

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



Facultad de Ingeniería en Electricidad y Computación

**“PORTAL WEB PARA CONTRIBUIR EN LA VENTA,
COMERCIALIZACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE LA ZEOLITA NATURAL
USANDO AJAX”**

TESINA DE SEMINARIO

Previa a la obtención del Título de:
INGENIERO EN COMPUTACIÓN
ESPECIALIZACIÓN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

Presentada por:

MARTHA ISABEL CORREA BARRERA

PATRICIA CECILIA ASENCIO CAMPOVERDE

Guayaquil - Ecuador

2011

AGRADECIMIENTOS

A Dios por las bendiciones recibidas, y por permitirme llegar a culminar esta nueva etapa en mi vida. A mis padres y hermanos, por haberme siempre brindado su apoyo incondicional; para poder llegar hasta este logro, A mis amigos por estar siempre conmigo apoyándome en todas las circunstancias posibles.

Martha Isabel Correa Barrera

Este documento ha requerido de esfuerzo y mucha dedicación y no hubiese sido posible su finalización sin la cooperación desinteresada de todas y cada una de las personas que a continuación citaré y muchas de las cuales han sido un soporte muy fuerte en momentos de angustia y desesperación.

Primero que todo agradezco a Dios por las bendiciones que me ha dado, al guiarme durante todo este tiempo, dándome la fortaleza necesaria y convicción para seguir adelante y por haber puesto en mi camino a aquellas personas que han sido mi soporte y compañía durante todo el periodo de estudio.

A mis padres y familiares, por darme su apoyo incondicional, principalmente a mi madre por estar a mi lado, por escucharme y aconsejarme, por ser una persona con la que puedo contar siempre y así poder cumplir con cada una de mis metas.

A todos mis amigos los cuales también son parte de esta alegría, ya que también han estado presentes en las distintas etapas de mi vida, por ayudarme a crecer como persona, apoyándome en todas las circunstancias posibles, personas que desde el primer momento me brindaron y me brindan todo el apoyo, colaboración y cariño sin ningún interés. Simplemente hubiese sido imposible llegar a este punto sin el apoyo de todos ellos.

Patricia Cecilia Asencio Campoverde

DEDICATORIA

A Dios por todas las bendiciones recibidas
A mis Padres por brindarme siempre su amor y motivación. A mis amigos por su apoyo incondicional. A mi tutor y a los maestros de la ESPOL por los valiosos conocimientos adquiridos.

Martha Isabel Correa Barrera

A MIS PADRES que siempre me ha apoyado y guiado para poder enfrentarme a cada uno de los obstáculos que se me han presentado durante toda mi vida.

Patricia Cecilia Asencio Campoverde

TRIBUNAL DE SUSTENTACIÓN

Ing. Carlos Martin

PROFESOR DE SEMINARIO DE GRADUACIÓN

MSc. Marcelo Loor

PROFESOR DELEGADO DEL DECANO

DECLARACIÓN EXPRESA

“La responsabilidad del contenido de este Trabajo de Graduación, nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma, a la **Escuela Superior Politécnica del Litoral**”

(Reglamento de exámenes y títulos profesionales de la ESPOL)

Martha Isabel Correa Barrea

Patricia Cecilia Asencio Campoverde

RESUMEN

El presente proyecto de graduación tiene como alcance mostrar las ventajas de la elaboración de una aplicación destinada a un entorno web, para una empresa nueva que requiere posicionarse en el mercado de venta y comercialización de la Zeolita, empleando AJAX.

El proyecto empieza con la definición de la estructura teórica del sistema. Para lograr este objetivo se realizará un estudio de requisitos tanto a nivel funcional como no funcional y se asignarán una serie de objetivos finales.

Luego se procederá con la parte formativa, donde se adquieren conocimientos de bases de datos. También se realizará una familiarización con diferentes tecnologías que se usarán en nuestro sistema, donde mostraremos una herramienta de soporte para el desarrollo de aplicaciones web bajo el patrón MVC conocida como STRUTS. Una vez que se ha decidido que rol ocupará cada tecnología se procederá a realizar la arquitectura definitiva del sistema y de la base de datos.

Durante el periodo de implementación, los diferentes módulos de la aplicación serán construidos y unificados y se realizará la correcta validación conforme se vayan desarrollando y se procederá a las pruebas y verificaciones de requerimientos.

La aplicación final da vida a un gestor que contribuya a la venta y comercialización del principal producto de la empresa Correa & Asociados y que funciona siguiendo una estructura web con un servidor y uno o varios clientes que pueden hallarse en una intranet o en internet.

Este documento permitirá seguir la evolución de la construcción del sistema, así como nos ayudará a familiarizarnos con distintas herramientas usadas en el desarrollo de aplicaciones web como Java, Struts y JQuery.

INDICE GENERAL

INDICE GENERAL	X
INDICE DE GRÁFICOS.....	XVI
INDICE DE TABLAS.....	XIX
CAPÍTULO 1	1
MARCO TEÓRICO	1
1.1. INTRODUCCIÓN.....	1
1.2. LA TECNOLOGÍA AJAX	2
CAPÍTULO 2	4
DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	4
2.1. ANTECEDENTES.....	4
2.2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	5
2.3. OBJETIVOS DEL PROYECTO	6
2.3.1. Objetivo General	6
2.3.2. Objetivos Específicos.....	7
2.3.3. Alcance	8
CAPITULO 3	10
ANÁLISIS.....	10
3.1. DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN WEB	10
3.2. DESCRIPCIÓN DEL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA	12
3.3. TIPOS DE REQUISITOS	15

3.3.1. Análisis de requisitos funcionales	15
3.3.2 Roles y usuarios.....	16
3.3.3. Casos de Uso	18
3.3.4. Diagrama de Interacción	45
3.3.5. Análisis de requisitos no funcionales	47
3.3.5.1 Calidad.....	47
3.3.5.2 Carga	48
3.3.5.3 Coste	48
3.4. ATRIBUTOS DE USABILIDAD A MEDIR	49
3.5. PARADIGMA DE EVALUACIÓN	50
CAPÍTULO 4	51
DISEÑO DE LA SOLUCIÓN	51
4.1. ARQUITECTURA.....	51
4.2. SOFTWARE	53
4.2.1 Software en Terminales	53
4.3. PLATAFORMA TECNOLÓGICA	54
4.3.1. Jdeveloper 10g	54
4.3.2. MySQL Query Browser	55
4.3.3. Xampp	55
4.3.4. JQuery	55
4.3.5. Activex.....	56
4.3.6. Flash Player	56
4.3.7. Adobe shockwave	57
4.3.8. cvs	57
4.3.9. Open flash chart.....	58
4.3.10. Jasperreports 3.0.0	58

4.3.11. Jboss.....	58
4.4. DIAGRAMA DE RED	59
4.5. MODELO DE DATOS DEL NEGOCIO	60
4.6. MODELO DE DATOS DE SEGURIDAD DE APLICACIÓN	61
CAPÍTULO 5	62
IMPLEMENTACIÓN.....	62
5.1. MODELO VISTA CONTROLADOR	62
5.1.1 Modelo Vista Controlador.....	63
5.2. CONFIGURACIÓN	64
5.3. DIAGRAMA DE CLASES DE FACTURACIÓN	65
5.4. ESPECIFICACIÓN DE LAS PANTALLAS DEL SISTEMA	68
5.5. IMPLEMENTACIÓN EFECTOS JQUERY	70
5.6. ERRORES CON LAS LIBRERÍAS.....	74
5.7. SEGURIDAD	75
5.7.1. Autenticación	75
5.7.2. Autorización	76
5.7.3. Registro y auditoria	77
5.7.4. Mensajes de error	77
5.7.5. Resguardo de la información	77
5.7.6. Control de cambios	78
5.7.7. Otros	78
CAPÍTULO 6	79
PRUEBAS	79
6.1 PREGUNTAS PARA LOS EVALUADORES	79

6.2. RESULTADOS	85
6.3. PRUEBAS EXPERIMENTALES DEL PORTAL WEB.....	110
6.3.1. Informe de velocidad	110
CONCLUSIONES.....	114
RECOMENDACIONES.....	117
REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	118
GLOSARIO.....	123

ABREVIATURAS

AJAX	Asynchronous Javascript and XML
API	Application Programming Interface
BO	Bean Object
CSS	Cascading Style Sheets
CVS	Concurrent Versions System
DAO	Data Access Object
DOM	Document Object Model
FTP	File Transfer Protocol
JSP	Java Server Pages
JVM	Java Virtual Machine

MVC	Modelo Vista Controlador
SWF	ShockWave Flash
TLD	Tag Library Definitions
XML	Extensible Markup Language

INDICE DE GRÁFICOS

Figura 1. El patrón de interacción sincrónica de una aplicación Web tradicional (arriba) comparada con el patrón asincrónico de una aplicación AJAX (abajo) [40].....	3
Figura 2. El patrón de interacción.....	5
Figura 3. Ciclo de funcionamiento del sistema.....	13
Figura 4. Proceso de venta.....	14
Figura 5. Caso de uso administrador / Supervisor.....	18
Figura 6. Caso de uso secretaria.....	19
Figura 7. Caso de uso vendedor.....	19
Figura 8. Caso de uso 01.....	45
Figura 9. Caso de uso 02.....	46
Figura 10. Arquitectura del sistema.....	52
Figura 11. Módulos principales del sistema.....	53
Figura 12. Diagrama de red.....	59
Figura 13. Modelo del Negocio.....	60
Figura 14. Modelo de Seguridad.....	61
Figura 15. Arquitectura Modelo Vista Controlador (MVC).....	63
Figura 16. Funcionamiento MVC [5].....	65
Figura 17. Proceso Interno de Facturación.....	66
Figura 18. Pantalla de facturación.....	67
Figura 19. Diagrama de pantallas del sistema.....	68

Figura 20. Estructura de las pantallas	70
Figura 21. Llamada a los archivos CSS.....	71
Figura 22. Llamada a los archivos Javascript.....	71
Figura 23. Llamada a las funciones JQuery	71
Figura 24. JQuery en funcionamiento.....	72
Figura 25. Open Flash Chart en funcionamiento	73
Figura 26. Llamada a la función NoConflict	74
Figura 27. Uso de la función NoConflict junto a Ready	74
Figura 28. Método para evitar conflictos entre Prototype y jQuery	75
Figura 29. Pantalla de ingreso al sistema.....	76
Figura 30. Pantalla de stock de producto autorizada solo al supervisor y secretaria.....	76
Figura 31. Mensaje de error al tratar de autenticarse.....	77
Figura 32. Ubicar la opción en el menú de Ingresar Cliente	87
Figura 33. Ubicar la opción de Reportes de ventas	88
Figura 34. Ubicar la opción de Reportes de Unidades.....	89
Figura 35. Ubicar las opciones de Ingreso consulta y modificación de Cliente	90
Figura 36. Tiempo de demora en tareas para el menú Proforma	91
Figura 37. Tiempo de demora en tareas para ingresar un Empleado	92
Figura 38. Generación de una Proforma diariamente	94
Figura 39. Encuesta manejo del sistema.....	96
Figura 40. Encuesta Interfaz del sistema	96
Figura 41. Encuesta Generación de Factura	97

Figura 42. Encuesta de navegación de menu	97
Figura 43. Encuesta de navegación de menú confusa	97
Figura 44. Estadísticas gráficas de tiempo de espera del portal web empleando webwait.....	113
Figura 45. Estadísticas de tiempo de espera del portal web empleando webwait	113

INDICE DE TABLAS

Tabla 1. Usuarios de la empresa	17
Tabla 2. Caso de Uso 1	20
Tabla 3. Escenario del CU01 exitoso	21
Tabla 4. Escenario del CU01 no exitoso	21
Tabla 5. Caso de Uso 2	22
Tabla 6. Escenario del CU02 exitoso	22
Tabla 7. Escenario del CU02 no exitoso	23
Tabla 8. Caso de Uso 3	23
Tabla 9. Escenario del CU03 exitoso	24
Tabla 10. Escenario del CU03 no exitoso	24
Tabla 11. Caso de Uso 4	25
Tabla 12. Escenario del CU04 exitoso	26
Tabla 13. Escenario del CU04 no exitoso	26
Tabla 14. Caso de Uso 5	27
Tabla 15. Escenario del CU05 exitoso	27
Tabla 16. Escenario del CU05 no exitoso	28
Tabla 17. Caso de Uso 6	29
Tabla 18. Escenario del CU06 exitoso	29
Tabla 19. Escenario del CU06 no exitoso	30
Tabla 20. Caso de Uso 7	30

Tabla 21. Escenario del CU07 exitoso	31
Tabla 22. Escenario del CU07 no exitoso	31
Tabla 23. Caso de Uso 8	32
Tabla 24. Escenario del CU08 exitoso	33
Tabla 25. Escenario del CU08 no exitoso	33
Tabla 26. Caso de Uso 9	34
Tabla 27. Escenario del CU09 exitoso	35
Tabla 28. Escenario del CU09 no exitoso	35
Tabla 29. Caso de Uso 10	36
Tabla 30. Escenario del CU10 exitoso	37
Tabla 31. Escenario del CU10 no exitoso	37
Tabla 32. Caso de Uso 11	38
Tabla 33. Escenario del CU11 exitoso	39
Tabla 34. Escenario del CU11 no exitoso	39
Tabla 35. Caso de Uso 12	40
Tabla 36. Escenario del CU12 exitoso	40
Tabla 37. Escenario del CU12 no exitoso	41
Tabla 38. Caso de Uso 13	42
Tabla 39. Escenario del CU13 exitoso	42
Tabla 40. Escenario del CU13 no exitoso	42
Tabla 41. Caso de Uso 14	43
Tabla 42. Escenario de CU14 exitoso	44

Tabla 43. Escenario de CU14 no exitoso	44
Tabla 44. Atributos de usabilidad	50
Tabla 45. Sitio web en análisis	111
Tabla 46. Detalle de las estadísticas globales	111
Tabla 47. Detalle del tamaño de cada uno de los objetos del portal web	111
Tabla 48. Detalle de los objetos externos del portal web	112
Tabla 49. Detalle de los tiempos de descarga.....	112

CAPÍTULO 1

MARCO TEÓRICO

1.1. INTRODUCCIÓN

Las aplicaciones web proliferan debido a su simplicidad, pero ofrecen una menor interactividad y usabilidad en comparación con las aplicaciones de escritorio, debido a que la interacción del usuario con una aplicación web se interrumpe cada vez que se necesita algo del servidor.

Varias tecnologías han sido diseñadas para resolver este problema, Java Applets, FLASH, AJAX es una nueva solución que no requiere plugins o capacidades específicas de ciertos navegadores.

1.2. LA TECNOLOGÍA AJAX

Ajax, acrónimo de Asynchronous JavaScript And XML (JavaScript asíncrono y XML), es una técnica de desarrollo web para crear aplicaciones interactivas o RIA (Rich Internet Applications). Estas aplicaciones se ejecutan en el cliente, es decir, en el navegador de los usuarios mientras se mantiene la comunicación asíncrona con el servidor en segundo plano. De esta forma es posible realizar cambios sobre las páginas sin necesidad de recargarlas, lo que significa aumentar la interactividad, velocidad y usabilidad en las aplicaciones.

Ajax es una tecnología asíncrona, en el sentido de que los datos adicionales se requieren al servidor y se cargan en segundo plano sin interferir con la visualización ni el comportamiento de la página. JavaScript es el lenguaje interpretado (scripting language) en el que normalmente se efectúan las funciones de llamada de Ajax mientras que el acceso a los datos se realiza mediante XMLHttpRequest, objeto disponible en los navegadores actuales. En cualquier caso, no es necesario que el contenido asíncrono esté formateado en XML.

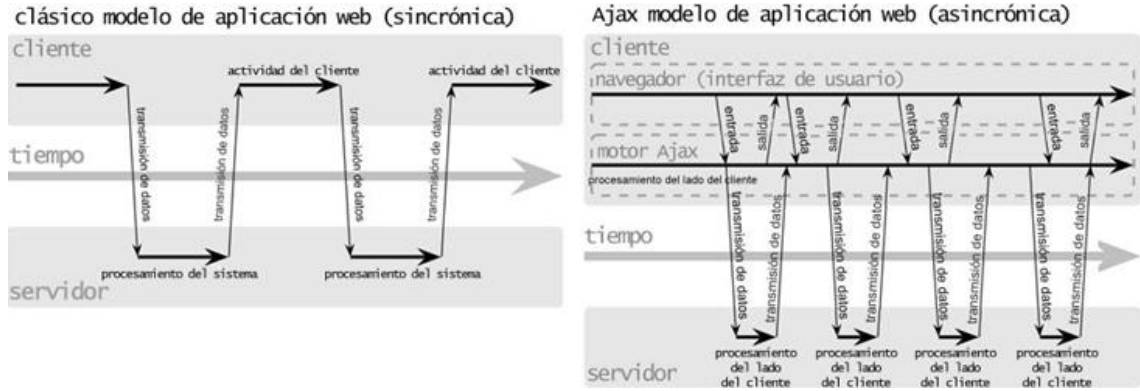


Figura 1. El patrón de interacción sincrónica de una aplicación Web tradicional (arriba) comparada con el patrón asincrónico de una aplicación AJAX (abajo) [40].

El gráfico de la figura 2 muestra claramente la interacción asincrónica y sincrónica de una aplicación web.

CAPÍTULO 2

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

2.1. ANTECEDENTES

Correa & Asociados es una empresa dedicada a la venta y comercialización de la Zeolita, la Zeolita es un mineral de origen volcánico, altamente ecológico y regenerativo y completamente natural que se utiliza en:

- Agricultura
- Avicultura
- Ganadería
- Acuicultura

- Industrias

Correa & Asociados es una empresa nueva en el mercado Ecuatoriano que tiene como visión incrementar el uso de la Zeolita mostrando los beneficios que representa su uso.

La empresa realiza el siguiente proceso que va desde la obtención del producto, el pedido y todas las etapas que pasa hasta llegar el cliente.



Figura 2. El patrón de interacción

2.2. DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

Correa & Asociados no poseía ningún sistema computarizado para el manejo de la información específica y detallada de las ventas y datos de clientes, esto implicaba una pérdida de tiempo en todos los procesos dentro de la organización.

La información luego se comenzó a registrar en documentos con formatos pre impresos y en Excel por lo que se realizaba un sobre proceso al momento de manejar la información lo que también acarrea en algunos momentos pérdida de información y tiempo al tratar de buscarla actualizada, la forma como se manejaba la información hasta ese momento dio lugar a que se revisara todo el proceso y se implementara algún mecanismo que diera solución a este inconveniente.

La presente aplicación está orientada a dar solución a los inconvenientes anteriormente detallados conservando la información de los clientes y las ventas tanto actuales como pasadas y otorgar esta información de manera oportuna a los usuarios que la necesiten en forma de reportes para los administradores, vendedores y secretaria.

Con todas las opciones que este sistema brindará, la empresa tendrá un sistema más rápido, eficiente y a un bajo costo.

2.3. OBJETIVOS DEL PROYECTO

2.3.1. Objetivo General

Desarrollar un portal web que permita contribuir en los procesos de venta, comercialización y distribución de la Zeolita natural para la empresa Correa & Asociados utilizando AJAX.

Para definir los objetivos de nuestro sistema nos hemos basado en la Metodología DMAIC, donde definiremos lo que el cliente requiere para su sistema además determinar el alcance de nuestro proyecto que delimitaran el inicio y final del proceso en busca de mejoras.

2.3.2. Objetivos Específicos

- Aumentar la difusión de la empresa Correa & Asociados para promocionar sus productos a través de una página web.
- Elaborar un módulo mediante el cual el cliente se contacte con la empresa para registrar sus sugerencias y así aumentar la oportunidad de venta.
- Mejorar los tiempos actuales de realización de procesos básicos de registros en un 10% mediante el desarrollo de módulos que permitan el ingreso y la actualización de datos tanto de clientes, empleados y productos de la empresa.

- Alcanzar una confiabilidad del sistema de un 100% en relación a los reportes diarios de ventas.
- Lograr que los tiempos en la identificación de accesos a los distintos componentes del sistema sean menores de 2 minutos para principiantes.
- Lograr que el usuario logre utilizar el sistema con una capacitación de 5 horas y que éste le resulte fácil de recordar a los 15 días de haber sido capacitado.

2.3.3. Alcance

Para cumplir estos objetivos se deberá implementar en la empresa Correa & Asociados los siguientes puntos:

- Portal web para la publicidad de la empresa.
- Aplicación web para Intranet con un servidor para aplicaciones.
- Módulo para envío de sugerencias vía correo electrónico.
- Módulo para el ingreso y actualización de los datos de los clientes de la empresa.
- Módulo para el ingreso y actualización de los datos de los empleados de la empresa.

- Módulo para el ingreso y actualización de los datos de los productos de la empresa.
- Módulo para la generación de reportes de ventas y de registros tanto de clientes como del personal.
- Módulo para generación de gráficos de ventas.
- Módulo temporal para emisión de proformas.

CAPITULO 3

ANÁLISIS

En este punto analizaremos la parte teórica del sistema a desarrollar, haremos una descripción del funcionamiento del sistema y se detallaran los requisitos funcionales y no funcionales.

3.1. DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN WEB

A continuación detallaremos algunos de los motivos que nos llevo a desarrollar los requerimientos del cliente empleando una aplicación web.

La administración centralizada, el despliegue se puede realizar en un 1/4 del tiempo que toma una aplicación de Escritorio en instalarle en equipos cliente. Por otro lado, sigue el paradigma de multiplataforma, ya que a través de un único navegador es capaz de acceder a la aplicación como tal y llevar operaciones como si se tratará de una aplicación más instalada en el equipo local. Sus usuarios pueden acceder (siempre que se haya concedido este permiso) desde cualquier otra máquina que no se la propia suya.

Portabilidad: definitivamente una aplicación web es más portable que una de escritorio.

Facilidad de instalación: Una aplicación web no requiere instalación.

Requerimiento de software y librerías: La aplicación web solo requiere un navegador, que está presente en cualquier computadora.

Otras: Menores requerimientos de memoria local, facilidad de prueba.

Ventajas

- Se puede usar desde cualquier lugar.
- No requiere hacer actualizaciones en los clientes.
- No hay problemas de incompatibilidad entre versiones, porque todos trabajan con la misma.
- Se centralizan los respaldos.
- No necesita instalar nada en el cliente, agregar una nueva terminal solo requiere poner una computadora nueva.

- No se obliga a usar cierto SO.

