

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



Programa de Tecnología en Computación y
Diseño Gráfico y Publicitario

PROYECTO DE GRADUACION

Previo a la obtención del título de:
Tecnólogo en Diseño Gráfico y Publicitario

T e m a :

Cabina "Centro de Información" Campus Las Peñas
Multimedia Corporativo de Licenciatura en Turismo
(LICTUR)

MANUAL DE USUARIO

A U T O R E S :

Mariela Zambrano
Carlos Nacipucha

D I R E C T O R :

Lcdo. Alex Espinoza Cárdenas

A ñ o 2 0 0 4

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



**PROGRAMA DE TECNOLOGIA EN COMPUTACIÓN
Y DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**

PROYECTO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE
TECNÓLOGO EN DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**

**TEMA:
CABINA “CENTRO DE INFORMACIÓN”
CAMPUS LAS PEÑAS
MULTIMEDIA CORPORATIVO DE LICENCIATURA EN
TURISMO (LICTUR)**

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

**MARIELA ZAMBRANO
CARLOS NACIPUCHA**

**DIRECTOR:
LCDO. ALEX ESPINOZA CÁRDENAS**

**AÑO
2004**

AGRADECIMIENTO

Agradezco en primer lugar a Dios ya que sin él nada es posible, luego a mis padres que me han apoyado siempre en todo, brindándome sus sabios consejos y guiándome siempre por el buen camino, enseñándome que la vida tiene muchos obstáculos pero que con esfuerzo, dedicación y humildad todo se puede superar.

Mariela Zambrano Guerra

DEDICATORIA

Dedico este proyecto a mis queridos padres que han sido el motor de mi vida ya que con sus sacrificios he llegado a donde estoy y siempre creyeron en mí depositando toda su confianza en todo el esfuerzo que he realizado durante todo este tiempo.

A mis maestros por su generosidad al compartir sus conocimientos

Mariela Zambrano Guerra

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponde exclusivamente; y al patrimonio intelectual de la misma al **PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico y Publicitario)** de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

(Reglamento de Exámenes y Títulos Profesionales de la ESPOL).


FIRMA DEL DIRECTOR DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a central arch, positioned above a horizontal line.

Lcdo. Alex Espinoza Cárdenas

A small, faint handwritten mark or signature located in the bottom right corner of the page.

FIRMA DE LOS AUTORES DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN



Mariela Zambrano Guerra



Carlos Nacipucha



TABLA DE CONTENIDO

CAPÍTULO 1

1. Generalidades.....	1
1.1. Introducción.....	1
1.2. Objetivos Generales.....	1
1.3. A quién va dirigido este manual	2
1.4. Lo que debe conocer	2
1.5. Acerca de este manual	2
1.6. Contenido del CD	2
1.6.1 Staff.....	2
1.6.2. Proyectos y Eventos	3
1.6.3. Infraestructura	3
1.6.4. Información Académica.....	3
1.6.5. Nueve años.....	3

CAPÍTULO 2

2. Ejecución.....	1
2.1. Rrequerimientos de Hardware.....	1
2.2. Requerimientos de Software	2

CAPÍTULO 3

3. Descripción y Análisis comunicacional.....	1
3.1. Estructura de pantalla	1
3.1.1 Menú principal.....	2
3.1.2. Cuadro de imágenes	5
3.1.3. Cuadro de texto.....	6
3.1.4. Logotipo	6
3.2 Animaciones.....	7
3.2.1 Fotos	9
3.3. Cromática y Tipografía	10
3.4. Navegación de todas las páginas.....	12
3.4.1 Página Intro.....	12
3.4.2. Página Principal.....	15
3.4.3 Página Staff.....	16
3.4.3.1 Docente	17
3.4.3.2 Administrativo.....	18

3.4.4 <i>Página Proyectos y Eventos</i>	19
3.4.4.1 <i>Eventos</i>	20
3.4.4.2 <i>OIP</i>	21
3.4.5. <i>Página Infraestructura</i>	24
3.4.5.1 <i>Laboratorios</i>	24
3.4.5.2. <i>Biblioteca</i>	25
3.4.5.3. <i>Aulas</i>	26
3.4.5.4. <i>Hotel escuela</i>	26
3.4.6. <i>Página Información Académica</i>	27
3.4.6.1. <i>Pensum Académico</i>	28
3.4.6.2. <i>Áreas de competencia</i>	29
3.4.7 <i>Página 9 años</i>	29
3.4.7.1. <i>Nuestros alumnos</i>	30
3.4.7.2 <i>Mensaje del Director</i>	31
3.4.7.3. <i>Historia</i>	32
3.4.7.4. <i>Quienes somos</i>	32

CAPÍTULO 4

4. <i>Secuencias de las pantallas del CD</i>	1
--	---

CAPÍTULO 5

5. <i>Cómo navegar en este CD-ROM</i>	1
5.1. <i>Staff</i>	2
5.2. <i>Proyectos y Eventos</i>	4
5.3. <i>Infraestructura</i>	8
5.4. <i>Información académica</i>	11
5.5. <i>Nueve años</i>	14

CAPÍTULO 6

6. <i>Glosario de Términos Técnicos</i>	1
---	---



CAPÍTULO 1.

GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1. INTRODUCCIÓN

La Escuela Superior Politécnica del Litoral le ofrece a toda la carrera de Licenciatura en Turismo, un CD-ROM interactivo para proporcionar información acerca de la misma.

El CD muestra un formato de presencia, comodidad, rapidez y claridad para satisfacer las necesidades de los estudiantes, en el cual encontrará toda la información necesaria que requiera para ingresar a la carrera. Además encontrará un video del Coordinador Académico.

Este CD-ROM fue creado con la finalidad de contribuir a mejorar eficazmente el aspecto visual comunicador de la misma.

Para esto se ha dividido el contenido en cinco partes:

- Staff
- Proyectos y Eventos
- Infraestructura
- Información Académica
- 9 años

La carrera de Licenciatura en Turismo, abre sus puertas a todos los estudiantes que deseen formar parte de ella, contando con todos los recursos necesarios que necesita un profesional de hoy.

1.2. OBJETIVOS GENERALES

La elaboración del CD-ROM para la carrera de Licenciatura en Turismo, que a la vez forma parte de una macro CD-ROM que contiene todas las unidades académicas del Campus Las Peñas, significa un avance más para el progreso tecnológico de la ESPOL.

El objetivo del CD es para guiar a todas aquellas personas interesadas en ingresar a esta carrera; por medio de este compacto interactivo, el usuario tendrá la oportunidad de obtener información adecuada y así despejar sus dudas. Además es de gran utilidad para las personas que no tienen suficiente tiempo para pedir información, ya que a través de él encontrará todo lo necesario que debe conocer, contando también con una opción que permite al usuario ingresar directamente a la página Web de cada unidad.

1.3. A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

Este manual va dirigido a todas las personas que desean conocer sobre los aspectos educativos y académicos de la carrera, constituyendo un servicio de información para cada particular.

La elaboración de este manual es con el propósito de convertirlo en una herramienta que le permita al usuario conocer el funcionamiento de cada uno de los elementos que componen las páginas de este CD-ROM y le sea más fácil el manejo del mismo.

1.4. LO QUE DEBE CONOCER

El usuario que maneje este CD-ROM deberá tener conocimientos básicos de computación.

Las páginas han sido diseñadas con una estructura simple y sencilla, que permite al usuario poder manejarlas sin dificultad.

El diseño de esta interfase, permitirá al usuario hacer un viaje completo a través del CD-ROM

1.5. ACERCA DE ESTE MANUAL

El contenido de este manual indica todas las instrucciones que el usuario debe seguir poder navegar en el CD-ROM; cada una de las páginas con sus respectivas ilustraciones está claramente explicada y ordenada.

1.6. CONTENIDO DEL CD

Este CD consta inicialmente con la presentación del Logo de LICTUR, de inmediato aparecen secuencias de páginas que se combinan con animaciones hechas en Director y Flash, aparecen imágenes sobre las cuales también se encuentran textos que están animados.

Cuando se llega a la página principal se puede tener acceso a lo siguiente:

1.6.1 STAFF

Aquí se muestra información del personal docente y administrativo de LICTUR, por medio de imágenes y un cuadro de texto.

1.6.2. PROYECTOS Y EVENTOS

Muestra imágenes e información acerca de todos los proyectos y eventos que la carrera de Licenciatura en Turismo ha venido desarrollando.

1.6.3. INFRAESTRUCTURA

Muestras las instalaciones a través de una secuencia de imágenes además de información detallada de las mismas.

1.6.4. INFORMACIÓN ACADÉMICA

Esto se refiere al Pensum Académico y a las áreas en donde el profesional de Turismo se puede desenvolver.

1.6.5. NUEVE AÑOS

Muestra toda la historia de cómo nació esta carrera, además aquí se presenta un video de bienvenida de parte del Coordinador Académico.



CAPÍTULO 2. EJECUCIÓN

2. EJECUCIÓN

2.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Como requerimiento base para hardware, se utilizaron los equipos detallados a continuación, con las siguientes características:

PC

Procesador: Pentium IV de 1.3 GHZ

Memoria RAM: 256 MB

Disco Duro: 20 GB

Tarjeta de video: 32 MB

Monitor: DELL Triniton 17"

CD – Writer y DVD Samsung

Kit Multimedia

Mouse

Teclado

APPLE MACINTOSH

Procesador: Power MAC G4

Memoria RAM: 128 MB

Disco Duro: 30 GB

Tarjeta de video: 32 MB

Monitor: Apple Studio pantalla plana

CD writer Sony

Kit Multimedia

Mouse óptico

Teclado

External Zip drive Iomega (250 MB)

APPLE MACINTOSH

Procesador: Power MAC G4

Memoria RAM: 192 MB

Disco Duro: 10 GB

Tarjeta de video: 32 MB

Monitor: Apple Studio pantalla

DVD Sony

Kit Multimedia

Mouse Teclado

Internal Zip drive Iomega (250 MB)

Scanner Canon (Canon Scan N670U)

Impresora HP Deskjet (840C)

Cámara Digital Intel PC Pocket

2.2 REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Para un efectivo funcionamiento al diseñar y elaborar un CD – ROM se requiere un conjunto de productos que se complementan y darán facilidad al usuario. Los mismos que se detallan a continuación.

SISTEMAS OPERATIVOS UTILIZADOS

- Windows Me
- Mac OS 9.1 y 9.0

SOFTWARE PRINCIPAL

- Macromedia Director Mx, software para el desarrollo y ejecución del CD-ROM.

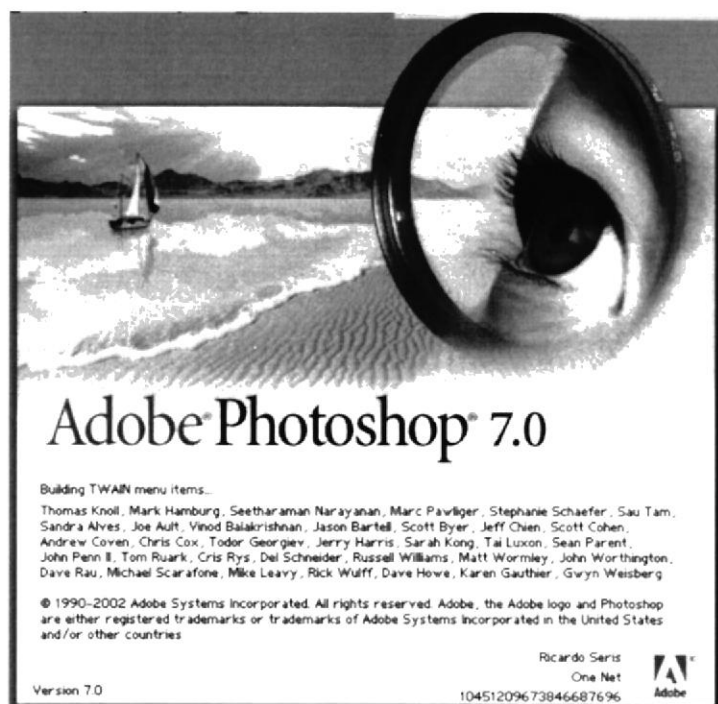


SOFTWARE DE ANIMACIÓN

- Macromedia Flash Mx, software para las animaciones del CD-ROM.

SOFTWARE EDITOR DE IMÁGENES

- Adobe Photoshop 7, software para retoques y tratamiento de fotos y fondos.



SOFTWARE DE ILUSTRACIÓN

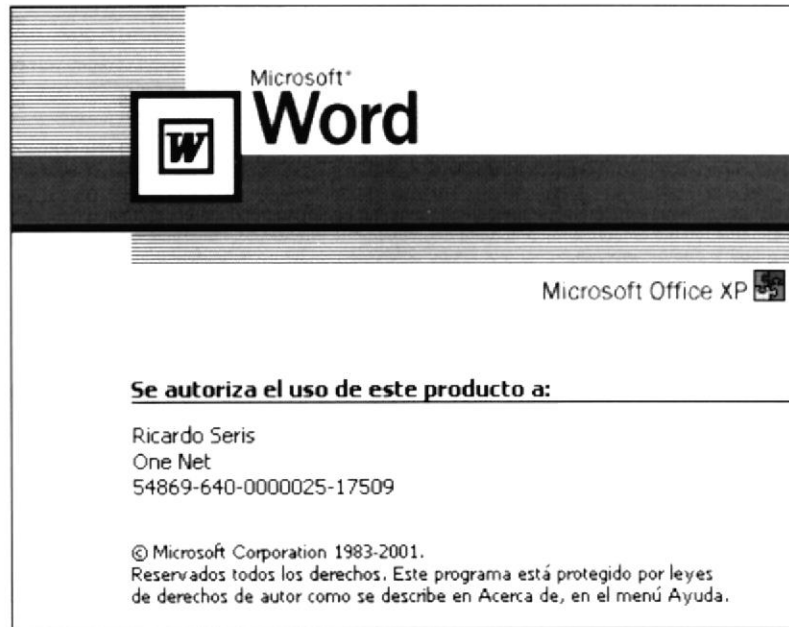
- Adobe Illustrator 9.0

SOFTWARE DE EDICIÓN DE VIDEOS

- Adobe After Effects 4.0, software para la ejecución de videos y animaciones.

SOFTWARE DE LEVANTAMIENTO DE TEXTOS

- Microsoft Word 2001





CAPÍTULO 3.

DESCRIPCIÓN Y ANÁLISIS COMUNICACIONAL

3. DESCRIPCIÓN Y ANÁLISIS COMUNICACIONAL

3.1. ESTRUCTURA DE PANTALLA

- 1. Menú Principal
- 2. Cuadros de imágenes
- 3. Cuadro de texto
- 4. Logotipo

foto de la Glorieta del Campus Las Peñas.

Menú Principal

imágenes de paisajes del Ecuador
Y de festivales que realiza Turismo



Logotipo de Turismo

Cuadros de Imágenes

Cuadro de texto donde está el Nombre de la Carrera.

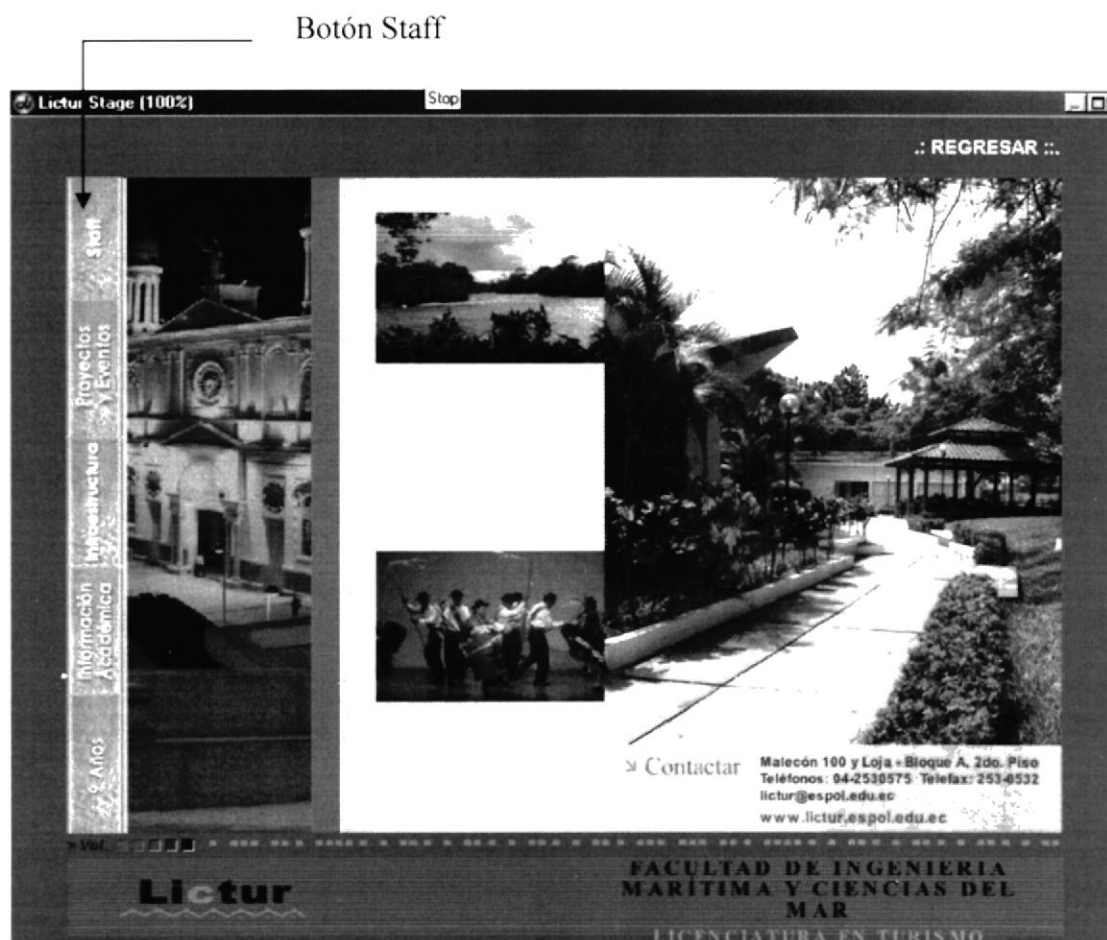
3.1.1 MENÚ PRINCIPAL

El menú principal se encuentra en el lado izquierdo de la pantalla, y esta representado por botones rectangulares seguidos verticalmente, lo cual connota seriedad por encontrarse en una posición lineal.

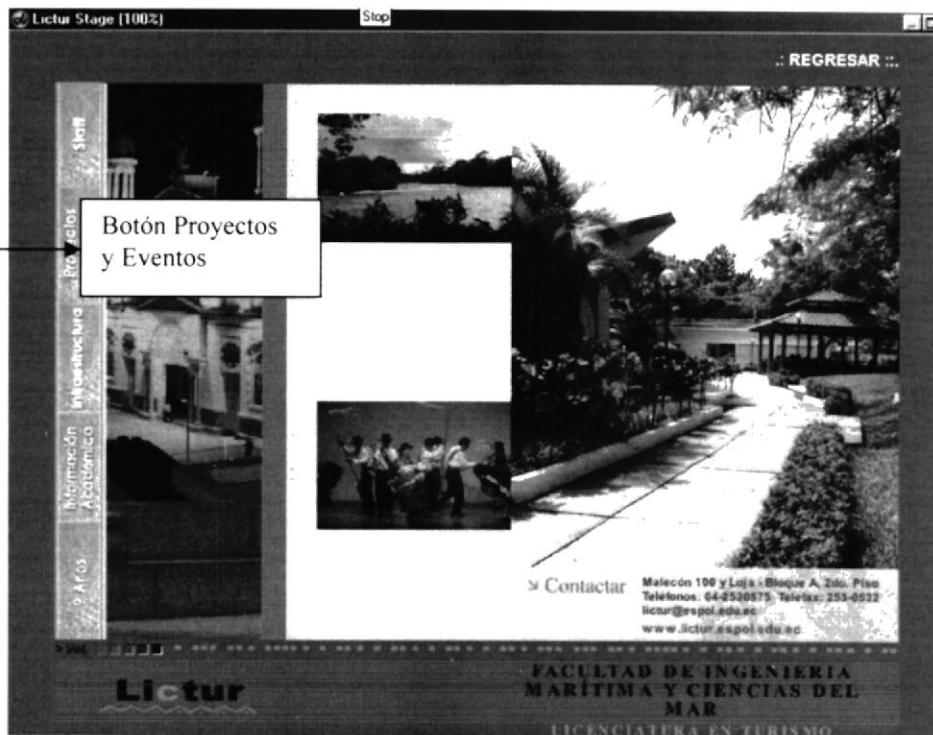
Cuando se escoge cualquiera de estas opciones se producirá un cambio en el nombre de cada opción y se desprenderán nuevas opciones.

Los botones son rectangulares, y tienen un fondo gris que posee una textura, esta fue hecha en Adobe Photoshop e importada como imagen a Director.

En el botón Staff encontramos dos opciones que son: el personal docente y administrativo de Turismo.



