

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO
EXAMEN TEÓRICO y PRÁCTICO de MULTIMEDIA

INSTRUCTORA: LSI. INGRID FIALLOS DE SANTOS

NOMBRE: _____ **FECHA** _____ **PARALELO:** _____

1. Conteste (Vale 1 pto. C/U)

¿En que se basa el principio de la libertad?

¿Cuáles son las reglas de Oro de los sitios web?

¿Qué es Hipermedia?

2. Conteste V o F (Vale 1 pto. C/U)

- El modelo TopDown formula un resumen del sistema, especificando detalles. ()
- Incluir multimedia en un proyecto no facilita la atención del usuario. ()
- En el programa Flash Cs4 se puede animar de 2 formas: con Motion y Shape. ()
- Flv, jpg, wma, bmp son formatos de imagen. ()

3. Escoja lo correcto (Vale 1 pto. C/U)

Son símbolos de Flash:

Movie clip

Iconos

Frame

Fondos

Graphic

Buttons

Hammer sirve para:

Obtener la octava

Colocar efectos

Realizar Patrones Rítmicos

Tocar los instrumentos musicales

Es Streaming:

Ver u oír un archivo directamente en una página web mientras se va descargando

Conjunto de métodos o procedimientos para escribir y diseñar.

Descargar la página con contenido multimedia.

4. Desarrolle lo siguiente: (Vale 20 ptos.)

Realice una aplicación que contenga lo siguiente:

Realice un sonido de fondo en el programa Hammer.

En Flash, cree un aplicación como la muestra, en donde utilice máscaras, interpolación en forma y clásica, y movie clip

En Director realice un menú de dos opciones, las cuales presente una animación creada en Director que contenga su nombre, apellido y mail, y la animación de Flash,

La Animación deberá tener 2 botones de stop y pausa.

El sonido deberá tener ser escuchado como fondo musical

Genere el archivo ejecutable.