Desventajas

- Requiere conexión a la red

3.2. DESCRIPCIÓN DEL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA

El sistema permitirá registrar las ventas por parte de los vendedores internos como de los externos y llevar un control de lo vendido tanto por vendedor como por producto.

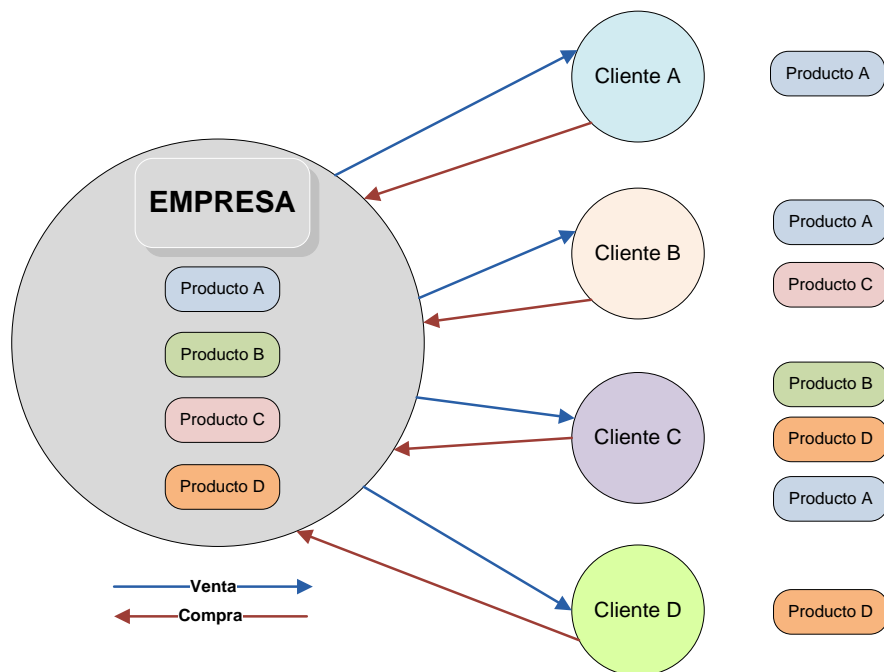


Figura 3. Ciclo de funcionamiento del sistema

En la figura 4 Observamos el ciclo que se realiza al momento de vender el producto. Esta aplicación registrará las ventas de dichos productos.

Como se puede apreciar en la figura, el cliente será el encargado de comprar el producto directamente a la empresa o mediante un vendedor externo para hacer el pedido, el mismo que podrá generar cotizaciones y entregarlas a los diferentes clientes (la facturación solo queda a cargo de la secretaria), por cada compra se verificará si el cliente existe dentro de nuestro sistema caso contrario se lo registrará, cuando el cliente se disponga a realizar la compra se le generara una factura y se llegará a un acuerdo por parte de la administración para el despacho o entrega del producto adquirido.

Por último, se tendrá en cuenta el rol del empleado para conocer qué acciones puede hacer este sobre el sistema. Por eso se implementará un modulo de control de empleados, cargos y permisos para la aplicación.

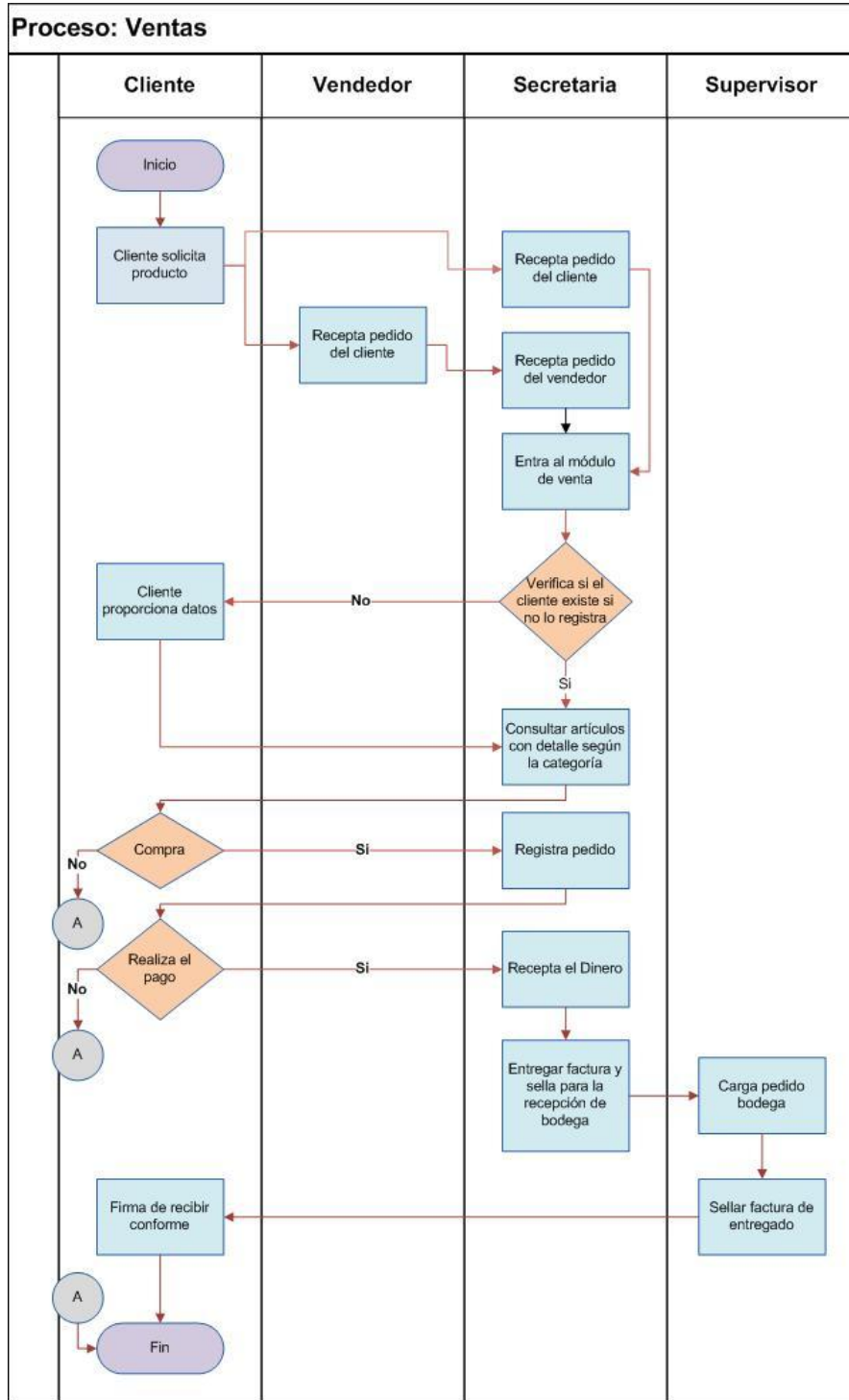


Figura 4. Proceso de venta

Hecha esta breve descripción del sistema analizamos más en detalle los requisitos.

3.3. TIPOS DE REQUISITOS

3.3.1. Análisis de requisitos funcionales

En esta parte de la documentación detallaremos los requisitos funcionales de cada uno de los módulos del sistema con sus respectivos casos de uso y especificaciones de estos.

- Ingreso de Usuario al sistema
- Ingresar Cliente
- Modificar Cliente
- Ingresar Empleado
- Modificar Empleado
- Ingresar Producto
- Modificar Producto
- Actualizar Stock

- Ingresar Venta
- Ingresar Proforma
- Modificar Proforma
- Ventas de Reportes
- Unidades Reportes
- Vendedores Reportes

3.3.2 Roles y usuarios

A continuación detallaremos a cada uno de los usuarios de la empresa con cada una de sus características.

Personal	Edad	Conocimiento	Tareas en la Empresa	Experiencia	Dificultad Física
Secretaria	27	Conocimientos básicos de computación y contabilidad.	Recepción de documentos, registro de clientes, producto, actualización de stock, facturación y emisión de reportes.	10 meses en cargo similar. Cursos de utilitarios.	Ninguna
Supervisor	44	Conocimientos de Marketing y ventas.	Coordinación de entrega y envío de pedidos y control del sistema.	1 año en cargo similar.	Usa lente (Miopía)
Administrador	52	Conocimientos en computación, administración de empresas y contabilidad.	Control del proceso de facturación y del funcionamiento de la Empresa.	Cursos de administración de empresas	Ninguna
Vendedor	40 - 50	Conocimientos en ventas y atención al cliente.	Vendedor externo (consulta reportes)	1 año en cargo similar. Curso de atención al cliente.	Usa Lente (Miopía)
Vendedor	30 - 40	Conocimientos en ventas y atención al cliente.	Vendedor externo (consulta reportes)	10 meses en cargo similar.	Ninguna
Vendedor	57	Conocimientos en ventas y atención al cliente.	Vendedor interno (consulta reportes)	10 meses en el cargo. 7 años ejerciendo la profesión.	Usa lentes (Miopía)

Tabla 1. Usuarios de la empresa

3.3.3. Casos de Uso

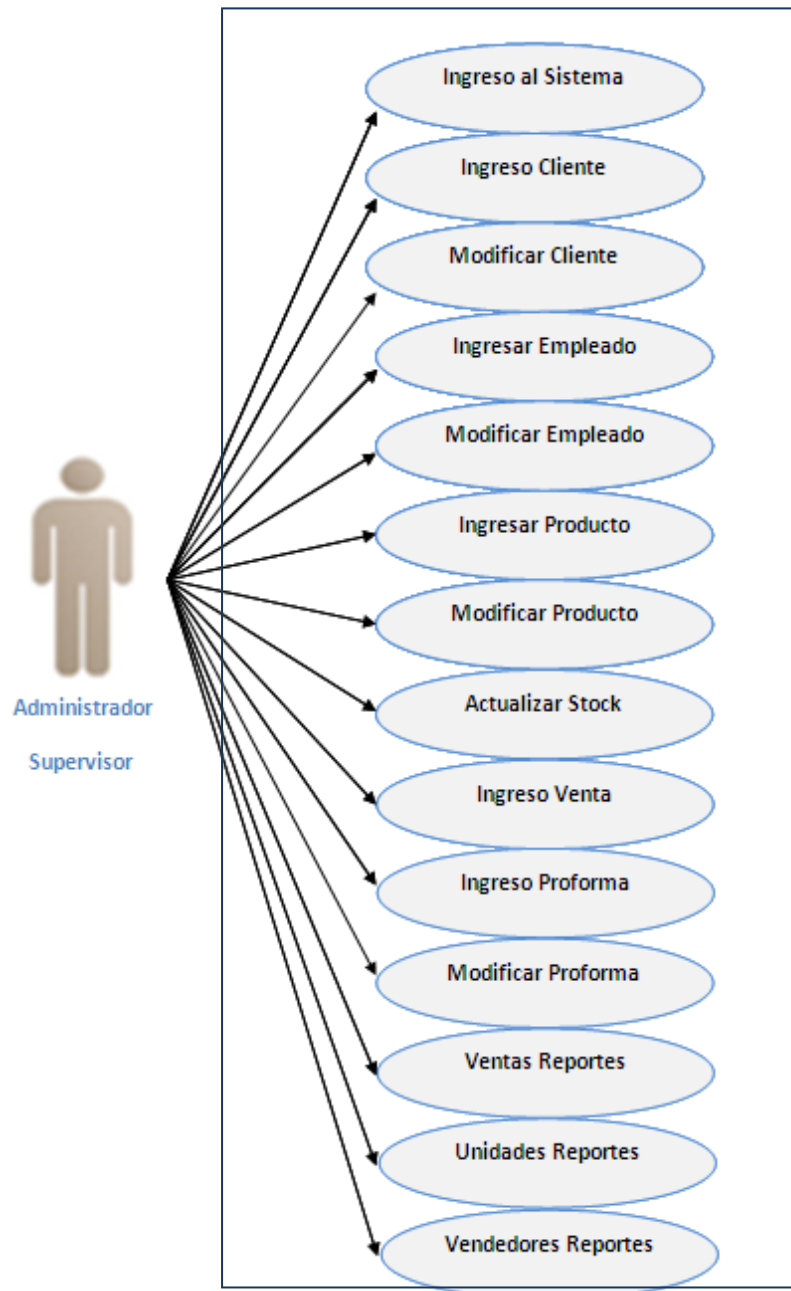


Figura 5. Caso de uso administrador / Supervisor

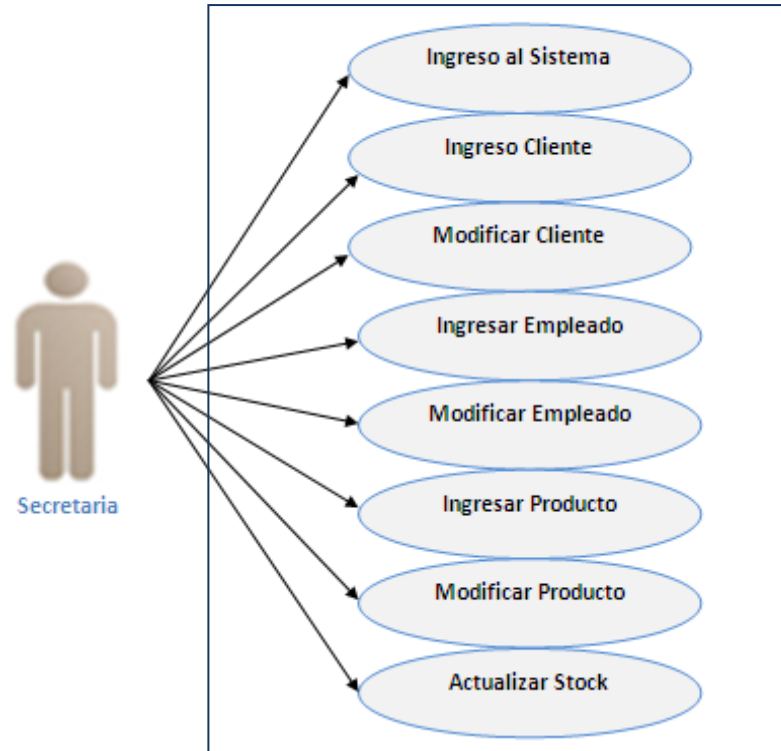


Figura 6. Caso de uso secretaria

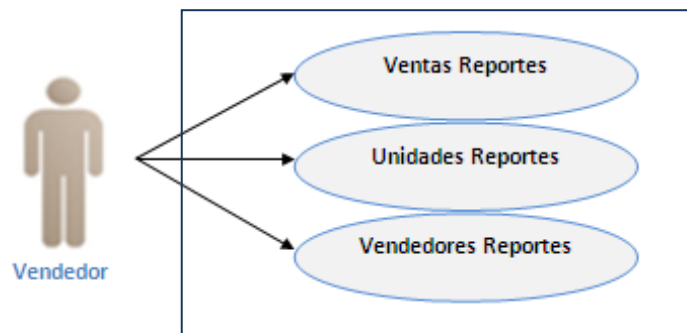


Figura 7. Caso de uso vendedor

Nombre del caso de uso	Ingreso usuario al sistema
Código	CU01
Actores	Usuario
Flujo de eventos	<p>El usuario ingresa al sistema.</p> <p>El sistema responde si se ingreso correctamente y se enviará a la ventana de inicio del sistema.</p> <p>El usuario de acuerdo a su perfil (administrador, supervisor, secretaria y vendedor) se le habilitaran opciones de cada módulo.</p> <p>El sistema valida los datos, mostrando una ventana si hubo un error o un mensaje de confirmación si se ingresó, modificó, consultó o actualizó los datos correctamente.</p>
Condición de entrada	El usuario ingresa al sistema.
Condición de salida	Los datos ingresados por el usuario en cualquiera de los módulos se almacenarán en la base de datos correspondiente, en el caso de que deba ingresarlos y si fueron ingresados correctamente, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente en cada módulo o la consulta correspondiente.

Tabla 2. Caso de Uso 1

Nombre Escenario	Ingreso de Usuario al sistema de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario ingresa el user y el password correctamente, es decir que los dos campos fueron llenados según su formato y tipo. 2. Hay 4 tipos de usuarios que son: administrador, supervisor,

	secretaria, vendedor cada uno con sus respectivos permisos dentro del sistema.
--	--

Tabla 3. Escenario del CU01 exitoso

Nombre Escenario	Ingreso de Usuario al sistema no se realiza de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Usuario ingresa el user y password de manera errónea 2. El Usuario ingresa de manera incorrecta la clave o el formato es incorrecto. 3. El Usuario no se encuentra registrado en la base de datos y por tal motivo no podrá ingresar al sistema.

Tabla 4. Escenario del CU01 no exitoso

Nombre del caso de uso	Ingresar cliente
Código	CU02
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral "Cliente" donde se desplegará un submenú, donde se deberá coger la opción "Ingresar cliente." 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se deberá ingresar al cliente. 3. El Administrador, secretaria o supervisor llena la información con los datos del cliente a registrarse. 4. El sistema recibe los datos y lo almacena si fueron ingresados correctamente caso contrario presentará un mensaje de error.

Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a ingresar al nuevo cliente.
Condición de salida	Los datos del cliente ingresados por el administrador, secretaria o supervisor serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 5. Caso de Uso 2

Nombre Escenario	Ingreso del cliente de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor ingresa de manera correcta los campos que se necesitan para llenar la información del registró del cliente. 2. El sistema respeta de manera correcta los tipos y formato que consta en el formulario del registro de un cliente. 3. Y procede a almacenar toda la información del cliente; de manera exitosa ingresa por cualquiera de los empleados, administrador, secretaria o supervisor.

Tabla 6. Escenario del CU02 exitoso

Nombre Escenario	Ingreso del cliente de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor llena de manera incorrecta los campos del formulario para el registro del cliente.

	<ol style="list-style-type: none"> 2. El cliente que está siendo registrado por el administrador, secretaria o supervisor ya existe en la base de datos. 3. Se ha producido un error o una falla en al momento de ingresar los datos ya sea por formato o porque falta algún campo.
--	---

Tabla 7. Escenario del CU02 no exitoso

Nombre del caso de uso	Modificar Cliente
Código	CU03
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Cliente” donde se desplegará un submenú y se deberá escoger la opción “Modificar cliente.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se encontrarán con la opción autocompletar y éste mostrará en una nueva ventana todos los clientes o en su defecto podrá buscarlos mediante el código o escribiendo las 3 primeras letras de su nombre. 3. El sistema presenta en una página toda la información del cliente que se ha seleccionado. 4. El administrador, secretaria o supervisor modifica los datos que cree conveniente y procede a guardarlos.
Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con usuario y contraseña para poder modificar los datos del cliente.
Condición de salida	Los datos del cliente modificados por el administrador, secretaria o supervisor serán almacenados correctamente, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 8. Caso de Uso 3

Nombre Escenario	Modificación del cliente de manera exitosa
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor encuentra el cliente que se está buscando para su respectiva modificación. 2. El administrador, secretaria o supervisor realiza cambios de manera correcta a los campos que se está quiere modificar en la información del cliente existente. 3. El proceso de almacenamiento es correcto guardando los cambios que se realizaron a un cliente seleccionado.

Tabla 9. Escenario del CU03 exitoso

Nombre Escenario	No se modificar un cliente existente.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor no encuentra al cliente que se está buscando para su respectiva modificación. 2. El administrador, secretaria o supervisor realiza cambios incorrectos a los campos que se está modificando en la información del cliente existente. 3. Se ha producido una falla por parte del administrador, secretaria o supervisor al momento de modificar los datos.

Tabla 10. Escenario del CU03 no exitoso

Nombre del caso de uso	Ingresar Empleado
Código	CU04
Actores	Administrador y supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Empleado”, donde se desplegará un submenú en el cual se deberá coger la opción “Ingresar empleado.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente, donde se deberá ingresar al empleado. 3. El Administrador y supervisor llena la información con los datos del empleado a registrarse. 4. El sistema recibe los datos y lo almacena si fueron ingresados correctamente caso contrario presentará un mensaje de error.
Condición de entrada	El administrador y supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a ingresar al nuevo empleado.
Condición de salida	Los datos del empleado ingresados por el administrador y supervisor serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 11. Caso de Uso 4

Nombre Escenario	Ingreso del empleado de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador o supervisor ingresa de manera correcta los campos que se necesitan para llenar la información del registro del empleado.

	<p>2. El sistema respeta de manera correcta los tipos y formato que consta en el formulario del registro de un empleado.</p> <p>3. Y procede a almacenar toda la información del empleado; de manera exitosa ingresada por el administrador o el supervisor.</p>
--	--

Tabla 12. Escenario del CU04 exitoso

Nombre Escenario	Ingreso del empleado de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador o supervisor llena de manera incorrecta los campos del formulario para el registro del empleado. 2. El empleado que está siendo registrado por el administrador, secretaria o supervisor ya existe en la base de datos. 3. Se ha producido un error o una falla en al momento de ingresar los datos ya sea por formato o porque falta algún campo.

Tabla 13. Escenario del CU04 no exitoso

Nombre del caso de uso	Modificar Empleado
Código	CU05
Actores	Administrador y supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Empleado”, donde se desplegará un submenú y se deberá escoger la opción “Modificar empleado.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se encontrarán con la opción autocompletar y este

	<p>mostrará en una nueva ventana todos los empleados o en su defecto podrá buscarlos mediante el código o escribiendo las 3 primeras letras de su nombre.</p> <p>3. El sistema presenta en una página con toda la información del cliente que se ha seleccionado.</p> <p>4. El administrador o supervisor modifica los datos que cree conveniente y procede a guardarlos.</p>
Condición de entrada	El administrador o supervisor debe ingresar con usuario y contraseña para poder modificar los datos del empleado.
Condición de salida	Los datos del cliente modificados por el administrador o supervisor serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 14. Caso de Uso 5

Nombre Escenario	Modificación del empleado de manera exitosa
Participación Actores	Administrador, supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<p>1. El administrador o supervisor encuentra el empleado que se está buscando para su respectiva modificación.</p> <p>2. El administrador o supervisor realiza cambios de manera correcta a los campos que se está quiere modificar en la información del empleado existente.</p> <p>3. El proceso de almacenamiento es correcto guardando los cambios que se realizaron a un empleado seleccionado.</p>

Tabla 15. Escenario del CU05 exitoso

Nombre Escenario	Modificación del empleado de manera no exitosa
Participación Actores	Administrador, supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador o supervisor no encuentra al empleado que se está buscando para su respectiva modificación. 2. El administrador, o supervisor realiza cambios incorrectos a los campos que se está modificando en la información del empleado existente. 3. Se ha producido una falla por parte del administrador o supervisor al momento de modificar los datos.

