

**EXAMEN MICROECONOMIA III (sobre 100 puntos)****HORARIO 17:00 A 19:00****I PARTE: TEORIA RESPUESTAS MULTIPLES.** Pueden escoger una sola alternativa.

1. (7,5 puntos) Para que ocurra el dilema del prisionero es suficiente:
  - a. Que cada jugador tenga una estrategia dominante
  - b. Que ambos jugadores estén en equilibrio de Nash
  - c. Que cada jugador adopte su estrategia dominante, aunque pueda tener mejores resultados si coopera
  - d. Todas las anteriores
  
2. (7,5 puntos) La siguiente condición es necesaria para que la estrategia de NO mantenerse en los acuerdos colusivos en juegos repetidos sea la mejor:
  - a. Que la demanda a la que se enfrentan las empresas sea elástica
  - b. Que la tasa de descuento de los pagos tienda a uno
  - c. Que la tasa de descuento de los pagos tienda a cero
  - d. Ninguna de las anteriores
  
3. (15 puntos) Las dos principales cadenas de tiendas de Guayaquil están preparando su mejor estrategia para realizar las ventas por las Fiestas de Guayaquil. Estas empresas deben decidir qué semana del mes de Octubre es la más conveniente para lanzar sus ofertas. En la siguiente matriz se indican las posibles estrategias y los resultados que obtienen cada empresa en términos de las utilidades netas por las Fiestas de Guayaquil.

	1 Semana (Mi Comis)	2da Semana	3era Semana
1 Semana (Superma)	30,30	40,15	65, 35
2 Semana (Superma)	15, 40	25, 25	35, 35
3 Semana (Superma)	35, 65	35, 35	60,60

- a. Tanto Supermaxi como Mi Comisariato tienen una estrategia dominante
  - b. Por eliminación iterada de estrategias dominadas, se llega a la conclusión de que el equilibrio es que ambos promocionen en la primera semana de octubre.
  - c. No se puede encontrar el equilibrio mediante la eliminación iterada de estrategias
  - d. Ninguna de las anteriores (demostrar en caso de escoger esta opción)
- 
4. (7,5 puntos) La votación por mayoría conlleva a:
    - a. Elecciones óptimas
    - b. Clasificaciones socialmente intransitivas
    - c. Preferencias Unimodales
    - d. Todas las anteriores

5. (25 puntos) Suponga que la frontera de posibilidades de producción de una economía que fabrica un bien público  $G$  y un bien privado  $P$  viene dada por  $G^2 + 100P^2 = 5000$ . Esta economía se compone de 100 individuos idénticos, y cada uno tiene una función de utilidad de la forma  $utilidad = \sqrt{G_i P}$ , donde  $G_i = G/100$ . La cantidad socialmente óptima del bien público es:

a.  $G = 50$

b.  $G = 5$

c. Ninguna de las anteriores.

6. (7.5 puntos) Indique cuál de las siguientes afirmaciones es la correcta:

1. El problema del riesgo moral conduce a un mecanismo de elaboración de contratos óptimos
2. El problema de la selección adversa conlleva a un mecanismo de señalización
3. El problema del agente principal surge a partir del problema de riesgo moral
4. Todas las anteriores.

**II PARTE: (30 puntos) Resuelva el siguiente ejercicio.**

Suponga que una industria consta de dos empresas. La función de demanda por el producto de la empresa 1 es  $q_1 = 20 - 2p_1 + p_2$  mientras que la demanda por el producto de la empresa 2 es  $q_2 = 20 - 2p_2 + p_1$ . Asuma que los costos marginales de producción para ambas es de \$1.

- a. Determine las funciones de mejor respuesta, los precios de equilibrio y las utilidades de cada empresa.
- b. Encuentre los precios de cada producto y las utilidades si están coludidas.
- c. Exponga los resultados en a y b en una matriz, encontrando el equilibrio respectivo.

**FUENTES DE DONDE SE OBTUVO EL BANCO DE PREGUNTAS**

Varian, Hal R. (1993), "Intermediate Microeconomics", Third Edition, W.W. Norton & Company.

Frank, Robert (1992), "Microeconomía Intermedia", Séptima Edición. Mc Graw – Hill.

Gibbons, Robert (1992), "Game Theory for Applied Economists", Princeton University Press.

Nicholson, Walter (1997), "Teoría Microeconómica Principios Básicos y Aplicaciones", sexta edición, Thompson.

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATOLICA DE CHILE, INSTITUTO DE ECONOMIA: GUIA DE EJERCICIOS SOBRE COMPETENCIA Y MERCADO

WEBSITE: [www.microeconomía.org](http://www.microeconomía.org)