

Escuela Superior Politécnica del Litoral



T
658.787
AR Mm
V. 1

PROGRAMA DE TECNOLOGIA EN COMPUTACION

PROYECTO DE GRADUACION

Previo a la Obtención del Título de

PROGRAMADOR EN ANALISIS DE SISTEMAS

TEMA:

Sistema de Control y Alquiler de Videos

SISCAVI

MANUAL DE DISEÑO

AUTORES

Loydi Armijos Flores

Verónica Cruz López

Verónica Vallejo Espinoza

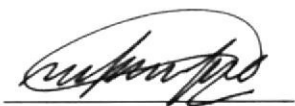
DIRECTOR

Anl. Wilson Cobeña

Año 1999

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad de los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este proyecto nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma, al **PROTCOM** (Programa de Tecnología en Computación) de la “**ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL**”, (Reglamento de Exámenes y títulos Profesionales de la Espol).



Loydi Armijos Flores



Verónica Cruz López



Verónica Vallejo Espinoza

FIRMA DEL DIRECTOR DEL PROYECTO

Anl Wilson Cobeña



FIRMAS DE LOS AUTORES DEL PROYECTO.



Loydi Armijos Flores



Verónica Cruz López



Verónica Vallejo Espinoza

VERÓNICA
VALLEJO
ESPINOZA

AGRADECIMIENTO

Agradecemos a Dios por habernos dado la fortaleza necesaria para poder culminar este trabajo;

A los directivos y cuerpo de instructores de PROTCOM por sus valiosos conocimientos y sabias orientaciones impartidas en cada uno de los módulos.

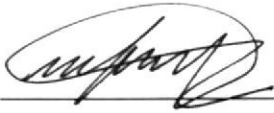
Al Anl. Wilson Cobeña, Asesor del Tópico de Graduación, quien con dedicación, conocimiento y esmero nos dirigió en el desarrollo del trabajo final.

A nuestros compañeros que de alguna u otra forma han constituido un apoyo en la feliz culminación de esta carrera.



DEDICATORIA

Dedico este trabajo a toda mi familia por su apoyo, paciencia y comprensión durante el desarrollo de mi carrera universitaria, ya que sin ellos no hubiese tenido la fortaleza para seguir adelante y culminar así esta etapa de mi vida. A todos ustedes, Mil Gracias siempre!

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Loydi Armijos Flores', written over a horizontal line.

Loydi Armijos Flores

DEDICATORIA

Este trabajo está dedicado especialmente a mis padres y hermanos, por haber recibido de ellos su cariño y apoyo incondicional durante el desarrollo de mi carrera. A ellos por ser el pilar fundamental de mi vida, por haberme enseñado que la educación y superación personal y profesional son la mejor herencia que se puede recibir. A mis amigas por haber estado a mi lado apoyándome siempre en los buenos y malos momentos. GRACIAS !



Verónica Vallejo Espinoza



DEDICATORIA

Dedico este trabajo a las personas más especiales en mi vida, que son mis padres y mi hermana, porque ellos me han incentivado y ayudado siempre durante la realización de ésta investigación. Se lo dedico con toda mi admiración y respeto que merecen ya que son un ejemplo para mi educación tanto estudiantil, como moral y siempre lo seguirán siendo. A todos mis amigos quienes siempre me han dado ánimos en todo momento para seguir adelante y culminar con esta meta.



Verónica Cruz López

TABLA DE CONTENIDO

	Pag.
CAPÍTULO 1	
1.GENERALIDADES.....	1
1.1 ACERCA DE ESTE MANUAL.....	1
1.2 A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL.....	1
CAPÍTULO 2	
2. INTRODUCCIÓN.....	1
2.1 ANTECEDENTES.....	1
2.2 OBJETIVOS GENERALES.....	2
2.3 OBJETIVOS PARTICULARES.....	2
CAPÍTULO 3	
3 AMBIENTE OPERACIONAL DEL SISTEMA ACTUAL.....	1
3.1 HARDWARE.....	1
3.2 SOFTWARE.....	1
CAPÍTULO 4	
4. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA.....	1
CAPÍTULO 5	
5. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA.....	1
5.1 DIAGRAMA HIPO DEL MODULO DE SISTEMAS	1
5.2 DIAGRAMA HIPO DEL MODULO DE CONSULTAS.....	2
5.3 DIAGRAMA HIPO DEL MODULO DE POLÍTICAS.....	3
CAPÍTULO 6	
6. DISEÑO DE PROGRAMAS.....	
6.1 ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS.....	1
6.2 PLAN DE CÓDIGOS.....	2
CAPÍTULO 7	
7. MODELO ENTIDAD-RELACIÓN.....	1
CAPÍTULO 8	
8. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS.....	1
CAPÍTULO 9	
9. GRAFICACIÓN DE LAS CLASES.....	1

CAPÍTULO 10

10. DISEÑO DE CLASES DE OBJETOS.....	1
--------------------------------------	---

CAPÍTULO 11

11. DISEÑO DE ENTRADA Y SALIDA DE PANTALLAS.....	1
11.1 PANTALLA DE SEGURIDAD.....	1
11.2 MENU PRINCIPAL.....	2
11.2.1 MENU DE SISTEMAS.....	3
11.2.1.1 PANTALLA DE INGRESO DE SOCIOS.....	4
11.2.1.2 PANTALLA DE INGRESO DE EMPLEADOS.....	5
11.2.1.3 PANTALLA DE ALQUILER.....	6
11.2.1.4 PANTALLA DE DEVOLUCIÓN.....	7
11.2.1.5 PANTALLA DE INVENTARIO.....	8
11.2.2 MENU DE CONSULTA.....	9
11.2.2.1 REPORTE DE PELÍCULAS POR CATEGORÍA.....	10
11.2.2.2 MENU DE CONSULTA DE SOCIOS.....	11
11.2.2.2.1 PANTALLA DE CONSULTA POR FECHA DE INSCRIPCIÓN.....	12
11.2.2.3 CONSULTA GENERAL DE SOCIOS.....	13
11.2.3 MENU DE POLÍTICAS.....	14
11.2.3.1 PANTALLA DE MENSAJE DE ERROR.....	15
11.2.3.2 PANTALLA DE MENSAJE DE SOCIO INEXISTENTE.....	16
11.2.3.3 PANTALLA DE MENSAJE DE CONFIRMACIÓN.....	17
11.2.3.4 PANTALLA DE MENSAJE DE ACTUALIZACIÓN.....	18
11.2.3.5 PANTALLA DE CONFIGURACIÓN DE IMPRESIÓN.....	19
11.2.3.6 PANTALLA DE MENSAJE DE ELIMINACIÓN.....	20

CAPÍTULO 12

12. DISEÑO DE REPORTES.....	1
-----------------------------	---

CAPÍTULO 13

13. NARRATIVA DE PROGRAMAS.....	1
---------------------------------	---

CAPÍTULO 14

14. CONTROL DE PROCESOS.....	1
14.1 SEGURIDAD DEL SISTEMA.....	1
14.2 RESPALDOS.....	1

CAPÍTULO 15

15. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN.....

15.1 FRECUENCIA DE PROCESOS..... 1

15.1.1 FORMAS DE RETENCIÓN DE DATOS..... 2

15.3 RESTRICCIONES Y/O EXCEPCIONES..... 2



CAPÍTULO 1

GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1 ACERCA DE ESTE MANUAL.

Con este manual el responsable del mantenimiento del Sistema de Alquiler de Videos SISCABI, estará en capacidad de conocer :

- ♣ La dimensión real del sistema.
- ♣ Las normas y estándares usados en la elaboración del sistema.
- ♣ El diseño utilizado para el desarrollo del sistema .
- ♣ Las estructuras de datos utilizadas.
- ♣ Los formatos de menús, pantallas y reportes utilizados.
- ♣ La descripción de seguridades del Sistema.

1.2 A QUIÉN VA DIRIGIDO EL MANUAL ?

Este manual va dirigido al o los responsables del mantenimiento del sistema de alquiler de videos SISCABI, y está elaborado como un soporte para cumplir con el mantenimiento del Sistema en su etapa de operación.

Entre las personas que tendrán la responsabilidad de realizar estas funciones se pueden mencionar :

- ♣ Analista de Sistemas.
- ♣ Programador de Sistemas.
- ♣ Personal con conocimiento de Análisis y/o Programación.

CAPÍTULO 2

INTRODUCCIÓN

2. INTRODUCCIÓN.

2.1 ANTECEDENTES.

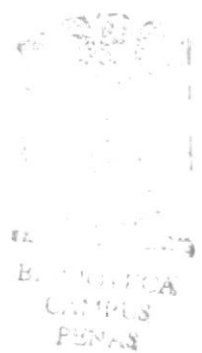
El Sistema de Control y Alquiler de Videos (SISCAMI), fue diseñado para permitir al usuario llevar un control eficiente tanto de las películas, socios, empleados y el registro de los alquileres de la empresa CLASSIC VIDEOS PRODUCTIONS.

Ayudará a realizar las diferentes actividades que maneja la empresa, tanto como alquileres y devoluciones. Además tendrá la opción de poder realizar consultas y reportes de acuerdo a las necesidades de la empresa.

Para seguridad de sistema se ha incorporado una pantalla de acceso en donde solo los empleados que laboran en la tienda de videos conocerán sus claves y podrán ingresar al sistema para su posterior utilización.

Con este manual, el responsable del mantenimiento del sistema estará en capacidad de conocer:

- ♣ La dimensión real del sistema.
- ♣ Las normas y estándares usados en la elaboración del sistema.
- ♣ El diseño utilizado para el desarrollo del sistema.
- ♣ Las estructuras de datos utilizados.
- ♣ Los formatos de menús, pantallas y reportes utilizados.



2.2 OBJETIVOS GENERALES.

- ♣ Aumentar el nivel de desempeño de las personas que tienen a su cargo los diferentes procesos.
- ♣ Agilizar los procesos que se realizan manualmente por medio de un sistema computarizado.
- ♣ Dotar de herramientas automatizadas para la realización de las actividades de alquiler de la empresa.
- ♣ Realizar búsquedas de información de tal forma que sean rápidas, oportunas, reflejando datos válidos y confiables, que permitan poder hacer un análisis correcto de la información que se desee manejar.
- ♣ Ejercer medidas de seguridad en la información.
- ♣ Mejorar la imagen de la empresa.

2.3 OBJETIVOS PARTICULARES.

- ♣ Ejecutar procedimientos de alquileres y devoluciones de las películas.
- ♣ Realizar consultas y reportes de acuerdo a las necesidades de la empresa.
- ♣ Establecer una medida de seguridad de acceso al sistema.
- ♣ Realizar mantenimiento de los empleados, películas y socios.
- ♣ Proveer información al usuario referente a las políticas que posee la empresa.

CAPÍTULO 3

AMBIENTE OPERACIONAL DEL SISTEMA ACTUAL



3. AMBIENTE OPERACIONAL DEL SISTEMA ACTUAL.

3.1 HARDWARE.

Computador:

- ♣ Procesador Pentium III de 450 MHZ
- ♣ 32 o 64 MB de memoria RAM
- ♣ Disco duro de 3.2 GB (mínimo) o 4.2 GB
- ♣ Unidades de disco de 3.5" HD
- ♣ CD ROM 24X
- ♣ Monitor 14" SVGA
- ♣ Memoria cache 512 k
- ♣ Teclado extendido de 101 teclas
- ♣ Tarjeta Fax Módem de 56 kbps.

