

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL

TÓPICO DE GRADUACIÓN

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE PROGRAMADOR DE SISTEMAS

TEMA:

www.edcomse.espol.edu.ec

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

**CARLA GEOVANNA ARIAS VILLACÍS
WILLIAM MARCELO RODRÍGUEZ PLAZA**

DIRECTOR

ANL. DANIEL QUIRUMBAY YAGUAL

AÑO

2007



**BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS**

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL

TÓPICO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:
PROGRAMADOR DE SISTEMAS**

TEMA

www.edcomse.espol.edu.ec

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

**CARLA GEOVANNA ARIAS VILLACÍS
WILLIAM MARCELO RODRÍGUEZ PLAZA**

**DIRECTOR:
ANL. DANIEL QUIRUMBAY Y.**

**AÑO
2007**

AGRADECIMIENTO

En primer lugar agradezco a Dios, porque sin él no es posible llegar al éxito, otorgándome la sabiduría, salud y seguridad en mi mismo, y en segundo lugar a mis padres, brindándome su apoyo y confianza en el transcurso de mi vida de estudios, enseñándome que este mundo tiene muchos obstáculos pero con esfuerzo, dedicación y humildad pude alcanzar mi objetivo.

DEDICATORIA

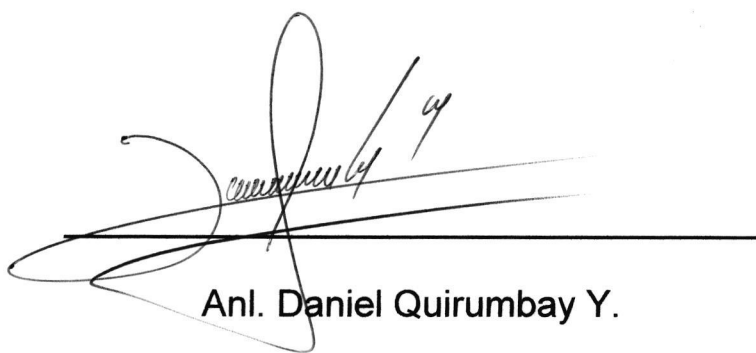
Dedico este proyecto a mis padres y a mi hermano ya que sin su apoyo nada de esto sería posible.

DECLARACIÓN EXPRESA

La, responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuesta en este Tópico de Graduación nos corresponde exclusivamente. Y al patrimonio intelectual de la misma a EDCOM (***Escuela de Diseño y Comunicación Visual***) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

(Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

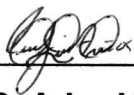
FIRMA DEL DIRECTOR DE TÓPICO DE GRADUACIÓN



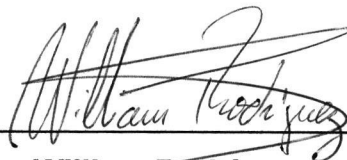
A handwritten signature in black ink, featuring a large, stylized 'D' and 'Q' that loop around each other. The signature is written over a horizontal line. Below the line, the text 'Anl. Daniel Quirumbay Y.' is printed.

Anl. Daniel Quirumbay Y.

FIRMA DE LOS AUTORES DE TÓPICO DE GRADUACIÓN



Carla G. Arias Villacís



William Rodríguez

ÍNDICE DE CONTENIDO

CAPÍTULO 1

1. GENERALIDADES.....	1
1.1. INTRODUCCIÓN.....	1
1.2. OBJETIVOS DEL MANUAL.....	1
1.3. CONOCIMIENTOS REQUERIDOS	1
1.4. A QUIEN VA DIRIGIDO	2
1.5. A CERCA DE ESTE MANUA	2
1.6. CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS.....	2
1.6.1. CONVENCIONES DE FORMATOS DE TEXTO	2
1.6.2. CONVENCIONES DEL MOUSE.....	3
1.7. CONVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN	3
1.8. SOPORTE TÉCNICO.....	3

CAPÍTULO 2

2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA.....	1
2.1. QUÉ ES UN COMPUTADOR.....	1
2.2. CÓMO ENCENDER EL COMPUTADOR.....	1
2.2.1. ENCENDIDO.....	1
2.2.2. APAGADO.....	2
2.3. PARTES DE UN COMPUTADOR.....	2
2.3.1. DISPOSITIVO DE ENTRADA.....	3
2.3.1.1 EL SCANNER	5
2.3.1.2 LA TABLETA DIGITALIZADORA Y EL LÁPIZ ÓPTICO.....	5
2.3.1.3 CÁMARA DIGITAL.....	6
2.3.2. DISPOSITIVO DE SEÑALIZACIÓN.....	6
2.3.3. DISPOSITIVO DE MEMORIA.....	7
2.3.4. DISPOSITIVO DE SALIDA.....	7
2.3.4.1 EL MONITOR	7
2.3.4.2 LA IMPRESORA	8
2.3.5. PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO.....	8
2.3.5.1 EL C.P.U.....	8
2.3.5.2 LOS DISCOS.....	8
2.4. INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS.....	9
2.4.1. QUÉ HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS.....	10
2.4.2. EL BOTÓN INICIO Y LA BARRA DE TAREAS.....	11
2.4.3. BOTONES DE LA BARRA DE TAREAS.....	12
2.4.4. ELEMENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA DE WINDOWS.....	12
2.4.5. BARRA DE TÍTULO DE LA VENTANA.....	13
2.4.6. CAMBIAR EL TAMAÑO DE LAS VENTANAS.....	13
2.4.7. BARRA DE HERAMIENTAS.....	13
2.4.8. BUSCAR INFORMACIÓN.....	15
2.4.9. VOLVER FACILMENTE A LOS SITIOS ÚTILES.....	16
2.4.10. CONOCER EL HISTORIAL DE EXPLOTACIÓN.....	16

2.4.11. BARRA DE ESTADO	17
2.4.12. BARRA DE MENÚ	17
2.4.13. MOVER VENTANAS.....	18
2.4.14. EXAMINAR CON EL EXPLORADOR DE WINDOWS.....	18
2.5. INSTALACIÓN DE APPSERV 2.5.7 EN WINDOWS XP.....	19
2.5.1. INICIAR LA INSTALACIÓN.....	19
2.6. CÓMO INSTALAR EL SITIO WEB EN EL SERVIDOR.....	24
 CAPÍTULO 3	
3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	1
 CAPÍTULO 4	
4. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	1
 CAPÍTULO 5	
5. CÓMO INGRESAR AL WEB SITE	1
5.1. ENTRAR EL SITIO.....	1
 CAPÍTULO 6	
6. COMO NAVEGAR EN EL WEB SITE.....	1
6.1. CABECERA.....	1
6.2. MENÚ PRINCIPAL	1
6.3. PÁGINAS DEL WEB SITE.....	2
6.3.1. PÁGINA PRINCIPAL – HOME.....	2
6.3.2. PÁGINA DE ESCUELA.....	3
6.3.3. PLANA DE DOCENTES DE LAS CARRERAS TÉCNICAS Y TECNOLÓGICAS.....	4
6.3.4. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA SECRETARIADO EJECUTIVO.....	5
6.3.5. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS...	6
6.3.6. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA ANÁLISIS DE SOPORTE.....	7
6.3.7. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA ANÁLISIS DE SISTEMAS.....	8
6.3.8. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA SECRETARIADO BILINGUE.....	9
6.3.9. PORTAFOLIO DE SERVICIOS.....	10
6.3.10. PLANA DE DIRECTIVOS.....	11
6.3.11. DIVISIÓN PRINCIPAL.....	12
6.3.12. DIVISIÓN ACADÉMICA Y CAPACITACIÓN.....	13
6.3.13. DIVISIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y CONTROL.....	14
6.3.14. QUIENES SOMOS.....	15
6.3.15. MISIÓN.....	16
6.3.16. VISIÓN.....	17
6.3.17. OBJETIVOS.....	18
6.3.18. CARRERAS TÉCNICAS Y TECNOLÓGICAS.....	19
6.3.19. CARRERA TÉCNICA ANÁLISIS DE SOPORTE.....	19
6.3.20. CARRERA TÉCNICA PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS.....	21
6.3.21. CARRERA TÉCNICA SECRETARIADO EJECUTIVO.....	23
6.3.22. CARRERA TECNOLÓGICA ANÁLISIS DE SISTEMAS.....	25
6.3.23. CARRERA TECNOLÓGICA SECRETARIADO BILINGUE.....	27



6.3.24. ALUMNOS	29
6.3.24.1 PROGRAMÓTECA.....	30
6.3.24.2 FORO.....	31
6.3.24.3 PLANIFICACIÓN	33
6.3.24.4 CYBER SANTA ELENA.....	35
6.3.24.5 CYBER LINKS	36
6.3.25. ENCUESTAS.....	37
6.3.26. VARIOS.....	38
6.3.26.1 HISTORIA.....	38
6.3.26.2 GRADUADOS.....	39
6.3.26.3 BECAS ESTUDIANTILES.....	40
6.3.26.4 CONSULTORÍA DE COLEGIOS.....	41
6.3.26.5 LINEAMIENTOS.....	42
6.3.26.6 PASANTÍAS.....	43
6.3.27. CONTÁCTENOS.....	44
6.3.28. REGISTRO	45
6.3.29. RECUPERAR LA CONTRASEÑA.....	46
6.3.30. PÁGINA DE ERROR AL INICIO DE LA SESIÓN.....	47
6.3.31. PÁGINA DE INFORMACIÓN AL USUARIO.....	48
6.3.32. PÁGINA DEL BUSCADOR.....	49
6.4. PÁGINAS DE LA PARTE DE ADMINISTRACIÓN.....	50
6.4.1. MANTENIMIENTO DE AÑO.....	51
6.4.1.1 CONSULTA DE AÑO.....	52
6.4.2. MANTENIMIENTO DE PERÍODO DE AÑO.....	53
6.4.2.1 CONSULTA DE PERÍODO DE AÑO.....	54
6.4.3. MANTENIMIENTO DE NOTICIAS	55
6.4.3.1 CONSULTA DE NOTICIAS.....	56
6.4.4. MANTENIMIENTO DE CÓDIGO FUENTE.....	57
6.4.4.1 CONSULTA DE CÓDIGO FUENTE.....	58
6.4.5. MANTENIMIENTO DE BUZÓN.....	59
6.4.5.1 CONSULTA DE BUZÓN.....	60
6.4.6. MANTENIMIENTO DE CARGO.....	61
6.4.6.1 CONSULTA DE CARGO.....	62
6.4.7. MANTENIMIENTO DE DIVISIÓN.....	63
6.4.7.1 CONSULTA DE DIVISIÓN.....	64
6.4.8. MANTENIMIENTO DE DIRECTIVO.....	65
6.4.8.1 CONSULTA DE DIRECTIVO.....	66
6.4.9. MANTENIMIENTO DE DOCENTE CARRERA.....	67
6.4.9.1 CONSULTA DE DOCENTE CARRERA.....	68
6.4.10. MANTENIMIENTO DE CARRERA.....	69
6.4.10.1 CONSULTA DE CARRERA.....	70
6.4.11. MANTENIMIENTO DE MATERIAS.....	71
6.4.11.1 CONSULTA DE MANTERIAS.....	72
6.4.12. MANTENIMIENTO DE MATERIAS POR NIVEL.....	73
6.4.12.1 CONSULTA DE MATERIAS POR NIVEL.....	74

6.4.13. MANTENIMIENTO DE NIVEL ACADÉMICO.....	75
6.4.13.1 CONSULTA DE NIVEL ACADÉMICO.....	76
6.4.14. MANTENIMIENTO DE PLANIFICACIÓN.....	77
6.4.14.1 CONSULTA DE PLANIFICACIÓN.....	78
6.4.15. MANTENIMIENTO DE ESTUDIANTE.....	79
6.4.15.1 CONSULTA DE ESTUDIANTE.....	80
6.4.16. MANTENIMIENTO DE ESTUDIANTE POR CARRERA.....	81
6.4.16.1 CONSULTA DE ESTUDIANTE POR CARRERA.....	82
6.4.17. MANTENIMIENTO DE DEUDA DE ESTUDIANTE.....	83
6.4.17.1 CONSULTA DE DEUDA DE ESTUDIANTE.....	84
6.4.18. MANTENIMIENTO DE PROMOCIÓN.....	85
6.4.18.1 CONSULTA DE PROMOCIÓN.....	86
6.4.19. MANTENIMIENTO DE EMPRESA.....	87
6.4.19.1 CONSULTA DE EMPRESA.....	88
6.4.20. MANTENIMIENTO DE PASANTÍAS.....	89
6.4.20.1 CONSULTA DE PASANTÍAS.....	90
6.4.21. MANTENIMIENTO DE PERSONA.....	91
6.4.21.1 CONSULTA DE PERSONA.....	92
6.4.22. MANTENIMIENTO DE TÍTULO PROFESIONAL.....	93
6.4.22.1 CONSULTA DE TÍTULO PROFESIONAL.....	94
6.4.23. MANTENIMIENTO DE HORARIO.....	95
6.4.23.1 CONSULTA DE HORARIO.....	96
6.4.24. MANTENIMIENTO DE LABORATORIO.....	97
6.4.24.1 CONSULTA DE LABORATORIO.....	98
6.4.25. MANTENIMIENTO DE USUARIO.....	99
6.4.25.1 CONSULTA DE USUARIO.....	100
6.4.26. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE USUARIO.....	101
6.4.26.1 CONSULTA DE GRUPO DE USUARIO.....	102
6.4.27. MANTENIMIENTO DE TIPO.....	103
6.4.27.1 CONSULTA DE TIPO.....	104
6.4.28. MANTENIMIENTO DE ESTADO.....	105
6.4.28.1 CONSULTA DE ESTADO.....	106
6.5. BOTONES DEL LOS MANTENIMIENTOS.....	107

ANEXOS

ANEXO A	1
A.1. QUÉ ES INTERNET	1
A.2. QUÉ ES UNA RED INTRANET.....	1
A.3. QUÉ ES UN NAVEGADOR WEB.....	2
A.4. REQUERIMIENTOS PARA TENER INTERNET.....	3
A.4.1. EL ORDENADOR.....	3
A.4.2. EL MÓDEM.....	3
A.4.3. LÍNEA TELEFÓNICA.....	3
A.4.4. SOFTWARE.....	4



A.4.5. CÓMO CONECTARSE A INTERNET.....	4
ANEXO B	1
B. GLOSARIO DE TÉRMINOS.....	1

ÍNDICE DE FIGURAS

CAPÍTULO 1

1. GENERALIDADES.....	1
1.1. MENSAJE DE INFORMACIÓN.....	3

CAPÍTULO 2

2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA.....	1
2.1. COMPUTADOR.....	1
2.2. BARRA DE APAGAR EL EQUIPO.....	2
2.3. C.P.U.....	2
2.4. TECLADO.....	3
2.5. TECLADO ALFANUMÉRICO.....	3
2.6. TECLADO NUMÉRICO.....	4
2.7. TECLAS DE FUNCIONES.....	4
2.8. EL SCANNER.....	5
2.9. LA TABLA DIGITALIZADORA Y EL LÁPIZ ÓPTICO.....	6
2.10. CÁMARA DIGITAL.....	6
2.11. MOUSE.....	6
2.12. EL MONITOR.....	7
2.13. LA IMPRESORA.....	8
2.14. UNIDAD CENTRAL DE PROCESO.....	8
2.15. LOS DISCOS.....	8
2.16. PANTALLA DE AYUDA DE WINDOWS.....	9
2.17. PANTALLA DE WINDOWS.....	10
2.18. ICONOS.....	10
2.19. BOTÓN INICIO Y BARRA DE TAREAS.....	11
2.20. MENÚ DESPEGABLE.....	11
2.21. AMBIENTE DE INTERNET.....	12
2.22. BARRA DE TÍTULO.....	13
2.23. BARRA DE HERRAMIENTAS.....	13
2.24. BOTÓN DE BÚSQUEDA EN EL INTERNET EXPLORER.....	15
2.25. BOTÓN DE FAVORITOS EN EL INTERNET EXPLORER.....	16
2.26. BOTÓN DEL HISTORIAL EN EL INTERNET EXPLORER.....	17
2.27. BARRA DE ESTADO.....	17
2.28. BARRA DE MENÚ.....	17
2.29. EXPLORADOR DE WINDOWS.....	18
2.30. PANTALLA DE BIENVENIDA AL INSTALAR EL APACHE.....	19
2.31. VENTANA DE INFORMACIÓN DE LA LICENCIA.....	20
2.32. VENTANA DE RUTA.....	20
2.33. VENTANA DE LOS COMPONENTES.....	21
2.34. VENTANA DE DIRECCIÓN DE CORREO.....	21
2.35. VENTANA DE CONTRASEÑA PARA INGRESAR A MYSQL.....	22
2.36. VENTANA DE INSTALACIÓN DE APPSERV Y APACHE.....	22



2.37. VENTANA DE FINALIZACIÓN DE INSTALACIÓN.....	23
2.38. BARRA DE FILTRO DE DIRECCIÓN.....	23
2.39. VENTANA DE BIENVENIDA AL APPSERV.....	24
2.40. VENTANA DE INGRESO AL LOCALHOST.....	25
2.41. VENTANA DEL LOCALHOST.....	25
2.42. VENTANA DE SELECCIONAR EL ARCHIVO A IMPORTAR.....	26
CAPÍTULO 3	
3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	1
CAPÍTULO 4	
4. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	1
CAPÍTULO 5	
5. CÓMO INGRESAR AL WEB SITE	1
5.1. PANTALLA DE SELECCIONAR EL BROWSER INTERNET EXPLORER.....	1
5.2. PANTALLA DE INTERNET EXPLORER.....	1
5.3. PANTALLA DE INGRESO AL SITIO.....	2
5.4. PANTALLA DE INTRO.....	2
5.5. PANTALLA DE PÁGINA PRINCIPAL.....	3
CAPÍTULO 6	
6. COMO NAVEGAR EN EL WEB SITE.....	1
6.1. CABECERA.....	1
6.2. MENÚ PRINCIPAL	1
6.3. PÁGINA PRINCIPAL – HOME.....	2
6.4. PÁGINA DE ESCUELA.....	3
6.5. PLANA DE DOCENTES DE LAS CARRERAS TÉCNICAS Y TECNOLÓGICAS.....	4
6.6. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA SECRETARIADO EJECUTIVO.....	5
6.7. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS...	6
6.8. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA ANÁLISIS DE SOPORTE.....	7
6.9. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA ANÁLISIS DE SISTEMAS.....	8
6.10. PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA SECRETARIADO BILINGUE.....	9
6.11. PORTAFOLIO DE SERVICIOS.....	10
6.12. PLANA DE DIRECTIVOS.....	11
6.13. VENTANA DE LA DIVISIÓN PRINCIPAL.....	12
6.14. VENTANA DE LA DIVISIÓN ACADÉMICA Y CAPACITACIÓN.....	13
6.15. VENTANA DE LA DIVISIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y CONTROL.....	14
6.16. VENTANA DE QUIENES SOMOS.....	15
6.17. VENTANA DE MISIÓN.....	16
6.18. VENTANA DE VISIÓN.....	17
6.19. VENTANA DE OBJETIVOS.....	18
6.20. VENTANA DE CARRERAS TÉCNICAS Y TECNOLÓGICAS.....	19
6.21. VENTANA DE CARRERA TÉCNICA ANÁLISIS DE SOPORTE.....	19
6.22. VENTANA DE FLUJO DE MATERIAS.....	20
6.23. VENTANA DE CARRERA TÉCNICA PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS.....	21

6.24. VENTANA DE FLUJO DE MATERIAS.....	22
6.25. VENTANA DE CARRERA TÉCNICA SECRETARIADO EJECUTIVO.....	23
6.26. VENTANA DE FLUJO DE MATERIAS.....	24
6.27. VENTANA DE CARRERA TECNOLÓGICA ANÁLISIS DE SISTEMAS.....	25
6.28. VENTANA DE FLUJO DE MATERIAS.....	26
6.29. VENTANA DE CARRERA TECNOLÓGICA SECRETARIADO BILINGUE.....	27
6.30. VENTANA DE FLUJO DE MATERIAS.....	28
6.31. VENTANA DE ALUMNOS	29
6.32. VENTANA DE PROGRAMÓTECA.....	30
6.33. VENTANA DE MENSAJE PARA DESCARGAR EL ARCHIVO.....	30
6.34. VENTANA DE FORO.....	31
6.35. VENTANA DE LOS TEMAS REALIZADOS DEL FORO.....	32
6.36. VENTANA PARA INGRESAR UN NUEVO TEMA AL FORO.....	32
6.37. VENTANA DE PLANIFICACIÓN.....	33
6.38. VENTANA DE PLANIFICACIÓN DE LAS MATERIAS.....	34
6.39. VENTANA DE CYBER SANTA ELENA.....	35
6.40. VENTANA DE CYBER LINKS.....	36
6.41. VENTANA DE ENCUESTAS.....	37
6.42. VENTANA DE HISTORIA DE EDCOMSE.....	38
6.43. VENTANA DE GRADUADOS.....	39
6.44. VENTANA DE BECAS ESTUDIANTILES.....	40
6.45. VENTANA DE CONSULTORÍA DE COLEGIOS.....	41
6.46. VENTANA DE LINEAMIENTOS.....	42
6.47. VENTANA DE PASANTÍAS.....	43
6.48. VENTANA DE CONTÁCTENOS.....	44
6.49. VENTANA DE REGISTRO.....	45
6.50. VENTANA DE RECUPERAR LA CONTRASEÑA.....	46
6.51. VENTANA DE ERROR DE INICIO DE SESIÓN.....	47
6.52. VENTANA DE INFORMACIÓN AL USUARIO.....	48
6.53. VENTANA DEL BUSCADOR.....	49
6.54. VENTANA PRINCIPAL DE LA ADMINISTRACIÓN.....	50
6.55. VENTANA MANTENIMIENTO DE AÑO.....	51
6.56. VENTANA CONSULTA DE AÑO.....	52
6.57. VENTANA MANTENIMIENTO DE PERIODO DE AÑO.....	53
6.58. VENTANA CONSULTA PERIODO DE AÑO.....	54
6.59. VENTANA MANTENIMIENTO DE NOTICIAS	55
6.60. VENTANA CONSULTA DE NOTICIAS.....	56
6.61. VENTANA MANTENIMIENTO DE CÓDIGO FUENTE.....	57
6.62. VENTANA CONSULTA DE CÓDIGO FUENTE.....	58
6.63. VENTANA MANTENIMIENTO DE BUZÓN.....	59
6.64. VENTANA CONSULTA DE BUZÓN.....	60
6.65. VENTANA MANTENIMIENTO DE CARGO.....	61
6.66. VENTANA CONSULTA DE CARGO.....	62
6.67. VENTANA MANTENIMIENTO DE DIVISIÓN.....	63
6.68. VENTANA CONSULTA DE DIVISIÓN.....	64

6.69. VENTANA MANTENIMIENTO DE DIRECTIVO.....	65
6.70. VENTANA CONSULTA DE DIRECTIVO.....	66
6.71. VENTANA MANTENIMIENTO DE DOCENTE CARRERA.....	67
6.72. VENTANA CONSULTA DE DOCENTE CARRERA.....	68
6.73. VENTANA MANTENIMIENTO DE CARRERA.....	69
6.74. VENTANA CONSULTA DE CARRERA.....	70
6.75. VENTANA MANTENIMIENTO DE MATERIAS.....	71
6.76. VENTANA CONSULTA DE MATERIAS.....	72
6.77. VENTANA MANTENIMIENTO DE MATERIAS POR NIVEL.....	73
6.78. VENTANA CONSULTA DE MATERIAS POR NIVEL.....	74
6.79. VENTANA MANTENIMIENTO DE NIVEL ACADÉMICO.....	75
6.80. VENTANA CONSULTA DE NIVEL ACADÉMICO.....	76
6.81. VENTANA MANTENIMIENTO DE PLANIFICACIÓN.....	77
6.82. VENTANA CONSULTA DE PLANIFICACIÓN.....	78
6.83. VENTANA MANTENIMIENTO DE ESTUDIANTE.....	79
6.84. VENTANA CONSULTA DE ESTUDIANTE.....	80
6.85. VENTANA MANTENIMIENTO DE ESTUDIANTE POR CARRERA.....	81
6.86. VENTANA CONSULTA DE ESTUDIANTE POR CARRERA.....	82
6.87. VENTANA MANTENIMIENTO DE DEUDA DE ESTUDIANTE.....	83
6.88. VENTANA CONSULTA DE DEUDA DE ESTUDIANTE.....	84
6.89. VENTANA MANTENIMIENTO DE PROMOCIÓN.....	85
6.90. VENTANA CONSULTA DE PROMOCIÓN.....	86
6.91. VENTANA MANTENIMIENTO DE EMPRESA.....	87
6.92. VENTANA CONSULTA DE EMPRESA.....	88
6.93. VENTANA MANTENIMIENTO DE PASANTÍAS.....	89
6.94. VENTANA CONSULTA DE PASANTÍAS.....	90
6.95. VENTANA MANTENIMIENTO DE PERSONA.....	91
6.96. VENTANA CONSULTA DE PERSONA.....	92
6.97. VENTANA MANTENIMIENTO DE TÍTULO PROFESIONAL.....	93
6.98. VENTANA CONSULTA DE TÍTULO PROFESIONAL.....	94
6.99. VENTANA MANTENIMIENTO DE HORARIO.....	95
6.100.VENTANA CONSULTA DE HORARIO.....	96
6.101.VENTANA MANTENIMIENTO DE LABORATORIO.....	97
6.102.VENTANA CONSULTA DE LABORATORIO.....	98
6.103.VENTANA MANTENIMIENTO DE USUARIO.....	99
6.104.VENTANA CONSULTA DE USUARIO.....	100
6.105.VENTANA MANTENIMIENTO DE GRUPO DE USUARIO.....	101
6.106.VENTANA CONSULTA DE GRUPO DE USUARIO.....	102
6.107.VENTANA MANTENIMIENTO DE TIPO.....	103
6.108.VENTANA CONSULTA DE TIPO.....	104
6.109.VENTANA MANTENIMIENTO DE ESTADO.....	105
6.110.VENTANA CONSULTA DE ESTADO.....	106
6.111. BOTONES DEL LOS MANTENIMIENTOS.....	107

ANEXOS

ANEXO A	1
7.1. NAVEGANDO EN LA RED.....	2
7.2. NAVEGADOR WEB.....	2

ÍNDICE DE TABLAS

CAPÍTULO 1

1. GENERALIDADES.....	1
1.1. FORMATO DE TEXTO.....	1
1.2. CONVERSIONES DEL MOUSE.....	3

CAPÍTULO 2

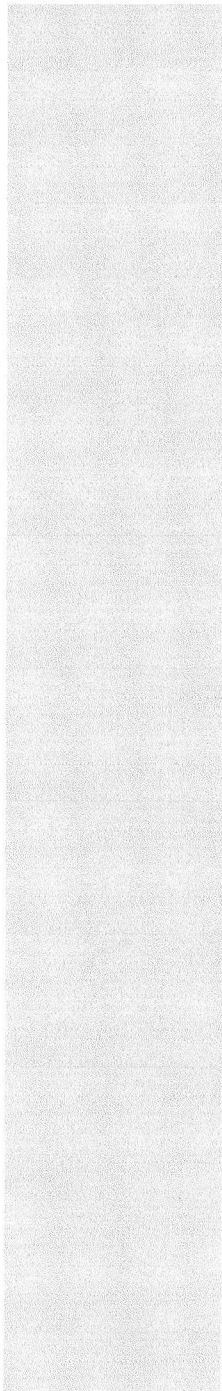
2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA.....	1
2.1. TECLAS DE CONTROL.....	5
2.2. BOTONES DE LA VENTANA.....	13
2.3. BOTONES DE LA VENTANA DE INTERNET EXPLORER.....	14

CAPÍTULO 3

3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	1
3.1. DESCRIPCIÓN DEL EQUIPO.....	1
3.2. DESCRIPCIÓN DE LA IMPRESORA.....	1

CAPÍTULO 4

4. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	1
4.1. SISTEMAS OPERATIVOS.....	1
4.2. NAVEGADORES.....	1
4.3. HERRAMIENTAS DE DESARROLLO Y DISEÑO.....	2



CAPÍTULO 1

GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1 INTRODUCCIÓN

Este Manual le servirá como guía al momento de navegar dentro del Sitio Web, facilitándole al usuario su funcionamiento y demás temas importantes ya que contiene toda la información para su correcta utilización. Siendo de gran ayuda a los usuarios al momento de acceder a cada una de las páginas que estén dentro del Web Site dándole los conocimientos requeridos para poder acceder de una manera más fácil.

1.2 OBJETIVOS DEL MANUAL DE USUARIO

Este Manual tiene como objetivo proporcionar información detallada y específica, conciente de las necesidades del usuario.

Informar a las personas interesadas en obtener todo tipo de información referente a la Universidad EDCOM Extensión Santa Elena como es:

- ▶ Guía de visualización de las páginas
- ▶ Como ingresar al Sitio Web
- ▶ Facilidad para navegar dentro del mismo.
- ▶ Información detallada sobre el alcance de la página



1.3 CONOCIMIENTOS REQUERIDOS

El conocimiento mínimo que debe tener el usuario que visite ésta página para la utilización de este manual es:

- ▶ Conocimientos básicos de informática
- ▶ Conocimientos Básicos de las herramientas de Internet.

1.4 A QUIEN VA DIRIGIDO

El presente manual de Usuario está dirigido a los usuarios finales involucrados directamente con la Universidad de EDCOM (Campus Santa Elena).

- ▶ Jefe del Departamento Redes y Computación responsable del mismo
- ▶ Personal: Secretaría y Asistente del Jefe del Departamento
- ▶ Estudiantes y público en General

1.5 ACERCA DE ESTE MANUAL

Este manual contiene diversas instrucciones que el usuario deberá seguir para poder navegar dentro del Sitio Web sin ninguna dificultad. Además de todo tipo de ayuda y sugerencias que le harán sentir una experiencia grata al momento de navegar dentro del Sitio.

1.6 CONVERSIONES TIPOGRÁFICAS

Es importante conocer las conversiones tipográficas y los términos utilizados en este manual, antes de comenzar a utilizar el sistema.

1.6.1 CONVERSIONES EN FORMATO DE TEXTO

Formato	Tipo de Información
Viñeta numérica 1	Numeración de procedimientos paso a paso
Negrita	Términos a resaltar por su importancia
Menor que – Mayor que <>	Nombres de opciones que puede elegir el Usuario ya sea haciendo uso del mouse o teclado
Carácter mayúscula + Carácter minúscula	Nombres de teclas se inician con mayúsculas
Subrayado_	Si está ubicado bajo las letras, significa que el usuario puede utilizar la combinación de teclas: ALT+letra subrayada o dando clic en la opción del menú o en el botón.
Gráfico del botón	Palabra botón y a su lado irá la representación gráfica

Tabla 1-1. Formato de Texto

1.6.2 CONVERSIONES DEL MOUSE

Términos	Significado
“Señalar”	Colocar el extremo superior del Mouse sobre el elemento que desea señalar
“Hacer clic”	Presionar el botón principal del Mouse (generalmente el botón izquierdo)
“Arrastrar”	Señalar el elemento, luego mantener presionando el Mouse mientras se mueve y se lo ubica en el lugar deseado

Tabla 1-2. Conversiones del Mouse

1.7 CONVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN

Los mensajes muestran información acerca de los errores, notificaciones y avisos.

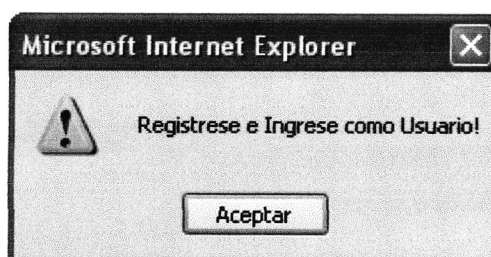


Figura 1-1. Mensaje de Información

1.8 SOPORTE TÉCNICO

Si tiene alguna duda acerca del funcionamiento del Web Site, revise el Manual de Usuario. Si no encuentra respuesta a su interrogante y desea más información al respecto o necesita una consulta más exclusiva sobre el Sitio, contáctese con el Departamento de Sistemas de “EDCOM (Campus Santa Elena)”.



CAPÍTULO 2

EXPLICACIÓN DE INTERFAZ GRÁFICA

11

2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFAZ GRÁFICA

2.1 QUÉ ES UN COMPUTADOR

Una computadora es un dispositivo usado para procesar información a partir de un grupo de instrucciones denominado programa. La estructura básica de una computadora incluye microprocesador (CPU), memoria y dispositivos de entrada/salida (E/S), junto a los buses que permiten la comunicación entre ellos.

La característica principal que la distingue de otros dispositivos similares, como una calculadora no programable, es que puede realizar tareas muy diversas cargando distintos programas en la memoria para que los ejecute el procesador.

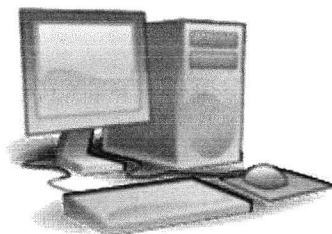


Figura 2 – 1. Computador

2.2 CÓMO ENCENDER O APAGAR EL COMPUTADOR

2.2.1 ENCENDIDO

Para encender un computador debemos seguir los siguientes Pasos:

1. Oprimir el botón POWER que se encuentra en el CPU
2. Encienda el monitor haciendo clic en el botón Power que se encuentra en la parte inferior derecha del mismo.

Una vez encendido el computador se empezará a cargar el programa.

Nota. Si éste no ha sido encendido correctamente, el monitor permanecerá con la pantalla en negro.

2.2.2 APAGADO

Para apagar su computador tendrá que regresar los pasos que realizo para encenderlo:

1. Cierre todos los programas que esté usando
2. Haga clic en el botón inicio de la barra de tareas
3. Escoja Apagar
4. Se mostrará la ventana **Salir de Windows**, seleccione Apagar

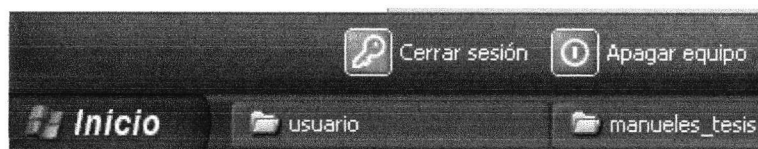


Figura 2 – 2. Barra de Apagar el Equipo

5. Presione Enter.
6. Haga clic en el botón Power del CPU y seguidamente el del monitor.

2.3 PARTES DE UN COMPUTADOR

Esquema Principal:

- CPU
- Dispositivos de Entrada y Salida

CPU.- UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

(Central Processing Unit).-Es el cerebro del computador, es un chip que se encarga de procesar las instrucciones y los datos con los que trabaja el computador.

El procesador es el dispositivo más importante de un PC y el que más influye en su velocidad.



Figura 2 – 3. CPU

2.3.1 DISPOSITIVO DE ENTRADA

Son los que envían información a la unidad de procesamiento. Entre los Dispositivos de entrada tenemos:

Teclado: El teclado nos permite comunicarnos con la computadora e ingresar la información. Es fundamental para utilizar cualquier aplicación.



Figura 2 – 4. Teclado

El teclado más común tiene 102 teclas, agrupadas en cuatro bloques:

Teclado alfanumérico, teclado numérico, teclas de función y teclas de control.

Teclado Alfanumérico

Es similar al teclado de la máquina de escribir, tiene todas las teclas del alfabeto, los diez dígitos decimales y los signos de puntuación y de acentuación.

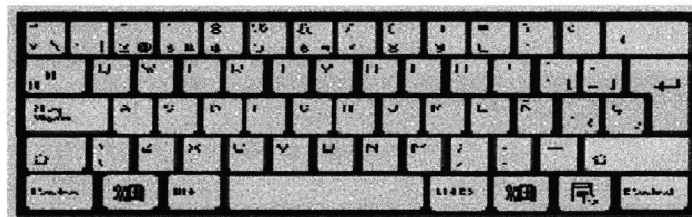


Figura 2 – 5. Teclado Alfanumérico

Teclado Numérico

Se parece al teclado de una calculadora y sirve para ingresar rápidamente los datos numéricos y las operaciones matemáticas más comunes: suma, resta, multiplicación y división.

Para que funciones el teclado numérico debe estar activada la función "Bloquear teclado numérico". Caso contrario, se debe pulsar la tecla [Bloq Lock] o [Num Lock] para activarlo. Al pulsarla podemos observar que, en la esquina superior derecha del teclado, se encenderá la lucecita con el indicador [Bloq Num] o [Num Lock].



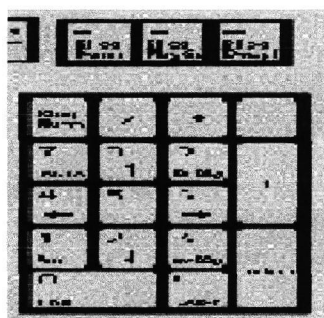


Figura 2 – 6. Teclado Numérico

Teclas de Funciones

Estas teclas, de F1 a F12, sirven como "atajos" para acceder más rápidamente a determinadas funciones que le asignan los distintos programas. en general, la tecla F1 está asociada a la ayuda que ofrecen los distintos programas, es decir que, pulsándola, se abre la pantalla de ayuda del programa que se esté usando en este momento.

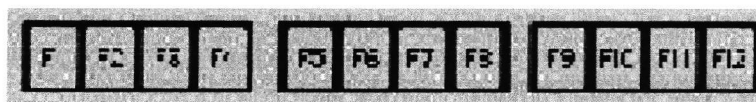
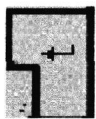
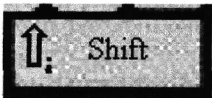


Figura 2 – 7. Teclas de Funciones

Teclas de control

Teclas	Función
	Si estamos utilizando un procesador de texto, sirve para terminar un párrafo y pasar a un nuevo renglón. Si estamos ingresando datos, normalmente se usa para confirmar el dato que acabamos de ingresar y pasar al siguiente.
	Sirve para retroceder el cursor hacia la izquierda, borrando simultáneamente los caracteres.
	Si estamos escribiendo en minúscula, al presionar esta tecla simultáneamente con una letra, esta última quedará en mayúscula, y viceversa, si estamos escribiendo en mayúscula la letra quedará minúscula.
	Es la tecla de tabulación. En un procesador de texto sirve para alinear verticalmente tanto texto como números.

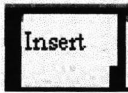
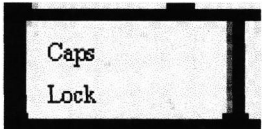
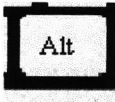
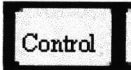
	Esta tecla te permite insertar un carácter de manera que todo lo que escribamos a continuación se irá intercalando entre lo que ya tenemos escrito.
	Fija el teclado alfabético en mayúscula, al pulsarla podemos observar que, en la esquina superior del teclado, se encenderá la lucecita con el indicador [Blog Mayús] o [Caps Lock]. Mientras es teclado se encuentra fijado en mayúscula, al pulsar la tecla de una letra se pondrá automáticamente en mayúscula. Para desactivarla basta con volverla a pulsar.
	La tecla alternar, al igual que la tecla control, se usa para hacer combinaciones y lograr así ejecutar distintas acciones según el programa que estemos usando.
	En un procesador de texto}, sirve para borrar el carácter ubicado a la derecha del cursor.
	La tecla de control se usa en combinación con otras teclas para activar distintas opciones según el programa

Tabla 2-1. Teclas de Control

2.3.1.1 EL SCANNER

Es un periférico diseñado para registrar caracteres escritos o gráficos en forma de fotografías o dibujos, impresos en una hoja de papel facilitando su introducción a la computadora, convirtiéndolas en información binaria comprensible para ésta.

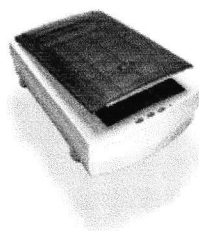


Figura 2 – 8. El Scanner.

2.3.1.2 LA TABLETA DIGITALIZADORA Y EL LÁPIZ ÓPTICO

Esta excelente herramienta de trabajo permite emular una pizarra electrónica ideal para los ordenadores portátiles.

Permiten el manejo del cursor a través de la pantalla del sistema informático.

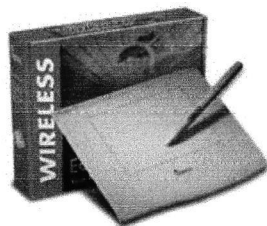


Figura 2 – 9. La Tableta Digitalizadora y el Lápiz Óptico.

2.3.1.3 CÁMARA DIGITAL

Una cámara digital permite tomar fotos que se pueden visualizar e imprimir utilizando una computadora.

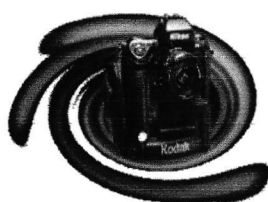


Figura 2 – 10. Cámara Digital.

2.3.2 DISPOSITIVO DE SEÑALIZACIÓN

Mouse

El **ratón** (o *mouse*) es un periférico de ordenador, generalmente fabricado en plástico, que podemos considerar, al mismo tiempo, como un dispositivo de entrada de datos y de control, dependiendo del software que maneje en cada momento. El nombre *ratón* hace referencia a un parecido físico con ese pequeño roedor.

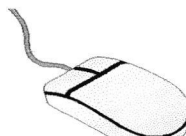


Figura 2 – 11. Mouse



2.3.3 DISPOSITIVO DE MEMORIA

Discos Flexibles: Dispositivo de entrada-salida. Las capacidades de almacenamiento son las siguientes:

1. Discos Duros: Dispositivos de entrada-salida. Difiere de los flexibles en la capacidad, la velocidad de acceso en el hecho de que no es transportable (removible), sino que está conectado (en la mayoría de los casos) al interior del ordenador.
2. Discos Ópticos: Dispositivo de entrada-salida. Estos dispositivos utilizan tecnología láser para grabar los datos. Tienen una gran capacidad de almacenamiento de la orden de Gigabytes (1 Gigabyte=1024Mb- unos mil millones de bytes).
3. Streamers: Dispositivo de entrada-salida. Son dispositivos que utilizan cintas magnéticas para guardar datos. Tienen una gran capacidad de almacenamiento. Debido a su lenta velocidad de acceso, su utilización se restringe básicamente a almacenamiento.

2.3.4 DISPOSITIVO DE SALIDA

Son los dispositivos que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para la persona, entre estos tenemos:

- El Monitor
- Impresora

2.3.4.1 EL MONITOR

El monitor es un componente de la computadora que nos permite visualizar datos o información, resultado del procesamiento de la computadora a través de una pantalla similar a la de un televisor.

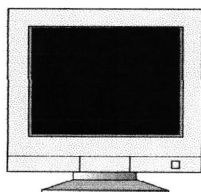


Figura 2 – 12. El Monitor.

2.3.4.2 LA IMPRESORA

Es un dispositivo que sirve para imprimir en papel la información enviada por la computadora, existen impresoras como son: matriciales de inyección a tinta, láser, estas últimas son las más rápidas y pueden ser varias marcas.

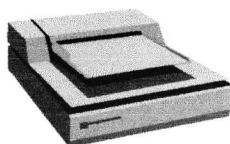


Figura 2 – 13. La Impresora

2.3.5 PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO

Son dispositivos que sirven para almacenar en forma temporal o permanente información que ha de ser utilizada y que no se puede almacenar en la memoria principal, entre ellos están:

2.3.5.1 EL C.P.U. (UNIDAD CENTRAL DE PROCESO)

Dentro de este dispositivo se localizan los elementos vitales que permiten realizar los diferentes trabajos, aquí se encuentra la memoria de almacenamiento temporal RAM, la memoria de almacenamiento permanente o disco duro, es el procesador de las instrucciones (corazón de la computadora).

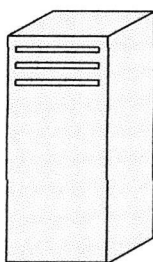


Figura 2 – 14. El C.P.U. (Unidad Central de Proceso).



2.3.5.2 LOS DISCOS

Están fabricados en un material rígido o flexible y se utilizan como periféricos de apoyo al proceso de la computadora, siendo un principal medio de almacenamiento de información de la misma, se los encuentra en el mercado en dos presentaciones CD-R (discos grabables) y CD-RW (discos regrabables).

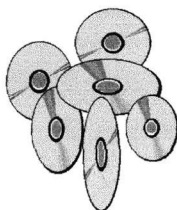


Figura 2 – 15. Los Discos

2.4 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS XP

En esta sección se presenta al ambiente Windows y los elementos básicos que lo conforman, lo cual le permitirá trabajar sin mayor problema.

Resumiendo Windows es un entorno operativo que se basa en el uso de ventanas para realizar diversas tareas que se presentan a través de ventanas.

Si desea explorar Windows con mayor profundidad o aprender algunos conceptos más técnicos, puede utilizar la ayuda de Windows.

Para iniciar la ayuda haga clic en el botón , a continuación en  Ayuda y soporte técnico.

