

T
658.314
PARd
V. 1

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGIA EN COMPUTACION

PROYECTO DE GRADUACION

PREVIO A LA OBTENCION DEL TITULO DE:
ANALISTA DE SISTEMAS

T E M A

Módulo de Disciplina

MANUAL DE DISEÑO

A U T O R

Marco Xavier Parra Merrill

DIRECTOR

MAE. ALEXANDRA PALADINES

A Ñ O

1.999 - 2.000

AGRADECIMIENTO

En primer lugar agradezco a Dios por ser ese Padre que no abandona, y por darme las fuerzas necesarias para culminar este manual.

Agradezco a mis padres, por la confianza y apoyo incondicional que siempre he recibido de ellos, en cualquier decisión que tome.

A mis hermanos, al haber soportado todas las incomodades que les causé cuando estudiaba con mi grupo semanas enteras sin salir.

A mi compañera sentimental y amiga, que a pesar de encontrarse en la misma situación, tuvo la voluntad de ayudarme y enseñarme siempre cuando lo necesité.

A todos mis compañeros de tesis, que convertidos en una familia, supimos enfrentar con madurez y responsabilidad cada etapa del desarrollo de este sistema.



DEDICATORIA

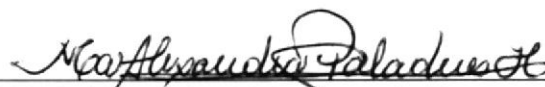
A Dios que siempre guía mis pasos. A mis padres por ser testimonios vivos de esfuerzo y trabajo; ese ejemplo alimentaba mis fuerzas cuando me encontraba cansado de luchar. Y a todas las personas que supieron extender su mano cuando la necesitaba para que este trabajo se realice en el tiempo solicitado.

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma *al **PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación)*** de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.



FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'MAE. Alexandra Paladines de Ponce', written over a horizontal line.

MAE. Alexandra Paladines de Ponce

FIRMA DEL AUTOR



Marco Xavier Parra Merrill

TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA	1
1.1. INTRODUCCIÓN	1
1.2. ANTECEDENTES	1
1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA	2
2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS	1
2.1. INFORME DEL ÁRBITRO	1
2.2. NARRATIVA DEL INFORME DEL ÁRBITRO	1
2.3. INFORME DEL INSPECTOR	2
2.4. NARRATIVA DEL INFORME DEL INSPECTOR	2
2.5. SANCIONES	3
2.6. NARRATIVA DE SANCIONES	4
2.7. APELACIÓN DE SANCIONES	5
2.8. NARRATIVA DE APELACIÓN DE SANCIONES	6
2.9. RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓN	7
2.10. NARRATIVA DE RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓN	8
3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN	1
3.1. INFORME DEL ÁRBITRO	1
3.2. INFORME DEL INSPECTOR	2
3.3. SANCIONES	3
3.4. APELACIÓN DE SANCIONES	5
3.5. RECHAZO DE LA APELACIÓN	7
4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA	1
4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE DISCIPLINA	2
4.1.1 <i>Módulo de Disciplina (0000)</i>	2
4.1.2 <i>Archivo (1000)</i>	2
4.1.3 <i>Ver (2000)</i>	2
4.1.4 <i>Proceso (3000)</i>	2
4.1.5 <i>Consultas/Reportes (4000)</i>	2
4.1.6 <i>Mantenimientos (5000)</i>	2
4.1.7 <i>Sistemas (6000)</i>	2
4.2. MÓDULO ARCHIVO	3
4.2.1 <i>Configurar Impresora (1010)</i>	3
4.2.2 <i>Nueva Sesión (1020)</i>	3
4.2.3 <i>Salir (1030)</i>	3
4.3. MÓDULO VER	4
4.3.1 <i>Barra de Herramientas (2010)</i>	4
4.3.2 <i>Barra de Estado (2020)</i>	4
4.3.3 <i>Cascada (2030)</i>	4
4.3.4 <i>Mosaico Horizontal (2040)</i>	4
4.3.5 <i>Mosaico Horizontal (2050)</i>	4
4.4. MÓDULO PROCESOS	5
4.4.1 <i>Informe del Árbitro (3010)</i>	5

4.4.2 Informe del Inspector (3020)	5
4.4.3 Acta de Juego (3030)	5
4.4.4 Acta de Sanciones (3040)	5
4.4.5 Otras Sanciones (3050)	5
4.4.6 Contabilizar Sanciones (3060)	5
4.4.7 Levantamiento Sanciones (3070)	6
4.4.8 Pérdida de Puntos por Sanción (3080)	6
4.4.9 Actualización de Sanciones (3090)	6
4.5. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES	7
4.5.1 Informe del Árbitro (4010)	7
4.5.2 Informe del Inspector (4020)	7
4.5.3 Acta de Juego (4030)	7
4.5.4 Acta de Sanciones (4040)	7
4.5.5 Sanciones (4050)	7
4.5.6 Sanciones Pendientes de Cumplir (4060)	7
4.6. MÓDULO MANTENIMIENTOS	8
4.6.1 Sanciones (5010)	8
4.6.2 Grupo de Infracciones (5020)	8
4.6.3 Infracciones (5030)	8
4.6.4 Infracciones por Grupo (5040)	8
4.6.5 Sanción por Infracción (5050)	8
4.6.6 Clase de Observación (5060)	8
4.6.7 Tipo de Observación (5070)	9
4.6.8 Sanción por Categoría (5080)	9
4.6.9 Tipo de Dificultad (5090)	9
4.7. MÓDULO SISTEMAS	10
4.7.1 Depuración de Datos (6010)	10
4.7.2 Acerca de... (6020)	10
5. ESTANDARIZACIONES	1
5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN	1
5.1.1. Nombre la Base de Datos	1
5.1.2. Nombres de Tablas	1
5.1.3. Nombre de Campos	1
5.1.4. Nombre de Indices	3
5.1.5. Nombre de Trigger	3
5.1.6. Nombre de Stored Procedures	3
5.1.7. Nombre de Vistas	4
5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA	5
5.2.1. Nombre del Proyecto	5
5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas	5
5.2.3. Nombre de Controles	5
5.2.4. Nombre de Variables	6
5.2.5. Nombre de Módulos	7
5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones	7
5.2.7. Nombre de Reportes	7
5.3. PLAN DE CÓDIGOS	8
5.3.1. Tipo de Sanciones	8
5.3.2. Tipo de Grupo de Infracciones	8

5.3.3.	<i>Tipo de Infracciones</i>	9
5.3.4.	<i>Tipo de Tarjeta</i>	9
5.3.5.	<i>Tipo de Módulo</i>	10
5.3.6.	<i>Clase de Observación</i>	10
5.3.7.	<i>Tipo de Observación</i>	11
5.3.8.	<i>Tipo de Dificultad</i>	11
6.	MODELO ENTIDAD/RELACIÓN	1
7.	DISEÑO DE LOS ARCHIVOS	1
7.1.	TABLAS MAESTRAS	1
7.1.1	TABLA DE SANCIONES	1
7.1.2	TABLA DE GRUPO DE INFRACCIONES	2
7.1.3	TABLA DE INFRACCIONES	3
7.1.4	TABLA DE INFRACCIONES ESPECÍFICAS	4
7.1.5	TABLA DE MÓDULO DE DEPORTIVO	5
7.1.6	TABLA DE TIPO DE TARJETA	6
7.1.7	TABLA DE TIPO DE DIFICULTAD	7
7.1.8	TABLA DE CLASE DE OBSERVACIÓN	8
7.1.9	TABLA DE TIPO DE OBSERVACIÓN	9
7.2.	TABLAS RELACIONADAS	10
7.2.1	TABLA DE INFRACCIONES POR GRUPO	10
7.2.2	TABLA DE ENTIDADES POR GRUPO DE INFRACCIÓN	11
7.2.3	TABLA DE ENTIDADES POR INFRACCIÓN	12
7.2.4	TABLA DE SANCIONES POR INFRACCIÓN	13
7.2.5	TABLA DE CALIFICACIONES POR OBSERVACIÓN	14
7.3.	TABLAS TRANSACCIONALES	15
7.3.1	TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO	15
7.3.2	TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1	17
7.3.3	TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2	19
7.3.4	TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3	20
7.3.5	TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL	22
7.3.6	TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO	23
7.3.7	TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR	24
7.3.8	TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO	25
7.3.9	TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO	26
7.3.10	TABLA DE ACTA DE JUEGO	27
7.3.11	TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO	29
7.3.12	TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES	30
7.3.13	TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO	31
7.3.14	TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO	32
7.3.15	TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES	33
7.3.16	TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES	34
7.3.17	TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES	36
7.3.18	TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON	37
7.3.19	TABLA DE CONTROL DE SANCIONES	38
7.3.20	TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN	39
7.4.	TABLAS HISTÓRICAS	40

7.4.1 TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO	40
7.4.2 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1	42
7.4.3 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2	44
7.4.4 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3	45
7.4.5 TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL	47
7.4.6 TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO	48
7.4.7 TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR	49
7.4.8 TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO	50
7.4.9 TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO	51
7.4.10 TABLA DE ACTA DE JUEGO	52
7.4.11 TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO	54
7.4.12 TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES	55
7.4.13 TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO	56
7.4.14 TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO	57
7.4.15 TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES	58
7.4.16 TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES	59
7.4.17 TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES	61
7.4.18 TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON	62
7.4.19 TABLA DE CONTROL DE SANCIONES	63
7.4.20 TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN	64
 8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS	1
8.1. DISEÑO DE PANTALLAS	1
8.1.1. Mantenimiento de Sanciones	1
8.1.2. Mantenimiento de Grupo de Infracciones	4
8.1.3. Mantenimiento de Infracciones	6
8.1.4. Mantenimiento de Infracciones por Grupo	8
8.1.5. Mantenimiento Sanciones por Infracciones	11
8.1.6. Mantenimiento Clase de Observación	16
8.1.7. Mantenimiento Tipo de Observación	18
8.1.8. Mantenimiento Sanciones por Categoría	20
8.1.9. Mantenimiento Sanciones por Categoría	23
8.1.10. Informe del Árbitro	25
8.1.11. Informe del Inspector	36
8.1.12. Acta de Juego	50
8.1.13. Acta de Sanciones	63
8.1.14. Otras Sanciones	71
8.1.15. Contabilizar Sanciones	78
8.1.16. Levantamiento de Sanciones	82
8.1.17. Pérdida de Puntos por Sanción	86
8.1.18. Proceso de Actualización de Sanciones	91
8.1.19. Consulta del Informe del Arbitro	92
8.1.20. Consulta del Informe del Inspector	94
8.1.21. Consulta del Acta de Juego	96
8.1.22. Consulta del Acta de Sanciones	99
8.1.23. Consulta de Sanciones	100
8.1.24. Consulta de Sanciones Pendientes por Cumplir	107
8.2. DISEÑO DE REPORTES	112
8.2.1. Informe del Árbitro	112

8.2.2. Informe del Inspector	113
8.2.3. Acta de Juego	114
8.2.4. Acta de Sanciones	115
8.2.5. Otras Sanciones	116
8.2.6. Acta de Sanciones del Informe del Árbitro	117
8.2.7. Reporte de Actas de Sanciones	118
8.2.8. Sanciones	119
8.2.9. Sanciones Pendientes	123
9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMAS	1
9.1. MANTENIMIENTO DE SANCIONES	1
9.1.1 IPO de Sanciones	1
9.1.2 Narrativa de Sanciones	2
9.2. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE INFRACCIONES	4
9.2.1 IPO de Grupo de Infracciones	4
9.2.2 Narrativa de Grupo de Infracciones	5
9.3. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES	7
9.3.1 IPO de Infracciones	7
9.3.2 Narrativa de Infracciones	8
9.4. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES POR GRUPO	10
9.4.1 IPO de Infracciones por Grupo	10
9.4.2 Narrativa de Infracciones por Grupo	11
9.5. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN	12
9.5.1 IPO de Sanciones por Infracción	12
9.5.2 Narrativas de Sanciones por Infracción	13
9.6. MANTENIMIENTO DE CLASE DE OBSERVACIÓN	15
9.6.1 IPO de Clase de Observación	15
9.6.2 Narrativa de Clase de Observación	16
9.7. MANTENIMIENTO DE TIPO DE OBSERVACIÓN	18
9.7.1 IPO de Tipo de Observación	18
9.7.2 Narrativa de Tipo de Observación	19
9.8. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR CATEGORÍA	21
9.8.1 IPO de Sanciones por Categoría	21
9.8.2 Narrativa de Sanciones por Categoría	22
9.9. MANTENIMIENTO DE TIPO DE DIFICULTAD	23
9.9.1 IPO de Tipo de Dificultad	23
9.9.2 Narrativa de Tipo de Dificultad	24
9.10. PROCESO DE INFORME DEL ÁRBITRO	26
9.10.1 IPO de Informe del Árbitro	26
9.10.2 Narrativa de Informe del Árbitro	27
9.11. PROCESO DE INFORME DEL INSPECTOR	32
9.11.1 IPO de Informe del Inspector	32
9.11.2 Narrativa de Informe del Inspector	33
9.12. PROCESO DEL ACTA DE JUEGO	37
9.12.1 IPO del Acta de Juego	37
9.12.2 Narrativa del Acta de Juego	38
9.13. PROCESO DEL ACTA DE SANCIONES	42
9.13.1 IPO del Acta de Sanciones	42
9.13.2 Narrativa del Acta de Sanciones	43

9.14.	PROCESO DE OTRAS SANCIONES	51
9.14.1	<i>IPO de Otras Sanciones</i>	<i>51</i>
9.14.2	<i>Narrativa de Otras Sanciones.....</i>	<i>52</i>
9.15.	PROCESO DE CONTABILIZAR SANCIONES.....	56
9.15.1	<i>IPO de Contabilizar Sanciones.....</i>	<i>56</i>
9.15.2	<i>Narrativa de Contabilizar Sanciones.....</i>	<i>57</i>
9.16.	PROCESO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES.....	61
9.16.1	<i>IPO de Levantamiento de Sanciones</i>	<i>61</i>
9.16.2	<i>Narrativa de Levantamiento de Sanciones</i>	<i>62</i>
9.17.	PROCESO DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN	66
9.17.1	<i>IPO de Pérdida de Puntos por Sanción</i>	<i>66</i>
9.17.2	<i>Narrativa de Pérdida de Puntos por Sanción.....</i>	<i>67</i>
9.18.	PROCESO DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES.....	69
9.18.1	<i>IPO de Actualización Automática de Sanciones.....</i>	<i>69</i>
9.18.2	<i>Narrativa de Actualización Automática de Sanciones.....</i>	<i>70</i>
9.19.	CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO	72
9.19.1	<i>IPO de Consulta del Informe del Árbitro</i>	<i>72</i>
9.19.2	<i>NARRATIVA de Consulta del Informe del Árbitro</i>	<i>73</i>
9.20.	CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR	75
9.20.1	<i>IPO de Consulta del linforme del Inspector</i>	<i>75</i>
9.20.2	<i>NARRATIVA de Consulta del linforme del Inspector</i>	<i>76</i>
9.21.	CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO	78
9.21.1	<i>IPO de Consulta del Acta de Juego.....</i>	<i>78</i>
9.21.2	<i>Narrativa de Consulta del Acta de Juego</i>	<i>79</i>
9.22.	CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES.....	80
9.22.1	<i>IPO de Consulta del Acta de Sanciones.....</i>	<i>80</i>
9.22.2	<i>Narrativa de Consulta del Acta de Sanciones.....</i>	<i>81</i>
9.23.	CONSULTA DE SANCIONES	82
9.23.1	<i>IPO de Consulta de Sanciones.....</i>	<i>82</i>
9.23.2	<i>Narrativa de Consulta de Sanciones</i>	<i>83</i>
9.24.	CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR	85
9.24.1	<i>IPO de Consulta de Sanciones Pendientes de Cumplir.....</i>	<i>85</i>
9.24.2	<i>Narrativa de Consulta de Sanciones Pendientes de Cumplir</i>	<i>86</i>
9.25.	PROCESO DE DEPURACIÓN DE DATOS.....	87
9.25.1	<i>IPO de Proceso de Depuración de Datos.....</i>	<i>87</i>
9.25.2	<i>Narrativa de Depuración de Datos.....</i>	<i>88</i>
9.26.	EXPLICACIÓN DE LOS STORES PROCEDURES.....	91
10.	SEGURIDADES DEL SISTEMA	1
10.1.	NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO	1
10.2.	SEGURIDADES DE DATOS	2
10.2.11.	<i>Respaldo de la Base de Datos</i>	<i>2</i>
10.3.	RESTAURACIÓN	2
11.	CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN.....	1



CAPÍTULO 1.

INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

Handwritten notes and signatures in the bottom right corner, including the name 'César' and the date '2020'.

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

1.1. INTRODUCCIÓN

Con este manual, los responsables del mantenimiento del Módulo de Disciplina estarán en capacidad de conocer:

- La dimensión real del Módulo.
- Las normas y políticas usadas en la elaboración del Módulo.
- El diseño utilizado.
- Las estructuras de datos.
- Los procesos utilizados.
- Los estándares de pantallas y reportes usados en el Módulo.

Este manual está elaborado como un soporte para el desarrollo y mantenimiento de la operación del Módulo de Disciplina. Entre las Personas que tendrán la responsabilidad de realizar estas tareas se encuentran:

- Analistas de Sistemas.
- Programadores.
- Personal con conocimientos de Análisis y/o Programación.

1.2. ANTECEDENTES

La Federación Ecuatoriana de Fútbol (F.E.F.) es un organismo deportivo autónomo, de derecho privado, con sede en la ciudad de Guayaquil y está sujeta a las Leyes de la República, a los Estatutos y Reglamentos de los organismos nacionales e internacionales a los que es afiliada; y a sus propios Estatutos y Reglamentos.

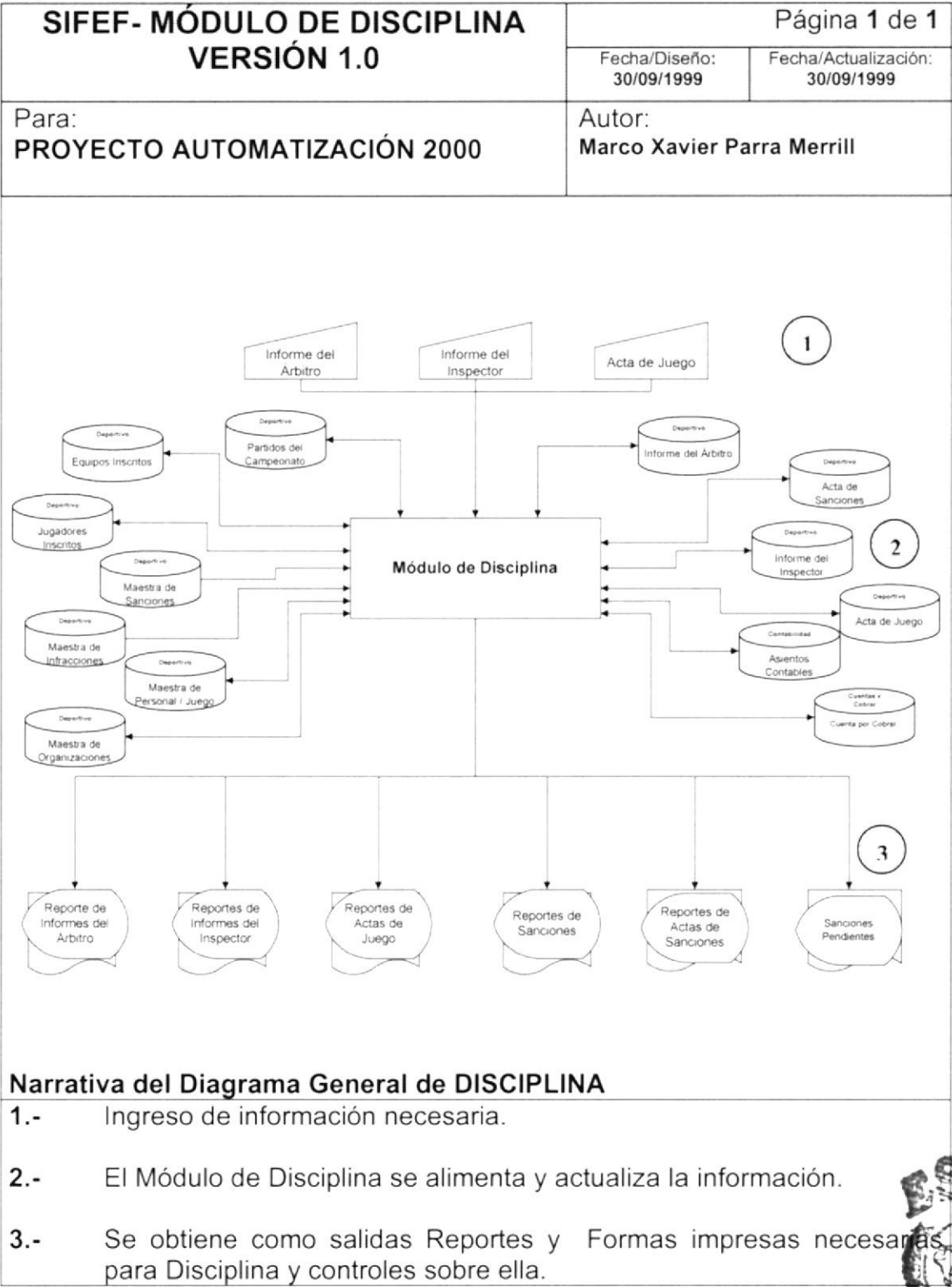
La función básica de la F.E.F. es fomentar, organizar, controlar y dirigir la práctica del fútbol en eventos internacionales, campeonatos nacionales, provinciales, tanto en el ámbito No Aficionado como en el Aficionado.

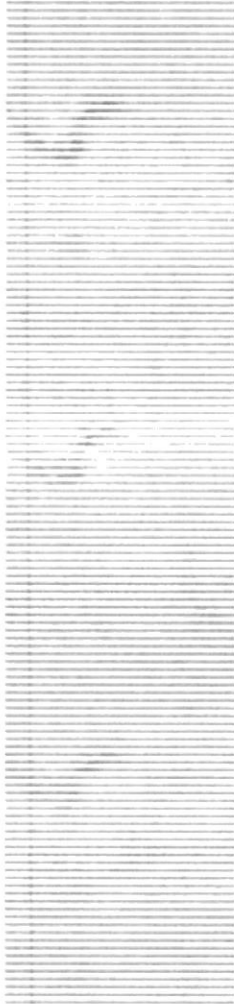
Con el convenio entre la ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL y la FEDERACIÓN ECUATORIANA DE FÚTBOL nace el Proyecto Automatización 2000 que agrupa varios sistemas informáticos necesarios para el funcionamiento eficiente de la F.E.F.; entre estos sistemas se contempla al **Módulo de Disciplina** que se alimentará de varios módulos y proporcionará información para los siguientes usuarios:

- Miembros de la Comisión Disciplinaria.
- Tesorero, Contador.
- Miembros de la Comisión de Arbitraje.

La concepción del Módulo de Disciplina se origina de la necesidad de realizar las sanciones automáticas, registrar los informes del Árbitro del Inspector y Actas de Juego, obtener oportunamente consultas sin necesidad de recurrir a los diversos departamentos del edificio para recopilar información.

1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA



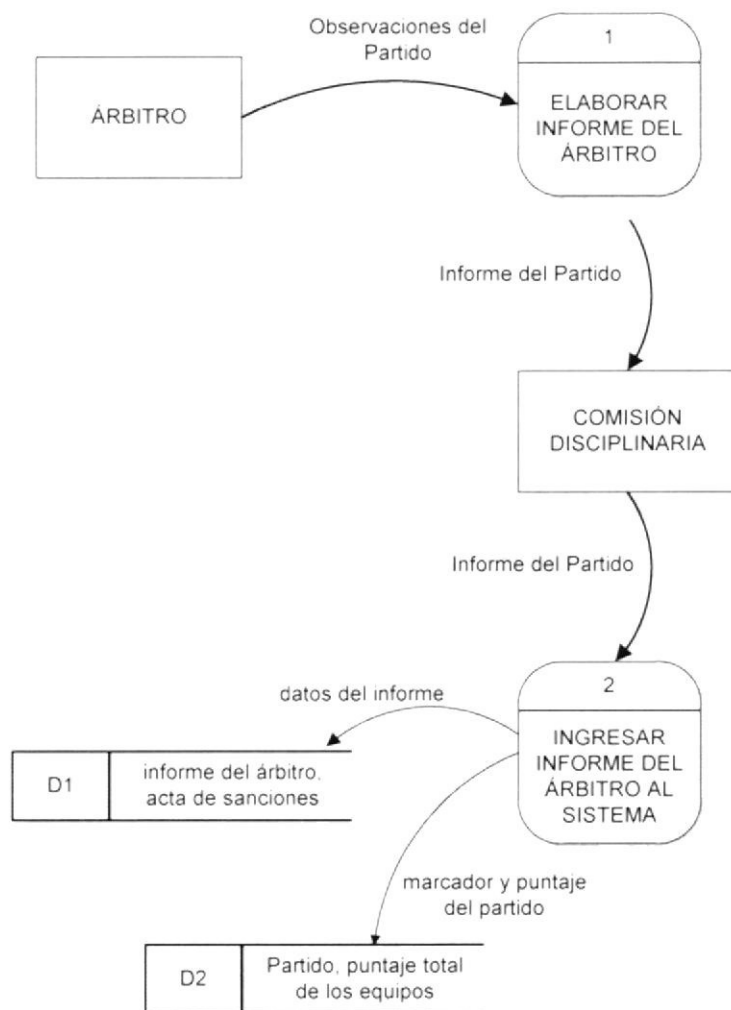


CAPÍTULO 2.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

2.1. INFORME DEL ÁRBITRO

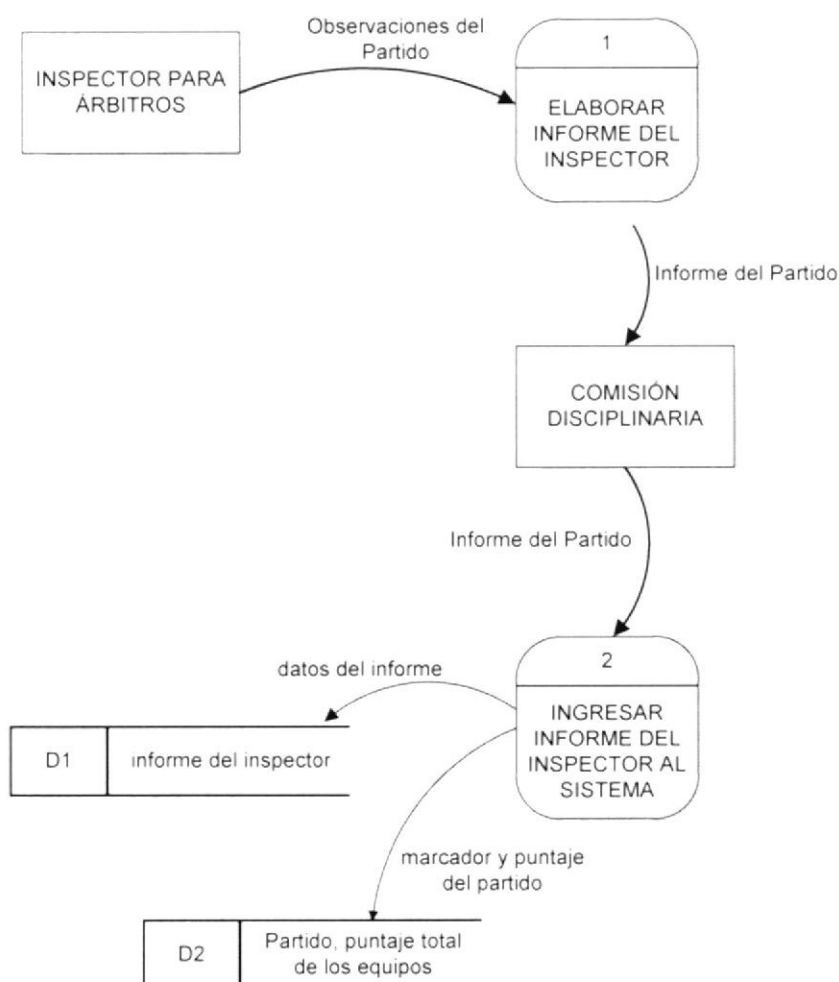


2.2. NARRATIVA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

1. El árbitro, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
2. Se ingresa el informe del árbitro al sistema actualizando el marcador y puntaje del partido, en caso de existir incidentes en el partido se crea un adelanto del Acta de Sanciones.



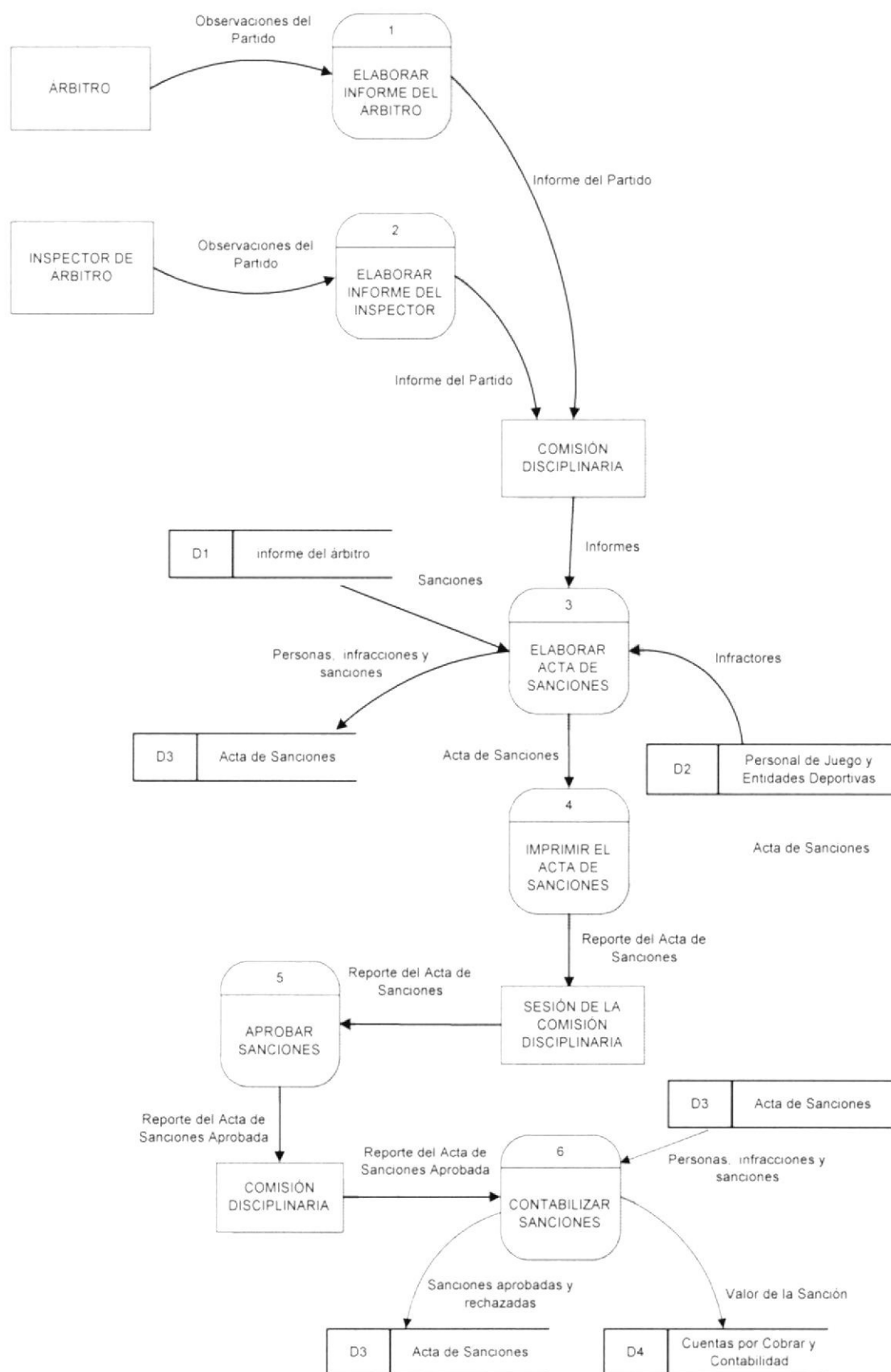
2.3. INFORME DEL INSPECTOR



2.4. NARRATIVA DEL INFORME DEL INSPECTOR

2. El inspector, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
3. Se ingresa el informe del inspector al sistema actualizando el marcador y puntaje del partido.

2.5. SANCIONES

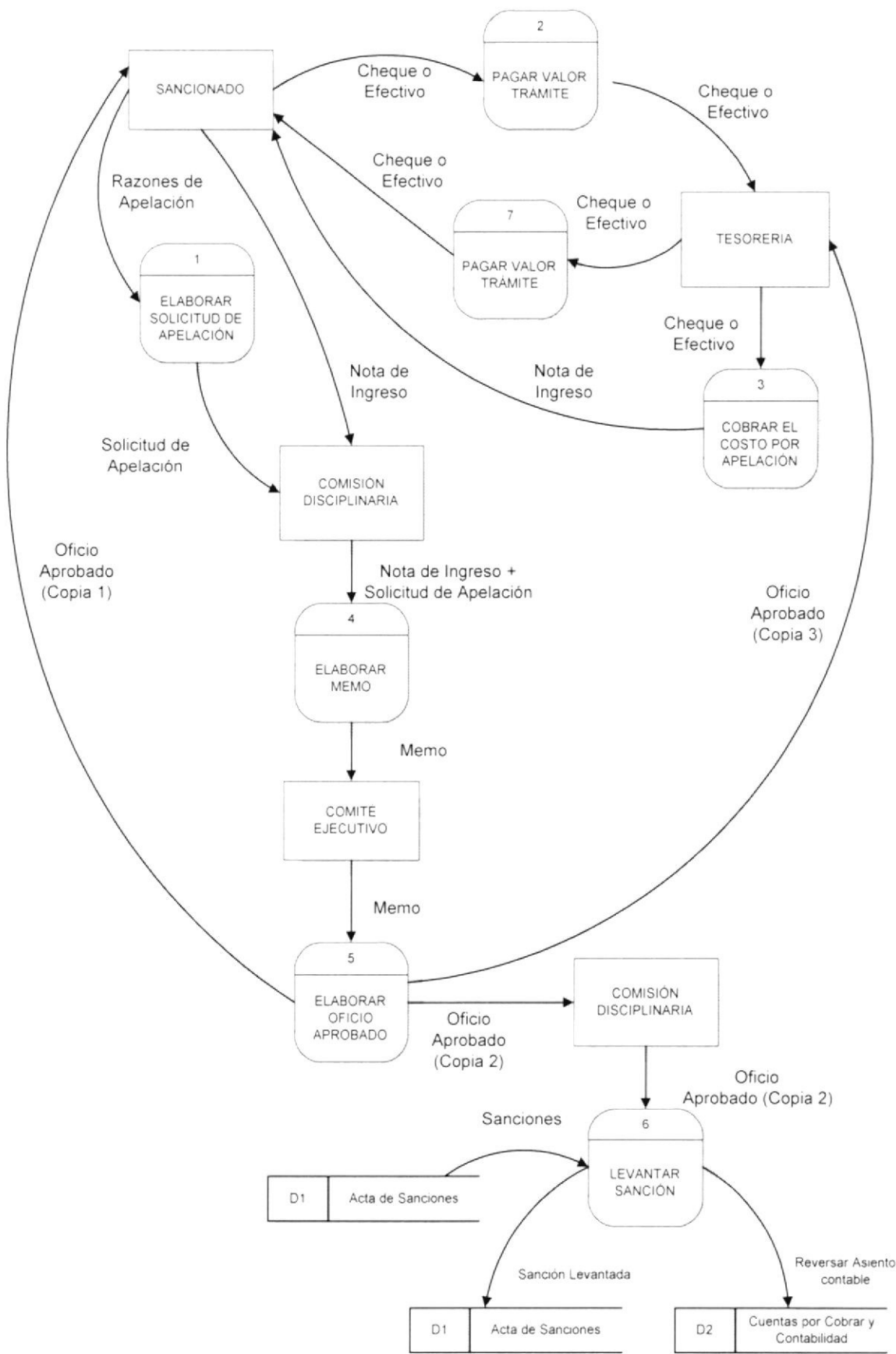


2.6. NARRATIVA DE SANCIONES

1. El árbitro, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
2. El inspector, según la forma en que se ha desempeñado el partido, (antes, durante y después del mismo), elabora un informe con todas las irregularidades que fueron suscitadas. Este informe es entregado a la Comisión Disciplinaria.
3. Se elabora el acta de sanciones usando como respaldos los informes del partido.
4. Se imprime el Acta de Sanciones creada para ser usada en la sesión de la Comisión Disciplinaria.
5. En la sesión se aprueban las sanciones y el reporte es entregado a la Comisión Disciplinaria.
6. Con este reporte se contabiliza en el sistema las sanciones. De ser una sanción monetaria se generan las cuentas por cobrar y asientos contables respectivos.