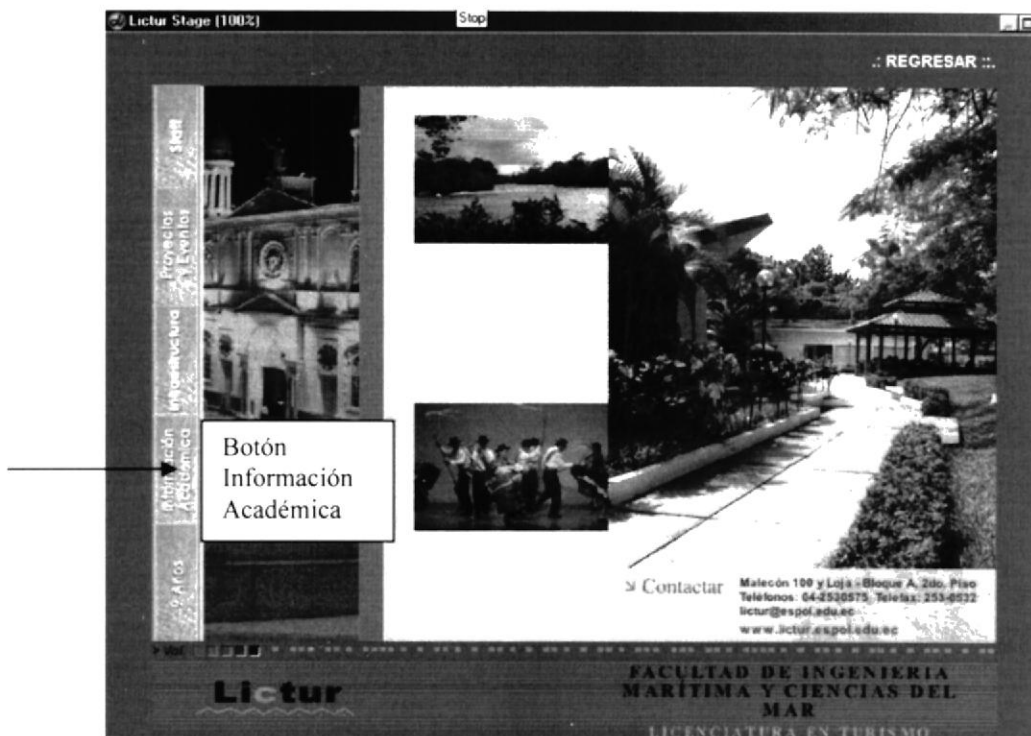
El botón Proyectos y Eventos nos indica, todos los proyectos y actividades que LICTUR realiza. Aquí vamos a encontrar dos opciones que son Eventos y OIP



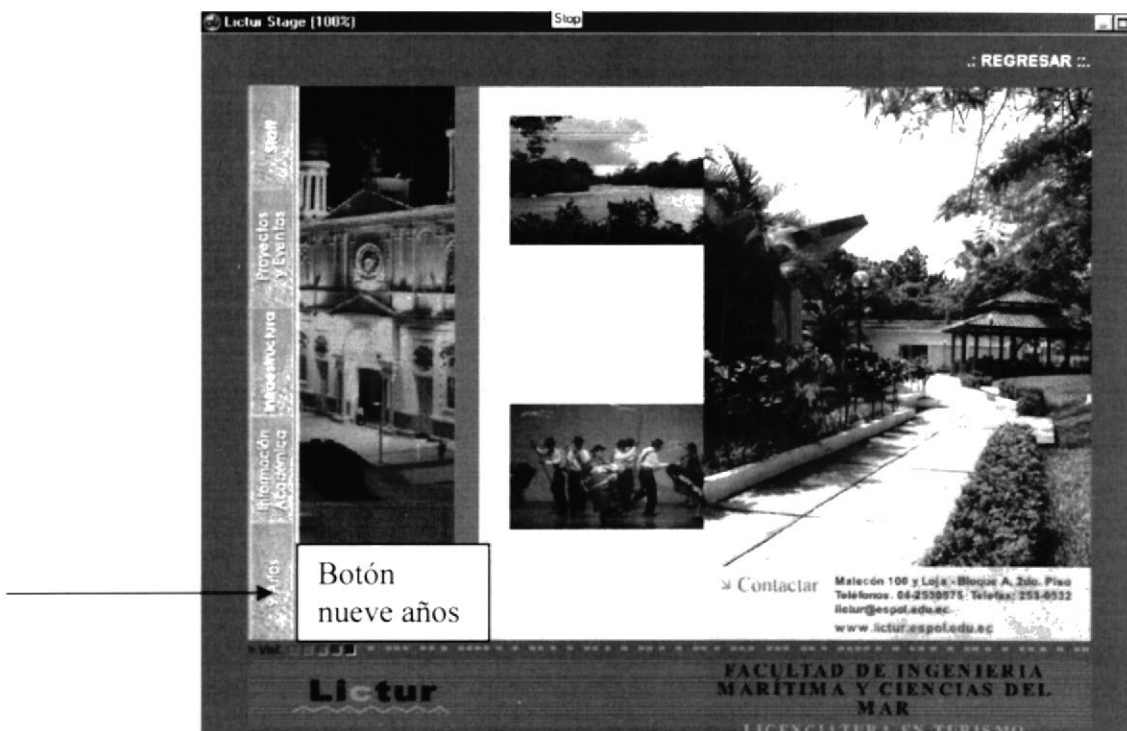
El botón infraestructura nos muestra todas las instalaciones que LICTUR pone a disposición de cada alumno. Aquí encontraremos cuatro opciones que son: Laboratorios, Aulas, Biblioteca y Hotel Escuela



En el botón Información Académica aparece el pensum de la carrera y las áreas de competencia en donde el profesional de Turismo se puede desempeñar.

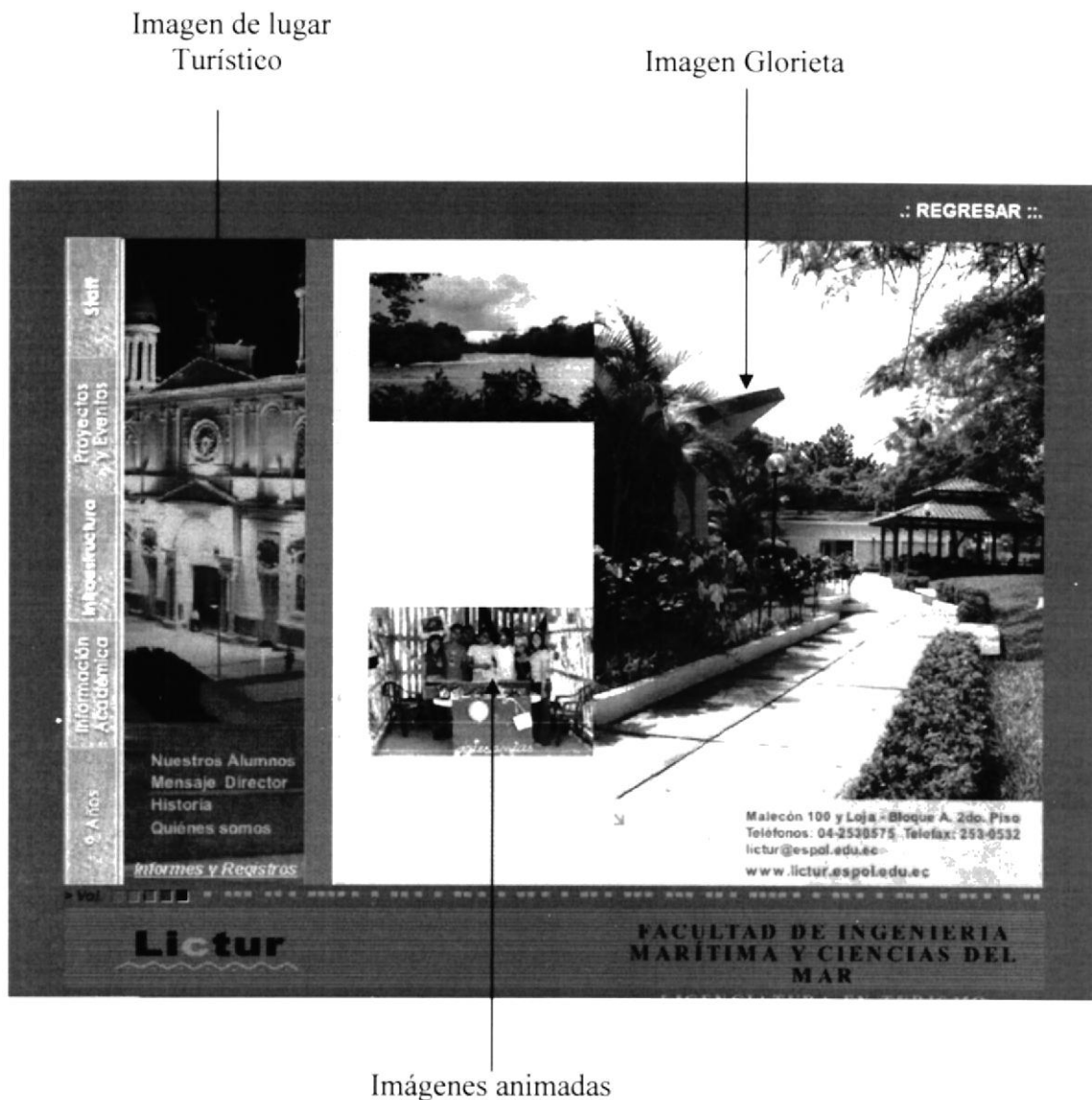


El botón 9 años presenta cuatro opciones que son: Nuestros Alumnos, Mensaje del Director, Historia y Quiénes somos



3.1.2. CUADRO DE IMAGÉNES

Son cuatro cuadros de imágenes que aparecen en la página principal los cuadros del centro están animados y cambian las fotos cada cierto tiempo, en total son cuatro dos arriba y dos bajo, las dos primeras son de paisajes que representan el Turismo en el Ecuador y las dos más son de los festivales que realiza Turismo en las fiestas de Guayaquil. La imagen principal del lado derecho nos muestra la Glorieta que es parte del Campus Las Peñas, y la imagen de la izquierda es el de una Iglesia que representa uno de los lugares turísticos de Guayaquil.



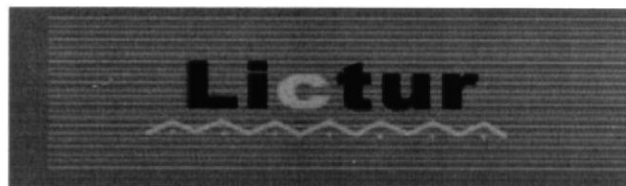
3.1.3. CUADRO DE TEXTO

El cuadro de texto que se encuentra en la parte inferior contiene el nombre de la carrera.



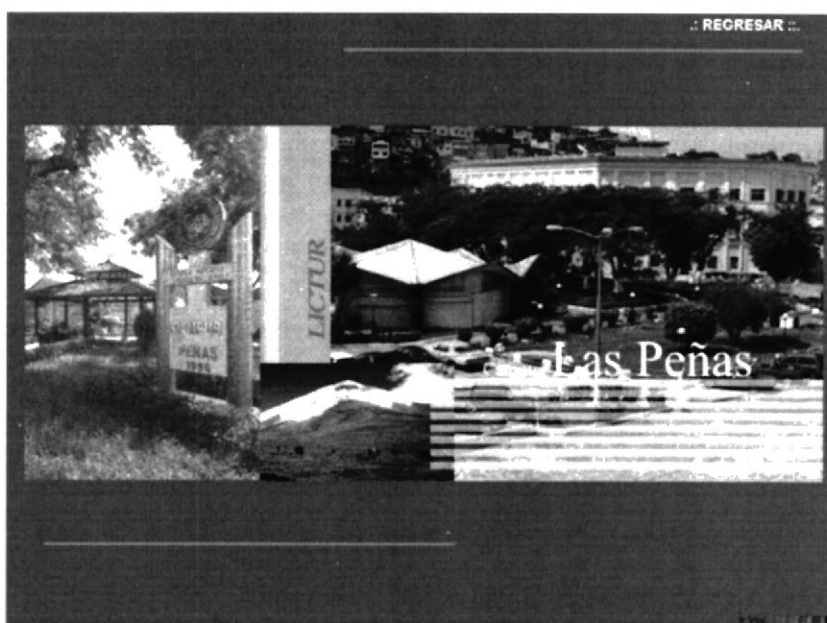
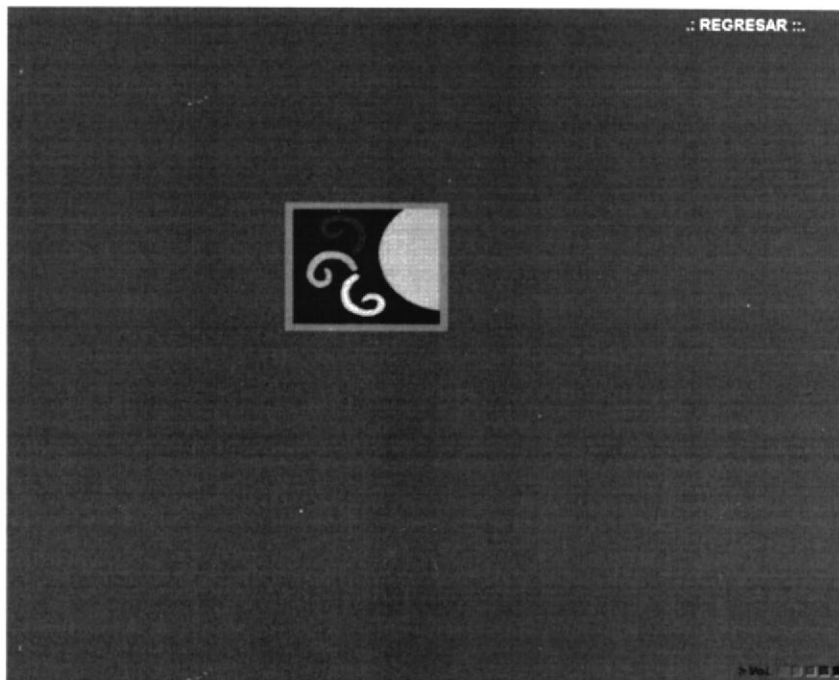
3.1.4. LOGOTIPO

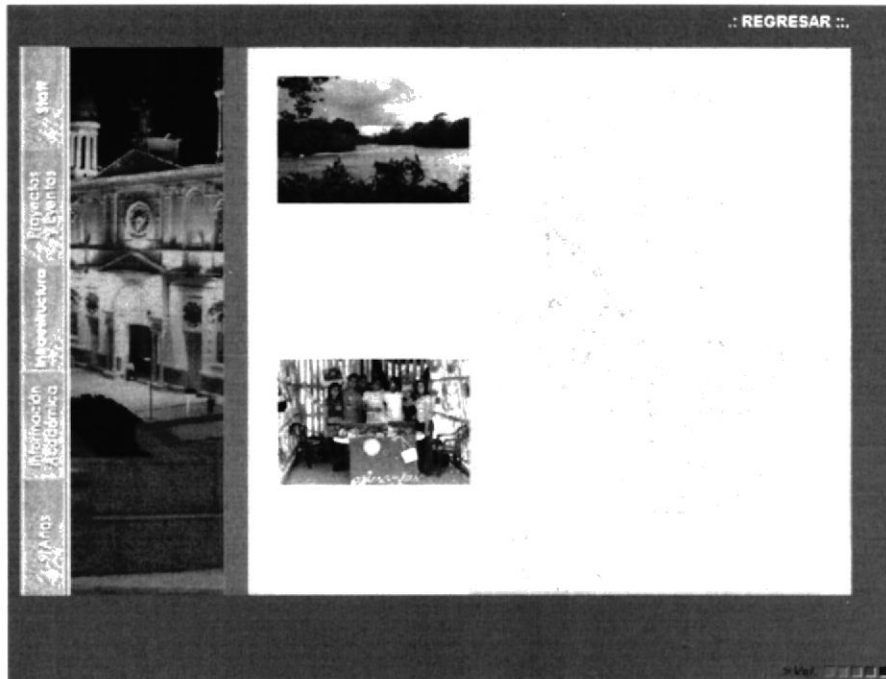
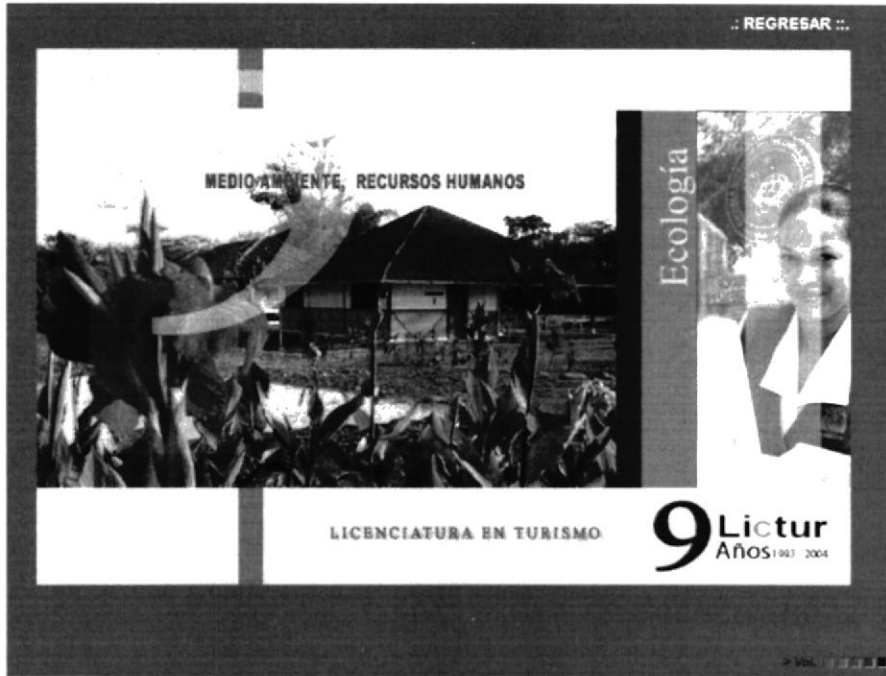
Es el logotipo que representa a la carrera de Turismo.



3.2 ANIMACIONES

El movimiento de una animación es una fuerza visual muy poderosa en el ser humano porque logra captar su atención de inmediato, es por eso, que las animaciones fueron hechas en Flash, a excepción de los subtítulos de las páginas, en ese caso se utilizó Director.











3.2.1 FOTOS

Las fotos usadas como elementos visuales mantienen sus formas rectas para expresar seriedad en la presentación de la página, la mismas que tienen una animación de 100 a 0 Alpha que le da un cambio dinámico a las páginas.



3.3. CROMÁTICA Y TIPOGRAFIA

	R: 93 G: 102 B: 111	Fondo
	R: 0 G: 0 B: 0	Texto
	R: 172 G: 209 B: 253	Franja vertical
	R: 155 G: 161 B: 173	Botones
	R: 226 G: 226 B: 226	Fondo de los cuadros de texto
	R: 255 G: 255 B: 255	Texto de los Botones

Los colores empleados en este CD tienen algo en común, todos denotan cualidades positivas y seriedad.

El azul es el símbolo de la profundidad, un color de llamativita que connota fuerza, capacidad y sabiduría.

El color negro significa estabilidad y control y denota elegancia. El gris que es color que sobresale por encontrarse en la mayor parte del multimedia denota movimiento y vivacidad.

-TIPOGRAFÍA

La tipografía utilizada en el texto se encuentra escrita en ARIAL y ARIAL BOLD. Este “tipo de letra” llama a la seriedad del texto.

ARIAL

ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

Abcdefghijklmñopqrstuvwxyz

1234567890

,.:;”?!

ARIAL

ABCDEFGHIJKLMNÑOPQRSTUVWXYZ

Abcdefghijklmñopqrstuvwxyz

1234567890

,.:;”?!

3.4. NAVEGACIÓN DE TODAS LAS PÁGINAS

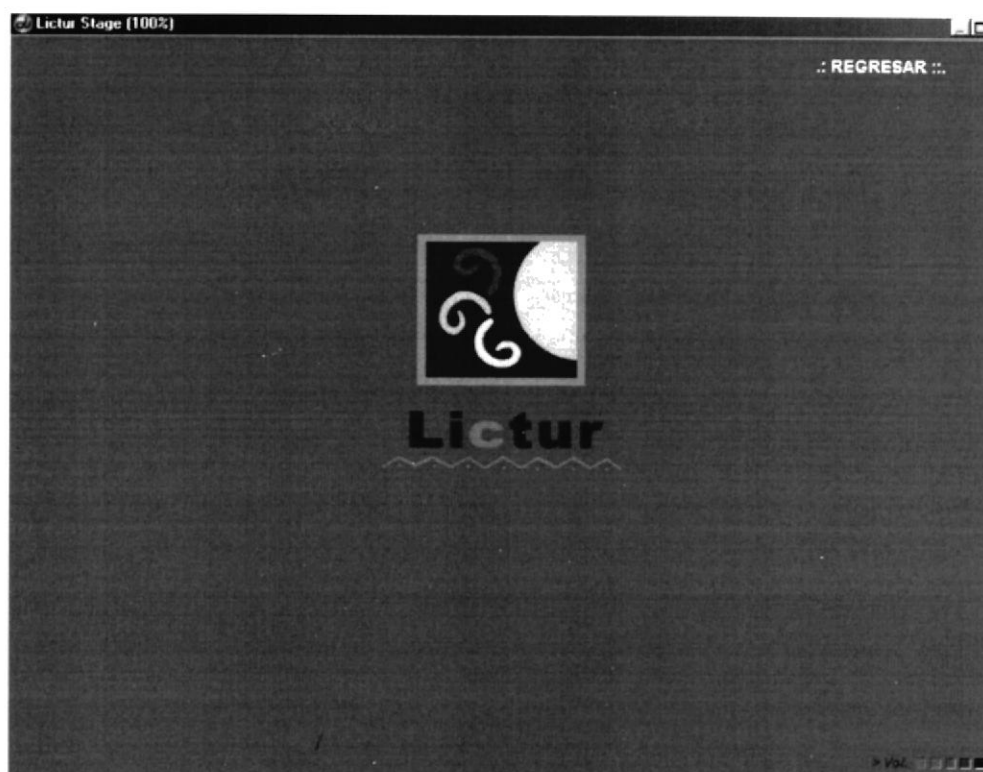
A continuación se pasará a explicar el contenido de cada pantalla del CD – ROM.

3.4.1 PÁGINA INTRO

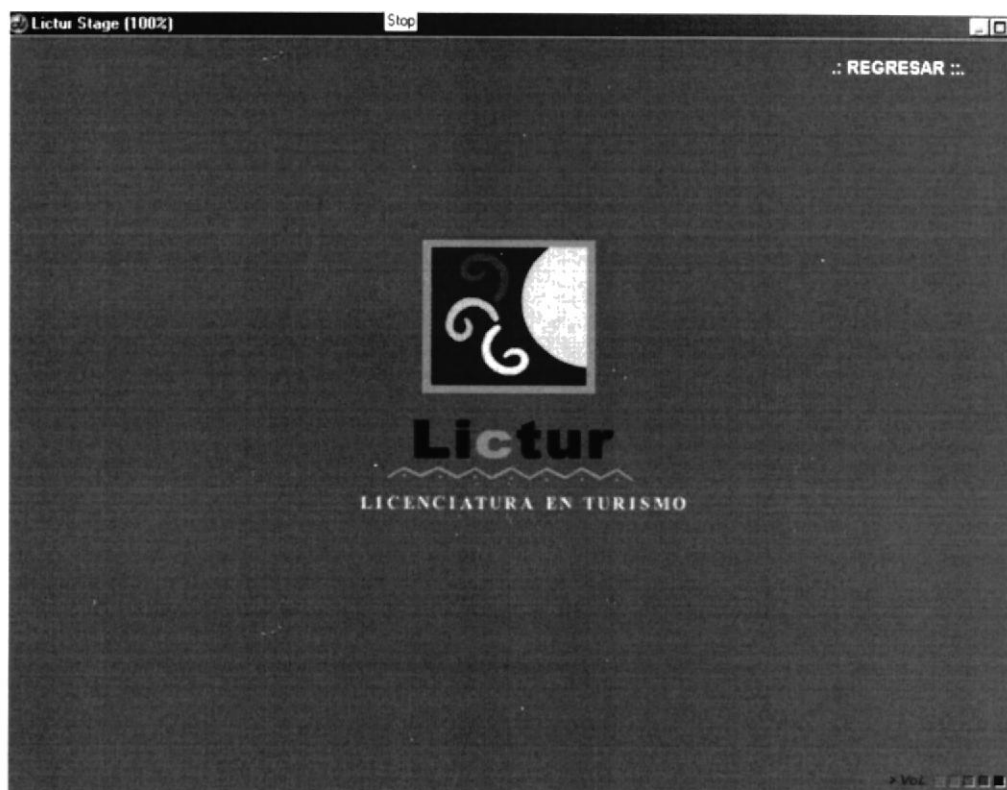
Una vez que se da clic en multimedia Lictur, este mostrarán una serie de animaciones, empezando primero por el Logo de LICTUR, luego aparece la primera página animada con dos imágenes principales, también aparecen textos que aparecen un cierto tiempo hasta que finalmente se carga la página principal. Esta animación esta conformada por siete secuencias las cuales se detallan en el siguiente orden.