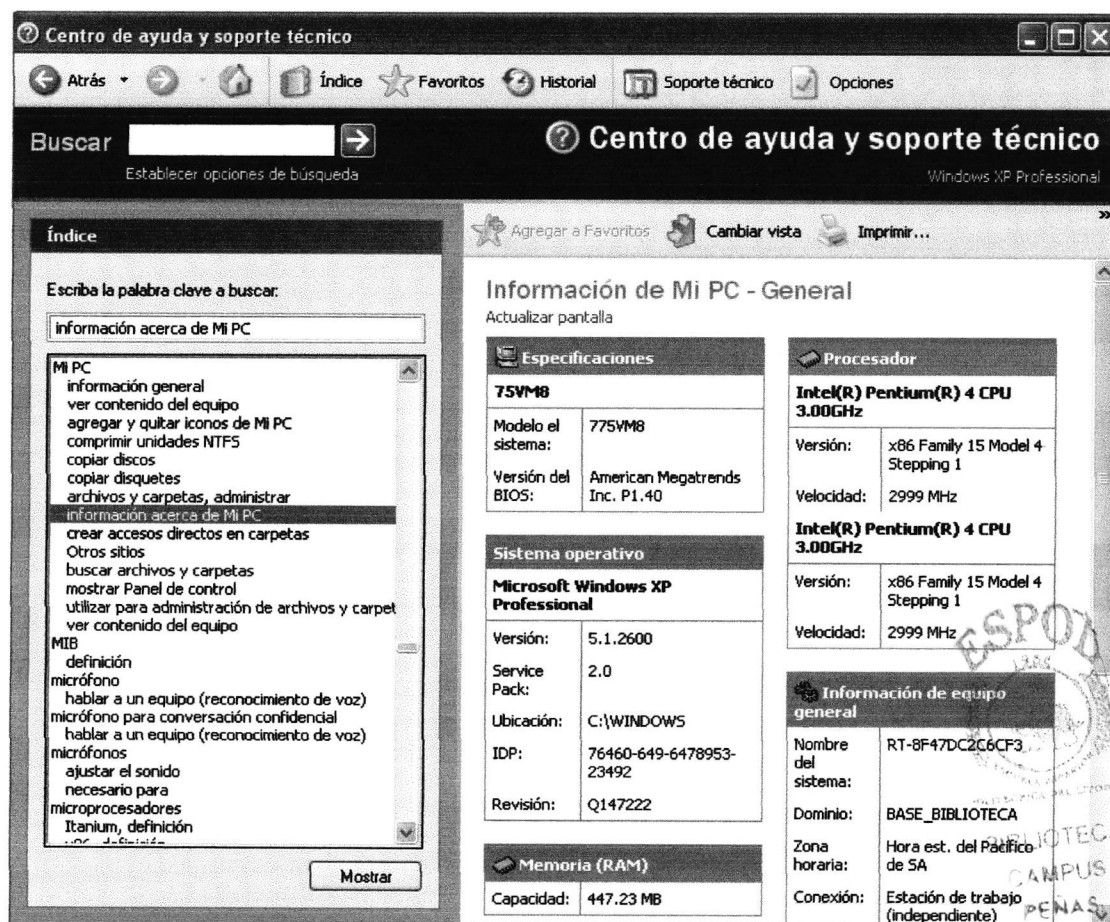


Figura 2 – 16. Pantalla de Ayuda de Windows

2.4.1 QUÉ HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS

Una vez encendido su PC, al iniciar Windows XP aparecerá la pantalla principal como se muestra en la figura 2- 17.

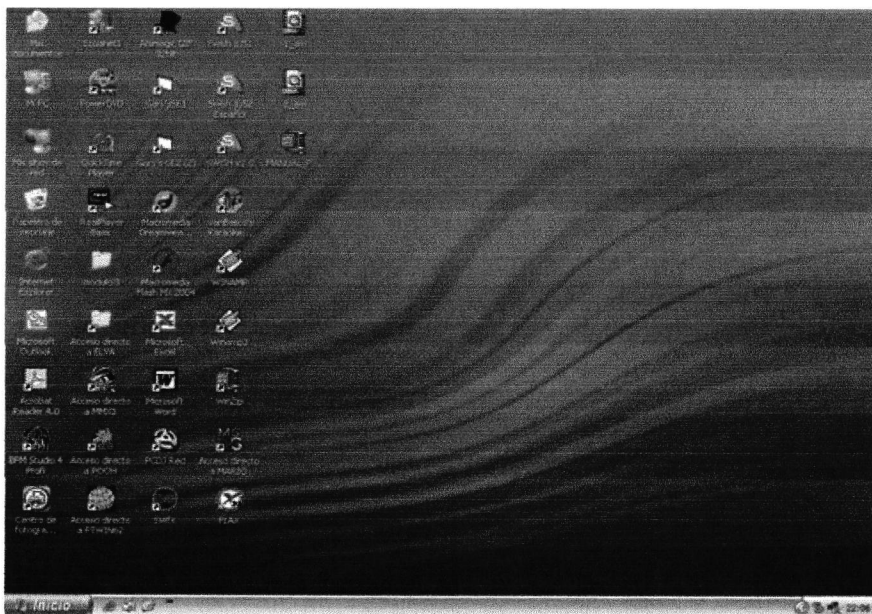


Figura 2 – 17. Pantalla Windows

Como puede darse cuenta aparece una variedad de componentes en su escritorio, los cuales se denominan íconos y los más importantes son:

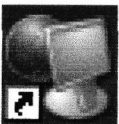
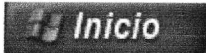
ICONO	DESCRIPCIÓN
	Haga doble clic en éste ícono, para ver el contenido de su PC y administrar sus archivos.
	Haga doble clic en éste ícono, para ver los recursos disponibles en la red, podrá darse cuenta si su PC tiene acceso a ésta o puede conectarse.
	La papelera de reciclaje es un lugar de almacenamiento temporal de los archivos eliminados. Puede utilizarse para recuperar archivos eliminados por error.
	Al hacer clic sobre este botón que se encuentra ubicado en la barra de tareas, podrá iniciar programas, abrir documentos, cambiar la configuración del Sistema, obtener ayuda, buscar elementos en su PC y muchas opciones más.

Figura 2 – 18. Iconos

2.4.2 EL BOTÓN INICIO Y LA BARRA DE TAREAS

La primera vez que inicie Windows, encontrará el botón **Inicio** en la barra de tareas en la parte inferior de la pantalla. Está predeterminado que siempre estén visibles cuando Windows esté en ejecución.

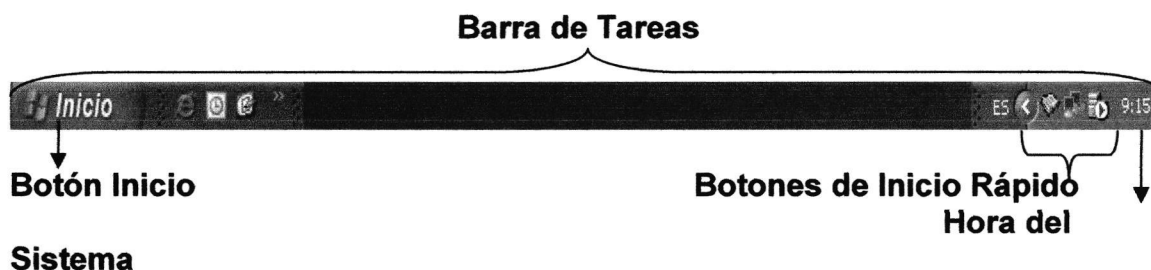


Figura 2 - 19. Botón Inicio y Barra de Tareas

Con el botón inicio podrá acceder fácilmente a las tareas más importantes de Windows.

Windows XP Professional Programas Documentos Configuración Buscar Ayuda y soporte técnico Ejecutar... Cerrar sesión de Familia_Gonzabay Apagar equipo...	Presenta un listado de los programas que se han instalado en la computadora. Muestra una lista de los archivos utilizados últimamente. Esta opción permite cambiar la configuración del Sistema. A través de esta opción podemos buscar una carpeta, archivo, equipo compartido o un mensaje de correo electrónico. Inicia la Ayuda, por medio del Índice y otras opciones para saber cómo realizar una tarea específica de Windows. Permite abrir un programa, carpeta, documento o recurso de Internet al colocar el nombre. Con esta opción se puede cambiar de sesión o cambiar de usuario. Cierra o reinicia su PC. Dependiendo de su equipo y de las opciones instaladas, es posible encontrar elementos adicionales en el Menú.
---	---

Figura 2 – 20. Menú Despegable

2.4.3 BOTONES DE LA BARRA DE TAREAS

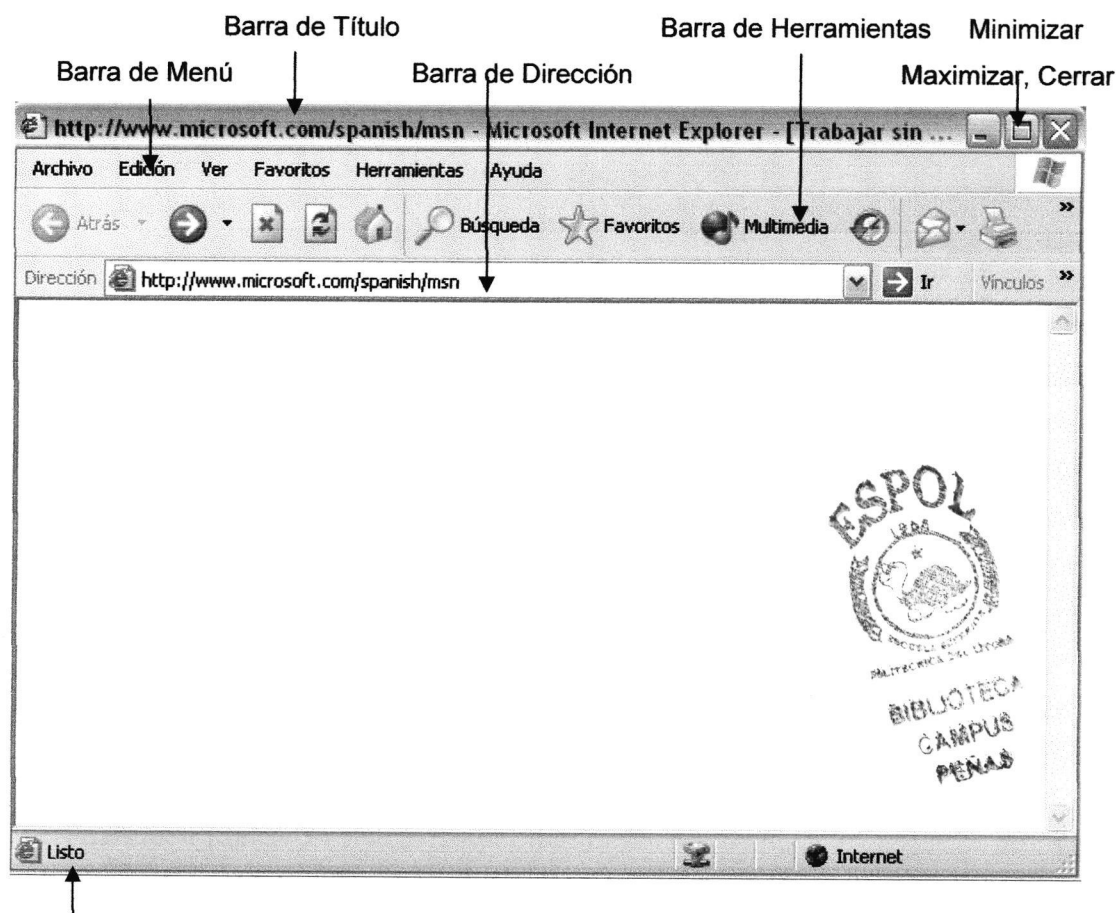
Cada vez que habrá una ventana, en la barra de tareas aparecerá un botón que representará a dicha tarea. Al cerrar esta ventana, este botón desaparecerá de esta barra. La misma que se encuentra en la parte inferior del escritorio



Botones de la Barra de Tareas

2.4.4 ELEMENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA DE WINDOWS.

A continuación se muestra una ventana de Windows con cada elemento que la conforman.



Barra de Estado

Figura 2 – 21. Ambiente de Internet

2.4.5 BARRA DE TÍTULO DE LA VENTANA

En la barra de Título encuentra una breve descripción de la tarea.

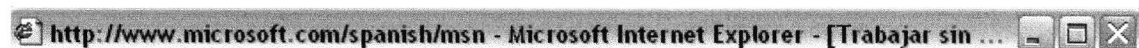


Figura 2 – 22. Barra de Título de la Ventana

2.4.6 CAMBIAR EL TAMAÑO DE LAS VENTANAS

Es posible cambiar el tamaño o la forma de una ventana y los botones de Minimizar, Maximizar, Cerrar nos ayudarán a realizar esta tarea.

1. Utilice los botones situados en las esquinas superior derecha de la ventana

Al hacer clic en	Para hacer
	Minimizar.- Reduce el tamaño de la ventana a un botón que se ubicará en la barra de tareas.
	Maximizar: _ Amplia la ventana a su tamaño original
	Restaurar.- Vuelve la ventana hasta su tamaño anterior. Este botón aparecerá cuando se maximice la ventana
	Cerrar.- Cierra la ventana

Tabla 2-2. Botones de la Ventana

2.4.7 BARRA DE HERRAMIENTAS

La barra de Herramientas permite organizar los comandos de una aplicación de forma que se pueda encontrar y utilizar rápidamente. Podrá averiguar cual es la función de cada botón apoyando el puntero sobre el mismo. Aparecerá un cuadro que mostrará el nombre del botón.

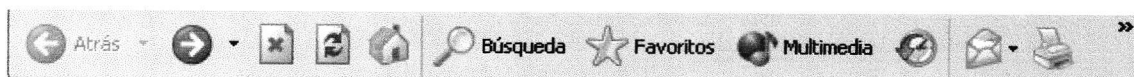


Figura 2 – 23. Barra de Herramientas

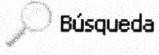
BOTÓN	DESCRIPCIÓN
	Permiten ir a una página anterior o a una página siguiente, en función a la página que está cargada en el navegador.
	Este botón polariza el proceso de búsqueda de un sitio.
	Permite recargar la página actual que está cargándose o esta cargada en el navegador.
	Sirve para ir desde cualquier página hasta la página que aparece cuando se inicia el Internet Explorer
	Haga clic en el botón para que se presente una página para que ingrese una palabra o frase que desee buscar en Internet.
	Este botón guarda y ordena sitios del Internet en los directorios que tiene con el fin de poder distinguir en gorma automática al sitio guardado como favorito
	Este botón permite en tener en contactos con archivos de música en emisoras directamente desde Internet Explorer
	Se activa la columna en la parte izquierda de la ventana en la que se listan todos los sitios visitados durante el día.
	Permite seleccionar de manera adicional las opciones: leer correos, nuevo mensaje, enviar un vínculo, enviar páginas, leer noticias.
	Permite imprimir la página o sitio que se este cargando en el navegador.

Tabla 2-3. Botones de la Ventana de Internet Explorer

2.4.8 BUSCAR INFORMACIÓN

Al hacer clic en el botón “**búsqueda**” de la barra de herramientas del Explorador, se abrirá la barra de Búsqueda, un Panel Independiente ubicado a la izquierda de la ventana.

Si esta opción no esta activada, vaya a MI PC, haga clic en menú **Ver**, seleccione **Barra del Explorador** y de clic en **Búsqueda**.

El ayudante de Búsqueda le ayudará a definir la búsqueda. Elija el tipo de información que desea encontrar (Página Web, una empresa o la dirección electrónica de una persona) y el Ayudante de búsqueda elegirá el servicio de búsqueda especializado en esa área.

Al escribir la solicitud de búsqueda, aparecen en la barra de búsqueda una lista de resultados obtenidos. Conforme haga clic en los elementos de la lista, las páginas actuales aparecerán a la derecha de la ventana del Explorador. Haga clic en el botón  que se encuentra en la parte superior de la barra de búsqueda para cancelarla.

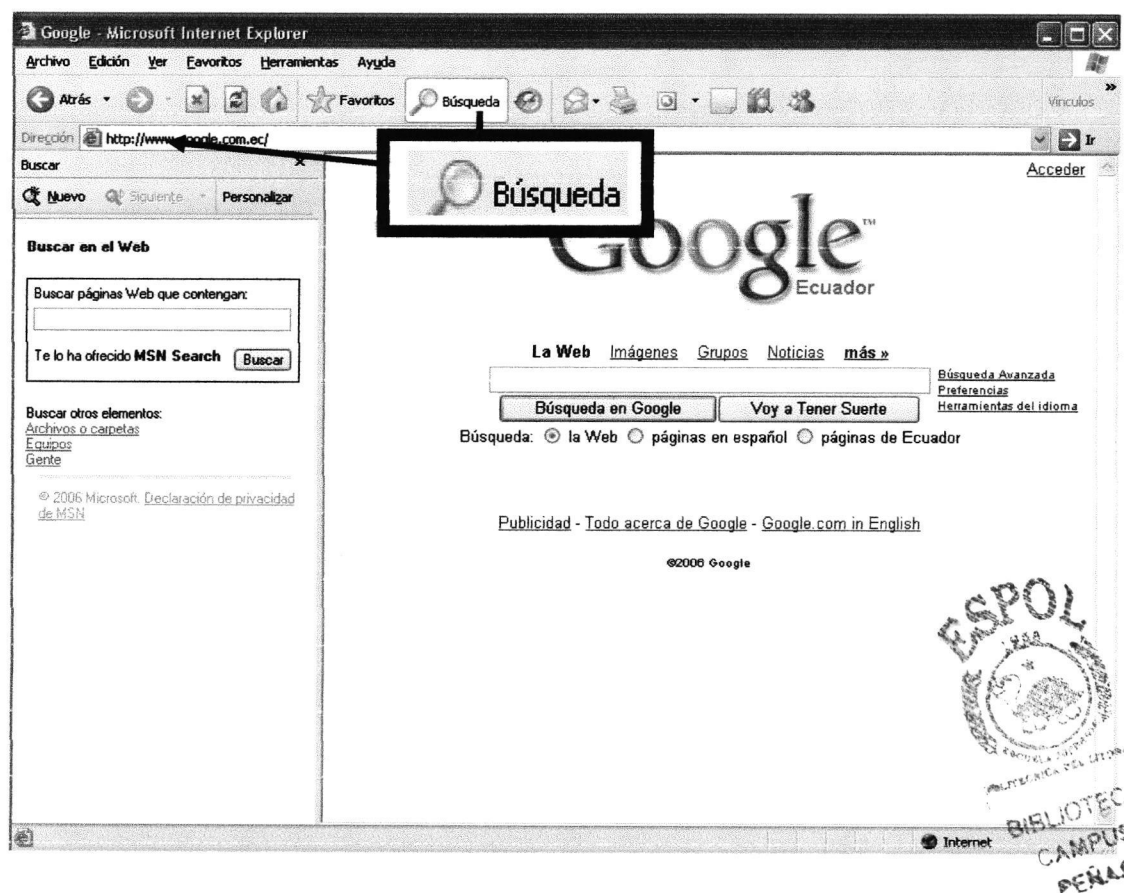


Figura 2 – 24. Botón de Búsqueda en el Internet Explorer

2.4.9 VOLVER FACILMENTE A LOS SITIOS ÚTILES

Ingrese sus sitios o documentos favoritos a la lista de Favoritos para acceder a ellos de un simple clic. Para facilitar el acceso a las Páginas Web Favoritas, haga clic en botón Favoritos que contienen los accesos directos de todos sus elementos Favoritos

Puede agregar elementos fácilmente a la lista en el menú **Favoritos**, diríjase a Mi PC, haga clic en el Menú **Ver**, seleccione **Barra de Explorador** y de clic en **Favoritos**.

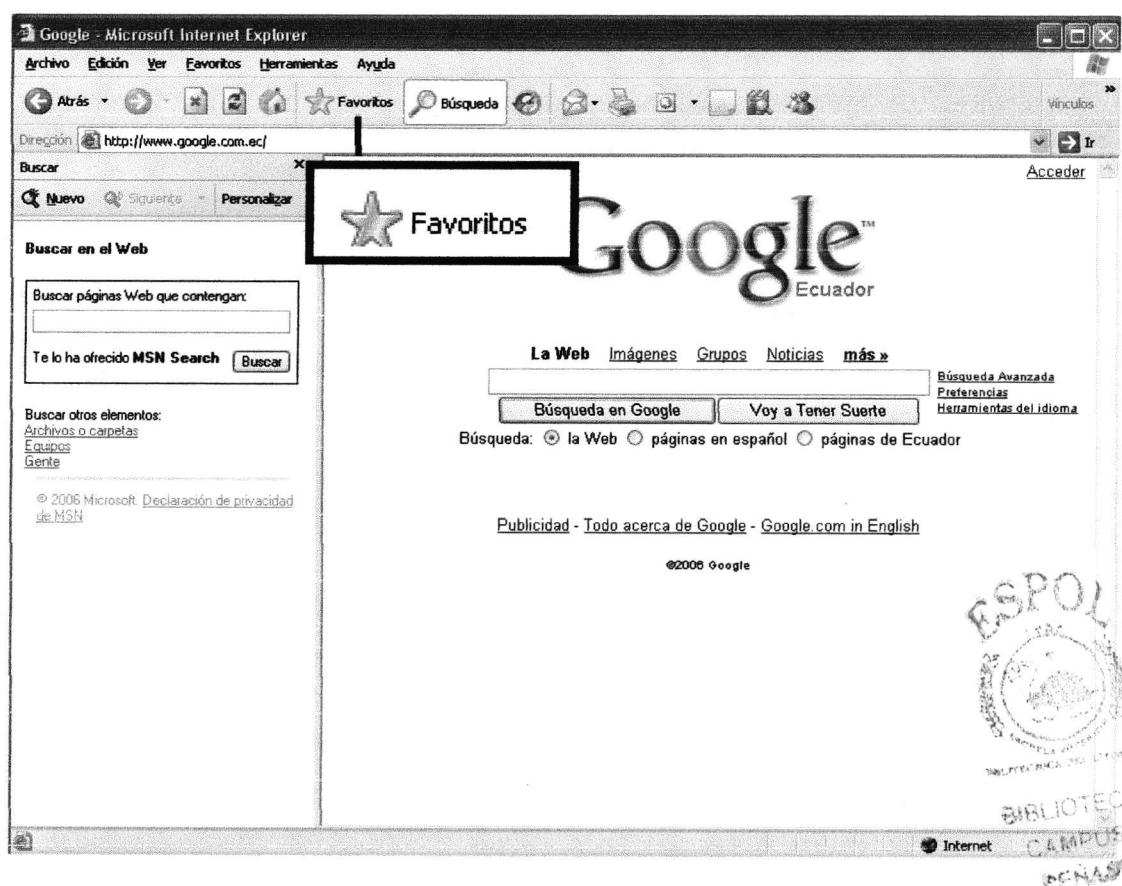


Figura 2 – 25. Botón de Favoritos en el Internet Explorer

2.4.10 CONOCER EL HISTORIAL DE EXPLORACIÓN

Al hacer clic en el botón **Historial** de la barra de herramientas del Explorador, se abre la carpeta historial que muestra un registro de todos los sitios visitados en los últimos 20 días, incluyen página HTML, contenidas en su PC. Puede cambiar el número de días para mantener el Historial por más tiempo.

Nota: En Mi PC, haga clic en el Menú **Ver**, seleccione **Barra del Explorador** y de clic en **Historial**. Puede ordenar la lista de varias formas para hacer más fácil la búsqueda del sitio: Por nombre, la frecuencia con que la visita o el orden de la visita.

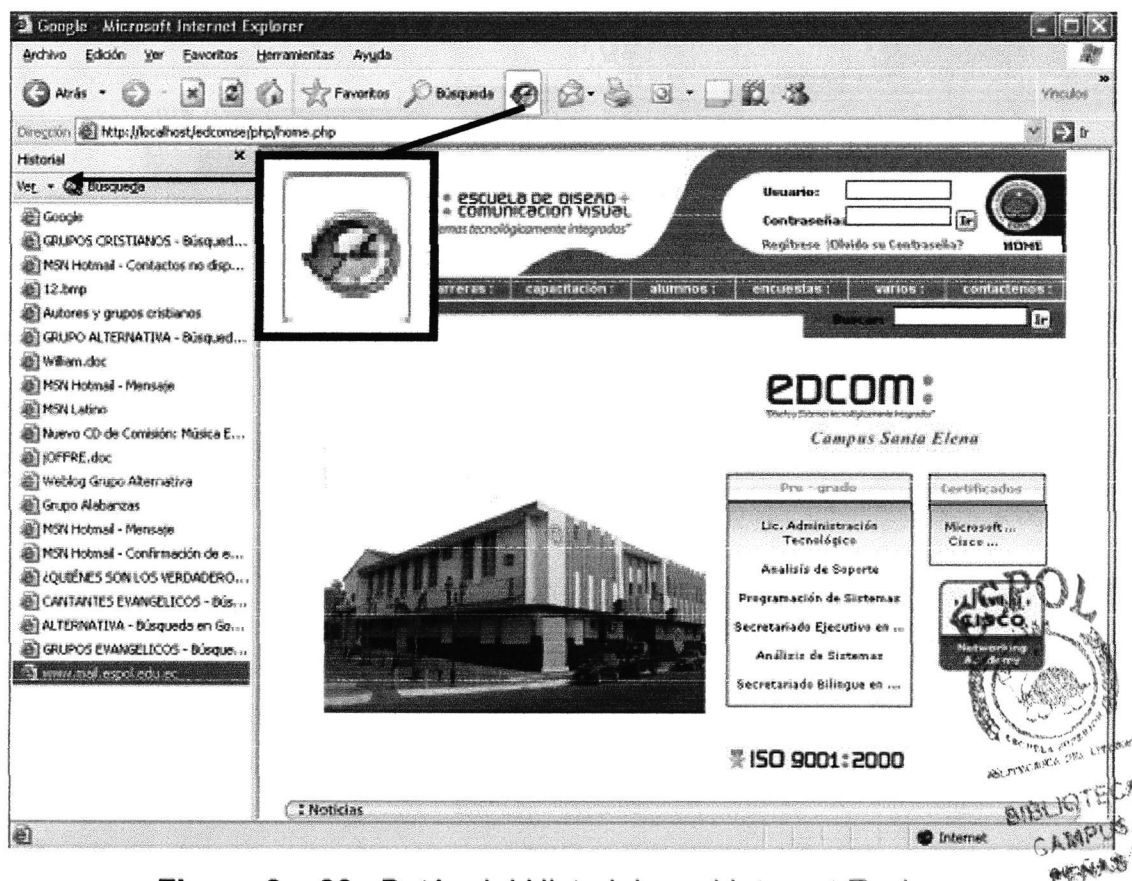


Figura 2 – 26. Botón del Historial en el Internet Explorer

2.4.11 BARRA DE ESTADO

Esta barra esta situada en la parte inferior de la ventana proporciona información de lo que esta viendo en la ventana e información relativa a la ventana.



Figura 2 – 27. Barra de Estado

2.4.12 BARRA DE MENÚ

La barra de Menú contiene una lista de opciones que ejecuta operaciones de acuerdo a su necesidad. Puede acceder a ella con solo hacer clip sobre la misma.

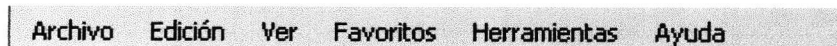


Figura 2 – 28. Barra de Menú

2.4.13 MOVER VENTANAS

Mover una ventana a una posición de la pantalla, puede facilitar ver simultáneamente más de una ventana, así como también algún elemento que esté tapado por la ventana de una ubicación a otra, hay dos formas de hacerlo.

1. Mueva una ventana a otra ubicación utilizando el mouse, solo tiene que arrastrar la barra de título de la ventana a otro lugar del escritorio, sin soltar el clic del mouse hasta donde desee ubicar la ventana.
2. En el Icono principal de la aplicación, ubicado en la esquina superior izquierda dé un click en la opción mover, enseguida cambiará el puntero del mouse y deberá moverlo sin soltarlo hacia la posición que desee.

2.4.14 EXAMINAR CON EL EXPLORADOR DE WINDOWS

El explorador de Windows permite visualizar todos los archivos y carpetas existentes en su PC, en la parte derecha del explorador de Windows aparecerá el contenido de la Unidad o de la carpeta que se elija.

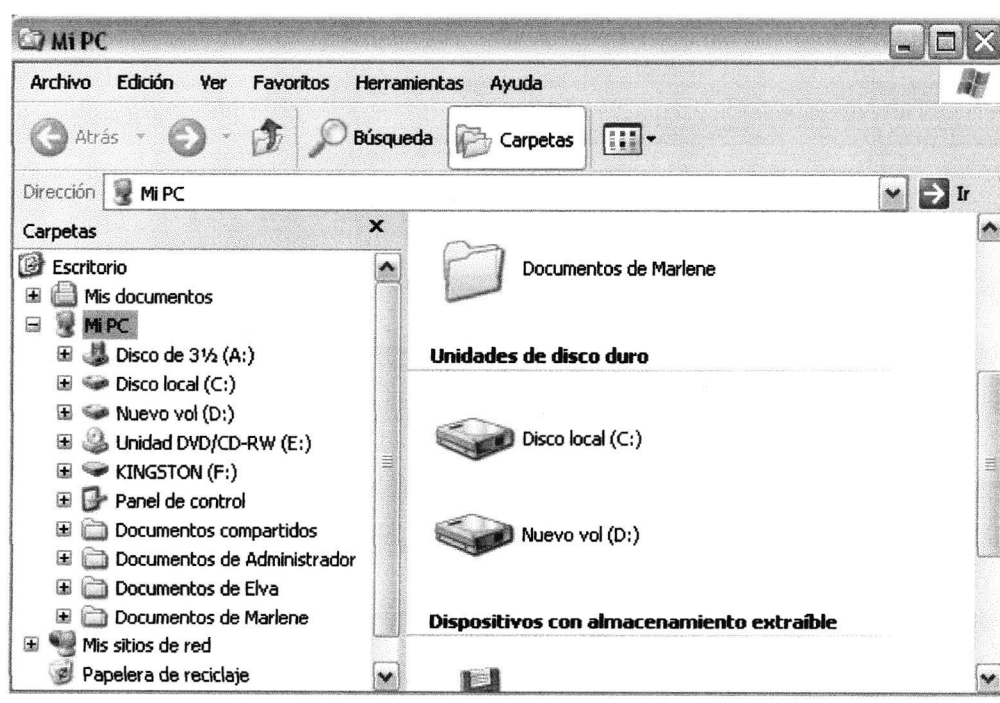


Figura 2 – 29. Explorador de Windows

Al desplazar el puntero hasta el borde de la ventana, y cuando este cambie de forma, arrastre al borde para ampliar o reducir la ventana, así como para cambiar su forma.

2.5 INSTALACIÓN DEL APPSERV 2.5.7 EN WINDOWS XP

AppServ es un software para servidor Web, el cual se utilizó para el desarrollo del sitio Web EDCOMSE. A continuación los pasos a seguir para la instalación de este software.

2.5.1 INICIAR LA INSTALACIÓN

El archivo lo podrá encontrar en el CD de instalación del Sitio "EDCOMSE" en la carpeta Software, el archivo se llama AppServ-win32-2.5.7. Al dar clic en el icono aparecerá la ventana de bienvenida a la instalación de AppServ 2.5.7.

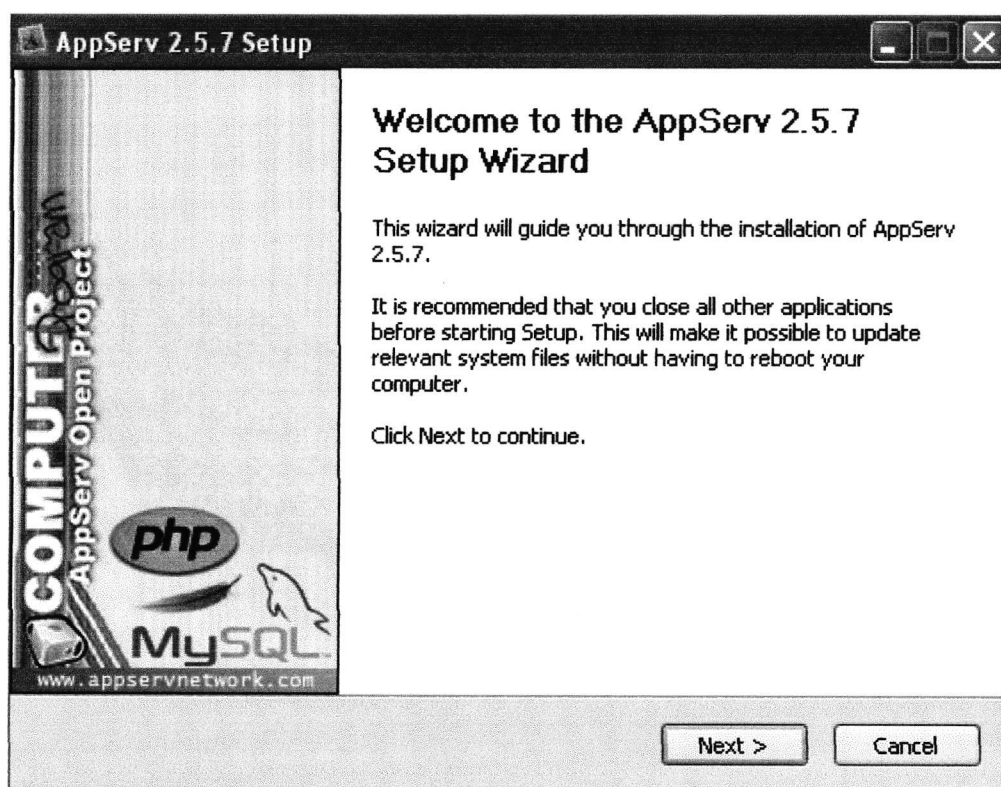


Figura 2 – 30. Pantalla de Bienvenida

Al aparecer esta ventana, se dará clic en el botón "Next" de la parte inferior, luego del cual aparecerá la ventana de términos y condiciones de la licencia del AppServ.

Una vez leída la información de la licencia, debe seleccionar la opción "I Agree" y podrá continuar con la instalación dando clic en el botón "Next".

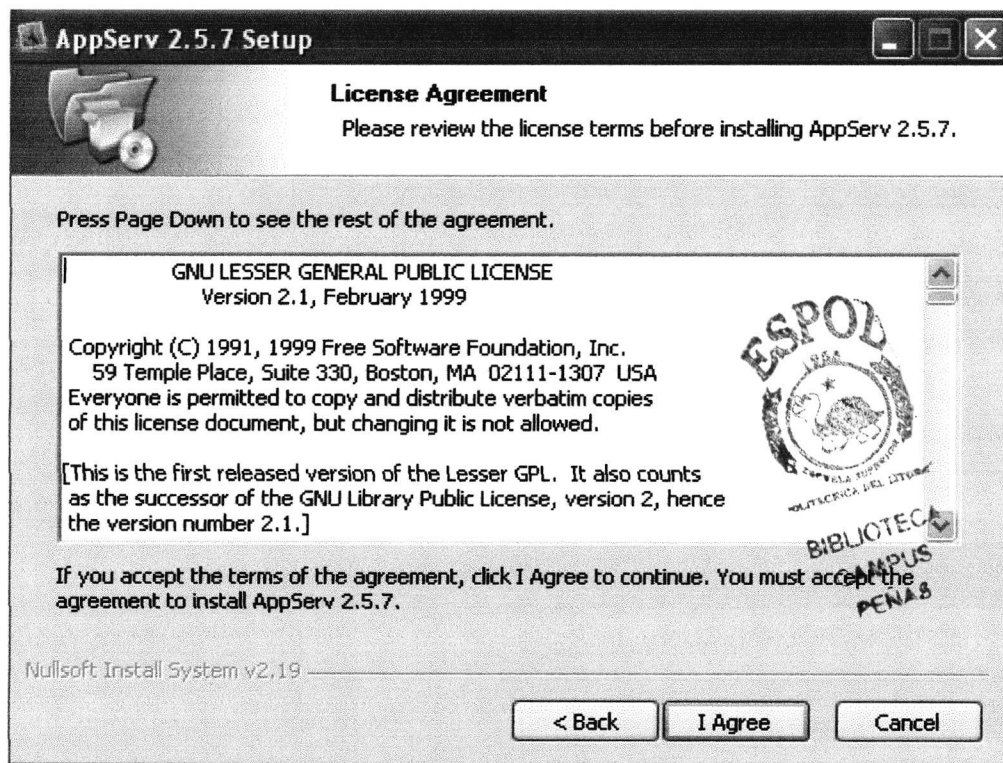


Figura 2 – 31. Ventana de Información de lá Licencia

Luego deberá ubicar la ruta en la que se instalarán los archivos AppServ. Esta es C:\Appserv. Luego de escribir la dirección se deberá dar clic en el botón "Next".

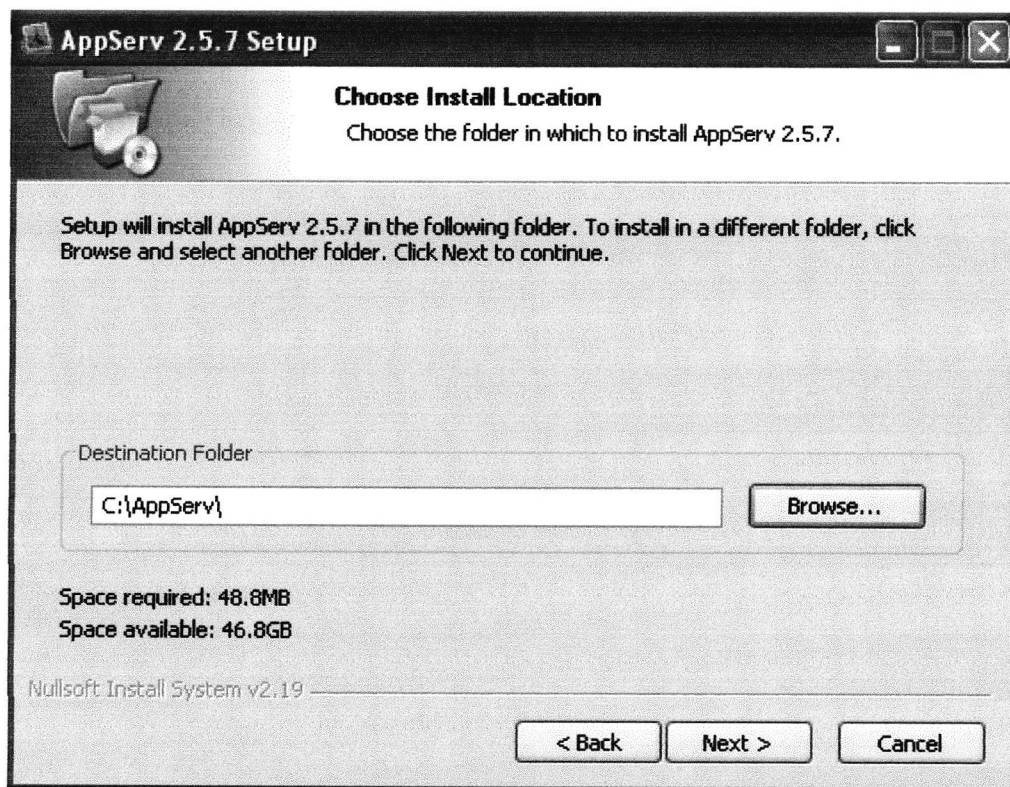


Figura 2 – 32. Ventana de Ubicación de Ruta

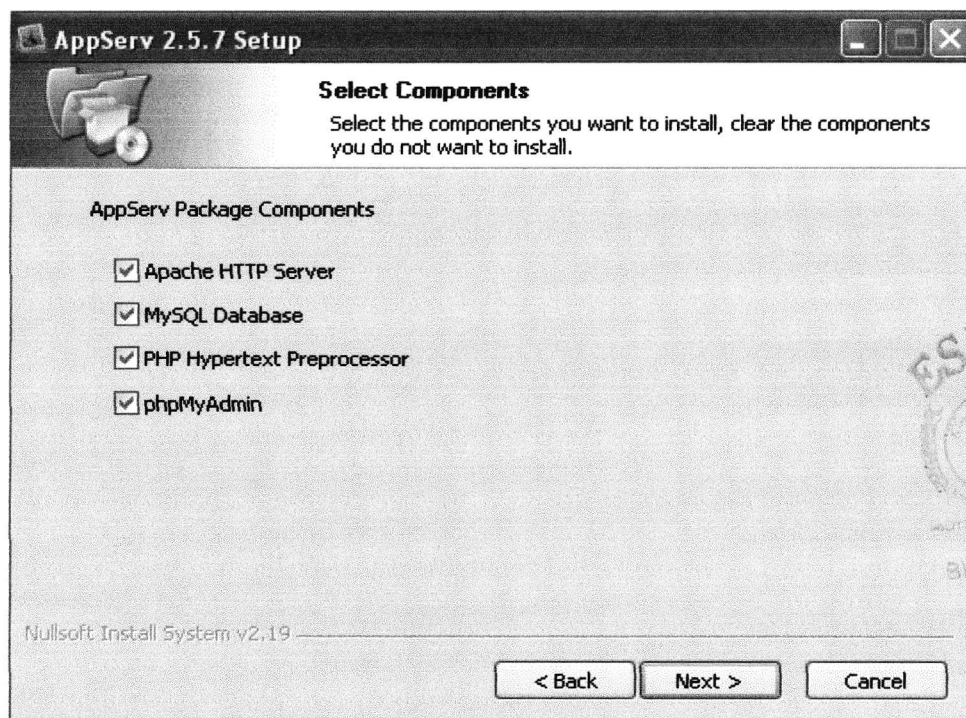


Figura 2 – 33. Ventana de los Componentes

Posterior a seleccionar todos los componentes del paquete de AppServ, se deberá ingresar el nombre del servidor y el correo electrónico del webmaster.

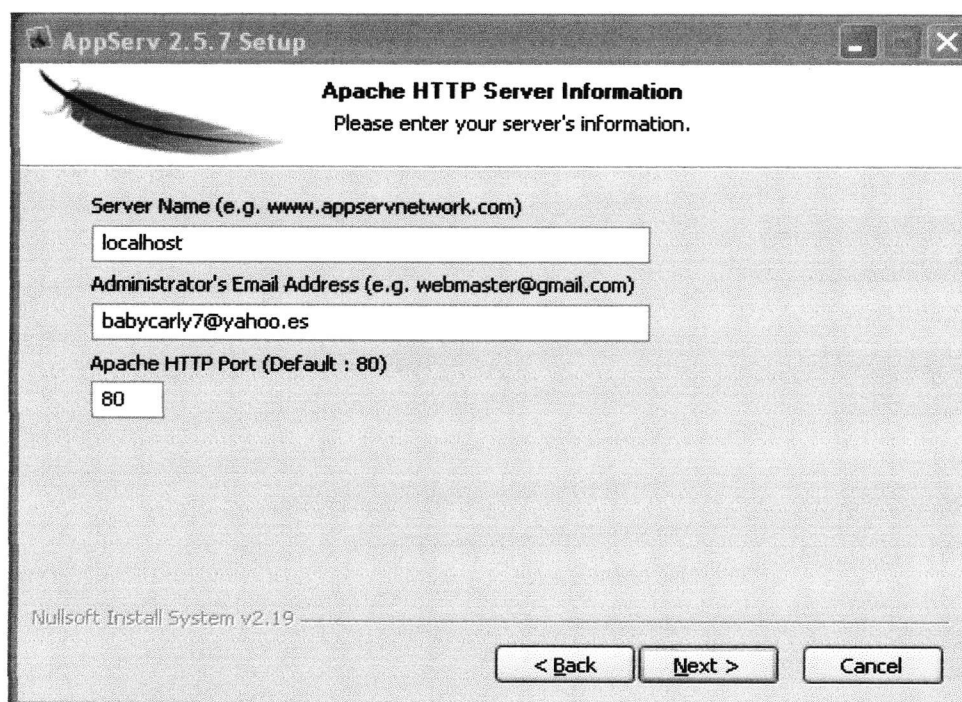


Figura 2 – 34. Ventana de Dirección de Correo

Ya concluida la instalación del AppServ, se debe continuar con la del MySQL, luego de ingresar el nombre del servidor y el correo electrónico del webmaster podremos visualizar la pantalla de MySQL en ella deberá ingresar la contraseña para poder ingresar a la bases de datos.

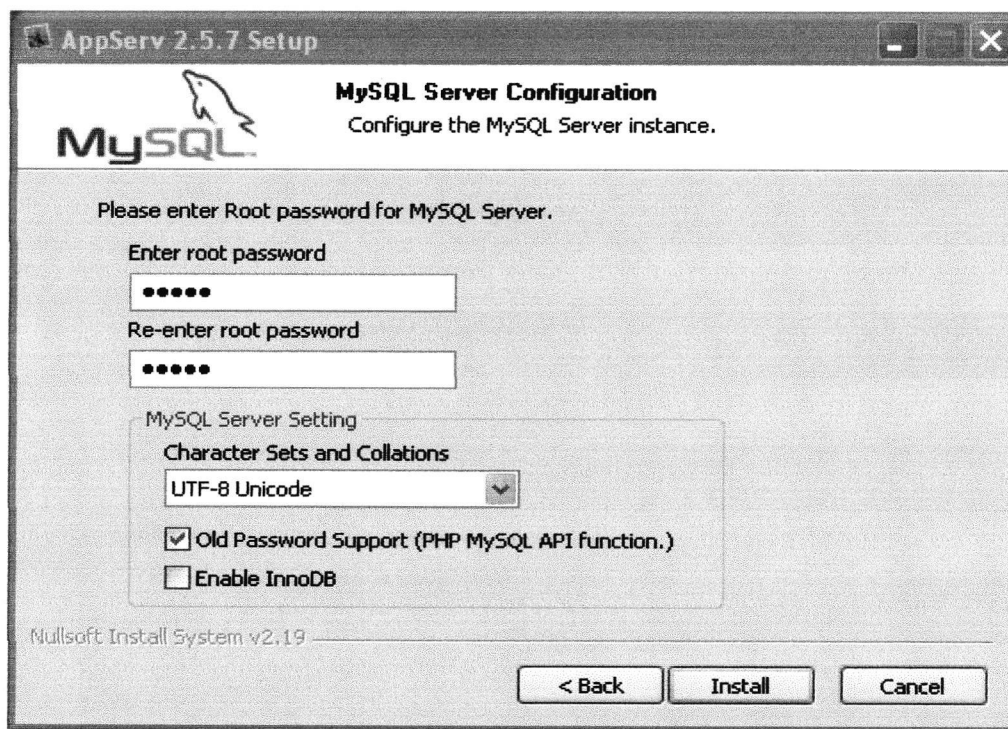


Figura 2 – 35. Ventana de contraseña para ingresar a MySQL

Una vez terminada todos estos pasos, deberá esperar unos minutos mientras concluye la instalación.