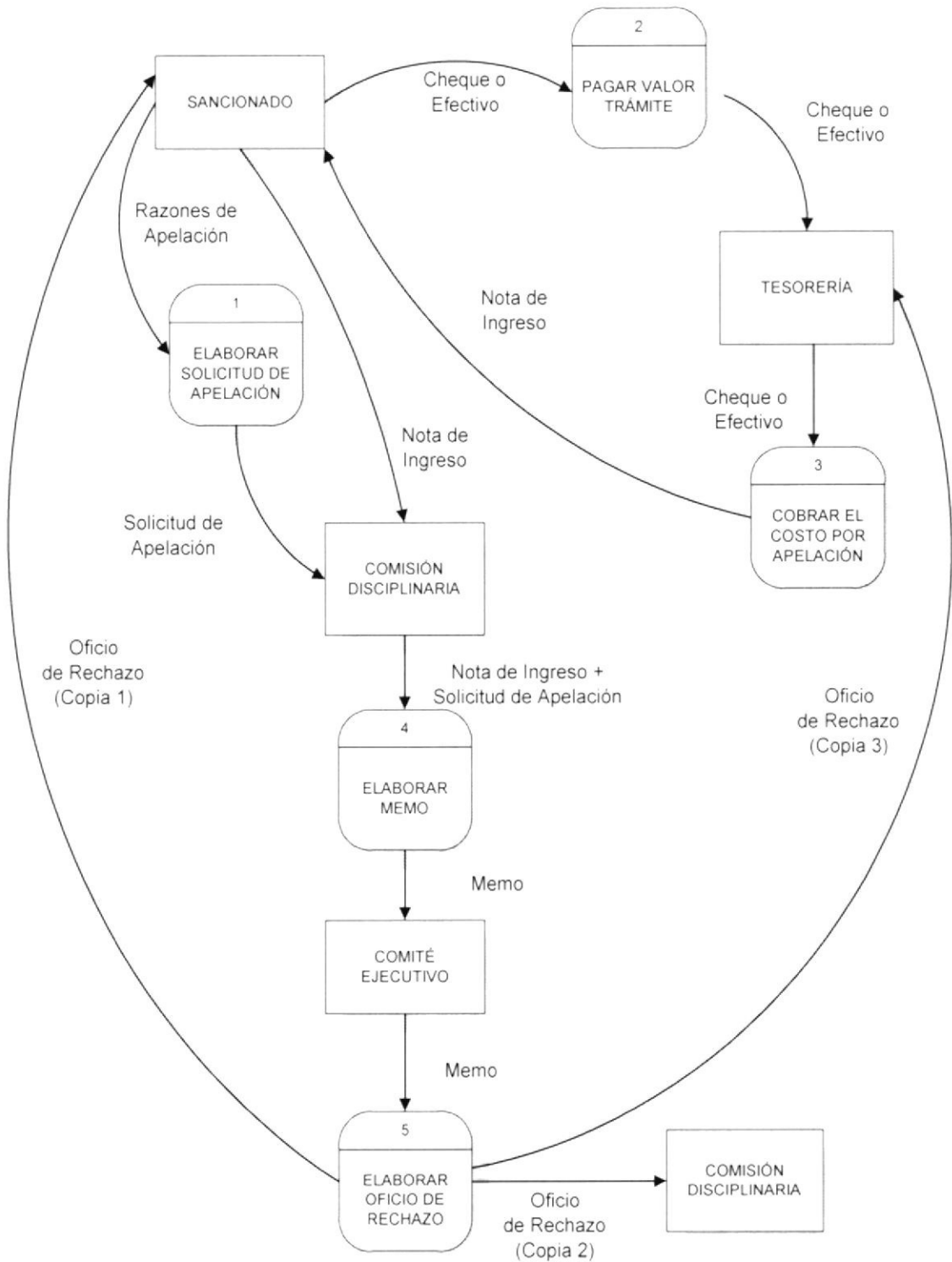
2.7. APELACIÓN DE SANCIONES



2.8. NARRATIVA DE APELACIÓN DE SANCIONES

1. El sancionado elabora una solicitud de apelación y la entrega a la Comisión Disciplinaria.
2. A la vez, realiza un pago por el valor del trámite de la apelación en Tesorería.
3. Tesorería realiza el cobro por el trámite de la apelación entregando la nota de ingreso al sancionado.
4. La comisión Disciplinaria con respaldo de la nota de ingreso y la solicitud de apelación, elabora un memo y lo entrega al Comité Ejecutivo.
5. El Comité Ejecutivo sesiona y aprueba levantar la sanción al apelante, enviando una copia del memo aprobado a la Comisión Disciplinaria, al sancionado y a Tesorería.
6. La Comisión Disciplinaria procede a levantar la sanción al apelante, a través del sistema.
7. Tesorería paga el valor del trámite de apelación al Sancionado.

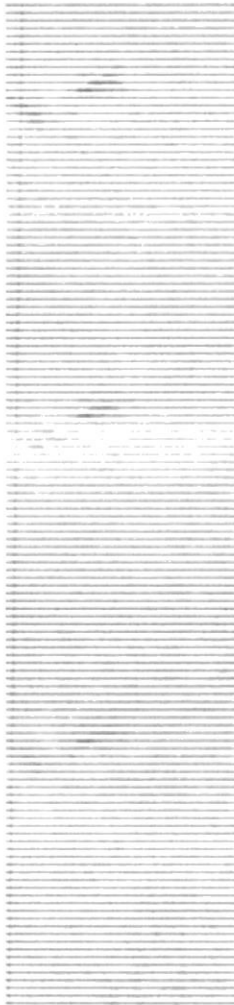
2.9. RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓN



2.10. NARRATIVA DE RECHAZO DE SOLICITUD DE APELACIÓN

1. El sancionado elabora una solicitud de apelación y la entrega a la Comisión Disciplinaria.
2. A la vez, realiza un pago por el valor del trámite de la apelación en Tesorería.
3. Tesorería realiza el cobro por el trámite de la apelación entregando la nota de ingreso al sancionado.
4. La comisión Disciplinaria con respaldo de la nota de ingreso y la solicitud de apelación, elabora un memo y lo entrega al Comité Ejecutivo.
5. El Comité Ejecutivo sesiona y rechaza levantar la sanción al apelante, enviando una copia del memo reprobado a la Comisión Disciplinaria, al sancionado y a Tesorería.





CAPÍTULO 3.

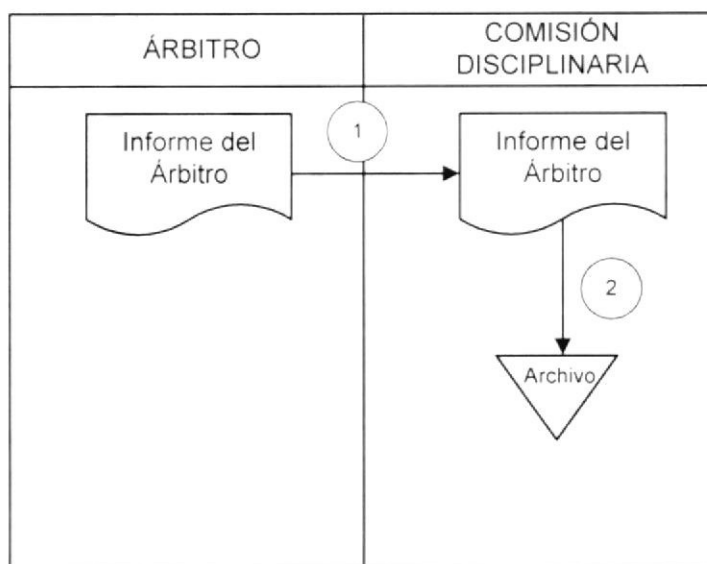
DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN



3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN

3.1. INFORME DEL ÁRBITRO

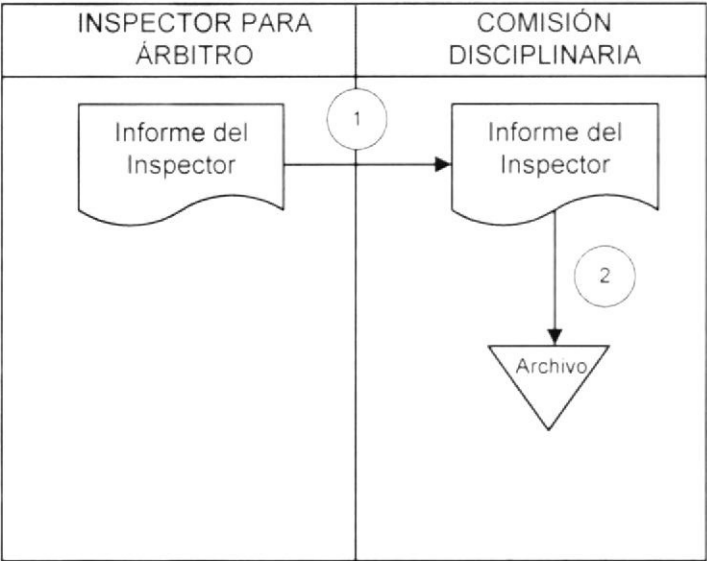
SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Marco Xavier Parra Merrill	



1. El árbitro entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
2. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del árbitro al sistema y archiva el documento.

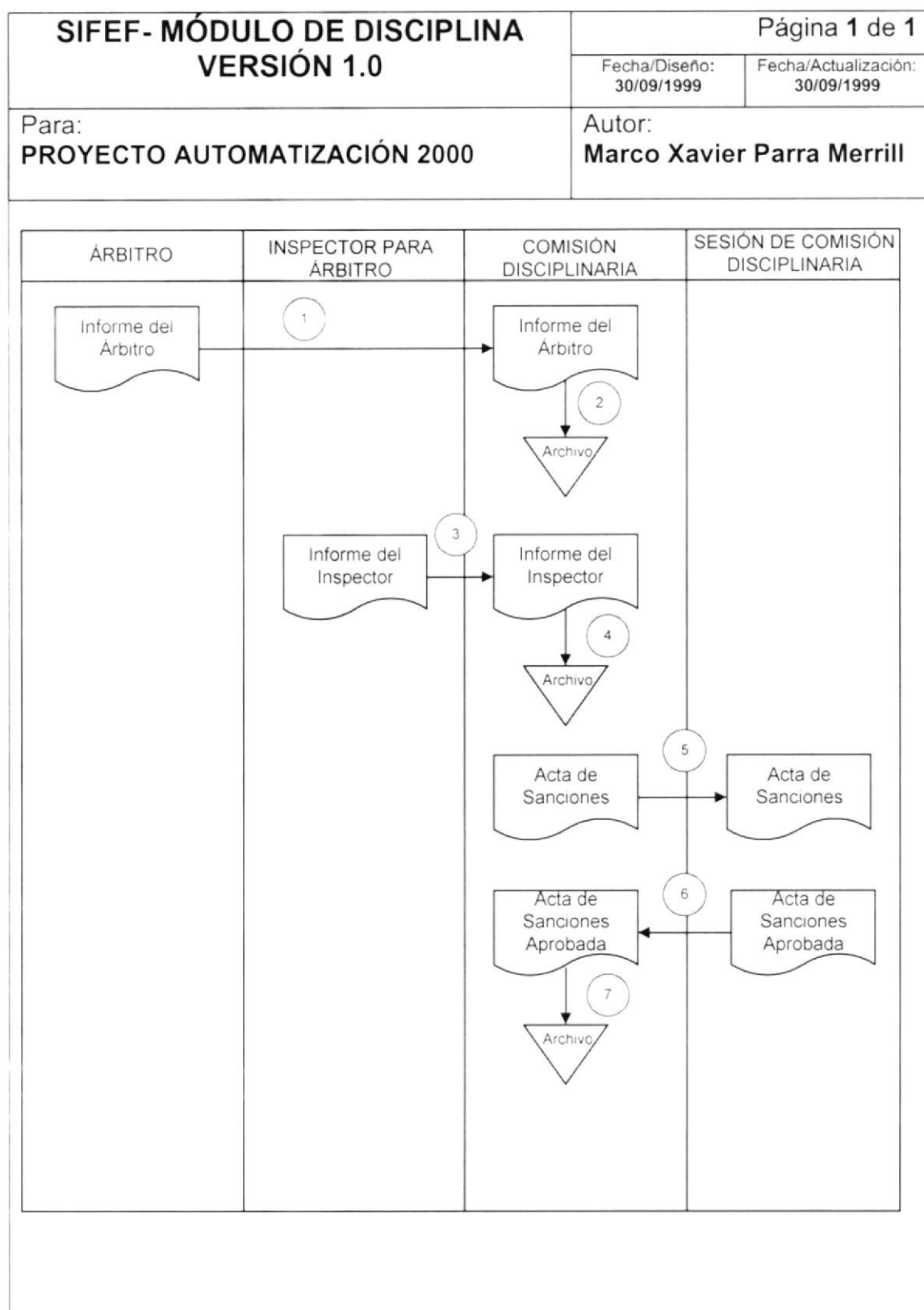
3.2. INFORME DEL INSPECTOR

SIFEF- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
	Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autor: Marco Xavier Parra Merrill	



- 1. El inspector entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
- 2. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del inspector al sistema y archiva el documento.

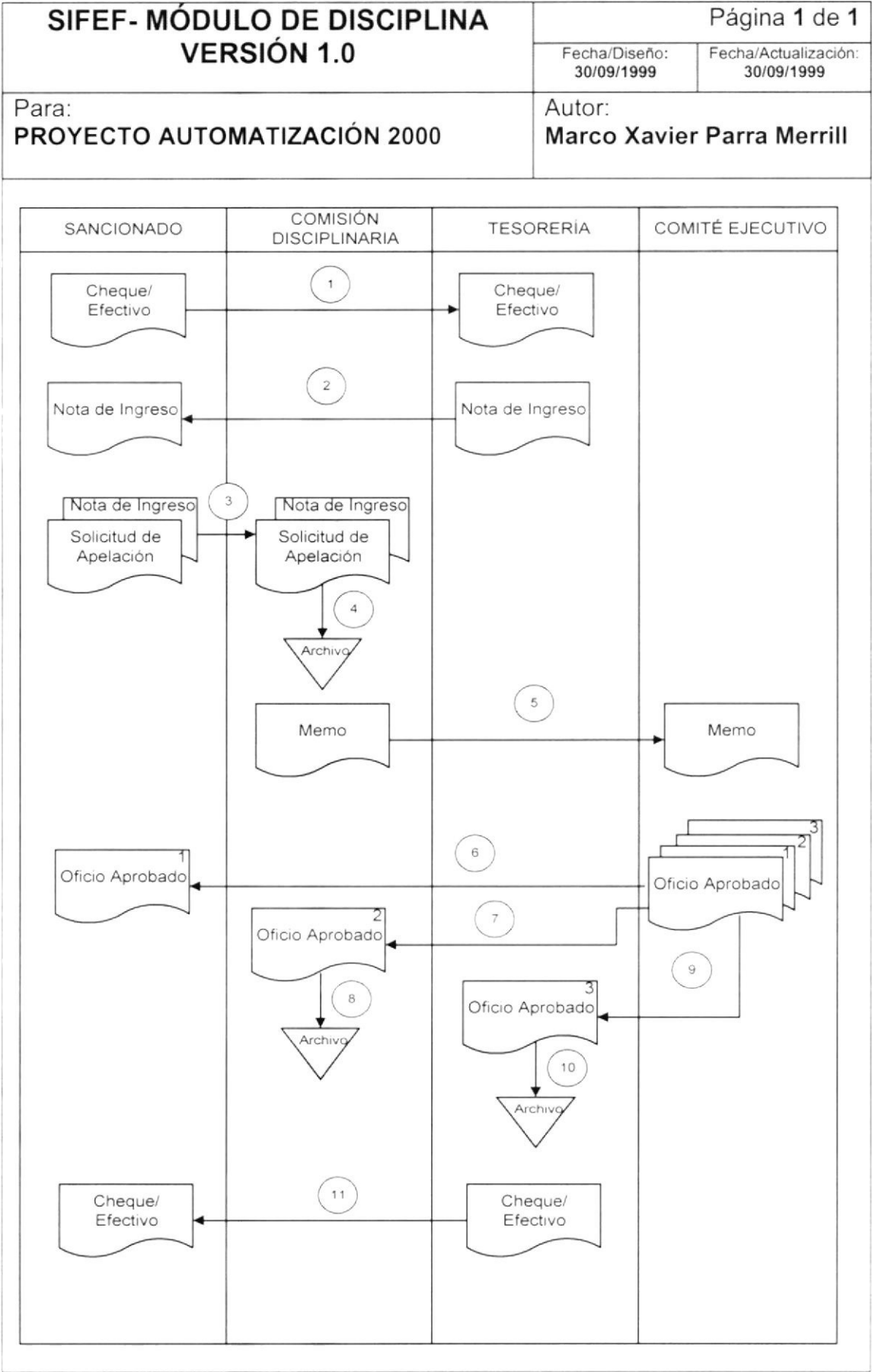
3.3. SANCIONES



1. El árbitro entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
2. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del árbitro al sistema y archiva el documento.
3. El inspector entrega el informe que elabora después de terminar el partido, a la Comisión Disciplinaria.
4. La Comisión Disciplinario ingresa el informe del inspector al sistema y archiva el documento.
5. Se elabora el Acta de Sanciones en el sistema, se la imprime y se la entrega en la sesión de Comisión Disciplinaria.
6. En sesión se realiza la aprobación de las sanciones para luego entregar el reporte verificado y aprobado a la Comisión Disciplinaria.
7. La Comisión Disciplinaria aprueba las sanciones en el sistema y archiva el documento.

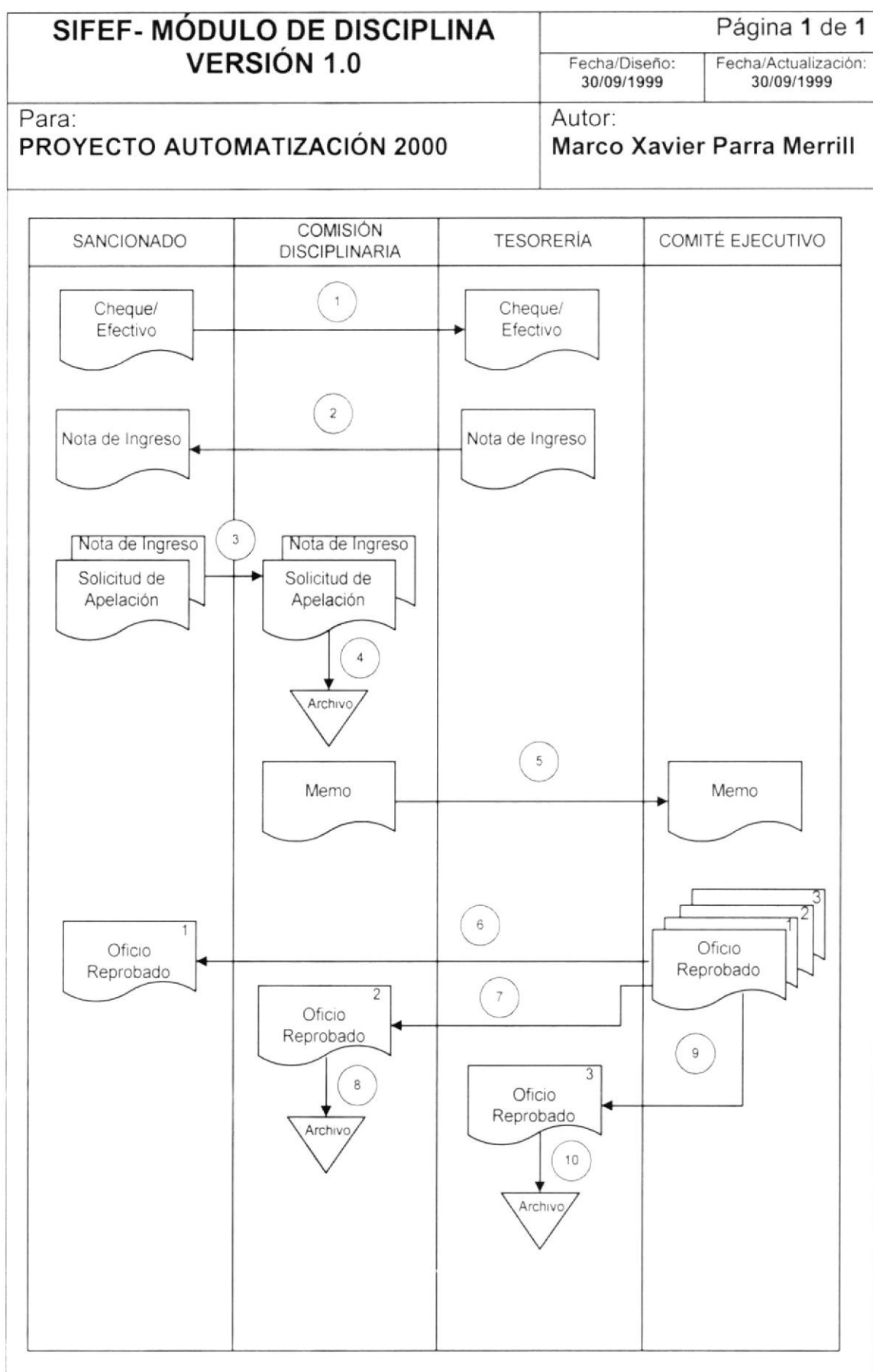


3.4. APELACIÓN DE SANCIONES



1. El sancionado realiza un pago en Tesorería por motivo del trámite de apelación.
2. Tesorería emite una nota de ingreso y se la entrega al sancionado.
3. Después de esto, el sancionado se dirige a la Comisión Disciplinaria y le entrega la nota de ingreso junto con una solicitud de apelación, previamente elaborada.
4. La comisión Disciplinaria archiva estos documentos.
5. Luego elabora un memo dirigido al Comité Ejecutivo, solicitando se estudie el caso del sancionado.
6. Comité Ejecutivo sesiona y aprueba la solicitud de apelación del sancionado, elabora un oficio de aprobación enviando una copia al sancionado,
7. Una copia a la comisión disciplinaria.
8. Con esa copia la Comisión Disciplinaria procede a levantar la sanción en el sistema y archiva el documento.
9. Una última copia es enviada a Tesorería.
10. Tesorería archiva el documento.
11. Tesorería entrega el dinero que el sancionado abonó por motivo del trámite de apelación.

3.5. RECHAZO DE LA APELACIÓN



1. El sancionado realiza un pago en Tesorería por motivo del trámite de apelación.
2. Tesorería emite una nota de ingreso y se la entrega al sancionado.
3. Después de esto, el sancionado se dirige a la Comisión Disciplinaria y le entrega la nota de ingreso junto con una solicitud de apelación, previamente elaborada.
4. La comisión Disciplinaria archiva estos documentos.
5. Luego elabora un memo dirigido al Comité Ejecutivo, solicitando se estudie el caso del sancionado.
6. Comité Ejecutivo sesiona y rechaza la solicitud de apelación del sancionado, elabora un oficio de reprobado enviando una copia al sancionado.
7. Una copia a la comisión disciplinaria.
8. La Comisión Disciplinaria archiva el documento.
9. Una última copia es enviada a Tesorería.
10. Tesorería archiva el documento.

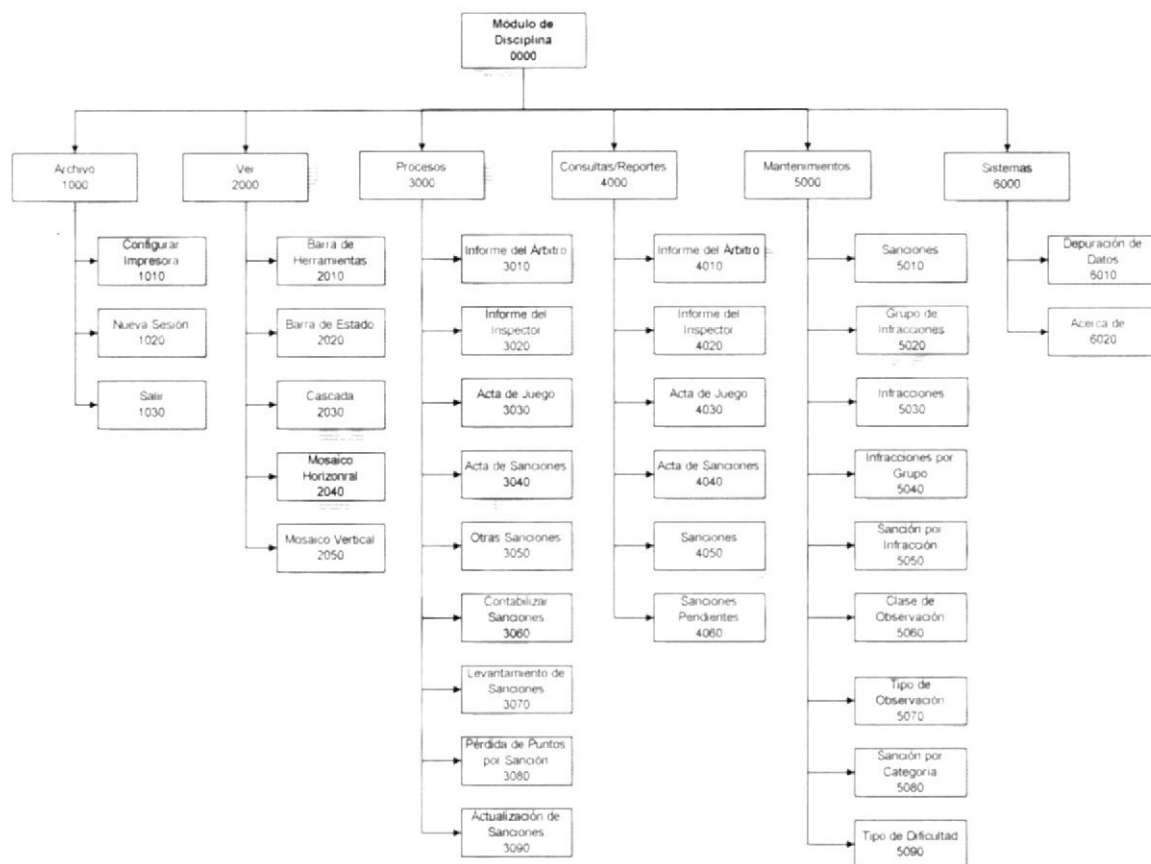




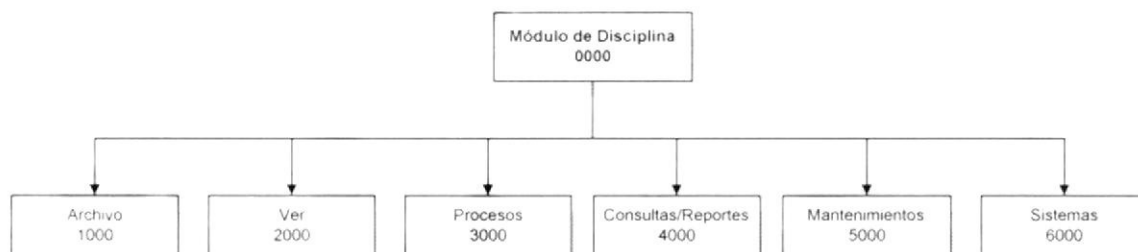
CAPÍTULO 4.

DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA

4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA



4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE DISCIPLINA



4.1.1 Módulo de Disciplina (0000)

Permite enlazar todas las opciones del Módulo de Disciplina para la generación de Acta de Sanciones, mantenimiento de tablas y elaboración de consultas y reportes.

4.1.2 Archivo (1000)

Permite configurar la impresora, iniciar una nueva sesión o salir del sistema.

4.1.3 Ver (2000)

Permite visualizar o no la barra de herramientas, la barra de estado. Así como también las ventanas en cascada, mosaico horizontal, mosaico vertical.

4.1.4 Proceso (3000)

Permite ingresar los informes del Árbitro e Inspector, el Acta de Juego, Generar el Acta de Sanciones, Sancionar por otros motivos, actualizar las sanciones que maneja la Comisión Disciplinaria.

4.1.5 Consultas/Reportes (4000)

Permite realizar las diferentes consultas para el control de sanciones tal como sanciones pendientes de cumplir.

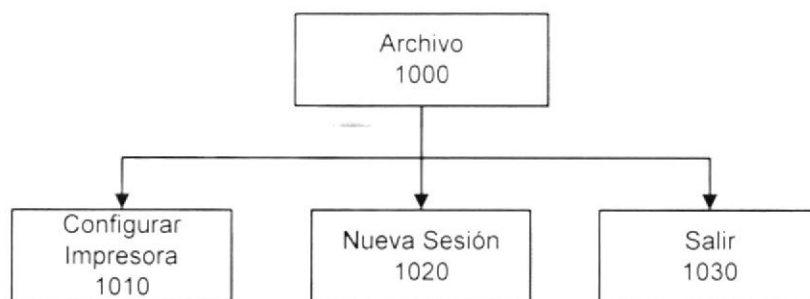
4.1.6 Mantenimientos (5000)

Permite registrar la información de las diferentes tablas maestra que maneja el módulo.

4.1.7 Sistemas (6000)

Permite visualizar información del sistema y realizar el proceso de depuración de las tablas que maneja el mismo.

4.2. MÓDULO ARCHIVO



4.2.1 Configurar Impresora (1010)

Permite configurar la impresora que tiene asociada la máquina la cual va a ser considerada como predeterminada en los reportes y las propiedades de la misma.

4.2.2 Nueva Sesión (1020)

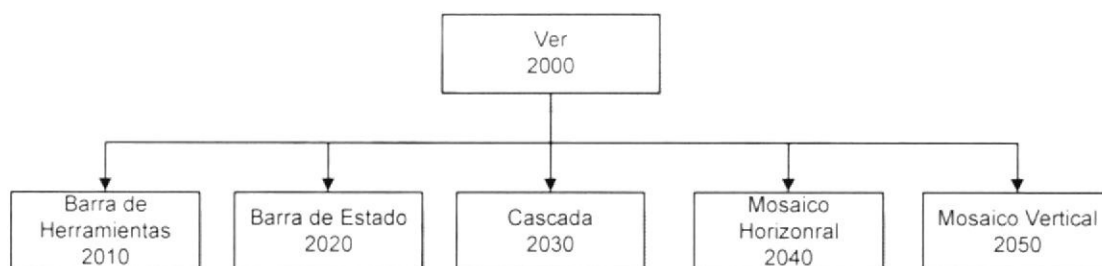
Permite que el usuario inicie una nueva sesión dentro del Sistema de Presupuesto. Esta sesión puede ser iniciada por el mismo con el usuario que ingresó inicialmente o con otro usuario.

4.2.3 Salir (1030)

Permite salir del sistema.



4.3. MÓDULO VER



4.3.1 Barra de Herramientas (2010)

Permite visualizar u ocultar la barra de herramientas del Módulo de Disciplina.

4.3.2 Barra de Estado (2020)

Permite visualizar u ocultar la barra de estado del Módulo de Disciplina.

4.3.3 Cascada (2030)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de cascada.

4.3.4 Mosaico Horizontal (2040)

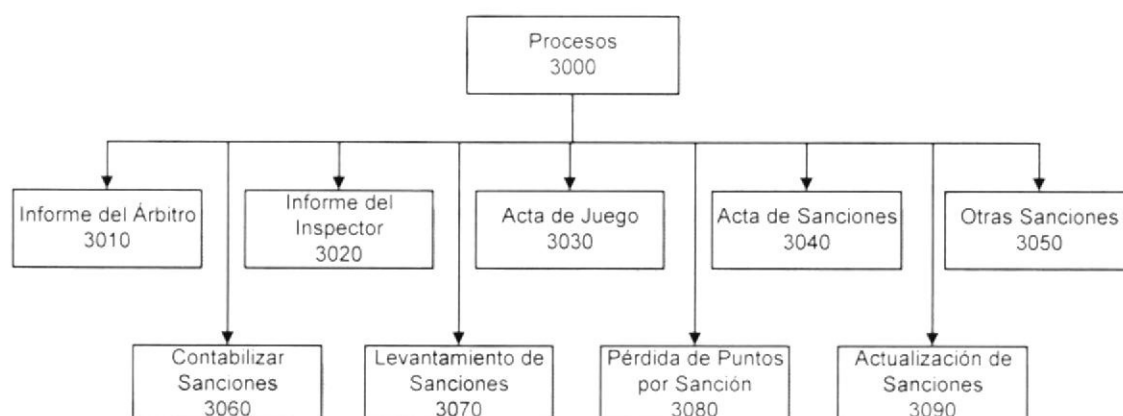
Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico horizontal.

4.3.5 Mosaico Horizontal (2050)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico vertical.



4.4. MÓDULO PROCESOS



4.4.1 Informe del Árbitro (3010)

Permite ingresar el informe del árbitro en el sistema, generando un adelanto de lo que va a ser el Acta de Sanciones.

4.4.2 Informe del Inspector (3020)

Permite ingresar el informe del Inspector al sistema, el mismo que evalúa a los árbitros que asistieron al partido; calificación que posteriormente se involucra en el proceso de escalafón.