Tabla 16. Escenario del CU05 no exitoso

Nombre del caso de uso	Ingresar Producto
Código	CU06
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Producto”, donde se desplegará un submenú en el cual se deberá coger la opción “Ingresar Producto.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente, donde se deberá ingresar el producto. 3. El Administrador, secretaria o supervisor llena la información con los datos del producto a registrarse. 4. El sistema recibe los datos y lo almacena si fueron ingresados correctamente caso contrario presentará un mensaje de error.
Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a ingresar el nuevo producto.

Condición de salida	Los datos del producto ingresados por el administrador, secretaria o supervisor serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.
----------------------------	---

Tabla 17. Caso de Uso 6

Nombre Escenario	Ingreso del Producto de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor ingresa de manera correcta los campos que se necesitan para llenar la información del registro del producto. 2. El sistema respeta de manera correcta los tipos y formato que consta en el formulario del registro de un producto. 3. Y procede a almacenar toda la información del producto; de manera exitosa ingresa por cualquiera de los empleados, administrador, secretaria o supervisor.

Tabla 18. Escenario del CU06 exitoso

Nombre Escenario	Ingreso del producto de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor llena de manera incorrecta los campos del formulario para el registro del producto. 2. El producto que está siendo registrado por el administrador, secretaria o supervisor ya existe en la base de datos.

	<p>3. Se ha producido un error o una falla en al momento de ingresar los datos ya sea por formato o porque falta algún campo de llenar.</p>
--	---

Tabla 19. Escenario del CU06 no exitoso

Nombre del caso de uso	Modificar Producto
Código	CU07
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Producto”, donde se desplegará un submenú y se deberá escoger la opción “Modificar producto.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se encontrarán con la opción autocompletar y este mostrará en una nueva ventana todos los productos existentes o en su defecto podrá buscarlos mediante el código o escribiendo las 3 primeras letras del nombre del producto. 3. El sistema presenta en una página con toda la información del producto que se ha seleccionado. 4. El administrador, secretaria o supervisor modifica los datos que cree conveniente y procede a guardarlos.
Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con usuario y contraseña para poder modificar los datos del producto.
Condición de salida	Los datos del producto modificados por el administrador, secretaria o supervisor serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 20. Caso de Uso 7

Nombre Escenario	Modificación del producto de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor encuentra el producto que se está buscando para su respectiva modificación. 2. El administrador, secretaria o supervisor realiza cambios de manera correcta a los campos que se quiere modificar en la información del producto existente. 3. El proceso de almacenamiento es correcto guardando los cambios que se realizaron a un producto seleccionado.

Tabla 21. Escenario del CU07 exitoso

Nombre Escenario	No se modificar un producto existente.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor no encuentra el producto que se está buscando para su respectiva modificación. 2. El administrador, secretaria o supervisor realiza cambios incorrectos a los campos que se está modificando en la información del producto existente. 3. Se ha producido una falla por parte del administrador, secretaria o supervisor al momento de modificar los datos.

Tabla 22. Escenario del CU07 no exitoso

Nombre del caso de uso	Actualizar Stock
Código	CU08
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Producto” donde se desplegará un submenú y se deberá escoger la opción “Actualizar Stock.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se encontrarán con la opción para poder modificar manualmente el stock de cada producto existente. 3. El administrador, secretaria o supervisor actualiza el stock de cada producto y procede a guardarlos.
Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con usuario y contraseña para poder actualizar el stock del producto.
Condición de salida	Los datos del producto q han sido actualizados por el administrador, secretaria o supervisor serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 23. Caso de Uso 8

Nombre Escenario	Actualización del producto de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor buscando el producto para su respectiva actualización. 2. El administrador, secretaria o supervisor realiza cambios de manera correcta a los campos que se quiere actualizar en la información del producto q se encuentra en stock.

	3. El proceso de almacenamiento es correcto guardando los cambios que se realizaron a un producto seleccionado.
--	---

Tabla 24. Escenario del CU08 exitoso

Nombre Escenario	Actualización del producto de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor no encuentra el producto que se está buscando para su respectiva actualización en stock. 2. El administrador, secretaria o supervisor realiza cambios incorrectos en el stock del producto existente. 3. Se ha producido una falla por parte del administrador, secretaria o supervisor al momento de actualizar los datos.

Tabla 25. Escenario del CU08 no exitoso

Nombre del caso de uso	Ingresar Venta
Código	CU09
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.

Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Venta” donde se desplegará un submenú donde se deberá coger la opción “Ingresar Venta.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se deberá ingresar todos los datos para realizar la venta del producto. 3. El Administrador, secretaria o supervisor llena la factura con la información del cliente o en su defecto si el cliente ya se encuentra registrado podrá buscarlo mediante la opción de autocompletar y se cargan los datos, y luego de esto se procede a llenar los campos del producto. 4. El sistema recibe los datos y lo almacena si fueron ingresados correctamente y se procederá a emitir la factura, caso contrario presentara un mensaje de error.
Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a realizar una venta.
Condición de salida	Los datos ingresados para realizar la venta, serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta para poder imprimir la factura caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 26. Caso de Uso 9

Nombre Escenario	Ingreso de la venta de manera exitosa.
Participación	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.

Actores	
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor ingresa de manera correcta los campos que se necesitan para llenar la información del ingreso de la venta. 2. El sistema respeta de manera correcta los tipos y formato que consta en el formulario del ingreso de la venta. 3. Y procede a almacenar toda la información de la venta para poder emitir la factura de manera exitosa .

Tabla 27. Escenario del CU09 exitoso

Nombre Escenario	Ingreso de la Venta de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor llena de manera incorrecta los campos del formulario para el ingreso de la venta. 2. La venta que está procediendo a ser ingresada por el administrador, secretaria o supervisor tiene problemas al momento de la venta del producto, ya que éste no se encuentra en stock. 3. Se ha producido un error o una falla en al momento de ingresar los datos ya sea por formato o porque falta algún campo de llenar.

Tabla 28. Escenario del CU09 no exitoso

Nombre del caso de uso	Ingresar Proforma
-------------------------------	--------------------------

Código	CU010
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Venta”, donde se desplegará un submenú en el cual se deberá escoger la opción “Ingresar Venta.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se deberá ingresar todos los datos del cliente y la cotización del producto. 3. El Administrador, secretaria o supervisor llena la proforma con la información del cliente o en su defecto si el cliente ya se encuentra registrado podrá buscarlo mediante la opción de autocompletar, y luego se procederá a realizar la cotización de los productos. 4. El sistema recibe los datos y lo almacena si fueron ingresados correctamente y se procederá a emitir la proforma, caso contrario presentara un mensaje de error.
Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a realizar una proforma.
Condición de salida	Los datos ingresados para realizar la proforma serán almacenados si fueron ingresados de manera correcta para poder imprimir la proforma caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 29. Caso de Uso 10

Nombre Escenario	Ingreso de la proforma de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor ingresa de manera

	<p>correcta los campos que se necesitan para llenar la información del ingreso de una proforma.</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. El sistema respeta de manera correcta los tipos y formato que consta en el formulario del ingreso de una proforma. 3. Y procede a almacenar toda la información de la proforma, para poder emitir la proforma de manera exitosa ingresada por cualquiera de los empleados ya sea administrador, secretaria o supervisor.
--	--

Tabla 30. Escenario del CU10 exitoso

Nombre Escenario	Ingreso de una Proforma de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor llena de manera incorrecta los campos del formulario para el ingreso de una proforma. 2. La proforma que está procediendo a ser ingresada por el administrador, secretaria o supervisor tiene problemas al momento de la venta del producto ya que este no se encuentra en stock. 3. Se ha producido un error o una falla en al momento de ingresar los datos ya sea por formato o porque falta algún campo de llenar.

Tabla 31. Escenario del CU10 no exitoso

Nombre del caso de uso	Imprimir Proforma
Código	CU011
Actores	Administrador, secretaria o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria o supervisor escoge la opción en el menú lateral "Venta", donde se desplegará un submenú y se deberá escoger la opción "Imprimir Proforma." 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se encontraran todas las proformas que han sido guardadas, y con la opción para poderla imprimir y que esta se convierta en factura si el cliente desea comprar el producto. 3. El sistema presenta la factura mediante un reporte "ireport". 4. El administrador, secretaria o supervisor imprime la factura del cliente.
Condición de entrada	El administrador, secretaria o supervisor debe ingresar con usuario y contraseña para poder imprimir la factura.
Condición de salida	Los datos de la proforma pasaron a convertirse en factura y todo este procedimiento fue realizado por el administrador, de manera correcta caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 32. Caso de Uso 11

Nombre Escenario	Imprimir Factura de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor ingresa a la opción imprimir proforma.

	<ol style="list-style-type: none"> 2. El administrador, secretaria o supervisor da clic en imprimir proforma luego esta pasa a convertirse en factura mediante un reporte "ireport". 3. El proceso de imprimir la factura es correcto.
--	--

Tabla 33. Escenario del CU11 exitoso

Nombre Escenario	Imprimir Factura de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria o supervisor y Sistema.
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria o supervisor tiene problemas al tratar de ingresar a la opción imprimir proforma. 2. El administrador, secretaria o supervisor realiza no puede dar clic en el botón ingresar. 3. Se ha producido una falla por parte del administrador, secretaria o supervisor al momento de imprimir la proforma.

Tabla 34. Escenario del CU11 no exitoso

Nombre del caso de uso	Ventas Reportes
Código	CU012
Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria, vendedor o supervisor escoge la opción en el menú lateral "Reportes" donde se

	<p>desplegará un submenú donde se deberá coger la opción “Ventas Reportes.”</p> <ol style="list-style-type: none"> El sistema responde presentando la página correspondiente donde se mostrará los gráficos de ventas con su periodo e indicador (venta, costo y utilidad). El sistema muestra los gráficos de las ventas por reporte, caso contrario presentara un mensaje de error.
Condición de entrada	El administrador, secretaria, vendedor o supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a mostrar los gráficos de Ventas por Reporte.
Condición de salida	Los datos de la ventas es mostrado el administrador, secretaria, vendedor o supervisor, caso contrario presentara un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 35. Caso de Uso 12

Nombre Escenario	Ventas Reportes de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> El administrador, secretaria, vendedor o supervisor no ingresa de manera correcta al modulo para poder mostrar los gráficos de la ventas de reportes. El sistema produce un error en el sistema al momento de mostrar los gráficos de ventas de reportes.

Tabla 36. Escenario del CU12 exitoso

Nombre Escenario	Ventas Reportes de manera exitosa.
-------------------------	---

Participación Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria, vendedor o supervisor ingresa de manera correcta al modulo para poder mostrar los gráficos de la ventas de reportes. 2. El sistema procede a mostrar los gráficos de ventas de reporte de manera exitosa.

Tabla 37. Escenario del CU12 no exitoso

Nombre del caso de uso	Unidades Reporte
Código	CU013
Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria, vendedor o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Reportes” donde se desplegará un submenú, donde se deberá coger la opción “Unidades Reporte.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente donde se mostrará los gráficos de unidades de reporte vendidas por año. 3. El sistema muestra los gráficos de unidades vendidas por reporte, caso contrario presentara un mensaje de error.
Condición de entrada	El administrador, secretaria, vendedor o supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a mostrar los gráficos de unidades vendidas.
Condición de	Los datos de la unidades vendidas es mostrado por el

salida	administrador, secretaria, vendedor o supervisor, mediante unos gráficos caso contrario presentara un mensaje indicando el error correspondiente.
---------------	---

Tabla 38. Caso de Uso 13

Nombre Escenario	Unidades vendidas de manera exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria, vendedor o supervisor ingresa de manera correcta al modulo para poder mostrar los gráficos de la unidades vendidas. 2. El sistema procede a mostrar los gráficos de las unidades vendidas de manera exitosa.

Tabla 39. Escenario del CU13 exitoso

Nombre Escenario	Unidades vendidas de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria, vendedor o supervisor no ingresa de manera correcta al modulo para poder mostrar los gráficos de la unidades vendidas. 2. El sistema produce un error en el sistema al momento de mostrar los gráficos de unidades vendidas.

Tabla 40. Escenario del CU13 no exitoso

Nombre del caso de uso	Vendedores Reportes
Código	CU014
Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor.
Flujo de eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Administrador, secretaria, vendedor o supervisor escoge la opción en el menú lateral “Reportes”, donde se desplegará un submenú, en el cual se deberá coger la opción “Vendedores Reportes.” 2. El sistema responde presentando la página correspondiente, donde se mostrará los gráficos de las ventas con su respectivo vendedor. 3. El sistema muestra los gráficos de los vendedores reporte, caso contrario presentará un mensaje de error.
Condición de entrada	El administrador, secretaria, vendedor o supervisor debe ingresar con su usuario y contraseña para proceder a mostrar los gráficos de los vendedores reportes.
Condición de salida	Los datos de la ventas es mostrado el administrador, secretaria, vendedor o supervisor, caso contrario presentará un mensaje indicando el error correspondiente.

Tabla 41. Caso de Uso 14

Nombre Escenario	Vendedores Reportes de manera exitosa.
Participación	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor y Sistema

Actores	
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria, vendedor o supervisor ingresa de manera correcta al módulo para poder mostrar los gráficos de la vendedores reportes. 2. El sistema procede a mostrar los gráficos de vendedores reporte de manera exitosa.

Tabla 42. Escenario de CU14 exitoso

Nombre Escenario	Vendedores Reportes de manera no exitosa.
Participación Actores	Administrador, secretaria, vendedor o supervisor y Sistema
Flujo de Eventos	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador, secretaria, vendedor o supervisor no ingresa de manera correcta al módulo para poder mostrar los gráficos de vendedores reportes. 2. El sistema produce un error en el sistema al momento de mostrar los gráficos de vendedores reportes.

Tabla 43. Escenario de CU14 no exitoso

3.3.4. Diagrama de Interacción

Caso de Uso 01: Ingresar exitoso de Proforma

Escenario 01.1: Ingreso al sistema exitoso

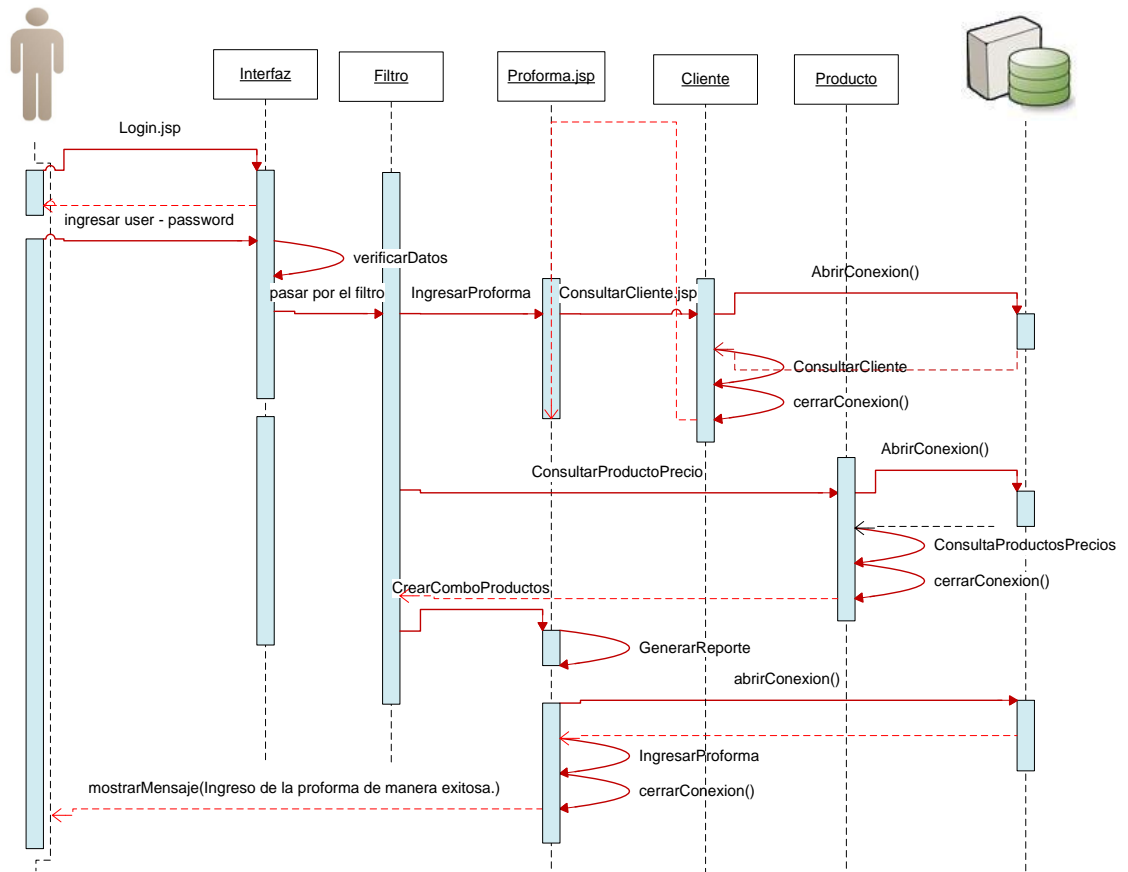


Figura 8. Caso de uso 01

Caso de Uso 02: Generación de Reporte exitoso

Escenario 02.1: Ingreso al sistema exitoso

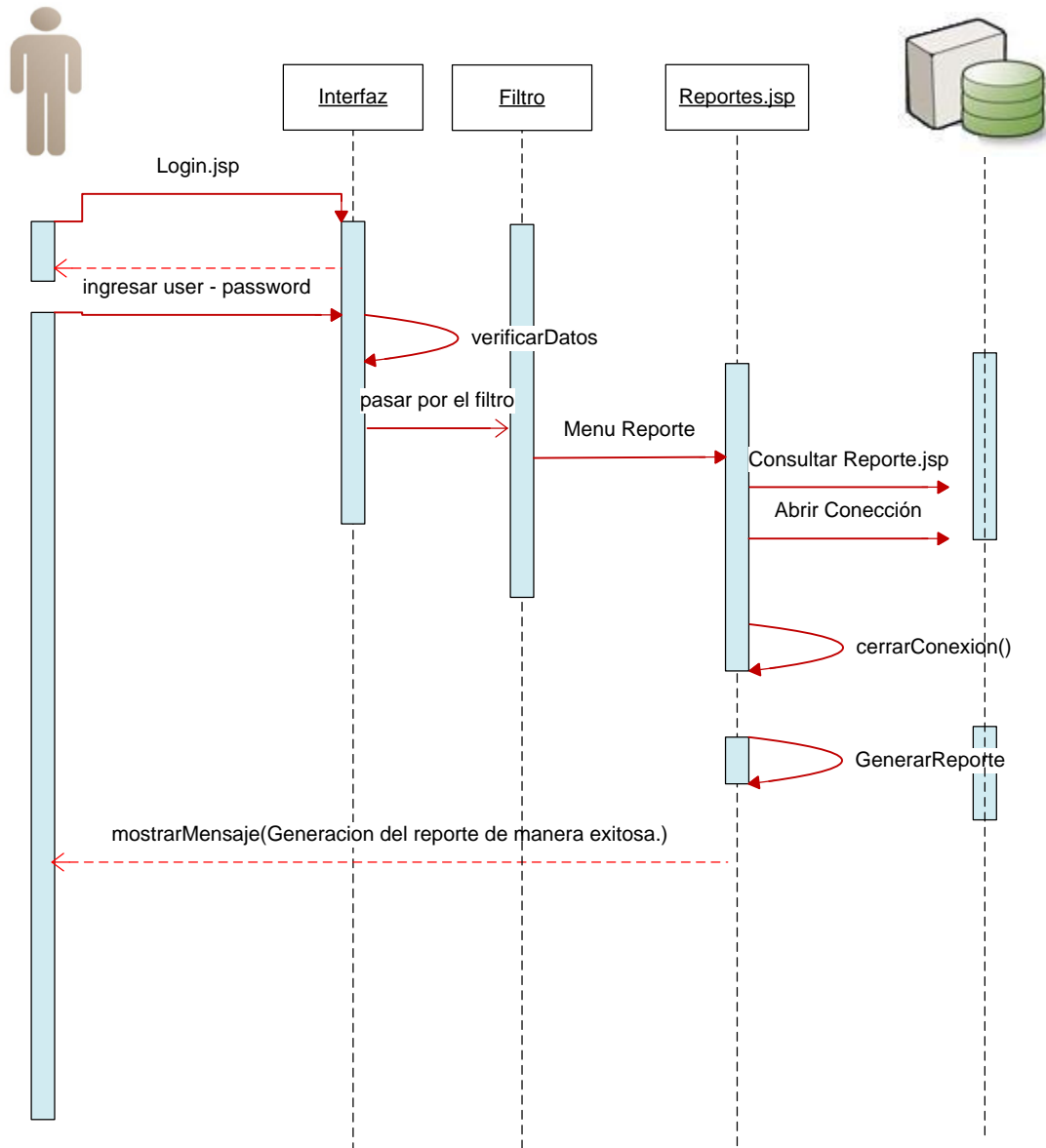


Figura 9. Caso de uso 02

3.3.5. Análisis de requisitos no funcionales

Los requisitos no funcionales son implícitos al sistema y no son funcionalidades concretas de este.

3.3.5.1 Calidad

Para que la aplicación tenga un correcto funcionamiento esta contará con márgenes de calidad. A continuación se analizarán los más importantes:

- **Integridad y seguridad.** Para que el sistema sea seguro será necesario que personas ajenas a este no puedan acceder, para esto aquellos usuarios que tengan privilegios de acceso previamente definido por la empresa deberán ser confirmados ya que solo estos tendrán accesibilidad a aquellas módulos donde se hayan asignado dichos permisos y estos tengan vigencia.
- **Eficiencia y fiabilidad.** Se diseñará un sistema que no use excesivos recursos ya sea en comprar licencias de programas y que esté presente el mínimo de fallas.

3.3.5.2 Carga

Los usuarios podrán hacer uso del programa sin que el rendimiento se vea notablemente afectado. Estimamos que alrededor de 6 usuarios de la empresa como mínimo se podrán conectar a la vez. Otro aspecto a tener en cuenta será el tiempo de respuesta. Si por cada acción que realiza el usuario debe esperar un tiempo demasiado grande, la aplicación dejará de ser ágil y por tanto útil. Se define un tiempo máximo de 10-20 segundos desde que se hace una petición hasta que recibimos la página de respuesta. Como en el caso anterior, si no se limita, acabaríamos teniendo un programa ineficiente e inútil. El rango de errores que se establece como válido es un 1% del grueso de acciones realizadas en Correa & Asociados.