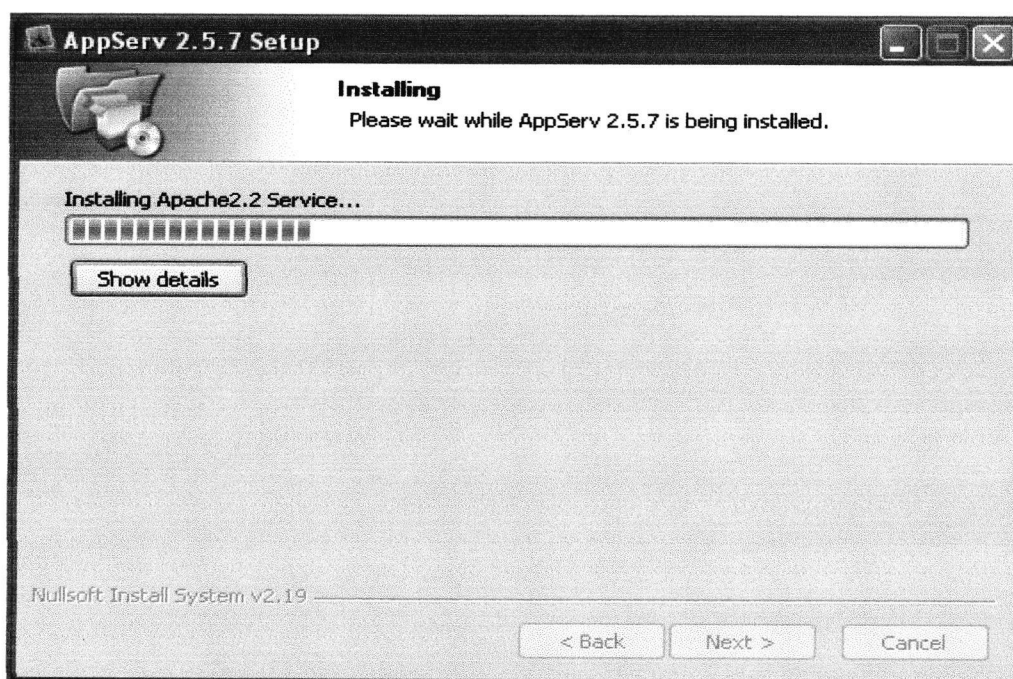


Figura 2 – 36. Ventana de Instalación de AppServ y Apache

Una vez culminada la instalación, aparecerá una ventana en la que indica que el servicio de Apache, AppServ y MySQL está ejecutándose.

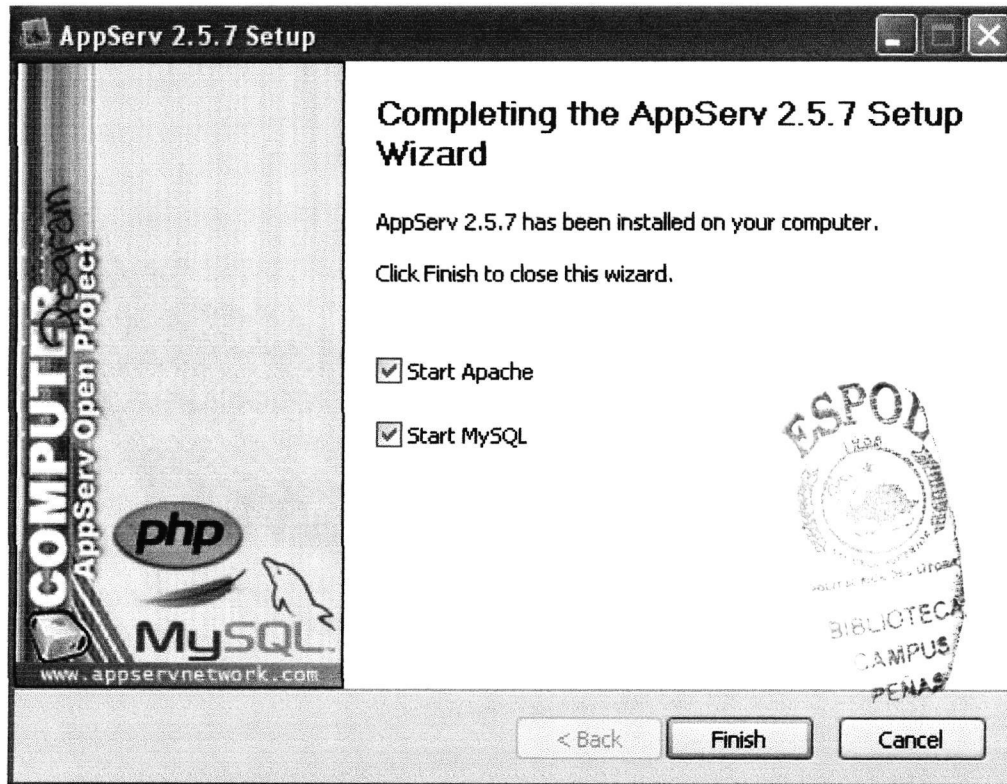


Figura 2 – 37. Ventana de Finalización de Instalación

Una forma de comprobar si el servicio de Apache se ha levantado correctamente es, abrir el Internet Explorer y escribir en el filtro de direcciones la palabra LOCALHOST para obtener un mensaje de bienvenida al AppServ.



Figura 2 – 38. Barra de Filtro de Dirección

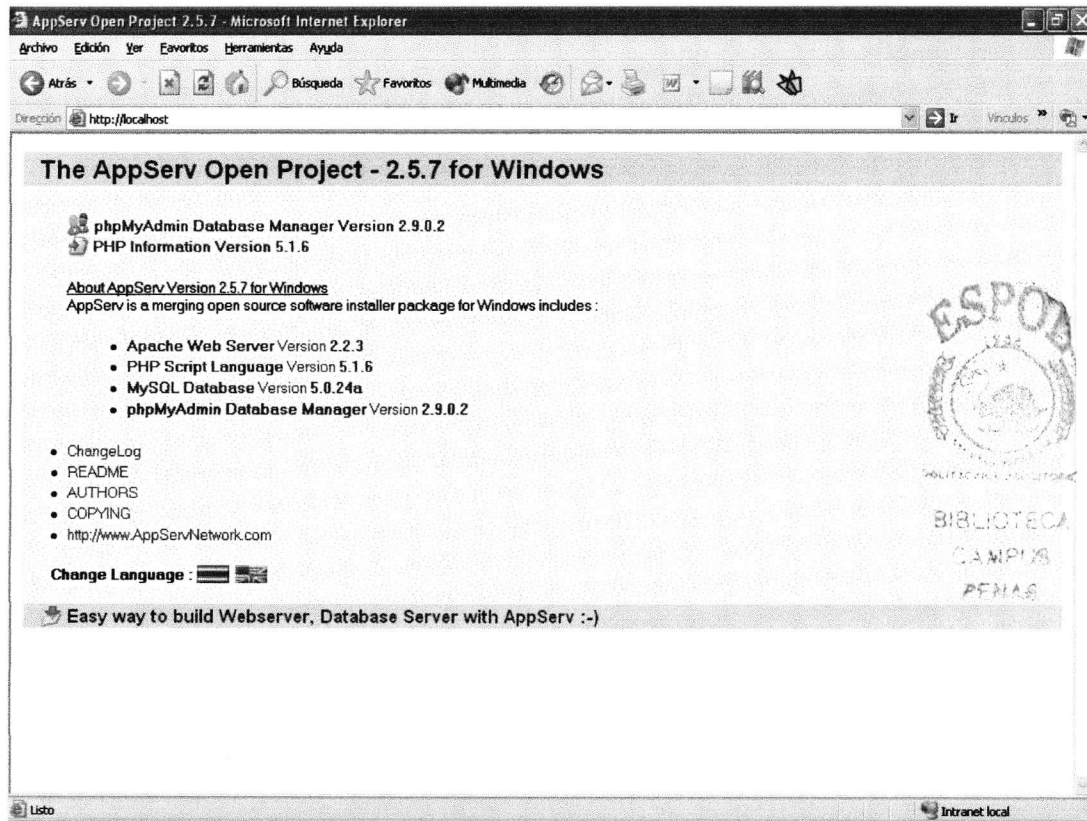


Figura 2 – 39. Ventana de Bienvenida al AppServ

2.6 CÓMO INSTALAR EL SITIO WEB EN EL SERVIDOR

Para instalar el sitio web en el servidor se deben seguir los siguientes pasos:

1. Encienda su computador.
2. Deje que cargue.
3. Levantar la unidad de CD-ROM y acceder hasta la carpeta Edcomse.
4. Copiar los archivos en la siguiente ruta C:\AppServ\www.
5. En el navegador web ingresar con la ruta de <http://localhost/phpMyAdmin>
6. Se le visualiza la siguiente pantalla, donde le pedirá una contraseña la cual usted debe poner la misma que puso al momento de la instalación del AppServ. En este caso la contraseña es **espol** y en usuario debe ir **stelena**.



Figura 2 – 40. Ventana de Ingreso al Localhost

El ingresar al localhost le permite levantar la Base de Datos y configurar cualquier campo o tabla que desee.

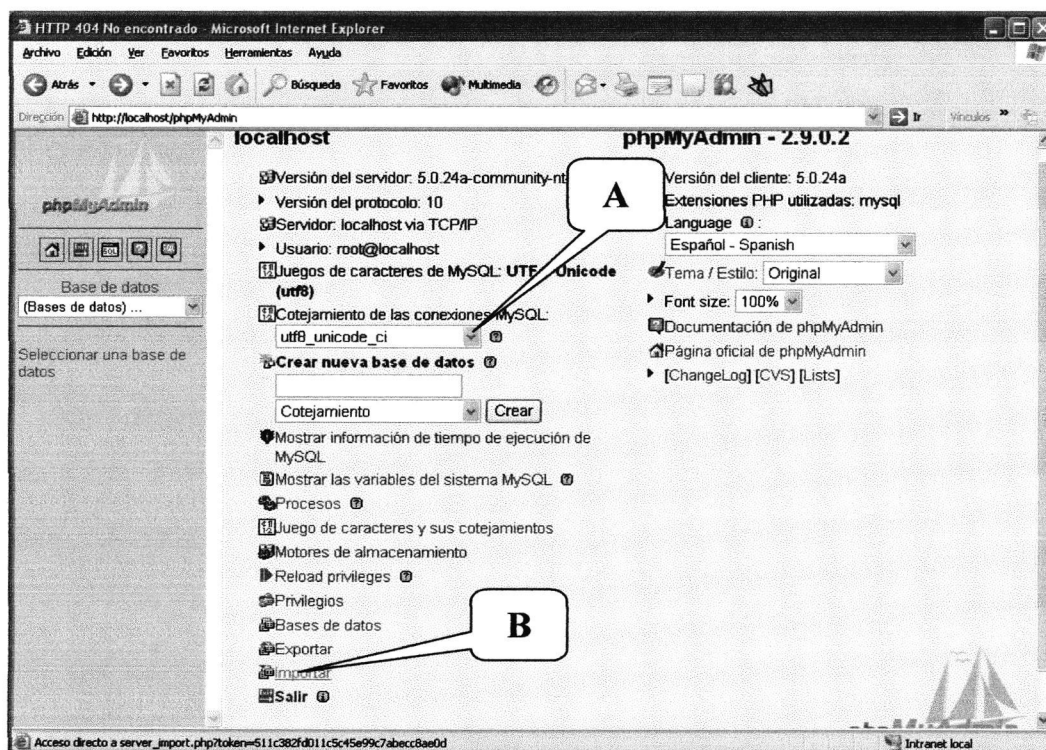


Figura 2 – 41. Ventana del Localhost

A	El Usuario debe seleccionar del combo la opción de "Latin1_spanish_ci", esta nos permitirá aceptar las tildes en las palabras.
B	La opción Importar para poder llamar al archivo de la Base de datos y cargarle en el servidor.

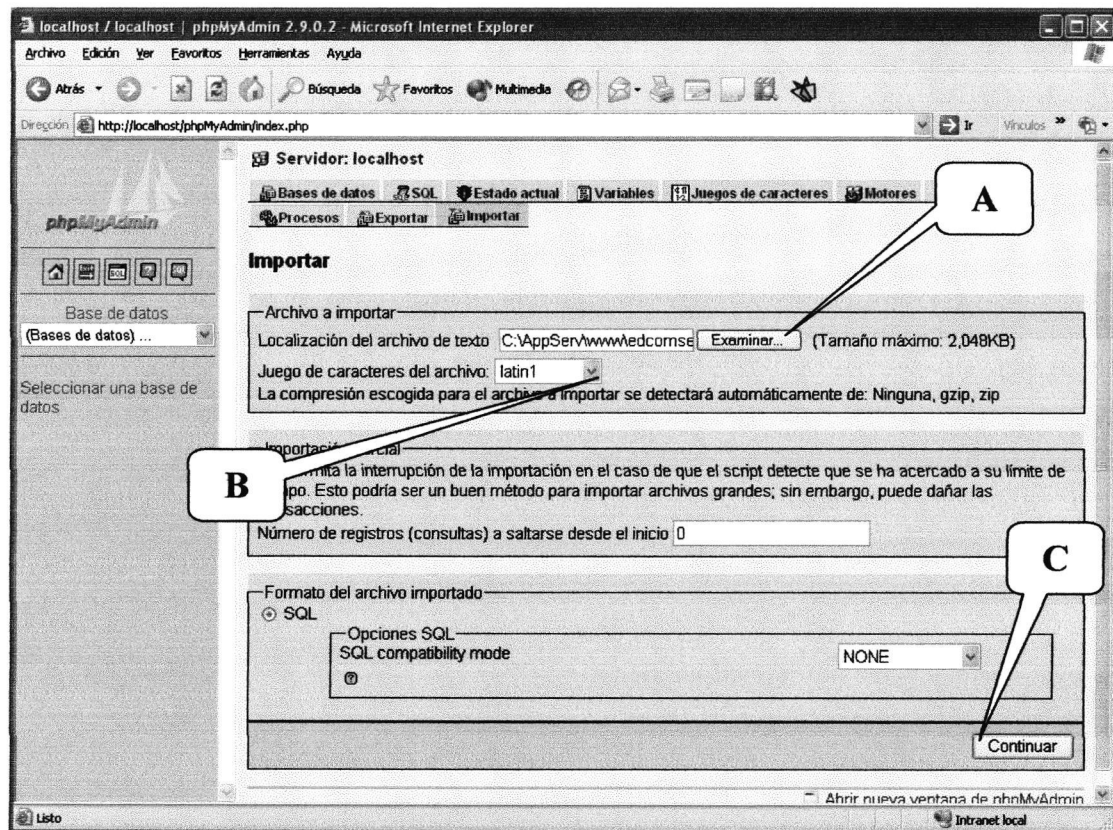


Figura 2 – 42. Ventana de Seleccionar el archivo a importar

A	Debe seleccionar el archivo de la Base de Datos que se va a levantar.
B	En el combo debe seleccionar la opción de latin para que me pueda leer las tildes.
C	Luego damos clic en continuar y se habrá levantado la base de datos.

Ejecución del Sitio Web desde el terminal

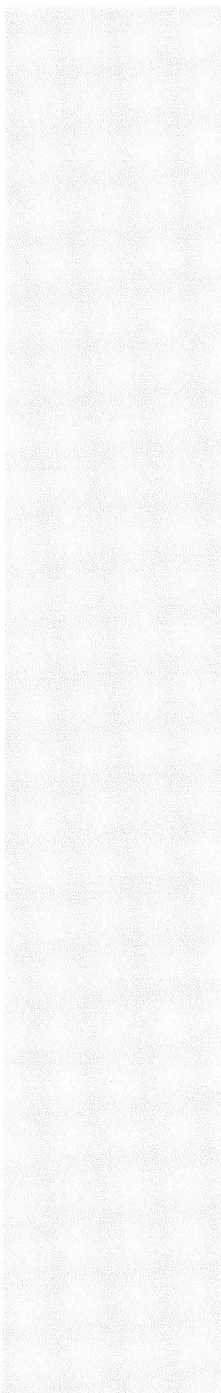
1. Levantar el navegador.
2. Colocar en el Browser la dirección del sitio:

<http://www.edcomse.edu.ec>

El nombre del servidor se lo configura al momento de la instalación del sistema operativo.

3. Ya podrá explorar el sitio www.edcomse.edu.ec





CAPÍTULO 3

REQUERIMIENTO DE HARDWARE

3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Como requerimiento base para Hardware se requiere de los equipos detallados a continuación con las siguientes características:

EQUIPO	COMPONENTE	CARACTERÍSTICAS
	Procesador	Pentium 4, 3.0 Ghz.
	Memoria RAM	512 MB.
	Disco Duro	80 Gb HD/Sata.
	Tarjeta de red	10/100/1000
	Unidad CD – RW	52x o superior
	Unidad de disquete	3 ^{1/2} "
	Impresora	Tm-200 Epson
	Monitor	Flap Panel
	Teclado	Multimedia
	Mouse	óptico con scroll
	UPS	1000 Va
	Conexión a Internet	Banda Ancha

Tabla 3-1. Descripción del Equipo

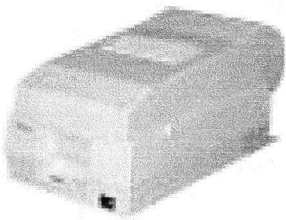
EQUIPO	COMPONENTE	CARACTERÍSTICAS
	Impresora	Tm-200 Epson Matricial

Tabla 3-2. Descripción de la Impresora

Nota: Se recomienda estas características de la computadora, para que no tenga problemas en lo posterior o decaiga el rendimiento, al ejecutar varios programas a la vez.



CAPÍTULO 4

REQUERIMIENTO DE SOFTWARE

4. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Para un eficiente y efectivo funcionamiento al navegar en Internet se requiere de un conjunto de productos que completarán y darán facilidades al usuario y son los siguientes:

Sistema Operativo	
	Microsoft Windows XP Professional Es el sistema Operativo que vamos a usar
	Centos 4



Tabla 4-1. Sistemas Operativos

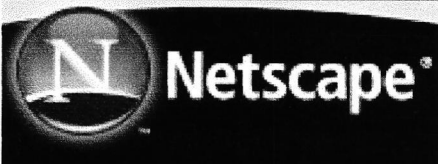
Navegadores	
	Internet Explorer
	Netscape Navigation
	Mozilla

Tabla 4-2. Navegadores

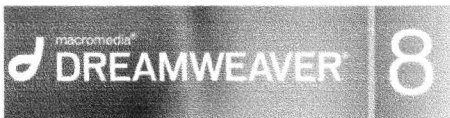
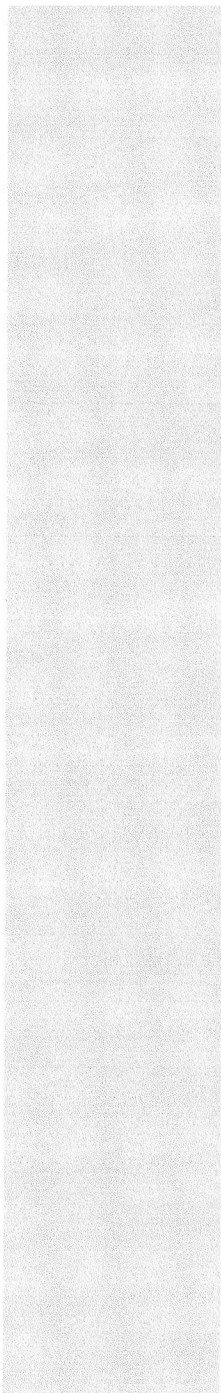
Herramientas de Desarrollo y Diseño	
	Macromedia Dreamweaver 8.0
	MySQL Database Versión 5.0.24a
	PHP Script Language Versión 5.1.6
 Sothink DHTMLMenu 4.1 Build 30220 Copyright(c) 2003 SourceTec Software	Sothink DHTMLMenu
 Adobe Flash	Macromedia Flash
	Apache Web Server Versión 2.2.3



Tabla 4-3. Herramientas de Desarrollo y Diseño



CAPÍTULO 5

CÓMO INGRESAR AL WEB SITE?

5. COMO INGRESAR AL WEB SITE

5.1. ENTRAR AL SITIO

Dar un clic, en el menú de Inicio, y después en el Internet Explorer



Figura 5 – 1. Pantalla de Internet Explorer

Ejecutar el browser, puede ser el Internet Explorer, Netscape Navigator o Moxilla.

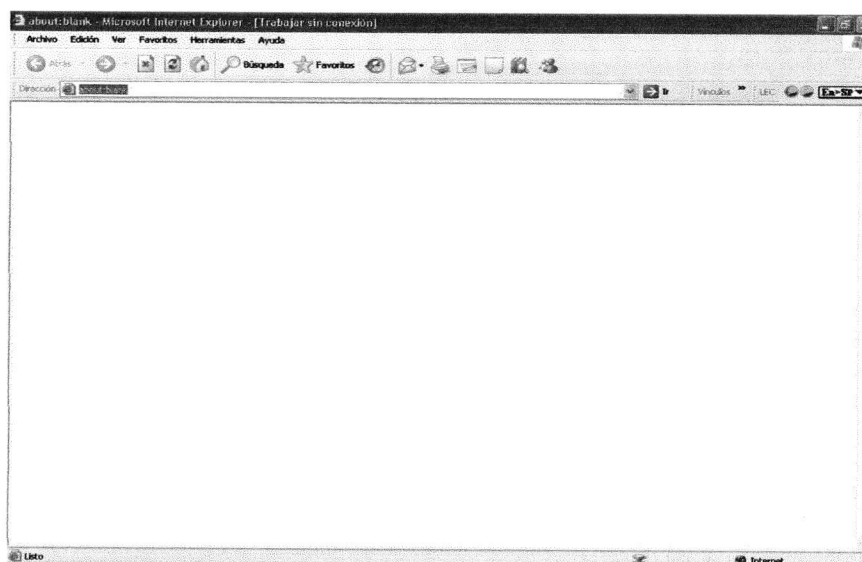


Figura 5 – 2. Pantalla de Internet Explorer

En la barra de direcciones digitar en nombre de la pagina www.edcomse.espol.edu.ec

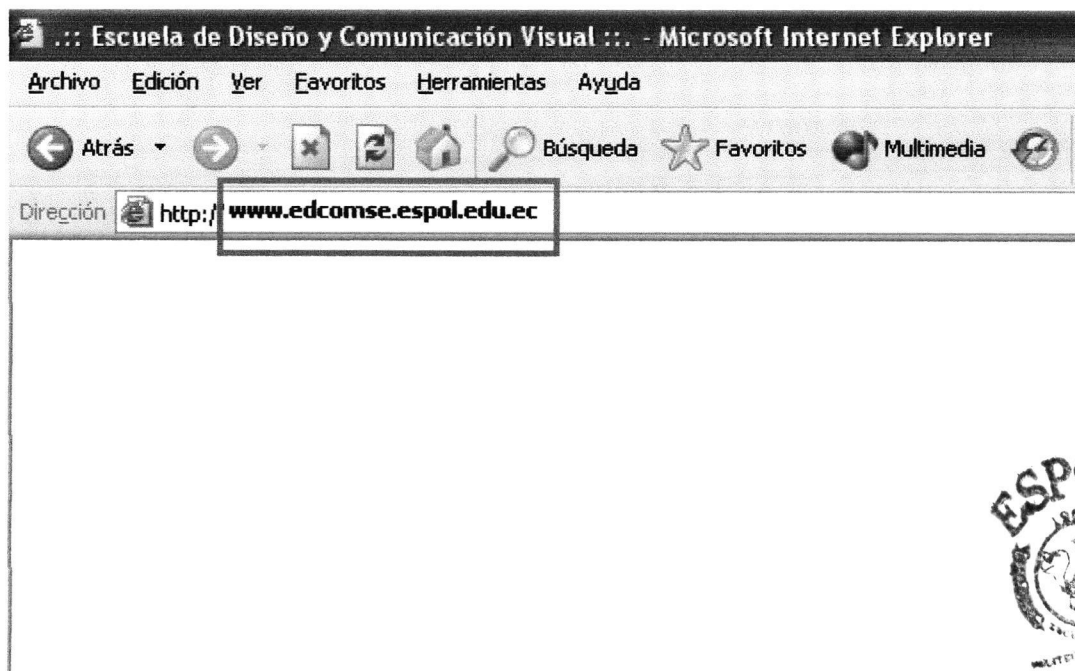


Figura 5 – 3. Pantalla de Ingreso al sitio

Entonces se cargara la pagina Intro del Web Site de la ESPOL

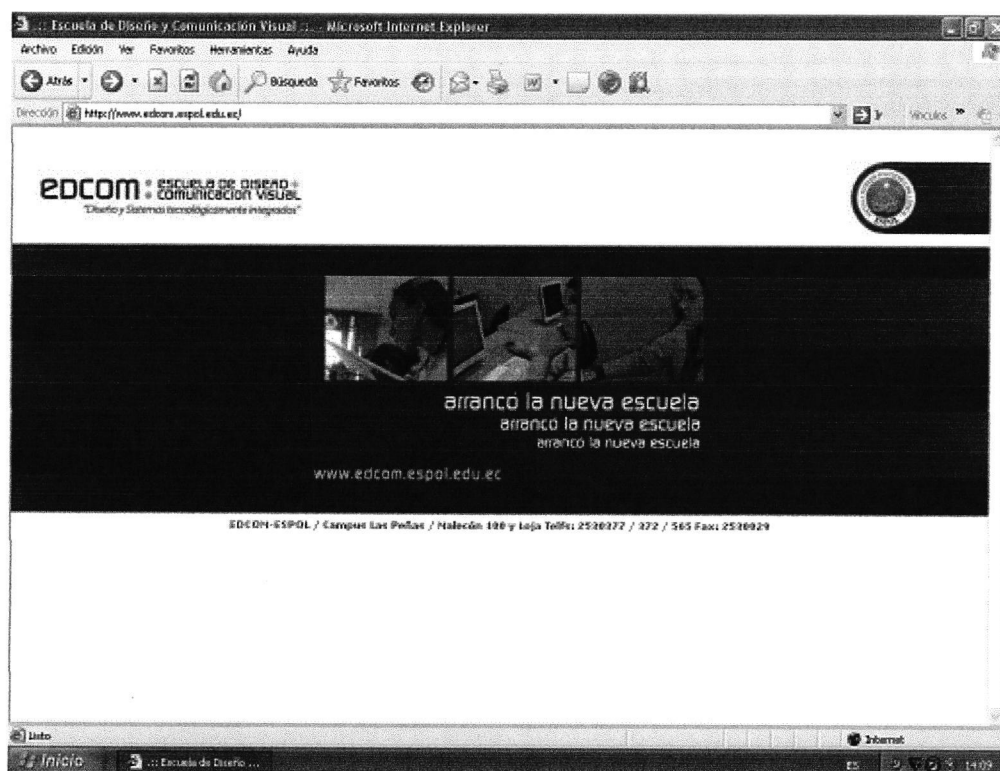


Figura 5 – 4. Página Intro

Se espera unos segundos y se cargara la pagina Principal del Web Site de EDCOMSE como se observa en la figura 5 – 5.

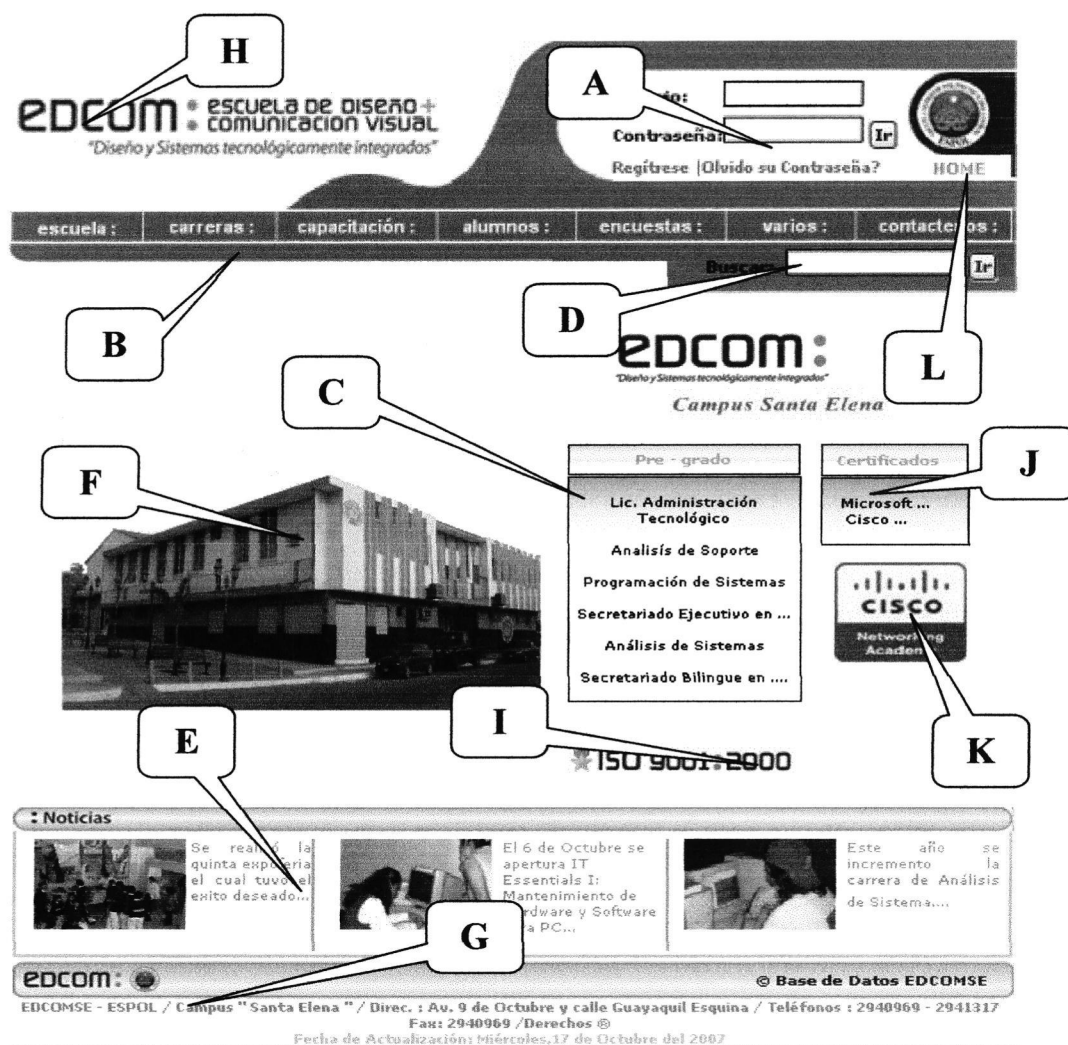
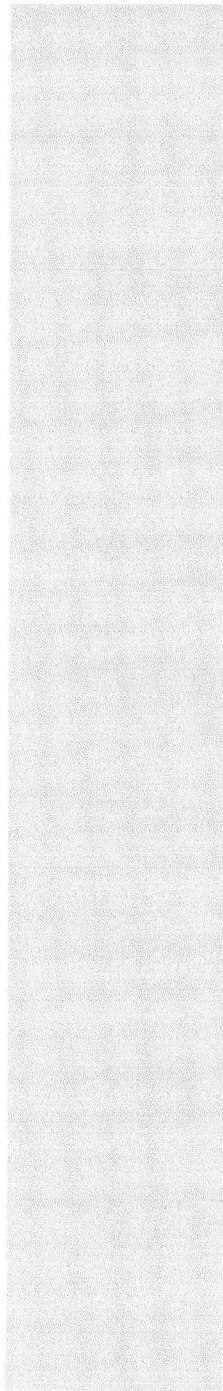


Figura 5 – 5. Página Principal

Posteriormente se le describe detalladamente cada una de las funciones, que realiza esta página para mejor entendimiento del usuario.

A	Permite al Usuario Ingresar en el Área de Administración
B	Muestra un listado de opciones de Menú Horizontal
C	Muestra un listado de opciones de Menú Vertical
D	Permite Buscar información de Universidad (Materias, Profesores etc.)
E	Muestra una pequeña información de noticias que suceda el la universidad.
F	Se muestra la imagen del Campus.
G	Se presenta la dirección de Edcom Campus Santa Elena.
H	Se presenta el Nombre y Logo de Edcom Campus Santa Elena
I	Se podrá ir a la página de ISO 2000.
J	Menú para ingresar a los cursos que dicta la universidad de Edcom Campus Santa Elena.
K	Muestra el logo de CISCO y al dar clic en el accede a la página principal sobre los seminarios que dicta esta institución de CISCO.
L	Me permite regresar al HOME, desde la página en la que me encuentre navegando.





CAPÍTULO 6

CÓMO NAVEGAR EN EL WEB SITE?

6. COMO NAVEGAR EN EL WEB SITE

El Web Site de EDCOMSE contiene menús y páginas amigables y de gran flexibilidad, orientado al servicio informativo, tanto para el estudiante como para las personas que visiten el sitio.

6.1 CABECERA

Todas las páginas tienen un banner y los logos correspondientes de la Universidad



Figura 6 – 1. Cabecera

6.2 MENÚ PRINCIPAL

El menú principal del sitio es intuitivo y fácil de recorrer.

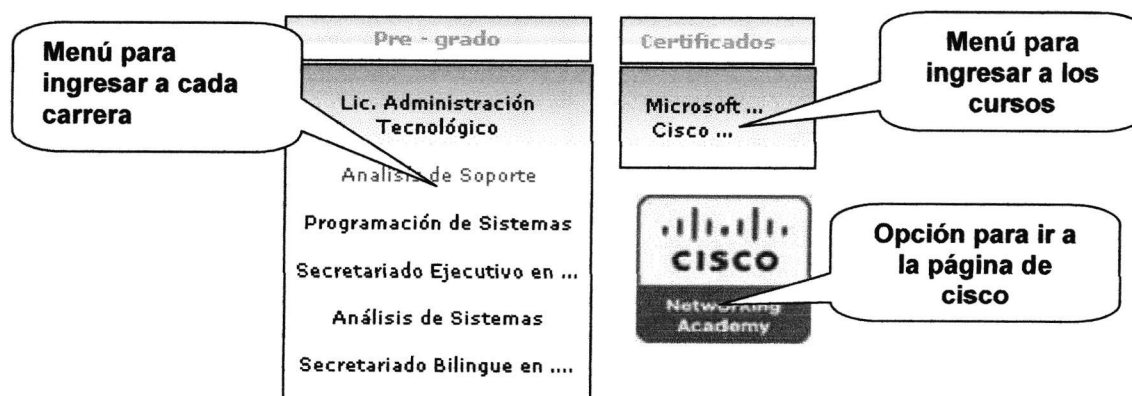


Figura 6 – 2. Menú del Web Site



BIBLIOTECA

CAMPUS

PEÑAS
ESPOL

6.3 LAS PÁGINAS DEL WEB SITE

6.3.1 PÁGINA PRINCIPAL - HOME

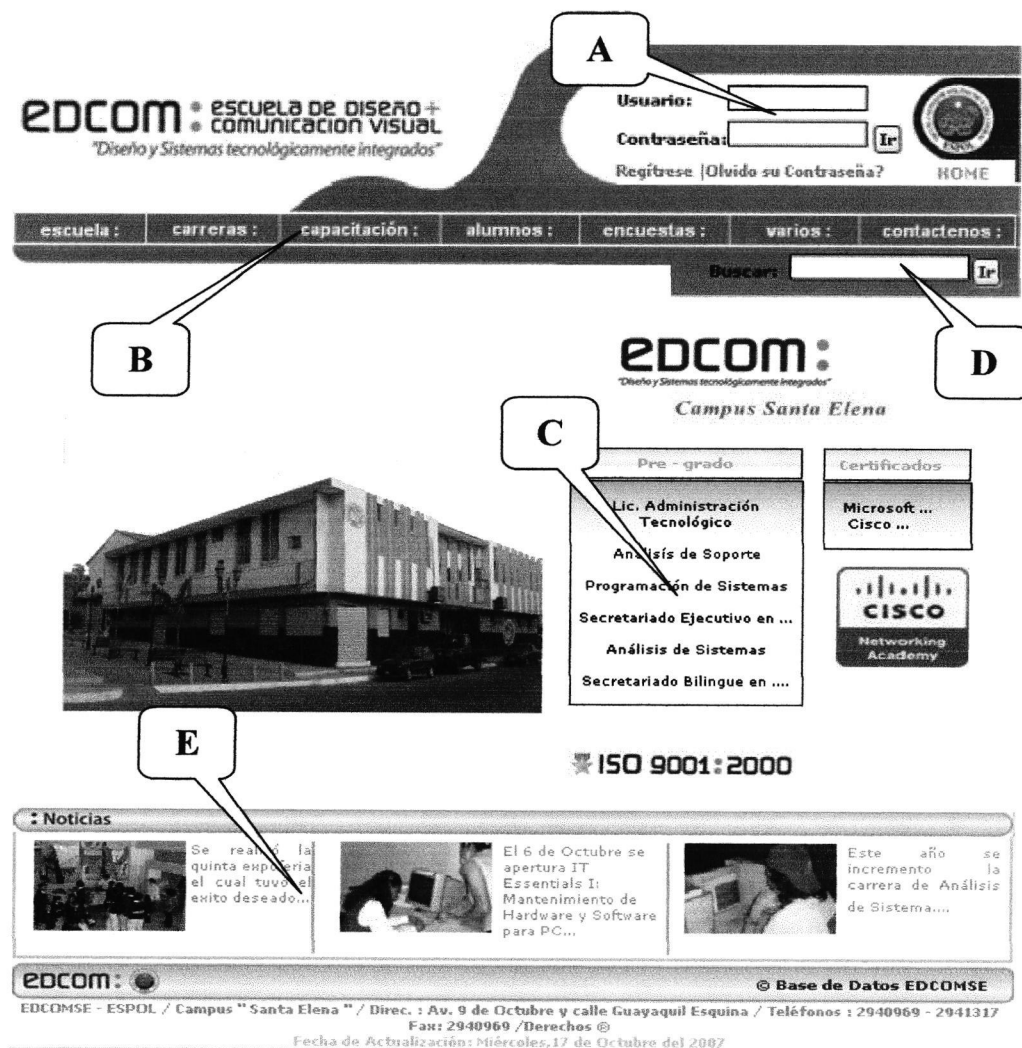


Figura 6 – 3. Página Principal

A	Permite al Usuario Ingresar en el Área de Administración
B	Muestra un listado de opciones de Menú Horizontal
C	Muestra un listado de opciones de Menú Vertical
D	Permite Buscar información de Universidad (Materias, Profesores etc.)
E	Muestra una pequeña información de noticias que suceda el la universidad.

6.3.2 PÁGINA DE LA ESCUELA

Al pasar el mouse sobre la palabra **escuela** se visualizará la siguiente pantalla:

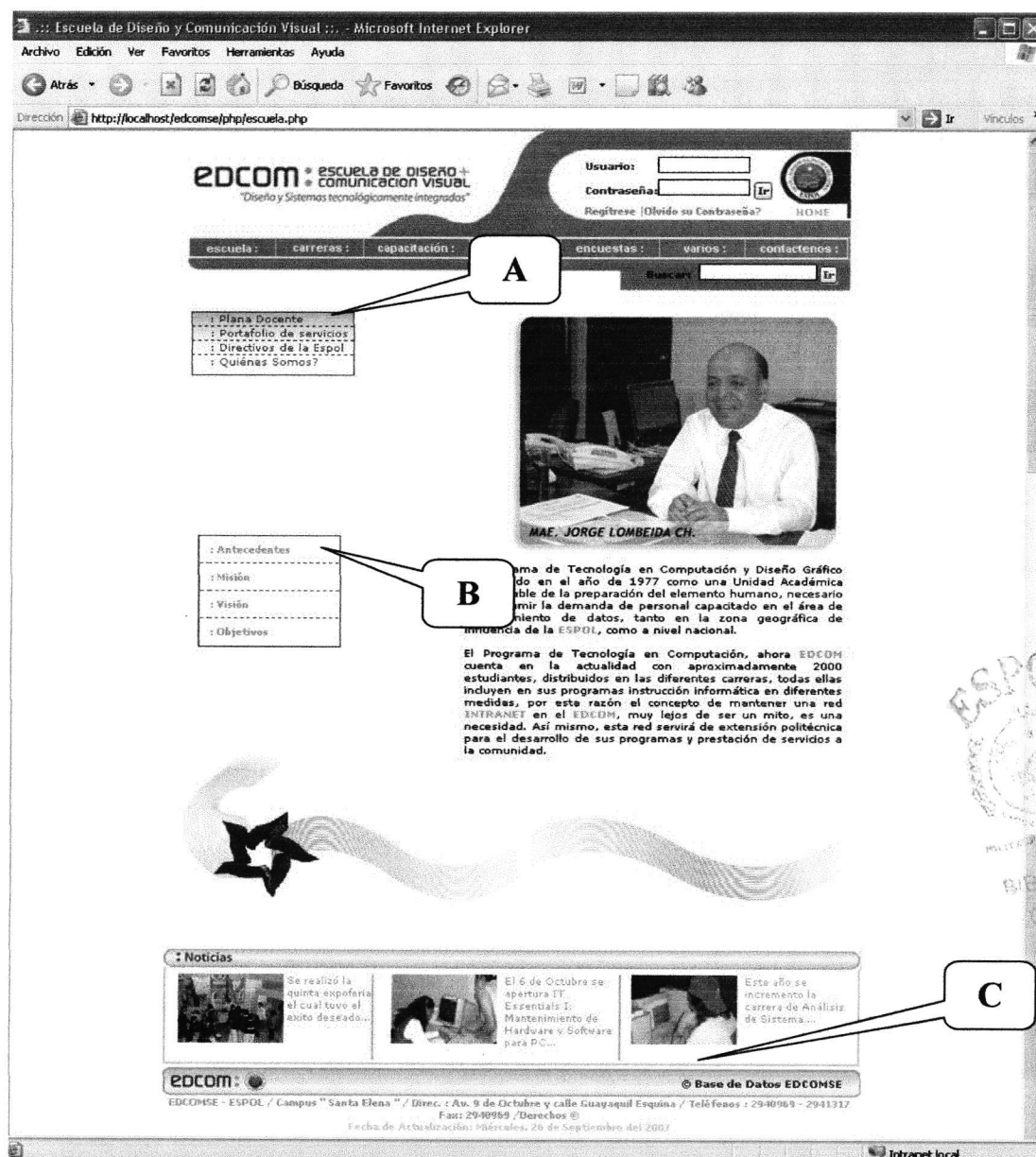


Figura 6– 4. Escuela

A	Muestra un listado de opciones sobre los docentes y directivos de la universidad.
B	Muestra un listado de opciones acerca de la universidad
C	Muestra una pequeña información de noticias que suceda en la universidad.

6.3.3 PLANA DE DOCENTES DE LAS CARRERAS TÉCNICAS Y TECNOLÓGICAS

En esta página podrá encontrar información detallada sobre cada profesor que labora en la universidad según la carrera solo tiene que poner el Mouse sobre la carrera que desee observar, como lo indica **A**.

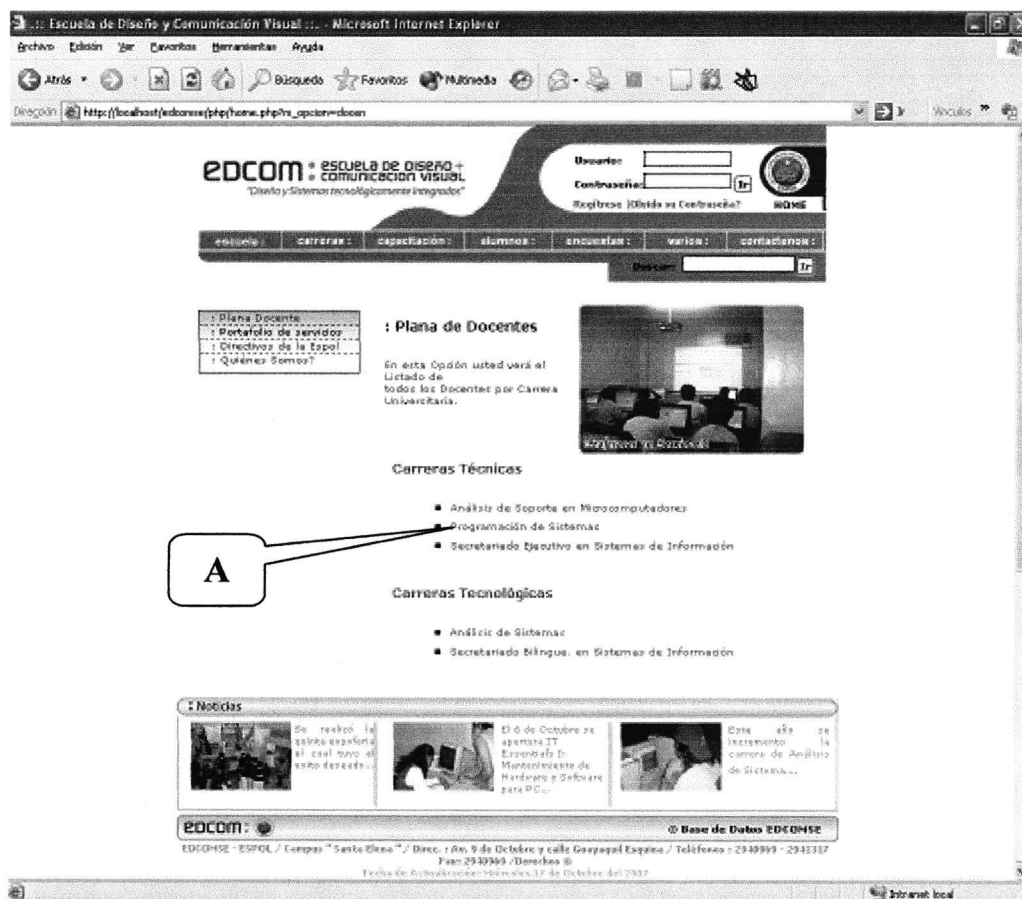


Figura 6 – 5. Plana Docente



6.3.4 PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA SECRETARIADO EJECUTIVO

Como podrá observar en esta pantalla se puede visualizar a los profesores con sus respectivos datos.