Mouse ScrollPoint

Impresora Epson FX-1170

Regulador de Voltaje

3.2 SOFTWARE.

Para un eficiente y efectivo funcionamiento del sistema se requiere de un conjunto de productos que complementarán la función del mismo:

- ♣ 1 paquete Microsoft Windows 95 o 98.
- ♣ 1 paquete Microsoft Office 97 mínimo.
- ♣ Conexión en Internet.
- ♣ 1 browser de Internet , Internet Explorer 5 o Netscape Communicator 4.5

AMBIENTE

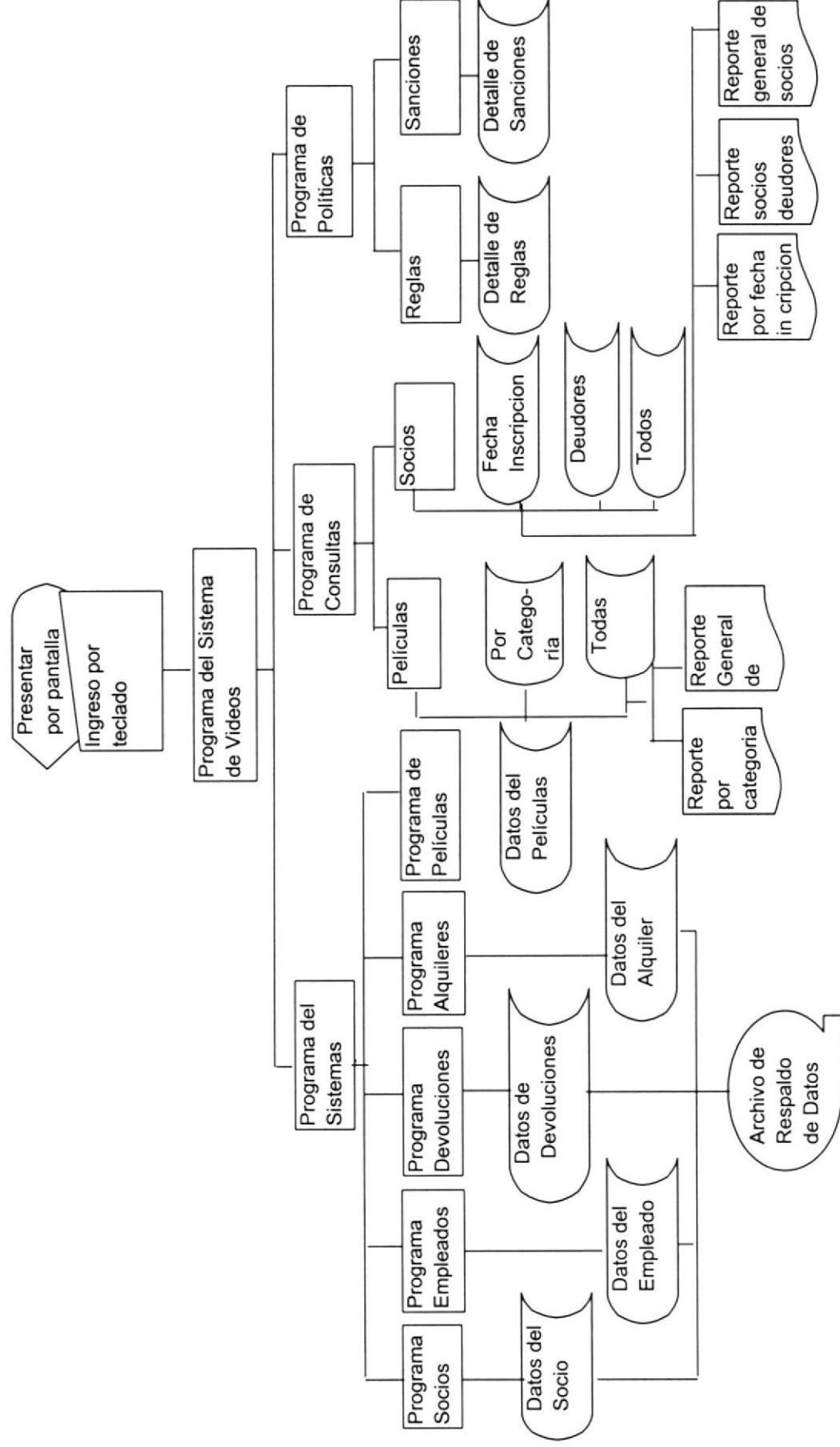
- ♣ Acondicionador de aire.
- ♣ Escritorios para equipos de computación.

CAPÍTULO 4

DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA



4 DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA



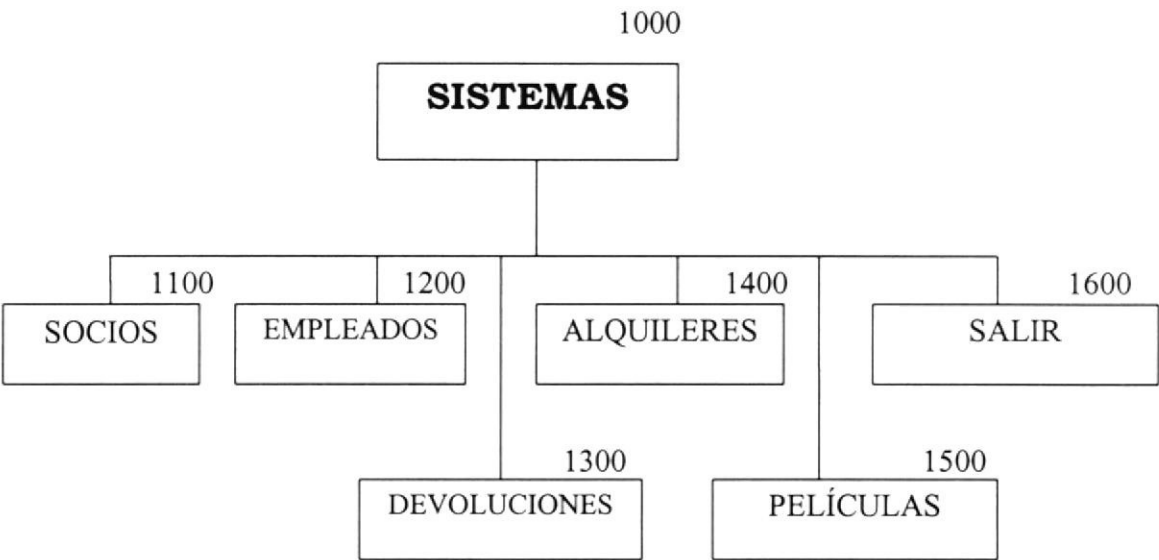
CAPÍTULO 5

DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA



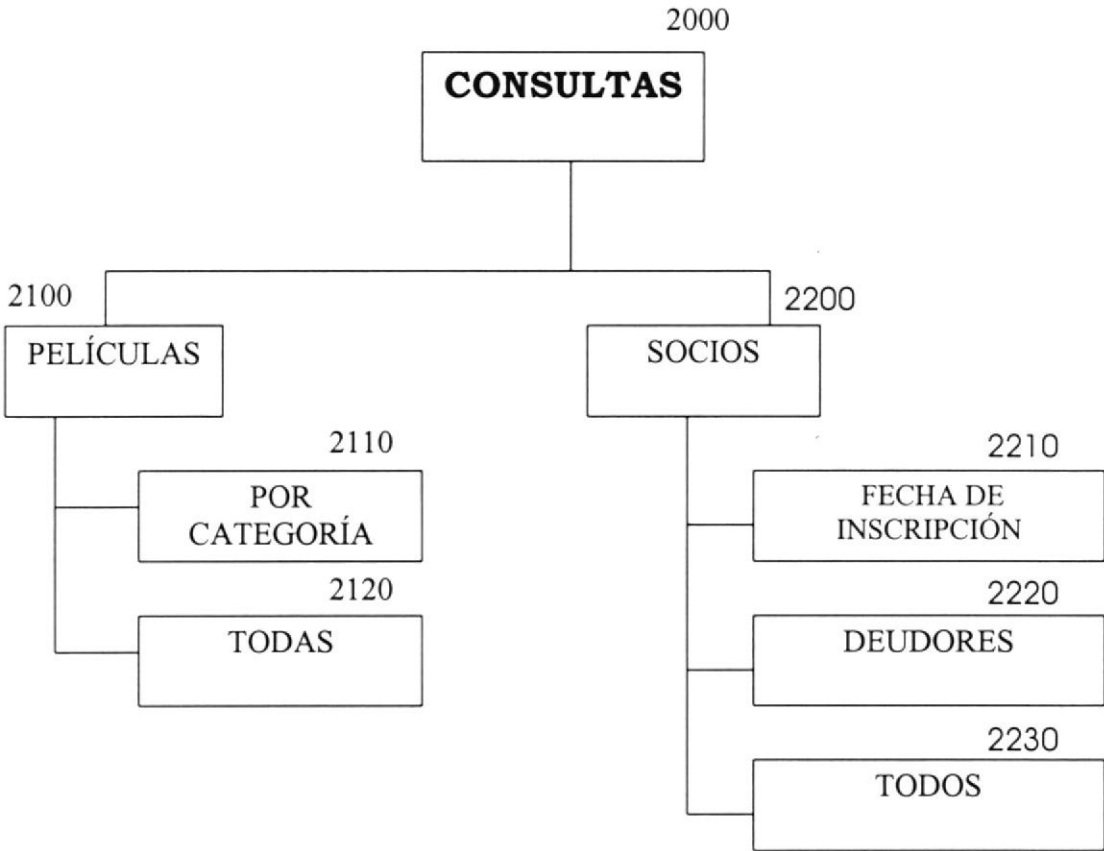
5 **DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA (HIPO)**

5.1 **DIAGRAMA HIPO DEL MÓDULO DE SISTEMAS.**



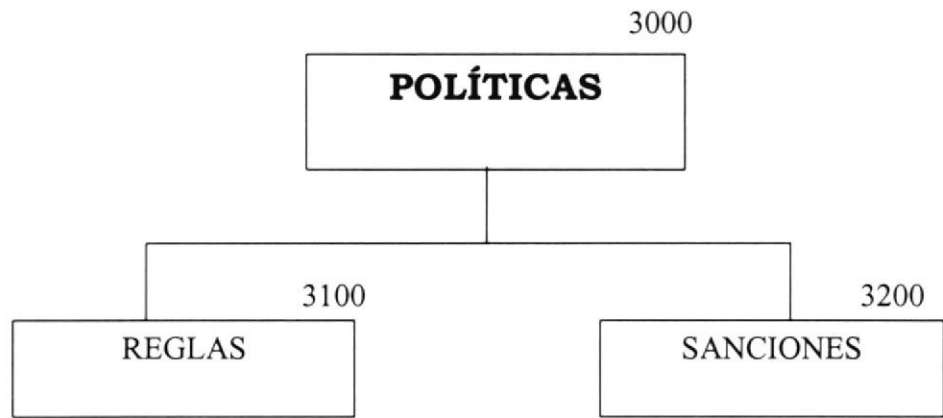
SISCAVI1000	SISTEMAS Contiene las opciones de mantenimiento de los datos del sistema de videos: Socios, Empleados, Alquileres, Devoluciones y Películas.
SISCAVI1000	SOCIOS Contiene información personal sobre los socios de la de videos; permitiendo a la vez realizar el mantenimiento de sus datos.
SISCAVI1200	EMPLEADOS Contiene información personal sobre los empleados de la tienda de videos; permitiendo a la vez realizar el mantenimiento de sus datos.
SISCAVI1300	DEVOLUCIONES Permite controlar las devoluciones de películas alquiladas por los clientes, verificando la fecha de entrega y el valor a cobrar por mora.
SISCAVI1400	ALQUILERES Permite ingresar los movimientos realizados en cuanto al alquiler de las películas.
SISCAVI1500	PELÍCULAS Contiene información concerniente a las películas que posee la tienda de videos.

5.2 DIAGRAMA HIPO DEL MÓDULO DE CONSULTAS.



SISCAVI2000	CONSULTAS Permite realizar consultas de los datos del sistema.
SISCAVI2100	PELÍCULAS Permite consultar las películas existentes dentro de la tienda de videos.
SISCAVI2110	POR CATEGORÍA Permite consultar las películas existentes por categorías: Románticas, Cómic, Misterio, Infantiles, etc.
SISCAVI2120	TODAS Permite consultar todas las películas existentes.
SISCAV2200	SOCIOS Permite consultar los datos personales de los socios de la tienda de videos.
SISCAVI2210	FECHA DE INSCRIPCIÓN Presenta todos los socios por la fecha de inscripción.
SISCAVI2220	DEUDORES Presenta todos los socios que no han devuelto las películas.
SISCAVI2230	TODOS Presenta a todos los socios de la tienda de videos.