3.3.5.3 Coste

La aplicación será construida con software libre, debido a que es una empresa pequeña que recién está saliendo al mercado y necesita minimizar costos, ya que será más fácil para el cliente mantenerla porque no necesitará comprar licencias para actualizar sus programas por lo tanto se ha optado por trabajar con herramientas de software libre, como son Jdeveloper, Xampp, JQuery (Detalladas

en el capítulo 4). Estas herramientas tienen un gran soporte en el mercado por lo que pueden ser mantenible por personal desarrollador ajeno al proyecto.

3.4. ATRIBUTOS DE USABILIDAD A MEDIR

Los atributos de la tabla 2 son los que emplearemos para medir la facilidad con la que los usuarios puedan utilizar nuestra herramienta.

Atributo de Usabilidad	Medio de Medición	Valor a Medir	Valor Inicial	Peor Valor Aceptable	Valor Objetivo	Mejor Valor Posible
Rendimiento en Registro de clientes	Hoja de Observación "Tarea a realizar"	Tiempo para registrar 1 cliente	5 min	5 min	[4 - 4.5] min	4 min
Eficiencia en Generar reportes de ventas	Hoja de Observación "Atender una petición"	Número de errores promedio Los valores van de (1 - 10)	2-3	2 errores	1 error	0 errores
Eficiencia en Generar Listas de empleados	Hoja de Observación "Atender una petición"	Número de errores	3 errores	3 errores	1 error	0 errores.
Eficiencia en Generar listas de productos	Hoja de Observación "Atender una petición"	Número de errores	3 errores	3 errores	1 error	0 errores.
Facilidad de aprendizaje en el Manejo del sistema	Cuestionario o Manejo del sistema	Utilidad. El servicio dado por el sistema es exactamente del tipo correcto. (Calificación	Aun no se instala el sistema	3	7	8

		Puntuación media 1 - 5)				
Facilidad de aprendizaje en el Manejo del sistema	Cuestionario o Manejo del sistema	Confiabilidad. Una tasa baja de errores del sistema. [0] - [10-30] - [40-60] - [70-90] - [100] (Número de errores promedio de error 0 a mayor 100)	Aun no se instala el sistema	[10-30]	[70-90]	[100]

Tabla 44. Atributos de usabilidad

3.5. PARADIGMA DE EVALUACIÓN

Para la evaluación del sistema, utilizaremos 2 paradigmas por sus ventajas:

- El paradigma de Rápido y sucio, por la facilidad de darnos retroalimentación rápidamente, y de ésta manera lograr corregir errores al inicio del desarrollo de cada componente.
- El paradigma de campo de estudio, ya que éste nos dará la capacidad de medir el comportamiento real de los usuarios frente al sistema en el ambiente habitual de los usuarios.

CAPÍTULO 4

DISEÑO DE LA SOLUCIÓN

4.1. ARQUITECTURA

El sistema a desarrollar para Correa & Asociados cumplirá con un elaborado diseño de arquitectura descrito a continuación.

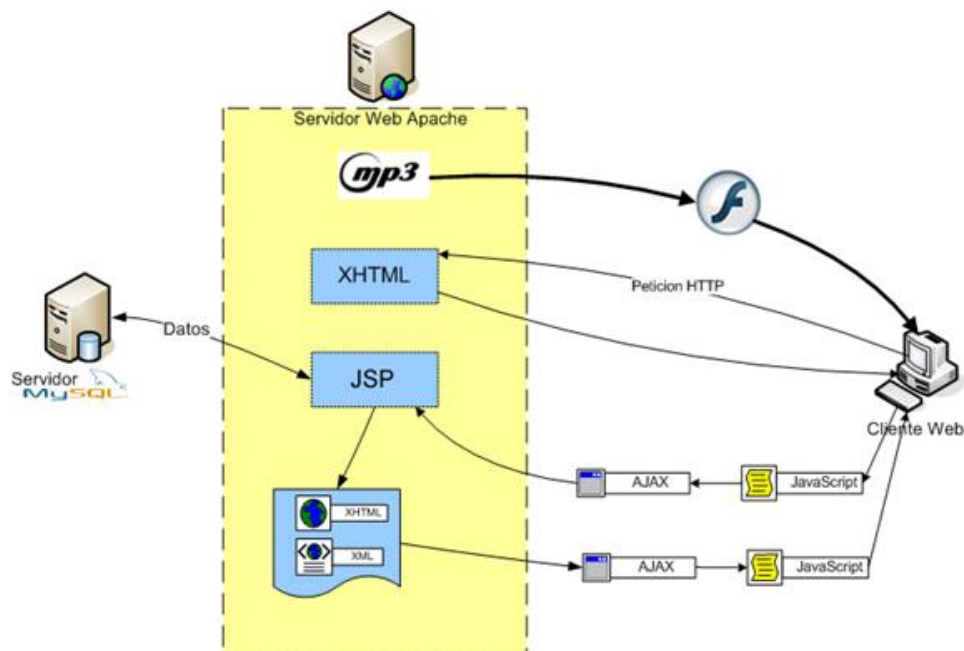


Figura 10. Arquitectura del sistema

Todas las peticiones JSP se hacen a través de AJAX, es decir, una vez que se carga la página principal nunca se vuelve a recargar por completo. De esta forma aprovechamos las ventajas de AJAX minimizando el tráfico cliente-servidor.

Por otro lado, se puede observar que mediante AJAX recibimos respuestas en forma de XHTML o XML. Las primeras se utilizan cuando realizamos una petición de una página dinámica para incluirla en alguna parte, como por ejemplo mostrar los datos de una búsqueda.

El sistema se lo ha dividido en cinco módulos listados a continuación:

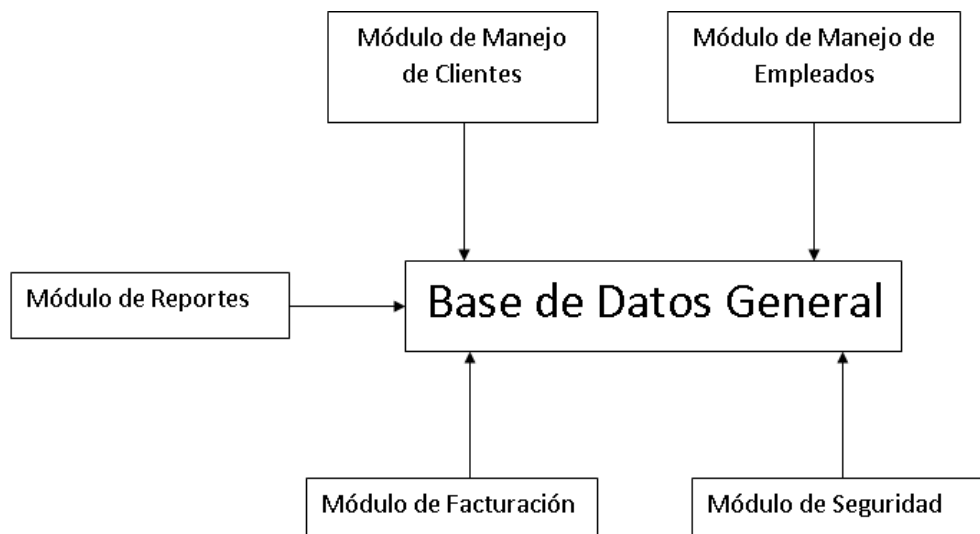


Figura 11. Módulos principales del sistema

4.2. SOFTWARE

- El sistema operativo a utilizar será una distribución de Windows.
- La base de datos será MySQL.
- Como servidor web se utilizará Apache/Tomcat.

4.2.1 Software en Terminales

No se proveerá ningún software para las terminales, estas accederán al sistema por medio de un navegador Web, preferiblemente Firefox, en caso de no tenerlo instalado se procederá a la instalación del mismo.

Todos los terminales tienen instalado el sistema operativo Windows XP.

4.3. PLATAFORMA TECNOLÓGICA

4.3.1. Jdeveloper 10g

Jdeveloper es un entorno integrado desarrollado por Oracle Corporation para lenguaje Java, HTML, XML, SQL, PL/SQL, Javascript, PHP, Oracle ADF, UML y otros.

Las ventajas que ofrece Jdeveloper es poder realizar una aplicación de alto nivel sencillamente uniendo Oracle y Jdeveloper además de crear una base de datos.

En nuestro proyecto trabajamos con la versión:

Jdeveloper Internal to Oracle JDeveloper 10g (client-only) 10.1.3.0.4

4.3.2. MySQL Query Browser

MySQL Query Browser es una utilidad para trabajar con la base de datos MySQL. Es un editor de sentencias SQL visual, que además incorpora herramientas para optimizar las consultas.

4.3.3. Xampp

Las razones por la que se decidió trabajar con XAMPP son:

- XAMPP es gratuito
- Instalación y desinstalación fáciles
- No hay cambios al registro de Windows y no es necesario corregir ningún archivo de la configuración.
- La licencia

4.3.4. JQuery

JQuery es un framework Javascript que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos,

desarrollar animaciones y agregar interacción con la tecnología AJAX a páginas web.

Este framework Javascript, nos ofrece una infraestructura con la que tendremos mucha mayor facilidad para la creación de aplicaciones complejas del lado del cliente.

El archivo del framework ocupa unos 56 KB, lo que es bastante razonable y no retrasará mucho la carga de nuestra página (si nuestro servidor envía los datos comprimidos, lo que es bastante normal, el peso de JQuery será de unos 19 KB).

4.3.5. Activex

ActiveX es una tecnología de Microsoft para el desarrollo de páginas dinámicas. Tiene presencia en la programación del lado del servidor y del lado del cliente, aunque existan diferencias en el uso en cada uno de esos dos casos, detalladas a continuación.

4.3.6. Flash Player

Adobe Flash Player es una aplicación en forma de reproductor multimedia que permite reproducir archivos SWF que pueden ser creados con la herramienta de autoría Adobe Flash, con Adobe Flex o con otras herramientas de Adobe y de terceros.

4.3.7. Adobe shockwave

Adobe Shockwave (o simplemente Shockwave) es un plugin para navegadores web que permite la reproducción de contenidos interactivos como juegos, presentaciones, aplicaciones de formación, etc, anteriormente llamado Macromedia Shockwave.

Los archivos Flash (SWF) pueden ser ejecutados en Shockwave, pero no a la inversa.

4.3.8. cvs

El Concurrent Versions System (CVS), es una aplicación informática que implementa un sistema de control de versiones: mantiene el registro de todo el trabajo y los cambios en los ficheros (código fuente principalmente) que forman un

proyecto y permite que distintos desarrolladores (potencialmente situados a gran distancia) colaboren.

4.3.9. Open flash chart

Open flash chart es una herramienta de código libre, gratuito y de uso libre que nos permite hacer gráficas en Flash con facilidad y sin necesidad de tener Flash instalado en el ordenador. En las gráficas se pueden cargar los datos y elegir entre varios tipos de gráficas, los colores, etc.

4.3.10. Jasperreports 3.0.0

JasperReports es una herramienta de creación de informes Java libre que tiene la habilidad de entregar contenido enriquecido a ficheros PDF, HTML, XLS, CSV y XML.

4.3.11. Jboss

JBoss es un servidor de aplicaciones J2EE de código abierto implementado en Java puro. Al estar basado en Java, JBoss puede ser utilizado en cualquier sistema

operativo que lo soporte.

4.4. DIAGRAMA DE RED

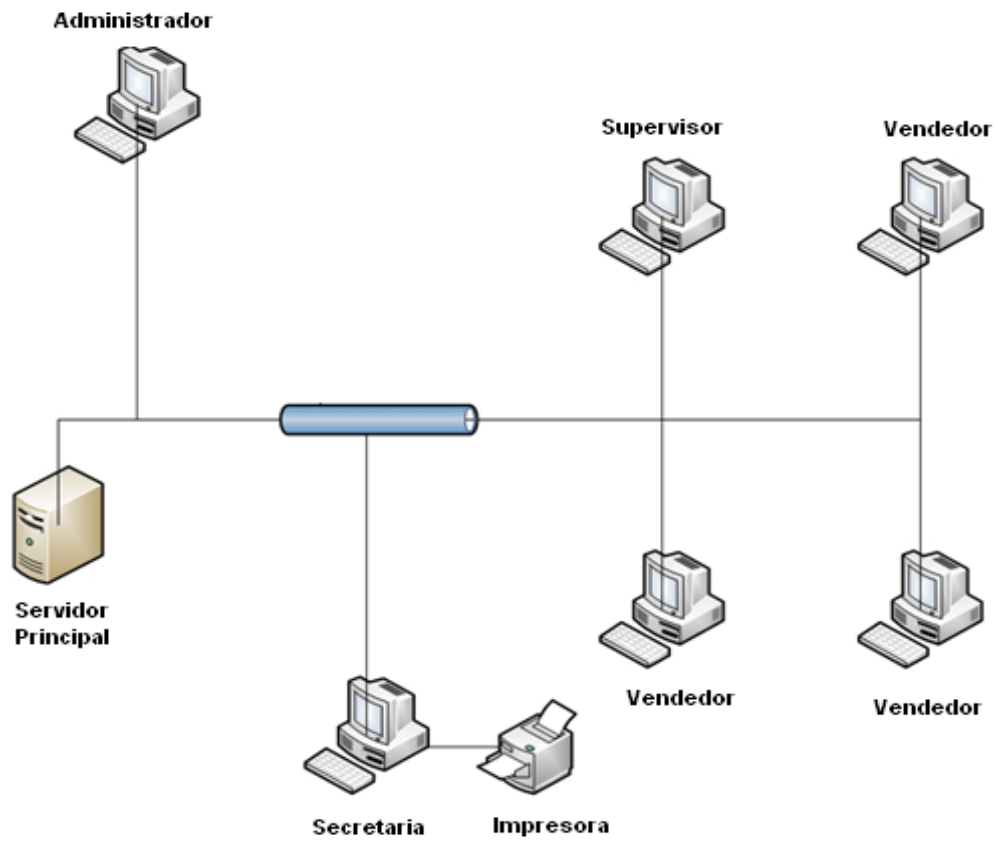


Figura 12. Diagrama de red

4.5. MODELO DE DATOS DEL NEGOCIO

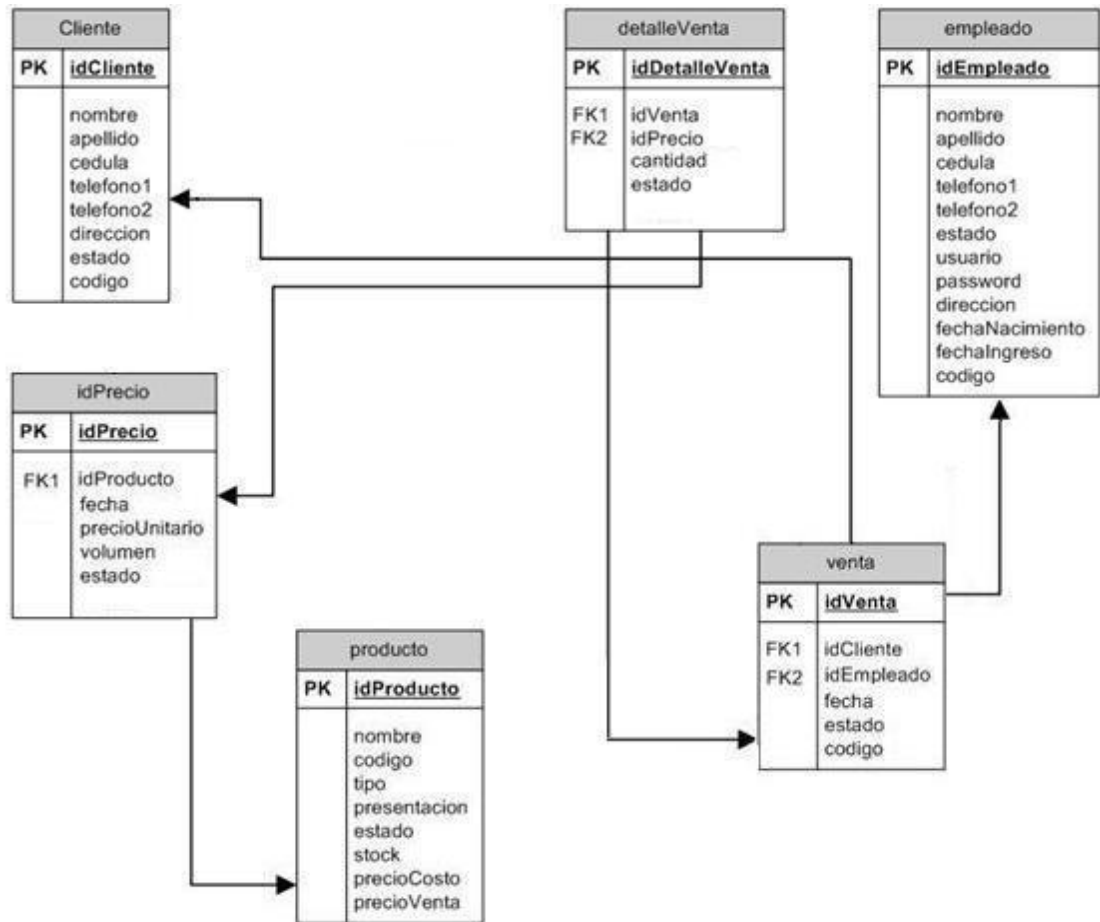


Figura 13. Modelo del Negocio

4.6. MODELO DE DATOS DE SEGURIDAD DE APLICACIÓN

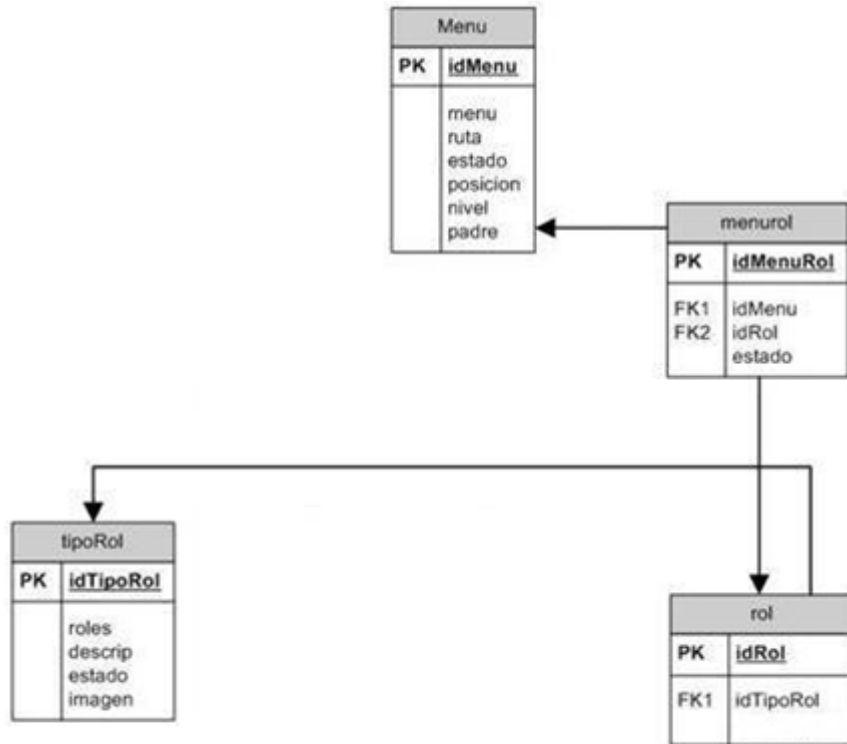


Figura 14. Modelo de Seguridad

CAPÍTULO 5

IMPLEMENTACIÓN

5.1. MODELO VISTA CONTROLADOR

En esta etapa analizaremos los modelos utilizados en nuestro sistema.

Como se muestra en la figura 15 el usuario debe realizar una petición o solicitud, es decir alguna acción en el navegador. El controlador capturará esa petición y realizará las acciones solicitadas. Es muy posible que dentro de estas acciones se necesiten obtener y modificar información de la base de datos por lo que se

implementó la capa modelo. Una vez el controlador lleve a cabo sus acciones escogerá la pantalla a la que se debe redirigir la petición. La capa vista ofrecerá al usuario los datos de una forma estructurada. El resultado será devuelto al cliente para que el usuario pueda de nuevo iniciar el ciclo.



Figura 15. Arquitectura Modelo Vista Controlador (MVC)

5.1.1 Modelo Vista Controlador

1. El index.jsp nos inicializa el núcleo de nuestra aplicación.
2. El enrutador nos examina nuestra petición HTTP y nos ayuda a determinar que se debe de hacer.
3. Si existe, la cache nos devuelve nuestro archivo HTML sin necesidad de pasar por el sistema, ahorrando la carga que esto nos conlleva.
4. La Seguridad, ya que antes de que se cargue el controlador se filtran los datos enviados para que estos puedan resultar fiables.

5. El controlador nos carga el modelo, librerías, helpers, plugins y todos los demás recursos necesarios para satisfacer nuestra petición.
6. Finalmente, cuando la Vista está renderizada, esta es enviada al navegador, entonces si la cache se encuentra habilitada, se almacena el resultado para la próxima ocasión que la URL sea servida.

5.2. CONFIGURACIÓN

Los ficheros de configuración son la base para la elaboración de nuestro sistema. A continuación conoceremos que archivos se implementaron.

El archivo web.xml es el principal pilar para nuestra aplicación web. Dentro de este definimos todos los Servlets que se necesiten para nuestra aplicación, hemos incluido el ActionServlet, FiltroSesion filtros para las sesiones y redireccionamientos de páginas, ServletGVentas para gráficos de ventas, autoCompletarEmpleadoNomCod para autocompletar y ServletClienteIngreso para ingresar, modificar y consultar, para el manejo de errores y de sesiones utilizamos struts-config.xml.

A continuación detallamos el modelo vista controlador dentro del proceso de ventas.