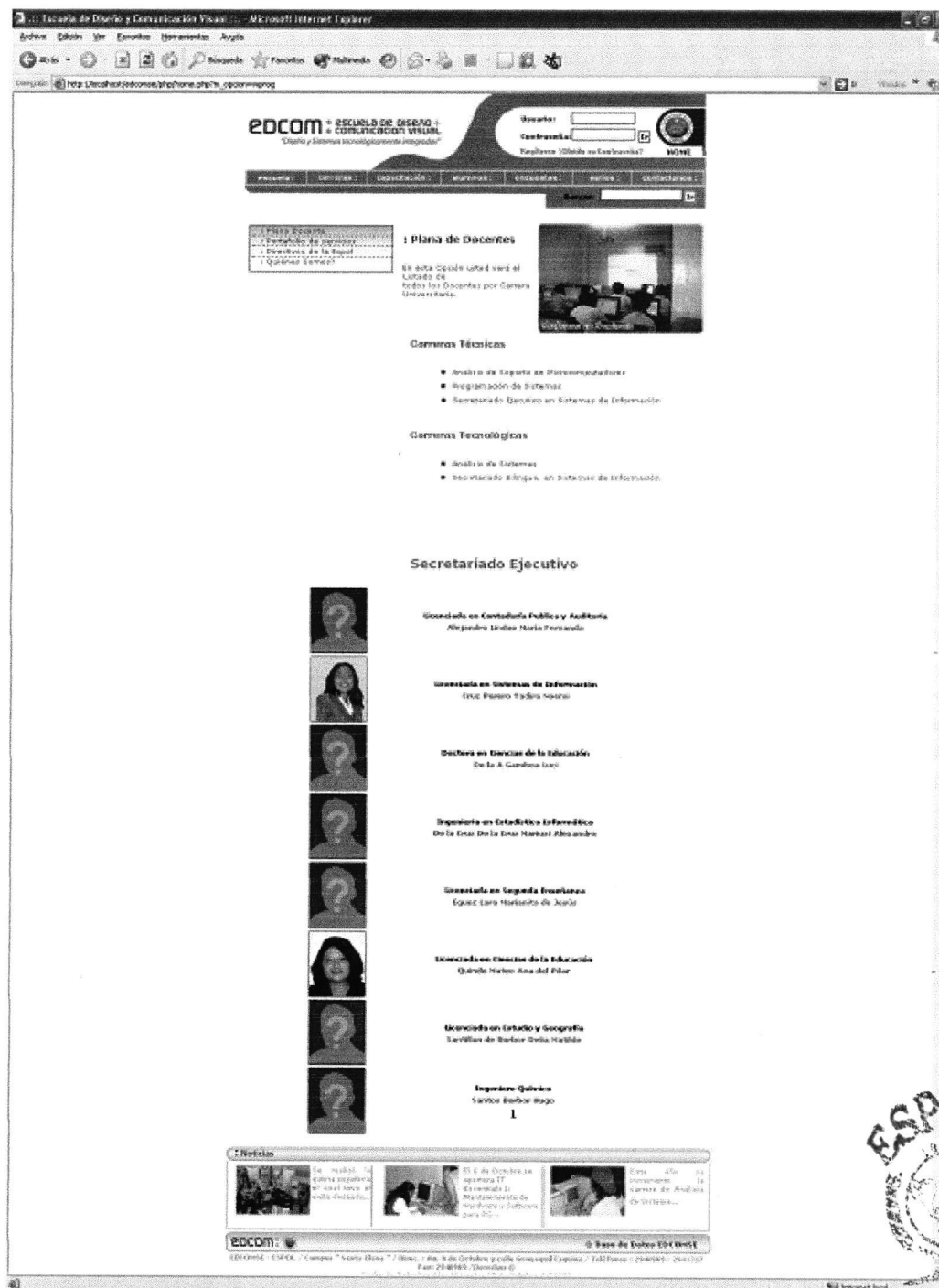


Figura 6 – 6. Profesores

6.3.5 PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS

Como podrá observar en esta pantalla se puede visualizar a los profesores con sus respectivos datos.

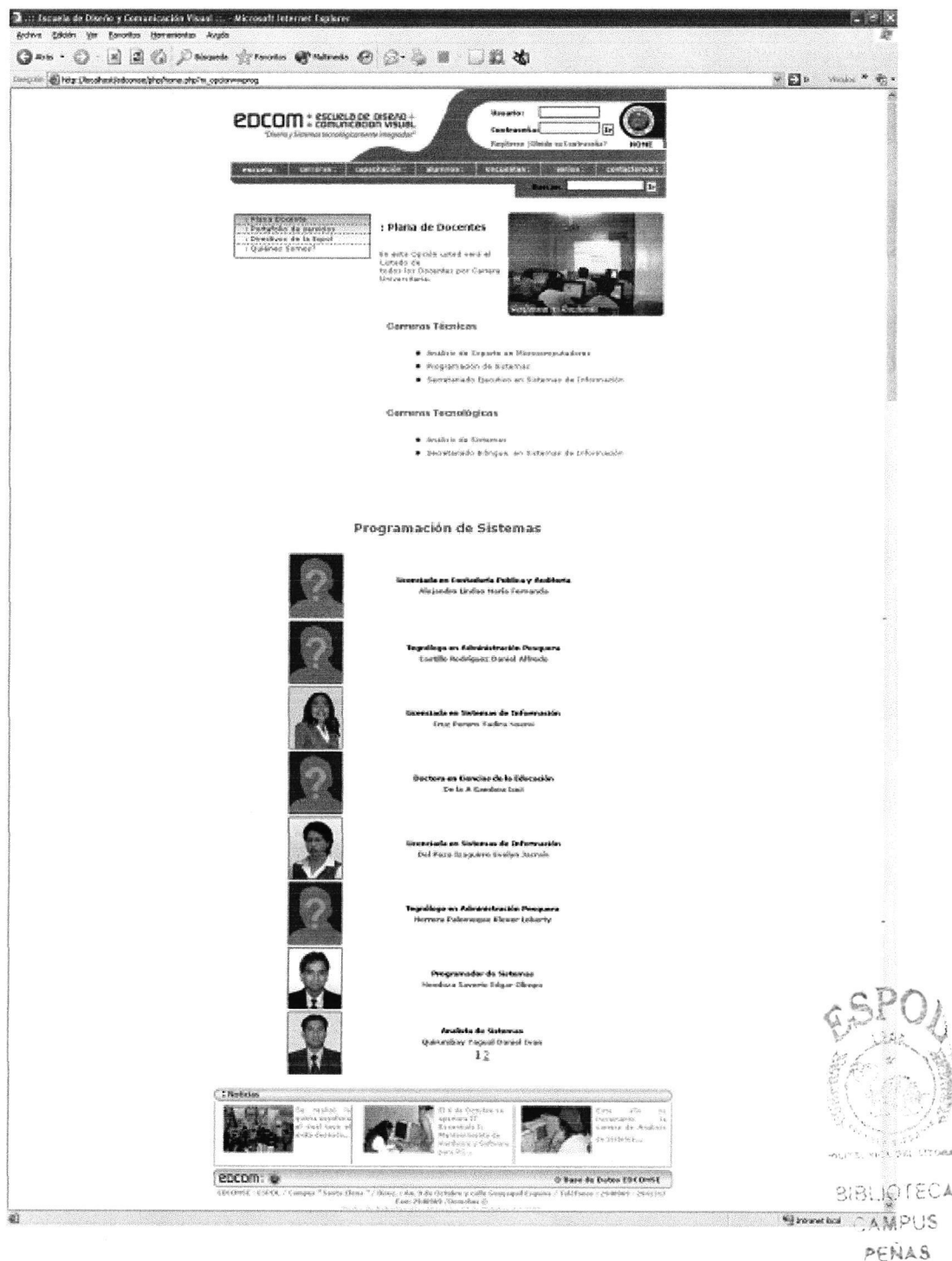


Figura 6 – 7. Profesores

6.3.6 PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA ANÁLISIS DE SOPORTE

Como podrá observar en esta pantalla se puede visualizar a los profesores con sus respectivos datos.

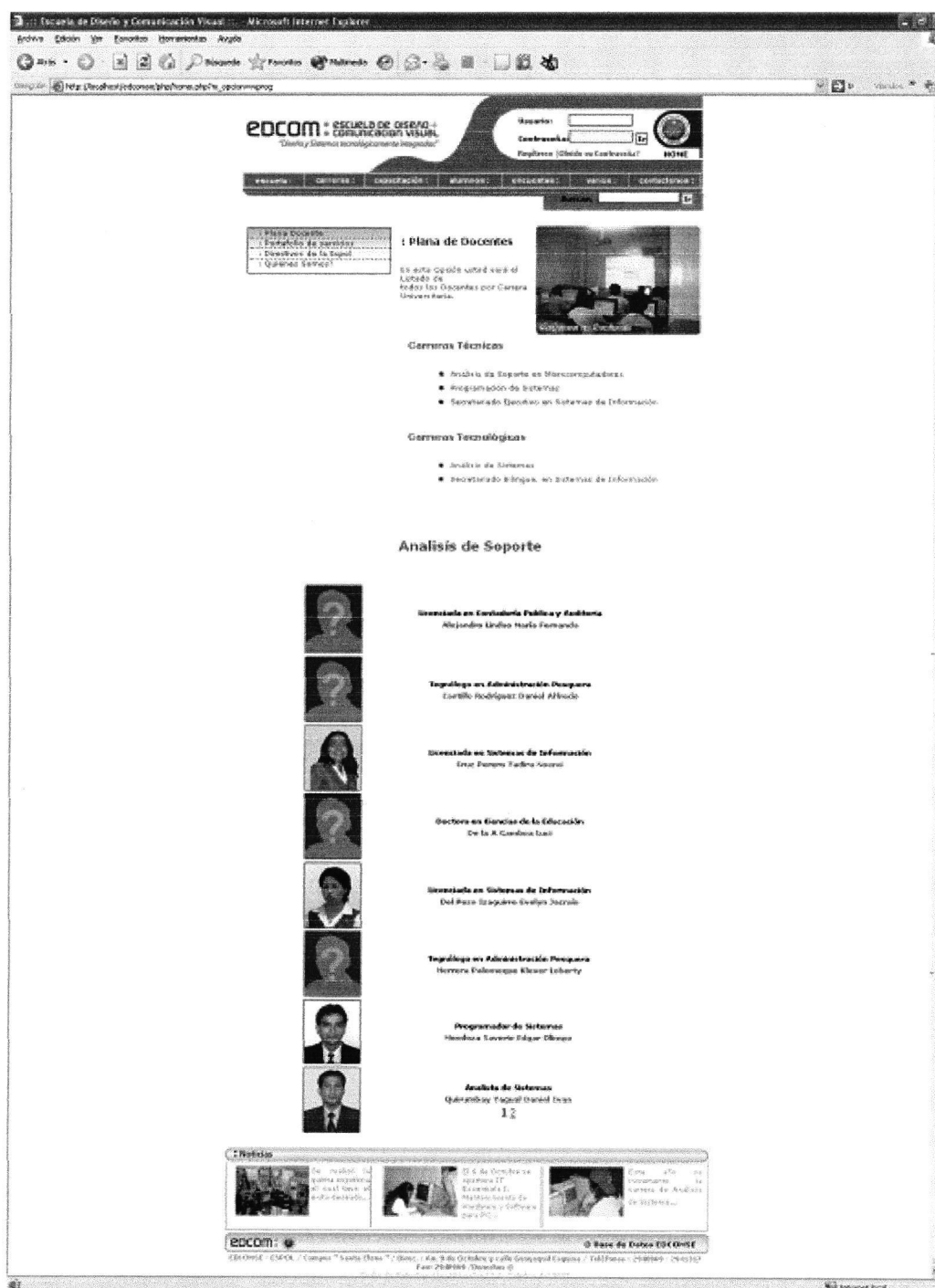


Figura 6 – 8. Profesores

6.3.7 PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA ANÁLISIS DE SISTEMAS

Como podrá observar en esta pantalla se puede visualizar a los profesores con sus respectivos datos.



Figura 6 – 9. Profesores

6.3.8 PLANA DE DOCENTES DE LA CARRERA SECRETARIADO BILINGUE

Como podrá observar en esta pantalla se puede visualizar a los profesores con sus respectivos datos.

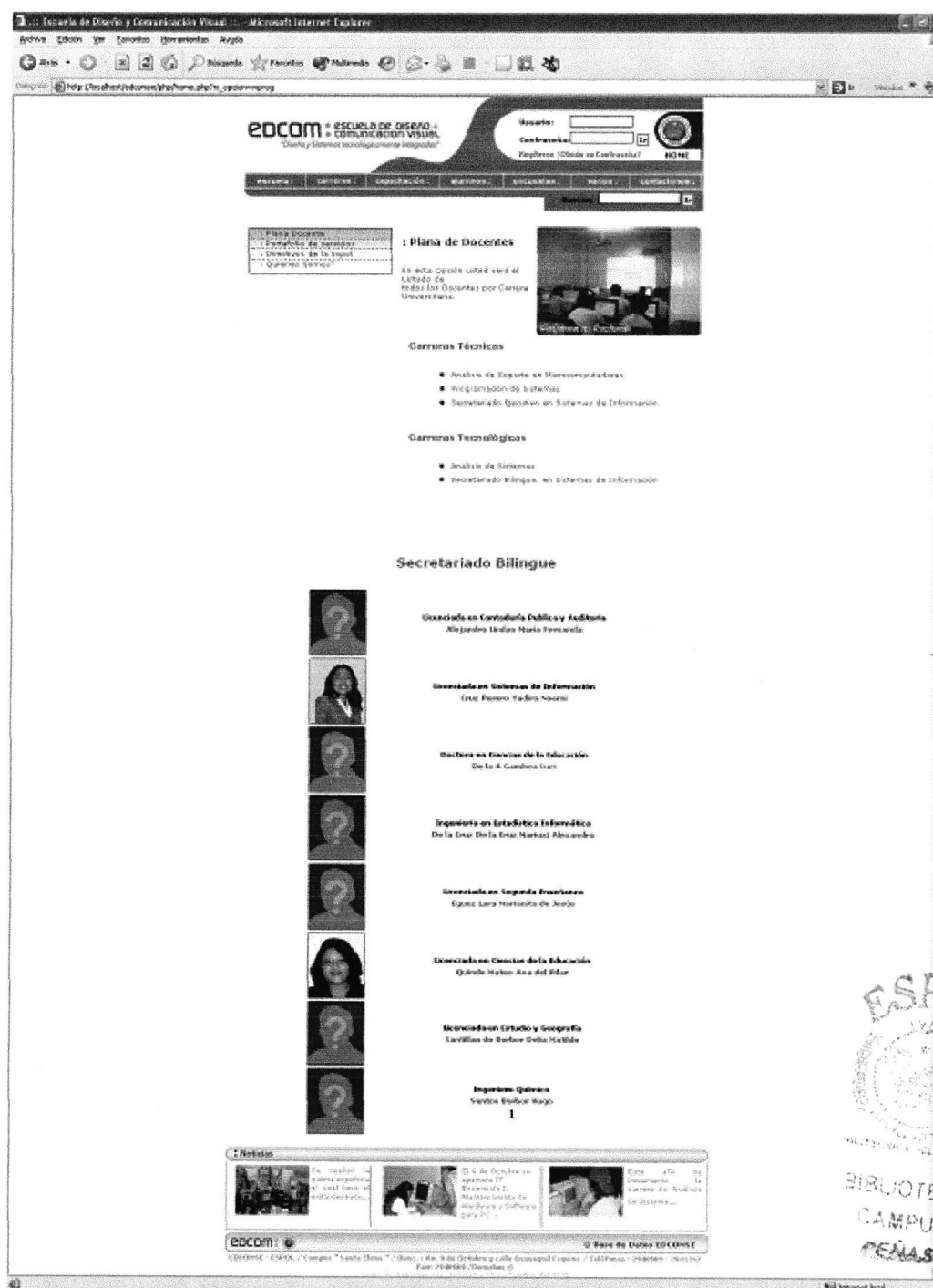


Figura 6 – 10. Profesores

6.3.9 PORTAFOLIO DE SERVICIOS

En esta página podrá encontrar una breve información detallada sobre la universidad.

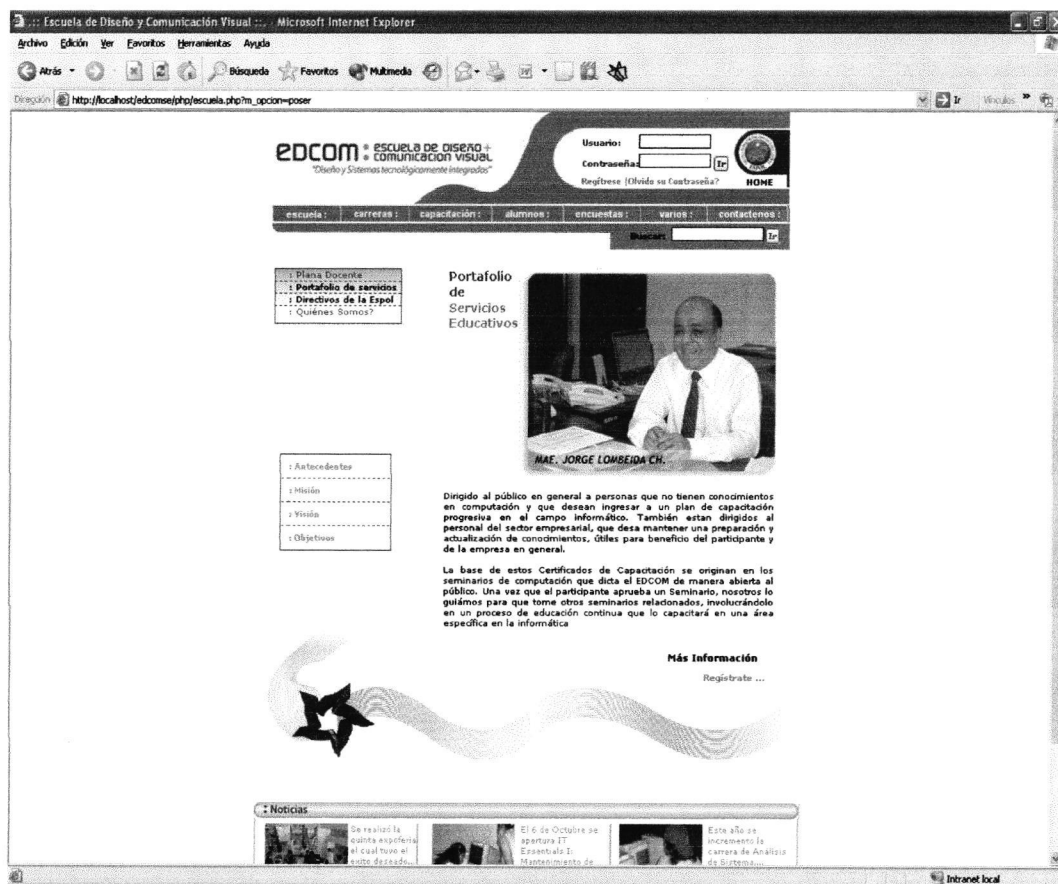


Figura 6 – 11. Portafolio de Servicios



6.3.10 PLANA DE DIRECTIVOS

Esta pantalla muestra toda la plana directiva con su respectivo cargo y departamento que laboran en la universidad EDCOM Campus Santa Elena.

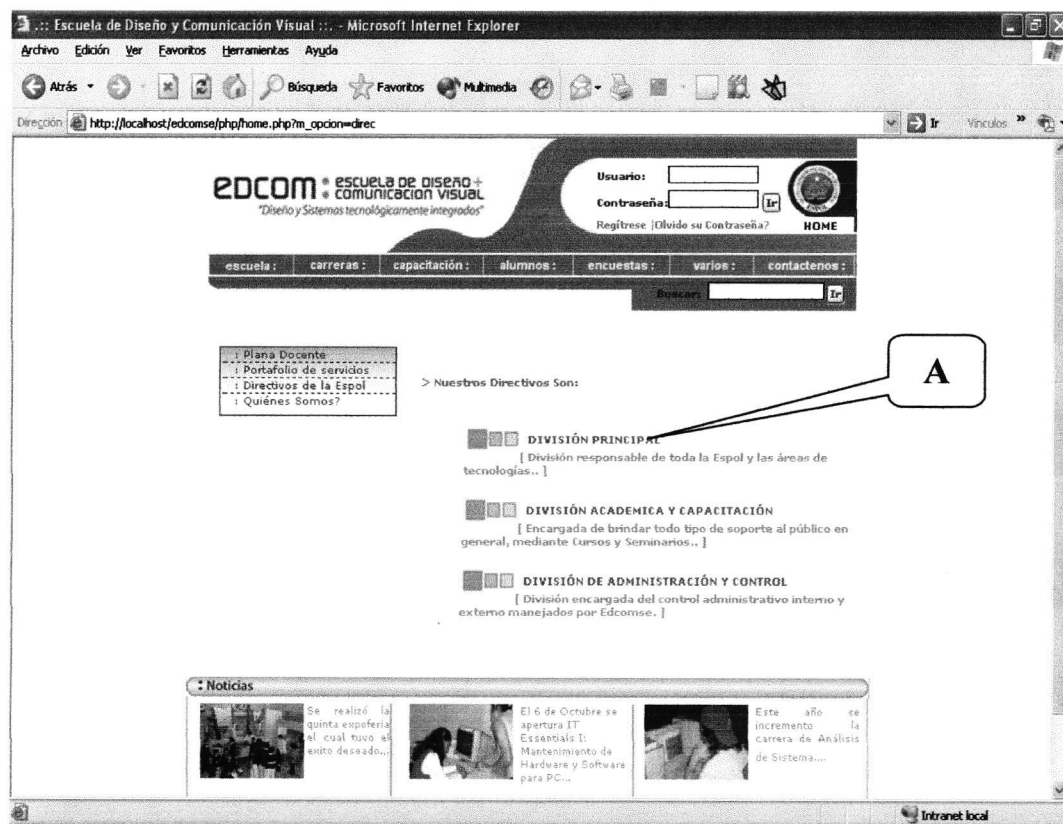


Figura 6 – 12. Directivos de la ESPOL

A	Para conocer a los directivos solo tiene que ubicar el Mouse encima de las letras de la división que desee observar y da clic.
----------	--



6.3.11 DIVISIÓN PRINCIPAL

Los directivos de esta división se encargan del control y funcionamiento de todo el establecimiento que compete a la Universidad ESPOL.

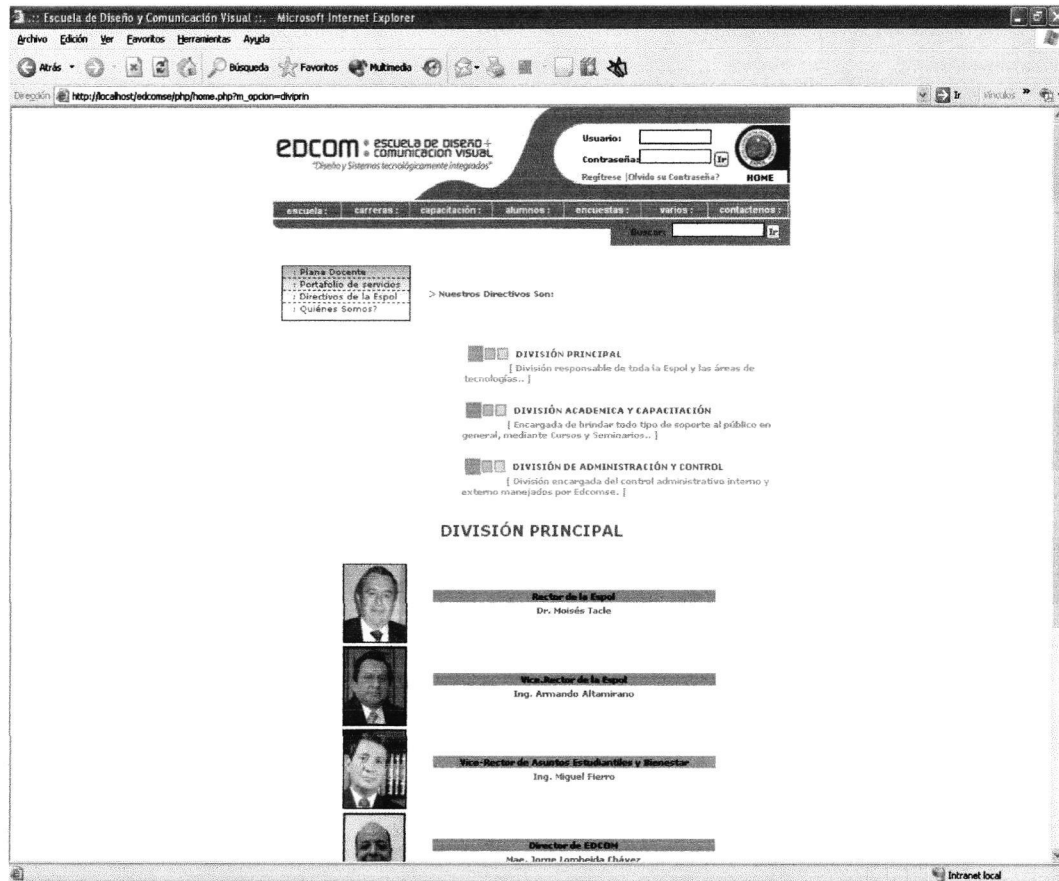


Figura 6 – 13. Directivos de la División Principal



6.3.12 DIVISIÓN ACADÉMICA Y CAPACITACIÓN

Los directivos de esta división se encargan del control y funcionamiento de todo el establecimiento que compete a EDCOM Campus Santa Elena.

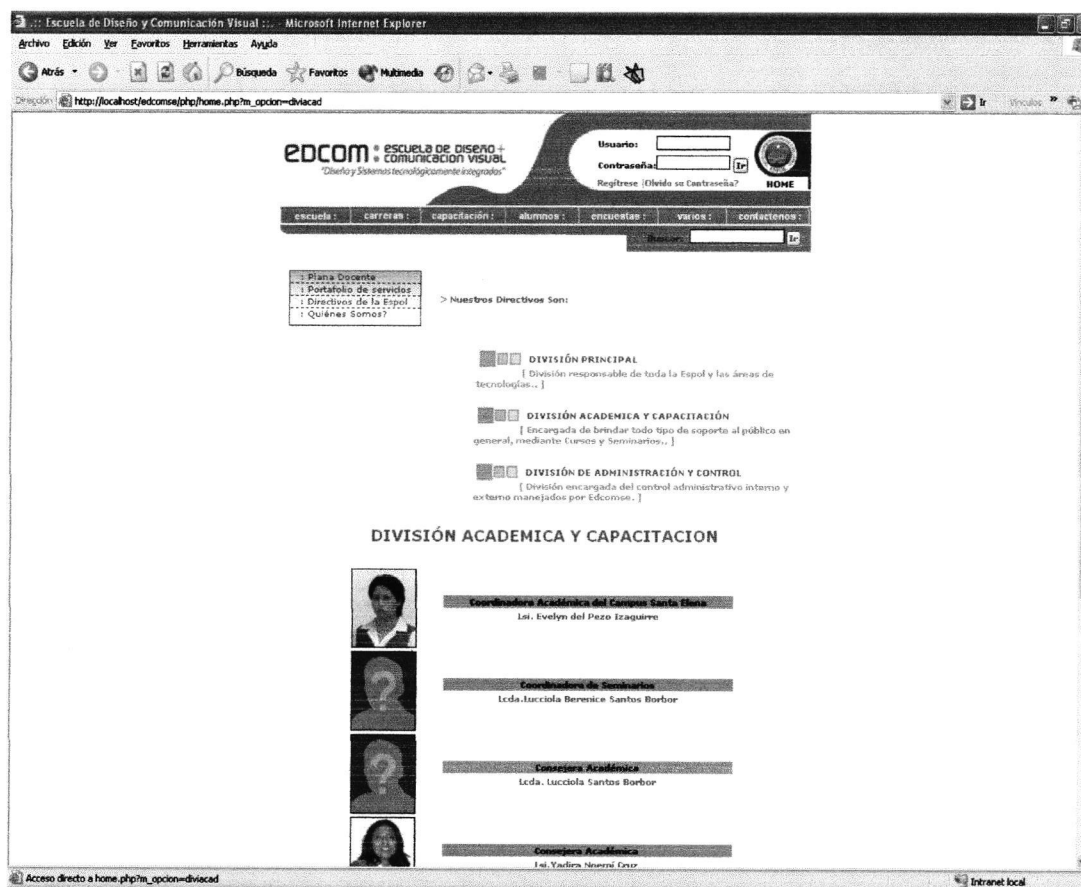


Figura 6 – 14. Directivos de la División Académica y Capacitación



6.3.13 DIVISIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y CONTROL

Los directivos de esta división se encargan del control y funcionamiento de todo el establecimiento que compete al área redes, mantenimientos y control de los laboratorios, biblioteca y cyber.

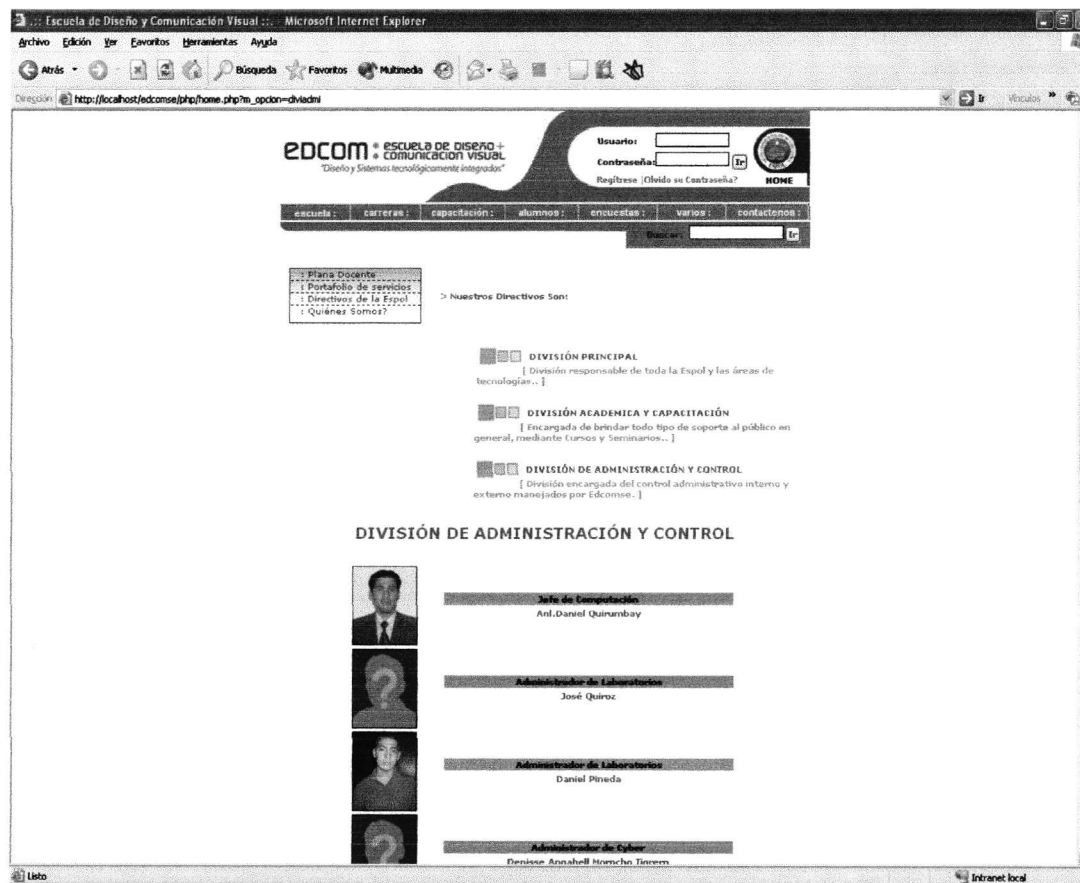


Figura 6 – 15. Directivos de la División de Administración y Control

6.3.14 QUIENES SOMOS

En esta página se muestra un breve concepto de lo que es la universidad a todas las personas en general.

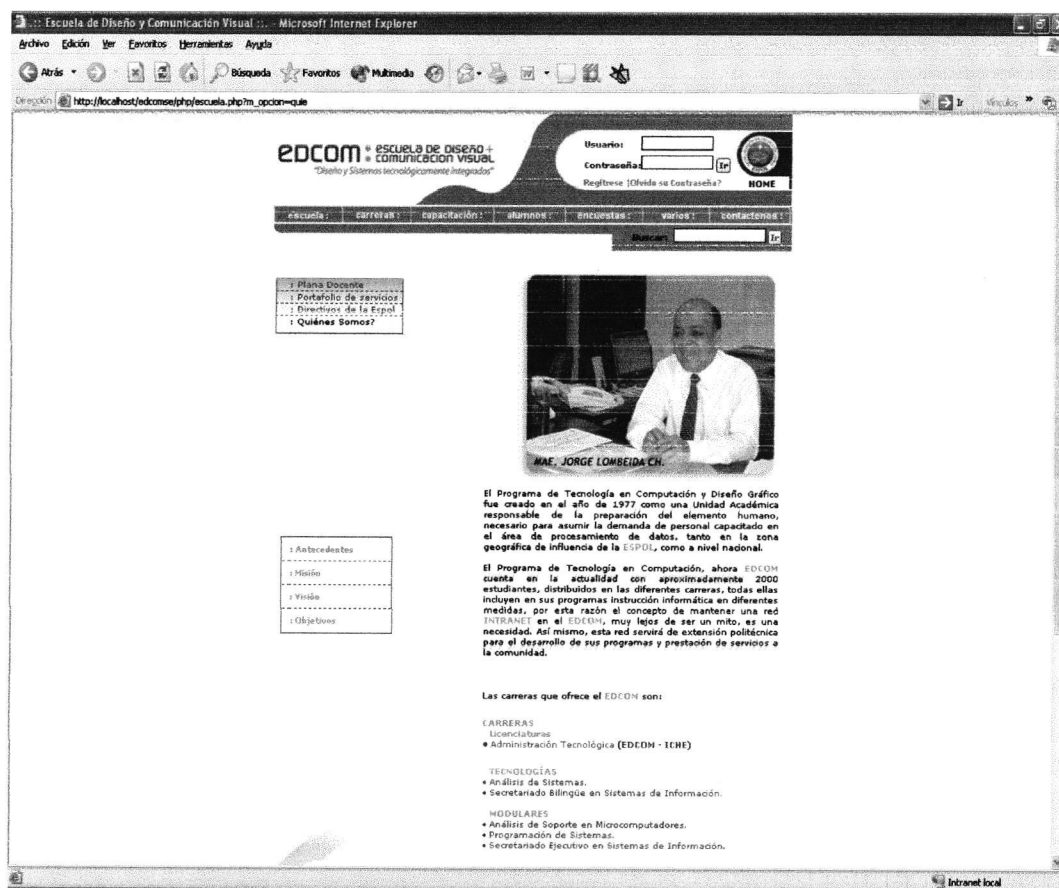


Figura 6 – 16. Ventana de Quienes Somos

6.3.15 MISIÓN

Le da a conocer la misión que tiene la institución para todo aquel que desee estudiar y ser parte de esta prestigiosa universidad.

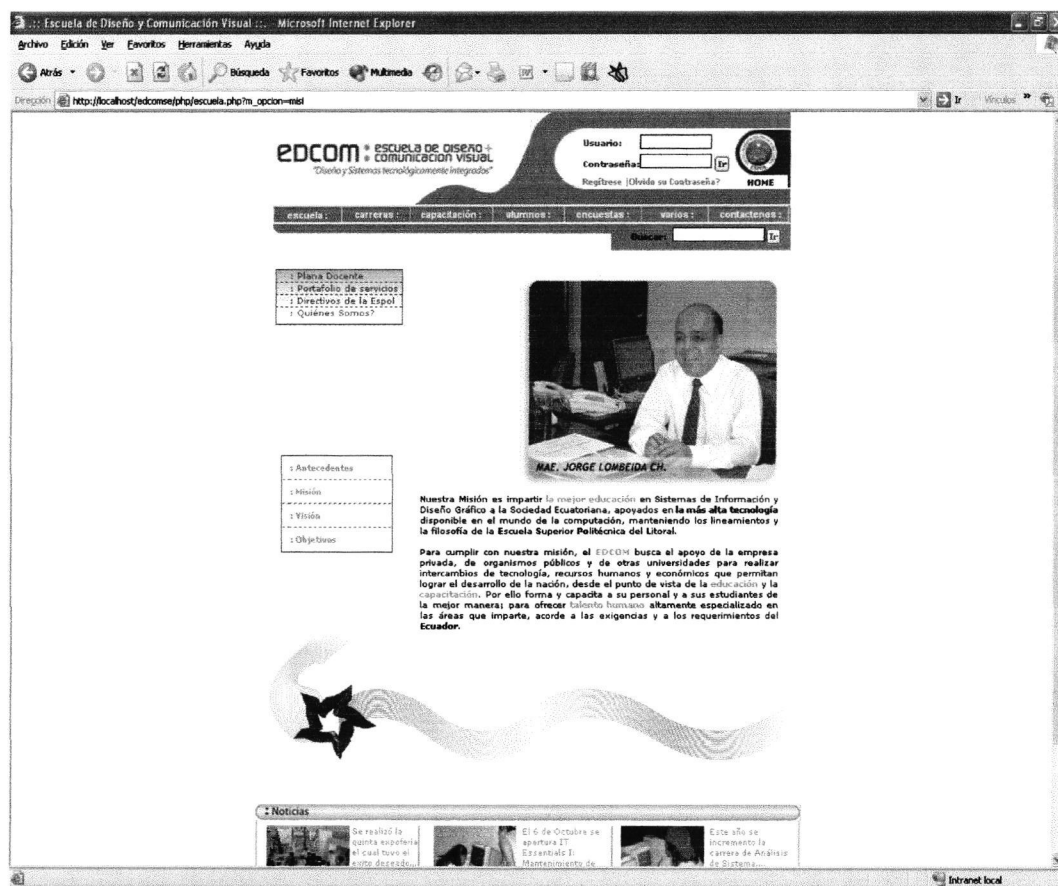


Figura 6 – 17. Ventana de Misión



6.3.16 VISIÓN

Da a conocer la visión que tiene para ofrecer la institución, a todo aquel que desee estudiar y ser parte de esta prestigiosa universidad para un futuro mejor.

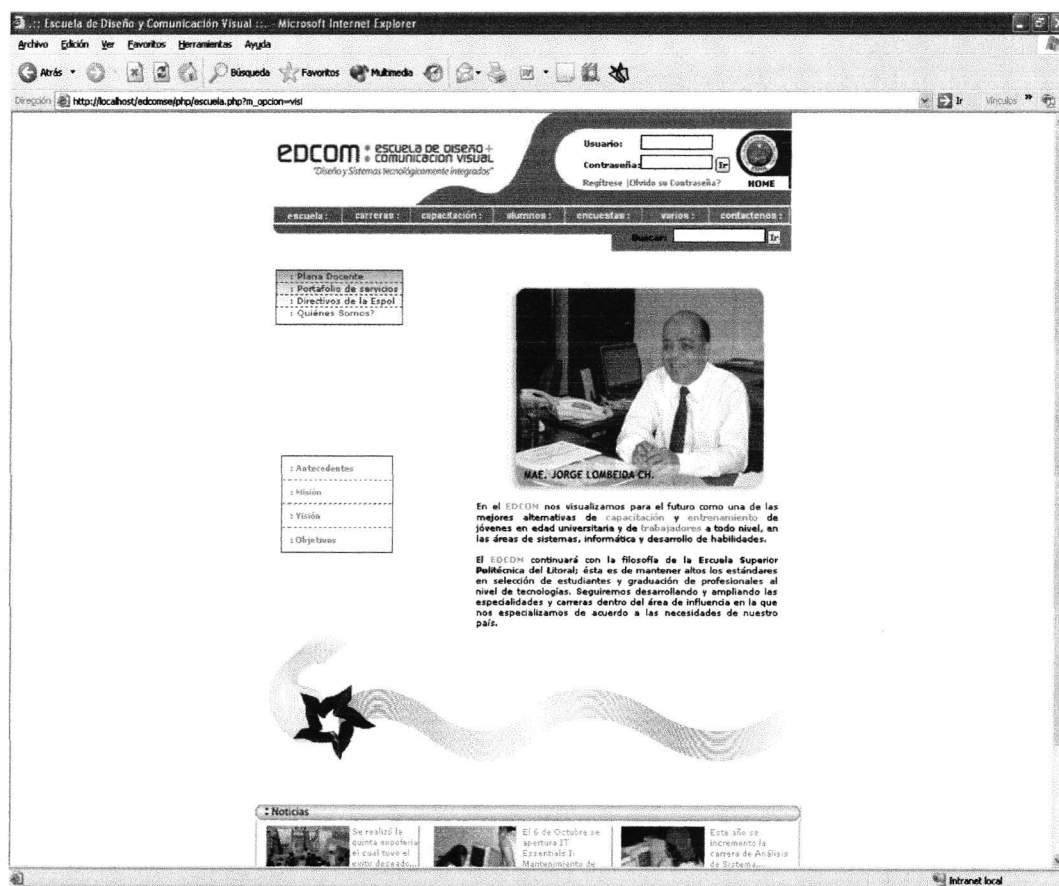


Figura 6 – 18. Ventana de Visión

6.3.17 OBJETIVOS

Le brinda la información necesaria para que toda persona que desee conozca sobre los objetivos que tiene esta universidad para un mejor porvenir a los estudiantes graduados de esta universidad.

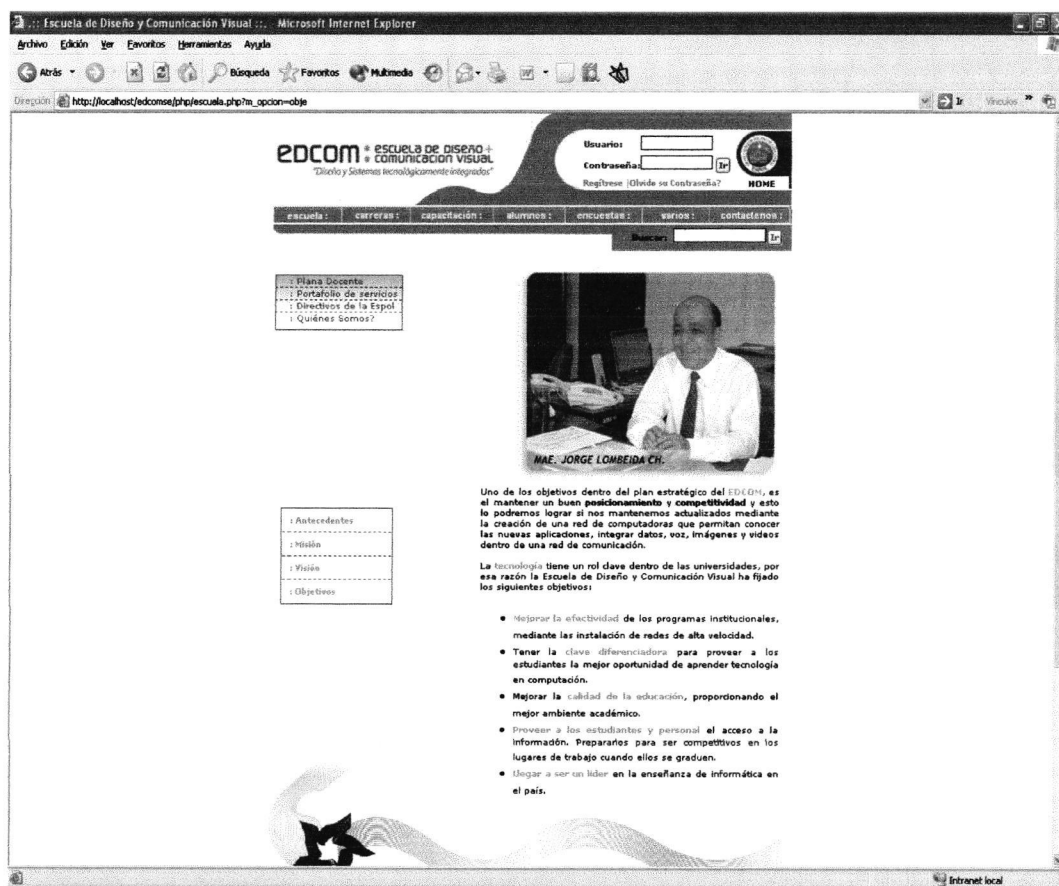


Figura 6 – 19. Ventana de Objetivos



6.3.18 CARRERAS TÉCNICAS Y TECNOLÓGICAS

Al dar clic sobre la opción que desee como lo indica A podrá observar las carreras de las cuales dispone la universidad.

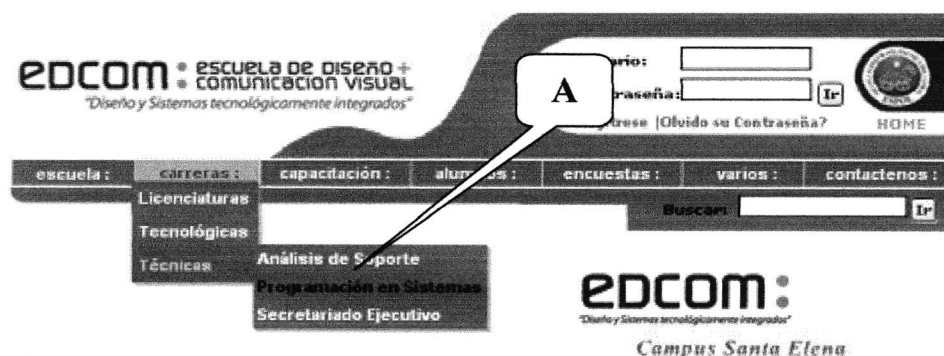


Figura 6 – 20. Menú de Opciones

6.3.19 CARRERA TÉCNICA ANÁLISIS DE SOPORTE

La pantalla le muestra un concepto claro de lo que contiene esta carrera y en que áreas puede laborar.