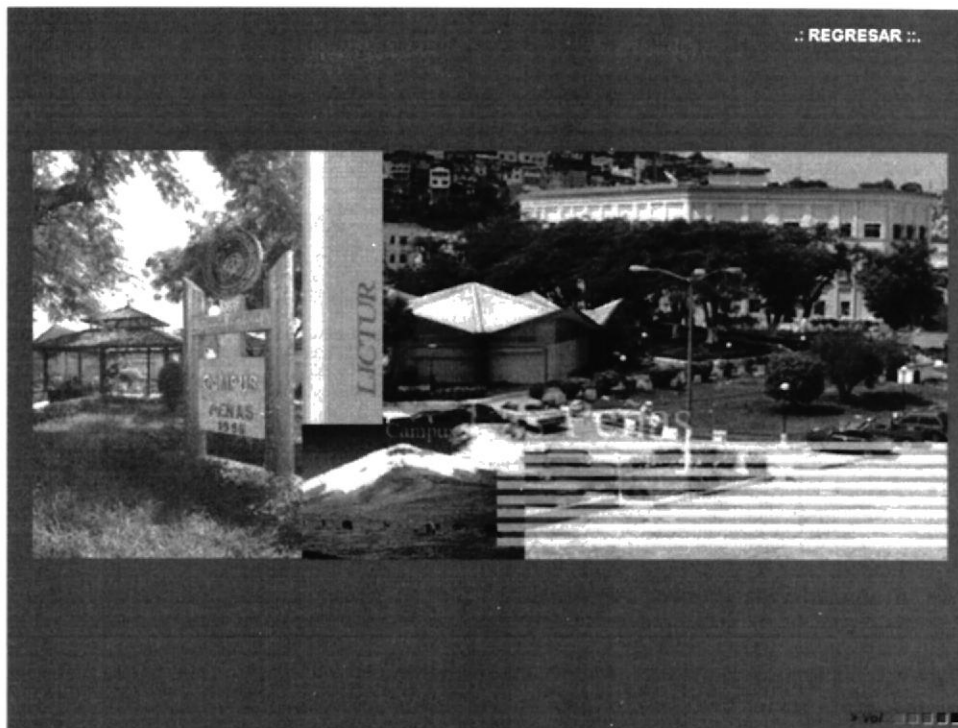
Secuencia 1



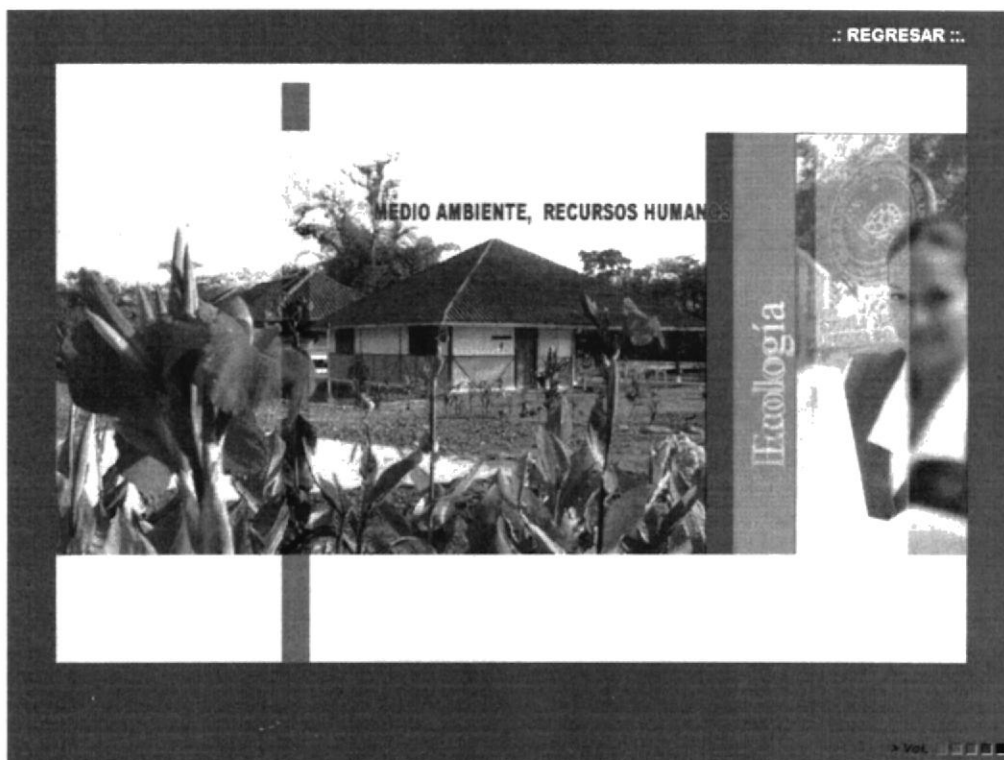
Secuencia 2



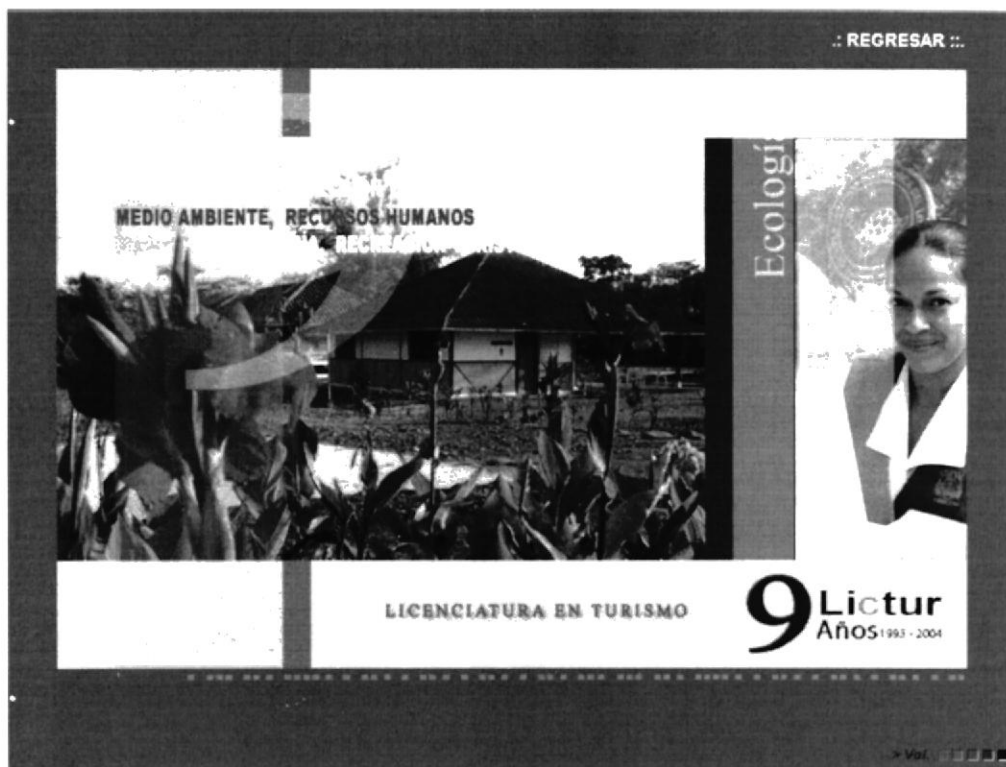
Secuencia 3



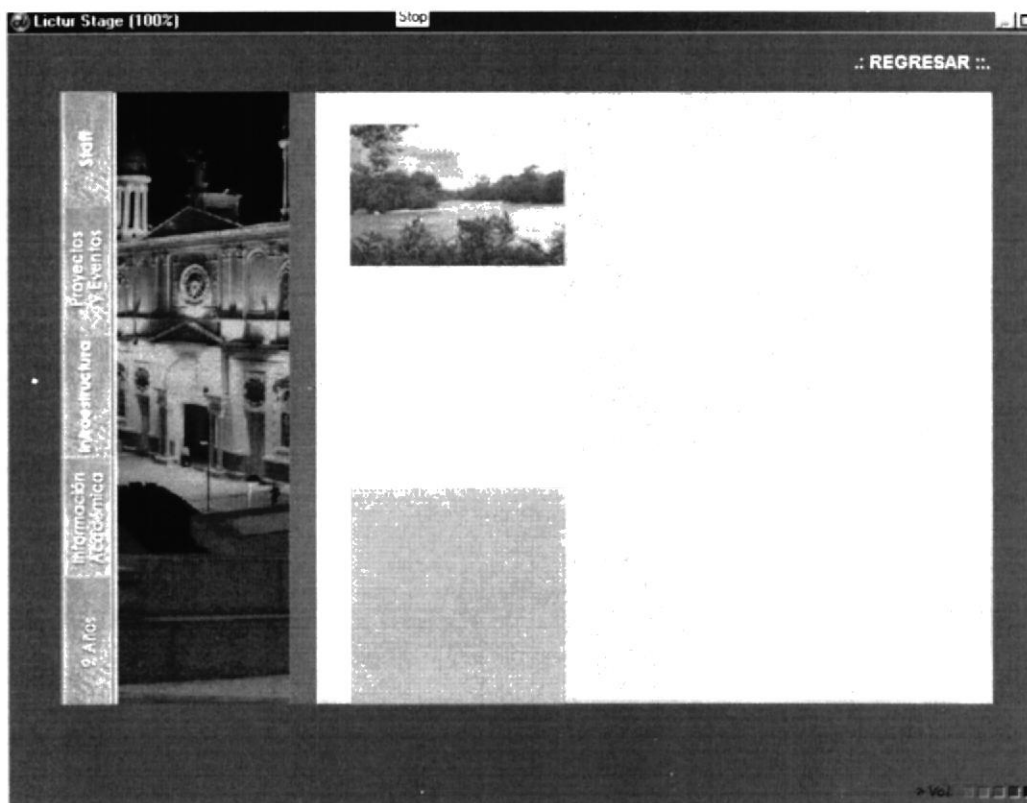
Secuencia 4



Secuencia 5



Secuencia 6

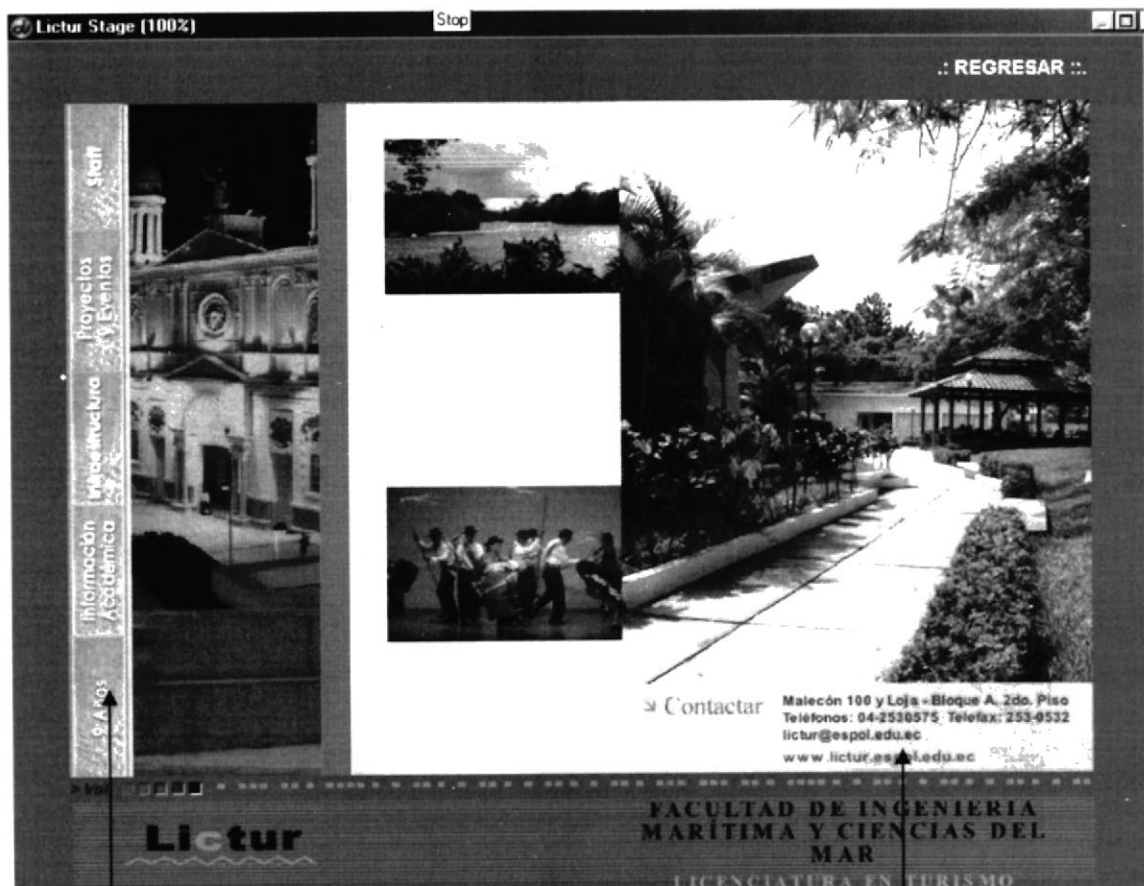


Secuencia 7

3.4.2. PÁGINA PRINCIPAL

Una vez que se carga la página principal que es la que se muestra a continuación. Aparecen todas las opciones que presenta el CD. Dando clic a cada una de estas opciones le llevará a otra página correspondiente a la elegida, como son: Staff, Proyectos y Eventos, Infraestructura, Información Académica y 9 años.

También en el cuadro donde aparece la Dirección del Campus Las Peñas se muestra un Link directo al Web site.



Opciones

Link a la página Web de LICTUR

3.4.3 PÁGINA STAFF

Al dar clic en el botón Staff se encuentran dos opciones que son: personal docente y personal administrativo.



3.4.3.1 DOCENTE

Una vez que se ha elegido la opción Staff, y se da clic en docentes aparece la siguiente pantalla en donde aparece una foto del personal docente que forma parte de la carrera de Turismo. También se encuentra una opción que nos permite ver más información.



Si damos clic en el link **ver más información** va aparecer la siguiente pantalla en la cual esta toda la información de los datos personales de los docentes de LICTUR.

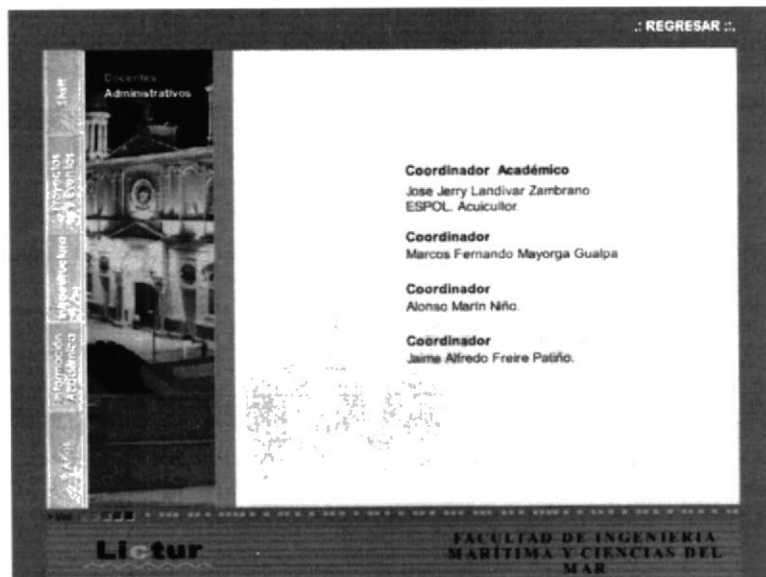


3.4.3.2 ADMINISTRATIVO

Una vez que se ha elegido la opción Staff, y se da clic en Administrativo aparece la siguiente pantalla en donde aparece una foto del personal Administrativo que forma parte de la carrera de Turismo. También se encuentra una opción que nos permite ver más información.



Al ingresar en la opción **ver más información** aparecen datos personales del personal administrativo.



3.4.4 PÁGINA PROYECTOS Y EVENTOS

Una vez que hemos navegado por la opción Staff, vamos a la siguiente que es **Proyectos y Eventos**, en la cual vamos a obtener información de todas las festividades que realiza Turismo. Aquí vamos a encontrar dos opciones que son: Eventos y OIP



3.4.4.1 EVENTOS

Al dar clic en esta opción aparece la siguiente pantalla en donde se encuentra información sobre las festividades que realiza LICTUR, también se encuentra información sobre el Congreso de estudiantes que realiza Turismo. Como lo muestra la pantalla esta presenta una foto de una de las festividades que realizó Turismo en la ESPOL. Se puede ver toda la información referente a esto dando clic en la parte superior donde consta el nombre del tema referente.

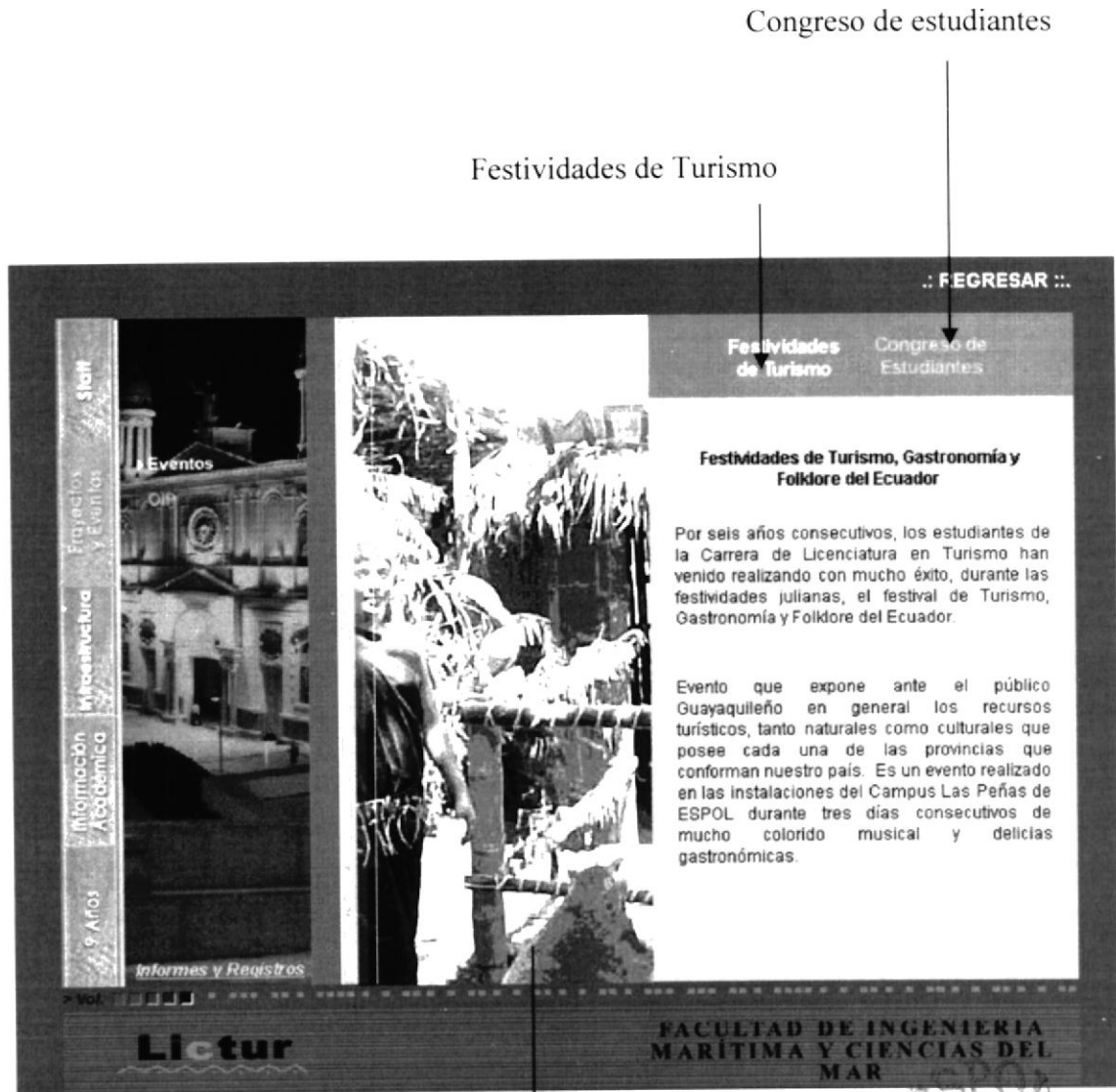
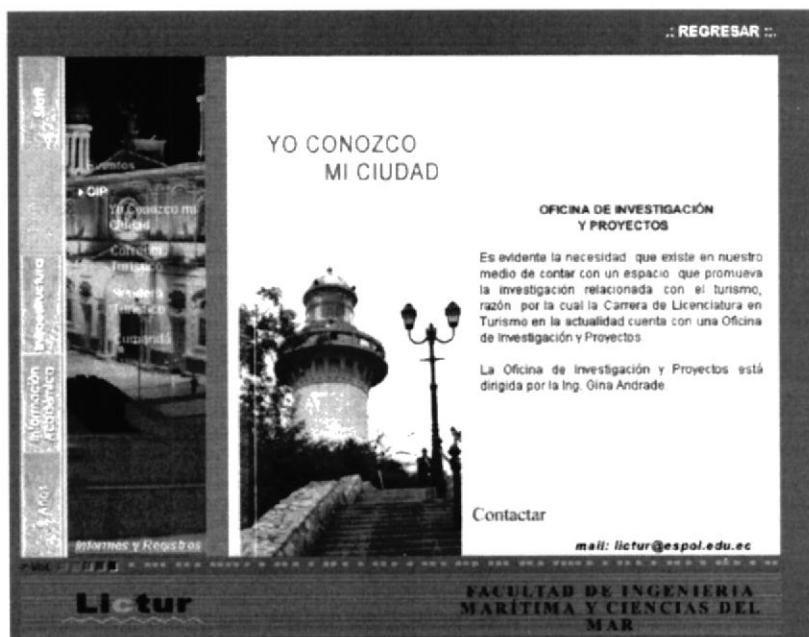


Foto de una de las festividades
Que realizó Turismo en la ESPOL



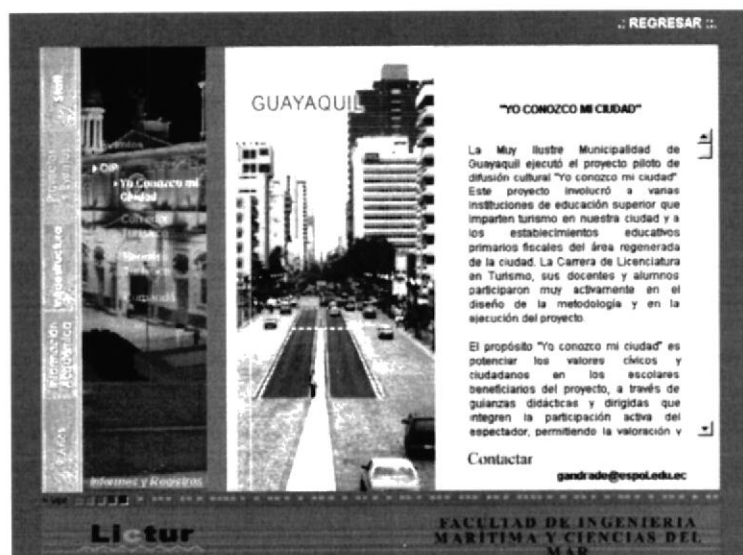
3.4.4.2 OIP

Al ingresar en esta opción encontraremos información sobre la Oficina de Investigación de Proyectos (OIP), presentándose cuatro opciones que son: Yo conozco mi ciudad, Corredor Turístico, Sendero Turístico y Cumandá. La foto que acompaña este tema es del FARO, que es uno de los lugares Turístico de Guayaquil.