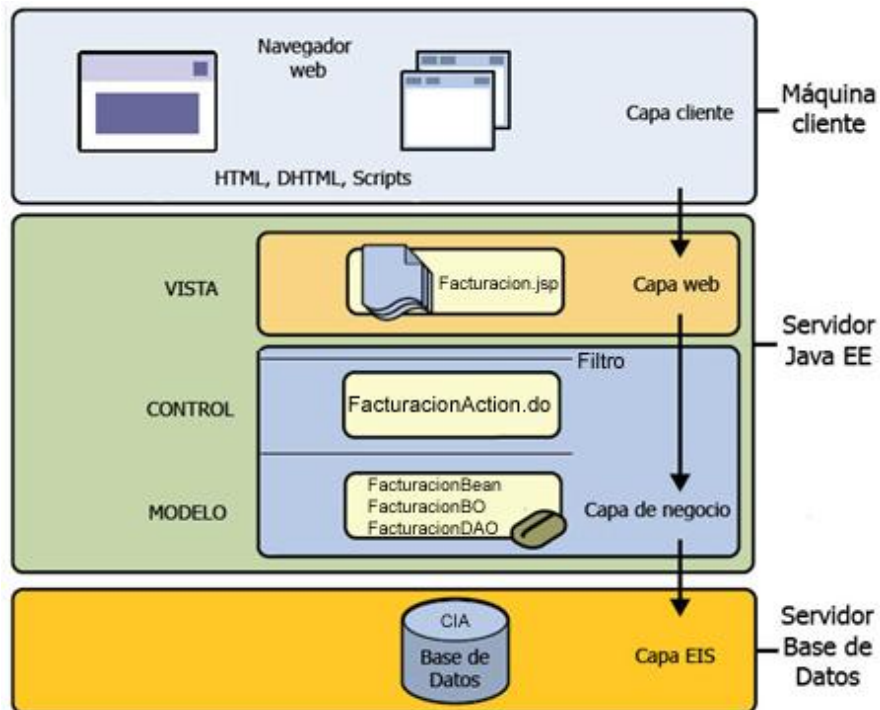


Figura 16. Funcionamiento MVC [5]

5.3. DIAGRAMA DE CLASES DE FACTURACIÓN

En el diagrama a continuación se presenta de manera resumida las entidades más importantes que se utilizan en el proceso de facturación.

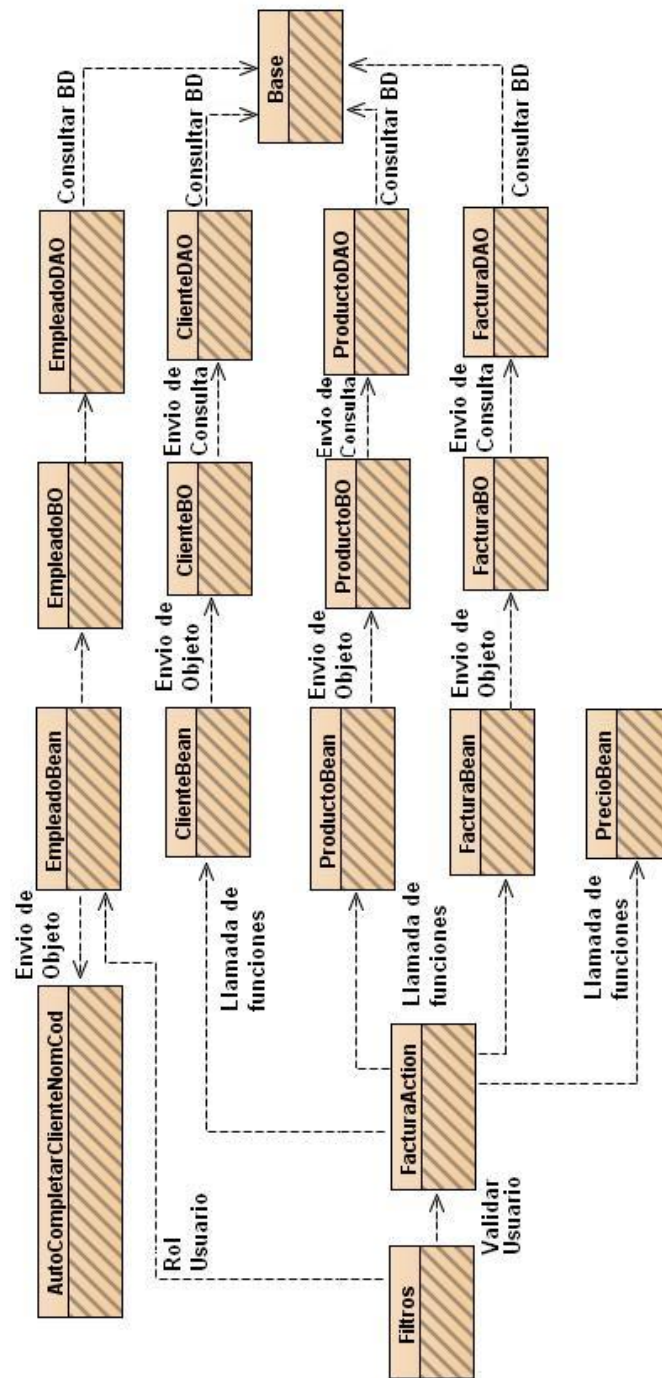


Figura 17. Proceso Interno de Facturación

Correa & Asociados

Actividades de venta y comercialización
 Cda. Aquamarina * Mz. 1 Sl. 142
 Telf: 2345678 * E-mail: zeoproducts@gmail.com
 Guayaquil-Ecuador
R.U.C 0915924633001

FACTURA

Serie 000-000
0000074

[Generar](#)

Sr.(es): Santos Guerrero Andres Martin

RUC: 0922888251 **Telf:** 2358741

Dirección: Garcia Aviles y

Aut. S.R.I
1107964733

Día 23 **Mes** 1 **Año** 2011

-	Cant.	Producto	Descripción	V. Unitario	V. Total	+
✘	1	Zeo 150 Micras	50 Gr.	7.50	7.50	⊕
✘	2	Zeo 300 Micras	50 Gr.	7.00	14.00	⊕
Subtotal 12%					21.50	
Subtotal 0%					0.00	
IVA 12%					2.58	
Valor Total					24.08	

Son: Veinticuatro Dólares con Ocho ctvs.

Recibí Conforme

Firma Autorizada

Figura 18. Pantalla de facturación

5.4. ESPECIFICACIÓN DE LAS PANTALLAS DEL SISTEMA

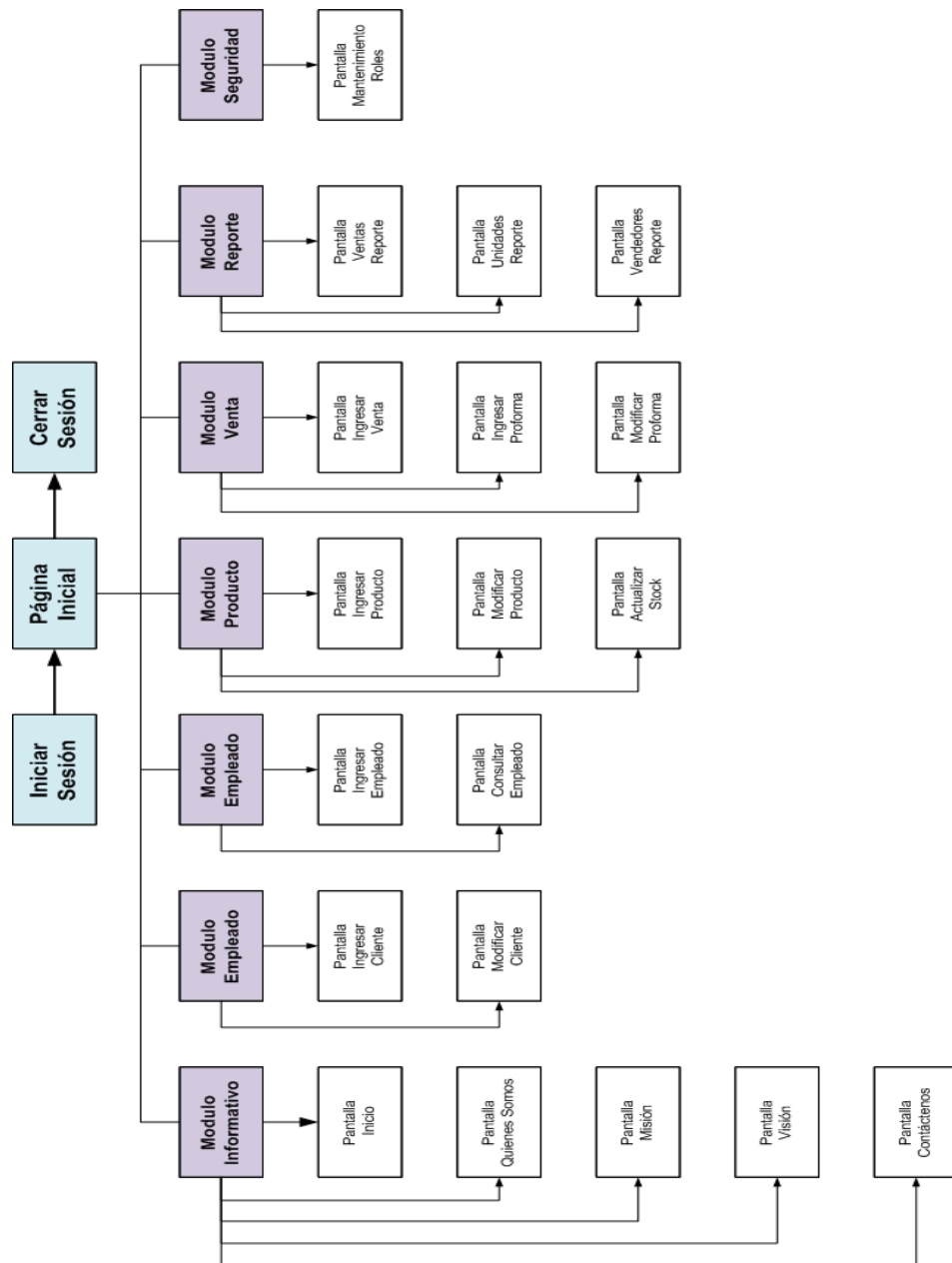


Figura 19. Diagrama de pantallas del sistema

La aplicación cuenta con un INTRO que será parte de la imagen que proyecta la empresa y fuente de información para las personas que ingresen al sitio.

La pantalla de iniciar sesión consta de tres partes cabecera cuerpo y pie.

- **Cabecera:** Se muestra la imagen con el logo de la empresa y el menú donde se encuentra información referente a la navegación en el sitio.
- **Menú superior:** En este menú podemos acceder a los diferentes módulos informativos del sistema como son: inicio, misión, visión, quienes somos y contáctenos.
- **Menú Lateral:** En este menú podemos acceder a los diferentes módulos de gestión que son cliente, empleado, producto, venta y reporte.
- **Título:** Este muestra en que punto de la aplicación me encuentro.
- **Cuerpo:** Aquí se muestra el contenido que será modificado o eliminado por el usuario.
- **Pie:** Se muestra una imagen de fin de página.

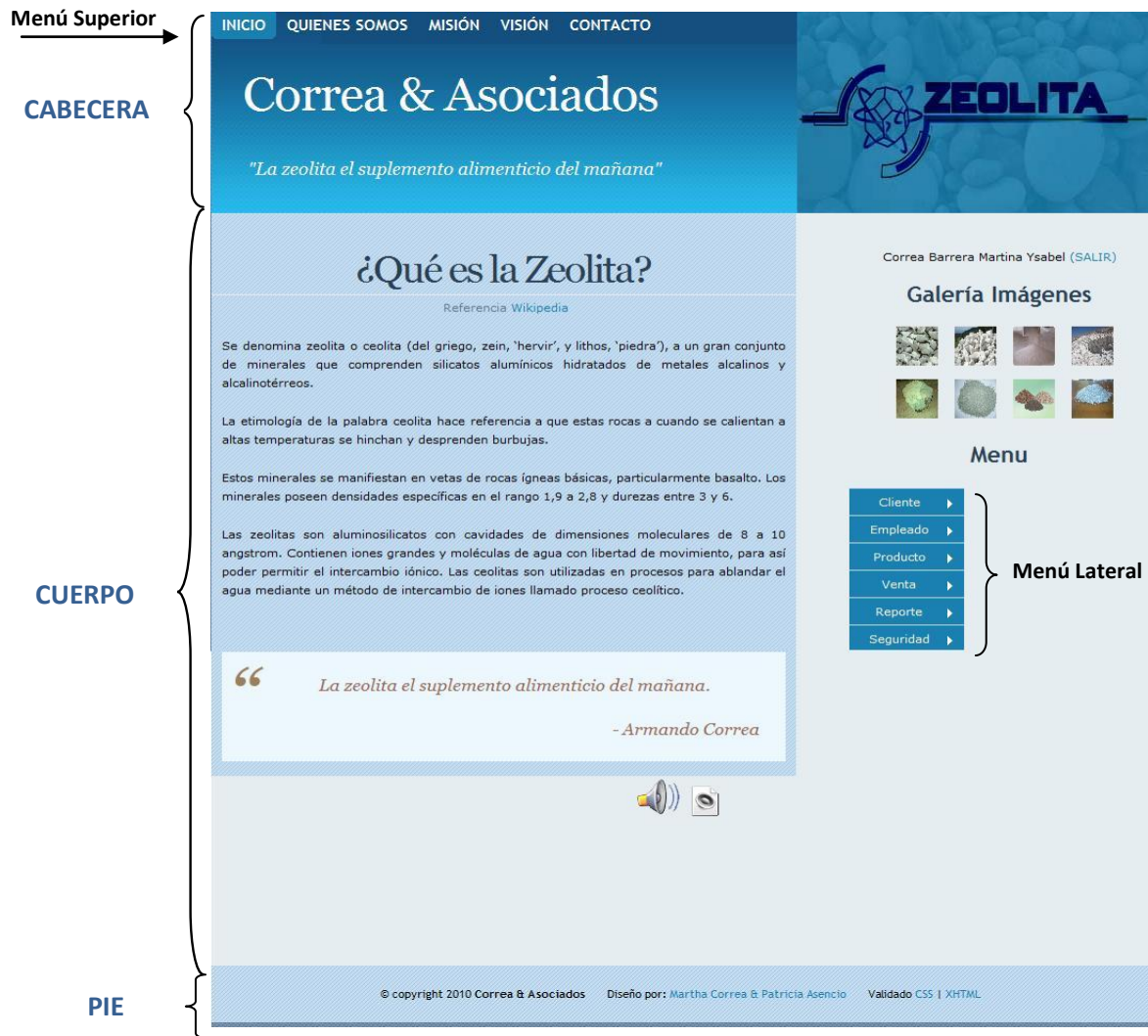


Figura 20. Estructura de las pantallas

5.5. IMPLEMENTACIÓN EFECTOS JQUERY

Para la implementación de los efectos JQuery en las diferentes páginas se procedio de la siguiente manera:

- Se incluyeron los archivos CSS que le darán más realce al efecto.

```
<!-- Para manejo del estilo del efecto tab -->
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="<%=request.getContextPath()%>/TabjQuery/jquery.tabs.css" />
```

Figura 21. Llamada a los archivos CSS

- Se agregaron las librerías Javascript para la llamada a las funciones que le dan vida al efecto.

```
<!-- Llamadas a los diferentes Scripts -->
<script type="text/javascript" src="<%=request.getContextPath()%>/TabjQuery/jquery.tabs.pack.js"></script>
```

Figura 22. Llamada a los archivos Javascript

- Se realiza la llamada a la función principal.
- Se configura algún parámetro extra dentro de la función para personalizar el efecto.

```
<script type="text/javascript">
    $(function() {
        $('#container').tabs({ fxSlide: true, fxFade: true, fxSpeed: 'normal' });
    });
</script>
```

Figura 23. Llamada a las funciones JQuery

The image shows a web application interface for 'Correa & Asociados' with the slogan 'La zeolita el suplemento alimenticio del mañana'. The main page has a navigation menu (Inicio, Quienes Somos, Misión, Visión, Contacto) and a 'Modificar Cliente' section. A search bar in the 'Modificar Cliente' section has 'Cliente:' and 'Consultar' buttons. A red circle highlights the 'Consultar' button. Below the search bar, a modal window titled 'Selección de Cliente' is open. The modal shows a search result for 'JUAN CARLOS' with 'C1000014 Rosero Andrade Juan Carlos'. Below the search result, there is a 'Todos' button highlighted with a red circle. The modal also displays a table of clients with columns 'Codigo' and 'Cliente'.

Codigo	Cliente
C1000001	Elbert Ponton Bolivar Alberto
C1000002	Merchan Munillo Denisse Maria
C1000003	Correa Barrera Alexandra
C1000004	Izquierdo Yepez Vannesa Johanna
C1000005	Lopez Huayamave Jorge Luis
C1000006	Correa Henk Belen Ariana
C1000007	Suarez Jimenez Maria Antonieta
C1000008	Correa Macias Julio Jose
C1000009	Martin Cantos Carlos Jose
C1000010	Contreras Arevalo Eduardo Luis
C1000011	Muñoz Bravo Bolivar Jose
C1000012	Rolando Farfan Mariela Rosalia
C1000013	Santos Guerrero Andres Martin
C1000014	Rosero Andrade Juan Carlos
C1000015	Patino Morenira Andres Mauricio
C1000016	Behr Lopez Miguel Angel
C1000017	Macias Castro Jose Augusto
C1000018	Aguirre Munillo Pamela Josefina
C1000019	Farfan Orejuela Bolivar Augusto

Figura 24. JQuery en funcionamiento

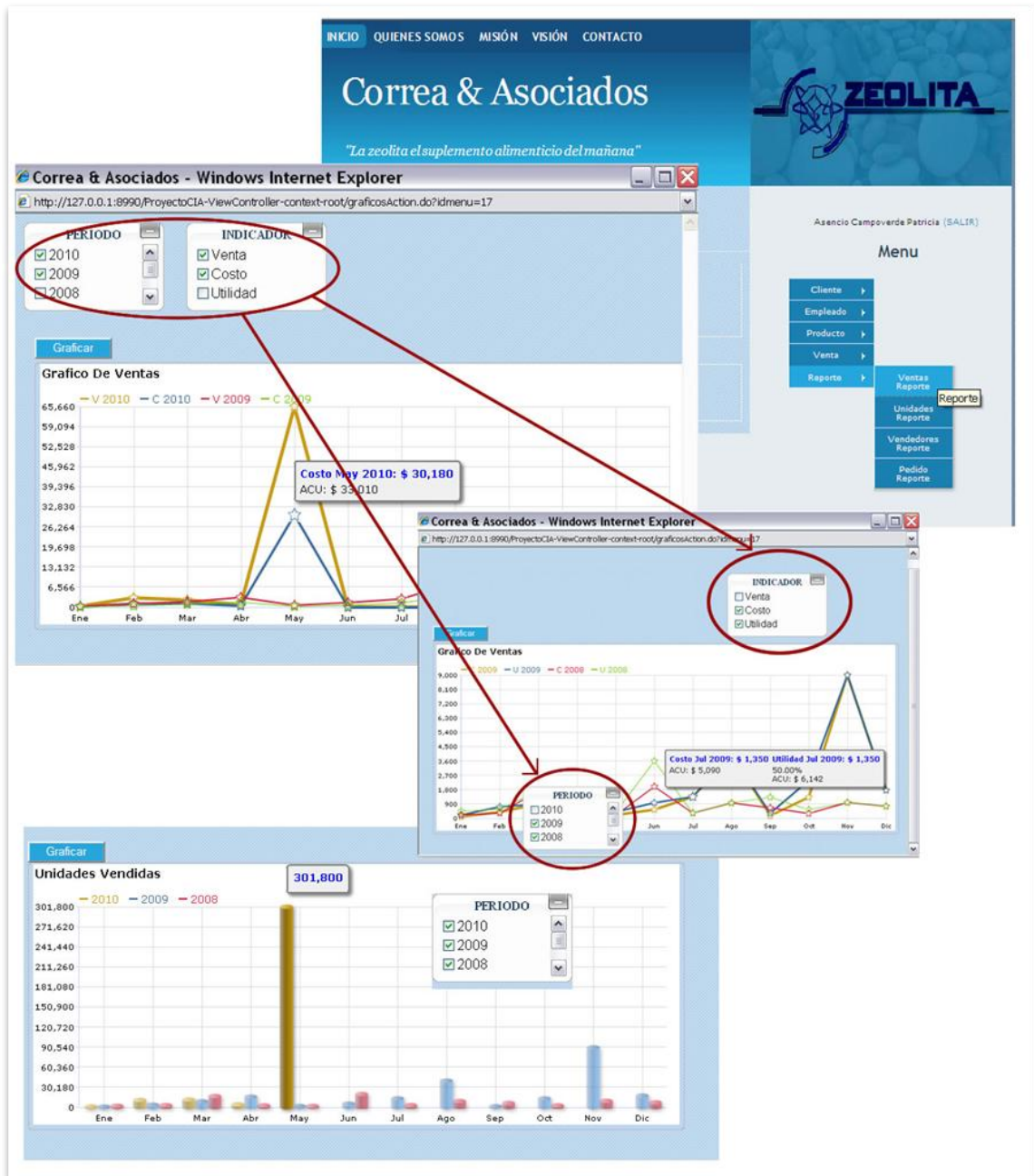


Figura 25. Open Flash Chart en funcionamiento

5.6. ERRORES CON LAS LIBRERÍAS

En el presente proyecto trabajamos con dos librerías, Prototype y jQuery, pero al utilizarlas ambas juntas ciertos efectos dejan de funcionar y comienzan los conflictos, ello se debe a que las funciones son llamadas de forma dinámica con el símbolo de dólar (\$) para referirse a los elementos en ambas.

Para solucionar este problema utilizamos la siguiente función "noConflict()" y para utilizarla hicimos lo siguiente:

```
<script type="text/javascript">
  $.noConflict();
  // Aquí usamos el código de las otras librerías (prototype o cualquiera).
</script>
```

Figura 26. Llamada a la función NoConflict

Otra forma fue utilizar la función junto con el método de "StandBy" o "Ready", de la siguiente manera

```
<script type="text/javascript">
  $.noConflict();
  jQuery(document).ready(function($) {
    // Aquí el código de jQuery.
  });
  // Aquí el de prototype o cualquier otra.
</script>
```

Figura 27. Uso de la función NoConflict junto a Ready

De forma que queda algo como lo siguiente:

```
<html>
<head>
  <script src="prototype.js"></script>
  <script src="jquery.js"></script>
  <script>
    jQuery.noConflict();
    jQuery(document).ready(function($){
      //Aquí cargamos todos los efectos de jQuery
      $("mi_elemento").hide();
    });
    //Y aquí cargamos los de prototype
    $('mi_id').hide();
  </script>
</head>
<body>...el contenido...</body>
</html>
```

Figura 28. Método para evitar conflictos entre Prototype y jQuery

5.7. SEGURIDAD

5.7.1. Autenticación

Los clientes de nuestra aplicación son identificados de forma única mediante un usuario y una clave.