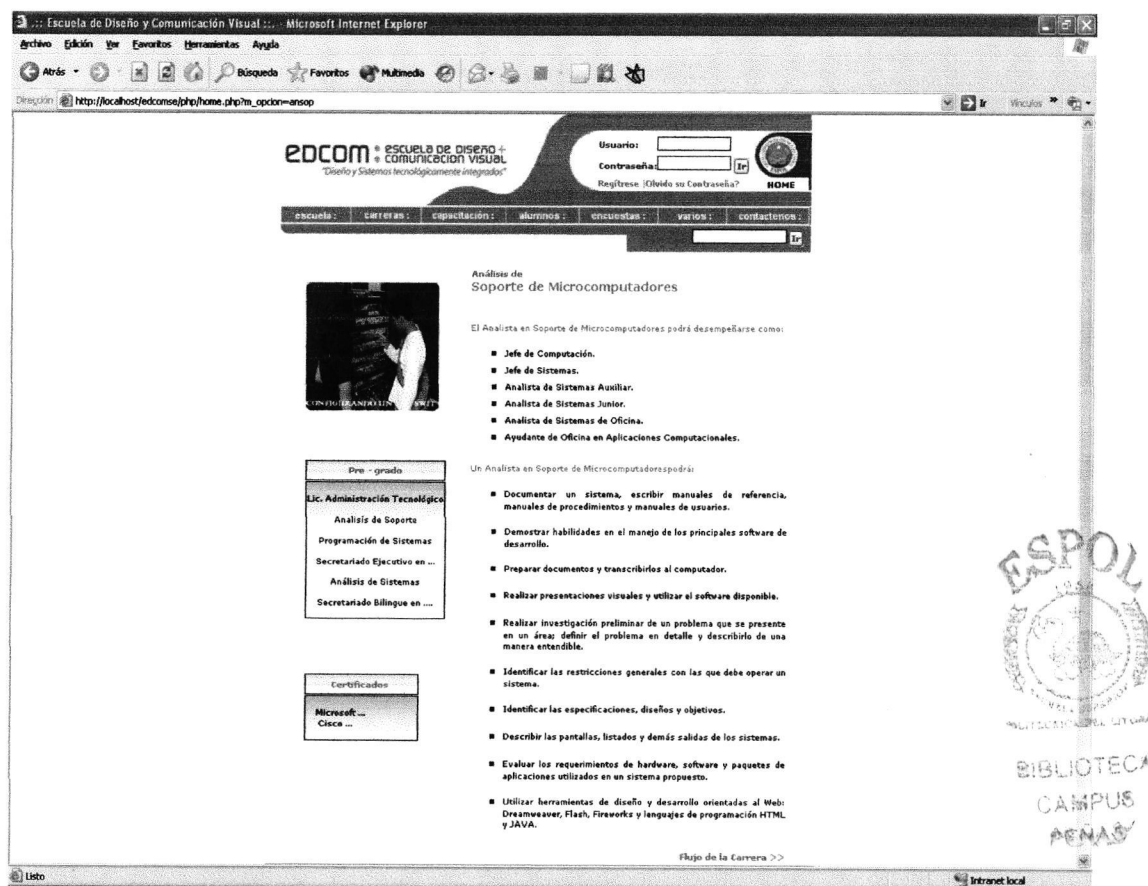


Figura 6 – 21. Ventana de la Carrera de Análisis de Soporte

La ventana siguiente muestra el flujo de materias que debe seguir para poder ser acreedor al Título de Analista de Soporte.

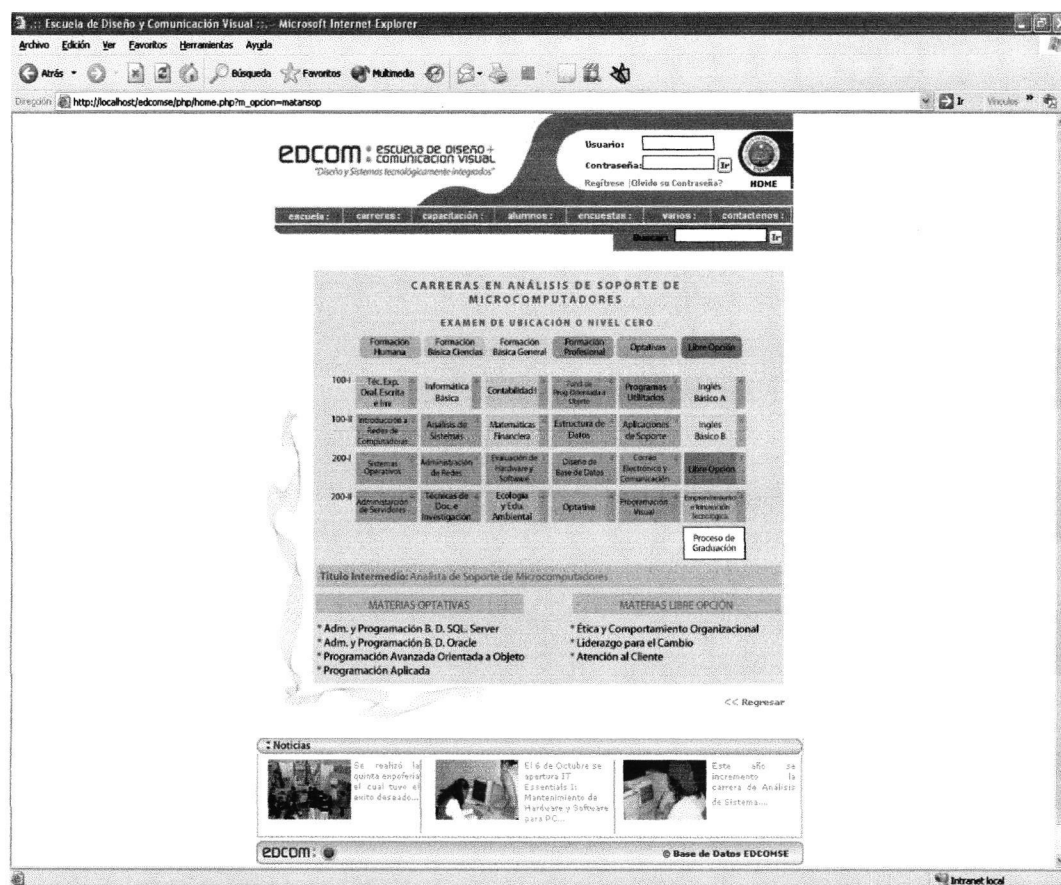


Figura 6 – 22 Ventana de Flujo de Materias



6.3.20 CARRERA TÉCNICA PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS

La pantalla le muestra un concepto claro de lo que contiene esta carrera y en que áreas puede laborar.

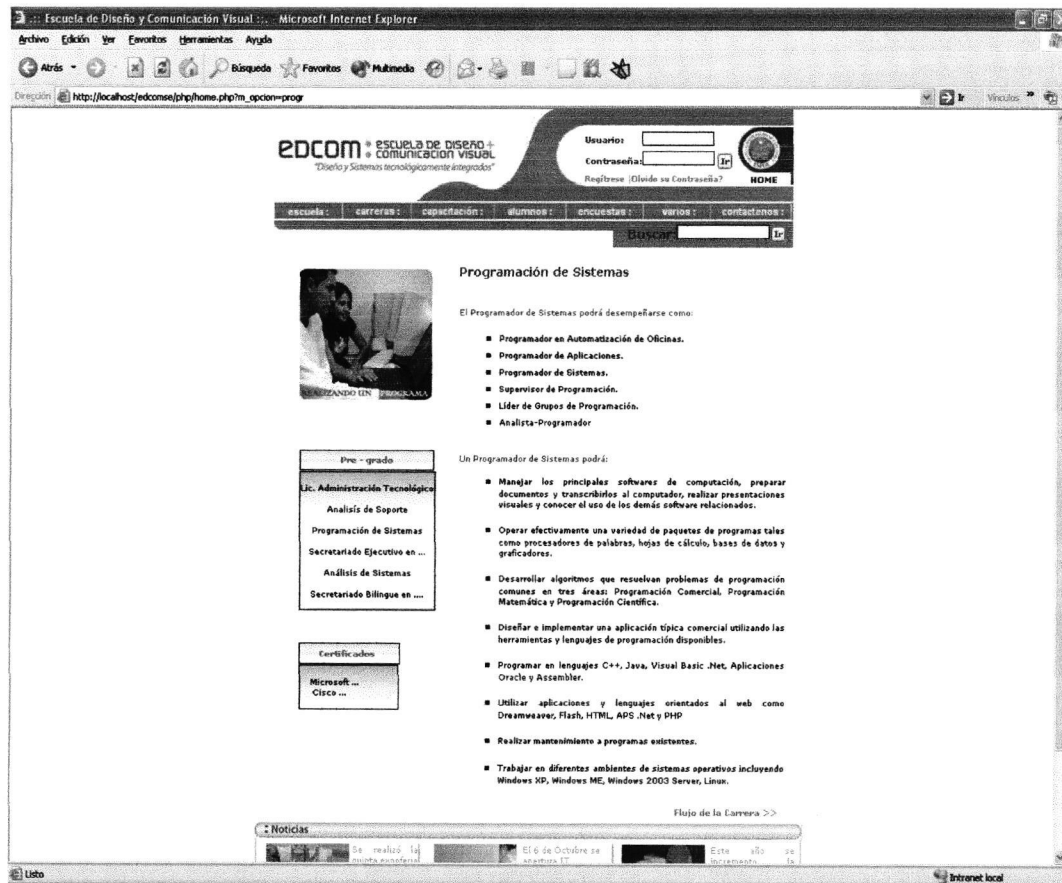


Figura 6 – 23. Ventana de la Carrera de Programación Sistemas



La ventana siguiente muestra el flujo de materias que debe seguir para poder ser acreedor al Título de Programación de Sistemas.

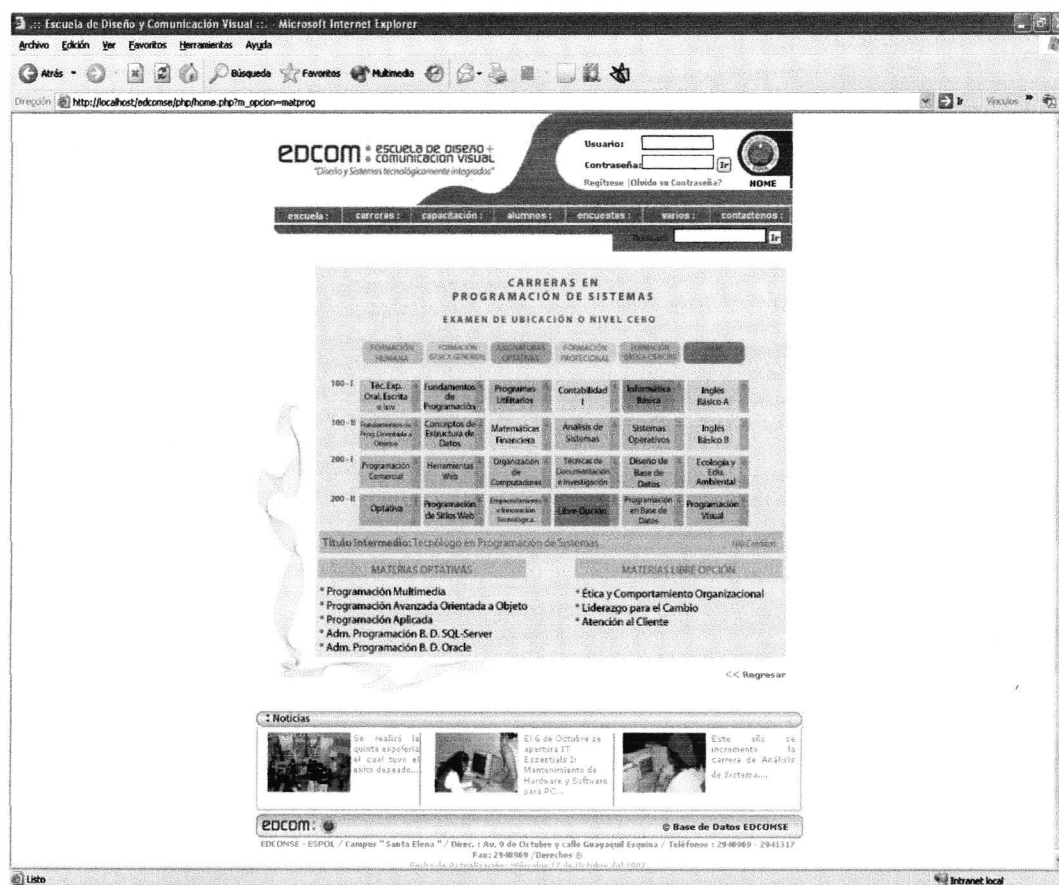


Figura 6 – 24. Ventana de Flujo de Materias



6.3.21 CARRERA TÉCNICA SECRETARIADO EJECUTIVO

La pantalla le muestra un concepto claro de lo que contiene esta carrera y en que áreas puede laborar.

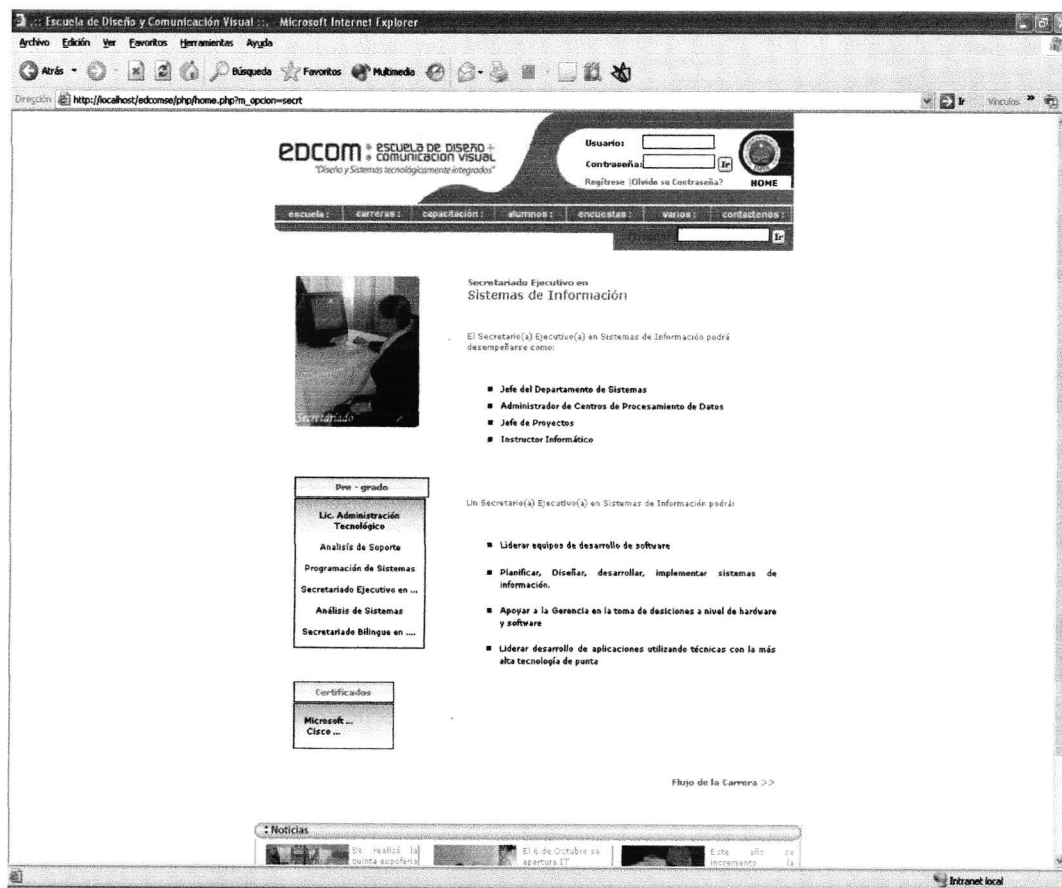


Figura 6 – 25. Ventana de la Carrera de Secretariado Ejecutivo



La ventana siguiente muestra el flujo de materias que debe seguir para poder ser acreedor al Título de Secretariado Ejecutivo.

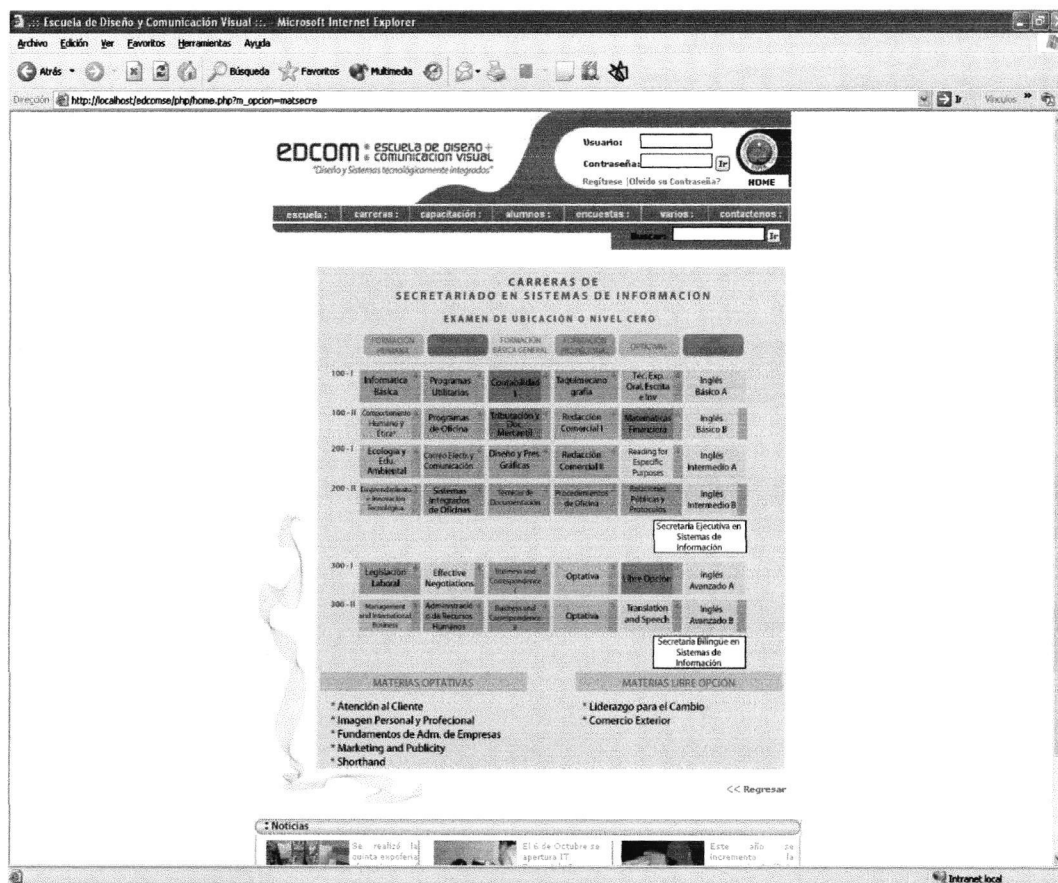


Figura 6 – 26. Ventana de Flujo de Materias



6.3.22 CARRERA TECNOLÓGICA ANÁLISIS DE SISTEMA

La pantalla le muestra un concepto claro de lo que contiene esta carrera y en que áreas puede laborar.

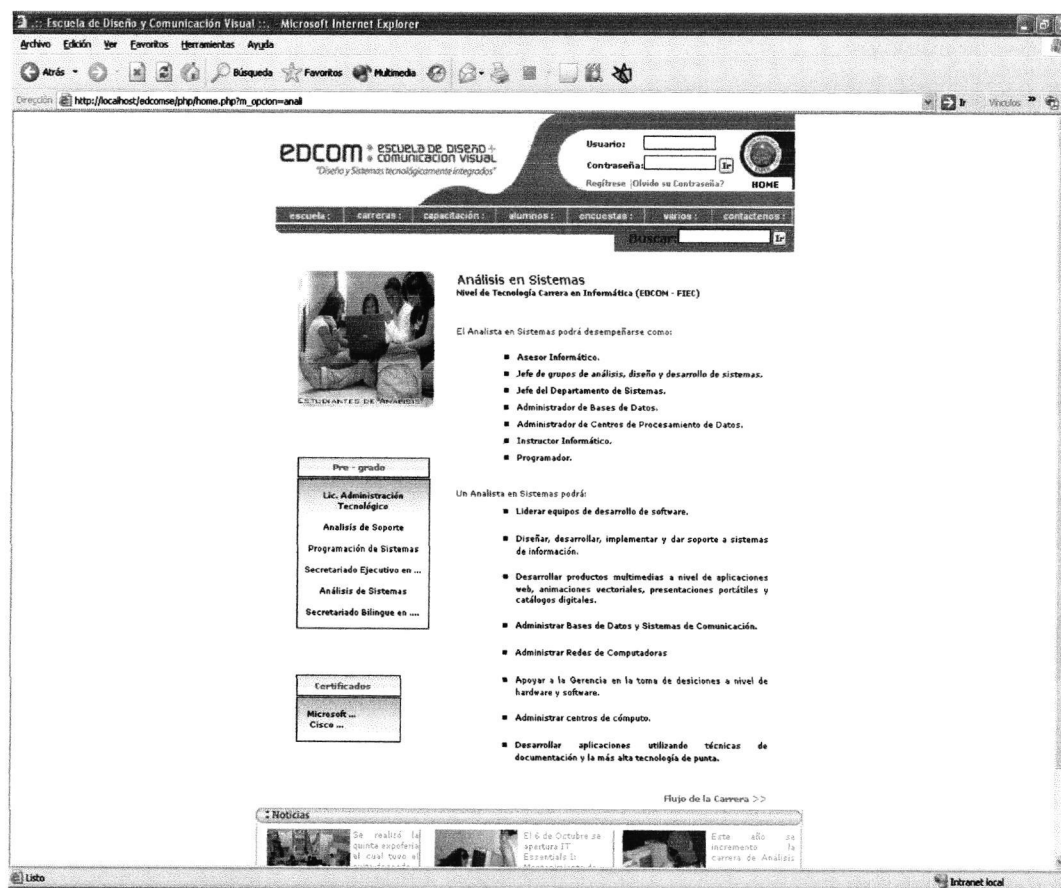


Figura 6 – 27. Ventana de la Carrera de Análisis de Sistemas



La ventana siguiente muestra el flujo de materias que debe seguir para poder ser acreedor al Título de Análisis de Sistemas.

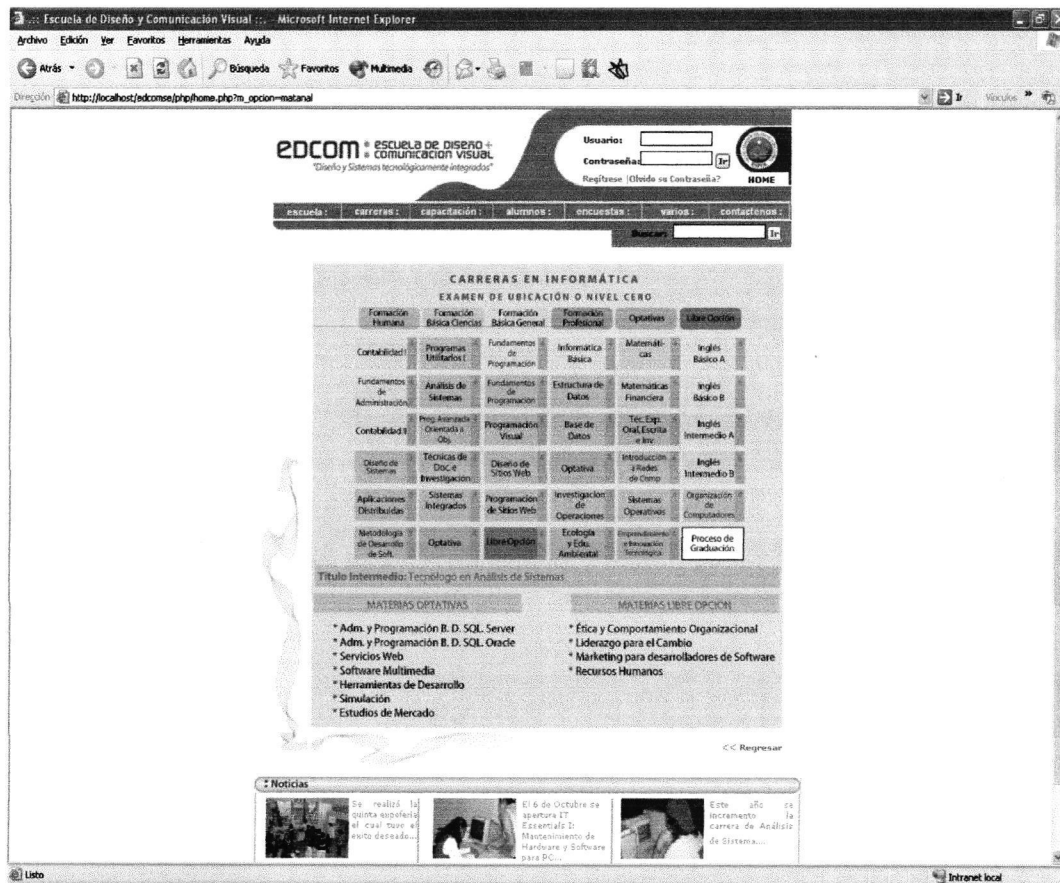


Figura 6 – 28. Ventana de Flujo de Materias



6.3.23 CARRERA TECNOLÓGICA SECRETARIADO BILINGÜE

La pantalla le muestra un concepto claro de lo que contiene esta carrera y en que áreas puede desempeñarse

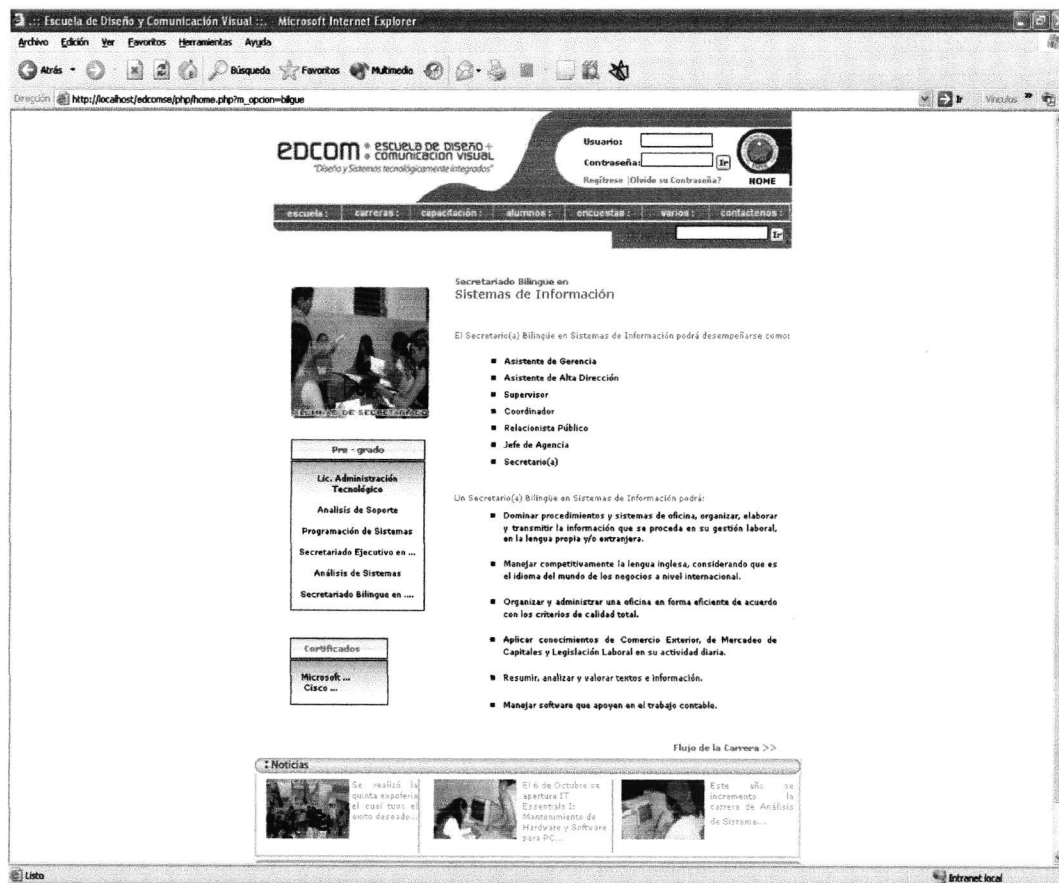


Figura 6 – 29. Ventana de la Carrera de Secretariado Bilingüe



La ventana siguiente muestra el flujo de materias que debe seguir para poder ser acreedor al Título de Secretariado Bilingüe.

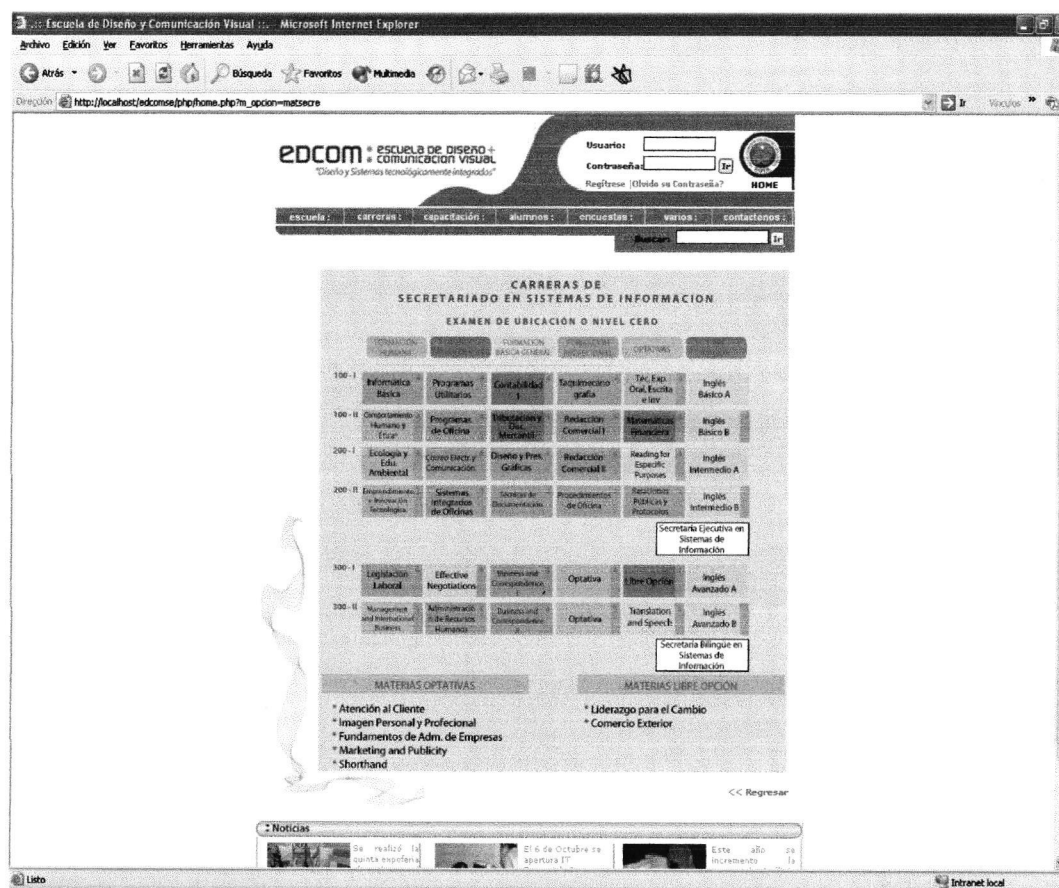


Figura 6 – 30. Ventana de Flujo de Materias



6.3.24 ALUMNOS

Al seleccionar la opción de alumnos en el menú, se visualizará la siguiente pantalla la cual muestra una breve descripción y le da un menú de opciones, que le brindan información para ayudar al conocimiento del estudiante, como programación, foro, planificación.

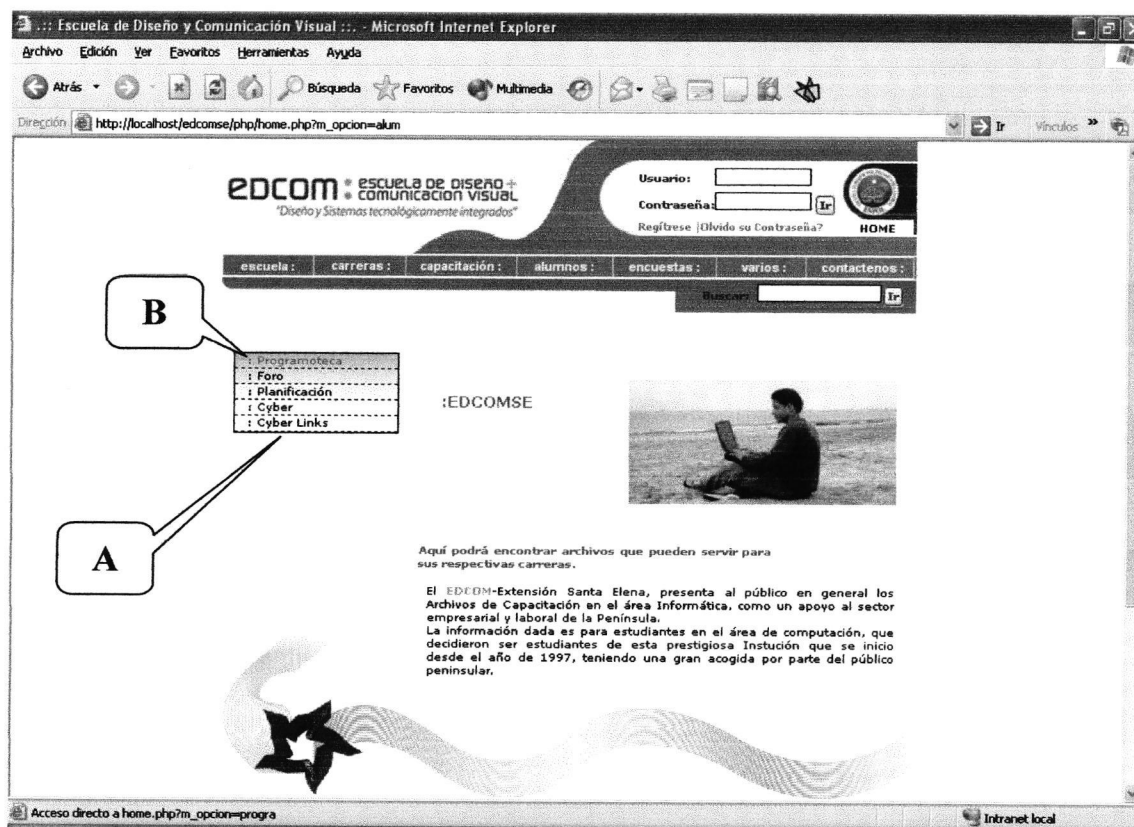


Figura 6 – 31. Ventana de Alumnos

A	Menú de Opciones.
B	Como podrá visualizar en la figura cada vez que uno selecciona una opción esta cambia de color.

6.3.24.1 PROGRAMÓTECA

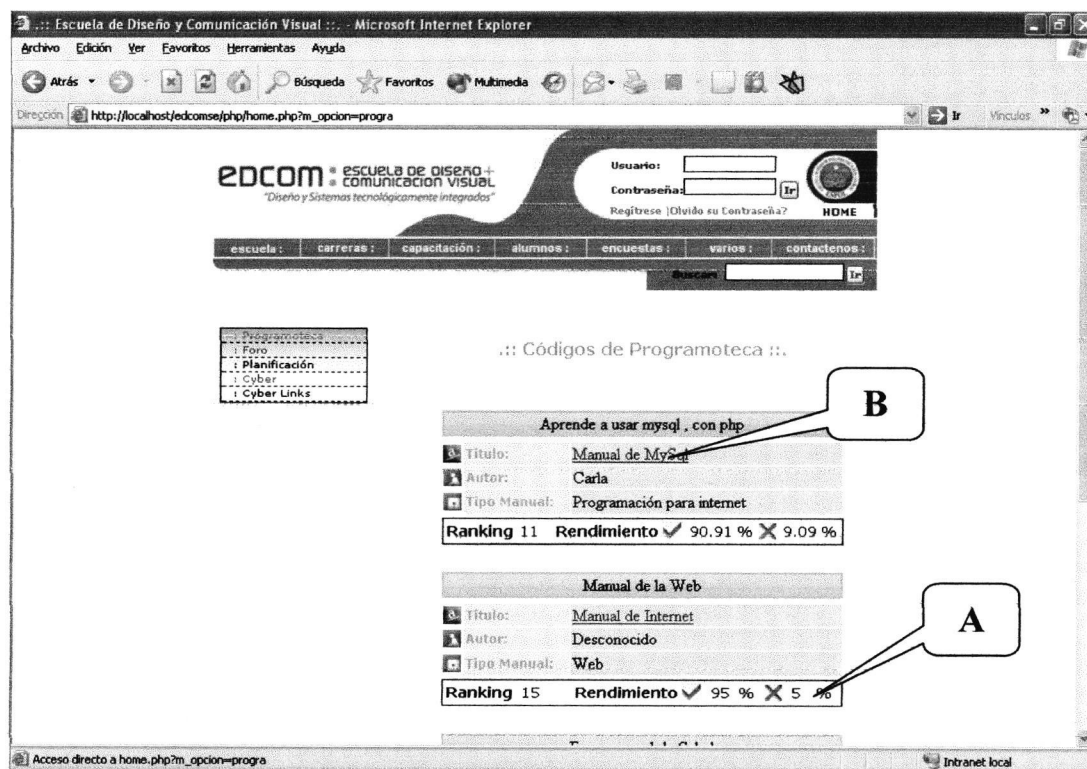


Figura 6 – 32. Ventana de Programoteca

A	Indica al usuario que archivo es el más recomendable para descargar cual ha tenido mejor rendimiento según el porcentaje.
B	Al dar clic sobre el vínculo le permitirá descargar el archivo pero antes le saldrá una pantalla como lo muestra la Figura 6 – 33.

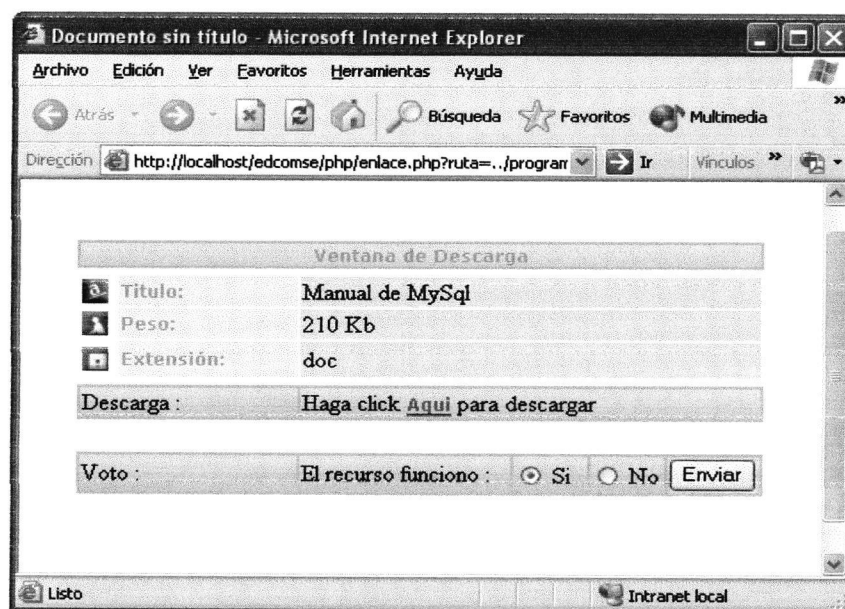


Figura 6 – 33. Ventana de Mensaje para descargar el archivo

6.3.24.2 FORO

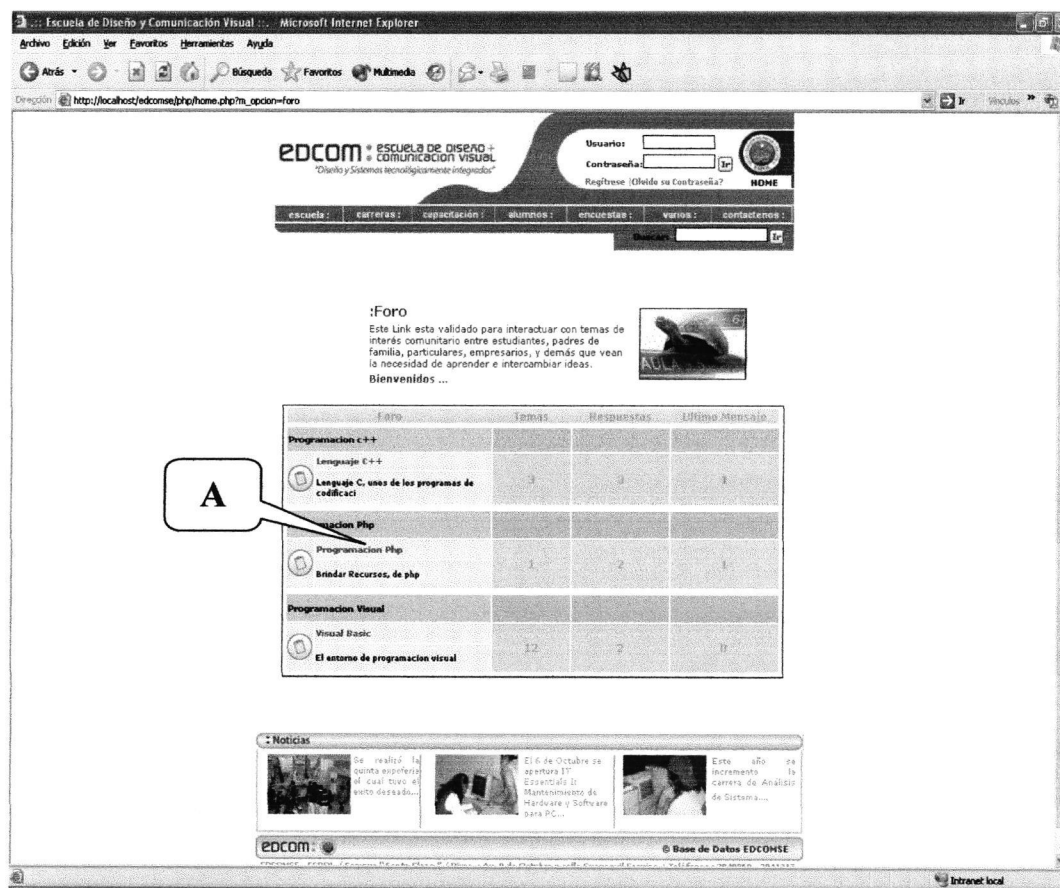


Figura 6 – 34. Ventana de Foro

A	Al dar clic sobre el vínculo le permitirá ir a una página que le permite dar su opinión acerca del tema que se encuentre o a su vez si desea realizar el usuario un tema en especial, como podrá observar en la Figura 6 – 35 y la Figura 6 - 36.
---	---

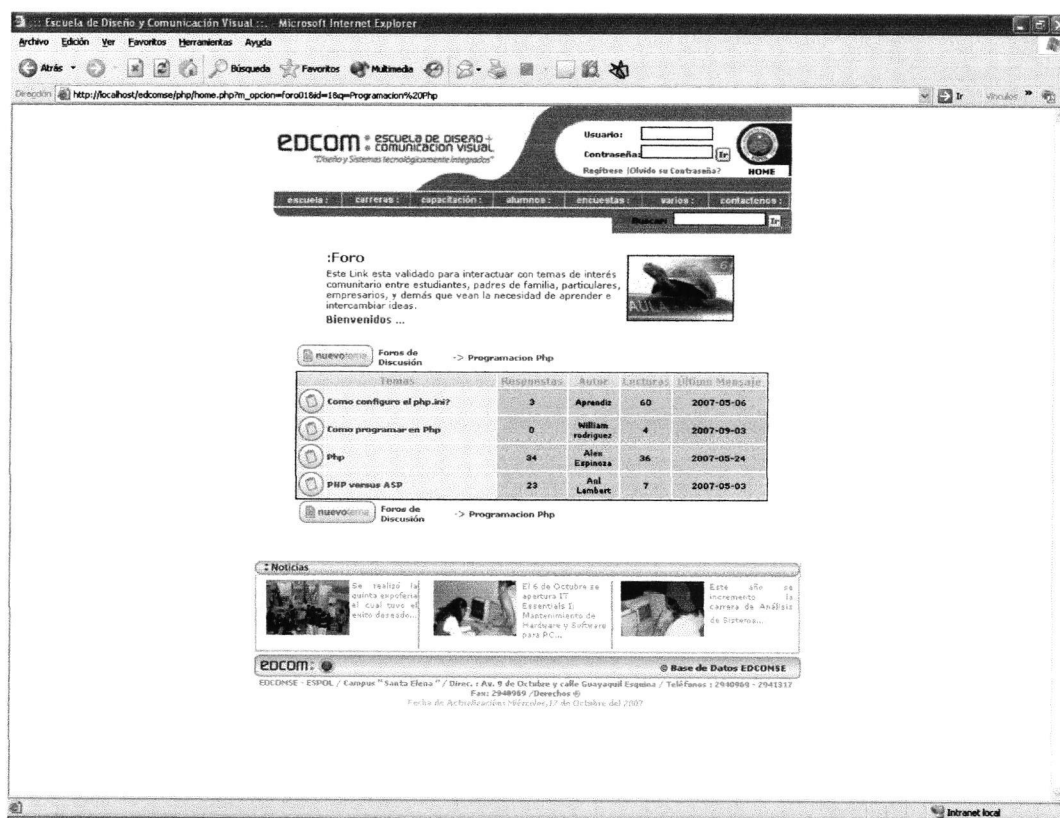


Figura 6 – 35. Ventana de los Temas Realizados

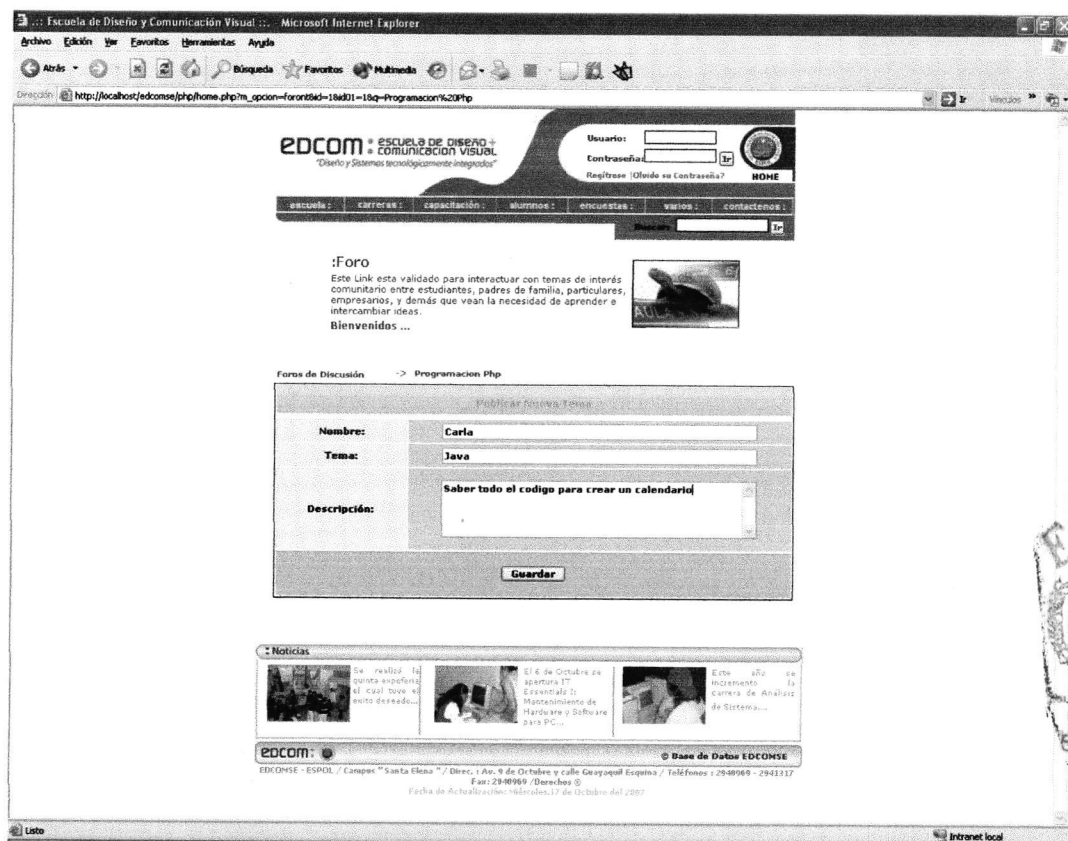


Figura 6 – 36. Ventana de para Ingresar un Nuevo Tema

6.3.24.3 PLANIFICACIÓN

Le permite informarse acerca de las materias que se encuentran abiertas para el semestre y término actual.

