



Examen Parcial 1 Imagen Corporativa Julio 5 de 2012

Profesores MSc. Yuliana Corral MSc. JD Santibáñez

Nombre		_
Paralelo	Profesor	_

Λ1	lmagen	Cornor	ativa
UI.	ımaqen	COLDOL	ativa

Es otra forma de decir "identidad" corporativa. Son términos con igual significado. Si el término lo utiliza una empresa grande, institución transnacional, se dice imagen, ya que la identidad está establecida a través de los años y se sobreentiende que la empresa ya no requiere de nuevos términos poara su definición. Solo requiere de la elaboración de un manual corporatvo. Lo demás depende de la agencia de publicidad que ha contratado. Todas las anteriores. _Ninguna de las anteriores.

02. Un imagotipo

_debe ser universal. Es decir, debe ser reconocido por todos los públicos como un ente acogedor, pensante, desarrollado e imaginativo dentro de los cánones internacionales de belleza.

_debe transmitir este mensaje con ruido visual, sin colores fuertes ni sencillos. _debe ser poco fuerte, impetuoso, ecológico, y debe formar parte importante en el desarrollo del diseño a nivel mundial.

Todas las anteriores.

_Ninguna de las anteriores.

03. El manual corporativo

_Es la estandarización del uso de la identidad visual en todos los aspectos y materiales que contribuyen a proyectar la imagen corporativa de una empresa o institución. Busca una desigualdad para que la identidad no se mantenga íntegra, sólida, y que pierda pregnancia en el observador. En él solamente se coloca el diseño de las piezas de gran tamaño.

Todas las anteriores.

Ninguna de las anteriores.

04. Una empresa necesita una nueva Identidad Corporativa cuando:

_diversifica su gama de productos.

ofrece servicios y productos muy parecidos a los de su competencia.

_tiene cambio de directorio o dueño, por consiguiente, comienza un nuevo orden.

Todas las anteriores.

Ninguna de las anteriores.

05. Para diseñar una marca

_no se requiere de ningún estudio de la forma de pensar del target. Tampoco es necesaria una auditoría gráfica, ya que es una pérdida de tiempo y dinero ver y definir todas las necesidades de diseño de la empresa que nos está contratando. requiere que todos los documentos que llevan el imagotipo de la institución se re-

diseñen para que luzcan como parte de un todo. Se debe tomar en cuenta si son documentos internos o externos, o si necesitan de un color o material especiales. no se debe incluir piezas en el manual que no existan en la actualidad. Es decir, no se puede proponer ningún documento u objeto que lleve el imagotipo que no haya sido va realizado o planificado por nuestro cliente.

Todas las anteriores.

_Ninguna de las anteriores.

06. Imagen vs Identidad

La imagen corporativa es la manera en la que la compañía es percibida por los consumidores, competidores, proveedores, el gobierno y el público en general.

La identidad corporativa es un símbolo que refleja la manera en la que la compañía quiere ser percibida.

La identidad puede ser creada; la imagen tiene que ganarse.

_Todas las anteriores.

_Ninguna de las anteriores.

07. Apariencia de poder
Los consumidores quieren sentir el poder y la fuerza de una corporación a
través de sus servicios o productos.
Los consumidores quieren sentir que están lidiando con una organización
que es estable y confiable cuando están comprando sus servicios o invirtiendo en la compañía.
uo en la compania. La compañía debe tener sentido de experiencia, confianza y tradición. Cuan-
do haya establecido dichas características, puede lanzar nuevos productos
basándose en desenvolvimientos pasados. Por ejemplo: "¡Nuevo! De los fa-
bricabntes de Pepsi-Cola."
Todas las anteriores.
 Ninguna de las anteriores.
08. Auditoría de infraestructura
Los exteriores, los interiores, el equipo de una compañía —casi todas las es-
tructuras que utilicen el imagotipo de la compañía— no son vehículos para ex-
presar una nueva identidad. El diseñador no debe conocer los locales ni tiendas
de su cliente (si los tuviere); ya sabe para quién trabaja.
El diseñador debe conocer cómo se usa el espacio, el color y la iluminación
en dichos locales u oficinas, y cómo la señalética —interior y exterior— se la utiliza como expresión de la identidad.
El diseñador debe dibujar siempre, a carboncillo y tizas pastel, todos los am-
bientes que utilicen el imagotipo, para estudiar el estado en que se encuentra la
marca, y crear nuevas oportunidades para la identidad corporativa.
Todas las anteriores.
 Ninguna de las anteriores.
09. Auditoría de Comunicación Gráfica
 El diseñador debe entender por completo el ambiente visual donde un diseño va
a funcionar. Estudiar las comunicaciones impresas de la compañía le proveerá
de la imagen impresa que la compañía proyecta. Muchas veces, también, le indi-
cará sobre la necesaria duplicación de documentos y los costos de impresión.
El diseñador es responsable de recolectar papelería, fotos, medios de comunicación
interna y externa, piezas de marketing —virtualmente todo lo que lleve la marca exsistente. Debe colocarlas en la pared, en su oficina, para poder tener una visión
existente. Debe colocarias en la pareu, en su olicina, para poder tener una vision completa de la identidad gráfica actual de la compañía.
Para ahorrar tiempo y dinero, el diseñador gráfico debe solicitar acceso a to-
das las investigaciones que la compañía ha realizado antes de empezar con
el programa de identidad. Esta información se la puede obtener leyendo pu-
blicaciones profesionales, contactando organizaciones industriales y revisando
estadísticas de investigaciones pasadas.
 Todas las anteriores.
 Ninguna de las anteriores.
10. Manual Corporativo
 Debe ser decorado como si fuese una revista de la institución. Se debe cuidar
de que haya, por lo menos, un margen de color rojo para que llame la atención
de los profesionales que lo utilicen.

No debe tomarse en cuenta los uniformes de los empleados ni los vehículos de

la compañía. Solamente debe incluir la papelería interna y externa, ya que lo

No debe tener límites en su formato. Mientras más grande sea, mejor. En 1979,

Apple Computer tuvo un manual corporativo de forma redonda, de 1 metro de

diámetro, ointado con témpera y collages. Fue un éxito a nivel mundial.

demás corresponde al Departamento de Relaciones Laborales.

Todas las anteriores.

Ninguna de las anteriores.