- **YO CONOZCO MI CIUDAD**

Una vez que escojo esta opción al dar clic en Proyectos y Eventos-OIP-Yo conozco mi ciudad, aparece la siguiente pantalla, con una foto de la Avenida principal 9 de Octubre de Guayaquil, además con toda la información de cómo se realizó este proyecto, quiénes son los responsables, los beneficios del mismo. Así como también el correo electrónico a donde el usuario puede ponerse en contacto.



• CORREDOR TURÍSTICO

Una vez que escojo esta opción al dar clic en Proyectos y Eventos-OIP-Corredor Turístico, aparece la siguiente pantalla, con una foto referente a este proyecto además con toda la información de cómo se realizó este proyecto, quiénes son los responsables, los beneficios del mismo. Así como también el correo electrónico a donde el usuario puede ponerse en contacto.

REGRESAR

CORREDOR TURÍSTICO

**CORREDOR TURÍSTICO DE TRASLADO
GUAYAQUIL - POSORJA**

El M1 Municipio de Guayaquil está promoviendo el desarrollo de nuevos espacios turísticos como parte de la actividad de regeneración urbana que se está realizando en las áreas rurales. En esta ocasión se trabajará en el diseño de un Corredor Turístico de Traslado Guayaquil - Posorja.

LICTUR - ESPOL realizará un diagnóstico actual de recursos, atractivos y socio-economía de la zona para poder proponer actividades a realizarse durante este recorrido.

Responsable, Ing. Gina Andrade

Contactar
gandrado@espol.edu.ec

Lictur
FACULTAD DE INGENIERIA
MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL
MAR

• SENDERO TURÍSTICO

Una vez que escojo esta opción al dar clic en Proyectos y Eventos-OIP-Sendero Turístico, aparece la siguiente pantalla, con una foto que muestra una parte del Campus Prosperina, lugar donde se lleva a cabo este proyecto, además con toda la información de cómo se realizó este proyecto, quiénes son los responsables, los beneficios del mismo. Así como también el correo electrónico a donde el usuario puede ponerse en contacto.

REGRESAR

BOSQUE PROTECTOR

SENDERO TURÍSTICO

BOSQUE PROTECTOR PROSPERITA

Docentes de LICTUR-ESPOL están diseñando un Sendero que permita utilizar los espacios naturales de ESPOL en su Campus Prosperina a través de un recorrido que promueva la interpretación y educación ambiental, y el disfrute de este espacio.

Además, la Licenciatura en Turismo, a través de la tesis de sus alumnos está permanentemente impulsando la investigación y desarrollo de propuestas en beneficio de la actividad turística de nuestro país.

Responsable,
Bióloga María Auxiliadora Bonilla

Contactar
mbonilla@espol.edu.ec

Lictur
FACULTAD DE INGENIERIA
MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL
MAR

- CUMANDÁ

Una vez que escojo esta opción al dar clic en Proyectos y Eventos-OIP-Cumandá, aparece la siguiente pantalla, con una foto referente a este tema además con toda la información de cómo se realizó este proyecto, quiénes son los responsables, los beneficios del mismo. Así como también el correo electrónico a donde el usuario puede ponerse en contacto.

The screenshot displays a web interface with a dark background. On the left, there is a vertical navigation menu with icons and labels: 'Inicio', 'OIP', 'Información Académica', 'Infraestructura', and 'Reportes y Registros'. The main content area is divided into two columns. The left column features a photograph of a building with the text 'CUMANDÁ' overlaid. The right column contains the following text:

:: REGRESAR ::

PROYECTO CUMANDÁ

Objetivos.
Realizar un Inventario Técnico de los Atractivos Turísticos de Cumandá y sus alrededores, para descubrir sus recursos potenciales

Para la realización de este objetivo realizaremos los siguientes pasos:

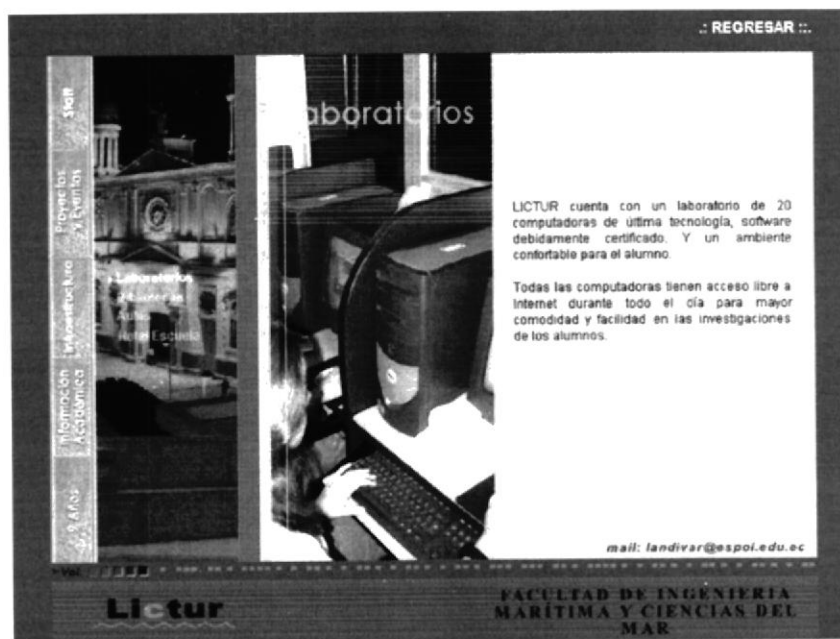
a) Clasificación del atractivo.
Consiste en identificar claramente la categoría, tipo y sub-tipo al cual pertenece el atractivo a inventariar

Categoría de Atractivo: Es la que define los atributos que tiene el atractivo y que motiva la visita turística, dependiendo de su naturaleza. Se clasifica en:

Sitios Naturales (Atractivos Naturales)
Manifestaciones Culturales y Museos
Folklóre
Realizaciones Técnicas, Científicas o

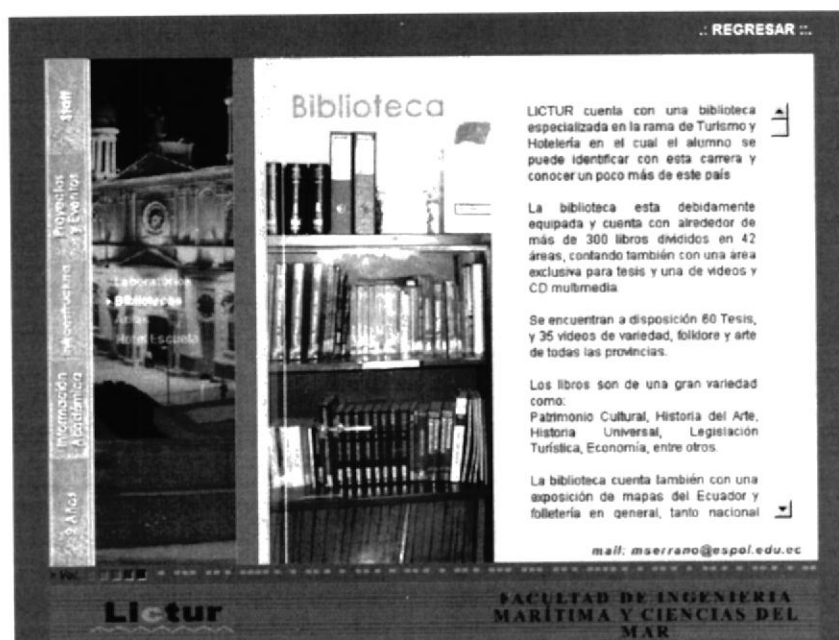
Contactar
landivar@espol.edu.ec

Lictur FACULTAD DE INGENIERIA MARITIMA Y CIENCIAS DEL MAR



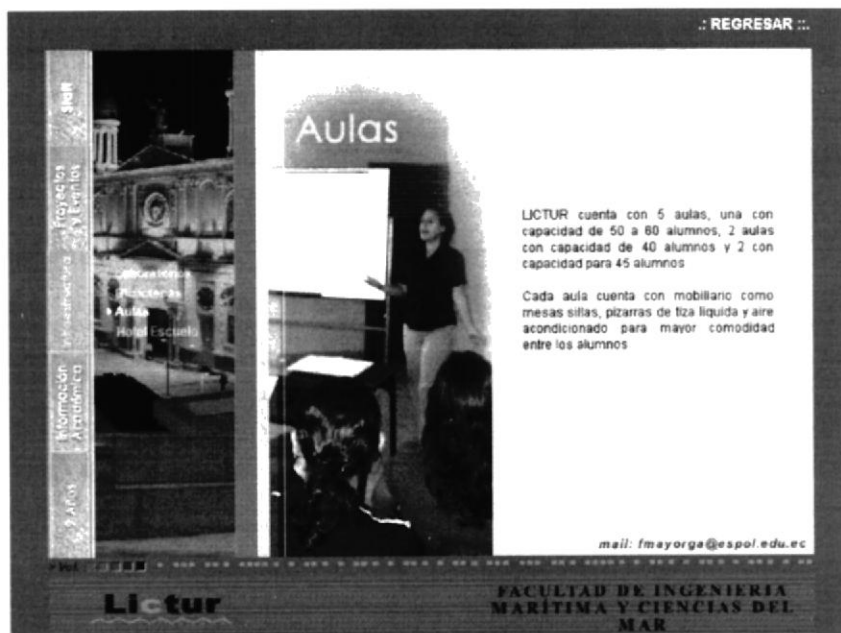
3.4.5.2. BIBLIOTECA

Al escoger esta opción vamos a entrar a una nueva página compuesta de fotos de la Biblioteca que se encuentran animadas en Director esta animación se llama film loop, También se detallan como es la Biblioteca, su capacidad y quién es la persona responsable de esta.



3.4.5.3. AULAS

Al escoger esta opción vamos a entrar a una nueva página compuesta de fotos de las aulas que se encuentran animadas en Director esta animación se llama film loop, También se detallan como son las aulas, su capacidad y quién es la persona responsable de estas.



3.4.5.4. HOTEL ESCUELA

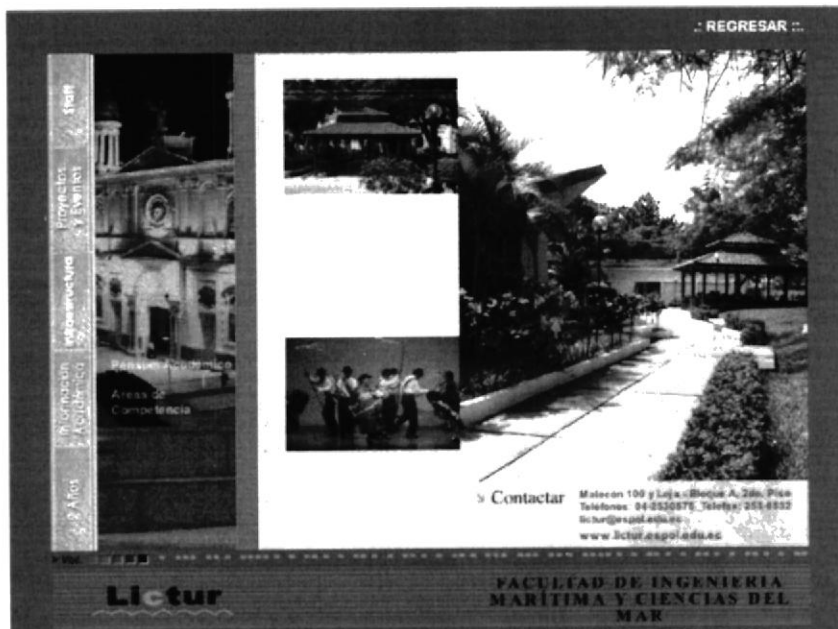
Al escoger esta opción vamos a entrar a una nueva página compuesta de fotos del Hotel Escuela que se encuentra en Manglaralto, que se encuentran animadas en Director esta animación se llama film loop, También se detallan todo acerca de cómo los estudiantes tienen a disposición este Hotel para prácticas.



3.4.6. PÁGINA INFORMACIÓN ACADÉMICA

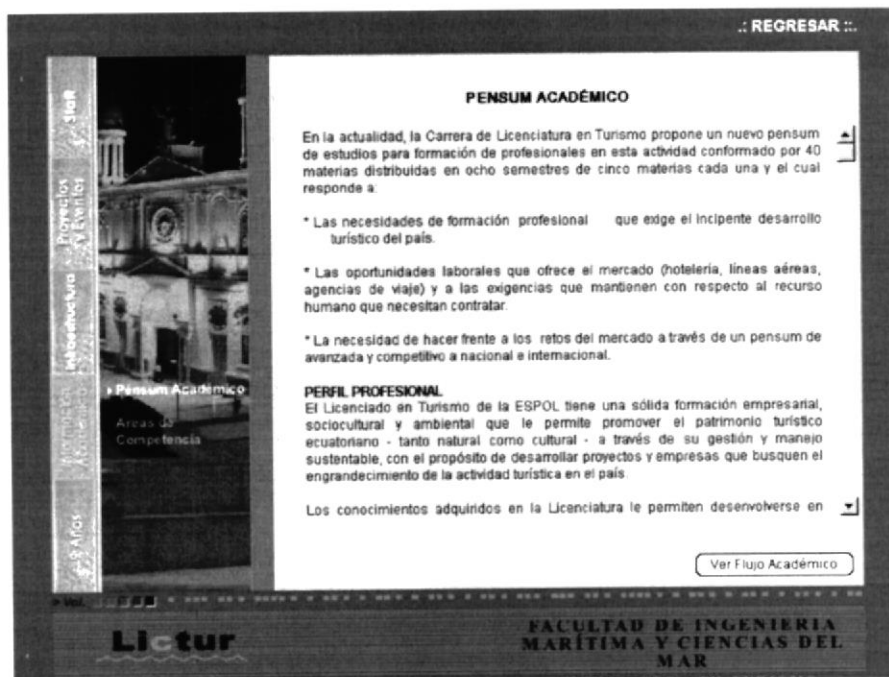
Una vez que hemos navegado por la Página Infraestructura, escogemos la siguiente que es Información Académica, la cual trata del pensum de la carrera, así como de información referente al área en donde el profesional de LICTUR se puede desempeñar.

Esta página presenta dos opciones que son: Pensum y Área de competencia

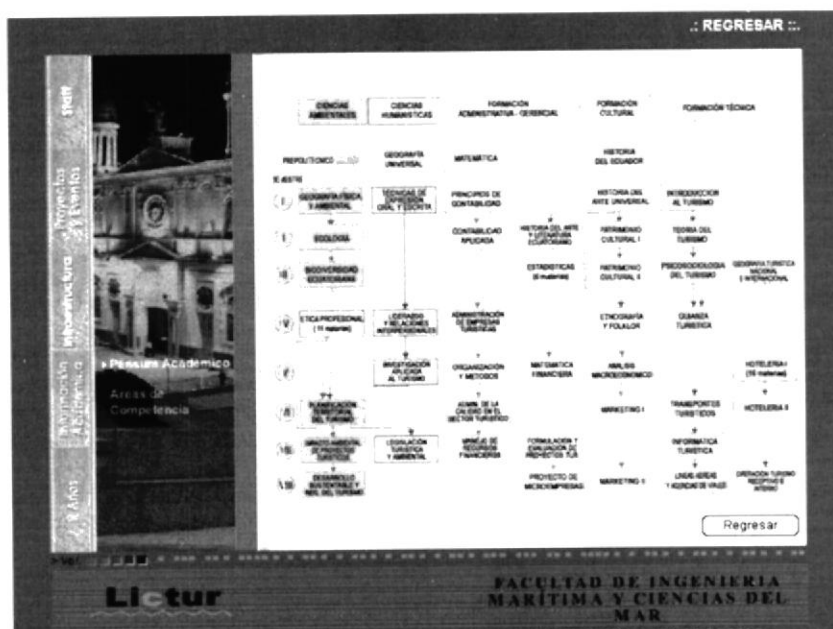


3.4.6.1. PENSUM ACADÉMICO

Una vez que hemos escogido la opción Pensum Académico dando clic, va aparecer la siguiente pantalla con toda la información acerca de las materias que se deben aprobar en esta carrera, también hay información del perfil profesional.

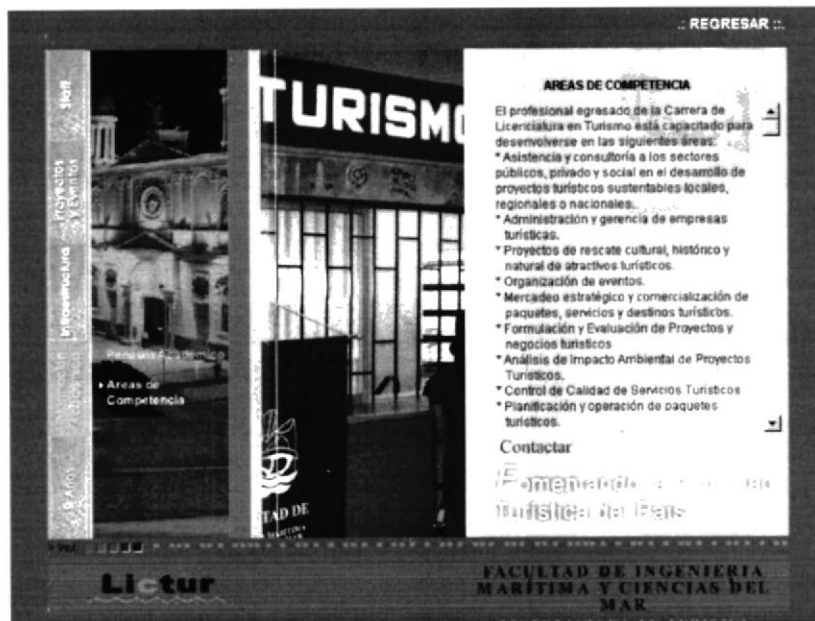


En esta página se encuentra un link que nos permitirá ver el flujo de materias, al entrar aquí se encuentra un botón que nos permite regresar a la página anterior.



3.4.6.2. ÁREAS DE COMPETENCIA

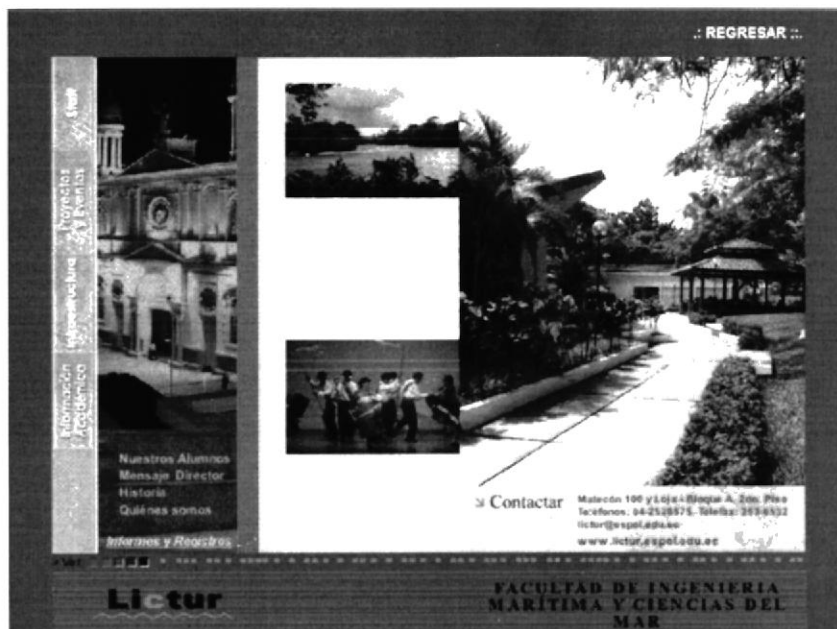
Damos clic en la opción Áreas de competencia y aparece la siguiente pantalla que esta formada de una foto de la entrada principal de LICTUR, también hay un cuadro de texto con toda la información respecto a las áreas en el que el profesional de Turismo se puede desempeñar.