4.4.3 Acta de Juego (3030)

Permite ingresar el acta de juego al sistema, indicando qué jugadores y cuerpo técnico actuaron en un partido, cuántos cambios existieron y los goles marcados.

4.4.4 Acta de Sanciones (3040)

Permite elaborar el Acta de Sanciones de una fecha del campeonato.

4.4.5 Otras Sanciones (3050)

Este proceso sanciona por otros motivos, sin tener que depender de un campeonato.

4.4.6 Contabilizar Sanciones (3060)

Este proceso ejecuta las sanciones que fueron ingresadas en el acta de sanciones o en otras sanciones.

4.4.7 Levantamiento Sanciones (3070)

Realiza la reversión de sanciones que fueron impuestas injusta o equivocadamente por la Comisión Disciplinaria.

4.4.8 Pérdida de Puntos por Sanción (3080)

Permite sancionar a un equipo alterando el marcador y/o puntaje del partido.

4.4.9 Actualización de Sanciones (3090)

Este proceso se lo realiza una vez al día, actualizando el cumplimiento de las sanciones que se encuentren aún vigentes.

4.5. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES



4.5.1 Informe del Árbitro (4010)

Realiza consultas sobre el informe del árbitro, pudiendo indicar qué árbitros pitaron en los tipos de campeonatos, cuál fue su función, etc.

4.5.2 Informe del Inspector (4020)

Realiza consultas sobre el informe del inspector, pudiendo indicar qué inspectores asistieron a partidos en los distintos campeonatos, etc.

4.5.3 Acta de Juego (4030)

Permite emitir reportes sobre las alineaciones de los partidos de un campeonato, qué jugadores estuvieron de titular y suplente, los goles que marcaron, etc.

4.5.4 Acta de Sanciones (4040)

Permite emitir reportes acerca de las Actas de Sanciones elaboradas en el proceso de Acta de Sanciones o en Otras Sanciones.

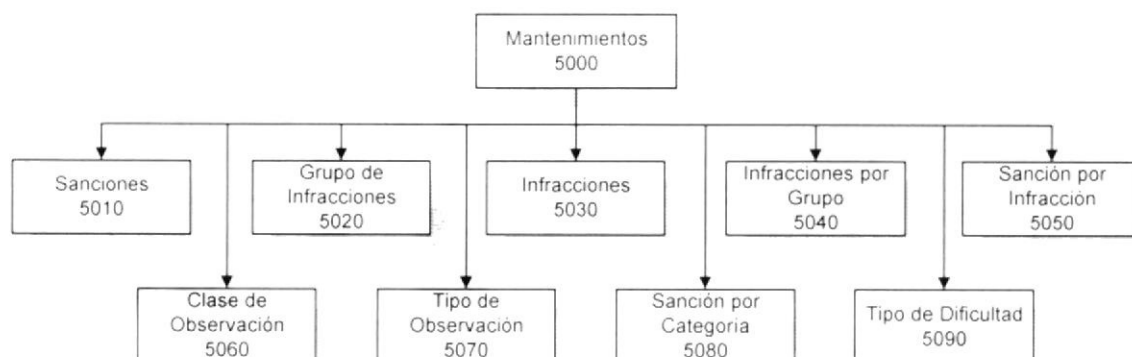
4.5.5 Sanciones (4050)

Realiza consulta acerca de las sanciones que fueron impuestas a los tipos de personas.

4.5.6 Sanciones Pendientes de Cumplir (4060)

Realiza consultas de las sanciones que quedaron pendientes de cumplir en un campeonato.

4.6. MÓDULO MANTENIMIENTOS



4.6.1 Sanciones (5010)

Permite tipificar las sanciones que pueden ser impuestas en la Comisión Disciplinaria a los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.6.2 Grupo de Infracciones (5020)

Permite tipificar los grupos de infracciones que pueden ser cometidos por los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.6.3 Infracciones (5030)

Permite tipificar los tipos de infracciones que pueden ser cometidos por los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.6.4 Infracciones por Grupo (5040)

Permite realizar la relación de las infracciones con un grupo de infracción.

4.6.5 Sanción por Infracción (5050)

Permite especificar cuáles y qué comportamiento tendrán las sanciones con respecto a una infracción.

4.6.6 Clase de Observación (5060)

Permite tipificar las clases de observaciones que existen en el Informe del Inspector.



4.6.7 Tipo de Observación (5070)

Permite tipificar las observaciones que existen en cada clase de observación del Informe del Inspector.

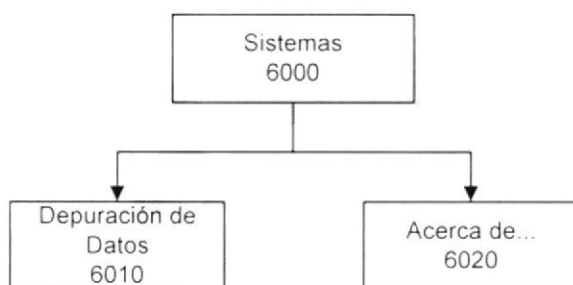
4.6.8 Sanción por Categoría (5080)

Permite especificar cuál será el porcentaje de sanción que se aplicará a cada categoría con respecto al valor que se especifica en los reglamentos de la Comisión Disciplinaria.

4.6.9 Tipo de Dificultad (5090)

Permite tipificar las clases de dificultades que pueden existir en un partido; esta información es requerida en el Informe del Inspector.

4.7. MÓDULO SISTEMAS

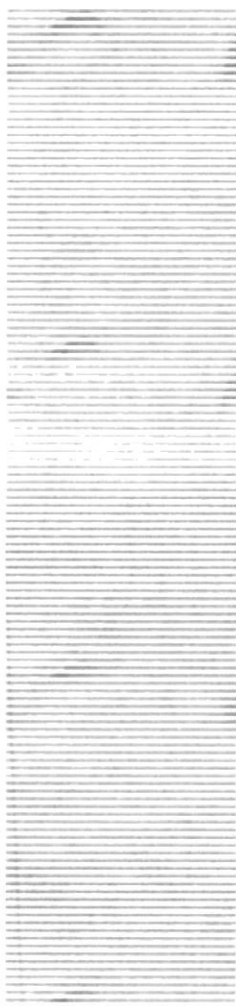


4.7.1 Depuración de Datos (6010)

Permite realizar la verificación de la información de las tablas del Acta de Sanciones; así como también pasar a históricos, eliminar la información de los archivos históricos o de los transaccionales.

4.7.2 Acerca de... (6020)

Da información sobre el sistema y la penalización de los derechos del autor por su distribución no autorizada.



CAPÍTULO 5.

ESTANDARIZACIONES

5. ESTANDARIZACIONES

5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN

5.1.1. Nombre la Base de Datos

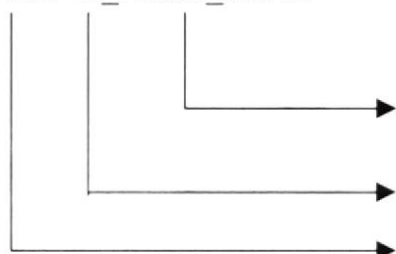
XXXXXX XXXXXXXX.....



Nombre descriptivo del sistema.

5.1.2. Nombres de Tablas

XXX X_XXXX_XXXX



Identificadores Mnemónicos de 4 dígitos.

Indicador Tipo Tabla.

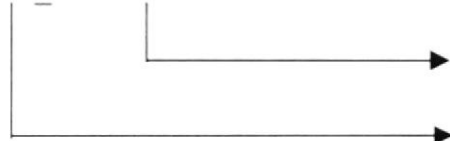
Abreviación del Nombre del Sistema.

Indicador Tipo Tabla:

- T = Transacción
- M = Maestra
- H = Histórica
- D = Detalle
- P = Parámetro
- E = Temporal
- R = Relacionada

5.1.3. Nombre de Campos

XXX_XXXXXX

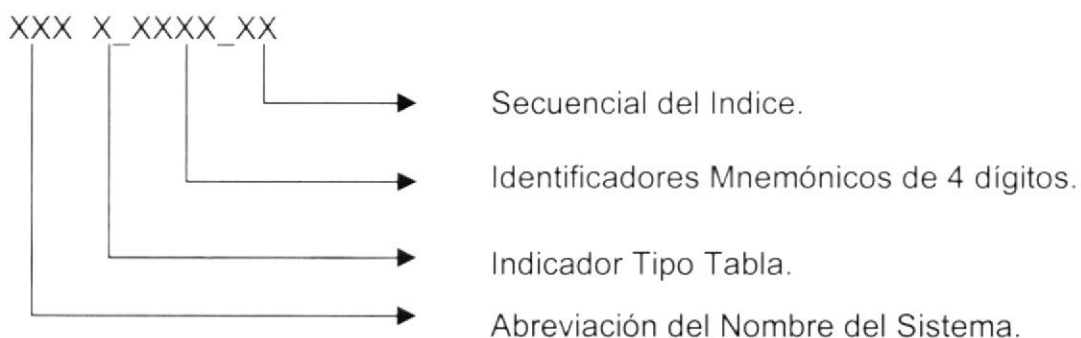


Descriptivo.

Mnemónico del campo.

Mnemónico	Significado
abr	Abreviatura
año	Año
ape	Apellido
cas	Casilla
cnd	Condición
cnt	Cantidad
Cod	Código
Des	Descripción
dir	Dirección
ema	E-Mail
est	Estado
fax	Faxsímil
fec	Fecha
hor	Hora
mes	Mes
niv	Nivel
nom	Nombre
num	Número
obs	Observación
pbx	PBX
por	Porcentaje
psw	Password
ref	Referencia
reg	Región
ruc	R.U.C
sdo	Saldo
sec	Secuencia
Seg	Segundo
Sim	Símbolo
Tel	Teléfono
Tip	Tipo
Tot	Total
Usr	Usuario
Val	Valor
Zon	Zona

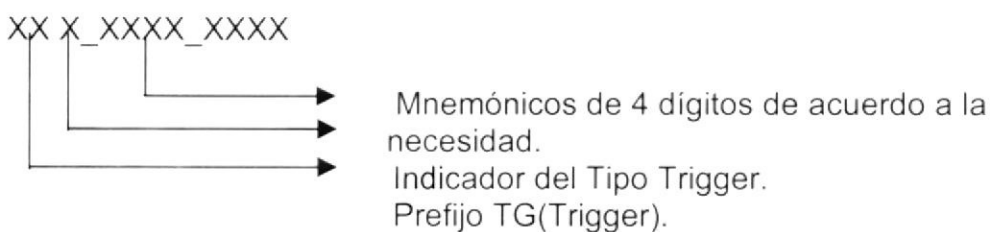
5.1.4. Nombre de Indices



Indicador Tipo Tabla:

T = Transacción
 M = Maestra
 H = Histórica
 P = Parámetro
 E = Temporal

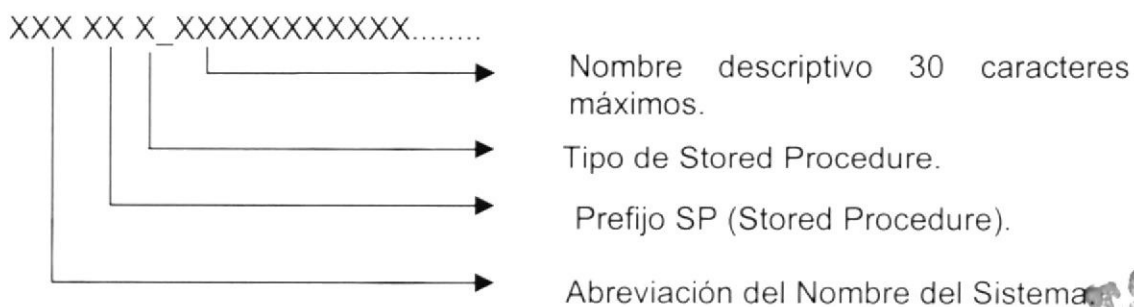
5.1.5. Nombre de Trigger



Indicador Tipo Trigger:

I = Insertar
 U = Actualizar
 E = Eliminar

5.1.6. Nombre de Stored Procedures

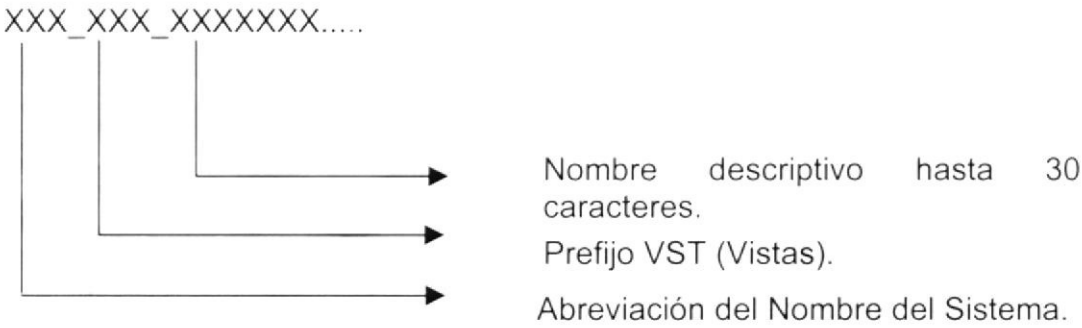


Indicador Tipo Store Procedure:

C = Consulta
 P = Proceso
 M = Mantenimiento



5.1.7. Nombre de Vistas



5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA

5.2.1. Nombre del Proyecto



5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas



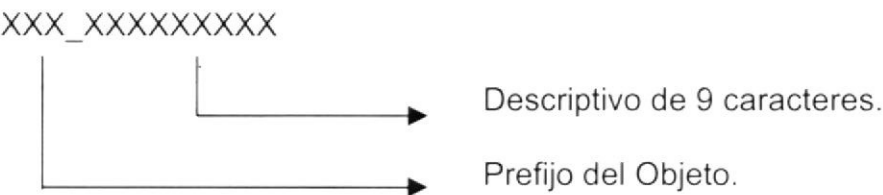
Indicador Tipo Formas:

- M =Mantenimiento
- C = Consultas/Reportes
- P = Procesos

El formato del Nombre Lógico:

El Nombre Lógico es igual nombre físico.

5.2.3. Nombre de Controles

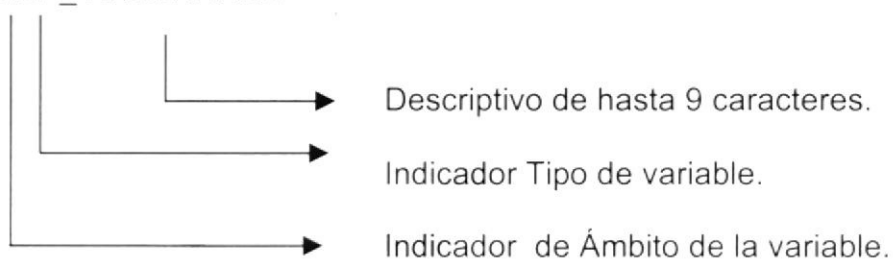


Objeto	Prefijo
ComboBox	Cbo
ListBox	Lst
Grid	Grd
OutLine	Out
Check box	Chk
SSCheck box	Sschk
Option Button	Opt
SSOption Button	Ssopt
Command Button	Cmd
SSComand Button	Sscmd
SSRibon	Rib

Objeto	Prefijo
Spin Botton	Spn
Directory List Box	Dir
Drive List Box	Drv
File List Box	Fil
Frame	Fra
SSFrame	Ssfra
Label	Lbl
Panel	Pnl
Text Box	Txt
Masked Edit	Msk
Line	Lin
Shape	Shp
Menu Bar	Mnu
Image	Img
Picture Box	Pic
OLE Client	Ole
Timer	Tmr
Horizontal Scroll Bar	Hsb
Vertical Scroll Bar	Vsb
Treeview	Trv
SSTab	Stb
UpdDown	Upd
Msflexgrid	Mfg
Animation	Anm
Imagelist	Iml
ToolBar	Tbr
CommogDialog	Cdl
Far Point Spread	Spr

5.2.4. Nombre de Variables

XX _XXXXXXXXX



Indicador de Ámbito de la variable:

G = Global
L = Local



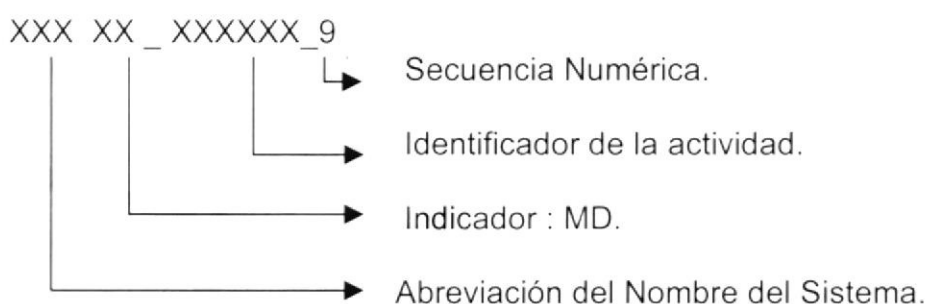
Indicador Tipo de variable:

P = Proyecto

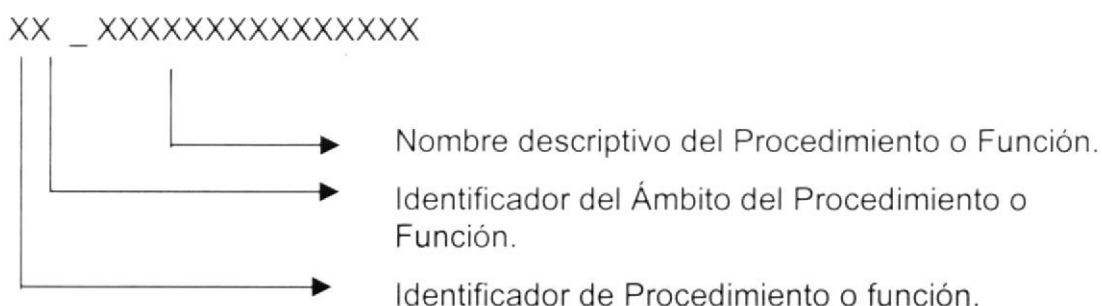
F = Forma

M = Módulo

5.2.5. Nombre de Módulos



5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones



Identificador de Procedimiento o función:

P=Procedimiento

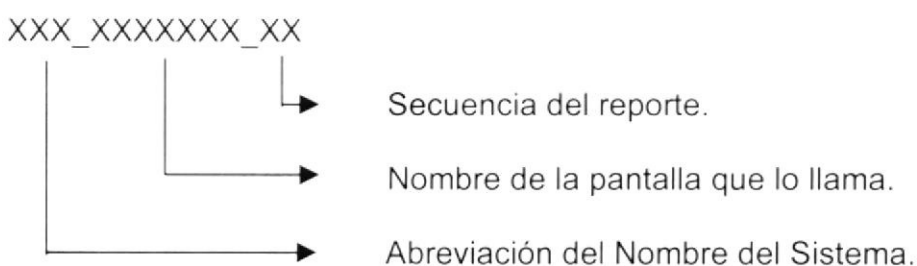
F=Función

Identificador del Ámbito del Procedimiento o Función:

G=Global

L=Local

5.2.7. Nombre de Reportes



5.3. PLAN DE CÓDIGOS

5.3.1. Tipo de Sanciones

TABLA de TIPO de SANCIONES (SDFM_SANC_GENE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Sanción.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_sancio
		FORMATO	
	9 9		
	Sequencial numérico de 2 dígitos.		

5.3.2. Tipo de Grupo de Infracciones

TABLA de TIPO de GRUPO de INFRACCIONES (SDFM_GRUP_INFR)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Grupo de Infracción.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_grupoip
		FORMATO	
	9 9		
	Sequencial numérico de 2 dígitos.		

5.3.3. Tipo de Infracciones

TABLA de TIPO de INFRACCIONES (SDFM_INFR_GENE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Infracción.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_infrac
		FORMATO	
	9 9		
	Sequencial numérico de 2 dígitos.		

5.3.4. Tipo de Tarjeta

TABLA de TIPO de TARJETAS (SDFT_TIPO_TARJ)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Tipo de Tarjeta.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_tarjet
		FORMATO	
	9 9		
	Sequencial numérico de 2 dígitos: 01 – Amarilla. 02 – Roja.		

5.3.5. Tipo de Módulo

TABLA de TIPO de MÓDULOS (SDFM_MODU_DEPO)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Módulo.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_tarjet
		FORMATO	
	9 9		
	Sequencial numérico de 2 dígitos: 01 – Disciplina. 02 – Selecciones. 03 – Registro.		

5.3.6. Clase de Observación

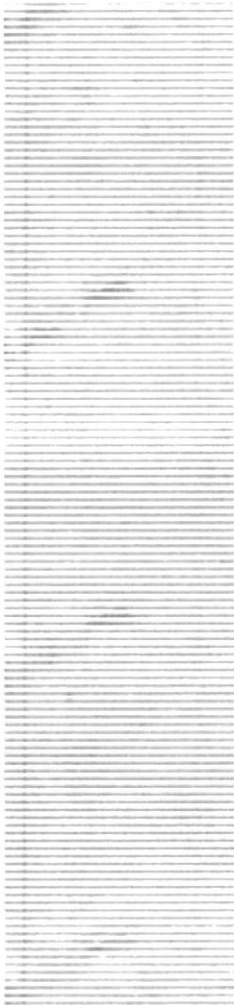
TABLA de CLASE de OBSERVACIÓN (SDFM_CLAS_OBSE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Clase de Observación.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO	Cod_claseo
		FORMATO	
	9 9		
	Sequencial numérico de 2 dígitos.		

5.3.7. Tipo de Observación

TABLA de TIPO de OBSERVACIÓN (SDFM_TIPO_OBSE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Clase de Observación.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Cod_observ
9 9 → Secuencial numérico de 2 dígitos.			

5.3.8. Tipo de Dificultad

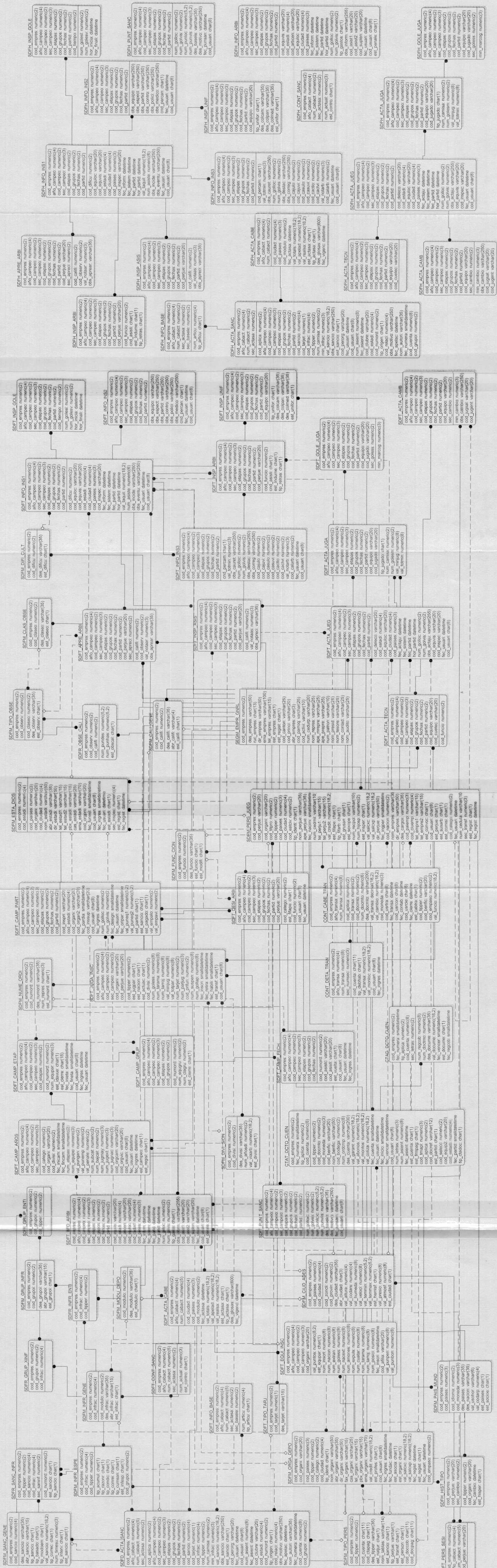
TABLA de TIPO de DIFICULTAD (SDFM_CLAS_OBSE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Tipo de Dificultad.
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Cod_dificu
9 9 → Secuencial numérico de 2 dígitos.			



CAPÍTULO 6

MODELO ENTIDAD/RELACIÓN







CAPÍTULO 7

DISEÑO DE ARCHIVOS



7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS

7.1. TABLAS MAESTRAS

7.1.1 TABLA DE SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.				
Nombre de la Tabla: SDFM_SANC_GENE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 80 bytes	
Descripción: Tipo de Sanción.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción	✓		No	
3.	tip_correc	Char	1	Tipo de corrección			Sí	
4.	val_sancio	numeric	18,2	Valor de la sanción			Sí	
5.	tip_modoe	Char	1	Modo de empleo			Sí	
6.	num_timesu	Numeric	3	Tiempo de suspensión			Sí	
7.	tip_interv	Char	1	Tipo de intervalo de tiempo			Sí	
8.	est_sancio	Char	1	Estado de la sanción			Sí	
9.	tip_basado	Char	1	Basada en Salarios o costos			Sí	
10.	tip_sancio	char	1	Tipo de sanción			Sí	
11.	des_sancio	varchar	35	Descripción de la sanción			Sí	
12.	abr_sancio	varchar	15	Sigla de la sanción			Sí	
Observación:								

7.1.2 TABLA DE GRUPO DE INFRACCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFM_GRUP_INFR			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 61 Bytes
Descripción: Tipo de Grupo de Infracción.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_grupoi	Numeric	2	Código del grupo de infracciones	✓		No
3.	des_grupoi	Varchar	35	Descripción del grupo de infracciones			Sí
4.	abr_grupoi	Varchar	15	Sigla del grupo de infracciones			Sí
5.	est_grupoi	Char	1	Estado del grupo de infracciones			Sí
Observación:							

7.1.3 TABLA DE INFRACCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.				
Nombre de la Tabla: SDFM_INFR_GENE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 66 Bytes	
Descripción: Tipo de Infracción.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción	✓		No	
3.	cod_modulo	Numeric	2	Código del módulo		✓	Si	
4.	cod_grupo	Numeric	2	Código de grupo de infracción			Si	
5.	des_infrac	varchar	35	Descripción de la infracción			Si	
6.	abr_infrac	varchar	15	Sigla de la infracción			Si	
7.	est_infrac	char	1	Estado de la infracción			Si	
Observación:								

7.1.4 TABLA DE INFRACCIONES ESPECÍFICAS

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFM_INFR_ESPE			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 26 Bytes	
Descripción: Infracciones Específicas.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción	✓	✓	No
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona	✓	✓	No
4.	tip_acumul	Char	1	Acumulativa por campeonato			Si
5.	tip_razonr	Char	1	Razon de reincidencia			Si
6.	tip_condic	Char	1	Condición especial			Si
7.	tip_conrei	Char	1	Condición de la Reincidencia			Si
8.	tip_cumsan	Char	1	Cumplimiento de la Sanción			Si
9.	est_infesp	Char	1	Estado de la infracción			Si
Observación:							

7.1.5 TABLA DE MÓDULO DE DEPORTIVO

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFM_MODU_DEPO			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 41 Bytes	
Descripción: Tabla de Módulos de Deportivo.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_modulo	numeric	2	Código del módulo	✓		No
2.	des_modulo	varchar	35	Descripción del módulo			Si
3.	est_modulo	char	1	Estado del módulo			Si
Observación:							

7.1.6 TABLA DE TIPO DE TARJETA

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_TIPO_TARJ			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 25 Bytes	
Descripción: Tabla de Tipos de Tarjetas.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓		No
2.	cod_tarjet	numeric	1	Código de la tarjeta	✓		No
3.	des_tarjet	varchar	15	Descripción de la tarjeta			Si
Observación:							

7.1.7 TABLA DE TIPO DE DIFICULTAD

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFM_DIFI_CULT			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 46 Bytes	
Descripción: Tabla de Tipos de Dificultad.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_dificu	Numeric	2	Código dificultad	✓		No
3.	Des_dificu	Varchar	35	Descripción de la dificultad			No
4.	Est_dificu	Char	1	Estado de la dificultad			No
Observación:							

7.1.8 TABLA DE CLASE DE OBSERVACIÓN

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFM_CLAS_OBSE			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 46 Bytes	
Descripción: Tabla de Clase de Observación.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_claseo	Numeric	2	Código de la clase de observación	✓		No
3.	des_claseo	Varchar	35	Descripción de la clase de observación			Si
4.	est_claseo	Char	1	Estado de la clase de observación			Si
Observación:							



7.1.9 TABLA DE TIPO DE OBSERVACIÓN

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFM_TIPO_OBSE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 51 Bytes
Descripción: Tabla de Tipo de Observación.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_observ	Numeric	2	Código de la observación	✓		No
3.	cod_claseo	Numeric	2	Código de la clase de observación		✓	Si
4.	des_observ	Varchar	35	Descripción de la observación			Si
5.	est_observ	Char	1	Estado de la observación			Si
Observación:							

7.2. TABLAS RELACIONADAS

7.2.1 TABLA DE INFRACCIONES POR GRUPO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFR_GRP_XINF			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: RELACIONADA		Long. Reg: 15 Bytes	
Descripción: Tabla de Infracciones por Grupo.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_grupoi	Numeric	2	Código del grupo de infracciones	✓	✓	No
3.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción	✓	✓	No

7.2.2 TABLA DE ENTIDADES POR GRUPO DE INFRACCIÓN

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFR_GRP_ENTI			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: RELACIONADA		Long. Reg: 15 Bytes	
Descripción: Tabla de Entidades por Grupo de Infracción.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_grupoi	Numeric	2	Código del grupo de Infracciones	✓	✓	No
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona	✓	✓	No

7.2.3 TABLA DE ENTIDADES POR INFRACCIÓN

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFR_INFR_ENTI			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: RELACIONADA		Long. Reg: 15 Bytes	
Descripción: Tabla de Entidades por Infracción.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción	✓	✓	No
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona	✓	✓	No
Observación:							



7.2.4 TABLA DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFR_SANC_INFR			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: RELACIONADA		Long. Reg: 32 Bytes	
Descripción: Tabla de Sanciones por Infracción.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción	✓	✓	No
3.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona	✓	✓	No
4.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción	✓	✓	No
5.	sec_saninf	Numeric	2	Secuencia de las sanciones	✓		No
6.	cod_numord	numeric	2	Código de numeración ordinal		✓	Si
7.	est_sancio	char	1	Estado de la sanción			Si
8.	tip_sancio	char	1	Tipo de sanción			Si
Observación:							

7.2.5 TABLA DE CALIFICACIONES POR OBSERVACIÓN

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFR_OBSE_CALI			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: RELACIONADA	Long. Reg: 26 Bytes		
Descripción: Tabla de Calificaciones por Observación.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	cod_califi	Numeric	2	Código calificación	✓	✓	No
3.	cod_observ	Numeric	2	Código de la observación	✓	✓	No
4.	num_pundes	Numeric	5,2	Puntos desde			Si
5.	num_punhas	Numeric	5,2	Puntos Hasta			Si
6.	est_obscal	char	1	Estado de la calificación por observación			Si
Observación:							

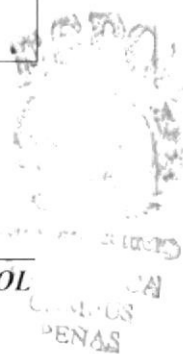


7.3. TABLAS TRANSACCIONALES

7.3.1 TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 2			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_ARBI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 502 Bytes
Descripción: Tabla de Informe del Árbitro.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equipo visitante		✓	Sí
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadios		✓	Sí
11.	cod_arbcen	Varchar	20	Código de personal de juego		✓	Sí
12.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equipo local			Sí
13.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Sí
14.	cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	Sí
15.	fec_inform	datetime	8	Fecha del informe del árbitro			Sí
16.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistema			Sí
17.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido			Sí
18.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido			Sí
Observación:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 2 de 2			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_ARBI			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 502 Bytes	
Descripción: Tabla de Informe del Árbitro.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
19.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Sí
20.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Sí
21.	tip_gastos	Char	1	Tipo de gastos recibidos			Sí
22.	obs_inform	Varchar	255	Observación			Sí
23.	cod_asist1	Varchar	20	Código del asistente 1			Sí
24.	cod_asist2	Varchar	20	Código del asistente 2			Sí
25.	cod_suplen	Varchar	20	Código del árbitro suplente			Sí
26.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Sí
27.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Sí
Observación:							



7.3.2 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_INS1					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 490 Bytes
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 1 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	fec_inform	datetime	8	Fecha del informe			Sí
10.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistema			Sí
11.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido			Sí
12.	cod_inspec	Varchar	20	Código del inspector			No
13.	cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	Sí
14.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Sí
15.	obs_eventu	Varchar	250	Observaciones eventuales			Sí
16.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Sí
17.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido			Sí
18.	val_taquil	Numeric	18,2	Valor de la taquilla			Sí
19.	obs_incide	Varchar	250	Incidentes			Sí
20.	num_asiste	numeric	6	Número de asistentes			Sí
Observación:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_INS1			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 490 Bytes		
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 1 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
21.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Sí
22.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadios		✓	Sí
23.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equipo local		✓	Sí
24.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equipo visitante			No
25.	cod_dificu	Numeric	2	Código del tipo de dificultad		✓	Sí
Observación:							

7.3.3 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_INS2					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 1557 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 2 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	obs_partid	Varchar	250	Observaciones del partido			Si
10.	obs_contro	Varchar	250	Observaciones de control			Si
11.	obs_espect	Varchar	250	Conducta de los espectadores			Si
12.	obs_equipo	Varchar	250	Conducta de los equipos			Si
13.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Si
14.	obs_polici	Varchar	250	Servicio policia			Si
15.	cnd_percan	Char	1	Personas en la cancha			Si
16.	obs_medico	Varchar	250	Servicio médico			Si
17.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si
Observación:							

7.3.4 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_INS3					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 862 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 3 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_cajulo	Numeric	2	Calificación jugadores local			Sí
10.	cod_cajuvi	Numeric	2	Calificación de jugadores visitantes			Sí
11.	cod_casulo	Numeric	2	Calificación de suplentes locales			Sí
12.	obs_correg	Varchar	250	Errores que corregir			Sí
13.	obs_destac	Varchar	250	Condiciones a destacar			Sí
14.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Sí
15.	cod_calarb	Numeric	2	Código de calificación del árbitro central			Sí
16.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Sí
17.	cod_casuvi	Numeric	2	Código de calificación de suplentes locales			Sí
Observación:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_INS3				Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 862 Bytes	
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 3 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
18.	cod_cactlo	Numeric	2	Calificación del cuerpo técnico del equipo local			Si
19.	val_notarb	Numeric	3	Nota total del árbitro central			Si
20.	cod_cactvi	Numeric	2	Calificación cuerpo técnico del equipo visitante			Si
21.	cod_usuari	Char	8	código del usuario			Si
22.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Si
23.	val_totmin	Numeric	3	Total de minutos			Si
24.	obs_cauret	Varchar	250	Causas de retraso			Si
25.	cnd_percam	Char	1	Personas en los camerinos			Si
Observación:							