5.3 **DIAGRAMA HIPO DEL MÓDULO DE POLÍTICAS.**



SISCAVI3000	POLÍTICAS Contiene las políticas de la tienda de videos en cuanto al alquiler de películas, socios y empleados.
SISCAVI3100	REGLAS Permite consultar las reglas que impone la tienda de videos.
SISCAVI3110	SANCIONES Especifica las sanciones que deberán aplicarse, de acuerdo al tipo de falta.

CAPÍTULO 6

DISEÑO DE PROGRAMAS



6. DISEÑO DE PROGRAMAS.

6.1 ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS.

NOMBRE DEL SISTEMA

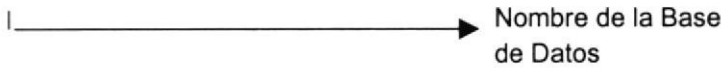
XXXXXXXX



Ejemplo
SISCAVI

NOMBRE DE LA BASE DE DATOS

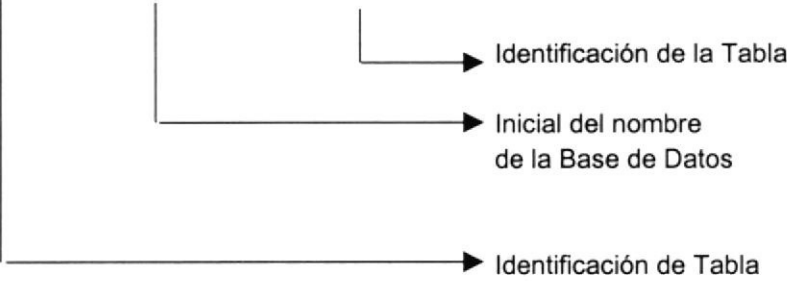
XXXXXXXX



Ejemplo
VIDEOS

NOMBRE DE LAS TABLAS

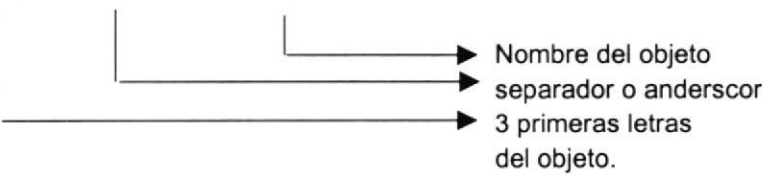
X X XXXXXXXXXX



Ejemplo
TVSOCIOS

NOMBRE DE VARIABLES

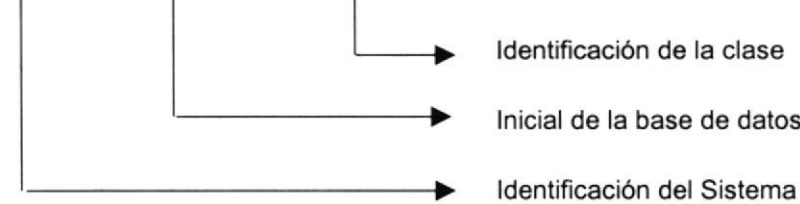
XXX X XXXXXXXXXXXXX



Ejemplo
STR_ID
BTN_ACEP

NOMBRE DE CLASES

X X XXXXXXXXXXXXXXXX



Ejemplo
SVSOCIO

6.2 PLAN DE CÓDIGOS.

ID: SOCIO

TIPO: NUMÉRICO

9999999999



Ejemplos

0915846380

0914847280

ID EMPLEADO

TIPO: NUMÉRICO

9999999999



Ejemplos

0914847280

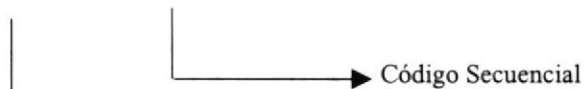
0915846380

CÓDIGO: PELÍCULAS

TIPO: CLASIFICACIÓN DE GRUPOS

X

999



Categoría

C ____ Cómica
R ____ Romántica
T ____ Terror
D ____ Drama, etc

Ejemplos

R100

T001

CAPÍTULO 7

MODELO ENTIDAD-RELACIÓN

7. MODELO ENTIDAD-RELACIÓN



CAPÍTULO 8

DISEÑO DE LOS ARCHIVOS

8. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS.

ESPECIFICACIÓN DE LAS TABLAS					
SISTEMA DE CONTROL Y ALQUILER DE VIDEOS					
BASE DE DATOS:		VIDEOS			
CÓDIGO:		TVSOCIOS			
NOMBRE:		SOCIOS			
DESCRIPCIÓN:		Tabla de Datos Personales de los Socios.			
Sec	Nombre	Formato	Descripción	Validación	Tipo
1	Id	Text	Cédula de Identidad	Not Null	PK
2	Nombres	Text	Nombres del Socio	Not Null	E
3	Direccion	Text	Dirección del Socio	Not Null	E
4	Telefono	Text	Teléfono del Socio	Not null	E
5	Fecha	Text	Fecha de Inscripción	NotNull	E

TIPO
PK = Clave Primaria
F = Clave Foránea
E = Elemento de Datos



ESPECIFICACIÓN DE LAS TABLAS					
SISTEMA DE CONTROL Y ALQUILER DE VIDEOS					
BASE DE DATOS:		VIDEOS			
CÓDIGO:		SVEMPLEADOS			
NOMBRE:		EMPLEADOS			
DESCRIPCIÓN:		Tabla de Datos Personales de los Empleados.			
Sec	Nombre	Formato	Descripción	Validación	Tipo
1	Id	Text	Cédula de Identidad	Not Null	PK
2	Nombres	Text	Nombre del Empleado	Not Null	E
3	Direccion	Text	Dirección del Empleado	Not Null	E
4	Telefono	Text	Teléfono del Empleado	Not Null	E
5	Cargo	Text	Cargo del Empleado	Not Null	E
6	Sueldo	Number	Sueldo del Empleado		E
7	User	Text	Usuario	Not Null	E
8	Password	Text	Password del Usuario	Not Null	E

TIPO
PK = Clave Primaria
F = Clave Foránea
E = Elemento de Datos

ESPECIFICACIÓN DE LAS TABLAS					
SISTEMA DE CONTROL Y ALQUILER DE VIDEOS					
BASE DE DATOS:		VIDEOS			
CÓDIGO:		SVPELICULA			
NOMBRE:		PELICULA			
DESCRIPCIÓN:		Tabla de las Películas disponibles en la tienda de videos.			
Sec	Nombre	Formato	Descripción	Validación	Tipo
1	Codigo	Number	Código de la película	Not Null	PK
2	Titulo	Text	Título de la película	Not Null	E
3	Percha	Text	Ubicación de película	Not Null	E
4	Categoria	Text	Categoría de la película	Not Null	E
5	Disponibles	Number	Películas disponibles		E
6	Alquiladas	Number	Películas alquiladas		E
7	Precio	Number	Precio de la película		E

TIPO
PK = Clave Primaria
F = Clave Foránea
E = Elemento de Datos



ESPECIFICACIÓN DE LAS TABLAS					
SISTEMA DE CONTROL Y ALQUILER DE VIDEOS					
BASE DE DATOS:		VIDEOS			
CÓDIGO:		SVALQUILER			
NOMBRE:		ALQUILER DE VIDEOS			
DESCRIPCIÓN:		Tabla de alquileres realizados.			
Sec	Nombre	Formato	Descripción	Validación	Tipo
1	Codigo	Number	Código de la película		E
2	Id	Text	Id del socio	Not Null	E
3	Fecha_Alq	Text	Fecha de alquiler	Not Null	E
4	Fecha_Dev	Text	Fecha de devolución	Not Null	E

TIPO
PK = Clave Primaria
F = Clave Foránea
E = Elemento de Datos



CAPÍTULO 9

GRAFICACIÓN DE LAS CLASES

Data Services



CAPÍTULO 10

DISEÑO DE CLASES DE OBJETOS



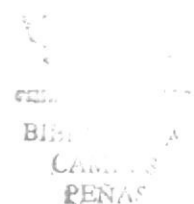
10. DISEÑO DE CLASES DE OBJETOS.

1 de 2

FORMULARIO DE PAQUETES	
Nombre del Paquete: SISCAVI	Versión : 1.0
Nombre Físico : SISCAVI.jar	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
	Fecha actualización: 1 de Junio de 1999
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Descripción : Conjunto de las clases principales que van a formar parte primordial del Sistema de control de alquiler de videos.	
ÍNDICE	
CLASE	DESCRIPCIÓN
SV_Empleado	Clase que va a contener al personal que interviene en el sistema.
SV_Pelicula	Clase que va a contener las películas y controlará sus ingresos o devoluciones.
SV_Alquiler	Clase donde se va a controlar los procesos de alquiler de videos.
SV_NuevoSocio	Clase donde se establecerá el frame o pantalla por donde se ingresarán las inscripciones y se realizará el mantenimiento de los socios de la tienda de videos.
SV_Socio	Clase en donde se manejará todo el mantenimiento en lo referente a los socios de la tienda.
SV_ConexionDB	Clase en donde se realizará la conexión a la base de datos .
SV_MAIN	Clase en donde se establecerá el menú principal del sistema de alquiler de videos y a su vez desde donde se podrá ejecutar todo lo referente al mismo.
SV_NuevoAlquiler	Clase en la cual se realiza el frame para la presentación de la pantalla donde se realizarán alquileres.
SV_NuevoDevolucion	Clase en la cual se realiza el frame para la presentación de la pantalla donde se realizarán devoluciones.
SV_NuevoEmpleado	Clase en la cual se realiza el frame para la presentación de la pantalla donde se realizará el mantenimiento del empleado.

FORMULARIO DE PAQUETES	
Nombre del Paquete: SISCASI	Versión : 1.0
Nombre Físico : SISCASI.jar	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
	Fecha actualización: 1 de Junio de 1999
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Descripción : Conjunto de clases principales que van a formar parte primordial del Sistema de control de alquiler de videos.	
ÍNDICE	
CLASE	DESCRIPCIÓN
SV_MSSGBOX	Clase en la que se generan los diferentes mensajes de aviso.
SV_MainMenu	Clase donde se define el ambiente gráfico de presentación del menú del sistema.
SV_NuevoReporte	Clase en la cual se realiza un frame para la presentación de los reportes que se generan en el sistema.
SV_NuevaPelicula	Clase en la cual se realiza un frame para la presentación del de la pantalla de películas.

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_Empleado	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 1 de Junio de 1999
Extensión : SV_Empleado	
Relación : Asociación	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_Empleado	
ÍNDICE	
Constructores : SV_Empleado()	
	Nombre
Propiedades :	sta_stmt rst_Resultado boo_done
Métodos :	Nuevo_Empleado() Permite el ingreso de un nuevo registro. Buscar_Empleado() Realiza una búsqueda según los datos enviados por parámetro. Eliminar_Empleado() Borra la información del registro en la tabla. Acutalizar_Empleado() Permite realizar modificaciones a los registros de la tabla. Existe_Empleado() Clase que se utiliza para verificar al usuario y el password para el ingreso al sistema.
Interfaz :	No se utiliza



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_Empleado()		
Parámetros : state //Variable de tipo statement que permite trabajar con las sentencias Sql para manejar los datos de la tabla.		
Descripción : Representa la inicialización de las variables.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
sta_stmt	Statement	Almacena instrucciones
rst_Resultado	ResultSet	sql
boo_done	Boolean	Almacena una acción de sql
		Almacena un true o false
MÉTODOS		
Nombre : Nuevo_Empleado()		
Sintaxis : void Nuevo_Empleado(String str_id,String str_Nombre, String str_Dir, String str_Tel, String str_cargo, String str_sueldo, String str_user, String str_pass)		
Descripción : Nuevo_Empleado permite ingresar los datos a los registros de la tabla TVEmpleados.		
Parámetros : str_id,str_Nombres,str_Dir,str_Tel,str_cargo,str_sueldo,str_user,str_pass		
Retorna : No retorna.		
Nombre : Buscar_Empleado()		
Sintaxis : ResultSet Buscar_Empleado(String str_ftype, String str_dato)		
Descripción : Buscar_Empleado me permite buscar un empleado de acuerdo a su identificación o por su nombre según los parámetros.		
Parámetros : str_ftype // Identificación del empleado, o nombre del empleado. str_dato // El contenido del campo.		
Retorna : En la variable Resultado retornará todo un registro luego de haberse realizado la búsqueda.		
Nombre : Eliminar_Empleado()		
Sintaxis : Boolean Eliminar_Empleado(String id)		
Descripción : Eliminar_Empleado me permite eliminar un empleado de acuerdo a su identificación o id.		