3.4.7 PÁGINA 9 AÑOS

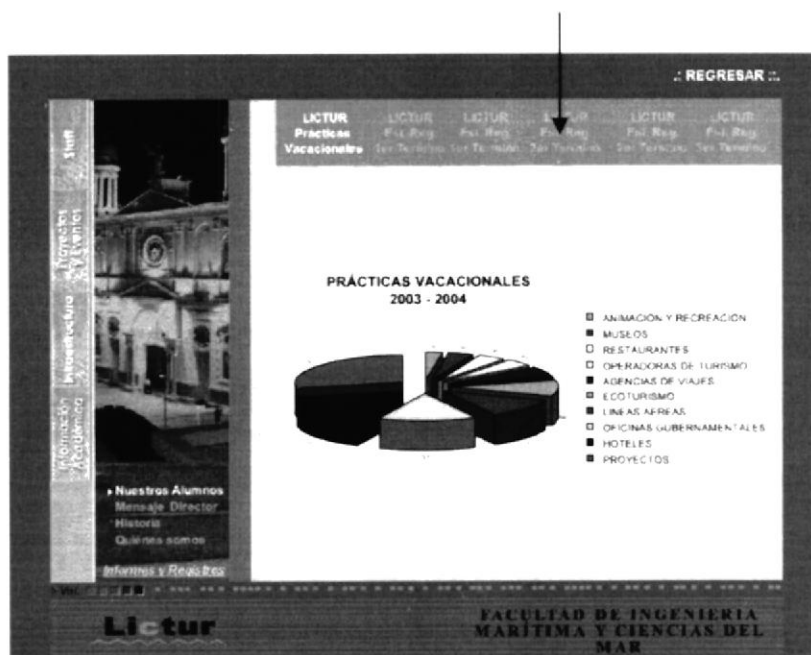
Esta es la última opción del CD y la escogemos al dar clic. En esta opción vamos a encontrar información acerca de la historia de la carrera es decir cuando se creo, como nació, además se presentan cuadros estadísticos que permitirá al usuario tener una idea de cuantos alumnos se registran por termino. Aquí se presenta un video con el mensaje por parte del Coordinador Académico.

Al entrar en esta página encontraremos cuatro opciones que son: Nuestros alumnos, mensaje del Director, Historia y quiénes somos.



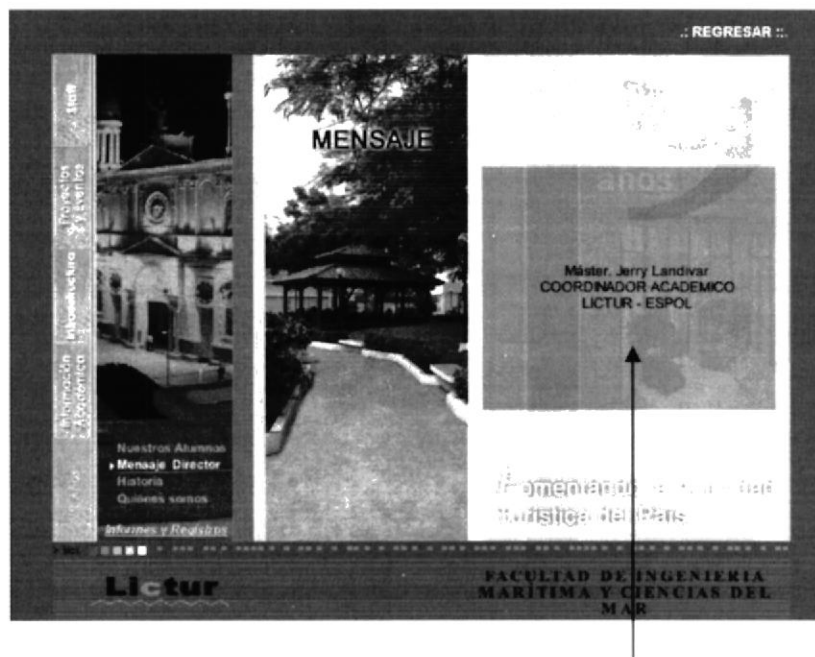
3.4.7.1. NUESTROS ALUMNOS

Una vez que hemos escogido la opción Nuestros alumnos dando clic, aparece la siguiente pantalla en donde se muestran gráficos estadísticos acerca de cuantos alumnos se registran por cada término, en total son seis cuadros que se pueden ver al ir dando clic en el menú superior.



3.4.7.2 MENSAJE DEL DIRECTOR

Al elegir esta opción mensaje del director aparece esta pantalla que se compone de una foto de la Glorieta del Campus Peñas. En vez del cuadro de texto con la que la mayoría de las páginas están compuestas, esta un link que nos permitirá ver el video del Director con solo dar clic ahí.



Una vez que se da clic en este link (donde muestra la flecha), aparece la siguiente pantalla con el video del Máster Jerry Landivar.



3.4.7.3. HISTORIA

Si elegimos la siguiente opción Historia, dando clic, vamos a ver la siguiente pantalla donde se muestra una foto del Máster Landivar (Coordinador de LICTUR), también hay información acerca de cómo nació la carrera en la ESPOL.



3.4.7.4. QUIENES SOMOS

Esta es la última opción del menú Nueve años y podemos entrar a esta página dando clic en Nueve años – Quiénes somos, de esta forma va aparecer la siguiente pantalla, en donde se mostrará una foto referente a este tema, también encontraremos información acerca de la misión, visión, objetivos y ejes estratégicos de la carrera.



En todas las pantallas se puede apreciar un botón que se llama REGRESAR, este nos permite salir del Multimedia y volver al Home principal del Macro multimedia en donde podemos escoger otra unidad y navegarlo de igual manera.



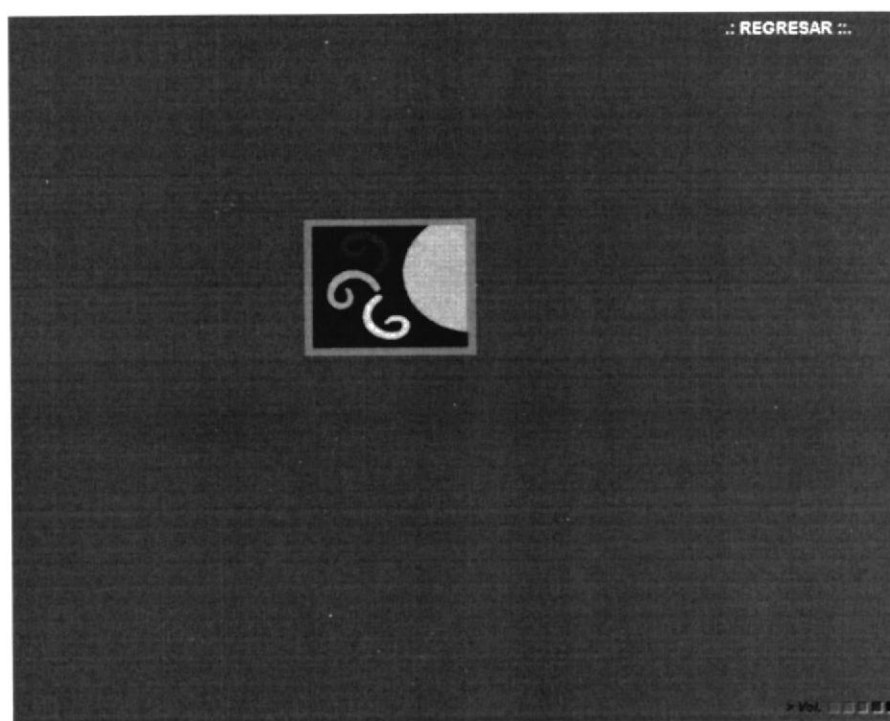
CAPÍTULO 4.

