T 658.314 PARd V.1

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGIA EN COMPUTACION

PROYECTO DE GRADUACION

PREVIO A LA OBTENCION DEL TITULO DE:

ANALISTA DE SISTEMAS

TEMA

Módulo de Disciplina

MANUAL DE DISEÑO

Marco Xavier Parra Merril

DIRECTOR

MAE. ALEXANDRA PALADINES

AÑO

1.999 - 2.000

AGRADECIMIENTO

En primer lugar agradezco a Dios por ser ese Padre que no abandona, y por darme las fuerzas necesarias para culminar este manual.

Agradezco a mis padres, por la confianza y apoyo incondicional que siempre he recibido de ellos, en cualquier decisión que tome.

A mis hermanos, al haber soportado todas las incomodades que les causé cuando estudiaba con mi grupo semanas enteras sin salir.

A mi compañera sentimental y amiga, que a pesar de encontrarse en la misma situación, tuvo la voluntad de ayudarme y enseñarme siempre cuando lo necesité.

A todos mis compañeros de tesis, que convertidos en una familia, supimos enfrentar con madurez y responsabilidad cada etapa del desarrollo de este sistema.



DEDICATORIA

A Dios que siempre guía mis pasos. A mis padres por ser testimonios vivos de esfuerzo y trabajo; ese ejemplo alimentaba mis fuerzas cuando me encontraba cansado de luchar. Y a todas las personas que supieron extender su mano cuando la necesitaba para que este trabajo se realice en el tiempo solicitado.

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al **PROTCOM** (**Programa de Tecnología en Computación**) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO

MAE. Alexandra Paladnes de Ponce

FIRMA DEL AUTOR

Marco Xavier Parra Merrill

TABLA DE CONTENIDO

1	INTRODUCCIÓN AL SISTEMA	1
	1.1. INTRODUCCIÓN	1
	1.2. ANTECEDENTES	
	1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA	
2	DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	1
_		
	2.1. INFORME DEL ÁRBITRO	1
	2.2. NARRATIVA DEL INFORME DEL ÁRBITRO	
	2.4. NARRATIVA DEL INFORME DEL INSPECTOR	۷
	2.5. SANCIONES	
	2.6. NARRATIVA DE SANCIONES	4
	2.7. APELACIÓN DE SANCIONES	5
	2.8. NARRATIVA DE APELACIÓN DE SANCIONES	
	2.9. RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓN	
	2.10. NARRATIVA DE RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓI	
3	DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN	1
_		
	3.1. INFORME DEL ÁRBITRO	٦
	3.3. SANCIONES	
	3.4. APELACIÓN DE SANCIONES	د5
	3.5. RECHAZO DE LA APELACIÓN	7
	s.o. Redinzo de ex xi elexoror	
4	DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA	
4		
	4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE DISCIPLINA	2
	4.1.1 Módulo de Disciplina (0000)	
	4.1.2 Archivo (1000)	2
	4.1.3 Ver (2000)	2
	4.1.4 Proceso (3000)	2
	4.1.5 Consultas/Reportes (4000)	2
	4.1.6 Mantenimientos (5000)	
	4.1.7 Sistemas (6000)	
	4.2.1 Configurar Impresora (1010)	
	4.2.2 Nueva Sesión (1020)	
	4.2.3 Salir (1030)	
	4.3. MÓDULO VÉR	
	4.3.1 Barra de Herramientas (2010)	4
	4.3.2 Barra de Estado (2020)	4
	4.3.3 Cascada (2030)	4
	4.3.4 Mosaico Horizontal (2040)	4
	4.3.5 Mosaico Horizontal (2050)	4
	4.4. MÓDULO PROCESOS	
	4.4.1 Informe del Árbitro (3010)	

	4.4.2 Info	orme del Inspector (3020)	5
	4.4.3 Acta	a de Juego (3030)	5
		a de Sanciones (3040)	
		as Sanciones (3050)	
		ntabilizar Sanciones (3060)	
		vantamiento Sanciones (3070)	
		rdida de Puntos por Sanción (3080)	
		rualización de Sanciones (3090)	
		ULO CONSULTAS/REPORTES	
		orme del Árbitro (4010)	
		orme del Inspector (4020)	
		a de Juego (4030)	
		a de Sanciones (4040)	
		nciones (4050)	
		nciones (4000)	
	4.5.0 San	ULO MANTENIMIENTOS	/
	4.0.1 San	nciones (5010)	
		upo de Infracciones (5020)	
		acciones (5030)	
		acciones por Grupo (5040)	
		nción por Infracción (5050)	
		se de Observación (5060)	
		o de Observación (5070)	
		nción por Categoría (5080)	
		o de Dificultad (5090)	
		ULO SISTEMAS	
		ouración de Datos (6010)	
	4.7.2 Ace	erca de (6020)	10
5.	ESTAND	DARIZACIONES	1
		MATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN	
		lombre la Base de Datos	
		ombres de Tablas	
		ombre de Campos	
		ombre de Indices	
		ombre de Trigger	
		ombre de Stored Procedures	
		ombre de Vistas	
		MATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA	
	5.2.1. No	ombre del Proyecto	5
		ombre Lógico y Físico de Formas	
	5.2.3. No	ombre de Controles	5
	5.2.4. No	ombre de Variables	6
	5.2.5. No	ombre de Módulos	7
		ombre de Procedimientos y Funciones	
		ombre de Reportes	
		DE CÓDIGOS	
	5.3.1. Ti	ipo de Sanciones	

5.3.3. Tipo de Infracciones	9
5.3.4. Tipo de Tarjeta	9
5.3.5. Tipo de Módulo	10
5.3.6. Clase de Observación	
5.3.7. Tipo de Observación	
5.3.8. Tipo de Dificultad	11
6. MODELO ENTIDAD/RELACIÓN	1
7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS	1
7.1. TABLAS MAESTRAS	1
7.1.1 TABLA DE SANCIONES	
7.1.2 TABLA DE GRUPO DE INFRACCIONES	
7.1.3 TABLA DE INFRACCIONES	
7.1.4 TABLA DE INFRACCIONES ESPECÍFICAS	
7.1.5 TABLA DE MÓDULO DE DEPORTIVO	
7.1.6 TABLA DE TIPO DE TARJETA	6
7.1.7 TABLA DE TIPO DE DIFICULTAD	
7.1.8 TABLA DE CLASE DE OBSERVACIÓN	
7.1.9 TABLA DE TIPO DE OBSERVACIÓN	9
7.2. TABLAS RELACIONADAS	10
7.2.1 TABLA DE INFRACCIONES POR GRUPO	
7.2.2 TABLA DE ENTIDADES POR GRUPO DE INFRACCIÓN	
7.2.3 TABLA DE ENTIDADES POR INFRACCIÓN	
7.2.4 TABLA DE SANCIONES POR INFRACCIÓN	
7.2.5 TABLA DE CALIFICACIONES POR OBSERVACIÓN	14
7.3. TABLAS TRANSACCIONALES	
7.3.1 TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO	
7.3.2 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1	
7.3.3 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2	
7.3.4 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3	
7.3.5 TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL	
7.3.6 TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO	
7.3.7 TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR	
7.3.8 TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO	
7.3.9 TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO	
7.3.10 TABLA DE ACTA DE JUEGO	
7.3.11 TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO	
7.3.12 TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES	
7.3.13 TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO	
7.3.14 TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO	
7.3.15 TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES	
7.3.16 TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES	
7.3.17 TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES	
7.3.18 TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON	
7.3.19 TABLA DE CONTROL DE SANCIONES 7.3.20 TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN	38
7.4. TABLAS HISTÓRICAS	40

7.4.1 TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO	
7.4.2 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1	
7.4.3 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2	44
7.4.4 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3	
7.4.5 TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL	
7.4.6 TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO	
7.4.7 TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR	
7.4.8 TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO	
7.4.9 TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO	
7.4.10 TABLA DE ACTA DE JUEGO	52
7.4.11 TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO	
7.4.12 TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES	
7.4.13 TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO	
7.4.14 TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO	
7.4.15 TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES	
7.4.16 TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES	
7.4.17 TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES	
7.4.18 TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON	
7.4.19 TABLA DE CONTROL DE SANCIONES	
7.4.20 TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN	64
8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS	1
8.1. DISEÑO DE PANTALLAS	1
8.1.1. Mantenimiento de Sanciones	
8.1.2. Mantenimiento de Grupo de Infracciones	
8.1.3. Mantenimiento de Infracciones	
8.1.4. Mantenimiento de Infracciones por Grupo	
8.1.5. Mantenimiento Sanciones por Infracciones	
8.1.6. Mantenimiento Clase de Observación	
8.1.7. Mantenimiento Tipo de Observación	
8.1.8. Mantenimiento Sanciones por Categoría	
8.1.9. Mantenimiento Sanciones por Categoría	
8.1.10. Informe del Árbitro	
8.1.11. Informe del Inspector	
8.1.12. Acta de Juego	50
8.1.13. Acta de Sanciones	
8.1.14. Otras Sanciones	71
8.1.15. Contabilizar Sanciones	
8.1.16. Levantamiento de Sanciones	
8.1.17. Pérdida de Puntos por Sanción	
8.1.18. Proceso de Actualización de Sanciones	
8.1.19. Consulta del Informe del Arbitro	
8.1.20. Consulta del Informe del Inspector	
8.1.21. Consulta del Acta de Juego	
8.1.22. Consulta del Acta de Sanciones	
8.1.23. Consulta de Sanciones	
8.1.24. Consulta de Sanciones Pendientes por Cumplir	
8.2. DISEÑO DE REPORTES	
8 2 1 Informe del Árbitro	112

8.2.2. Informe del Inspector	113
8.2.3. Acta de Juego	
8.2.4. Acta de Sanciones	
8.2.5. Otras Sanciones	116
8.2.6. Acta de Sanciones del Informe del Árbitro	
8.2.7. Reporte de Actas de Sanciones	
8.2.8. Sanciones	
8.2.9. Sanciones Pendientes	
o.z.o. candiene i onalone c	
O DIA CRAMA CIRO VINA PRATIVA CIRE PROCRAMA C	4
9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMAS	
9.1. MANTENIMIENTO DE SANCIONES	
9.1.1 IPO de Sanciones	
9.1.2 Narrativa de Sanciones	
9.2. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE INFRACCIONES	
9.2.1 IPO de Grupo de Infracciones	4
9.2.2 Narrativa de Grupo de Infracciones	
9.3. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES	
9.3.1 IPO de Infracciones	7
9.3.2 Narrativa de Infracciones	
9.4. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES POR GRUPO	10
9.4.1 IPO de Infracciones por Grupo	10
9.4.2 Narrativa de Infracciones por Grupo	11
9.5. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN	12
9.5.1 IPO de Sanciones por Infracción	12
9.5.2 Narrativas de Sanciones por Infracción	
9.6. MANTENIMIENTO DE CLASE DE OBSERVACIÓN	15
9.6.1 IPO de Clase de Observación	
9.6.2 Narrativa de Clase de Observación	16
9.7. MANTENIMIENTO DE TIPO DE OBSERVACIÓN	18
9.7.1 IPO de Tipo de Observación	18
9.7.2 Narrativa de Tipo de Observación	
9.8. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR CATEGORÍA	21
9.8.1 IPO de Sanciones por Categoría	
9.8.2 Narrativa de Sanciones por Categoría	
9.9. MANTENIMIENTO DE TIPO DE DIFICULTAD	
9.9.1 IPO de Tipo de Dificultad	
9.9.2 Narrativa de Tipo de Dificultad	
9.10. PROCESO DE INFORME DEL ÁRBITRO	26
9.10.1 IPO de Informe del Árbitro	
9.10.2 Narrativa de Informe del Árbitro	
9.11. PROCESO DE INFORME DEL INSPECTOR	
9.11.1 IPO de Informe del Inspector	
9.11.2 Narrativa de Informe del Inspector	
9.12. PROCESO DEL ACTA DE JUEGO	
9.12.1 IPO del Acta de Juego	
9.12.2 Narrativa del Acta de Juego	
9.13. PROCESO DEL ACTA DE SANCIONES	
9.13.1 IPO del Acta de Sanciones	
9.13.2 Narrativa del Acta de Sanciones	
V. IV. E INGITALINA AUT AUTA AU DALIUIVITES	70

9.14. PROCESO DE OTRAS SANCIONES	51
9.14.1 IPO de Otras Sanciones	
9.14.2 Narrativa de Otras Sanciones	52
9.15. PROCESO DE CONTABILIZAR SANCIONES	56
9.15.1 IPO de Contabilizar Sanciones	56
9.15.2 Narrativa de Contabilizar Sanciones	
9.16. PROCESO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	
9.16.1 IPO de Levantamiento de Sanciones	
9.16.2 Narrativa de Levantamiento de Sanciones	
9.17. PROCESO DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN	
9.17.1 IPO de Pérdida de Puntos por Sanción	
9.17.2 Narrativa de Pérdida de Puntos por Sanción	67
9.18. PROCESO DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES	
9.18.1 IPO de Actualización Automática de Sanciones	
9.18.2 Narrativa de Actualización Automática de Sanciones	
9.19. CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO	
9.19.2 NARRATIVA de Consulta del Informe del Árbitro	
9.20. CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR	
9.20.1 IPO de Consulta del linforme del Inspector	
9.20.2 NARRATIVA de Consulta del linforme del Inspector	
9.21. CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO	
9.21.1 IPO de Consulta del Acta de Juego	
9.21.2 Narrativa de Consulta del Acta de Juego	
9.22. CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES	
9.22.1 IPO de Consulta del Acta de Sanciones	
9.22.2 Narrativa de Consulta del Acta de Sanciones	81
9.23. CONSULTA DE SANCIONES	82
9.23.1 IPO de Consulta de Sanciones	
9.23.2 Narrativa de Consulta de Sanciones	
9.24. CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR	
9.24.1 IPO de Consulta de Sanciones Pendientes de Cumplir	
9.24.2 Narrativa de Consulta de Sanciones Pendientes de Cumplir	
9.25. PROCESO DE DEPURACIÓN DE DATOS	
9.25.1 IPO de Proceso de Depuración de Datos	. 87
9.25.2 Narrativa de Depuración de Datos	. 88
9.26. EXPLICACION DE LOS STORES PROCEDURES	91
10. SEGURIDADES DEL SISTEMA	
10.1. NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO	1
10.2. SEGURIDADES DE DATOS	
10.2.11. Respaldo de la Base de Datos	
10.3. RESTAURACIÓN	2
11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN	1

	-
	_
Control of the Contro	
*	
- Andrews	
Tables of the second se	
and the second s	
The same of the same of the same of the same of	
THE RESERVE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE	_
The state of the s	_
THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T	
Contraction of the Contraction o	-
	_
	_
	_
The second secon	
the first of the second	
the state of the s	
the state of the s	_
The second secon	_
- The second sec	
100	_
100	=
100	Ξ
100	Ξ
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	
100	



CAPÍTULO 1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

1.1. INTRODUCCIÓN

Con este manual, los responsables del mantenimiento del Módulo de Disciplina estarán en capacidad de conocer:

- La dimensión real del Módulo.
- Las normas y políticas usadas en la elaboración del Módulo.
- El diseño utilizado.
- Las estructuras de datos.
- Los procesos utilizados.
- Los estándares de pantallas y reportes usados en el Módulo.

Este manual está elaborado como un soporte para el desarrollo y mantenimiento de la operación del Módulo de Disciplina. Entre las Personas que tendrán la responsabilidad de realizar estas tareas se encuentran:

- Analistas de Sistemas.
- Programadores.
- Personal con conocimientos de Análisis y/o Programación.

1.2. ANTECEDENTES

La Federación Ecuatoriana de Fútbol (F.E.F.) es un organismo deportivo autónomo, de derecho privado, con sede en la ciudad de Guayaquil y está sujeta a las Leyes de la República, a los Estatutos y Reglamentos de los organismos nacionales e internacionales a los que es afiliada; y a sus propios Estatutos y Reglamentos.

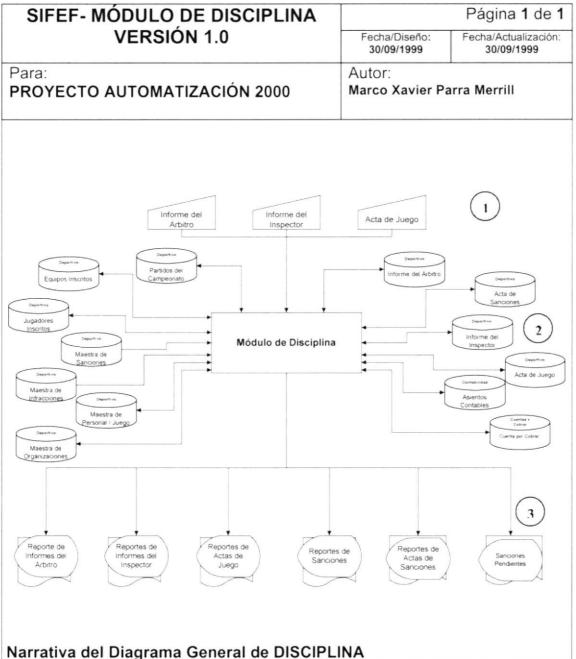
La función básica de la F.E.F. es fomentar, organizar, controlar y dirigir la práctica del fútbol en eventos internacionales, campeonatos nacionales, provinciales, tanto en el ámbito No Aficionado como en el Aficionado.

Con el convenio entre la ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL y la FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL nace el Proyecto Automatización 2000 que agrupa varios sistemas informáticos necesarios para el funcionamiento eficiente de la F.E.F.; entre estos sistemas se contempla al *Módulo de Disciplina* que se alimentará de varios módulos y proporcionará información para los siguientes usuarios:

- Miembros de la Comisión Disciplinaria.
- Tesorero, Contador.
- Miembros de la Comisión de Arbitraje.

La concepción del Módulo de Disciplina se origina de la necesidad de realizar las sanciones automáticas, registrar los informes del Árbitro del Inspector y Actas de Juego, obtener oportunamente consultas sin necesidad de recurrir a los diversos departamentos del edificio para recopilar información.

DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA 1.3.



Narrativa del Diagrama General de DISCIPLINA

- 1.-Ingreso de información necesaria.
- 2.-El Módulo de Disciplina se alimenta y actualiza la información.
- 3.-Se obtiene como salidas Reportes y Formas impresas necesar para Disciplina y controles sobre ella.

-	
-	
-	
_	
_	
-	
_	and the same of th
-	
_	
_	
-	
-	
-	
-	
-	
-	
-	
_	
-	
_	
_	
_	
-	
_	
-	
-	
_	
-	
-	
-	
-	
_	
_	
-	
_	
_	
_	
_	
_	
-	
_	
-	
_	
-	
_	
_	
_	
-	
_	
_	
-	
_	
_	
-	
_	
-	
_	
-	
=	
Ξ	

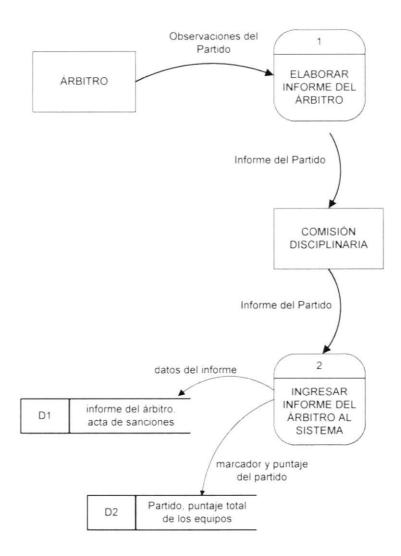


CAPÍTULO 2.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

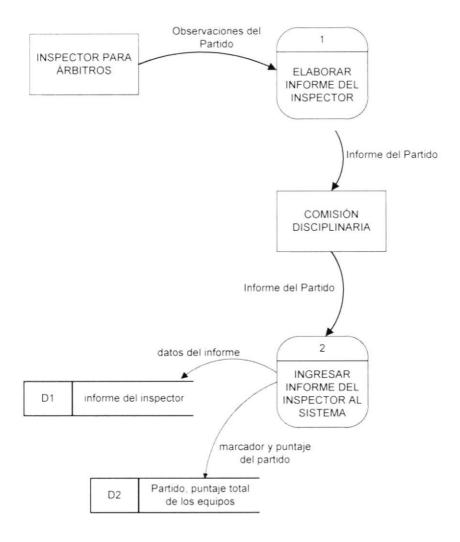
2.1. INFORME DEL ÁRBITRO



2.2. NARRATIVA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

- 1. El árbitro, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
- Se ingresa el informe del árbitro al sistema actualizando el marcador puntaje del partido, en caso de existir incidentes en el partido se crea un adelanto del Acta de Sanciones.

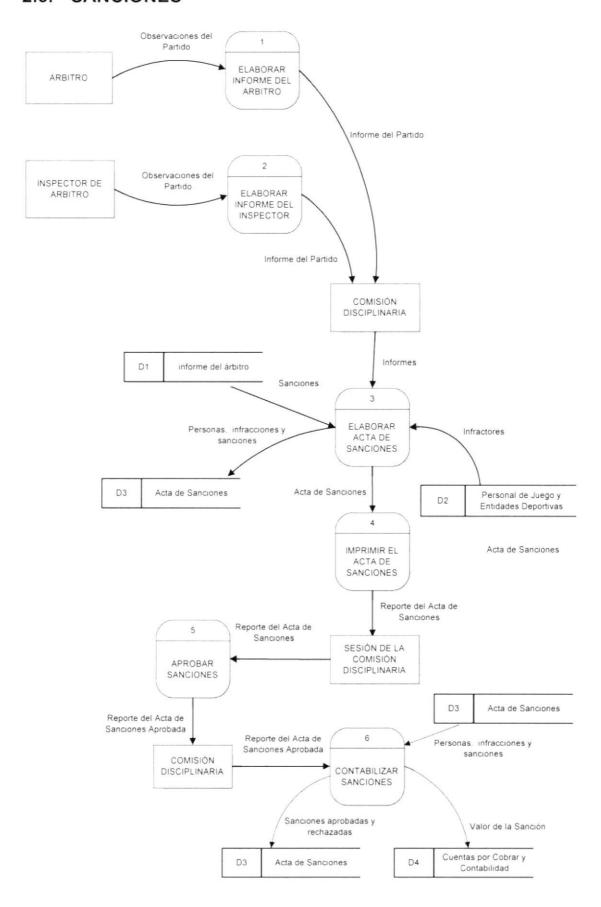
2.3. INFORME DEL INSPECTOR



2.4. NARRATIVA DEL INFORME DEL INSPECTOR

- 2. El inspector, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
- 3. Se ingresa el informe del inspector al sistema actualizando el marcador y puntaje del partido.

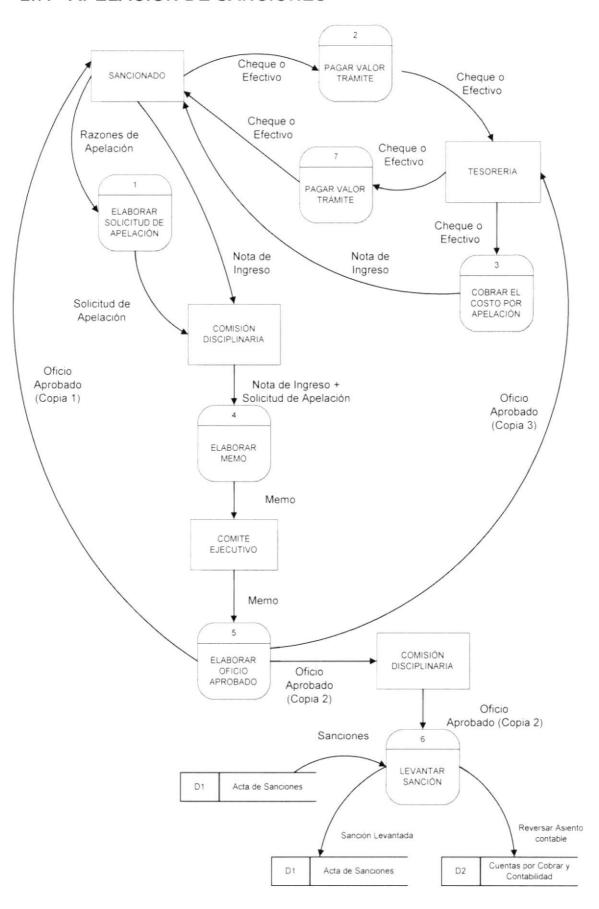
2.5. SANCIONES



2.6. NARRATIVA DE SANCIONES

- 1. El árbitro, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
- 2. El inspector, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
- Se elabora el acta de sanciones usando como respaldos los informes del partido.
- Se imprime el Acta de Sanciones creada para ser usada en la sesión de la Comisión Disciplinaria.
- En la sesión se aprueban las sanciones y el reporte es entregado a la Comisión Disciplinaria.
- 6. Con este reporte se contabiliza en el sistema las sanciones. De ser una sanción monetaria se generan las cuentas por cobrar y asientos contables respectivos.

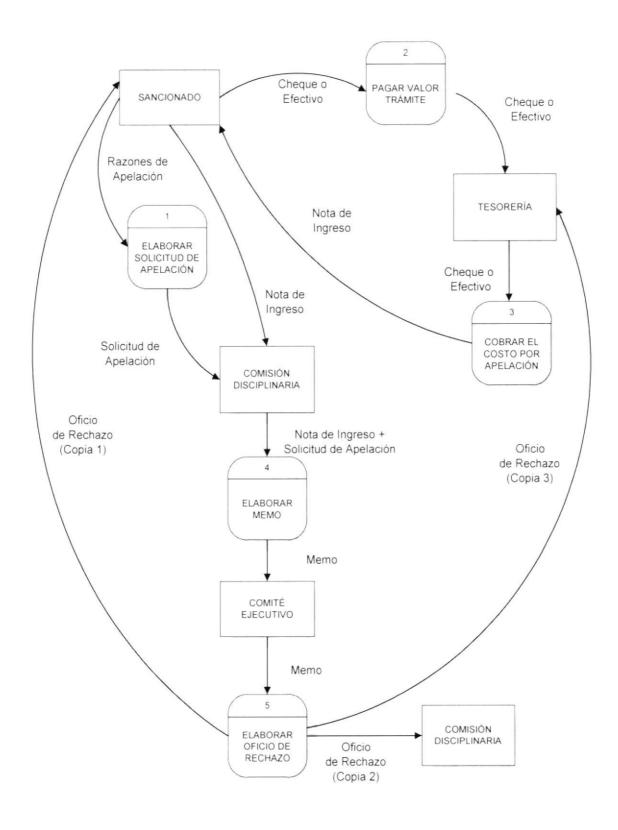
2.7. APELACIÓN DE SANCIONES



2.8. NARRATIVA DE APELACIÓN DE SANCIONES

- El sancionado elabora una solicitud de apelación y la entrega a la Comisión Disciplinaria.
- 2. A la vez, realiza un pago por el valor del trámite de la apelación en Tesorería.
- 3. Tesorería realiza el cobro por el trámite de la apelación entregando la nota de ingreso al sancionado.
- 4. La comisión Disciplinaria con respaldo de la nota de ingreso y la solicitud de apelación, elabora un memo y lo entrega al Comité Ejecutivo.
- 5. El Comité Ejecutivo sesiona y aprueba levantar la sanción al apelante, enviando una copia del memo aprobado a la Comisión Disciplinaria, al sancionado y a Tesorería.
- La Comisión Disciplinaria procede a levantar la sanción al apelante, a través del sistema.
- 7. Tesorería paga el valor del trámite de apelación al Sancionado.

2.9. RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓN



2.10. NARRATIVA DE RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓN

- 1. El sancionado elabora una solicitud de apelación y la entrega a la Comisión Disciplinaria.
- 2. A la vez, realiza un pago por el valor del trámite de la apelación en Tesorería.
- 3. Tesorería realiza el cobro por el trámite de la apelación entregando la nota de ingreso al sancionado.
- La comisión Disciplinaria con respaldo de la nota de ingreso y la solicitud de apelación, elabora un memo y lo entrega al Comité Ejecutivo.
- **5.** El Comité Ejecutivo sesiona y rechaza levantar la sanción al apelante, enviando una copia del memo reprobado a la Comisión Disciplinaria, al sancionado y a Tesorería.







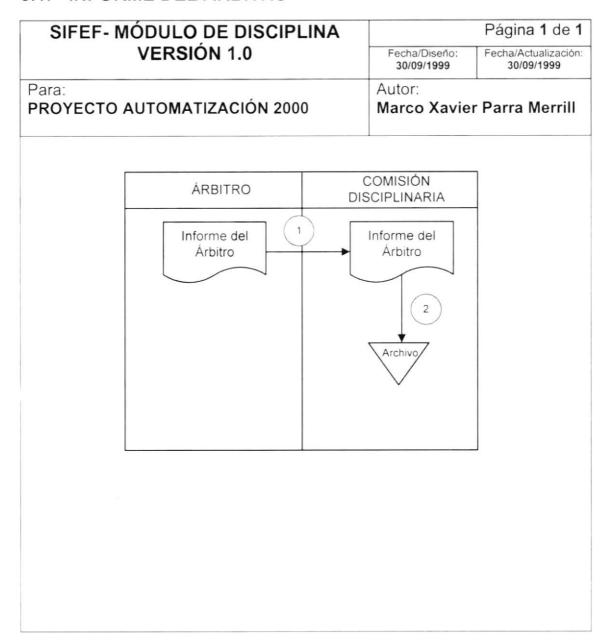
CAPÍTULO 3.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN



3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN

3.1. INFORME DEL ÁRBITRO



- 1. El árbitro entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
- 2. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del árbitro al sistema y archiva el documento.

3.2. INFORME DEL INSPECTOR

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA	Página 1 de 1	
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Marco Xavier Parra Merrill	
	COMISIÓN SCIPLINARIA Informe del Inspector 2 Archivo	

- 1. El inspector entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
- 2. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del inspector al sistema y archiva el documento.

3.3. SANCIONES

SIFEF- MÓD	ULO DE DISCIPI	LINA			Página 1 de 1
VERSIÓN 1.0				eño: 999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUT	ECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Autor: Marco Xavier Parr		r Parra Merrill		
ÁRBITRO	INSPECTOR PARA ÁRBITRO	COMI	ISIÓN LINARIA	10.000.000.000.000	ÓN DE COMISIÓN ISCIPLINARIA
			ne del		

- 1. El árbitro entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
- 2. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del árbitro al sistema y archiva el documento.
- 3. El inspector entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
- 4. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del inspector al sistema y archiva el documento.
- 5. Se elabora el Acta de Sanciones en el sistema, se la imprime y se la entrega en la sesión de Comisión Disciplinaria.
- **6.** En sesión se realiza la aprobación de las sanciones para luego entregar el reporte verificado y aprobado a la Comisión Disciplinaria.
- La Comisión Disciplinaria aprueba las sanciones en el sistema y archiva el documento.



3.4. APELACIÓN DE SANCIONES

	LO DE DISCIPL	.INA			Página 1 de
VEF	RSIÓN 1.0		Fecha/Dis 30/09/19		Fecha/Actualizació 30/09/1999
a: DYECTO AUTO	MATIZACIÓN 2000)	Autor:	(avier	Parra Merril
SANCIONADO	COMISIÓN DISCIPLINARIA	TESC	DRERÍA	СОМ	TÉ EJECUTIVO
Cheque/ Efectivo	1	Chec Efec			
Nota de Ingreso	2	Nota de	Ingreso		
Nota de Ingreso Solicitud de Apelación	Nota de Ingreso Solicitud de Apelación Archivo		5	•	Memo
Oficio Aprobado	2 Oficio Aprobado	6 7		Oficio	Aprobado
	Archivo 8		probado	9	
Cheque/ Efectivo	(11)		eque/		

- 1. El sancionado realiza un pago en Tesorería por motivo del trámite de apelación.
- 2. Tesorería emite una nota de ingreso y se la entrega al sancionado.
- Después de esto, el sancionado se dirige a la Comisión Disciplinaria y le entrega la nota de ingreso junto con una solicitud de apelación, previamente elaborada
- 4. La comisión Disciplinaria archiva estos documentos.
- Luego elabora un memo dirigido al Comité Ejecutivo, solicitando se estudie el caso del sancionado.
- Comité Ejecutivo sesiona y aprueba la solicitud de apelación del sancionado, elabora un oficio de aprobación enviando una copia al sancionado,
- 7. Una copia a la comisión disciplinaria.
- 8. Con esa copia la Comisión Disciplinaria procede a levantar la sanción en el sistema y archiva el documento.
- 9. Una última copia es enviada a Tesorería.
- 10. Tesorería archiva el documento.
- **11.** Tesorería entrega el dinero que el sancionado abonó por motivo del trámite de apelación.

3.5. RECHAZO DE LA APELACIÓN

VEF ara:	LO DE DISCIPL RSIÓN 1.0 MATIZACIÓN 2000	AL	Fecha/Diseño: 30/09/1999 utor:	Página 1 de recha/Actualización 30/09/1999
ROTECTO AUTO	MATIZACION 2000	IVI	arco Aaviei	Parra Werriii
SANCIONADO	COMISIÓN DISCIPLINARIA	TESORER	ia com	ITÉ EJECUTIVO
Cheque/ Efectivo	1	Cheque/ Efectivo		
Nota de Ingreso	2	Nota de Ingres	50	
Nota de Ingreso Solicitud de Apelación	Nota de Ingreso Solicitud de Apelación Archivo Memo	5		Memo
Oficio Reprobado	Oficio Reprobado 8	Oficio Reprobado	Rep	Oficio

- 1. El sancionado realiza un pago en Tesorería por motivo del trámite de apelación.
- 2. Tesorería emite una nota de ingreso y se la entrega al sancionado.
- 3. Después de esto, el sancionado se dirige a la Comisión Disciplinaria y le entrega la nota de ingreso junto con una solicitud de apelación, previamente elaborada
- 4. La comisión Disciplinaria archiva estos documentos.
- Luego elabora un memo dirigido al Comité Ejecutivo, solicitando se estudie el caso del sancionado.
- Comité Ejecutivo sesiona y rechaza la solicitud de apelación del sancionado, elabora un oficio de reprobado enviando una copia al sancionado.
- 7. Una copia a la comisión disciplinaria.
- 8. La Comisión Disciplinaria archiva el documento.
- 9. Una última copia es enviada a Tesorería.
- 10. Tesorería archiva el documento.



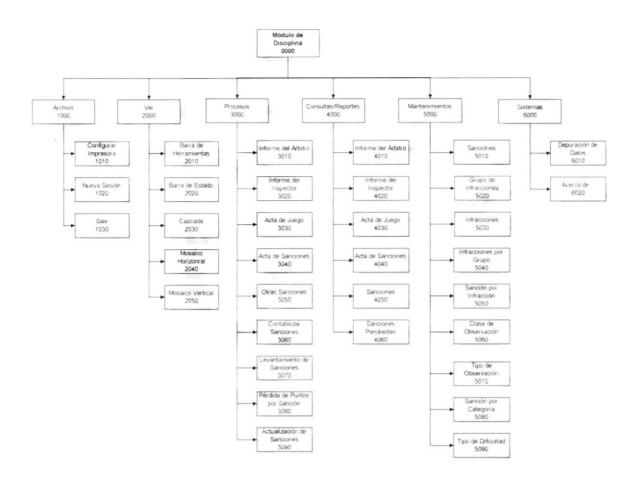
the same of the sa
The state of the s
THE RESIDENCE AND ADDRESS OF THE PARTY OF TH
The state of the s
Name and Address of the Owner, which was not to be a second or the owner, and the
processing reasons to part of the second section of
produced to the state of the second state of t



CAPÍTULO 4.

DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA

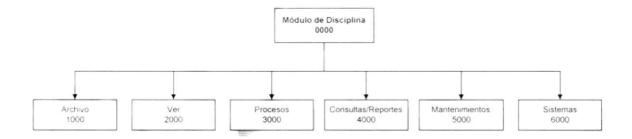
4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA





LENZ

4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE DISCIPLINA



4.1.1 Módulo de Disciplina (0000)

Permite enlazar todas las opciones del Módulo de Disciplina para la generación de Acta de Sanciones, mantenimiento de tablas y elaboración de consultas y reportes.

4.1.2 Archivo (1000)

Permite configurar la impresora, iniciar una nueva sesión o salir del sistema.

4.1.3 Ver (2000)

Permite visualizar o no la barra de herramientas, la barra de estado. Así como también las ventanas en cascada, mosaico horizontal, mosaico vertical.

4.1.4 Proceso (3000)

Permite ingresar los informes del Árbitro e Inspector, el Acta de Juego, Generar el Acta de Sanciones, Sancionar por otros motivos, actualizar las sanciones que maneja la Comisión Disciplinaria.

4.1.5 Consultas/Reportes (4000)

Permite realizar las diferentes consultas para el control de sanciones tal como sanciones pendientes de cumplir.

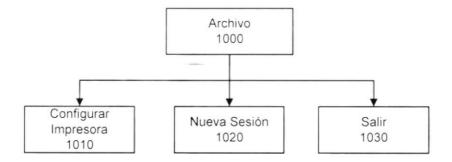
4.1.6 Mantenimientos (5000)

Permite registrar la información de las diferentes tablas maestra que maneja el módulo.

4.1.7 Sistemas (6000)

Permite visualizar información del sistema y realizar el proceso de depuración de las tablas que maneja el mismo.

4.2. MÓDULO ARCHIVO



4.2.1 Configurar Impresora (1010)

Permite configurar la impresora que tiene asociada la máquina la cual va ha ser considerada como predeterminada en los reportes y las propiedades de la misma.

4.2.2 Nueva Sesión (1020)

Permite que el usuario inicie una nueva sesión dentro del Sistema de Presupuesto. Esta sesión puede ser iniciada por el mismo con el usuario que ingresó inicialmente o con otro usuario.

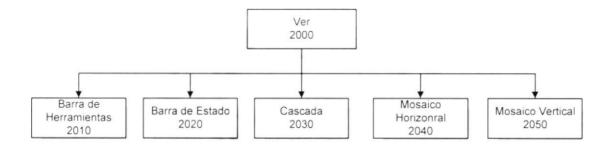
4.2.3 Salir (1030)

Permite salir del sistema.





4.3. MÓDULO VER



4.3.1 Barra de Herramientas (2010)

Permite visualizar u ocultar la barra de herramientas del Módulo de Disciplina.

4.3.2 Barra de Estado (2020)

Permite visualizar u ocultar la barra de estado del Módulo de Disciplina.

4.3.3 Cascada (2030)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de cascada.

4.3.4 Mosaico Horizontal (2040)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico horizontal.

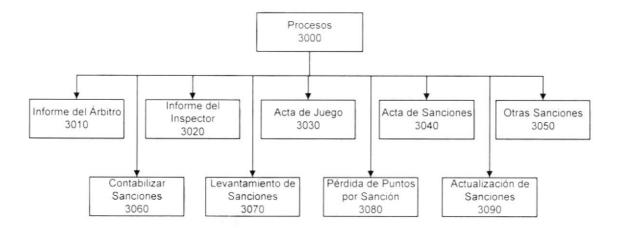
4.3.5 Mosaico Horizontal (2050)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico vertical.



MENAS

4.4. MÓDULO PROCESOS



4.4.1 Informe del Árbitro (3010)

Permite ingresar el informe del árbitro en el sistema, generando un adelanto de lo que va ha ser el Acta de Sanciones.

4.4.2 Informe del Inspector (3020)

Permite ingresar el informe del Inspector al sistema, el mismo que evalúa a los árbitros que asistieron al partido; calificación que posteriormente se involucra en el proceso de escalafón.

4.4.3 Acta de Juego (3030)

Permite ingresar el acta de juego al sistema, indicando qué jugadores y cuerpo técnico actuaron en un partido, cuántos cambios existieron y los goles marcados.

4.4.4 Acta de Sanciones (3040)

Permite elaborar el Acta de Sanciones de una fecha del campeonato.

4.4.5 Otras Sanciones (3050)

Este proceso sanciona por otros motivos, sin tener que depender de un campeonato.

4.4.6 Contabilizar Sanciones (3060)

Este proceso ejecuta las sanciones que fueron ingresadas en el acta de sanciones o en otras sanciones.

4.4.7 Levantamiento Sanciones (3070)

Realiza la reversión de sanciones que fueron impuestas injusta o equivocadamente por la Comisión Disciplinaria.

4.4.8 Pérdida de Puntos por Sanción (3080)

Permite sancionar a un equipo alterando el marcador y/o puntaje del partido.

4.4.9 Actualización de Sanciones (3090)

Este proceso se lo realiza una vez al día, actualizando el cumplimiento de las sanciones que se encuentren aún vigentes.

4.5. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES



4.5.1 Informe del Árbitro (4010)

Realiza consultas sobre el informe del árbitro, pudiendo indicar qué árbitros pitaron en los tipos de campeonatos, cuál fue su función, etc.

4.5.2 Informe del Inspector (4020)

Realiza consultas sobre el informe del inspector, pudiendo indicar qué inspectores asistieron a partidos en los distintos campeonatos, etc.

4.5.3 Acta de Juego (4030)

Permite emitir reportes sobre las alineaciones de los partidos de un campeonatos, qué jugadores estuvieron de titular y suplente, los goles que marcaron, etc.

4.5.4 Acta de Sanciones (4040)

Permite emitir reportes acerca de las Actas de Sanciones elaboradas en el proceso de Acta de Sanciones o en Otras Sanciones.

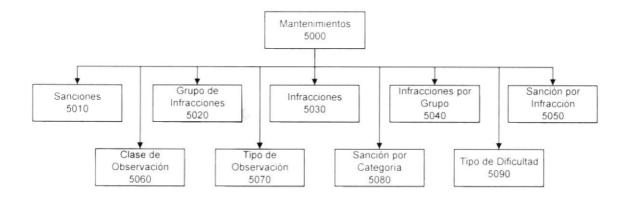
4.5.5 Sanciones (4050)

Realiza consulta acerca de las sanciones que fueron impuestas a los tipos de personas.

4.5.6 Sanciones Pendientes de Cumplir (4060)

Realiza consultas de las sanciones que quedaron pendientes de cumplir en un campeonato.

4.6. MÓDULO MANTENIMIENTOS



4.6.1 Sanciones (5010)

Permite tipificar las sanciones que pueden ser impuestas en la Comisión Disciplinaria a los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.6.2 Grupo de Infracciones (5020)

Permite tipificar los grupos de infracciones que pueden ser cometidos por los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.6.3 Infracciones (5030)

Permite tipificar los tipos de infracciones que pueden ser cometidos por los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.6.4 Infracciones por Grupo (5040)

Permite realizar la relación de las infracciones con un grupo de infracción.

4.6.5 Sanción por Infracción (5050)

Permite especificar cuáles y qué comportamiento tendrán las sanciones con respecto a una infracción.

4.6.6 Clase de Observación (5060)

Permite tipificar las clases de observaciones que existen en el Informe del Inspector.

4.6.7 Tipo de Observación (5070)

Permite tipificar las observaciones que existen en cada clase de observación del Informe del Inspector.

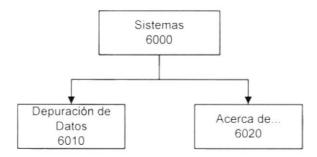
4.6.8 Sanción por Categoría (5080)

Permite especificar cuál será el porcentaje de sanción que se aplicará a cada categoría con respecto al valor que se especifica en los reglamentos de la Comisión Disciplinaria.

4.6.9 Tipo de Dificultad (5090)

Permite tipificar las clases de dificultades que pueden existir en un partido; esta información es requerida en el Informe del Inspector.

4.7. MÓDULO SISTEMAS



4.7.1 Depuración de Datos (6010)

Permite realizar la verificación de la información de las tablas del Acta de Sanciones; así como también pasar a históricos, eliminar la información de los archivos históricos o de los transaccionales.

4.7.2 Acerca de... (6020)

Da información sobre el sistema y la penalización de los derechos del autor por su distribución no autorizada.

	_
	Ξ
	=
Name of the Owner of Party of the Owner of t	_
the same of the sa	_
the state of the s	_
	-
Name and Address of the Owner, when the party of the Control of th	
	-
and the second s	-
	-
	-
	-
	-
	-
THE RESIDENCE OF THE PARTY OF T	-
	_
	=
	=
	_
	=
	Ξ
	Ξ



CAPÍTULO 5. ESTANDARIZACIONES

5. ESTANDARIZACIONES

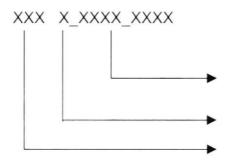
5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN

5.1.1. Nombre la Base de Datos



Nombre descriptivo del sistema.

5.1.2. Nombres de Tablas



Identificadores Mnemónicos de 4 dígitos.

Indicador Tipo Tabla.

Abreviación del Nombre del Sistema.

Indicador Tipo Tabla:

T = Transacción

M = Maestra

H = Histórica

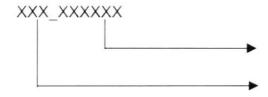
D = Detalle

P = Parámetro

E = Temporal

R = Relacionada

5.1.3. Nombre de Campos

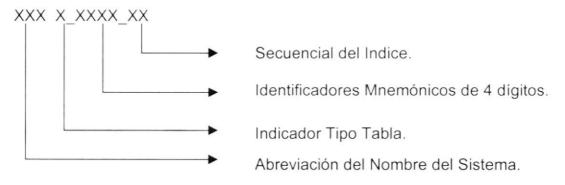


Descriptivo.

Mnemónico del campo.

Mnemónico	Significado
abr	Abreviatura
año	Año
ape	Apellido
cas	Casilla
cnd	Condición
cnt	Cantidad
Cod	Código
Des	Descripción
dir	Dirección
ema	E-Mail
est	Estado
fax	Faxsímil
fec	Fecha
hor	Hora
mes	Mes
niv	Nivel
nom	Nombre
num	Número
obs	Observación
pbx	PBX
por	Porcentaje
psw	Password
ref	Referencia
reg	Región
ruc	R.U.C
sdo	Saldo
sec	Secuencia
Seg	Segundo
Sim	Símbolo
Tel	Teléfono
Tip	Tipo
Tot	Total
Usr	Usuario
Val	Valor
Zon	Zona

5.1.4. Nombre de Indices



Indicador Tipo Tabla:

T = Transacción

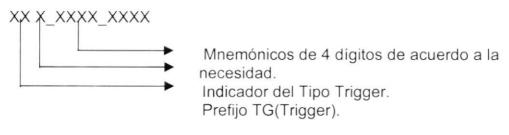
M = Maestra

H = Histórica

P = Parámetro

E = Temporal

5.1.5. Nombre de Trigger



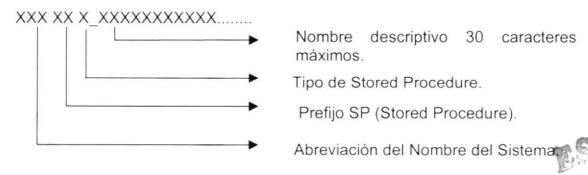
Indicador Tipo Trigger:

I = Insertar

U = Actualizar

E = Eliminar

5.1.6. Nombre de Stored Procedures



Indicador Tipo Store Procedure:

C = Consulta

P = Proceso

M = Mantenimiento

5.1.7. Nombre de Vistas

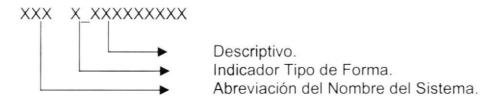


5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA

5.2.1. Nombre del Proyecto



5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas



Indicador Tipo Formas:

M =Mantenimiento

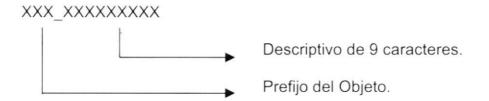
C = Consultas/Reportes

P = Procesos

El formato del Nombre Lógico:

El Nombre Lógico es igual nombre físico.