7.3.5 TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_APRE_ARBI			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 115 Bytes	
Descripción: Tabla de Apreciaciones al árbitro central.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
10.	sec_apreci	Numeric	2	Secuencia de apreciaciones	✓		No
11.	cod_califi	Numeric	2	Código calificación		✓	Si
12.	cod_observ	Numeric	2	Código de la observación		✓	Si
13.	val_notaar	Numeric	3	Nota del árbitro			Si
14.	obs_aprear	Varchar	35	Observación del árbitro			Si
Observación:							

7.3.6 TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_INSP_GOLE			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 71 Bytes	
Descripción: Tabla de goles y horarios del partido dividido por tiempos.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_tiempo	Numeric	2	Código de tiempo	✓		No
10.	num_golesl	Numeric	2	Goles del equipo local			Si
11.	num_golesv	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Si
12.	hor_inicia	datetime	8	Hora en que inicia			Si
13.	hor_finali	datetime	8	Hora en que finaliza			Si
Observación:							

7.3.7 TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_INSP_ARBI			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 68 Bytes	
Descripción: Tabla de los árbitros del Informe del Inspector.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
10.	cod_funcio	Numeric	2	Código de la función del árbitro		✓	Sí
11.	cnd_asisti	Char	1	Asistió al partido			Sí
12.	est_Indume	Char	1	Estado de la indumentaria			Sí
13.	tip_retras	Char	1	Tipo de retraso			Sí
Observación:							

7.3.8 TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_INSP_ASIS			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 105 Bytes	
Descripción: Tabla de notas de asistentes del partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
10.	cod_califi	Numeric	2	Código calificación		✓	Sí
11.	val_notaaas	Numeric	3	Nota del asistente			Sí
12.	obs_apreci	Varchar	35	Observación del asistente			Sí
Observación:							

7.3.9 TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFT_INSP_UNIF					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 167 Bytes
Descripción: Tabla de uniformes de los equipos en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	tip_unifor	Char	1	Tipo de uniforme			Sí
11.	des_colmed	Varchar	35	Color de las medias			Sí
12.	des_colcam	Varchar	35	Color de la camiseta			Sí
13.	des_colpan	Varchar	35	Color de la pantaloneta			Sí
14.	est_unifor	char	1	Estado del uniforme			Sí
Observación:							

7.3.10 TABLA DE ACTA DE JUEGO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFT_ACTA_JUEG					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 448 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de acta de juego.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_deleco	Varchar	20	Código de personal de juego		✓	Si
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadios		✓	Si
11.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equipo local		✓	Si
12.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Si
13.	cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	Si
14.	fec_actaju	datetime	8	Fecha del acta de juego			Si
15.	fec_sistem	datetime		Fecha del sistema			Si
16.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido			Si
17.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido			Si
18.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Si
19.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Si
20.	obs_actaju	varchar	255	Observación del acta de juego			
Observación:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 2 de 2			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_ACTA_JUEG			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 448 Bytes	
Descripción: Tabla de acta de juego.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
21.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equipo visitante			No
22.	cod_inspec	Varchar	20	Código del inspector			No
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del acta			Si
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si
Observación:							

7.3.11 TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFT_ACTA_JUGA					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 101 Bytes
Descripción: Tabla de jugadores en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	cod_jugado	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
11.	tip_jugado	Char	1	Tipo de jugador			Sí
12.	num_camisa	Numeric	2	Número de la camiseta			Sí
13.	num_golesm	Numeric	2	Goles marcados			Sí
14.	val_minjug	Numeric	8	Total de minutos jugados en el partido			Sí
15.	val_totmin	numeric	8	Total de minutos del partido			Sí
Observación:							



7.3.12 TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_GOLE_JUGA			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 90 Bytes	
Descripción: Tabla de goles de los jugadores en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	cod_jugado	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
11.	sec_goless	Numeric	2	Secuencia del gol	✓		No
12.	min_marcog	numeric	3	Minuto en que marcó gol			Sí
Observación:							

7.3.13 TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFT_ACTA_CAMB					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 360 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de cambios en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	sec_cambio	Numeric	2	Secuencia de cambio	✓		No
11.	min_cambio	Numeric	3	Minuto del cambio			Sí
12.	obs_cambio	Varchar	250	Observación del cambio			Sí
13.	cod_jugsal	Varchar	20	Código del jugador que sale			No
14.	cod_jugent	Varchar	20	Código del jugador que entra		✓	Sí
Observación:							

7.3.14 TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_ACTA_TECN		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 85 Bytes	
Descripción: Tabla del cuerpo técnico en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	cod_cuetec	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
11.	cod_funcio	Numeric	2	Código de función			Sí
Observación:							



7.3.15 TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_ACTA_CABE			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 675 Bytes	
Descripción: Tabla de cabecera del Acta de Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	cod_paises	Numeric	3	Código del pais		✓	Si
5.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Si
6.	cod_modulo	Numeric	2	Código del módulo		✓	Si
7.	fec_actasa	datetime	8	Fecha del acta de sanciones			Si
8.	val_realsa	Numeric	18,2	Valor real del acta de			Si
9.	val_apelad	Numeric	18,2	Valor del total apelado			Si
10.	val_totals	Numeric	18,2	Valor total de sanciones			Si
11.	des_glosas	Varchar	250	Descripción de la glosa			Si
12.	est_actasa	Char	1	Estado del acta de sanciones			Si
13.	tip_actasa	Char	1	Tipo de acta de sanciones			Si
14.	fec_vigenc	datetime	8	Fecha de vigencia del acta de sanciones			Si
Observación:							

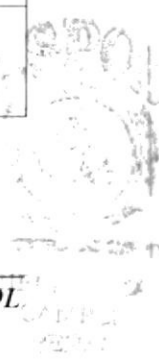
7.3.16 TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 2			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFD_ACTA_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 742 Bytes	
Descripción: Tabla de detalle del Acta de Sanciones							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del acta de sanciones	✓		No
5.	cod_aplica	Numeric	2	Código de la aplicación			Si
6.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato		✓	Si
7.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato		✓	Si
8.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos		✓	Si
9.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	Si
10.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	Si
11.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas		✓	Si
12.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido		✓	Si
13.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción		✓	Si
14.	cod_tarjet	numeric	1	Código de la tarjeta		✓	Si
15.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción		✓	Si
16.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona		✓	Si
17.	num_camisa	Numeric	2	Número de la camisa			Si
18.	min_infrac	Numeric	3	Minuto de la infracción			Si
19.	val_sancio	Numeric	18,2	Valor de la sanción			Si
20.	obs_sancio	varchar	250	Observación de la sanción			Si
Observación:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 2 de 2			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFD_ACTA_SANC				Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	
				Long. Reg: 742 Bytes		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Descripción: Tabla de detalle del Acta de Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
21.	est_sancio	Char	1	Estado de la sanción			Si
22.	cod_perorg	Varchar	20	Código del infractor			No
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del registro			Si
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si
25.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento			Si
26.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento			Si
27.	cod_clubre	Varchar	20	Código del club			Si
28.	cod_estadi	Numeric	4	Código del estadio			Si
29.	cod_numord	Numeric	2	Código del número ordinal			Si
30.	tip_origen	Char	1	Origen del detalle			Si
31.	cod_relaci	Numeric	4	Código de relación			Si
32.	obs_motivo	Varchar	250	Motivo de apelación			Si
33.	fec_apelac	datetime	8	Fecha de la apelación			Si
34.	nom_autori	Varchar	35	Persona que autoriza la apelación			Si
35.	fec_numera	smalldate	8	Fecha de la cuenta por cobrar			Si
36.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta por cobrar			Si
37.	cod_grupoi	Numeric	2	código de grupo de infracción			Si
Observación:							

7.3.17 TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_INFO_BASE			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 31 Bytes		
Descripción: Tabla de Base Legal de las Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del acta de sanciones	✓		No
5.	sec_basele	Numeric	2	Secuencia de la base legal	✓		No
6.	num_articu	Numeric	4	Número del artículo			Sí
7.	tip_articu	Char	1	Tipo del artículo			Sí
Observación:							



7.3.18 TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_PERS_SESI			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 31 Bytes	
Descripción: Tabla de Personas que sesionaron en la Comisión Disciplinaria.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
Observación:							

7.3.19 TABLA DE CONTROL DE SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_CONT_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 26 Bytes	
Descripción: Tabla de Control de cumplimiento de las sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del acta de sanciones	✓	✓	No
5.	num_actual	Numeric	3	Número actual del tiempo que ha cumplido la sanción			Si
6.	est_contro	Char	1	Estado del control			Si
Observación:							

7.3.20 TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFT_PUNT_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 361 Bytes	
Descripción: Tabla de pérdida de puntos por sanción.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	num_punloc	Numeric	5,2	Puntos del equipo local			NULL
10.	num_punvis	Numeric	5,2	Puntos del equipo visitante			NULL
11.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			NULL
12.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			NULL
13.	fec_punsan	datetime	8	Fecha de la sanción			NULL
14.	des_basele	Varchar	35	Base legal			NULL
15.	des_motivo	Varchar	250	Motivo de la sanción			NULL
16.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			NULL
Observación:							

7.4. TABLAS HISTÓRICAS

7.4.1 TABLA DE INFORME DEL ÁRBITRO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 2			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_ARBI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 502 Bytes
Descripción: Tabla histórica de Informe del Árbitro.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equipo visitante		✓	Sí
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadios		✓	Sí
11.	cod_arbcen	Varchar	20	Código de personal de juego		✓	Sí
12.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equipo local			Sí
13.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Sí
14.	cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	Sí
15.	fec_inform	datetime	8	Fecha del informe del árbitro			Sí
16.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistema			Sí
17.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido			Sí
18.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido			Sí
Observación:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 2 de 2			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_ARBI		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 502 Bytes	
Descripción: Tabla Histórica de Informe del Árbitro.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
19.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Si
20.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Si
21.	tip_gastos	Char	1	Tipo de gastos recibidos			Si
22.	obs_inform	Varchar	255	Observación			Si
23.	cod_asist1	Varchar	20	Código del asistente 1			Si
24.	cod_asist2	Varchar	20	Código del asistente 2			Si
25.	cod_suplen	Varchar	20	Código del árbitro suplente			Si
26.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Si
27.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si
Observación:							



7.4.2 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 1

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_INS1					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 490 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 1 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	fec_inform	datetime	8	Fecha del informe			Sí
10.	fec_sistem	datetime	8	Fecha del sistema			Sí
11.	Fec_partid	datetime	8	Fecha del partido			Sí
12.	Cod_inspec	Varchar	20	Código del inspector			No
13.	Cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	Sí
14.	Cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Sí
15.	Obs_eventu	Varchar	250	Observaciones eventuales			Sí
16.	Fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Sí
17.	Hor_partid	datetime	8	Hora del partido			Sí
18.	Val_taquil	Numeric	18,2	Valor de la taquilla			Sí
19.	Obs_incide	Varchar	250	Incidentes			Sí
20.	Num_asiste	numeric	6	Número de asistentes			Sí
Observación:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_INS1			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 490 Bytes		
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 1 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
21.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Sí
22.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadios		✓	Sí
23.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equipo local		✓	Sí
24.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equipo visitante			No
25.	cod_dificu	Numeric	2	Código de tipo de dificultad		✓	Si
Observación:							

7.4.3 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 2

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_INS2					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 1557 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 2 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	obs_partid	Varchar	250	Observaciones del partido			Si
10.	obs_contro	Varchar	250	Observaciones de control			Si
11.	obs_espect	Varchar	250	Conducta de los espectadores			Si
12.	obs_equipo	Varchar	250	Conducta de los equipos			Si
13.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Si
14.	obs_polici	Varchar	250	Servicio policia			Si
15.	cnd_percan	Char	1	Personas en la cancha			Si
16.	obs_medico	Varchar	250	Servicio médico			Si
17.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si
Observación:							

7.4.4 TABLA DE INFORME DEL INSPECTOR 3

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_INS3					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 862 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 3 parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_cajulo	Numeric	2	Calificación jugadores local			Sí
10.	cod_cajuvi	Numeric	2	Calificación de jugadores visitantes			Sí
11.	cod_casulo	Numeric	2	Calificación de suplentes locales			Sí
12.	obs_correg	Varchar	250	Errores que corregir			Sí
13.	obs_destac	Varchar	250	Condiciones a destacar			Sí
14.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Sí
15.	cod_calarb	Numeric	2	Código de calificación del árbitro central			Sí
16.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del informe			Sí
17.	cod_casuvi	Numeric	2	Código de calificación de suplentes locales			Sí
Observación:							



SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 2 de 2			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_INS3		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 862 Bytes	
Descripción: Tabla de Informe del Inspector 3era. Parte.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
18.	cod_cactlo	Numeric	2	Calificación del cuerpo técnico del equipo local			Sí
19.	val_notarb	Numeric	3	Nota total del árbitro central			Sí
20.	cod_cactvi	Numeric	2	Calificación cuerpo técnico del equipo visitante			Sí
21.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Sí
22.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Sí
23.	val_totmin	Numeric	3	Total de minutos			Sí
24.	obs_cauret	Varchar	250	Causas de retraso			Sí
25.	cnd_percam	Char	1	Personas en los camerinos			Sí
Observación:							

7.4.5 TABLA DE APRECIACIONES AL ÁRBITRO CENTRAL

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_APRE_ARBI					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 115 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de Apreciaciones al árbitro central.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
10.	sec_apreci	Numeric	2	Secuencia de apreciaciones	✓		No
11.	cod_califi	Numeric	2	Código calificación		✓	Sí
12.	cod_observ	Numeric	2	Código de la observación		✓	Sí
13.	val_notaar	Numeric	3	Nota del árbitro			Sí
14.	obs_aprear	Varchar	35	Observación del árbitro			Sí
Observación:							

7.4.6 TABLA DE GOLES Y HORARIOS DEL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_INSP_GOLE					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 71 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de goles y horarios del partido dividido por tiempos.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_tiempo	Numeric	2	Código de tiempo	✓		No
10.	num_golesl	Numeric	2	Goles del equipo local			Sí
11.	num_golesv	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Sí
12.	hor_inicia	datetime	8	Hora en que inicia			Sí
13.	hor_finali	datetime	8	Hora en que finaliza			Sí
Observación:							

7.4.7 TABLA DE ÁRBITROS DEL INFORME DEL INSPECTOR

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_INSP_ARBI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 68 Bytes
Descripción: Tabla de los árbitros del Informe del Inspector.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
10.	cod_funcio	Numeric	2	Código de la función del árbitro		✓	Sí
11.	cnd_asisti	Char	1	Asistió al partido			Sí
12.	est_Indume	Char	1	Estado de la indumentaria			Sí
13.	tip_retras	Char	1	Tipo de retraso			Sí
Observación:							

7.4.8 TABLA DE NOTAS DE ASISTENTES DEL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_INSP_ASIS			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 105 Bytes
Descripción: Tabla de notas de asistentes del partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
10.	cod_califi	Numeric	2	Código calificación		✓	Sí
11.	val_notas	Numeric	3	Nota del asistente			Sí
12.	obs_apreci	Varchar	35	Observación del asistente			Sí
Observación:							

7.4.9 TABLA DE UNIFORMES DE LOS EQUIPOS EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_INSP_UNIF			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 167 Bytes	
Descripción: Tabla de uniformes de los equipos en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	tip_unifor	Char	1	Tipo de uniforme			Sí
11.	des_colmed	Varchar	35	Color de las medias			Sí
12.	des_colcam	Varchar	35	Color de la camiseta			Sí
13.	des_colpan	Varchar	35	Color de la pantaloneta			Sí
14.	est_unifor	char	1	Estado del uniforme			Sí
Observación:							

7.4.10 TABLA DE ACTA DE JUEGO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_JUEG					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 448 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de acta de juego.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_deleco	Varchar	20	Código de personal de juego		✓	Si
10.	cod_estadi	Numeric	4	Código de estadios		✓	Si
11.	cod_equloc	Varchar	20	Código del equipo local		✓	Si
12.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Si
13.	cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	Si
14.	fec_actaju	datetime	8	Fecha del acta de juego			Si
15.	fec_sistem	datetime		Fecha del sistema			Si
16.	fec_partid	datetime	8	Fecha del partido			Si
17.	hor_partid	datetime	8	Hora del partido			Si
18.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			Si
19.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			Si
20.	obs_actaju	varchar	255	Observación del acta de juego			
Observación:							

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_JUEG			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 448 Bytes		
Descripción: Tabla de acta de juego.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
21.	cod_equvis	Varchar	20	Código del equipo visitante			No
22.	cod_inspec	Varchar	20	Código del inspector			No
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del acta			Sí
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Sí
Observación:							

7.4.11 TABLA DE JUGADORES EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_JUGA					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 101 Bytes
Descripción: Tabla de jugadores en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	cod_jugado	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
11.	tip_jugado	Char	1	Tipo de jugador			Sí
12.	num_camisa	Numeric	2	Número de la camiseta			Sí
13.	num_golesm	Numeric	2	Goles marcados			Sí
14.	val_minjug	Numeric	8	Total de minutos jugados en el partido			Sí
15.	val_totmin	numeric	8	Total de minutos del partido			Si
Observación:							

7.4.12 TABLA DE GOLES DE LOS JUGADORES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_GOLE_JUGA					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 90 Bytes
Descripción: Tabla de goles de los jugadores en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	cod_jugado	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
11.	sec_goless	Numeric	2	Secuencia del gol	✓		No
12.	min_marcog	numeric	3	Minuto en que marcó gol			Sí
Observación:							

7.4.13 TABLA DE CAMBIOS EN EL PARTIDO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_CAMB					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 360 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de cambios en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	sec_cambio	Numeric	2	Secuencia de cambio	✓		No
11.	min_cambio	Numeric	3	Minuto del cambio			Si
12.	obs_cambio	Varchar	250	Observación del cambio			Si
13.	cod_jugsal	Varchar	20	Código del jugador que sale			No
14.	cod_jugent	Varchar	20	Código del jugador que entra		✓	Si
Observación:							

7.4.14 TABLA DEL CUERPO TÉCNICO EN EL PARTIDO

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_TECN			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 85 Bytes
Descripción: Tabla del cuerpo técnico en el partido.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	cod_equipo	Varchar	20	Código del equipo	✓	✓	No
10.	cod_cuetec	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
11.	cod_funcio	Numeric	2	Código de función			Sí
Observación:							

7.4.15 TABLA DE CABECERA DE ACTA DE SANCIONES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_CABE					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 675 Bytes
Autor: Marco Xavier Parra Merrill.							
Descripción: Tabla de cabecera del Acta de Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	Si
5.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	Si
6.	cod_modulo	Numeric	2	Código del módulo		✓	Si
7.	fec_actasa	datetime	8	Fecha del acta de sanciones			Si
8.	val_realsa	Numeric	18,2	Valor real del acta de sanciones			Si
9.	val_apelad	Numeric	18,2	Valor del total apelado			Si
10.	val_totals	Numeric	18,2	Valor total de sanciones			Si
11.	des_glosas	Varchar	250	Descripción de la glosa			Si
12.	est_actasa	Char	1	Estado del acta de sanciones			Si
13.	tip_actasa	Char	1	Tipo de acta de sanciones			Si
14.	fec_vigenc	datetime	8	Fecha de vigencia del acta de sanciones			Si
Observación:							



7.4.16 TABLA DE DETALLE DEL ACTA DE SANCIONES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_SANC					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 742 Bytes
Descripción: Tabla de detalle del Acta de Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del acta de sanciones	✓		No
5.	cod_aplica	Numeric	2	Código de la aplicación			Si
6.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato		✓	Si
7.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato		✓	Si
8.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos		✓	Si
9.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa		✓	Si
10.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo		✓	Si
11.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas		✓	Si
12.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido		✓	Si
13.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción		✓	Si
14.	cod_tarjet	numeric	1	Código de la tarjeta		✓	Si
15.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción		✓	Si
16.	cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona		✓	Si
17.	num_camisa	Numeric	2	Número de la camisa			Si
18.	min_infrac	Numeric	3	Minuto de la infracción			Si
19.	val_sancio	Numeric	18,2	Valor de la sanción			Si
20.	obs_sancio	varchar	250	Observación de la sanción			Si
Observación:							

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autor: Marco Xavier Parra Merrill.		
Nombre de la Tabla: SDFH_ACTA_SANC				Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 742 Bytes	
Descripción: Tabla de detalle del Acta de Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
21.	est_sancio	Char	1	Estado de la sanción			Si
22.	cod_perorg	Varchar	20	Código del infractor			No
23.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de ingreso del registro			Si
24.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si
25.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento			Si
26.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento			Si
27.	cod_clubre	Varchar	20	Código del club			Si
28.	cod_estadi	Numeric	4	Código del estadio			Si
29.	cod_numord	Numeric	2	Código del número ordinal			Si
30.	tip_origen	Char	1	Origen del detalle			Si
31.	cod_relaci	Numeric	4	Código de relación			Si
32.	obs_motivo	Varchar	250	Motivo de apelación			Si
33.	fec_apelac	datetime	8	Fecha de la apelación			Si
34.	nom_autori	Varchar	35	Persona que autoriza la apelación			Si
35.	fec_numera	smalldate	8	Fecha de la cuenta por cobrar			Si
36.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta por cobrar			Si
37.	cod_grupoi	Numeric	2	Código de grupo de infracción			Si
Observación:							

7.4.17 TABLA DE BASE LEGAL DE LAS SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_INFO_BASE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 31 Bytes
Descripción: Tabla de Base Legal de las Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del acta de sanciones	✓		No
5.	sec_basele	Numeric	2	Secuencia de la base legal	✓		No
6.	num_articu	Numeric	4	Número del articulo			Si
7.	tip_articu	Char	1	Tipo del articulo			Si
Observación:							

7.4.18 TABLA DE PERSONAS QUE SESIONARON

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_PERS_SESI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 31 Bytes
Descripción: Tabla de Personas que sesionaron en la Comisión Disciplinaria.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No
Observación:							

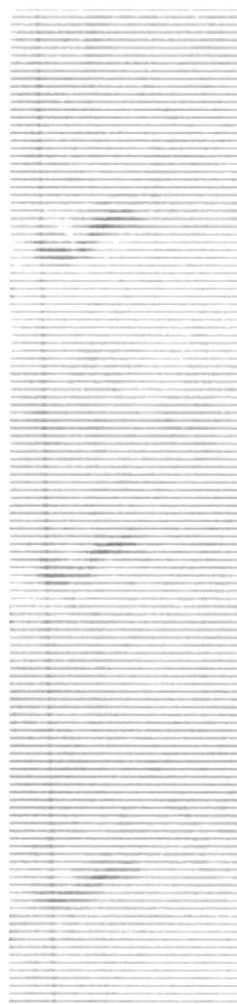


7.4.19 TABLA DE CONTROL DE SANCIONES

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_CONT_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 26 Bytes
Descripción: Tabla de Control de cumplimiento de las sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_cabact	Numeric	4	Año del acta de sanciones	✓		No
3.	num_cabact	Numeric	2	Código del acta de sanciones	✓		No
4.	sec_actasa	Numeric	2	Secuencia del acta de sanciones	✓	✓	No
5.	num_actual	Numeric	3	Número actual del tiempo que ha cumplido la sanción			Si
6.	est_contro	Char	1	Estado del control			Si
Observación:							

7.4.20 TABLA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autor: Marco Xavier Parra Merrill.			
Nombre de la Tabla: SDFH_PUNT_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 361 Bytes	
Descripción: Tabla de pérdida de puntos por sanción.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato	✓	✓	No
3.	cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato	✓	✓	No
4.	sec_campeo	Numeric	3	Secuencia de campeonatos	✓	✓	No
5.	cod_etapas	Numeric	2	Código de etapa	✓	✓	No
6.	cod_grupos	Numeric	2	Código de grupo	✓	✓	No
7.	cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas	✓	✓	No
8.	cod_partid	Numeric	2	Código de partido	✓	✓	No
9.	num_punloc	Numeric	5,2	Puntos del equipo local			NULL
10.	num_punvis	Numeric	5,2	Puntos del equipo visitante			NULL
11.	num_golvis	Numeric	2	Goles del equipo visitante			NULL
12.	num_golloc	Numeric	2	Goles del equipo local			NULL
13.	fec_punsan	datetime	8	Fecha de la sanción			NULL
14.	des_basele	Varchar	35	Base legal			NULL
15.	des_motivo	Varchar	250	Motivo de la sanción			NULL
16.	cod_usuari	Char	8	Código del usuario			NULL
Observación:							



CAPÍTULO 8



DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS



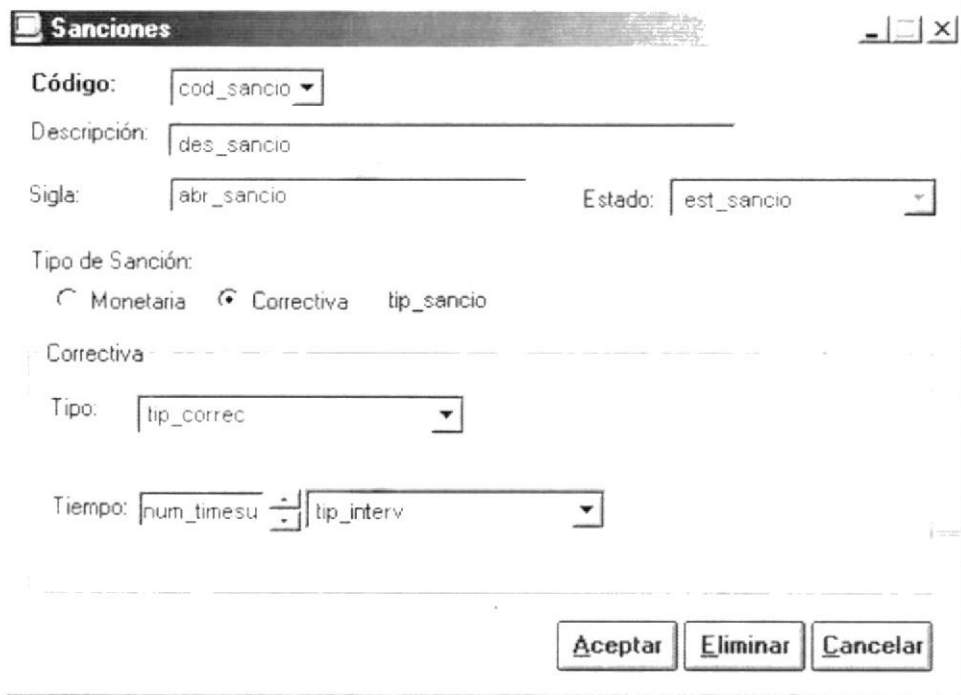
8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

8.1. DISEÑO DE PANTALLAS

8.1.1. Mantenimiento de Sanciones

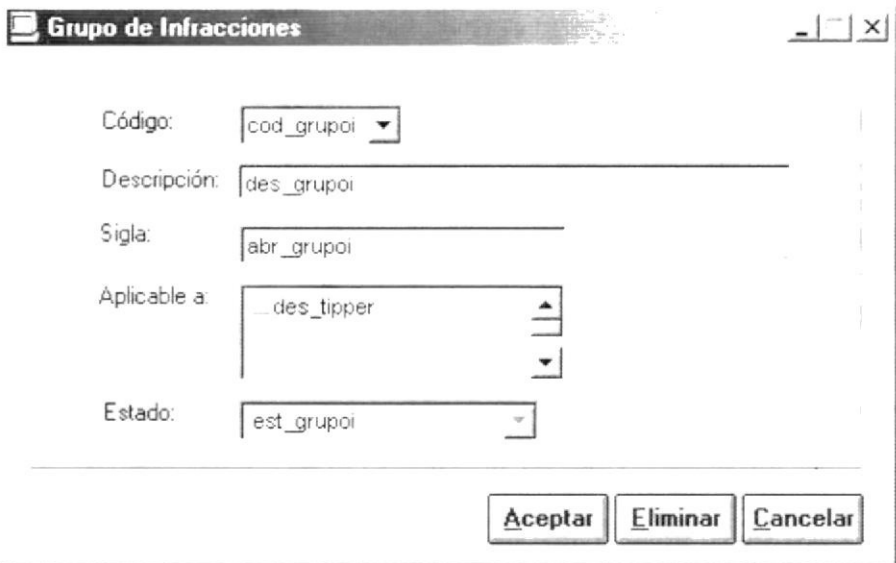
SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MSANCIONES.frm		Descripción: Mantenimiento de Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MSANCIONES.frm	Descripción: Mantenimiento de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MSANCIONES.frm		Descripción: Mantenimiento de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_sancio	Código de la Sanción.	9(4)
Txt_Desc_Sanc	Des_sancio	Descripción de la Sanción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_sancio	Abreviatura de la Sanción	X(15)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la Sanción	X(1)
Opt_Mone	Tip_sancio	Tipo de Sanción	X(1)
Opt_Correc	Tip_sancio	Tipo de Sanción	X(1)
Cbo_basado	Tip_basado	Tipo de Basado en	X(1)
Cbo_Modo_Empl	Tip_mododem	Modo de empleo de sanción	X(1)
Txt_valor	Val_sancio	Valor de la Sanción	9(18,2)
Cbo_tipo	Tip_correc	Tipo de corrección	X(1)
Txt_tiempo	Num_timesu	Tiempo de suspensión	9(3)
Cbo_intervalo	Tip_interv	Tipo de intervalo de tiempo	X(1)
Observaciones:			

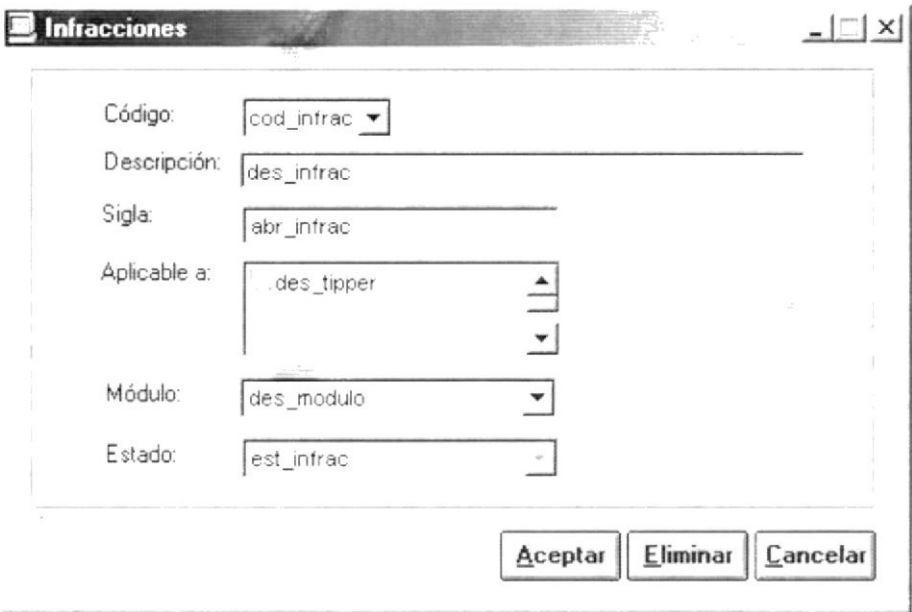
8.1.2. Mantenimiento de Grupo de Infracciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPINFRA.frm	Descripción: Mantenimiento de Grupo de Infracciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPINFRA.frm		Descripción: Mantenimiento de Grupo de Infracciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_grupoi	Código del grupo de infracción.	9(2)
Txt_GrupSanc	Des_grupoi	Descripción de grupo de infracción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_grupoi	Abreviatura del grupo de infracción	X(15)
Lst_apli	Des_tipper	Descripción de tipo de persona	X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado del Grupo de infracción	X(1)
Observaciones:			

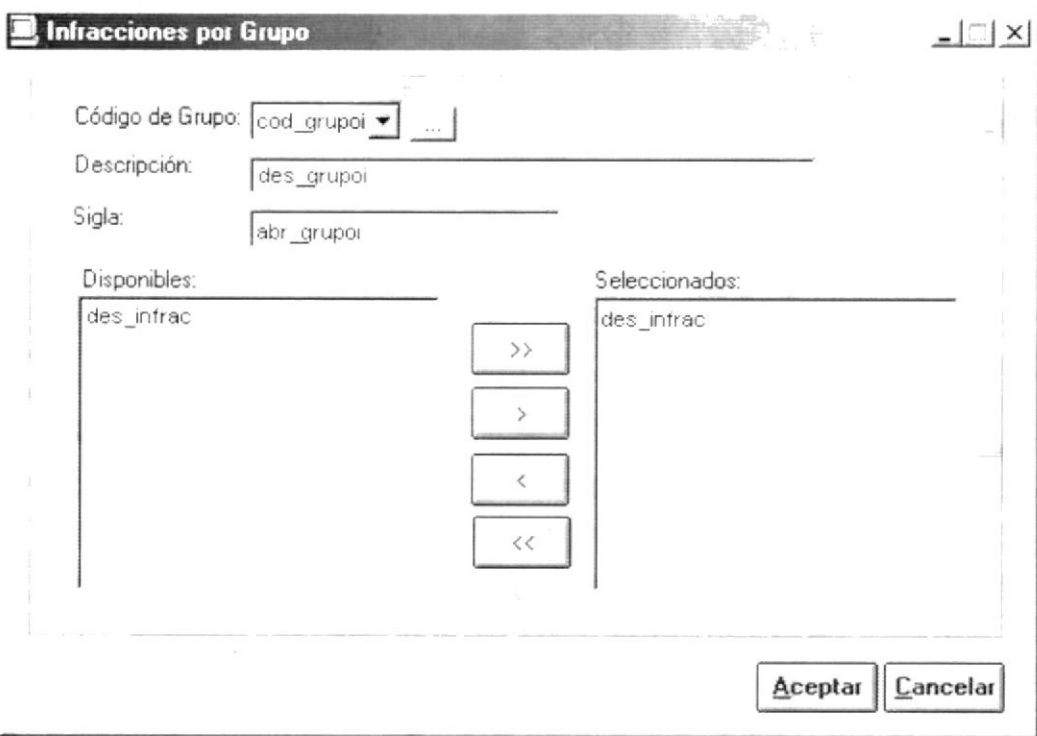


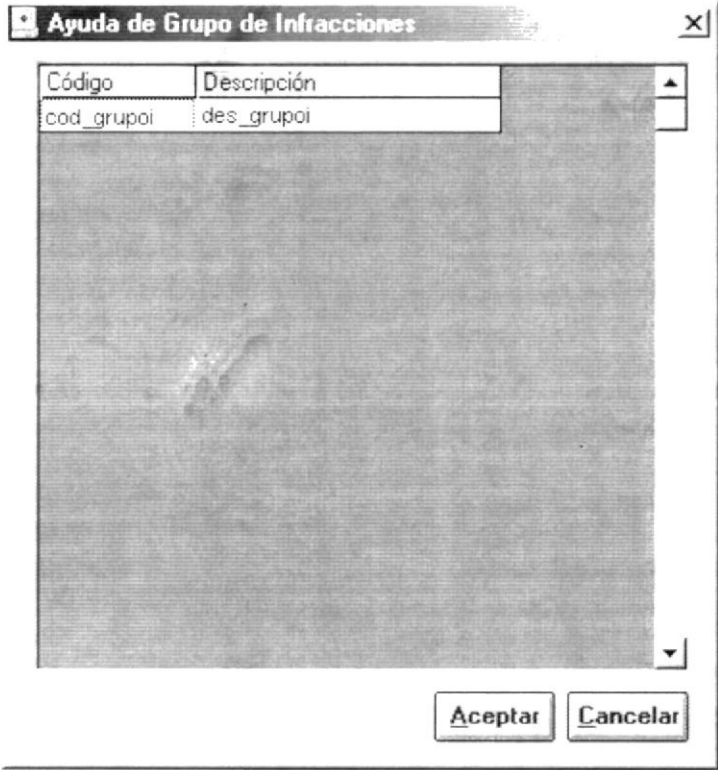
8.1.3. Mantenimiento de Infracciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MINFRACCIO.frm	Descripción: Mantenimiento de Infracciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MINFRACCIO.frm		Descripción: Mantenimiento de Infracciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_infrac	Código de la infracción.	9(4)
Txt_GrupSanc	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_infrac	Abreviatura de la infracción	X(15)
Lst_apli	Des_tipper	Descripción de tipo de persona	X(35)
Cbo_modulo	Des_modulo	Descripción del módulo deportivo	X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la Infracción	X(1)
Observaciones:			

