK alojara su sitio web en su propio servidor, o en su defecto en el servidor de su proveedor de Internet de preferencia, con los correspondientes costos de agregados por alojamiento de parte de su proveedor.

4.3. Sitio Web de La Industrial SHULK

4.3.1 Consideraciones Generales

Para el presente desarrollo se ha escogido la modelo tipo web para la estructura de enlaces de paginas de navegación. Esto permitirá que el usuario pueda acceder a cualquier pagina rápidamente. Además en ciertas secciones del sitio, se podrá acceder a otros tópicos mediante el uso de menús de atajo, los cuales se cargaran automáticamente durante la navegación del usuario por todo el sitio. Se tendrá un control del acceso al sitio para estadísticas y chequeo de ambiente operativo de usuario (esto es sistema

operativo, tipo de computador, configuración del monitor, java habilitado, etc.) a fin de garantizar total apertura del sitio web.

También se ruteará automáticamente al usuario, al sitios desde donde gratuitamente se pueden bajar plugins (para dar mayor funcionalidad al navegador) que permitan cargar objetos especiales como sonido, animaciones y aplicaciones interactivas de multimedia.

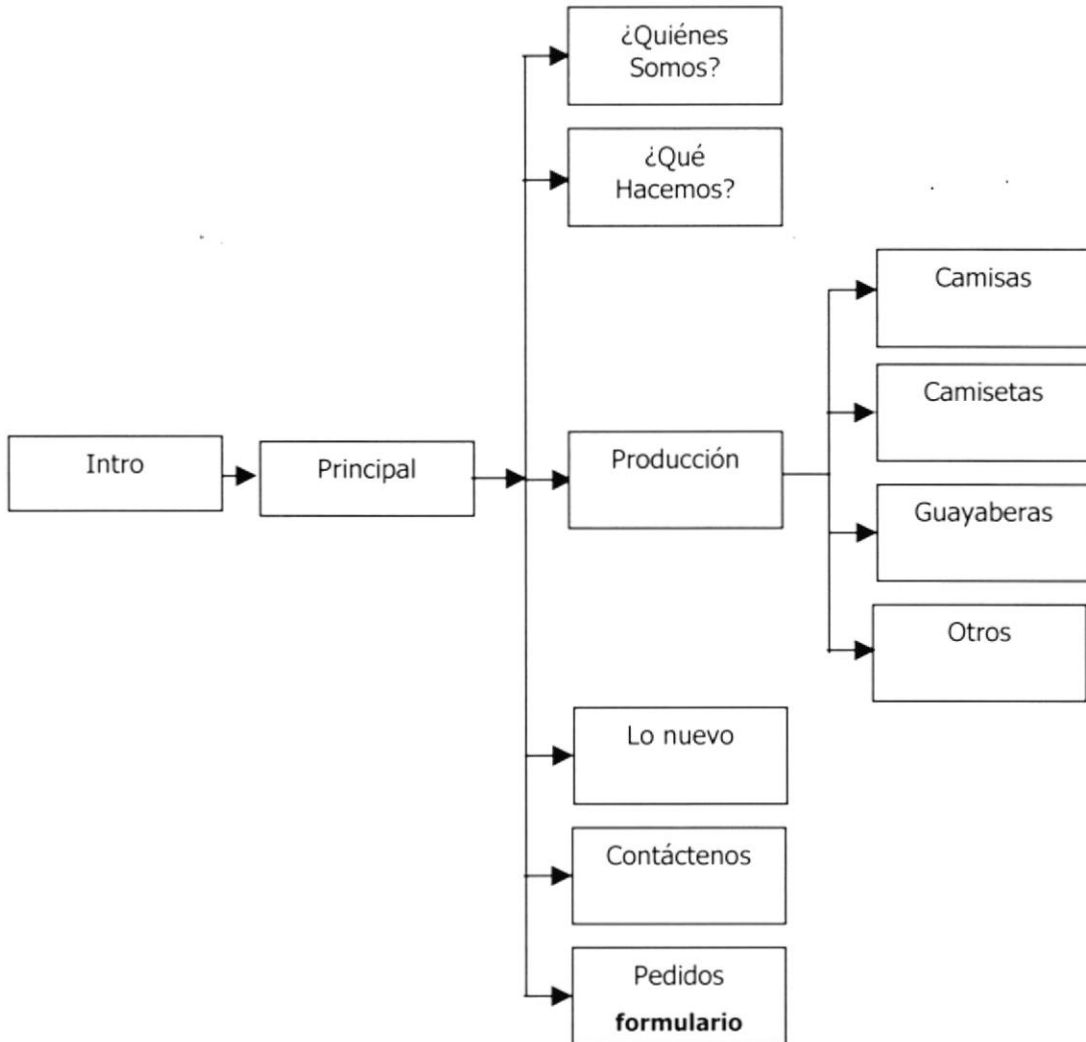


Capítulo 5

Diagrama TopDown



5. DIAGRAMA TOPDOWN



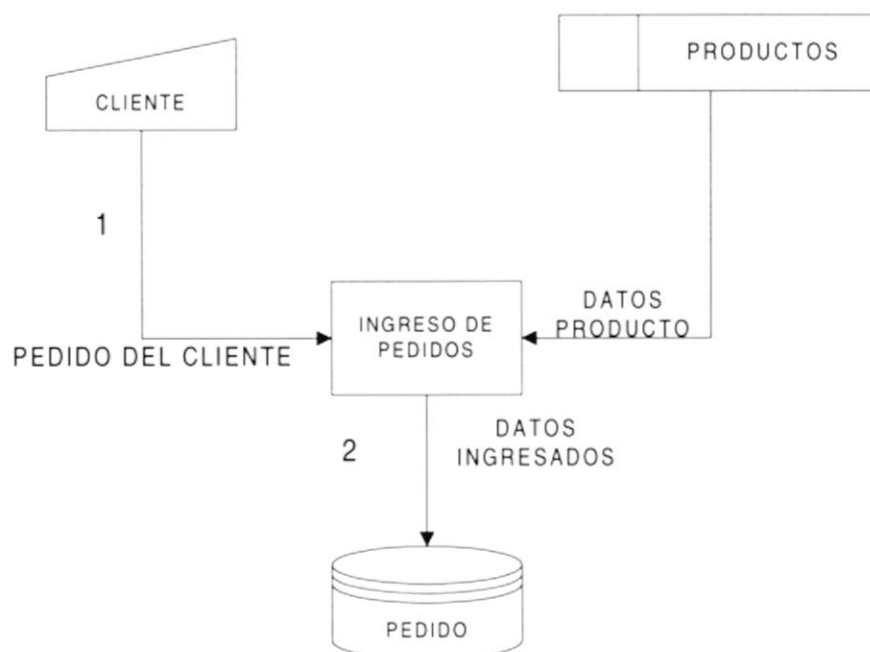
Capítulo 6

Diagrama de Flujo de Datos



6. DIAGRAMA DE FLUJO DE DATOS

6.1. INGRESO DE PEDIDOS



6.1.1. NARRATIVA DEL DFD DE PEDIDOS

1. El cliente que navega en internet ingresa sus datos y los datos del pedido que desea realizar
2. Los datos ingresados por el cliente son almacenados en la base de datos específicamente en la tabla de pedidos.