DETALLE
CONSTRUCTORES
Parámetros : id // Identificación del empleado
Retorna : Retorna True o False
Nombre : Actualizar_Empleado()
Sintaxis : Void Actualizar_Empleado(String str_id,String str_Nom,String str_Dir,String str_Tel,String str_cg,String str_sd,String str_us,String str_pass)
Descripción : Actualizar_Empleado me permite actualizar los datos de un empleado .
Parámetros : str_id, str_Nom, str_Dir, str_Tel, str_cg, str_sd, str_us, str_pass
Retorna : No retorna.
Nombre : Existe_Empleado()
Sintaxis : Boolean Existe_Empleado(String str_Us, String str_pass)
Descripción : Existe_Empleado permite verificar si existe o no el empleado en la base de datos.
Parámetros : str_Us, str_pass // el nombre del usuario y su password
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.
INTERFAZ
Nombre : No utiliza
Descripción : No se utiliza.

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_Socio	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 5 de Junio de 1999
Extensión : SV_Socio Relación : Asociación	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_Socio	
ÍNDICE	
Constructores : SV_Socio()	
	Nombre
Propiedades :	sta_stmt, rst_Resultado
Métodos :	Nuevo_Socio() Permite el ingreso de un nuevo registro. Buscar_Socio() Realiza una búsqueda según los datos enviados por parámetro Eliminar_Socio() Borra la información de los registros de una tabla. Actualizar_Socio() Permite modificar algún campo del registro de la tabla TVSocio GetAllSocio() Enlista a todos los socios de las bases de datos. EsDeudor () Permite consultar a los socios que son deudores de películas.
Interfaz :	No se utiliza.



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_Socio ()		
Parámetros : state // Variable de tipo statement que permite trabajar con las sentencias sql para manejar los datos de la tabla.		
Descripción : Representa la inicialización de las variables.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
sta_stmt rst_Resultado	Statement ResultSet	Almacena instrucciones sql Almacena una acción de sql
MÉTODOS		
Nombre : Nuevo_Socio()		
Sintaxis : Void Nuevo_Socio(String str_Id,String str_Nombres,String str_Dir,String str_Tel,String str_fecha)		
Descripción : Permite ingresar un nuevo socio .		
Parámetros : str_Id (Identificación), str_Nombres (Nombres), str_Dir (Dirección), str_Tel (Teléfono), str_fecha (Fecha).		
Retorna : No retorna.		
Nombre : Buscar_Socio()		
Sintaxis : ResultSet Buscar_Socio(String str_ftype, String str_dato)		
Descripción : Buscar_Socio permite realizar una búsqueda de un socio de acuerdo a la identificación o el nombre que son enviados por parámetro.		
Parámetros : str_ftype, str_dato // El parámetro es referente a la identificación o el nombre.		
Retorna : En la variable Resultado retornará todo un registro luego de haberse realizado la búsqueda.		

DETALLE
CONSTRUCTORES
Nombre : Eliminar_Socio ()
Sintaxis : Boolean Eliminar_Socio(String str_id)
Descripción : Eliminar_Socio permite eliminar un socio de acuerdo a la identificación.
Parámetros : str_id // identificación del socio.
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.
Nombre : Actualizar_Socio()
Sintaxis : Void Actualizar_Socio(String str_id,String str_Nom,String str_Dir, String str_Tel, String str_Fe)
Descripción : Permite modificar el contenido de un campo del registro de la tabla TVSocio.
Parámetros : str_id (Identificación), str_Nom (Nombres), str_Dir (Dirección), str_Tel (Teléfono), str_Fe(Fecha).
Retorna : No retorna.
Nombre : getAllSocio()
Sintaxis : ResultSet getAllSocio(Choice cho_c)
Descripción : Permite realizar una consulta general de todos los socios.
Parámetros : cho // Envía por parámetros unas listas de selección de opciones.
Retorna : Retornara el contenido que deberá ser añadido en la lista.
Nombre : esDeudor()
Sintaxis : Boolean esDeudor(String str_id)
Descripción : Permite realizar una consulta de los deudores de películas por medio del id o identificación.
Parámetros : str_id // Identificación del socio.
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.
INTERFAZ
Nombre : No se utiliza
Descripción : No se utiliza.

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_Pelicula	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 5 de Junio de 1999
Extensión : SV_Pelicula Relación : Asociación	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_Pelicula	
ÍNDICE	
Constructores : SV_Pelicula()	
	Nombre
Propiedades :	Sta_stmt, rst_Resultado
Métodos :	Nueva_Pelicula() Permite ingresar información a la tabla. Buscar_Pelicula() Realiza la búsqueda de un registro según los datos enviados por parámetros. Eliminar_Pelicula() Borra la información de un registro. Actualizar_Pelicula() Permite modificar los campos den un registro de la base de datos de TVPelicula. GetPeliculas() Permite presentar una lista de las películas disponibles.
Interfaz :	No se utiliza.



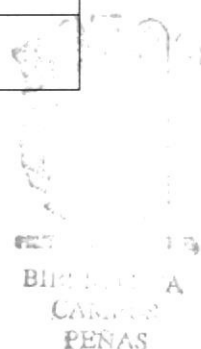
DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_Pelicula ()		
Parámetros : state // Variable de tipo statement que permite trabajar con las sentencias sql para manejar los datos de la tabla.		
Descripción : Representa la inicialización de las variables.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
sta_stmt	Statement	Almacena instrucciones sql
rst_Resultado	ResultSet	Almacena una acción de sql
MÉTODOS		
Nombre : Nueva_Pelicula()		
Sintaxis : void Nueva_Pelicula(String str_Cod,String str_Tit,String str_Per,String str_Cat,String str_Sto,String str_Alq,String Pre)		
Descripción : Nueva_Pelicula permite ingresar datos de una nueva película a la tabla		
Parámetros : str_Cod(Codigo), str_Tit(Titulo), str_Per(Percha), str_Cat(Categoría), str_Sto(Stock), str_Alq(Alquiladas), str_Pre(Precio).		
Retorna : No retorna.		
Nombre : Buscar_Pelicula()		
Sintaxis : ResultSet Buscar_Pelicula(String str_ftype, String str_data)		
Descripción : Buscar_Pelicula permite realizar una búsqueda de los datos de una película de acuerdo al código o al título.		
Parámetros : str_ftype,str_data // Código de la película o el título que son enviados por parámetros .		
Retorna : En la variable Resultado retornará todo un registro luego de haberse realizado la búsqueda.		
Nombre : Eliminar_Pelicula()		

DETALLE
CONSTRUCTORES
Descripción : Eliminar_Pelicula permite realizar una eliminación de los datos de una película de acuerdo al código.
Parámetros : str_Cod // Código de la película.
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.
Nombre : Actualizar_Pelicula()
Sintaxis : Void Actualizar_Pelicula(String str_Cod,String str_Tit,String str_Per,String str_Cat,String str_Sto,String str_Alq,String str_Pre)
Descripción : Actualizar_Pelicula permite realizar actualización de los datos de una película .
Parámetros : str_Cod(Código), str_Tit(Título), str_Per(Percha), str_Cat(Categoría), str_Sto(Stock), str_Alq(Alquiladas), str_Pre(Precio).
Retorna : No retorna.
Nombre : getPeliculas()
Sintaxis : Void getPeliculas(List lista)
Descripción : getPeliculas permite presentar un listado de las películas.
Parámetros : lista // variable donde se van a presentar el contenido de varios campos.
Retorna : No retorna.
INTERFAZ
Nombre : No se utiliza
Descripción : No se utiliza.



FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_Alquiler	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 5 de Junio de 1999
Extensión : SV_Alquiler Relación : Asociación	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_Alquiler	
ÍNDICE	
Constructores : SV_Alquiler()	
	Nombre
Propiedades :	sta_stmt, rst_Resultado
Métodos :	Nuevo_Alquiler() Permite realizar una búsqueda de datos del socio y de la película . Existe_Socio() Verifica que el número del socio exista en la base de datos. Pelicula_Disponible() Verifica el código de la película que se encuentra disponible. GetAlquilador() Permite realizar hacer una búsqueda de los socios que han alquilado películas. GetAlqPel() Permite realizar hacer una búsqueda de las películas que han sido alquiladas Devolución() Permite manejar la devolución de la película y que cliente la devuelve.
Interfaz :	No se utiliza

DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_Alquiler()		
Parámetros : state // Variable de tipo statement que permite trabajar con las sentencias sql para manejar los datos de la tabla.		
Descripción : Representa la inicialización de las variables de la clase Alquiler.		
PROPIEDADES		
Nombre Sta_stmt rst_Resultado	Tipo Statement ResultSet	Descripción Almacena instrucciones sql Almacena una acción de sql
MÉTODOS		
Nombre : Nuevo_Alquiler()		
Sintaxis : Void Nuevo_Alquiler(String str_NumSoc,String str_CodPel, String str_ini, String str_fin)		
Descripción : Nuevo_Alquiler permite realizar una búsqueda de datos del socio y de la película .		
Parámetros : str_NumSoc(Número del socio), str_CodPel (Codigo de la película), str_ini (Fecha de inicio), str_fin (Fecha de devolución).		
Retorna : No retorna		
Nombre : Existe_Socio()		
Sintaxis : boolean Existe_Socio(String str_Num)		
Descripción : Existe_Socio verifica que el número del socio exista en la base de datos		
Parámetros : str_Num // Número del socio.		
Retorna : Retornará un valor booleano true o false		



DETALLE
CONSTRUCTORES
Descripción : Este método verifica el código de la película que se encuentra disponible.
Parámetros : str_cod // Código de la película.
Retorna : Retornará true o false
Nombre : getAlquilador
Sintaxis : ResultSet getAlquilador(String str_id)
Descripción : Permite realizar hacer una búsqueda de los socios que han alquilado películas.
Parámetros : str_id // Identificación del socio.
Retorna : Resultado Retornará el registro de acuerdo a la búsqueda
Nombre : getAlqPel()
Sintaxis : ResultSet getAlqPel(String str_id, String str_cod)
Descripción : Permite realizar hacer una búsqueda de las películas que han sido alquiladas .
Parámetros : str_id // Identificación del cliente. str_cod // Código de la película.
Retorna : Resultado Retornará el registro de acuerdo a la búsqueda
Nombre : devolucion()
Sintaxis : void devolucion(String str_cod, String str_id)
Descripción : Permite registrar la devolución de la película y que cliente la devuelve.
Parámetros : str_cod // Código de la película., str_id // identificación del socio.
Retorna : No retorna

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_ConexionDB	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : público	Fecha actualización: 5 de Junio de 1999
Extensión : SV_ConexionDB()	
Relación : Asociación	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_ConexionDB	
ÍNDICE	
Constructores : SV_ConexionDB()	
	Nombre
Propiedades :	con_Con sta_stmt rut_Url usu_User cla_Password
Métodos :	CerrarDB() Permite cerrar la base de datos GetConnection() Se obtiene o establece el canal de conexión
Interfaz :	Connection



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_ConexionDB()		
Parámetros : No utiliza		
Descripción : Representa la inicialización de variables de la clase ConexionDB.		
PROPIEDADES		
Nombre con_con	Tipo Connection	Descripción Permite la conexión con la base de datos.
sta_stmt	Statement	Contiene el canal que nos permite manejar instrucciones sql.
str_Url	String	Para almacenar el nombre del driver de la base.
str_User	String	Identificación del usuario
str_Password	String	Clave del usuario
MÉTODOS		
Nombre : cerrarDB()		
Sintaxis :		
Void cerrarDB()		
Descripción : En este método se cierra la base de datos.		
Parámetros : No se utiliza		
Retorna : No retorna		
Nombre : getConnection()		
Sintaxis : Statement getConnection()		
Descripción : Permite tener un canal abierto para el acceso a la base de datos.		
Parámetros : -----		
Retorna : sta_stmt // Variable de tipo statement que establece la conexión.		
INTERFAZ		
Nombre : No se utiliza		
Descripción : No se utiliza		