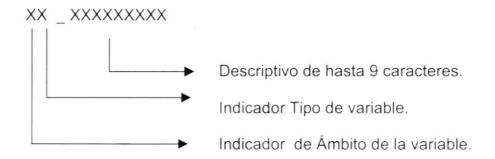
5.2.3. Nombre de Controles



Objeto	Prefijo
ComboBox	Cbo
ListBox	Lst
Grid	Grd
OutLine	Out
Check box	Chk
SSCheck box	Sschk
Option Button	Opt
SSOption Button	Ssopt
Command Button	Cmd
SSComand Button	Sscmd
SSRibon	Rib

Objeto	Prefijo
Spin Botton	Spn
Directory List Box	Dir
Drive List Box	Drv
File List Box	Fil
Frame	Fra
SSFrame	Ssfra
Label	Lbl
Panel	Pnl
Text Box	Txt
Masked Edit	Msk
Line	Lin
Shape	Shp
Menu Bar	Mnu
Image	Img
Picture Box	Pic
OLE Client	Ole
Timer	Tmr
Horizontal Scroll Bar	Hsb
Vertical Scroll Bar	Vsb
Treeview	Trv
SSTab	Stb
UpdDown	Upd
Msflexgrid	Mfg
Animation	Anm
Imagelist	Iml
ToolBar	Tbr
CommogDialog	Cdl
Far Point Spread	Spr

5.2.4. Nombre de Variables



Indicador de Ámbito de la variable:



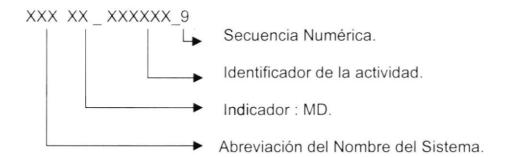
Indicador Tipo de variable:

P = Provecto

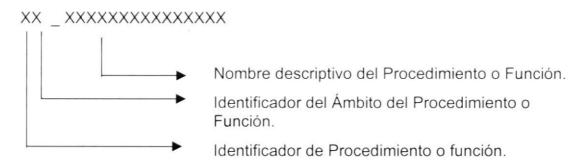
F = Forma

M = Módulo

5.2.5. Nombre de Módulos



5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones



Identificador de Procedimiento o función:

P=Procedimiento

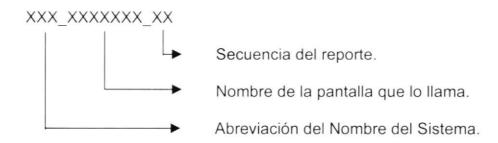
F=Función

Identificador del Ámbito del Procedimiento o Función:

G=Global

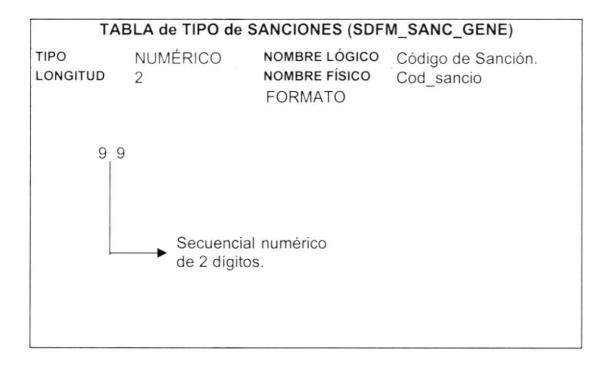
L=Local

5.2.7. Nombre de Reportes

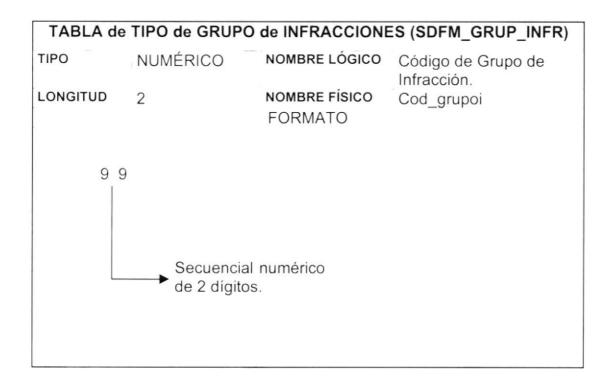


5.3. PLAN DE CÓDIGOS

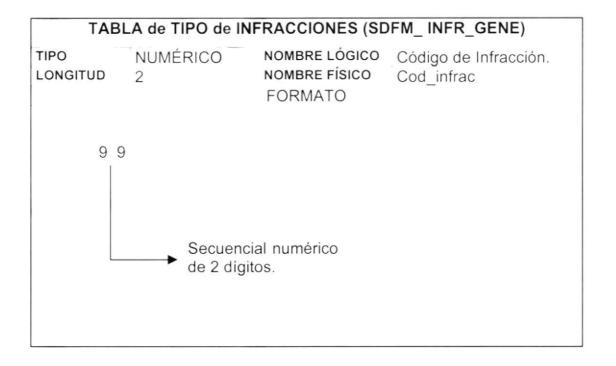
5.3.1. Tipo de Sanciones



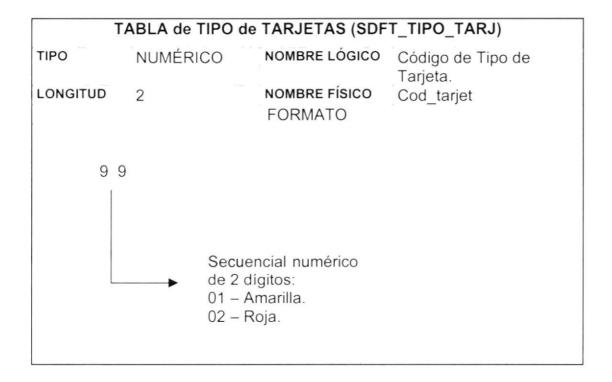
5.3.2. Tipo de Grupo de Infracciones



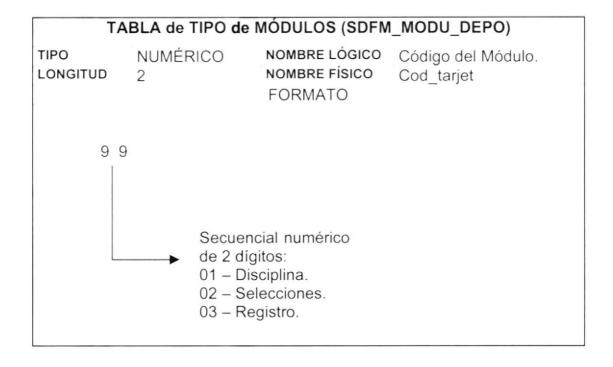
5.3.3. Tipo de Infracciones



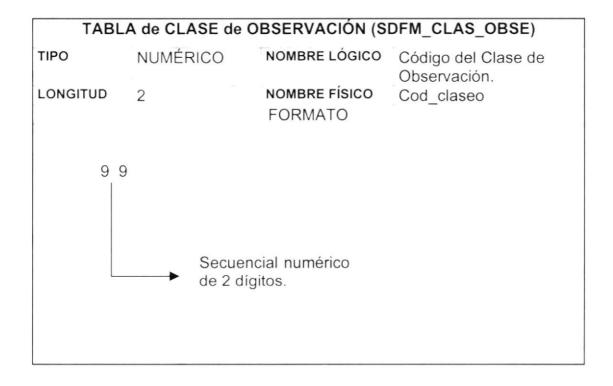
5.3.4. Tipo de Tarjeta



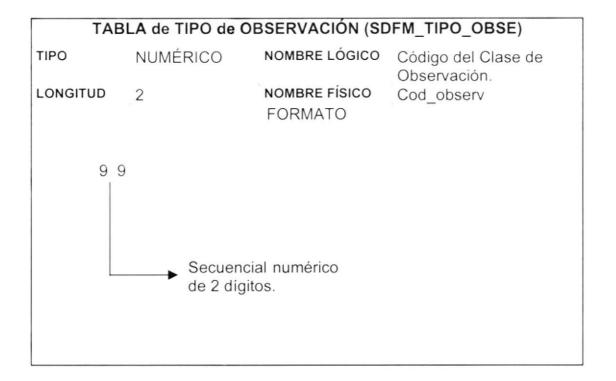
5.3.5. Tipo de Módulo



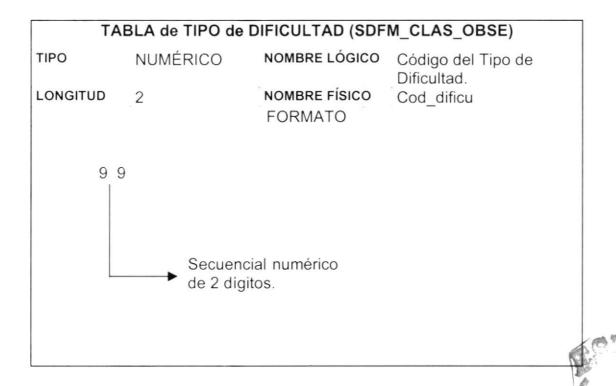
5.3.6. Clase de Observación



5.3.7. Tipo de Observación



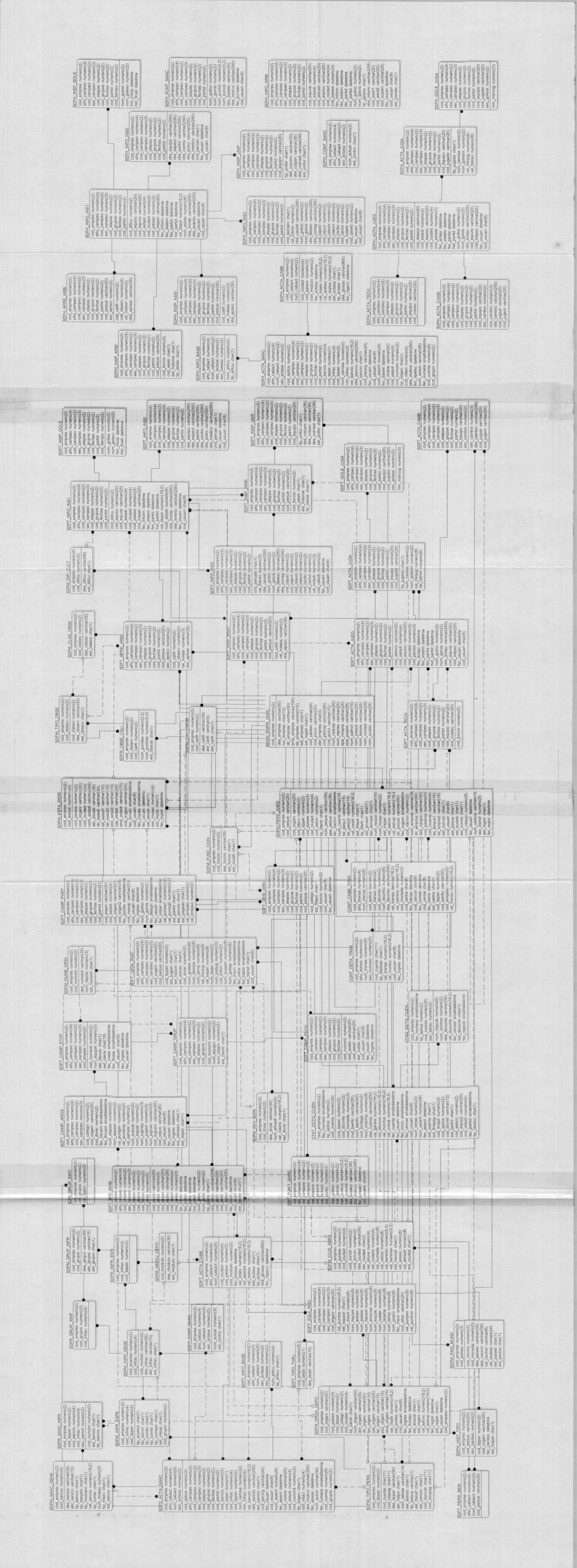
5.3.8. Tipo de Dificultad





CAPÍTULO 6 MODELO

MODELO ENTIDAD/RELACIÓN





CAPÍTULO 7 DISEÑO DE ARCHIVOS

7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS

7.1. TABLAS MAESTRAS

7.1.1 TABLA DE SANCIONES

	SIFEF- M	ÓDULO	DISCI	PLINA			Págin	a 1 de 1	
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño 30/09/1999	: F	echa/Acti 30/09	ualización: /1999	
Para	OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Par	ra Mer	rill.	
	bre de la Tabla: M_SANC_G			Base de Datos FEDERACIÓN	,			g. Reg: bytes	
Descripción: Tipo de Sanción.									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO	
1.	cod empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	✓ ·	No	
2.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la san		~		No	
3.	tip_correc	Char	1	Tipo de correcció	ón			Sí	
4.	val_sancio	numeric	18,2	Valor de la sanci	ón			Sí	
5.	tip_modoem	Char	1	Modo de empleo				Sí	
6.	num_timesu	Numeric	3	Tiempo de suspe	ensión			Sí	
7.	tip_interv	Char	1	Tipo de intervalo	de tiempo			Sí	
8.	est_sancio	Char	1	Estado de la san	ción			Sí	
9.	tip_basado	Char	1	Basada en Salar	ios o costos			Sí	
10.	tip_sancio	char	1	Tipo de sanción				Sí	
11.	des_sancio	varchar	35	Descripción de la	a sanción			Sí	
12.	abr_sancio	varchar	15	Sigla de la sancio	ón			Sí	
Obs	ervación:								

7.1.2 TABLA DE GRUPO DE INFRACCIONES

	SIFEF- M					ina 1 de 1			
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/D 30/09/		: Fecha/Actualiza 30/09/1999		
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor:	ra Mer	a Merrill.		
	bre de la Tabla: FM_GRUP_IN			Base de Datos FEDERACIÓN		ng. Reg: Bytes			
Des	cripción: Tipo								
	T			IÓN DEL REGI	STRO			1	T
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN			PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa		✓	~	No
2.	cod_grupoi	Numeric	2	Código del infracciones	grupo	de	✓		No
3.	des_grupoi	Varchar	35	Descripción de infracciones	l grupo	de			Sí
4.	abr_grupoi	Varchar	15	Sigla del infracciones	grupo	de			Sí
5.	est_grupoi	Char	1	Estado del infracciones	grupo	de			Sí

7.1.3 TABLA DE INFRACCIONES

	SIFEF- M	ÓDULO	DISCI	PLINA			Págin	a 1 de 1		
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09	ualización: /1999		
Para PRO	YECTO AU	ΓΟΜΑΤΙΖ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.		
	bre de la Tabla: FM_INFR_GE			Base de Datos: FEDERACIÓN						
Descripción: Tipo de Infracción. DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKU	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	√	~	No		
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infra	acción	✓		No		
3.	cod_modulo	Numeric	2	Código del módu	llo		~	Sí		
4.	cod_grupoi	Numeric	2	Código de infracción	grupo de			Sí		
5.	des_infrac	varchar	35	Descripción de la	a infracción			Sí		
6.	abr_infrac	varchar	15	Sigla de la infrac	ción			Si		
7.	est_infrac	char	1	Estado de la infra	acción			Si		
Obse	ervación:									

PROTCOM

Capítulo 7 – Página 3

ESPOI 10

7.1.4 TABLA DE INFRACCIONES ESPECÍFICAS

	SIFEF- M			PLINA			Págir	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F		ualización: /1999
Para	OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.
	ombre de la Tabla: DFM INFR ESPE Base de Datos: FEDERACIÓN MAESTRA				RA		g. Reg: Bytes	
Des	cripción: Infra							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infr	acción	✓	✓	No
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo d	e persona	~	~	No
4.	tip_acumul	Char	1	Acumulativa por	campeonato			Si
5.	tip_razonr	Char	1	Razon de reincio	dencia			Sí
6.	tip_condic	Char	1	Condición espec	ial			Sí
7.	tip_conrei	Char	1	Condición de la l	Reincidencia			Sí
8.	tip_cumsan	Char	1	Cumplimiento de	la Sanción			Sí
9.	est_infesp	Char	1	Estado de la infra	acción			Sí
Obse	ervación:			1			1	

7.1.5 TABLA DE MÓDULO DE DEPORTIVO

	SIFEF- M				Págin	a 1 de 1		
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09/	alización: 1999
Para	OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Morr	·iII
FIX	JIECTO AU	IOWATIZ	ACION	2000	War CO Xavie	i raii	a Wieli	
	bre de la Tabla: FM_MODU_D			Base de Datos FEDERACIÓN				
Des	cripción: Tabl			-				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
							FK	
1.	cod_modulo	numeric	2	Código del módu	IIO	V		No
2.	des_modulo	varchar	35	Descripción del r	módulo			Sí
3.	est_modulo	char	1	Estado del módu	ilo			Sí
Obse	ervación:							

7.1.6 TABLA DE TIPO DE TARJETA

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1	
	\	/ERSIÓ	N 1.0		Fecha/Diseño: Fecha/Actua 30/09/1999 30/09/1				
Para PR(OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.	
	bre de la Tabla: T_TIPO_TA			Base de Datos FEDERACIÓN					
Des	cripción: Tabl				0700				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO	
1.	cod empres	numeric	2	Código de empre	esa	✓		No	
2.		numeric	1	Código de la tarj		1		No	
	cod_tarjet								
3.	des_tarjet	varchar	15	Descripción de la	a tarjeta			Sí	
Obs	ervación:								
5.55									

7.1.7 TABLA DE TIPO DE DIFICULTAD

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F	echa/Acti 30/09	ualización: /1999
Para PR(OYECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: M_DIFI_CUL			Base de Datos FEDERACIÓN	Long. Reg: 46 Bytes			
Des	cripción: Tabl			ficultad. IÓN DEL REGI	STPO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	✓	No
2.	Cod_dificu	Numeric	2	Código dificultad	ı	~		No
3.	Des_dificu	Varchar	35	Descripción de la	a dificultad			No
4.	Est_dificu	Char	1	Estado de la difi	cultad			No
Obse	ervación:			1		-		1

7.1.8 TABLA DE CLASE DE OBSERVACIÓN

	SIFEF- M				Págin	a 1 de 1			
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999			
Para PR(OYECTO AU	r Par	ra Mer	rill.					
	bre de la Tabla: FM_CLAS_O			Base de Datos FEDERACIÓN					
	cripción: Tabl	a de Cla							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓ ×	✓ ×	No	
2.	cod_claseo	Numeric	2	Código de la observación		1		No	
3.	des_claseo	Varchar	35	Descripción de observación	la clase de			Si	
4.	est_claseo	Char	1		clase de			Si	
Obs	ervación:							~ 6	

PHALIPCETCA DEL LIZERE

7.1.9 TABLA DE TIPO DE OBSERVACIÓN

	SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0 Fecha/Diseño:						Página 1 de 1			
	\				cha/Actualización: 30/09/1999					
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.		
Nombre de la Tabla: SDFM_TIPO_OBSE Base de Datos: FEDERACIÓN MAESTR							Long. Reg: 51 Bytes			
Des	cripción: Tabl				STPO					
No.	NOMBRE TIPO LONG. DESCRIPCIÓN				PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	√	No		
2.	cod_observ	Numeric	2	Código de la obs	servación	1		No		
3.	cod_claseo	Numeric	2	Código de la observación			~	Sí		
1.	des_observ	Varchar	35	Descripción observación	de la			Sí		
5.	est_observ	Char	1	Estado de la obs	ervacion			Si		
Obs	ervación:									

7.2. TABLAS RELACIONADAS

7.2.1 TABLA DE INFRACCIONES POR GRUPO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
	\				tualización: 9/1999			
Para		TO MA A TIZ	A CIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Dari	a Mar	ei II
PRO	DYECTO AU	IOMATIZ	ACION	2000	Marco Aavie	rPari	a wer	riii.
	bre de la Tabla: R GRUP XI	NADA		g. Reg: Bytes				
_	cripción: Tabl		cciones	por Grupo	KLLACIOI	IADA	13	Dytes
000	oripolori. Tabi			ÓN DEL REGI	STRO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	1	1	No
2.	cod_grupoi	Numeric	2	Código del infracciones	grupo de	✓	~	No
3.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infr	acción	1	1	No
Ohe	ervación:							
Obsi	ervacion:							

7.2.2 TABLA DE ENTIDADES POR GRUPO DE INFRACCIÓN

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
	\	Fecha/Diseño: 30/09/1999	5: Fecha/Actualizad 30/09/1999						
Para			. 0.6		Autor:				
PRO	OYECTO AU	IOMATIZ	ACION	2000	Marco Xavie	r Parr	a Meri	111.	
Nombre de la Tabla: SDFR_GRUP_ENTI				Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: Bytes	
Des	cripción: Tabl			or Grupo de Infi					
				ÓN DEL REGI	STRO				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No	
2.	cod_grupoi	Numeric	2	Código del Infracciones	grupo de	~	~	No	
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de	e persona	√	✓	No	
4									
Obse	ervación:								

7.2.3 TABLA DE ENTIDADES POR INFRACCIÓN

	SIFEF- M			PLINA			Pagin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999			
Para PR(OYECTO AUT	TOMATIZ	ACIÓN :	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
SDF	bre de la Tabla: FR_INFR_EN	TI		Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: Bytes
Des	cripción: Tabl							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	ÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	EV	NULO
					Peringer		FK	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre		~	V	No
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infr	acción	✓	V	No
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo d	e persona	✓	~	No
Obs	ervación:							TE.

PHELITECHTA MEL LETERAN

ESPOLCANI US

7.2.4 TABLA DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
VERSIÓN 1.0 Fecha 30/09							Fecha/Actualizad 30/09/1999	
Para PR(OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: R_SANC_IN			Base de Datos FEDERACIÓN		Long. Reg: 32 Bytes		
Des	cripción: Tabl			or Infracción.	CTDO			
No.	DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO NOMBRE TIPO LONG. DESCRIPCIÓN				PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	~	No
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infra	acción	✓	~	No
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de	e persona	~	~	No
4.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la san	ción	1	~	No
5.	sec_saninf	Numeric	2	Secuencia de las	sanciones	~		No
6.	cod_numord	numeric	2	Código de ordinal	numeración		V	Si
7.	est_sancio	char	1	Estado de la san	ción			Sí
8.	tip_sancio	char	1	Tipo de sanción				Sí
٠.								
Ubs	ervación:							

7.2.5 TABLA DE CALIFICACIONES POR OBSERVACIÓN

			ayıı	a 1 de 1
	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fed		ualización: /1999
	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
ERACIÓN	RELACION	IADA		g. Reg: Bytes
	SIKO	PK	FK	NULO
o de empre	esa	✓	~	No
		✓	~	No
o de la obs	ervación	✓	1	No
s desde				Si
s Hasta				Sí
	incación por			Si
	Observación Observación EL REGIS RIPCIÓN go de empre go calificación go de la obses desde	Autor: Marco Xavie e de Datos: DERACIÓN Observación. EL REGISTRO RIPCIÓN go de empresa go calificación go de la observación es desde es Hasta lo de la calificación por	Autor: Marco Xavier Parr e de Datos: DERACIÓN Observación. EL REGISTRO RIPCIÓN go de empresa go calificación os desde os Hasta lo de la calificación por	Autor: Marco Xavier Parra Mer e de Datos: PERACIÓN Observación. EL REGISTRO RIPCIÓN Go de empresa go calificación obs desde bs Hasta lo de la calificación por

BIBL O ECA CAMPUS

7.3. TABLAS TRANSACCIÓNALES

7.3.1 TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 2
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: F		ualización: /1999
Para PR(OYECTO AU	TOMATIZ	ÁCIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Pai	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla:			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: 2 Bytes
	cripción: Tabl		me del					
				IÓN DEL REGI	STRO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	V	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	S	~	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	1	~	No
9.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equip	o visitante		~	Sí
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadi	os		~	Sí
11.	cod_arbcen	Varchar	20	Código de perso	nal de juego		~	Sí
12.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equip	o local			Sí
13.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciud	dad		~	Si
14.	cod_paises	Numeric	3	Código del país			~	Si
15.	fec_inform	datetime	8	Fecha del inform	e del árbitro			Si
16.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistem	а			Si
17.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido				Sí
18.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido				Sí
Obs	ervación:					ı		

SIFEF- MÓDULO DISCIP	LINA		Página 2 de 2
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2		Autor: Marco Xavier I	Parra Merrill.
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_ARBI	Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCI	Long. Reg: ÓN 502 Bytes

Descripción: Tabla de Informe del Árbitro.

	,	DES	CRIPC	IÓN DEL REGISTRO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
19.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Sí
20.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Sí
21.	tip_gastos	Char	1	Tipo de gastos recibidos			Sí
22.	obs_inform	Varchar	255	Observación			Sí
23.	cod_asist1	Varchar	20	Código del asistente 1			Sí
24.	cod_asist2	Varchar	20	Código del asistente 2			Sí
25.	cod_suplen	Varchar	20	Código del árbitro suplente			Sí
26.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Sí
27.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Sí

Observación:

PENAS

7.3.2 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 2
	\	/ERSIÓ	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: F6		ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FT_INFO_INS			Base de Datos FEDERACIÓN				ng. Reg: 0 Bytes
Des	cripción: Tabl			nspector 1 part				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKU	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	S	~	1	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	0	~	~	No
9.	fec_inform	datetime	8	Fecha del inform	е			Sí
10.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistem	а			Sí
11.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido)			Sí
12.	cod_inspec	Varchar	20	Código del inspe	ctor			No
13.	cod_paises	Numeric	3	Código del país			~	Sí
14.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciud	lad		~	Sí
15.	obs_eventu	Varchar	250	Observaciones e	ventuales			Si
16.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso	del informe			Si
17.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido				Si
18.	val_taquil	Numeric	18,2	Valor de la taquil	la			Sí
19.	obs_incide	Varchar	250	Incidentes				Si
20.	num_asiste	numeric	6	Número de asiste	entes			Sí
Obs	ervación:							

	SIFEF- M	ÓDULO	DISCI	PLINA			Págin	a 2 de 2
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	cha/Actu 30/09/	ualización: 1999
Para PR(E DYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Meri	rill.
1900 000 000 000 000	bre de la Tabla: FT INFO INS			Base de Datos: FEDERACIÓN				g. Reg: Bytes
		a de Infor		nspector 1 part	e.			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
21.	cod_usuari	Char	8	Código del usuar	io			Si
22.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadi	os		~	Sí
23.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equip	o local		~	Sí
24.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equip	o visitante			No
25.	cod_dificu	Numeric	2	Código del tipo d	e dificultad		✓	Sí
Obse	ervación:	L					1	

7.3.3 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2

	SIFEF- M			PLINA			F	Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Di 30/09/1		100000000000000000000000000000000000000	30/09	ualización: /1999
Para PR(OYECTO AU	ΓΟΜΑΤΙΖ	ACIÓN	2000	Autor: Marco X	avier F	Parra	Mer	rill.
	bre de la Tabla: FT INFO INS			Base de Datos: FEDERACIÓN	TRAN	Γipo: SACCI	ÓN		g. Reg: 57 Bytes
Des	cripción: Tabl			nspector 2 part					
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	P	ĸ	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empre	sa	~		✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	-		✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~		✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de car	mpeonato	os 🗸		✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		-		✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		-		✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	3	-		√	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido)	-	/	✓	No
9.	obs_partid	Varchar	250	Observaciones de	el partido				Si
10.	obs_contro	Varchar	250	Observaciones de	e control				Sí
11.	obs_espect	Varchar	250	Conducta espectadores	de	los			Si
12.	obs_equipo	Varchar	250	Conducta de los	equipos				Si
13.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso	del infor	me			Si
14.	obs_polici	Varchar	250	Servicio policia					Si
15.	cnd_percan	Char	1	Personas en la ca	ancha				Sí
16.	obs_medico	Varchar	250	Servicio médico					Sí
17.	cod_usuari	Char	8	Código del usuar	io				Sí
Obse	ervación:								

7.3.4 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 2
	\	/ERSIÓI	N 1.0	•	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09/	ualización: /1999
Para PR(OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: TINFO INS			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: 2 Bytes
		a de Infor		nspector 3 part				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	/	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	S	~	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
9.	cod_cajulo	Numeric	2	Calificación juga	dores local			Si
10.	cod_cajuvi	Numeric	2	Calificación de visitantes	jugadores			Sí
11.	cod_casulo	Numeric	2	Calificación de locales	suplentes			Sí
12.	obs_correg	Varchar	250	Errores que corre	egir			Sí
13.	obs_destac	Varchar	250	Condiciones a de	estacar			Sí
14.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			Sí
15.	cod_calarb	Numeric	2	Código de cali árbitro central	ficación del			Sí
16.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso	del informe			Sí
17.	cod_casuvi	Numeric	2	Código de cal suplentes locales	TOTAL CONTRACTOR OF THE PROPERTY OF THE PROPER			Si
Obs	ervación:							5m.

PROTCOM

Capítulo 7 – Página 20

ESPOIBL CAN

GEU.

	SIFEF- M	_		IPLINA			Págin	a 2 de
	\	/ERSIÓ	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fed	30/09/	ualización 1999
Para PR (a: OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier	Parra	a Mer	rill.
	bre de la Tabla: FT_INFO_INS			Base de Datos FEDERACIÓN		CIÓN		g. Reg 2 Bytes
Des	cripción: Tab	la de Infor	me del	Inspector 3 part	te.		1	
				IÓN DEL REGI	STRO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULC
18.	cod_cactlo	Numeric	2	Calificación c técnico del equip	lel cuerpo lo local			Si
19.	val_notarb	Numeric	3	Nota total del árt	pitro central			Si
20.	cod_cactvi	Numeric	2	Calificación cue del equipo visitar				Sí
21.	cod_usuari	Char	8	código del usuar	io			Sí
22.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo	local			Si
23.	val_totmin	Numeric	3	Total de minutos				Sí
24.	obs_cauret	Varchar	250	Causas de retras				Sí
25.	cnd_percam	Char	1	Personas en los	camerinos			Sí
Obs	ervación:	1						1

7.3.5 TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL

	SIFEF- M			PLINA				a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe		ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	ΓΟΜΑΤΙΖ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parı	a Mer	rill.
	bre de la Tabla: FT_APRE_AF			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSAC			ng. Reg: 5 Bytes
Des	cripción: Tabl			es al árbitro cen				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	3110	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	sa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	✓	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de car	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	1	1	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido)	~	~	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de persor	nal de juego	~	V	No
10.	sec_apreci	Numeric	2	Secuencia de ap	reciaciones	~		No
11.	cod_califi	Numeric	2	Código calificació	on		✓	Sí
12.	cod_observ	Numeric	2	Código de la obs	ervación		V	Sí
13.	val_notaar	Numeric	3	Nota del árbitro				Sí
14.	obs_aprear	Varchar	35	Observación del	árbitro			Sí
Obs	ervación:							1

7.3.6 TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Pagin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09	ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parı	a Mer	rill.
	bre de la Tabla: FT_INSP_GO			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo:	CIÓN		g. Reg
		a de gole		rios del partido		tiem	pos.	
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	sa	✓	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de car	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	;	~	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido		✓	1	No
9.	cod_tiempo	Numeric	2	Código de tiempo)	✓		No
10.	num_golesl	Numeric	2	Goles del equipo	local			Si
11.	num_golesv	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			Sí
12.	hor_inicia	datetime	8	Hora en que inici	а			Si
13.	hor_finali	datetime	8	Hora en que final	iza			Sí
Obs	ervación:						1	1

7.3.7 TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR

	V		VI 1 (1	Γ	Fecha/Diseño:	Fee	cha/Acti	ualización
	v	ÆRSIÓI	v 1.0		30/09/1999	rec	30/09	
Para:	YECTO AUT	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
	ore de la Tabla: T_INSP_AR	ВІ		Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: Bytes
Desc	cripción: Tabl			del Informe del I IÓN DEL REGI				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKU	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓	✓ ·	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	✓	✓	No
1.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		√	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	1	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	s	✓	1	No
3.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	0	✓	1	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	√	~	No
10.	cod_funcio	Numeric	2	Código de la árbitro	función del		~	Sí
11.	cnd_asisti	Char	1	Asistió al partido				Sí
12.	est_Indume	Char	1	Estado de la indu	umentaria			Sí
13.	tip_retras	Char	1	Tipo de retraso				Sí
Obso	ervación:							

PROTCOM

7.3.8 TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1	
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: F		ualización: /1999	
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Par	ra Mer	rill.	
	bre de la Tabla: T_INSP_AS			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo:				
Des	cripción: Tabl		A	stentes del part I ÓN DEL REGI					
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	~	No	
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	V	~	No	
3.	cod_campeo	eonato	1	~	No				
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	V	~	No	
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		1	~	No	
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No	
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	3	1	~	No	
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido)	~	~	No	
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de persor	nal de juego	/	1	No	
10.	cod_califi	Numeric	2	Código calificació	òn		~	Sí	
11.	val_notaas	Numeric	3	Nota del asistent	е			Sí	
12.	obs_apreci	Varchar	35	Observación del	asistente			Sí	
Obse	ervación:								

7.3.9 TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Págir	na 1 de 1
	\	/ERSIÓ	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: Fe		ualización: /1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Pari	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: T_INSP_UN			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo:			ng. Reg: 7 Bytes
Des	cripción: Tabl			e los equipos er				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKU	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos Numeric 2 Código de grupo				~	~	No	
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	~	~	No	
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	~	~	No	
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	0	✓	~	No
10.	tip_unifor	Char	1	Tipo de uniforme				Sí
11.	des_colmed	Varchar	35	Color de las med	ias			Sí
12.	des_colcam	Varchar	35	Color de la camis	eta			Sí
13.	des_colpan	Varchar	35	Color de la panta	loneta			Sí
14.	est_unifor	char	1	Estado del unifor	me			Sí
Obse	ervación:							
)bse	ervación:							

PROTCOM

7.3.10 TABLA DE ACTA DE JUEGO

	SIFEF- M	ODULO /ERSIÓI		PLINA	Fecha/Diseño:	Página 1 de o: Fecha/Actualizació			
	\	LINSIO	N 1.U		30/09/1999	1		/1999	
Para PR (OYECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parı	ra Mer	rill.	
	bre de la Tabla: FT ACTA JU			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo:		Lor 44	ng. Reg: 8 Bytes	
Des	cripción: Tabl				2700				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	sa	✓	~	No	
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	~	~	No	
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No	
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de car	mpeonatos	~	~	No	
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No	
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No	
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	3	✓	~	No	
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	0	~	~	No	
9.	cod_deleco	Varchar	20	Código de persor	nal de juego		~	Sí	
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadi	os		~	Sí	
11.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equip	o local		~	Si	
12.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciud	lad		~	Sí	
13.	cod_paises	Numeric	3	Código del país			~	Sí	
14.	fec_actaju	datetime	8	Fecha del acta de	e juego			Sí	
15.	fec_sistem	datetime		Fecha del sistem	а			Sí	
16.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido)			Si	
17.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido				Sí	
18.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo	local			Sí	
19.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			Sí	
20.	obs_actaju	varchar	255	Observación de juego	el acta de				
Obs	ervación:				-				

	SIFEF- M	ÓDULO	DISCI	PLINA	Página 2 de 2				
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fed	30/09/	alización: 1999	
Para PR (YECTO AUT	ΓΟΜΑΤΙΖ	ACIÓN :	2000	Autor: Marco Xavie	r Parra	a Merr	rill.	
	bre de la Tabla: T ACTA JU			Base de Datos FEDERACIÓN		CIÓN		g. Reg: Bytes	
Des	cripción: Tabl								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	ÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO	
21.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equip	o visitante	FK	FK	No	
22.	cod_inspec	Varchar	20	Código del inspe				No	
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso				Si	
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usua	rio			Sí	
	.,								
Obse	ervación:								

7.3.11 TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO

	SIFEF- M			Págin	a 1 de 1			
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fee	30/09	alización: 1999
Para					Autor:			
PRO	DYECTO AU	IOMATIZ	ACION	2000	Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
Nom	bre de la Tabla:			Base de Datos	(iii) (I) (I) (I) (I) (I) (I) (I) (I) (I) (I		Lon	g. Reg:
	T_ACTA_JU			FEDERACIÓN	TRANSAC	CIÓN	10	1 Bytes
Des	cripción: Tabl			n el partido. I ÓN DEL REGI	CTDO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKU	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	V	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	1	No
6.	cod_grupos	Código de grupo		√	✓	No		
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	✓	✓	No	
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	✓	~	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	00	✓	✓	No
10.	cod_jugado	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	✓	✓	No
11.	tip_jugado	Char	1	Tipo de jugador				Sí
12.	num_camisa	Numeric	2	Número de la ca	miseta			Sí
13.	num_golesm	Numeric	2	Goles marcados				Sí
14.	val_minjug	Numeric	8	Total de minutos el partido	s jugados en			Sí
15.	val_totmin	numeric	8	Total de minutos	del partido			Sí
Obse	ervación:							W. E

7.3.12 TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES

		SIFEF- M			PLINA			Págir	na 1 de 1
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nambre de la Tabla: SDFT_GOLE_JUGA		\	/ERSIÓ	N 1.0			: F		
SDFT_GOLE_JUGA FEDERACIÓN TRANSACCIÓN 90 Descripción: Tabla de goles de los jugadores en el partido. DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO No. NOMBRE TIPO LONG. DESCRIPCIÓN PK FK 1. cod_empres Numeric 2 Código de empresa ✓ ✓ 2. año_campeo Numeric 2 Código de empresa ✓ ✓ 3. cod_campeo Numeric 2 Código del campeonato ✓ ✓ 4. sec_campeo Numeric 2 Código de etapa ✓ ✓ 5. cod_etapas Numeric 2 Código de grupo ✓ ✓ 6. cod_grupos Numeric 2 Código de fechas ✓ ✓ 7. cod_fechas Numeric 2 Código de partido ✓ ✓ 8. cod_partid Numeric 2 Código de personal de juego ✓ ✓ 10. <			TOMATIZ	ACIÓN	2000		er Pa	rra Mer	rill.
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO No. NOMBRE TIPO LONG. DESCRIPCIÓN PK FK 1. cod_empres Numeric 2 Código de empresa ✓ ✓ 2. año_campeo Numeric 4 Año del campeonato ✓ ✓ 3. cod_campeo Numeric 2 Código del campeonato ✓ ✓ 4. sec_campeo Numeric 3 Secuencia de campeonatos ✓ ✓ 5. cod_etapas Numeric 2 Código de etapa ✓ ✓ 6. cod_grupos Numeric 2 Código de grupo ✓ ✓ 7. cod_fechas Numeric 2 Código de partido ✓ ✓ 8. cod_partid Numeric 2 Código del equipo ✓ ✓ 9. cod_equipo Varchar 20 Código de personal de juego ✓ ✓ 10. cod_jugado Varchar 20 Có									
No. NOMBRE TIPO LONG. DESCRIPCIÓN PK FK 1. cod_empres Numeric 2 Código de empresa ✓ ✓ 2. año_campeo Numeric 4 Año del campeonato ✓ ✓ 3. cod_campeo Numeric 2 Código del campeonato ✓ ✓ 4. sec_campeo Numeric 3 Secuencia de campeonatos ✓ ✓ 5. cod_etapas Numeric 2 Código de etapa ✓ ✓ 6. cod_grupos Numeric 2 Código de grupo ✓ ✓ 7. cod_fechas Numeric 2 Código de fechas ✓ ✓ 8. cod_partid Numeric 2 Código de partido ✓ ✓ 9. cod_equipo Varchar 20 Código de personal de juego ✓ ✓ 10. cod_jugado Varchar 20 Código de personal de juego ✓ ✓ 11. sec_goless Numeric 2 Secuencia del gol ✓<	scr	ripción: Tabl							
2. año_campeo Numeric 4 Año del campeonato	. 1	NOMBRE				SIRO	PK	FK	NULO
3. cod_campeo Numeric 2 Código del campeonato 4. sec_campeo Numeric 3 Secuencia de campeonatos 5. cod_etapas Numeric 2 Código de etapa 6. cod_grupos Numeric 2 Código de grupo 7. cod_fechas Numeric 2 Código de fechas 8. cod_partid Numeric 2 Código de partido 9. cod_equipo Varchar 20 Código de lequipo 7. cod_jugado Varchar 20 Código de lequipo 7. cod_jugado Varchar 20 Código de personal de juego 7. cod_jugado 7. Varchar 7. Código de lequipo 7. Código de lequipo 7. Código del equipo 8. Código del equipo 8. Código del equipo 9. Código	(cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
4. sec_campeo Numeric 3 Secuencia de campeonatos 5. cod_etapas Numeric 2 Código de etapa 6. cod_grupos Numeric 2 Código de grupo 7. cod_fechas Numeric 2 Código de fechas 8. cod_partid Numeric 2 Código de partido 9. cod_equipo Varchar 20 Código del equipo 10. cod_jugado Varchar 20 Código de personal de juego 11. sec_goless Numeric 2 Secuencia del gol	é	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	~	No
5. cod_etapas Numeric 2 Código de etapa	(cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
6. cod_grupos Numeric 2 Código de grupo	5	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
7. cod_fechas Numeric 2 Código de fechas ✓ ✓ 8. cod_partid Numeric 2 Código de partido ✓ ✓ 9. cod_equipo Varchar 20 Código del equipo ✓ ✓ 10. cod_jugado Varchar 20 Código de personal de juego ✓ ✓ 11. sec_goless Numeric 2 Secuencia del gol	(cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
8. cod_partid Numeric 2 Código de partido 9. cod_equipo Varchar 20 Código del equipo 10. cod_jugado Varchar 20 Código de personal de juego 11. sec_goless Numeric 2 Secuencia del gol	0	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
9. cod_equipo Varchar 20 Código del equipo ✓ ✓ 10. cod_jugado Varchar 20 Código de personal de juego ✓ 11. sec_goless Numeric 2 Secuencia del gol	0	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	~	~	No
10. cod_jugado Varchar 20 Código de personal de juego ✓ ✓ 11. sec_goless Numeric 2 Secuencia del gol	0	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
11. sec_goless Numeric 2 Secuencia del gol ✓	0	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	0	~	~	No
		cod_jugado	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	1	V	No
12. min_marcog numeric 3 Minuto en que marcó gol	S	sec_goless	Numeric	2	Secuencia del go	ol	~		No
	r	min_marcog	numeric	3	Minuto en que m	arcó gol			Sí
Observación:	ser	rvación:							

7.3.13 TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 1 de 1										
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: F		ualización: /1999		
Para PR(YECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Par	ra Mer	rill.		
	bre de la Tabla:			Base de Datos FEDERACIÓN	Tipo:					
Des	cripción: Tabl									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No		
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	V	No		
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No		
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No		
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No		
6.	cod_grupos Numeric 2 Código de grupo						~	No		
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	S	~	~	No		
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No		
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	0	~	✓	No		
10.	sec_cambio	Numeric	2	Secuencia de ca	mbio	~		No		
11.	min_cambio	Numeric	3	Minuto del camb	0			Sí		
12.	obs_cambio	Varchar	250	Observación del	cambio			Sí		
13.	cod_jugsal	Varchar	20	Código del jugad	or que sale			No		
14.	cod_jugent	Varchar	20	Código del jugad	or que entra		~	Sí		
Obse	ervación:									

7.3.14 TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO

	SIFEF- M		PLINA				a 1 de 1	
	V	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fee	30/09/	ualización: /1999
Para					Autor:			
PRO	OYECTO AUT	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
	bre de la Tabla:			Base de Datos				g. Reg:
	T_ACTA_TE			FEDERACIÓN		CION	85	Bytes
Des	cripción: Tabl			ico en el partido ÓN DEL REGI				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	3110	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	✓	V	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	1	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	✓	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	S	1	1	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	✓	~	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	00	✓	✓	No
10.	cod_cuetec	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	✓	~	No
11.	cod_funcio	Numeric	2	Código de funció	n			Si
Obse	ervación:						1	39
								E.

LIBERTA DEL

7.3.15 TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09	ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
	bre de la Tabla:			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: 5 Bytes
		la de cabe		Acta de Sanci				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	SIRO	PK	FK	NULC
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓	V	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de s	sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del sanciones	acta de	~		No
4.	cod_paises	Numeric	3	Código del país			~	Sí
5.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciud	dad		~	Sí
6.	cod_modulo	Numeric	2	Código del módu	llo		~	Sí
7.	fec_actasa	datetime	8	Fecha del acta d	e sanciones			Si
8.	val_realsa	Numeric	18,2	Valor real del act	a de			Si
9.	val_apelad	Numeric	18,2	Valor del total ap	elado			Sí
10.	val_totals	Numeric	18,2	Valor total de sar	nciones			Si
11.	des_glosas	Varchar	250	Descripción de la	a glosa			Si
12.	est_actasa	Char	1	Estado del acta d	de sanciones			Si
13.	tip_actasa	Char	1	Tipo de acta de s	sanciones			Si
14.	fec_vigenc	datetime	8	Fecha de vigen de sanciones	cia del acta			Si
Obs	ervación:							
Obs	ervación:							

7.3.16 TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES

	SIFEF- M	/ERSIÓI			Fecha/Diseño 30/09/1999	: F	Fecha/Actualización 30/09/1999		
Para			1000		Autor:		30/09	/1999	
PR	DYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Marco Xavie	er Par	ra Mer	rill.	
	bre de la Tabla: FD ACTA SA			Base de Datos: FEDERACIÓN				g. Reg	
		a de deta		cta de Sancion					
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULC	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓	✓ ×	No	
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de s	sanciones	~		No	
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del	acta de	~		No	
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del sanciones	acta de	~		No	
5.	cod_aplica	Numeric	2	Código de la apli	cación			Sí	
5.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato		✓	Sí	
7.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato		~	Sí	
3.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos		✓	Sí	
9.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa			✓	Sí	
10.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo			~	Sí	
11.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5		~	Sí	
12.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	0		~	Si	
13.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la san	ción		~	Sí	
14.	cod_tarjet	numeric	1	Código de la tarje	eta		~	Sí	
15.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infra	acción		~	Sí	
16.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de	e persona		~	Sí	
17.	num_camisa	Numeric	2	Número de la car	misa			Sí	
18.	min_infrac	Numeric	3	Minuto de la infra	acción			Si	
19.	val_sancio	Numeric	18,2	Valor de la sanci	ón			Si	
20.	obs_sancio	varchar	250	Observación de l	a sanción			Si	
Obs	ervación:	1		1		1		1	

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 2 de 2
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: Fec 30/09/1999		cha/Actualizació 30/09/1999	
Para PR (: DYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
	bre de la Tabla: FD_ACTA_SA			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo:			ng. Reg: 2 Bytes
Des	cripción: Tab			cta de Sancione				
	T			ÓN DEL REGIS	STRO			1
No. 21.	NOMBRE est sancio	TIPO Char	LONG.	DESCRIPCIÓN Estado de la san	ción	PK	FK	NULO Si
22.	cod_perorg	Varchar	20	Código del infrac				No
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso	del registro			Sí
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usuar	io			Sí
25.	num_asient	Numeric	8	Número del asier	nto			Sí
26.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento	0			Sí
27.	cod_clubre	Varchar	20	Código del club				Sí
28.	cod_estadi	Numeric	4	Código del estad	io			Si
29.	cod_numord	Numeric	2	Código del núme	ro ordinal			Sí
30.	tip_origen	Char	1	Origen del detalle	9			Sí
31.	cod_relaci	Numeric	4	Código de relació	òn			Sí
32.	obs_motivo	Varchar	250	Motivo de apelac	ión			Sí
33.	fec_apelac	datetime	8	Fecha de la apela	ación			Sí
34.	nom_autori	Varchar	35	Persona que apelación	autoriza la			Si
35.	fec_numera	smalldate	8	Fecha de la cobrar	cuenta por			Sí

Observación:

36.

37.

cod_cuenta

cod_grupoi

Numeric

Numeric

8

2

Si

Si

cobrar

código

infracción

Código de la cuenta por

grupo

de

de

7.3.17 TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES

	SIFEF- M		Página 1 de 1					
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fed	30/09/	ualización: 1999
Para PR(OYECTO AUT	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parra	a Meri	·iII.
	bre de la Tabla: TINFO BA			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: Bytes
			e Legal o	de las Sancione	es.		1	
				ÓN DEL REGI	STRO			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓	√	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de s	sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del sanciones	acta de	✓		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del ad sanciones	ta de	~		No
5.	sec_basele	Numeric	base legal	~		No		
6.	num_articu	Numeric	4	Número del artic			Sí	
7.	tip_articu	Char	1	Tipo del artículo				Sí
Obse	ervación:							

7.3.18 TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fed	30/09/	ialización: 1999
Para					Autor:			
PRO	DYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Marco Xavie	r Parr	a Meri	rill.
	bre de la Tabla: T_PERS_SE			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: Bytes
Des	cripción: Tabl			e sesionaron e		ón Dis	sciplir	naria.
				ÓN DEL REGI	STRO	,	,	
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de	sanciones	~		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del sanciones	acta de	~		No
4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	✓	~	No
Ohse	ervación:							
Obse	ST FACIOIT.							

7.3.19 TABLA DE CONTROL DE SANCIONES

	SIFEF- M			PLINA				a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09	ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
	bre de la Tabla:			Base de Datos: FEDERACIÓN			Long. Red ÓN 26 Bytes	
		a de Con		umplimiento de		ies.		
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGIS DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓ ×	✓ ×	No
)	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de s	sanciones	~		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del sanciones	acta de	~		No
	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del sanciones	acta de	~	~	No
ű.	num_actual	Numeric	3	Número actual que ha cumplido				Sí
	est_contro	Char	1	Estado del contro	ol			Si
)bs	ervación:							

7.3.20 TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

	SIFEF- M	/ERSIÓI		PLINA	Fecha/Diseño:	T E		a 1 de 1
	V	EKSIUI	N 1.0		30/09/1999	re		/1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier	r Parı	a Mer	rill.
	bre de la Tabla: FT_PUNT_SA			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo:	CIÓN		g. Reg: 1 Bytes
Des	cripción: Tabl			ountos por sanc				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULC
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	✓	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	✓	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	✓	1	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	0	✓	1	No
9.	num_punloc	Numeric	5,2	Puntos del equip	o local			NULL
10.	num_punvis	Numeric	5,2	Puntos del equip	o visitante			NULL
11.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			NULL
12.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo	local			NULL
13.	fec_punsan	datetime	8	Fecha de la sano	ión			NULL
14.	des_basele	Varchar	35	Base legal				NULL
15.	des_motivo	Varchar	250	Motivo de la sand	ción			NULL
16.	cod_usuari	Char	8	Código del usuar	io			NULL
		,						
Obs	ervación:							

7.4. TABLAS HISTÓRICAS

7.4.1 TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO

	SIFEF- M			PLINA				a 1 de :
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: Fecha/Actualizació 30/09/1999		
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_INFO_AR			Base de Datos: FEDERACIÓN				g. Reg 2 Bytes
Des	cripción: Tabl			orme del Árbitro				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGIO	SIRO	PK	FK	NULC
1.	cod empres	Numeric	2	Código de empre	esa	/	/	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor		~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		1	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		1	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	1	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	O	1	~	No
9.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equip	o visitante		~	Sí
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadi	os		~	Sí
11.	cod_arbcen	Varchar	20	Código de persor	nal de juego		~	Sí
12.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equip	o local			Sí
13.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciud	dad		~	Sí
14.	cod_paises	Numeric	3	Código del país			~	Sí
15.	fec_inform	datetime	8	Fecha del inform	e del árbitro			Sí
16.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistem	а			Sí
17.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido)			Sí
18.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido				Sí
Obs	ervación:	I.	1	I				1

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0 Página 2 de 2 Fecha/Diseño: 30/09/1999 Fecha/Actualización: 30/09/1999 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Página 2 de 2 Fecha/Diseño: 30/09/1999 Autor: Marco Xavier Parra Merrill.

Nombre de la Tabla:

SDFH_INFO_ARBI

Base de Datos: Tipo: Long. Reg: 502 Bytes

Descripción: Tabla Histórica de Informe del Árbitro.