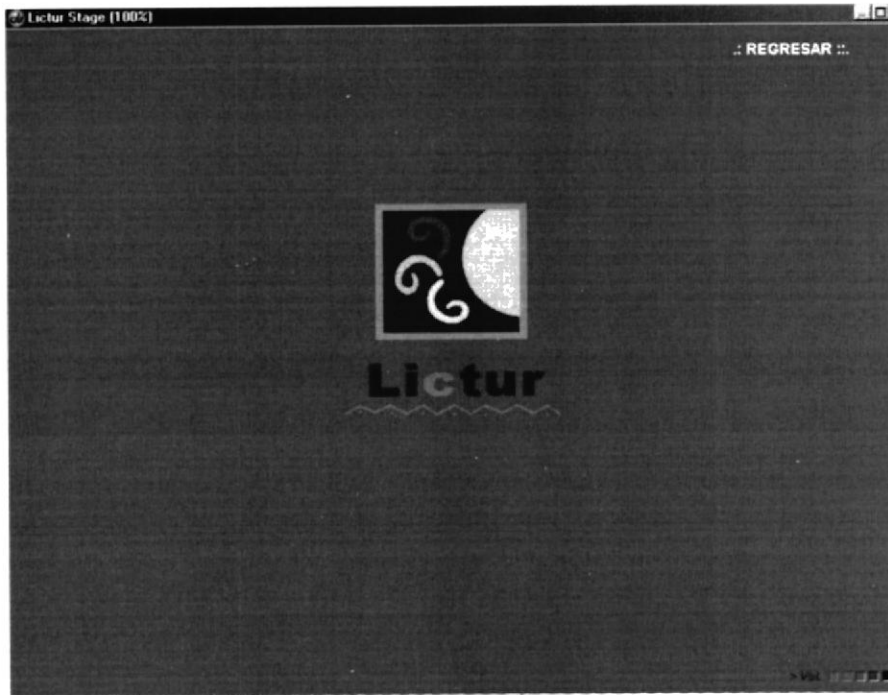
SECUENCIAS DE LAS PANTALLAS DEL CD

4. SECUENCIAS DE LAS PANTALLAS DEL CD

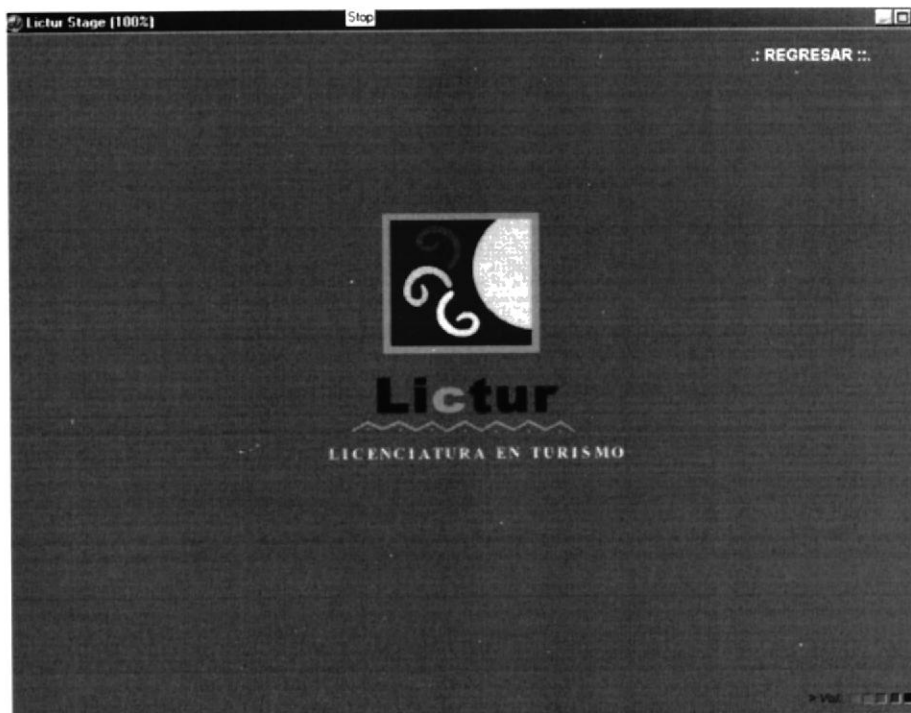
PANTALLAS INTRO - ANIMACIÓN

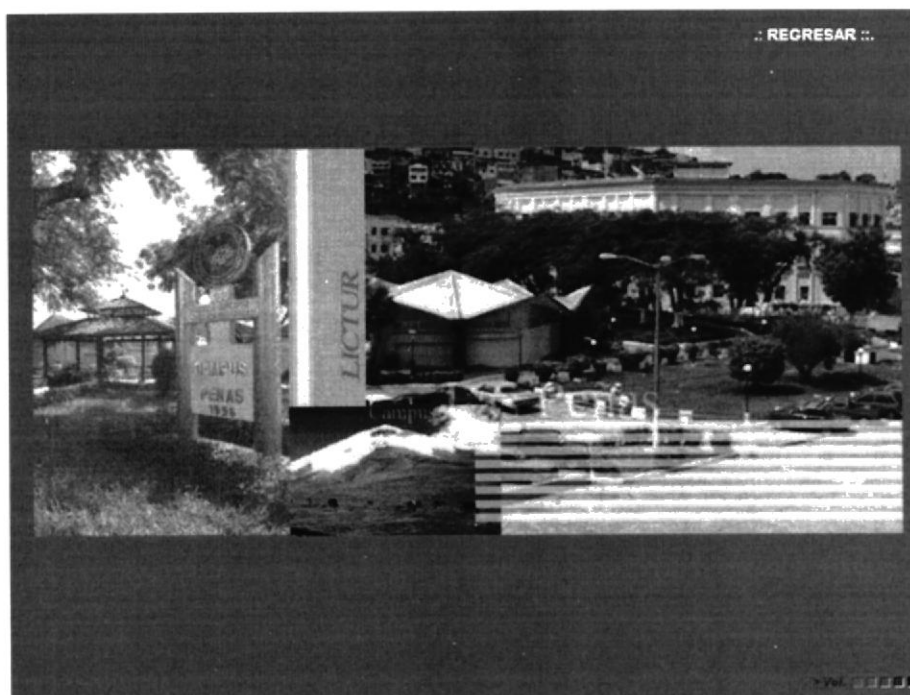
Secuencia



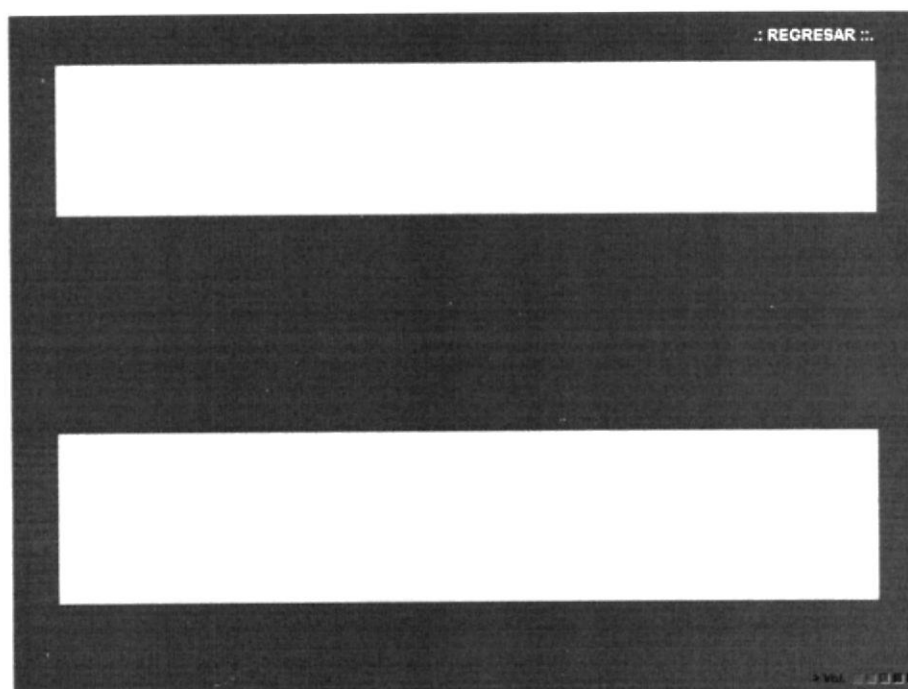


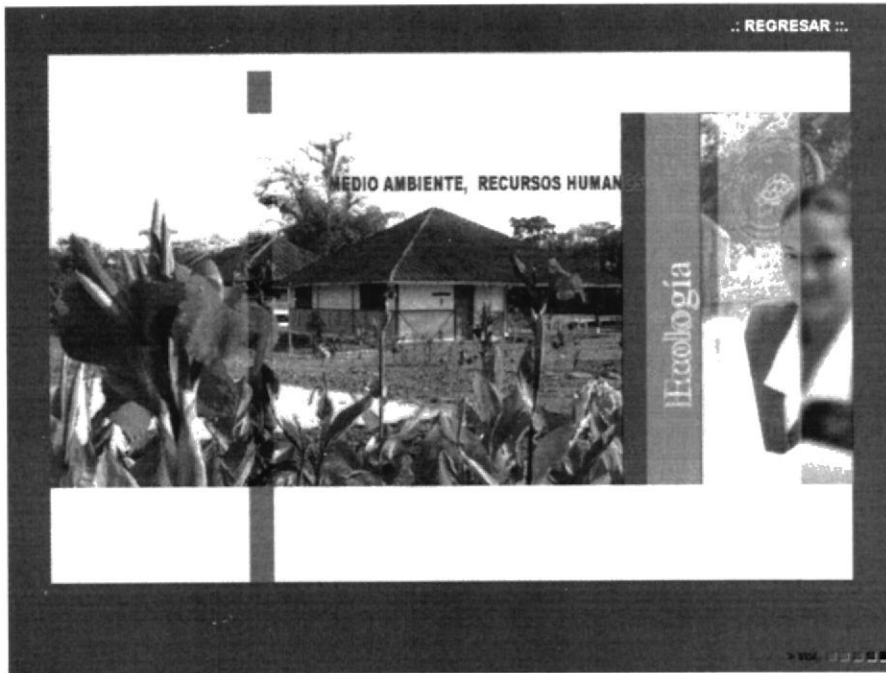
Animación - Secuencia





Animación - Secuencia





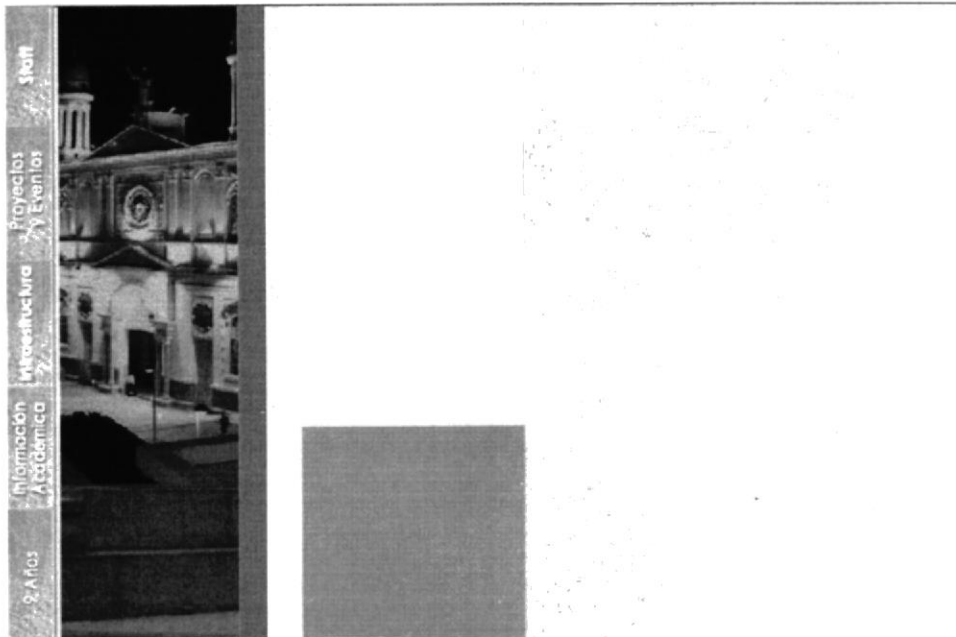
Animación - Secuencia

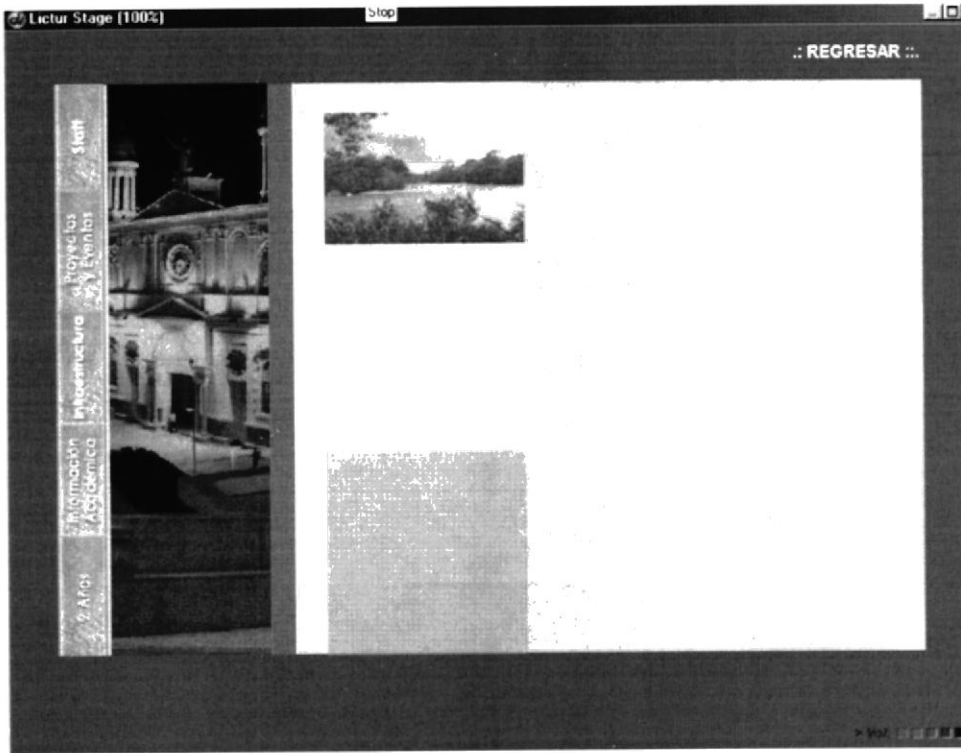


PANTALLA PRINCIPAL - ANIMACIÓN

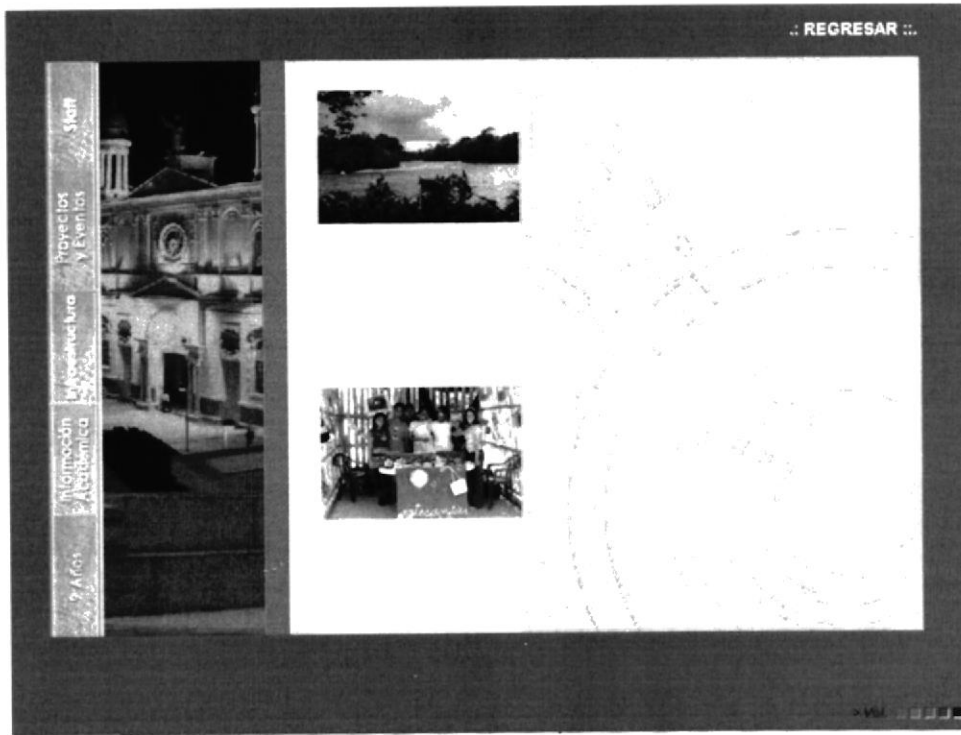


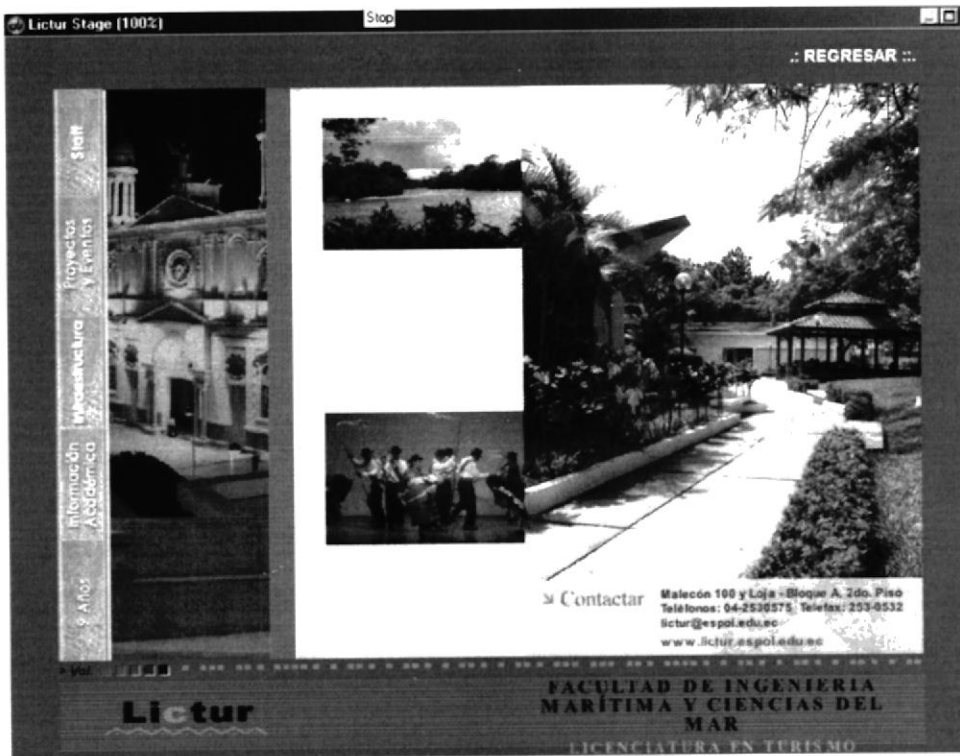
Animación - Secuencia





Animación – Secuencia





PANTALLAS STAFF

Escogemos la opción Staff



PANTALLA DOCENTES

Escogemos la opción Docente



Escogemos ver más información

José Jerry Landivar Zambrano
ESPOL Acuicultor.

Marcos Fernando Mayorga Gualpa
ESPOL. Licenciado en Turismo.
INEFAM — CETUR. Guía Turista.
Newham Collage (Londres) talleres de Dibujo y Pintura
Westminter Colage (Londres) Upper Intermediate Level.

Gina Maria Andrade Garcia
ESPOL. Ingeniería en Costas y Obras Portuarias.
ESPOL. Master Degree in progress (2000).
México. Puertos mexicano. Diploma in Port Hydraulic Engineering (1992)

Zoila Emma Maria Auxiliadora Bonilla — Coello
Bióloga, U. De Guayaquil, Facultad de Ciencias naturales
M.Sc en Oceanografía Biológica, U. De Concepción — Chile
Especialista en Biología Molecular, Universidad de Guayaquil
Tesis de Maestría Biología Molecular

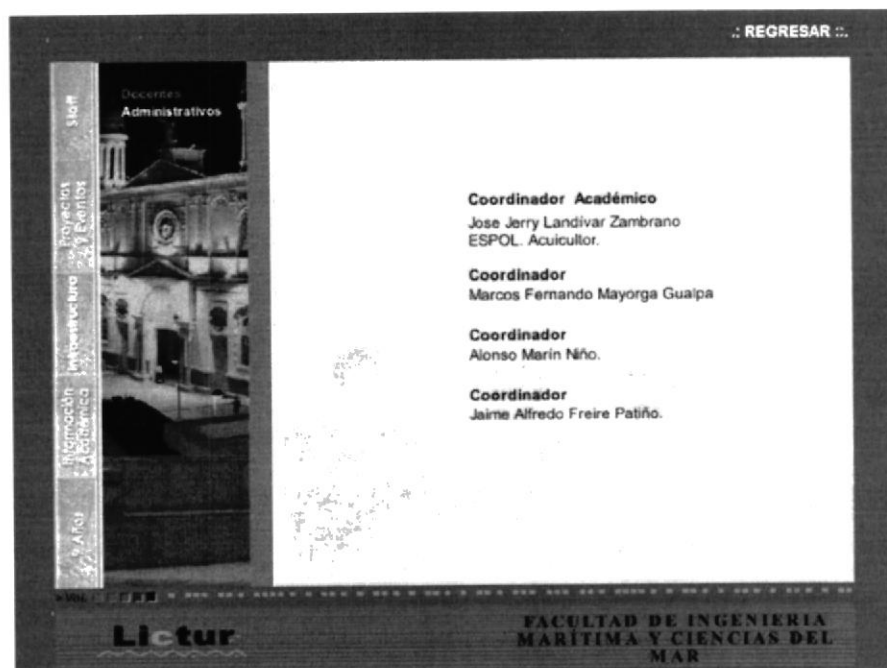
Alejandro Joffre Chanaba Ruiz
ESPOL. Ingeniero Naval
ESPOL. Maestría en Manejo de Recursos Costeros.
Master en Transporte y Administración Marítima, University of Antwerp (UA)
Belgica. University Center of Antwerp (RUCA) and University of Saint Ignatius

PANTALLA ADMINISTRATIVOS

Escogemos la opción Administrativo



Escogemos ver más información

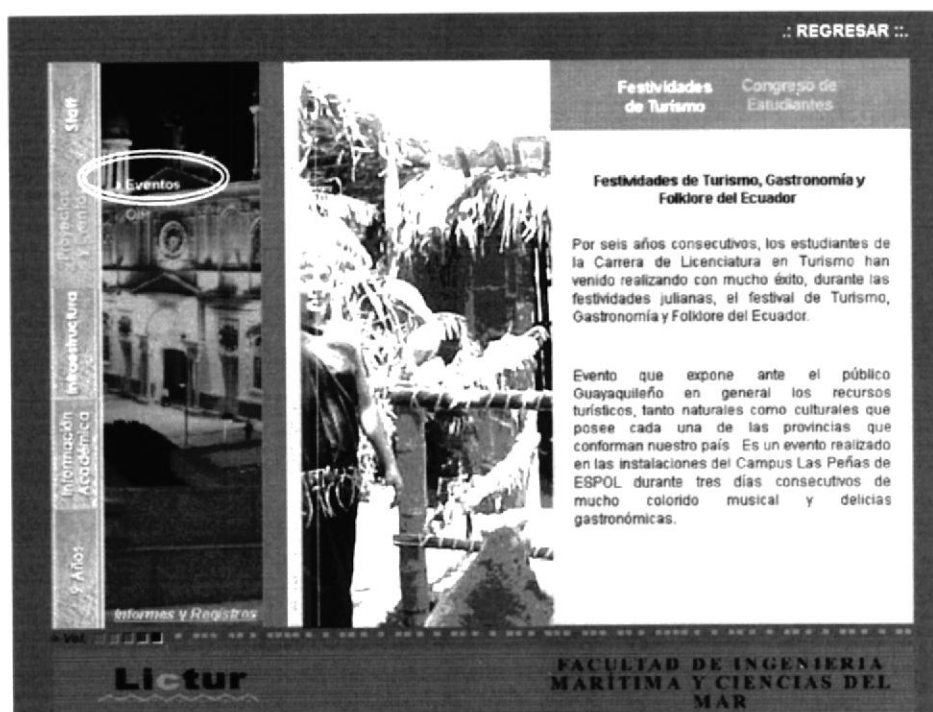


PANTALLAS PROYECTOS Y EVENTOS

Escogemos la opción Proyectos y Eventos



Escogemos la opción Eventos



Escogemos la opción OIP

.. REGRESAR ..

Staff

Proyectos y Eventos

OIP

Información Académica

8 Años

Infraestructura

Informes y Registros

YO CONOZCO MI CIUDAD

OFICINA DE INVESTIGACIÓN Y PROYECTOS

Es evidente la necesidad que existe en nuestro medio de contar con un espacio que promueva la investigación relacionada con el turismo, razón por la cual la Carrera de Licenciatura en Turismo en la actualidad cuenta con una Oficina de Investigación y Proyectos.

La Oficina de Investigación y Proyectos está dirigida por la Ing. Gina Andrade.

Contactar

mail: ilctur@espol.edu.ec

Lictur

FACULTAD DE INGENIERIA MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL MAR

Escogemos la opción Yo conozco mi ciudad

.. REGRESAR ..

Staff

Proyectos y Eventos

OIP

Yo Conozco mi Ciudad

Información Académica

8 Años

Infraestructura

Informes y Registros

GUAYAQUIL

"YO CONOZCO MI CIUDAD"

La Muy Ilustre Municipalidad de Guayaquil ejecutó el proyecto piloto de difusión cultural "Yo conozco mi ciudad". Este proyecto involucró a varias instituciones de educación superior que imparten turismo en nuestra ciudad y a los establecimientos educativos primarios fiscales del área regenerada de la ciudad. La Carrera de Licenciatura en Turismo, sus docentes y alumnos participaron muy activamente en el diseño de la metodología y en la ejecución del proyecto.

El propósito "Yo conozco mi ciudad" es potenciar los valores cívicos y ciudadanos en los escolares beneficiarios del proyecto, a través de guías didácticas y dirigidas que integren la participación activa del espectador, permitiendo la valoración y

Contactar

gandrade@espol.edu.ec

Lictur

FACULTAD DE INGENIERIA MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL MAR

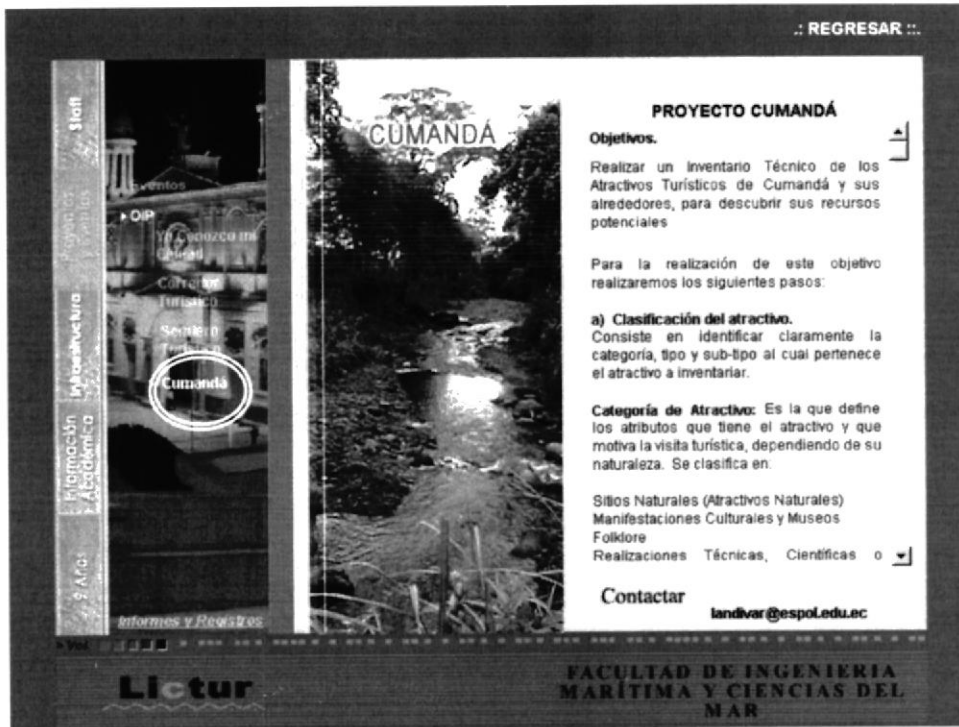
Escogemos la opción Corredor Turístico

The screenshot shows a web interface with a sidebar menu on the left containing options like 'Proyectos y Eventos', 'Corredor Turístico', and 'Sendero Turístico'. The 'Corredor Turístico' option is highlighted with a white oval. The main content area displays the title 'CORREDOR TURÍSTICO' and a detailed description of the 'CORREDOR TURÍSTICO DE TRASLADO GUAYAQUIL - POSORJA'. The text describes a project by the Municipality of Guayaquil to develop new urban tourism spaces. It mentions that LICTUR-ESPOL will conduct a diagnostic study of resources and socio-economy in the area. The responsible person is Ing. Gina Andrade, with contact email gadrade@espol.edu.ec. The footer includes 'Lictur' and 'FACULTAD DE INGENIERIA MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL MAR'. A 'REGRESAR' button is in the top right corner.

Escogemos la opción Sendero Turístico

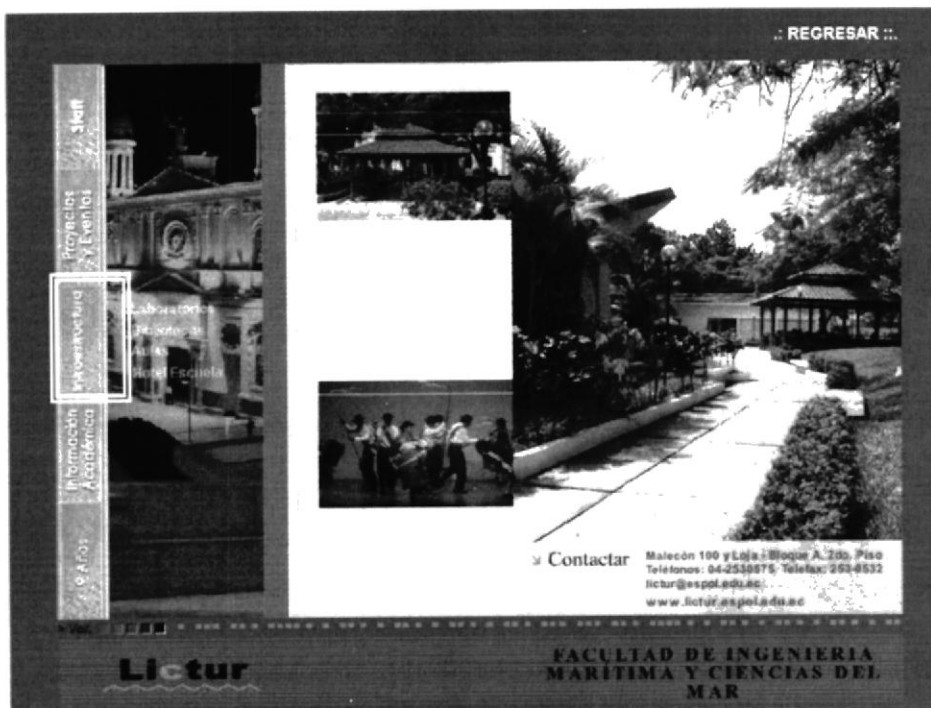
The screenshot shows the same web interface as above, but with the 'Sendero Turístico' option highlighted in the sidebar menu. The main content area displays the title 'BOSQUE PROTECTOR' and a detailed description of the 'SENDERO TURÍSTICO BOSQUE PROTECTOR PROSPERITA'. The text states that LICTUR-ESPOL is designing a trail to utilize natural spaces in the Prosperina Campus through an educational and environmental activity. It also mentions that the Tourism Licenciature students are promoting research and development for tourism in the country. The responsible person is Bióloga María Auxiliadora Bonilla, with contact email mbonilla@espol.edu.ec. The footer includes 'Lictur' and 'FACULTAD DE INGENIERIA MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL MAR'. A 'REGRESAR' button is in the top right corner.

Escogemos la opción Cumandá



PANTALLAS INFRAESTRUCTURA

Escogemos la opción Infraestructura



Escogemos la opción Laboratorios

.: REGRESAR .:

Laboratorios

LICTUR cuenta con un laboratorio de 20 computadoras de última tecnología, software debidamente certificado. Y un ambiente confortable para el alumno.

Todas las computadoras tienen acceso libre a Internet durante todo el día para mayor comodidad y facilidad en las investigaciones de los alumnos.

mail: landivar@espol.edu.ec

Lictur

FACULTAD DE INGENIERIA MARITIMA Y CIENCIAS DEL MAR

Escogemos la opción Biblioteca

.: REGRESAR .:

Biblioteca

LICTUR cuenta con una biblioteca especializada en la rama de Turismo y Hotelería en el cual el alumno se puede identificar con esta carrera y conocer un poco más de este país.

La biblioteca esta debidamente equipada y cuenta con alrededor de más de 300 libros divididos en 42 áreas, contando también con una área exclusiva para tesis y una de videos y CD multimedia.

Se encuentran a disposición 60 Tesis, y 35 videos de variedad, folklore y arte de todas las provincias

Los libros son de una gran variedad como:
Patrimonio Cultural, Historia del Arte, Historia Universal, Legislación Turística, Economía, entre otros.

La biblioteca cuenta también con una exposición de mapas del Ecuador y folletería en general, tanto nacional

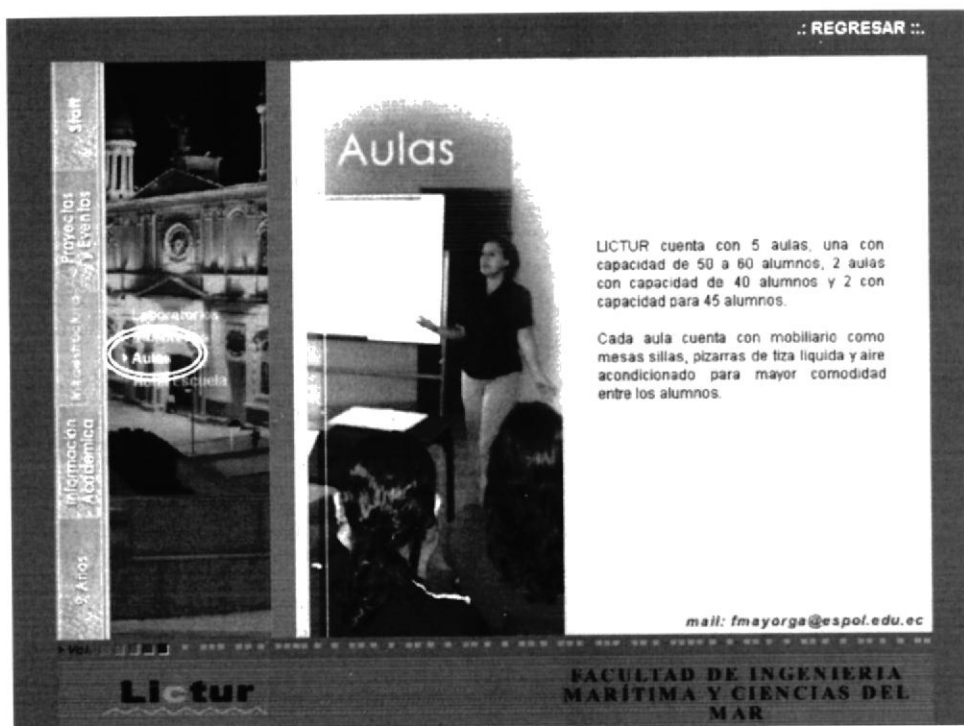
mail: mserrano@espol.edu.ec

Lictur

FACULTAD DE INGENIERIA MARITIMA Y CIENCIAS DEL MAR

Escogemos la opción Aulas

.: REGRESAR .:



Aulas

LICTUR cuenta con 5 aulas, una con capacidad de 50 a 60 alumnos, 2 aulas con capacidad de 40 alumnos y 2 con capacidad para 45 alumnos.

Cada aula cuenta con mobiliario como mesas sillas, pizarras de tiza líquida y aire acondicionado para mayor comodidad entre los alumnos.

mail: fmayorga@espol.edu.ec

Lictur FACULTAD DE INGENIERIA MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL MAR

Escogemos la opción Hotel Escuela

.: REGRESAR .:



HOTEL MANGLARALTO

Sabías que ya cuentas con un Hotel Escuela donde puedes realizar tus prácticas profesionales?

Así es, el *Hotel Manglaralto*, está situado en uno de los pueblos de mayor proyección turística y escenario de una de las rutas de mayor actividad, la denominada Ruta del Sol.