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_MAIN	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : público	Fecha actualización: 5 de Junio de 1999
Extensión : Clase SV_MAIN	
Relación : Generalización	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_MAIN	
ÍNDICE	
Constructores : SV_MAIN ()	
	Nombre
Propiedades :	img_mark,img_title,boo_answer,tlog,tpass,llog,lpass,pass
Métodos :	Init() Método donde se captura una imagen para el applet de presentación. Start() Método donde se diseña la pantalla de acceso al sistema SISCASI. paint() Método para graficar dos líneas en los bordes de la pantalla de acceso. Action() Método que controla los diferentes eventos que se realiza en los botones de la pantalla principal. ACCESS() Maneja la seguridad de acceso al sistema
Interfaz :	No se utiliza



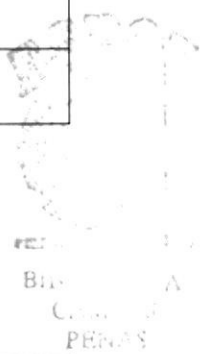
DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintáxis : SV_MAIN ()		
Parámetros : No tiene		
Descripción : Permite declarar o construir los objetos.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
img_Mark	Image	Marca
img_Title	Image	Título del sistema
boo_Answer	Boolean	Respuesta a la clave
Tlog	TextField	Cuadro de texto para ingresar el usuario.
Tpass	TextField	Cuadro de texto para ingresar el password
Llog	Label	Etiqueta título de usuario
Lpass	Label	Etiqueta del password
chr_pass	Char	Password o clave
MÉTODOS		
Nombre : init ()		
Sintáxis : Public void init()		
Descripción : Método de presentación de imagen.		
Parámetros : no utiliza.		
Retorna : no retorna.		
Nombre : start()		
Sintáxis : Public void start()		
Descripción : Método para disenar la pantalla de acceso al sistema.		
Parámetros : no utiliza.		

DETALLE
CONSTRUCTORES
Sintaxis : Public void paint(Graphics g)
Descripción : Permite graficar dos líneas en la pantalla de acceso.
Parámetros : g // objeto de la clase graphics.
Retorna : no retorna.
Nombre : action()
Sintaxis : Public boolean action(Event evt, Object obj)
Descripción : Método que permite validar los eventos que se producen en la clase SV_MAIN.
Parámetros : evt, obj // “evt” valida el evento que se produce, y “obj” el objeto donde se produce.
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.
Nombre : ACCESS()
Sintaxis : Public boolean ACCESS(String str_user, String str_password)
Descripción : Permite validar la clave y usuario para el acceso al sistema SISCASI.
Parámetros : str_user // Nombre del usuario str_Password // Clave del usuario.
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.
INTERFAZ
Nombre : No se utiliza
Descripción : No se utiliza.



FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_MainMenu	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 1 de Junio de 1999
Extensión : SV_MainMenu Relación : Generalización	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_MainMenu	
ÍNDICE	
Constructores : SV_MainMenu	
	Nombre
Propiedades :	menb_Barramenu, men_sis,men_rep,men_pel,men_catg,men_soc, img_title
Métodos :	MainMenu() Permite diseñar el menú principal del sistema. SetImage() Inserta una imagen. Action() Controla los eventos que se producen en la clase MainMenu. HandleEvent() Método que permite desactivar un frame. Quit() Método que permite finalizar el uso de un frame. Paint() Permite visualizar un mensaje en el frame. main() Permite ejecutar una clase.
Interfaz :	No se utiliza.

DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_MainMenu()		
Parámetros : No utiliza		
Descripción : Inicializa los objetos para crear un frame. .		
PROPIEDADES		
Nombre menb_Barramenu men_sis men_rep men_pel men_catg men_soc img_title	Tipo MenuBar Menu Menu Menu Menu Menu Image	Descripción Barra de menú Opción del menú Opción del menú Opción del menú Opción del menú Opción del menú Uso de una imagen
MÉTODOS		
Nombre : SetImage()		
Sintaxis :Public void setImage(Image img_imag)		
Descripción : Permite insertar una imagen.		
Parámetros : img // es una variable de objeto de tipo image.		
Retorna : no retorna.		
Nombre : action()		
Sintaxis : Public boolean action(Event evt, Object obj_arg)		
Descripción : Permite establecer en que objeto se ejecutò un evento.		
Parámetros : evt // variable que se utiliza para conocer si se produjo un evento. obj_arg // objeto donde se produce el evento.		
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.		



DETALLE
CONSTRUCTORES
Sintaxis : Public boolean handleEvent(Event evt)
Parámetros : evt // variable que se utiliza para establecer el evento.
Retorna : Retorna un valor booleano True o False.
Nombre : quit ()
Sintaxis : Public void quit()
Descripción : Finaliza la ejecución de un frame.
Parámetros : no utiliza.
Retorna : no retorna.
Nombre : paint()
Sintaxis : Public void paint(Graphics g)
Descripción : Permite visualizar un mensaje en el frame.
Parámetros : g // variable que se utiliza para pintar el mensaje en un frame.
Retorna : No retorna.
Nombre : No se utiliza
Descripción : No se utiliza.

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_NuevoSocio	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 23 de Junio de 1999
Extensión : SV_NuevoSocio	
Relación : Generalización	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_NuevoSocio	
ÍNDICE	
Constructores : SV_NuevoSocio()	
	Nombre
Propiedades :	lnom, lid, tid, tn timer, btn_aceptar, btn_cancelar, btn_look, btn_modify, btn_del, btn_sec, con_conexion, soc, pan_p1, pan_p2, cho_options, str_type, str_mod, str_search, rst_secuencial.
Métodos :	action() Permite identificar cuando ocurre un evento en algún objeto. CleanUp() Permite limpiar el contenido de los objetos. HandleEvent() Permite manejar el evento de cerrar , esconder un frame, y cerrar la conexión con la base. main() Invoca al menú principal.
Interfaz :	No utiliza.



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintáxis : NuevoSocio()		
Parámetros : No utiliza.		
Descripción : Inicializa las variables objetos que se utilizan en el frame.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
Lnom	Label	Etiqueta de nombre
lid	Label	Etiqueta de identificación
tid	TextField	Cuadro texto
tnom	TextField	identificación
btn_aceptar	Button	Cuadro texto de nombre
btn_cancelar	Button	Botón de aceptar
btn_look	Button	Botón de cancelar
btn_modify	Button	Botón de buscar
btn_del	Button	Botón de modificar
btn_sec	Button	Botón de borrar
con_conexion	ConexionDB	Botón secuencia registros
c_soc	Socio	Conexión con la base
pan_P1	Panel	Conectar con clase Socio
pan_P2	Panel	Panel 1 de textos y etiquetas
cho_options	Choice	Panel 2 de botones y modos
str_modos	String	Opciones modo en una lista
rst_secuencial	ResultSet	Modo selecciona de lista. Almacena búsqueda secuencial.
MÉTODOS		
Nombre : action()		
Sintáxis : Public boolean action(Event evt,Object obj)		
Descripción : Permite identificar cuando ocurre una acción sobre alguna opción de las modalidades, o botones .		
Parámetros : evt (evento), obj(objeto)		

DETALLE
CONSTRUCTORES
Retorna : Un valor booleano True o False.
Nombre : handleEvent(Event evt)
Sintáxis : Public boolean handleEvent(Event evt)
Descripción : Permite manejar el evento de esconder o cerrar la ventana y cerrar la conexión con la base.
Parámetros : evt (Evento)
Retorna : retorna un valor booleano de true o false.
Nombre : cleanUp()
Sintáxis : Public void cleanUp()
Descripción : Permite borrar el contenido de los campos de texto.
Parámetros : No tiene.
Retorna : No retorna
INTERFAZ
Nombre : No utiliza
Descripción : No utiliza

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_NuevoAlquiler	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 8 de Junio de 1999
Extensión : SV_NuevoAlquiler	
Relación : Asociación, Generalización	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_NuevoAlquiler	
ÍNDICE	
Constructores : SV_NuevoAlquiler()	
	Nombre
Propiedades :	lcod, lid, tcod, tid , lst_movies, btn_ok, btn_cancel, cho_look, con_conexion, c_alq, c_pel.
Métodos :	paint() action() cleanUp() handleEvent() main()
Interfaz :	No utiliza.



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_Nuevo Alquiler()		
Parámetros : Ninguno		
Descripción : Inicializa las variables de la clase Alquiler		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
lcod	Label	Etiqueta de código de película
lid	Label	Etiqueta de identificación
lfini	Label	Etiqueta de fecha inicio
lffin	Label	Etiqueta fecha final
lcod	TextField	Cuadro de texto código película.
tid	TextField	Cuadro de texto de identificación.
tfini	TextField	Cuadro texto de fecha inicio
tffin	TextField	Cuadro texto de fecha final
lst_movies	List	Lista de películas
btn_ok	Button	Botón de aceptar
btn_cancel	Button	Botón de cancelar
btn_Look	Button	Botón de buscar
con_conexion	ConexionDB	Conectar a la base
c_alq	Alquiler	Para conectar tabla alquiler
c_pel	Pelicula	Para conectar tabla película
MÉTODOS		
Nombre : paint ()		
Sintaxis : public void paint()		
Descripción : Permite dibujar líneas separadoras dentro del menú de alquiler.		
Parámetros : No utiliza		
Retorna : No retorna.		
Nombre : handleEvent()		

DETALLE	
CONSTRUCTORES	
Parámetros :	evt // Evento.
Retorna :	No retorna.
Nombre :	action()
Sintáxis :	Public boolean action(Event evt,Object obj)
Descripción :	Permite identificar cuando ocurre una acción sobre alguna opción de las modalidades, o botones .
Parámetros :	evt //evento Obj //objeto
Retorna :	un valor booleano True o False.
Nombre :	cleanUp()
Sintáxis :	Public void cleanUp()
Descripción :	Permite borrar el contenido de los campos de texto.
Parámetros :	No tiene.
Retorna :	No retorna
INTERFAZ	
Nombre :	No utiliza.
Descripción :	No utiliza



FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_NuevoDevolucion	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 23 de Junio 1999
Extensión : SV_NuevoDevolucion	
Relación : Asociación	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : SV_NuevoDevolucion	
ÍNDICE	
Constructores : SV_NuevoDevolucion()	
	Nombre
Propiedades :	id, movie, lnom, lffin, tnom, tffin, btn_cancel, btn_payment, con_conexion, c_alq, str_cod, int_ind.
Métodos :	Action() Permite identificar si ocurrió un evento en un objeto. HandleEvent() Permite cerrar u ocultar una ventana y cerrar la conexión con la base. CleanUp() Limpia los contenidos de los objetos.
Interfaz :	No utiliza

DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintáxis : SV_NuevoDevolucion()		
Parámetros : No utiliza		
Descripción : Inicializa las variables de la clase NuevoDevolucion.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
lnom	Label	Etiqueta de nombre
lffin	Label	Etiqueta de fecha
lnom	Textfield	Campo de texto de nombre
lffin	Textfield	Campo de texto de fecha
btn_Cancel	Button	Botón de cancelar
btn_Payment	Button	Botón de pagar
con_conexion	ConexionDB	Variable de conexión
c_Alq	Alquiler	Variable de tipo alquiler
str_cod	String	Variable para el código
int_Ind	Int	Variable de tipo entero
cho_Id	Choice	Cuadro de selección
cho_movie	Choice	Cuadro de selección
MÉTODOS		
Nombre : handleEvent()		
Sintáxis : Public boolean handleEvent(Event evt)		
Descripción : Permite manejar el evento de esconder o cerrar la ventana y cerrar la conexión con la base.		
Parámetros : evt // Evento.		
Retorna : No retorna.		
Nombre : action()		
Sintáxis : Public boolean action(Event evt, Object obj)		

DETALLE
CONSTRUCTORES
Retorna : Un valor booleano True o False.
Nombre : cleanUp()
Sintáxis : Public void cleanUp()
Descripción : Permite borrar el contenido de los campos de texto.
Parámetros : No tiene.
Retorna : No retorna
INTERFAZ
Nombre : No utiliza.
Descripción : No utiliza

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_NuevoEmpleado	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 23 de Junio de 1999
Extensión : SV_NuevoEmpleado Relación : Asociación	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : SV_NuevoEmpleado	
ÍNDICE	
Constructores : SV_NuevoEmpleado()	
	Nombre
Propiedades :	lid, lnom, tid, tnom, btn_aceptar, btn_cancelar, btn_look, btn_modify, btn_del, con_conexion, c_empl, cho_options, cho_sType, str_modos, str_search.
Métodos :	Action() Permite identificar si ocurrió un evento en un objeto. HandleEvent() Permite cerrar u ocultar una ventana y cerrar la conexión con la base. CleanUp() Limpia los contenidos de los objetos.
Interfaz :	No utiliza.