8.1.4. Mantenimiento de Infracciones por Grupo

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPXINFR.frm	Descripción: Mantenimiento de Infracciones por Grupo		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Grupo de infracciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

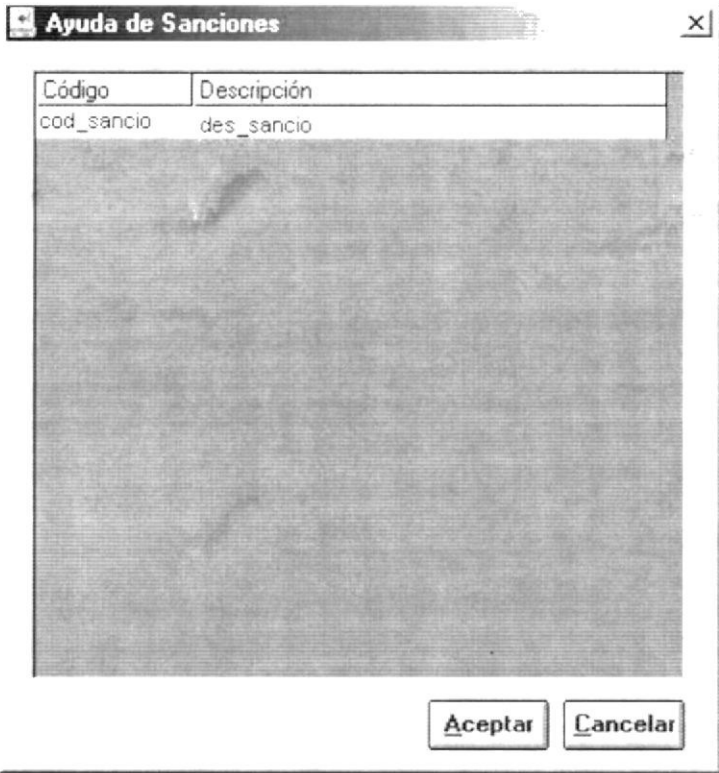
SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPXINFR.frm		Descripción: Mantenimiento de Infracciones por Grupo	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_grupoi	Código del grupo de infracción.	9(2)
Txt_GrupSanc	Des_grupoi	Descripción de grupo de infracción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_grupoi	Abreviatura del grupo de infracción	X(15)
Lst_Infr_Dis	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Lst_Infr_Se	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Grupo de infracciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_grupoi	Código del grupo de infracción.	9(2)
Mfg_Equipos	Des_grupoi	Descripción de grupo de infracción	X(35)
Observaciones:			

8.1.5. Mantenimiento Sanciones por Infracciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 5													
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.													
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXINFR.frm	Descripción: Mantenimiento Sanciones por Infracciones														
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS															
 Sanciones por Infracciones Persona: des_tipper ▼ Código de Infracción: cod_infrac ▼ des_infrac Sigla: abr_infrac Grupo de Infracción: des_grupo1 Estado: est_infesp ▼ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;"></th> <th style="width: 95%;">Sanción</th> <th style="width: 5%;"></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td>des_sancio</td> <td style="text-align: center;">...</td> </tr> </tbody> </table> Reincidencias Condiciones Especiales <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 5%;"></th> <th style="width: 35%;">Reincidencia</th> <th style="width: 60%;">Sanción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td>des_numord ▼</td> <td>des_sancio</td> </tr> </tbody> </table> Aceptar Eliminar Cancelar					Sanción		1	des_sancio	...		Reincidencia	Sanción	1	des_numord ▼	des_sancio
	Sanción														
1	des_sancio	...													
	Reincidencia	Sanción													
1	des_numord ▼	des_sancio													
Observaciones:															

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 5					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.					
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXINFR.frm	Descripción: Mantenimiento Sanciones por Infracciones						
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS							
Sanciones por Infracciones Persona: des_tipper Código de Infracción: cod_intrac des_intrac Sigla: abr_intrac Grupo de Infracción: des_grupo1 Estado: est_intesp <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 10px;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Sanción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 5%; text-align: center;">1</td> <td>des_sancio</td> </tr> </tbody> </table> Reincidencias: Condiciones Especiales Característica de la Sanción: tip_acumul Control de Reincidencia: tip_conrei Condición especial: tip_condic Cumplimiento de la sanción: tip_cumsan Reincidencia a razón de: tip_razonr Aceptar Eliminar Cancelar				Sanción		1	des_sancio
Sanción							
1	des_sancio						
Observaciones:							

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ASANCIONES.frm	Descripción: Ayuda de infracciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ASANCIONES.frm	Descripción: Ayuda de sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXINFR.frm		Descripción: Mantenimiento Sanciones por Infracciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_persona	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Cbo_Codi_Tipo	Cod_infrac	Código de infracción	9(4)
Txt_GrupSanc	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_infrac	Abreviatura de la infracción	X(15)
Txt_GrupoInfrac	Des_grupoi	Descripción del grupo de infracción	X(35)
Spr_Sancion	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_SancMone	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_SancMone	Des_numord	Descripción de número ordinal	X(35)
Cbo_Tipo_Rein	Tip_acumul	Característica de la sanción	X(1)
cbo_CtrlRencid	Tip_conrei	Tipo de control de las reincidencias	X(1)
Cbo_cumpli	Tip_cumsan	Tipo de cumplimiento de la sanción	X(1)
Cbo_RazonRein	Tip_razonr	Tipo de razón de reincidencia	X(1)
Cbo_condicion	Tip_condic	Tipo de condición especial	X(1)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_ASANCIONES.frm		Descripción: Ayuda de infracciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Sanciones	Cod_infrac	Código de la infracción	9(4)
Mfg_Sanciones	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Mfg_Sanciones	Cod_sancio	Código de la sanción	9(4)
Mfg_Sanciones	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Observaciones:			

8.1.6. Mantenimiento Clase de Observación

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MCLASOBSER.frm	Descripción: Mantenimiento Clase de Observación		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ MCLASOBSER.frm		Descripción: Mantenimiento de Clase de Observación	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Clas	Cod_claseo	Código de la clase de observación	9(2)
Txt_Desc_Clas	Des_claseo	Descripción de la clase de observación	X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la clase de observación	X(1)
Observaciones:			

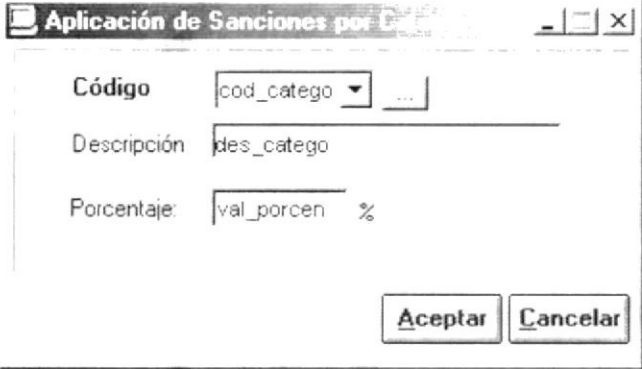
8.1.7. Mantenimiento Tipo de Observación

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MTIPOOBSER.frm	Descripción: Mantenimiento Tipo de Observación		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

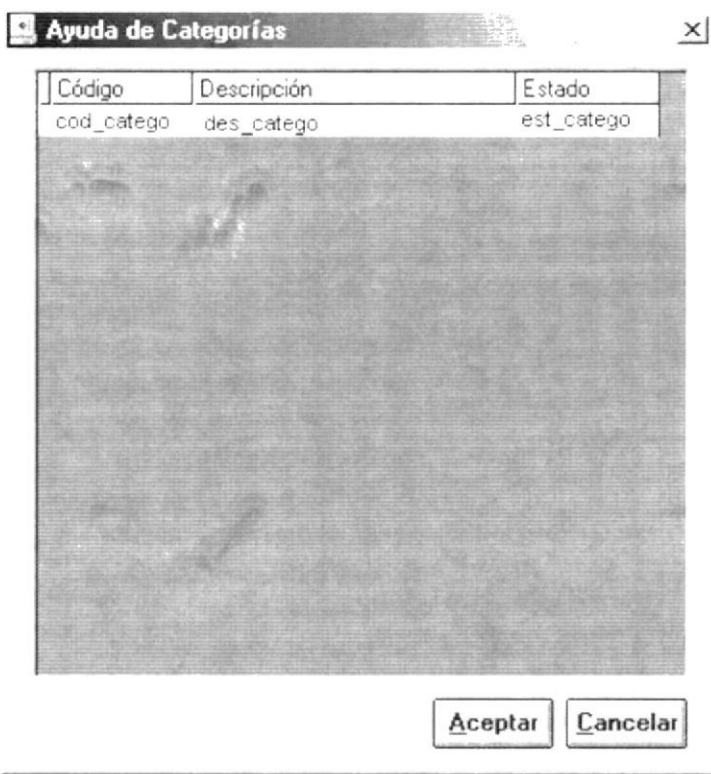
Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MTIPOOBSER.frm		Descripción: Mantenimiento de Tipo de Observación	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo_Obse	Cod_observ	Código del tipo de observación	9(2)
Txt_Desc_Obse	Des_observ	Descripción del tipo de observación	X(35)
cbo_clas_obse	Des_claseo	Descripción de la clase de observación	X(35)
Lst_cali	Des_califi	Descripción de calificación	X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la clase de observación	X(1)
Observaciones:			

8.1.8. Mantenimiento Sanciones por Categoría

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA		Página 1 de 3	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MSANXCATE.frm	Descripción: Mantenimiento Sanciones por Categoría		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			



SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Categorías	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA		Página 3 de 3	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXCATE.frm		Descripción: Mantenimiento Sanciones por Categoría	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codigo	Cod_catego	Código de la categoría	9(2)
Txt_Descrip	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_porc	Val_porcen	Porcentaje de sanción	9(3)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Categoría	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_catego	Código de la categoría	9(2)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	Est_catego	Estado de la categoría	X(1)
Observaciones:			

8.1.9. Mantenimiento Sanciones por Categoría

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MDIFICULTA.frm	Descripción: Mantenimiento Tipo de Dificultad		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Tipo de Dificultad

▢ ✕

Código de Dificultad:

Descripción:

Estado:

Aceptar

Eliminar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_MDIFICULTA.frm		Descripción: Mantenimiento de Tipo de Dificultad	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Clas	Cod_dificu	Código del tipo de dificultad	9(2)
Txt_Desc_Obse	Txt_Desc_Clas	Descripción del tipo de dificultad	X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la dificultad	X(1)
Observaciones:			



8.1.10. Informe del Árbitro

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 11	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORARBI.frm	Descripción: Informe del Árbitro		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Informe del Árbitro

...
...
...

Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO :
Año del Campeonato:

Campeonato:
Categoría:

Etapa:
Grupo:

Fechas:
Fecha del Informe:

Información General
Sanciones
Observaciones

País:

Estado/Provincia:

Ciudad:

Estadio:

Fecha del Partido:

Hora:

Resultado: X en favor de:

☒ Local
☐ Visitante

Penaliz a favor de:

Árbitro Central:

Asistente 2:

Asistente 1:

Suplente:

Observaciones:

PROTCOM

Capítulo 8 - Página 25

ESPOL CAMPOS
PENAS

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 11	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORARBI.frm	Descripción: Informe del Árbitro		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Informe del Árbitro
_ _ _ x

Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO :
 Año del Campeonato:

Campeonato:
 Categoría:

Etapa:
 Grupo:

Fechas:
 Fecha del Informe:

Información General
Sanciones
Observaciones

	Tipo de Entidad	Nombre	N° Cami.	Infracción
1	des_tipper	ape_perjue nom_perjue	num_camisa	des_infrac

Total:

Base Legal - C.D.:

Base Legal - C.E.:

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 11	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORARBI.frm	Descripción: Informe del Árbitro		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Informe del Árbitro

Local:

Visitante:

Fecha:

Digitaliza

Imagen

PARTIDO :

Campeonato:

Etapas:

Fechas:

Año del Campeonato :

Categoría:

División:

Grupo:

Fecha del Informe:

Información General
Sanciones
Observaciones

obs_inform

Modificar

Mostrar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 11									
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.									
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Clubes									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS											
 Ayuda de Clubes ✕ <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Código</th> <th style="text-align: left;">Nombre</th> <th style="text-align: left;">Sigla</th> <th style="text-align: left;">Categoría</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>cod_organi</td> <td>nom_organi</td> <td>abr_organi</td> <td>des_catego</td> </tr> </tbody> </table> ◀ ▶ Aceptar Cancelar				Código	Nombre	Sigla	Categoría	cod_organi	nom_organi	abr_organi	des_catego
Código	Nombre	Sigla	Categoría								
cod_organi	nom_organi	abr_organi	des_catego								
Observaciones:											

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 11	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm	Descripción: Ayuda de Partidos		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Ayuda de Partidos

Año del Camp.

Cod. Partido

Campeonato

Estadio

año_campeo

cod_campeo

sec_campeo

cod_etapas

cod_grupos

cod_fechas

nom_campeo

nom_estadi

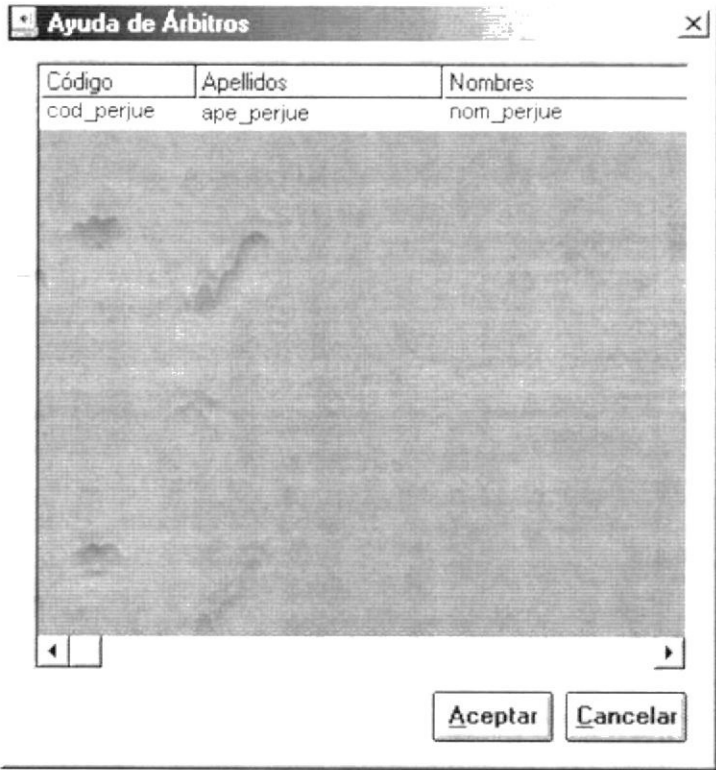
◀

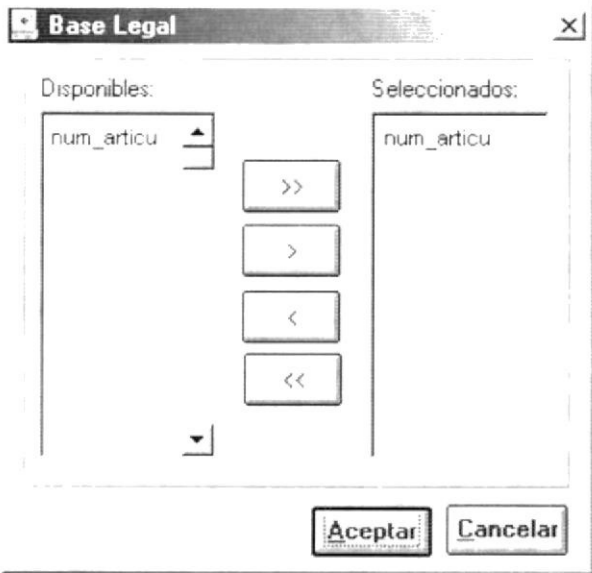
▶

Aceptar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 6 de 11	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Árbitros		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA		Página 7 de 11	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm	Descripción: Ayuda de Base Legal		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 8 de 11	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORARBI.frm		Descripción: Informe del Árbitro	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Local	Nom_organ	Nombre del equipo local	X(50)
Txt_Visitante	Nom_organ	Nombre del equipo visitante	X(50)
Msk_FechaInforme	Fec_sistem	Fecha del sistema	X(10)
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Txt_Campeonato	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Msk_FechaDocu	Fec_inform	Fecha de informe del árbitro	X(10)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Estado	Des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Ciudad	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Cbo_Estadio	Nom_estadi	Descripción del estadio	X(35)
msk_FechaPartido	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
msk_Hora	Hor_partid	Hora del partido	X(5)
txt_Score1	Num_golloc	Número de goles del local	9(2)
txt_Score2	Num_golvis	Número de goles del visitante	9(2)
Cbo_equipo	Nom_organ	Nombre del equipo	X(50)
Opt_local	Est_penale	Estado de equipo que gana en penales	X(1)
Opt_visi	Est_penale	Estado de equipo que gana en penales	X(1)
Cbo_gast	Tip_gastos	Tipo de gastos recibidos	X(1)
Txt_Codi_Arbi	Cod_perjue	Código del árbitro central	X(20)
txt_ArbitroCentral	Nom_perjue	Nombre del árbitro central	X(35)
Observaciones:			



SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 9 de 11	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORARBI.frm		Descripción: Informe del Árbitro	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
txt_ArbitroCentral	Ape_perjue	Apellido del árbitro central	X(35)
Txt_Codi_Asi1	Cod_perjue	Código del asistente 1	X(20)
txt_Asistente1	Nom_perjue	Nombre del asistente 1	X(35)
txt_Asistente1	Ape_perjue	Apellido del asistente 1	X(35)
Txt_Codi_Asi2	Cod_perjue	Código del asistente 2	X(20)
txt_Asistente2	Nom_perjue	Nombre del asistente 2	X(35)
txt_Asistente2	Ape_perjue	Apellido del asistente 2	X(35)
Txt_Codi_Supl	Cod_perjue	Código del suplente	X(20)
Txt_Supl	Nom_perjue	Nombre del suplente	X(35)
Txt_Supl	Ape_perjue	Apellido del suplente	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_organ	Nombre de la entidad deportiva	X(50)
Spr_Sanc_Juga	Num_camisa	Número de la camisa	9(2)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Min_infrac	Minuto de la infracción	9(3)
Spr_Sanc_Juga	Des_tarjet	Descripción de la tarjeta	X(15)
Spr_Sanc_Juga	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Lst_BaseLegal	Num_articu	Número del artículo	9(4)
Lst_Base_Lega_CE	Num_articu	Número del artículo	9(4)
Txt_Total	Val_totals	Valor total de las sanciones	9(18,2)
txt_Observacion	Obs_inform	Observaciones del árbitro	X(255)
Observaciones:			



SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 10 de 11	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Equipos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_organ	Código de la organización	X(20)
Mfg_Equipos	Nom_organ	Nombre del equipo	X(50)
Mfg_Equipos	Abr_organ	Abreviatura del equipo	X(35)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm		Descripción: Ayuda de Partidos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Msg_Partidos	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msg_Partidos	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Msg_Partidos	Sec_campeo	Secuencia del campeonato	9(3)
Msg_Partidos	Cod_etapas	Código de la etapa	9(2)
Msg_Partidos	Cod_grupos	Código del grupo	9(2)
Msg_Partidos	Cod_fechas	Código de la fecha	9(2)
Msg_Partidos	Cod_partid	Código del partido	9(2)
Msg_Partidos	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msg_Partidos	Nom_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Msg_Partidos	Fec_pardia	Fecha y hora del partido	X(15)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 11 de 11	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Árbitros	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código del árbitro	X(20)
Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm		Descripción: Ayuda de Base Legal	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lst_Arti_Dis	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Lst_Arti_Se	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Observaciones:			

8.1.11. Informe del Inspector

SIFE - MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 14																									
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999																									
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.																									
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm		Descripción: Informe del Inspector																									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																											
Informe del Inspector Local: nom_organ Visitante: nom_organ Fecha: fec_sistem Digitaliza Imagen PARTIDO : Año del Campeonato año_campeo Campeonato: des_campeo Categoría: des_catego División: des_divisi Etapa: des_numord Grupo: des_numord Fechas: des_numord Fecha del Informe: fec_intorm Información General Observaciones Generales Observaciones Especiales Árbitros Agreiciaciones - Arbitro Central Agreiciaciones - Asistentes País: des_paises Estado/Prov.: des_provin Ciudad: des_ciudad Estadio: des_estadi Inspector: cod_inspec ape_perjue nom_perjue Fecha del Partido: fec_partid Color Equipos Usados <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Equipos</th> <th>Tipo de Uniforme</th> <th>Camiseta</th> <th>Pantalóneta</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> abr_organ </td> <td> des_colcam </td> <td> des_colcam </td> <td> des_colpan </td> </tr> <tr> <td> abr_organ </td> <td> des_colcam </td> <td> des_colcam </td> <td> des_colpan </td> </tr> </tbody> </table> Resultado <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Tiempos</th> <th>Local</th> <th>Visitante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1er. Tiempo</td> <td> num_golesl </td> <td> num_golesv </td> </tr> <tr> <td>2do. Tiempo</td> <td> num_golesl </td> <td> num_golesv </td> </tr> <tr> <td>Final</td> <td> num_golloc </td> <td> num_golvis </td> </tr> </tbody> </table> Grado de Dificultad: ☒ des_califi Taquilla: val_taquil N° de Asistentes: num_asiste Modificar Cancelar				Equipos	Tipo de Uniforme	Camiseta	Pantalóneta	abr_organ	des_colcam	des_colcam	des_colpan	abr_organ	des_colcam	des_colcam	des_colpan	Tiempos	Local	Visitante	1er. Tiempo	num_golesl	num_golesv	2do. Tiempo	num_golesl	num_golesv	Final	num_golloc	num_golvis
Equipos	Tipo de Uniforme	Camiseta	Pantalóneta																								
abr_organ	des_colcam	des_colcam	des_colpan																								
abr_organ	des_colcam	des_colcam	des_colpan																								
Tiempos	Local	Visitante																									
1er. Tiempo	num_golesl	num_golesv																									
2do. Tiempo	num_golesl	num_golesv																									
Final	num_golloc	num_golvis																									
Observaciones:																											

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 14	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm	Descripción: Informe del Inspector		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Informe del Inspector

Local:

Visitante:

Fecha:

Digitaliza

Imagen

PARTIDO :

Año del Campeonato :

Campeonato:

Etapas:

Fechas:

Categorías:

División:

Grupos:

Fecha del Informe:

Información General
Observaciones Generales
Observaciones Especiales
Árbitros
Agreciaciones - Arbitro Central
Agreciaciones - Asistentes

Incidentes (Indicar los motivos y las circunstancias de todo incidente en el partido mismo, si ha tenido lugar antes y después del partido o durante el intervalo).

Organización general del partido

Observaciones Eventuales (Mencionar si el partido comenzó a la hora, en caso contrario, indicar las causas y el número de minutos de retras, otras observaciones)

Servicio de Control

Conducta de los equipos

Servicio de Policía

Conducta de los espectadores

Servicios Médicos

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm	Descripción: Informe del Inspector		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Informe del Inspector

Local: nom_organ

Visitante: nom_organ

Fecha: fec_sistem

PARTIDO :
Año del Campeonato : año_campeo

Campeonato: des_campeo
Categoría: des_catego División: des_divisi

Etapas: des_numord
Grupo: des_numord

Fechas: des_numord
Fecha del Informe: fec_inform

Información General
Observaciones Generales
Observaciones Especiales
Árbitros
Apreciaciones - Arbitro Central
Apreciaciones - Asistentes

Personas Extrañas:
En la Cancha ☐ Si ☒ No
 ☐ Si ☒ No
En los Camerinos: ☒ Si ☐ No

Conducta:
Jugadores: Local: des_califi Visitante: des_califi
Suplentes: Local: des_califi Visitante: des_califi
Cuerpo Técnico: Local: des_califi Visitante: des_califi

Horario:
Horario Programado: hor_partid

Tiempos	Hora de Iniciación	Hora de Término
1er Tiempo	hor_inicio	hor_finale
2do Tiempo	hor_inicio	hor_finale

Total: Minutos

Causas de Retraso:
obs_cauet

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm	Descripción: Informe del Inspector		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Informe del Inspector
_ | _ | X

Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO :

Campeonato:

Etapas:

Fecha:

Año del Campeonato:

Categoría:

División:

Grupo:

Fecha del Informe:

Información General
Observaciones Generales
Observaciones Especiales
Árbitros
Agreciaciones - Arbitro Central
Agreciaciones - Asistentes

Jueces:

Función	Asis.	N° de Cédula	Apellidos/Nombres		Indumentaria
Arbitro Central	-	cod_perjue	ape_perjue	nom_perjue	
Asistente 1	-	cod_perjue	ape_perjue	nom_perjue	
Asistente 2	-	cod_perjue	ape_perjue	nom_perjue	
Suplente	-	cod_perjue	ape_perjue	nom_perjue	

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 14	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm		Descripción: Informe del Inspector	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Informe del Inspector
_ | _ | X

Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO :
Año del Campeonato

Campeonato:

Categoría:

Etapa:

Grupo:

Fechas:

Fecha del Informe:

[Información General]
[Observaciones Generales]
[Observaciones Especiales]
[Árbitros]
[Apreciaciones - Árbitro Central]
[Apreciaciones - Asistentes]

des_claseo	Calificación	Nota	Observaciones
des_observ	des_califi	val_notaar	obs_aprear

Calificación
 Arbitro Central:

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA		Página 6 de 14	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm	Descripción: Informe del Inspector		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Informe del Inspector _ _ X Local: nom_organ Visitante: nom_organ Fecha: fec_sistem Digitaliza Imagen PARTIDO : P Campeonato: des_campeo Etapas: des_numord Fechas: des_numord Año del Campeonato: año_campeo Categoría: des_catego División: des_divisi Grupo: des_numord Fecha del Informe: fec_intorm			

Información General

Observaciones Generales

Observaciones Especiales

Árbitros

Agreiciaciones - Árbitro Central

Agreiciaciones - Asistentes

Actuación de los jueces de línea:

Apreciaciones	Calificación	Nota
Asistente 1	des_califi	val_notas
Asistente 2	des_califi	val_notas
Suplente	des_califi	val_notas

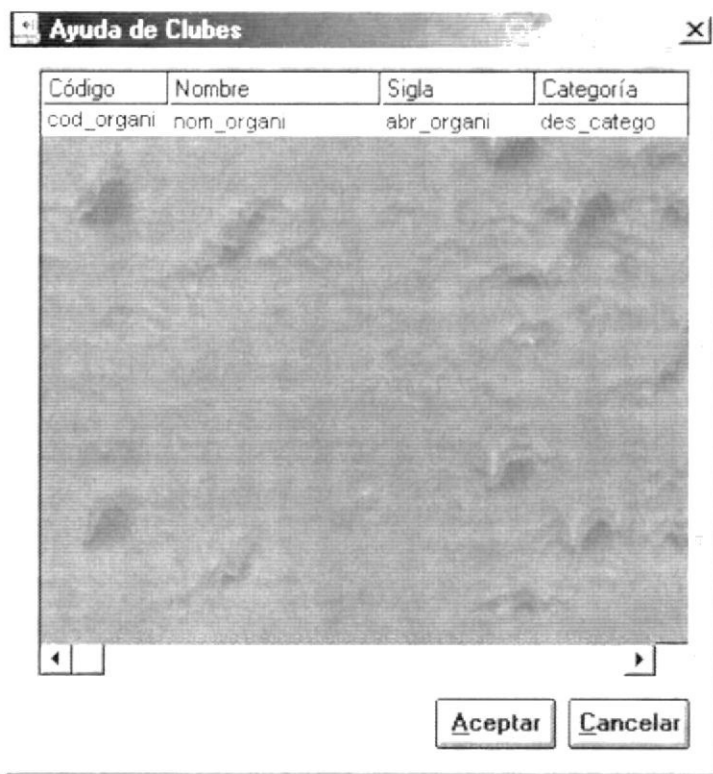
Condiciones que deben destacarse:

Errores que deben corregir:

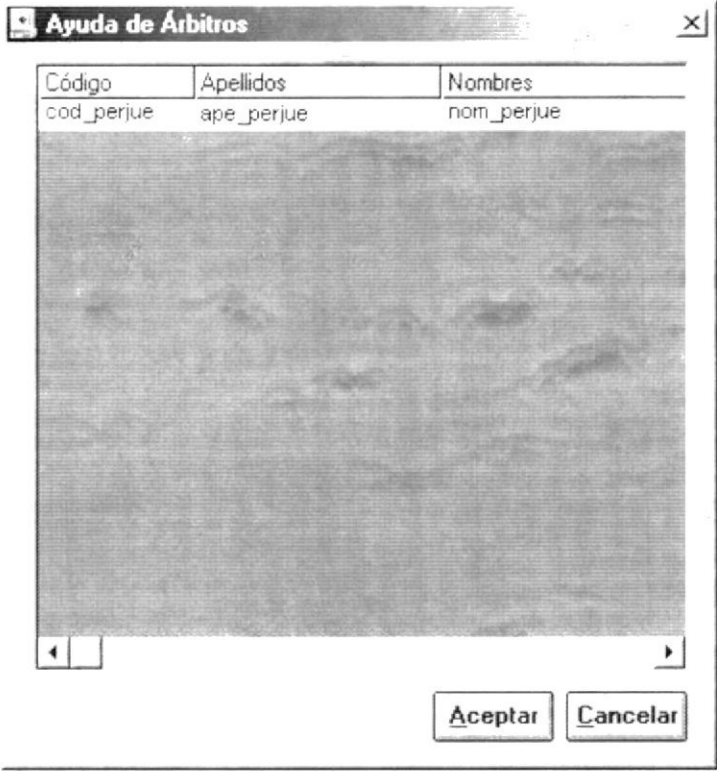
Modificar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 7 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Clubes		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 8 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm	Descripción: Ayuda de Partidos		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 9 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Inspectores y Árbitros		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 10 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm		Descripción: Informe del Inspector	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Local	Nom_organ	Nombre del equipo local	X(50)
Txt_Visitante	Nom_organ	Nombre del equipo Visitante	X(50)
Msk_FechaInforme	Fec_sistem	Fecha del sistema	X(10)
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Txt_Campeonato	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Msk_FechaDocu	Fec_inform	Fecha de informe del árbitro	X(10)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Prov	Des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Ciud	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Cbo_Esta	Nom_estadi	Descripción del estadio	X(35)
msk_FechaPartido	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
Txt_Cedu_Insp	Cod_inspec	Código del inspector	X(20)
Txt_Nomb_Insp	Ape_perjue	Apellido del Inspector	X(35)
Txt_Nomb_Insp	Nom_perjue	Nombre del inspector	X(35)
Spr_Colo_Equi	Abr_organ	Abreviatura del equipo	X(35)
Spr_Colo_Equi	Des_colcam	Color de la camiseta	X(35)
Spr_Colo_Equi	Des_colpan	Color de la pantaloneta	X(35)
Spr_Colo_Equi	Des_colmed	Color de las medias	X(35)
Spr_Colo_Equi	Est_uniform	Estado del uniforme	X(1)
Spr_Resu	Num_golesl	Goles del local en tiempos	9(2)
Spr_Resu	Num_golesv	Goles del visitante en tiempos	9(2)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 11 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm	Descripción: Informe del Inspector		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_Resu	Num_golloc	Goles del equipo local	9(2)
Spr_Resu	Num_golvis	Goles del equipo visitante	9(2)
Lst_Difi	Des_califi	Descripción del tipo de dificultad	X(35)
txt_taqu	Val_taquil	Valor de la taquilla	9(18,2)
txt_asis	Num_asiste	Número de asistentes	9(6)
Txt_Incidentes	Obs_incide	Observación de incidentes	X(250)
Txt_Eventuales	Obs_eventu	Observaciones de eventualidades	X(250)
Txt_Equipos	Obs_equipo	Observaciones de conducta de los equipos	X(250)
Txt_Espect	Obs_espect	Observaciones de conducta de los espectadores	X(250)
Txt_General	Obs_partid	Organización general del partido	X(250)
Txt_Control	Obs_contro	Observación de servicios de control	X(250)
Txt_Policia	Obs_polici	Observaciones de servicio policial	X(250)
Txt_Medicos	Obs_medico	Observaciones del servicio médico	X(250)
Chk_Si_Canc	Cnd_percan	Personas en la cancha	X(1)
Chk_No_Canc	Cnd_percan	Personas en la cancha	X(1)
Chk_Si_Came	Cnd_percam	Personas en los camerinos	X(1)
Chk_No_Came	Cnd_percam	Personas en los camerinos	X(1)
Cbo_cond_juga_Loca	Des_califi	Descripción de calificación	X(35)
Cbo_Cond_Juga_Visi	Des_califi	Descripción de calificación	X(35)
Cbo_cond_supl_Loca	Des_califi	Descripción de calificación	X(35)
Cbo_Cond_Supl_Visi	Des_califi	Descripción de calificación	X(35)
Cbo_cond_cuer_Loca	Des_califi	Descripción de calificación	X(35)
Cbo_Cond_Cuer_Visi	Des_califi	Descripción de calificación	X(35)
Observaciones:			