Capítulo 7

Estandarizaciones y Formatos

7. ESTÁNDARIZACIONES Y FROMATOS

7.1. Nombre de la base de datos.

Se le dio un nombre descriptivo.

Longitud: Indefinido

Tipo: Alfabético

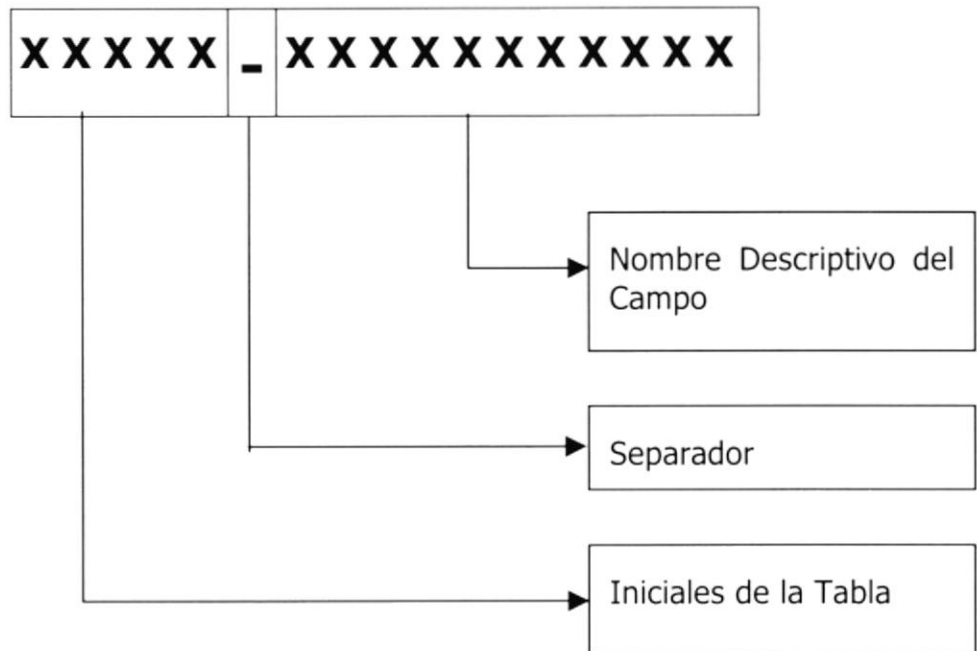
7.2. Nombre de las Tablas.

De igual manera las tablas tienen nombres descriptivos.

Longitud: Indefinido

Tipo: Alfabético

7.3. Nombre de los campos de las tablas.



7.4. Nombre de los campos de las tablas.

A los elementos de las páginas, se les dio nombres de acuerdo al siguiente plan de códigos:

Objeto	Plan de Código
Páginas	<p>XXXXXXXX 99</p> <p>→ Información adicional (sí es necesaria).</p> <p>→ Descripción.</p>
Animaciones, Botones, Fotos, Información y Sonidos.	<p>X XXXXXX 99</p> <p>→ Información adicional (sí es necesaria).</p> <p>→ Descripción.</p> <p>→ Tipo de Objeto.</p>

A continuación describimos con más detalles los significados de los códigos utilizados en tipo de objeto y en la información adicional, este último no fue utilizado en todos los objetos, sino en los que requerían diferenciarse. Esta descripción la encontrará en las siguientes tablas:

Tipo de Objeto

Código	Descripción
A	Animaciones
B	Botones
F	Fotos
I	Información
S	Sonidos

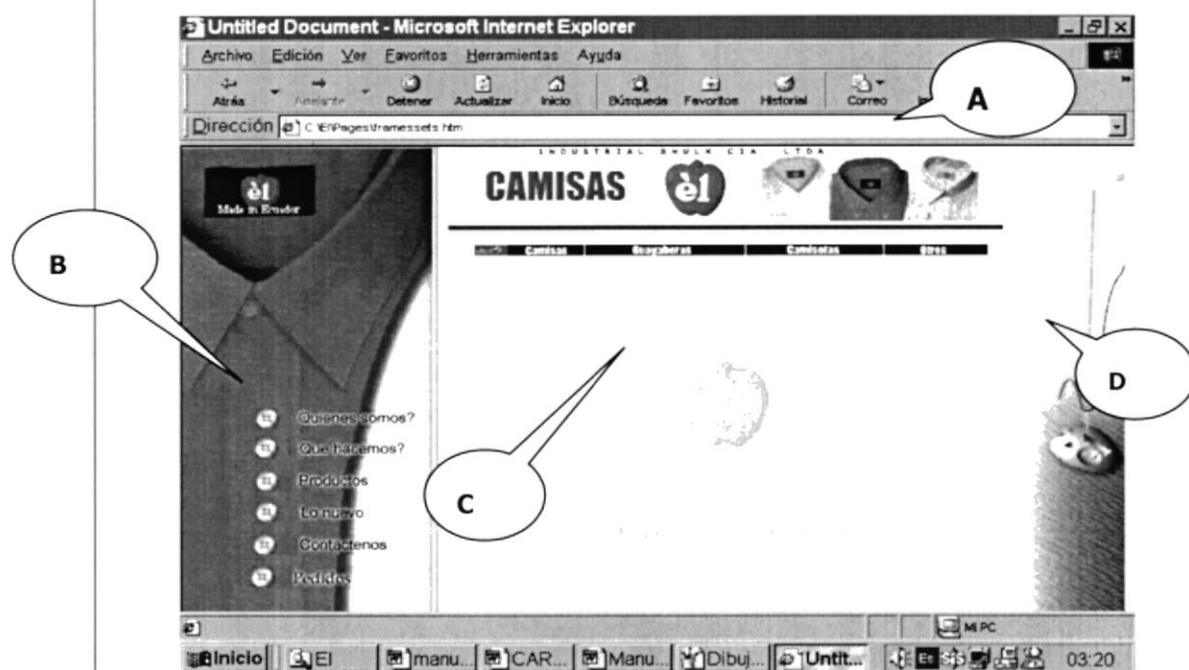


7.5. ESTANDARIZACION DE FORMATOS DE PANTALLAS


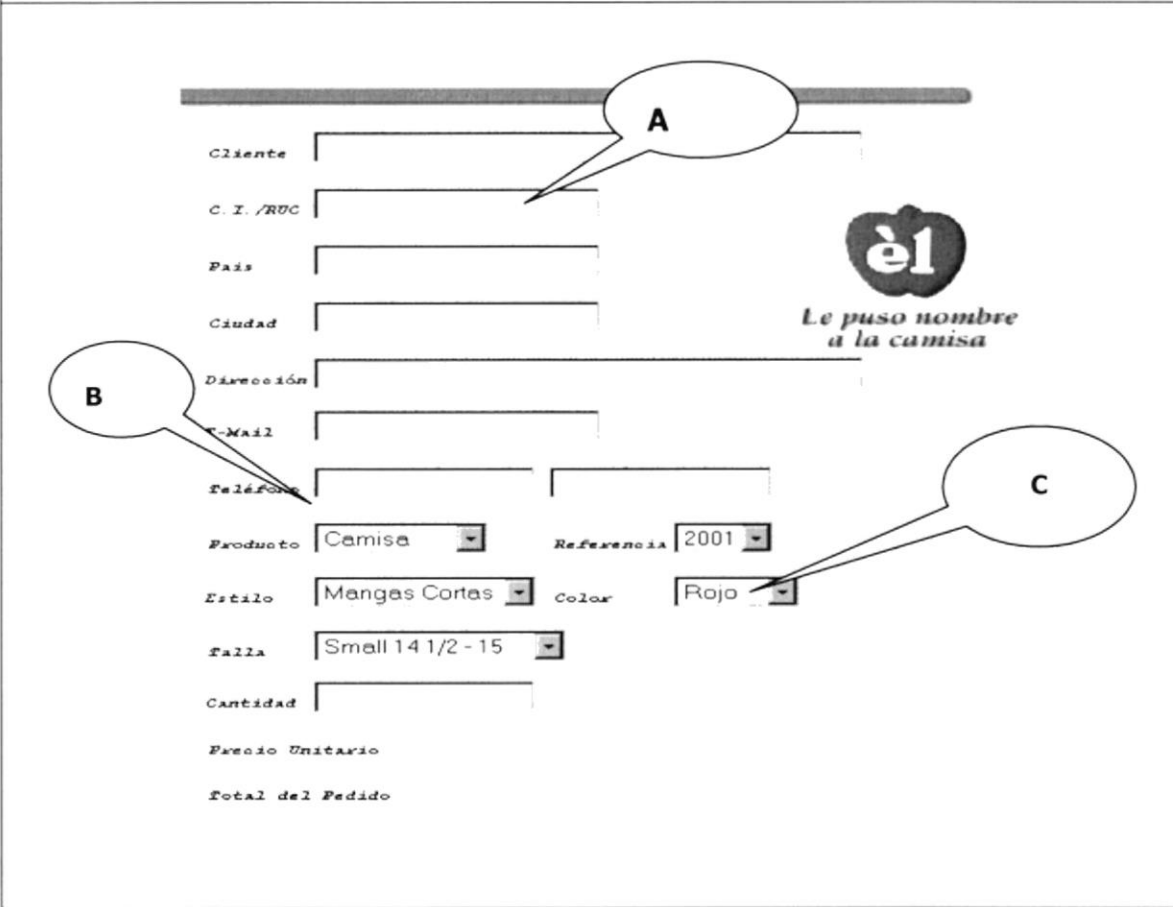
 INDUSTRIAL SHULK	ESTANDAR DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 27/11/2001
AUTOR: PROTCOM – ESPOL. DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM Versión 1.0

MENU PRINCIPAL

DESCRIPCIÓN: Pantalla del menú Principal



Componente	Descripción	Color	
A	Frame Superior	Contiene el nombre de la empresa con banners animados	Blanco
B	Frame Izquierdo	Contiene las opciones del menú principal	Azul-blanco
C	Frame Central o Detalle	Contiene el texto de la página o formularios según la opción elegida	Blanco-rojo
D	Frame Derecho	Contiene una imagen color azul	Blanco-azul

 INDUSTRIAL SHULK	ESTANDAR DE PANTALLAS	Página 1 de 1			
		Fecha de Elaboración 27/11/2001			
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK		SITIO WEB SHULK.COM Versión 1.0		
FORMULARIO					
DESCRIPCIÓN: Pantalla Secundaria del Sistema					
					
Componente	Objeto	Fuente	Estilo	Tamaño	Color
A	Caja de Texto	Form	--	--	--
B	Combo Box	Form	Omisión	Omisión	Automático
C	Página	Form	--	--	--