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintáxis : SV_NuevoEmpleado()		
Parámetros : No utiliza		
Descripción : Inicializa las variables de la clase NuevoEmpleado.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
lid	Label	Etiqueta de identificación
lnom	Label	Etiqueta de nombre
tid	Textfield	Cuadro de texto de identif.
tnom	Textfield	Cuadro de texto de nombre
btn_aceptar	Button	Botón aceptar
btn_cancelar	Button	Botón cancelar
btn_look	Button	Botón buscar
btn_modify	Button	Botón modificar
btn_del	Button	Botón eliminar
con_conexion	ConexionDB	Variable de conexión
c_empl	Empleado	Variable de clase empleado
cho_option	Choice	Cuadro de selección
cho_stype	Choice	Cuadro de selección
str_modo	String	Variable de selección
str_search	String	Variable de búsqueda
MÉTODOS		
Nombre : handleEvent()		
Sintáxis : Public boolean handleEvent(Event evt)		
Descripción : Permite manejar el evento de esconder o cerrar la ventana y cerrar la conexión con la base.		
Parámetros : evt // Evento.		
Retorna : No retorna.		
Nombre : action()		
Sintáxis : Public boolean action(Event evt,Object obj)		

DETALLE
CONSTRUCTORES
Retorna : un valor booleano True o False.
Nombre : cleanUp()
Sintaxis : Public void cleanUp()
Descripción : Permite borrar el contenido de los campos de texto.
Parámetros : No tiene.
Retorna : No retorna
INTERFAZ
Nombre :No utiliza.
Descripción : No utiliza



FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_NuevoReporte	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 23 de Junio de 1999
Extensión : SV_NuevoReporte	
Relación : Generalización	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : SV_NuevoReporte()	
ÍNDICE	
Constructores : SV_NuevoReporte()	
	Nombre
Propiedades :	str_table, str_type, SQL, con_conexion, sta_stmt, str_data, menb_barramenu, menb_menu
Métodos :	Paint() Permite pintar el contenido de una consulta para un reporte. Action() Permite identificar si ocurrió un evento en un objeto. HandleEvent() Permite cerrar u ocultar una ventana y cerrar la conexión con la base.
Interfaz :	No utiliza.

DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_NuevoReporte(String str_tabla, String str_tipo)		
Parámetros :str_tabla // hace referencia a una tabla de acuerdo al string que se envía por Parámetro str_Tipo // hace referencia al segundo parámetro.		
Descripción : Inicializa las variables de la clase NuevoReporte..		
PROPIEDADES		
Nombre table type con_conexion sta_stmt str_data menb_barramenu men_menu	Tipo String String ConexionDB Statement String MenuBar Menu	Descripción Iguala variable de tabla Iguala variable de tipo Establece el constructor base Realiza la conexión Guarda un string Establece una barra de menú Coloca un menú
METODOS		
Nombre : paint		
Sintaxis : Public void paint(Graphics g)		
Descripción : Realiza la forma gráfica como va a presentarse el reporte.		
Parámetros : g //gráfico		
Retorna : no retorna.		
Nombre : action		
Sintaxis : public boolean action(Event evt,Object arg)		
Descripción : Método que maneja cuando se realiza una acción sobre algún objeto el producirá un evento en este caso el de imprimir.		
Parámetros : evt(evento), arg(argumento)		



DETALLE
CONSTRUCTORES
Sintaxis : public boolean handleEvent(Event evt)
Descripción : Método que maneja los eventos de esconder y cerrar la base.
Parámetros : evt (evento)
Retorna : retorna un valor booleano de true o false.

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_NuevaPelicula	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 23 de Junio de 1999
Extensión : SV_NuevaPelicula Relación : Generalización	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : Clase SV_NuevaPelicula	
ÍNDICE	
Constructores : SV_NuevaPelicula()	
	Nombre
Propiedades :	Lcod, ltit, lper, lcat, ldisp, tcod, ttit, tper, tcat, tdisp, btn_aceptar, btn_cancelar, btn_look, btn_modify, con_conexion c_pel, cho_pl, str_options, str_modos.
Métodos :	Action() CleanUp() HandleEvent() Main()
Interfaz :	No utiliza



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : SV_NuevaPelicula()		
Parámetros : evt // evento Obj // objeto		
Descripción : Inicializa las variables de la clase NuevaPelicula		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
Lcod	Label	Etiqueta de código
Ltit	Label	película
Lper	Label	Etiqueta de título
Lcatg	Label	Etiqueta de percha
Ldisp	Label	Etiqueta de categoría
Lcod	Label	película.
Ttit	TextField	Etiqueta de peli
Tper	TextField	disponibles
Tcatg	TextField	Etiqueta de
Tdisp	TextField	Cuadro de texto de título
btn_aceptar	Button	Cuadro de texto de percha
btn_cancelar	Button	Cuadro de texto
btn_look	Button	categoría
btn_modify	Button	Cuadro de texto
con_conexion	ConexionDB	disponibles
c_pel	Pelicula	Botón de aceptar
cho_p1	Choice	Botón de cancelar
str_options	String	Botón de buscar
str_modo	String	Botón modify
		Establece las conexiones
		Almacena película
		Listado p1
		Opción de las que se
		Tiene la cadena donde se encontrará el modo.
MÉTODOS		
Nombre : action() HandleEvent()		
Sintaxis : Class NuevaPelicula		
Descripción : Permite asignar datos o valores a las variables de la clase Percha		
Parámetros evt() //evento, obj//objeto		
Retorna : No utiliza		
Nombre : No utiliza		

FORMULARIO DE CLASES	
Nombre de la clase: SV_MSSGBOX	Fecha elaboración : 20 de Mayo de 1999
Tipo de Control : Público	Fecha actualización: 10 de Junio de 1999
Extensión : SV_MSSGBOX Relación : Generalización	
Diseñado por : Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	
Ubicación : SV_MSSGBOX	
ÍNDICE	
Constructores : MSSGBOX()	
	Nombre
Propiedades :	lmssg, btn_ok, pan_pUp, pan_pDown.
Métodos :	action() handleEvent() removeDialog()
Interfaz :	No utiliza.



DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintáxis : MSSGBOX(String str_mensaje, int int_width, int int_height)		
Parámetros : str_mensaje // el contenido del mensaje. int_Width // el ancho int_Hight // el alto.		
Descripción : Cuadro de mensajes del sistema.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
lmssg	Label	Etiqueta de mensaje
btn_ok	Button	Botón de aceptar
pan_PUp	Panel	Cuadro de avanzar
pan_Pdown	Panel	Cuadro de avanzar
MÉTODOS		
Nombre : action()		
Sintáxis : Public boolean action(Event evt, Object obj)		
Descripción : Método que indica cuando se realiza una acción sobre algún objeto el producirá un evento.		
Parámetros evt //evento Obj //objeto		
Retorna : No utiliza		
Nombre : handleEvent()		
Sintáxis : Public boolean handleEvent(Event evt)		
Descripción : Método que maneja los eventos de esconder y cerrar la base.		
Parámetros : evt // evento		
Retorna : retorna un valor booleano de true o false.		
INTERFAZ		
Nombre : No utiliza		
Descripción :No utiliza.		

DETALLE		
CONSTRUCTORES		
Sintaxis : MSSGBBOX(String str_mensaje, int int_width, int int_height)		
Parámetros : str_mensaje // el contenido del mensaje. int_Width // el ancho int_Hight // el alto.		
Descripción : Cuadro de mensajes del sistema.		
PROPIEDADES		
Nombre	Tipo	Descripción
lmssg	Label	Etiqueta de mensaje
btn_ok	Button	Botón de aceptar
pan_PUp	Panel	Cuadro de avanzar
pan_Pdown	Panel	Cuadro de avanzar
MÉTODOS		
Nombre : action()		
Sintaxis : Public boolean action(Event evt, Object obj)		
Descripción : Método que indica cuando se realiza una acción sobre algún objeto el producirá un evento.		
Parámetros evt //evento Obj //objeto		
Retorna : No utiliza		
Nombre : handleEvent()		
Sintaxis : Public boolean handleEvent(Event evt)		
Descripción : Método que maneja los eventos de esconder y cerrar la base.		
Parámetros : evt // evento		
Retorna : retorna un valor booleano de true o false.		
INTERFAZ		
Nombre : No utiliza		
Descripción :No utiliza.		

CAPÍTULO 11

DISEÑO DE ENTRADA Y SALIDA DE PANTALLAS

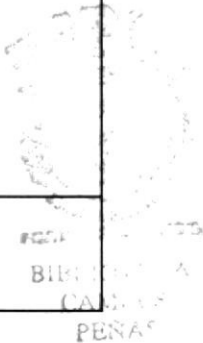
11. DISEÑO DE ENTRADA Y SALIDA DE PANTALLAS.

11.1 PANTALLA DE SEGURIDAD

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla ACCESO	Versión 1.0	Fecha de Diseño 11/06/99
Descripción: Esta es la pantalla de acceso al sistema, el empleado deberá ingresar su nombre y clave para el acceso.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 12/06/99
Frecuencia: Diaria		

11.2 MENU PRINCIPAL

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENÚ PRINCIPAL	1.0	11/06/99
Descripción: Esta es la pantalla del menú principal con sus opciones de Sistemas, Consultas y Políticas..	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 11/06/99
		
Frecuencia: Diaria		



11.2.1 Menú de Sistemas

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENÚ SISTEMAS	1.0	11/06/99
Descripción: Estas son las opciones del menú sistemas Socios, Empleados, Devoluciones, Alquileres, Inventario y Salir..	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 11/06/99
		
Frecuencia: Diaria		



11.2.1.1 Pantalla de Ingreso de Socios

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla SOCIOS	Versión 1.0	Fecha de Diseño 11/06/99
Descripción: Esta pantalla permite ingresar toda la información que se necesita tener de un socio, para ser almacenada en la base de datos.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 11/06/99
SOCIOS Id 0914847215 Nombres Loydi Armijos Flores Direccion Sur Telefono 488888 Fecha 11/6/1999 Aceptar Cancelar Buscar Modificar Borrar >> Id INSERT		
Frecuencia: Diaria		

11.2.1.2 Pantalla de Ingreso de Empleados.

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla EMPLEADOS	Versión 1.0	Fecha de Diseño 11/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite dar mantenimiento a los empleados de la empresa.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 11/06/99
EMPLEADOS Id 0915846380 Nombres Veronica Cruz Direccion sur Telefono 438888 Cargo vendedor Sueldo 100000 Usuario vero Clave ***** Aceptar Cancelar Buscar Modificar Borrar Id SEARCH		
Frecuencia: Diaria		

11.2.1.3 Pantalla de Alquiler.

DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS		
Pantalla ALQUILER	Versión 1.0	Fecha de Diseño 10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite registrar el alquiler de las películas, seleccionando la película que se desea alquilar e ingresando el código del socio que va a alquilarla.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99