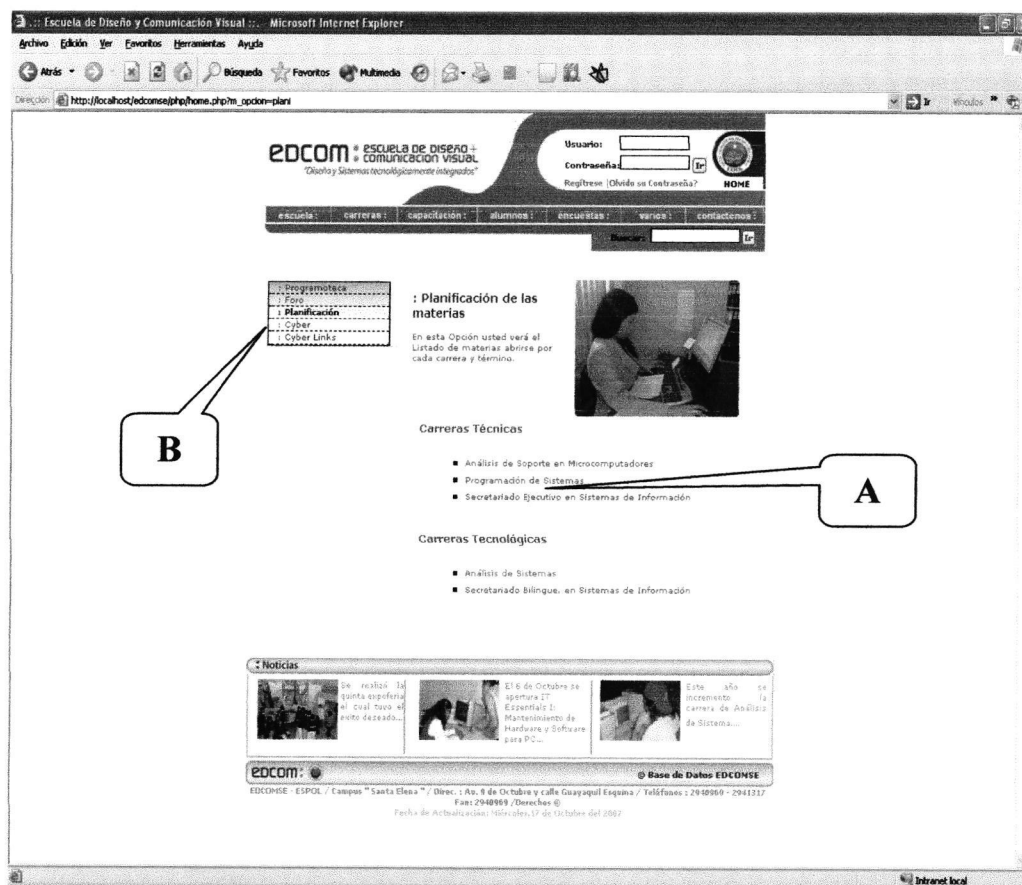


Figura 6 – 37. Ventana de Planificación

A	Da clic sobre la carrera que necesite saber su planificación para el semestre.
B	Muestra un menú de las opciones que dispone para informarse.

Esta pantalla le da a conocer al estudiante la planificación de las materias que se apertura en el semestre, ya sea horarios, que profesor la va a dar y que días de acuerdo a la carrera que seleccione.

EDCOM * ESCUELA DE DISEÑO + COMUNICACIÓN VISUAL
"Diseño y Sistemas tecnológicamente integrados"

Usuario: Contraseña:
Regístrate | Olvidé su Contraseña?

escuela : carreras : capacitación : alumnos : encuestas : varios : contactos :

Buscar:

Planificación de las materias
En esta Opción usted verá el listado de materias abiese por cada carrera y término.

Carreras Técnicas

- Análisis de Soporte en Microcomputadores
- Programación de Sistemas
- Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información

Carreras Tecnológicas

- Análisis de Sistemas
- Secretariado Bilingüe en Sistemas de Información

Segundo Término 2007

Nivel 100	MATERIA	CODIGO	PROFESOR	HORARIO
LUNES	Ecología y Educación Ambiental	ICHE00885	Tecn. Castilla Rodríguez Daniel Alfredo	07:00:00 09:00:00
	Fundamentos de Programación	PRTCO00960	Anl.Sep Ruiz Jury	18:00:00 20:00:00
	Contabilidad I	PRTCO01214	Leda. Santillan de Borbor Dalia Matilda	20:00:00 22:00:00
MARTES	Programas Utilitarios I	FIEC05231	Anl.Sep Suárez Ricardo Sirena Sicilia	07:00:00 09:00:00
	Informática Básica	PRTCO01206	Anl.Sep Suárez Ricardo Sirena Sicilia	18:00:00 20:00:00
	Mantenimiento I	ICM02287	Ing. Borbor del Pozo Edgar	20:00:00 22:00:00
MIÉRCOLES	Ecología y Educación Ambiental	ICHE00885	Tecn. Castilla Rodríguez Daniel Alfredo	07:00:00 09:00:00
	Fundamentos de Programación	PRTCO00960	Anl.Sep Ruiz Jury	18:00:00 20:00:00
	Contabilidad I	PRTCO01214	Leda. Santillan de Borbor Dalia Matilda	20:00:00 22:00:00
JUEVES	Fundamentos de Programación	PRTCO00960	Anl.Sep Ruiz Jury	18:00:00 20:00:00
	Mantenimiento I	ICM02287	Ing. Borbor del Pozo Edgar	20:00:00 22:00:00
	Programas Utilitarios I	FIEC05231	Anl.Sep Suárez Ricardo Sirena Sicilia	07:00:00 09:00:00
VIERNES	Informática Básica	PRTCO01206	Anl.Sep Suárez Ricardo Sirena Sicilia	18:00:00 20:00:00

Noticias

Se realizó la quinta exposición al cual tuvo el mayor éxito...

El 6 de Octubre se apertura la carrera de Mantenimiento de Hardware y Software para PC...

Este año se incrementa la carrera de Análisis de Sistemas...

EDCOM:

EDCOMSE - ESPOL / Campus "Santa Elena" / Dirección: Av. 9 de Octubre y calle Guayaquil Esquina / Teléfonos: 2940565 - 2941317
Fax: 2948568 / Dirección: 5
Fecha de Actualización: Miércoles, 17 de Octubre del 2007

Internet local

ESPOL
UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DEL ORIENTE
BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

Figura 6 – 38. Ventana de Planificación de las Materias

6.3.24.4 CYBER SANTA ELENA

Se puede informar acerca del cyber Santa Elena que dispone la universidad ya sea horarios de atención, promociones etc.

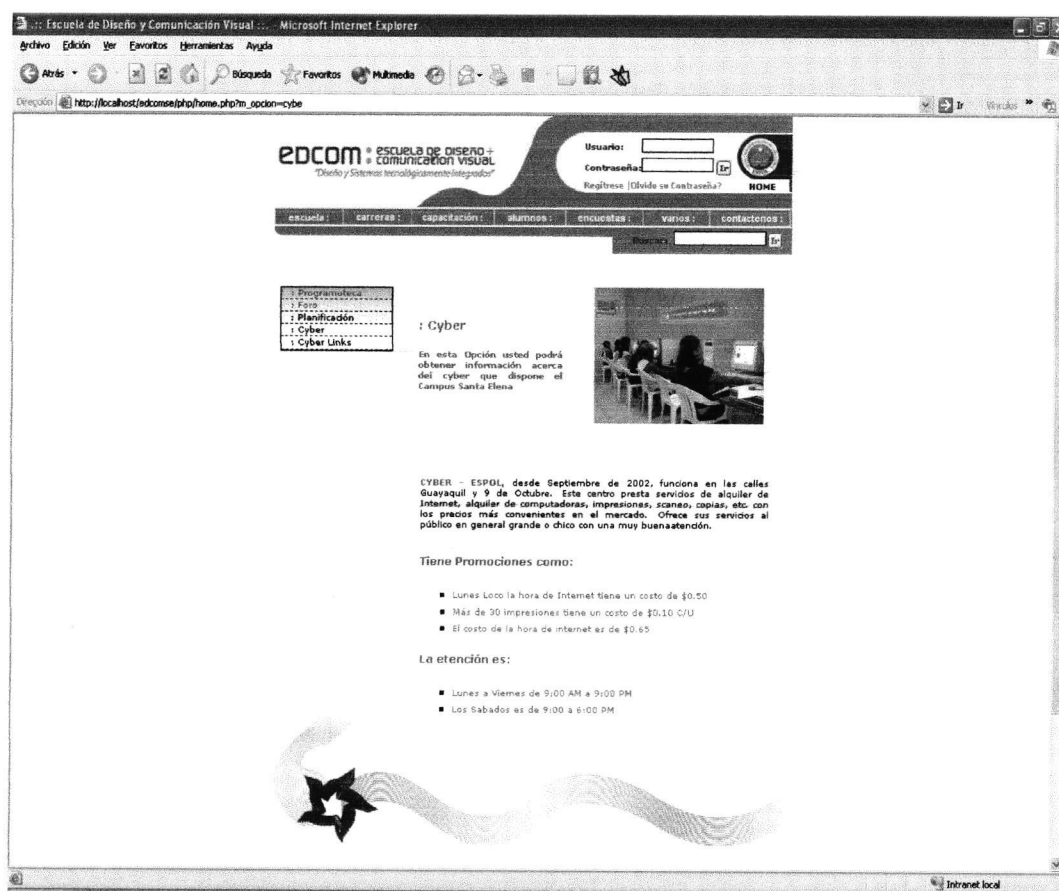


Figura 6 – 39. Ventana de Cyber Santa Elena

6.3.24.5 CYBER LINKS

Muestra información de los links de páginas relacionadas con computación ya sea códigos de programas o mantenimientos a computadoras.

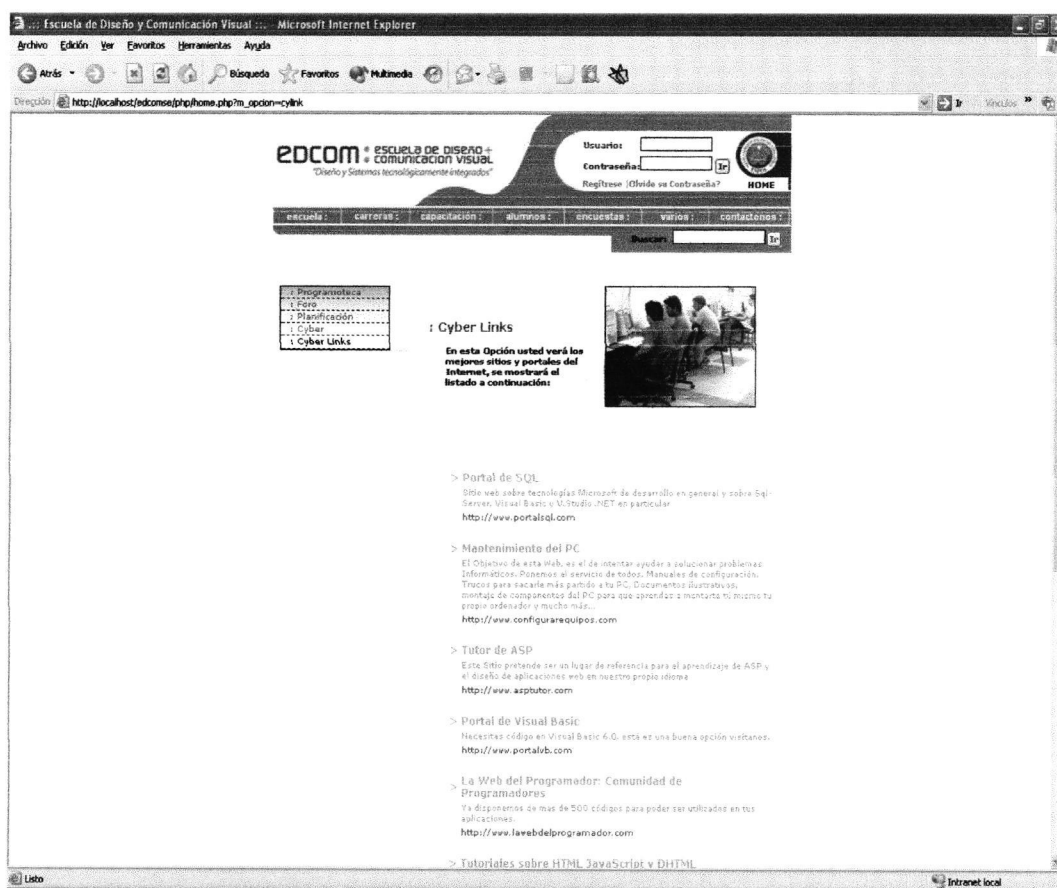


Figura 6 – 40. Ventana de Cyber Links

6.3.25 ENCUESTAS

Permite realizar encuestas al estudiante sobre Información que sea de utilidad a la universidad para llevar un mejor control académico de los estudiantes.

Escuela de Diseño y Comunicación Visual :: Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://localhost/edcomse/php/home.php?m_opcion=encu

Usuario: Contraseña: Ir

Regístrate | Olvide su Contraseña? HOME

escuela : carreras : capacitación : alumnos : encuestas : varios : contactenos :

Buscar Ir

:Encuesta

Este Link esta validado para conocer las inquietudes de los alumnos, para así mejorar el servicio, en base a sus opiniones.
Bienvenidos ...

Encuesta

Autor William Rodriguez

Que carrera le gusta ?

Pregunta

- ☐ Programación de Sistemas
- ☐ Análisis de Soporte de Microcomputadores
- ☐ Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información
- ☒ Análisis de Sistemas
- ☐ Secretariado Bilingüe. en Sistemas de Información

Guardar

Noticias

Intranet local

Figura 6 – 41. Ventana de Encuestas



6.3.26 VARIOS

6.3.26.1 HISTORIA

En esta página podrá encontrar información más detallada de cómo empezó su enseñanza esta institución.

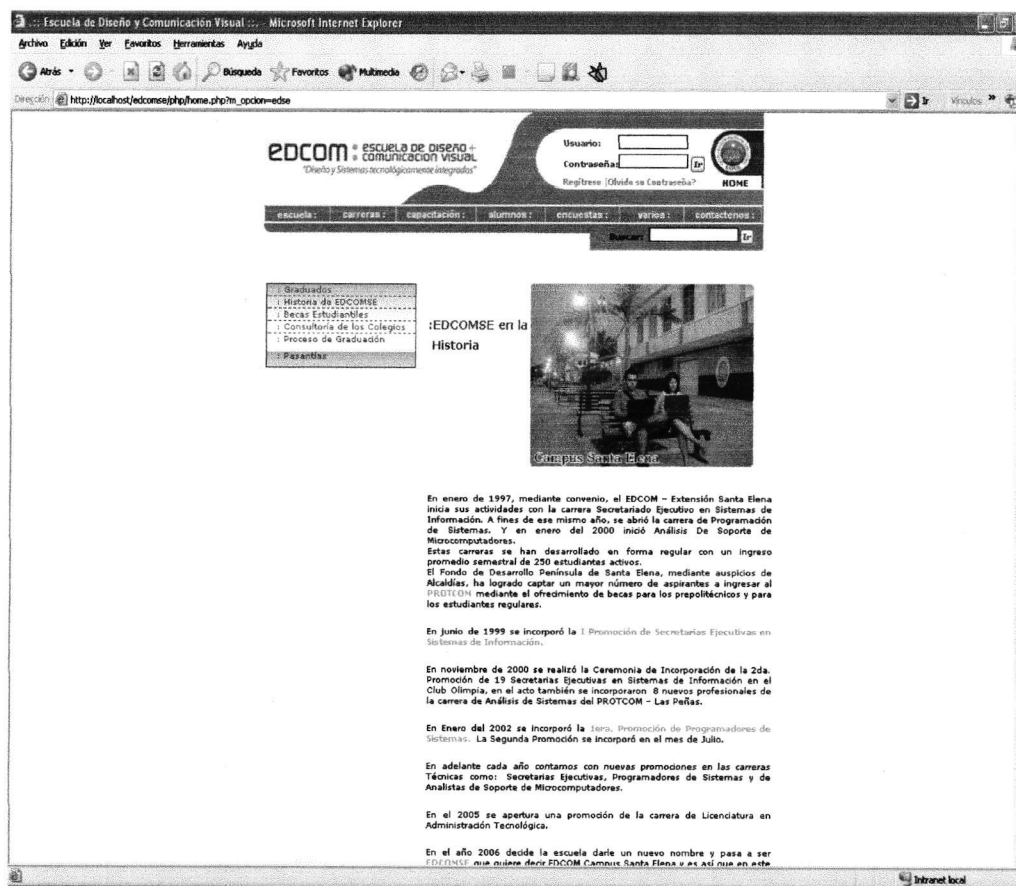


Figura 6 – 42. Historia de EDCOMSE



6.3.26.2 GRADUADOS

Esta página le permite ver el listado de estudiantes que se han graduado en Edcom Campus Santa Elena, el año, la carrera y sus respectivos nombres.

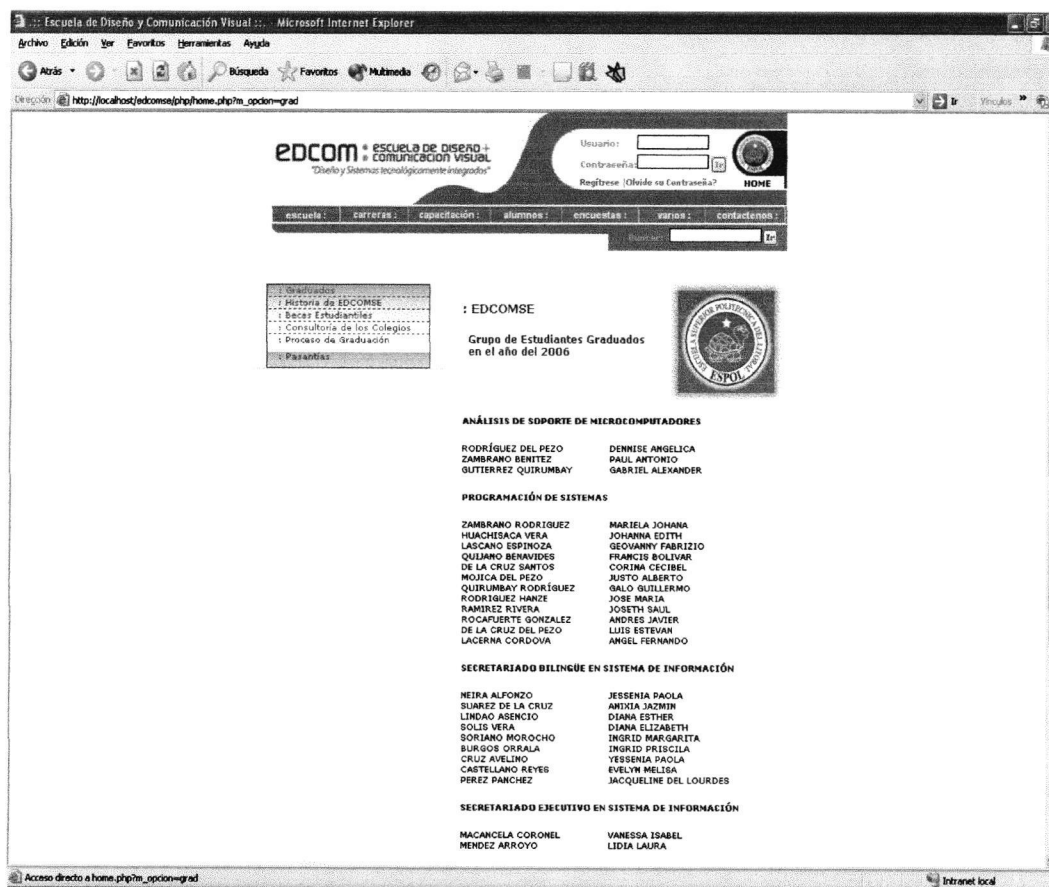


Figura 6 – 43. Ventana de Graduados

6.3.26.3 BECAS ESTUDIANTILES

Le ofrece al estudiante información acerca de las becas con las que trabaja la universidad para que puedan estudiar las personas de escasos recursos.



Figura 6 – 44. Ventana de Becas Estudiantiles

6.3.26.4 CONSULTORÍA DE COLEGIOS

Esta página esta dirigido a los estudiantes de los terceros cursos de diversificado en el área de informática, contabilidad y matemática para una capacitación previa para que puedan obtener una beca estudiantil.

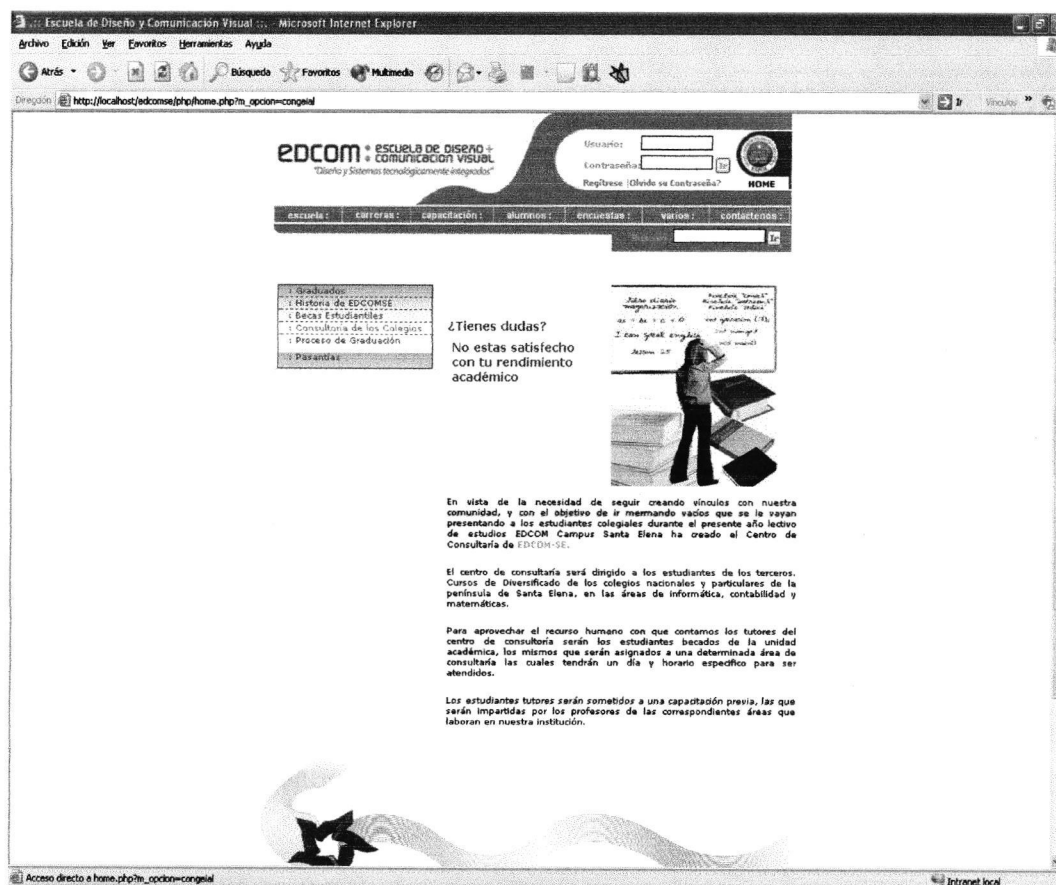


Figura 6 – 45 Ventana de Consultoría de Colegios

6.3.26.5 LINEAMIENTOS

Esta ventana es una guía para los estudiantes ya egresados ya que se les da a conocer los requisitos que necesita para poder graduarse.

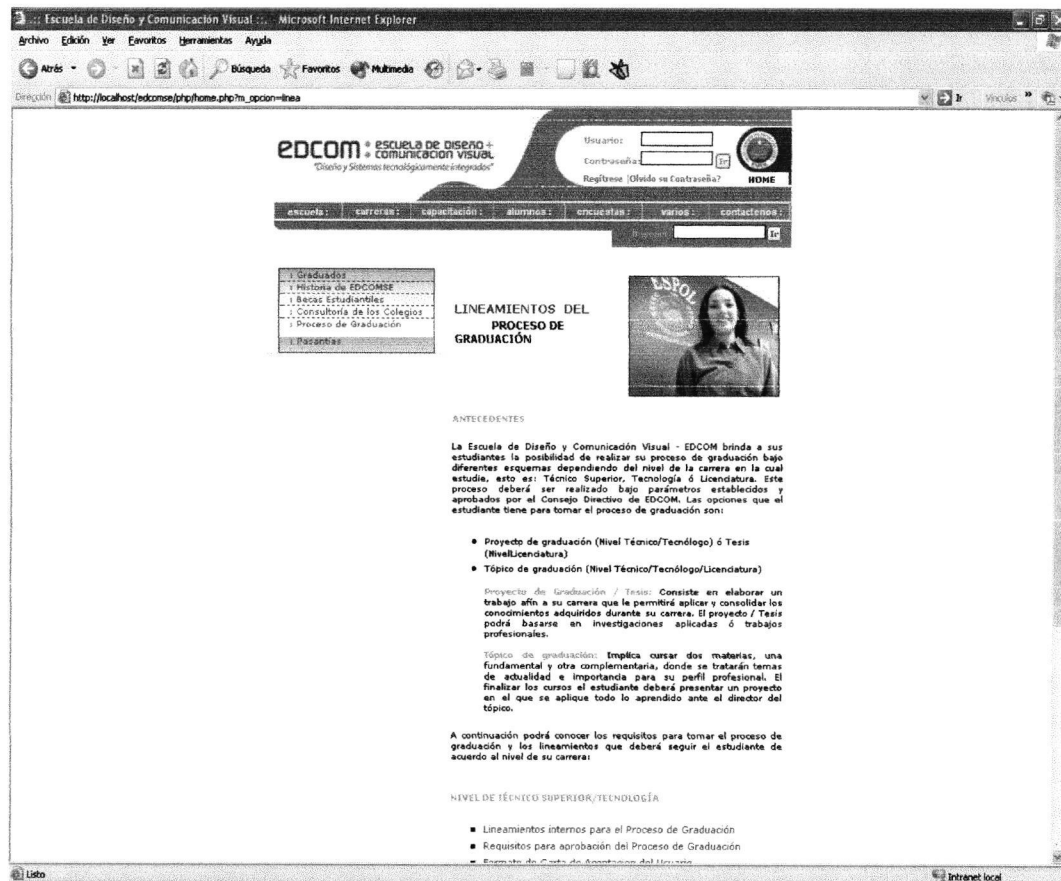


Figura 6 – 46 Ventana de Lineamientos



6.3.26.6 PASANTÍAS

Esta ventana es una guía para los estudiantes de cómo debe de realizar sus pasantías para poder graduarse.

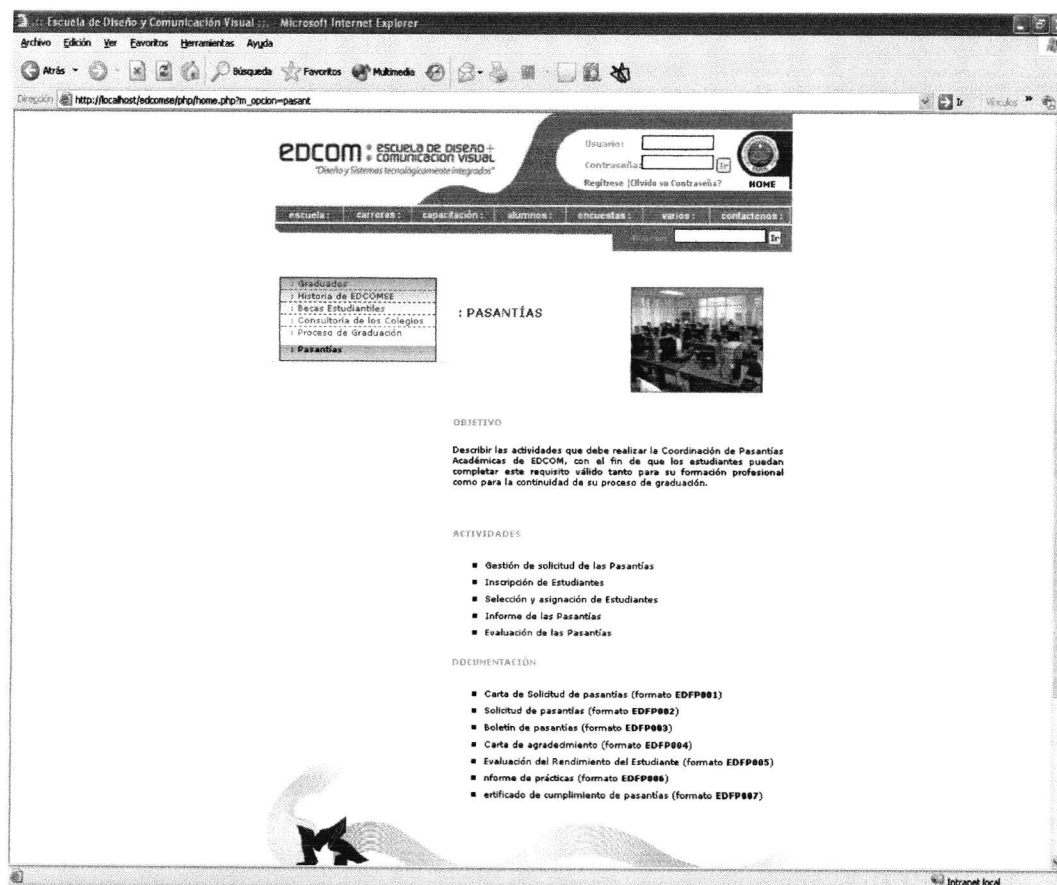


Figura 6 – 47 Ventana de Pasantías

6.3.27 CONTÁCTENOS

Esta página permite realizar sugerencias, comentarios o preguntas al personal de la universidad, cada persona que desee y haya ingresado al sitio.

Escuela de Diseño y Comunicación Visual - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

http://localhost/edcomse/ptg/home.php?m_spc=contactar

EDCOM - ESCUELA DE DISEÑO Y COMUNICACIÓN VISUAL
"Diseño y Sistemas Tecnológicamente Integrados"

Usuario: Contraseña:

Inicio | Quiénes Somos | Capacitación | Alumnos | Oportunidades | Noticias | Contacto

Comentarios & Sugerencias
Envíenos sus Comentarios o Sugerencias.

Los campos marcados con (*) son obligatorios ingresarlos.

También nos puede enviar sus comentarios al correo edcomse@espol.edu.ec

Noticias

Se realizó la
segunda sesión
de trabajo en
el aula para el
curso de Diseño.

El 6 de Octubre se
realizó la
sesión de
trabajo en el
aula para el
curso de Diseño.

Se realizó la
segunda sesión
de trabajo en
el aula para el
curso de Diseño.

EDCOM
Escuela de Diseño y Comunicación Visual
© Base de Datos EDCOM452
<http://www.edcomse.espol.edu.ec>

Figura 6 – 48 Ventana de Contáctenos



6.3.28 REGISTRO

Esta página es un formulario de preguntas que se solicita al usuario para que se registre y tenga acceso a todas las páginas, en el se encuentra

Figura 6 – 49 Ventana de Registro

A	Como podemos visualizar, son datos que se le solicita al usuario que se encuentre laborando.
B	No es obligatorio contestar dichos datos.

Nota: En la parte inferior del registro le indica que solo los campos con * son obligatorios de llenar.

6.3.29 RECUPERAR LA CONTRASEÑA

Le facilita al usuario recuperar su contraseña, llegado el caso que la haya olvidado.

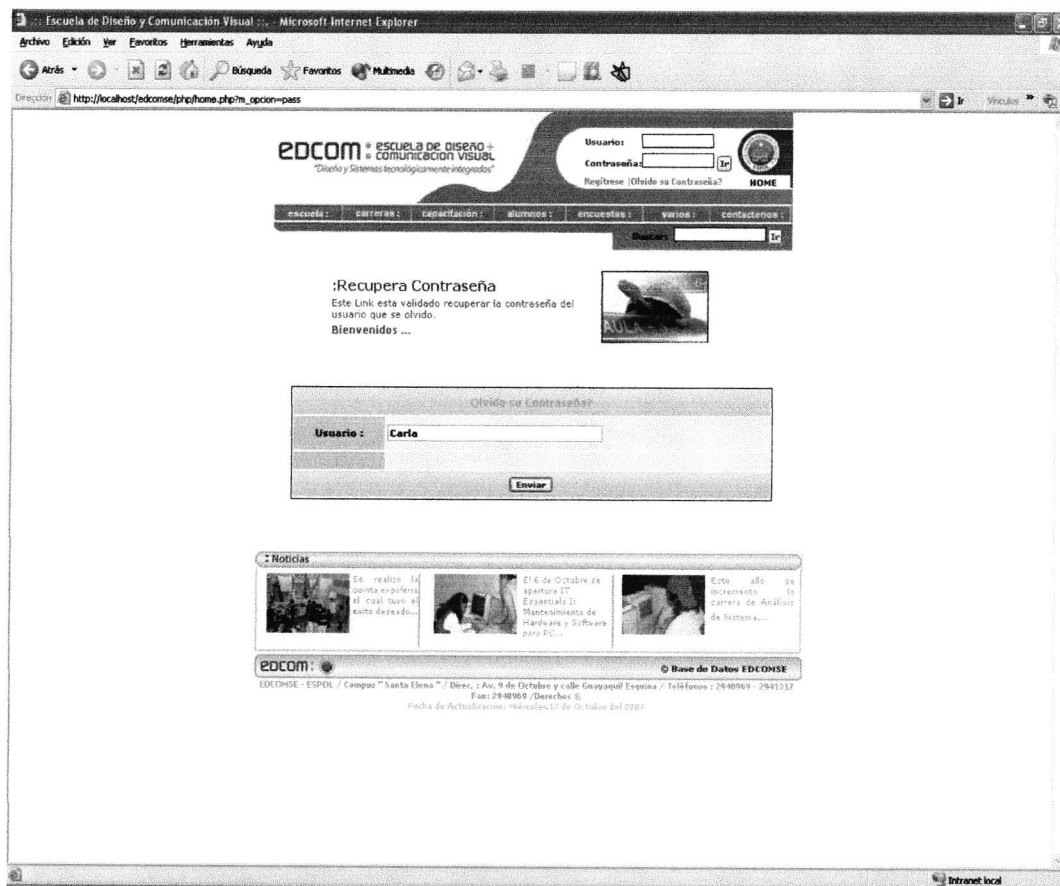


Figura 6 – 50 Ventana de Contraseña



6.3.30 PÁGINA DE ERROR AL INICIO DE LA SESIÓN

Esta página se visualizará al momento que el Web Site no se encuentre disponible ya sea por mantenimiento del sitio o algún problema que se presentara.

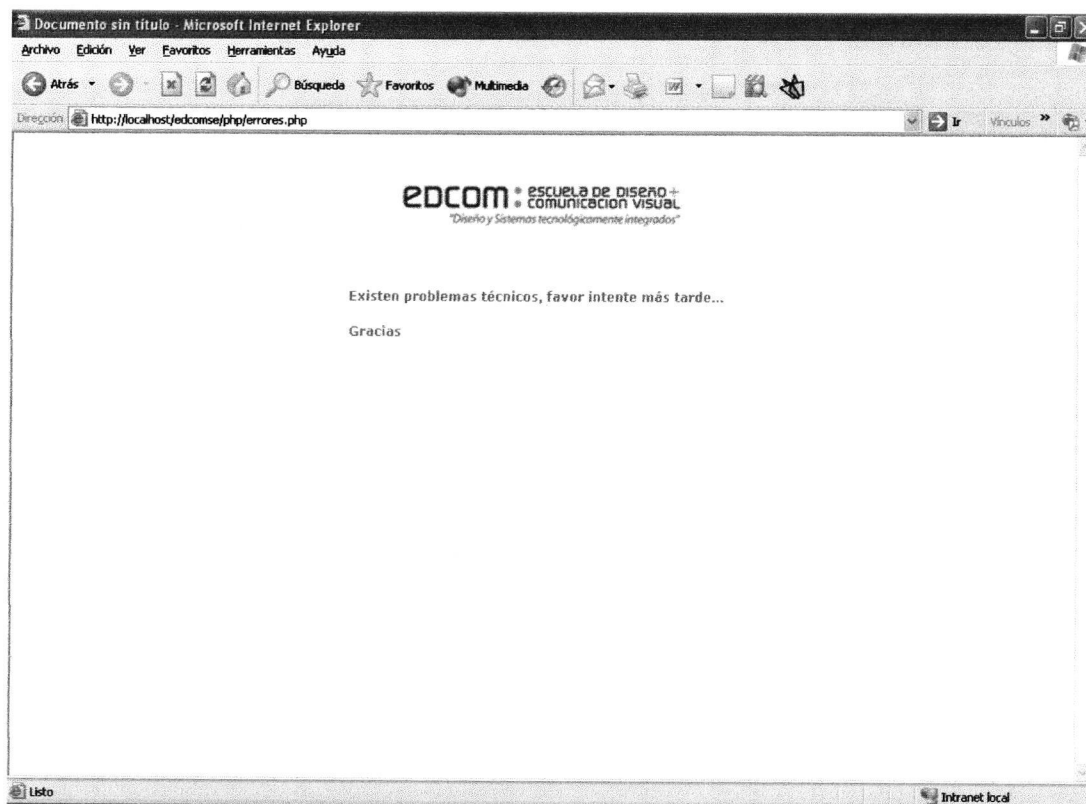


Figura 6 – 51 Ventana de Error de Inicio de Sesión



6.3.31 PÁGINA DE INFORMACIÓN AL USUARIO

Esta página se visualizará al momento de levantar el Web Sitio y este detecte que no tenga el software de Flash Player en el computador de manera que el usuario tendrá la obligación de instalar para que pueda ver mejor el sitio.

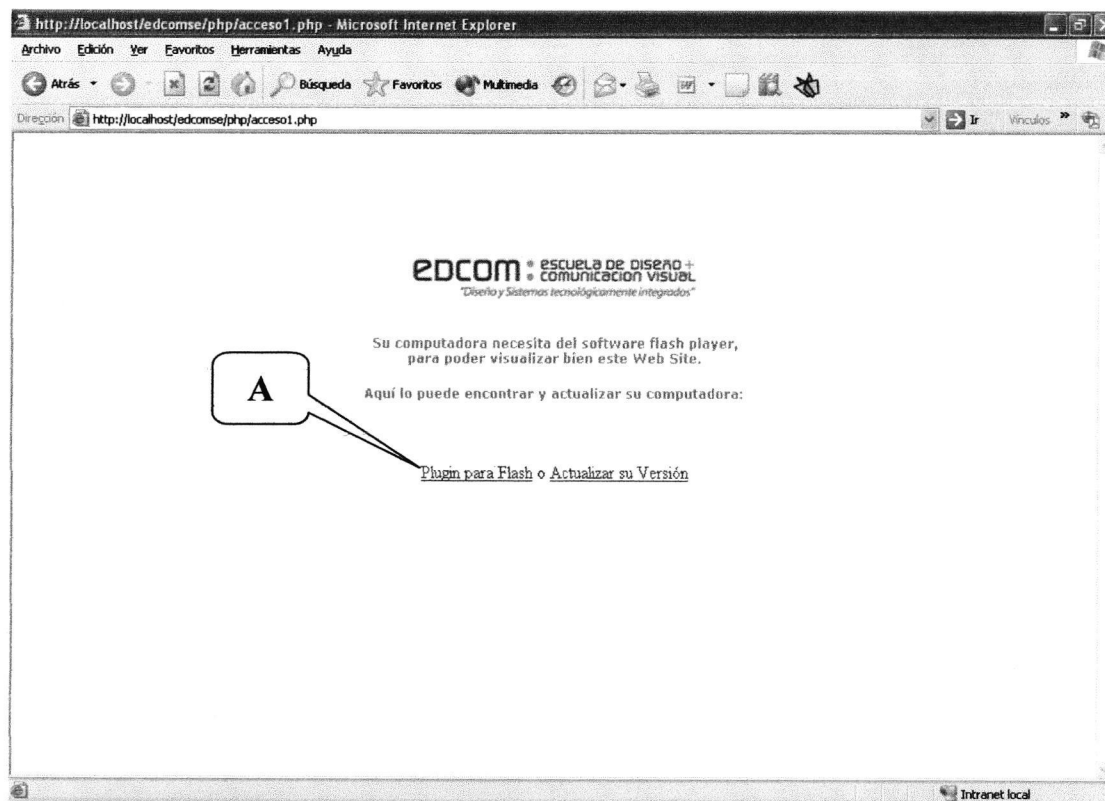


Figura 6 – 52 Ventana de Información al Usuario

A	Al dar clic podrá tener la facilidad e indicación correcta de cómo instalar el Software Flash Player para mejor visualización del Sitio.
---	--

6.3.32 PÁGINA DEL BUSCADOR

La permite buscar alguna información que necesite con mayor rapidez sin temer que buscar en todo el Web Sitio.

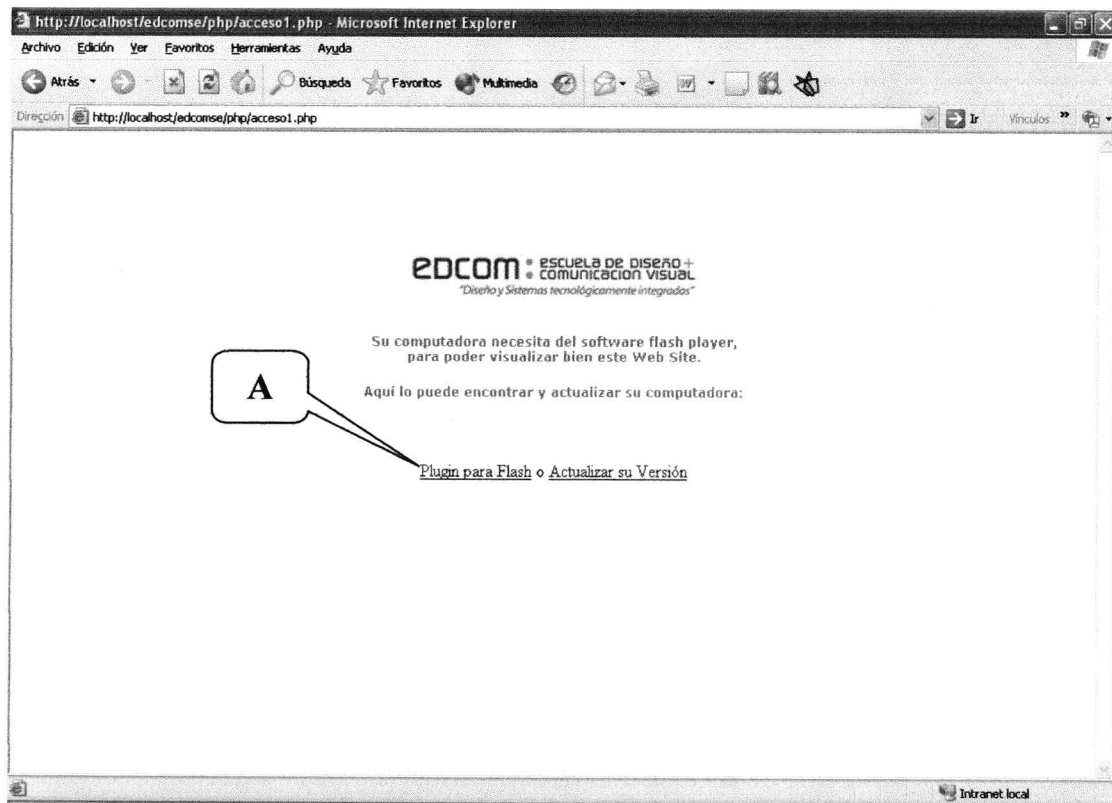


Figura 6 – 53 Ventana del Buscador

A	Al dar clic podrá tener la facilidad e indicación correcta de cómo instalar el Software Flash Player para mejor visualización del Sitio.
----------	--

6.4 PÁGINAS DE LA PARTE DE ADMINISTRACIÓN

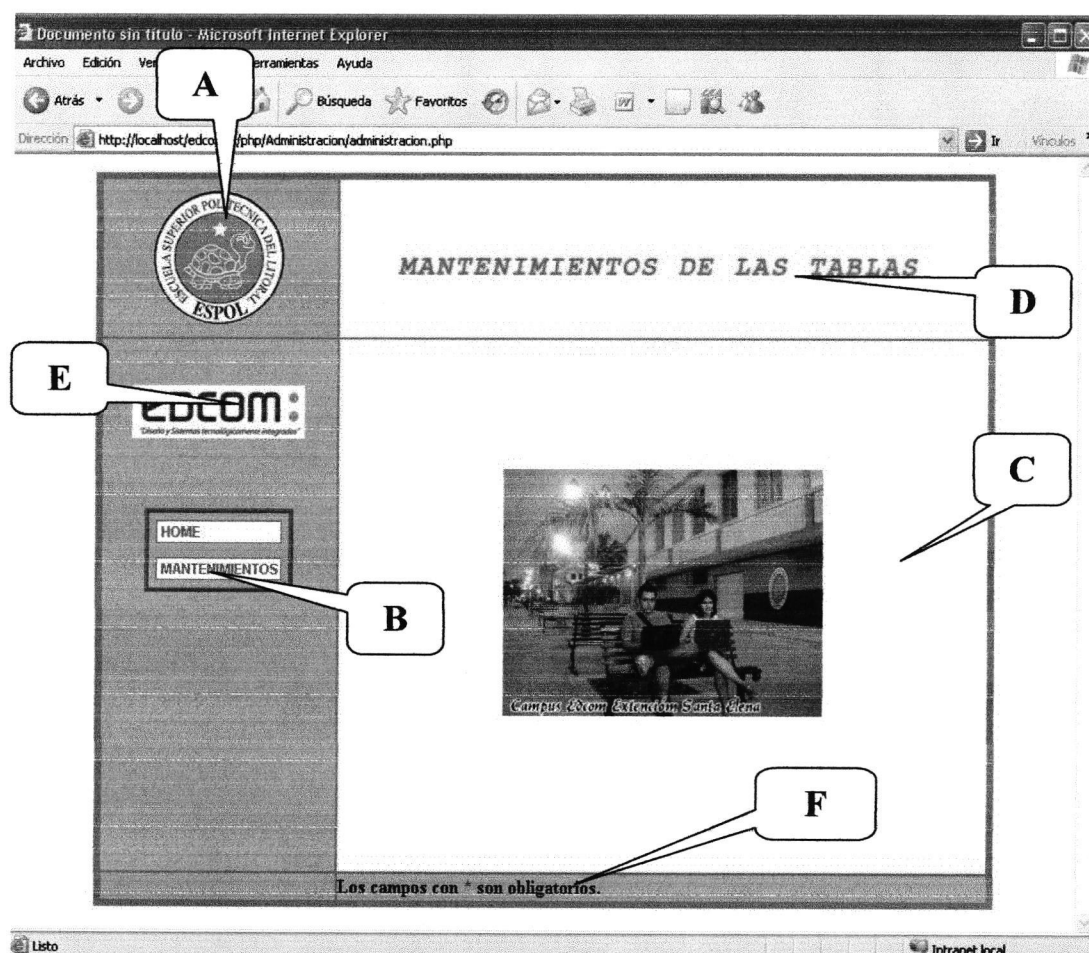


Figura 6 – 54 Pantalla de Principal

A	Se visualizará el logo de la ESPOL.
B	En esta sección se encuentra el menú principal donde se llama a cada uno de los mantenimientos.
C	Es el área donde se muestra cada página, para realizar los respectivos ingresos de datos a cada mantenimiento.
D	Se presenta el título de la página de los mantenimientos.
E	Se presenta el logo de EDCOM
F	Muestra una nota explicativa, para los mantenimientos.

