



### EXAMEN FINAL

Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_ Calificación: \_\_\_\_\_/100

Fecha: 28 de agosto 2018

#### INSTRUCCIONES

1. No consulte con sus compañeros, el examen es estrictamente personal.
2. En caso de tener alguna consulta, levante la mano hasta que el profesor pueda atenderlo.
3. El tiempo estimado del EXAMEN (sección teórica y práctica) es máximo 2 horas.
4. El examen consta de una sección teórica y una sección práctica.
5. En la sección TEORICA
  - Utilice esferográfico para responder las preguntas correspondientes
  - Una vez terminado esta sección solicite al profesor la parte práctica

#### SECCIÓN TEORICA

### TEMA 1 – Responda de forma precisa (15 puntos)

1. Mencione qué pasos/comandos utilizaría para realizar un keyframe de objeto en Blender.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
2. Mencione qué pasos/comandos utilizaría para hacer que la cámara siga un objeto en Blender.
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
3. Liste los 5 tipos de lámparas de iluminación en Blender.

EXAMEN FINAL

SECCIÓN TEORICA - PRÁCTICA

**TEMA 2 - MODELADO 3D, TEXTURIZACIÓN E ILUMINACIÓN.** Realice el modelado 3D, texturizado, iluminación y Render de la siguiente imagen. Utilice las herramientas apropiadas para modelarlo. Se valorará el parecido al original 2D, el correcto uso de las herramientas (modelo 3d, texturas, luces) y el acabado final que presente (render). Se debe entregar el archivo de modelado extensión .blend, texturas empaquetadas y una imagen render. (40 Puntos)



EXAMEN FINAL

**TEMA 3 – Animación.** Seleccione uno de los dos modelo 3D (isla o Minión) y realice la correspondiente animación. Se debe entregar el archivo .blend animado. Animación mínima 3 segundos (30 puntos)

**Animación:** Girar las aspas del molino, sentido contrario manecillas reloj.

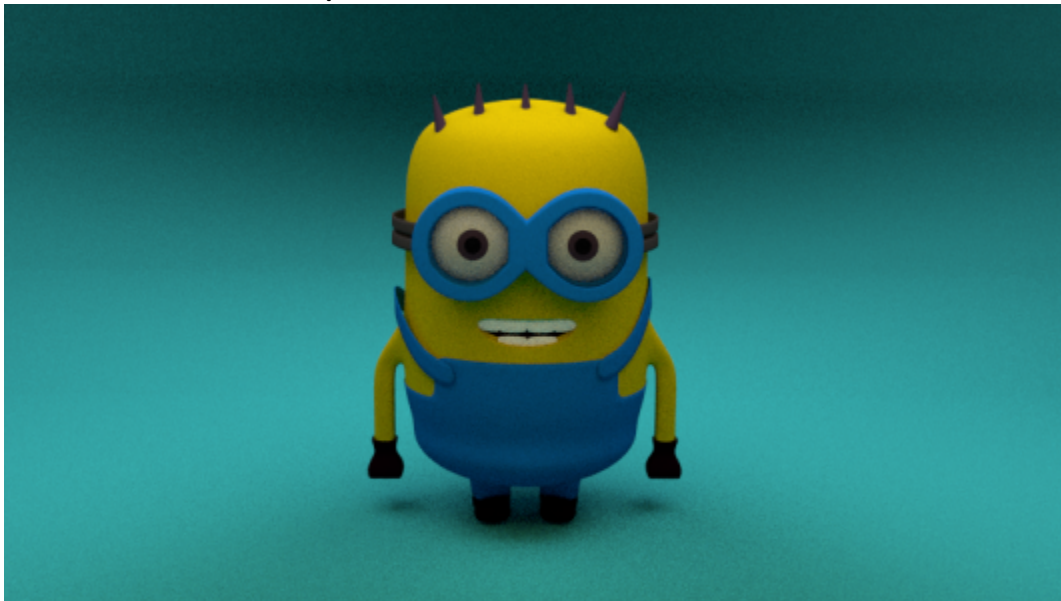
**Animación:** Al mismo tiempo la cámara debe rodear la isla.

**Extra:** Ilumine la escena.



**Animación:** Producir UNA de las tres siguientes acciones CAMINAR, CORRER o SALTAR.

**Animación:** Al mismo tiempo la cámara debe rodear el Minion.



EXAMEN FINAL

**TEMA 4 – Modelado, Textura e Iluminación.** Realice el modelado 3D, texturizado, iluminación y Render de la siguiente imagen. Utilice las herramientas apropiadas para modelarlo. Se valorará el parecido al original 2D, el correcto uso de las herramientas (modelo 3d, texturas, luces) y el acabado final que presente (render). Se debe entregar el archivo de modelado extensión .blend, texturas empaquetadas y una imagen render. (15 puntos)