ALQUILER de PELICULAS
⌵ ⌵ ⌵

Codigo

7 JAMES BOND C
100 La Vida es Bella A
101 Rocky B
130 JAWS D
145 TITANIC A
250 Gone with the wind D
500 Fuerza de la naturaleza A
502 Paseo por las Nubes A
503 Leyenda Urbana B
600 Mientras dormia D

Id

Nombres

Fecha

Limite

Precio

Aceptar

Cancelar

Socio

Frecuencia: Diaria

11.2.1.4 Pantalla de Devolución.

DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS		
Pantalla DEVOLUCIÓN	Versión 1.0	Fecha de Diseño 10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite registrar las devoluciones de las películas, de acuerdo a la fecha de alquiler.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
Devolucion de Peliculas Alquiladas 0915846380 650 Nombres Veronica Leticia Cruz Lopez Lim Fecha 7 / 6 / 1999 Precio 50000 Mora 6000 Total 56000 Cancelar Pagar		
Frecuencia: Diaria		

11.2.1.5 Pantalla de Inventario.

<u>DISEÑO DE PANTALLAS</u>		
Pantalla INVENTARIO	Versión 1.0	Fecha de Diseño 10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite dar mantenimiento a las películas existentes en la tienda de videos.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99

INVENTARIO DE PELICULAS
✕

Codigo	1000
Titulo	La Vida es Bella
Percha	R
Categoria	Romantica
Disponibles	5
Alquiladas	0
Precio	20000

Aceptar
Cancelar
Buscar
Modificar
Borrar

Titulo
▼
SEARCH
▼

Frecuencia: Diaria



11.2.2 Menú de Consulta

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla CONSULTA DE PELICULAS POR CATEGORÍA.	Versión 1.0	Fecha de Diseño 10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que presenta el listado de las películas existentes por categorías.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
Frecuencia: Diaria		

11.2.2.1 Reporte de Películas por categoría.

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
REPORTE DE PELICULAS POR CATEGORIA ROMÁNTICA.	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite visualizar todas las películas románticas existentes en la tienda de videos e imprimirlas como un reporte.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
with the windD Romantica2010000 a de la naturalezaA Romantica1140000 o por las NubesA Romantica2130000 600 Mientras dormiaD Romantica3135000 Archivo Imprimir Salir		
Frecuencia: Diaria		

11.2.2.2 Menú de Consulta de Socios.

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENÚ DE CONSULTA DE SOCIOS.	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite realizar la consulta de los datos de los socios: Por fecha de inscripción, socios deudores y consulta general.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
Frecuencia: Diaria		

11.2.2.2.1 Pantalla de consulta por fecha de inscripción.

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
CONSULTA DE SOCIOS POR FECHA DE INSCRIPCIÓN.	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite consultar los socios de acuerdo a la fecha de inscripción ingresada.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
Dato: FECHA dia('d') 6 mes('m') 6 año('yyyy') 1999 OK		
Frecuencia: Diaria		

11.2.2.3 Consulta General de Socios

DISEÑO DE PANTALLAS

Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
CONSULTA GENERAL DE SOCIOS	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que presenta el listado de todos los socios con sus datos y que permite seleccionar la opción de imprimir.	Autores	Fecha de Modificación
	Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	10/06/99

Archivo

Imprimir

Salir

5	Loydi Armijos Flores	488888	Sur	11/6/1999
10	Veronica Leticia Cruz Lopez	438194	Coviem	5/6/1999
7	Veronica Vallejo Espinoza	09765860	Duran Primavera 2	13/6/1999
0919990520	Alejandro Sanchez	897774444	MAdrid	11/6/1999
1112223334	Roberto Castro	111222	URDESA	6/6/1999
1301112223	Ana Alexandra Alvarado	xxxxxx	URDESA	4/6/1999
1306219419	Felipe Arteaga	511414	9 de Octubre y Ave. del Ejercito	4/6/1999

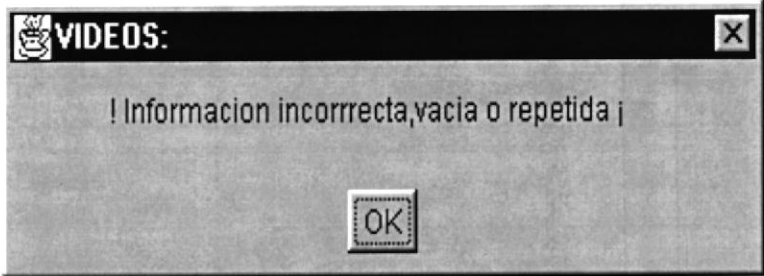
Frecuencia: Diaria

11.2.3 Menú de Políticas

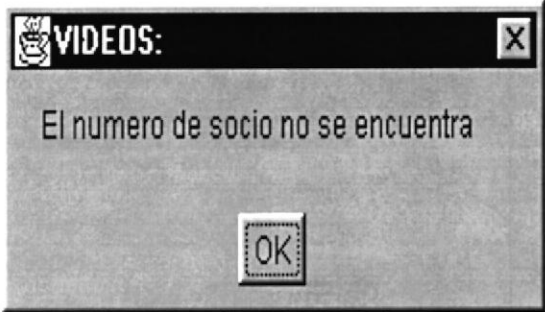
DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla MENÚ DE POLITICAS DE LA EMPRESA	Versión 1.0	Fecha de Diseño 10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que permite leer las políticas que comprende la empresa: reglas y sanciones.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
		
Frecuencia: Diaria		



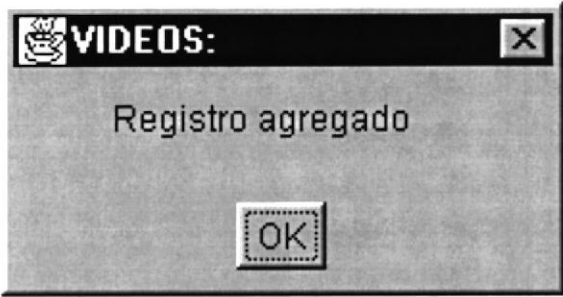
11.2.3.1 Pantalla de Mensaje de error

DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENSAJE DE ERROR	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que el sistema presenta al querer ingresar algun socio con un número de identificación ya existente.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
		
Frecuencia: Diaria		

11.2.3.2 Pantalla de Mensaje de socio inexistente.

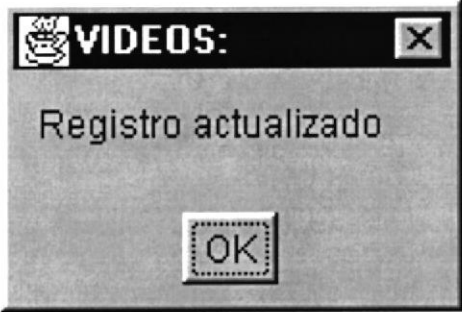
DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS		
Pantalla MENSAJE DE ERROR	Versión 1.0	Fecha de Diseño 10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla nos indica que el socio que se desea consultar no existe.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
		
Frecuencia: Diaria		

11.2.3.3 Pantalla de Mensaje de confirmación.

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENSAJE DE CONFIRMACIÓN.	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que el sistema presenta para confirmar la información ingresada ha sido agregada en la base de datos.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
		
Frecuencia: Diaria		



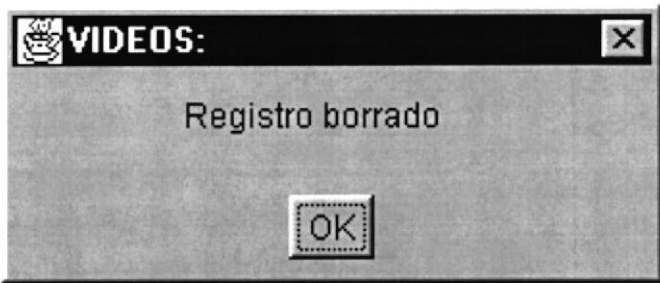
11.2.3.4 Pantalla de Mensaje de actualización.

DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENSAJE DE ACTUALIZACIÓN.	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que nos confirma que la información ha sido actualizada o modificada.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
		
Frecuencia: Diaria		

11.2.3.5 Pantalla de configuración de impresión.

DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENÚ DE IMPRESIÓN	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que se presenta para especificar la impresora..	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
Imprimir Impresora Nombre: EPSON Stylus COLOR 600 Estado: Impresora predeterminada; Lista Tipo: EPSON Stylus COLOR 600 Ubicación: LPT1: Comentario: Propiedades Imprimir en un archivo Imprimir ☒ Todo ☐ Páginas de la: a la: ☐ Selección Número de copias: 1 1123 ☐ Organizar Aceptar Cancelar		
Frecuencia: Diaria		

11.2.3.6 Pantalla de Mensaje de eliminación.

DISEÑO DE PANTALLAS		
Pantalla	Versión	Fecha de Diseño
MENSAJE DE ELIMINACIÓN.	1.0	10/06/99
Descripción: Esta es la pantalla que nos confirma la eliminación de un registro.	Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	Fecha de Modificación 10/06/99
		
Frecuencia: Diaria		



CAPÍTULO 12

DISEÑO DE REPORTE

12. DISEÑO DE REPORTES.

DISEÑO DE REPORTES						
Reporte PELÍCULAS			Versión 1.0		Fecha de Diseño 11/06/99	
Descripción: Este reporte tendrá todas las películas existentes en la tienda de videos.			Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz		Fecha de Modificación 12/06/99	
CÓDIGO	TÍTULO	PERCHA	CATEGORÍA	DISPONIBLES	ALQUILADAS	PRECIO
999999	XXXXXXX	99	XXXXXXXXX	99	99	999999
Frecuencia: Diaria						

DISEÑO DE REPORTE				
Reporte		Versión		Fecha de Diseño
PELÍCULAS POR CATEGORÍA		1.0		11/06/99
Descripción: Esta reporte tendrá todas las películas existentes en la tienda de videos, de acuerdo a la categoría escogida.		Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz		Fecha de Modificación 12/06/99
CÓDIGO	TÍTULO	CATEGORÍA	DISPONIBLES	PRECIO
999999	XXXXXXXX	XXXXXXXXXX	99	999999
Frecuencia: Diaria				

DISEÑO DE REPORTE				
Reporte		Versión		Fecha de Diseño
GENERAL DE SOCIOS		1.0		11/06/99
Descripción: Esta reporte tendrá todos los socios existentes.		Autores		Fecha de Modificación
		Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz		12/06/99
ID	NOMBRES	TELÉFONO	DIRECCIÓN	FECHA
999999	XXXXXXXX	XXXXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXX
Frecuencia: Diaria				



DISEÑO DE REPORTE			
Reporte	Versión	Fecha de Diseño	
POR FECHA DE INSCRIPCION	1.0	11/06/99	
Descripción: Esta reporte tendrá todos los socios existentes, de acuerdo a su fecha de inscripción.	Autores	Fecha de Modificación	
	Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz	12/06/99	
ID	NOMBRES	TELÉFONO	FECHA
999999	XXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXX	XXXXXXXX
Frecuencia: Diaria			

DISEÑO DE REPORTE				
Reporte DEUDORES		Versión 1.0		Fecha de Diseño 11/06/99
Descripción: Esta reporte tendrá todos los socios deudores, que han alquilado películas.		Autores Loydi Armijos Verónica Vallejo Verónica Cruz		Fecha de Modificación 12/06/99
ID	NOMBRES	TELÉFONO	CÓDIGO PELÍCULA	FECHA DEVOL
999999999	XXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXX	99999	XXXXXXXXXX
Frecuencia: Diaria				