Figura 29. Pantalla de ingreso al sistema

5.7.2. Autorización

No solo sabemos quiénes acceden a nuestro sistema, también establecemos que es lo que pueden hacer ellos. Este nivel de autorización determina que tipo de operaciones y transacciones puede efectuar un usuario sobre un recurso dado y se lo ha realizado mediante el uso de un filtro.

Codigo	Producto	Presentacion	Stock
Z1001	Zeo 150 Micras	1	65
Z1002	Zeo 300 Micras	2	44
Z1003	Zeo 500 Micras	3	48
Z1004	Zeo 700 Micras	4	47

Figura 30. Pantalla de stock de producto autorizada solo al supervisor y secretaria

5.7.3. Registro y auditoria

Luego de efectuada una operación, esta es registrada en un log de transacciones tanto por el lado del servidor como en una tabla de transacciones.

5.7.4. Mensajes de error

Se verificó que los mensajes de error de la aplicación no proporcionen información sensible que pudieran utilizarse para vulnerarla, por ejemplo rutas físicas.

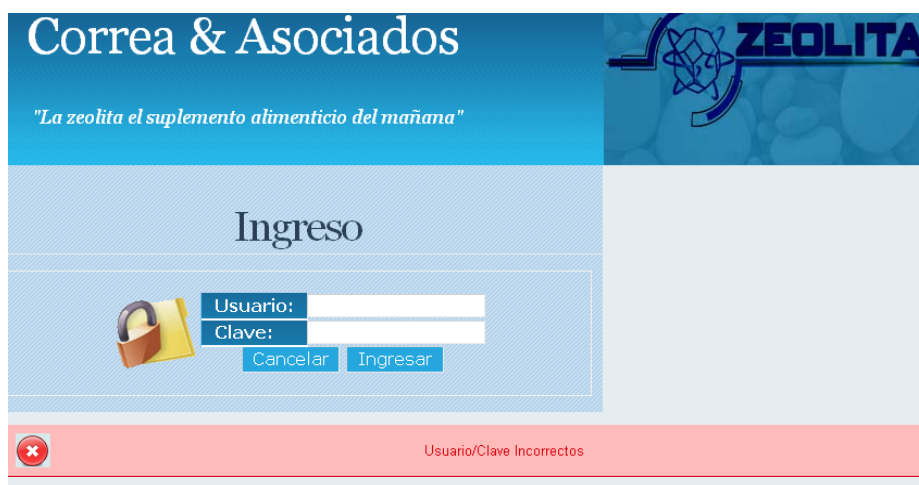


Figura 31. Mensaje de error al tratar de autenticarse

5.7.5. Resguardo de la información

Se efectúan copias de seguridad periódicas del sitio y de la base de datos cada quince días y todos los fines de mes.

5.7.6. Control de cambios

La implementación de cambios en el sitio (ya sea de diseño o de contenido) debe encontrarse formalmente autorizada y documentada.

5.7.7. Otros

Mantenemos el sistema operativo actualizado, con los últimos parches de seguridad disponibles, durante nuestro periodo de soporte.

CAPÍTULO 6

PRUEBAS

El objetivo de este capítulo es medir el desempeño actual de los procesos en busca de mejoras. Para esto se ha diseñado el plan de recolección de datos a través de encuestas a los usuarios de la empresa, para así comparar los resultados actuales con los requerimientos del cliente para determinar las mejoras al sistema y para esto hemos utilizado la Metodología DMAIC.

6.1 PREGUNTAS PARA LOS EVALUADORES

Respecto a la tercera meta

¿Qué tiempo tardó en realizar el IngresarClientes?

¿Qué tiempo tardó en realizar la Generación de proformas?

¿Qué tiempo tardó en realizar la Generación de reportes?

Respecto a la cuarta meta

Tarea	Tiempo inicio	Tiempo final	Observación	Posible Causa	Número de intentos
1.- Ubicar la opción de IngresarCliente en el menú.					
2.- ConsultarCliente. (Si ya estuvo registrado anteriormente)					
3.- Ingresar o Modificar datos personales.					

Formato de la Hoja de Observación

Hoja de Observación
Hoja llenada por los Evaluadores.
Nombre Tarea a Realizar: IngresarClientes
Usuario: Usuario del Sistema
Sexo:

Preguntas para evaluar a los Usuarios referente a la Interfaz del Sistema

Las preguntas serán evaluadas en un rango de 1-5 donde:

(1) Total Desacuerdo

(2) Parcial Desacuerdo

(3) Indiferente

(4) Parcial Acuerdo

(5) Total Acuerdo

<u>Sección Presentación</u>	1	2	3	4	5
¿Los colores utilizados son agradables?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Le causo buena impresión la primera vez que vio el sistema?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿La imagen asociada a la tarea representa la acción que realiza?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El tamaño de la imagen asociada a la tarea del ingreso es adecuado?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El tamaño de la letra es el adecuado?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El tipo de la letra es el adecuado?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El color de la letra es el adecuado?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿La combinación de colores que se representan en el sistema es correcta?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿La ubicación del texto de la ventana es adecuada?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿La ubicación de las opciones de la ventana es adecuada?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El logo que se utiliza en el sistema representa a la compañía?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<u>Sección Flujo de Navegación</u>	1	2	3	4	5

¿Las opciones en el menú le dan una idea de donde usted puede encontrar una tarea?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Le es confuso ubicar una opción en el menú?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Se le hizo confuso ubicar un reporte en la sección del menú?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Las respuestas para las siguientes preguntas serán de [si/no]

<u>Sección Eficiencia</u>	SI	NO
¿El sistema brinda información al terminar de realizar una tarea?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Al momento de realizar una consulta los datos proporcionados fueron los correctos?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Tuvo que esperar mucho tiempo al hacer una consulta?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El sistema da resultados correctos y estos concuerdan con los datos que usted ingresó?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El reporte de valor recaudado concuerda con exactitud	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Preguntas son abiertas

1. ¿Qué colores desearía observar en la el sistema?
2. ¿Cuál fue la impresión que le causo el sistema por primera vez?
3. ¿Tuvo algún problema al momento de realizar alguna tarea (consultar, ingresar, modificar)?
4. Si la respuesta es Sí, ¿cuál fue? Ó ¿Cuáles fueron?

Respecto a la quinta meta

1. ¿Cuántos errores se detectaron en Reportes de Unidades?

[0] - [1-2] - [3-5] - [6-8] - [Mas de 8] - [Desconoce]

2. ¿Cuántos errores se detectaron en Reportes de Vendedores?

[0] - [1-2] - [3-5] - [6-8] - [Mas de 8] - [Desconoce]

3. ¿Cuántos errores se detectaron en Reportes de Ventas?

[0] - [1-2] - [3-5] - [6-8] - [Mas de 8] - [Desconoce]

Respecto a la sexta meta

Usuario:

Sexo:

Masculino Femenino

Edad: [15 -25]

[26 -35]

[36 -45]

[46 -55]

Las preguntas serán evaluadas de acuerdo a un rango:

(1) Total Desacuerdo

(2) Parcial Desacuerdo

(3) Indiferente

(4) Parcial Acuerdo

(5) Total Acuerdo

<u>Apreciación</u>	1	2	3	4	5
¿Puede distinguir las letras en los gráficos (iconos)?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Se le dificulta identificar un símbolo de otro?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Le resultan claras las letras en los botones?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Le resultan claras las letras en los menús?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Es capaz de diferenciar todos los colores en las ventanas?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
<u>Uso del Sistema</u>	1	2	3	4	5
¿Tuvo alguna dificultad en el ingreso de un cliente?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿La manera de ingresar los datos de un Cliente está ordenada?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El sistema le provee una ayuda visual a usted de en qué lugar se encuentra?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El sistema le provee de mensajes de advertencia claros sobre una opción que desea realizar?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
El sistema le provee de cómo se encuentra el sistema, por ejemplo si se manda a guardar le muestra el estado de Proceso Guardado exitoso de datos?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El sistema le advierte del tipo de error que se está cometiendo?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Está capacitado para manejar el sistema después de la capacitación?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿Le resulta muy difícil el manejo del sistema?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
¿El manual de ayuda es fácil de entender?	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

6.2. RESULTADOS

En esta etapa analizaremos los resultados de las encuestas para así poder dar solución a los diferentes problemas que presente nuestra aplicación y para esto aplicamos la metodología DMAIC.

Durante el desarrollo y previo a la presentación del portal web se realizaron una serie de encuestas a los usuarios finales con el fin de obtener los elementos de juicio necesarios para que con base en la opinión de los usuarios se puedan implementar las medidas correctivas y preventivas que conduzcan al mejoramiento del producto final (Intranet para la empresa Correa & Asociados), obteniendo los siguientes resultados.

A continuación describiremos los resultados obtenidos para cada meta inicial, junto con gráficos estadísticos que ayuden al entendimiento de los resultados.

Respecto a la tercera meta

Para evaluar la meta 3, realizamos pruebas para medir los tiempos de identificación y acceso a distintos componentes del sistema. Ésta evaluación en particular estuvo embebida en la evaluación de la meta 4. Para esto se pidió a los usuarios que realicen una operación común, para la cual debían primero identificar el menú y la opción adecuada.

Las operaciones elegidas para la evaluación fueron: Ingreso de clientes, Reporte de venta, y Reportes de unidades.

Para la evaluación del sistema original de la empresa, se pidió a los usuarios que realizaran las operaciones antes mencionadas, y se midió el tiempo que les llevó llegar a la hoja Excel que usaban para la acción pedida.

Los resultados de la evaluación fueron promediados, y luego comparados con los valores de las evaluaciones anteriores.

Los resultados muestran que el tiempo inicial de acceso a las hojas de Excel no fue superado por los tiempos del primer sistema (Beta), ya que los usuarios no estaban familiarizados con el sistema, y en cambio, conocían muy bien su sistema basado en Excel.

Sin embargo, los tiempos medidos en la versión final si fueron mejores que los del sistema original en Excel, ya que los usuarios recordaban el sistema, y la navegación por menús les resultó muy agradable.

Se promedió que la mejora de los tiempos de identificación de componentes fue de un 59% lo cual superó ampliamente nuestras expectativas iniciales.

A continuación los gráficos estadísticos.

Ingreso de cliente

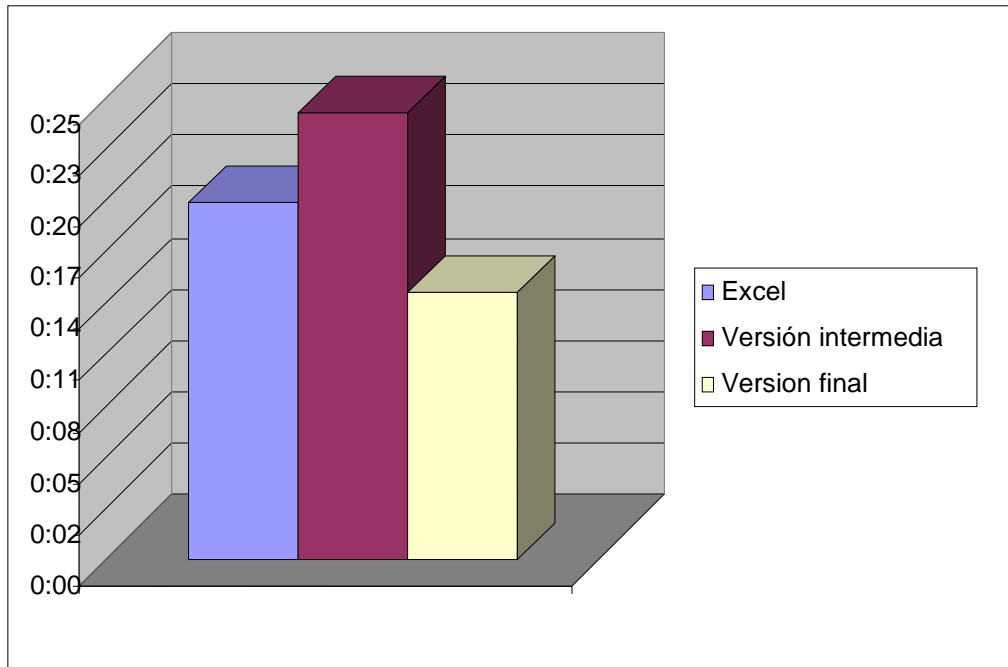


Figura 32. Ubicar la opción en el menú de Ingresar Cliente

Reportes de Venta

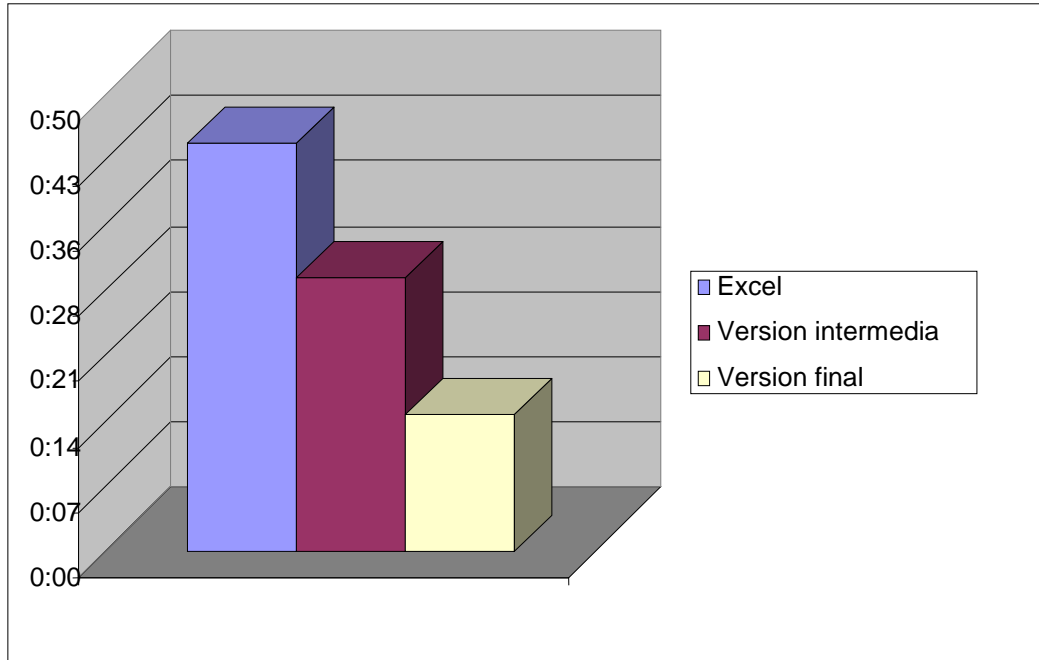


Figura 33. Ubicar la opción de Reportes de ventas

Reportes de Unidades

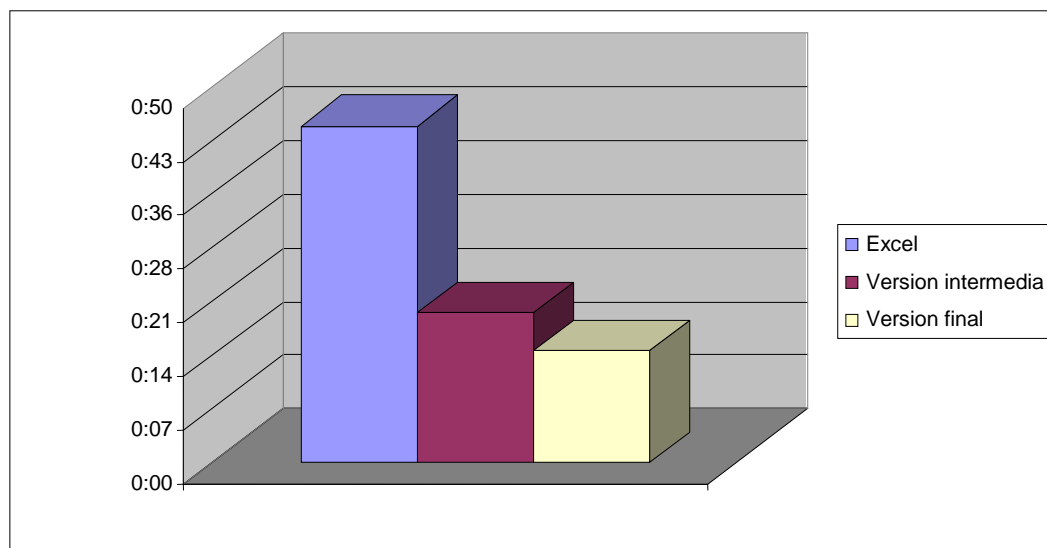


Figura 34. Ubicar la opción de Reportes de Unidades

Respecto a la cuarta meta

Para la evaluación de la cuarta meta, se midieron los tiempos de realización de tareas asignadas. En ésta evaluación se embebió la evaluación de la meta 3, ya que para realizar la operación pedida, primero debían reconocer y ubicar a los módulos en los menús.

Los tiempos fueron medidos y anotados en las hojas de observación previamente preparadas. Los resultados mostraron que los tiempos se vieron mejorados en un

porcentaje aceptable (12.11%) en la primera entrega (versión intermedia), y luego fueron ampliamente mejorados en la evaluación de la versión final.

El porcentaje promedio de mejora de los tiempos fue de un 25.16%, lo cual superó ampliamente nuestro objetivo, y además se logró una amplia satisfacción de los usuarios que sintieron la mejora significativa.

Ingreso Modificación y consulta de Cliente

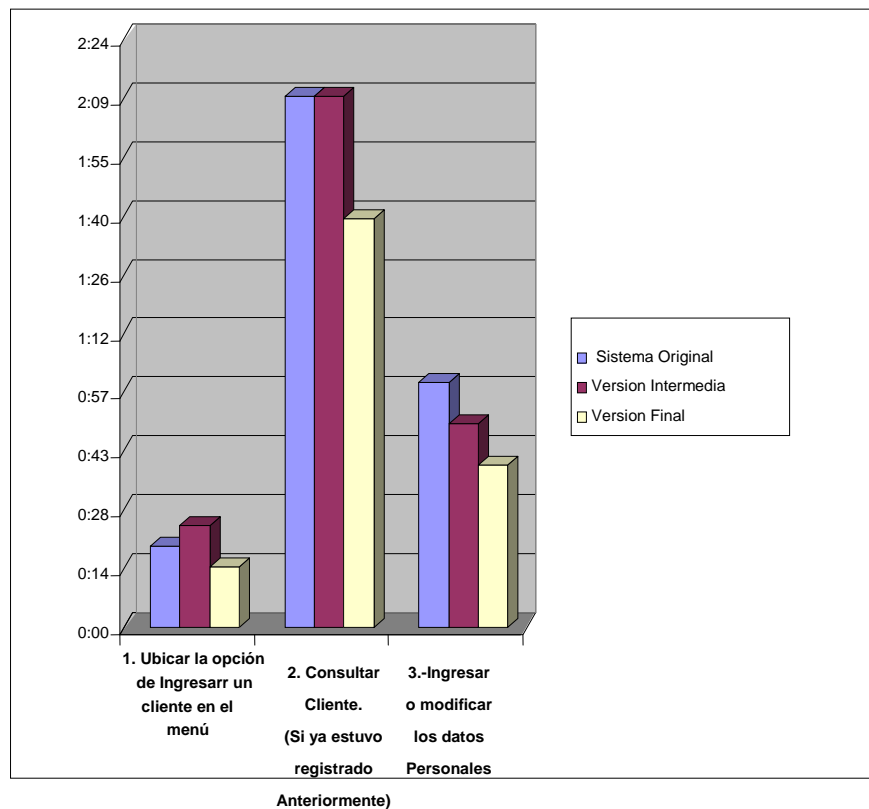


Figura 35. Ubicar las opciones de Ingreso consulta y modificación de Cliente

Ingresar Modificar y Generar Proforma

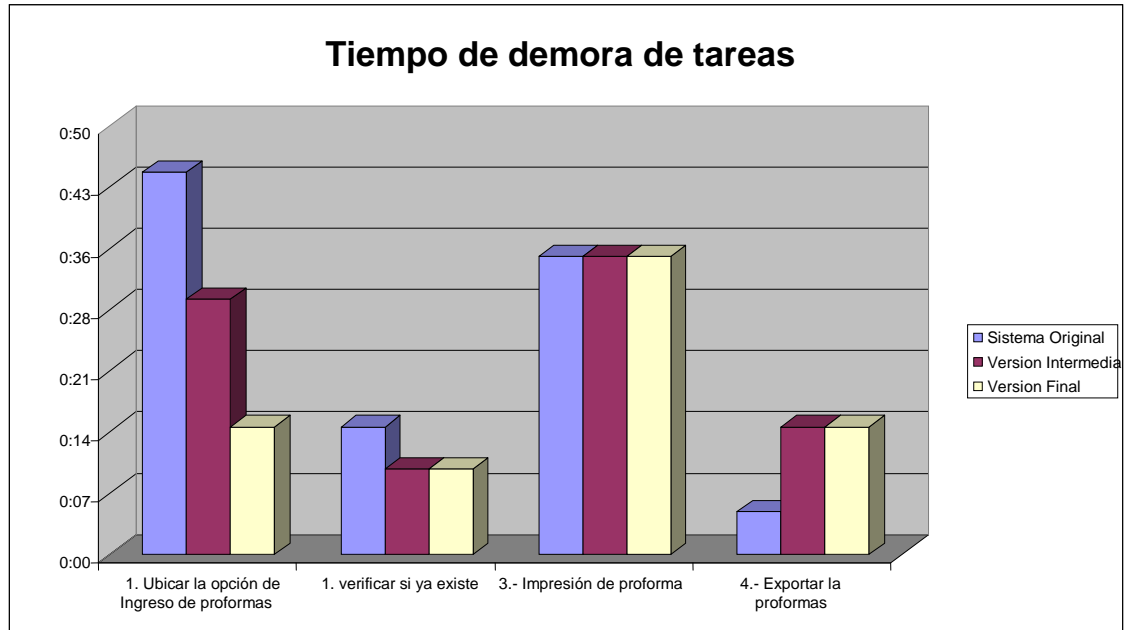


Figura 36. Tiempo de demora en tareas para el menú Proforma

Ingreso Consulta y Modificación de Empleado

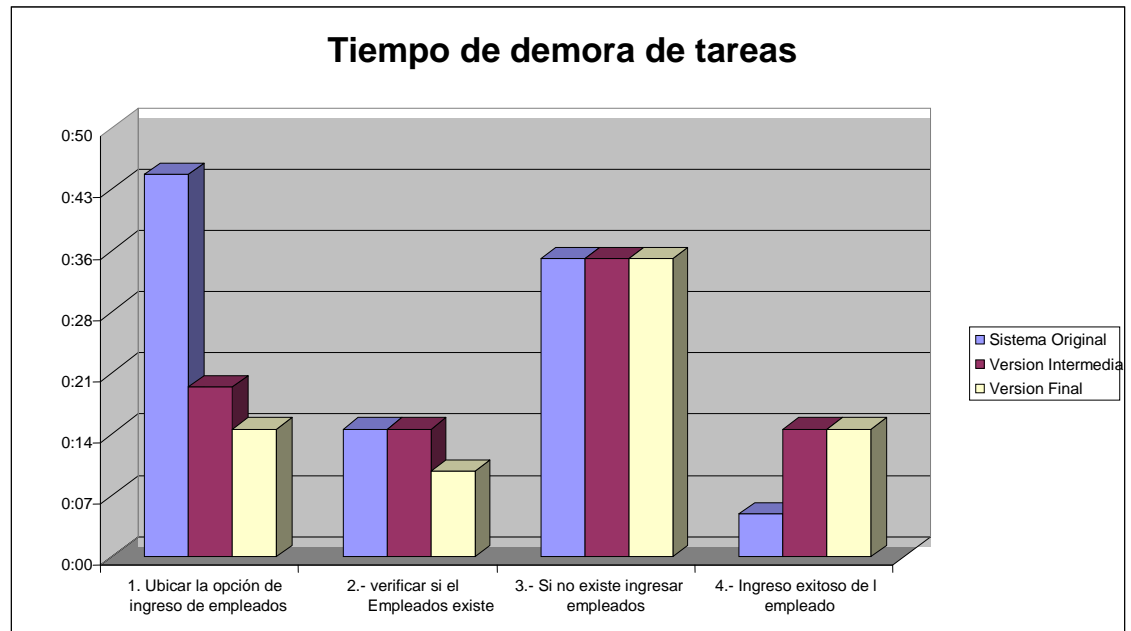


Figura 37. Tiempo de demora en tareas para ingresar un Empleado

Respecto a la quinta meta

Para evaluar la meta 5, se pidió a los usuarios que generen un reporte de proformas diarias, y que lo comparen con los registros reales que ellos llevan. De ésta manera, se contabilizó el número de errores, y se pidió que marquen claramente el tipo de error encontrado, para su posterior solución.