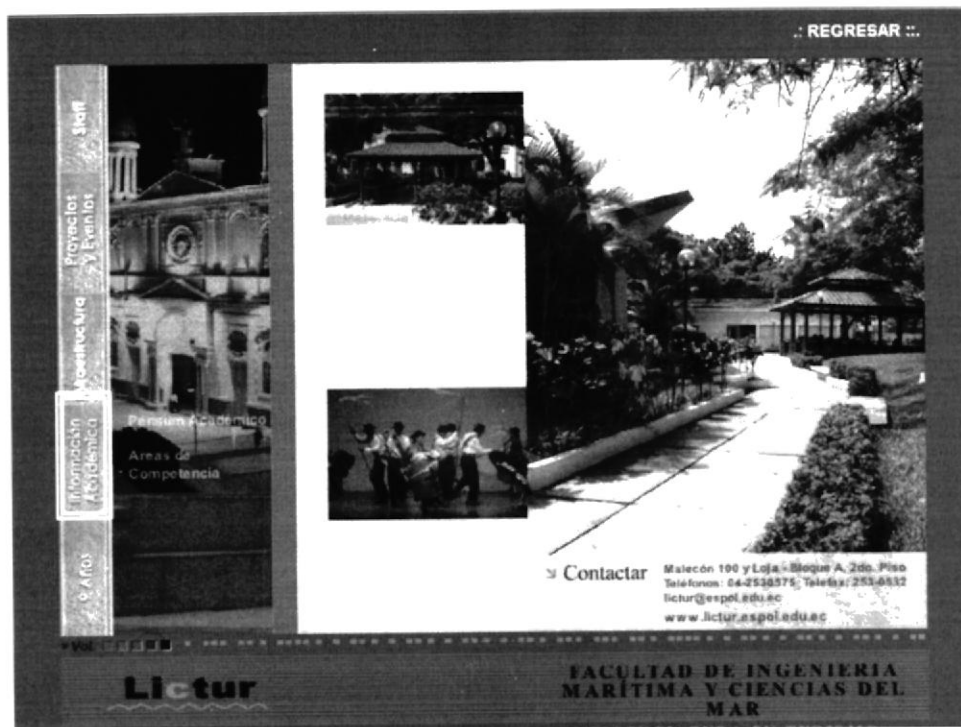
Este Hostal será administrado por LICTUR, donde se abre la posibilidad de obtener una mejor capacitación para nuestros estudiantes en las áreas de recepción, ama de llaves, alimentos y bebidas, operación turística, guianza entre otras y a la vez brindar a la comunidad un excelente servicio.

Ubicado en Manglaralto frente al mar, el hostal cuenta con 18 habitaciones de ocupación doble, triple y/o cuádruple, servicios de DirecTV, agua caliente,

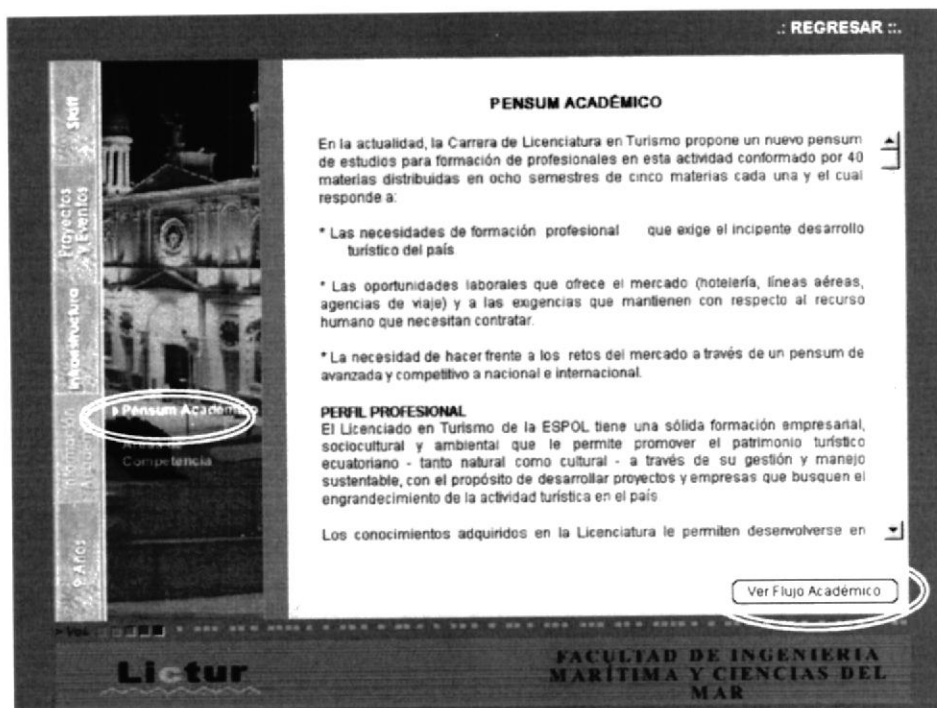
Lictur FACULTAD DE INGENIERIA MARÍTIMA Y CIENCIAS DEL MAR

PANTALLAS INFORMACIÓN ACADÉMICA

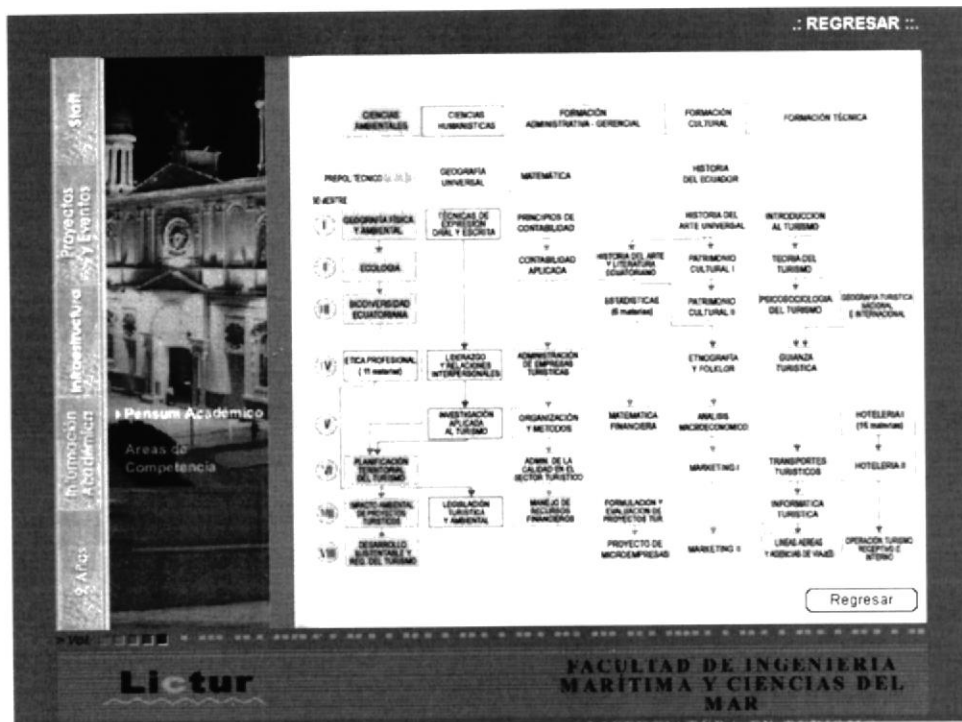
Escogemos la opción información Académica



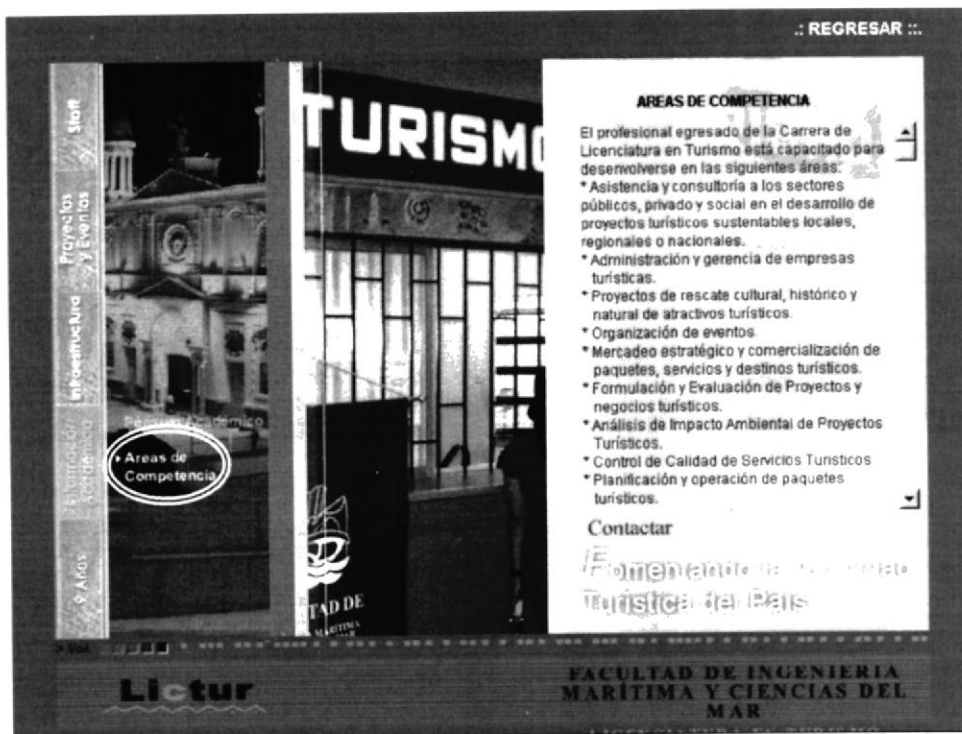
Escogemos la opción Pensum



Escogemos la opción Ver flujo Académico



Escogemos la opción Áreas de competencia



PANTALLAS NUEVE AÑOS

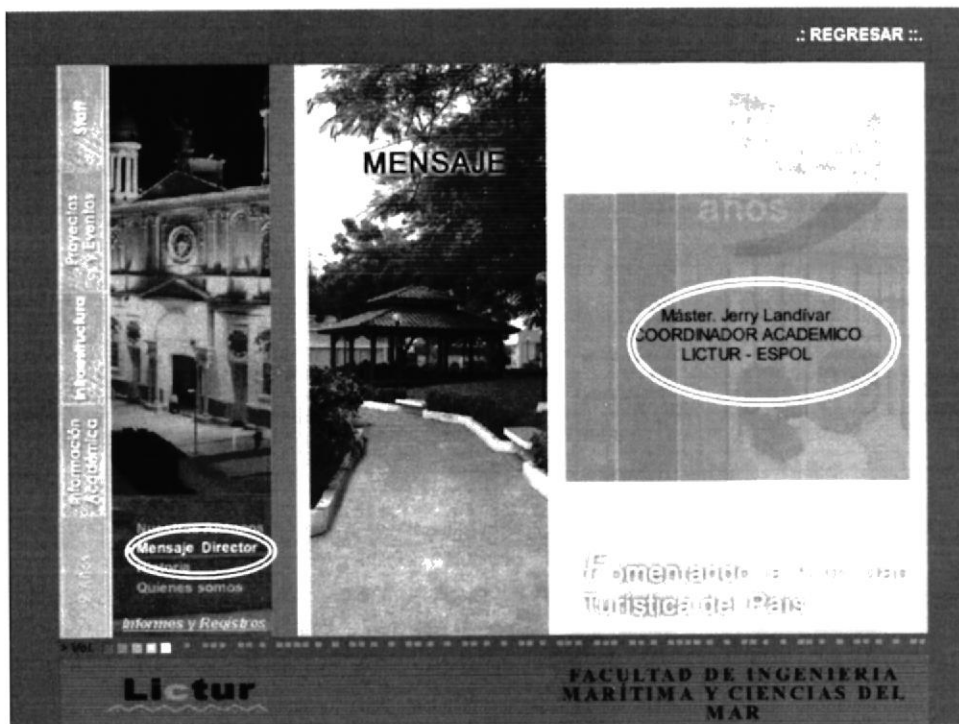
Escogemos la opción nueve años



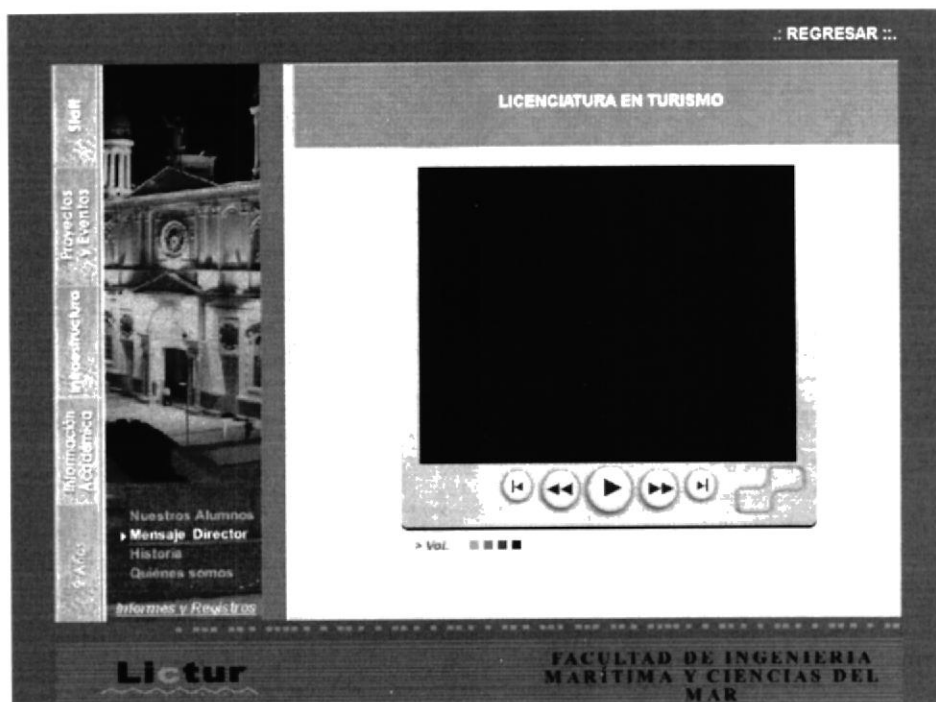
Escogemos la opción Nuestros alumnos



Escogemos la opción Mensaje del Director



Escogemos Máster Jerry Landivar



Escogemos la opción Quiénes somos





CAPÍTULO 5.

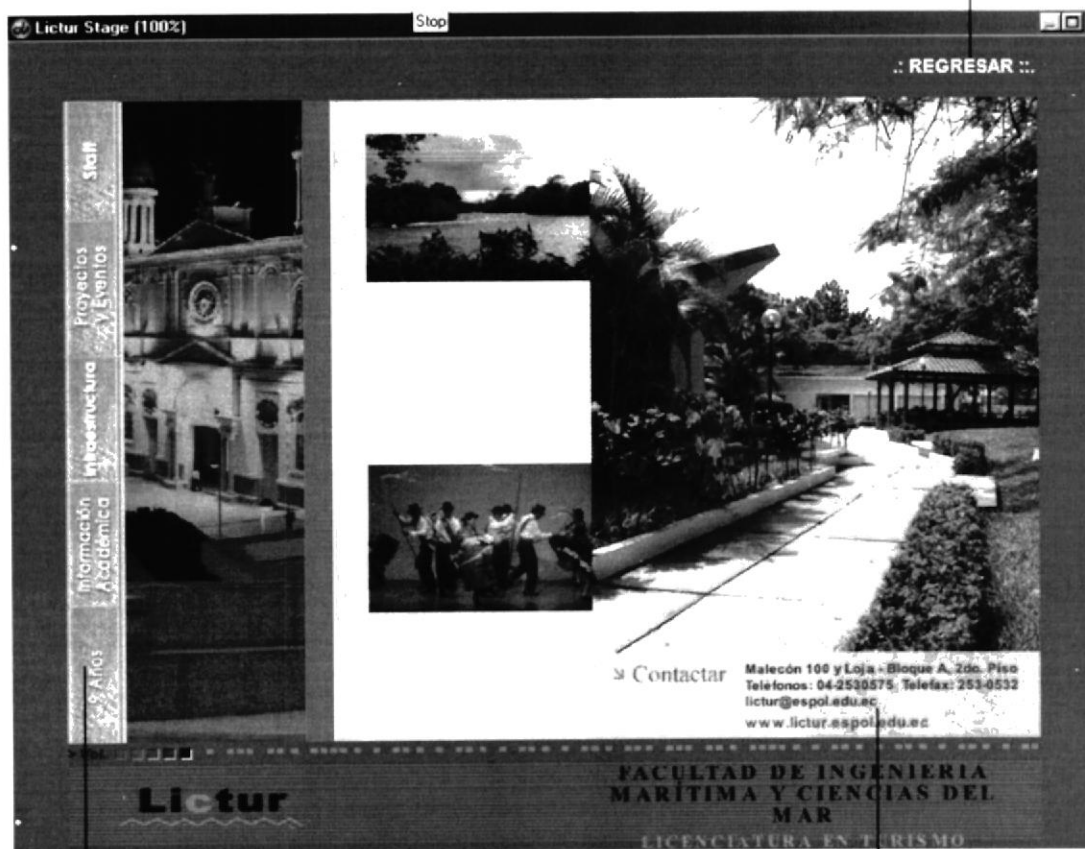
COMO NAVEGAR EN ESTE CD-ROM

5. CÓMO NAVEGAR EN ESTE CD-ROM

Para poder navegar en este CD-ROM y poder llevar un mejor seguimiento de su contenido se deben seguir las siguientes indicaciones.

- Primero desde el **HOME** elija la opción **LICTUR** luego escoja **MULTIMEDIA**, en este momento el usuario esta listo para navegar en este multimedia.
- Hay que esperar que se empiece a ejecutar la página **INTRO** que es una serie de animaciones que empieza con la presentación del **LOGO DE LICTUR**.
- Cuando ya se termina de ejecutar el **INTRO** en seguida se carga la página principal, con las cinco opciones que se pueden elegir que son: Staff, Proyectos y Eventos, Infraestructura, Información Académica y Nueve Años.

Regresar al HOME



Link a la página Web de LICTUR

Escoja cualquiera de los cinco items

5.1. STAFF

1. Al escoger el primer ítem **STAFF** tenemos la primera página de nuestro CD
2. Podrá visualizar dos opciones que son Docentes y Administrativos. La opción **DOCENTES** presenta información acerca del personal docente de LICTUR, dentro de este se encuentra un link que permite ver más información referente a los mismos.



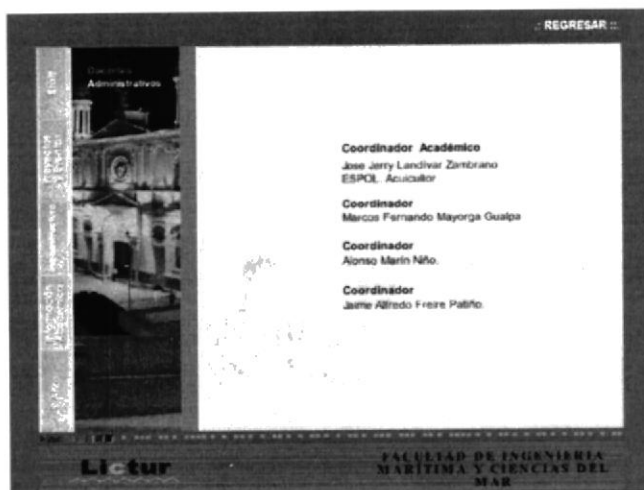
Información personal de los docentes



3. Luego escogemos la opción **ADMINISTRATIVOS** que se refiere a información de todo el personal que labora en el área administrativa de Turismo, de igual manera aquí hay un link que permite ver más información.



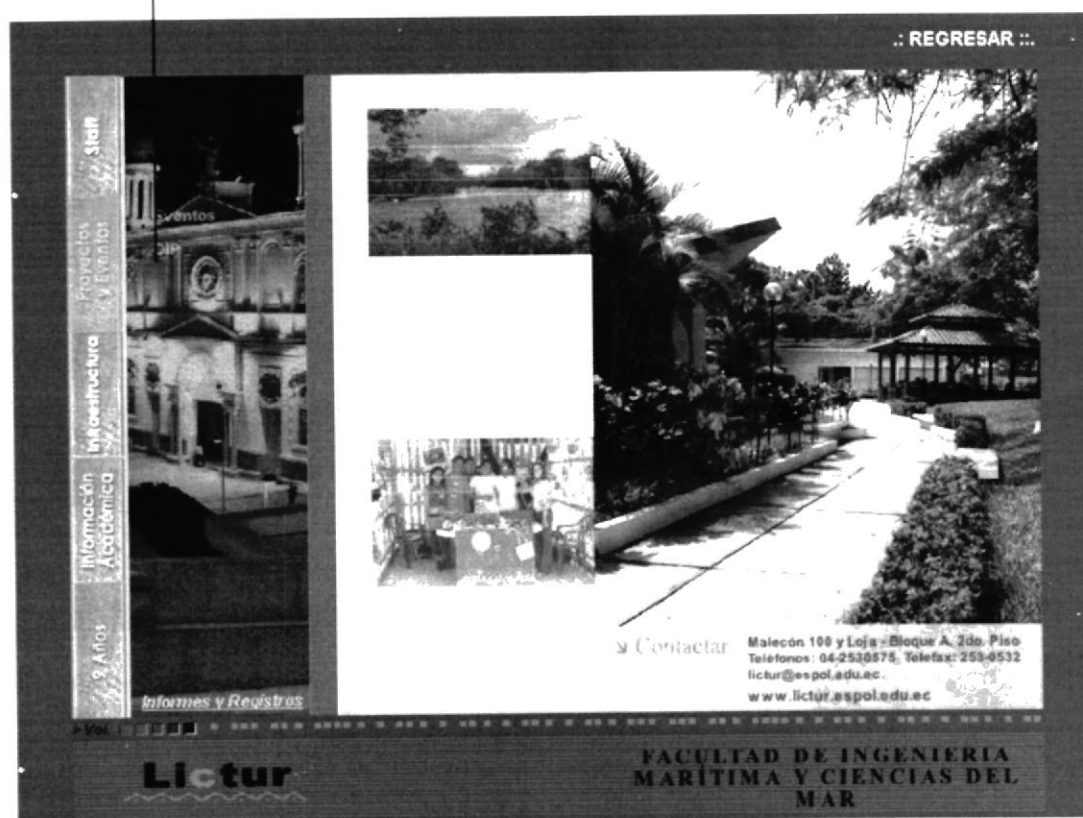
Información del personal administrativo



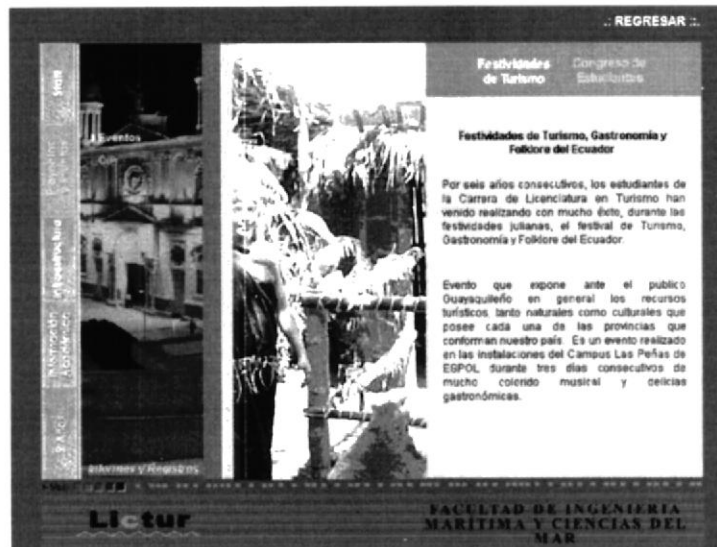
5.2. PROYECTOS Y EVENTOS

4. Luego elegimos el segundo ítem que es PROYECTOS Y EVENTOS
5. Al escoger esta opción se podrá visualizar los diferentes Proyectos que los alumnos han realizado a lo largo de su carrera universitaria. Además todos los eventos en los participan dentro y fuera de la ciudad.
6. En esta opción se pueden visualizar dos ítems: **EVENTOS Y OIP**
7. Se puede elegir cualquiera de estas opciones que mostrará imágenes con un texto explicatorio.

