**MICROCONTROLADORES: Mejoramiento sobre 100 puntos.**

**Fecha: septiembre 13 del 2012**

**Tiempo: 1 hora**

**Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Paralelo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**NOTA: Llene la tabla de respuestas. Mantener la hoja de respuestas boca abajo en contacto con la mesa. Queda prohibido el uso de teléfonos celulares y el uso de calculadoras.**

1. **¿Qué valor debe tener la variable CARGA\_TMR0 para obtener una temporización de 23 milisegundos en el siguiente segmento de programa: asuma XTAL = 4 MHz.**

CARGA\_TMR0 EQU d'???'

…

INICIO

BSF STATUS,5

MOVLW b'10000111'

MOVWF OPTION\_REG

MOVLW b'10100000'

MOVWF INTCON

CLRF TRISA

CLRF TRISB

BCF STATUS,5

MOVLW CARGA\_TMR0

MOVWF TMR0

a) 166 b) 90 c) 45 d) 60

1. **Considere la subrutina DELAY.**

MIREG EQU 0X0F

DELAY MOVLW 0XFF

MOVWF MIREG

REPITE NOP

NOP

DECFSZ MIREG, 1

GOTO REPITE

RETURN

El número total de ciclos de instrucción que consume es:

1. 1275 b) 1280 c) 1279 d) 1278
2. **Considere la siguiente secuencia de instrucciones:**

MIDATO EQU .12

MIREG EQU 0X0F

FACTOR EQU 0X10

MOVLW MIDATO

ADDLW FACTOR

MOVWF MIREG

NOP

Después de la ejecución de NOP el contenido de la variable MIREG es:

1. 0X1C
2. 0X2E
3. 0X0F
4. 0X10
5. **Trabajando con un cristal de 4MHz. ¿Cuál es el valor en milisegundos de la subrutina RETARDO:**

CALL RETARDO

xxx

RETARDO

MOVLW 0x0

MOVWF CONTA1

MOVLW 0x03

MOVWF CONTA2

LAZO\_RETARDO

DECFSZ CONTA1, 1

GOTO LAZO\_RETARDO

DECFSZ CONTA2, 1

GOTO LAZO\_RETARDO

RETURN

a) 12.43 b) 6.35 c) 9.78 d) 2.31

1. **Analizar: después de ejecutar NOP ¿con qué valor retorna el registro de trabajo?**

MOVLW 0x04

MOVWF VALOR

BTFSS VALOR, 2

GOTO VISUAL

ADDLW 0x03

VISUAL CALL DISPLAY ; NOP

DISPLAY ADDWF PCL,F

RETLW 0x3F ; Retorna con el código del 0

RETLW 0x06 ; Retorna con el código del 1

RETLW 0x5B ; Retorna con el código del 2

RETLW 0x4F ; Retorna con el código del 3

RETLW 0x66 ; Retorna con el código del 4

RETLW 0x6D ; Retorna con el código del 5

RETLW 0x7D ; Retorna con el código del 6

RETLW 0x07 ; Retorna con el código del 7

a) 0x66 b) 0x07 c) 0x05 d) 0x7D

1. **Considere el segmento de programa siguiente**

char misnumeros [15]="0123456789999";

char z=1, y;

uart1\_init(9600);

while (misnumeros [z]!=0)

{ y= misnumeros [z];

uart1\_write(y);

z++;

delay**\_**ms(500);

}

while (1);

1. Imprime en pantalla 0123456789.
2. Imprime en pantalla 123456789999.
3. No imprime ningún caracter.
4. Imprime 1 solamente.
5. **Considere el siguiente segmento de programa**

char NUMEROS [15]="0123456789A99";

char Y;

uart1\_init(9600);

for (Z=0; Z<=9; Z++);

{ Y=NUMEROS [Z];

uart1\_write(Y);

delay\_ms (500);

}

while (1);

1. imprime 0123456789.
2. no imprime ningún character.
3. Imprime solamente 9.
4. Imprime solamente A.
5. **Considere el siguiente segmento de programa,** **pulsando la tecla “a”:**  
    int i;

char receive, char1='a';

void main() {

UART1\_Init(9600);

for ( i=0; 1; i++)