Dado que en su sistema original a base de Excel ellos no contaban con un método para emitir reportes de facturas diarias, en ésta meta no tuvimos un valor inicial, pero en cambio, en ésta meta se contaba con un valor objetivo que debía ser alcanzado con total precisión: 0 errores en los reportes.

Una vez realizados todos los cambios y comprobaciones necesarias, se realizó la revisión de la versión final, en la cual no se contabilizaron errores, alcanzando así la meta propuesta.

A continuación el gráficos estadístico

Ingreso y Generación de Proforma

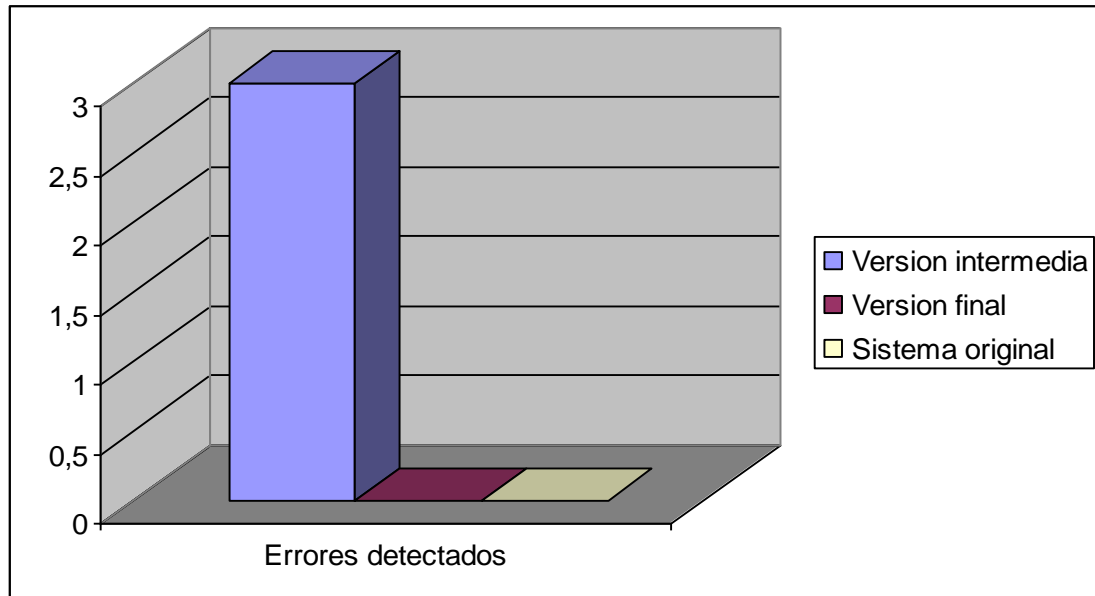


Figura 38. Generación de una Proforma diariamente

Respecto a la sexta meta

Para la evaluación de ésta meta, se desarrolló un cuestionario con preguntas referentes al diseño del sistema.

El cuestionario realizado fue dividido en 4 secciones, para facilidad de los encuestados, y mejor agrupación de la información obtenida.

Los usuarios del sistema fueron capacitados antes de las pruebas, y con los cuestionarios se buscó medir el grado de aceptación y aprendizaje logrados.

En ciertos casos, las preguntas de éste cuestionario también fueron hechas sobre la versión del sistema a base de Excel con el que ellos previamente contaban, para tener una referencia de las respuestas obtenidas del nuevo sistema, frente a los datos referentes al sistema anterior.

Se pudo observar que el grado de satisfacción y aceptación de los usuarios, referente al sistema beta, fue superior a la evaluación realizada sobre el sistema anterior, en los aspectos que aquél sistema pudo ser evaluado.

Luego, en la evaluación de la versión final, se observa un nuevo incremento en la satisfacción y aceptación de los usuarios, con una calificación promedio sobresaliente.

A continuación los gráficos estadísticos. Para ver los resultados obtenidos.

Manejo del Sistema

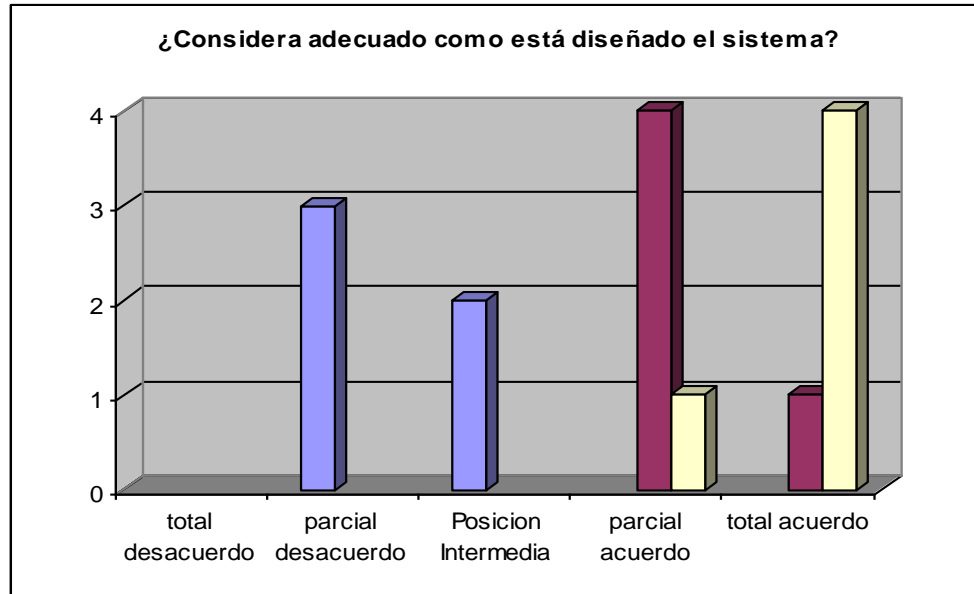
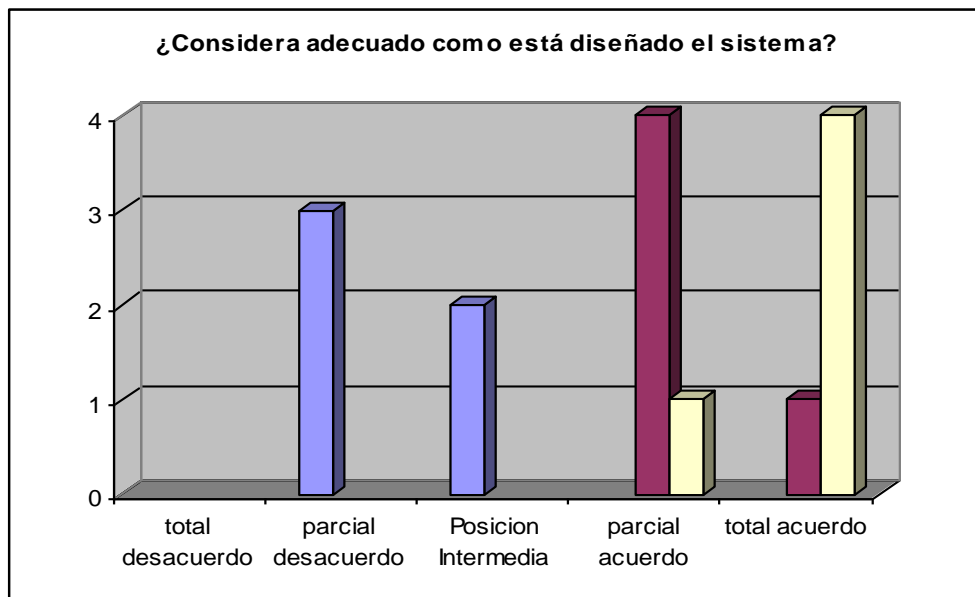


Figura 39. Encuesta manejo del sistema

Interfaz del



Sistema

Figura 40. Encuesta Interfaz del sistema

Reportes

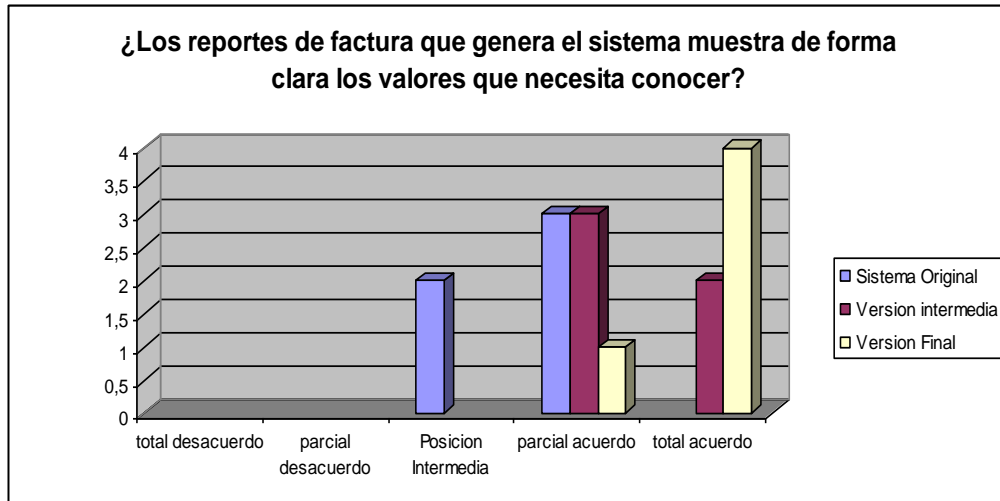


Figura 41. Encuesta Generación de Factura

Navegación

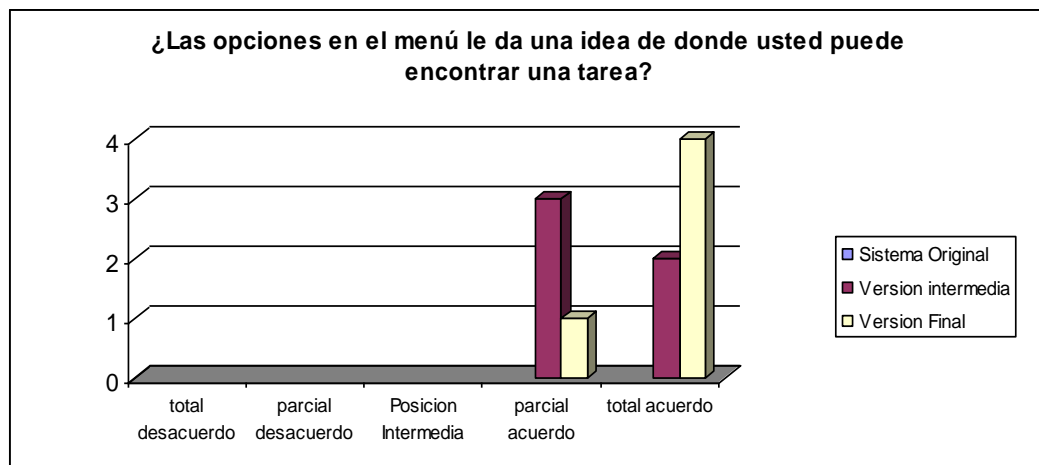
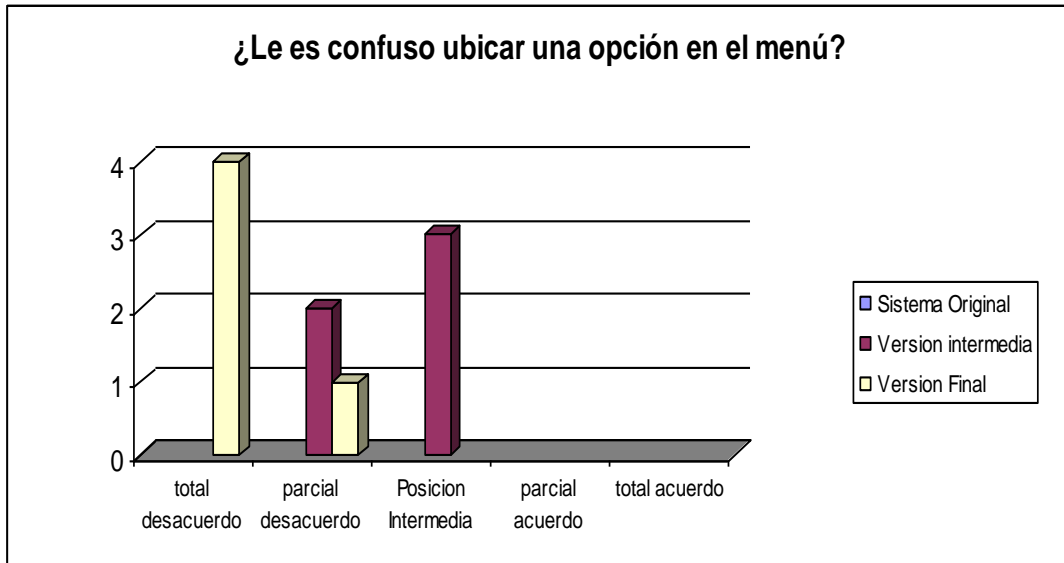
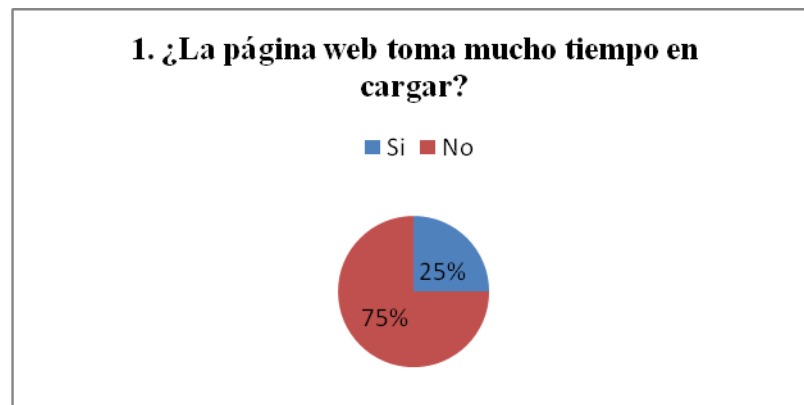


Figura 42. Encuesta de navegación de menu

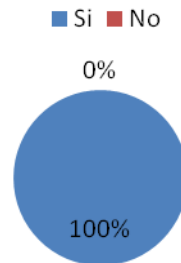
Figura 43. Encuesta de navegación de menú confusa



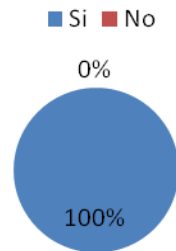
Eficiencia



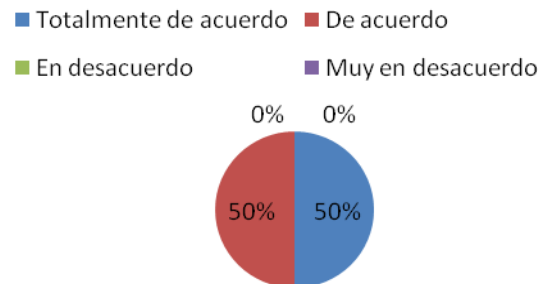
2. ¿Considera que el diseño de la interfaz: estructura, organización, etc., de la página Correa & Asociados son adecuados?



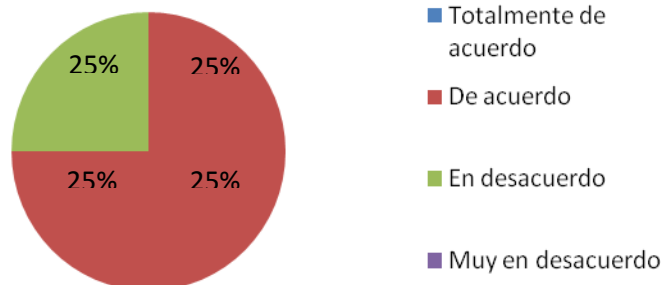
3. ¿Consideras que el diseño de la interfaz: accesibilidad, navegación, etc., de la página Correa & Asociados son adecuados?



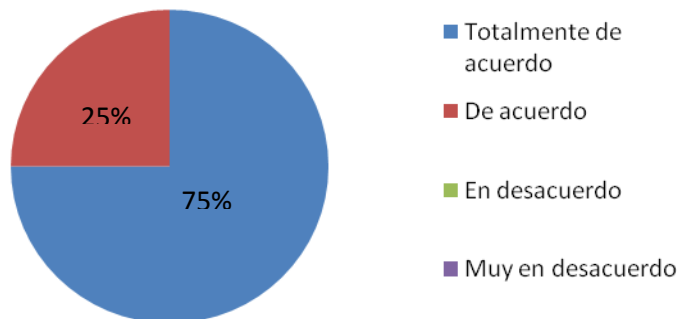
4. Las imágenes utilizadas en la página Correa&Asociados son apropiadas:



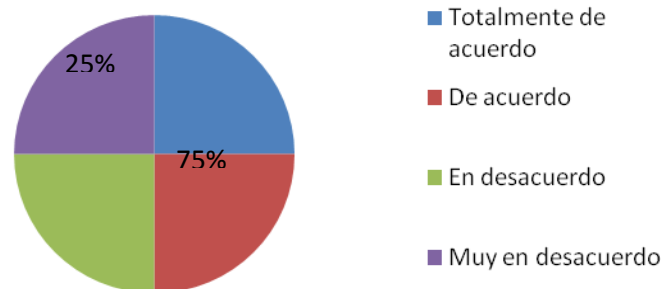
5. ¿Crees que los elementos multimedia utilizados en la página Correa & Asociados facilitan el proceso de enseñanza-aprendizaje de los contenidos?



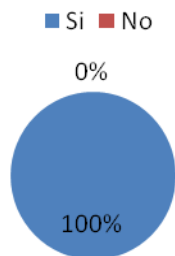
6. El tipo de letra utilizado, así como el tamaño de la misma, ¿cree que son los adecuados?



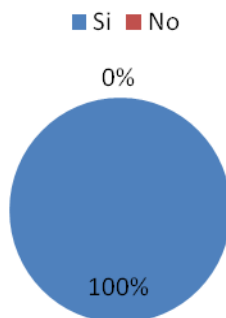
7. Cree usted que representa de utilidad el haber agregado el componente de lectura de texto vozme?



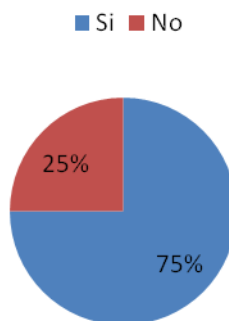
8. ¿La ortografía de la página web es correcta?



9. ¿Se presentan las categorías del menú y están claramente visibles en la página de inicio Correa & Asociados?

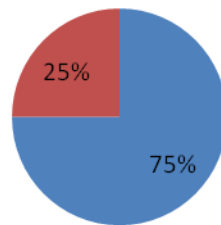


10. ¿Existe contenido de utilidad en las páginas informativas (inicio, quienes somos, visión, misión, y contáctenos)?



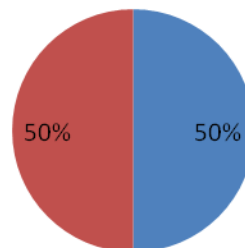
11. ¿Las áreas de navegación en las páginas informativas no sufren de un abuso de formato/diseño y los usuarios no las podrían confundir con publicidad?

■ Si ■ No

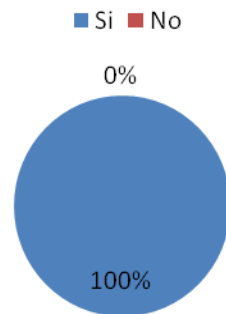


12. ¿Con solo un vistazo a la página de inicio puedo entender por dónde comenzar?

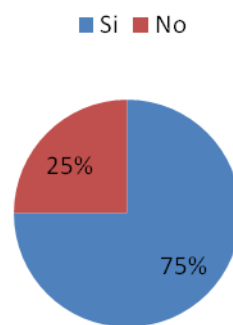
■ Si ■ No



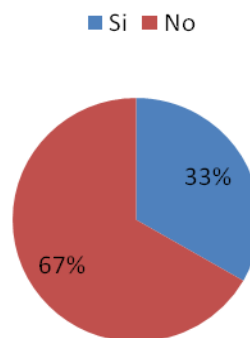
13. ¿La página de inicio muestra todas las opciones principales?