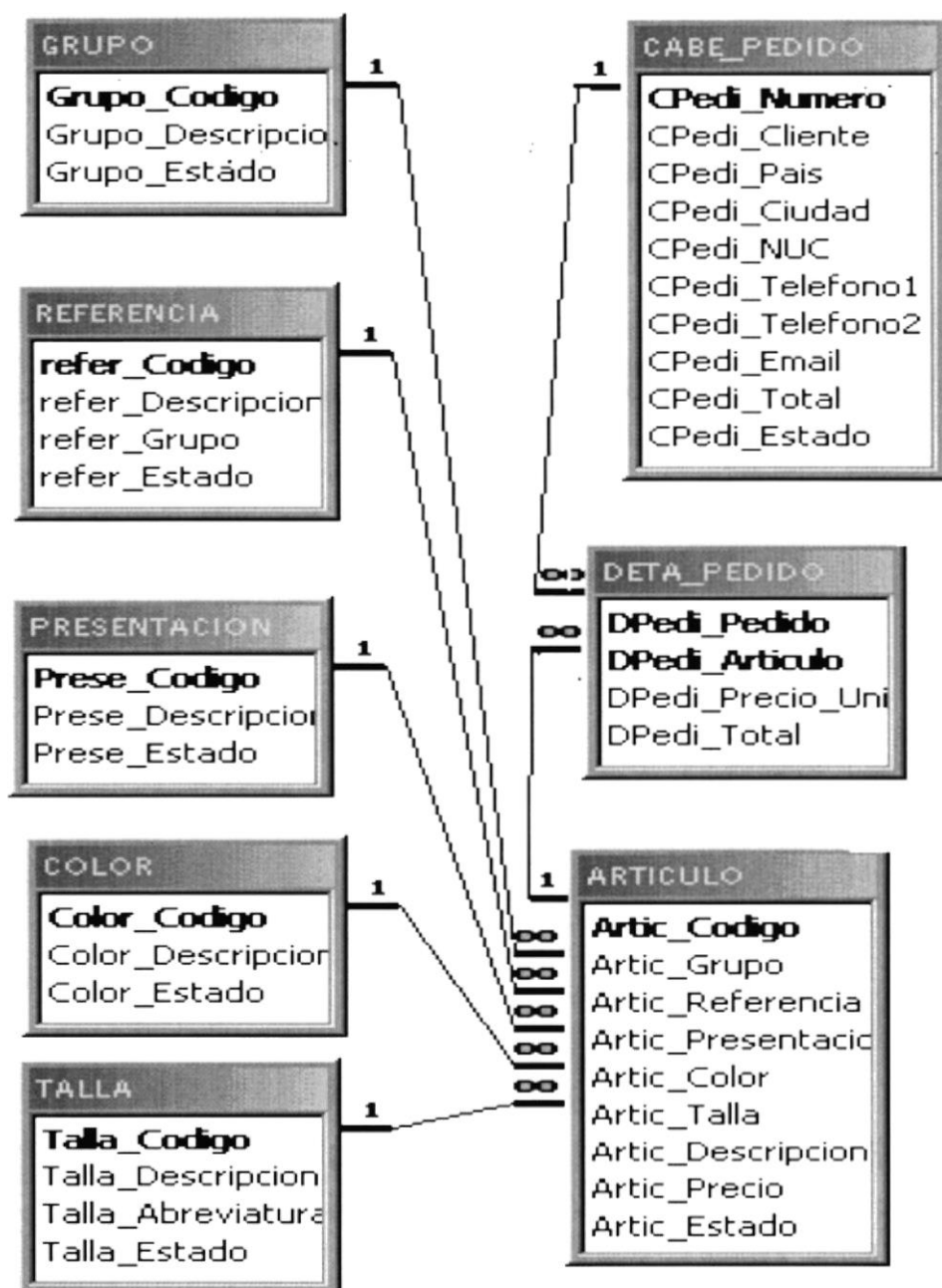
Capítulo 8

Modelo Entidad Relación



8. MODELO DE ENTIDAD RELACIÓN

A continuación se muestra el modelo entidad relación de la base de datos que interactúa con la página pedidos.



Capítulo 9

Diseño de Archivos





	DISEÑO DE TABLAS		Página 1 de 1		
			Fecha de elaboración 8/enero/2002		
Sitio Web Shulk V. 1.0	Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina		NOMBRE DE LA TABLA CABECERA DEL PEDIDO		
TIPO TABLA Transaccional	LONGITUD DEL REGISTRO 191 Bytes		NOMBRE FÍSICO CABE_PEDIDO		
DESCRIPCIÓN: Tabla que contiene los datos de los pedidos hechos por internet incluyen los datos de los clientes que realizan pedidos a de la empresa.					
No.	CAMPO	DESCRIPCIÓN	TIPO	FOR-MATO	LONGITUD
1	CPedi_Numero	Código del Pedido	P	N	5
2	CPedi_Cliente	Nombre del cliente	E	T	50
3	CPedi_Pais	País donde vive el cliente	E	T	20
4	CPedi_Ciudad	Ciudad donde vive el cliente	E	T	20
5	CPedi_NUC	Numero de Cédula, RUC o Pasaporte del Cliente	E	T	15
6	CPedi_Telefono1	Número de Teléfono del Cliente	E	T	15
7	CPedi_Telefono2	Número de Teléfono del Cliente	E	T	15
8	CPedi_Fecha	Fecha del Pedido	E	F	8
9	CPedi_Email	Dirección de correo Electrónico del cliente	E	T	30
10	CPedi_Total	Valor Total del Pedido	E	N	10,2
11	CPedi_Estado	Estado del Pedido	E	T	1
	TIPO		FORMATO		
	P	Clave Primaria	T	Texto	
	F	Clave Foránea	N	Numerico	
	E	Elemento	F	Fecha	



Capítulo 10

Diseño de Pantallas




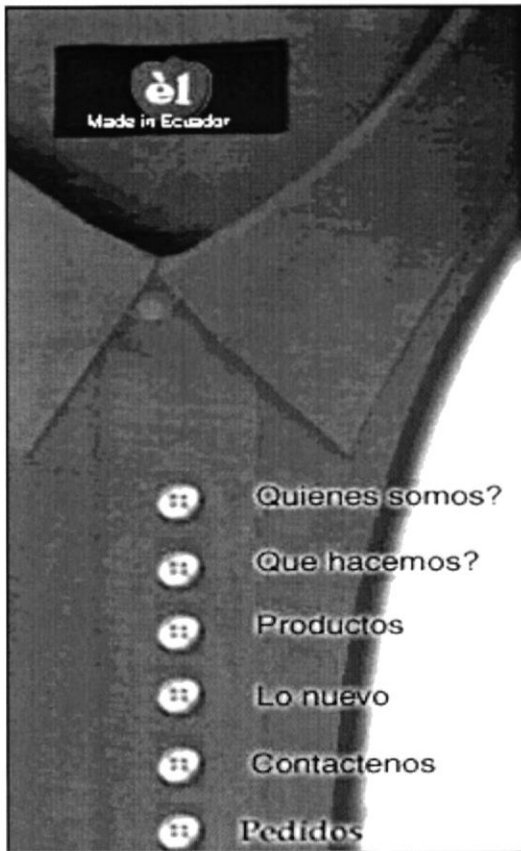
10. DISEÑO DE PANTALLAS


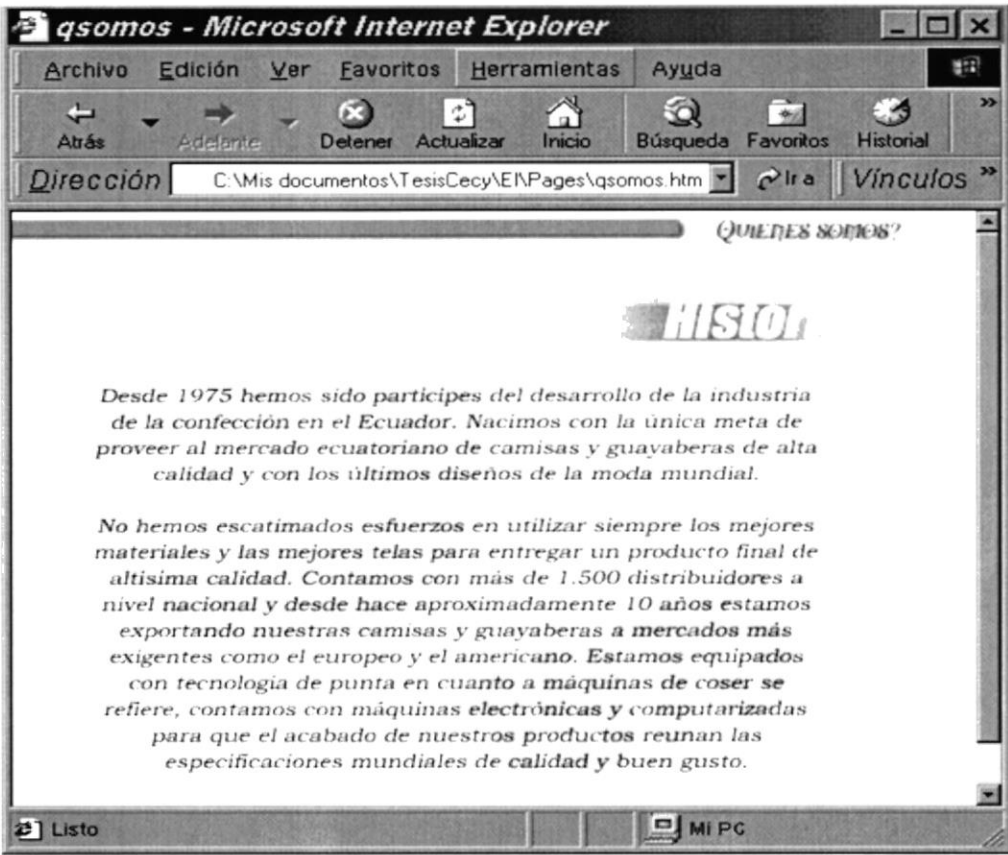
 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL Desarrolladores: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO Index.html		NOMBRE FISICO Index.html
DESCRIPCIÓN: Página Home, Pantalla detectora.		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		