6.4.1 MANTENIMIENTO DE AÑO

Este mantenimiento es para ingresar los años, como 2001,2002,2003 etc. Como podemos observar en la Figura 6 – 56 es la consulta de año.

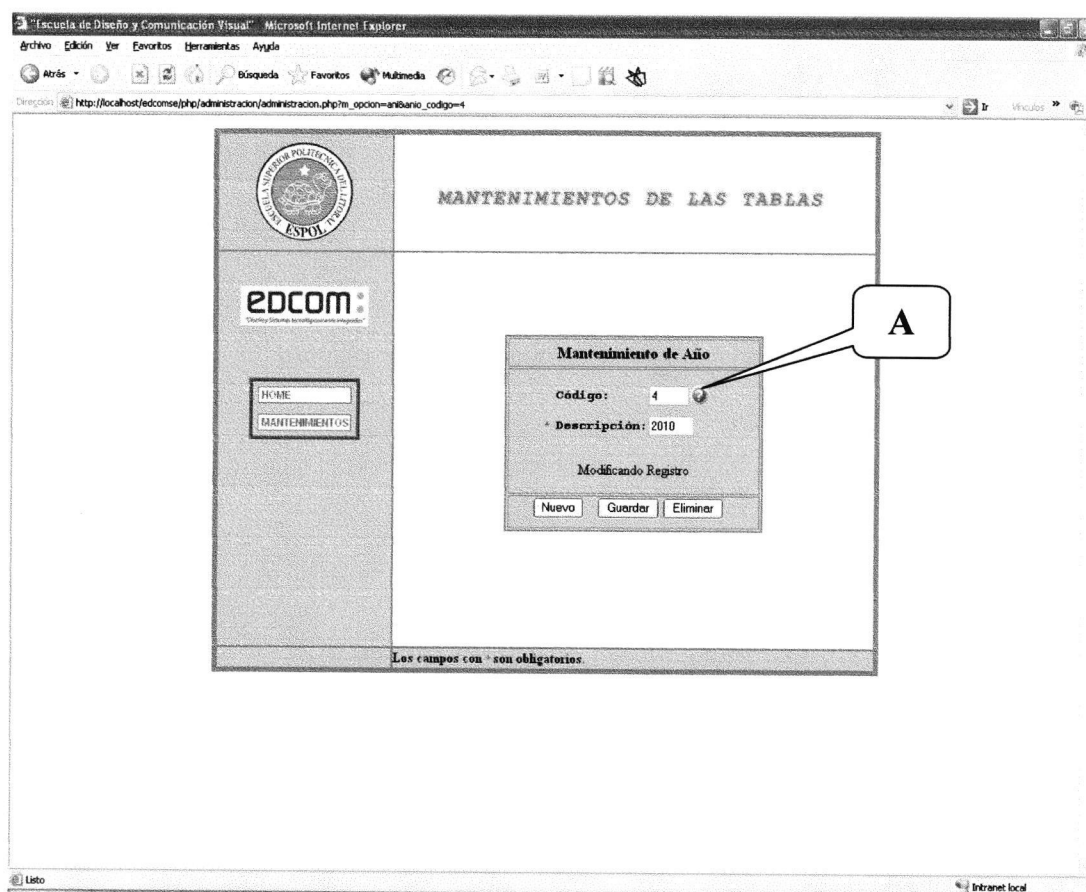


Figura 6 – 55 Mantenimiento de Año

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
----------	--

6.4.1.1 CONSULTA DE AÑO



Figura 6 – 56 Consulta de Año



6.4.2 MANTENIMIENTO DE PERÍODO DE AÑO

Este mantenimiento es para ingresar la carrera con su respectivo periodo de año de estudio. Después podemos observar la Figura 6 – 55 es la consulta de periodo año.

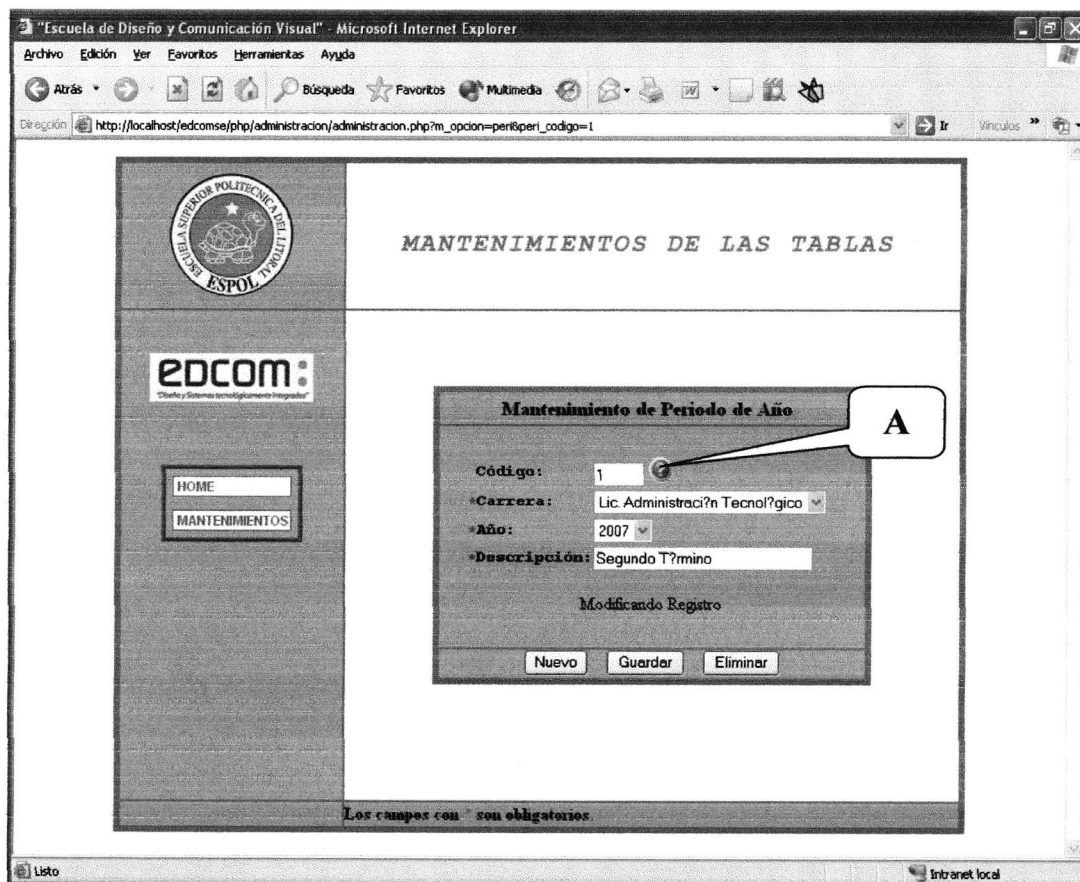


Figura 6 – 57 Mantenimiento Período de Año

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.2.1 CONSULTA DE AÑO

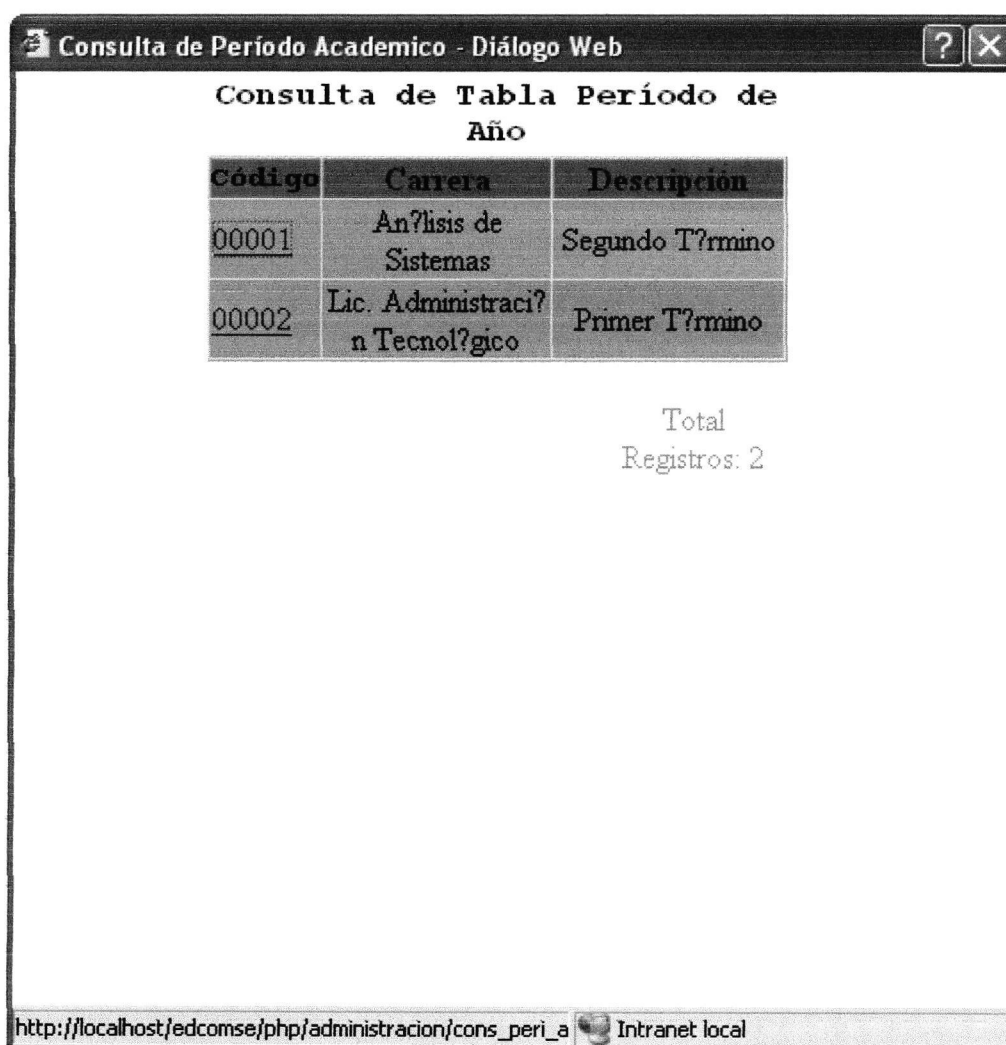


Figura 6 – 58 Consulta Período de Año



6.4.3 MANTENIMIENTO DE NOTICIAS

Este mantenimiento es para ingresar todo aquella noticia de importancia de acerca de la universidad que sea necesario que se conozcan las personas.

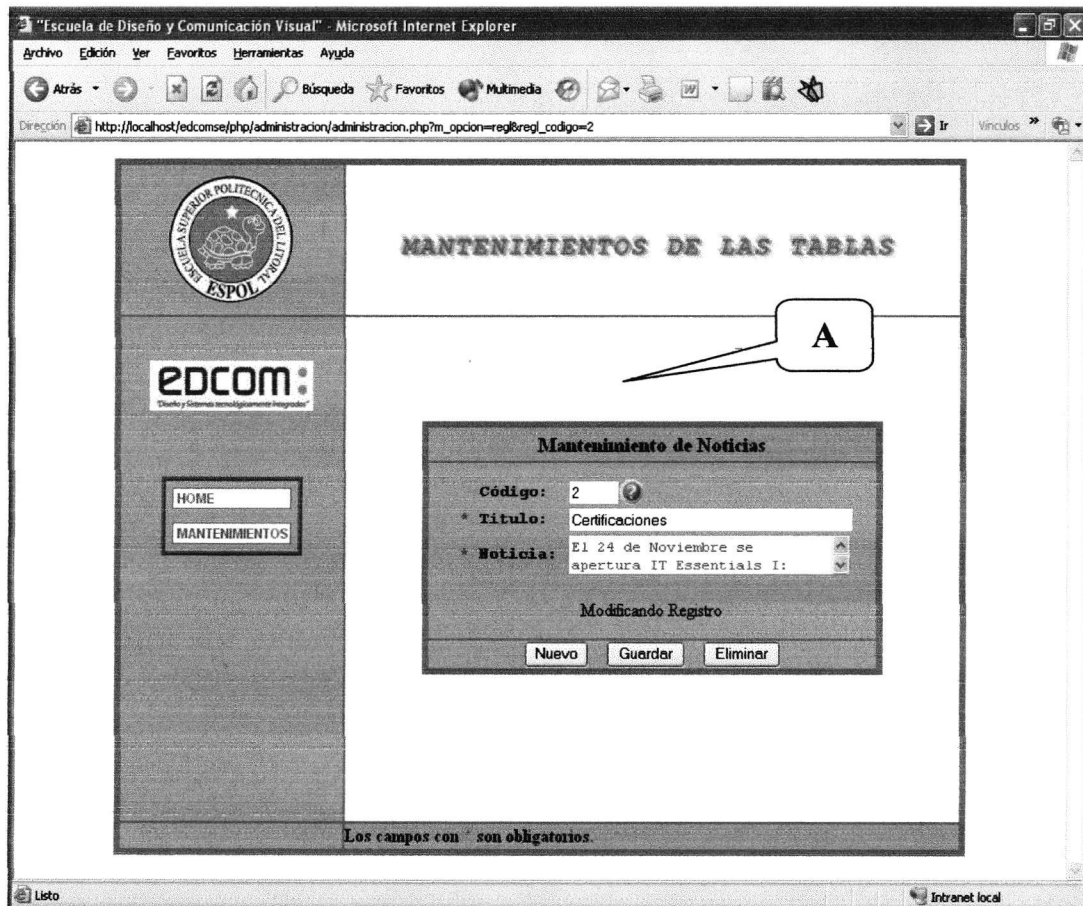


Figura 6 – 59 Mantenimiento Noticia

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.3.1 CONSULTA DE NOTICIAS

Consulta de Noticias - Diálogo Web

Consulta de Tabla Noticias

Código	Título	Noticias
00001	Expoferia	Se realiz? la quinta expoferia el cual tuvo el exito deseado...
00002	Certificaciones	El 24 de Noviembre se apertura IT Essentials I: Mantenimiento de Hardware y Software para PC...
00003	Carrera An?lisis	Este a?o se incremento la carrera de An?lisis de Sistema....

Total Registros:
3

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_noticia Intranet local

Figura 6 – 60 Consulta Noticias



6.4.4 MANTENIMIENTO DE CÓDIGO FUENTE

Este mantenimiento es para ingresar datos de los archivos que se puedan descargar en la página de programoteca.

Escuela de Diseño y Comunicación Visual - Microsoft Internet Explorer

http://localhost/edcomse/php/administracion/administracion.php?m_edcom=cfu_codigo=2

MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS

Mantenimiento de Código Fuente

Código: 2

Usuario: Daniel

Ruta: /programoteca/ilezila.exe

Título: ilezila.exe

Autor: Carla

Tipo: Programa para Ptp

Lenguaje: exe

Voto Favor: 2

Voto Encontra: 1

Ranking: 2

Descripción: Programa para Ptp

Extensión: exe

Peso: 2700 Kb

Estado: Activo

Modificando Registro

Nuevo Guardar Eliminar

Los campos con * son obligatorios.

Figura 6 – 61 Mantenimiento Código Fuente

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
----------	--

6.4.4.1 CONSULTA DE CÓDIGO FUENTE



Código	Título	Autor	Descripción
00001	Orbit.exe	William	Potente downloader
00002	filezilla.exe	Carla	Programa para Ftp
00003	Como superar el Estr	William	Salud
00004	winzip	Desconocido	Web

Total
Registros: 4

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_codigc Intranet local

Figura 6 – 62 Consulta Código Fuente



6.4.5 MANTENIMIENTO DE BUZÓN

En este mantenimiento se guardara toda la información de las personas que deseen dar sugerencias o comentarios en la página de contáctenos.

The screenshot shows a web browser window with the URL `http://localhost/edcomse/php/administracion/administracion.php?m_opcion=buzon&codigo=2`. The page title is "Escuela de Diseño y Comunicación Visual" - Microsoft Internet Explorer. The main content area is titled "MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS" and features the EDCOM logo. A sidebar on the left contains a "HOME" button and a "MANTENIMIENTOS" button. The central form, titled "Mantenimiento de Buzón", contains the following fields:

- Código:** 2 (highlighted by callout A)
- Persona:** Cruz Perero Yadiria Noemi
- Tipo:** Privado
- Enviado por:** Carla
- Mail:** baby@yahoo.es
- Fecha/hora:** 2007-09-22 11:23:20
- Sugerencia:** emperar las clases con puntualic
- Estado/Buzón:** Leído
- Leído/Coordina:** N SN
- Leído/Webmaster:** N SN
- Estado:** Activo

At the bottom of the form are buttons for "Nuevo", "Guardar", and "Eliminar". A note at the bottom states "Los campos con * son obligatorios."

Figura 6 – 63 Mantenimiento Buzón

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.5.1 CONSULTA DE BUZÓN

Consulta de Buzón - Diálogo Web

Consulta de Tabla Buzón

Código	Persona	Mail	Sugerencia
00001	Melida	melida@espol.edu.ec	falta maquinas en laboratorio 2
00002	Carla	baby@yahoo.es	empesar las clases con puntualidad
00003	Alejandro	alex_manu7@espol.edu.ec	que la biblioteca tenga libros actualizados
00004	Daniel	daniel@espol.edu.ec	se necesitan ayudantias de las clases
00005	Juan Carlos	juanca@espol.edu.ec	las consejeras academicas tengan paciencia necesitao mas

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_buzon Intranet local

Figura 6 – 64 Consulta Buzón



6.4.6 MANTENIMIENTO DE CARGO

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de los cargos que se encuentren a disposición en la universidad.

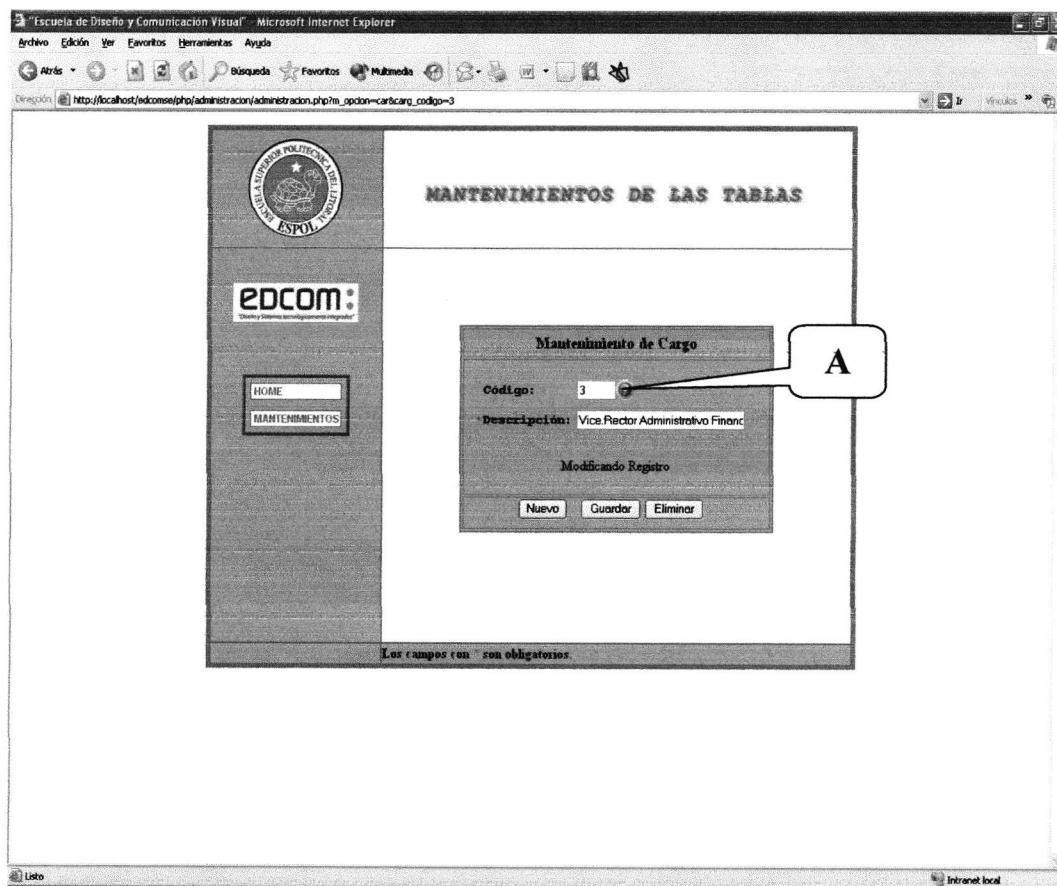


Figura 6 – 65 Mantenimiento Cargo

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
----------	--

6.4.6.1 CONSULTA DE CARGO



Consulta de Cargo - Diálogo Web

Consulta de Tabla
Cargo

Código	Descripción
00001	Rector de la Espol
00002	Vice.Rector de la Espol
00003	Vice.Rector Administrativo Financiero
00004	Coordinadora Acad?mica del Campus Santa Elena
00005	Jefe de Computaci?n
00006	Coordinadora de Seminarios
00007	Consejera Acad?mica
00008	Secretaria Coordinaci?n de la Ma?ana
00009	Administrador de Laboratorios
00010	Administrador de Cyber
00011	Ayudante de Biblioteca

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_cargo. Intranet local

Figura 6 – 66 Consulta Cargo

6.4.7 MANTENIMIENTO DE DIVISIÓN

En este mantenimiento se ingresa todas las divisiones de las que dispone la universidad.

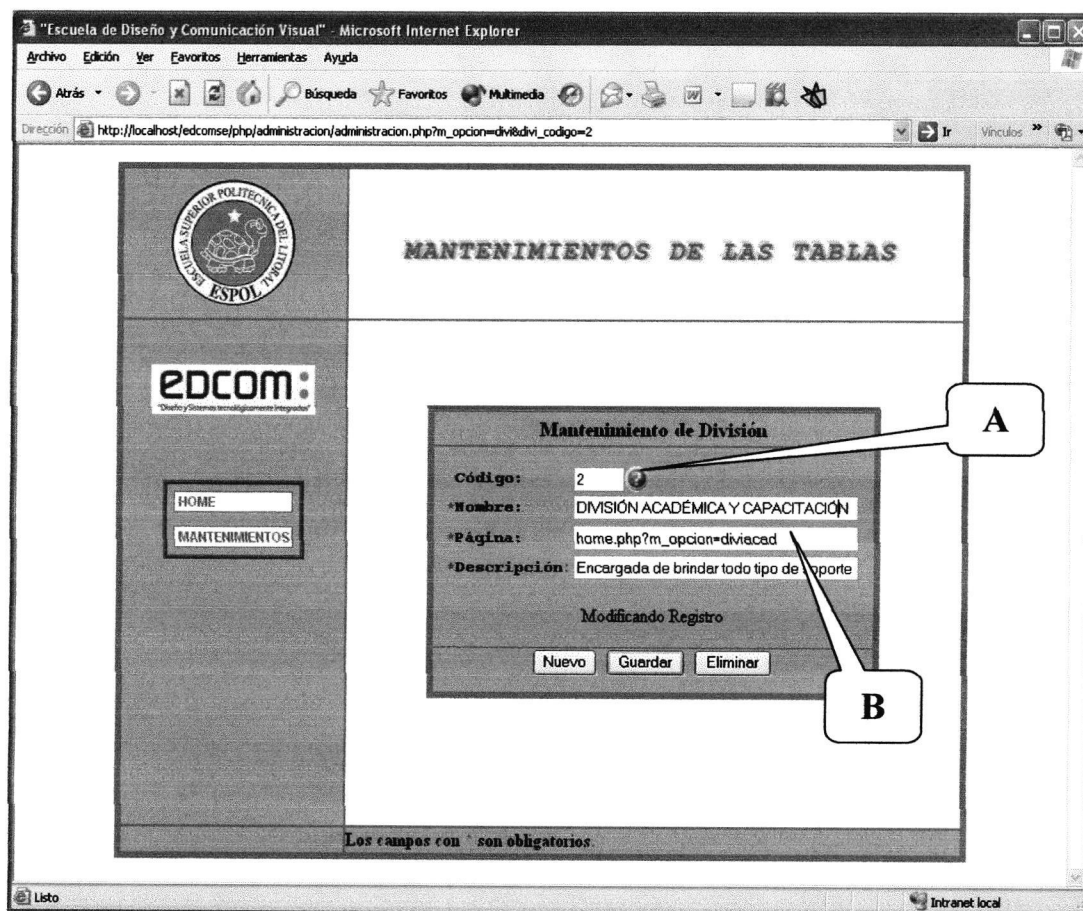


Figura 6 – 67 Mantenimiento de División

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
B	Si se crea una nueva división en el campo de página debe el nombre que se le dio a la página al momento que se la realizo en Dreamweaver para poder llamarla en el sitio web.



6.4.7.1 CONSULTA DE DIVISIÓN

Consulta División - Diálogo Web

Consulta de Tabla División

Código	Nombres	Descripción
00001	DIVISIÓN PRINCIPAL	División responsable de toda la Espol y las áreas de tecnologías.
00002	DIVISIÓN ACADÉMICA Y CAPACITACIÓN	Encargada de brindar todo tipo de soporte al público en general, mediante Cursos y Seminarios.
00003	DIVISIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y CONTROL	División encargada del control administrativo interno y externo manejados por Edcomse

Total Registros:
3

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_divicio Intranet local

Figura 6 – 68 Consulta de División



6.4.8 MANTENIMIENTO DE DIRECTIVO

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de los directivos que se encargan del control y buen funcionamiento de la universidad.

The screenshot shows a web browser window titled "Escuela de Diseño y Comunicación Visual" - Microsoft Internet Explorer. The address bar shows a local URL. The main content area displays a form titled "MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS". On the left is a sidebar with the ESPOL logo and a button labeled "MANTENIMIENTOS". The main form is titled "Mantenimiento de Directivo" and contains the following fields:

- Código: 2 (with a callout box 'A' pointing to it)
- División: DIVISION PRINCIPAL (dropdown)
- Cargo: Rector de la Espol (dropdown)
- Cedula: 0922323133
- Nombre: Ing. Armando Altamirano
- Teléfono: 022546899 (09-9999-999)
- Celular: 0850239232
- Mail: alex_manu7@yahoo.es
- Foto: (with an "Examinar..." button)

Below the fields are buttons for "Nuevo", "Guardar", and "Eliminar". At the bottom of the form, it says "Modificando Registro" and "Los campos con * son obligatorios".

Figura 6 – 69 Mantenimiento Directivo

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.8.1 CONSULTA DE DIRECTIVO

Consulta de Directivo - Diálogo Web

Consulta de Tabla Directivo

Código	Nombre	Cargo	División
00001	Dr. Moisés Tacle	Rector de la Espol	DIVISIÓN PRINCIPAL
00002	Ing. Armando Altamirano	Vice.Rector de la Espol	DIVISIÓN PRINCIPAL
00003	Ing. Miguel Fierro	Vice-Rector de Asuntos Estudiantiles y Bienestar	DIVISIÓN PRINCIPAL
00005	Mae. Jorge Lombeida Chávez	Director de EDCOM	DIVISIÓN PRINCIPAL
00006	Lcdo. Alex Espinoza Cárdenas	Sub-Director de EDCOM	DIVISIÓN PRINCIPAL
00004	Lsi. Evelyn del Pezo Izaguirre	Coordinadora Académica del Campus Santa Elena	DIVISIÓN ACADÉMICA Y CAPACITACIÓN
00008	Lcda. Lucciola Berenice Santos	Coordinadora de Seminarios	DIVISIÓN ACADÉMICA Y CAPACITACIÓN

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_directi Intranet local

Figura 6 – 70 Consulta de Directivo



6.4.9 MANTENIMIENTO DE DOCENTE CARRERA

En este mantenimiento se guarda el nombre del profesor y a la carrera que se encuentra dictando clases.

Figura 6 – 71 Mantenimiento Docente Carrera

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.9.1 CONSULTA DE DOCENTE CARRERA

Consulta de Docentes de las Carreras - Diálogo Web

Consulta de Tabla Docente Carrera

Código	Docente	Carrera
00001	Cruz Perero Yadira Noemi	Analisis de Soporte
00006	Suárez Ricardo Sirena Sicilia	Analisis de Soporte
00008	Mendoza Saverio Edgar Olimpo	Analisis de Soporte
00010	Del Pezo Izaguirre Evelyn Jazmín	Analisis de Soporte
00013	Quirumbay Yagual Daniel Ivan	Analisis de Soporte
00022	Ruiz Rabasco Yuri Wladimir	Analisis de Soporte
00026	Alejandro Lindao María Fernanda	Analisis de Soporte
00033	Herrera Palomeque Klever Loberty	Analisis de Soporte
00038	Castillo Rodríguez Daniel Alfredo	Analisis de Soporte
00041	De la A Gamboa Luci	Analisis de Soporte

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_docen Intranet local

Figura 6 – 72 Consulta de Docente Carrera



6.4.10 MANTENIMIENTO DE CARRERA

En este mantenimiento se ingresa todos los datos respectivos de cada carrera que se encuentre abierto en la universidad.

Figura 6 – 73 Mantenimiento Carrera

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
B	Si se crea una nueva carrera en el campo de página debe ir el nombre que se le dio a la página al momento que se la realizo en Dreamweaver para poder llamarla en el sitio web.
C	En este campo debe ingresar la imagen del flujo de materias que quiere visualizar en la página de carreras del sitio web.

6.4.10.1 CONSULTA DE CARRERA

Consulta de Carrera - Diálogo Web

Consulta de Tabla Carrera

Código	Nombre	Título	División
00001	Lic. Administración Tecnológico	Licenciado(a) en Administración Tecnológico	2 niveles adicionales a la de su especialidad
00002	Análisis de Soporte	Analista de Soporte en Microcomputadores	2 años más proceso de graduación
00003	Programación de Sistemas	Programador de Sistemas	2 años más proceso de graduación
00004	Secretariado Ejecutivo en ...	Secretaria(o) Ejecutiva(o) en Sistemas de Informaci	2 años mas proceso de graduación
00005	Análisis de Sistemas	Analista de Sistemas	3 años más proceso de graduación
00006	Secretariado Bilingue en	Secretario(a) Bilingue en Sistemas de Informaci	3 años más proceso de graduación

Total

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_carrer Intranet local

Figura 6 – 74 Consulta de Carrera



6.4.11 MANTENIMIENTO DE MATERIAS

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las materias que se dictan en cada carrera.

Figura 6 – 75 Mantenimiento Materias

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.11.1 CONSULTA DE MATERIA

Consulta de Materia - Diálogo Web

Consulta de Tabla Materia

Secuencia	Código	Materia
00001	ICHE00885	Ecología y Educación Ambiental
00002	FIEC05231	Programas Utilitarios I
00003	PRTCO00968	Fundamentos de Programación
00004	PRTCO01206	Informática Básica
00005	PRTCO01214	Contabilidad I
00006	ICM02287	Matemáticas I
00007	PRTCO03004	Fund. P.O.O.
00008	PRTCO00927	Análisis de Sistemas
00009	PRTCO01156	Introd. a Redes de Computadoras
00010	ICHE00877	Técnicas de Expresión Oral, Escrita e Investigación

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_materi Intranet local

Figura 6 – 76 Consulta de Materia



6.4.12 MANTENIMIENTO DE MATERIAS POR NIVEL

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las materias según el nivel de estudio.

Microsoft Internet Explorer - "Escuela de Diseño y Comunicación Visual" - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Alrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección: http://localhost/edcomse/php/administracion/administracion.php?m_opcion=mari

MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS

Mantenimiento de Materias por Nivel

Código: 2

*Nivel: 100

*Carrera: Lic. Administración Tecnológico

*Materia: Ecología y Educación Ambiental

Ingresando Nuevo Registro

Nuevo Guardar

Los campos con * son obligatorios.

Figura 6 – 77 Mantenimiento Materias por Nivel

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.12.1 CONSULTA DE MATERIA POR NIVEL

Consulta de Materias segun su Nivel - Diálogo Web

Consulta de Tabla Materia Según Nivel

Código	Nivel	Carrera	Materia
00001	100	Análisis de Soporte	Ecología y Educación Ambiental

Total
Registros: 1

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_materi Intranet local

Figura 6 – 78 Consulta de Materia por Nivel



6.4.13 MANTENIMIENTO DE NIVEL ACADÉMICO

En este mantenimiento se ingresa todos los niveles de estudio para poder terminar la carrera.

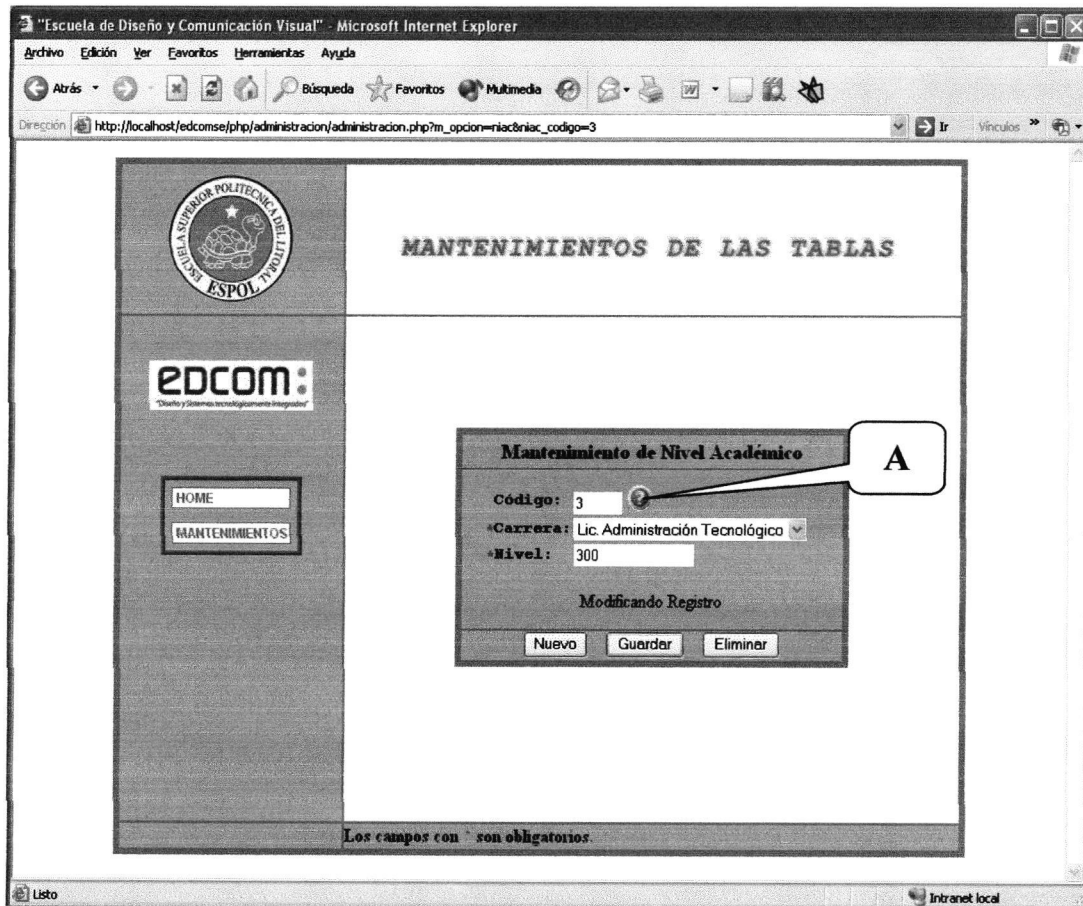


Figura 6 – 79 Mantenimiento Nivel Académico

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
----------	--

6.4.13.1 CONSULTA DE NIVEL ACADÉMICO

Consulta de Nivel - Diálogo Web

Consulta de Tabla Nivel Académico

Código	Carrera	Nivel
00001	Lic. Administración Tecnológico	100
00002	Análisis de Soporte	200
00003	Lic. Administración Tecnológico	300

Total
Registros: 3

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_nivel Intranet local

Figura 6 – 80 Consulta de Materia



6.4.14 MANTENIMIENTO DE PLANIFICACIÓN

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las materias que se van a dar con sus respectivos profesores, días y horarios en lo que se va a dictar la materia.

Mantenimiento de Planificación

Código: 51

Año: 2007

Carrera: Lic. Administración Tecnológica

Período: Segundo Término

Nivel: 100

Materia: Ecología y Educación Ambiental

Profesor: Lsi. Cruz Perero Yadira Noemi

Día: Lunes

Horario: 07:00:00 - 09:00:00

Paralelo: Param. 28

Aula: Aula.#5

Laboratorio: Lab.#1

Ingresando Nuevo Registro

Nuevo Guardar

Los campos con * son obligatorios

Figura 6 – 81 Mantenimiento de Planificación

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--



6.4.14.1 CONSULTA DE PLANIFICACIÓN

Consulta de Planificación - Diálogo Web

Consulta de Tabla Planificación

Código	Nivel	Carrera	Materia
00029	100	Secretariado Ejecutivo en ...	Ecología y Educación Ambiental
00030	100	Secretariado Ejecutivo en ...	Técnicas de Expresión Oral, Escrita e Investigación
00031	100	Secretariado Ejecutivo en ...	Contabilidad I
00032	100	Secretariado Ejecutivo en ...	Programas Utilitarios I
00033	100	Secretariado Ejecutivo en ...	Informática Básica
00034	100	Secretariado Ejecutivo en ...	Ecología y Educación Ambiental
00035	100	Secretariado Ejecutivo en ...	Contabilidad I

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_planifi Intranet local

Figura 6 – 82 Consulta de Planificación

6.4.15 MANTENIMIENTO DE ESTUDIANTE

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de los estudiantes que van a pertenecer a la universidad.

Escuela de Diseño y Comunicación Visual - Microsoft Internet Explorer

http://localhost/edcomse/php/administracion/administracion.php?m_opcion=estudestu_codigo=2

MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS

Mantenimiento de Estudiante

Matricula: 200317326

Identificación: Cedula

Cedula: 12

Apellidos: Díaz Solís

Nombres: Alejandro Juan

Fecha/Nacimiento: 1984-12-12

Dirección: La libertad

Teléfono: 023331223 (09-9999-999)

Mail: elejuan@yahoo.es

Estado Civil: C Soltero[S] Casado[C]

Sexo: F Masculino[M] Femenino[F]

Estado: Activo

Total Registros: 2

Modificando Registro

Nuevo Guardar Eliminar

Los campos con * son obligatorios.

Figura 6 – 83 Mantenimiento de Estudiante

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.15.1 CONSULTA DE ESTUDIANTE

Consulta de Estudiante - Diálogo Web

Consulta de Tabla Estudiante

Código	Nombres	Apellidos	Dirección
00001	Arias Villacis	Alex Manuel	La libertad
00002	Díaz Solis	Alejandro Juan	La libertad
00003	López Mero	Denise Andrea	La libertad
00004	Rosales Vera	Anita María	La libertad

Total
Registros: 4

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_estudi Intranet local

Figura 6 – 84 Consulta de Estudiante



6.4.16 MANTENIMIENTO DE ESTUDIANTE POR CARRERA

En este mantenimiento se ingresa todos los datos del estudiante con la respectiva carrera que decidió seguir.

Figura 6 –85 Mantenimiento Estudiante por Carrera

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--



6.4.16.1 CONSULTA DE ESTUDIANTE POR CARRERA



Figura 6 – 86 Consulta de Estudiante x Carrera



6.4.17 MANTENIMIENTO DE DEUDA ESTUDIANTE

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las deudas que tenga pendiente el estudiante.

Figura 6 – 87 Mantenimiento Deuda Estudiante

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.17.1 CONSULTA DE DEUDA ESTUDIANTE

Consulta de Deuda de Estudiante - Diálogo Web

Consulta de Tabla Deuda Estudiante

Código	Carrera	Motivo	Estudiante	Valor
00001	Lic. Administración Tecnológico	Pago de Materia	Arias VillacisAlex Manuel	9.99

Total
Registros: 1

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_deuda Intranet local

Figura 6 – 88 Consulta de Deuda Estudiante

6.4.18 MANTENIMIENTO DE PROMOCIÓN

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de cada estudiante que ya se ha graduado.

Figura 6 – 89 Mantenimiento Promoción

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--



6.4.18.1 CONSULTA DE PROMOCIÓN

Consulta de Promoción - Diálogo Web

Consulta de Tabla Promoción

Código	Título	Nombre	Nota de Graduación
00001	Análisis de Soporte	Arias Villacis Alex	9.99
00002	Lic. Administración Tecnológico	Carla	9.85

Total
Registros: 2

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_promo Intranet local

Figura 6 – 90 Consulta de Promoción



6.4.19 MANTENIMIENTO DE EMPRESA

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las empresas en las que el estudiante puede realizar sus pasantías para poder graduarse.