14. ¿Cree usted que el diseño de la página de inicio va a animar a los usuarios a explorar más del sitio?

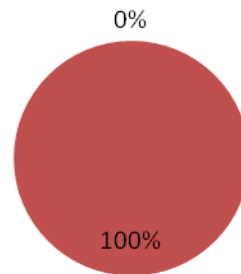


15. ¿Tuvo problemas al ingresar los datos al módulo Empleado?



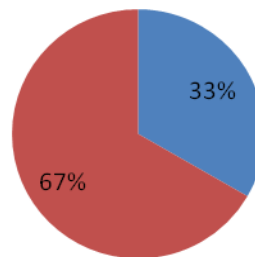
16. ¿Tuvo problemas al registrar al Empleado?

■ Si ■ No



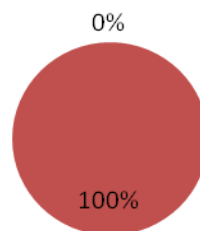
17. ¿Tuvo problemas al momento de usar el autocompletar en el módulo Modificar Empleado?

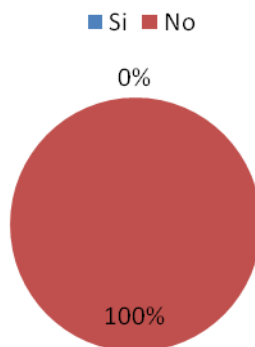
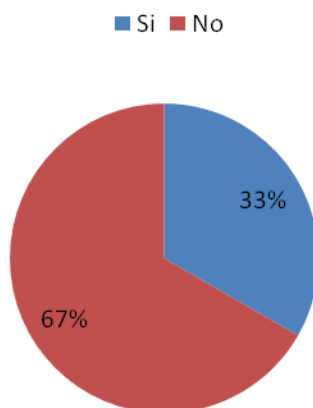
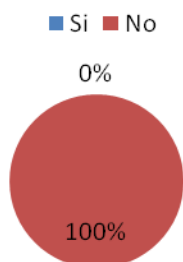
■ Si ■ No



18. ¿Tuvo problemas al ingresar los datos al módulo Cliente?

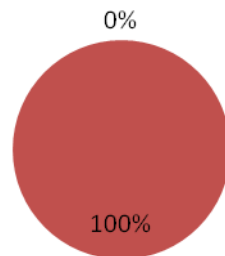
■ Si ■ No



19. ¿Tuvo problemas al registrar al Cliente?**20. ¿Tuvo problemas al momento de usar el autocompletar en el módulo Modificar Cliente?****21. ¿Tuvo problemas al ingresar los datos al módulo Producto?**

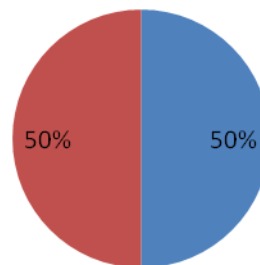
22. ¿Tuvo problemas al registrar el Producto?

■ Si ■ No



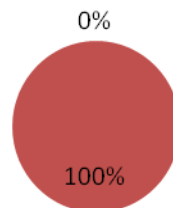
23. ¿Tuvo problemas al momento de usar el autocompletar en el módulo Modificar Producto?

■ Si ■ No



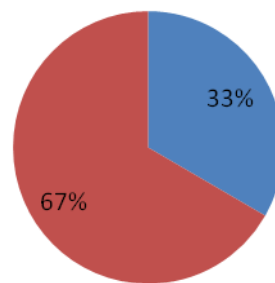
24. ¿Tuvo problemas al momento de actualizar el stock?

■ Si ■ No



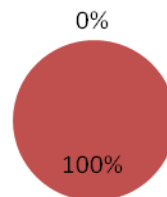
25. ¿Tuvo problemas al ingresar los datos al módulo Ingresar Venta?

■ Si ■ No



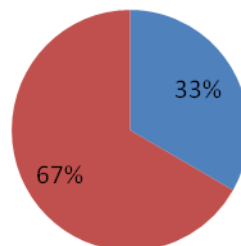
26. ¿Tuvo problemas al momento de imprimir la Venta?

■ Si ■ No



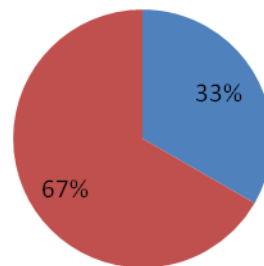
27. ¿Tuvo problemas al ingresar los datos al módulo Ingresar Proforma?

■ Si ■ No



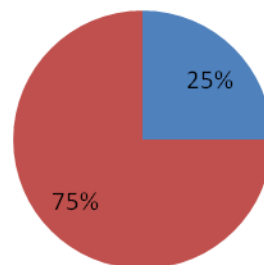
28. ¿Tuvo problemas al momento de imprimir la Proforma?

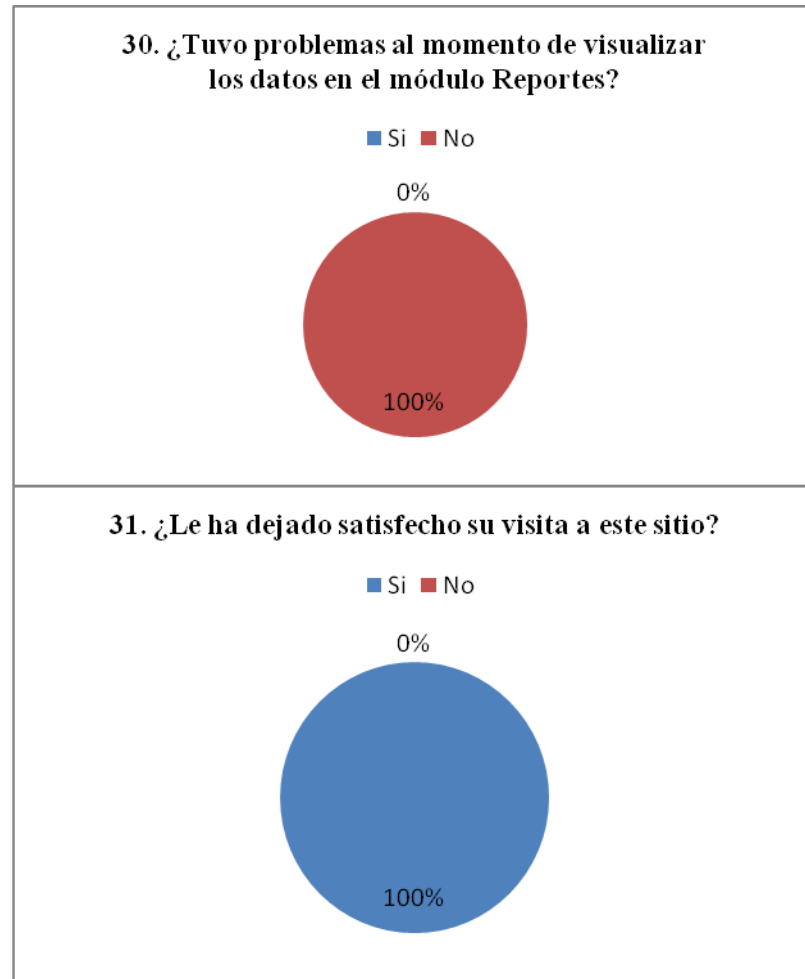
■ Si ■ No



29. ¿Tuvo problemas al momento de consultar los datos en el módulo Reportes?

■ Si ■ No





La realización de la encuesta se hizo teniendo en cuenta los siguientes objetivos:

- Obtener un conocimiento riguroso de la percepción y valoración que tienen los usuarios en general y los usuarios en particular sobre el sistema a implementarse.
- Poder trasladar ese conocimiento a una herramienta de gestión interna utilizable por la propia organización, utilizando los instrumentos técnicos

apropiados para ello.

- Contribuir a movilizar la organización a partir de los resultados obtenidos en la investigación, identificando problemas y puntos débiles del sistema susceptibles de resolver con la adopción de medidas apropiadas.

6.3. PRUEBAS EXPERIMENTALES DEL PORTAL WEB

6.3.1. Informe de velocidad

Respecto a la primera y segunda meta

Para este informe tomamos en cuenta que estos tiempos de descarga están basados en la velocidad de conexión para ISDN y las conexiones T1. Conexiones de módem (56Kbps o menos) son corregidas por un factor de pérdida de paquetes de 0,7.

Todos los tiempos de descarga incluyen los retrasos debidos a la latencia de ida y vuelta, con un promedio de 0,2 segundos por objeto.

Con 33 objetos total de esta página, que calcula que un retraso total debido a la latencia de 6,6 segundos. Teniendo en cuenta también que este cálculo de tiempo descarga no tiene en cuenta las demoras debido a análisis y representación de XHTML.

URL:	http://correa-asociados.clanteam.com
Título:	Correa & Asociados
Fecha:	Report run on Sun Oct 20 22:34:56EDT2010

Tabla 45. Sitio web en análisis

Estadísticas Globales

Total Requests HTTP:	33
Tamaño Total:	519172 bytes

Tabla 46. Detalle de las estadísticas globales

Tamaño Total de Objetos

Tipo Objeto	Tamaño (bytes)	Download @ 56K (segundos)	Download @ T1 (segundos)
HTML:	9690	2.13	0.25
Imágenes HTML:	360901	74.13	4.11
Imágenes CSS:	42988	10.37	2.03
Imágenes Total:	403889	84.5	6.14
Javascript:	84900	18.32	1.85
CSS:	20693	5.12	1.11
Multimedia:	0	0.00	0.00
Otros:	0	0.00	0.00

Tabla 47. Detalle del tamaño de cada uno de los objetos del portal web

Objetos Externos

Objeto Externo	QTY
Total HTML:	1
Total Imágenes HTML:	11

Total Imágenes CSS:	9
Total Imágenes:	20
Total Scripts:	7
Total importaciones CSS:	5
Total Frames:	0
Total Iframes:	0

Tabla 48. Detalle de los objetos externos del portal web

Tiempos de Descarga

Tasa Conexión	Tiempo Descarga
14.4K	408.98 segundos
28.8K	207.79 segundos
33.6K	179.05 segundos
56K	110.07 segundos
ISDN 128K	38.29 segundos
T1 1.44Mbps	9.35 segundos

Tabla 49. Detalle de los tiempos de descarga

Una de las mayores preocupaciones al crear el sitio web era, el tiempo de carga del mismo.

Empleando herramientas como Webwait se hicieron test al sitio web para conocer su tiempo medio de carga.

Definimos el número de llamadas a la página web y el intervalo de tiempo entre las mismas, obteniendo los resultados mostrados en la figura 17 y 18.



Figura 44. Estadísticas gráficas de tiempo de espera del portal web empleando webwait

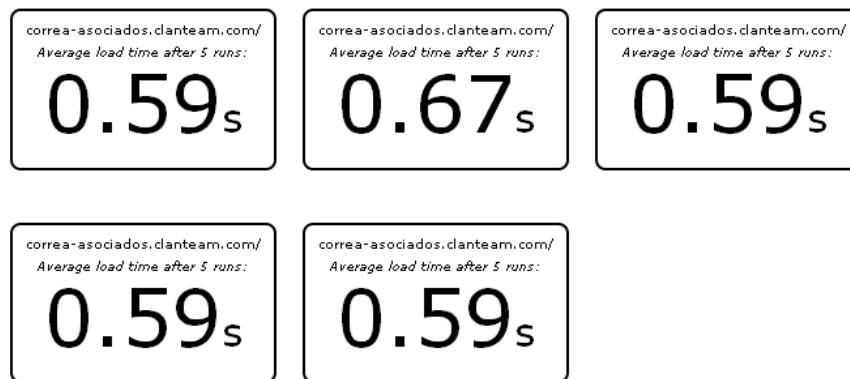


Figura 45. Estadísticas de tiempo de espera del portal web empleando webwait

CONCLUSIONES

- 1) Podemos concluir que las expectativas que se plantearon para el desarrollo de esta primera parte del proyecto se finalizaron de manera satisfactoria, se cumplió todo a cabalidad tanto en los avances del proyecto como en la entrega del proyecto.
- 2) Por otra parte podemos concluir que hemos llenado todas las necesidades y sugerencias de nuestro cliente “Correa & Asociados”; la cual fue nuestra meta al inicio en el documento.
- 3) Concluimos que para el desarrollo exitoso de este software, se deben implementar herramientas de software libre descritos detalladamente en la documentación presente.
- 4) Podemos aseverar que los prototipos son de vital importancia para el cliente, éste se dá cuenta de cómo se va a ver el sistema a grosso modo, con esto puede dar consejos de cómo puede quedar para mejorarlo o quitar si fuera necesario.

- 5) Utilizar las encuestas periódicas y las entrevistas con los usuarios fue beneficioso para el sistema lo que al final nos dio buenos resultados dado que el tiempo de capacitación para el uso y control del portal web e intranet se redujo.
- 6) Observando los resultados obtenidos tanto en las pruebas experimentales, así como en las encuestas encontramos los puntos a mejorar para una futura propuesta de desarrollo en la empresa la cual cuando logren mayor estabilidad y crecimiento no dudarán en tomarla en consideración.
- 7) En las pruebas realizadas se observó que el JQuery demostró una mejora en el tiempo de desarrollo del portal al compararlo con el tiempo que tomó realizar un efecto Javascript partiendo desde cero.
- 8) Mediante las encuestas y la retroalimentación que recibimos en cada etapa del desarrollo por parte del usuario logramos:
 - Un diseño centrado en el usuario.
 - Conocer al usuario.
 - Implicar al usuario haciéndolo participar en el diseño.
 - Prever los errores del usuario.

- Optimizar las operaciones del usuario.
- Ayudar al usuario a hacerse con el sistema.

Todos estos puntos anteriormente nombrados quedan corroborados con los resultados que las encuestas arrojaron en cada etapa del desarrollo.

Valor agregado

El valor agregado en nuestro proyecto corresponde a las herramientas implementadas para la toma de decisiones, con el fin de mejorar los resultados, otros como la integración de procesos, control de flujos, control de inventarios todo esto desde una misma plataforma. Integrar nuevas tecnologías y herramientas de vanguardia como jquery, open flash chart que aprovechan las funciones del Internet y comunicaciones con costo realmente bajo ayudando así a incrementar la efectividad en la operación de la empresa y proporcionando ventajas competitivas, si es que la competencia no cuenta con esta tecnología. La información disponible para todos los usuarios en tiempo real. Vencer la barrera de la distancia ya que se puede trabajar con un mismo sistema en puntos distantes.

RECOMENDACIONES

Como una primordial recomendación podemos deducir seguir con el mismo interés por parte de los desarrolladores y del cliente; para lograr el software esperado por ambas partes.

Se recomienda a los desarrolladores del software seguir de la misma manera o mejorar, cada avance con el fin de lograr un software de acuerdo a las necesidades de nuestro cliente.

La creación de los prototipos es de vital importancia, tienen mucho valor para el cliente, puesto que puede apreciar cómo va a quedar el sistema, por lo que es recomendable no solo mantenerlo sino integrarlo como una política de gran importancia en el desarrollo.

Antes de utilizar algún efecto tomar en consideración la compatibilidad con los exploradores existentes.

Realizar la respectiva indagación de la compatibilidad de los efectos de otras librerías diferentes a JQuery para evitar conflictos dentro de la página web.

Buscar librerías que sean globales y de uso comprobado por la comunidad de desarrolladores para beneficiar al sistema de las mejoras y cambios a futuro.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- [1] “jQuery Plugins - Plugins, Extensions & Tutorials for jQuery JavaScript Library.” <<http://www.jqueryplugins.com/>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [2] “jLayout — jQuery plugin - bramstein.com.” <<http://www.bramstein.com/projects/jlayout/jquery-plugin.html>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [3] “Using jQuery for Background Image Animations - Snook.ca.” <<http://snook.ca/archives/javascript/jquery-bg-image-animations>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [4] “Update to jQuery Visualize: Accessible Charts with HTML5 from Designing with Progressive Enhancement | Filament Group, Inc., Boston, MA.” <http://www.filamentgroup.com/lab/update_to_jquery_visualize_accessible_charts_with_html5_from_designing_with> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [5] “JBoss - Atiwiki.” <<http://150.185.75.30/atiwiki/index.php/JBoss>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [6] “ADF JSF y J2EE.” <<http://javixoracle.blogspot.com/>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [7] “AJAX en jQuery.” <<http://www.cristalab.com/tutoriales/ajax-en-jquery-c2261/>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [8] "jQuery vs MooTools: Eligiendo entre dos Excelentes Frameworks de JavaScript." <http://jqueryvsmootools.com/index_es-ar.html> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [9] "Mootools." <<http://www.desarrolloweb.com/articulos/mootools.html>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [10] "Manual Básico de Struts. Programación en Castellano.." <http://www.programacion.com/articulo/manual_basico_de_struts_156> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [11] "Capítulo 6: Creación de formularios interactivos." <<http://www.elcodigo.com/tutoriales/javascript/javascript6.html>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [12] "Intros Flash Editables" <<http://www.argentinawarez.com/programas-gratis/891169-intros-flash-editables.html>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [13] "Tutoriales de Programacion Java: Creación de Reportes con JasperRepots y iReports - Parte 1: Reportes con Conexión a Base de Datos." <<http://www.javatutoriales.com/2009/02/creacion-de-reportes-con-jasperrepots-y.html>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [14] "Cody Lindley | Client-side/JavaScript Engineer | Boise,Idaho." <<http://codylindley.com/Javascript/264/jtip-a-jquery-tool-tip>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [15] "Crear cajas de mensajes con CSS y jQuery | webintenta.com - blog acerca de recursos y desarrollo web." <<http://www.webintenta.com/crear-cajas-de-mensajes-con-css-y-jquery.html>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [16] "jQuery Tutorials for Designers."
<<http://www.webdesignerwall.com/tutorials/jquery-tutorials-for-designers/>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [17] "TUTORIAL JQUERY INICIOS."
<<http://es.debugmodeon.com/articulo/tutorial-jquery-inicios>>
[Consultado: Febrero 8, 2011].
- [18] "50 Amazing Jquery Examples- Part1 - Noupe Design Blog."
<<http://www.noupe.com/jquery/50-amazing-jquery-examples-part1.html>>
[Consultado: Febrero 8, 2011].
- [19] "Vida MRR: 80 soluciones Ajax usables para diseño web."
<<http://www.vidamrr.com/2009/06/80-soluciones-ajax-usables-para-diseno.html>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [20] "Form validation with jQuery from scratch | webcloud."
<<http://webcloud.se/log/Form-validation-with-jQuery-from-scratch/#demo-form>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [21] "Expanding menus with jQuery :: Aliaspooryorik Musings."
<<http://www.aliaspooryorik.com/blog/index.cfm/e/posts.details/post/expanding-menus-with-jquery-81>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [22] "Superfish - Suckerfish on 'roids."
<http://users.tpg.com.au/j_birch/plugins/superfish/> [Consultado: Febrero 8, 2011].

- [23] “Nuevos plugins para jQuery Blog de Martin Iglesias .eu.”
<<http://www.martiniglesias.eu/blog/nuevos-plugins-para-jquery/48>>
[Consultado: Febrero 8, 2011].
- [24] “Orango Labs - AJS - Ultra lightweight JavaScript library.”
<<http://orango.com/labs/AJS/>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [25] “Ecuador Número de usuarios de Internet - Telecomunicaciones.”
<http://www.indexmundi.com/es/ecuador/numero_de_usuarios_de_internet.html> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [26] “Desarrollo Web, Tu mejor ayuda para aprender a hacer webs..”
<<http://www.desarrolloweb.com/>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [27] “Data Access Object - Wikipedia, la enciclopedia libre.”
<http://es.wikipedia.org/wiki/Data_Access_Object> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [28] “Área de descargas de DesarrolloWeb.com.”
<<http://www.desarrolloweb.com/descargas/descargar.php?descarga=9361>>
> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [29] “MVC and Struts 1.” <<http://www.slideshare.net/TarinGamberini/mvc-and-struts-1>> [Consultado: Febrero 8, 2011].
- [30] “introduccion al framework struts.”
<<http://www.scribd.com/doc/97147/introduccion-al-framework-struts>>
[Consultado: Febrero 8, 2011].

[31] "Data Access Object - Wikipedia, la enciclopedia libre."
<http://es.wikipedia.org/wiki/Data_Access_Object> [Consultado: Febrero 8, 2011].

[32] "Taller de Periodismo Multimedia 2007."
<<http://tallerperiodismomultimedia.blogspot.com/>> [Consultado: Febrero 8, 2011].

GLOSARIO

FRAMEWORK

Un framework es la extensión de un lenguaje mediante una o más jerarquías de clases que implementan una funcionalidad y que (opcionalmente) pueden ser extendidas.

JAVA

Es un lenguaje de programación orientado a objetos que es capaz de generar aplicaciones independientes ("StandAlone Applications"), y puede ser utilizado en Aplicaciones en Servidor ("Server-Side") así como en Aplicaciones en Cliente ("Client Side"), y otra gran gamma de aplicaciones.

API

Application Programming Interface, es el conjunto de funciones y procedimientos que ofrece cierta biblioteca para ser utilizado por otro software como una capa de abstracción.

ARQUITECTURA CLIENTE/SERVIDOR

Esta arquitectura consiste básicamente en un cliente que realiza peticiones a otro programa (el servidor) que le da respuesta.

BEAN

Es un componente software que tiene la particularidad de ser reutilizable y así evitar la tediosa tarea de programar los distintos componentes uno a uno. Se puede decir que existen con la finalidad de ahorrarnos tiempo al programar.

DAO

Objeto de Acceso a Datos, es un componente de software que suministra una interfaz común entre la aplicación y uno o más dispositivos de almacenamiento de datos, tales como una Base de datos o un archivo.

PROTOTYPE

Prototype es un framework escrito en JavaScript que se orienta al desarrollo sencillo y dinámico de aplicaciones web. Es una herramienta que implementa las técnicas AJAX y su potencial es aprovechado al máximo cuando se desarrolla con Ruby On Rails.

ESCALABILIDAD

Capacidad de un software o de un hardware de crecer, adaptándose a nuevos requisitos conforme cambian las necesidades del negocio

MYSQL

Es un sistema de gestión de base de datos relacional, multi hilo y multi usuario

QUERY

Conjunto de condiciones o preguntas usadas para extraer información de la base de datos.

TAG

Una etiqueta o baliza es una marca con tipo que delimita una región en los lenguajes basados en XML