 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO Inicioflash.html		NOMBRE FISICO Inicioflash.html
DESCRIPCIÓN: Pantalla Página con animación flash ingreso al sitio Shulk		
 <p>The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer browser window titled 'Untitled Document - Microsoft Internet Explorer'. The address bar shows the path 'C:\Mis documentos\TestisCecy\ENPages\inicioflash.htm'. The main content area displays the 'el' logo (an apple with 'el' inside) and the slogan 'Le Puso nombre a la camisa' below it. The status bar at the bottom indicates 'Listo' and 'Mi PC'.</p>		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


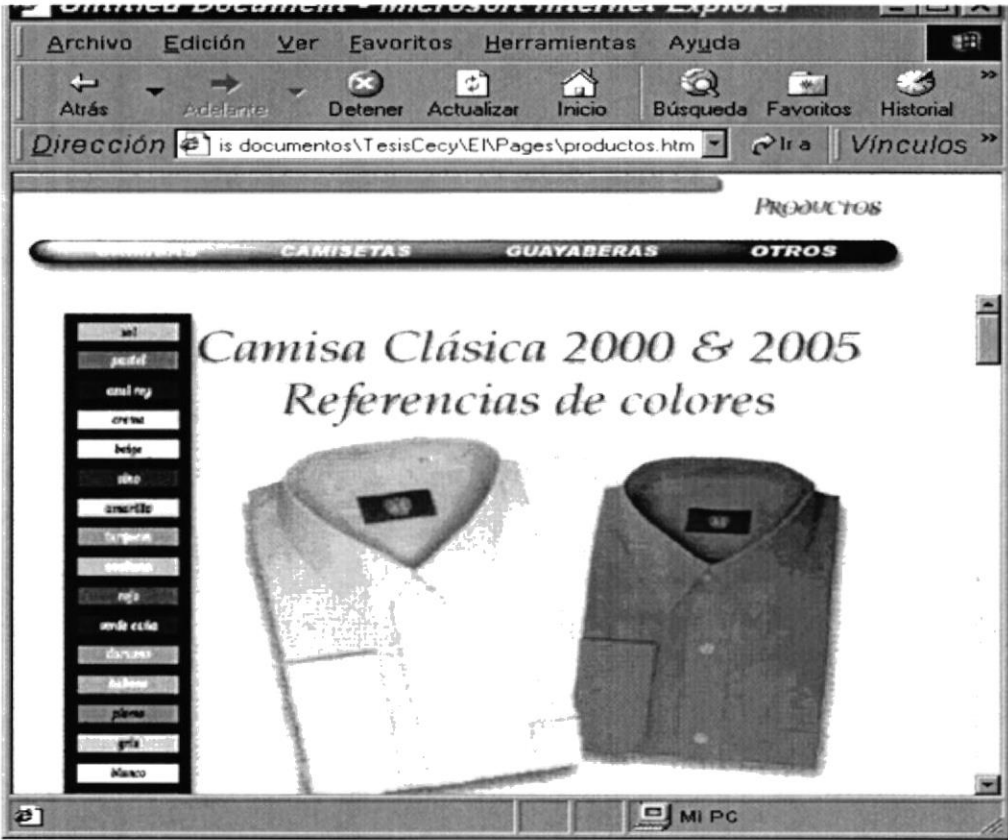
 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO paginaprincipal.htm		NOMBRE FISICO páginaprincipal.htm
DESCRIPCIÓN: Pantalla Principal del sitio web shulk		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