Escuela de Diseño y Comunicación Visual - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://localhost/edcomse/php/administracion/administracion.php?m_opcion=empresam_codigo=1

MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS

edcom:
"Diseño y Sistemas de Información Integrados"

HOME
MANTENIMIENTOS

Mantenimiento de Empresa

Código: 1

* Ruc: 0991718982794

* Persona: Cruz Perero Yadira Noemi

* Nombre: Petrocomercial

* Dirección: La libertad

* Teléfono: 256899898

* Mail: jpetro@hotmail.com

Modificando Registro

Nuevo Guardar Eliminar

Los campos con * son obligatorios

Figura 6 – 91 Mantenimiento Empresa

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.19.1 CONSULTA DE EMPRESA

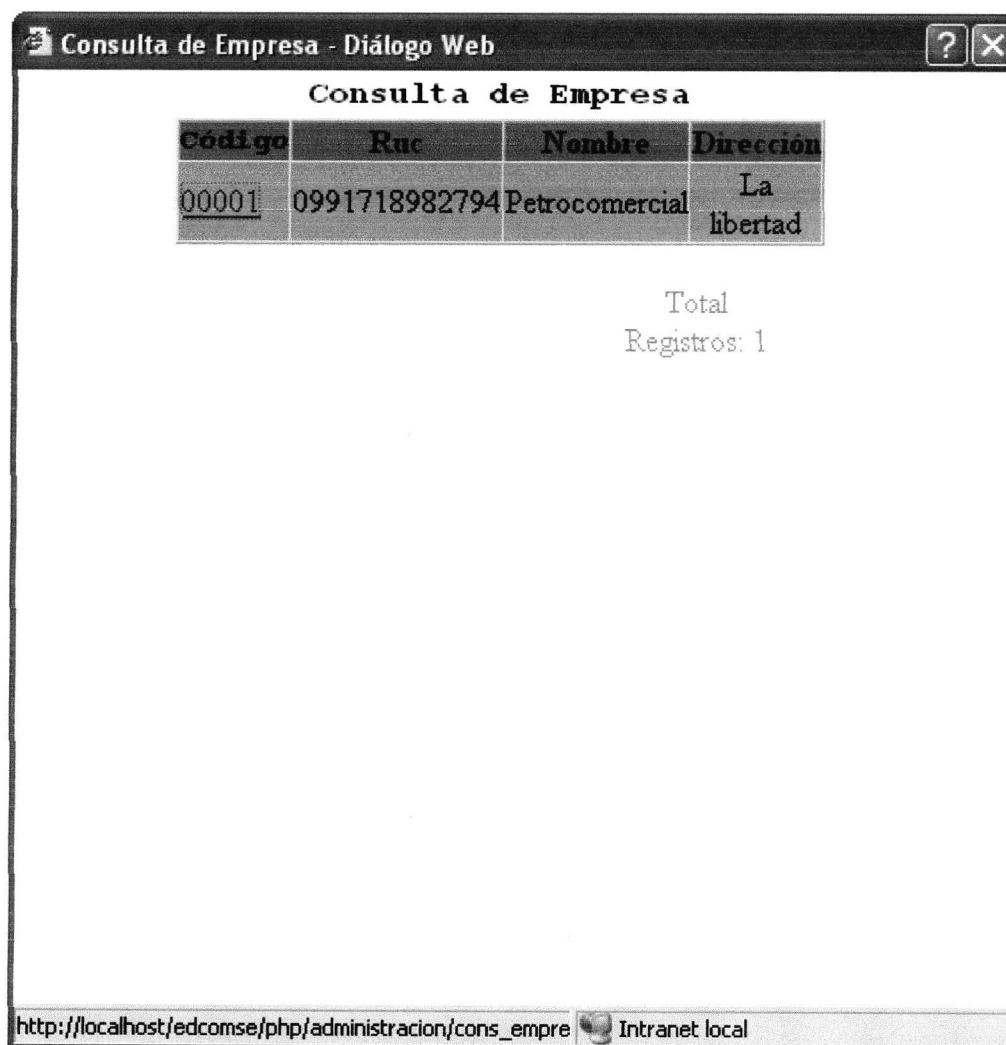


Figura 6 – 92 Consulta de Empresa

6.4.20 MANTENIMIENTO DE PASANTÍAS

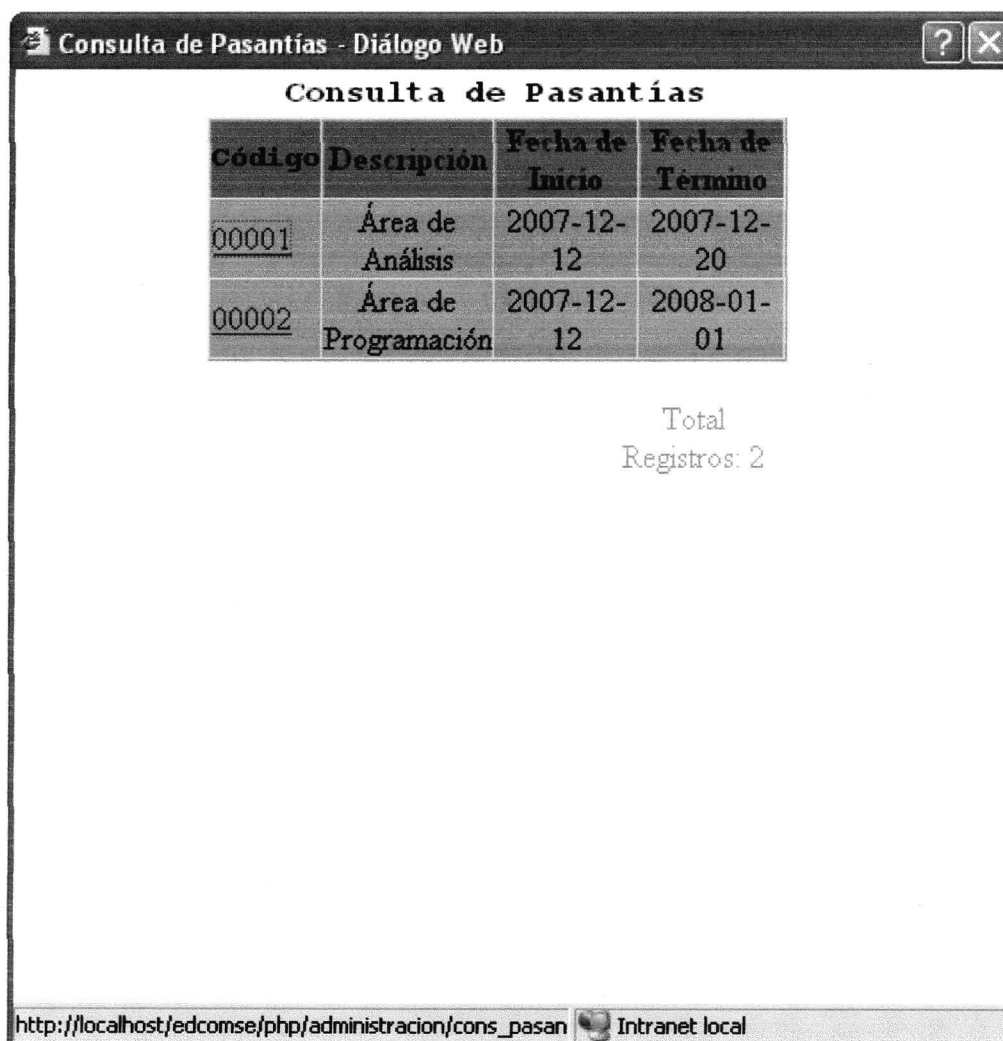
En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las pasantías que va a realizar el estudiante.

Figura 6 – 93 Mantenimiento Pasantías

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
----------	--



6.4.20.1 CONSULTA DE PASANTÍAS



Código	Descripción	Fecha de Inicio	Fecha de Término
00001	Área de Análisis	2007-12-12	2007-12-20
00002	Área de Programación	2007-12-12	2008-01-01

Total
Registros: 2

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_pasan Intranet local

Figura 6 – 94 Consulta de Pasantías



6.4.21 MANTENIMIENTO DE PERSONA

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las persona ya sean profesores, empresarios, estudiantes etc.

Figura 6 – 95 Mantenimiento de Persona

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--



6.4.21.1 CONSULTA DE PERSONA

Consulta de Persona - Diálogo Web

Consulta de Tabla Persona

Código	Nombres	Apellidos	Dirección
00001	Cruz Perero	Yadira Noemi	La Libertad
00002	Mendoza Saverio	Edgar Olimpo	Ballenita
00003	Suárez Ricardo	Sirena Sicilia	Santa Elena
00004	De la Cruz De la Cruz	Mariuxi Alexandra	salinas
00005	Torres	Enrique	salinas
00006	Mata Navarrete	Andrea	salinas
00007	Quiroz Asencio	José	salinas
00008	Pineda	Daniel	La libertad
00009	Ordoñez	Elva	Santa Elena
00010	Solís Vera	Diana Elizabeth	La libertad
00011	Del Pezo Izaguirre	Evelyn Jazmín	La libertad
00012	Santos Borbor	Lucciola Berenice	Santa Elena

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_persor Intranet local

Figura 6 – 96 Consulta de Persona

6.4.22 MANTENIMIENTO DE TÍTULO PROFESIONAL

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de los títulos que se conozca.

Figura 6 – 97 Mantenimiento de Título Profesional

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.22.1 CONSULTA DE TÍTULO PROFESIONAL

Consulta de Titulos - Diálogo Web

Consulta de Tabla Título

Código	Nombre	Abreviatura
00001	Analista de Soporte de Microcomputadoras	Anl.Sop.
00002	Analista de Sistemas	Anl.
00003	Licenciada en Sistemas de Información	Lsi.
00004	Ingenieria en Estadística Informática	Ing.
00005	Licenciada en Ciencias de la Educación	Lcda.
00006	Licenciada en Contaduría Publica y Auditoria	Lcda.
00007	Licenciada en Estudio y Geografía	Lcda.
00008	Licenciada en Mercadotecnia y Publicidad	Lcda.

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_titulo. Intranet local

Figura 6 – 98 Consulta de Título Profesional



6.4.23 MANTENIMIENTO DE HORARIO

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de las horarios por abrirse.

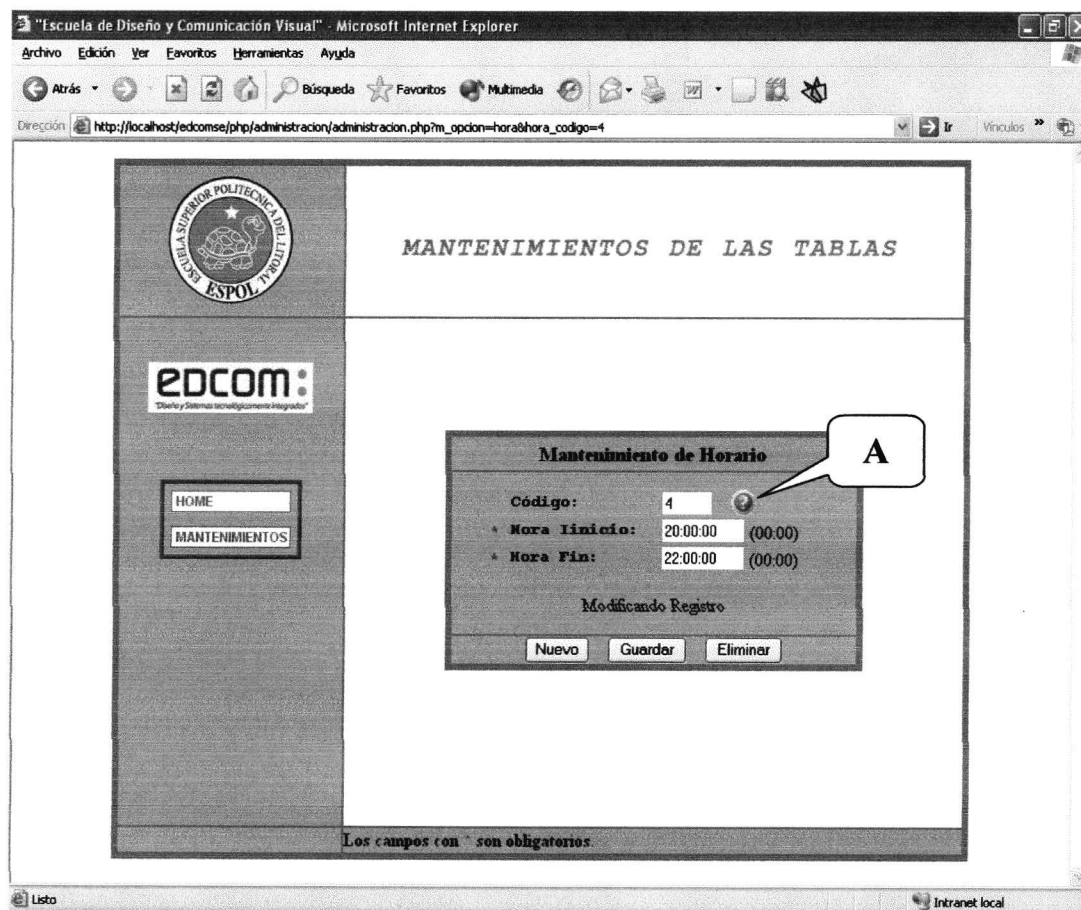
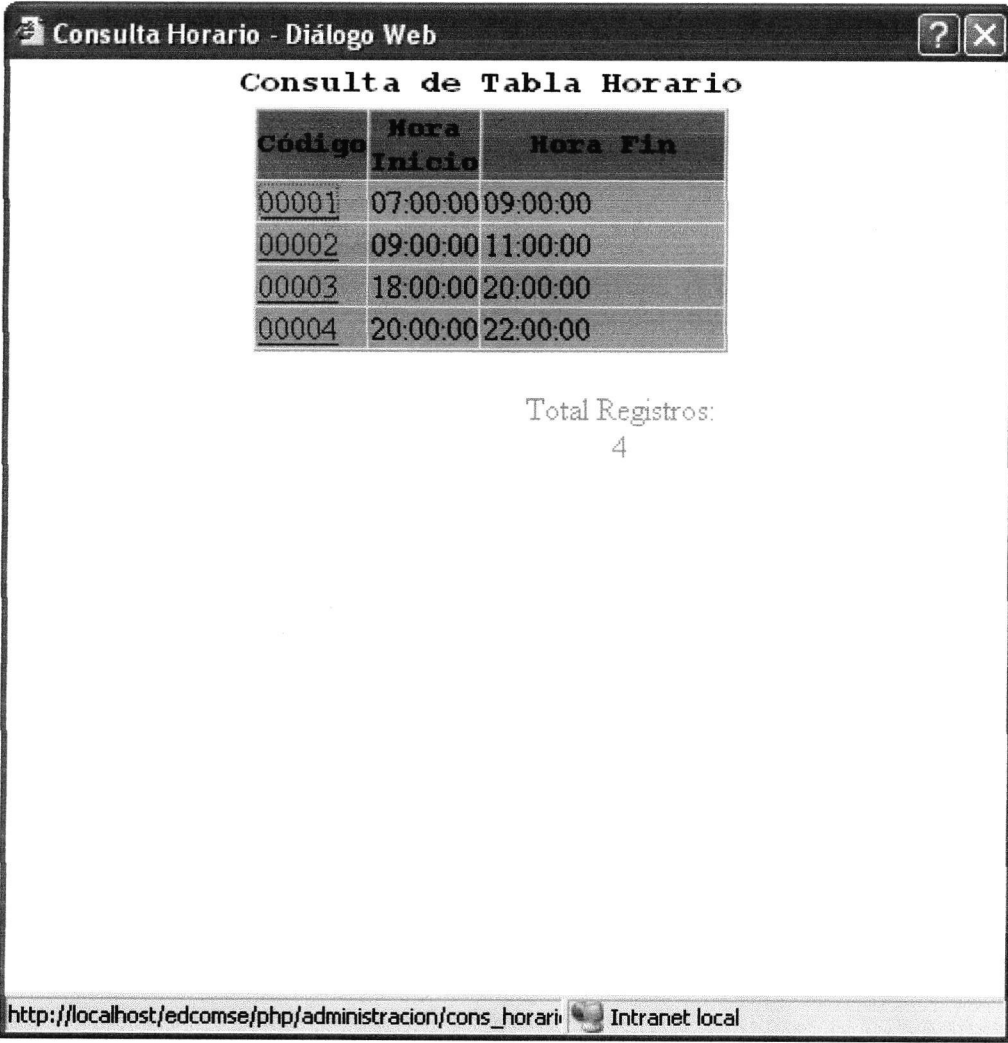


Figura 6 – 99 Mantenimiento de Horario

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentran en esa tabla.
---	--

6.4.23.1 CONSULTA DE HORARIO



Consulta Horario - Diálogo Web

Consulta de Tabla Horario

Código	Hora Inicio	Hora Fin
00001	07:00:00	09:00:00
00002	09:00:00	11:00:00
00003	18:00:00	20:00:00
00004	20:00:00	22:00:00

Total Registros:
4

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_horari Intranet local

Figura 6 – 100 Consulta de Horario

6.4.24 MANTENIMIENTO DE LABORATORIO

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de los laboratorios que disponga la universidad para el alumnado.

Escuela de Diseño y Comunicación Visual - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://localhost/edcomse/php/administracion/administracion.php?m_opcion=labo&labo_codigo=5 Ir Vinculos

MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS

Mantenimiento de Laboratorio

Código: 5

* Descripción: Lab #4

* Ubicación: Planta Baja

* Cupo: 7

Modificando Registro

Nuevo Guardar Eliminar

Los campos con * son obligatorios.

Listo Intranet local

Figura 6 – 101 Mantenimiento de Laboratorio

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
----------	--

6.4.24.1 CONSULTA DE LABORATORIO



Código	Descripción	Cupo
00001	Ninguno	0
00002	Lab.#1	19
00003	Lab.#2	16
00004	Lab.#3	17
00005	Lab.#4	7

Total Registros: 5

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_labora Intranet local

Figura 6 – 102 Consulta de Laboratorio



6.4.25 MANTENIMIENTO DE USUARIO

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de los usuarios los cuales van a tener acceso a la administración de los mantenimientos y el web sitio.

Escuela de Diseño y Comunicación Visual - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://localhost/edcomse/php/administracion/administracion.php?m_opcion=usuario&codigo=4

MANTENIMIENTOS DE LAS TABLAS

EDCOM
"Diseño y Sistemas Tecnológicamente Integrados"

HOME
MANTENIMIENTOS

Mantenimiento de Usuario

Código: 4

* Usuario Login: Yadira

* Grupo: Coordinador General

* Persona: Cruz Perero

* Contraseña:

* Fecha Limite: 2007-10-31

* Estado: Activo

Modificando Registro

Nuevo Guardar Eliminar

Los campos con * son obligatorios.

Listo Intranet local

Figura 6 – 103 Mantenimiento de Usuario

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.25.1 CONSULTA DE USUARIO



Consulta de Usuario - Diálogo Web

Consulta de Tabla Usuario

Código	Login	Apellidos	Fecha
00001	Daniel	Quirumbay	2007-12-12
00003	Evelyn	Del Pezo	2008-01-31
00004	Yadira	De la Cruz	2007-10-31
00005	william	Rodríguez	2007-11-27

Total
Registros: 4

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_usuari Intranet local

Figura 6 – 104 Consulta de Usuario

6.4.26 MANTENIMIENTO DE GRUPO DE USUARIO

En este mantenimiento se ingresa los datos de los usuarios con el grupo que pertenece, como administración, web mastre etc.

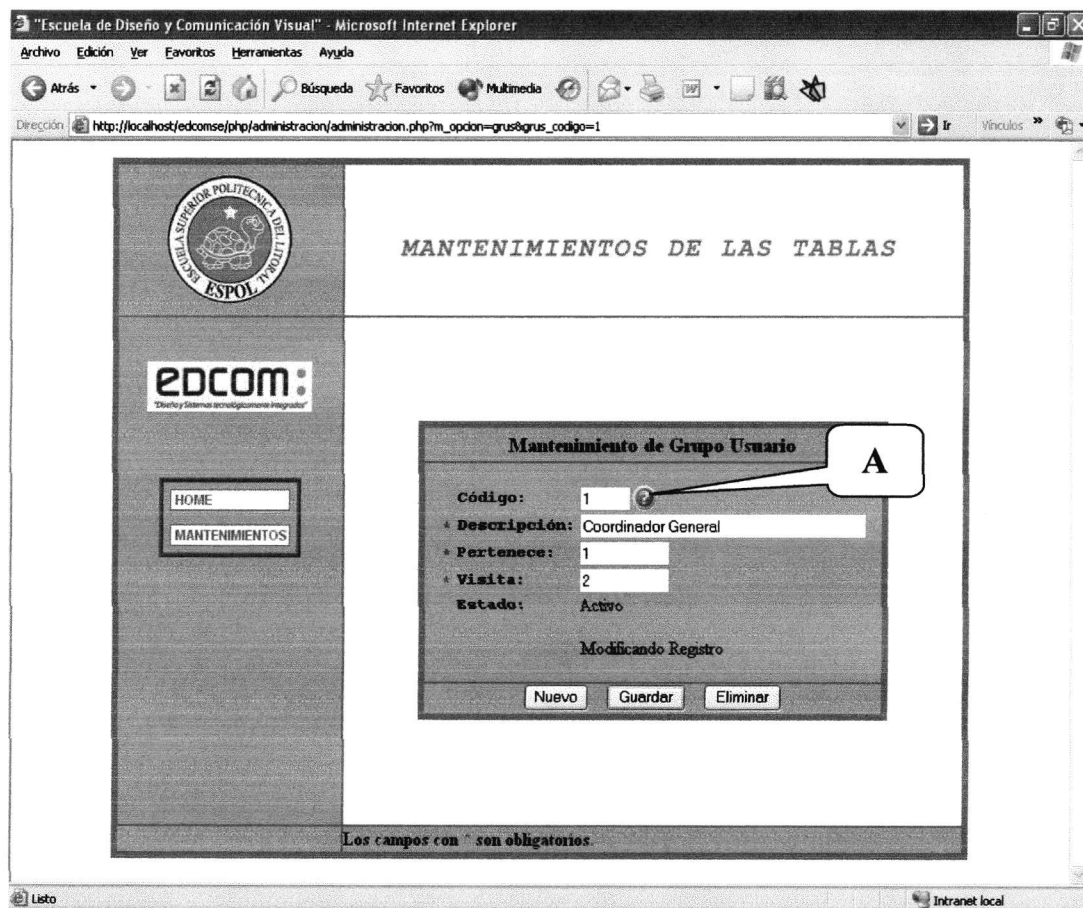
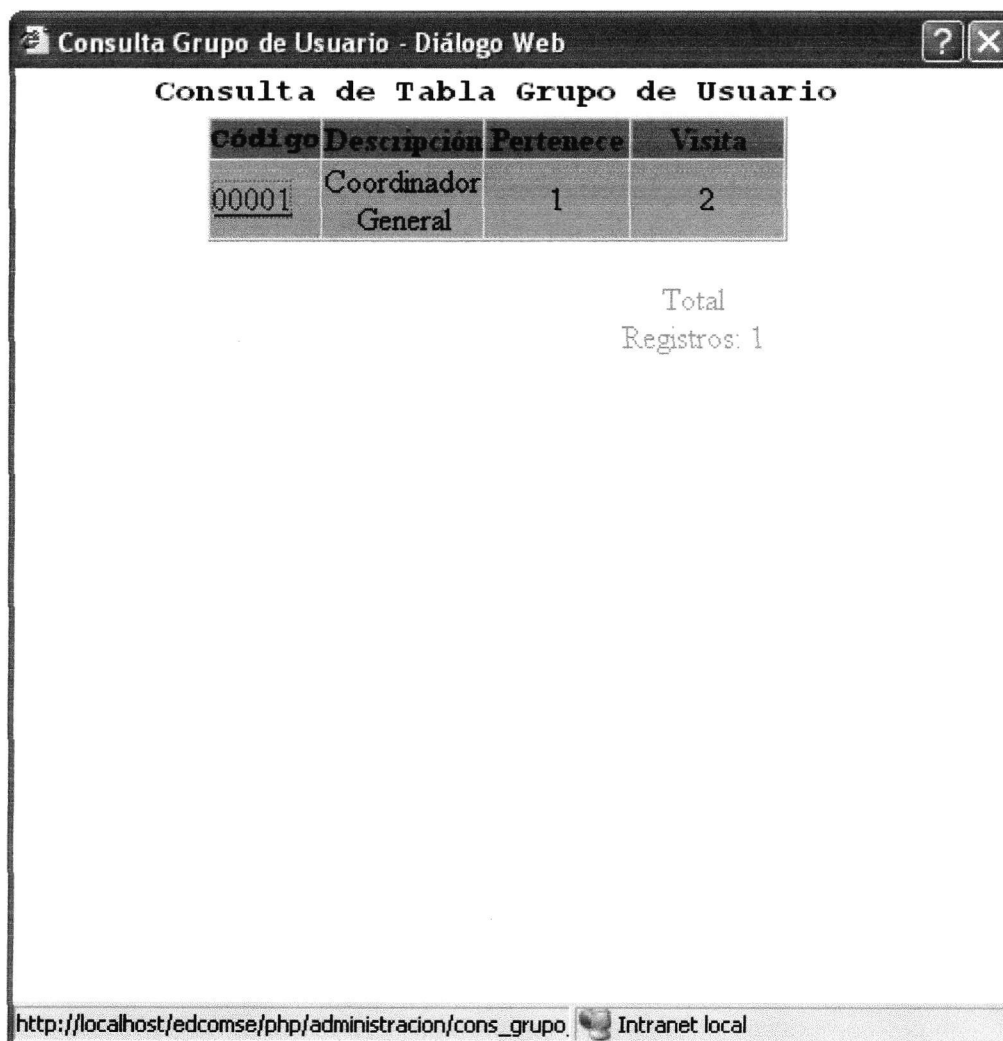


Figura 6 – 105 Mantenimiento de Grupo de Usuario

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentran en esa tabla.
----------	--

6.4.26.1 CONSULTA DE GRUPO DE USUARIO



Código	Descripción	Pertenece	Visita
00001	Coordinador General	1	2

Total
Registros: 1

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_grupo. Intranet local

Figura 6 – 106 Consulta de Grupo de Usuario



6.4.27 MANTENIMIENTO DE TIPO

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de cómo desea clasificar por Ejemplo Carrera Regular y Carrera Técnica pertenece a la clasificación 1 que quiere decir en todo en cuanto a carreras de manera que la persona irá ingresando los datos según la clasificaron que desee mostrar en la pagina.

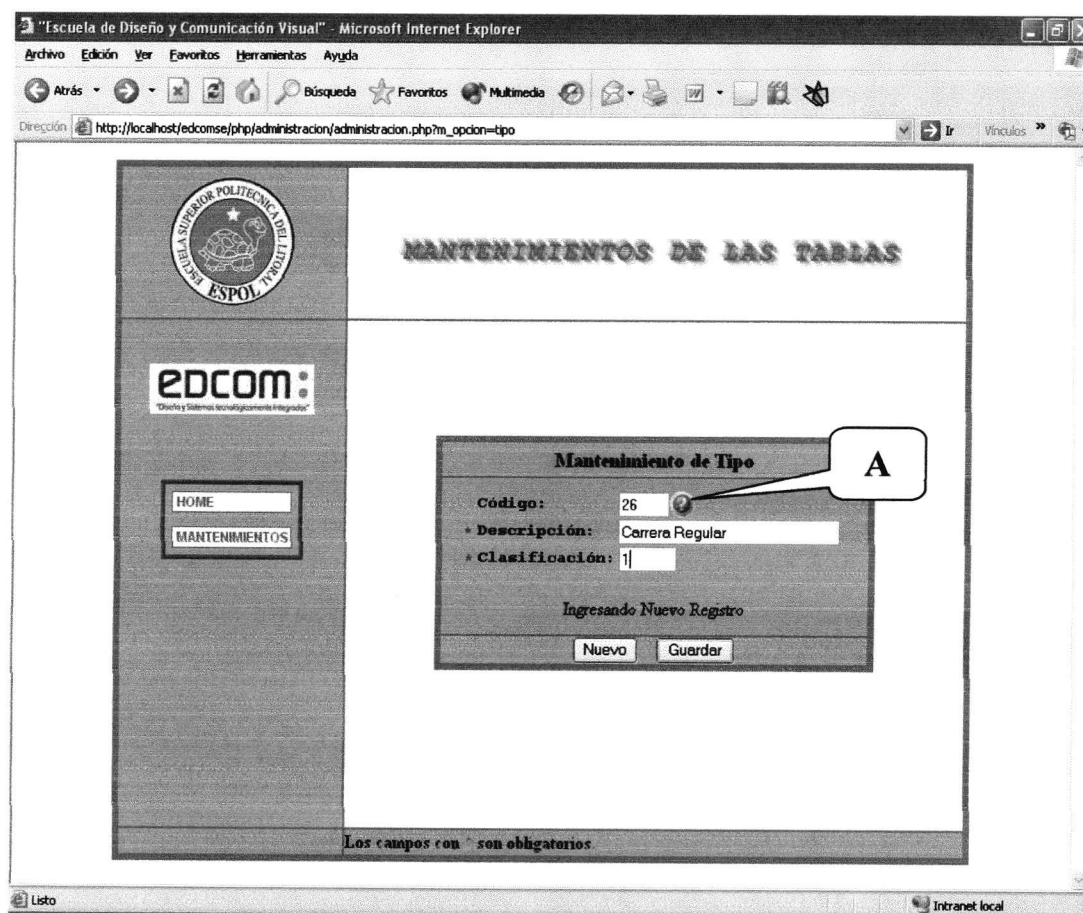


Figura 6 – 107 Mantenimiento de Tipo

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.27.1 CONSULTA DE TIPO



Código	Nombre	Descripción
00001	Carrera Regular	1
00002	Carrera Tecnica	1
00003	Profesor	2
00004	Estudiante	2
00005	Empresario	2
00006	Ex-Alumno	2
00007	Otros	2
00008	Teorica	3
00009	Teorica/Practica	3
00010	Cedula	4
00011	Pasaporte	4
00012	Privado	5
00013	Publico	5
00014	Licenciaturas	1
00015	Lunes	6
00016	Martes	6
00017	Miercoles	6
00018	Jueves	6
00019	Viernes	6
00020	Practica	3

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_tipo.pl Intranet local

Figura 6 – 108 Consulta de Tipo



6.4.28 MANTENIMIENTO DE ESTADO

En este mantenimiento se ingresa todos los datos de los estados de cómo quiere manejar los campos en cada mantenimiento.

Figura 6 – 109 Mantenimiento de Estado

A	Al dar clic podrá visualizar la pantalla de consultas, en ella podrá obtener todos los datos que se encuentren en esa tabla.
---	--

6.4.28.1 CONSULTA DE ESTADO



Código	Nombre	Clasificación
00001	Activo	1
00002	Inactivo	1
00003	Leido	2
00004	No Leido	2
00005	Abierto	3
00006	Cerrado	3

Total Registros:
6

http://localhost/edcomse/php/administracion/cons_estad Intranet local

Figura 6 – 110 Consulta de Estado



6.5 BOTONES DE LOS MANTENIMIENTOS

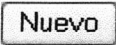
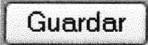
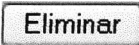
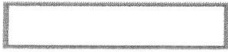
BOTÓN	DESCRIPCIÓN
	Permiten ingresar un nuevo registro.
	Este botón le permite guardar los datos del mantenimiento que haya ingresado o modificado.
	Permite eliminar el registro que crea que ya no sea necesario
	Sirve para consultar los registros que tenga guardada en la bases datos.
	Al hacer clic en el botón se presente una listado de opciones a seleccionar, es mas conocido como combo.
	Este botón es una caja de texto en el se tipia cada dato que desee guardar.

Figura 6 – 111 Botones de los Mantenimientos



ANEXOS

ANEXO A



ANEXO A

A.1. QUE ES INTERNET.-

Internet es una "red de redes" de ordenadores distribuidos por todo el mundo. Quizá esto no signifique mucho para un usuario final, pero sí lo hará el saber que esta red permite ejecutar un programa, ver un documento, enviar un mensaje o cientos de cosas más a miles de kilómetros de distancia y sin que el usuario sea consciente de ello.

Detrás de esta aparente simplicidad, se esconden millones de ordenadores que funcionan con sistemas operativos distintos, y que están a su vez conectados a redes más pequeñas, que muchas veces, nada tienen que ver con lo que es Internet. Para que esta comunicación sea posible, es necesario establecer una forma de "hablar" las máquinas, de manera que se puedan entender entre ellas. Esto se consigue con una serie de protocolos (acuerdos para comunicarse) estándar. Los más importantes son IP (Internet Protocol) y TCP (Transmisión Control Protocol).

El éxito y crecimiento de Internet se debe fundamentalmente a dos razones. La primera e imprescindible, es el espectacular desarrollo en los últimos años de las capacidades de procesamiento y almacenamiento de los ordenadores, así como el gran aumento en la capacidad de transmisión de las redes de las computadoras. La segunda se refiere a factores sociológicos relacionados con la denominada "Sociedad de la Información", la cual demanda día a día mayor cantidad de información de la forma más fiable, rápida y segura posible.

A.2 QUE ES UNA RED INTRANET

Es un conjunto de computadoras interconectadas dentro de una organización, sin importar el sistema Operativa (Windows, Linux, etc.), el tipo de conexión (Cable par trenzando fibra óptica) o cualquier otro aspecto. Puede una censillo red de

Windows NT o superior con media docena de estaciones de trabajo, o una red compleja de una empresa multinacional.

Lo que distingue una intranet de Internet, es que todas las computadoras es una intranet pertenecen a una única organización. Además generalmente deberían estar aisladas lógica y físicamente a Internet.

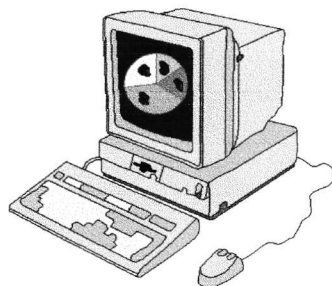


Figura 7 – 1 Navegando en la Red

A.3 QUE ES UN NAVEGAR WEB

Internet es una red mundial de información la cual se puede usar para consultar textos, libros virtuales, cursos, videos, imágenes, animaciones y un sin fin de posibilidades más. Para ingresar a la Red Internet, es necesario utilizar un programa llamado Browser o Navegador. Este tutorial se enfoca en el manejo de Internet Explorer, que es el navegador más popularizado actualmente.



Figura 7 – 2 Navegador Web

A.4 REQUERIMIENTOS PARA TENER INTERNET

A.4.1 El Ordenador

En un principio, el ordenador puede ser de cualquier tipo, solo limita el que haya software disponible para ese ordenador. Cualquier PC es válido para establecer una comunicación con Internet, desde el antiguo 386, hasta el moderno Pentium II. Como mínimo debe ser capaz de hacer funcionar Windows 3.1, con lo que podrá usar el Software de Infobia. La solución más aceptable es la de un PC que pueda trabajar con Windows 95 (o Windows 98), que ya lleva incluidos los drivers y aplicaciones para realizar la conexión a Internet.

A.4.2 El Módem

Este es el equipo que permite ponerse en contacto a nuestro ordenador con otros ordenadores a través de la red Telefónica. La velocidad de transmisión del módem, define la rapidez con la que viajarán los datos por la línea, esta se mide en bit por segundo o bps y es recomendable que el módem sea de 33.600 bps o de 56.000 bps, para poder acceder con suficiente rapidez a todos los contenidos de Internet. El módem puede ser externo o interno (para poner dentro del PC), yo prefiero los externos porque en todo momento se puede saber si está funcionando o si está parado.

A.4.3 Línea Telefónica

Me refiero con esto a una línea Telefónica normal, la de toda la vida para voz. Hará falta una conexión de teléfono cerca del ordenador para poder conectar el módem, hay que recordar que mientras estemos usando Internet, no podremos hacer ni recibir llamadas y todos los que nos llamen escucharán los pitidos de teléfono comunicando. Algunas veces es recomendable instalar una segunda línea de teléfono

Hoy en día se usan cada vez más las líneas RDSI, son líneas completamente digitales que disponen de dos canales de 64.000 bps lo que permite un acceso a mayor velocidad y una mayor calidad en todos los servicios.



A.4.4 SOFTWARE

En este tema debemos separar entre varias aplicaciones, una realiza la conexión con Internet y otras son los programas que sirven para acceder a servicios de Internet como Netscape, Explorer, Eudora, FTP, Irc,... Si tenemos Windows 3.1, deberemos usar el Software de Infovía que proporciona Telefónica, este software realiza la conexión a Internet y establece automáticamente la conexión. Si tenemos Windows 95, podemos usar el Asistente de Conexión a Internet para configurar el Acceso Telefónico a redes. Esta aplicación realizará la conexión y después podremos lanzar el Internet Explorer para navegar o el Internet Mail para ver el correo electrónico. Podremos conseguir nuevas versiones de todos estos programas descargándolas de Internet o en cualquier publicación informática que incluya un CD ROM con programas.

A.4.5 COMO CONECTARSE A INTERNET

Internet es una "red de redes" de ordenadores distribuidos por todo el mundo. Quizá esto no signifique mucho para un usuario final, pero sí lo hará el saber que esta red permite ejecutar un programa, ver un documento, enviar un mensaje o cientos de cosas más a miles de kilómetros de distancia y sin que el usuario sea consciente de ello.

Detrás de esta aparente simplicidad, se esconden millones de ordenadores que funcionan con sistemas operativos distintos, y que están a su vez conectados a redes más pequeñas, que muchas veces, nada tienen que ver con lo que es Internet. Para que esta comunicación sea posible, es necesario establecer una forma de "hablar" las máquinas, de manera que se puedan entender entre ellas. Esto se consigue con una serie de protocolos (acuerdos para comunicarse) estándar. Los más importantes son IP (Internet Protocol) y TCP (Transmisión Control Protocol).

El éxito y crecimiento de Internet se debe fundamentalmente a dos razones. La primera e imprescindible, es el espectacular desarrollo en los últimos años de las capacidades de procesamiento y almacenamiento de los ordenadores.



ANEXOS

ANEXO B

ANEXO B

B. GLOSARIO DE TÉRMINOS TÉCNICOS

A

Aplicación: Programa que se necesita para realizar un trabajo.

Archivo: Conjunto de información que se almacena en el disco y en la que se le asigna un nombre.

Argumento: son ciertos parámetros que se les da cierto procedimiento.

Arrastrar: Mover un elemento de la pantalla seleccionando y manteniendo presionando con un botón de Mouse desplegando el elemento por la pantalla.

B

Barra de desplazamiento: Es una barra que indica hacia arriba hacia abajo debajo de una ventana activa.

Bits.- Cantidad de información más pequeña que puede transmitirse. Una combinación de bits puede indicar un carácter alfabético, un dígito o una señal un modificador u otra función.

Byte.- Unidad básica de medida de la memoria de una computadora. Un byte tiene 8 bits.

Browser: Conjunto de programa que permite visualizar los servicios de Internet en modo gráfico.

Buscador: Es el mas concurrido por los internautas, porque permite en buscar y encontrar temas o sitios relacionados en el Internet.

C

Cargar: Es cuando una página web puede ser visualizada por el navegador.

Cerrar: Elimina una ventana o cuadro de dialogo.



Canal.- Vía (Canalización) de telecomunicaciones con una determinada capacidad (velocidad) entre dos ubicaciones de una red.

Capacidad.- La Júnior velocidad de transmisión posible que puede darse en un canal un circuito o una pieza de equipo. La velocidad puede expresarse como la velocidad bruta o como el rendimiento neto.

Chat.- Palabra inglesa que significa charlar, platicar, etc. En términos de Internet esta palabra se utiliza para designar a las habitaciones donde las personas pueden charlar entre si.

Comprimir.- Hacer una copia de un archivo a menor tamaño.

Configurar: Dar ciertas propiedades o característica del programa o archivo para que funcione de acuerdo a los requerimiento que ese utiliza.

Correo Electrónico: Método para enviar y recibir mensajes a través de una red.

Cuadro de texto: cuadro de dialogo donde se escribe la información necesaria para ejecutar un comando.

D

Digital.- Dispositivo o método que utiliza variaciones discretas en voltaje, frecuencia amplitud, ubicación, etc. Para cifrar, transportar o transportar señales binarias (0 o 1) para datos informáticos, sonido, videos u otra información.

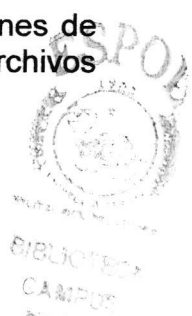
Dirección.- Código exclusivo asignado a la ubicación de un archivo almacenado, un dispositivo o un sistema de red, o en cualquier origen de datos de una red.

Dirección IP.- Dirección de 32 bits del Protocolo Internet asignada a un host. La dirección IP tiene un componente del host y un componente de la red

Dirección URL (Uniform Resource Locator): Formato de las direcciones de sitios que muestra el nombre del servidor en el que se almacenan los archivos del sitio, la ruta de acceso al directorio del archivo y su nombre.

E

Explorador: Programa de aplicación que proporciona una interfaz gráfica interactiva para buscar, localizar, ver y administrar la información a través de una red.



F

FTP (Protocolo de Transferencia de archivos): Protocolo utilizado para transferir archivos a través de una amplia variedad de sistemas.

Finger.- Protocolo que permite localizar información sobre los usuarios en la red del host. Algunas redes no permiten su uso desde un sistema externo y otro no lo permite en absoluto.

G

Gif.- Formato de intercambio de gráficos, GIF es un formato estándar para archivos de imágenes en WWW. El formato de archivos GIF es muy común, ya que utiliza un método de comprensión para reducir los archivos.

Gopher.- Programa de búsqueda y exploración de una base de datos en Internet. GUI: Interfaz gráfica de usuario

H

Hipertexto: Describe un tipo de funcionalidad de exploración en línea interactiva. Los vínculos (direcciones URL) incrustados en palabras o frases permiten al usuario seleccionar texto (por ejemplo haciendo clic con el mouse) y mostrar inmediatamente información relacionada de Web y se distribuye la información.

Hipervínculo: Conexiones entre una información y otra.

Host.-

HTML (Hypertext Markup Language): Lenguaje de "etiquetas" en el que se asigna formato a las páginas Web y se distribuye la información.

HTTP (Protocolo de Transferencia de datos): Método mediante el que se transfieren documentos desde el sistema host o servidor a los exploradores y usuarios individuales.

I

IP (Protocolo Internet): Define la unidad de información enviada entre sistemas, que proporciona un servicio de entrega de paquetes básico.

ISDN (Red Digital de Servicios Integrados): También llamada RDSI. Juego de normas de la transmisión a gran velocidad de información simultánea de

voz, datos e información a través de menos canales de los que serían necesarios de otro modo, mediante el uso de la señalización fuera de banda.

Impresora Inyección Tinta: Impresora que dispara tinta hacia el papel, formando los caracteres. Es muy silenciosa.

J

JPEG: Joint Photographic Experts Group. Se trata de un conocido método para comprimir imágenes fotográficas. Muchos exploradores del Web aceptan imágenes JPEG como el formato de archivo estándar para la visualización.

K

Kilobyte: Equivale a 1024 bytes.

L

Línea dedicada.- Línea privada alquilada a una empresa de telecomunicaciones

ListServ.- Es un programa gratuito para automatizar el mantenimiento y la entrega lista de correo electrónico. Hay listas de muchos temas; algunas son "abiertas" (cualquier persona de la lista puede enviar mensajes a toda la lista, como en una conversación) y otras "cerradas" (solo determinadas personas pueden enviar información a ellas)

M

Módem (Modulador-Desmodulador): Conexión del equipo del usuario final que permite transmitir datos digitales a través de dispositivos de transmisión analógicos, como las líneas telefónicas.

Multimedia: Sistemas informáticos que integran audio, video y datos.

MHZ: Medida de velocidad.

N

Navegar: Maniobrar, trasladarse o viajar a través de las diversas áreas de Internet. Puede navegar a través de Internet en una variedad de formas. Puede trasladarse a través de una serie de menús seleccionando opciones en cada menú. También puede navegar a través de páginas de la World Wide Web (www) seleccionando hipervínculos en cada página. Adicionalmente, puede navegar directamente especificando los lugares que desea visitar.



NCSA Nacional Center For Super Computing Applications): es una institución de formación. El explorador de Web Mosaic se creo aquí. <http://ncsa.uiuc.edu/>.

Nombre de usuario: La secuencia de caracteres que lo identifica. Al conectarse a una computadora, generalmente necesita proporcionar su nombre y contraseña de usuario. Esta información se usa para verificar que usted esté autorizado para usar el sistema.

Nombre de Host.- Nombre de un dispositivo de un conjunto de redes. En el caso de una red de Windows, puede ser o no equivalente al nombre de un computadora

Nombre de Computadora: Nombre exclusivo, con una longitud máxima de hasta 15 caracteres en mayúscula, que identifica a una computadora en la red.

P

Página: Documento de Hipermedia en el Web.

“POP” (Punto de Presencia): Conexión de acceso telefónico de los proveedores de servicios de Internet para usuarios de módem, que se utiliza principalmente para describir conexiones locales, de forma que los usuarios no tengan que hacer llamadas de larga distancia. Por ejemplo, un determinado ISP puede tener su base en San José, pero tener “POP” En Los Ángeles y Nueva York

Portadora.- Proveedor de telecomunicaciones que posee su propio equipo de conmutación de redes

PPP (Protocolo Punto a Punto): Conexión a Internet de acceso telefónico que utiliza el protocolo TCP/IP; algo más rápido que SLIP.

Principal: Primera página de un sitio, que contiene información de identificación y un índice.

Privilegios de acceso: Privilegio para tener acceso a carpetas y hacer cambios en ellas.

R

Red.- Sistema de elementos interrelacionados que se conectan mediante un vínculo dedicado o conmutado para proporcionar una comunicación local o remota (de voz, video, datos, etc) y facilitar el intercambio de información entre usuarios con interese comunes.

Ruta de Acceso.- especifica la localización de un archivo dentro del árbol de director. Ejm. Para especificar las rutas de acceso de un archivo dentro del árbol LEAME.TXT SITUADO EN EL DIRECTORIO Windows de la unidad C, deberá escribir c: \windows\leame.txt

S

Seguridad: Mecanismo de control que evitan el uso no autorizado de recursos.

Sedal.- Cambio de estado orientado a eventos (por ejemplo, un tono de, cambio de frecuencia, valor binario, alarma, mensaje, etc.)

Servidor: En una red, estación, host de datos que proporciona servicios a otras estaciones.

Servidor de Archivo.- Sistema informático que permite a usuarios remotos (clientes) tener acceso a archivos.

Soporte: Formato de distribución y almacenamiento de información (por ejemplo, un cinta de video, disquete, disco óptico, impresora, etc.). Una ampliación de la capacidad de comunicación de la humanidad. Es el mensaje.

Sitio: Ubicación de la dirección de un servidor en Internet.

Software: ubicación de la dirección de un servidor en Internet.

SVGA (Super Video Graphics Adaptor): Término usado para monitores de alta resolución.

T

Transferir: Trasladar programas o datos de equipos informáticos a dispositivos conectados, normalmente de servidores a PC.

Tiempo Real.- Rápida transmisión y proceso de datos orientados a eventos y transacciones a medida que se producen, en contraposición a almacenarse y retransmitirse o procesarse por lotes.

TCP/IP.- Protocolo de Control de Transmisión de Protocolo Internet. Es el protocolo estándar de comunicaciones en red utilizado para conectar sistemas informáticos a través del Internet.

U

espol
Biblioteca

CIB
004.68
[C.1] ARI



D-69025

UNZIP:- Descomprimir o expandir un archivo que se le había reducido mediante una utilidad de compresión.

Usenet (User Netwoek).- grupo de debate de Internet. Uno de los primeros formatos de "correo electrónico colectivo" .

V

Vínculo: Véase hipervínculo.

Ventana: Área rectangular en la pantalla en la que aparece una aplicación o un documento. Las ventanas pueden abrirse, cerrarse o moverse y la mayoría de ellas también puede cambiar de tamaño. Se pueden tener abiertas varias ventanas a la vez y a menudo es posible reducir una ventana a un icono, o ampliarla para que ocupe todo el escritorio.

W

WAV: Extensión que utilizan algunos archivos de audio.

WWW (World Wide Web): Sistema de Internet para vincular mediante hipertexto en todo el mundo documentos multimedia, permitiendo un fácil acceso, totalmente independiente de la ubicación física, a la información común entre documentos.

Z

ZIP.- Al "comprimir" un archivo mediante pkzip, el archivo resultante se denomina un archivo "zip" Suele terminar con la extensión