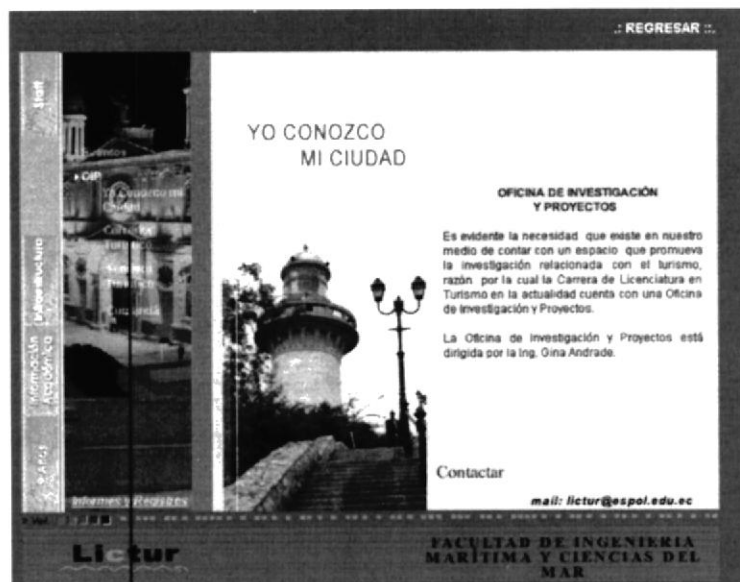
Opciones del ítem Proyectos y Eventos



8. Si escogemos Eventos aparece la siguiente pantalla

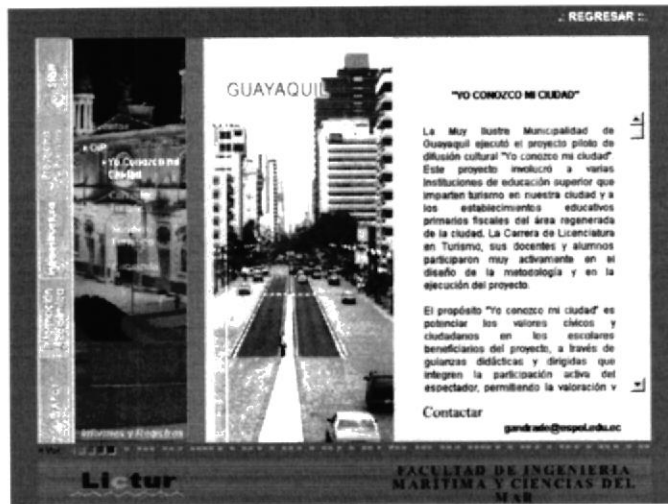


9. La siguiente opción que es OIP también muestra cuatro ítems: Yo conozco mi ciudad, Corredor Turístico, Sendero Turístico y Cumandá los cuales al elegirlos también mostrarán imágenes y texto referente a estos proyectos.

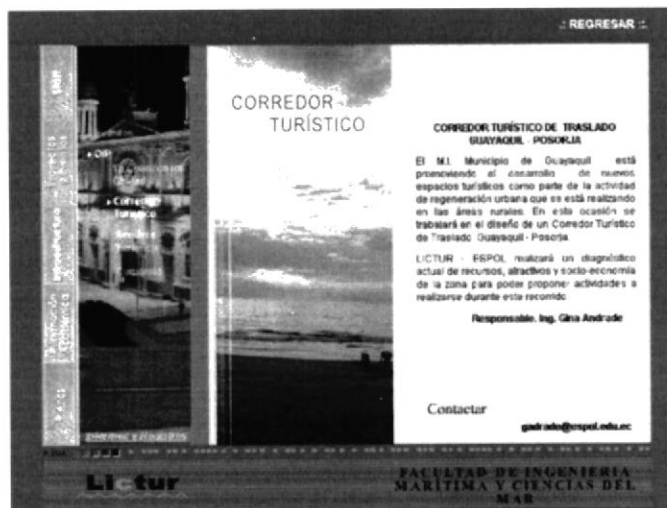


→ Opciones del ítem OIP

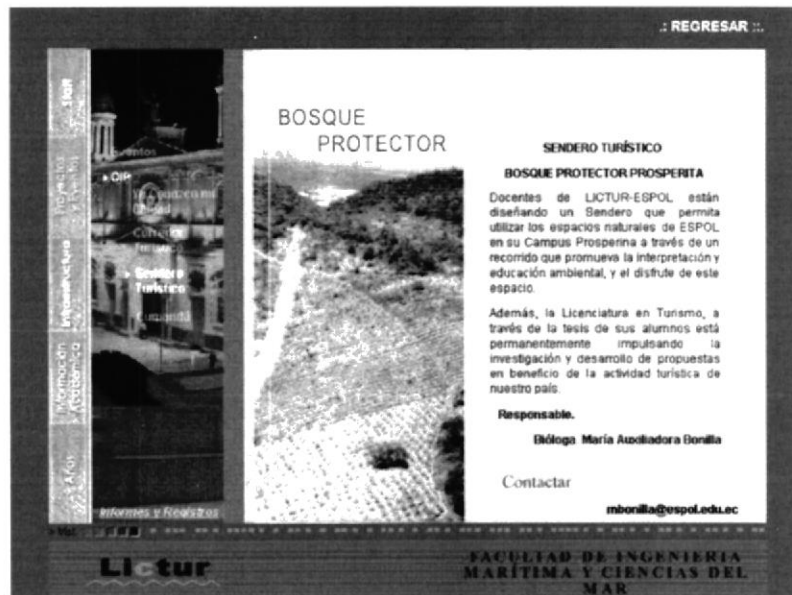
10. Si escogemos Yo conozco mi ciudad aparece la siguiente pantalla



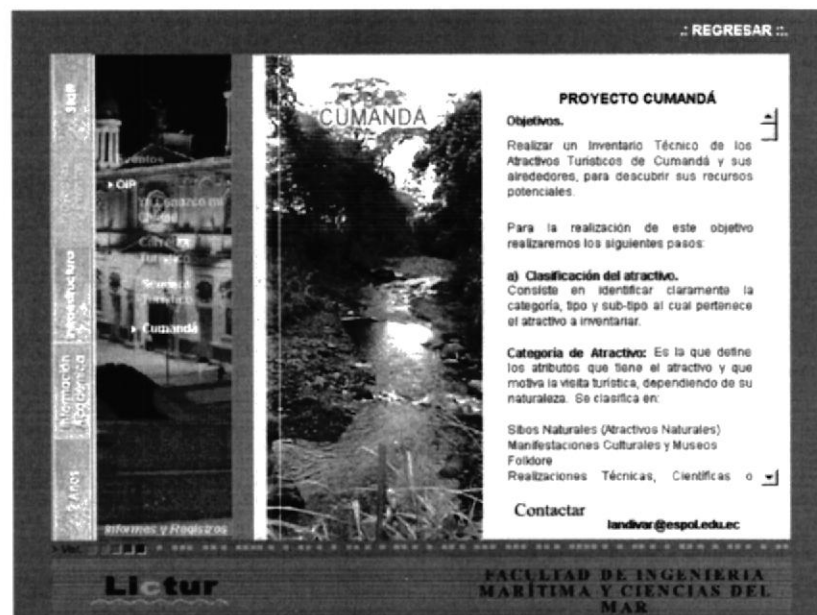
11. Si escogemos Corredor Turístico aparece la siguiente pantalla



12. Si escogemos Sendero Turístico aparece la siguiente pantalla.



13. Si escogemos Cumandá aparece la siguiente pantalla.



5.3. INFRAESTRUCTURA

14. Elija el ítem **INFRAESTRUCTURA**

15. Al elegir este ítem encontraremos información referente a las instalaciones que LICTUR pone a disposición de sus alumnos para una mayor comodidad y mejor aprendizaje. Vamos a encontrar cuatro opciones: Laboratorios, Biblioteca, Aulas y Hotel Escuela,

16. Al elegir cada una de estas opciones encontraremos imágenes con un texto explicatorio.

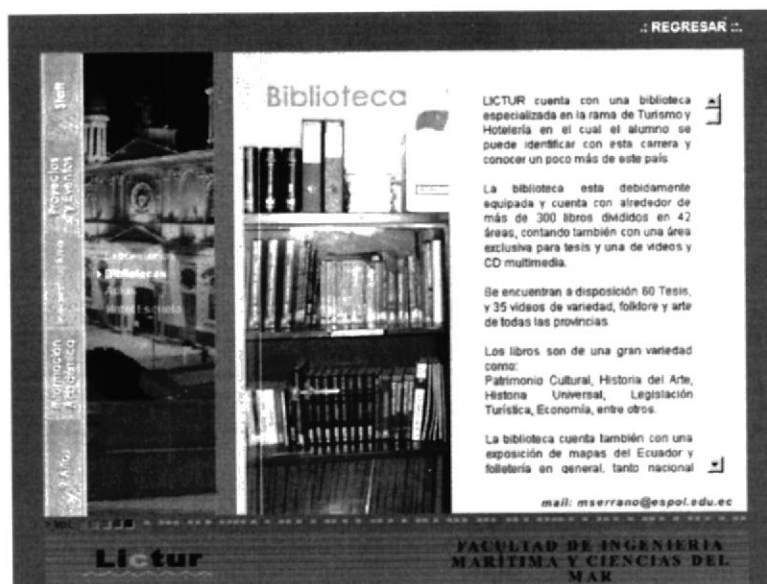


Opciones del botón INFRAESTRUCTURA

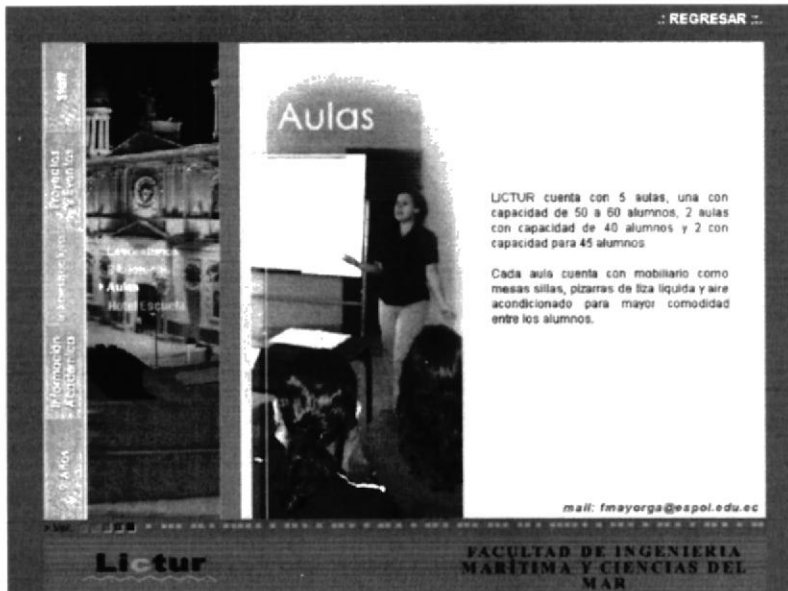
17. Si escogemos Laboratorio aparece la siguiente pantalla.



18. Si escogemos Biblioteca aparece la siguiente pantalla.



19. Si escogemos Aulas aparece la siguiente pantalla.

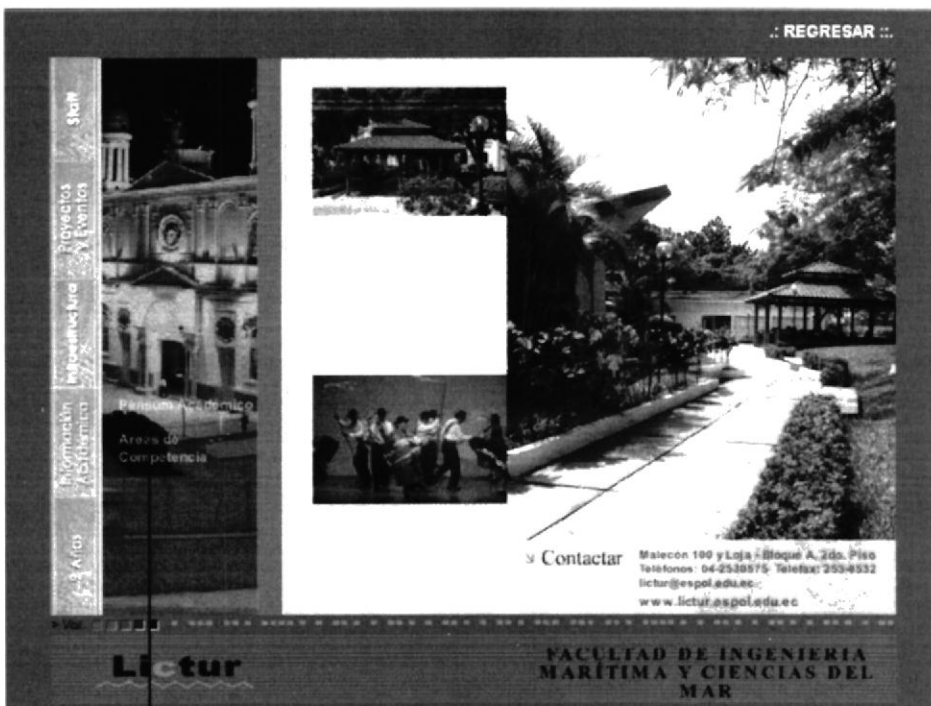


20. Si escogemos Hotel Escuela aparece la siguiente pantalla.



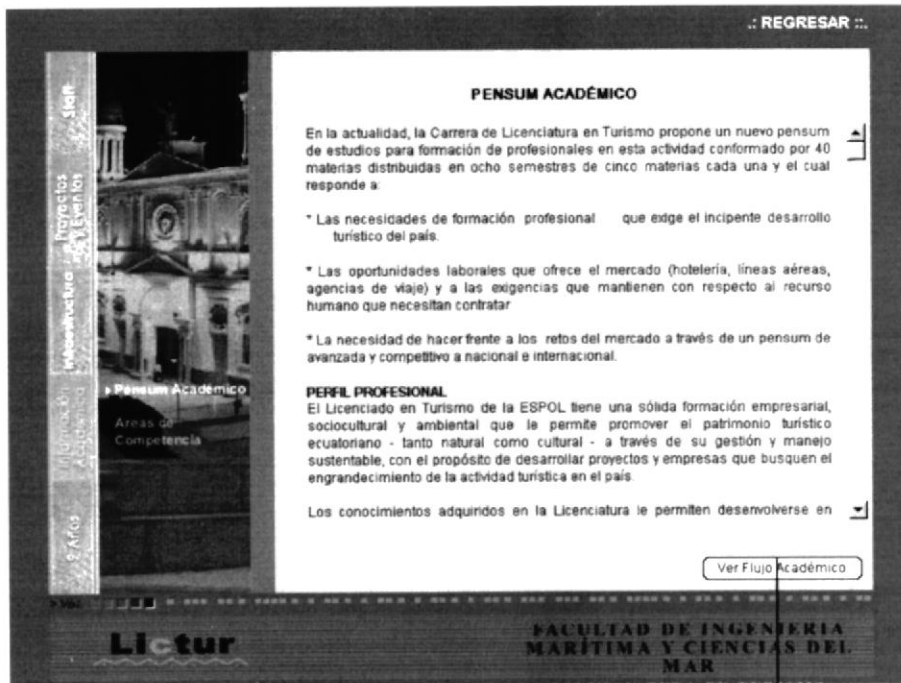
5.4. INFORMACIÓN ACADÉMICA

- 21. Elija el ítem **INFORMACIÓN ACADÉMICA**
- 22. Al elegir este ítem encontraremos información referente al flujo de materias que corresponde a esta carrera, además de las áreas en donde el profesional de TIRISMO se puede desempeñar. Vamos a encontrar dos opciones: Pensum Académico y Áreas de competencia.
- 23. Al elegir cada una de estas opciones encontraremos imágenes con un texto explicatorio.

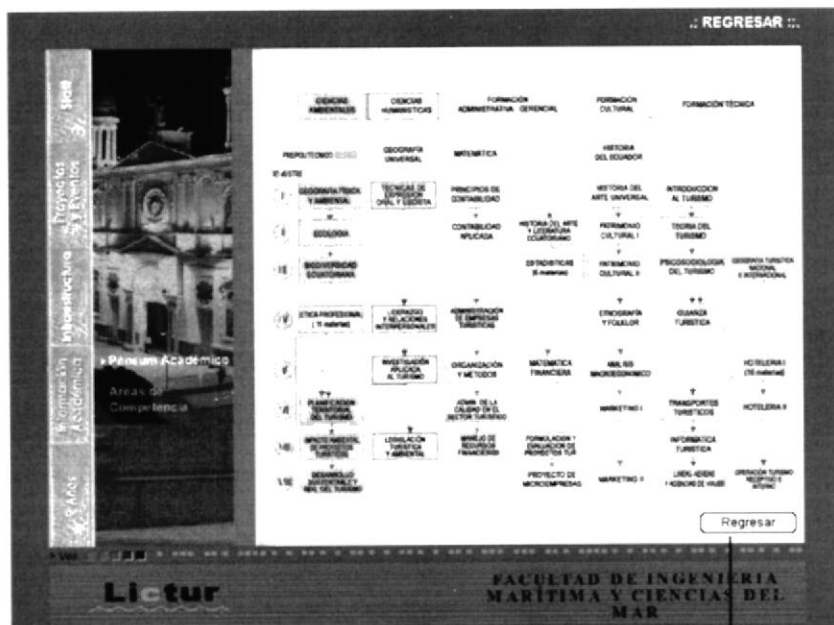


Opciones del ítem Información Académica

24. Si escogemos Pensum Académico aparece la siguiente pantalla.

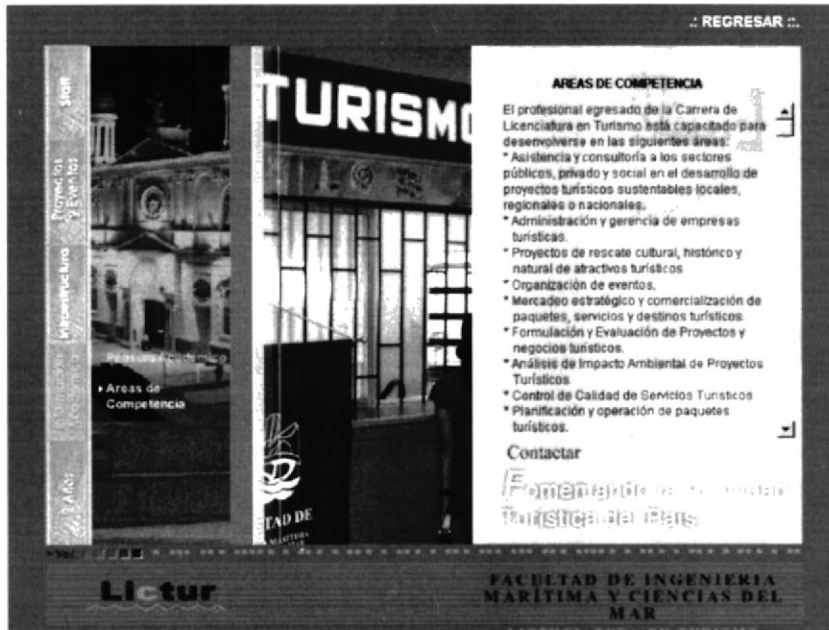


Link para ver flujo grama



Volvemos a la página anterior

25. Si escogemos **Áreas de competencia** aparece la siguiente pantalla.



5.5. NUEVE AÑOS

26. Elija el ítem **NUEVE AÑOS**

27. Al elegir este ítem encontraremos información referente a la historia de la carrera es decir cuándo nació, cómo nació. También encontraremos un video de bienvenida por parte del Coordinado Académico de LICTUR. Vamos a encontrar cuatro opciones: Nuestros Alumnos, Mensaje del Director, Historia y Quiénes somos

28. Al elegir cada una de estas opciones encontraremos imágenes con un texto explicatorio.



Opciones del ítem Nueve años

29. Si escogemos **Nuestros alumnos** aparece la siguiente pantalla.

Opciones para ver más cuadros estadísticos



30. Si escogemos **Mensaje del Director** aparece la siguiente pantalla.



Link para ver el video

32. Si escogemos **Quiénes somos** aparece la siguiente pantalla.





CAPÍTULO 6.

GLOSARIO

GLOSARIO

- **STAFF:** Así se llama la opción del multimedia que se refiere a todo el personal que labora en LICTUR, ya sea personal administrativo y docente.
- **EJECUCIÓN:** se llama así al capítulo de este manual que se refiere a todos los equipos y programas que se utilizaron para realizar el proyecto.
- **HARDWARE:** Es la parte física, tangible es decir son todos los equipos de la computadora que se utilizaron como son: monitor, CPU, scanner, etc.
- **SOFTWARE:** Es la parte intangible e decir los programas que se utilizaron para llevar a cabo el proyecto.
- **MACROMEDIA DIRECTOR:** es el programa donde se hizo la programación del multimedia y ciertos efectos.
- **MACROMEDIA FLASH:** es el programa en donde se hicieron animaciones que muestra el proyecto..
- **ADOBE PHOTOSHOP:** Es el programa donde se hizo el retoque de fotos y tratamientos de fondos.
- **ADOBE ILLUSTRATOR:** es el programa donde se vectorizó el logo de LICTUR
- **ADOBE AFTER EFFECTS:** es el programa donde se edito el video del Coordinador
- **ANÁLISIS COMUNICACIONAL:** se refiere a ir analizando lo que contiene cada pantalla del multimedia para poder saber que tipo de información se puede encontrar en cada opción.
- **LOGOTIPO:** es el elemento gráfico que representa a la Unidad Académica.

- **ANIMACIÓN:** es una fuerza visual muy poderosa en el ser humano porque logra captar su atención de inmediato.
- **CROMÁTICA:** se refiere a los colores empleados en el multimedia.
- **TIPOGRAFÍA:** se refiere al tipo de letra que hemos utilizado en los textos.
- **INTRO:** se llama así a la página o páginas que forman la introducción o presentación del proyecto.
- **LINK:** puede ser un botón o simplemente una palabra que destaca y permite ingresar a otra opción o página referente al mismo para obtener más información.
- **OIP:** Oficina de Investigación de Proyectos