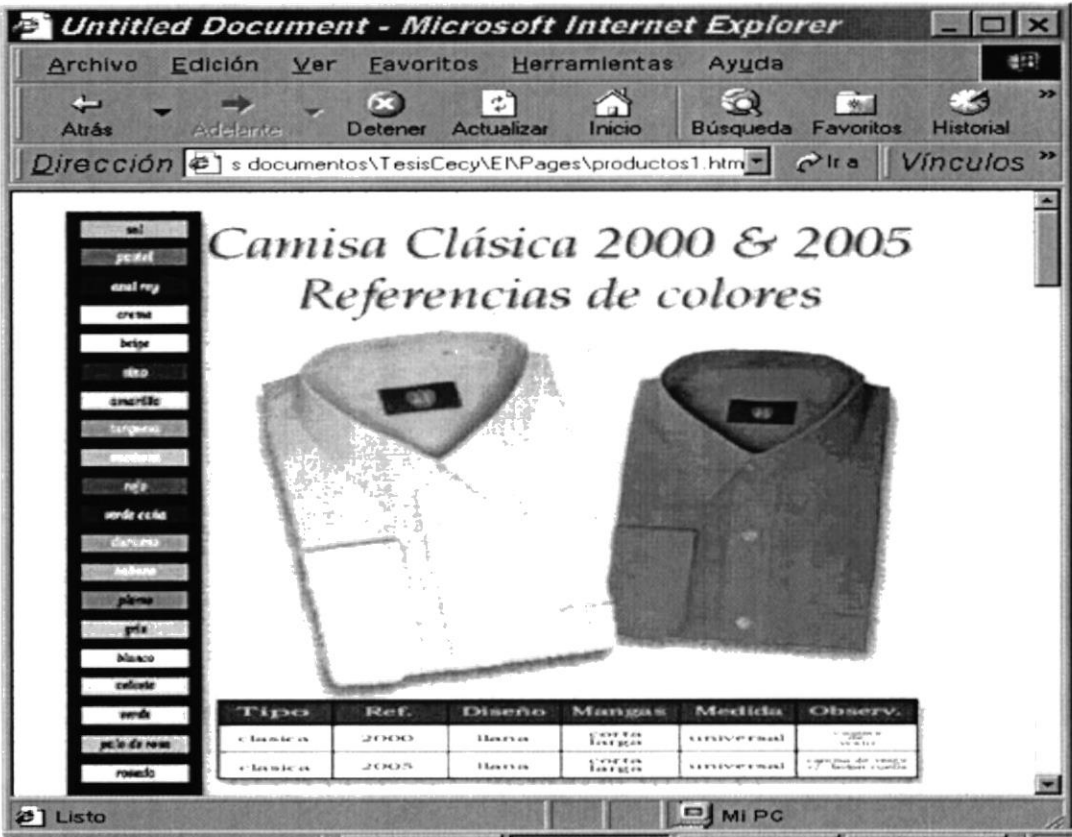


 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO menu.htm	NOMBRE FISICO menu.htm	
DESCRIPCIÓN: Página que presenta las opciones principales del sitio.		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


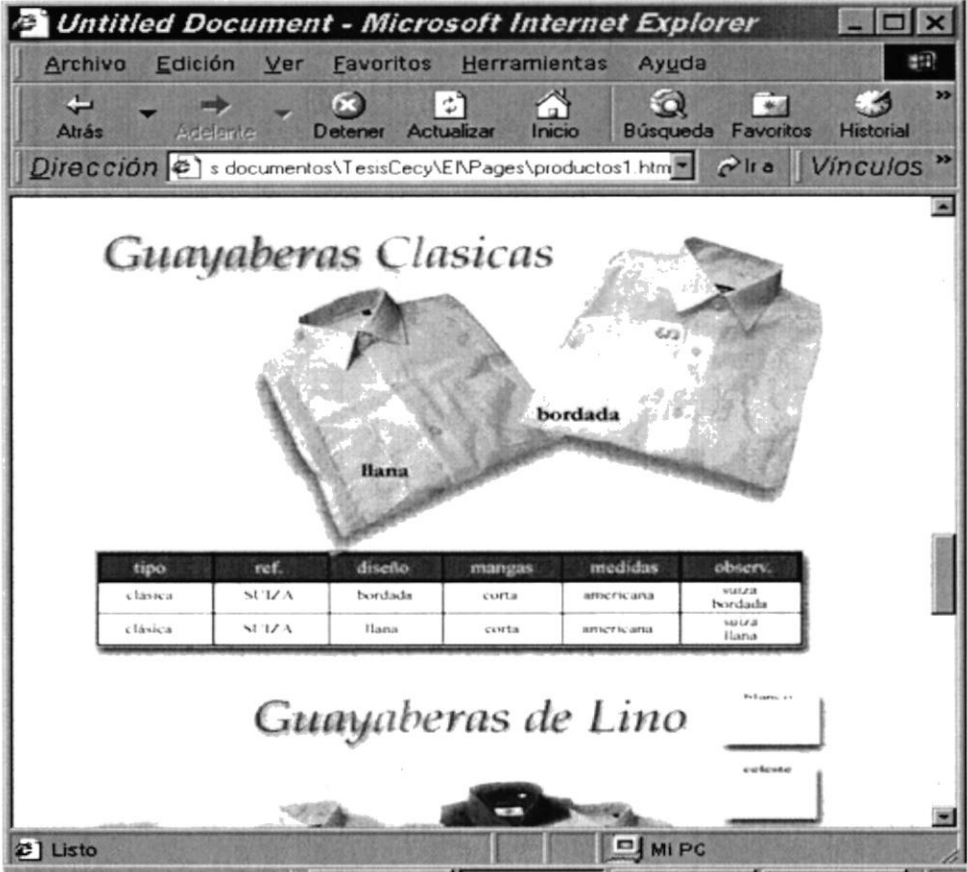
 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO qsomos.htm	NOMBRE FISICO qsomos.htm	
DESCRIPCIÓN: Página que presenta la historia del la Industrial Shulk.		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


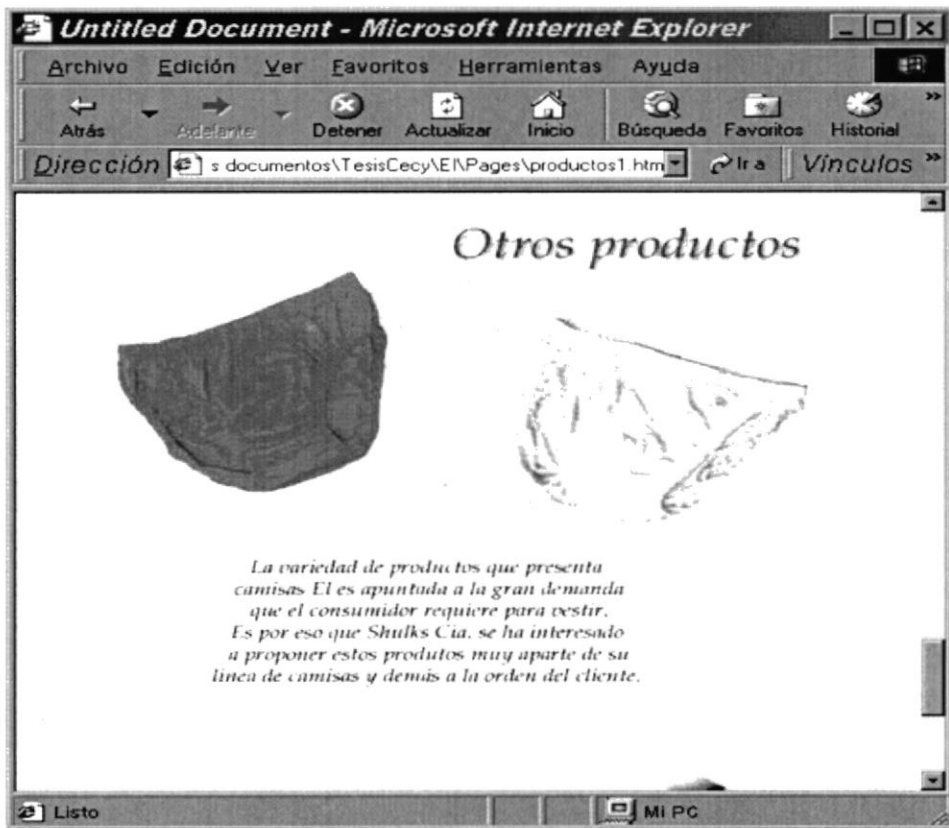
 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO quehacemos.htm		NOMBRE FISICO quehacemos.htm
DESCRIPCIÓN: Página que presenta lo que hace la Industrial Shulk.		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


