**E s c u e l a S u p e r i o r P o l i t é c n i c a d e l L i t o r a l**

**F a c u l t a d d e E c o n o m í a y N e g o c i o s**

**E x a m e n Final**

**Creatividad y Pensamiento Lateral**

**APELLIDOS: ...........................................................NOMBRES: ……………………………….**

**MATRICULA: .........................................................PARALELO: ………….. ………………….**

"Como estudiante de la FEN me comprometo a combatir la mediocridad y actuar con honestidad, por  eso no copio ni dejo copiar".

***Firma de Compromiso del Estudiante***

1. **Lea detenidamente los enunciados y conteste verdadero (V) o falso (F), según corresponda. (18 puntos)**
   1. El cerebro elige la primera idea o pensamiento y lo vuelve más activo ( )
   2. Las redes de asociación permiten la libre asociación de forma secuencial o de forma aleatoria ( )
   3. La memoria icónica es la que refleja información de nuestro sistema visual ( )
   4. La mejor forma de despertar nuestra creatividad es establecer reglas bien definidas ( )
   5. La reordenación forzada de la información permite generar un pensamiento convergente ( )
   6. El hemisferio cerebral derecho permite tener un pensamiento holístico ( )
2. **Explique los 7 principios davincianos (14 puntos)**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. **(10 puntos) Explique los diferentes tipos de acertijos, luego seleccione uno de ellos y ejemplifíquelo.**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. **(10 puntos) Dado el problema “ Recoleccion de basura en su ciudad”, realice lo siguiente**
   1. **Redefina el problema**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

* 1. **Genere nuevas ideas a partir del problema que redefinió, utilizando el pensamiento invertido**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

1. **(7 puntos) Realizar 7 combinaciones con los conceptos** **siguientes, relacionando uno de la primera columna con otro de la segunda columna.**

Exportar Borrador

Leer un libro Bombilla

Pelar una papa Televisión

Reloj Radio

Las rebaja Logotipo

Mobiliario de camping Despertar

Una orquesta video

* 1. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
  2. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  3. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
  4. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  5. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**
  6. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
  7. **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. **(11 puntos) Elabore un análisis de un invento que facilite la comunicación**