No.	NOMBRE	TIPO		IÓN DEL REGISTRO DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
			LONG.		PK	FK	
19.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Sí
20.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Si
21.	tip_gastos	Char	1	Tipo de gastos recibidos			Sí
22.	obs_inform	Varchar	255	Observación			Si
23.	cod_asist1	Varchar	20	Código del asistente 1			Sí
24.	cod_asist2	Varchar	20	Código del asistente 2			Sí
25.	cod_suplen	Varchar	20	Código del árbitro suplente			Si
26.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Sí
27.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si

Observación:

7.4.2 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1

	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	/ERSIÓI		PLINA	Fooba/Disa#=-	Página 1 de		
	\	EKSIUI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	-		ualizacion /1999
Para PR (OYECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH INFO INS			Base de Datos: FEDERACIÓN				ng. Reg: 0 Bytes
Des	cripción: Tabl			Inspector 1 part				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULC
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	1	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	~	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	0	~	~	No
9.	fec_inform	datetime	8	Fecha del inform	е			Sí
10.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistem	а			Sí
11.	Fec_partid	datetime	8	Fecha del partido)			Sí
12.	Cod_inspec	Varchar	20	Código del inspe	ctor			No
13.	Cod_paises	Numeric	3	Código del país			~	Sí
14.	Cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciud	dad		~	Sí
15.	Obs_eventu	Varchar	250	Observaciones e	ventuales			Sí
16.	Fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso	del informe			Si
17.	Hor_partid	datetime	8	Hora del partido				Sí
18.	Val_taquil	Numeric	18,2	Valor de la taquil	la			Sí
19.	Obs_incide	Varchar	250	Incidentes				Sí
20.	Num_asiste	numeric	6	Número de asiste	entes			Sí
Obs	ervación:							

	SIFEF- M			PLINA			Págir	a 2 de 2
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F		ualización: /1999
Para PR	OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.
	nbre de la Tabla: FH INFO INS			Base de Datos FEDERACIÓN				ng. Reg: 0 Bytes
		la de Infor		nspector 1 part				•
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
21.	cod_usuari	Char	8	Código del usua	rio			Sí
22.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estad	ios		~	Si
23.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equip	o local		~	Sí
24.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equip	o visitante			No
25.	cod_dificu	Numeric	2	Código de tipo d	e dificultad		~	Sí
Obs	ervación:							

7.4.3 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2

CTO AUT le la Tabla: NFO_INS	2 a de Infor DES	ACIÓN	Base de Datos:	Fecha/Diseño: 30/09/1999 Autor: Marco Xavie		30/09/				
le la Tabla: NFO_INS ción: Tabla	2 a de Infor DES		Base de Datos:		r Parr	a Mer	rill.			
NFO_INS ción: Tabla	a de Infor DES		lombre de la Tabla: Base de Datos:							
MBRE	DES	escripción: Tabla de Informe del Inspector 2 parte. DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
_empres	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO			
	numeric	2	Código de empre	esa	V	✓	No			
_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	✓	~	No			
_campeo	Numeric	2	Código del campeonato		✓	✓	No			
_campeo	Numeric	3	Secuencia de car	mpeonatos	✓	~	No			
_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	✓	No			
_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	~	No			
_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	~	~	No			
_partid	Numeric	2	Código de partido)	✓	~	No			
_partid	Varchar	250	Observaciones d	el partido			Si			
_contro	Varchar	250	Observaciones d	e control			Si			
_espect	Varchar	250		de los			Si			
_equipo	Varchar	250		equipos			Sí			
usuari	datetime	8	Fecha de ingreso	del informe			Sí			
_polici	Varchar	250	Servicio policia				Sí			
_percan	Char	1	Personas en la ca	ancha			Sí			
_medico	Varchar	250	Servicio médico				Sí			
_usuari	Char	8	Código del usuar	io			Sí			
	_contro _espect _equipo _usuari _polici _percan _medico	_contro Varchar _espect Varchar _equipo Varchar usuari datetime _polici Varchar _percan Char _medico Varchar	_contro Varchar 250 _espect Varchar 250 _equipo Varchar 250 usuari datetime 8 _polici Varchar 250 _percan Char 1 _medico Varchar 250	_contro Varchar 250 Observaciones de _espect Varchar 250 Conducta espectadores Conducta de los	_contro Varchar 250 Observaciones de control _espect Varchar 250 Conducta de los espectadores _equipo Varchar 250 Conducta de los equipos usuari datetime 8 Fecha de ingreso del informe _polici Varchar 250 Servicio policia _percan Char 1 Personas en la cancha _medico Varchar 250 Servicio médico	_contro Varchar 250 Observaciones de control _espect Varchar 250 Conducta de los espectadores _equipo Varchar 250 Conducta de los equipos usuari datetime 8 Fecha de ingreso del informe _polici Varchar 250 Servicio policia _percan Char 1 Personas en la cancha _medico Varchar 250 Servicio médico	_contro Varchar 250 Observaciones de control _espect Varchar 250 Conducta de los espectadores _equipo Varchar 250 Conducta de los equipos usuari datetime 8 Fecha de ingreso del informe _polici Varchar 250 Servicio policia _percan Char 1 Personas en la cancha _medico Varchar 250 Servicio médico			

7.4.4 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 2	
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09	ualización: /1999	
Para PR(DYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	ier Parra Merrill.			
	bre de la Tabla: H_INFO_INS			Base de Datos: FEDERACIÓN	To the second se			g. Reg: 2 Bytes	
Des	cripción: Tabl			nspector 3 part					
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No	
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	~	~	No	
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	1	✓	No	
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No	
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	√	No	
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	✓	No	
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas		~	~	No	
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	V	No	
9.	cod_cajulo	Numeric	2	Calificación juga	dores local			Sí	
10.	cod_cajuvi	Numeric	2	Calificación de visitantes	jugadores			Sí	
11.	cod_casulo	Numeric	2	Calificación de locales	suplentes			Sí	
12.	obs_correg	Varchar	250	Errores que corre	egir			Si	
13.	obs_destac	Varchar	250	Condiciones a de	estacar			Sí	
14.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			Sí	
15.	cod_calarb	Numeric	2	Código de cali árbitro central	ficación del			Sí	
16.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso	del informe			Si	
17.	cod_casuvi	Numeric	2	Código de cal suplentes locales				Sí	
Obs	ervación:							4	

BIR - ECA

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 2 de 2
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09/	ualización: 1999
Para PR (E EXPECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Meri	rill.
	bre de la Tabla: FH_INFO_INS			Base de Datos FEDERACIÓN			Long. R 862 By	
Des	cripción: Tabl			Inspector 3era.				
	NOMBRE			IÓN DEL REGI	STRO	DI	FIX	
No .	NOMBRE cod cactlo	TIPO Numeric	LONG.	DESCRIPCIÓN Calificación	del cuerpo	PK	FK	NULO Sí
10.	cod_cacilo	Numeric	2	técnico del equip				31
19.	val_notarb	Numeric	3	Nota total del ári	oitro central			Sí
20.	cod_cactvi	Numeric	2	Calificación cue del equipo visita				Sí
21.	cod_usuari	Char	8	Código del usua	rio			Sí
22.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo	local			Si
23.	val_totmin	Numeric	3	Total de minutos				Sí
24.	obs_cauret	Varchar	250	Causas de retra	so			Sí
25.	cnd_percam	Char	1	Personas en los	camerinos			Si

7.4.5 TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓ	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: F	echa/Act 30/09	ualización: /1999
Para PR(OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Pa	rra Mer	rill.
AUCTONOSCIO	bre de la Tabla: FH APRE AI			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: 5 Bytes
Des	cripción: Tabl			es al árbitro cer				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	S	1	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	~	~	No
10.	sec_apreci	Numeric	2	Secuencia de ap	reciaciones	1		No
11.	cod_califi	Numeric	2	Código calificacio	ón		1	Sí
12.	cod_observ	Numeric	2	Código de la obs	ervación		1	Sí
13.	val_notaar	Numeric	3	Nota del árbitro				Si
14.	obs_aprear	Varchar	35	Observación del	árbitro			Sí
Obs	ervación:							

7.4.6 TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09	ualización: /1999
Para PR (DYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pari	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_INSP_GO			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg:
Des	cripción: Tabl			rios del partido		r tiem	pos.	
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	SIRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	~	1	No	
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	uencia de campeonatos			No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa			~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	S	~	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	V	No
9.	cod_tiempo	Numeric	2	Código de tiemp	0	~		No
10.	num_golesl	Numeric	2	Goles del equipo	local			Sí
11.	num_golesv	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			Sí
12.	hor_inicia	datetime	8	Hora en que inic	ia			Sí
13.	hor_finali	datetime	8	Hora en que fina	liza			Sí
Obs	ervación:							

7.4.7 TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR

	SIFEF- M	Página 1 de 1						
	V	Fecha/Diseño: Fe 30/09/1999		echa/Actualización: 30/09/1999				
Para PR (YECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.
Nombre de la Tabla: SDFH INSP ARBI				Base de Datos FEDERACIÓN			Long. Reg: A 68 Bytes	
Des	cripción: Tabl			del Informe del				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod empres	Numeric	2	Código de empresa		V	· · ·	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato		~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato		✓	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos		~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas		~	1	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido		~	~	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	~	~	No
10.	cod_funcio	Numeric	2	Código de la árbitro	función del		✓	Sí
11.	cnd_asisti	Char	1	Asistió al partido				Sí
12.	est_Indume	Char	1	Estado de la indumentaria				Sí
13.	tip_retras	Char	1	Tipo de retraso				Si
							*	
Obse	ervación:						1	

7.4.8 TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO

Para	V		1110	1	Página Fecha/Diseño: Fecha/Actua			- 11
		/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F		ualización / 1999
PKC	YECTO AU	ΓΟΜΑΤΙΖ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla: H_INSP_AS			Base de Datos FEDERACIÓN				ng. Reg: 5 Bytes
Desc	cripción: Tabl			stentes del part				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	SIRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	✓	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	✓	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	1	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	6	1	1	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	V	~	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	1	~	No
10.	cod_califi	Numeric	2	Código calificacio	ón		~	Sí
11.	val_notaas	Numeric	3	Nota del asistent	е			Sí
12.	obs_apreci	Varchar	35	Observación del	asistente			Sí
Obse	ervación:							

7.4.9 TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Pagir	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño 30/09/1999	: F		ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_INSP_UN			Base de Datos: FEDERACIÓN	L C			ig. Reg: 7 Bytes
Des	cripción: Tabl			e los equipos er				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKU	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato	✓	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	S	~	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	0	~	~	No
10.	tip_unifor	Char	1	Tipo de uniforme				Sí
11.	des_colmed	Varchar	35	Color de las med	lias			Sí
12.	des_colcam	Varchar	35	Color de la camis	seta			Sí
13.	des_colpan	Varchar	35	Color de la panta	loneta			Sí
14.	est_unifor	char	1	Estado del unifor	me			Sí
Obs	ervación:							

7.4.10 TABLA DE ACTA DE JUEGO

	SIFEF- M	/ERSIÓ		IFLINA	Fecha/Diseño: 30/09/1999	F	echa/Act	a 1 de 2 ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_ACTA_JU			Base de Datos FEDERACIÓN				ng. Reg: 8 Bytes
Des	cripción: Tabl							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	\ \ \	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo		~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	√	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	√	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	S	√	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	✓	~	No
9.	cod_deleco	Varchar	20	Código de perso	nal de juego		~	Sí
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estad	os		~	Si
11.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equip	o local		~	Sí
12.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciud	dad		~	Si
13.	cod_paises	Numeric	3	Código del país			~	Si
14.	fec_actaju	datetime	8	Fecha del acta d	e juego			Sí
15.	fec_sistem	datetime		Fecha del sistem	а			Si
16.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido				Sí
17.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido				Sí
18.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo	local			Sí
19.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			Sí
20.	obs_actaju	varchar	255	Observación de juego	el acta de			

	SIFEF- N			IPLINA			Págin	a 2 de 2
	`	√ERSIÓI	V 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09	ualización 1999
Para					Autor:			
PRO	DYECTO AU	TOMATIZ	ACION	2000	Marco Xavie	r Parr	a Mer	rill.
	bre de la Tabla H_ACTA_J			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: Bytes
Des	cripción: Tab	la de acta	de jueg	10.				
				IÓN DEL REGI	STRO	,		,
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO
21.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equip	oo visitante			No
22.	cod_inspec	Varchar	20	Código del inspe	ector			No
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingres	o del acta			Sí
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usua	rio			Si
				1		1		1

7.4.11 TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: F		ualización: /1999
Para PR(CYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Par	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_ACTA_JU			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: 1 Bytes
Des	cripción: Tabl				0.7.0.0			
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	IÓN DEL REGI DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	S	~	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	0	1	✓	No
10.	cod_jugado	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	~	~	No
11.	tip_jugado	Char	1	Tipo de jugador				Sí
12.	num_camisa	Numeric	2	Número de la ca	miseta			Sí
13.	num_golesm	Numeric	2	Goles marcados				Sí
14.	val_minjug	Numeric	8	Total de minutos	jugados en			Sí
15.	val_totmin	numeric	8	el partido Total de minutos	del partido			Sí
Obs	ervación:							
								,

7.4.12 TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	: F		ualización: /1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	er Pa	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_GOLE_JU			Base de Datos FEDERACIÓN			A	g. Reg: Bytes
Des	cripción: Tabl			jugadores en e				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	~	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	S	1	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	1	~	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	00	✓	~	No
10.	cod_jugado	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	1	~	No
11.	sec_goless	Numeric	2	Secuencia del go	ol	1		No
12.	min_marcog	numeric	3	Minuto en que m	arcó gol			Sí
Obse	ervación:							

7.4.13 TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Act 30/09	ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_ACTA_C			Base de Datos FEDERACIÓN	L. C.			ng. Reg 0 Bytes
Des	cripción: Tabl							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	_	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	V	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	~	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		~	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fecha	s	~	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	00	~	~	No
10.	sec_cambio	Numeric	2	Secuencia de ca	mbio	1		No
11.	min_cambio	Numeric	3	Minuto del camb	io			Sí
12.	obs_cambio	Varchar	250	Observación del	cambio			Si
13.	cod_jugsal	Varchar	20	Código del jugad	for que sale			No
14.	cod_jugent	Varchar	20	Código del jugad	lor que entra		~	Sí
Ohe	ervación:							

7.4.14 TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F		ualización: /1999
Para PR (OYECTO AU	ΓΟΜΑΤΙΖ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pai	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla: H_ACTA_TE			Base de Datos FEDERACIÓN	L.			g. Reg: Bytes
Des	cripción: Tabl			ico en el partido I ÓN DEL REGI				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeo	nato	~	~	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato	~	1	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos	~	~	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		~	~	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		V	~	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	✓	1	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equip	0	√	~	No
10.	cod_cuetec	Varchar	20	Código de perso	nal de juego	✓	~	No
11.	cod_funcio	Numeric	2	Código de funció	n			Sí
Ohse	ervación:							
5536								

7.4.15 TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES

Para: PROYECT	VER	SIÓN 1	0.1	ŀ	-	1 =		
AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fed	30/09/	ialización: 1999
PROYECT			,		Autor:		(See	222
	O AUTON	IATIZAC	IÓN 2	000	Marco Xavie	r Parr	a Meri	ill.
Nombre de la				Base de Datos				g. Reg:
SDFH_AC				FEDERACIÓN		CA	675	Bytes
Descripción	n: Tabla de			Acta de Sanci N DEL REGI				
No. NOMBE	RE TIP			DESCRIPCIÓN	OTICO	PK	FK	NULO
1. cod_er	npres Nur	meric 2	(Código de empre	esa	√	V	No
2. año_ca	abact Nur	meric 4	1	Año del acta de s	sanciones	✓		No
3. num_c	abact Nur	meric 2		Código del sanciones	acta de	✓		No
4. cod_pa	aises Nur	meric 3	(Código del país			~	Sí
5. cod_cii	udad Nur	meric 4	(Código de la ciud	dad		~	Sí
6. cod_m	odulo Nur	meric 2	(Código del módu	ilo		~	Sí
7. fec_act	tasa dat	etime 8	F	Fecha del acta d	e sanciones			Si
8. val_rea	alsa Nur	meric 18		Valor real de sanciones	el acta de			Sí
9. val_ap	elad Nur	meric 18	3,2	Valor del total ap	elado			Sí
10. val_tota	als Nur	meric 18	,2	Valor total de sar	nciones			Sí
11. des_gl	osas Var	char 25	00	Descripción de la	a glosa			Sí
12. est_act	tasa Cha	ar 1	E	Estado del acta d	de sanciones			Sí
13. tip_acta	asa Cha	ar 1	1	Tipo de acta de s	sanciones			Sí
14. fec_vig	enc date	etime 8		Fecha de vigen de sanciones	cia del acta			Sí
Observación								2

7.4.16 TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 2
	\	/ERSIÓ	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F	Fecha/Acti 30/09	
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_ACTA_SA			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: 2 Bytes
Des	cripción: Tabl			cta de Sancion				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	STRO	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	~	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de s	sanciones	V		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del	acta de	~		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	sanciones Secuencia del sanciones	acta de	~		No
5.	cod_aplica	Numeric	2	Código de la apli	cación			Sí
6.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeor	nato		~	Sí
7.	cod_campeo	Numeric	2	Código del camp	eonato		~	Sí
8.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de ca	mpeonatos		~	Sí
9.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa			~	Sí
10.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo			~	Sí
11.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	S		~	Sí
12.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0		~	Si
13.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la san	ción		~	Si
14.	cod_tarjet	numeric	1	Código de la tarj	eta		~	Sí
15.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infra	acción		~	Sí
16.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de	e persona		~	Sí
17.	num_camisa	Numeric	2	Número de la ca	misa			Sí
18.	min_infrac	Numeric	3	Minuto de la infra	acción			Sí
19.	val_sancio	Numeric	18,2	Valor de la sanci	ón			Si
20.	obs_sancio	varchar	250	Observación de l	a sanción			Sí
Obs	ervación:	1	L	I.				1

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 2 de 2
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe	30/09/	alización: 1999
Para	OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parr	a Meri	ill.
	nbre de la Tabla: FH_ACTA_SA			Base de Datos FEDERACIÓN				g. Reg: 2 Bytes
Des	cripción: Tabl			cta de Sancion				
N	NOMBRE			IÓN DEL REGI	ISTRO	DIC	FIZ	NULLO
No. 21.	NOMBRE est sancio	TIPO Char	LONG.	DESCRIPCIÓN Estado de la sar	nción	PK	FK	NULO Si
22.	cod_perorg	Varchar	20	Código del infrad				No
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingres	o del registro			Sí
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usua	rio			Sí
25.	num_asient	Numeric	8	Número del asie	ento			Si
26.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asient	to			Sí
27.	cod_clubre	Varchar	20	Código del club				Si
28.	cod_estadi	Numeric	4	Código del estad	dio			Si
29.	cod_numord	Numeric	2	Código del núme	ero ordinal			Sí
30.	tip_origen	Char	1	Origen del detall	le			Sí
31.	cod_relaci	Numeric	4	Código de relaci	ón			Si
32.	obs_motivo	Varchar	250	Motivo de apela	ción			Si
33.	fec_apelac	datetime	8	Fecha de la ape	lación			Sí
34.	nom_autori	Varchar	35	Persona que apelación	autoriza la			Sí
35.	fec_numera	smalldate	8	Fecha de la cobrar	cuenta por			Sí
36.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cobrar	cuenta por			Sí
37.	cod_grupoi	Numeric	2	Código de infracción	grupo de			Sí

Observación:

7.4.17 TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
	\	/ERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F	echa/Acti 30/09	ualización /1999
Para PR (OYECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla: FH_INFO_BA			Base de Datos:			g. Reg: Bytes	
Des	cripción: Tabl			de las Sancione I ÓN DEL REGI				
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	SIKU	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	/	V	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de s	sanciones	1		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del sanciones	acta de	✓		No
1.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del ad sanciones	cta de	~		No
5.	sec_basele	Numeric	2	Secuencia de la	base legal	~		No
6.	num_articu	Numeric	4	Número del artic	ulo			Si
7.	tip_articu	Char	1	Tipo del artículo				Sí
bs	ervación:							
)bs	ervación:							

7.4.18 TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON

. cod_empres Numeric 2 Código de empresa ✓ ✓ No . año_cabact Numeric 4 Año del acta de sanciones ✓ No . num_cabact Numeric 2 Código del acta de ✓ No sanciones	SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA					Págir	a 1 de 1		
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill.		\	/ERSIÓ	N 1.0			: Fe		
SDFH_PERS_SESI FEDERACIÓN HISTÒRICA 31 Byter escripción: Tabla de Personas que sesionaron en la Comisión Disciplinaria DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO			TOMATIZ	ACIÓN	2000		er Pari	ra Mer	rill.
o. NOMBRE TIPO LONG. DESCRIPCIÓN PK FK NUL Cod_empres Numeric 2 Código de empresa									
o. NOMBRE TIPO LONG. DESCRIPCIÓN PK FK NUL cod_empres Numeric 2 Código de empresa	Des	cripción: Tabl					ón Di	scipli	naria.
cod_empres Numeric 2 Código de empresa	No.	NOMBRE				ISTRO	PK	FK	NULO
num_cabact Numeric 2 Código del acta de v No sanciones No Código de personal de juego v No	1.					esa			
sanciones Cod_perjue Varchar 20 Código de personal de juego V No	2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de	sanciones	~		No
	3.	num_cabact	Numeric	2		acta de	~		No
bservación:	4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de perso	onal de juego	~	~	No
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
bservación:									
Del vacion.	The	ervación:							
	<i>J</i> J3	or vacion.							9

7.4.19 TABLA DE CONTROL DE SANCIONES

	SIFEF- M			PLINA			Págin	a 1 de 1
VERSIÓN 1.0					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fe		ualización: /1999
Para PR (YECTO AU	TOMATIZ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Parı	ra Mer	rill.
	bre de la Tabla: H_CONT_S			Base de Datos:	5			g. Reg: Bytes
Des	cripción: Tabl			umplimiento de		ies.		
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	3110	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empre	esa	V	~	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de s	sanciones	~		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del sanciones	acta de	~		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del sanciones	acta de	~	~	No
5.	num_actual	Numeric	3	Número actual que ha cumplido				Si
6.	est_contro	Char	1	Estado del contro	ol			Sí
Obs	ervación:							

7.4.20 TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Fecha/Diseño:	F		a 1 de 1
900000000 90000 0 0 0 0000000			30/09/1999		30/09	/1999		
Para PR (OYECTO AU	ГОМАТІХ	ACIÓN	2000	Autor: Marco Xavie	r Pa	rra Mer	rill.
	bre de la Tabla:			Base de Datos: FEDERACIÓN				ng. Reg
	FH_PUNT_SA cripción: Tabl		ida de p	untos por sanc		ICA	30	1 Bytes
		DES	CRIPC	IÓN DEL REGI			1	T
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO
1. 2.	cod_empres año campeo	Numeric Numeric	2	Código de empre Año del campeor		· ·	✓ ✓	No No
3.	cod campeo	Numeric	2	Código del camp		1	1	No
			3			_		No
4.	sec_campeo	Numeric		Secuencia de ca	mpeonatos	,	10000	
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa			\	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		V	_	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	5	~	~	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partid	0	~	~	No
9.	num_punloc	Numeric	5,2	Puntos del equip	o local			NULL
10.	num_punvis	Numeric	5,2	Puntos del equip	o visitante			NULL
11.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo	visitante			NULL
12.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo	local			NULL
13.	fec_punsan	datetime	8	Fecha de la sand	ción			NULL
14.	des_basele	Varchar	35	Base legal				NULL
15.	des_motivo	Varchar	250	Motivo de la san	ción			NULL
16.	cod usuari	Char	8	Código del usuar	io			NULL
	ervación:							



CAPÍTULO 8 DISEÑO DE ENTRADAS Y

SALIDAS



8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

8.1. DISEÑO DE PANTALLAS

8.1.1. Mantenimiento de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DISC	Página 1 de 3		
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_MSANCIONES.frm	Descripción: Mantenimien	ito de Sancion	ies
DISEÑO DE FO	RMATO DE P	PANTALLAS	
Sanciones	half and consultation		X
Código: cod_sancio ▼ =			
Descripción: des_sancio			
Sigla: abr_sancio	Es	tado: est_sancio	<u> </u>
Tipo de Sanción:			
	_sancio		
Monetaria			
Basado en: tip_basado	▼ Modo de emp	oleo: tip_modoem	<u> </u>
Porcentaje val_sancio	*		1, 1, 1,
	Acc	eptar <u>E</u> liminar	<u>C</u> ancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 d		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIO	ÓN 2000	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.	
Nombre del Archivo:	Descripció			
SDF_MSANCIONES.frm DISEÑO DE		niento de Sancior E PANTALLAS	ies	
DIOLINO DE	TORMATOR	LIAMALLAG		
Sanciones		10.2 11.2	_ _ ×	
Código: cod_sancio ▼				
Descripción: des_sancio				
Sigla: abr_sancio		Estado: est_sancio	·	
Tipo de Sanción:				
	tip_sancio			
Correctiva				
Tipo: tip_correc	*		-	
[_			
Tiempo: num_timesu 🕂 tip_in	terv	•	1	
		Aceptar Eliminar	Cancelar	
		Weeken Filling	Cancelal	
Observaciones:			V+1	
			1.0	

ESPOL CAMPO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Página 3 de 3 Fecha/Diseño: 30/09/1999 Fecha/Actualización: 30/09/1999 Autor: Marco Xavier Parra Merrill.

Nombre del Archivo: Descripción:

SDF_MSANCIONES.frm Mantenimiento de Sanciones

LISTA DE ELEMENTOS						
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN			
Cbo_Codi_Tipo	Cod_sancio	Código de la Sanción.	9(4)			
Txt_Desc_Sanc	Des_sancio	Descripción de la Sanción	X(35)			
Txt_Sigl	Abr_sancio	Abreviatura de la Sanción	X(15)			
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la Sanción	X(1)			
Opt_Mone	Tip_sancio	Tipo de Sanción	X(1)			
Opt_Correc	Tip_sancio	Tipo de Sanción	X(1)			
Cbo_basado	Tip_basado	Tipo de Basado en	X(1)			
Cbo_Modo_Empl	Tip_modoem	Modo de empleo de sanción	X(1)			
Txt_valor	Val_sancio	Valor de la Sanción	9(18,2)			
Cbo_tipo	Tip_correc	Tipo de corrección	X(1)			
Txt_tiempo	Num_timesu	Tiempo de suspención	9(3)			
Cbo_intervalo	Tip_interv	Tipo de intervalo de tiempo	X(1)			

Observaciones:		

8.1.2. Mantenimiento de Grupo de Infracciones

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0			Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMAT	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF MGRUPINFRA.frm	Descripción Mantenim	n: i ento de Grupo d	de Infracciones
	O DE FORMATO DE		
Grupo de Infracci	ones		X
544			
	cod_grupoi		_
	des_grupoi	_	
	abr_grupoi		
Aplicable a:	des_tipper	_	
		-	
Estado:	est_grupoi		
	Ac	eptar <u>E</u> liminar <u>C</u> a	ncelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA				F	Página 2 de 2	
VE	ERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	F	echa/Actualización: 30/09/1999	
Para:			Autor:			
PROYECTO AUT	OMATIZACION	2000	Marco Xavier	Parr	a Merrill.	
Nombre del Archiv		Descripción:				
SDF_MGRUPINF		Mantenimien		de l	nfracciones	
LISTA DE ELEMENTOS						
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	CONTENIDO			
Cbo_Codi_Tipo	Cod_grupoi	Código de infracción.	el grupo	de	9(2)	
Txt_GrupSanc	Des_grupoi	Descripción infracción	de grupo	de	X(35)	
Txt_Sigl	Abr_grupoi	Abreviatura infracción	del grupo	de	X(15)	
Lst_apli	Des_tipper	Descripción persona	de tipo	de	X(35)	
Cbo_estado	Est_estado	Estado de infracción	el Grupo	de	X(1)	

Observaciones:

8.1.3. Mantenimiento de Infracciones

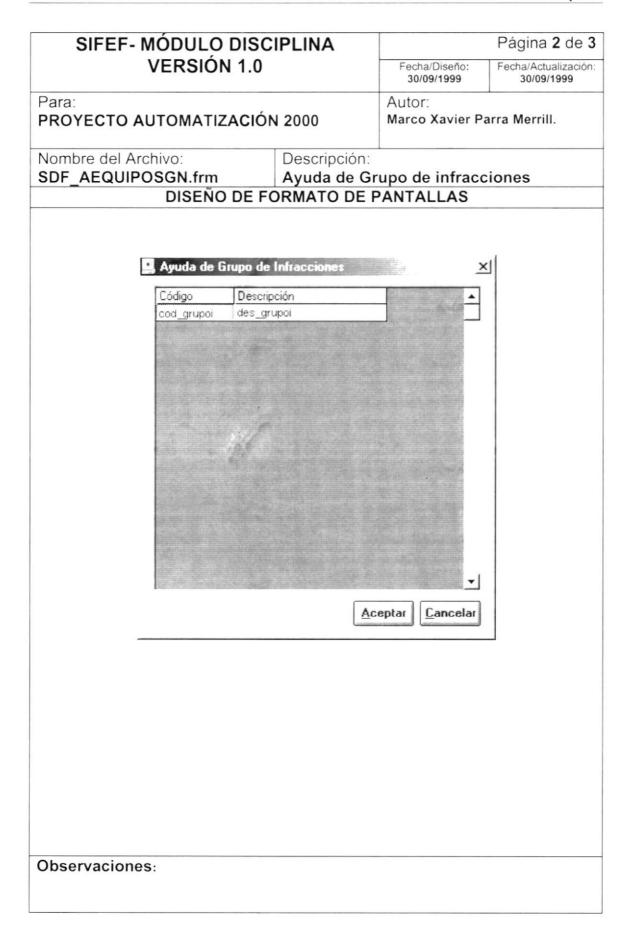
SIFEF- MÓDULO DI		Página 1 de 2	
VERSIÓN 1.	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZAC	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MINFRACCIO.frm		ento de Infraccio	ones
DISEÑO DE	FORMATO DE	PANTALLAS	
Infracciones			×
Código: cod_int	rac 🔻		
Descripción: des_inf	rac		-
Sigla: abr_inf		-	
Aplicable a:des_	tipper		
	_	·	
Módulo: des_mo	odulo]	
Estado: est_inf	rac]	
*	<u>A</u> c	eptar <u>E</u> liminar <u>C</u>	ancelar
-			
Observaciones:			

	DULO DISCI		Página 2 de 2	
VE	ERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUT	OMATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archiv		Descripción: Mantenimier	to de Infracci	ones
	LISTA	DE ELEMENT	ros	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CO	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_infrac	Código de la	a infracción.	9(4)
Txt_GrupSanc	Des_infrac	Descripción	de la infracció	n X(35)
Txt_Sigl	Abr_infrac	Abreviatura	de la infracciór	n X(15)
Lst_apli	Des_tipper	Descripción persona	de tipo d	de X(35)
Cbo_modulo	Des_modulo	Descripción deportivo	del módu	lo X(35)
Cbo estado	Est estado	Estado de la	Infracción	X(1)
Observaciones:				

8.1.4. Mantenimiento de Infracciones por Grupo

SIFEF- MODULO DISCIPLINA		Página 1 de	
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	Autor: Marco Xavier F	Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF MGRUPXINFR.frm	Descripció Mantenimie	n: ento de Infraccior	nes por Grupo
		E PANTALLAS	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •
☐ Infracciones por Grupo Código de Grupo: cod_grupoi ▼ Descripción: des_grupoi			×
Sigla: abr_grupoi			51 10
Disponibles:	9	eleccionados:	
des_infrac		des_infrac	
	>>		
		<u>A</u> cepta	ar <u>C</u> ancelar
Observaciones:			

PRINTEGICA SEL LIDRON



SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 3 de 3		
VERSIÓN 1.0			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre del Archiv	FR.frm		o de Infraccione	s por Grupo
	LISTA	DE ELEMENT	ros	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_grupoi	Código de infracción.	el grupo de	9(2)
Txt_GrupSanc	Des_grupoi	Descripción infracción	de grupo de	e X(35)
Txt_SigI	Abr_grupoi	Abreviatura infracción	del grupo de	e X(15)
Lst_Infr_Disp	Des infrac	Descripción	de la infracción	X(35)
Lst Infr Sele	Des infrac		de la infracción	X(35)
Observaciones: Nombre del Archiv	10:	Dogorinajón:		
SDF AEQUIPOS		Descripción:	upo de infracci	ones
ODI_ALGON OO		DE ELEMENT		Ones
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_grupoi	Código de infracción.	el grupo de	9(2)
Mfg_Equipos	Des_grupoi	Descripción infracción	de grupo de	e X(35)
Observaciones:				

8.1.5. Mantenimiento Sanciones por Infracciones

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA	Página 1 de 5	
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:	Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: Descripción: SDF MSANCXINFR.frm Mantenimient	to Sanciones po	or Infracciones
DISEÑO DE FORMATO DE F		n infracciones
DISENO DE FORMATO DE P	ANTALLAS	
■ Sanciones por Infracciones	The state of the s	_ _X
Persona: des_tipper ▼		
Código de Infracción: cod_infrac ▼ des_infrac		
Sigla: Grupo d abr_infrac Infracci	des_grupoi	4,41
Estado: est_infesp		
Sanción		
1 des_sancio		1
Reincidencias Condiciones Especiales		1
Reincidencia Sanci	ión	
1 des_numord _▼ des_sancio		
	Aceptar Eli	minar <u>C</u> ancelar
,		
Observaciones:		
0.0001 vaciones.		

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0			Página 2 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para:			Autor:	•
PROYECTO A	UTOMATIZACIÓ	ÓN 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Arc		Descripción Mantenimier	ito Sanciones po	or Infracciones
ODI_WOANOA		FORMATO DE		or initiacciones
	DIOLITO DE I	OTT.IIII	TAITTALLAG	
Sanciones por l	nfracciones		The state of the s	X
Persona:	des_tipper	•		
Código de Infracción	cod_infrac _	des_infrac		
Sigla:	abr_infrac	Grupo Infrace	de des_grupoi	-
Estado:	est_infesp	+		
		Sanción		
1 des_sancio				
Reincidencias Co	ondiciones Especiales			1
Característica de la	Sanción:	Cumplimiento de la sa	nción:	_
tip_acumul	•	tip_cumsan		<u>•</u>
Control de Reincider	ncia:	Reincidencia a razón	de:	
tip_conrei	•	tip_razonr		•
Condición especial:				
tip_condic			•	
2			Aceptar El	iminar <u>C</u> ancelar
Observaciones	S:			

PROTCOM

Capítulo 8 - Página 12

ESPOL 3

GENERALLY ML,

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 3 de 5 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF ASANCIONES.frm Ayuda de infracciones DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Ayuda de Sanciones X Código Descripción cod_infrac des_infrac <u>A</u>ceptar Cancelar Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 4 de 5 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Actualización: Fecha/Diseño: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF ASANCIONES.frm Ayuda de sanciones DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS 🛂 Ayuda de Sanciones X Código Descripción cod_sancio des_sancio Aceptar Cancelar Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 5		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999	
Para:			Autor:	
PROYECTO AUT	OMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archiv		Descripción:		
SDF_MSANCXIN			o Sanciones por	Infracciones
		DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_persona	Des_tipper	Descripción persona	del tipo de	×(35)
Cbo_Codi_Tipo	Cod_infrac	Código de ir	nfracción	9(4)
Txt_GrupSanc	Des_infrac	Descripción	de la infracción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_infrac	Abreviatura	de la infracción	X(15)
Txt_GrupoInfrac	Des_grupoi	Descripción infracción	del grupo de	×(35)
Spr Sancion	Des sancio		de la sanción	X(35)
Spr SancMone	Des sancio		de la sanción	X(35)
Spr_SancMone	Des_numord	Descripción ordinal		-
Cbo_Tipo_Rein	Tip acumul		ca de la sanciór	X(1)
cbo_CtrlRencid	Tip_conrei	Tipo de o		
Cbo_cumpli	Tip_cumsan		mplimiento de la	X(1)
Cbo_RazonRein	Tip_razonr	Tipo de reincidencia	razón de	×(1)
Cbo_condicion	Tip_condic	Tipo de cond	dición especial	X(1)
Observaciones:	•			
Nombre del Archiv	/O:	Descripción:		
SDF_ASANCION	ES.frm	Ayuda de inf	racciones	
	LISTA	DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	TENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Sanciones	Cod_infrac	Código de la	infracción	9(4)
Mfg_Sanciones	Des_infrac	Descripción	de la infracción	X(35)
Mfg_Sanciones	Cod_sancio	Código de la	sanción	9(4)
Mfg_Sanciones	Des_sancio	Descripción	de la sanción	X(35)
Observaciones:				

8.1.6. Mantenimiento Clase de Observación

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	•
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:	-4- Class de O	h
SDF_MCLASOBSER.frm DISEÑO DE FO		nto Clase de O	bservacion
BIOLINO BET	JKWATO BET	ANTALLAG	
Clase de Observación		A ST. Control of the	_ [X
Código de Clase: cod_clase	o •		177
Descripción: des_clase	0		
Estado: est_claseo			
,			2 -
	<u>A</u> cept	ar <u>E</u> liminar <u>C</u> ar	ncelar
Observations			
Observaciones:			

VE	SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 2 de 2	
VERSIÓN 1.0 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
		Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.	
Nombre del Archiv	/o:	Descripción:		
SDF_MCLASOB	SER.frm	Mantenimien	to de Clase de	Observación
	LISTA	DE ELEMENT	ros	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Clas	Cod_claseo	Código de observación		9(2)
Txt_Desc_Clas	Des_claseo		de la clase de	X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de	la clase de	× X(1)
		observación		

8.1.7. Mantenimiento Tipo de Observación

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo:	Descripción:	Tine de Ob	
SDF_MTIPOOBSER.frm DISEÑO DE FO		nto Tipo de Ob	servacion
BIOLINO BETT	JKINATO BET	ANTALLAG	
🖳 Tipo de Observación		The second secon	×
Código de Observación: cod_o	bserv		
Descripción: des_o	bserv		,
Clase de Observación: des_c	laseo		→
Calificaciones: des	s_califi		<u>.</u>
Estado: est_ok	oserv		
-	<u>A</u> cept	tar Eliminar Ca	ncelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 2 de 2 VERSIÓN 1.0 Fecha/Actualización: Fecha/Diseño: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF MTIPOOBSER.frm Mantenimiento de Tipo de Observación LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL NOMBRE CONTENIDO **FORMATO DEL CAMPO** DE EDICIÓN OBJETO Cbo Codi Tipo Obse Cod observ Código del tipo de 9(2)observación Txt Desc Obse Descripción Des observ del tipo de X(35)observación Descripción de la clase de cbo clas obse Des claseo X(35)observación Des califi Lst cali Descripción de calificación X(35)Cbo estado Est estado Estado de la clase de X(1) observación Observaciones:

8.1.8. Mantenimiento Sanciones por Categoría

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 1 de 3	
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Marco Xavier P	Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: Descripcio SDF MSANCXCATE.frm Mantenin	ón: niento Sanciones	por Categoría	
DISEÑO DE FORMATO D		,	
Aplicación de Sanciones por L	_IX		
Código cod_catego ▼]		
Descripción des_catego			
Porcentaje: val_porcen %			
	Aceptar Cancelar		
	Zooptur Editoria		
Observaciones:			



SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 2 de 3 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF AEQUIPOSGN.frm Ayuda de Categorías DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Ayuda de Categorías X Código Descripción Estado est_catego cod_catego des_catego Aceptar Cancelar Observaciones:

SIFEF- MÓ	DULO DISCI	PLINA		Página 3 de 3
100000000000000000000000000000000000000	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUT	OMATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archiv		Descripción:	to Sanciones p	or Categoría
obi _iiio/iiio/io/		DE ELEMENT		or outegona
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codigo	Cod_catego	Código de la	a categoría	9(2)
Txt_Descrip	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Txt_porc	Val_porcen	Porcentaje d		9(3)
Observaciones: Nombre del Archiv	vo:	Descripción:		
SDF AEQUIPOS		Ayuda de Ca	tegoría	
		DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	TENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_catego	Código de la	categoría	9(2)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	Est_catego	Estado de la	categoría	X(1)
Observaciones:				

8.1.9. Mantenimiento Sanciones por Categoría

SIFEF- MÓDULO DIS			Página 1 de 2
VERSIÓN 1.	0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACI	ÓN 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_MDIFICULTA.frm	FORMATO DE I	nto Tipo de Dif	icultad
DISENO DE	FORMATO DE I	PANTALLAS	
🖳 Tipo de Dificultad			_ _ ×
Código de Dificultad:	od_dificu 🔻		
Descripción: d	es_dificu		-
	st_dificu =		4
,	0		
	Acept	ar Eliminar Car	ncelar
	Zoopi	Gr Emmer Ger	- Coron
Observaciones:			

	ÓDULO DISC	IPLINA			Pág	gina 2 de 2
V	ERSIÓN 1.0			Diseño: /1999		a/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUT	TOMATIZACIÓN	1 2000	Autor: Marco	Xavier P	arra M	errill.
Nombre del Archi	ivo:	Descripción:				
SDF_MDIFICULT	ΓA.frm	Mantenimier	ito de T	ipo de	Dific	ultad
	LISTA	DE ELEMEN	ros			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	COI	NTENIDO			FORMATO E EDICIÓN
Cbo_Codi_Clas	Cod_dificu	Código del t	ipo de c	lificultad	d	9(2)
Txt_Desc_Obse	Txt_Desc_Clas	Descripción dificultad	del	tipo c	de	X(35)
Cbo estado	Est_estado	Estado de la	a dificult	ad		X(1)

8.1.10. Informe del Árbitro

SIFEF- MÓDULO D	DISCIPLINA		Página 1 de 11
VERSIÓN	1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_PINFORARBI.frm	Informe del		
DISENO	DE FORMATO DE I	PANTALLAS	
Informe del Árbitro			X
Local: nom_organi Vi	isitante: nom_organi	Fecha: fec_sistem	Digitaliza Imagen
PARTIDIT:	mpeonato: les_campeo	Etapa: des numord	Fechas: des_numord
Alle del Composerate	ategoría: División:	Grupo:	Fecha del Informe:
año_campeo	des_catego des_divisi	des_numord	fec_inform
Información General Sanciones Observaciones	I		
País des_paises Estado/	Provincia: des_provin	▼ Ciudad: des_ciudad	•
Estadio: nom_estadi ▼ Fecha d	lei Partido: rec_partid	Hora: hor_partid	
Resultado		penale a favor de: — Gastos de Viátic	os y Honorarios:
num_gotioc : X num_gotvis : en favor de	e: nom_organi • Coc	tip gastes	-
	Visit		_
			ape_perjue
Asistente 1: Cod_perjue nom_periue ape	perjue Suplente	cod_perjue nom_perjue	ape_perjue
		<u>A</u> cepta	Mostrar Cancelar
Observaciones:			2.
			for a

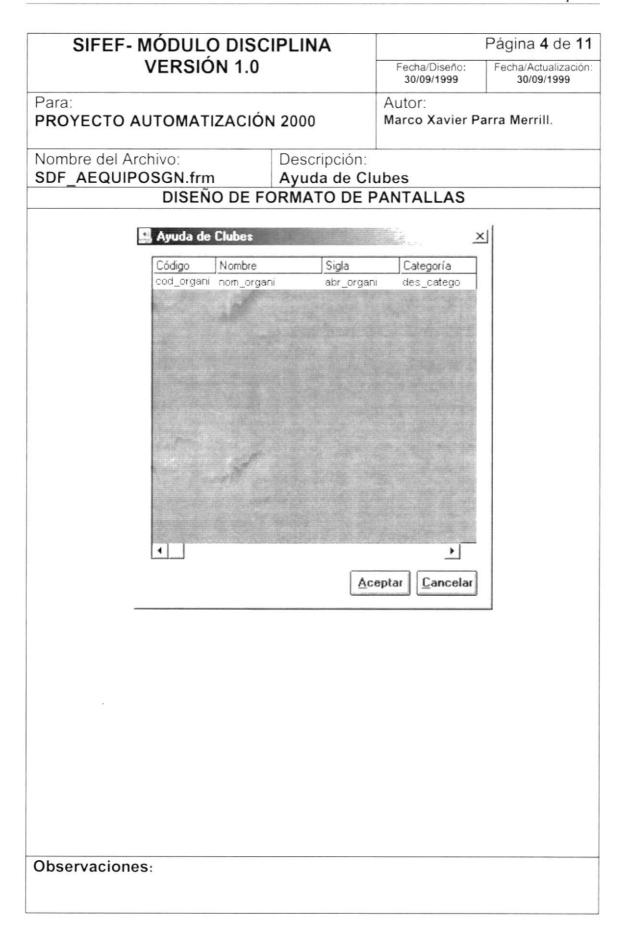
PROTCOM

Capítulo 8 - Página 25

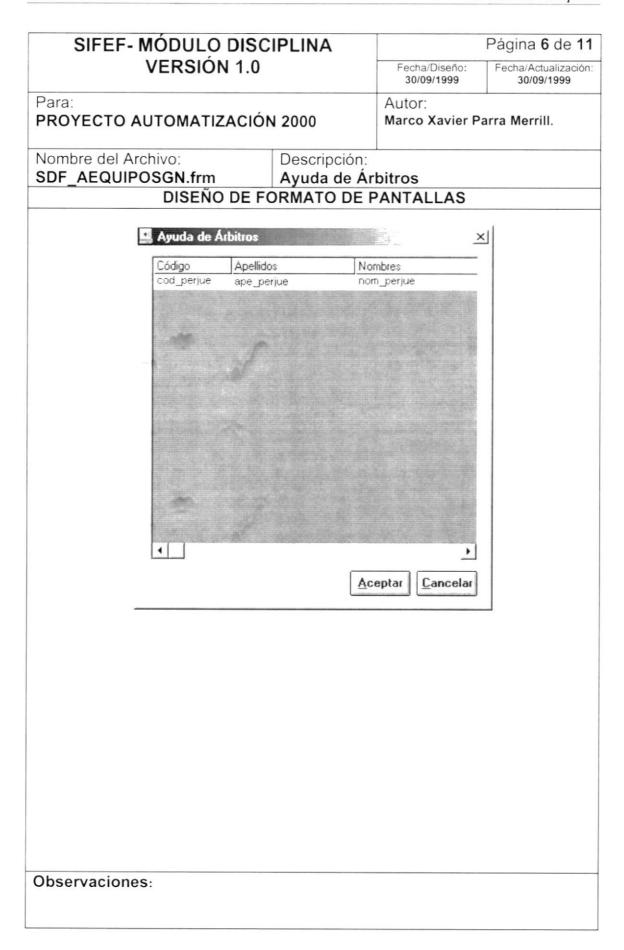
ESPOICAMY US

SIFEF- MÓDUL		4		Página 2 de 11
VERSIO	ON 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:			Autor:	
PROYECTO AUTOMAT	IZACIÓN 2000		Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF PINFORARBI.frm	Descri	pción: i e del Á	rhitro	
	O DE FORMAT			
Informe del Árbitro				×
Local: nom_organi	Visitante: nom_organi		Fecha: fec_sistem	Digitaliza Imagen
PARTIDO:	Campeonato: des_campeo		Etapa: des_numord	Fechas: des_numord
Año del Campeonato —	Categoría: Divis	ión:	Grupo:	Fecha del Informe:
año_campeo	des_catego des_	divisi	des_numord	fec_inform
Información General Sanciones Observa	aciones			1
Tipo de Entidad	Nombre	N° Cami.	Infracción	Base Legal - C.D
1 des_tipper ape_periue	nom_perjue	num_camisa	des_infrac	rium jarocu
				Base Legal - C.E.:
				num_articu
4				-,
	Tot	al:	- val_tota	is
			Modifica	Mostrar Cancelar
Observation				
Observaciones:				

SIFEF- MÓDULO		IPLINA		Página 3 de 11
VERSIÓ	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:			Autor:	
PROYECTO AUTOMATI	ZACIÓN	2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF PINFORARBI.frm		Descripción: Informe del A	Árhitro	
	DE FO	DRMATO DE F		
Informe del Árbitro				×
Local: nom_organi	Visitante:	norh_organi	Fecha. [fec_sistem	Digitaliza Imagen
PARTIDO:	Campeonato: des_campe		Etapa: des_numord	Fechas: des_numord
Año del Campeonato —	Categoría:	División:	grupo:	Fecha del Informe:
año_campeo	des_catego	des_divisi	des_numord	fec_inform
Información General Sanciones Observaci	iones			
obs_inform				
			<u>M</u> odifica	Mostrar Cancelar
Observaciones:				
Casti ruolollos.				



SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 5 de 11
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm	Descripción Ayuda de P		
DISEÑO DE FO			
DISENO DE FO	JKWIATO DE	PANTALLAS	
Ayuda de Partidos			X
Año del Camp, Cod. Partido		Campeo	nato Estadio
año_campeo cod_campeo sec_campeo co	d_etapas cod_grup	os cod_fechas.nom_ca	mpeo nom_estadi
11		HALL STATE OF THE	•
		Ace	eptar <u>C</u> ancelar
Observaciones:			



Página 7 de 11 SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0 Fecha/Actualización: Fecha/Diseño: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Base Legal X Disponibles: Seleccionados: num_articu num articu >> > • Aceptar Cancelar Observaciones:

SIFEF- MÓDULO D			Página 8 de 11
VERSIÓN 1	.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZAC	CIÓN 2000	Autor: Marco Xavier P	Parra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción	1:	

NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Local	Nom_organi	Nombre del equipo local	X(50)
Txt_Visitante	Nom_organi	Nombre del equipo visitante	X(50)
Msk_FechaInforme	Fec_sistem	Fecha del sistema	X(10)
Lbl_anio	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Txt_Campeonato	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Categoria	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Msk_FechaDocu	Fec_inform	Fecha de informe del árbitro	X(10)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Estado	Des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Ciudad	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Cbo_Estadio	Nom_estadi	Descripción del estadio	X(35)
msk_FechaPartido	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
msk_Hora	Hor_partid	Hora del partido	X(5)
txt_Score1	Num_golloc	Número de goles del local	9(2)
txt_Score2	Num_golvis	Número de goles del visitante	9(2)
Cbo_equipo	Nom_organi	Nombre del equipo	X(50)
Opt_local	Est_penale	Estado de equipo que gana en penales	X(1)
Opt_visi	Est_penale	Estado de equipo que gana en penales	X(1)
Cbo_gast	Tip_gastos	Tipo de gastos recibidos	X(1)
Txt_Codi_Arbi	Cod_perjue	Código del árbitro central	X(20)
txt_ArbitroCentral	Nom_perjue	Nombre del árbitro central	X(35)

SIFEF- MÓDULO DISCIP	INA	Página 9 de 11
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2	Autor: Marco Xavier	Parra Merrill.
Nambra dal Arabina		

Nombre del Archivo:

SDF_PINFORARBI.frm

Descripción:
Informe del Árbitro

	LISTA I	DE ELEMENTOS	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
txt_ArbitroCentral	Ape_perjue	Apellido del árbitro central	X(35)
Txt_Codi_Asi1	Cod_perjue	Código del asistente 1	X(20)
txt_Asistente1	Nom_perjue	Nombre del asistente 1	X(35)
txt_Asistente1	Ape_perjue	Apellido del asistente 1	X(35)
Txt_Codi_Asi2	Cod_perjue	Código del asistente 2	X(20)
txt_Asistente2	Nom_perjue	Nombre del asistente 2	X(35)
txt_Asistente2	Ape_perjue	Apellido del asistente 2	X(35)
Txt_Codi_Supl	Cod_perjue	Código del suplente	X(20)
Txt_Supl	Nom_perjue	Nombre del suplente	X(35)
Txt_Supl	Ape_perjue	Apellido del suplente	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi	Nombre de la entidad deportiva	X(50)
Spr_Sanc_Juga	Num_camisa	Número de la camisa	9(2)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Min_infrac	Minuto de la infracción	9(3)
Spr_Sanc_Juga	Des_tarjet	Descripción de la tarjeta	X(15)
Spr_Sanc_Juga	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Lst_BaseLegal	Num_articu	Número del artículo	9(4)
Lst_Base_Lega_CE	Num_articu	Número del artículo	9(4)
Txt_Total	Val_totals	Valor total de las sanciones	9(18,2)
txt_Observacion	Obs_inform	Observaciones del árbitro	X(255)



LISTA DOMBRE EL CAMPO od_organi	Autor: Marco Xavier Pa Descripción: Ayuda de Equipos DE ELEMENTOS CONTENIDO	Fecha/Actualización: 30/09/1999 rra Merrill.
LISTA DOMBRE EL CAMPO DODO DODO DODO DODO DODO DODO DODO D	Marco Xavier Pa Descripción: Ayuda de Equipos DE ELEMENTOS	rra Merrill.
LISTA DOMBRE EL CAMPO od_organi	Ayuda de Equipos DE ELEMENTOS	
LISTA D NOMBRE EL CAMPO od_organi	DE ELEMENTOS	
NOMBRE EL CAMPO od_organi		
eL CAMPO od_organi	00111211120	FORMATO
		DE EDICIÓN
0.00	Código de la organización	X(20)
om_organi	Nombre del equipo	X(50)
or_organi	Abreviatura del equipo	X(35)
es_catego	Descripción de la categoría	X(35)
s_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
LISTA DOMBRE DEL	DE ELEMENTOS	
CAMBO	CONTENIDO	FORMATO
CAMPO es ciudad		DE EDICIÓN
s_ciudad	Descripción de la ciudad	DE EDICIÓN X(35)
s_ciudad o_campeo	Descripción de la ciudad Año del campeonato	DE EDICIÓN X(35) 9(4)
es_ciudad lo_campeo lod_campeo	Descripción de la ciudad Año del campeonato Código del campeonato	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2)
es_ciudad o_campeo od_campeo ec_campeo	Descripción de la ciudad Año del campeonato Código del campeonato Secuencia del campeonato	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2) 0 9(3)
es_ciudad o_campeo od_campeo ec_campeo od_etapas	Descripción de la ciudad Año del campeonato Código del campeonato Secuencia del campeonato Código de la etapa	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2) 0 9(3) 9(2)
es_ciudad lo_campeo lod_campeo lec_campeo lod_etapas lod_grupos	Descripción de la ciudad Año del campeonato Código del campeonato Secuencia del campeonato Código de la etapa Código del grupo	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2)
es_ciudad o_campeo od_campeo ec_campeo od_etapas	Descripción de la ciudad Año del campeonato Código del campeonato Secuencia del campeonato Código de la etapa Código del grupo Código de la fecha	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2)
es_ciudad o_campeo od_campeo ec_campeo od_etapas od_grupos od_fechas	Descripción de la ciudad Año del campeonato Código del campeonato Secuencia del campeonato Código de la etapa Código del grupo	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2)
es_ciudad co_campeo cd_campeo cc_campeo cd_etapas cd_grupos cd_fechas cd_partid	Descripción de la ciudad Año del campeonato Código del campeonato Secuencia del campeonato Código de la etapa Código del grupo Código de la fecha Código del partido	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2)
	es_ciudad	es_ciudad Descripción de la ciudad Descripción:

Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm CONTENIDO Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del Archivo: Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del Archivo: Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm Nombre DEL Nombr	Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO OBJETO Mfg_Equipos Ape_perjue Nombre del Archivo: Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del Archivo: Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS Nombre DEL CAMPO Nom		DULO DISCI	PLINA	F	Página 11 de 11
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill.	PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill.	VE	ERSIÓN 1.0			Fecha/Actualización: 30/09/1999
SDF_AEQUIPOSGN.frm Ayuda de Árbitros LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL NOMBRE CONTENIDO DE EDICI Mfg_Equipos Cod_perjue Código del árbitro X(20) Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OMBRE DEL CONTENIDO FORMAT DE EDICI CAMPO LST_ARTÍ_DISP Num_articu Número del artículo 9(3)	SDF_AEQUIPOSGN.frm LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL NOMBRE DEL CAMPO DE EDICIÓN Mfg_Equipos Cod_perjue Código del árbitro X(20) Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO DE EDICIÓN LISTA DISTA DE CONTENIDO FORMATO DE EDICIÓN LISTA DISTA DE LEMENTOS DE EDICIÓN NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Num_articu Número del artículo 9(3)		OMATIZACIÓN	2000	ABALTION AND DECEMBER AND	arra Merrill.
NOMBRE DEL OBJETO DEL CAMPO DEL CAMPO DE EDICI Mfg_Equipos Cod_perjue Código del árbitro X(20) Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OMBRE DEL CONTENIDO FORMAT DE EDICI CAMPO CAMPO Número del artículo 9(3)	NOMBRE DEL OBJETO DEL CAMPO DEL CAMPO DE EDICIÓN Mfg_Equipos Cod_perjue Código del árbitro X(20) Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO CAMPO Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)		10700		hitros	
NOMBRE DEL OBJETO DEL CAMPO DEL CAMPO DE EDICI Mfg_Equipos Cod_perjue Código del árbitro X(20) Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO CONTENIDO FORMAT DE EDICI LST_APTION LA MANO DE EDICIO NOMBRE DEL CAMPO Num_articu Número del artículo 9(3)	NOMBRE DEL OBJETO DEL CAMPO DEL CAMPO DE EDICIÓN Mfg_Equipos Cod_perjue Código del árbitro X(20) Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Observaciones: Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO DE EDICIÓN LST_ARTI_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	ODI _ALQOII OO				
Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Observaciones: Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CAMPO CAMPO Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Mfg_Equipos Ape_perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Observaciones: Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CONTENIDO FORMATO DE EDICIÓN OBJETO CAMPO DE EDICIÓN Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)		NOMBRE			FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Observaciones: Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO DE EDICIO Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Mfg_Equipos Nom_perjue Nombre del árbitro X(35) Observaciones: Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO DE EDICIÓN LST_ARTI_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código del a	árbitro	X(20)
Observaciones: Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CONTENIDO FORMAT OBJETO CAMPO DE EDICIO Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Observaciones: Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm Composition: Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CONTENIDO FORMATO DE EDICIÓN OBJETO CAMPO DE EDICIÓN Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido del	árbitro	X(35)
Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Lst_Arti_Disp Num_articu Descripción: Ayuda de Base Legal CONTENIDO FORMAT DE EDICIO Número del artículo 9(3)	Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Lst_Arti_Disp Nomero del artículo Descripción: Ayuda de Base Legal CONTENIDO FORMATO DE EDICIÓN Número del artículo 9(3)	Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre del	árbitro	X(35)
LISTA DÉ ELEMENTOS NOMBRE DEL NOMBRE DEL CONTENIDO FORMAT DE EDICIO LST_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	LISTA DÉ ELEMENTOS NOMBRE DEL NOMBRE DEL CONTENIDO DE EDICIÓN OBJETO CAMPO DE EDICIÓN Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Observaciones:				
NOMBRE DEL OBJETO Lst_Arti_Disp NOMBRE DEL CONTENIDO DE EDICIO Num_articu Número del artículo 9(3)	NOMBRE DEL OBJETO NOMBRE DEL CAMPO CONTENIDO DE EDICIÓN DE EDICIÓN Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Nombre del Archiv				
Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Lst_Arti_Disp Num_articu Número del artículo 9(3)	Nombre del Archiv	AL.frm	Ayuda de Ba		
Lst_Arti_Sele Num_articu Número del artículo 9(3)	Lst_Arti_Sele Num_articu Número del artículo 9(3)	Nombre del Archiv SDF_ABASELEG NOMBRE DEL	AL.frm LISTA I	Ayuda de Ba DE ELEMENT	ros	FORMATO DE EDICIÓN
		Nombre del Archiv SDF_ABASELEG NOMBRE DEL OBJETO	AL.frm LISTA I NOMBRE DEL CAMPO	Ayuda de Ba DE ELEMENT CO	TOS NTENIDO	DE EDICIÓN
		Nombre del Archiv SDF_ABASELEG NOMBRE DEL OBJETO	AL.frm LISTA I NOMBRE DEL CAMPO	Ayuda de Ba DE ELEMENT CO	TOS NTENIDO	DE EDICIO
		Nombre del Archiv SDF_ABASELEG NOMBRE DEL OBJETO Lst_Arti_Disp	NOMBRE DEL CAMPO Num_articu	Ayuda de Ba DE ELEMENT CO Número de	NTENIDO el artículo	DE EDICIÓN 9(3)
		Nombre del Archiv SDF_ABASELEG NOMBRE DEL OBJETO Lst_Arti_Disp	NOMBRE DEL CAMPO Num_articu	Ayuda de Ba DE ELEMENT CO Número de	NTENIDO el artículo	DE EDICIÓN 9(3)

8.1.11. Informe del Inspector

SIFEF- MÓD		PLINA			Página 1 de 14
VER	SIÓN 1.0		Fecha/D 30/09/		Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:			Autor:		
PROYECTO AUTON	IATIZACIÓN	2000	Marco X	avier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archivo:		Descripción			
SDF_PINFORINSP.f	rm SEÑO DE FO	Informe de			
Dic	DE I C	ANIATO DE	TANIAL		
				200	
Informe del Inspector				aliford	X
Local: nom_organi	Visitante:	orn_organi	Fecha:	fec_sistem	Digitaliza Imagen
PARTIDO:	Campeonato:		Etap		Fechas:
Año del Campeonato	des_campeo Categoría:	División:	[des_ Grupo	numord	des_numord
año_campeo	des_catego	des_divisi		numord	fec_inform
Información General Observaciones	Generales Observacion	nes Especiales Árbitro	Apreciaciones - Art	bitro Central	Apreciaciones - Asistentes
	nspector: cod_inspec		n_perjue		artido: fec_partid
des_paises	Color Equipos Usados				
Estado/Prov:	Equipos abr_organi	Tipo de Uniforme	Camiseta des_colcam	des	Pantaloneta _colpan
Ciudad	abr_organi	7	des_colcam		_colpan
des_ciudad	4				•
Estadio: des_estadi ▼	Resultado		Grado de Dificul	ltad:	Taquilla:
		golesi num golesv	✓ des_califi		val_taquil
	2do. Tiempo num	golesi num_golesv		-	N° de Asistentes
	Final num	golloc num_golvis	1		num_asiste
				-	National Casada
					Modificar Cancelar
Observaciones:					

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 2 de 14
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier	Parra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripció		
SDF_PINFORINSP.frm		lel Inspector	
DISENO DE FO	DRMATO D	E PANTALLAS	
Informe del Inspector			_ ×
Local: nom_organi Visitante:	nom_organi	Fecha fec_siste	m Digitaliza Imagen
PARTIDO : Campeonato:		Etapa:	Fechas:
Año del Campeonato Categoría:	División:	des_numord Grupo:	Fecha del Informe:
año_campeo des_callego		des_numord	fec_inform
Información General Observaciones Generales Observacion	ones Especiales Arbiti	ros Agreciaciones - Arbitro Centra	Apreciaciones - Asistentes
Incidentes(Indicar los motivos y las circunstancias de todo incid mismo, si ha tenido lugar antes y después del partido o durante		Organización general del partido	# B. 4.,4.
obs_incide		obs_partid	-
Observaciones Eventuales (Mencionar si el partido comenó a la contrario, indicar las causas y el número de minutos de retras, o		Servicio de Controli	-
obs_eventu	_	obs_contro	
Conducta de los equipos	<u> </u>	Servicio de Policia	_
obs_equipo		obs_polici	-
l Conducta de los espectadores		Servicios Médicos	377
obs_espect	<u>.</u>	obs_medico	- -
	In the second		Modificar Cancelar
Observaciones:			

ESPOL PLANT

a/Actualizacio
30/09/1999
lerrill.
للع
aliza Imagen
185
_numord na del Informe
inform
ones - Asistentes
₹
<u> </u>
_
_ 1 =
#= 1
J ,
icar <u>C</u> ancelar

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 4 de 14
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_PINFORINSP.frm DISEÑO DE FO	Informe del		
DISENO DE FO	JKWATO DE I	PANTALLAS	
Informe del Inspector			_IIX
Local: nom_organi Visitante: r	nom_organi	Fecha fec sistem	Digitaliza Imagen
PARTIDO : Campeonato:		Etapa.	Fechas
Año del Campeonato Categoria	o División	des_numord	des_numord
año_campeo des_catego		Grupo: des_numord	Fecha del Informe.
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	ros 1		_
Información General Deservaciones Generales Deservaciones	ones Especiales Arbitros I	Agreciaciones - Arbitro Central	Apreciaciones - Asistentes
Jueces: cnd_asisti			
Función Asis. N° de Cédula	Apellidos/Nomb	The same of the sa	ntaria
	pe_perjue nom_; pe_perjue nom_;		
	pe_perjue nom_r pe_perjue nom_r		
9			Modificar Cancelar
<u></u>			
Observaciones:			
Observaciones:			

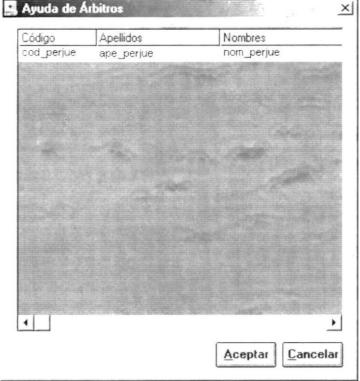
SIFEF- MÓDULO		IPLINA			Página 5 de 14
VERSIÓN	N 1.0			ha/Diseño: 0/ 09/1 999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:			Auto	or:	•
PROYECTO AUTOMATIZ	ACIÓN	1 2000	Marc	o Xavier I	Parra Merrill.
Nombre del Archivo:		Descripció			
SDF_PINFORINSP.frm		Informe d			
DISENO	DE FO	DRMATO D	E PANT	ALLAS	
Informe del Inspector					x
Local: nom_organi	Visitante:	nom_organi	F	echa [fec_sister	n Digitaliza Imagen
PARTIDO:	Campeonato: des_campeo			Etapa:	Fechas:
Año del Campeonato	Categoria:	División:		des_numord Grupo	Fecha del Informe
año_campeo	des_catego			des_numord	fec_inform
Información General Observaciones Generales	Observacio	nes Especiales Árbit	ros Agreciacion	es - Arbitro Centra	Apreciaciones - Asistentes
	•	, ,	_		4101
des_claseo		Calificación	Nota	Obse	ervaciones
des_observ	des_ca	dif)	val_notear_ob	s_aprear	
				-	
					12
					1
					icación
			Arb	tro Central: val_r	notaar des_califi
			19	-	Modificar Cancelar
Observaciones:					
Observaciones:					

SIFEF- MÓDULO		IPLINA		Página 6 de 14
VERSIÓN	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:			Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZ	ZACIÓN	1 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF PINFORINSP.frm		Descripción		
	DE E	Informe de	PANTALLAS	
DISENC	DEF	DRMATO DE	PANTALLAS	
Informe del Inspector				LIZ
Local: nort_organi	Visitante:	nom_organi	Fecha rec_sistem	Digitaliza Imagen
PARTIDO:	Campeonato.		Etapa:	Fechas:
Año del Campeonato	des_campe		des_numord	des_numord
año_campeo	Categoria: des catego	Drvisión: des_divisi	Grupo: des_numord	Fecha del Informe.
	rues_catego	Jues_divisi-	jaes_numora_	nec_morm
Información General Observaciones Generales	Observacio	nes Especiales Árbitros	Agreciaciones - Arbitro Central	Apreciaciones - Asistentes
Actuación de los jueces de linea: Apreciaciones Calificación	Nota			14.
Asistente 1 des_califi	val_notaas	4		
Asistente 2 des_califi	val_notaas			
Sublente des_califi	val_notaas	_		
Condiciones que deben destacarse				11
obs_destac				
				_
Errores que deben corregir				-
obs_correc				-
			The state of the s	[u.er.][c]
				Modificar Cancelar
Observaciones:				ø
				6 .5

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 7 de 14 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF AEQUIPOSGN.frm Ayuda de Clubes DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Ayuda de Clubes X Código Nombre Categoría cod_organi nom organi des_catego abr_organi • **Aceptar** <u>Cancelar</u>

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 8 de 14
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	•
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción		
SDF_APARTIDOSJ.frm	Ayuda de l	PANTALLAS	
DISENO DE FO	JKWATO DE	PANTALLAS	
Ayuda de Partidos			X
Año del Camp, Cod. Partido		Campe	onato Estadio
año_campeo cod_campeo sec_campeo co	d_etapas cod_gru	ipos cod_fechas norm_ca	ampeo nom_estadi
		<u>A</u> c	eptar <u>C</u> ancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 9 de 14 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: Marco Xavier Parra Merrill. PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Inspectores y Árbitros SDF AEQUIPOSGN.frm DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Ayuda de Árbitros X Código Apellidos Nombres



VER	RSIÓN 1.0	IPLINA	Fecha/Diseño: 30/09/1999	ágina 10 de 14 Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTO	MATIZACIÓN	1 2000	Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archivo SDF PINFORINSP	337	Descripción: Informe del I	nspector	
		DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Local	Nom_organi	Nombre del	equipo local	X(50)
Txt_Visitante	Nom_organi	Nombre del	equipo Visitante	X(50)
Msk_FechaInforme	Fec_sistem	Fecha del si	stema	X(10)
Lbl_anio	Año_campeo	Año del cam	peonato	9(4)
Txt_Campeonato	Des_campeo	Nombre del	campeonato	X(35)
Txt_Categoria	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción	de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción ordinal	del número	X(35)
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción ordinal	del número	X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción ordinal	del número	X(35)
Msk_FechaDocu	Fec_inform	Fecha de int	forme del árbitro	X(10)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción	del país	X(35)
Cbo_Prov	Des_provin	Descripción	de la provincia	X(35)
Cbo_Ciud	Des_ciudad	Descripción	de la ciudad	X(35)
Cbo_Esta	Nom_estadi	Descripción	del estadio	X(35)
msk_FechaPartido	Fec_partid	Fecha del pa	artido	X(10)
Txt_Cedu_Insp	Cod_inspec	Código del i	nspector	X(20)
Txt_Nomb_Insp	Ape_perjue	Apellido del	Inspector	X(35)
Txt_Nomb_Insp	Nom_perjue	Nombre del	inspector	X(35)
Spr_Colo_Equi	Abr_organi	Abreviatura	del equipo	X(35)
Spr_Colo_Equi	Des_colcam	Color de la d	camiseta	X(35)
Spr_Colo_Equi	Des_colpan	Color de la p	pantaloneta	X(35)
Spr_Colo_Equi	Des_colmed	Color de las	medias	X(35)
Spr_Colo_Equi	Est_uniform	Estado del u	ıniforme	X(1)
Spr_Resu	Num_golesl	Goles del lo	cal en tiempos	9(2)
Spr_Resu	Num_golesv	Goles del tiempos	visitante er	0 (0)

SIFEF- MÓD		IPLINA	F	agina 11 de 14
VER	SIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para:	,		Autor:	
PROYECTO AUTOM	IATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo:		Descripción:		
SDF_PINFORINSP.f		Informe del		
		DE ELEMEN		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	0	ONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_Resu	Num_gollo		equipo local	9(2)
Spr_Resu	Num_golvi		equipo visitante	9(2)
Lst_Difi	Des_califi	Descripció dificultad	on del tipo d	e X(35)
txt_taqu	Val_taquil	Valor de la	a taquilla	9(18,2)
txt_asis	Num_asist	e Número de	e asistentes	9(6)
Txt_Incidentes	Obs_incide	Observaci	ón de incidente:	s X(250)
Txt_Eventuales	Obs_event	u Observaci eventualid		e X(250)
Txt_Equipos	Obs_equip	Charles Control Contro	ones d de los equipos	e X(250)
Txt_Espect	Obs_espec		ones d de la	e X(250)
Txt_General	Obs_partid		ión general de	el X(250)
Txt_Control	Obs_contro	Observaci de control	ón de servicio	s X(250)
Txt_Policia	Obs_polici	Observaci policial	ones de servici	o X(250)
Txt_Medicos	Obs_medico		ones del servici	o X(250)
Chk_Si_Canc	Cnd_perca	n Personas	en la cancha	X(1)
Chk_No_Canc	Cnd_perca	n Personas	en la cancha	X(1)
Chk_Si_Came	Cnd_percar	n Personas	en los camerino	
Chk_No_Came	Cnd_percan	n Personas	en los camerino	
Cbo_cond_juga_Loca	Des_califi	Descripció	n de calificación	n X(35)
Cbo_Cond_Juga_Visi	Des_califi	Descripció	n de calificación	
Cbo_cond_supl_Loca	Des_califi	Descripció	n de calificaciór	
Cbo_Cond_Supl_Visi	Des_califi	Descripció	n de calificación	n X(35)
Cbo_cond_cuer_Loca	Des_califi		n de calificación	2 274
Cbo_Cond_Cuer_Visi	Des califi	Descripció	n de calificación	

	DULO DISCIP	LINA Pá	gina 12 de 1 4
VE	RSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTO	MATIZACIÓN 2	Autor: Marco Xavier Pari	ra Merrill.
Nombre del Archivo SDF_PINFORINSP	10.00	Descripción: nforme del Inspector	
	LISTA D	E ELEMENTOS	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msk_Hora_Prog	Hor_partid	Hora de programación del partido	X(5)
Spr_Hora	Hor_inicia	Hora de inicio de cada tiempo	X(5)
Spr_Hora	Hor_finali	Hora de finalización de cada tiempo	X(5)
Txt Caus Retr	Obs cauret	Causas de retiro	X(250)
Spr_Juec	Cnd asisti	Asistió al partido	X(1)
Spr Juec	Cod perjue	Código del árbitro	X(20)
Spr Juec	Ape perjue	Apellido de la persona	X(35)
Spr_Juec	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Des_claseo	Descripción de la clase de observación	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Des_observ	Descripción de la observación	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Des_califi	Descripción del tipo de calificación	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Val_notaar	Nota del árbitro central	9(3)
Spr_Arbi_Cent	Obs_aprear	Observaciones	X(35)
Txt_Nota_Arbi	Val_notaar	Nota general del árbitro central	9(3)
Cbo_cali_arbi	Des_califi	Descripción del tipo de calificación	X(35)
Spr_Asis	Des_califi	Descripción del tipo de calificación	X(35)
Spr_Asis	Val_notaas	Nota de los arbitros	9(3)
Txt_Destacar	Obs_destac	Condiciones a destacar	X(250)
Txt_Corregir	Obs_correc	Errores a corregir	X(250)

	DULO DISCIF	PLINA		agina 13 de 14
VE	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTO	MATIZACIÓN :	2000	Autor: Marco Xavier Par	ra Merrill.
Nombre del Archivo		Descripción:	2	
SDF_AEQUIPOSG		Ayuda de Eq		
NOMBRE DEL	NOMBRE	DE ELEMENT	NTENIDO	FORMATO
OBJETO	DEL CAMPO	COI	TENIDO	DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_organi	Código de la	a organización	X(20)
Mfg_Equipos	Nom_organi	Nombre del	equipo	X(50)
Mfg_Equipos	Abr_organi	Abreviatura	del equipo	X(35)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción	de la ciudad	X(35)
Nombre del Archivo	J.frm	Descripción: Ayuda de Pa		
Observaciones: Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL	J.frm LISTA D	Ayuda de Pa DE ELEMENT		FORMATO
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO	J.frm LISTA DE NOMBRE DEL CAMPO	Ayuda de Pa DE ELEMENT CO	OS NTENIDO	DE EDICIÓN
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos	J.frm LISTA D NOMBRE DEL CAMPO des_ciudad	Ayuda de Pa DE ELEMENT CO Descripció	NTENIDO n de la ciudad	DE EDICIÓN X(35)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos Msg_Partidos	J.frm LISTA D NOMBRE DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo	Ayuda de Pa DE ELEMENT CO Descripció Año del ca	NTENIDO n de la ciudad mpeonato	DE EDICIÓN X(35) 9(4)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos Msg_Partidos Msg_Partidos	LISTA DE NOMBRE DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo Cod_campeo	Ayuda de Pa DE ELEMENT CO Descripció Año del ca Código del	n de la ciudad mpeonato campeonato	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos	J.frm LISTA E NOMBRE DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo Cod_campeo Sec_campeo	Descripció Año del ca Código del Secuencia	NTENIDO n de la ciudad mpeonato campeonato del campeonato	DE EDICIÓN X(35) 9(4) 9(2) 9(3)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos	LISTA DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo Cod_campeo Cod_etapas	Descripció Año del ca Código del Secuencia Código de	NTENIDO n de la ciudad mpeonato campeonato del campeonato la Etapa	9(4) 9(2) 9(3) 9(2)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos	NOMBRE DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo Cod_campeo Sec_campeo Cod_etapas Cod_grupos	Descripció Año del ca Código del Secuencia Código del Código del	NTENIDO n de la ciudad mpeonato campeonato del campeonato la Etapa Grupo	9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos	LISTA E NOMBRE DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo Cod_campeo Sec_campeo Cod_etapas Cod_grupos Cod_fechas	Ayuda de Pa DE ELEMENT CO Descripció Año del ca Código del Secuencia Código de Código del Código del	NTENIDO In de la ciudad Impeonato In campeonato In del campeonato In Etapa In Grupo In Fecha	9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL OBJETO Mfg_Equipos Msg_Partidos Msg_Partidos	NOMBRE DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo Cod_campeo Sec_campeo Cod_etapas Cod_grupos	Ayuda de Pa DE ELEMENT CO Descripció Año del ca Código del Secuencia Código de Código del Código del Código del Código del	NTENIDO n de la ciudad mpeonato campeonato del campeonato la Etapa Grupo la Fecha partido	9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL	LISTA DEL CAMPO des_ciudad Año_campeo Cod_campeo Cod_etapas Cod_grupos Cod_fechas Cod_partid	Ayuda de Pa DE ELEMENT CO Descripció Año del ca Código del Secuencia Código de Código del Código del Código del Código del	NTENIDO In de la ciudad Impeonato In campeonato In del campeonato In campeonato In Etapa In Grupo In Fecha In partido In campeonato	9(4) 9(2) 9(3) 9(2) 9(2) 9(2) 9(2)

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA			Página 14 de 14		
VERSIÓN 1.0 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
		2000	Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre del Archiv	1530	Descripción		****	
SDF_AEQUIPOSO			nspector y Árbi	tros	
NOMBRE DEL	NOMBRE DEL NOMBRE CONTENIDO		ONTENIDO	FORMATO	
OBJETO	DEL CAMPO	0.	ONTENIDO	DE EDICIÓN	
Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código de	la persona	X(20)	
Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido de	e la persona	X(35)	
Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre de	e la persona	X(35)	

8.1.12. Acta de Juego

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 13			
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre del Archivo: Descripción: SDF_PACTAJUEGO.frm Acta de Jueg		go			
DISEÑO	PANTALLAS				
Acta de Juego		Total Control	×		
Local: nom_organi	Visitante: nom_organi	Fecha fec_sistem	Digitaliza Imagen		
PARTIDO:	Campeonato: des_campeo	Etapa:	Fechas: des_numord		
Año del Campeonato	Categoria: División:	des_numord Grupo:	Fecha del Informe:		
año_campeo	des_catego des_divisi	des_numord	fec_inform		
Información General Equipo Local Equipo	⊻isitante Control de Cambios Goles Mar	cados			
Pais: des_paises ▼	Estado/Prov des_provin	▼ Ciudad: des	ciudad •		
Estadio des_estadi <u>▼</u>	Fecha del Partido: rec_p	partid Hora: nor_s	eartid		
Resultado.	Inform	mes y Observaciones	1		
num_golloc : X num_golvis : en tav	obs	_actaju	-		
Delegado de Controt cod_deleco nom					
Inspector cod_inspec nor	n_perjue ape_perjue		-		
			Modificar Cancelar		
Observaciones:					

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0			Página 2 de 13		
			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para:				Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000			Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre del Archivo:		Descripc	ión:		
SDF PACTAJUEGO.frm		Acta de		10	
DISEÑO	DE FO			ANTALLAS	
Acta de Juego					_ _X
Local: nom_orgáni	Visitante:	nom_organi		Fecha fec_sistem	Digitaliza Imagen
PARTIDO:	Campeonato:			Etapa	Fechas
Año del Campeonato	des_campe	0		des_numord	des_numord
año_campeonaro	Categoria	División:		Grupo:	Fecha del Informe
0.10_50.11050	des_catego	des_divi:	ISI	des_numord	fec_inform
Información General Equipo Local Equipo V	(isitante Con	trol de Cambios G	ioles Marc	ados	
Técnicos y Auxiliares					11
Disponibles: des_funcion - ape_perjue nom_perjue		. 1		onados: uncion - ape_perjue nom	neribe
		>		The Jee Jee 1011	Joe Nac
		<			
Jugadores					
Disponibles:			Selecci	onados:	
ape_perjue nom_perjue		>	✓ nur	n_camisa ape_perjue nor	n_perjue
		<	1		
					Modificar Cancelar
				_	
Observaciones:					

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA			Página 3 de 13
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: Descripción: SDF_PACTAJUEGO.frm Acta de Juego			
DISEÑO DE FO	DRMATO DE	PANTALLAS	
🖳 Acta de Juego		7.	=[X
Local: nom_organi Visitante:	nom_organi	Fecha rec_sistem	Pigitaliza Imagen
PARTIDO: Campeonato des_campeonato año_campeo des_categoria.	División:	Etapa: des_numord Grupo: des_numord	Fechas: des_numord Fecha del Informe tec_inform
Información General Equipo Local Equipo Visitante Cor Técnicos y Auxiliares Disponibles des_funcion ape_perjue nom_perjue	Selec	arcados coionados: _función - ape_perjue _nom_	perjue
, I	<		
Jugadores Disponibles: ape_periue nom_periue		ccionados. num_camisa ape_periue nom	
			Modificar Cancelar
Observaciones:			
Observaciones:			CS.

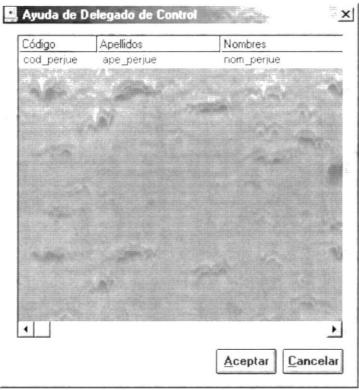
SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	-
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_PACTAJUEGO.frm	Acta de Jueç		
DISEÑO DE FO	JRMATO DE P	ANTALLAS	
Acta de Juego			_ _X
Local: nom_organi Visitante:	nom_organi	Fecha fec_sistem	Oigitaliza Imagen
Campeonato		Etapa	Fechas
PARTIDO: des_campe		des_numord	des_numord
Año del Campeonato Categoria:	División:	Grupo:	Fecha del Informe
año_campeo des_categ	des_divisi	des_numord	fec_inform
Información General Equipo Local Equipo ⊻isitante ⊆o	ntrol de Cambios Golos Maso		
Local	nior de Caribios does maio		
Sale	Entra	Minuto	
1 num_camisa - ape_perjue nom_perjue	num_camisa - ape_perjue	nom_perjue min_ca	imbio obs_cambio
		-	
4			•
Visitante			
Sale 1 num_camisa - ape_perjue nom_perjue •	Entra num_camisa - ape_perjus	Minuto e nom_perjue min_ca	
4			,
			Modificar Cancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 13		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para:			Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Marco Xavier P	arra Merrill.	
Nombre del Archivo: Descripción: SDF_PACTAJUEGO.frm Acta de Jue				
_			PANTALLAS	
Acta de Juego			The second secon	×
Local: BARCELONA	Visitante:	EMELEC	Fecha	Digitaliza Imagen
PARTIDO:	Campeonato		Etapa .	Fechas:
Año del Campeonato	Categoría:	División:	Grupa:	Fecha del Informe:
2000	Park en	100	1	04/09/1999
Información General Equipo Local Equipo	Visitante Cor		arcados	
Local	Mi	Visitante	Jugador	Min.
1 num_carnisa - ape_perjue_nom_pe	erjue 🕶 min_m	narcog 1 num	_camisa - ape_perjue_nom_pe	rjue + min_marcog
42-1		1		
				N. FE. G. L.
				Modificar Cancelar
Observaciones:				

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 6 de 13 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Actualización: Fecha/Diseño: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: Marco Xavier Parra Merrill. PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Clubes SDF AEQUIPOSGN.frm DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Ayuda de Clubes X Código Nombre Sigla Categoría cod_organi nom_organi abr_organi des_catego <u>A</u>ceptar Cancelar Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 7 de 13		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para:		Autor:	•	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre del Archivo:	Descripción:	- ut: d		
SDF_APARTIDOSJ.frm	Ayuda de Pa	DANTALLAC		
DISEÑO DE FO	DRMATO DE	PANTALLAS		
Ayuda de Partidos			IX	
Año del Camp, Cod. Partido		Campeo	nato Estadio	
año_campeo cod_campeo sec_campeo cod	d_etapas cod_grupo			
	- 76 - I			
			Section 1	
1			<u> </u>	
		<u>A</u> c	eptar <u>C</u> ancelar	
Observaciones				
Observaciones:			13.	

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 8 de 13 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: Marco Xavier Parra Merrill. PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Delegado de Control e Inspector SDF AEQUIPOSGN.frm DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS



Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DISCIPLIN	NA Página 9 de 13
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Marco Xavier Parra Merrill.
SDF_ANUMERJUGA.frm Pant	cripción: talla ingreso de número del Jugador
DISENO DE FORMA	ATO DE PANTALLAS
Número del Jugador	X
Jugador: ape_perjue nom_perj	jue <u>A</u> ceptar
Número:	
Observaciones:	

SIFEF- MÓD	-	IPLINA		Página 10 de	e 13
VEF	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualiza 30/09/1999	
Para:			Autor:		
PROYECTO AUTO	MATIZACION	1 2000	Marco Xavier F	Parra Merrill.	
Nombre del Archivo		Descripción:			
SDF_PACTAJUEG		Acta de Jue			
		DE ELEMEN			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMA DE EDIC	IÓN
Txt_Local	Nom_organi	Nombre del	equipo local	X(50)
Txt_Visitante	Nom_organi	Nombre del	equipo visitan	te X(50)
Msk_FechaInforme	Fec_sistem	Fecha del s	istema	X(10)
Lbl_anio	Año_campeo	Año del can	npeonato	9(4)	
Txt_Campeonato	Des_campeo	Nombre del	campeonato	X(35)
Txt_Categoria	Des_catego	Descripción	de la categorí	a X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción	de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción ordinal	del núme	ero X(35)
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción ordinal	del núme	ero X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción ordinal	del núme	ero X(35)
Msk_FechaDocu	Fec_inform	Fecha de in	forme del árbit	ro X(10)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción	del país	X(35)
Cbo_Prov	Des_provin	Descripción	de la provincia	a X(35)
Cbo_Ciud	Des_ciudad	Descripción	de la ciudad	X(35)
Cbo_Esta	Nom_estadi	Descripción	del estadio	X(35)
msk_FechaPartido	Fec_partid	Fecha del p	artido	X(10)
msk_Hora	Hor_partid	Hora del pa	rtido	X(5)	
txt Score1	Num golloc	Número de	goles del local	9(2)	
txt_Score2	Num_golvis	Número o	de goles d	del 9(2)	
Cbo_equipo	Nom_organi	Nombre del	equipo	X(50)
Txt_Obse	Obs_actaju	Observacion	nes	X(255	5)
Txt_Cedu_Dele	Cod_deleco	Código de control	delegado	de X(20)
Txt_Nomb_Dele	Nom_perjue	Nombre de control	el delegado	de X(35)
Txt_Nomb_Dele	Ape_perjue		el delegado	de X(35)
Txt_Nomb_Dele Observaciones:	Ape_perjue	Apellido de	el delegado	-	de X(35

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA			Página 11 de 13
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓ	ÓN 2000	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción	า:	
SDF PACTAJUEGO.frm	Acta de Ju	iego	

NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Cedu_Insp	Cod_inspec	Código del delegado de control	X(20)
Txt_Nomb_Insp	Nom_perjue	Nombre del delegado de control	X(35)
Txt_Nomb_Insp	Ape_perjue	Apellido del delegado de control	X(35)
Lst_Tecn_Disp	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Disp	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Disp	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Sele	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Sele	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Sele	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Juga_Disp	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_Juga_Disp	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Lst_Juga_Sele	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Lst_Juga_Sele	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_Juga_Sele	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Disp	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Disp	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Disp	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Sele	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Sele	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Sele	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_juga_visi_Disp	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_juga_visi_Disp	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Lst_juga_visi_Sele	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Lst_juga_visi_Sele	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_juga_visi_Sele	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Spr_Camb_Loca	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Spr_Camb_Loca	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Spr_Camb_Loca	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)

Observaciones:

ESPOL CAMPUS

SIFEF- MÓ	DULO DISC	IPLINA	Р	ágina 12 de 13
VE	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para:			Autor:	
PROYECTO AUTO	OMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archiv		Descripción:		
SDF_PACTAJUE		Acta de Jueç		
NOMBRE DEL	NOMBRE	DE ELEMENT	NTENIDO	FORMATO
OBJETO	DEL CAMPO	COI	NIENIDO	DE EDICIÓN
Spr_Camb_Loca	Min_cambio	Minuto del c	ambio	9(3)
Spr_Camb_Loca	Obs_cambio	Observación	n del cambio	X(250)
Spr_Camb_Visi	Num_camisa	Número de	la camiseta	9(2)
Spr Camb Visi	Ape_perjue	Apellido del	jugador	X(35)
Spr Camb Visi	Nom perjue	Nombre del	jugador	X(35)
Spr Camb Visi	Min cambio	-	ambio	9(3)
Spr Camb Visi	Obs cambio	Observación	n del cambio	X(250)
Spr Gol Loca	Num_camisa	Número de	la camiseta	9(2)
Spr Gol Loca	Ape perjue	Apellido del	iugador	X(35)
Spr Gol Loca	Nom perjue	<u> </u>		X(35)
Spr Gol Loca	Min marcog		, ,	9(3)
Spr Gol Visi	Num_camisa			9(2)
Spr Gol Visi	Ape_perjue	Apellido del		X(35)
Spr Gol Visi	Nom perjue	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		X(35)
Spr Gol Visi	Min marcog		, 0	9(3)
Observaciones: Nombre del Archiv	320000	Descripción:		
SDF_AEQUIPOSO		Ayuda de Eq		
WOMBE DEL		DE ELEMENT		FORMATO
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CO	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod organi	Código de la	a organización	X(20)
Mfg Equipos	Nom organi			X(50)
Mfg Equipos	Abr organi	Abreviatura		X(35)
Mfg Equipos	Des catego		de la categoría	
Mfg Equipos	des ciudad		de la ciudad	X(35)
	_			, , , ,
Observaciones:				

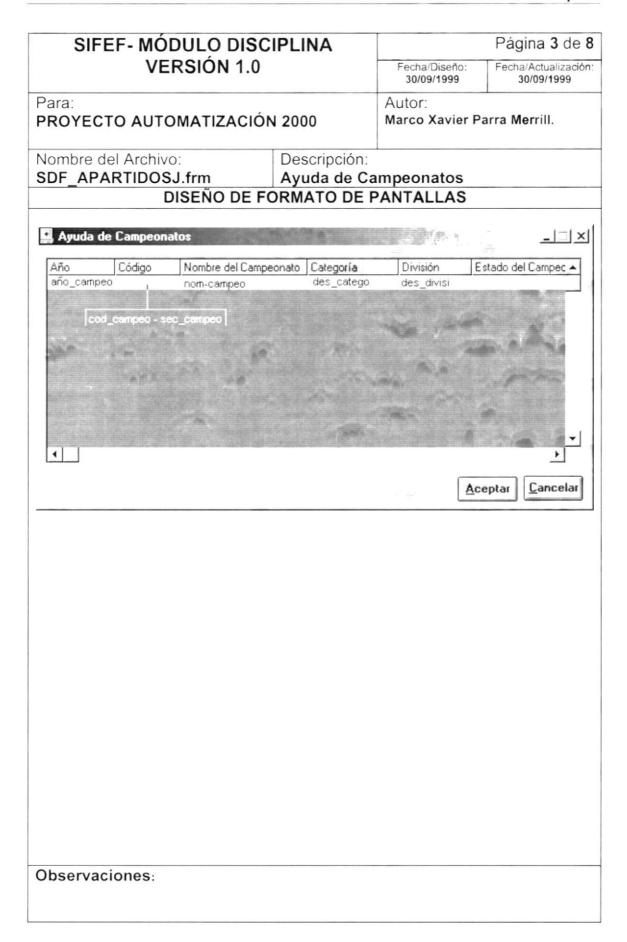
ESPOL

SIÓN 1.0 MATIZACIÓN	2000	30/09/1999 Autor:	Fecha/Actualización 30/09/1999
MATIZACIÓN	2000	25 126-501-900-900-000	
MATIZACIÓN	2000	Mana Varian Dan	
		Marco Xavier Pari	a Merrill.
	Descripción:		
CAMPO			FORMATO DE EDICIÓN
Año_campeo			9(4)
Cod_camped	o Código del	l campeonato	9(2)
Sec_camped	Secuencia	del campeonato	9(3)
Cod_etapas	Código de	la Etapa	9(2)
Cod_grupos	Código del	l Grupo	9(2)
Cod_fechas	Código de	la Fecha	9(2)
Cod_partid	Código del	l partido	9(2)
Nom_camped	Nombre de	el campeonato	X(35)
Nom estadi	Nombre de	el estadio	X(35)
Fec pardia	Fecha y ho	ora del partido	X(15)
	Descripción:		
	The state of the s	egado de Control	e Inspector
LISTA	DE ELEMENT	ros	
NOMBRE DEL CAMPO	. CO	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cod_perjue	Código de l	a persona	X(20)
Ape_perjue	Apellido de	la persona	X(35)
Nom_perjue	Nombre de	la persona	X(35)
	Descripción:		
			de Jugador
			FORMATO
CAMPO		TT ENTED	DE EDICIÓN
Ape_perjue	Apellido del	jugador	X(35)
Nom_perjue	Nombre del	jugador	X(35)
	LISTA NOMBRE DEI CAMPO Año_campeo Cod_campeo Sec_campeo Cod_etapas Cod_grupos Cod_fechas Cod_partid Nom_campeo Nom_estadi Fec_pardia I.frm LISTA NOMBRE DEL CAMPO Cod_perjue Ape_perjue Nom_perjue Nom_perjue And LISTA NOMBRE DEL CAMPO Ape_perjue Ape_perjue Ape_perjue	LISTA DE ELEMENTO Año del caracterista del Campo Año del caracterista del Campo Codigo de Cod_campeo Código de Cod_grupos Código de Cod_grupos Código de Cod_partid Código de Nom_campeo Nombre de Nom_estadi Nombre de Rec_pardia Fecha y ho Cod_perjue Código de INOMBRE DEL CAMPO Cod_perjue Apellido de Nom_perjue Nombre de Cod_partid Código de INOMBRE DEL CAMPO Cod_perjue Código de INOMBRE DEL CAMPO Cod_perjue Apellido de Nom_perjue Nombre de Cod_perjue Apellido Apellid	LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CAMPO Año_campeo Año del campeonato Cod_campeo Código del campeonato Cod_etapas Código de la Etapa Cod_grupos Código de la Fecha Cod_partid Código del partido Nom_campeo Nombre del campeonato Nom_estadi Nombre del estadio Fec_pardia Fecha y hora del partido LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CAMPO Cod_perjue Código de la persona Ape_perjue Nombre de la persona Nom_perjue Nombre de la persona Ape_perjue Apellido de la persona LISTA DE ELEMENTOS Nombre de la persona Ape_perjue Apellido de la persona Nom_perjue Nombre de la persona Afrm Pantalla ingreso de número LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CONTENIDO Ape_perjue Apellido de la persona Afrm Pantalla ingreso de número LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL CONTENIDO Ape_perjue Apellido del jugador

8.1.13. Acta de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 1 de 8
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF PACTASANCI.frm	Descripción: Acta de Sand	siones	
DISEÑO DE FO			
DISENO DE F	OKWIATO DE P	ANTALLAS	
Acta de Sanciones	The state of the		×
Campeonato: nom_campeo	Año del Campeonato año_campeo	Liapa acs_namora	· 3 0
Categoría: des_catego División des_divisi	and_compos	Fechat des_numord	→ Digitaliza Imagen
			1
Fecha de Sesión fec_actasa	Base Legal C.D.:	num_articu Base Le	gal num_articu
Sanciones			
Partido Local Vis	itante Tipo de E	ntidad ape_perjue_nom	Nombre _perjue
cod_grupos - cod_partid	*		
			=-
			-
			1
•		militarione a	•
Total: vai_totals Total Apelad	o: val_apel	ad Total Real:	vai_reaisa
		Aceptar Mostrar	Eliminar Cancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 2 de 8
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier F	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_PACTASANCI.frm	Acta de San		
DISEÑO DE FO	DRMATO DE	PANTALLAS	
Acta de Sanciones		The state of the s	_ _X
	Año del Campeona	to Etapa: des_numord	
Campeonato: nom_campeo Categoría: des_catego División: des_divisi	año_campeo	Fecha: des_numord	Digitaliza Imagen
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		recha. des_numeru	
Especificación de Sanciones Información Adicional		- L	
Encabezado:		Ciudad: des_ciu	dad
des_glosas			_
			-
Personal en la sesión:	647		
C.IPass Ap	ellidos/Nombres		
ape_perjue noni_pe	rjue		43
		- 60	
,		Modificar Mostrar	Eliminar Cancelar
Observaciones:			
Observaciones.			



SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 4 de 8
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción	:	
SDF_ABASELEGAL.frm	Ayuda de E	Base Legal	
DISEÑO DE FO	DRMATO DE	PANTALLAS	
Base Legal		×	
Disponibles:	Se	leccionados:	
num_articu] [-	um_articu	
	>>		
	>		
	<		
	<<		
_			
Y			
	Acept	<u>C</u> ancelar	
Observaciones:			

PROTCOM

SIFEF- MÓDULO		IPLINA		Página 5 de 8
VERSIÓI	N 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:			Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZ	ZACIÓN	1 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:		Descripción:		
SDF_AEQUIPOSGN.frm			ersonal de Con	nisión
	DE FO	DRMATO DE	PANTALLAS	
🚨 Ayuda de F	Personal (de Comisión	, <u>></u>	<u>u</u>
Código	Apellido	No.	ombres	
cod_perjue	ape_pe		m_perjue	
coa_serjac	MAZINA	710	an beinge	
	4			The s
	A AFF			4
			AM	*
	26			
4			<u> </u>	
			ceptar Cancelar	
		A	<u>C</u> ancelar	
				_
Observaciones:				

SIFEF- MÓ	DULO DISC	IPLINA		Página 6 de 8
VE	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:			Autor:	
PROYECTO AUT	OMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archiv	O:	Descripción:		
SDF_PACTASAN		Acta de Sano		
	LISTA	DE ELEMENT	ros	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_NombCamp	Nom_campeo	Nombre del	campeonato	X(35)
Lbl_Anio	Año_campeo	Año del cam	npeonato	9(4)
Cbo_etapa	Des_numord	Descripción ordinal	del número	X(35)
Cbo_Fecha	Des_numord	Descripción ordinal	del número	X(35)
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha de sanciones	el acta de	e X(10)
lst_BaseLegal	Num_articu	Número del	artículo	9(3)
Lst_base_lega_CE	Num_articu	Número del	artículo	9(3)
spr_Sanc_Juga	Cod_grupos	Código del g	grupo	9(2)
spr_Sanc_Juga	Cod_partid	Código del p	partido	9(2)
spr_Sanc_Juga	Abr_organi	Abreviatura	del equipo	X(35)
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción persona	del tipo de	e X(35)
spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de l	la persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de l	la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi	Nombre d deportiva	e la entidad	X(50)
Spr_Sanc_Juga	Num_camisa	Número de l	la camisa	9(2)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción	de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Min_infrac	Minuto de la	infracción	9(3)
Spr_Sanc_Juga	Des_tarjet	Descripción	de la tarjeta	X(15)
Spr_Sanc_Juga	Des_numord	Descripción ordinal	del número	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio		de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la s		9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación	n de la sanción	X(250)
Txt_Total	Val_totals	Valor total sanciones	del acta de	
Txt_TotalApe	Val_apelad		do del acta de	9(18,2)
Observaciones:				

	DULO DISCI	PLINA		Página 7 de 8
VI	ERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUT	OMATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archi		Descripción: Acta de San		
SUF_PACTASAN		DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real sanciones	del acta d	e 9(18,2)
Cbo_ciudad	Des_ciudad	Descripción	de la ciudad	X(35)
Txt_Glosa	Des_glosas	Glosa del ad	cta de sanciones	
		Cádigo do la		V(20)
	Cod_perjue	Codigo de la	a persona	X(20)
Spr_Personal	Cod_perjue Ape_perjue	Apellido de		X(20) X(35)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones:			la persona	, ,
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones:	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido de Nombre de	la persona	X(35)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal	Ape_perjue Nom_perjue vo:	Apellido de	la persona la persona	X(35)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones: Nombre del Archiv	Ape_perjue Nom_perjue vo: SJ.frm	Apellido de Nombre de Descripción:	la persona la persona mpeonatos	X(35)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones: Nombre del Archiv SDF_APARTIDO NOMBRE DEL OBJETO	Ape_perjue Nom_perjue vo: SJ.frm LISTA I NOMBRE DEL CAMPO	Apellido de Nombre de Descripción: Ayuda de Ca DE ELEMENT	Impeonatos TOS	X(35) X(35) FORMATO DE EDICIÓN
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones: Nombre del Archiv SDF_APARTIDO NOMBRE DEL OBJETO Msg_Partidos	Ape_perjue Nom_perjue Vo: SJ.frm LISTA I NOMBRE DEL CAMPO Año_campeo	Apellido de Nombre de Descripción: Ayuda de Ca DE ELEMENT	Impeonatos TOS	X(35) X(35) FORMATO DE EDICIÓN 9(4)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones: Nombre del Archiv SDF_APARTIDO NOMBRE DEL OBJETO Msg_Partidos Msg_Partidos	Ape_perjue Nom_perjue Vo: SJ.frm LISTA I NOMBRE DEL CAMPO Año_campeo Cod_campeo	Descripción: Ayuda de Ca DE ELEMENT CON Año del cam Código del c	Impeonatos TOS NTENIDO Inpeonato campeonato	X(35) X(35) X(35) FORMATO DE EDICIÓN 9(4) 9(2)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones: Nombre del Archiv SDF_APARTIDO NOMBRE DEL OBJETO Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos	Ape_perjue Nom_perjue Nom_perjue Vo: SJ.frm LISTA I NOMBRE DEL CAMPO Año_campeo Cod_campeo Sec_campeo	Apellido de Nombre de Nombre de Descripción: Ayuda de Ca DE ELEMENT COM Año del cam Código del com Secuencia de Secuencia de Secuencia de Cam Com Secuencia de Como Secuencia	Impeonatos TOS NTENIDO Inpeonato campeonato del campeonato	X(35) X(35) X(35) FORMATO DE EDICIÓN 9(4) 9(2) 9(3)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones: Nombre del Archiv SDF_APARTIDO NOMBRE DEL OBJETO Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos Msg_Partidos	Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue Nom_start in the start	Descripción: Ayuda de Ca DE ELEMENT CON Año del cam Código del o Secuencia o Nombre del	Impeonatos TOS NTENIDO Inpeonato campeonato del campeonato campeonato	FORMATO DE EDICIÓN 9(4) 9(2) 9(3) X(35)
Spr_Personal Spr_Personal Spr_Personal Observaciones: Nombre del Archiv SDF_APARTIDO	Ape_perjue Nom_perjue Nom_perjue Vo: SJ.frm LISTA I NOMBRE DEL CAMPO Año_campeo Cod_campeo Sec_campeo	Descripción: Ayuda de Ca DE ELEMENT COM Año del cam Código del com Secuencia de Nombre del Descripción	Impeonatos TOS NTENIDO Inpeonato campeonato del campeonato	X(35) X(35) X(35) FORMATO DE EDICIÓN 9(4) 9(2) 9(3)

Lst Arti Disp

Lst Arti Sele

9(3)

9(3)

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0			Página 8 de 8	
		Fecha/Diseño: Fecha/Actual 30/09/1999 30/09/19		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre del Archiv	Nombre del Archivo: Descripción:			
		Ayuda de Ba	ase Legal	
	LISTA	DE ELEMEN	ros	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DE CAMPO	L CC	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN

Número del artículo

Número del artículo

Observaciones:

Nombre del Archivo: Descripción:

Num articu

Num articu

SDF_AEQUIPOSGN.frm Ayuda de Personal de Comisión

LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL NOMBRE DEL CONTENIDO **FORMATO OBJETO** CAMPO DE EDICIÓN Mfg Equipos Cod_perjue Código del árbitro X(20) Mfg Equipos Ape perjue Apellido del árbitro X(35) Mfg Equipos Nom perjue Nombre del árbitro X(35)

Observaciones:



BIBLIO ECA ESPOAMPUS

8.1.14. Otras Sanciones

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA			Página 1 de 7
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_POTRASANCI.frm DISEÑO DE FO	Otras Sancio		
DIOLINO DE I		7.117122710	
Otras Sanciones			- X
N° Acta de Sanción: año_cabact num_cabact	Fecha de la	Sesión: fec_actasa	Digitaliza Imagen
A similar or commercial (introductive Adopted)	-,		
Sanciones	Base Legal C.D.:	num_articu Base L C.E.:	num_articu
Tipo de Entidad CED/RUC	Nombre		Infracción
1 des_tipper	ape_perjue nom_perju	des_infra	
•			
Total: val_totals Total Apelado	val_apela	d Total Real:	val_realsa
		Aceptar Mostrar	Eliminar Cancelar
		La span	
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_POTRASANCI.frm	ones		
DISEÑO DE FO	DRMATO DE F	PANTALLAS	
Acta de Sanciones			_ _X
N* Acta de Sanción: año_cabact num_cabact	Fecha de l	a Sesión: fec_actasa	Oigitaliza (magen
Especificación de Sanciones Información Adicional			
Encabezado:		Ciudad: des_ciud	fad
des_glosas		,	<u>.</u>
			×1 .
Personal en la sesión:			- 11
	ellidos/Nombres		
1 cod_perjue ape_perjue nom_pi	erjue	è	
		<u>M</u> odificar <u>M</u> ostrar	Eliminar Cancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA			Página 3 de 7			
	VERSIÓN 1.0			Fecha/Diseño: Fecha/Actualizad 30/09/1999 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000			Autor:	Parra Merrill.		
PROTEC	TO AUI	OWATIZA	CION 200	70	Warco Xavier	raita Mettiii.
Nombre of SDF BU			Des	scripción: uda de Ac	ta de Sancio	ones
051_50	OGOLD		DE FORM	ATO DE P	ANTALLAS	J1103
•	Buscar		Y. 20000000			_ [×
,	Buscar po	r.)				_
	Fech	na Desde:				<u>A</u> ceptar
	Fech	ha Hasta:		_	Buscar	Cancelar
	Año	Código	Fecha	Ciudad	Glosa	Estado
	año_cabact	num_cabact	fec_actasa	des_ciudad	des_glosas	
	•		7. The sales of the second			•
Observa	ciones:					

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 4 de 7 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Actualización: Fecha/Diseño: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABASELEGAL.frm Ayuda de Base Legal DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Base Legal X Disponibles: Seleccionados: num_articu num articu >> < << • **Aceptar** Cancelar

Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 5 de 7 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: Marco Xavier Parra Merrill. PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Personal de Comisión SDF AEQUIPOSGN.frm DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS Ayuda de Personal de Comisión X Código Apellidos Nombres cod_perjue ape_perjue nom_perjue 1 ٠ Aceptar Cancelar Observaciones:

PENAS

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		IPLINA		Página 6 de 7	
VERSIÓN 1.0			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999	
Para:			Autor:		
PROYECTO AUTO	OMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier Pa	rra Merrill.	
Nombre del Archiv		Descripción:			
SDF_POTRASAN		Otras Sancio			
		DE ELEMENT		5004450	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN	
Txt_Acta_Sanc	Año_cabact	Año de acta	de sanciones	9(4)	
Txt_Acta_Sanc	Num_cabact	Número o sanciones	de acta d	e 9(2)	
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha de sanciones	el acta d	e X(10)	
lst BaseLegal	Num articu	Número del	artículo	9(3)	
Lst_base_lega_CE	Num articu	Número del		9(3)	
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción persona	Descripción del tipo de		
spr Sanc Juga	Cod perjue	+	Código de la persona		
spr Sanc Juga	Ape perjue		Apellido de la persona		
spr_Sanc_Juga	Nom perjue	Nombre de l	X(35) X(35)		
Spr_Sanc_Juga	Cod_organi	Código de deportiva			
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi		le la entida	d X(50)	
Spr Sanc Juga	Des infrac		de la infracción	X(35)	
Spr_Sanc_Juga	Des sancio	Descripción	de la sanción	X(35)	
Spr Sanc Juga	Val sancio	Valor de la s		9(18,2)	
Spr Sanc Juga	Obs sancio	Observación	n de la sanción	X(250)	
Txt_Total	Val_totals	Valor total sanción	del acta d		
Txt_TotalApe	Val_apelad		do del acta d	e 9(18,2)	
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real sanciones	del acta d	e 9(18,2)	
Cbo_ciudad	Des_ciudad		de la ciudad	X(35)	
Txt_Glosa	Des_glosas	Glosa del ad	cta de sanciones		
Spr_Personal	Cod_perjue	Código de la	a persona	X(20)	
Spr Personal	Ape_perjue	Apellido de l		X(35)	
· -	Nom perjue	Nombre de l	land and the same of the same	X(35)	

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 7 de 7		
VERSIÓN 1.0			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para:			Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000			Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archi		Descripción:		
SDF_ABUSQUE			ta de Sancion	es
		DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
TDBGR	Año_cabact	Año del acta	a de sanciones	9(4)
TDBGR	Num_cabact	Número sanciones	del acta d	le 9(2)
TDBGR	Fec actasa	Fecha de ad	cta de sancione	s X(10)
TDBGR	Des ciudad	Descripción	de la ciudad	X(35)
TDBGR	Des glosas		cta de sancione	, ,
SDF_ABASELEG	LISTA	Ayuda de Ba		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CO	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lst_Arti_Disp	Num_articu	Número del	artículo	9(3)
Lst_Arti_Sele	Num_articu	Número del	artículo	9(3)
Observaciones : Nombre del Archi	wo:	Descripción:		
SDF AEQUIPOS			rsonal de Con	nisión
		DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código del	árbitro	X(20)
Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido del	árbitro	X(35)
Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre del	árbitro	X(35)
Observaciones:				

8.1.15. Contabilizar Sanciones

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 1 de 4		ágina 1 de 4			
VERSIÓN 1.0			Fecha/Diser 30/09/1999	200	cha/Actualización: 30/09/1999		
Para:	Para:			Autor:			
PROYEC	PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000			Marco Xavi	er Parra	Merrill.	
	del Archivo:		Descri				
SDF_PCONTASANC.frm Contabilizar DISEÑO DE FORMATO DE							
	DISE	NO DE FO	DRMAI	O DE I	PANTALLA	5	
Contabiliza	r Sanciones			TANK T			_ X
	Sanción: año_cabact	num cahact	7 Fecha de	Vigencia:	Fecha de la Sesión:		1018
N Acta de	Sancion. Jano_cabact	num_cabact	fec_vig		fec_actasa		igitaliza Imagen
a Ea				Dava Lagal	-	Dava Legal	
Гs	eleccionar Todos			Base Legal C.D.:	num_articu	Base Legal C.E.:	num_articu .
Aprob.	Tipo de Entidad	Código			Nombre		Infrac
1	des_tipper	cod_perjue	a	pe_perjue	nom_perjue	des_	infrac
4							
	1						
Total:	val_totals	Total Apelado		val_ap	pelad Total Real		val_realsa
	_	rotal Apelado			7010111001	· ·	
						<u>A</u> ce	eptar <u>C</u> ancelar
Observa	ciones:						

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 2 de 4		
VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para:		Autor:		
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	Marco Xavier P	arra Merrill.		
Nombre del Archivo:	Descripción:			
SDF_BUSQUEDA1.frm DISEÑO DE FO	Ayuda de Ad	ta de Sancion	es	
DISENO DE PO	DRIVIATO DE F	ANTALLAS		
Buscar		747	X	
Buscar por:		, <u> </u>	ña .	
Fecha Desde:			ceptar	
Fecha Hasta:		Buscar C	ancelar	
Año Código Fech		Glosa des_glosas	Estado	
ano_cabact fluin_cabact fec	actasa des_ciudad	ues_giosas		
•			•	
Observaciones:				
			5	
			F	

3/2

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 3 de 4			
VE	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTO	OMATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.	
Nombre del Archiv SDF PCONTASA	77.0	Descripción: Acta de Sand	nionos		
3DF_FCONTAGA		DE ELEMENT			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN	
Txt_Acta_Sanc	Año_cabact	Año de acta	de sanciones	9(4)	
Txt_Acta_Sanc	Num_cabact	Número sanciones	de acta de	9(2)	
Msk_FecVigenc	Fec_vigenc	Fecha de sanciones	vigencia de la	s X(10)	
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha de sanciones	el acta de	e X(10)	
lst_BaseLegal	Num_articu	Número del	artículo	9(3)	
Lst_base_lega_CE	Num_articu	Número del	artículo	9(3)	
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción persona	del tipo de	e X(35)	
spr_Sanc_Juga	Cod_perjue	Código de la	X(20)		
spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de	X(35)		
spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de	X(35)		
Spr_Sanc_Juga	Cod_organi	Código de deportiva	e la entidad	d X(20)	
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi	Nombre d deportiva	e la entidad	d X(50)	
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	+	Descripción de la infracción		
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción	de la sanción	X(35)	
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la s	sanción	9(18,2)	
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación	n de la sanción	X(250)	
Txt_Total	Val_totals	Valor total sanción	del acta de	9(18,2)	
Txt_TotalApe	Val_apelad	Valor apela sanción	do del acta de	9(18,2)	
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real sanciones	del acta de	9(18,2)	
Observaciones:					

Description of the control of the co	SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000			Página 4 de 4
VE				Fecha/Actualización: 30/09/1999
				rra Merrill.
	Nombre del Archivo: Descripción: SDF_ABUSQUEDA1.frm Ayuda de Ac			
3DF_ABU3QUEL		DE ELEMENT		:5
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
TDBGR	Año_cabact	Año del acta	de sanciones	9(4)
TDBGR	Num_cabact	Número o sanciones	del acta de	9(2)
TDBGR	Fec_actasa	Fecha de ac	ta de sanciones	X(10)
TDBGR	Des_ciudad	Descripción	de la ciudad	X(35)
TDBGR	Des_glosas	Glosa del ac	ta de sanciones	X(600)
Observaciones:				

8.1.16. Levantamiento de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	•
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	Marco Xavier F	Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF PLEVANSANC.frm	Descripción:	nto de Sancio	200
DISEÑO DE FO			162
DISENO DE PO	KWATODER	ANTALLAS	
Levantamiento de Sanciones		STATE OF THE STATE	- X
N° Acta de Sanción: año_cabact num_cabact	Fecha de Sar	ción: [fec_actasa	Digitaliza Imagen
N 1 3 4	Base Legal C.D.:	num_articu Base C.E.:	Legal num_articu
Levant. Tipo de Entidad Código		Nombre	Infra
1 des_tipper cod_perjue	ape_periue	nom_perjue	des_infrac
Total: val_totals Total Apelado	: val_ap	pelad Total Real:	val_realsa
Motivo de Apelación obs_motivo	- Persor	na que Autoriza: nom_auto	off .
y Corrección	⊥ Fecha		
·		. Irec_aper	Aceptar Cancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 2 de 4 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Actualización: Fecha/Diseño: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: Ayuda de Acta de Sanciones SDF BUSQUEDA1.frm DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS 🖳 Buscar Buscar por: <u>A</u>ceptar Fecha Desde: Cancelar Fecha Hasta: Año Código Fecha Ciudad Glosa Estado año_cabact_num_cabact des ciudad des_glosas fec_actasa Observaciones:

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		PLINA	Página 3 de 4		
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999		
Para:			Autor:		
PROYECTO AUTO	OMATIZACIÓN	2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.	
Nombre del Archiv SDF PCONTASA		Descripción: Acta de Sano	ionos		
SDF_FCONTASA		DE ELEMENT			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		ITENIDO	FORMATO DE EDICIÓN	
Txt_Acta_Sanc	Año_cabact	Año de acta	de sanciones	9(4)	
Txt_Acta_Sanc	Num_cabact	Número o sanciones	de acta d	e 9(2)	
Msk_FecVigenc	Fec_vigenc	Fecha de v	vigencia de la	s X(10)	
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha de sanciones	el acta d	e X(10)	
lst_BaseLegal	Num_articu	Número del	artículo	9(3)	
Lst_base_lega_CE	Num_articu	Número del	artículo	9(3)	
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción persona	del tipo d	e X(35)	
spr_Sanc_Juga	Cod_perjue	Código de la	persona	X(20)	
spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de l	a persona	X(35)	
spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de l	a persona	X(35)	
Spr_Sanc_Juga	Cod_organi	Código de deportiva	e la entida	d X(20)	
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi	Nombre de deportiva	e la entida	d X(50)	
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción	de la infracción	X(35)	
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción	de la sanción	X(35)	
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la s	anción	9(18,2)	
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación	de la sanción	X(250)	
Txt_Total	Val_totals	Valor total sanciones	del acta d	e 9(18,2)	
Txt_TotalApe	Val_apelad	Valor apelad	do del acta d	e 9(18,2)	
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real sanciones	del acta d	e 9(18,2)	

Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: SDF_ABUSQUEDA1.frm LISTA DE ELEMENTOS NOMBRE DEL NOMBRE DEL CONTENIDO FORMATO	V	DULO DISC	IPLINA		Página 4 de 4
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill.	V	ERSIÓN 1.0			Fecha/Actualización: 30/09/1999
SDF_ABUSQUEDA1.frmAyuda de Acta de SancionesLISTA DE ELEMENTOSNOMBRE DEL OBJETONOMBRE DEL CAMPOCONTENIDO DE EDICIÓNTDBGRAño_cabactAño del acta de sanciones9(4)TDBGRNum_cabactNúmero del acta de 9(2) sancionesTDBGRFec_actasaFecha de acta de sancionesX(10)TDBGRDes_ciudadDescripción de la ciudadX(35)		OMATIZACIÓN	1 2000		arra Merrill.
LISTA DE ELEMENTOSNOMBRE DEL OBJETONOMBRE DEL CAMPOCONTENIDO DE EDICIÓNTDBGRAño_cabactAño del acta de sanciones9(4)TDBGRNum_cabactNúmero del acta de sanciones9(2)TDBGRFec_actasaFecha de acta de sancionesX(10)TDBGRDes_ciudadDescripción de la ciudadX(35)				ta de Sancion	es
OBJETOCAMPODE EDICIÓNTDBGRAño_cabactAño del acta de sanciones9(4)TDBGRNum_cabactNúmero del acta de sanciones9(2)TDBGRFec_actasaFecha de acta de sancionesX(10)TDBGRDes_ciudadDescripción de la ciudadX(35)	_				
TDBGR Num_cabact Número del acta de 9(2) sanciones TDBGR Fec_actasa Fecha de acta de sanciones X(10) TDBGR Des_ciudad Descripción de la ciudad X(35)			COI	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
sanciones TDBGR Fec_actasa Fecha de acta de sanciones X(10) TDBGR Des_ciudad Descripción de la ciudad X(35)	TDBGR	Año_cabact	Año del acta	de sanciones	9(4)
TDBGR Des_ciudad Descripción de la ciudad X(35)	TDBGR	Num_cabact	Control (With the Control of Cont	del acta d	le 9(2)
TDBGR Des_ciudad Descripción de la ciudad X(35)	TDBGR	Fec_actasa	Fecha de ad	ta de sancione	s X(10)
	TDBGR	Des_ciudad	Descripción	de la ciudad	
	TDBGR	Des glosas	Glosa del ad	ta de sancione	s X(600)

8.1.17. Pérdida de Puntos por Sanción

SIFEF- MÓDULO			Página 1 de 5
VERSIÓ	N 1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATI	ZACIÓN 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF PPERDXSANC.frm	Descripción:	Puntos por Sar	nción
	O DE FORMATO DE		ICIOII
5.02.11	52.51		
Perdida de Puntos por Sanción			x
Partido			
Local: abr_organi	Visitante: abr_organi	F	echa: fec_punsan
,	Campeonato:	Etapa:	Fechas:
PARTIDO :	nom_campeo	des_numo	d des_numord
Año del Campeonato	Categoría: Divisi		N° de Acta
año_campeo	des_catego des_	divisi des_numo	rd num_cabact
Nuevo Marcador			
Local: num_golloc - Visitante: num_	golvis des basele		
	des_basele		1
Modificar Puntaje	Motivo de la Sancio	ón:	
For fair	des_motivo		_
Local: val_punloc → Visitante: va	l_punvis •		1
			Aceptar Cancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 2 de 5
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción		
SDF_AEQUIPOSGN.frm DISEÑO DE F	Ayuda de (ORMATO DE		
			.1
Ayuda de Clubes			×I
Código Nombre cod_organi nom_orga	Sigla ni abr_org	Categoría des_catego	
cos_organii Honi_orga	ni dbi_oi	gain acs_catego	
	•		
4		<u>}</u>	
	Г	Aceptar Cancelar	
	L	<u>Cancelal</u>	
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 3 de 5
VERSIÓN 1.0			Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	1 2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:	1	
SDF_APARTIDOSJ.frm	Ayuda de Pa	rtidos	
DISEÑO DE FO	DRMATO DE F	PANTALLAS	
Ayuda de Partidos		The second secon	X
Año del Camp, Cod. Partido año_campeo cod_campeo sec_campeo cod	t etenes and arring	Campeo	
and_camped cod_camped sec_camped con	a_etapas cod_grapo	s cod_rechas noni_ca	mpeo nom_estadi
			A. 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1
11			•
Landa de la constanta de la co			
		Acc	eptar <u>C</u> ancelar
Observaciones			
Observaciones:			

	DULO DISCI	PLINA	Página 4 de 5
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTO	MATIZACIÓN	2000 Autor: Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo SDF_PPERDXSAN	IC.frm	Descripción: Perdida de Puntos por San DE ELEMENTOS	ción
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt Local	Abr organi	Abreviatura del equipo loca	
Txt_Visitante	Abr_organi	Abreviatura del equip	
Msk_FechaInforme	Fec sistem	Fecha del sistema	X(10)
Lbl_anio	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Txt Campeonato	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Categoria	Des catego	Descripción de la categoría	
Txt Division	Des divisi	Descripción de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción del númer ordinal	
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción del númer ordinal	o X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción del númer ordinal	o X(35)
Txt_NumActa	Num_cabact	Número del acta d sanciones	e 9(2)
txt_Score1	Num_golloc	Número de goles del local	9(2)
txt_Score2	Num_golvis	Número de goles de visitante	el 9(2)
Cbo_Punt_Local	Val_punloc	Puntos del equipo local	9(5,2)
Cbo_Punt_Visi	Val_punvis	Puntos del equipo visitante	9(5,2)
Txt_BaseLegal	Des_basele	Observaciones Base Legal	X(35)
Txt Razon	Des motivo	Motivo de la sanción	X(250)

SIFEF- MÓD	ULO DISCIF	PLINA		Página 5 de 5
VERSIÓN 1.0			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTO	MATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier Par	ra Merrill.
Nombre del Archivo		Descripción:		
SDF_AEQUIPOSG		Ayuda de Eq DE ELEMENT		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_organi	Código de la	a organización	X(20)
Mfg_Equipos	Nom_organi	Nombre del	equipo	X(50)
Mfg_Equipos	Abr_organi	Abreviatura	del equipo	X(35)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción	de la ciudad	X(35)
Nombre del Archivo SDF_APARTIDOS NOMBRE DEL	J.frm	Descripción: Ayuda de Pa DE ELEMENT CO		FORMATO
OBJETO	CAMPO	5		DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	des_ciudad		n de la ciudad	X(35)
Msg_Partidos	Año_campeo	Año del ca		9(4)
Msg_Partidos	Cod_campeo		campeonato	9(2)
Msg_Partidos	Sec_campeo		del campeonato	
Msg_Partidos	Cod_etapas	Código de		9(2)
Msg_Partidos Msg_Partidos	Cod_grupos Cod_fechas	Código del Código de		9(2)
Msg_Partidos	Cod_lectias	Código del		9(2)
Msg_Partidos	Nom_campeo		el campeonato	X(35)
Msg_Partidos	Nom estadi	Nombre de		X(35)
Msg_rartidos	Fec_pardia		ora del partido	X(15)
Observaciones:			·	

8.1.18. Proceso de Actualización de Sanciones



Observaciones: Este proceso se explica en el capítulo de Diagramas IPO Narrativas de Programas.

8.1.19. Consulta del Informe del Árbitro

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 1 de	
VERSIÓN 1.0 ara: ROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualizacio 30/09/1999
		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
mbre del Archivo:	Descripción		,
F_CINFORARBI.frm		el Informe del	Arbitro
DISENO DE	FORMATO DE	PANTALLAS	
Consulta del Informe del Árbitro		Marie Carl	
Criterio	Consults	Carrier	-
Arbitros: Escalatón: des_catego ■ Rango	de Fechas:	Criterio:	
Desde:	Hasta		_campeo
Disponibles:	Seleccionados:		
ape_perjue nom_perjue >>	ape_perjue nom_perjue	1	
)			
		Division	divisi
<		des.	CHAISI
<<			
		1 1	
Pitados a:		Funcion	es:
Clubes:	☐ Seleccionar	Todos des	funcio
Categoría des_catego ▼ nom_org	ganı	1.5	
		2 1	
			Mostrar Cancelar
servaciones:			

CAMPUS PRAS

Para: PROYECTO AUTOM	SIÓN 1.0	SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 2 de 2
			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
TROTEGIO AGION	IATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_CINFORARBI.f	frm	Descripción: Consulta del	Informe del Ár	bitro
	LISTA	DE ELEMENT	os	
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_esca	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Lst_Arbi_Disp	Ape_perjue	Apellido del	árbitro	X(35)
Lst_Arbi_Disp	Nom_perjue	Nombre del	árbitro	X(35)
Lst_Arbi_Sele	Ape_perjue	Apellido del	árbitro	X(35)
Lst_Arbi_Sele	Nom_perjue	Nombre del	árbitro	X(35)
Cbo_cate	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Lst_club	Abr_organi	Abreviatura	del club	X(35)
Lst_Torneo	Des_campeo	Nombre del	campeonato	X(35)
Lst_Divi	Des_divisi	Descripción	de la división	X(35)
Lst_Func	Des_funcio	Descripción	de la función	X(35)

Observacio	nes:
------------	------

8.1.20. Consulta del Informe del Inspector

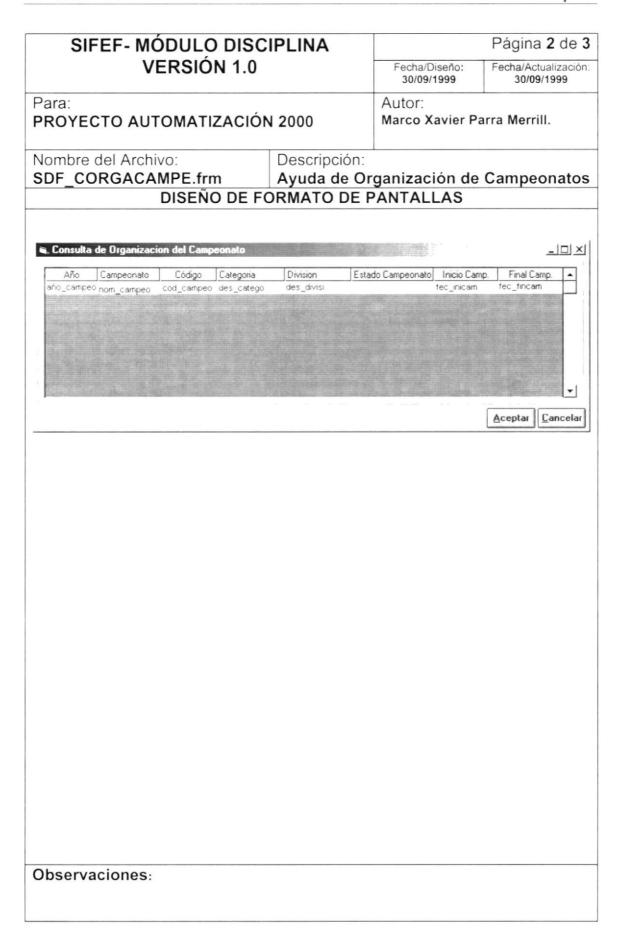
SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 1 de 2
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para:		Autor:	
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_CINFORINSP.frm		Informe del In	spector
DISEÑO DE FO	ORMATO DE P	ANTALLAS	
Consulta del Informe del Inspector			×
Criterio	Concurs		
Arbitros:		Criterio: —	
Escalatón des_catego Rango de Fe	echas —	Torneo:	i as
Desde:	Hasta:	norn_car	npeo
Disponibles:	S eleccionados:		
ape_perjue_nom_perjue	ape_perjue_nom_perjue		
<u> </u>			
) j		1	
			- 1
		Divisiones:	
1		des_divis	ii .
Pitados a:			6
Clubes: Categoría des_catego ▼ pom organi	☐ Seleccionar Tod	os	
Categoría des_catego <u>▼</u> nom_organi			
		1	
			Mostrar Cancelar
Observaciones:			

\/F	DULO DISCI	IPLINA		Página 2 de 2
VI	ERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUT	OMATIZACIÓN	1 2000	Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archiv		Descripción:		
SDF_CINFORINS		DE ELEMENT	Informe del Ins	spector
NOMBRE DEL	NOMBRE		NTENIDO	FORMATO
OBJETO	DEL CAMPO	001		DE EDICIÓN
Cbo_esca	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Lst_Insp_Disp	Ape_perjue	Apellido del	Inspector	X(35)
Lst_Insp _Disp	Nom_perjue	Nombre del	Inspector	X(35)
Lst_Insp_Sele	Ape_perjue	Apellido del	Inspector	X(35)
Lst_Insp_Sele	Nom_perjue	Nombre del	Inspector	X(35)
Cbo_cate	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Lst_club	Abr_organi	Abreviatura	del club	X(35)
Lst_Torneo	Des_campeo	Nombre del	campeonato	X(35)
Lst Divi	Des divisi	Descripción	de la división	X(35)

Observaciones:

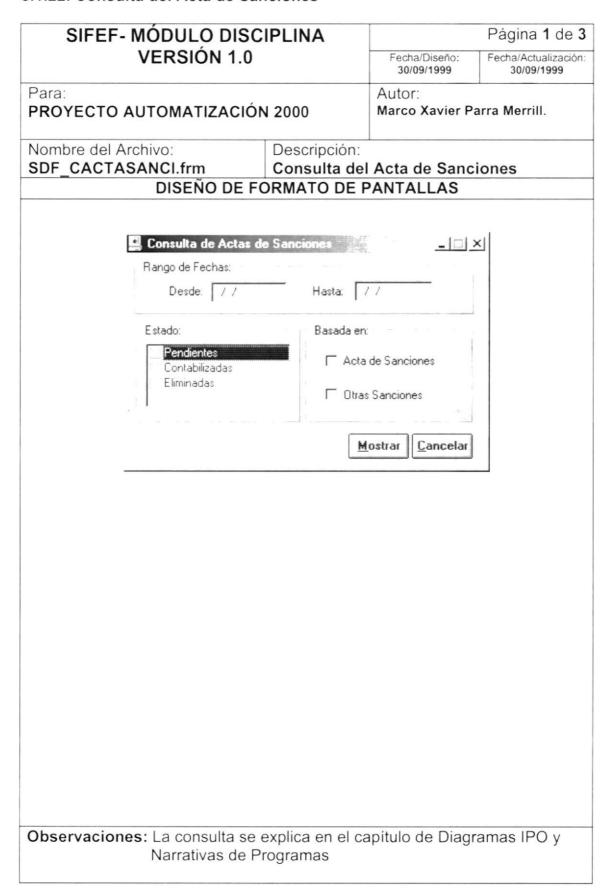
8.1.21. Consulta del Acta de Juego

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 1 de 3
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Autor: Marco Xavier F	Parra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_CACTAJUEGO.frm		del Acta de Jueç	jo
DISEÑO DE FO	ORMATO D	E PANTALLAS	
Consulta del Acta de Ju	uego		×
Campeonato: [] nom_c	campeo		_
Año de Campeonato Año_campeo	Categoría: C	les_catego	<u>#</u>
	División:	des_divisi	_
Rango de Fechas:			
Desde:	Hast	a:	
		Mostrar Cancel	ar
Observaciones:			



Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓ Nombre del Archivo: SDF_CACTAJUEGO.frm LISTA NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Txt_NomCamp Nom_camped Txt_Catego Lst_Divi Lbl_anio NOMBRE DEL CAMPO Des_catego Año_camped	Descripción: Acta de Juego A DE ELEMENTO CONT Nombre del ca Descripción de Descripción de	30/09/1999 Autor: Marco Xavier Par S ENIDO ampeonato e la categoría	FORMATO DE EDICIÓN
PROYECTO AUTOMATIZACIÓ Nombre del Archivo: SDF_CACTAJUEGO.frm LISTA NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Txt_NomCamp Nom_camped Txt_Catego Lst_Divi Des_divisi	Descripción: Acta de Juego A DE ELEMENTO CONT Nombre del ca Descripción de Descripción de	Marco Xavier Par S ENIDO ampeonato e la categoría	FORMATO DE EDICIÓN
SDF_CACTAJUEGO.frm LISTA NOMBRE DEL OBJETO Txt_NomCamp Nom_camped Txt_Catego Lst_Divi Des_divisi	Acta de Juego A DE ELEMENTO CONT Nombre del ca Descripción de Descripción de	ENIDO ampeonato e la categoría	DE EDICIÓN
NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Txt_NomCamp Nom_camped Txt_Catego Des_catego Lst_Divi Des_divisi	Nombre del ca Descripción de Descripción de	ENIDO ampeonato e la categoría	DE EDICIÓN
NOMBRE DEL OBJETO Txt_NomCamp Nom_camped Txt_Catego Lst_Divi NoMBRE DEL CAMPO Des_catego Des_divisi	Nombre del ca Descripción de Descripción de	e la categoría	DE EDICIÓN
Txt_NomCamp Nom_camped Txt_Catego Des_catego Lst_Divi Des_divisi	Descripción de Descripción de	e la categoría	
Lst_Divi Des_divisi	Descripción de Descripción de	e la categoría	X(35)
			X(35)
Lbl_anio Año_camped	Año del campe	e la división	X(35)
			9(4)
Nombre del Archivo: SDF CORGACAMPE.frm	Descripción: Ayuda de Orga	nización de C	Campeonatos
	DE ELEMENTO		anipoonatoo.
LISTA	A DE ELEMENTO		-
NOMBRE DEL NOMBRE DEI OBJETO CAMPO		ENIDO	FORMATO
NOMBRE DEL NOMBRE DEI	CONT	ENIDO	
NOMBRE DEL NOMBRE DEI OBJETO CAMPO	CONT	ENIDO eonato	FORMATO DE EDICIÓN
NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Msf_Consulta Nom_camped Msf_Consulta Nom_camped	Año del campo Nombre del ca	eonato ampeonato	FORMATO DE EDICIÓN 9(4)
NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Msf_Consulta Nom_camped Msf_Consulta Cod_camped Msf_Consulta Des_catego	Año del campo Nombre del ca	eonato ampeonato mpeonato	FORMATO DE EDICIÓN 9(4) X(35)
NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Msf_Consulta Año_campeo Msf_Consulta Nom_campeo Msf_Consulta Cod_campeo	Año del campo Nombre del ca Código del car	eonato ampeonato mpeonato e la categoría	FORMATO DE EDICIÓN 9(4) X(35) 9(2)
NOMBRE DEL OBJETO CAMPO Msf_Consulta Año_campeo Msf_Consulta Nom_campeo Msf_Consulta Cod_campeo Msf_Consulta Des_catego	Año del campe Nombre del ca Código del can Descripción de	eonato ampeonato mpeonato e la categoría e la división	FORMATO DE EDICIÓN 9(4) X(35) 9(2) X(35)

8.1.22. Consulta del Acta de Sanciones



8.1.23. Consulta de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 1 de 7
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Autor: Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo:	Descripción:		
SDF_CACTASANCI.frm	Consulta de	Sanciones	
DISEÑO DE F	ORMATO DE F	PANTALLAS	
🖳 Consulta de Sanciones			×
Tipo de Persona: des_tipper	•		·
Jugadores:		- Ver Sanc	iones:
Club: cod_organi abr_organi			ientes
Disponibles:	Seleccionados:	Apela	
ape_perjue nom_perjue >>	ape_perjue nom_perju	ie i	esadas nadas
		, ,	
>		Rango de	Fechas:
<		Desde:	
((1
		Hasta:	
			Mostrar Cancelar
Observaciones:			xw.A

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 2 de 7
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm	Descripción: Consulta de		
DISEÑO DE FO	DRMATO DE F	ANTALLAS	
Consulta de Sanciones Tipo de Persona: des_tipper Arbitros:	<u> </u>	Ver Sand	
	eleccionados: ape_perjue nom_perjui	e Cont Apel Proc Elimi	esadas nadas e Fechas:
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 3 de 7
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Autor: Marco Xavier Pa	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF CACTASANCI.frm	Descripción: Consulta de	Sanciones	
DISEÑO DE FO			
Consulta de Sanciones		23:01	_ X
Tipo de Persona: des_tipper	-		
Asociaciones:	_ = _	- Ver Sanci	ones:
Disponibles: S	eleccionados:	Pendi	
nom_organi	nom_organi	Conta	bilizadas das
<u> </u>		Proce Elimin	sadas adas
<u> </u>		1	
(Rango de	Fechas:
~		Desde:	
		Hasta:	
_		_	
			Mostrar Cancelar
Observaciones:			

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA		Página 4 de 7
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm	Descripción: Consulta de		
DISEÑO DE FO	DRMATO DE P	PANTALLAS	
Consulta de Sanciones			_ _ ×
Tipo de Persona: des_tipper	-	The same	
Clubes:		Ver Sano	iones:
Asociación: abr_organi ▼ Cate	goría: des_catego		fientes abilizadas
Disponibles:	eleccionados:	Apel	adas
ebr_organi >>	abr_organi		esadas nadas
			1
		Rango de	e Fechas:
		Desde	
		Hasta:	
			Mostrar Cancelar
Observaciones:			
Coot vaciones.			

	Página 5 de 7		
VERSIÓN 1.0 Fecha/Diseño: Fecha/Actualizad 30/09/1999 30/09/1999	ón:		
Para: Autor:			
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre del Archivo: Descripción:			
SDF_CACTASANCI.frm Consulta de Sanciones DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
DISCHO DE LOKIMATO DE L'ANTALLAS			
Consulta de Sanciones	x		
Tipo de Persona:			
Clubes: Ver Sanciones:	7-		
Asociación: abr_organi			
Disponibles: Seleccionados: Apeladas			
abr_organi			
Rango de Fechas:	-		
Desde:			
- CC Hasta:			
<u>M</u> ostrar <u>Cancela</u>			
Observaciones:	\dashv		
	Na		

SIFEF- MÓD VEF	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño:	Página 6 de 7
			30/09/1999	30/09/1999
Para: PROYECTO AUTO	MATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier Pa	rra Merrill.
Nombre del Archivo	:	Descripción:		
SDF_CSANCIONES		Consulta de		
		DE ELEMENT		1
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Tipo_Pers	Des_tipper	Descripción persona	del tipo de	×(35)
Txt_Codi_Club	Cod_organi	Código del d	club	X(20)
Txt_Nomb_Club	Abr_organi	Abreviatura	del club	X(35)
Lst_Juga_Disp	Ape_perjue	Apellido de	la persona	X(35)
Lst_Juga_Disp	Nom_perjue	Nombre de	la persona	X(35)
Lst_Juga_Sele	Ape_perjue	Apellido de	la persona	X(35)
Lst_Juga_Sele	Nom_perjue	Nombre de	la persona	X(35)
Txt_CodClub_tecn	Cod_organi	Código del d	club	X(20)
Txt_Nomclub_tecn	Abr_organi	Abreviatura del club		X(35)
Lst_Tecn_Disp	Ape_perjue	Apellido de la persona		X(35)
Lst_Tecn_Disp	Nom_perjue	Nombre de la persona		X(35)
Lst_Tecn_Sele	Ape_perjue	Apellido de	la persona	X(35)
Lst_Tecn_Sele	Nom_perjue	Nombre de	la persona	X(35)
Txt_Codi_club_diri	Cod_organi	Código del d	club	X(20)
Txt_nomb_Club_Diri	Abr_organi	Abreviatura	del club	X(35)
Lst_Diri_Disp	Ape_perjue	Apellido de	la persona	X(35)
Lst_Diri_Disp	Nom_perjue	Nombre de	la persona	X(35)
Lst_Diri_Sele	Ape_perjue	Apellido de	la persona	X(35)
Lst_Diri_Sele	Nom_perjue	Nombre de	la persona	X(35)
Cbo_Cate_Insp	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Lst_Insp_Disp	Ape_perjue	Apellido de	a persona	X(35)
Lst_Insp_Disp	Nom_perjue	Nombre de	a persona	X(35)
Lst_Insp_Sele	Ape_perjue	Apellido de	a persona	X(35)
Lst_Insp_Sele	Nom_perjue	Nombre de	a persona	X(35)
Cbo_Esca	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)
Lst_Arbi_Disp	Ape_perjue	Apellido de	a persona	X(35)
Lst_Arbi_Disp	Nom_perjue	Nombre de	a persona	X(35)
Lst_Arbi_sele	Ape_perjue	Apellido de l	a persona	X(35)
Lst Arbi Sele	Nom_perjue	Nombre de l	a persona	X(35)

SIFEF- MÓI	DULO DISCI	PLINA		Página 7 de 7	
	RSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTO	MATIZACIÓN	2000	Autor: Marco Xavier Par	ra Merrill.	
Nombre del Archivo		Descripción:			
SDI_CSANCIONE		DE ELEMENT	onsulta de Sanciones		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO		NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN	
Lst_Asoc_Disp	Nom organi	Nombre de	la Asociación	X(50)	
Lst Asoc Sele	Nom organi		la Asociación	X(50)	
Cbo Asoc	Abr organi	Abreviatura	de la Asociación		
Cbo Cate Club	Des catego	Descripción	de la categoria	X(35)	
Lst_Club_Disp	Abr organi	Nombre del		X(35)	
Lst Club Sele	Abr_organi	Nombre del	Club	X(35)	
Observaciones:					

8.1.24. Consulta de Sanciones Pendientes por Cumplir

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA			Página 1 de 5		
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diser 30/09/1999			
Para:		Autor:	The contract of the contract o		
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	CTO AUTOMATIZACION 2000		Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre del Archivo:	Descripci	ón:			
SDF_CSANCIPEND.frm	Consulta Cumplir	de Sanciones	Pendientes de		
DISEÑO DE FO		DE PANTALLA	S		
🖳 Consulta de Sanciones	Pendientes		_I_X		
Campeonato: nom_c	ampeo				
-Año de Campeonato	Categoría:	des_catego			
año_campeo	División:	des_divisi			
Criterio:	Persona/Er		e 1		
C General					
€ Individual	ape_perjue	nom_perjue			
		Mostrar Car	ncelar		
Observaciones:					

SIFEF- MÓDULO DISC	IPLINA			Página 2 de 5
VERSIÓN 1.0			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	N 2000		Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.
Nombre del Archivo: SDF CORGACAMPE.frm	Descripo		ganización de	Campeonatos
DISEÑO DE FO				Campeonatos
Consulta de Organizacion del Campeonato				_I _ X
Año Campeo nom campeo cod campeo des catego	Division des_drvisi	Estad	do Campeonato Inicio Car fec_inicarn	
Observaciones:				

BIBLEO ECA ESPOAMPUS PENAS

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA Página 3 de 5 **VERSIÓN 1.0** Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 30/09/1999 30/09/1999 Para: Autor: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Marco Xavier Parra Merrill. Nombre del Archivo: Descripción: SDF AEQUIPOSGN.frm Ayuda de Personal de Juego DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS 🖳 Ayuda de Personal de Juego X Código Apellidos Nombres cod_perjue ape_perjue nom_perjue Aceptar Cancelar

Observaciones:



VERSIÓN 1.0			Fecha/Diseño:	Página 4 de :	
•	LINGION 1.0		30/09/1999	30/09/1999	
Para: PROYECTO AUT	OMATIZACIÓN	Autor: Marco Xavier Parr		ra Merrill.	
SDF_CSANCIPEND.frm Consulta de Cumplir			Sanciones Pendientes de		
	LISTA	DE ELEMENT	ros		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	COI	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN	
Txt_NomCamp	Nom_campeo	Nombre del	campeonato	X(35)	
Txt_Catego	Des_catego	Descripción	de la categoría	X(35)	
Lst_Divi	Des_divisi	Descripción	de la división	X(35)	
	Año campeo	Año del cam	npeonato	9(4)	
Lbl_anio					
Lbl_anio txt_Nombre	Ape_perjue	Apellido del	jugador	X(35)	
txt_Nombre txt_Nombre Observaciones: Nombre del Archi	Ape_perjue Nom_perjue	Nombre del Descripción:	jugador	X(35)	
txt_Nombre txt_Nombre Observaciones:	Ape_perjue Nom_perjue vo: MPE.frm	Nombre del Descripción:	jugador ganización de	X(35)	
txt_Nombre txt_Nombre Observaciones: Nombre del Archi	Ape_perjue Nom_perjue vo: MPE.frm	Descripción: Ayuda de Or	jugador ganización de	Campeonatos	
txt_Nombre txt_Nombre Observaciones: Nombre del Archi SDF_CORGACA NOMBRE DEL OBJETO	Ape_perjue Nom_perjue vo: MPE.frm LISTA NOMBRE DEL	Descripción: Ayuda de Or	jugador ganización de FOS NTENIDO	X(35)	
txt_Nombre txt_Nombre txt_Nombre Observaciones: Nombre del Archi SDF_CORGACA NOMBRE DEL OBJETO Msf_Consulta	Ape_perjue Nom_perjue vo: MPE.frm LISTA NOMBRE DEL CAMPO	Descripción: Ayuda de Or DE ELEMENT CON Año del cam Nombre del	ganización de FOS NTENIDO npeonato campeonato	Campeonatos FORMATO DE EDICIÓN 9(4) X(35)	
Txt_Nombre txt_Nombre txt_Nombre Observaciones: Nombre del Archi SDF_CORGACA NOMBRE DEL OBJETO Msf_Consulta Msf_Consulta	Ape_perjue Nom_perjue Vo: MPE.frm LISTA NOMBRE DEL CAMPO Año_campeo	Descripción: Ayuda de Or DE ELEMENT CON Año del cam Nombre del	ganización de FOS NTENIDO	Campeonatos FORMATO DE EDICIÓN 9(4)	
Txt_Nombre txt_Nombre txt_Nombre Observaciones: Nombre del Archi SDF_CORGACA NOMBRE DEL OBJETO Msf_Consulta Msf_Consulta Msf_Consulta Msf_Consulta	Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue ISTA Nombre Del CAMPO Año_campeo Nom_campeo	Descripción: Ayuda de Or DE ELEMENT CON Año del cam Nombre del Código del c	ganización de FOS NTENIDO npeonato campeonato	Campeonatos FORMATO DE EDICIÓN 9(4) X(35)	
Nombre del Archi SDF_CORGACA NOMBRE DEL OBJETO Msf_Consulta Msf_Consulta Msf_Consulta Msf_Consulta Msf_Consulta Msf_Consulta Msf_Consulta	Ape_perjue Nom_perjue Vo: MPE.frm LISTA NOMBRE DEL CAMPO Año_campeo Nom_campeo Cod_campeo	Descripción: Ayuda de Or DE ELEMENT CON Año del cam Nombre del Código del con Descripción Descripción	ganización de FOS NTENIDO npeonato campeonato campeonato de la categoría de la división	Campeonatos FORMATO DE EDICIÓN 9(4) X(35) 9(2)	
txt_Nombre txt_Nombre Observaciones: Nombre del Archi SDF_CORGACA NOMBRE DEL	Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue Nom_perjue ISTA Nombre Del CAMPO Año_campeo Nom_campeo Cod_campeo Des_catego	Descripción: Ayuda de Or DE ELEMENT CON Año del cam Nombre del Código del con Descripción	ganización de FOS NTENIDO npeonato campeonato campeonato de la categoría de la división icio	Campeonatos FORMATO DE EDICIÓN 9(4) X(35) 9(2) X(35)	

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		PLINA		Página 5 de 5	
V	ERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AU	TOMATIZACIÓN	1 2000	Autor: Marco Xavier P	arra Merrill.	
SDF_AEQUIPOSGN.frm Ayuda d			rsonal de Jue	go	
	LISTA	DE ELEMEN	TOS		
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CON	NTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN	
Lbl_anio	Año_campeo	Año del cam	peonato	9(4)	
txt_Nombre	Ape_perjue	Apellido del	jugador	X(35)	
txt_Nombre	Nom_perjue	Nombre del	jugador	X(35)	

8.2. DISEÑO DE REPORTES

8.2.1. Informe del Árbitro

Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Reporte: SDF_INFOARBI.rpt Descripción: Reporte del Informe del Árbitro DISEÑO DE REPORTES Fecha emisión: Usuario	a/Actualización: 30/09/1999
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Reporte: SDF_INFOARBI.rpt Descripción: Reporte del Informe del Árbitro DISEÑO DE REPORTES Fecha emisión: Usuario Página X(45) @Empresa X(13) @Ruc	
SDF_INFOARBI.rpt Reporte del Informe del Árbitro DISEÑO DE REPORTES Fecha emisión: Usuario Página X(45) @Empresa X(13) @Ruc	a Merrill
Emp_logo X(45) @Empresa X(13) @Ruc	
Usuario Página	
INFORME DEL ÁRBITRO	-@Fecha -@Usuario 999
DESDE: X(10) @desde HASTA: X(10) @Hasta	
Campeonato Categoría División Fec.Partido Local Visitar	nte Fn.
Escalafón: X(35) escalafon CI/Pass: X(20) CodPers Nombre: X(80) Nombre	
X(35) Campeonato X(20) Categoria X(20) Division X(10) fecha X(35) local X(35) visitar	nte X(3) funcion
h h h h h	
SDF_INFOARBI	
Observaciones:	K e

PENA

8.2.2. Informe del Inspector

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA			Página 1 de 1		
	VERSIC	ON 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO	Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				r Parra Merrill
Nombre del F			cripción:		
SDF_INFOINSP.rpt Reporte del Informe del Inspector. DISEÑO DE REPORTES					
Fecha emisión: -@Fecha Usuario : -@Usuario Página :999 X(45) @Empresa					
		INFORME D	EL INSPECTO)R	
D	ESDE: X(1	0) @desde	HASTA:	- X(10) @Has	ta
Campeonato	Categoría	División	Fec.Partido	Local	Visitante
Escalafón: CI/Pass:	X(35) es X(20) Co	Designation of the second	Nombre: -	X(80) Nomb	re
X(35) Campeonato	X(20) Categoria	X(20) Division	X(10) fecha	X(35) local	X(35) visitante
SDF_INFOINSP					
Observaciones	:				

8.2.3. Acta de Juego

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA			Página 1 de 1	
VERSIÓN 1.	0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR		Autor: Marco Xavie	Autor: Marco Xavier Parra Merrill	
Nombre del Reporte:	Descripción:			
SDF_ACTAJUEGO.rpt	Reporte del Ac			
Emp_logo	45) @5	Usuario Página	nisión: -@Fecha : -@Usuario :999	
	45) 	1		
J	ACTA DE JUEGO X(35) @Titulo			
DESDE: X(10) @d	esde HASTA:	X(10) @Has	ta	
Num. Jugador		Función	Goles	
@Equipo # X(2) camisa X(80) Nomb	bre	X(10) Funcio	on X(3) Goles	
SDF_ACTAJUEGO Observaciones:				

8.2.4. Acta de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA		4		Págii	na 1 de 1
VERSIÓN	N 1.0	F	echa/Diseño: 30/09/1999		ctualización: 09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZA	ACIÓN 2000	1.00	Autor: Marco Xavie	r Parra M	M errill
Nombre del Reporte: SDF_ACTASANC.rpt	Descripció Reporte d DISEÑO DE REF	lel Acta	de Sancio	ones.	
L	JISENO DE REF	OKIES	<u> </u>		
Emp_logo	-X(45) @Emp	oresa	Fecha em Usuario Página		Usuario
	X(35) @Titu X(35) @Titu	Ilo			
	X(600) @GIo	sa			
Num. Infractor Infrac	ción Sa	nción		e Legal C.D	Tarjeta Amarilla
Partido: X(80) @E X(35) @Club X(85) @Jugador X(35) In		@Sancion	n/valor X(80) B		
		V			
	- X(80) @Miembro X(20) @Cargo3		X(80) X(20)		
SDF_ACTASANC					
Observaciones:					

8.2.5. Otras Sanciones

SIFEF- MÓDUI		PLINA		Página 1 de 1
VER	SIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Autor: Marco Xavier Parra I				r Parra Merrill
Nombre del Reporte: Descripción: SDF_OTRASAN.rpt Reporte de Otras Sanciones.				
•		E REPORTE		
Emp_logo	X(45) @	DEmpresa	Usuario Página	nisión: -@Fecha : -@Usuario :999
	SANCIONES EX	(TRA-DEPOR		X(10) FechSes
	X(600) @Glosa	I	
Infractor	Infracción	Sanción		Base Legal C.D
X(70) Entidad	X(35) Infraccion	X(50) @Sa	ancion/valor X	(250) BaseLegal
X(80) @Miembro1 X(20) @Cargo1		//iembro3 Cargo3		@Miembro2 @Cargo2
SDF_OTRASAN				
Observaciones:				

8.2.6. Acta de Sanciones del Informe del Árbitro

SIFEF- MÓDULO DE			Pág	ina 1 de 1
VERSIÓN	1.0	Fecha/D 30/09/1		Actualización: 0/09/1999
Para:		Autor:		2020
PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000	Marco	Xavier Parra	Merrill
Nombre del Reporte:	Descripción			
SDF_ACTAARBI.rpt	Informe de	del Acta	de Sancio	ones del
DI	SEÑO DE REPO			
Emp_logo	X(45) @Emp	Us Pá	cha emisión: - suario : - gina :99	@Usuario
,	X(13) @Ruc			
	X(35) @Titul	0		
	X(35) @Titulo			
Num. Infractor Infrac	ción Sanció	n	Base Legal	Tarjeta
Partido: X(3) CodPart	X(80) @Equ	uipos	C.D	Amarilla
X(4) Numcamisa X(70) Entidad X(35)			((90) Pagal agal	V(15) torioto
A(4) Numcamisa A(70) Emidad A(33)	, (50) (d	ysandon/valor A	((ou) baseLegal	A(15) talleta
*	*	*	*	*
SDF_ACTAARBI				
Observaciones:				
				4
				C

8.2.7. Reporte de Actas de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DE DIS	CIPLINA		Página 1 de 1	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para:		Autor:		
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	Marco Xavie	r Parra Merrill		
Nombre del Reporte: Descripción: SDF_REPORT_ACTASANC.rpt Reporte de Actas de Sanciones			nciones	
	DE REPORTE		noiones	
Fecha emisión: -@Fecha Usuario : -@Usuario Página :999 X(45) @Empresa				
	DE SANCIONES			
DESDE: X(10) @desde	e HASTA:	- X(10) @Has	ta	
Num. Infractor Infracción	Sanción		e Legal Tarjeta C.D Amarilla	
N° Acta: X(5) NumActa Fecha: X(85) @Jugador X(35) Infrac			Base X(10) tarjeta	
SDF_REPORT_ACTASANC				
Observaciones:				

8.2.8. Sanciones

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	Autor: Marco Xavie	r Parra Merrill		
Nombre del Reporte:	Descripción:			
SDF_SANCIONASOC.rpt DISEÑO	DE REPORTE		e Asociación	
Fecha emisión: -@Fecha Usuario : -@Usuario Página :999 X(45) @Empresa X(13) @Ruc				
DESDE: X(10) @desde	e HASTA:	X(10) @Has	ta	
Fecha Infracción Sanción		Base Leç C.D	gal Estado	
C.D RUC: X(20) CodAso Nombre: X(80) Nombre X(10) Fecha X(35) Infrac X(50) @Sancion/valor X(250) BaseLegal X(15) estado				
SDF_SANCIONASOC				
Observaciones:				

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0			Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: Autor:					
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN	2000	Marco Xavie	r Parra Merrill		
Nombre del Reporte:	Descripción:				
SDF_SANCIONCLUB.rpt	Reporte de S		e Club		
DISENO	DE REPORTE	:5			
Fecha emisión: -@Fecha Usuario : -@Usuario Página :999 X(45) @Empresa X(13) @Ruc					
	27) @Titulo				
DESDE: X(10) @desde	e HASTA:	- X(10) @Hast	a		
Fecha Infracción Sanción		Base Leg C.D	al Estado		
Asociación: X(35) NombreAso Categoría: X(35) Categoria X(10) Fecha X(35) Infrac X(50) (6)		X(250) Base	eLegal X(15) estado		
A(10) recita A(33) timae A(30) (20410011/44101	A(230) Base	Legal X(13) estado		
SDF_SANCIONCLUB					
Observaciones:					

VERSIÓN 1.0 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Fecha/Diseño: 30/09/1999 Autor:	Fecha/Actualización: 30/09/1999
10 NT-00NT-00	C 1015-1016-1010-101	
	a. co xavie	r Parra Merrill
Nombre del Reporte: Descripción: SDF_SANCIONINSP.rpt Reporte de DISEÑO DE REPORT	Sanciones d	e Inspector
DISENO DE REFORT	LJ	
Emp_logo	Fecha em Usuario Página	
X(45) @Empres		
X(27) @Titulo		
DESDE: X(10) @desde HASTA: -	X(10) @Has	ta
Fecha Infracción Sanción	Base Leg C.D	gal Estado
Categoría: X(35) Categoria CI/Pass: X(20) CodAso Nombre: X(80) N X(10) Fecha X(35) Infrac X(50) @Sancion/valor		eLegal X(15) estado
SDF_SANCIONINSP		

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0			Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2	2000	Autor: Marco Xavie	r Parra Merrill
Nombre del Reporte:	Descripción		
SDF_SANCIONJUGA.rpt DISEÑO	DE REPOR	Sanciones d	e Jugador
X(@Empres (13) @Ruc 27) @Titulo	Usuario Página Sa	
DESDE: X(10) @desde	, •		tal
Fecha Infracción Sanción	, , , , , , , ,	Base Leg	
X(35)		X(250) Base	eLegal X(15) estado
Observaciones: Este reporte es usado	también para	las sanciones	de los directivos y
cuerpo técnico.			