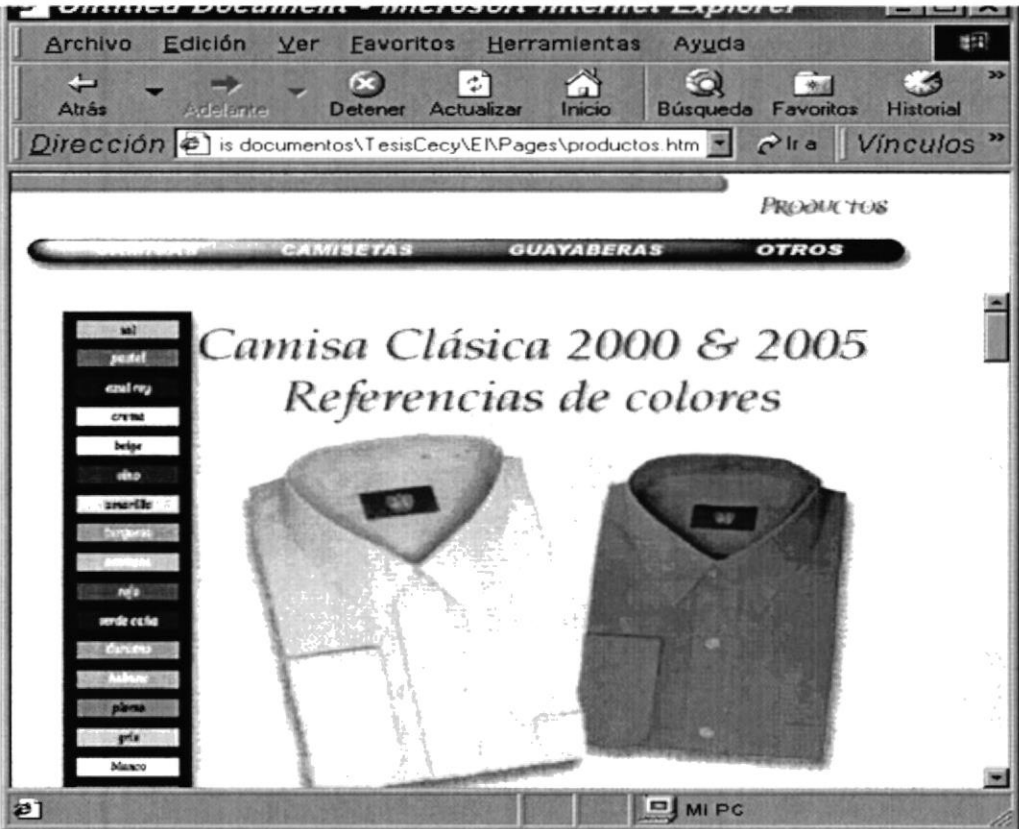
 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO productos.htm		NOMBRE FISICO productos.htm
DESCRIPCIÓN: Página que muestra los productos que se elaboran		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


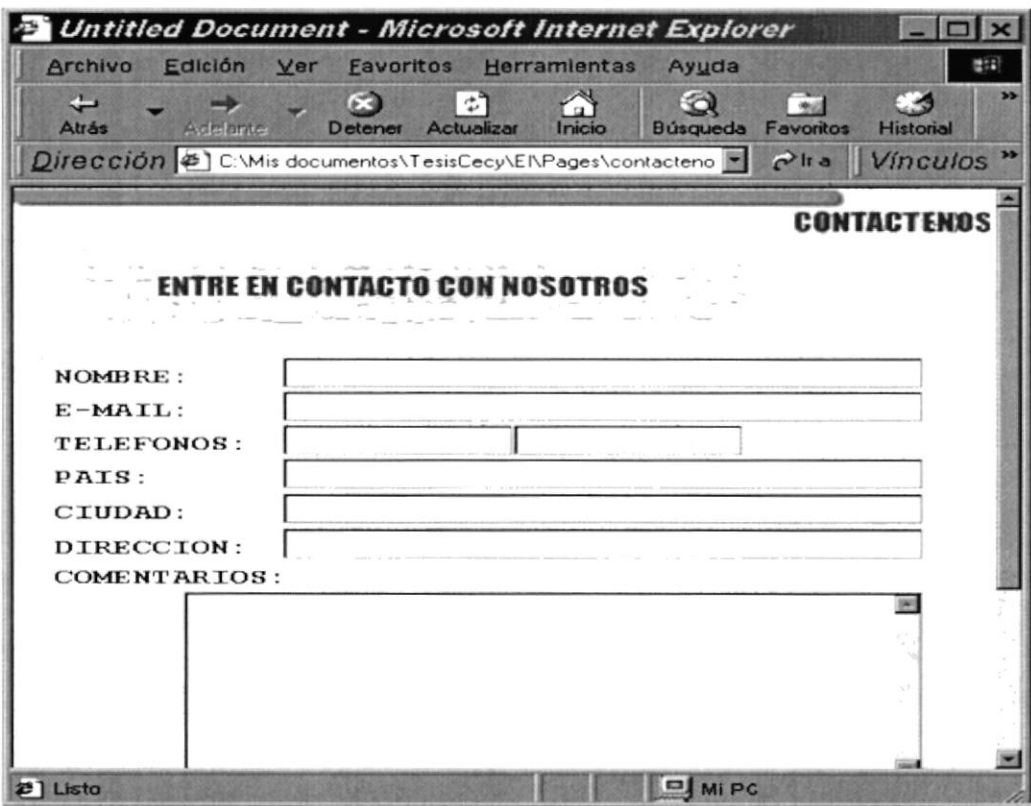
 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO camisas.htm	NOMBRE FISICO camisas.htm	
DESCRIPCIÓN: Página que muestra los productos (camisas) que se elaboran		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