{

lazo: if(UART1\_data\_ready()==1)

char1=UART1\_Read();

else goto lazo

if (char1=='a') break;

else UART1\_Write\_Text("tema x");

}

UART1\_Write\_Text("hola");

while(1);

}

a) Imprime dos veces “hola”

b) Imprime dos veces “tema x”

c) Imprime una vez “hola”

d) Imprime una vez “tema x”

1. **Considere el siguiente segmento de programa:**  
    void main() {

int num[10]; int i;

char texto[7];

UART1\_Init(9600);

for (i=0; i<10; i++)

num[i]=i\*i;

for (i=1;i<10; i++)

{

intToStr(num[i], texto);

Uart1\_write\_text(texto);

}

while(1);

}

El programa imprime en pantalla:

1. 0 1 4 9 16 25 36 49 64 81
2. 1 4 9 16 25 36 49 64
3. 0 1 4 9 16 25 36 49 64
4. 0 4 8 12 16 20 24 28 32 36
5. **Indique lo que imprime el siguiente programa:**

void main() {

int i=0, j=0, n;

char texto[7];

UART1\_Init(9600);

while(i < 5)

{

for(j=0;j<5;j++)

{

n=i\*10+j;

intToStr(n, texto);

Uart1\_write\_text(texto);

i++;

}

}

while(1);

}

a) 00 01 02 03 04

b) 01 02 03 04 05

c) 00 11 22 33 44

d) 00 22 44 66 88

1. **En el modo PWM con CCP1 trabajando en el modo PWM, en que registro se carga la anchura del pulso:**

a) En PR2

b) En CCPR1L:CCP1CON<5:4>

c) En T1CON

d) En T2CON

1. **La entrada Vin de un convertidor ADC de 10 bits con un voltaje de referencia de 5.0 es 2.3 voltios. ¿Cuál es la salida binaria del ADC?**  **Se tiene la fórmula:**  **Vin ≈ (Vref / 2n )x INT(N)**.

a) 10010110012

b) 00110101012

c) 10010100112

d) 01110101112

1. **Si los pines del puerto B están programados como entradas y contienen el valor PORTB=0xCB, indique la velocidad de transmisión que se selecciona en el siguiente segmento de programa:**

int data, b\_rate;

data = portb;

{

b\_rate = portb & 0b00000010;

switch(b\_rate)

{ case 0: uart1\_init(1200);

break;

case 1: uart1\_init (2400);

break;

case 2: uart1\_init (4800);

break;

case 3: uart1\_init (9600);

break;

}

}

a) La velocidad es 1200 bps

b) La velocidad es 9600 bps

c) La velocidad es 2400 bps

d) La velocidad es 4800 bps

TABLA ADDWF PCL, 1

NOP

GOTO SUB1

GOTO SUB2

SUB2 RRF VAR1, 1

RRF VAR1, 1

RETLW 2

SUB1 RLF VAR1, 1

RETURN

**Considere el siguiente segmento de programa:**

MOVLW 0x10

MOVWF VAR1

BSF STATUS, 0

MOVLW 1

CALL TABLA

BSF STATUS,0

CALL TABLA

FIN GOTO FIN

Al ingresar al lazo infinito **FIN** el valor de la variable VAR1 es:

a) 43H b) C3H c) 20H d) 08H

1. **La frecuencia FPWM máxima posible en un PIC16F887 operando con un cristal de 20 MHz y Peescalador=1 es:**  
    a) 1 MHz.  
    b) 1 KHz.  
    c) 250 KHz.  
    d) 5.0 MHz.

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

**TABLA DE RESPUESTAS  
Marque con una X la alternativa correcta. Preguntas 1 a 10: 7 puntos cada una, de 11 a 15: 6 puntos cada una.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **a** | **b** | **c** | **d** |
| **1** |  |  |  |  |
| **2** |  |  |  |  |
| **3** |  |  |  |  |
| **4** |  |  |  |  |
| **5** |  |  |  |  |
| **6** |  |  |  |  |
| **7** |  |  |  |  |
| **8** |  |  |  |  |
| **9** |  |  |  |  |
| **10** |  |  |  |  |
| **11** |  |  |  |  |
| **12** |  |  |  |  |
| **13** |  |  |  |  |
| **14** |  |  |  |  |
| **15** |  |  |  |  |