8.2.9. Sanciones Pendientes

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
6 SA			Autor: Marco Xavie	r Parra Merrill
Nombre del Reporte: SDF_SANCIONPEND.rpt	Repoi	ipción: rte de S	anciones P	endientes
	DISEÑO DE RE	PORTE	:5	
Emp_logo			Fecha en Usuario Página	nisión: -@Fecha : -@Usuario :999
	X(45) @Em X(13) @R	npresa		
SANCIONES F	X(27) @Tit PENDIENTES DE C		DE JUGADOF	RES
Jugador	Fecha Partido	Sanciór	n Impuesta	Sanción Pendiente
Club: X(40) @Club				
X(35) Nombre	X(10) Fecha	X(20) S	ancion X(20) Int	frac X(20) Pendiente
			M	
SDF_SANCIONPEND				
Observaciones:				

CAPÍTULO 9



DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMAS



DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMAS

9.1. MANTENIMIENTO DE SANCIONES

9.1.1. IPO DE SANCIONES



9.1.2. NARRATIVA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 1 de 2 SDF_MSANCIONES.frm

El mantenimiento de sanciones tiene como objetivo tipificar las sanciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- Se llena el campo de código de sanción usando el stored procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 91.
- 2. La información de los de combos (cbo_basado, cbo_modo_empl, cbo_tipo, cbo_intervalo), es ingresada por el sistema como constantes.

2. Ingreso de Registro

- Se presiona <enter> en el campo del código de sanción estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_sancio", que contiene la secuencia con que se grabará el registro.
- Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_SANCIONES grabando el registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91.

3. Modificación de Registro

- Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 91.
- 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_SANCIONES grabando el registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91.

Observación:		

	NARRATIVA DI	L PROGRAMA	
	bre de Programa: _MSANCIONES.frm	Secuencia:	Página 2 de 2
1.	iminación de Registro Al consultar el registro que va h stored procedure SDFSPC_SAN existente en la tabla SDFM_SAI manera de acuerdo al valor recibi página 91.	ICIONES que e NC_GENE el qu	extrae la información le actúa de diferente
	Al momento de eliminar el registro SDFSPM_SANCIONES cambiando "eliminado" en la tabla SDFM_SAN stores" página 91.	o el estado del	registro de "activo" a
Obse	ervaciones:		

9.2. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE INFRACCIONES

9.2.1. IPO DE GRUPO DE INFRACCIONES

SIFEF- MÓDULO D VERSIÓN 1				Página 1 de
			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.		
lombre del Archivo: DF_MGRUPINFRA.frm			 _Grup_Infr	
escripción: Mantenimiento de grup				
DESCRI	PCIÓN DE P	ROGF	RAMAS	
ENTRADA	PROCES)	SAL	IDA
Información digitada SDFM_TIPO_PERS	► SDF_MGRUPIN	FRA	SDFM_GF	7
Observaciones:				

9.2.2. NARRATIVA DE GRUPO DE INFRACCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA Página 1 de 2 Nombre de Programa: Secuencia: SDF MGRUPINFRA.frm

El mantenimiento de Grupo de Infracciones tiene como objetivo tipificar los grupos de infracciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM GRUP INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 93.
- 2. Se llena la lista con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el stored procedure SDFSPC TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.
- 3. La información del combo (cbo estado) es ingresada por el sistema como constantes.

2. Ingreso de Registro

- 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP PARA METR el parámetro "sec gruinf", que contiene la secuencia con que se grabará el registro.
- 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM GRUPOINFRAC grabando el registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR. Ver sección "Explicación de stores" página 93.
- 3. Se ejecuta el stored procedure SDFSPM TIPOPERSXGRUPINFR, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR GRUP ENTI, en este caso no se eliminarán registros por estar ingresando. Ver sección "Explicación de stores" página 94.
- 4. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores

se ingresan i					
SDFSPM_TIPOF		-			
tabla SDFR GRI	JP ENTI. Ve	r sección "	Explicación	de stores"	página 94.
_	_				
Observations					
Observaciones:					

NARRAT	IVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa: SDF MGRUPINFRA.frm	Secuencia:	Página 2 de 2

3. Modificación de Registro

- Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 89.
- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIPOPERS_GRUPINFR, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea modificar, esta información es extraída de la tabla SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 116.
- Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC grabando el registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR. Ver sección "Explicación de stores" página 93.
- Luego se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 94.
- 5. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR, grabando el o los registros en la tabla SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 94.

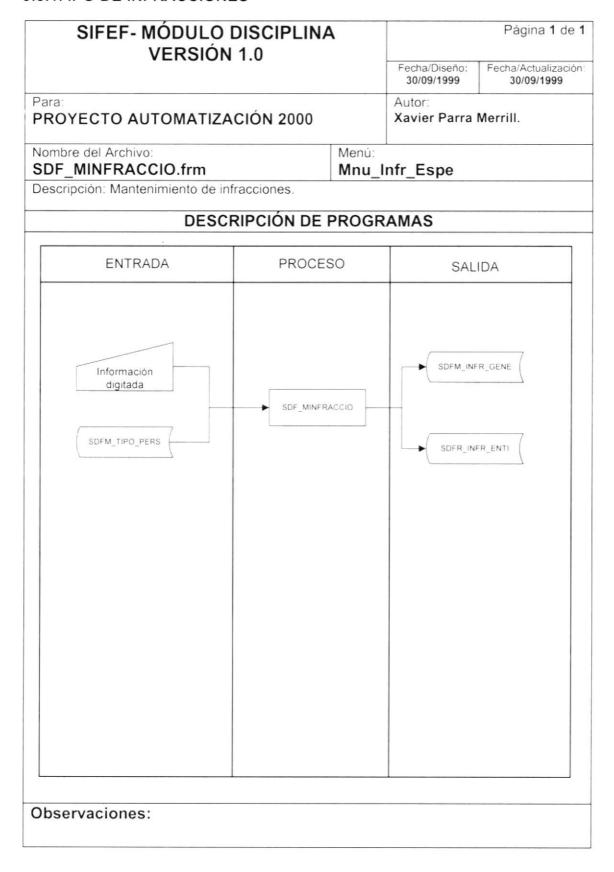
4. Eliminación de Registro

- Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 93.
- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIPOPERS_GRUPINFR, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea eliminar, esta información es extraída de la tabla SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 116.
- Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_GRUP_INFR. Ver sección "Explicación de stores" página 93.

Observaciones:			

9.3. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES

9.3.1. IPO DE INFRACCIONES



9.3.2. NARRATIVA DE INFRACCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 1 de 3 SDF_MINFRACCIO.frm

El mantenimiento de Infracciones tiene como objetivo tipificar las infracciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- 2. Se llena el combo de módulo (cbo_MÓDULO) con los registros que trae la consulta del stored procedure SDFSPC_MÓDULOS, esta información es extraída desde la tabla SDFM_MODU_DEPO. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Se llena la lista con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.
- 4. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes.

2. Ingreso de Registro

- Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_infrac", que contiene la secuencia con que se grabará el registro.
- Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_INFRACCION grabando el registro en la tabla SDFM_INFR_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Luego se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXINFRACC, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_INFR_ENTI, en este caso no se eliminarán registros por estar ingresando. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.

-			
()	nca	rvacio	noc.
	USE	I value	11100



NARRA	TIVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa: SDF_MINFRACCIO.frm	Secuencia:	Página 2 de 3

4. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXINFRACC, grabando el o los registros en la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.

3. Modificación de Registro

- Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIPOPERS_INFRAC, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea modificar, esta información es extraída de la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.
- 3. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_INFRACCION grabando el registro en la tabla SDFM_INFR_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Luego se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXINFRACC, eliminando fisicamente los registros que existen en SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.
- 5. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXINFRACC, grabando el o los registros en la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.

4. Eliminación de Registro

- Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIPOPERS_INFRAC, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea eliminar, esta información es extraída de la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.

Observaciones:				

9.4. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES POR GRUPO

9.4.1. IPO DE INFRACCIONES POR GRUPO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0			Página 1 de		
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000	Autor: Xavier Parra	Merrill.		
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPXINFR.frm		 Menú: Mnu_Tipo_Infr			
Descripción: Mantenimiento de infi					
DESCH	RIPCIÓN DE PI	ROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESC	SA	LIDA		
Información digitada SDFM_INFR_GENE SDFM_GRUP_INFR Dbservaciones:	▶ SDF_MGRUPXINE	SDFR_G	RUP_XINF		

9.4.2. NARRATIVA DE INFRACCIONES POR GRUPO

NARRAT	IVA DEL PROGRAM	Α	
Nombre de Programa: SDF_MGRUPXINFR.frm	Secuencia:	Página 1 de 1	

El mantenimiento de Infracciones por Grupo tiene como objetivo relacionar las infracciones con los grupos de infracciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

 Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae los registros activos desde la tabla SDFM GRUP INFR. Ver sección "Explicación de stores" página 93.

2. Relación de registros

- Al consultar el registro que va ha ser relacionado, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 93.
- 2. Luego se consulta todas las infracciones activas que no han sido relacionadas al grupo de infracción escogido, tomando en cuenta que al menos un tipo de persona que es aplicable a la infracción, debe de serlo también para el grupo de infracción, los registros que llenen estas características son ingresados en la lista de disponibles, esto se logra usando el stored procedure SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRAC. Ver sección "Explicación de stores" página 94.
- Luego se consulta todas las infracciones que se encuentran actualmente relacionadas al grupo de infracción escogido usando el stored procedure SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRAC, los registros consultados son ingresados en la lista de seleccionados. Ver sección "Explicación de stores" página 94.
- 4. Al momento de hacer clic en aceptar, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_GRUPINFXINFRAC, realizando la eliminación física de los registros anteriormente relacionados desde la tabla SDFR_GRUP_XINF. Ver sección "Explicación de stores" página 94.
- 5. Luego realiza la inserción de los registros, que se encuentran en la lista de seleccionados, en la tabla SDFR_GRUP_XINF usando el stored procedure SDFSPM_GRUPINFXINFRAC. Ver sección "Explicación de stores" página 94.

, 0		
Observaciones:		

9.5. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

9.5.1. IPO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

Nombre del Archivo: SDF_MSANCXINFR.frm Descripción: Mantenimiento de sanciones por infracción. DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS ENTRADA PROCESO Información digitada SDFT_SANC_GENE SDF_MSANCXINFR SDF_MSANCXINFR	Página 1 de
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: SDF_MSANCXINFR.frm Descripción: Mantenimiento de sanciones por infracción. DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS ENTRADA PROCESO Información digitada SDFT_SANC_GENE SDFM_INFR_GENE SDFM_TIPO_PERS SDFM_TIPO_PERS Avier Pa Menú: Mun_Sanc_Infr Mnu_Sanc_Infr Mnu_Sanc_Infr Sortinacción. DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS ENTRADA PROCESO SDFM_INFR_GENE SDFM_SANCXINFR SDFM_SDFM_TIPO_PERS	
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS ENTRADA PROCESO Información digitada SDFM_INFR_GENE SDFM_TIPO_PERS Mnu_Sanc_Infr SDFM_GRAMAS ENTRADA PROCESO SDFM_INFR_GENE SDFM_INFR_GENE SDFM_TIPO_PERS	rra Merrill.
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS ENTRADA PROCESO Información digitada SDFT_SANC_GENE SDF_MSANCXINFR SDF_MSANCXINFR SDF_MSANCXINFR	
Información digitada SDFT_SANC_GENE SDFM_INFR_GENE SDF_MSANCXINFR SDF_MSANCXINFR	
Información digitada SDFT_SANC_GENE SDF_MSANCXINFR SDF_MSANCXINFR SDF_MSANCXINFR	
SDFT_SANC_GENE SDFM_INFR_GENE SDF_MSANCXINFR SDF_MSANCXINFR	SALIDA
	FM_INFR_ESPE

9.5.2. NARRATIVAS DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

NARRA ^T	TIVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa: SDF_MSANCXINFR.frm	Secuencia:	Página 1 de 2

El mantenimiento de Sanciones por Infracción tiene como objetivo crear la manera en que una infracción se comportará con respecto a las sanciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- Se llena el combo de "tipo de persona" con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.
- 2. Se llena el combo del control vaSpread con los números ordinales usando el stored procedure SDFSPC_TRAER_NRO_ORD
- 3. La información de los combos (Cbo_Tipo_Rein, Cbo_RazonRein, Cbo_Condicion, cbo_CtrlRencid, Cbo_cumpli, cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes.

2. Ingreso de Registro

- Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Luego cuando se consulta la lista de sanciones aplicables, se ejecuta el stored procedure SDFSPC_SANCIONES que realiza una consulta de todas las sanciones activas, esta información es extraída desde la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 91.
- 3. Antes de grabar se validan todos los campos ingresados.
- 4. Al momento de grabar el registro se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA grabando las condiciones especiales en la tabla SDFM_INFR_ESPE. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.
- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC grabando las sanciones en la tabla SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97.

Observacione	S:			

NARRAT	IVA DEL PROGRAM	A
Nombre de Programa: SDF_MSANCXINFR.frm	Secuencia:	Página 2 de 2

3. Modificación de Registro

- Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Al consultar el registro que va ha modificar, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRAESPEC que extrae la información existente en las tablas SDFM_INFR_ESPE y en SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97.
- 3. Antes de grabar se validan todos los campos ingresados.
- Al momento de grabar el registro se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA actualizando las condiciones especiales en la tabla SDFM_INFR_ESPE. Ver sección "Explicación de Stores" página 96
- 5. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC para eliminar las sanciones que estaban relacionadas en la tabla SDFR SANC INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97.
- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC grabando las sanciones en la tabla SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97.

4. Eliminación de Registro

- Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado. Ver sección "Explicación de Stores" página 95.
- Al consultar el registro que va ha eliminar, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRAESPEC que extrae la información existente en las tablas SDFM_INFR_ESPE y en SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97.
- Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_INFR_ESPE. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.

1	20	Or	110	01	an	es	۰
	115		VH	(1	() []		
-	\sim	\sim 1	v ca	\sim	\circ	00	۰

9.6. MANTENIMIENTO DE CLASE DE OBSERVACIÓN

9.6.1. IPO DE CLASE DE OBSERVACIÓN

SIFEF- MÓDULO		4		Página 1 de 1
VERSIÓN	1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000		Autor: Xavier Parra	Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_MCLASOBSER.frm		Menú: Mnu_C	las_Obse	
Descripción: Mantenimiento de cla				
DESCI	RIPCIÓN DE	PROGR.	AMAS	
ENTRADA	PROCES	SO	SAL	IDA
Información digitada	→ SDF_MCLAS	OBSE	► SDFT_CLAS	s_OBSE
Observaciones:				
Observaciones.				

9.6.2. NARRATIVA DE CLASE DE OBSERVACIÓN

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 1 de 2 SDF_MCLASOBSER.frm

El mantenimiento de clase de observaciones tiene como objetivo tipificar las clases de observaciones que puedan usarse en el Informe del Inspector. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_CLAS_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 92.
- 2. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes.

2. Ingreso de Registro

- Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_claseo", que contiene la secuencia con que se grabará el registro.
- Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_MANTCLASOBSE grabando el registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 92.

3. Modificación de Registro

- Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_CLAS_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 92.
- Al momento de modificar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_MANTCLASOBSE grabando el registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 92.

0	
Observaciones:	

	NARRATIVA DEL P	ROGRAMA		
	mbre de Programa: Sec F MCLASOBSER.frm	cuencia:	Página 2 de 2	
	Eliminación de Registro			
	Al consultar el registro que va ha e stored procedure SDFSPC_CLASEOE existente en la tabla SDFM_CLAS_0 manera de acuerdo al valor recibido V página 92.	BSERVA que OBSE el qu	e extrae la inform ue actúa de dife	ación erente
2.	Al momento de eliminar el registro se SDFSPM_MANTCLASOBSE cambiano a "eliminado" en la tabla SDFM_CLAS de stores" página 92.	do el estado	del registro de "a	ctivo"
Obs	servaciones:			C 10
3.00				E.D.

9.7. MANTENIMIENTO DE TIPO DE OBSERVACIÓN

9.7.1. IPO DE TIPO DE OBSERVACIÓN

Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: Pecha/Diseño: 30/09/1999 Autor: Xavier Parra Merrill. Menú:	SIFEF- MÓDULO I VERSIÓN				Página 1 de 1
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000 Nombre del Archivo: SDF_MTIPOOBSER.frm Descripción: Mantenimiento de tipo de observación. DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS ENTRADA PROCESO SALIDA SDFM_TIPO_OBSE SDFM_TIPO_OBSE SDFR_OBSE_CALI	VEROIO!				Fecha/Actualización: 30/09/1999
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS ENTRADA PROCESO SALIDA Información digitada SDF_MTIPOOBSER SDF_MTIPOOBSER	Para: PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000		The state of the s	
ENTRADA PROCESO SALIDA Información digitada SDF_MTIPO_OBSE SDFR_OBSE_CALI	SDF_MTIPOOBSER.frm Mnu_T			Tipo_Obse	
ENTRADA PROCESO SALIDA Información digitada SDF_MTIPOOBSER SDFR_OBSE_CALI					
Información digitada SDF_MTIPO_OBSE SDF_CBSE_CALI	DESCR	RIPCIÓN DE F	PROGR	RAMAS	
digitada SDF_MTIPOOBSER SDFR_OBSE_CALI	ENTRADA	PROCES	50	SAL	IDA
	digitada	SDF_MTIPOO	BSER		
Observaciones:	Observaciones:				

9.7.2. NARRATIVA DE TIPO DE OBSERVACIÓN

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 1 de 2 SDF_MTIPOOBSER.frm

El mantenimiento de tipo de observación tiene como objetivo tipificar las observaciones que puedan usarse en el Informe del Inspector. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_TIPOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de Stores" página 97.
- Se llena el combo de Clase de Observación usando el stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA que extrae los registros activos que existen en la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de Stores" página 92.
- Se llena la lista de calificaciones usando el stored procedure SDFSPC_CALIFICACION que extrae los registros activos que existen en la tabla SDFM_CALI_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 98.
- 4. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes.

2. Ingreso de Registro

- 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_observ", que contiene la secuencia con que se grabará el registro.
- Al momento de grabar se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOBSERVACION insertando el registro del tipo de observación en la tabla SDFM_TIPO_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 98.
- Se realiza la inserción de registros en la tabla SDFR_OBSE_CALI usando el stored procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV. Ver sección "Explicación de stores" página 99.

Observaciones:			

Nombre de Programa: Secuencia: Página 2 de 2
SDF_MTIPOOBSER.frm
 Modificación de Registro Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_TIPOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 97.
 Al momento de modificar se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOBSERVACION insertando el registro del tipo de observación en la tabla SDFM_TIPO_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 98.
 Se realiza la eliminación física de los registros relacionados con el tipo de observación escogido, desde la tabla SDFR_OBSE_CALI, usando el stored procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV. Ver sección "Explicación de stores" página 99.
 Se realiza la inserción de registros en la tabla SDFR_OBSE_CALI usando el stored procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV. Ver sección "Explicación de stores" página 99.
 Eliminación de Registro Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_TIPOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 97.
 Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOBSERVACION cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_TIPO_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 98.
Observaciones:

9.8. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR CATEGORÍA

SIFEF- MÓDULO I VERSIÓN				Página 1 de 1
VERSION				Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000		Autor: Xavier Parra	Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXCATE.frm			anc_Cate	
Descripción: Mantenimiento de po	rcentaje de sanci	ón por tip	o de categoria	
DESCF	RIPCIÓN DE P	ROGR	AMAS	
ENTRADA	PROCES	0	SAL	IDA
Información digitada	► SDF_MSANCX	CATE	► SDFM_CA	TE_GORI

0	bs	er	va	ci	01	nes	
---	----	----	----	----	----	-----	--



9.8.2. NARRATIVA DE SANCIONES POR CATEGORÍA

NARRATIVA DE	EL PROGRAMA	1
Nombre de Programa: SDF_MSANCXCATE.frm	Secuencia:	Página 1 de 1
El mantenimiento de Sanciones por ca el porcentaje que corresponde pagar monetaria. Para su explicación se lo ha	a cada catego	ría, sobre una sanción
Carga del Formulario Se llena el campo de cóc SDFSPC_CATEGORIA que extra SDFM_CATE_GORI.		
Actualización de Porcentaje Al consultar el registro de categoría ejecuta el siguiente stored proced la información existente en la tabla diferente manera de acuerdo al val	ure SDFSPC_C a SDFM_CATE	ATEGORIA que extrae
Al momento de hacer clic en ag SDFSPM_CATEGORIA que actucategoría escogida, en la tabla SE	ualiza el valor	de porcentaje, de la
Observaciones:		

9.9. MANTENIMIENTO DE TIPO DE DIFICULTAD

9.9.1. IPO DE TIPO DE DIFICULTAD

SIFEF- MÓDULO VERSIÓN			Página 1 de 1
VERSION	1.0	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000	Autor: Xavier Parra	Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_MDIFICULTA.frm		Tipo_Difi	
Descripción: Mantenimiento de tip		24446	
DESCI	RIPCIÓN DE PROGF	KAMAS	
ENTRADA	PROCESO	SAL	IDA
Información digitada	SDF_MMDIFICULTA	▶ SDFM_D	FI_CULT
Observaciones:			
CDSCITUOIOIICS.			

9.9.2. NARRATIVA DE TIPO DE DIFICULTAD

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 1 de 2 SDF_MDIFICULTA.frm

El mantenimiento de Tipo de Dificultad tiene como objetivo tipificar los tipos de dificultades que puede tener un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_TIPODIFICULTAD que extrae la información existente en la tabla SDFM_DIFI_CULT el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 98.
- 2. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constante.

2. Ingreso de Registro

- Se presiona <enter> en el campo del código de la tipo de dificultad estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_dificu", que contiene la secuencia con que se grabará el registro.
- Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPODIFICULTAD grabando el registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT. Ver sección "Explicación de stores" página 99.

3. Modificación de Registro

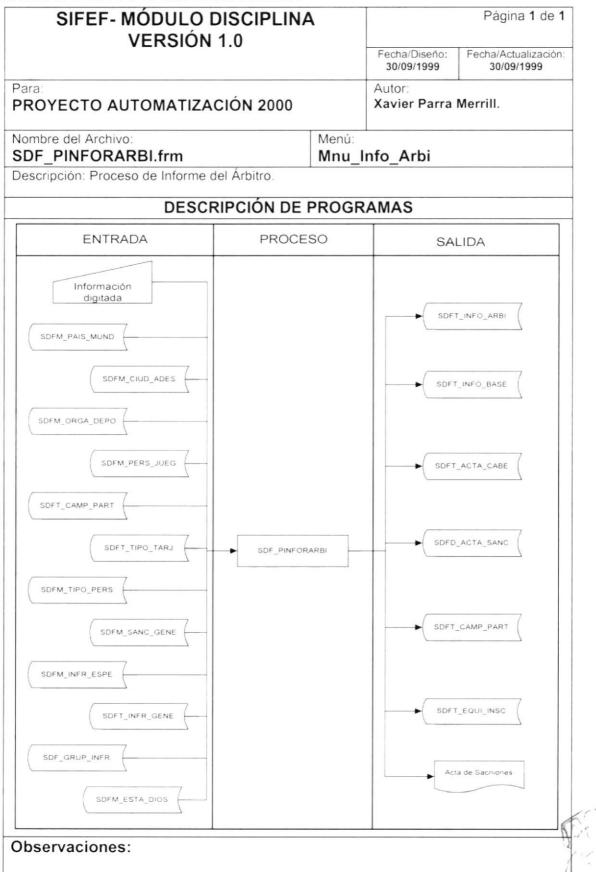
- Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_TIPODIFICULTAD que extrae la información existente en la tabla SDFM_DIFI_CULT el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 98.
- Al momento de modificar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPODIFICULTAD grabando el registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT. Ver sección "Explicación de stores" página 99.

Observaciones:		

NARRATIVA	A DEL PROGRAM	Α
Nombre de Programa: SDF_MDIFICULTA.frm	Secuencia:	Página 2 de 2
 Eliminación de Registro Al consultar el registro que stored procedure SDFSPC_TI existente en la tabla SDFM_DI de acuerdo al valor recibido \ 98. 	PODIFICULTAD q FI_CULT el que ac	ue extrae la información ctúa de diferente manera
2. Al momento de eliminar el reg SDFSPM_TIPODIFICULTAD d a "eliminado" en la tabla SDFM stores" página 99.	cambiando el estad	lo del registro de "activo"
Observaciones:		

9.10. PROCESO DE INFORME DEL ÁRBITRO

9.10.1. IPO DE INFORME DEL ÁRBITRO



Nombre de Programa: SDF_PINFORARBI.frm Secuencia: Página 1 de 5 Este programa tiene como objetivo llevar un control de todos los informes de árbitros que se realicen por efecto de un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Informe del Árbitro" se
árbitros que se realicen por efecto de un partido. Para su explicación se lo hadividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario
llenarán los combos de país con la información de la table SDFM_PAIS_MUND, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPAISES.
2. Se llena el combo del control vaSpread de la columna "tipo de entidad con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando e stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.
 Se llena el combo del control vaSpread de la columna "Tarjeta " con los tipos de tarjetas que existen en la tabla SDFT_TIPO_TARJ, usando e stored procedure SDFSPC_TIPOTARJETA. Ver sección "Explicación de Stores" página 100.
 La información del combo (Cbo_Gast), es ingresada por el sistema como constante.
 Se extrae el número máximo de tarjetas amarillas que puede tener un jugador usando el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "num_maxtar".
 Se consulta la fecha del servidor usando el stored procedure SEGSPM_FECHAHORA.
 Se extrae el código de división de mayores usando el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "cod_mayore".
Observaciones:

NARRATIVA DEL PROGRAMA					
Nombre de Programa: SDF_PINFORARBI.frm	Secuencia:	Página 2 de 5			

2. Ingreso o modificación de Registro

- Para iniciar el ingreso o modificación del Informe de Árbitro se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el stored procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES.
- 2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART.
- Luego se colocan los árbitros que han sido designados por la Comisión de Arbitraje usando el stored procedure SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS consultando la información de la tabla SDFT_DESI_ARBI.
- Cuando escoja un país se llenará el combo de provincia con la información que se encuentra en la tabla SDFM_PROV_ESTA filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA.
- Inmediatamente el combo de ciudades es llenado con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC CONSULTACIUDAD.
- Después de escoger una provincia se llenará el combo ciudad con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por la provincia, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD.

Observaciones:		

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 3 de 5 SDF PINFORARBI.frm

- Después al escoger una ciudad el combo de Estadio será llenado con la información que se encuentra en la tabla SDFM_ESTA_DIOS filtrado por la ciudad usando el stored procedure SDFSPC_ESTADIOS. Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- 9. Se ingresan los árbitros que pitaron en el partido, ya sea poniendo el código del árbitro o usando la ayuda del botón con los 3 puntos; que saca una consulta de todo el personal de juego, en los dos casos se usará el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que extrae la información de la tabla SDFM PERS JUEG.
- 10.Al momento de colocar las sanciones se debe escoger del control vaSpread, el tipo de entidad, en la celda tipo combo, luego se llena la celda automáticamente con las personas correspondientes al tipo escogido valiéndose de la tabla SDFT_JUGA_INSC o SDFT_EQUI_INSC usando el stored procedure SDFSPC PERSONALJUEGO o SDFSPC ORGANIZACIONES.
- 11. También se llena el combo con las infracciones respectivas esa información es extraida de la tabla SDFM_INFR_GENE usando el stored proceure SDFSPC_INFRAESPEC. Ver sección "Explicación de stores" página 97.
- 12. Después de escoger el infractor si es un jugador se ingresa el número de camiseta, selecciona la infracción que cometió, el minuto en que la hizo, la base legal, se escoge el tipo de tarjeta que se le sacó y saldrá automáticamente el número de tarjeta que está acumulando, para esto último se debe consultar la tabla SDFT_JUGA_INSC valiéndose del stored procedure SDFSPC_CONTROLTARJETA. Ver sección "Explicación de stores" página 101.
- 13. Luego aparecerá la sanción y su valor respectivo, para este efecto se debe hacer:
 - Verifica el tipo de reincidencia de la infracción, si es histórica o para el campeonato.

Observaciones:			

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 4 de 5 SDF PINFORARBI.frm

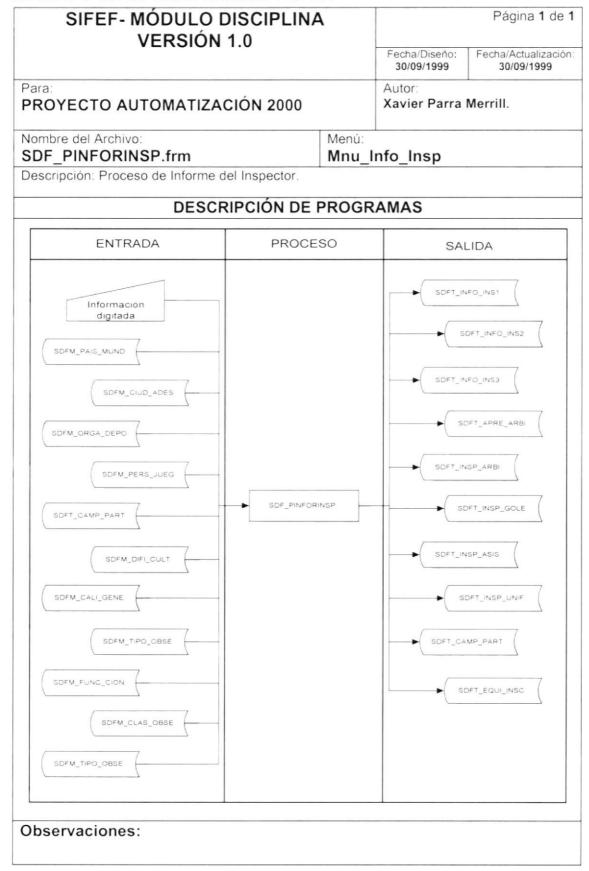
- Dependiendo de lo anterior, se debe hacer una barrida a la tabla SDFD_ACTA_SANC en donde la infracción y el infractor sean iguales a la actual infracción e infractor. Condicionado de que si es histórica debe barrerse también la tabla SDFH_ACTA_SANC y que si no lo es barre los registros dependiendo el campeonato actual. Usando los stores procedures SDFSPC_REINCIDENCIAS_2 y SDFSPC_REINCIDENCIAS_1. Ver sección "Explicación de stores" página 101.
- Luego de saber el número de registros que trajo el filtro del inciso anterior se aplica la sanción que se encuentra en la tabla SDFR_SANC_INFR. Usando el stored procedure SDFSPC_SANCIONXINFRACESPE. Ver sección "Explicación de stores" página 101.
- Si es monetaria se calcula el valor de la sanción, de ser necesario, y se presenta la descripción y el valor en la pantalla.
- 14. Si esta haciendo un nuevo ingreso entonces aparecerá en el botón "Aceptar" como descripción; pero si el informe ya existe aparecerá en el botón "Modificar" como descripción.
- 15. Se ingresa el informe del árbitro en la tabla SDFT_INFO_ARBI usando el stored procedure SDFSPM_INFORMEARBITRO.
- 16. Se ingresa el marcador en la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP.
- 17. Luego se totaliza el marcador por equipo ejecutando el stored procedure SDFSPM_PUNTAJETOTAL actualizando la tabla SDFT_EQUI_INSC.
- 18. Si el partido que se está ingresando es el último del campeonato entonces se finaliza el campeonato cambiandole el estado en la tabla SDFT_CAMP_AÑOS usando el stored procedure SDFSPM CAMP AÑOS.
- 19. Luego se eliminan las sanciones pendientes por cumplir en el campeonato usando el stored procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES que afecta a la tabla SDFT CONT SANC.

\sim 1	
()hs	ervaciones:
000	CIVACIONICS.

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 5 de 5 SDF PINFORARBI.frm 20. A las entidades sancionadas y que se encuentran con estado de suspensión se les restaura a Habilitado usando el stored procedure SDFSPM MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO para el personal de juego y SDFSPM_ESTADO_ORGANI para las entidades deportivas. 21. Después si existen sanciones se las ingresa al sistema usando el stored procedure SDFSPM CABE ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFT ACTA CABE. 22. El detalle de las sanciones es ingresada usando el stored procedure SDFSPM DETA ACTASANCIONES que afecta la tabla а SDFD ACTA SANC. 23.A la vez se usa el stored procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL para ingresar la base legal con que es amparada la sanción, en la tabla SDFT INFO BASE. 24. Después si la sanción es a un jugador, se actualiza el control de tarjetas de los jugadores usando el stored procedure SDFSPM CONTROLTARJETAS que actualiza tabla la SDFT JUGA INSC. 25. Si se hace clic en el botón "Mostrar" se enlazará a un reporte que mostrará el Acta de sanciones. Observaciones:

9.11. PROCESO DE INFORME DEL INSPECTOR

9.11.1. IPO DE INFORME DEL INSPECTOR



9.11.2. NARRATIVA DE INFORME DEL INSPECTOR

NARRATIVA DEL PROGRAMA					
Nombre de Programa: SDF_PINFORINSP.frm	Secuencia:	Página 1 de 4			

Este programa tiene como objetivo llevar un control de todos los informes del inspector que se realicen por efecto de un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- En el instante en que se carga la forma de "Informe del Inspector" se llenará el combo de país con la información de la tabla SDFM_PAIS_MUND, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPAISES.
- 2. Se consulta la fecha del servidor usando el stored procedure SEGSPM_FECHAHORA.
- Se llena la lista de tipo de dificultad usando el stored procedure SDFSPC_TIPODIFICULTAD que consulta los registros activos de la tabla SDFM_DIFI_CULT. Ver sección "Explicación de stores" página 98.
- 4. Se llenan los combos de calificaciones usando el stored procedure SDFSPC_CALIFICACION que consulta los registros activos de la tabla SDFM_CALI_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 98.
- El control UpDown es definido con el número de clases de observaciones activas que consulta el stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA desde la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 92.
- 6. Luego por cada clase de observación se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIPOBSERVA que consulta los registros activos de la tabla SDFT_TIPO_OBSE dependiendo de la clase de observación. Ver sección "Explicación de stores" página 97.

2. Ingreso o modificación de Registro

 Para iniciar el ingreso o modificación del Informe del Inspector se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el stored procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES.

SDFM	_ORGA	puntos, _DEPO GANIZAC	us	on será el	filtrada stored	tabla cedure
Observacion	nes:					

NARRA	TIVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa:	Secuencia:	Página 2 de 4
SDF PINFORINSP.frm		

- 2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma. Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART.
- Luego se colocan los árbitros que han sido designados por la Comisión de Arbitraje usando el stored procedure SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS consultando la informacióon de la tabla SDFT_DESI_ARBI.
- Cuando escoja un país se llenará el combo de provincia con la información que se encuentra en la tabla SDFM_PROV_ESTA filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA.
- Inmediatamente el combo de ciudades es llenado con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD.
- Después de escoger una provincia se llenará el combo ciudad con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por la provincia, usando el stored procedure SDFSPC CONSULTACIUDAD.
- Después al escoger una ciudad el combo de Estadio será llenado con la información que se encuentra en la tabla SDFM_ESTA_DIOS filtrado por la ciudad usando el stored procedure SDFSPC_ESTADIOS. Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- Se ingresa el Inspector para Arbitro poniendo el código o usando el botón de ayuda al usuario, ejecutando el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta la lista de inspectores desde la tabla SDFM_PERS_JUEG.

01		
(Inca	rvacior	OC.
ODSE	I Vacioi	100.



NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 3 de 4 SDF PINFORINSP.frm

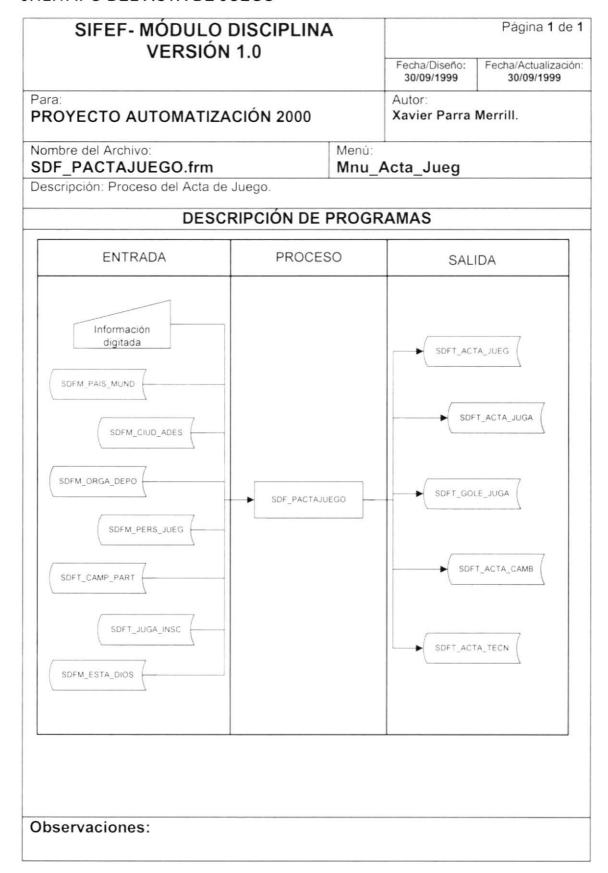
- 10. En el control vaSpread de "Color Equipos Usados" al poner el tipo de uniforme del equipo se llama usa el stored procedure SDFSPC_UNIFORME, el que extrae la información desde la tabla SDFT UNIF EQUI. Ver sección "Explicación de stores" página 105.
- 11.En el control vaSpread de Arbitros se usa el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO para consultar el arbitro que tiene el número de cédula o pasaporte ingresado, si se usa el botón de ayuda al usuario el mismo stored procedure es usado con otros parámetros para consultar todos los árbitros disponibles. Esta información es extraída de la tabla SDFM PERS JUEG.
- 12. El manejo de los vaSpread de "Apreciaciones Árbitro Central", se lo realiza usando el stored procedure SDFSPC_TIPOBSERVA para colocar, dependiendo de la clase de observación, los tipos de observaciones correspondientes, esta información es extraída de la tabla SDFM_TIPO_OBSE.
- 13. Por cada tipo de observación se ejecuta el stored procedure SDFSPC_CALIFIOBSERV para llenar el combo del control vaSpread donde estarán los tipos de calificaciones que pueden usarse en las observaciones, esta información es extraída de la tabla SDFR_OBSE_CALI.
- 14. Al momento de grabar el registro se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFORMEINSPECTOR1 afectando a la tabla SDFT_INFO_INS1, el cual graba una parte del informe. Ver sección "Explicación de stores" página 105.
- 15. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPECTORGOLES afectando a la tabla SDFT_INSP_GOLE, grabando los goles y el horario de programación. Ver sección "Explicación de stores" página 106.
- 16. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPCOLORUNIF afectando a la tabla SDFT_INSP_UNIF, grabando los uniformes de los equipos. Ver sección "Explicación de stores" página 106.
- 17. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPASISARBI afectando a la tabla SDFT_INSP_ARBI, grabando los árbitros que actuaron en el partido. Ver sección "Explicación de stores" página 106.

-	1			
U	bsen	vacı	ones	

NARRATIVA DI	EL PROGRAMA	A
Nombre de Programa: SDF PINFORINSP.frm	Secuencia:	Página 4 de 4
18.Luego se ejecuta el stored afectando a la tabla SDFT_APRE árbitro central. Ver sección "Expli	E_ARBI, graban	do las apreciaciones del
19. Luego se ejecuta el stored pr afectando a la tabla SDFT_INSF los asistentes. Ver sección "Expli	P_ASIS, graban	do las apreciaciones de
20. Después de grabar todo el informen la tabla SDFT_CAMP_PASTIDO_CAMP.	me se actualiza ART Uusando	el marcador del partido el stored procedure
21. Una vez grabado el resultado de cada equipo usando el stored que afecta a la tabla SDFT_EQU entonces se resta el puntaje que luego se le suma el nuevo. Ver 102.	procedure SDF JI_INSC. Si se l e tubo el partido	SPM_PUNTAJETOTAL, na consultado un partido o antes de modificarlo y
Observaciones:		

9.12. PROCESO DEL ACTA DE JUEGO

9.12.1. IPO DEL ACTA DE JUEGO



9.12.2. NARRATIVA DEL ACTA DE JUEGO

NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Nombre de Programa: SDF_PACTAJUEGO.frm	Secuencia:	Página 1 de 4	

Este programa tiene como objetivo llevar un control de todos las Actas de Juego que se realicen por efecto de un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- En el instante en que se carga la forma de "Acta de Juego" se llenará el combo de país con la información de la tabla SDFM_PAIS_MUND, usando el stored procedure SDFSPC CONSULTAPAISES.
- 2. Se consulta la fecha del servidor usando el stored procedure SEGSPM_FECHAHORA.

2. Ingreso o modificación de Registro

- Para iniciar el ingreso o modificación del Acta de Juego se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el stored procedure SDFSPC ORGANIZACIONES.
- 2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma. Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART. Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- Luego se cargan las listas de los jugadores y cuerpo técnico inscritos en el campeonato y que pertenecen a los equipos usando el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que extrae los registros de la tabla SDFM PERS JUEG Y SDFT EQUI INSC.
- 5. Si el Acta de Juego existe, entonces, el stored procedure SDFSPC_ACTADEJUEGO consulta la información general del acta de juego que existe en la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección "Explicación de stores" página 107.

Observaciones:

NARRATIVA DEL PROGRAMA				
Nombre de Programa:	Secuencia:	Página 2 de 4		
SDF PACTAJUEGO.frm				

- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTATECNICOS para consultar las personas de cuerpo técnico que participaron en el partido, esa información es extraída de la tabla SDFT_ACTA_TECN. Ver sección "Explicación de stores" página 107.
- 7. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTATECNICOS para consultar las personas de cuerpo técnico que participaron en el partido, esa información es extraída de la tabla SDFT_ACTA_TECN. Ver sección "Explicación de stores" página 107.
- Por cada cuerpo técnico se consultará su función usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAFUNCION que extrae la información desde la tabla SDFM FUNC CION.
- Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTAJUGADORES para consultar los jugadores que participaron en el partido; extrayendo la información de la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección "Explicación de stores" página 107.
- 10. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTACAMBIOS para consultar los cambios que existieron en el partido; extrayendo la información de la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección "Explicación de stores" página 108.
- 11. Por último se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTAGOLES para consultar los goles que hizo cada jugador y en qué minuto; esta información es extraída de la tabla SDFT_GOLE_JUGA. Ver sección "Explicación de stores" página 108.
- 12. Cuando escoja un país se llenará el combo de provincia con la información que se encuentra en la tabla SDFM_PROV_ESTA filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA.
- 13. Inmediatamente el combo de ciudades es llenado con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD.

\circ		
()hec	rvaciones:	
CDSC	i vaciones.	



NARRATIVA DEL PROGRAMA				
Nombre de Programa:	Secuencia:	Página 3 de 4		
SDF PACTAJUEGO.frm				

- 14. Después de escoger una provincia se llenará el combo ciudad con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por la provincia, usando el stored procedure SDFSPC CONSULTACIUDAD.
- 15. Después al escoger una ciudad el combo de Estadio será llenado con la información que se encuentra en la tabla SDFM_ESTA_DIOS filtrado por la ciudad usando el stored procedure SDFSPC_ESTADIOS. Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- 16.Se escoge el Inspector y el Delegado de control usando el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que extrae información de la tabla SDFM_PERS_JUEG.
- 17. Cuando se escoge a los jugadores que intervienen en el partido se llena el combo del control vaSpread de "Cambios", correspondiente al equipo, con los jugadores seleccionados; los que se encuentran chequeados en el combo titulado como "SALE" y los que no se encuentran chequeados en el combo titulado "ENTRA"; todo esto sirve para el control de cambio de jugadores en el partido.
- 18. Una vez escogidos los jugadores que intervienen en el partido se llena el combo del control vaSpread de "Goles", correspondiente al equipo, con los jugadores seleccionados.
- 19. Al momento de grabar la información se ejecuta el stored procedure SDFSPM_ACTADEJUEGO grabando la información básica del Acta de Juego en la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección "Explicación de stores" página 108.
- 20. Antes de grabar la información referente al cuerpo técnico, la antes existente es eliminada físicamente usando el stored procedure SDFSPM_TECNICOSACTA de la tabla SDFT_ACTA_TECN.
- 21. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_TECNICOSACTA el que graba, dependiendo del equipo, el cuerpo técnico que intervino en el partido, en la tabla SDFT_ACTA_TECN. Ver sección "Explicación de stores" página 108.
- 22. Después se graban las actuaciones de los jugadores usando el stored procedure SDFSPM_ACTUACIONJUGA, el mismo que actualiza la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 109.