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 12 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm		Descripción: Informe del Inspector	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msk_Hora_Prog	Hor_partid	Hora de programación del partido	X(5)
Spr_Hora	Hor_inicia	Hora de inicio de cada tiempo	X(5)
Spr_Hora	Hor_finali	Hora de finalización de cada tiempo	X(5)
Txt_Caus_Reotr	Obs_cauretr	Causas de retiro	X(250)
Spr_Juec	Cnd_asisti	Asistió al partido	X(1)
Spr_Juec	Cod_perjue	Código del árbitro	X(20)
Spr_Juec	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Spr_Juec	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Des_claseo	Descripción de la clase de observación	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Des_observ	Descripción de la observación	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Des_califi	Descripción del tipo de calificación	X(35)
Spr_Arbi_Cent	Val_notaar	Nota del árbitro central	9(3)
Spr_Arbi_Cent	Obs_aprear	Observaciones	X(35)
Txt_Nota_Arbi	Val_notaar	Nota general del árbitro central	9(3)
Cbo_cali_arbi	Des_califi	Descripción del tipo de calificación	X(35)
Spr_Asis	Des_califi	Descripción del tipo de calificación	X(35)
Spr_Asis	Val_notaa	Nota de los arbitros	9(3)
Txt_Destacar	Obs_destac	Condiciones a destacar	X(250)
Txt_Corregir	Obs_correc	Errores a corregir	X(250)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 13 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Equipos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_organ	Código de la organización	X(20)
Mfg_Equipos	Nom_organ	Nombre del equipo	X(50)
Mfg_Equipos	Abr_organ	Abreviatura del equipo	X(35)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm		Descripción: Ayuda de Partidos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Msg_Partidos	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msg_Partidos	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Msg_Partidos	Sec_campeo	Secuencia del campeonato	9(3)
Msg_Partidos	Cod_etapas	Código de la Etapa	9(2)
Msg_Partidos	Cod_grupos	Código del Grupo	9(2)
Msg_Partidos	Cod_fechas	Código de la Fecha	9(2)
Msg_Partidos	Cod_partid	Código del partido	9(2)
Msg_Partidos	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msg_Partidos	Nom_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Msg_Partidos	Fec_pardia	Fecha y hora del partido	X(15)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 14 de 14	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Inspector y Árbitros	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Observaciones:			

8.1.12. Acta de Juego

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 13	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm		Descripción: Acta de Juego	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Acta de Juego

⌵ ⌵ ✕

Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO : ☐
 Año del Campeonato

Campeonato:

Categoría:

División:

Etapa:

Grupo:

Fechas:

Fecha del Informe:

Información General

Equipo Local

Equipo Visitante

Control de Cambios

Goles Marcados

País:

Estado/Prov:

Ciudad:

Estadio:

Fecha del Partido:

Hora:

Resultado:
 X en favor de:

Informes y Observaciones

Delegado de Control:

Inspector:

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm	Descripción: Acta de Juego		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Acta de Juego Local: nom_organ Visitante: nom_organ Fecha: tec_sistem Digitaliza Imagen PARTIDO : ☐ Campeonato: des_campeo Etapa: des_numord Fechas: des_numord Año del Campeonato: año_campeo Categoría: des_catego División: des_divisi Grupo: des_numord Fecha del Informe: tec_inform Información General Equipo Local Equipo Visitante Control de Cambios Goles Marcados Técnicos y Auxiliares Disponibles: des_funcion - ape_perjue nom_perjue > < Seleccionados: des_funcion - ape_perjue nom_perjue Jugadores Disponibles: ape_perjue nom_perjue > < Seleccionados: ✓ num_camisa ape_perjue nom_perjue Modificar Cancelar			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 13	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm		Descripción: Acta de Juego	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Acta de Juego

Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO : ☐

Campeonato:

Etapas:

Fechas:

Año del Campeonato:

Categoría:

División:

Grupo:

Fecha del Informe:

Información General
Equipo Local
Equipo Visitante
Control de Cambios
Goles Marcados

Técnicos y Auxiliares
Disponibles:
 - -

>

<

Seleccionados:
 - -

Jugadores
Disponibles:
 -

>

<

Seleccionados:
☒ - -

Modificar

Cancelar

Observaciones:



SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 13	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm		Descripción: Acta de Juego	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Acta de Juego

Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO : ☐

Campeonato:

Etapas:

Fechas:

Año del Campeonato:

Categoría:

División:

Grupo:

Fecha del Informe:

Información General

Equipo Local

Equipo Visitante

Control de Cambios

Goles Marcados

Local

Sale	Entra	Minuto	
1	num_camisa - ape_perjue nom_perjue	min_cambio	obs_cambio

Visitante

Sale	Entra	Minuto	
1	num_camisa - ape_perjue nom_perjue	min_cambio	obs_cambio

Modificar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 13	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm	Descripción: Acta de Juego		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Acta de Juego
_ | _ | x

Local:

PARTIDO :

Año del Campeonato

Visitante:

Campeonato:

Categoría:

Fecha:

Etapa:

Grupo:

Fechas:

Fecha del Informe:

Información General
Equipo Local
Equipo Visitante
Control de Cambios
Goles Marcados

Local

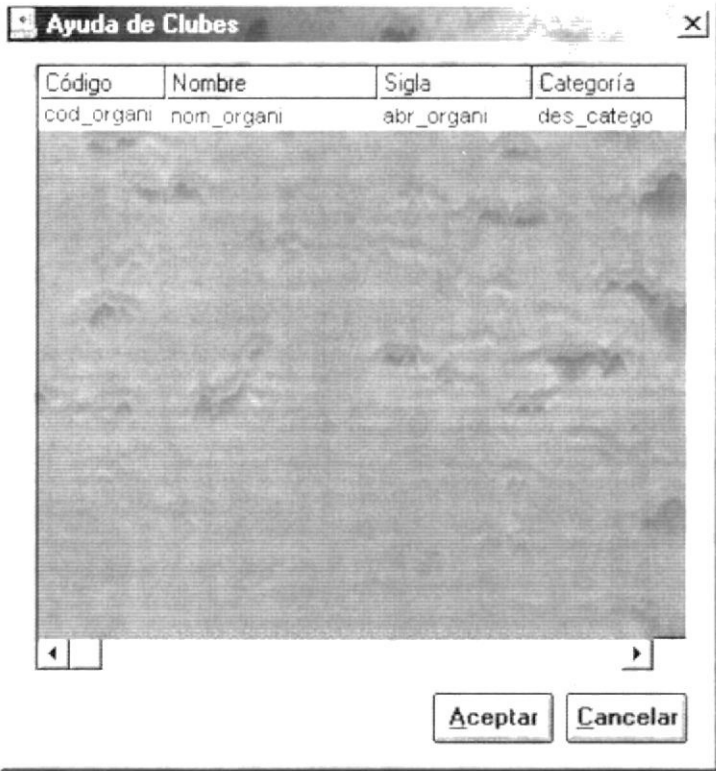
#	Jugador	Min.
1	num_camisa - ape_perjue nom_perjue ▼	min_marcog

Visitante

#	Jugador	Min.
1	num_camisa - ape_perjue nom_perjue ▼	min_marcog

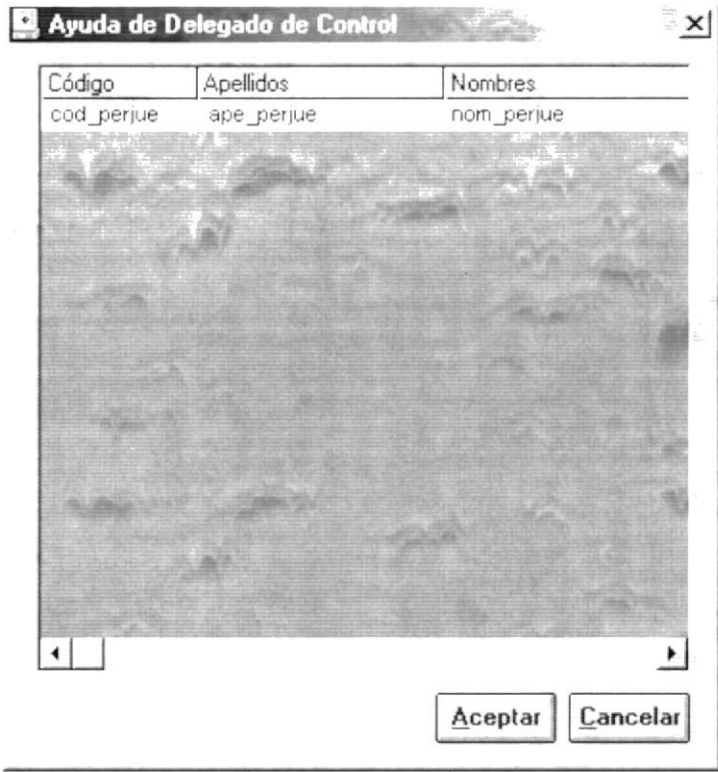
Modificar
Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 6 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Clubes		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 7 de 13																	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999																	
		Fecha/Actualización: 30/09/1999																	
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm		Descripción: Ayuda de Partidos																	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																			
Ayuda de Partidos <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">Año del Camp.</th> <th style="text-align: left;">Cod. Partido</th> <th style="text-align: left;">Campeonato</th> <th style="text-align: left;">Estadio</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>año_campeo</td> <td>cod_campeo</td> <td>sec_campeo</td> <td>cod_etapas</td> </tr> <tr> <td></td> <td>cod_grupos</td> <td>cod_fechas</td> <td>nom_campeo</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>nom_estadi</td> </tr> </tbody> </table> Aceptar Cancelar				Año del Camp.	Cod. Partido	Campeonato	Estadio	año_campeo	cod_campeo	sec_campeo	cod_etapas		cod_grupos	cod_fechas	nom_campeo				nom_estadi
Año del Camp.	Cod. Partido	Campeonato	Estadio																
año_campeo	cod_campeo	sec_campeo	cod_etapas																
	cod_grupos	cod_fechas	nom_campeo																
			nom_estadi																
Observaciones:																			



SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 8 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Delegado de Control e Inspector		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 9 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ANUMERJUGA.frm	Descripción: Pantalla ingreso de número del Jugador		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Número del Jugador Jugador: ape_perjue nom_perjue Número: Aceptar			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 10 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm	Descripción: Acta de Juego		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Local	Nom_organ	Nombre del equipo local	X(50)
Txt_Visitante	Nom_organ	Nombre del equipo visitante	X(50)
Msk_FechaInforme	Fec_sistem	Fecha del sistema	X(10)
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Txt_Campeonato	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Msk_FechaDocu	Fec_inform	Fecha de informe del árbitro	X(10)
Cbo_Pais	Des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Prov	Des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Ciud	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Cbo_Esta	Nom_estadi	Descripción del estadio	X(35)
msk_FechaPartido	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
msk_Hora	Hor_partid	Hora del partido	X(5)
txt_Score1	Num_golloc	Número de goles del local	9(2)
txt_Score2	Num_golvis	Número de goles del visitante	9(2)
Cbo_equipo	Nom_organ	Nombre del equipo	X(50)
Txt_Obse	Obs_actaju	Observaciones	X(255)
Txt_Cedu_Dele	Cod_deleco	Código del delegado de control	X(20)
Txt_Nomb_Dele	Nom_perjue	Nombre del delegado de control	X(35)
Txt_Nomb_Dele	Ape_perjue	Apellido del delegado de control	X(35)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 11 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm	Descripción: Acta de Juego		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Cedu_Insp	Cod_inspec	Código del delegado de control	X(20)
Txt_Nomb_Insp	Nom_perjue	Nombre del delegado de control	X(35)
Txt_Nomb_Insp	Ape_perjue	Apellido del delegado de control	X(35)
Lst_Tecn_Dis	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Dis	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Dis	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Se	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Se	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Se	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Juga_Dis	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_Juga_Dis	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Lst_Juga_Se	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Lst_Juga_Se	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_Juga_Se	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Dis	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Dis	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Dis	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Se	Des_funcion	Descripción de la función	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Se	Ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Lst_Tecn_Visi_Se	Nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Lst_juga_visi_Dis	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_juga_visi_Dis	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Lst_juga_visi_Se	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Lst_juga_visi_Se	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Lst_juga_visi_Se	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Spr_Camb_Loca	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Spr_Camb_Loca	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Spr_Camb_Loca	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 12 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm		Descripción: Acta de Juego	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_Camb_Loca	Min_cambio	Minuto del cambio	9(3)
Spr_Camb_Loca	Obs_cambio	Observación del cambio	X(250)
Spr_Camb_Visi	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Spr_Camb_Visi	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Spr_Camb_Visi	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Spr_Camb_Visi	Min_cambio	Minuto del cambio	9(3)
Spr_Camb_Visi	Obs_cambio	Observación del cambio	X(250)
Spr_Gol_Loca	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Spr_Gol_Loca	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Spr_Gol_Loca	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Spr_Gol_Loca	Min_marcog	Minuto del gol	9(3)
Spr_Gol_Visi	Num_camisa	Número de la camiseta	9(2)
Spr_Gol_Visi	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Spr_Gol_Visi	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Spr_Gol_Visi	Min_marcog	Minuto del gol	9(3)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Equipos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_organ	Código de la organización	X(20)
Mfg_Equipos	Nom_organ	Nombre del equipo	X(50)
Mfg_Equipos	Abr_organ	Abreviatura del equipo	X(35)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 13 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm		Descripción: Ayuda de Partidos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msg_Partidos	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msg_Partidos	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Msg_Partidos	Sec_campeo	Secuencia del campeonato	9(3)
Msg_Partidos	Cod_etapas	Código de la Etapa	9(2)
Msg_Partidos	Cod_grupos	Código del Grupo	9(2)
Msg_Partidos	Cod_fechas	Código de la Fecha	9(2)
Msg_Partidos	Cod_partid	Código del partido	9(2)
Msg_Partidos	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msg_Partidos	Nom_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Msg_Partidos	Fec_pardia	Fecha y hora del partido	X(15)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Delegado de Control e Inspector	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_ANUMERJUGA.frm		Descripción: Pantalla ingreso de número de Jugador	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Juga	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Txt_Juga	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Observaciones:			

8.1.13. Acta de Sanciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 8	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTASANCI.frm		Descripción: Acta de Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Acta de Sanciones

Campeonato:
 Categoría: División:

Año del Campeonato:
 Etapa:
 Fecha:

Fecha de Sesión: Base Legal C.D.: Base Legal CE.:

Sanciones

1	Partido	Local	Visitante	Tipo de Entidad	Nombre
1	▼	abr_organ	abr_organ	des_tipper	ape_perjue nom_perjue
cod_grupos - cod_partid					

Total:

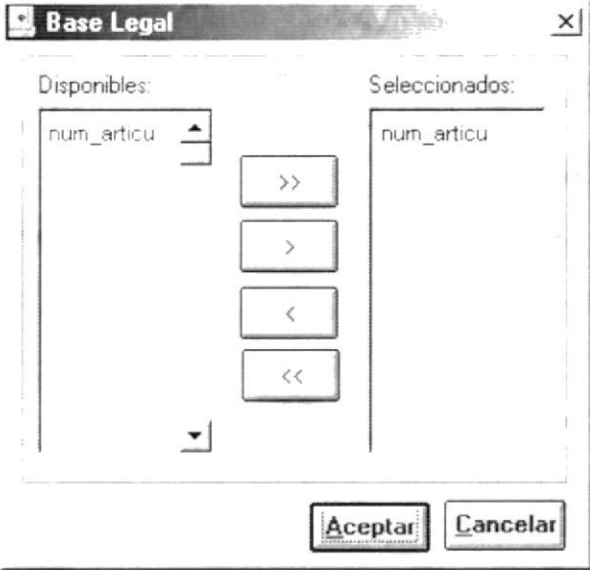
Total Apelado:

Total Real:

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 8													
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.													
Nombre del Archivo: SDF_PACTASANCI.frm		Descripción: Acta de Sanciones													
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS															
Acta de Sanciones _ _ X Campeonato: nom_campeo ... Categoría: des_catego División: des_divisi Especificación de Sanciones Información Adicional Año del Campeonato: año_campeo Etapas: des_numord Digitaliza Imagen Fecha: des_numord Ciudad: des_ciudad Encabezado: des_glosas Personal en la sesión: <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"><thead><tr><th></th><th>C.I.-Pass</th><th colspan="2">Apellidos/Nombres</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>cod_perjue</td><td>ape_perjue</td><td>nom_perjue</td></tr><tr><td colspan="4" style="height: 40px;"></td></tr></tbody></table>  Modificar Mostrar Eliminar Cancelar					C.I.-Pass	Apellidos/Nombres		1	cod_perjue	ape_perjue	nom_perjue				
	C.I.-Pass	Apellidos/Nombres													
1	cod_perjue	ape_perjue	nom_perjue												
Observaciones:															

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm		Descripción: Ayuda de Campeonatos	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm	Descripción: Ayuda de Base Legal		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Personal de Comisión	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 6 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTASANCI.frm		Descripción: Acta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_NombCamp	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Lbl_Anio	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Cbo_Fecha	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha del acta de sanciones	X(10)
Ist_BaseLegal	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Lst_base_lega_CE	Num_articu	Número del artículo	9(3)
spr_Sanc_Juga	Cod_grupos	Código del grupo	9(2)
spr_Sanc_Juga	Cod_partid	Código del partido	9(2)
spr_Sanc_Juga	Abr_organi	Abreviatura del equipo	X(35)
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi	Nombre de la entidad deportiva	X(50)
Spr_Sanc_Juga	Num_camisa	Número de la camisa	9(2)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Min_infrac	Minuto de la infracción	9(3)
Spr_Sanc_Juga	Des_tarjet	Descripción de la tarjeta	X(15)
Spr_Sanc_Juga	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Txt_Total	Val_totals	Valor total del acta de sanciones	9(18,2)
Txt_TotalApe	Val_apelad	Valor apelado del acta de sanciones	9(18,2)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 7 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTASANCI.frm		Descripción: Acta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real del acta de sanciones	9(18,2)
Cbo_ciudad	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Txt_Glosa	Des_glosas	Glosa del acta de sanciones	X(600)
Spr_Personal	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Spr_Personal	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Spr_Personal	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm		Descripción: Ayuda de Campeonatos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msg_Partidos	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msg_Partidos	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Msg_Partidos	Sec_campeo	Secuencia del campeonato	9(3)
Msg_Partidos	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msg_Partidos	Des_catego	Descripción de categoría	X(35)
Msg_Partidos	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 8 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm	Descripción: Ayuda de Base Legal		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lst_Arti_Dis	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Lst_Arti_Sele	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Personal de Comisión	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código del árbitro	X(20)
Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Observaciones:			



8.1.14. Otras Sanciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA		Página 1 de 7													
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999												
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.													
Nombre del Archivo: SDF_POTRASANCI.frm		Descripción: Otras Sanciones													
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS															
Otras Sanciones N° Acta de Sanción: año_cabact num_cabact Fecha de la Sesión: fec_actasa Base Legal C.D.: num_articu Base Legal C.E.: num_articu Sanciones <table><thead><tr><th></th><th>Tipo de Entidad</th><th>CED/RUC</th><th colspan="2">Nombre</th><th>Infracción</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>des_tipper</td><td>cod_perque</td><td>ape_perque</td><td>nom_perque</td><td>des_infrac</td></tr></tbody></table> Total: val_totals Total Apelado: val_apelad Total Real: val_realisa AceptarMostrarEliminarCancelar					Tipo de Entidad	CED/RUC	Nombre		Infracción	1	des_tipper	cod_perque	ape_perque	nom_perque	des_infrac
	Tipo de Entidad	CED/RUC	Nombre		Infracción										
1	des_tipper	cod_perque	ape_perque	nom_perque	des_infrac										
Observaciones:															

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 7	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_POTRASANCI.frm		Descripción: Otras Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Acta de Sanciones

N° Acta de Sanción:

Fecha de la Sesión:

Ciudad:

des_glosas

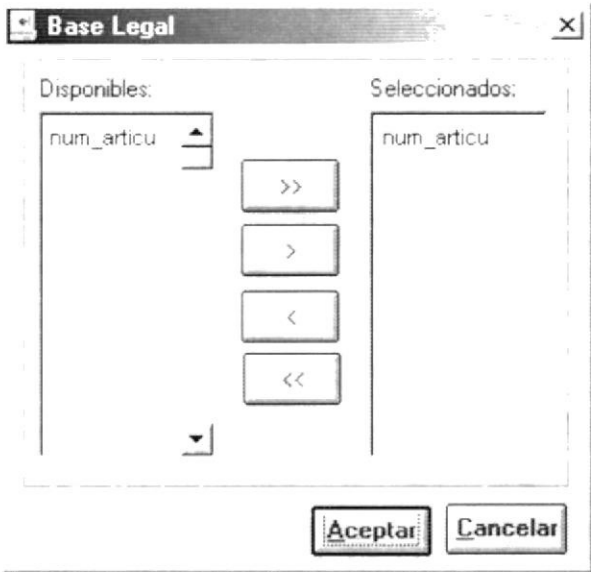


Personal en la sesión:

C.I.	Pass	Apellidos/Nombres
1	cod_perjue	ape_perjue nom_perjue

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_BUSQUEDA1.frm	Descripción: Ayuda de Acta de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm	Descripción: Ayuda de Base Legal		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Personal de Comisión		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 6 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_POTRASANCI.frm		Descripción: Otras Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Acta_Sanc	Año_cabact	Año de acta de sanciones	9(4)
Txt_Acta_Sanc	Num_cabact	Número de acta de sanciones	9(2)
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha del acta de sanciones	X(10)
Ist_BaseLegal	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Lst_base_lega_CE	Num_articu	Número del artículo	9(3)
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Cod_organi	Código de la entidad deportiva	X(20)
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi	Nombre de la entidad deportiva	X(50)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Txt_Total	Val_totals	Valor total del acta de sanción	9(18,2)
Txt_TotalApe	Val_apelad	Valor apelado del acta de sanción	9(18,2)
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real del acta de sanciones	9(18,2)
Cbo_ciudad	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Txt_Glosa	Des_glosas	Glosa del acta de sanciones	X(600)
Spr_Personal	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Spr_Personal	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Spr_Personal	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 7 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ABUSQUEDA1.frm		Descripción: Ayuda de Acta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
TDBGR	Año_cabact	Año del acta de sanciones	9(4)
TDBGR	Num_cabact	Número del acta de sanciones	9(2)
TDBGR	Fec_actasa	Fecha de acta de sanciones	X(10)
TDBGR	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
TDBGR	Des_glosas	Glosa del acta de sanciones	X(600)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_ABASELEGAL.frm		Descripción: Ayuda de Base Legal	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lst_Arti_Dis	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Lst_Arti_Se	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Personal de Comisión	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_perjue	Código del árbitro	X(20)
Mfg_Equipos	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Mfg_Equipos	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Observaciones:			

8.1.15. Contabilizar Sanciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PCONTASANC.frm		Descripción: Contabilizar Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Contabilizar Sanciones
_ _ _ X

N° Acta de Sanción:

año_cabact

num_cabact

...

Fecha de Vigencia:

fec_vigenc

Fecha de la Sesión:

fec_actasa

Digitaliza

Imagen

☐ Seleccionar Todos

Base Legal C.D.:

num_articu

Base Legal C.E.:

num_articu

Aprob.	Tipo de Entidad	Código	Nombre	Intrac
1	des_tipper	cod_perque	ape_perque nom_perque	des_intrac

Total:

val_totals

Total Apelado:

val_apelad

Total Real:

val_realsa

Aceptar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Nombre del Archivo: SDF_BUSQUEDA1.frm		Descripción: Ayuda de Acta de Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
The screenshot shows a Windows-style search window titled "Buscar". It has a search bar with the text "Buscar por:". Below it are two date filters: "Fecha Desde:" and "Fecha Hasta:", each followed by an empty text box. To the right of these filters is a "Buscar" button with a magnifying glass icon. Further right are "Aceptar" and "Cancelar" buttons. Below the filters is a table with the following columns: "Año", "Código", "Fecha", "Ciudad", "Glosa", and "Estado". The table contains one row of data: "año_cabact", "num_cabact", "fec_actasa", "des_ciudad", "des_glosas". The table is displayed within a larger window that has a grey background and a scroll bar on the right.			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PCONTASANC.frm		Descripción: Acta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Acta_Sanc	Año_cabact	Año de acta de sanciones	9(4)
Txt_Acta_Sanc	Num_cabact	Número de acta de sanciones	9(2)
Msk_FecVigenc	Fec_vigenc	Fecha de vigencia de las sanciones	X(10)
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha del acta de sanciones	X(10)
Ist_BaseLegal	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Lst_base_lega_CE	Num_articu	Número del artículo	9(3)
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Cod_organi	Código de la entidad deportiva	X(20)
Spr_Sanc_Juga	Nom_organi	Nombre de la entidad deportiva	X(50)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Txt_Total	Val_totals	Valor total del acta de sanción	9(18,2)
Txt_TotalApe	Val_apelad	Valor apelado del acta de sanción	9(18,2)
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real del acta de sanciones	9(18,2)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ABUSQUEDA1.frm		Descripción: Ayuda de Acta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
TDBGR	Año_cabact	Año del acta de sanciones	9(4)
TDBGR	Num_cabact	Número del acta de sanciones	9(2)
TDBGR	Fec_actasa	Fecha de acta de sanciones	X(10)
TDBGR	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
TDBGR	Des_glosas	Glosa del acta de sanciones	X(600)
Observaciones:			

8.1.16. Levantamiento de Sanciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PLEVANSANC.frm		Descripción: Levantamiento de Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Levantamiento de Sanciones

N° Acta de Sanción:

Fecha de Sanción:

Base Legal C.D.:

Base Legal C.E.:

Levant.	Tipo de Entidad	Código	Nombre	Infra
1	des_tipper	cod_perque	ape_perque nom_perque	des_infrac

Total:

Total Apelado:

Total Real:

Motivo de Apelación y Corrección

Persona que Autoriza

Fecha:

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_BUSQUEDA1.frm	Descripción: Ayuda de Acta de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PCONTASANC.frm		Descripción: Acta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Acta_Sanc	Año_cabact	Año de acta de sanciones	9(4)
Txt_Acta_Sanc	Num_cabact	Número de acta de sanciones	9(2)
Msk_FecVigenc	Fec_vigenc	Fecha de vigencia de las sanciones	X(10)
Msk_Fech	Fec_actasa	Fecha del acta de sanciones	X(10)
Ist_BaseLegal	Num_articu	Número del artículo	9(3)
Lst_base_lega_CE	Num_articu	Número del artículo	9(3)
spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
spr_Sanc_Juga	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
spr_Sanc_Juga	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Cod_organ	Código de la entidad deportiva	X(20)
Spr_Sanc_Juga	Nom_organ	Nombre de la entidad deportiva	X(50)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Txt_Total	Val_totals	Valor total del acta de sanciones	9(18,2)
Txt_TotalApe	Val_apelad	Valor apelado del acta de sanciones	9(18,2)
Txt_TotalReal	Val_realsa	Valor real del acta de sanciones	9(18,2)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_ABUSQUEDA1.frm		Descripción: Ayuda de Acta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
TDBGR	Año_cabact	Año del acta de sanciones	9(4)
TDBGR	Num_cabact	Número del acta de sanciones	9(2)
TDBGR	Fec_actasa	Fecha de acta de sanciones	X(10)
TDBGR	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
TDBGR	Des_glosas	Glosa del acta de sanciones	X(600)
Observaciones:			

8.1.17. Pérdida de Puntos por Sanción

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 5	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PPERDXSANC.frm		Descripción: Pérdida de Puntos por Sanción	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Perdida de Puntos por Sanción

Partido
Local:

Visitante:

Fecha:

PARTIDO :
 Año del Campeonato:

Campeonato:
 Categoría:

Etapa:
 División:

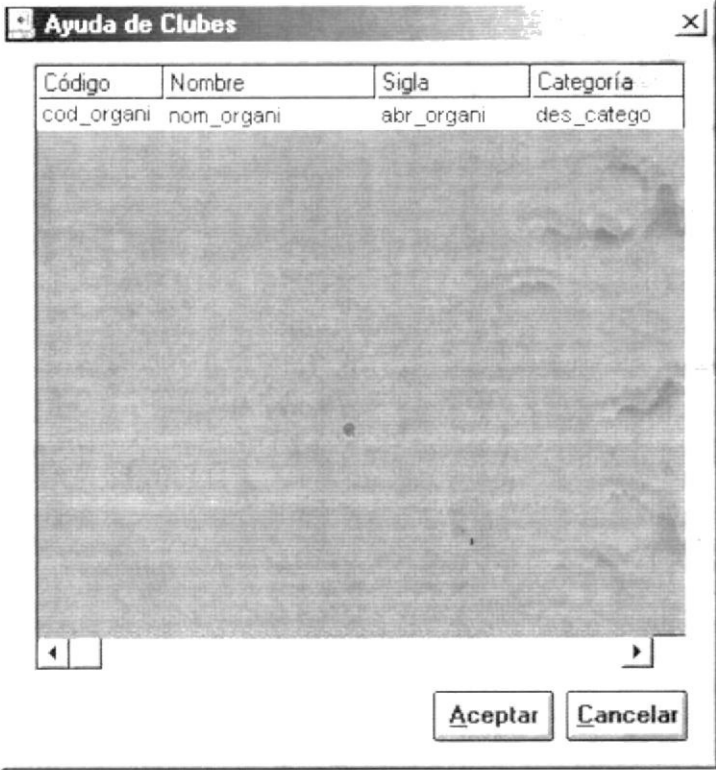
Fechas:
 N° de Acta:

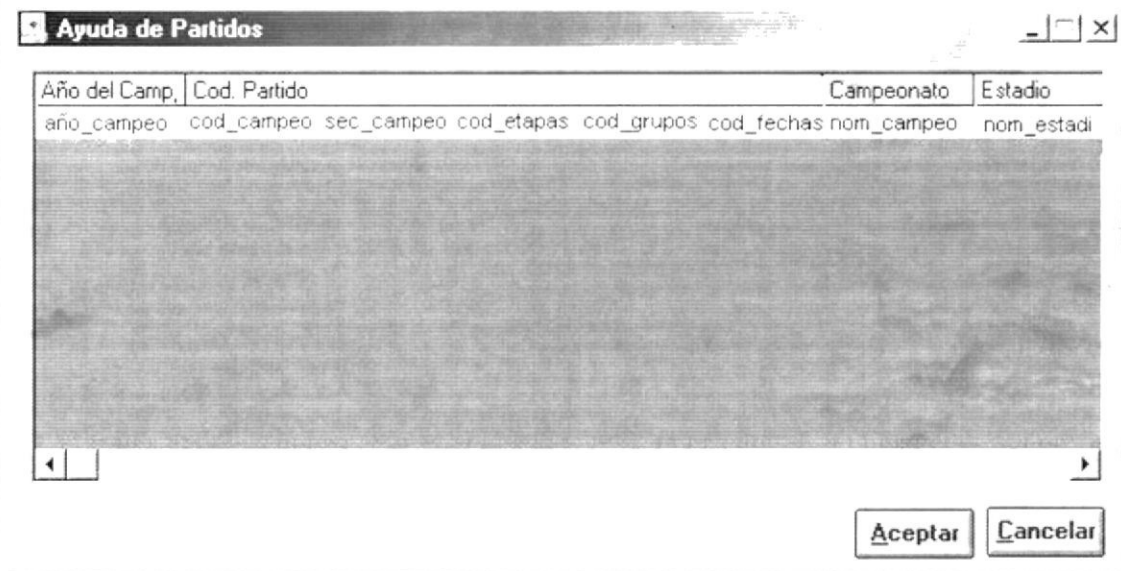
Nuevo Marcador
 Local:
 Visitante:

☐ **Modificar Puntaje**
 Local:
 Visitante:

Base Legal:
Motivo de la Sanción:

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Clubes		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA		Página 3 de 5	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm	Descripción: Ayuda de Partidos		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PPERDXSANC.frm		Descripción: Perdida de Puntos por Sanción	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Local	Abr_organ	Abreviatura del equipo local	X(50)
Txt_Visitante	Abr_organ	Abreviatura del equipo visitante	X(50)
Msk_FechaInforme	Fec_sistem	Fecha del sistema	X(10)
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Txt_Campeonato	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Categoría	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_Division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Txt_Etapa	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Grupo	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_Fechas	Des_numord	Descripción del número ordinal	X(35)
Txt_NumActa	Num_cabact	Número del acta de sanciones	9(2)
txt_Score1	Num_golloc	Número de goles del local	9(2)
txt_Score2	Num_golvis	Número de goles del visitante	9(2)
Cbo_Punt_Local	Val_punloc	Puntos del equipo local	9(5,2)
Cbo_Punt_Visi	Val_punvis	Puntos del equipo visitante	9(5,2)
Txt_BaseLegal	Des_basele	Observaciones Base Legal	X(35)
Txt_Razon	Des_motivo	Motivo de la sanción	X(250)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Equipos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	Cod_organ	Código de la organización	X(20)
Mfg_Equipos	Nom_organ	Nombre del equipo	X(50)
Mfg_Equipos	Abr_organ	Abreviatura del equipo	X(35)
Mfg_Equipos	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_APARTIDOSJ.frm		Descripción: Ayuda de Partidos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mfg_Equipos	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Msg_Partidos	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msg_Partidos	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Msg_Partidos	Sec_campeo	Secuencia del campeonato	9(3)
Msg_Partidos	Cod_etapas	Código de la Etapa	9(2)
Msg_Partidos	Cod_grupos	Código del Grupo	9(2)
Msg_Partidos	Cod_fechas	Código de la Fecha	9(2)
Msg_Partidos	Cod_partid	Código del partido	9(2)
Msg_Partidos	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msg_Partidos	Nom_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Msg_Partidos	Fec_pardia	Fecha y hora del partido	X(15)
Observaciones:			

8.1.18. Proceso de Actualización de Sanciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PPROCESANC.frm	Descripción: Proceso de Actualización de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones: Este proceso se explica en el capítulo de Diagramas IPO y Narrativas de Programas.			

