

SOFTWARE MULTIMEDIA

Examen Final.

"Como estudiante de ESPOL me comprometo a combatir la mediocridad y a actuar con honestidad; por eso no copio ni dejo copiar"

Firma de compromiso del estudiante

10

Firma de aceptación

Profesor: Gustavo Cali, M.Sc.

Estudiante: _____

Fecha: 25 / Agosto / 2016

Responda verdadero o falso a las siguientes afirmaciones. (1pt cada una)

1. El tag <canvas> es una plataforma de dibujo que puede utilizar JavaScript para enriquecer la experiencia del usuario. _____
2. DOM permite a los programadores web acceder y manipular las páginas XHTML como si fueran documentos XLS. _____
3. Todos los navegadores soportan canvas. _____
4. Phaser puede ser renderizado en OpenGL. _____
5. Preload es un estado en Phaser, que se ejecuta varias veces por segundo. _____

Elija la opción o las opciones correctas. (1pts cada una)

1. **¿Que significan las siglas HTML?**
 - a) Home Tool Markup Language
 - b) Hyperlinks and Text Markup Language
 - c) Hyper Text Markup Language
 - d) Ninguna de las anteriores
2. **Lenguajes de programación interpretados por el servidor son:**
 - a) Python
 - b) Php
 - c) Jsp
 - d) Visual Basic
3. **En CSS, el valor del atributo "position", que permite mantener a un elemento en una posición deseada:**
 - a) Fixed
 - b) Relative
 - c) Absolute
 - d) Static

4. Elija la opción que no corresponde a Javascript:

- a) Javascript es un lenguaje Orientado a objetos
- b) Javascript puede ser desactivado
- c) Javascript permite realizar animaciones, validaciones e interacción con el usuario
- d) Javascript no puede estar en el HTML, solo en archivos separados .js

5. En la WEB actualmente existen 3 métodos para saber la ubicación del usuario:

- a) IP, GPS y brújula.
- b) IP, GPS y triangulación por redes celulares.
- c) IP, GPRS y sonar ultrasónico.
- d) IP, GPRS y bluetooth.