CAPÍTULO 13

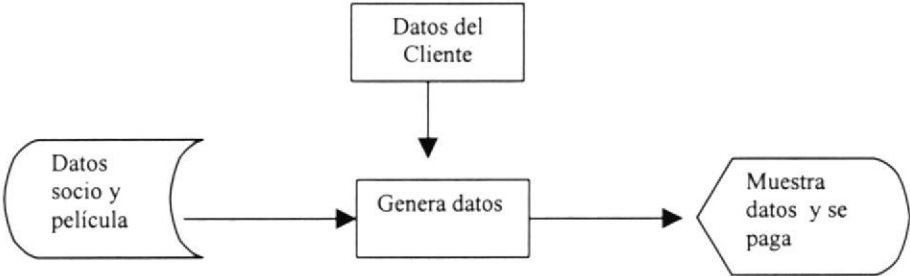
NARRATIVA DE PROGRAMAS

13. NARRATIVA DE PROGRAMAS.

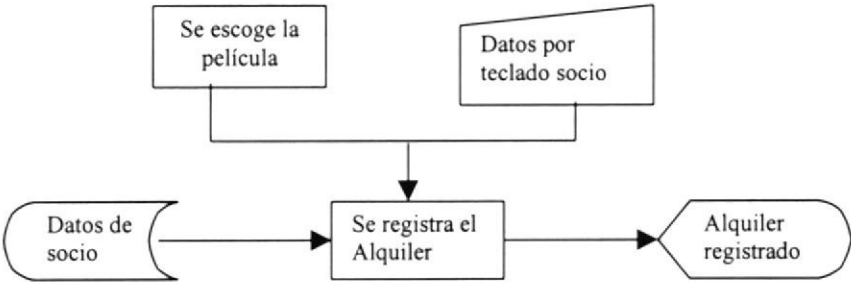
NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Identificación:	SISCAVI1100	Fecha:	10/07/99
Sistema:	SISCAVI	Nombre:	SOCIOS
Autores:	Verónica,Loydi y Verónica	Módulo:	Sistemas
Descripción: Este programa puede realizar ingreso, modificación y eliminación de los socios.			
<pre>graph TD; A[Datos por teclado] --> D[Ingreso de datos socio]; B[Datos del Socio] --> D; C[(Datos de socio)] --> D; D --> E{{Nuevo registro}}</pre>			
Narrativa: Se reciben los datos del socio, estos se los ingresa en el módulo de socios en caso de ser un socio nuevo, caso contrario puede modificar eliminar y hasta consultar según se requiera.			

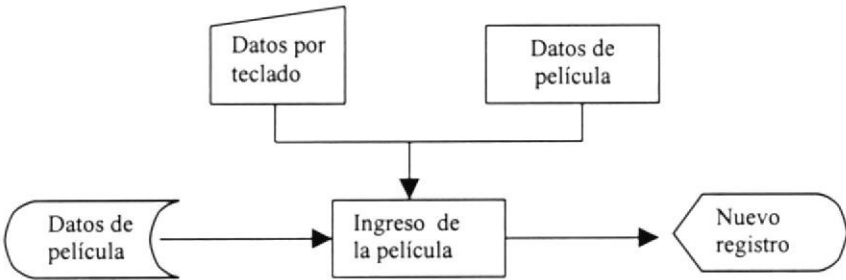
NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Identificación:	SISCABI1200	Fecha:	10/07/99
Sistema:	SISCABI	Nombre:	EMPLEADOS
Autores:	Verónica,Loydi, Verónica	Módulo:	Sistemas
Descripción: En este módulo se pueden realizar ingreso, modificación y eliminación a los empleados.			
<pre>graph LR; A[Datos por teclado] --> D[Informacion de empleado]; B[Datos del Empleado] --> D; C[(Datos de Empleado)] --> D; D --> E{{Nuevo registro}}</pre>			
Narrativa: Los datos del empleado se los ingresa en el módulo de empleados en caso de ser un empleado nuevo, caso contrario puede modificar eliminar y hasta consultar según se requiera.			



NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Identificación:	SISCAVI1300	Fecha:	10/07/99
Sistema:	SISCAVI	Nombre:	DEVOLUCIONES
Autores:	Verónica, Loydi, Verónica	Módulo:	Sistemas
Descripción: En las devoluciones se devuelve la película que fue alquilada y luego se paga su respectivo valor.			
			
Narrativa: Se escoge el socio de un listado luego se presentan la o las películas que ha alquilado entonces se escoge la película que se devolverá, aparecen los datos y se procede al pago .			

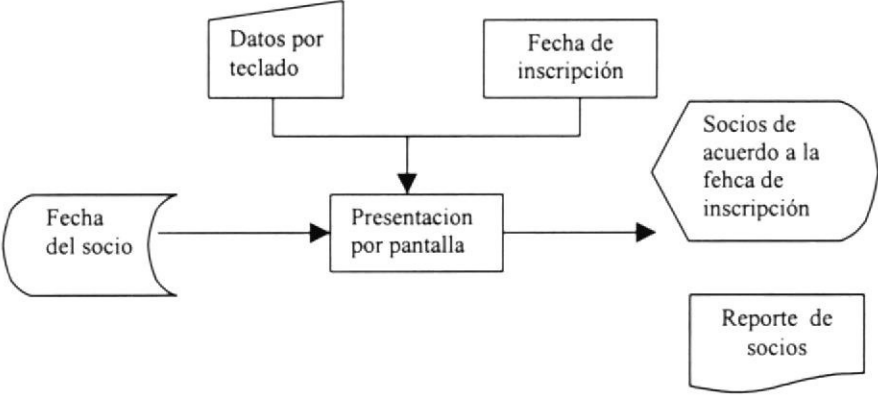


NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Identificación:	SISCABI1400	Fecha:	10/07/99
Sistema:	SISCABI	Nombre:	ALQUILERES
Autores:	Verónica, Loydi, Verónica	Módulo:	Sistemas
Descripción: Para realizar los alquileres de películas.			
<pre>graph TD; A[Se escoge la película] --> D[Se registra el Alquiler]; B[/Datos por teclado socio/] --> D; C[(Datos de socio)] --> D; D --> E[/Alquiler registrado/];</pre>			
Narrativa: Se escoge la película a alquilar de la lista de disponibles, luego se ingresa el id del socio, aparecer los dato y se registra el alquiler.			

NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Identificación:	SISCABI1500	Fecha:	10/07/99
Sistema:	SISCABI	Nombre:	PELICULAS
Autor:	Verónica, Loydi, Verónica	Módulo:	Sistemas
Descripción: Este programa puede realizar ingreso, modificación y eliminación de las películas.			
<pre>graph LR; A[Datos de película] --> C[Ingreso de la película]; B[Datos por teclado] --> C; C --> D[/Nuevo registro/];</pre>			
Narrativa: Los datos de la película se los ingresa en el módulo de películas, en caso de ser una película nuevo, caso contrario puede modificar eliminar y hasta consultar según se requiera.			

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Identificación:	SISCASI2110	Fecha: 10/07/99
Sistema:	SISCASI	Nombre: Películas x categoría
Autor:	Verónica, Loydi, Verónica	Módulo: Consultas Películas
Descripción: Del módulo de consultas una de las opciones Películas y dentro de esta, se encuentra Por categorías, la cual permite visualizar las películas existentes de acuerdo a la categoría de la misma, como por ejemplo romántica.		
<pre>graph LR; A([Categoría película]) --> B[Lista de películas]; C[Categoría de película.] --> B; B --> D{{Películas por categoría}}</pre>		
Narrativa: Para realizar la consulta se escogerá la categoría que se quiera y luego aparecerá el listado de las mismas.		



NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Identificación:	SISCASI2210	Fecha:	10/07/99
Sistema:	SISCASI	Nombre:	Fecha de inscripción
Autor:	Verónica, Loydi, Verónica	Módulo:	Consulta de Socios
Descripción: Del módulo de Consultas y luego del de Socios se puede realizar una consulta de los socios de acuerdo a su fecha de inscripción como socio de la tienda de videos.			
 <pre>graph LR; FDS[Fecha del socio] --> PPA[Presentacion por pantalla]; DPT[/Datos por teclado/] --> PPA; FI[Fecha de inscripción] --> PPA; PPA --> SD[\"Socios de acuerdo a la fecha de inscripción\"]; SD --> RS[/Reporte de socios/];</pre>			
Narrativa: La consulta de socios de acuerdo a la fecha de inscripción, se la realiza ingresando la fecha de inscripción del o los socios, entonces aparecerá un listado de todos los socios, también se podrá imprimir el mismo listado.			



NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Identificación:	SISCAVI2230	Fecha:	10/07/99
Sistema:	SISCAVI	Nombre:	Todos
Autor:	Verónica, Loydi, Verónica	Módulo:	Consulta de Socios
Descripción: Otra opción dentro de consultas de socios es la de todos.			
<pre>graph LR; A((Todos los socios)) --> B[Presentación por pantalla]; C[Se escoge la consulta de todos los socios] --> B; B --> D(Socios en general); E(Reporte de todos los socios)</pre>			
Narrativa: Se escoge la consulta de Todos los socios y se presentarán por pantalla el listado de todos los socios que posee la tienda de videos como resultado de la consulta. También se podrá imprimir dicha consulta como un reporte.			



CAPÍTULO 14

CONTROL DE PROCESOS



14. CONTROL DE PROCESOS.

14.1 SEGURIDADES DEL SISTEMA.

Como medida de seguridad de la aplicación se contará con una pantalla de acceso previo al ingreso al sistema. Para poder acceder, se deberá digitar la clave o password y su user asignado; los mismos, serán únicos para cada uno de los usuarios que se encuentren autorizados de manejar el sistema, dichas claves serán asignadas por el Analista de Sistemas o realizador de la aplicación.

14.2 RESPALDOS.

Toda la información de la empresa será respaldada en unidades de diskette de 3.5" de alta densidad y su organización será la siguiente:

- ♣ Un respaldo para todos los programas , incluyendo el sistema mismo de videos; esto se lo realizará trimestralmente o cuando se realice una modificación al sistema desarrollado.
- ♣ Para mayor seguridad de la información se realizará mensualmente una copia de seguridad de la información de la empresa y sus socios, es decir a la base de datos.

CAPÍTULO 15

CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN



15. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN.

15.1 FRECUENCIA DE PROCESOS.

Frecuencia	Hora	Actividades	Responsable	Depto	Tiempo
Diaria	9:00	Entrada al sistema	Vendedor o Administrador	Ventas	1 min
Diaria	9:00 a 18:00	Ingreso de nuevos socios	Vendedor	Ventas	1 min
Diaria	9:00 a 18:00	Ingreso de nuevos alquileres	Vendedor	Ventas	2 min
Diaria	9:00 a 18:00	Devoluciones de las películas	Vendedor	Ventas	2 min
Mensual	9:00 a 18:00	Ingreso de películas	Administrador	Ventas	1 min
Diaria	9:00 a 18:00	Consulta de socios	Vendedor	Ventas	1 min
Diaria	9:00 a 18:00	Consulta de películas	Vendedor	Ventas	1 min
Trimestral	9:00 a 18:00	Reporte de socios	Vendedor	Ventas	3 min
Mensual	9:00 a 18:00	Reporte de deudores	Vendedor	Ventas	1 min
Trimestral	9:00 a 9:30	Cambio de claves de usuarios	Administrador	Oficina	1 min
Mensual	17:30	Respaldo de programas	Administrador	Oficina	10 min
Trimestral	17:30	Respaldo de información	Administrador	Oficina	5 min

15.1.1 Formas de retención de datos.

La forma en que se guardarán los datos será en unidades de diskette de 3.5" (pulgadas) de alta densidad, en donde se realizarán los respaldos de información y de los programas de acuerdo al tiempo previamente establecido.

Otra forma de poder guardarlos si es deseo del usuario es en unidades de CD debido a que dichas unidades tienen la capacidad de guardar mucha más información que las unidades de diskette.

15.2 RESTRICCIONES Y/O EXCEPCIONES.

- ♣ Se deberá tener windows 95 por lo menos.
- ♣ Para guardar los datos se deberá tener Access versión 97 por lo menos.
- ♣ Se tendrá que tener instalado un browser de Internet como Internet Explorer o Netscape, a parte del software que permite la conexión de Internet. El proveedor para la conexión podrá ser cualquiera que se desee.
- ♣ Los desarrolladores no harán entrega de los programas fuentes en este caso los .java, de esta manera solo se contarán con los programas ejecutables o .class .
- ♣ Los usuarios deben tener conocimientos básicos de windows 95 y office 97 .
- ♣ Se tendrá que conocer las contraseñas para el acceso al sistema.