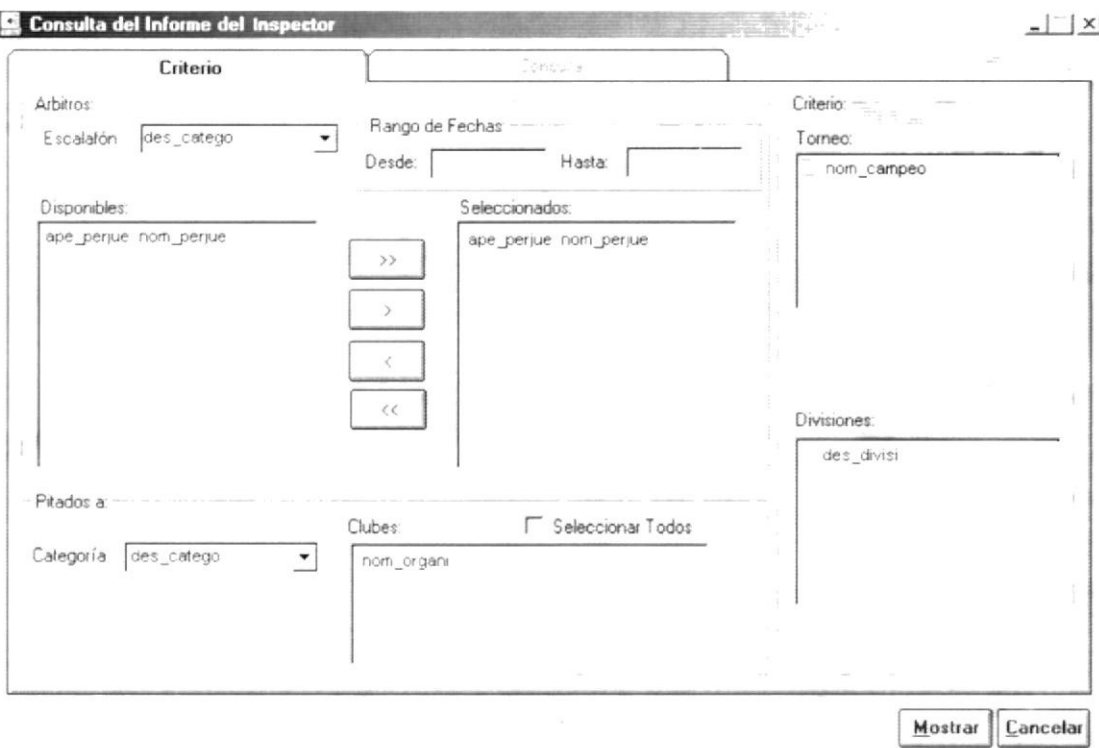


8.1.19. Consulta del Informe del Árbitro

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Nombre del Archivo: SDF_CINFORARBI.frm		Descripción: Consulta del Informe del Árbitro	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CINFORARBI.frm		Descripción: Consulta del Informe del Árbitro	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_esca	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Arbi_Dis	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Lst_Arbi_Dis	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Lst_Arbi_Se	Ape_perjue	Apellido del árbitro	X(35)
Lst_Arbi_Se	Nom_perjue	Nombre del árbitro	X(35)
Cbo_cate	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_club	Abr_organi	Abreviatura del club	X(35)
Lst_Torneo	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Lst_Divi	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Lst_Func	Des_funcio	Descripción de la función	X(35)
Observaciones:			

8.1.20. Consulta del Informe del Inspector

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CINFORINSF.frm	Descripción: Consulta del Informe del Inspector		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CINFORINSP.frm		Descripción: Consulta del Informe del Inspector	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_esca	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Insp_Dis	Ape_perjue	Apellido del Inspector	X(35)
Lst_Insp_Dis	Nom_perjue	Nombre del Inspector	X(35)
Lst_Insp_Sele	Ape_perjue	Apellido del Inspector	X(35)
Lst_Insp_Sele	Nom_perjue	Nombre del Inspector	X(35)
Cbo_cate	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_club	Abr_organi	Abreviatura del club	X(35)
Lst_Torneo	Des_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Lst_Divi	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Observaciones:			

8.1.21. Consulta del Acta de Juego

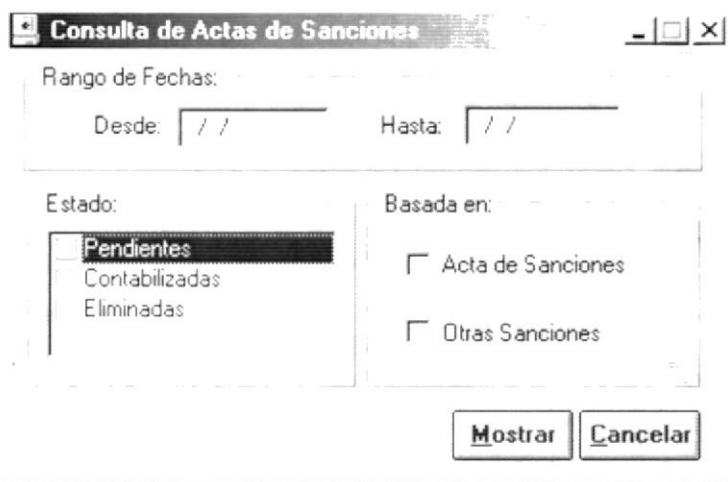
SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Nombre del Archivo: SDF_CACTAJUEGO.frm		Descripción: Consulta del Acta de Juego	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3																												
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.																												
Nombre del Archivo: SDF_CORGACAMPE.frm	Descripción: Ayuda de Organización de Campeonatos																													
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																														
Consulta de Organización del Campeonato _ □ × <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Año</th> <th>Campeonato</th> <th>Código</th> <th>Categoría</th> <th>División</th> <th>Estado Campeonato</th> <th>Inicio Camp.</th> <th>Final Camp.</th> <th></th> </tr> <tr> <th>año_campeo</th> <th>nom_campeo</th> <th>cod_campeo</th> <th>des_catego</th> <th>des_divisi</th> <th></th> <th>fec_inicam</th> <th>fec_fincam</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr style="height: 150px;"> <td colspan="9" style="background-color: #d3d3d3;"></td> </tr> </tbody> </table> Aceptar Cancelar				Año	Campeonato	Código	Categoría	División	Estado Campeonato	Inicio Camp.	Final Camp.		año_campeo	nom_campeo	cod_campeo	des_catego	des_divisi		fec_inicam	fec_fincam										
Año	Campeonato	Código	Categoría	División	Estado Campeonato	Inicio Camp.	Final Camp.																							
año_campeo	nom_campeo	cod_campeo	des_catego	des_divisi		fec_inicam	fec_fincam																							

| **Observaciones:** | | | |

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CACTAJUEGO.frm		Descripción: Acta de Juego	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_NomCamp	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Catego	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Divi	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Lbl_anio	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_CORGACAMPE.frm		Descripción: Ayuda de Organización de Campeonatos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msf_Consulta	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msf_Consulta	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msf_Consulta	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Msf_Consulta	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Msf_Consulta	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Msf_Consulta	Fec_inicam	Fecha de Inicio	X(10)
Msf_Consulta	Fec_fincam	Fecha de finalización	X(10)
Observaciones:			

8.1.22. Consulta del Acta de Sanciones

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm	Descripción: Consulta del Acta de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones: La consulta se explica en el capítulo de Diagramas IPO y Narrativas de Programas			

8.1.23. Consulta de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm	Descripción: Consulta de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

The screenshot shows a software window titled "Consulta de Sanciones". It features several input fields and controls:

- Tipo de Persona:** A dropdown menu currently showing "des_tipper".
- Jugadores:** A label above two input fields: "cod_organ" and "abr_organ".
- Disponibles:** A table-like area with columns "ape_perjue" and "nom_perjue". Below it are four navigation buttons: ">>", ">", "<", and "<<".
- Seleccionados:** Another table-like area with columns "ape_perjue" and "nom_perjue".
- Ver Sanciones:** A list box containing "Pendientes" (highlighted), "Contabilizadas", "Apeladas", "Procesadas", and "Eliminadas".
- Rango de Fechas:** Labels "Desde:" and "Hasta:" followed by empty input boxes.
- Buttons:** "Mostrar" and "Cancelar" at the bottom right.

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 7	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm	Descripción: Consulta de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Consulta de Sanciones

des_tipper

v

Arbitros:

Escalafón:

des_catego

v

Disponibles:

ape_perjue nom_perjue

>>

>

<

<<

Seleccionados:

ape_perjue nom_perjue

Ver Sanciones:

Pendientes

Contabilizadas

Apeladas

Procesadas

Eliminadas

Rango de Fechas:

Desde:

Hasta:

Mostrar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 7	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm		Descripción: Consulta de Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 Consulta de Sanciones Tipo de Persona: des_tipper ▼ Asociaciones: Disponibles: nom_organ >> > < << Seleccionados: nom_organ Ver Sanciones: Pendientes Contabilizadas Apeladas Procesadas Eliminadas Rango de Fechas: Desde: Hasta: Mostrar Cancelar Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 7	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm		Descripción: Consulta de Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Consulta de Sanciones

_ | _ | X

Tipo de Persona: des_tipper

Clubes:

Asociación: abr_organ

Categoría: des_catego

Disponibles:

abr_organ

>>

>

<

<<

Seleccionados:

abr_organ

Ver Sanciones:

☒ **Pendientes**
☐ Contabilizadas
☐ Apeladas
☐ Procesadas
☐ Eliminadas

Rango de Fechas:

Desde:

Hasta:

Mostrar

Cancelar

Observaciones:

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 7	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm	Descripción: Consulta de Sanciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Consulta de Sanciones _ □ X Tipo de Persona: des_tipper ▼ Clubes: Asociación: abr_organ ▼ Categoría: des_catego ▼ Disponibles: abr_organ >> > < << Seleccionados: abr_organ Ver Sanciones: Pendientes Contabilizadas Apeladas Procesadas Eliminadas Rango de Fechas: Desde: Hasta: Mostrar Cancelar			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 6 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CSANCIONES.frm		Descripción: Consulta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Tipo_Pers	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Txt_Codi_Club	Cod_organ	Código del club	X(20)
Txt_Nomb_Club	Abr_organ	Abreviatura del club	X(35)
Lst_Juga_Dis	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Juga_Dis	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Lst_Juga_Se	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Juga_Se	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Txt_CodClub_tec	Cod_organ	Código del club	X(20)
Txt_Nomclub_tec	Abr_organ	Abreviatura del club	X(35)
Lst_Tecn_Dis	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Tecn_Dis	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Lst_Tecn_Se	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Tecn_Se	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Txt_Codi_club_dir	Cod_organ	Código del club	X(20)
Txt_nomb_Club_Dir	Abr_organ	Abreviatura del club	X(35)
Lst_Dir_Dis	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Dir_Dis	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Lst_Dir_Se	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Dir_Se	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Cbo_Cate_Insp	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Insp_Dis	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Insp_Dis	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Lst_Insp_Se	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Insp_Se	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Cbo_Esca	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Arbi_Dis	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Arbi_Dis	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Lst_Arbi_se	Ape_perjue	Apellido de la persona	X(35)
Lst_Arbi_Se	Nom_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Observaciones:			

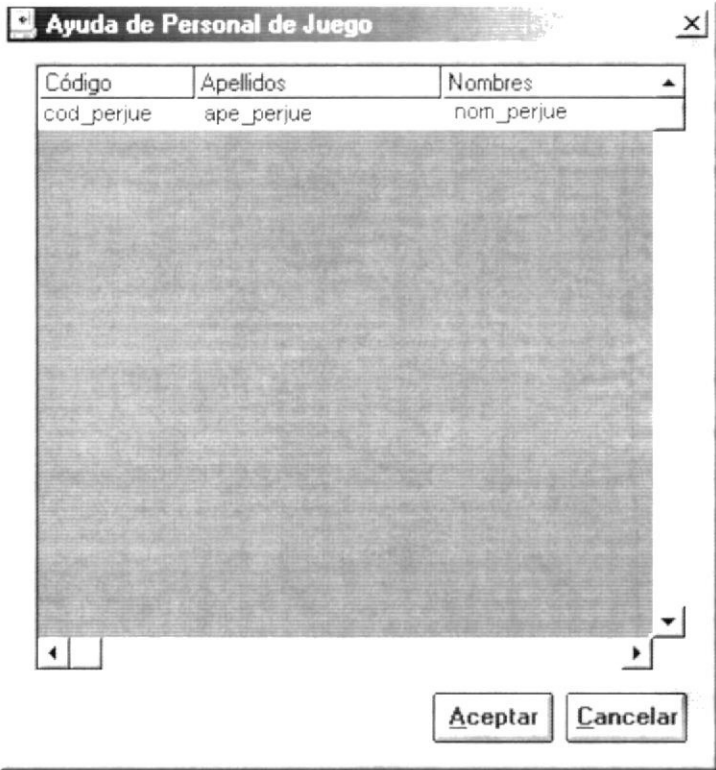
SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 7 de 7	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CSANCIONES.frm		Descripción: Consulta de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lst_Asoc_Dis	Nom_organ	Nombre de la Asociación	X(50)
Lst_Asoc_Se	Nom_organ	Nombre de la Asociación	X(50)
Cbo_Asoc	Abr_organ	Abreviatura de la Asociación	X(35)
Cbo_Cate_Club	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Club_Dis	Abr_organ	Nombre del Club	X(35)
Lst_Club_Se	Abr_organ	Nombre del Club	X(35)
Observaciones:			

8.1.24. Consulta de Sanciones Pendientes por Cumplir

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CSANCIPEND.frm	Descripción: Consulta de Sanciones Pendientes de Cumplir		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 2 de 5																									
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.																									
Nombre del Archivo: SDF_CORGACAMPE.frm	Descripción: Ayuda de Organización de Campeonatos																										
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																											
Consulta de Organizacion del Campeonato <table border="1"><thead><tr><th>Año</th><th>Campeonato</th><th>Código</th><th>Categoría</th><th>Division</th><th>Estado Campeonato</th><th>Inicio Camp.</th><th>Final Camp.</th></tr><tr><th>año_campeo</th><th>nom_campeo</th><th>cod_campeo</th><th>des_catego</th><th>des_divisi</th><th></th><th>tec_inicam</th><th>tec_fincam</th></tr></thead><tbody><tr><td colspan="8"></td></tr></tbody></table> Aceptar Cancelar				Año	Campeonato	Código	Categoría	Division	Estado Campeonato	Inicio Camp.	Final Camp.	año_campeo	nom_campeo	cod_campeo	des_catego	des_divisi		tec_inicam	tec_fincam								
Año	Campeonato	Código	Categoría	Division	Estado Campeonato	Inicio Camp.	Final Camp.																				
año_campeo	nom_campeo	cod_campeo	des_catego	des_divisi		tec_inicam	tec_fincam																				
Observaciones:																											



SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 3 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm	Descripción: Ayuda de Personal de Juego		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 4 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CSANCIPEND.frm		Descripción: Consulta de Sanciones Pendientes de Cumplir	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_NomCamp	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_Catego	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Divi	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Lbl_anio	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
txt_Nombre	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
txt_Nombre	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Observaciones:			
Nombre del Archivo: SDF_CORGACAMPE.frm		Descripción: Ayuda de Organización de Campeonatos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msf_Consulta	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msf_Consulta	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msf_Consulta	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Msf_Consulta	Des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Msf_Consulta	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Msf_Consulta	Fec_inicam	Fecha de Inicio	X(10)
Msf_Consulta	Fec_fincam	Fecha de finalización	X(10)
Observaciones:			

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 5 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_AEQUIPOSGN.frm		Descripción: Ayuda de Personal de Juego	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_anio	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
txt_Nombre	Ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
txt_Nombre	Nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Observaciones:			

8.2. DISEÑO DE REPORTE

8.2.1. Informe del Árbitro

SIFEf- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1				
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill				
Nombre del Reporte: SDF_INFOARBI.rpt	Descripción: Reporte del Informe del Árbitro.					
DISEÑO DE REPORTE						
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999				
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc-----						
INFORME DEL ÁRBITRO						
DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---						
Campeonato	Categoría	División	Fec.Partido	Local	Visitante	Fn.
Escalafón: -- X(35) escalafon --						
CI/Pass: -- X(20) CodPers ---		Nombre: --- X(80) Nombre ---				
X(35) Campeonato	X(20) Categoría	X(20) División	X(10) fecha	X(35) local	X(35) visitante	X(3) funcion
SDF_INFOARBI						
Observaciones:						

8.2.2. Informe del Inspector

SIFE F - MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill	
Nombre del Reporte: SDF_INFOINSP.rpt	Descripción: Reporte del Informe del Inspector.		
DISEÑO DE REPORTES			
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999	
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc-----			
INFORME DEL INSPECTOR			
DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---			
Campeonato	Categoría	División	Fec.Partido Local Visitante
Escalafón: CI/Pass:	-- X(35) escalafon -- -- X(20) CodPers --- Nombre: --- X(80) Nombre ---		
X(35) Campeonato	X(20) Categoría	X(20) División	X(10) fecha X(35) local X(35) visitante
h ↓	h ↓	h ↓	h ↓ h ↓ h ↓
SDF_INFOINSP			
Observaciones:			

8.2.3. Acta de Juego

SIFEf- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill	
Nombre del Reporte: SDF_ACTAJUEGO.rpt	Descripción: Reporte del Acta de Juego.		
DISEÑO DE REPORTES			
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999	
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- ACTA DE JUEGO ----- X(35) @Titulo ---- DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---			
Num.	Jugador	Función	Goles
@Equi1vs@Equ2 @Equipo # X(2) camisa X(80) Nombre X(10) Funcion X(3) Goles			
h ↓	h ↓	h ↓	h ↓
SDF_ACTAJUEGO			
Observaciones:			

8.2.4. Acta de Sanciones

SIFE- MÓDULO DE DISCIPLINA		Página 1 de 1			
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill			
Nombre del Reporte: SDF_ACTASANC.rpt	Descripción: Reporte del Acta de Sanciones.				
DISEÑO DE REPORTES					
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999			
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- ----- X(35) @Titulo ---- ----- X(35) @Titulo2 ---- ----- X(600) @Glosa -----					
Num.	Infractor	Infracción	Sanción	Base Legal C.D	Tarjeta Amarilla
Partido: --- X(80) @Equipos --- --- X(35) @Club --- X(85) @Jugador X(35) Infraccion X(50) @Sancion/valor X(80) BaseLegal X(15) tarjeta					
h h h h h					
--- X(80) @Miembro1 --- --- X(20) @Cargo1 ----- --- X(80) @Miembro3 --- --- X(20) @Cargo3 ----- --- X(80) @Miembro2 --- --- X(20) @Cargo2 -----					
SDF_ACTASANC					
Observaciones:					

8.2.5. Otras Sanciones

SIFE- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1													
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999													
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill													
Nombre del Reporte: SDF_OTRASAN.rpt	Descripción: Reporte de Otras Sanciones.														
DISEÑO DE REPORTES															
Emp_logo Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999 -----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- SANCIONES EXTRA-DEPORTIVAS -- X(10) FechSes -- ----- X(600) @Glosa ----- <table><tr><td>Infractor</td><td>Infracción</td><td>Sanción</td><td>Base Legal C.D</td></tr><tr><td>X(70) Entidad</td><td>X(35) Infraccion</td><td>X(50) @Sancion/valor</td><td>X(250) BaseLegal</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table> --- X(80) @Miembro1 --- ---- X(20) @Cargo1 ----- --- X(80) @Miembro2 --- ---- X(20) @Cargo2 ----- --- X(80) @Miembro3 --- ---- X(20) @Cargo3 ----- SDF_OTRASAN				Infractor	Infracción	Sanción	Base Legal C.D	X(70) Entidad	X(35) Infraccion	X(50) @Sancion/valor	X(250) BaseLegal				
Infractor	Infracción	Sanción	Base Legal C.D												
X(70) Entidad	X(35) Infraccion	X(50) @Sancion/valor	X(250) BaseLegal												
															
Observaciones:															

8.2.6. Acta de Sanciones del Informe del Árbitro

SIFE- F- MÓDULO DE DISCIPLINA		Página 1 de 1			
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill			
Nombre del Reporte: SDF_ACTAARBI.rpt	Descripción: Reporte del Acta de Sanciones del Informe del Árbitro.				
DISEÑO DE REPORTES					
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999			
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- ----- X(35) @Titulo ---- ----- X(35) @Titulo2 ----					
Num.	Infractor	Infracción	Sanción	Base Legal C.D	Tarjeta Amarilla
Partido: --- X(3) CodPart --- --- X(80) @Equipos ---					
X(4) Numcamisa	X(70) Entidad	X(35) Infraccion	X(50) @Sancion/valor	X(80) BaseLegal	X(15) tarjeta
SDF_ACTAARBI					
Observaciones:					

8.2.7. Reporte de Actas de Sanciones

SIFE- MÓDULO DE DISCIPLINA		Página 1 de 1			
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill			
Nombre del Reporte: SDF_REPORT_ACTASANC.rpt	Descripción: Reporte de Actas de Sanciones				
DISEÑO DE REPORTES					
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha- Usuario : -@Usuario- Página :999			
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc-----					
ACTA DE SANCIONES					
DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---					
Num.	Infractor	Infracción	Sanción	Base Legal C.D	Tarjeta Amarilla
Nº Acta: --- X(5) NumActa -- Fecha: --- X(10) Fecha -- Estado: -- X(20) estado --					
X(85) @Jugador	X(35) Infrac	X(50) @Sancion/valor	X(80) Base	X(10) tarjeta	
					
SDF_REPORT_ACTASANC					
Observaciones:					

8.2.8. Sanciones

SIFE- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill		
Nombre del Reporte: SDF_SANCIONASOC.rpt	Descripción: Reporte de Sanciones de Asociación			
DISEÑO DE REPORTES				
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999		
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- --- X(27) @Titulo --- DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---				
Fecha	Infracción	Sanción	Base Legal C.D	Estado
RUC: --- X(20) CodAso -- Nombre: --- X(80) Nombre --				
X(10) Fecha	X(35) Infrac	X(50) @Sancion/valor	X(250) BaseLegal	X(15) estado
				
SDF_SANCIONASOC				
Observaciones:				

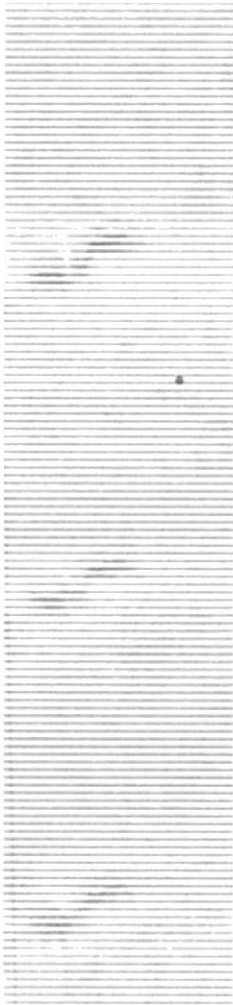
SIFE- MÓDULO DE DISCIPLINA		Página 1 de 1		
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill		
Nombre del Reporte: SDF_SANCIONCLUB.rpt	Descripción: Reporte de Sanciones de Club			
DISEÑO DE REPORTES				
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página : 999		
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- --- X(27) @Titulo --- DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---				
Fecha	Infracción	Sanción	Base Legal C.D	Estado
Asociación: --- X(35) NombreAso ---				
Categoría: --- X(35) Categoria ---				
X(10) Fecha	X(35) Infrac	X(50) @Sancion/valor	X(250) BaseLegal	X(15) estado
				
SDF_SANCIONCLUB				
Observaciones:				

SIFE- MÓDULO DE DISCIPLINA		Página 1 de 1	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill	
Nombre del Reporte: SDF_SANCIONINSP.rpt	Descripción: Reporte de Sanciones de Inspector		
DISEÑO DE REPORTES			
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha- Usuario : -@Usuario-- Página :999	
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- --- X(27) @Titulo --- DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---			
Fecha	Infracción	Sanción	Base Legal C.D
Estado			
Categoría: --- X(35) Categoria --- Cl/Pass: --- X(20) CodAso -- Nombre: --- X(80) Nombre --			
X(10) Fecha	X(35) Infrac	X(50) @Sancion/valor	X(250) BaseLegal
X(15) estado			
SDF_SANCIONINSP			
Observaciones: Este reporte es usado también para las sanciones de los árbitros.			

SIFE- F- MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill	
Nombre del Reporte: SDF_SANCIONJUGA.rpt		Descripción: Reporte de Sanciones de Jugador	
DISEÑO DE REPORTES			
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999	
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- --- X(27) @Titulo --- DESDE: --- X(10) @desde --- HASTA: --- X(10) @Hasta ---			
Fecha	Infracción	Sanción	Base Legal C.D Estado
--- X(35) Equipo --- --- X(20) CodPers -- - --- X(80) Nombre --			
X(10) Fecha	X(35) Infrac	X(50) @Sancion/valor	X(250) BaseLegal X(15) estado
			 
SDF_SANCIONJUGA			
Observaciones: Este reporte es usado también para las sanciones de los directivos y cuerpo técnico.			

8.2.9. Sanciones Pendientes

SIFE F - MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Marco Xavier Parra Merrill		
Nombre del Reporte: SDF_SANCIONPEND.rpt	Descripción: Reporte de Sanciones Pendientes			
DISEÑO DE REPORTES				
Emp_logo		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999		
-----X(45) @Empresa----- -----X(13) @Ruc----- --- X(27) @Titulo --- SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR DE JUGADORES				
Jugador	Fecha Partido	Sanción Impuesta	Sanción Pendiente	
Club: --- X(40) @Club ---				
X(35) Nombre	X(10) Fecha	X(20) Sancion	X(20) Infrac	X(20) Pendiente
h ↓	h ↓	h ↓	h ↓	
SDF_SANCIONPEND				
Observaciones:				



CAPÍTULO 9



DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMAS



9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMAS

9.1. MANTENIMIENTO DE SANCIONES

9.1.1. IPO DE SANCIONES

SIFE F - MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MSANCIONES.frm		Menú: Mnu_sanc_gene							
Descripción: Mantenimiento de sanciones generales.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><td>Entrada</td><td>Proceso</td><td>Salida</td></tr><tr><td> Información digitada </td><td> SDF_MSANCIONES </td><td> SDFM_SANC_GENE </td></tr></table>				Entrada	Proceso	Salida	Información digitada	SDF_MSANCIONES	SDFM_SANC_GENE
Entrada	Proceso	Salida							
Información digitada	SDF_MSANCIONES	SDFM_SANC_GENE							
Observaciones:									

9.1.2. NARRATIVA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MSANCIONES.frm	Secuencia: Página 1 de 2
El mantenimiento de sanciones tiene como objetivo tipificar las sanciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario - Se llena el campo de código de sanción usando el stored procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 91. - La información de los de combos (cbo_basado, cbo_modos_empl, cbo_tipo, cbo_intervalo), es ingresada por el sistema como constantes. 2. Ingreso de Registro - Se presiona <enter> en el campo del código de sanción estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_sancio", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. - Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_SANCIONES grabando el registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91. 3. Modificación de Registro - Al consultar el registro que va a modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 91. - Al momento de modificar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_SANCIONES grabando el registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91.	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MSANCIONES.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro 1. Al consultar el registro que va a eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 91. 2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_SANCIONES cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91.	
Observaciones:	

9.2. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE INFRACCIONES

9.2.1. IPO DE GRUPO DE INFRACCIONES

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPINFRA.frm		Menú: Mnu_Grup_Infr							
Descripción: Mantenimiento de grupo de infracciones.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr></thead><tbody><tr><td> Información digitada SDFM_TIPO_PERS </td><td> SDF_MGRUPINFRA </td><td> SDFM_GRP_INFR SDFR_GRP_ENTI </td></tr></tbody></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFM_TIPO_PERS	SDF_MGRUPINFRA	SDFM_GRP_INFR SDFR_GRP_ENTI
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFM_TIPO_PERS	SDF_MGRUPINFRA	SDFM_GRP_INFR SDFR_GRP_ENTI							
Observaciones:									



9.2.2. NARRATIVA DE GRUPO DE INFRACCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MGRUPINFRA.frm	Secuencia: Página 1 de 2
El mantenimiento de Grupo de Infracciones tiene como objetivo tipificar los grupos de infracciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 93. 2. Se llena la lista con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 3. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes. 2. Ingreso de Registro 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_gruinf", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC grabando el registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR. Ver sección "Explicación de stores" página 93. 3. Se ejecuta el stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_GRUP_ENTI, en este caso no se eliminarán registros por estar ingresando. Ver sección "Explicación de stores" página 94. 4. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo stored procedure SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR, grabando el o los registros en la tabla SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 94.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MGRUPINFRA.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Modificación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 89. 2. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIOPERS_GRUPINFR, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea modificar, esta información es extraída de la tabla SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 116. 3. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC grabando el registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR. Ver sección "Explicación de stores" página 93. 4. Luego se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIOPERSXGRUPINFR, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 94. 5. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo stored procedure SDFSPM_TIOPERSXGRUPINFR, grabando el o los registros en la tabla SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 94. 4. Eliminación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 93. 2. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIOPERS_GRUPINFR, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea eliminar, esta información es extraída de la tabla SDFR_GRUP_ENTI. Ver sección "Explicación de stores" página 116. 1. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_GRUP_INFR. Ver sección "Explicación de stores" página 93.	
Observaciones:	

9.3. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES

9.3.1. IPO DE INFRACCIONES

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MINFRACCIO.frm		Menú: Mnu_Infr_Espe							
Descripción: Mantenimiento de infracciones.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr></thead><tbody><tr><td> Información digitada SDFM_TIPO_PERS </td><td> SDF_MINFRACCIO </td><td> SDFM_INFR_GENE SDFR_INFR_ENTI </td></tr></tbody></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFM_TIPO_PERS	SDF_MINFRACCIO	SDFM_INFR_GENE SDFR_INFR_ENTI
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFM_TIPO_PERS	SDF_MINFRACCIO	SDFM_INFR_GENE SDFR_INFR_ENTI							
Observaciones:									

9.3.2. NARRATIVA DE INFRACCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MINFRACCIO.frm	Secuencia: Página 1 de 3
El mantenimiento de Infracciones tiene como objetivo tipificar las infracciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 2. Se llena el combo de módulo (cbo_MÓDULO) con los registros que trae la consulta del stored procedure SDFSPC_MÓDULOS, esta información es extraída desde la tabla SDFM_MODU_DEPO. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 3. Se llena la lista con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 4. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes. 2. Ingreso de Registro 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_infrac", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_INFRACCION grabando el registro en la tabla SDFM_INFR_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 3. Luego se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOERSXINFRACC, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_INFR_ENTI, en este caso no se eliminarán registros por estar ingresando. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre de Programa: SDF_MINFRACCIO.frm	Secuencia:	Página 2 de 3
4. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo stored procedure SDFSPM_TIOPERSXINFRACC, grabando el o los registros en la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96. 3. Modificación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 2. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIOPERS_INFRAC, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea modificar, esta información es extraída de la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96. 3. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_INFRACCION grabando el registro en la tabla SDFM_INFR_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 4. Luego se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIOPERSXINFRACC, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96. 5. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo stored procedure SDFSPM_TIOPERSXINFRACC, grabando el o los registros en la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96. 4. Eliminación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 2. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIOPERS_INFRAC, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea eliminar, esta información es extraída de la tabla SDFR_INFR_ENTI. Ver sección "Explicación de Stores" página 96. Observaciones:		

9.4. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES POR GRUPO

9.4.1. IPO DE INFRACCIONES POR GRUPO

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPXINFR.frm		Menú: Mnu_Tipo_Infr							
Descripción: Mantenimiento de infracciones por grupo de infracciones									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><td>ENTRADA</td><td>PROCESO</td><td>SALIDA</td></tr><tr><td> Información digitada SDFM_INFR_GENE SDFM_GRUP_INFR </td><td> SDF_MGRUPXINFRAC </td><td> SDFR_GRUP_XINF </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFM_INFR_GENE SDFM_GRUP_INFR	SDF_MGRUPXINFRAC	SDFR_GRUP_XINF
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFM_INFR_GENE SDFM_GRUP_INFR	SDF_MGRUPXINFRAC	SDFR_GRUP_XINF							
Observaciones:									

9.4.2. NARRATIVA DE INFRACCIONES POR GRUPO

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MGRUPXINFR.frm	Secuencia: Página 1 de 1
El mantenimiento de Infracciones por Grupo tiene como objetivo relacionar las infracciones con los grupos de infracciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae los registros activos desde la tabla SDFM_GRUP_INFR. Ver sección “Explicación de stores” página 93. 2. Relación de registros 1. Al consultar el registro que va ha ser relacionado, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección “Explicación de stores” página 93. 2. Luego se consulta todas las infracciones activas que no han sido relacionadas al grupo de infracción escogido, tomando en cuenta que al menos un tipo de persona que es aplicable a la infracción, debe de serlo también para el grupo de infracción, los registros que llenen estas características son ingresados en la lista de disponibles, esto se logra usando el stored procedure SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRAC. Ver sección “Explicación de stores” página 94. 3. Luego se consulta todas las infracciones que se encuentran actualmente relacionadas al grupo de infracción escogido usando el stored procedure SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRAC, los registros consultados son ingresados en la lista de seleccionados. Ver sección “Explicación de stores” página 94. 4. Al momento de hacer clic en aceptar, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_GRUPINFXINFRAC, realizando la eliminación física de los registros anteriormente relacionados desde la tabla SDFR_GRUP_XINF. Ver sección “Explicación de stores” página 94. 5. Luego realiza la inserción de los registros, que se encuentran en la lista de seleccionados, en la tabla SDFR_GRUP_XINF usando el stored procedure SDFSPM_GRUPINFXINFRAC . Ver sección “Explicación de stores” página 94.	
Observaciones:	

9.5. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

9.5.1. IPO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXINFR.frm		Menú: Mnu_Sanc_Infr							
Descripción: Mantenimiento de sanciones por infracción.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr></thead><tbody><tr><td> Información digitada SDF_T_SANC_GENE SDFM_INFR_GENE SDFM_TIPO_PERS SDFM_GRUP_INFR </td><td> SDF_MSANCXINFR </td><td> SDFM_INFR_ESPE SDFR_SANC_INFR </td></tr></tbody></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDF_T_SANC_GENE SDFM_INFR_GENE SDFM_TIPO_PERS SDFM_GRUP_INFR	SDF_MSANCXINFR	SDFM_INFR_ESPE SDFR_SANC_INFR
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDF_T_SANC_GENE SDFM_INFR_GENE SDFM_TIPO_PERS SDFM_GRUP_INFR	SDF_MSANCXINFR	SDFM_INFR_ESPE SDFR_SANC_INFR							
Observaciones:									