Observaciones	:				

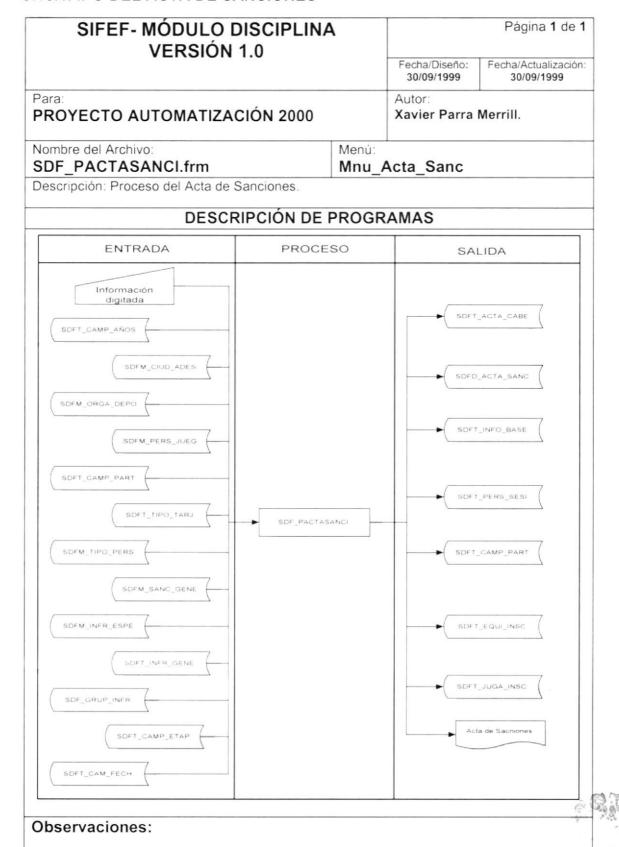
NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Nombre de Programa:	Secuencia:	Página 4 de 4	
SDF PACTAJUEGO.frm			

- 23. Luego se graba a los jugadores que intervienen en el partido. Se ejecuta el stored procedure SDFSPM_GOLESACTA eliminando los goles que, anterior a la modificación, se grabaron afectando a la tabla SDFT GOLE JUGA. Ver sección "Explicación de stores" página 109.
- 24. El segundo paso es eliminar a los jugadores que antes fueron ingresados usando el stored procedure SDFSPM_JUGADORESACTA que afecta a la tabla SDFT_GOLE_JUGA. Ver sección "Explicación de stores" página 117.
- 25. El tercer paso es que por cada uno de los jugadores que se elimina, restar los goles que en ese partido hizo, esto se logra usando el stored procedure SDFSPM_ACUMULADORGOLES donde por parámetro se le dice que reste el número de goles que se manda, (este último también es un parámetro del stored), afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 109.
- 26. El cuarto paso es, que antes de ingresar a un jugador se acumule sus goles, en caso de no tenerlos se manda en número de goles "cero", afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC.
- 27. El quinto paso es, si el jugador se encuentra como titular, entonces se ejecuta es stored procedure SDFSPM_ACTUACIONJUGA, afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC, esto cambiará el estado de actuación, para saber si participó en el campeonato. Ver sección "Explicación de stores" página 109.
- 28.El sexto paso es ingresar al jugador en tabla SDFT_ACTA_JUGA usando el stored procedure SDFSPM_JUGADORESACTA. Ver sección "Explicación de stores" página 117.
- 29. Luego se graban los goles que han hecho los jugadores en el partido en la tabla SDFT_GOLE_JUGA usando el stored procedure SDFSPM_GOLESACTA. Ver sección "Explicación de stores" página 82.
- 30. Antes de grabar los cambios del partido se ejecuta, por cada jugador que entró a jugar, el stored procedure SDFSPM_ACTUACIONJUGA, afectando a la tabla SDFT_ACTA_JUGA, esto cambiará el estado de actuación, para saber si participó en el campeonato. Ver sección "Explicación de stores" página 109.
- 31. Se graban los cambios efectuados en el partido usando el stored procedure SDFSPM_CAMBIOSACTAJUEGO que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CAMB. Ver sección "Explicación de stores" página 109.

Observaciones:

9.13. PROCESO DEL ACTA DE SANCIONES

9.13.1. IPO DEL ACTA DE SANCIONES



9.13.2. NARRATIVA DEL ACTA DE SANCIONES

	NARRATIVA DEL PROGRAMA				
	re de Programa: PACTASANCI.frm	Secuencia:	Página 1 de 8		
depen	orograma tiene como objetivo o den de un campeonato. Para s nte manera:				
1. E	rga del Formulario in el instante en que se carga enará el combo de "Entidad" d ersonas que pueden ser sa rocedimiento "PL_LlenaTipoEntid BDFSPC_TIPOPERSONAS el cu BDFM_TIPO_PERS.	lel control vaSp ancionadas. Pa dad", el cual llar	oread con los tipos de ara esto se usa e ma al stored procedure		
d e S	il segundo paso es el de llenar e el control vaSpread llamando al ste procedimiento ejec DFSPC_TIPOTARJETA que ext DFT_TIPO_TARJ. Ver sección "	procedimiento cuta el rae la informació	"PL_LlenaTipoTarjeta", stored procedure ón existente en la tabla		
c p S	Después se llama al procedimien omo objetivo consultar el máxim ersona puede recibir, esto se SEGSPC_TRAERPARAMETRO, SEGP_PARA_METR el parámetr	o número de tar logra ejecutand que consu	rjetas amarillas que una lo el stored procedure ulta en la tabla		
c S	uego se llama al procedimiento ódigo de división de mayo EGSPC_TRAERPARAMETRO EGP_PARA_METR el parámetro	res, usando que consu	el stored procedure Ita en la tabla		
"F	l terminar la carga del for PL_LlenaCiudades", este proced PG_Cargar_Combos_Consulta", ogrando llenar el combo de ciuda	limiento llama a con sus res	al procedimiento global		
-	vaciones:				

NARRAT	IVA DEL PROGRAM	Α
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia:	Página 2 de 8

2. Ingreso o modificación de Registro

- 1. Para el ingreso o modificación, se debe escoger el campeonato en donde se va a levantar o en donde fue levantada el "Acta de Sanciones". Primero se llama a la pantalla de ayuda "SDF_APARTIDOSJ", en esta pantalla se presentan todos los campeonatos disponibles, esta consulta se realiza ejecutando el stored procedure SDFSPC_CAMP_AÑOS que extrae la información, dependiendo de los parámetros que envíe, desde la tabla SDFT_CAMP_AÑOS.
- Luego de escoger el campeonato, la descripción es presentada en un campo de texto y se ejecuta el stored procedure "PG_Cargar_Combos", este procedimiento llena el combo de "Etapa" con las etapas que tiene el campeonato escogido, se utiliza el stored procedure SDFSPC_ETAPAS_CAMP.
- 3. Se controla en una variable global a la forma, el porcentaje de sanción que dependiendo a la categoría y a la división debe de aplicar.
- 4. Al momento que se escoge una etapa se valida si la "Fecha" anterior se hizo el Acta de Sanciones, esto es posible usando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta la información de las tablas SDFT_ACTA_CABE y SDFD_ACTA_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 110.
- 5. Luego se llama al procedimiento "PG_Cargar_Combo" este ejecuta el stored procedure SDFSPC_FECHA_CAMP que extrae los registros desde la tabla SDFT_CAMP_FECH y llena el combo de "Fecha" con las Fechas que tiene la Etapa que fue escogida.
- 6. Luego haciendo uso del mismo stored procedure se llama por segunda vez al procedimiento "PG_Cargar_Combo", pero esta vez se llena un combo con los códigos de las Fechas.
- 7. Al momento que se escoge una "Fecha" se valida si la "Fecha" anterior se hizo el Acta de Sanciones, esto es posible usando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta la información de las tablas SDFT_ACTA_CABE y SDFD_ACTA_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 110.

Ver sección "Explicación de stores" página 110.	A_SANC.
Observaciones:	
	er over t

NARRAT	IVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia:	Página 3 de 8

- 8. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_CALENDARIO01 que tiene como objetivo consultar los partidos que tiene una "Fecha", para después llenarlos en el combo titulado como "Partido".
- 9. Después se llama al procedimiento "PL_ValidaFechaCamp" que permite actualizar solo si es un partido de la última fecha, esto es posible ejecutando el stored procedure SDFSPC_MAXFECHADELCAMP que consulta la última fecha en que se está jugando, desde la tabla SDFT CAMP PART. Ver sección "Explicación de stores" página 110.
- 10. Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones de la Fecha. Ver sección "Explicación de stores" página 110.
- 11. El siguiente paso es ejecutar la funcion "FL_UltimaSancionApro", que devuelve un valor de verdadero si la última Acta de Sanciones que se hizo fue aprobada y un valor de falso si no ha sido aprobada aún. Ejecutando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES mandando como parámetro la letra "U" que representa la "última".
- 12. Si no ha sido aprobada no se podrá ingresar una nueva Acta de Sanciones hasta que se aprueba esta última.
- 13. Se llama el Procedimiento "PL_LlenarDetalles", este procedimiento llena en el control vaSpread los detalles del "Acta de Sanciones"
- 14. Luego se llenan los campos de la cabecera usando el stored procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 111.
- 15. Por último, en este paso de consultar el Acta de Sanciones, se llama al procedimiento "PL_LlenarPersonSesion", el mismo que consulta a las personas que tomaron parte de la sesión del Comité de Disciplinaria en que se aprobó el Acta de Sanciones. Este procedimiento llama al stored procedure SDFSPC_PERSONSESION que consulta a las personas que se encuentran en la tabla SDFT_PERS_SESI. Ver sección "Explicación de stores" página 111.

Observaciones:			

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 4 de 8 SDF_PACTASANCI.frm

- 16. Cuando se escoge un partido se ejecuta el stored procedure SDFSPC_CALENDARIO01 que consulta el nombre de los equipos que participan en el partido seleccionado; información que es extraída desde la tabla SDFT_CAMP_PART.
- 17. Al momento de escoger el tipo de persona se llena el combo del control vaSpread con los nombres disponibles dependiendo del tipo de persona escogido.
 - Si es Jugador entonces se ejecuta el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta todos los jugadores que fueron inscritos en el campeonato especificado, se encuentren habilitados y pertenezcan a los equipos seleccionados, las principales tablas que intervienen en este stored es SDFT_JUGA_INS y SDFM_PERS_JUEG.
 - Si es Cuerpo Técnico entonces se ejecuta el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta todos los técnicos que fueron inscritos en el campeonato especificado, se encuentren habilitados y pertenezcan a los equipos seleccionados, las principales tablas que intervienen en este stored es SDFT_JUGA_INS y SDFM PERS JUEG.
 - Si es Directivos entonces se ejecuta el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta todos los directivos que fueron inscritos en el campeonato especificado, se encuentren habilitados y pertenezcan a los equipos seleccionados, las principales tablas que intervienen en este stored es SDFT_JUGA_INS y SDFM_PERS_JUEG.
 - Si es Club se llena con los equipos que fueron seleccionados.
 - Si es Asociación, entonces, se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES, que consulta las asociaciones a las que son afiliados los equipos seleccionados, estos registros son extraídos desde la tabla SDFM_ORGA_DEPO.

Observaciones	3.			
0.00011440101100	, .			

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 5 de 8 SDF_PACTASANCI.frm

- Si es Arbitro, entonces, se llama al procedimiento "PL_LlenarArbitros" que ejecuta el stored procedure SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS, que consulta los árbitros que fueron designados al partido seleccionado.
- Si es Inspector, entonces, se llama al procedimiento "PL_LlenarInspectores" que ejecuta el stored procedure SDFSPC_INSPECTORESXPART, que consulta los inspectores que fueron designados al partido seleccionado.
- 18. Luego se llama al procedimiento "PL_LlenaInfrac" que tiene como objetivo llenar el combo titulado como "Infracción" en el control vaSpread con los registros que retorna la consulta del stored procedure SDFSPC_INFRAESPEC, estos registros son filtrados según el tipo de persona, que es especificado en el parámetro correspondiente. Ver sección "Explicación de stores" página 97.
- 19. Al momento de escoger a la persona que va ha ser sancionada, se llama a la función "PL_ExistePersona", devolviendo el valor de verdadero si la persona ya ha sido seleccionada y falso si no lo ha sido. Si ya ha sido seleccionada, no puede ser seleccionada otra vez en la misma Acta de Sanciones, entonces se borrará el nombre.
- 20. Luego se llamará al procedimiento "PL_NumTarjActual" que ejecuta el stored procedure SDFSPC_CONTROLTARJETA que consulta el número de tarjetas amarillas que tiene actualmente el jugador, en el caso de haber escogido en el Tipo de Entidad la opción Jugador, esta información es extraída de la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 101.
- 21. Después de escoger el infractor si es un jugador se ingresa el número de camiseta, selecciona la infracción que cometió, el minuto en que la hizo, la base legal, se escoge el tipo de tarjeta que se le sacó y saldrá automáticamente el número de tarjeta que está acumulando, para esto último se debe consultar la tabla SDFT_JUGA_INSC valiéndose del stored procedure SDFSPC_CONTROLTARJETA. Ver sección "Explicación de stores" página 101.

Observaciones:



NARRATIVA DEL PROGRAMA

Nombre de Programa:

Secuencia:

Página 6 de 8

SDF_PACTASANCI.frm

- 22. Luego aparecerá la sanción y su valor respectivo, para este efecto se debe hacer:
 - Verifica el tipo de reincidencia de la infracción, si es histórica o para el campeonato.
 - Dependiendo de lo anterior, se debe hacer una barrida a la tabla SDFD_ACTA_SANC en donde la infracción y el infractor sean iguales a la actual infracción e infractor. Condicionado de que si es histórica debe barrerse también la tabla SDFH_ACTA_SANC y que si no lo es barre los registros dependiendo el campeonato actual. Usando los stores procedures SDFSPC_REINCIDENCIAS_2 y SDFSPC_REINCIDENCIAS_1. El resultado es el número de veces que el infractor a realizado la infracción. Ver sección "Explicación de stores" página 101.
 - Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_SANCIONXINFRACESPE que tiene como objetivo el traer la sanción que debe aplicarse en este caso, si se manda como parámetro la "P" es porque no tiene reincidencias y si se manda una "R" es porque existen reincidencias, en este caso se extraerán las sanciones que han sido especificadas como reincidencias.
 - Luego en caso de ser por reincidencia, se valida que el número de reincidencia de la sanción debe corresponder al número de veces que el jugador ha cometido la infracción.
 - Se ejecuta el stored procedure SDFSPC_SANCIONES para consultar, desde la tabla SDFM_SANC_GENE, el detalle de la sanción especificada.
 - Llama al procedimiento "PL_ValorSancion" que calcula el valor de la sanción dependiendo del modo de empleo del salario mínimo vital.
 - Si la infracción tiene como consecuencia más de una sanción se llamará al procedimiento "PL_NuevasFilas" el cuál creará una nueva línea en el control vaSpread, copiando la información común de la fila anterior.
- 23. Se llama al procedimiento "PL_NumeroTarjeta", el cual tiene como objetivo devolver el número de tarjeta que el jugador va ha recibir.

Observaciones:

NARRAT	IVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia:	Página 7 de 8

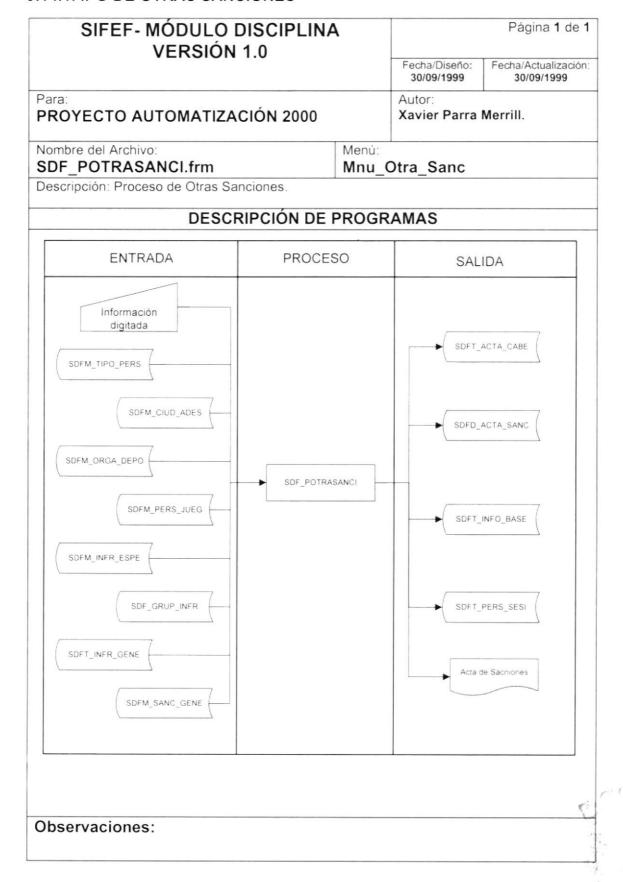
- 24. Antes de empezar a grabar el Acta de Sanciones se valida todos los datos ingresados y luego se llama a la función "FL_HacerActa" devuelve verdadero si se puede grabar y Falso si no se puede grabar.
- 25. Se llama al procedimiento "PL_GrabarCabeceraActa" para grabar la cabecera del Acta de Sanciones usando el stored procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CABE si se manda una "I" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una ingreso, si se manda una "M" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una modificación. Ver sección "Explicación de stores" página 103.
- 26. Luego se llama al procedimiento "PL_GrabarDetalleActa" para grabar los detalles del Acta de Sanciones usando el stored procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFD_ACTA_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103.
- 27. Después se llama al procedimiento "PL_ActaulizaPartido" que ejecuta el stored procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP usado para cambiar el estado del partido a "Jugado".
- 28. Por cada sanción que es ingresada se llama al procedimiento "PL_GrabarBaseLegal" y este ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL para grabar la base legal correspondiente en la tabla SDFT_INFO_BASE. Ver sección "Explicación de stores" página 105.
- 29. Si la sanción es a un jugador y tiene una tarjeta amarilla, el número general de tarjetas amarillas es actualizado llamando al procedimiento "PL_ActualizaTarjeta" y este ejecuta el stored procedure SDFSPM_CONTROLTARJETAS afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 105.
- 30. Por último se llama al procedimiento "PL_GrabarPersonasSesion" el cual tiene como objetivo grabar las personas que tomaron parte de la sesión de la Comisión Disciplinaria. Esto se logra ejecutando el stored procedure SDFSPM_PERSONSESION, que afecta a la tabla SDFT_PERS_SESI. Ver sección "Explicación de stores" página 112.

Observaciones:		

NARRATIVA D	EL PROGRAMA
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 8 de 8
procedure SDFSPC_DETA_ACT	ta de Sanciones se ejecuta el stored ASANCIONES, para saber si la Fecha anciones. Ver sección "Explicación de
cual cambia el estado del Acta de	SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES el e Sanciones de Activo a Eliminado. Esto TA_CABE. Ver sección "Explicación de
4. Mostrar de Registro	
	CrearBase_Temp" el cual crea la tabla la temporal para después ser mostrada,
Observaciones:	

9.14. PROCESO DE OTRAS SANCIONES

9.14.1. IPO DE OTRAS SANCIONES



9.14.2. NARRATIVA DE OTRAS SANCIONES

NARRA	TIVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa: SDF POTRASANCI.frm	Secuencia:	Página 1 de 4

Este programa tiene como objetivo generar las Actas de Sanciones que no dependan de un campeonato. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- En el instante en que se carga la forma de "Otras de Sanciones" se llenará el combo de "Entidad" del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaTipoEntidad", el cual llama al store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS.
- 2. Al cargar el formulario se llama al procedimiento "PL_LlenaCiudades", este procedimiento llama al procedimiento global "PG_Cargar_Combos_Consulta", con sus respectivos parámetros, logrando llenar el combo de ciudad.

2. Ingreso o modificación de Registro

- 1. Al momento de crear o modificar un nuevo registro se llama al procedimiento "PL_BuscaUltimoCodigo" que ejecuta el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que consulta si la última Acta hecha está aprobada si no lo está, no se podrá crear una nueva. Ver sección "Explicación de stores" página 111.
- 2. Inmediatamente se ejecuta el store procedure SEGSPC_PARA_METR el que consulta el parámetro "num_actasa" desde la tabla SEGP PARA METR.
- 3. Al momento de escoger el tipo de persona se llama al procedimiento "PL_LlenaInfrac" que tiene como objetivo llenar el combo titulado como "Infracción" en el control vaSpread con los registros que retorna la consulta del store procedure SDFSPC_INFRAESPEC, estos registros son filtrados según el tipo de persona, que es especificado en el parámetro correspondiente. Ver sección "Explicación de stores" página 97.
- 4. Al hacer clic en el botón para ayuda al usuario del Personal de Juego se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO o SDFSPC_ORGANIZACIONES dependiendo del tipo de persona que haya sido seleccionada.

Observaciones:		

NARRATIVA DEL PROGRAMA						
Nombre de Programa: SDF_POTRASANCI.frm	Secuencia:	Página 2 de 4				

- Luego se llama al procedimiento "PL_BuscarNombre" que ejecuta al store procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO o SDFSPC_ORGANIZACIONES que consulta el registro específico y el porcentaje de sanción correspondiente.
- 6. Al momento de escoger a la persona que va ha ser sancionada, se llama a la función "PL_ExistePersona", devolviendo el valor de verdadero si la persona ya ha sido seleccionada y falso si no lo ha sido. Si ya ha sido seleccionada, no puede ser seleccionada otra vez en la misma Acta de Sanciones, entonces se borrará el nombre.
- Luego aparecerá la sanción y su valor respectivo, para este efecto se debe hacer:
 - Se debe hacer una barrida a la tabla SDFD_ACTA_SANC en donde la infracción y el infractor sean iguales a la actual infracción e infractor. Condicionado de que si es histórica debe barrerse también la tabla SDFH_ACTA_SANC y que si no lo es barre los registros dependiendo el campeonato actual. Usando los stores procedures SDFSPC_REINCIDENCIAS_2 y SDFSPC_REINCIDENCIAS_1. El resultado es el número de veces que el infractor a realizado la infracción. Ver sección "Explicación de stores" página 101.
 - Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_SANCIONXINFRACESPE que tiene como objetivo el traer la sanción que debe aplicarse en este caso, si se manda como parámetro la "P" es porque no tiene reincidencias y si se manda una "R" es porque existen reincidencias, en este caso se extraerán las sanciones que han sido especificadas como reincidencias.
 - Luego en caso de ser por reincidencia, se valida que el número de reincidencia de la sanción debe corresponder al número de veces que el jugador ha cometido la infracción.
 - Se ejecuta el store procedure SDFSPC_SANCIONES para consultar, desde la tabla SDFM_SANC_GENE, el detalle de la sanción especificada.
 - Llama al procedimiento "PL_ValorSancion" que calcula el valor de la sanción dependiendo del modo de empleo del salario mínimo vital.

Observaciones:					

NARRATIVA DEL PROGRAMA						
Nombre de Programa: SDF_POTRASANCI.frm	Secuencia:	Página 3 de 4				

- Si la infracción tiene como consecuencia más de una sanción se llamará al procedimiento "PL_NuevasFilas" el cuál creará una nueva línea en el control vaSpread, copiando la información común de la fila anterior.
- 8. Antes de empezar a grabar el Acta de Sanciones se valida todos los datos ingresados y luego se llama a la función "FL_HacerActa" devuelve verdadero si se puede grabar y Falso si no se puede grabar.
- 9. Se llama al procedimiento "PL_GrabarCabeceraActa" para grabar la cabecera del Acta de Sanciones usando el store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CABE si se manda una "I" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una ingreso, si se manda una "M" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una modificación. Ver sección "Explicación de stores" página 103.
- 10. Luego se llama al procedimiento "PL_GrabarDetalleActa" para grabar los detalles del Acta de Sanciones usando el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFD ACTA SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103.
- 11. Por cada sanción que es ingresada se llama al procedimiento "PL_GrabarBaseLegal" y este ejecuta el store procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL para grabar la base legal correspondiente en la tabla SDFT_INFO_BASE. Ver sección "Explicación de stores" página 105.

3. Consulta de Registro.

- Se llenan los campos de la cabecera usando el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 111.
- 2. Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones de la Fecha. Ver sección "Explicación de stores" página 110.

Observaciones:	
00001740101100.	

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 4 de 4 SDF_POTRASANCI.frm

3. Por último, en este paso de consultar el Acta de Sanciones, se llama al procedimiento "PL_LlenarPersonSesion", el mismo que consulta a las personas que tomaron parte de la sesión del Comité de Disciplinaria en que se aprobó el Acta de Sanciones. Este procedimiento llama al store procedure SDFSPC_PERSONSESION que consulta a las personas que se encuentran en la tabla SDFT_PERS_SESI. Ver sección "Explicación de stores" página 111.

4. Eliminación de Registro

- Al momento de eliminar el Acta de Sanciones se ejecuta el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES, para saber si la Fecha anterior se hizo el acta de Sanciones. Ver sección "Explicación de stores" página 110.
- Se ejecuta el store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES el cual cambia el estado del Acta de Sanciones de Activo a Eliminado. Esto se la hace en la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 103.

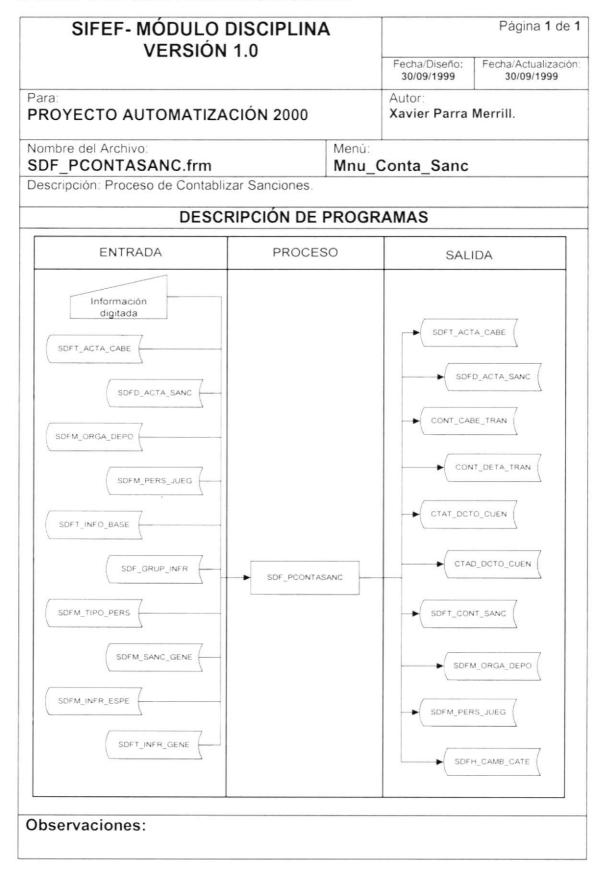
5. Mostrar de Registro

1.	Se llama	al proce	dimiento	"PL_(CrearBase_	_Temp	" el	cual	crea	la	tabla
	temporal,	después	se llena	la tab	la tempora	l para	des	oués	ser m	ost	rada,
	el Acta de	Sancion	es.								

Observaciones:	
Observaciones.	

9.15. PROCESO DE CONTABILIZAR SANCIONES

9.15.1. IPO DE CONTABILIZAR SANCIONES



9.15.2. NARRATIVA DE CONTABILIZAR SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA						
Nombre de Programa: SDF_PCONTASANC.frm	Secuencia:	Página 1 de 4				

Este programa tiene como objetivo contabilizar las Sanciones que fueron creadas en el Acta de Sanciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- En el instante en que se carga la forma de "contabilización de Sanciones" se llenará el combo de "Entidad" del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaTipoEntidad", el cual llama al store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS.
- 2. Luego se llama al procedimiento "PL_SetearTransac" el cual consulta los tipos de transacciones contables que se aplicarán.
- Lo siguiente es traer la moneda local usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_monloc" de la tabla SEGP_PARA_METR.
- 4. Después se extrae el año del campeonato el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "año campeo" de la tabla SEGP PARA METR.
- Luego se consulta la última categoría que puede tener un club usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae la información de la tabla SDFM_CATE_GORI.
- 6. Se extrae el máximo número de tarjetas amarillas que puede tener un jugador usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_maxtar" de la tabla SEGP_PARA_METR.

2. Contabilización de Registro

- Se llenan los campos de la cabecera usando el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 111.
- Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones. Ver sección "Explicación de stores" página 110.

Observaciones:		

NARRA'	TIVA DEL PROGRAM	IA
Nombre de Programa:	Secuencia:	Página 2 de 4
SDF PCONTASANC.frm		

- 3. Por cada sanción se llama al procedimiento "PL_ProcesaActaSanc" el cual cambia el estado de la sanción: "A" si está seleccionada para procesar y "E" si no se encuentra seleccionada, esta última la elimina lógicamente. Se usa el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES que afeecta a la tabla SDFD ACTA SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103.
- Se llama al procedimiento "PL_ActualizaTarjeta", en el caso de eliminar la sanción, para actualizar el número de tarjetas amarillas que tiene el jugador. Llama al store procedure SDFSPM_CONTROLTARJETAS que afecta a la tabla SDFT JUGA INSC.
- 5. Se llama al procedimiento "PL_EjecucionSancion", en el caso de procesar la sanción y hacerla efectiva. En este proceso se realizan los siguientes pasos:
 - Se consulta a la sanción con todos sus atributos usando el store procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información de la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91.
 - Si la sanción es Monetaria entonces sale del procedimiento, caso contrario continúa.
 - Luego se pregunta por el tipo de corrección de la sanción, si es "A" entonces se ingresa en la tabla de control de ejecución de sanciones SDFT_CONT_SANC, un registro usando el store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES. Ver sección "Explicación de stores" página 112.
 - Si es "P" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a expulsado. En caso de que sea un club se ejecuta el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES para consultar la categoría del club, si se encuentra en la menor categoría que puede tener, se lo expulsa usando el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI que afecta a la tabla SDFM_ORGA_DEPO, si no es así se lo baja de categoría usando el store procedure SDFSPM_BAJARCATEGORIA que afecta el afecta la información de las tablas SDFT_CAMB_CATE y SDFM_ORGA_DEPO. Ver sección "Explicación de stores" página 113.

Observaciones:			

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 3 de 4 SDF_PCONTASANC.frm

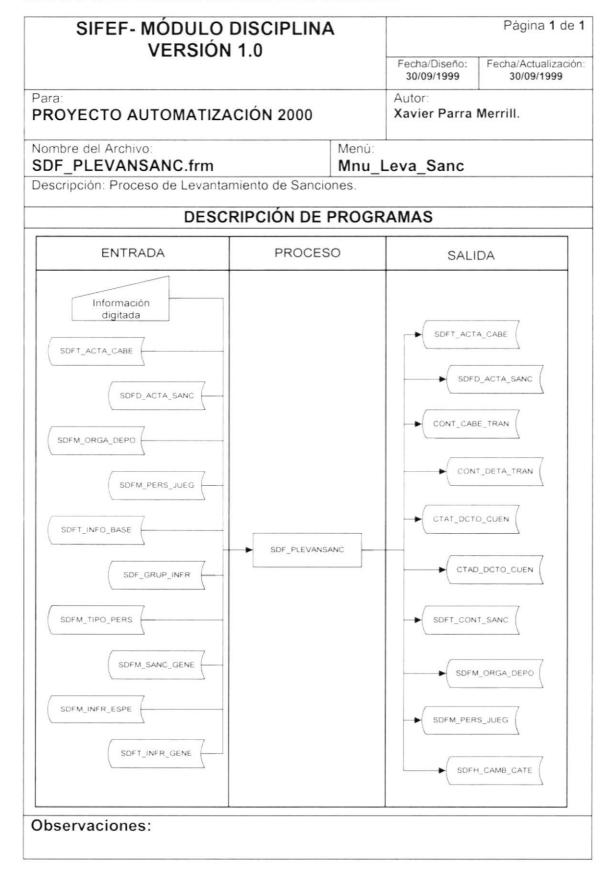
- Si es "E" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a expulsado en la tabla SDFM_PERS_JUEG. En el caso que sea una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI, el mismo que cambia el estado a expulsado afectando a la tabla SDFM_ORGA_DEPO. Ver sección "Explicación de stores" página 112.
- Si es "R", que significa que se retira del campeonato, en el caso de ser ejecuta el store procedure persona se SDFSPM ESTADO JUGAINSC que afecta tabla a la SDFT JUGA INSC, cambiando el estado de la persona a Inhabilitado. En el caso de que sea un club se ejecuta el store procedure SDFSPM ESTADO EQUIPOSINSC que afecta SDFT EQUI INSC, cambiando el estado del club a Inhabilitado.
- Si es "I", que significa Suspensión Indefinida, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO que afecta a la tabla SDFM_PERS_JUEG. En caso de ser una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI que afecta el store procedure SDFM_ORGA_DEPO. Los dos casos cambian el estado a suspendido.
- Se llama al procedimiento "PL_GrabarCuentaxCobrar", en el caso de ser una sanción monetaria.
- 7. Este procedimiento llama al store procedure CXCSPP_CABECERACTAXCOBRAR que graba la cabecera de la cuenta por cobrar y la cabecera del asiento contable.
- 8. Después llama al store procedure CXCSPP_DETALLECTAXCOBRAR para grabar los detalles de la cuenta por cobrar.
- 9. Luego por cada detalle del asiento se llama al store procedure CONSPP DETINGRESOASIENTO.
- 10. Actualiza el detalle del acta de sanciones con el número de la cuenta por cobrar generada y con el número de asiento contable que se realizó usando el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFD_ACTA_SANC.

Observaciones:			

NARRATIVA DI	EL PROGRAM	ИΑ	
Nombre de Programa: SDF_PCONTASANC.frm	Secuencia:	Página 4 de 4	
11.Luego se llama al store procedure las tarjetas amarillas que los jug esto se lo logra eje SDFSPM_TARJETASJUGADORI SDFT_JUGA_INSC. Este proced número de veces que se suspend	adores tienen ecutando a ES que imiento sirve t	en todo el campeonat al store procedu afecta a la tab también para acumular	to; ire ola
12.Por último se cambia el estado d Aprobado usando SDFSPM_CABE_ACTASANCION SDFT_ACTA_CABE. Ver sección	el IES que	store procedur afecta a la tab	ire
Observaciones:			

9.16. PROCESO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES

9.16.1. IPO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES



9.16.2. NARRATIVA DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA				
Nombre de Programa: SDF_PLEVANSANC.frm	Secuencia:	Página 1 de 4		

Este programa tiene como objetivo levantar las Sanciones que fueron creadas en el Acta de Sanciones y que han sido contabilizadas. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- En el instante en que se carga la forma de "Levantamiento de Sanciones" se llenará el combo de "Entidad" del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaTipoEntidad", el cual llama al store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS.
- 2. Luego se llama al procedimiento "PL_SetearTransac" el cual consulta los tipos de transacciones contables que se aplicarán.
- 3. Lo siguiente es traer la moneda local usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_monloc" de la tabla SEGP_PARA_METR.
- 4. Después se extrae el año del campeonato el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "año campeo" de la tabla SEGP PARA METR.
- Luego se consulta la última categoría que puede tener un club usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae la información de la tabla SDFM_CATE_GORI.
- Se extrae el máximo número de tarjetas amarillas que puede tener un jugador usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_maxtar" de la tabla SEGP_PARA_METR.
- 7. Se extrae el número de días entre los que puede apelarse la sanción usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_maxape" de la tabla SEGP PARA METR.

2. Contabilización de Registro

 Se llenan los campos de la cabecera usando el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que consulta todos las Actas de Sanciones que han sido Contabilizadas, extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 111.

Observaciones:		

encia: Página 2 de 4
-

- 2. Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones. Ver sección "Explicación de stores" página 110.
- 3. Por cada sanción que se va a levantar se llama al procedimiento "PL_ProcesaActaSanc" el cual cambia el estado de la sanción a "R" que significa Rechazada o Apelada. Se usa el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFD ACTA SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103.
- 4. Se llama al procedimiento "PL_ActualizaTarjeta", para actualizar el número de tarjetas amarillas que tiene el jugador. Llama al store procedure SDFSPM_CONTROLTARJETAS que afecta a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 105.
- Se llama al procedimiento "PL_EjecucionSancion". En este proceso se realizan los siguientes pasos:
 - Se consulta a la sanción con todos sus atributos usando el store procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información de la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91.
 - Si la sanción es Monetaria entonces sale del procedimiento, caso contrario continúa
 - Luego se pregunta por el tipo de corrección de la sanción, si es "A" entonces se elimina el registro en la tabla de control de ejecución de sanciones SDFT_CONT_SANC, un registro usando el store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES. Ver sección "Explicación de stores" página 112.
 - Si es "P" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a federado. En caso de que sea un club ejecuta el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES para consultar la categoría del club, si no se encuentra en la mayor categoría se lo sube de categoría usando el store procedure SDFSPM_BAJARCATEGORIA que afecta el afecta la información de las tablas SDFT_CAMB_CATE y SDFM_ORGA_DEPO.

qu	e categoría usando el store procedure SDFSPM_BAJARCATEGORÍA le afecta el afecta la información de las tablas SDFT_CAMB_CATE y DFM_ORGA_DEPO.
Observa	ciones:

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 3 de 4 SDF PLEVANSANC.frm

- Si es "E" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a federado en la tabla SDFM_PERS_JUEG. En el caso que sea una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI, el mismo que cambia el estado a federado, afectando a la tabla SDFM_ORGA_DEPO.
- Si es "R", que significa que se retira del campeonato, en el caso de ser persona ejecuta el se store procedure SDFSPM ESTADO JUGAINSC que afecta a la tabla SDFT JUGA INSC, cambiando el estado de la persona a habilitado. En el caso de que sea un club se ejecuta el store procedure SDFSPM ESTADO EQUIPOSINSC que afecta a la SDFT EQUI INSC, cambiando el estado del club a habilitado.
- Si es "I", que significa Suspensión Indefinida, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO que afecta a la tabla SDFM_PERS_JUEG. En caso de ser una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI que afecta el store procedure SDFM_ORGA_DEPO. Los dos casos cambian el estado a federado.
- 6. Se llama al procedimiento "PL_ReversarCuentaxCobrar", en el caso de ser una sanción monetaria.
- 7. Se valida que la cuenta por cobrar este con "A" en su estado, si es igual a "P" que significa Pagado, no puede realizarse la reversión, para esto se ejecuta el store procedure CXCSPC DETALLECXC.
- 8. Luego se ejecuta el store procedure CXCSPC_DETALLECXC mandando en uno de sus parámetros la "T", para eliminar los detalles de la cuenta por cobrar.
- Para después ejecutar el store procedure CXCSPC_DETALLECXC mandando en uno de sus parámetros la "E", para eliminar la cabecera de la cuenta por cobrar.
- 10. Se reversa el asiento contable ejecutando el store procedure CONSPP CABINGRESOASIENTO.

Observaciones:		
Observaciones.		

NARRATIVA DI	EL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PLEVANSANC.frm	Secuencia:	Página 4 de 4
11. Luego se llama al store pri decrementar las tarjetas amarilla campeonato; esto se lo log SDFSPM_TARJETASJUGADORI SDFT_JUGA_INSC. Este procedi el número de veces que se suspe	s que los jugad ra ejecutando ES que afe miento sirve tam	ores tienen en todo el al store procedure ecta a la tabla abién para decrementar
Observaciones:		

9.17. PROCESO DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

9.17.1. IPO DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

SIFEF- MÓDULO VERSIÓN				Página 1 de 1
721101011			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZA	CIÓN 2000		Autor: Xavier Parra	Merrill.
Nombre del Archivo: SDF_PPERDXSANC.frm			Perd_Punt	
Descripción: Proceso de Pérdida				
DESC	RIPCIÓN DE F	PROGR	AMAS	
ENTRADA	PROCES	0	SAL	IDA
Información digitada SDFT_INFO_ARBI SDFM_CIUD_ADES SDFM_ORGA_DEPO SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_PART	► SDF_PPERDXS.	ANC	► SDFT_(CAMP_PART
Observaciones:				

9.17.2. NARRATIVA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

NARRATIVA DEL PROGRAMA				
Nombre de Programa: SDF_PPERDXSANC.frm	Secuencia:	Página 1 de 2		

Este programa tiene como objetivo sancionar por perdida de puntos a los clubes. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

 Se consulta la fecha del servidor usando el store procedure SEGSPM FECHAHORA.

2. Proceso del Registro

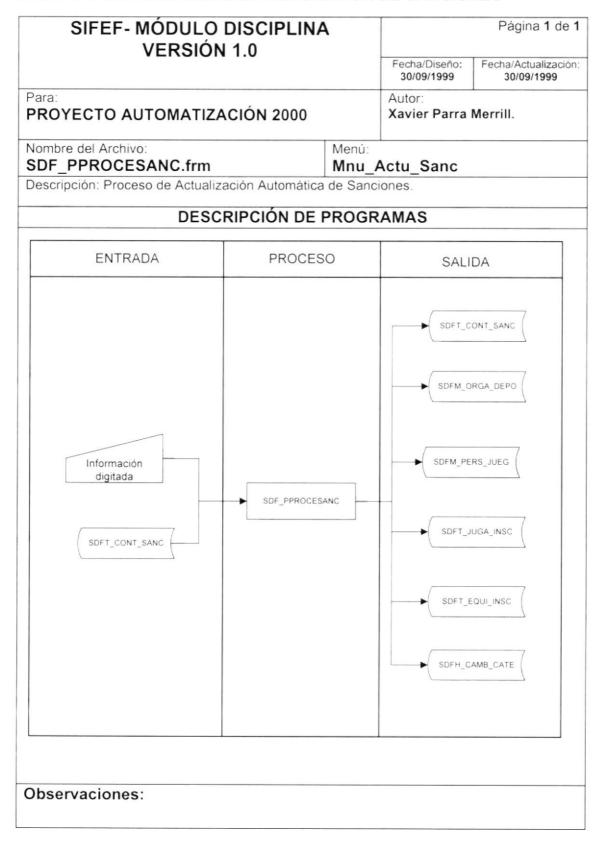
- Para iniciar el proceso de Perdida de Puntos por Sanción se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el store procedure SDFSPC ORGANIZACIONES.
- 2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el store procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma. Ver sección "Explicación de stores" página 100.
- Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el store procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART.
- Consulta los puntos del campeonato usando el store procedure SDFSPC_CAMP_AÑOS que extrae la información de la tabla SDFT CAMP AÑOS.
- Hace la consulta del informe del árbitro para poner el marcador usando el store procedure SDFSPC_INFORMEARBITRO que consulta el registro de la tabla SDFT_INFO_ARBI. Ver sección "Explicación de stores" página 117.
- Consulta si existe el registro ejecutando el store procedure SDFSPC_PUNTOSXSANCION que extrae la información de la tabla SDFT_PUNT_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 117.
- 7. Se validan todos los campos ingresados.

Observaciones:		
Observaciones.		

	NARRATIVA D	EL PROGRAM.	A
	bre de Programa: _PPERDXSANC.frm	Secuencia:	Página 2 de 2
8.	Se graba el registro SDFSPM_PUNTOSXSANCION SDFT_PUNT_SANC. Ver sección	que afec	cta a la tabla
9.	Se llama al procedimiento "PL marcador y el puntaje de los e SDFSPM_PARTIDO_CAMP que	quipos ejecuta	ndo el store procedure
10.	Se llama al procedimiento "PL_ marcador total de cada equ SDFSPM_PUNTAJETOTAL que	ipo ejecutando	o el store procedure
Obse	ervaciones:		

9.18. PROCESO DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES

9.18.1. IPO DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES



9.18.2. NARRATIVA DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA				
Nombre de Programa: SDF_ PPROCESANC.frm	Secuencia:	Página 1 de 2		

Este programa tiene como objetivo Procesar las Sanciones correctivas que fueron creadas en el Acta de Sanciones y que han sido contabilizadas. Solo podrá ejecutarse una vez al día. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- En el instante en que se carga la forma de "Proceso de Sanciones" se realiza la consulta de los registros de control de sanciones que se encuentren activos "A", usando el store procedure SDFSPC_CONTROLSANCIONES que extrae su información desde la tabla SDFT_CONT_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 114.
- 2. Se consulta la fecha del servidor usando el store procedure SEGSPM_FECHAHORA.

2. Proceso

- 1. Cuando empieza a ejecutarse el proceso se activa un control avi usando el procedimiento "PG Animation".
- 2. Después llama al procedimiento "PL_ActualizaSanciones", se consulta a la sanción con todos sus atributos usando el store procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información de la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91.
- 3. Luego, si el tipo de sanción es correctivo y el tipo de corrección es por suspención, entonces, se calcula el tiempo, en días o en partidos, que durará la sanción.
- 4. Si el tipo de intervalo es por partidos, se calcula los partidos que pasaron desde el día de la sanción dependiendo del tipo de persona se realizan las respectivas consultas:

Observaciones:			

NARRATI	VA DEL PROGRAM	Α	
Nombre de Programa: SDF_ PPROCESANC.frm	Secuencia:	Página 2 de 2	

- Si es un Jugador, Cuerpo Técnico o un Dirigente, se pregunta si la sanción debe cumplirse en el Campeonato de la categoría en la que se hizo la infracción o no. Dependiendo de esto se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con parámetros diferentes. En el primero verifica el número de partidos que haya tenido que jugar el club al que pertenece la persona sancionada, en campeonatos de la misma categoría, desde que la sanción estuvo en vigencia hasta el día de hoy, además de eso controla que en ninguno de esos partidos el jugador halla constado en el acta de juego respectiva. El segundo caso es igual, pero no se controla que los partidos sean en campeonatos de la misma categoría. Ver sección "Explicación de stores" página 114.
- Si es un árbitro, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con los parámetros respectivos, el cual calcula el número de partidos, que desde el día en que estuvo vigente la sanción hasta el día de hoy, tenía designado el árbitro; y que no se encuentre registrado en el Informe del Árbitro ni en el del Inspector.
- Si es un Inspector, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con los parámetros respectivos, el cual calcula el número de partidos, que desde el día en que estuvo vigente la sanción hasta el día de hoy, tenía designado el inspector y que no se encuentre registrado en el Informe del Inspector ni en el Acta de Juego.
- Si es un Club, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con los parámetros respectivos, el cual calcula el número de partidos, que desde el día en que estuvo vigente la sanción hasta el día de hoy, tenía que jugar el club.
- 5. Se compara el tiempo que pasó y el que se necesita para cumplir la sanción. Si el tiempo que paso es mayor o igual al de la sanción entonces se cambia el estado del control de sanciones, a Procesado o Terminada usando el store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES el cual actualiza la tabla SDFT_CONT_SANC y el registro respectivo en SDFD ACTA SANC.
- 6. Si la sanción esta procesada como Terminada entonces se llama al procedimiento "PL_ReversionSancion" que establece el estado de habilitado a la entidad deportiva o personal de juego usando el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI o SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO respectivamente.

~				
()	heal	vaci	nn	20

9.19. CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

9.19.1. IPO DE CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0 Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000			Página 1 de 1	
			Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
			Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CINFORARBI.frm		Menú: Mnu_C	Inf_Arbi	
Descripción: Consulta de Informe o	del Árbitro.			
DESCR	RIPCIÓN DE F	ROGR	AMAS	
ENTRADA	PROCES	60	SAL	IDA
Información digitada SDFM_NUME_ORDI SDFM_CAMP_EONA SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFM_FUNC_CION SDFT_INFO_ARBI SDFH_INFO_ARBI	→ SDF_CINFOR	ARBI	Listado	o de Informe del Arbitro
Observaciones:				

9.19.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

NARRATIVA DEL PROGRAMA			
Nombre de Programa: SDF_CINFORARBI.frm	Secuencia:	Página 1 de 2	

Este programa tiene como objetivo consultar los Informes del Arbitro. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- En el instante en que se carga la forma de "Consulta del Informe del Arbitro" se realiza la consulta los escalafones de los árbitros y las categorías de los clubes, usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae su información desde la tabla SDFR_CATE_CAMP y SDFM_CATE_GORI.
- Se llena la lista con los tipos de campeonatos usando el store porcedure SDFSPC_CAMPEONATO que extrae la información desde la tabla SDFM_CAMP_EONA.
- Se llena la lista con los tipos de división usando el store porcedure SDFSPC_TRAER_DIVISION que extrae la información desde la tabla SDFM_DIVI_SION.
- Se llena la lista con las funciones de los árbitros usando el store procedure SDFSPC_FUNCIONPERSONAL que extrae la información desde la tabla SDFM_FUNC_CION y SDFR_VARI_FUNC.
- 5. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha.

2. Ejecución de la Consulta.

- Al escoger el escalafón se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA para presentar los árbitros del escalafón escogido. La información es extraída de las tablas SDFM_PERS_JUEG.
- Al escoger una categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_CLUBESXCATEGORIA para presentar los clubes de la categoría escogida. La información es extraída de las tablas SDFM_ORGA_DEPO.

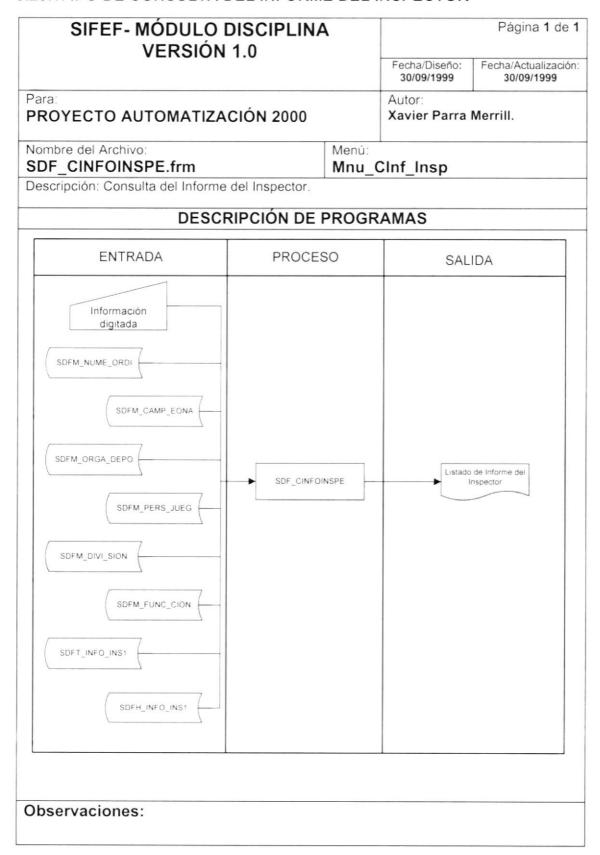
Observaciones:	
	. Fa
	74
	T.

