



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
INVESTIGACION Y DOCUMENTACION DE PROYECTOS – IIT 2012-2013
EXAMEN SEGUNDO PARCIAL

Nota:

30

Estudiante: _____ Par. _____
Profesoras: MSc. Glenda Jácome, Mae. Sophía Galárraga

31/Ene/2013

Tema 1. Seleccione el literal correcto para las siguientes preguntas

1. Establece un contrato formal entre las partes que intervienen, en el desarrollo de proyecto, hablamos de _____.
2. En el manual de usuario, cuando no se identificó al lector de forma correcta, esto ocasiona que exista un error _____.
3. Permite planificar de una manera organizada y significativa la forma como serán identificados los elementos que conforman un proyecto _____.
4. Cuando se aplican claros procesos de edición en un manual se aplica el criterio de _____.
5. En un manual que existe fallas en la definición de tareas en los procedimientos, es decir los pasos no coinciden con los títulos, es porque existe el error _____.
6. Un lector toma un manual, éste que está dirigido a nivel intermedio, pero no existen tareas de interés para este lector que sabe algo de la aplicación a la que se refiere el manual, entonces qué criterio no se cumple: _____.
7. _____ son un guía y registro de aplicaciones de la imagen y como usarlo.
8. _____ es el documento que permite llevar el control del seguimiento de un proyecto.
9. _____ un documento que permite intercambiar información importante dentro de la empresa.
10. Cuando el cliente solicita que se diseñe una imagen corporativa, el diseñador debe explicar cómo está conformada, es decir la imagen es _____, la leyenda (nombre) es logotipo, y la promesa es _____.
11. En un plan general para organizar su manual de usuario debe incluir todo lo que motive al lector, esto es la _____, así como la explicación de cada uno de los procesos acompañados de sus respectivas imágenes, esto se refiere a _____.
12. Para esquematizar el sitio web usted puede utilizar el diagrama _____.
13. En el manual de marca usted debe presentar lo que no se debe hacer con el logo creado, a esto se lo conoce con el nombre de _____.
14. El _____ permite al usuario ejecutar procesos de una forma rápida, así como también resolver problemas que se presenten en caso de que exista algún error.
15. La función del manual de usuario que ayuda al lector a encontrar los temas que busca, se llama: _____.

- a. Estandarización de Pantalla
- b. Estandarización de Códigos
- c. Accesibilidad
- d. Legibilidad
- e. Manual de especificaciones funcionales
- f. contrato
- g. Estructural

- h. Estratégico
- i. Táctico
- j. Instrucción
- k. Introducción
- l. Adaptabilidad
- m. Sumario
- n. Reporte de Estado
- ñ. Las memorias de diseño
- o. Memorándum
- p. Correo Electrónico

- q. Iconotipo
- r. Isotipo
- s. Leyenda
- t. Diagrama Jerárquico
- u. Diagrama de enlaces
- v. Restricciones
- w. Variaciones
- x. Manual de Usuario
- y. Manual de Marca
- z. Referencia