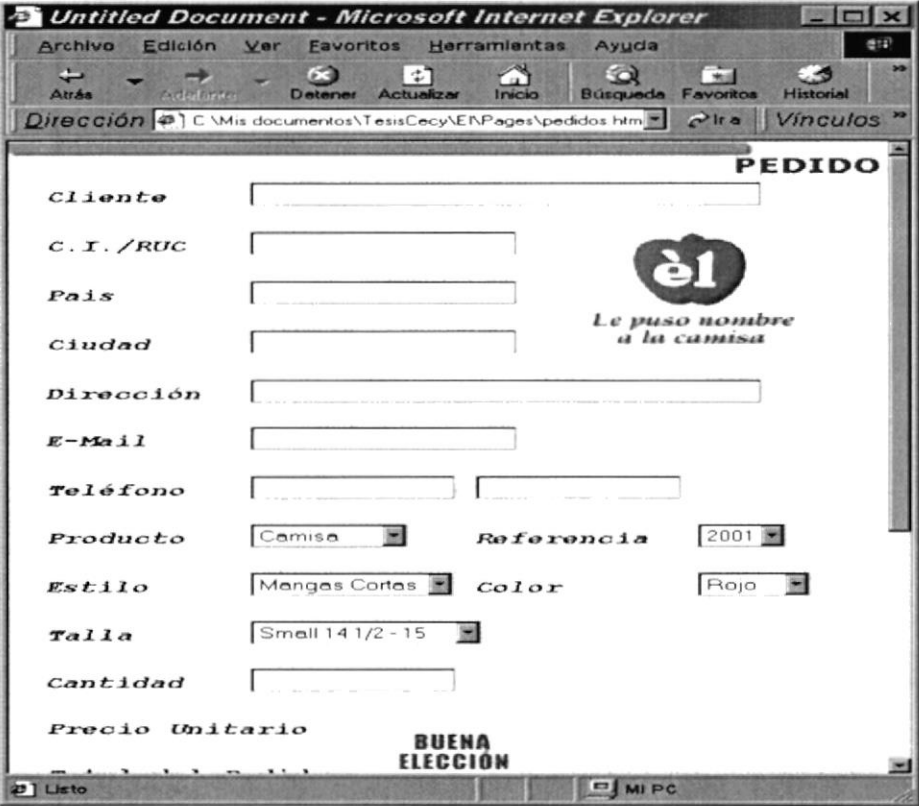
 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1																		
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002																		
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0																		
NOMBRE LÓGICO camisetas.htm		NOMBRE FISICO camisetas.htm																		
DESCRIPCIÓN: Página que muestra los productos (camiseta) que se elaboran																				
 <p>The screenshot shows a web browser window titled 'Untitled Document - Microsoft Internet Explorer'. The address bar shows the path 's:\documentos\TesisCecy\ENPages\productos1.htm'. The main content area displays 'Camisetas tipo polo 260 - 261' with a large image of a dark polo shirt. To the right is a grid of color swatches. Below the grid is a table with columns: tipo, talla, colores, mangas, cuello, and observaciones.</p> <table border="1" data-bbox="467 1482 1061 1603"> <thead> <tr> <th>tipo</th> <th>talla</th> <th>colores</th> <th>mangas</th> <th>cuello</th> <th>observaciones</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>clásica</td> <td>260</td> <td>blanco</td> <td>corta</td> <td>americana</td> <td>camiseta tipo polo blanca</td> </tr> <tr> <td>clásica</td> <td>261</td> <td>de punto</td> <td>corta</td> <td>americana</td> <td>camiseta tipo polo de punto</td> </tr> </tbody> </table>			tipo	talla	colores	mangas	cuello	observaciones	clásica	260	blanco	corta	americana	camiseta tipo polo blanca	clásica	261	de punto	corta	americana	camiseta tipo polo de punto
tipo	talla	colores	mangas	cuello	observaciones															
clásica	260	blanco	corta	americana	camiseta tipo polo blanca															
clásica	261	de punto	corta	americana	camiseta tipo polo de punto															
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario																				
OBSERVACION																				

 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1																		
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002																		
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0																		
NOMBRE LÓGICO guayaberas.htm	NOMBRE FISICO guayaberas.htm																			
DESCRIPCIÓN: Página que muestra los productos (guayaberas) que se elaboran																				
 <table border="1"> <thead> <tr> <th>tipo</th> <th>ref.</th> <th>diseño</th> <th>mangas</th> <th>medidas</th> <th>observ.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>clásica</td> <td>SUZA</td> <td>bordada</td> <td>corta</td> <td>americana</td> <td>suiza bordada</td> </tr> <tr> <td>clásica</td> <td>SUZA</td> <td>lana</td> <td>corta</td> <td>americana</td> <td>suiza lana</td> </tr> </tbody> </table>			tipo	ref.	diseño	mangas	medidas	observ.	clásica	SUZA	bordada	corta	americana	suiza bordada	clásica	SUZA	lana	corta	americana	suiza lana
tipo	ref.	diseño	mangas	medidas	observ.															
clásica	SUZA	bordada	corta	americana	suiza bordada															
clásica	SUZA	lana	corta	americana	suiza lana															
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario																				
OBSERVACION																				

 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO otros.htm		NOMBRE FISICO otros.htm
DESCRIPCIÓN: Página que muestra los productos (otros) que se elaboran		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		

 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO lonuevo.htm	NOMBRE FISICO lonuevo.htm	
DESCRIPCIÓN: Página que muestra los nuevos diseños que han sido elaborado		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		

 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO contactenos.htm		NOMBRE FISICO contactenos.htm
DESCRIPCIÓN: Página para entrar en contacto con la Industrial Shulk.		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		


 INDUSTRIAL SHULK	DISEÑO DE PANTALLAS	Página 1 de 1
		Fecha de Elaboración 8 de enero de 2002
Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina	PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK	SITIO WEB SHULK.COM versión 1.0
NOMBRE LÓGICO pedido.htm		NOMBRE FISICO pedido.htm
DESCRIPCIÓN: Página para que los clientes puedan hacer sus pedidos.		
		
FRECUENCIA DE USO: Según la Necesidad del Usuario		
OBSERVACION		

Capítulo **11**

**DIAGRAMA DE ENTRADA
PROCESO -SALIDA**

11. DIAGRAMA DE ENTRADA-PROCESO – SALIDA

11.1. INGRESO DE PEDIDOS

 <p>INDUSTRIAL SHULK</p>	<p>DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA</p>	<p>Página 1 de 1</p> <p>Fecha de elaboración 08/enero/2002</p>
<p>PROYECTO SITIO WEB PARA LA INDUSTRIAL SHULK</p>	<p>Autor: PROTCOM – ESPOL DESARROLLADORES: Cecibel León Arreaga Raquel Rodríguez Molina</p>	<p>ID: PEDIDO.ASP</p> <p>INGRESO DE PEDIDO</p>
<p>OBJETIVO DEL PROGRAMA: Realiza El ingreso de pedidos a la base de datos de access que interactúa con las sitio web</p>		
<p>DIAGRAMA DEL PROCESO</p>		
<p style="text-align: center;">I</p> 	<p style="text-align: center;">P</p> 	<p style="text-align: center;">O</p> 
<p>DESCRIPCION DEL PROCESO</p>		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar los datos del cliente a través de la pantalla y de los articulos pedidos 2. Verificar que los datos de los articulos sean correctos. 3. Grabar los datos ingresados en la tablas de pedidos. (PEDIDO) 4. Verificar que el ingreso sea correcto. 		
<p>OBSERVACIONES: Los datos consultados así como los ingresados pertenecen a una base de datos creada en acces con el proposito de interactuar con el Sitio Web Shulk.</p>		