PROTCOM

	NADDATINA D	TI DD000411	A
	NARRATIVA Di bre de Programa: _CINFORARBI.frm	Secuencia:	
3.	Se crea la consulta condicionano fueron escogidos, que hallan seleccionados, en los campeonat por su función en los partidos con	pitado a los os de las divisio	equipos que han sido ones escogidas y filtrado
4.	Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_REPORTINFOARBI el que devuelve los registros que hallan cumplido las condiciones mencionadas en el párrafo anterior. Ver sección "Explicación de stores página 115.		
5.	Se llama al procedimiento "PL temporal SDF_INFOARBI en la para luego ser presentados en el	que se llena lo	
6.	Antes de presentar el rep "PG_RegisterDataSource" que pe		
Obse	ervaciones:		

9.20. CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR

9.20.1. IPO DE CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR



9.20.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR

0.20.				
NARRATIVA DEL PROGRAMA				
	nbre de Programa: CINFOINSPE.frm	Secuencia:	Página 1 de 2	
	e programa tiene como objetivo co xplicación se lo ha dividido de la si			
	Carga del Formulario En el instante en que se carga Inspector" se realiza la consulta categorías de los clubes SDFSPC_CATEGORIA que ex SDFR_CATE_CAMP y SDFM_CA	las categorías , usando trae su infor	de los inspectores y l el store procedu	
2.	Se llena la lista con los tipos de o SDFSPC_CAMPEONATO que o SDFM_CAMP_EONA.			
3.	Se llena la lista con los tipos d SDFSPC_TRAER_DIVISION que SDFM_DIVI_SION.			
4.	Se ejecuta el store procedure s fecha del servidor, para ser asigna			
	Ejecución de la Consulta. Al escoger la categoría SDFSPC_PERSONASXCATEGO la categoría escogida. La info SDFM_PERS_JUEG.	RIA para pres	sentar los inspectores	
2.	Al escoger una categoría SDFSPC_CLUBESXCATEGORIA categoría escogida. La inform SDFM_ORGA_DEPO.	para prese	entar los clubes de	

Observaciones:

	NARRATIVA DEL PROGRAMA						
	bre de P _CINFO				Secuencia:	Página 2 d	e 2
3.	que fue	eron es que	cogidos han si	s, que hal	lan participad	de fechas, los i do en los partio los campeonat	dos de los
4.	que de	vuelve nadas e	los r	egistros q	ue hallan c	C_REPORTINF umplido las co ión "Explicación	ondiciones,
5.	tempora	al SDF	INFOI		que se llena	Temp" que cre los registros co	
6.						llama al pro ar el ODBC a tra	
Obse	ervacione	es:					

9.21. CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO

9.21.1. IPO DE CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO

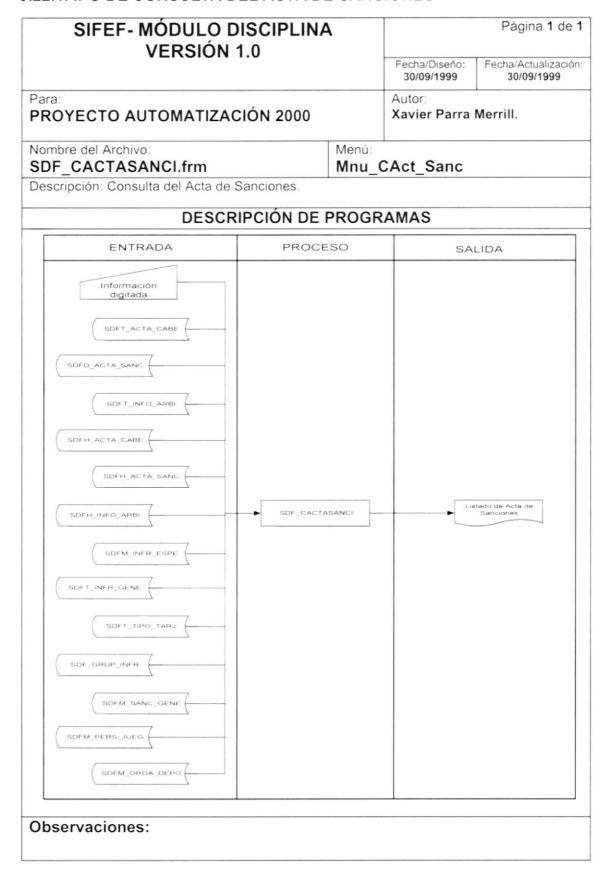
a/Actualizaciór 8 <mark>0/09/1999</mark>
I.
cta de

9.21.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO

NARRATIVA DE	L PROGRAMA	
Nombre de Programa:	Secuencia:	Página 1 de 1
SDF CACTAJUEGO.frm		
ODI _ONOTAGGEGG.IIIII		
Este programa tiene como objetivo cons en los partidos, usando la información o se lo ha dividido de la siguiente manera	del Acta de Jueg	. 0
 Carga del Formulario Se ejecuta el store procedure S fecha del servidor, para ser asigna 		
3. Ejecución de la Consulta. 1. Se escoge un campeonato II SDF_CORGACAMPE que SDFSPC_CAMP_AÑOS consult Transaccionales.	llama al	store procedure
 Dependiendo del rango de fech registros del campeonato esca SDFSPC_REPORTACTAJUEGO. página 115. 	ogido usando	el store procedure
 Se llama al procedimiento "PL_Lle temporal SDF_ACTAJUEGO er consultados, para luego ser preser 	n la que se	llena los registros
 Antes de presentar el repo "PG_RegisterDataSource" que per 		• Company of the comp
Observaciones:		

9.22. CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES

9.22.1. IPO DE CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES

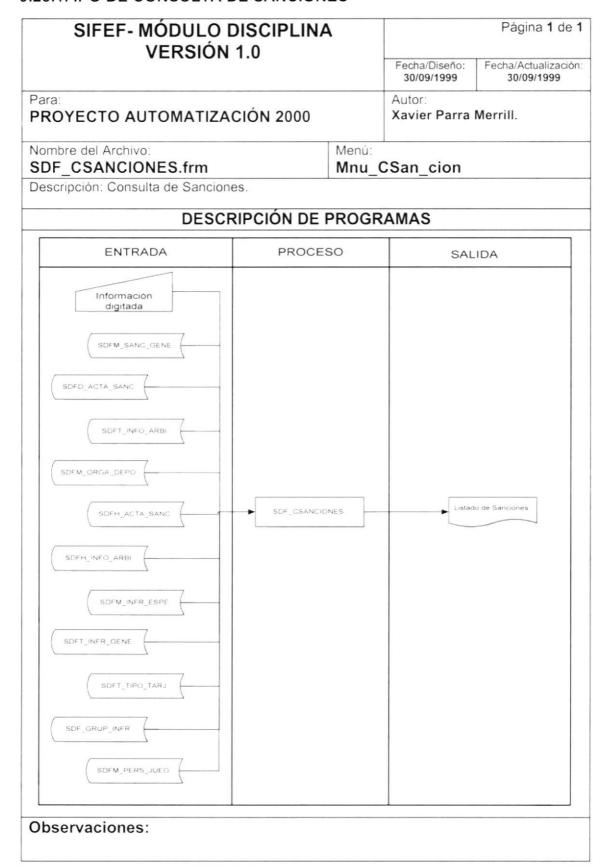


9.22.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: Secuencia: P. SDF CACTASANCI.frm	ágina 1 de 1
Este programa tiene como objetivo consultar las Adingresadas por la opción "Acta de Sanciones" y por "Otra su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
Carga del Formulario Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAH fecha del servidor, para ser asignada a la variable glo	
2. La lista de estados es ingresada como constantes po	r el sistema.
 Ejecución de la Consulta. Se hace condición entre un rango de fechas, filtranda Acta de Sanciones y la opción por que fue creada. 	do por el estado del
 Luego se ejecuta el stor SDFSPC_REPORTACTASANCION. Ver sección "Ex página 116. 	
 Se llama al procedimiento "PL_CrearTablaTemp" objetivo crear y llenar con los registros que trae la temporal SDF_REPTACTASAN, para luego ser reporte. 	consulta en la tabla
4. Antes de presentar el reporte se llama "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el OE	al procedimiento DBC a trabajar.
Observaciones:	

9.23. CONSULTA DE SANCIONES

9.23.1. IPO DE CONSULTA DE SANCIONES



9.23.2. NARRATIVA DE CONSULTA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA					
Nombre de Programa: SDF_CSANCIONES.frm	Secuencia:	Página 1 de 2			

Este programa tiene como objetivo consultar las sanciones por el tipo de persona. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:

1. Carga del Formulario

- Se llena el combo de "Tipo de Entidad" con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.
- 2. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha.
- 3. La lista de estados es ingresada como constantes por el sistema.

2. Ejecución de la Consulta.

- 1. Si se escoge "Asociación" se llama procedimiento al "PL LlenarAsociaciones" ejecuta procedure que el store SDFSPC ORGANIZACIONES extrayendo desde la tabla SDFM ORGA DEPO todas las asociaciones activas.
- Si se escoge "Club" se llena el combo con las asociaciones usando el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES extrayendo desde la tabla SDFM_ORGA_DEPO todas las asociaciones activas. Luego se llena el combo de categoría con los registros que consulta el store procedure SDFSPC_CATEGORIA.
 - Al escoger una asociación y una categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_CLUBESXCATEGORIA.
- 3. Si se escoge "Jugador", Dirigente o Cuerpo Técnico se presenta la información del club escogido ejecutando el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES. Luego se presenta a las personas pertenecientes al club seleccionado usando el store procedure SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA extrayendo los registros desde la tabla SDFM_PERS_JUEG. Ver sección "Explicación de Stores" página 117.

Observaciones:			
Observaciones.			

NARRATIVA DEL PROGRAMA Nombre de Programa: Secuencia: Página 2 de 2 SDF CSANCIONES.frm

- 4. Si se escoge "Árbitro" o "Inspector" se llama al procedimiento "PL_LlenarCategorias" el cual tiene como objetivo llenar el combo de categorías con las categorías que el árbitro o el inspector pueden tener, ejecutando el store procedure SDFSPC CATEGORIA.
 - Al escoger una categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA. Ver sección "Explicación de Stores" página 117.
- 5. Se realiza las condiciones para la consulta, primero se condiciona el rango de fecha; segundo es la condición de los estados que pueden tener las sanciones; tercero hacer el filtro por las personas/organizaciones que fueron escogidas para la consulta.
- 6. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_REPORTSANCIONES. Ver sección "Explicación de stores" página 116. Con el registro que retorna la consulta se llama al procedimiento:
 - Si es un Jugador, Dirigente o Cuerpo Técnico se llama al procedimiento "PL_LlenarTablaJuCTDi" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF SANCIONJCD".
 - Si es un Inspector o Arbitro se llama al procedimiento "PL_LlenarTabla_ArbiInsp" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF_SANCIONARBINSP".
 - Si es una Asociación se llama al procedimiento "PL_LlenarTabla_Asocia" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF_SANCIONASOC".
 - Si es un Club se llama al procedimiento "PL_LlenarTabla_Club" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF SANCIONCLUB".
- 7. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el ODBC a trabajar.

Observaciones:	1
Observaciones.	
	ı
	ı

9.24. CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR

9.24.1. IPO DE CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR

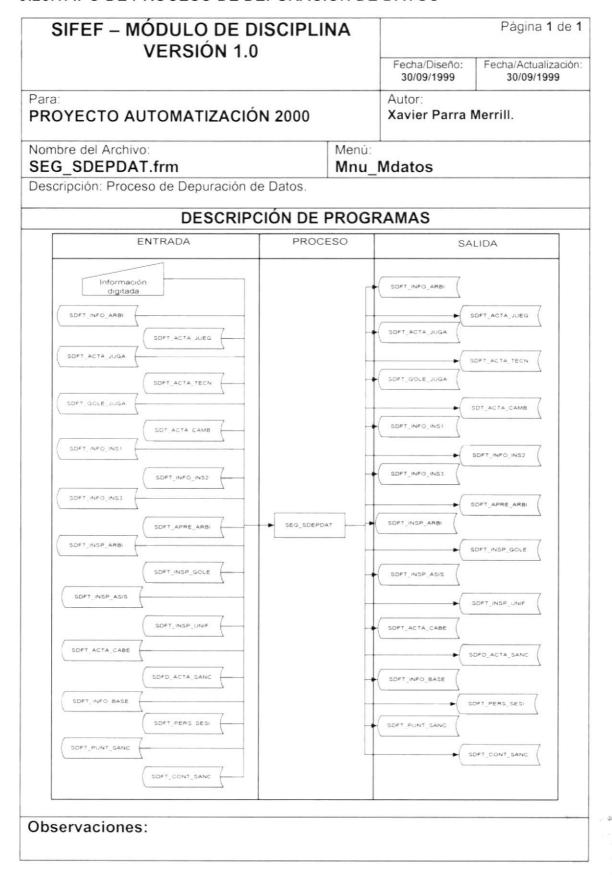


9.24.2. NARRATIVA DE CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR

NARRATIVA DE	L PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CSANCIPEND.frm	Secuencia:	Página 1 de 1
Este programa tiene como objetivo co cumplir de los jugadores, por las infr campeonato. Para su explicación se lo h	acciones que co	ometieron durante un
 Carga del Formulario Se ejecuta el store procedure S fecha del servidor, para ser asigna 	EGSPM_FECHA da a la variable ç	HORA que extrae la global GP_Fecha.
 Ejecución de la Consulta. Se escoge un campeonato II SDF_CORGACAMPE que SDFSPC_CAMP_AÑOS consult Transaccionales. 	llama al	store procedure
 Si se ha escogido el tipo de o consultar al jugador por la pantal store procedure SDFSPC_PERSO 	la de ayuda al i	
 Al momento de hacer clic en e procedure SDFSPC_REPORTPEN de stores" página 116. 		
 Se llama al procedimiento "PL_LI temporal SDF_SANCIONPEN e consultados, para luego ser preser 	en la que se	llena los registros
Antes de presentar el repe "PG_RegisterDataSource" que per	orte se llama mite registrar el 0	
Observation and the second sec		
Observaciones:		

9.25. PROCESO DE DEPURACIÓN DE DATOS

9.25.1. IPO DE PROCESO DE DEPURACIÓN DE DATOS



9.25.2. NARRATIVA DE DEPURACIÓN DE DATOS

NARRATIVA D	EL PROGRAMA	
Nombre de Programa:	Secuencia:	Página 1 de 4
SEG_SDEPDAT.frm		
Este programa tiene como objetivo re en las tablas históricas.	alizar el respaldo	de las transacciones
1. Carga del Formulario		
 En el instante en que se carga llenará el combo de "Estados" co stransaccionales del módulo, par PL_Estados. 	on los diferentes	estados de las tablas
2. Criterios de la Depuración.		
 Se puede escoger de donde se transaccionales (en línea) o de la escoger la acción a tomar, es de los datos (en línea o históricos), s línea) o ejecutar la "Verificación de 	as tablas histórica cir si deseo elimi i deseo pasar los	as. Además se puede nar permanentemente
Al momento de escoger el estad controla que si se va a depurar registros que se consideren activo	los datos en líne	
 Al momento de escoger el rango FL_AnioContable que tiene como los datos del período contable act 	o objetivo verifica	
3. Inicio de la Depuración de Datos		
 Al hacer clic en el botón Incio, lue los datos seleccionados, se ejecu Depuración". Se llama a la funcion que invoca al stored procedure " devuelve las tablas a procesar de 	uta el procedimie n local "FL_Selec SEGSPC_TABLA	nto local "PL_Proceso tTablasHist", la misma \S_HISTORICAS" que

NARRATIVA DEL PROGRAMA				
Nombre de Programa: SEG_SDEPDAT.frm	Secuencia:	Página 1 de 4		

3.1. Depuración de Datos (Toma de Datos en Línea o Históricos. Acción: Eliminar)

- 1. Se llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el inicio de proceso.
- 2. Se ejecuta un lazo en el cual lee cada registro de la consulta ejecutada en "FL SelectTablasHist" y los almacena en variables temporales por medio del procedimiento local "PL_PasarDatos". Se llama a la función local "FL TablasHijas" para leer las tablas hijas del registro actual. Dependiendo si se seleccionó la opción de procesar los datos considerando el campo de estado, se ejecuta un ciclo for, en el cual lee cada estado de la lista de estados para procesar los registros que tengan el estado actual; para posteriormente llamar al procedimiento "PL ArmaSentenciaSinEstado" o "PL ArmaSentenciaConEstado" donde se arma la sentencia sql que invocan a los procedimientos almacenados para la eliminación; 0 llamar procedimientos a los "PL_DepuracionConEstado" o "PL_DepuracionSinEstado", que arman las sentencias que invocan a los procedimientos almacenados para la inserción.
- Los procedimientos locales "PL_ArmaSentenciaSinEstado" y "PL_ArmaSentenciaConEstado" trabajan igualmente, excepto que el primero no envía el campo estado como parámetro en la sentencia sql. Ejecuta una llamada a los procedimientos almacenados "SEGSPP_ELIMINAR_5", "SEGSPP_ELIMINAR_6", "SEGSPP_ELIMINAR_7" y "SEGSPP_ELIMINAR_8"
- 4. Los procedimientos locales "PL_DepuracionSinEstado" y "PL_DepuracionConEstado" trabajan igualmente, excepto que el primero no envía el campo estado como parámetro en la sentencia sql. Ejecuta una llamada a los procedimientos almacenados "SEGSPP_INSERTAR_1", "SEGSPP_INSERTAR_2", "SEGSPP_INSERTAR_3" y "SEGSPP_INSERTAR_4".

Observaciones:			
Observaciones.			

NARRATIVA DEL PROGRAMA				
Nombre de Programa: SEG_SDEPDAT.frm	Secuencia:	Página 2 de 4		

3.2 Depuración de Datos (Toma de Datos en Líne. Acción: Pasar a Históricos)

- 1. Se llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el inicio de proceso.
- 2. Se ejecutan dos lazos que leen cada registro de la consulta realizada en la función local "FL_ SelectTablasHist" y los almacena en variables temporales por medio del procedimiento local "PL_PasarDatos" El primer lazo lee desde el primer registro hasta el último para ejecutar la inserción de los datos en línea a las tablas históricas. El segundo lazo lee desde el último registro al primero para ejecutar la eliminación de los datos de las tablas en línea o transaccionales. Ambos ciclos trabajan igualmente con los procedimientos locales "PL_DepuracionConEstado" y "PL_DepuracionSinEstado".
 - Se llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el fin exitoso de proceso.
 - Se ejecuta el procedimiento local "PL_VerificarRango" en el cual se llama al procedimiento almacenado "SEGSPP_DEPURACION_X" que verifica por cada tabla procesada si existen registros que no debieron incluirse en el proceso.
 - En el procedimiento local "PL_LlenaArregloResumen" se cargan los arreglos que mostrarán un resumen de los registros procesados por cada tabla.
 - La etiqueta de error llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el fin anormal del proceso.

Observaciones:			
Observaciones.			

9.26. EXPLICACIÓN DE LOS STORED PROCEDURES

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SDFSPC SANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "G" Consulta todos los registros de la tabla SDFM SANC GENE.
- "S" Consulta solo los registros activos de la tabla SDFM SANC GENE.
- "A" Consulta un registro activo específico de la tabla SDFM SANC GENE.
- "D" Consulta un registro específico de la tabla SDFM_SANC_GENE.

SDFSPM_SANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM SANC GENE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFM SANC GENE.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM SANC GENE.

El store procedure SDFSPM_SANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "sec_sancio" no se encuentra definido.

Observaciones:		

SDFSPC_CLASEOBSERVA

Realiza las siguientes tareas:

- "G" Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_CLAS_OBSE.
- "T" Consulta todos los registros de la tabla SDFM CLAS OBSE.
- "D" Consulta un registro específico de la tabla SDFM CLAS OBSE.

SDFSPM MANTCLASOBSE

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE.
- "E" Elimina l\u00e1gicamente un registro en la tabla SDFM CLAS OBSE.

El store procedure SDFSPM_MANTCLASOBSE utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "sec_claseo" no se encuentra definido.

Observaciones:			

SDFSPC GRUPOINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- "G" Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- "D" Consulta un registro específico de la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- "A" Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM GRUP INFR.
- "C" Consulta un registro específico activo SDFM GRUP INFR.

SDFSPM_GRUPOINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFM GRUP INFR.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM GRUP INFR.

El store procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "sec gruinf" no se encuentra definido.

Observaciones:	

SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM GRUP INFR.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFM GRUP INFR.

El store procedure SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC FILTRO GRUPOXINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- "S" Consulta todas las infracciones que se encuentran relacionadas a un grupo de infracción de la tabla SDFR GRUP XINF.
- "D" Consulta todas las infracciones que no se encuentran relacionadas en la tabla SDFR_GRUP_XINF y que pueden relacionarse a un grupo de infracción, para saber esto se pregunta si un tipo de persona de la infracción es igual a un tipo de persona del grupo de infracciones, filtro que se lo realiza consultando en las tablas SDFR_INFR_ENTI y SDFR_GRUP_ENTI.

SDFSPM GRUPINFXINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR GRUP XINF.
- "E" Elimina fisicamente un registro en la tabla SDFR GRUP XINF.

El store procedure SDFSPM_GRUPINFXINFRAC utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC INFRACCION

Realiza las siguientes tareas:

- "G" Consulta todos los registros de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- "D" Consulta un registro específico de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- "A" Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- "I" Consulta un registro específico con la información del grupo de infracción que corresponde de la tabla SDFM INFR GENE.

SDFSPM_INFRACCION

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM INFR GENE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFM_INFR_GENE.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM INFR GENE.

El store procedure SDFSPM_INFRACCION utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "sec infrac" no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es "cod_secuen" la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPC_MODULOS

- "G" Consulta todos los registros de la tabla SDFM MODU DEPO.
- "D" Consulta un registro específico de la tabla SDFM MODU DEPO.
- "A" Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_MODU_DEPO.

SDFSPM TIPOPERSXINFRACC

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_INFR_ENTI.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_INFR_ENTI.

El store procedure SDFSPM_TIPOPERSXINFRACC utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC TIPOPERS INFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- "G" Consulta todos los tipos de personas de una infracción de la tabla SDFR INFR ENTI.
- "D" Consulta un registro específico de la tabla SDFR INFR ENTI.
- "A" Consulta todas las infracciones que puede cometer un Tipo de Persona de las tablas SDFR INFR ENTI y SDFR GRUP XINF.

SDFSPM INFRESPECIFICA

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM INFR ESPE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFM INFR ESPE.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM INFR ESPE.

El store procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_SANCINFRAESPEC

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_SANC_INFR.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR SANC INFR.

El store procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_INFRAESPEC

Realiza las siguientes tareas:

- "P" Consulta los registros según el tipo de persona de la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- "H" Consulta las infracciones de control histórico según el tipo de persona de la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- "D" Consulta de un registro específico de la tabla SDFM INFR ESPE.
- "B" Consulta de un registro específico activo de la tabla SDFM_INFR_ESPE.

SDFSPC TIPOBSERVA

- "G" Consulta todas las observaciones de la tabla SDFM TIPO OBSE.
- "C" Consulta todas las observaciones de una clase de la tabla SDFM TIPO OBSE.
- "A" Consulta todas las observaciones activas de una clase de la tabla SDFM TIPO OBSE.

SDFSPC_CALIFICACION

Realiza las siguientes tareas:

- "G" Consulta todos los registros de la tabla SDFM_CALI_GENE.
- "C" Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM CALI GENE.
- "D" Consulta específica de un registro de la tabla SDFM CALI GENE.

SDFSPM TIPOBSERVACION

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_TIPO_OBSE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFM_TIPO_OBSE.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_TIPO_OBSE.

El store procedure SDFSPM_TIPOBSERVACION utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "sec_observ" no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es "cod_secuen" la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPC TIPODIFICULTAD

- "G" Consulta todas los tipos de dificultad activos de la tabla SDFM DIFI CULT.
- "T" Consulta todas los tipos de dificultad de la tabla SDFM DIFI CULT.
- "D" Consulta de un registro específico de la tabla SDFM DIFI CULT.

SDFSPM CALIFIXOBSERV

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_OBSE_CALI.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_OBSE_CALI.

El store procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_TIPODIFICULTAD

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFM DIFI CULT.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT.

El store procedure SDFSPM_TIPODIFICULTAD utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "sec dificu" no se encuentra definido.

Observaciones:			

SDFSPC TIPOTARJETA

Realiza las siguientes tareas:

 "I" Consulta Todos los tipos de Tarjetas en la tabla SDFT_TIPO_TARJ.

SDFSPC_PARTIDOS

Realiza las siguientes tareas:

- "P" Consulta Todos los partidos en los que se enfrentan los equipos definidos por los parámetros enviados, siempre y cuando la fecha del partido sea menor o igual a la del sistema, desde la tabla SDFT_CAMP_PART.
- "D" Consulta la información sobre un partido en la tabla SDFT CAMP PART.
- "J" Consulta si existe uno o más partidos en la Etapa que no se han jugado en la tabla SDFT CAMP PART.

SDFSPC_ESTADIOS

Realiza las siguientes tareas:

- "P" Consulta Todos los estadios activos de la tabla SDFM_ESTA DIOS.
- "C" Consulta Todos los estadios activos de una ciudad de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- "T" Consulta Todos los estadios de una ciudad de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- "D" Consulta de un registro específico de la tabla SDFM ESTA DIOS.
- "A" Consulta Todos los estadios de una Asociación de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- "S" Consulta un estadio específico con mayor información de la tabla SDFM ESTA DIOS.
- "I" Consulta Todos los Informes correspondientes al Estadio de la tabla SDFM ESTA DIOS.

-						
()	ns	P	nva	CI	or	PS

SDFSPC_CONTROLTARJETA

Realiza las siguientes tareas:

 "D" Consulta el número de tarjetas amarillas que posee un jugador en la tabla SDFT JUGA INSC.

SDFSPC_REINCIDENCIAS_1

Realiza las siguientes tareas:

- "A" Consulta el número de reincidencias en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.
- "E" Consulta el número de reincidencias, a razón de estadios, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD ACTA SANC.
- "C" Consulta el número de reincidencias, a razón de clubes, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPC_REINCIDENCIAS_2

Realiza las siguientes tareas:

- "A" Consulta el número de reincidencias en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH ACTA SANC y SDFD ACTA SANC.
- "E" Consulta el número de reincidencias, a razón de estadios, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD ACTA SANC.
- "C" Consulta el número de reincidencias, a razón de clubes, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPC SANCIONXINFRACESPE

Realiza las siguientes tareas:

 "A" Consulta todas las sanciones por una infracción de la tabla SDFR SANC INFR.

Observacione	S	9
--------------	---	---

- "P" Consulta todas las sanciones Principales de una infracción de la tabla SDFR_SANC_INFR.
- "R" Consulta todas las sanciones por Reincidencia de una infracción

SDFSPM INFORMEARBITRO

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INFO_ARBI.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT INFO ARBI.

El store procedure SDFSPM_INFORMEARBITRO utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM PUNTAJETOTAL

Primero realiza la consulta de los puntos que en total tiene un club en la tabla SDFT_EQUI_INSC, luego se le incrementa al total el valor que se envía por el parámetro "val_puntos", y por último actualiza en la tabla SDFT EQUI INSC el nuevo total de puntos acumulados al equipo.

SDFSPM CONTROLSANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_CONT_SANC.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT_CONT_SANC y actualiza el estado del detalle del acta de sanciones correspondiente SDFD ACTA SANC.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT CONT SANC.

Observaciones:		
Observaciones.		

El store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "A" Cambia el estado del Acta de Sanciones a Contabilizado en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "D" Actualiza el campo de total apelado en la SDFT ACTA CABE.

El store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "num actasa" no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es "cod_secuen" la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

"I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFD_ACTA_SANC.



- "M" Modifica un registro en la tabla SDFD ACTA SANC.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- "A" Cambia el estado de la Sanción a Contabilizado en la tabla SDFD ACTA SANC.
- "R" Cambia el estado de la sanción a apelada en la SDFD_ACTA_SANC.
- "C" Inserta la información generada por la Cuenta por Cobrar en la tabla SDFD_ACTA_SANC

El store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

Otra variable utilizada es "sec_acta" la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "A" Cambia el estado del Acta de Sanciones a Contabilizado en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "D" Actualiza el campo de total apelado en la SDFT ACTA CABE.

El store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

"S", si la operación fue exitosa.

\bigcirc	hs	en	va	cic	n	es	
\smile	\cup	CI	٧a	\circ	<i>/</i>	-	

- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "num_actasa" no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es "cod_secuen" la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPM INFOBASELEGAL

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INFO_BASE.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_INFO_BASE.

El store procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM CONTROLTARJETAS

Tiene el objetivo de actualizar el número de tarjetas amarillas que tiene un jugador en un campeonato.

SDFSPC UNIFORME

 "D" Consulta en detalle los colores del uniforme que usó un equipo en un campeonato.

SDFSPM INFORMEINSPECTOR1

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT ACTA CABE.

Observaciones	;
---------------	---

SDFSPM_INSPECTORGOLES

Ingresa (si no existe el registro) ó modifica (si existe) los goles que marcaron los equipos en cada tiempo y el horario en que empezó y terminó cada tiempo del partido, en la tabla SDFT_INSP_GOLE.

SDFSPM INSPCOLORUNIF

Ingresa (si no existe el registro) ó modifica (si existe) el tipo de uniforme de los equipos, el color de las camisetas, pantaloneta y medias, en la tabla SDFT INSP UNIF.

SDFSPM INSPASISARBI

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INSP_ARBI.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_INSP_ARBI.

El store procedure SDFSPM_INSPASISARBI utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_INSPAPREARBI

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT APRE ARBI.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT APRE ARBI.

El store procedure SDFSPM_INSPAPREARBI utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

			ies

SDFSPM_INSPASISTENTES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INSP_ASIS.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT_INSP_ASIS.
- "E" Elimina fisicamente un registro en la tabla SDFT INSP ASIS.

El store procedure SDFSPM_INSPASISTENTES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_ACTADEJUEGO

Realiza las siguientes tareas:

 "D" Consulta un Acta de Juego específico en la tabla SDFT ACTA JUEG.

SDFSPC_ACTATECNICOS

Realiza las siguientes tareas:

 "T" Consulta todos los técnicos que participaron en un partido SDFT ACTA TECN.

SDFSPC ACTAJUGADORES

Realiza las siguientes tareas:

 "T" Consulta todos los jugadores que participaron en un partido SDFT_ACTA_JUGA.



SDFSPC ACTACAMBIOS

 "T" Consulta todos los cambios que los equipos realizaron en un partido; quién entra, quién sale y en qué minuto fue el cambio, esta información existe en la tabla SDFT_ACTA_CAMB.

SDFSPC_ACTAGOLES

 "T" Consulta todos los goles que los jugadores marcaron en un partido, en la tabla SDFT GOLE JUGA.

SDFSPM_ACTADEJUEGO

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_JUEG.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT_ACTA_JUEG.

El store procedure SDFSPM_ACTADEJUEGO utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM TECNICOSACTA

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT ACTA TECN.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT ACTA TECN.

El store procedure SDFSPM_TECNICOSACTA utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

Observaciones:		

SDFSPM_ACTUACIONJUGA

Cambia el estado de actuación de un jugador en un campeonato, en la tabla SDFT JUGA INSC.

SDFSPM GOLESACTA

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT GOLE JUGA.
- "E" Elimina fisicamente un registro en la tabla SDFT GOLE JUGA.

El store procedure SDFSPM_GOLESACTA utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_ACUMULADORGOLES

Actualiza el acumulador total de goles que marca un jugador en un campeonato, en la tabla SDFT JUGA INSC.

SDFSPM_CAMBIOSACTAJUEGO

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT ACTA CAMB.
- "E" Elimina físicamente todos los cambios que se hicieron en un partido en la tabla SDFT ACTA CAMB.
- "B" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT ACTA CAMB.

El store procedure SDFSPM_CAMBIOSACTAJUEGO utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC DETA ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "P" Consulta los detalles del acta de sanciones de un partido hechas por el Informe del Árbitro en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- "E" Consulta los detalles de un acta de sanciones de una ETAPA solo Activos en la tabla SDFD ACTA SANC.
- "F" Consulta los detalles de un acta de sanciones de una fecha solo Activos en la tabla SDFD ACTA SANC.
- "D" Consulta si una persona se encuentra con una sanción activa, en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- "G" Consulta los detalles de un acta de sanciones en la tabla SDFD ACTA SANC.
- "B" Consulta los detalles de un acta de sanciones que no estan eliminadas para el control de la depuración en la tabla SDFD ACTA SANC.
- "U" Consulta la última acta de sanciones activa en la tabla SDFT_ACTA_CABE y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPC MAXFECHADELCAMP

Realiza las siguientes tareas:

- "A" Consulta el mayor partido jugado en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT_CAMP_PART.
- "B" Consulta el mayor partido a jugar en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT_CAMP_PART.
- "D" Consulta la menor "Fecha" a jugar en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT_CAMP_PART.
- "S" Consulta la mayor "Fecha" Sancionada en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT CAMP PART.



SDFSPC CABE ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "P" Consulta un registro específico que no se encuentre eliminado en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "B" Consulta específica del acta de sanciones, si es diferente de eliminado para el control de la depuración en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "E" Consulta específica del acta de sanciones, si está pendiente de aprobar en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "W" Consulta específica del acta de sanciones, si está aprobada en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "G" Consulta todas las actas de sanciones en la tabla SDFT ACTA CABE que no se encuentren eliminadas.
- "F" Consulta el acta de sanciones entre un rango de fechas en la tabla SDFT_ACTA_CABE que no se encuentren eliminadas.
- "T" Consulta todas las actas de sanciones Pendientes en la tabla SDFT ACTA CABE.
- "R" Consulta el acta de sanciones entre un rango de fechas en la tabla SDFT_ACTA_CABE que no se encuentren eliminadas o contabilizadas.
- "A" Consulta Todas las actas de sanciones Aprobadas en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "Y" Consulta el acta de sanciones entre un rango de fechas en la tabla SDFT ACTA CABE que se encuentren contabilizadas.
- "U" Consulta la última acta de sanciones activa en la tabla SDFT ACTA CABE

SDFSPC PERSONSESION

Realiza las siguientes tareas:

"T" Consulta todos los registros en la tabla SDFT PERS SESI.

SDFSPM PERSONSESION

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_PERS_SESI.
- "E" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT PERS SESI.

El store procedure SDFSPM_PERSONSESION utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM CONTROLSANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT CONT SANC.
- "M" Modifica el estado del registro en la tabla SDFT_CONT_SANC, si el estado es igual a "T", entonces se actualiza el estado del registro que corresponde al mismo registro de control en la tabla SDFD ACTA SANC.
- "E" Elimina físicamente el registro en la tabla SDFT_CONT_SANC.

El store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_ESTADO_ORGANI

Cambia el estado de la organización deportiva en la tabla SDFM ORGA DEPO.

Observaciones:			

El store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM BAJARCATEGORIA

El objetivo del store procedure es bajar o subir de categoría a un club, para esto primero se consulta, dependiendo cual es la acción, el código de la categoría a la que se lo va a cambiar al club.

Luego se ingresa un registro en la tabla SDFT_CAMB_CATE, en el cuál estará la historia de cómo ha ido cambiando de categoría un club.

Por último se actualiza la nueva categoría del club en la tabla SDFM ORGA DEPO.

SDFSPM ESTADO JUGAINSC

Este store procedure tiene el objetivo de cambiar el estado de un jugador inscrito en un campeonato de fútbol en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPM ESTADO EQUIPOSINSC

Este store procedure tiene el objetivo de cambiar el estado de un club inscrito en un campeonato de fútbol en la tabla SDFT EQUI INSC.

SDFSPM_TARJETASJUGADORES

Tiene como objetivo general, actualizar el número de tarjetas rojas, tarjetas amarillas y cuantas veces le han sacado cuarta tarjeta amarilla en un campeonato. Existen dos operaciones en el store procedure:

- "S" Sumar
- "R" Restar

Realiza las siguientes tareas:

 "A" Agrega o disminuye en uno, dependiendo del tipo de operación, el número total de tarjetas amarillas que en un campeonato tiene un jugador en la tabla SDFT JUGA INSC.

- "R" Agrega o disminuye en uno, dependiendo del tipo de operación, el número total de tarjetas rojas que en un campeonato tiene un jugador en la tabla SDFT JUGA INSC.
- "S" Agrega o disminuye en uno, dependiendo del tipo de operación, el número total de ocasiones que el jugador fue acreedor de una amarilla en un campeonato en la tarjeta cuarta SDFT JUGA INSC.

SDFSPC CONTROLSANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "A" Consulta todos los registros activos en la tabla SDFT CONT SANC.
- "D" Consulta detallada de un control específico en la tabla SDFT CONT SANC.
- "C" Consulta los registros de control de sanciones que rigen en un campeonato en la tabla SDFT CONT SANC.

SDFSPC PARTIDOSJUGADOS

Realiza las siguientes tareas:

- "A" Consulta todos los partidos que un jugador pudo haber jugado y no lo hizo, en campeonatos de la misma categoría que en la que fue sancionado, en las tablas SDFT CAMP PART y SDFT JUGA INSC.
- "B" Consulta todos los partidos que un Club pudo haber jugado y no lo hizo, en las tablas SDFT CAMP PART y SDFT EQUI INSC.
- "C" Consulta todos los partidos que un Club pudo haber jugado como local v no lo hizo, en las tablas SDFT CAMP PART v SDFT EQUI INSC.
- "D" Consulta todos los partidos que un jugador pudo haber jugado y no lo hizo, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_JUGA_INSC.
- "E" Consulta todos los partidos que un Árbitro pudo haber actuado y no lo hizo, en la tabla SDFT CAMP PART y SDFT DESI ARBI.
- "F" Consulta todos los partidos que un Inspector pudo haber actuado y no lo hizo, en la tabla SDFT CAMP PART.

- "G" Consulta todos los partidos que un Cuerpo Técnico o Dirigente pudo haber concurrido y no lo hizo, en campeonatos de la misma categoría que en la que fue sancionado, en las tablas SDFT CAMP PART y SDFT JUGA INSC.
- "H" Consulta todos los partidos que un Cuerpo Técnico o Dirigente pudo haber concurrido y no lo hizo, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPC REPORTINFOARBI

Realiza un filtro de información dependiendo de las condiciones que se mandan como parámetros:

El rango de fechas en que desea ver los informes, los árbitros que intervinieron en esos partidos, los equipos que participaron; los partidos se filtrarán, además, por el tipo de campeonato y de división; por último se tomará en cuenta el tipo de función que tuvo el árbitro en el partido.

La tabla principal de la consulta es SDFT_INFO_ARBI.

SDFSPC_REPORTINFOINSPE

Realiza un filtro de información dependiendo de las condiciones que se mandan como parámetros:

El rango de fechas en que desea ver los informes, los inspectores que intervinieron en esos partidos, los equipos que participaron; los partidos se filtrarán, además, por el tipo de campeonato y de división.

La tabla principal de la consulta es SDFT_INFO_INS1.

SDFSPC REPORTACTAJUEGO

Realiza la consulta de la lista de jugadores que intervinieron en los partidos, quienes fueron titulares y cuantos marcaron gol.

Realiza las siguientes tareas:

 "A" Consulta todos los partidos con las alineaciones que tuvieron los equipos, dependiendo del campeonato escogido.

• "F" Consulta todos los partidos con las alineaciones que tuvieron los equipos, dependiendo del campeonato escogido y el rango de fechas.

La tabla principal de la consulta es SDFT ACTA JUGA

SDFSPC REPORTACTASANCION

Realiza la consulta de las Actas de Sanciones, permitiendo un filtro por rango de fechas, la tabla principal a la que accesa es SDFT_ACTA_CABE Y SDFD ACTA SANC.

SDFSPC REPORTSANCIONES

El store procedure tiene el objetivo de consultar las sanciones que ha tenido un tipo de persona durante un tiempo determinado por la consulta.

Todas las opciones del reporte pueden filtrarse por un rango de fechas y los estados que las sanciones pueden tener.

Realiza las siguientes tareas:

- "P" Consulta todas las sanciones que una persona (Jugador, Cuerpo Técnico, Dirigente, Árbitro o Inspector), ha tenido.
- "E" Consulta todas las sanciones que una entidad deportiva (Asociación o Club), ha tenido.

SDFSPC REPORTPENDIENTE 1

Este store procedure tiene como objetivo realizar una consulta de todas aquellas sanciones que fueron aplicadas a jugadores durante los campeonatos y que se encuentren con estado activo "A" y así saber cuáles son los que tienen sanciones pendientes de cumplir; esta información se encuentra en la tabla SDFT CONT SANC y SDFD ACTA SANC.

SDFSPC TIPOPERS GRUPINFR

Realiza las siguientes tareas:

- "G" Consulta todos los tipos de personas de un grupo de infracción, en la tabla SDFR GRUP ENTI.
- "D" Consulta un registro específico en la tabla SDFR GRUP ENTI.

SDFSPM JUGADORESACTA

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_JUGA.
- "E" Elimina físicamente todos los jugadores de un partido en la tabla SDFT ACTA JUGA.
- "B" Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT ACTA JUGA.

El store procedure SDFSPM_JUGADORESACTA utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_PUNTOSXSANCION

Realiza las siguientes tareas:

• "D" Consulta un registro en la tabla SDFT PUNT SANC.

SDFSPM PUNTOSXSANCION

Modifica un registro en la tabla SDFT_PUNT_SANC y si no existe lo crea, si la operación se realiza con éxito se actualiza el estado de puntaje con sancionado en la tabla SDFT_CAMP_PART.

SDFSPC INFORMEARBITRO

Realiza las siguientes tareas:

"D" Consulta un registro en la tabla SDFT INFO ARBI.

SDFSPC PERSONASXCATEGORIA

Realiza las siguientes tareas:

 "T" Consulta todas las personas activas con su categoría dependiendo del tipo de persona, en la tabla SDFM_PERS_JUEG y SDFM_CATE_GORI.

O 1		
1haar	vacion	00:

"D" Consulta todas las personas activas dependiendo del tipo de persona y de la categoría, en la tabla SDFM_PERS_JUEG y SDFM_CATE_GORI.
 "C" Consulta todas las personas activas dependiendo del club, en la tabla SDFM_PERS_JUEG.

SEGSPC_TABLAS_HISTORICAS

Recibe como parámetros:

- Cod Empres
- · Cod Aplica
- Opción

Dependiendo del valor de "Opción", realiza las siguientes tareas:

- "I" Realiza una consulta masiva a los datos de la tabla SEGP_TABL_HIST según la empresa y aplicación, ordenados por la prioridad de Inserción.
- "E" Realiza una consulta masiva a los datos de la tabla SEGP_TABL_HIST según la empresa y aplicación, ordenados por la prioridad de Eliminación.

SEGSPC_TABLAS_HIST_HIJAS

Recibe como parámetros:

- Cod_Empres
- Cod Aplica
- Num Tablas
- Realiza una consulta masiva a la tabla SEGP_TABL_HIS2 para retornar las tablas hijas según la empresa, aplicación y tabla enviada por parámetros.

SEGSPP DEPURACION X

Recibe como parámetros:

- Nom Tabla
- Nom Fecha
- FechaDesde
- FechaHasta
- Realiza una consulta masiva a la tabla Nom_Tabla enviada por parámetro para retornar los registros que estén fuera del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo Nom_Fecha enviado también por parámetro.

Observaciones:		

SEGSPP ELIMINAR 1

Recibe como parámetros:

- Tabla
- C Estado
- C Fecha
- Estado
- FechaDesde
- FechaHasta
- Elimina los registros de la tabla enviada por parámetro que se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluado por medio del campo C_Fecha, y que tengan en su campo estado (C_Estado) el valor enviado por parámetro.

SEGSPP ELIMINAR 2

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_P
C_Estado	C_Fecha
Estado	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace

Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros de la Tabla y Tabla_P se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha, y que el campo estado enviado en C Estado contenga el valor enviado en Estado.

SEGSPP ELIMINAR 3

Recibe como parámetros:

Tabla C_Fecha FechaDesde FechaHasta

 Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros de la Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C Fecha.

-											
()	n	C	\Box	n	10	~	\cap	n	0	c	٠

SEGSPP_ELIMINAR_4

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_P
C_Fecha	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace

 Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros de la Tabla y Tabla_P se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C Fecha.

SEGSPP ELIMINAR 5

Recibe como parámetros:

Tabla	Tab_Hij
C_Estado	C_Fecha
Estado	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace

 Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla enviada en Tabla y que el campo estado C_Estado contenga el valor enviado en Estado; considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab Hij.

-	1-		4	
()	bser	Vac	IOn	PS.

SEGSPP_ELIMINAR_6

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_P
Tab_Hij	C_Estado
C_Fecha	Estado
FechaDesde	FechaHasta
C_Enlace_1	C_Enlace_2
C_Enlace_3	C_Enlace_4
C_Enlace_5	C_Enlace_6
C_Enlace_7	C_Enlace_8
C_Enlace_9	C_Enlace_10
Ctos_C_Enlace	C_Enlace_H1
C_Enlace_H2	C_Enlace_H3
C_Enlace_H4	C_Enlace_H5
C_Enlace_H6	C_Enlace_H7
C Enlace H8	C Enlace H9
C_Enlace_H10	Ctos_Enl_H

 Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha en la tabla Tabla_P y que el campo estado C_Estado contenga el valor enviado en Estado; considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab_Hij.

SEGSPP_ELIMINAR_7

Recibe como parámetros:

Tabla	Tab_Hij
C_Fecha	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace
C_Enlace_H1	C_Enlace_H2
C_Enlace_H3	C_Enlace_H4
C_Enlace_H5	C_Enlace_H6
C_Enlace_H7	C_Enlace_H8
C_Enlace_H9	C_Enlace_H10
Ctos_Enl_H	

 Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros en Tabla, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha y que el campo estado C_Estado tenga el valor enviado en Estado, considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab Hij.

SEGSPP_ELIMINAR_8

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_P
Tab_Hij	C_Fecha
FechaDesde	FechaHasta
C_Enlace_1	C_Enlace_2
C_Enlace_3	C_Enlace_4
C_Enlace_5	C_Enlace_6
C_Enlace_7	C_Enlace_8
C_Enlace_9	C_Enlace_10
Ctos_C_Enlace	C_Enlace_H1
C_Enlace_H2	C_Enlace_H3
C_Enlace_H4	C_Enlace_H5
C_Enlace_H6	C_Enlace_H7
C_Enlace_H8	C_Enlace_H9
C_Enlace_H10	Ctos_Enl_H

 Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha, considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab_Hij.

SEGSPP INSERTAR 1

Recibe como parámetros:

Tabla_H
C_Fecha
FechaDesde
C_Enlace_1
C_Enlace_3
C_Enlace_5
C_Enlace_7
C_Enlace_9
Ctos_C_Enlace

Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H)
desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren
dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del
campo C_Fecha y que el campo estado C_Estado tenga el valor
enviado en Estado.

SEGSPP_INSERTAR_2

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_H
Tabla_P	C_Estado
C_Fecha	Estado
FechaDesde	FechaHasta
C_Enlace_1	C_Enlace_2
C_Enlace_3	C_Enlace_4
C_Enlace_5	C_Enlace_6
C_Enlace_7	C_Enlace_8
C_Enlace_9	C_Enlace_10
Ctos_C_Enlace	

Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H) desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla Tabla_P y que el campo estado C_Estado de la Tabla P tenga el valor enviado en Estado.

()	no	nn	10	01	nr	200	۰
	115		/ 1			nes	

SEGSPP INSERTAR 3

Recibe como parámetros:

Tabla Tabla_H C_Fecha FechaDesde FechaHasta

 Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H) desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla (Tabla).

SEGSPP INSERTAR 4

Recibe como parámetros:

Tabla Tabla H Tabla P C Fecha FechaDesde FechaHasta C Enlace 1 C Enlace 2 C Enlace 3 C Enlace 4 C Enlace 5 C Enlace 6 C Enlace 7 C Enlace 8 C Enlace 9 C Enlace 10 Ctos_C_Enlace

Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H) desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla (Tabla_P) y que el campo estado C_Estado de la tabla (Tabla_P) tenga el valor enviado en Estado..



CAPÍTULO 10 SEGURIDADES DEL SISTEMA



10. SEGURIDADES DEL SISTEMA

10.1. NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO

La entrada a SIFEF se realizará mediante una barra donde los Sistemas que han sido instalados en el Cliente, al momento de elegir el Sistema Deportivo se pedirá un Usuario y un Password (Clave de Acceso), también se elegirá con que Empresa va a trabajar.

Además, una vez dentro del Sistema según el Perfil de Usuario, tendrá acceso a todas o determinadas opciones del Sistema y se controlará todas las acciones hechas por el Usuario a través de una bitácora electrónica, dentro del mismo.

Los Perfiles de Usuario serán asignados según las funciones del mismo dentro de la Institución.

Nivel	Niveles de seguridad	Acceso o funciones	
1	Administrador	 Acceso total a las operaciones de Sistema, incluyendo: Respaldo de datos. Restauración de datos. Creación de niveles de acceso. Creación de Usuarios. Actualización de parámetros de Sistema. Depuración de Datos. 	
2	Secretaria y Auxiliares.	Los mantenimientos, ciertos procesos básicos de su trabajo diario y todas las Consultas/Reportes de la información que maneja el Sistema.	
3	Miembros de la Comisión Disciplinaria	Acceso total al Sistema.	

El administrador de la base de datos se encargará de realizar la depuración de los datos del Sistema Deportivo cada de tres años. La información existente en el período de tiempo indicado es esencial para el correcto desempeño de las transacciones diarias.

10.2. SEGURIDADES DE DATOS

Para asegurar los datos se hará con el Respaldo de toda la Base de Datos que será controlado por el DBMS.

10.2.11. Respaldo de la Base de Datos

Item a Evaluar	Explicación Todos los días.	
Período en que se realiza el Respaldo		
Período en que se borran los Respaldos	No se borran.	
Persona que lo realiza	Administrador de la Base de Datos.	
Tipo de Respaldo	Toda la Base de Datos.	
Tipo de Dispositivo	Tape Backup (Cintas de Respaldo).	
Ubicación del Respaldo	Habitación segura a prueba de fuego.	

10.3. RESTAURACIÓN

Este proceso se da cuando se ha perdido información y se desea recuperar la información respaldada. El Administrador de la Base de datos es la única persona autorizada para realizar este proceso.







CAPÍTULO 11 CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN



11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

No.	Frecuencia	Operación	Empleado
1	Cuando es necesario.	Registros de los Mantenimientos según lo que indique el reglamento de la Comisión Disciplinaria.	Secretaria o Auxiliar.
2		Emisión de reportes de las actas de sanciones pendientes.	Secretaria.
3	Cuando es necesario	Ingreso de los informes que se relacionan a un partido.	Secretaria o Auxiliar.