

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO
EXAMEN TEÓRICO Y PRÁCTICO

INSTRUCTORA: LSI. INGRID FIALLOS DE SANTOS

NOMBRE: _____ **FECHA** _____

1. Coloque V o F (Vale 1 punto c/u)

- En el principio de atención, el guionista debe mantener la atención sostenida del multimedia. ()
- El programa Hammer crea loops y movimientos rítmicos. ()
- Las capas o layers son láminas transparentes que sobreponemos una con otra. ()
- Hay 2 tipos de fotogramas. ()
- Hay 8 canales de sonido para trabajar por programación los sonidos en Director. ()
- El modelo TopDown formula un resumen del sistema, sin especificar detalles. ()

2. Conteste (Vale 1 punto c/u)

Coloque 5 áreas en donde se aplica la multimedia

Mencione 2 de las 8 reglas de oro

Lo que debe saber antes de crear un multimedio

¿Qué es E-learning?

¿Qué es el CAST de Directos MX?

Desarrolle lo siguiente: (Vale 20 puntos)

Realice una aplicación que contenga lo siguiente:

Utilice Sound Forge para editar la canción proporcionada, colóquele efectos notables.

En Flash, crear una animación cualquiera que contenga animación en forma, capas guías y movies.

Video para poder reproducir.

En Director realice un menú de cuatro opciones las cuales presente una animación creada en Director que contenga su nombre, apellido y nivel, la animación de Flash, video y sonido, adicional a esto coloque un link a un correo electrónico y para salir del programa.

El Video debe contener 5 botones de Play, Pausa, Stop y Rewind y Forward.

La Animación deberá tener 2 botones de stop y pausa.

El sonido deberá tener 2 botones Play y pausa.

Genere el archivo ejecutable.