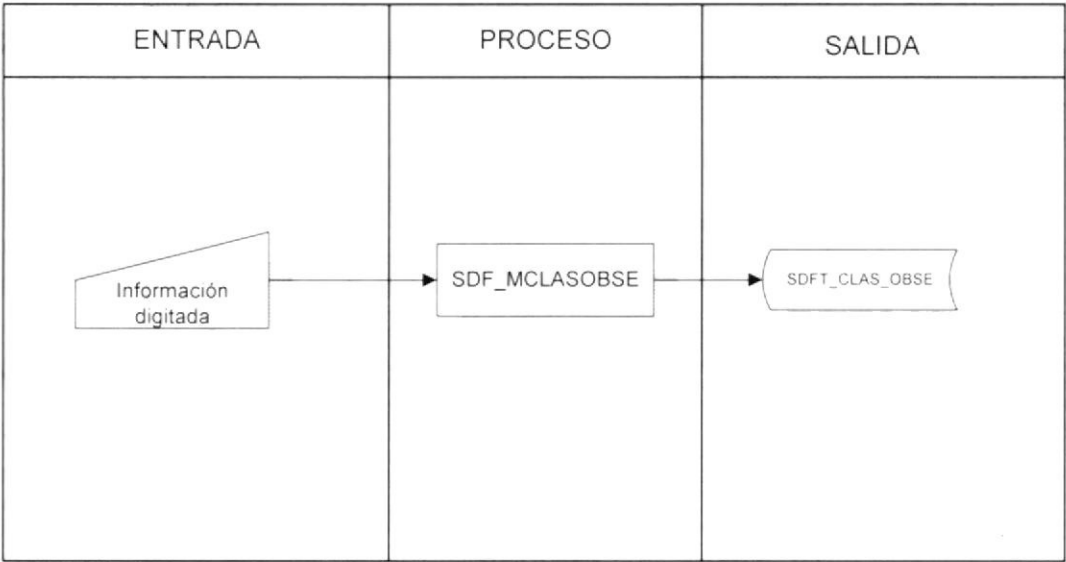
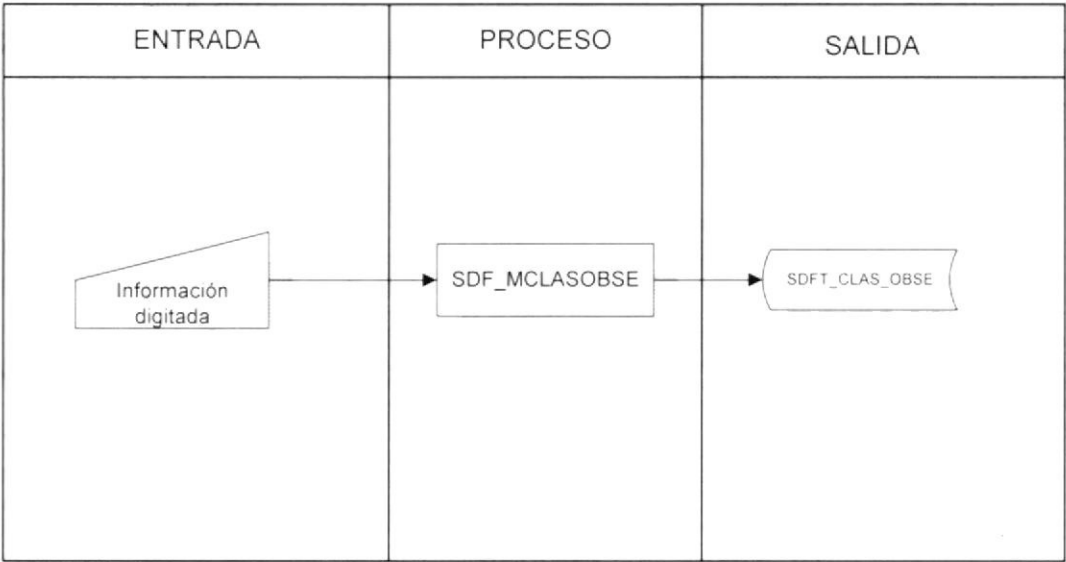
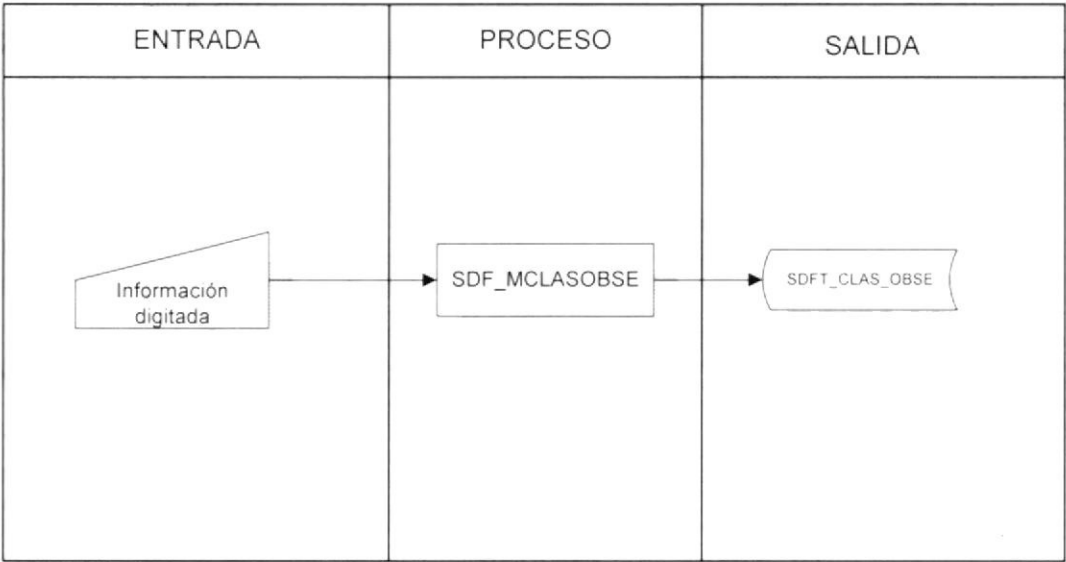
9.5.2. NARRATIVAS DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MSANCXINFR.frm	Secuencia: Página 1 de 2
El mantenimiento de Sanciones por Infracción tiene como objetivo crear la manera en que una infracción se comportará con respecto a las sanciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el combo de "tipo de persona" con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el combo del control vaSpread con los números ordinales usando el stored procedure SDFSPC_TRAER_NRO_ORD 3. La información de los combos (Cbo_Tipo_Rein, Cbo_RazonRein, Cbo_Condicion, cbo_CtrlRencid, Cbo_cumpli, cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes. 2. Ingreso de Registro 1. Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 2. Luego cuando se consulta la lista de sanciones aplicables, se ejecuta el stored procedure SDFSPC_SANCIONES que realiza una consulta de todas las sanciones activas, esta información es extraída desde la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 91. 3. Antes de grabar se validan todos los campos ingresados. 4. Al momento de grabar el registro se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA grabando las condiciones especiales en la tabla SDFM_INFR_ESPE. Ver sección "Explicación de Stores" página 96. 5. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC grabando las sanciones en la tabla SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MSANCXINFR.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Modificación de Registro 1. Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 2. Al consultar el registro que va ha modificar, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRAESPEC que extrae la información existente en las tablas SDFM_INFR_ESPE y en SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97. 3. Antes de grabar se validan todos los campos ingresados. 4. Al momento de grabar el registro se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA actualizando las condiciones especiales en la tabla SDFM_INFR_ESPE. Ver sección "Explicación de Stores" página 96. 5. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC para eliminar las sanciones que estaban relacionadas en la tabla SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97. 6. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC grabando las sanciones en la tabla SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97. 4. Eliminación de Registro 1. Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción usando el stored procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado. Ver sección "Explicación de Stores" página 95. 2. Al consultar el registro que va ha eliminar, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_INFRAESPEC que extrae la información existente en las tablas SDFM_INFR_ESPE y en SDFR_SANC_INFR. Ver sección "Explicación de Stores" página 97. 3. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_INFR_ESPE. Ver sección "Explicación de Stores" página 96.	
Observaciones:	

9.6. MANTENIMIENTO DE CLASE DE OBSERVACIÓN

9.6.1. IPO DE CLASE DE OBSERVACIÓN

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.					
Nombre del Archivo: SDF_MCLASOBSE.frm		Menú: Mnu_Clas_Obse					
Descripción: Mantenimiento de clase de observación.							
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS							
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr></thead><tbody><tr><td><pre>graph LR; A[Información digitada] --> B[SDF_MCLASOBSE]; B --> C[SDFT_CLAS_OBSE];</pre></td></tr></tbody></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	 <pre>graph LR; A[Información digitada] --> B[SDF_MCLASOBSE]; B --> C[SDFT_CLAS_OBSE];</pre>
ENTRADA	PROCESO	SALIDA					
 <pre>graph LR; A[Información digitada] --> B[SDF_MCLASOBSE]; B --> C[SDFT_CLAS_OBSE];</pre>							
Observaciones:							

9.6.2. NARRATIVA DE CLASE DE OBSERVACIÓN

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MCLASOBSER.frm	Secuencia: Página 1 de 2
El mantenimiento de clase de observaciones tiene como objetivo tipificar las clases de observaciones que puedan usarse en el Informe del Inspector. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_CLAS_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 92. 2. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes. 2. Ingreso de Registro 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_claseo", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_MANTCLASOBSE grabando el registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 92. 3. Modificación de Registro 1. Al consultar el registro que va a modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_CLAS_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 92. 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_MANTCLASOBSE grabando el registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 92.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MCLASOBSER.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro 1. Al consultar el registro que va a eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_CLAS_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 92. 2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_MANTCLASOBSE cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 92.	
Observaciones:	



9.7. MANTENIMIENTO DE TIPO DE OBSERVACIÓN

9.7.1. IPO DE TIPO DE OBSERVACIÓN

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MTIPOOBSER.frm		Menú: Mnu_Tipo_Obse							
Descripción: Mantenimiento de tipo de observación.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><td>ENTRADA</td><td>PROCESO</td><td>SALIDA</td></tr><tr><td> Información digitada SDFM_CLAS_OBSE </td><td> SDF_MTIPOOBSER </td><td> SDFM_TIPO_OBSE SDFR_OBSE_CALI </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFM_CLAS_OBSE	SDF_MTIPOOBSER	SDFM_TIPO_OBSE SDFR_OBSE_CALI
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFM_CLAS_OBSE	SDF_MTIPOOBSER	SDFM_TIPO_OBSE SDFR_OBSE_CALI							
Observaciones:									

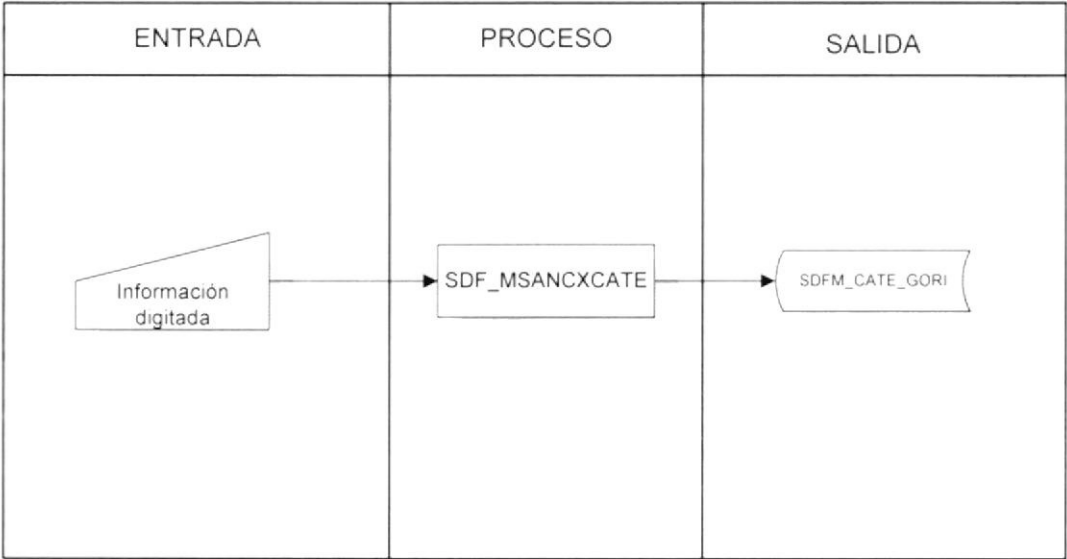
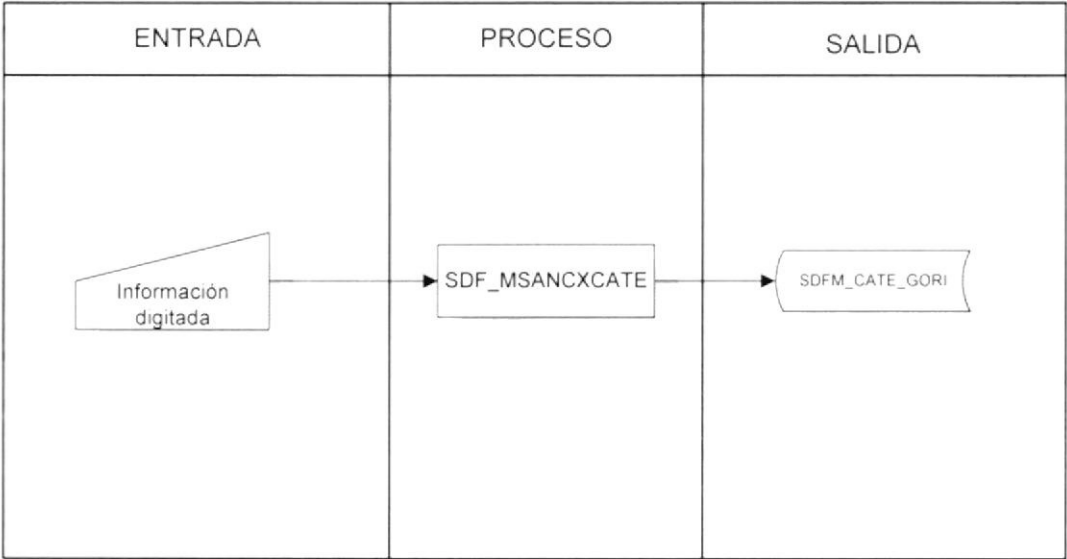
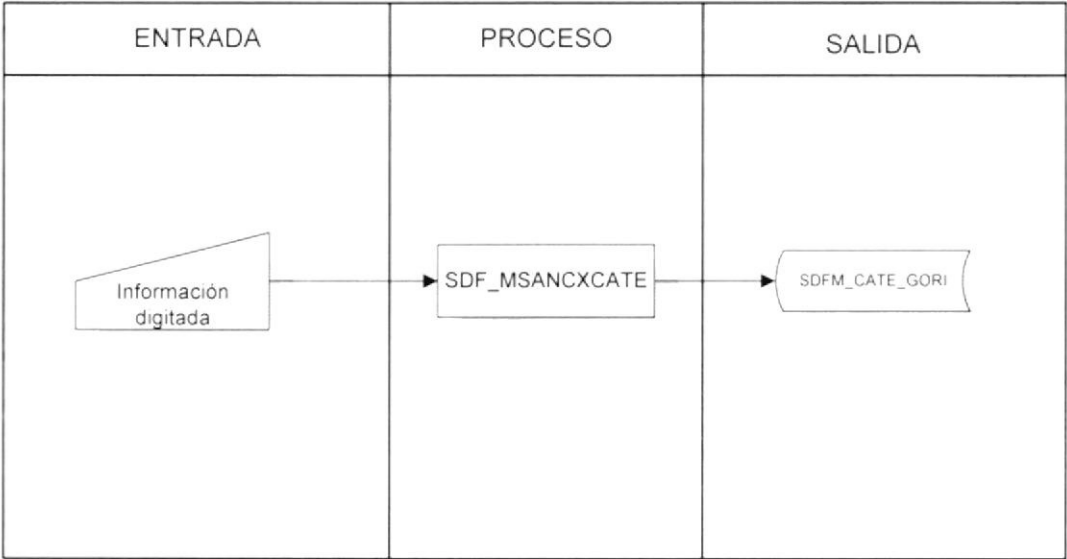
9.7.2. NARRATIVA DE TIPO DE OBSERVACIÓN

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MTIPOOBSER.frm	Secuencia: Página 1 de 2
El mantenimiento de tipo de observación tiene como objetivo tipificar las observaciones que puedan usarse en el Informe del Inspector. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_TIPOOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de Stores" página 97. 2. Se llena el combo de Clase de Observación usando el stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA que extrae los registros activos que existen en la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de Stores" página 92. 3. Se llena la lista de calificaciones usando el stored procedure SDFSPC_CALIFICACION que extrae los registros activos que existen en la tabla SDFM_CALI_GENE. Ver sección "Explicación de Stores" página 98. 4. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes. 2. Ingreso de Registro 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_observ", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOOBSERVACION insertando el registro del tipo de observación en la tabla SDFM_TIPO_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 98. 3. Se realiza la inserción de registros en la tabla SDFR_OBSE_CALI usando el stored procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV. Ver sección "Explicación de stores" página 99.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MTIPOOBSER.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Modificación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_TIPOOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 97. 2. Al momento de modificar se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOOBSERVACION insertando el registro del tipo de observación en la tabla SDFM_TIPO_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 98. 3. Se realiza la eliminación física de los registros relacionados con el tipo de observación escogido, desde la tabla SDFR_OBSE_CALI, usando el stored procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV. Ver sección "Explicación de stores" página 99. 4. Se realiza la inserción de registros en la tabla SDFR_OBSE_CALI usando el stored procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV. Ver sección "Explicación de stores" página 99. 4. Eliminación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_TIPOOBSERVA que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_OBSE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 97. 2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPOOBSERVACION cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_TIPO_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 98.	
Observaciones:	

9.8. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR CATEGORÍA

9.8.1. IPO DE SANCIONES POR CATEGORÍA

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXCATE.frm		Menú: Mnu_Sanc_Cate							
Descripción: Mantenimiento de porcentaje de sanción por tipo de categoría.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td></td><td></td></tr></tbody></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
									
Observaciones:									



9.8.2. NARRATIVA DE SANCIONES POR CATEGORÍA

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MSANCXCATE.frm	Secuencia: Página 1 de 1
El mantenimiento de Sanciones por categoría tiene como objetivo especificar el porcentaje que corresponde pagar a cada categoría, sobre una sanción monetaria. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae los registros activos desde la tabla SDFM_CATE_GORI. 2. Actualización de Porcentaje 1. Al consultar el registro de categoría al que se le aplicará un porcentaje se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae la información existente en la tabla SDFM_CATE_GORI el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Al momento de hacer clic en agregar se ejecuta el stored procedure SDFSPM_CATEGORIA que actualiza el valor de porcentaje, de la categoría escogida, en la tabla SDFM_CATE_GORI.	
Observaciones:	

9.9. MANTENIMIENTO DE TIPO DE DIFICULTAD

9.9.1. IPO DE TIPO DE DIFICULTAD

SIFEf- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_MDIFICULTA.frm		Menú: Mnu_Tipo_Difi							
Descripción: Mantenimiento de tipo de dificultad.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><td>ENTRADA</td><td>PROCESO</td><td>SALIDA</td></tr><tr><td> Información digitada </td><td> SDF_MMDIFICULTA </td><td> SDFM_DIFI_CULT </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada	SDF_MMDIFICULTA	SDFM_DIFI_CULT
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada	SDF_MMDIFICULTA	SDFM_DIFI_CULT							
Observaciones:									

9.9.2. NARRATIVA DE TIPO DE DIFICULTAD

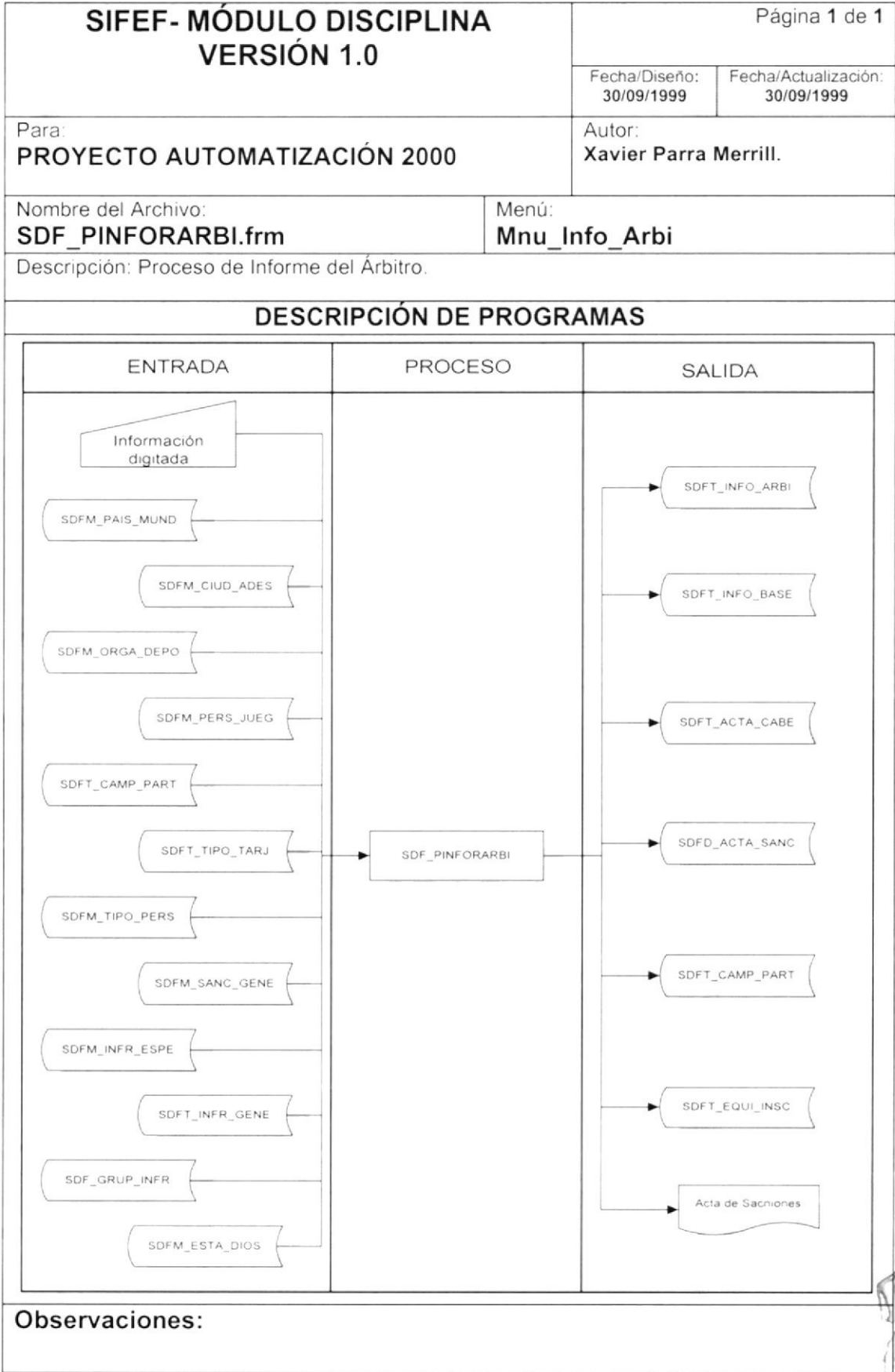
NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MDIFICULTA.frm	Secuencia: Página 1 de 2
El mantenimiento de Tipo de Dificultad tiene como objetivo tipificar los tipos de dificultades que puede tener un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el campo de código usando el stored procedure SDFSPC_TIPODIFICULTAD que extrae la información existente en la tabla SDFM_DIFI_CULT el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. Ver sección "Explicación de stores" página 98. 2. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constante. 2. Ingreso de Registro 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la tipo de dificultad estando el combo vacío, se ejecuta el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_dificu", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPODIFICULTAD grabando el registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT. Ver sección "Explicación de stores" página 99. 3. Modificación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_TIPODIFICULTAD que extrae la información existente en la tabla SDFM_DIFI_CULT el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 98. 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPODIFICULTAD grabando el registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT. Ver sección "Explicación de stores" página 99. Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_MDIFICULTA.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro 1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente stored procedure SDFSPC_TIPODIFICULTAD que extrae la información existente en la tabla SDFM_DIFI_CULT el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido Ver sección "Explicación de stores" página 98. 2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente stored procedure SDFSPM_TIPODIFICULTAD cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_DIFI_CULT. Ver sección "Explicación de stores" página 99.	
Observaciones:	



9.10. PROCESO DE INFORME DEL ÁRBITRO

9.10.1. IPO DE INFORME DEL ÁRBITRO



9.10.2. NARRATIVA DE INFORME DEL ÁRBITRO

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORARBI.frm	Secuencia: Página 1 de 5
Este programa tiene como objetivo llevar un control de todos los informes de árbitros que se realicen por efecto de un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Informe del Árbitro" se llenarán los combos de país con la información de la tabla SDFM_PAIS_MUND, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPAISES. 2. Se llena el combo del control vaSpread de la columna "tipo de entidad" con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 3. Se llena el combo del control vaSpread de la columna "Tarjeta " con los tipos de tarjetas que existen en la tabla SDFT_TIPO_TARJ, usando el stored procedure SDFSPC_TIPOTARJETA. Ver sección "Explicación de Stores" página 100. 4. La información del combo (Cbo_Gast), es ingresada por el sistema como constante. 5. Se extrae el número máximo de tarjetas amarillas que puede tener un jugador usando el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "num_maxtar". 6. Se consulta la fecha del servidor usando el stored procedure SEGSPM_FECHAHORA. 7. Se extrae el código de división de mayores usando el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "cod_mayore".	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORARBI.frm	Secuencia: Página 2 de 5
2. Ingreso o modificación de Registro 1. Para iniciar el ingreso o modificación del Informe de Árbitro se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el stored procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES. 2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma Ver sección "Explicación de stores" página 100. 3. Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART. 4. Luego se colocan los árbitros que han sido designados por la Comisión de Arbitraje usando el stored procedure SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS consultando la información de la tabla SDFT_DESI_ARBI. 5. Cuando escoja un país se llenará el combo de provincia con la información que se encuentra en la tabla SDFM_PROV_ESTA filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA. 6. Inmediatamente el combo de ciudades es llenado con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD. 7. Después de escoger una provincia se llenará el combo ciudad con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por la provincia, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORARBI.frm	Secuencia: Página 3 de 5
8. Después al escoger una ciudad el combo de Estadio será llenado con la información que se encuentra en la tabla SDFM_ESTA_DIOS filtrado por la ciudad usando el stored procedure SDFSPC_ESTADIOS. Ver sección "Explicación de stores" página 100. 9. Se ingresan los árbitros que pitaron en el partido, ya sea poniendo el código del árbitro o usando la ayuda del botón con los 3 puntos; que saca una consulta de todo el personal de juego, en los dos casos se usará el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que extrae la información de la tabla SDFM_PERS_JUEG. 10. Al momento de colocar las sanciones se debe escoger del control vaSpread, el tipo de entidad, en la celda tipo combo, luego se llena la celda automáticamente con las personas correspondientes al tipo escogido valiéndose de la tabla SDFT_JUGA_INSC o SDFT_EQUI_INSC usando el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO o SDFSPC_ORGANIZACIONES. 11. También se llena el combo con las infracciones respectivas esa información es extraída de la tabla SDFM_INFR_GENE usando el stored proceure SDFSPC_INFRAESPEC. Ver sección "Explicación de stores" página 97. 12. Después de escoger el infractor si es un jugador se ingresa el número de camiseta, selecciona la infracción que cometió, el minuto en que la hizo, la base legal, se escoge el tipo de tarjeta que se le sacó y saldrá automáticamente el número de tarjeta que está acumulando, para esto último se debe consultar la tabla SDFT_JUGA_INSC valiéndose del stored procedure SDFSPC_CONTROLTARJETA. Ver sección "Explicación de stores" página 101. 13. Luego aparecerá la sanción y su valor respectivo, para este efecto se debe hacer: ▪ Verifica el tipo de reincidencia de la infracción, si es histórica o para el campeonato.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORARBI.frm	Secuencia: Página 4 de 5
▪ Dependiendo de lo anterior, se debe hacer una barrida a la tabla SDFD_ACTA_SANC en donde la infracción y el infractor sean iguales a la actual infracción e infractor. Condicionado de que si es histórica debe barrerse también la tabla SDFH_ACTA_SANC y que si no lo es barre los registros dependiendo el campeonato actual. Usando los stores procedures SDFSPC_REINCIDENCIAS_2 y SDFSPC_REINCIDENCIAS_1. Ver sección "Explicación de stores" página 101. ▪ Luego de saber el número de registros que trajo el filtro del inciso anterior se aplica la sanción que se encuentra en la tabla SDFR_SANC_INFR. Usando el stored procedure SDFSPC_SANCIONXINFRACESPE. Ver sección "Explicación de stores" página 101. ▪ Si es monetaria se calcula el valor de la sanción, de ser necesario, y se presenta la descripción y el valor en la pantalla. 14. Si esta haciendo un nuevo ingreso entonces aparecerá en el botón "Aceptar" como descripción; pero si el informe ya existe aparecerá en el botón "Modificar" como descripción. 15. Se ingresa el informe del árbitro en la tabla SDFT_INFO_ARBI usando el stored procedure SDFSPM_INFORMEARBITRO. 16. Se ingresa el marcador en la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP. 17. Luego se totaliza el marcador por equipo ejecutando el stored procedure SDFSPM_PUNTAJETOTAL actualizando la tabla SDFT_EQUI_INSC. 18. Si el partido que se está ingresando es el último del campeonato entonces se finaliza el campeonato cambiandole el estado en la tabla SDFT_CAMP_AÑOS usando el stored procedure SDFSPM_CAMP_AÑOS. 19. Luego se eliminan las sanciones pendientes por cumplir en el campeonato usando el stored procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES que afecta a la tabla SDFT_CONT_SANC.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORARBI.frm	Secuencia: Página 5 de 5
20. A las entidades sancionadas y que se encuentran con estado de suspensión se les restaura a Habilitado usando el stored procedure SDFSPM_MANTENIMIENTO PERSONAL JUEGO para el personal de juego y SDFSPM_ESTADO_ORGANI para las entidades deportivas. 21. Después si existen sanciones se las ingresa al sistema usando el stored procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CABE. 22. El detalle de las sanciones es ingresada usando el stored procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFD_ACTA_SANC. 23. A la vez se usa el stored procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL para ingresar la base legal con que es amparada la sanción, en la tabla SDFT_INFO_BASE. 24. Después si la sanción es a un jugador, se actualiza el control de tarjetas de los jugadores usando el stored procedure SDFSPM_CONTROL TARJETAS que actualiza la tabla SDFT_JUGA_INSC. 25. Si se hace clic en el botón "Mostrar" se enlazará a un reporte que mostrará el Acta de sanciones.	
Observaciones:	

9.11. PROCESO DE INFORME DEL INSPECTOR

9.11.1. IPO DE INFORME DEL INSPECTOR

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PINFORINSP.frm		Menú: Mnu_Info_Insp	
Descripción: Proceso de Informe del Inspector.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA	
	SDF_PINFORINSP	→ SDFT_INFO_INS1 → SDFT_INFO_INS2 → SDFT_INFO_INS3 → SDFT_APRE_ARBI → SDFT_INSP_ARBI → SDFT_INSP_GOLE → SDFT_INSP_ASIS → SDFT_INSP_UNIF → SDFT_CAMP_PART → SDFT_EQUI_INSC	
Observaciones:			

9.11.2. NARRATIVA DE INFORME DEL INSPECTOR

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORINSP.frm	Secuencia: Página 1 de 4
Este programa tiene como objetivo llevar un control de todos los informes del inspector que se realicen por efecto de un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Informe del Inspector" se llenará el combo de país con la información de la tabla SDFM_PAIS_MUND, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPAISES. 2. Se consulta la fecha del servidor usando el stored procedure SEGSPM_FECHAHORA. 3. Se llena la lista de tipo de dificultad usando el stored procedure SDFSPC_TIPODIFICULTAD que consulta los registros activos de la tabla SDFM_DIFI_CULT. Ver sección "Explicación de stores" página 98. 4. Se llenan los combos de calificaciones usando el stored procedure SDFSPC_CALIFICACION que consulta los registros activos de la tabla SDFM_CALI_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 98. 5. El control UpDown es definido con el número de clases de observaciones activas que consulta el stored procedure SDFSPC_CLASEOBSERVA desde la tabla SDFM_CLAS_OBSE. Ver sección "Explicación de stores" página 92. 6. Luego por cada clase de observación se ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIPOOBSERVA que consulta los registros activos de la tabla SDFT_TIPO_OBSE dependiendo de la clase de observación. Ver sección "Explicación de stores" página 97. 2. Ingreso o modificación de Registro 1. Para iniciar el ingreso o modificación del Informe del Inspector se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el stored procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORINSP.frm	Secuencia: Página 2 de 4
2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma. Ver sección "Explicación de stores" página 100. 3. Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART. 4. Luego se colocan los árbitros que han sido designados por la Comisión de Arbitraje usando el stored procedure SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS consultando la información de la tabla SDFT_DESI_ARBI. 5. Cuando escoja un país se llenará el combo de provincia con la información que se encuentra en la tabla SDFM_PROV_ESTA filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA. 6. Inmediatamente el combo de ciudades es llenado con la información que existe en la tabla SDFM_CIUDE_ADES filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD. 7. Después de escoger una provincia se llenará el combo ciudad con la información que existe en la tabla SDFM_CIUDE_ADES filtrado por la provincia, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD. 8. Después al escoger una ciudad el combo de Estadio será llenado con la información que se encuentra en la tabla SDFM_ESTA_DIOS filtrado por la ciudad usando el stored procedure SDFSPC_ESTADIOS. Ver sección "Explicación de stores" página 100. 9. Se ingresa el Inspector para Arbitro poniendo el código o usando el botón de ayuda al usuario, ejecutando el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta la lista de inspectores desde la tabla SDFM_PERS_JUEG.	
Observaciones:	



NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORINSP.frm	Secuencia: Página 3 de 4
10.En el control vaSpread de "Color Equipos Usados" al poner el tipo de uniforme del equipo se llama usa el stored procedure SDFSPC_UNIFORME, el que extrae la información desde la tabla SDFT_UNIF_EQUI. Ver sección "Explicación de stores" página 105. 11.En el control vaSpread de Arbitros se usa el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO para consultar el arbitro que tiene el número de cédula o pasaporte ingresado, si se usa el botón de ayuda al usuario el mismo stored procedure es usado con otros parámetros para consultar todos los árbitros disponibles. Esta información es extraída de la tabla SDFM_PERS_JUEG. 12.El manejo de los vaSpread de "Apreciaciones - Árbitro Central", se lo realiza usando el stored procedure SDFSPC_TIPOOBSERVA para colocar, dependiendo de la clase de observación, los tipos de observaciones correspondientes, esta información es extraída de la tabla SDFM_TIPO_OBSE. 13.Por cada tipo de observación se ejecuta el stored procedure SDFSPC_CALIFIOBSERV para llenar el combo del control vaSpread donde estarán los tipos de calificaciones que pueden usarse en las observaciones, esta información es extraída de la tabla SDFR_OBSE_CALI. 14.Al momento de grabar el registro se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFORMEINSPECTOR1 afectando a la tabla SDFT_INFO_INS1, el cual graba una parte del informe. Ver sección "Explicación de stores" página 105. 15.Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPECTORGOLES afectando a la tabla SDFT_INSP_GOLE, grabando los goles y el horario de programación. Ver sección "Explicación de stores" página 106. 16.Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPCOLORUNIF afectando a la tabla SDFT_INSP_UNIF, grabando los uniformes de los equipos. Ver sección "Explicación de stores" página 106. 17.Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPASISARBI afectando a la tabla SDFT_INSP_ARBI, grabando los árbitros que actuaron en el partido. Ver sección "Explicación de stores" página 106.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PINFORINSP.frm	Secuencia: Página 4 de 4
18. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPAPREARBI afectando a la tabla SDFT_APRE_ARBI, grabando las apreciaciones del árbitro central. Ver sección "Explicación de stores" página 106. 19. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_INSPASISTENTES afectando a la tabla SDFT_INSP_ASIS, grabando las apreciaciones de los asistentes. Ver sección "Explicación de stores" página 107. 20. Después de grabar todo el informe se actualiza el marcador del partido en la tabla SDFT_CAMP_PART Usando el stored procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP. 21. Una vez grabado el resultado del partido se actualiza el puntaje total por cada equipo usando el stored procedure SDFSPM_PUNTAJETOTAL, que afecta a la tabla SDFT_EQUI_INSC. Si se ha consultado un partido entonces se resta el puntaje que tubo el partido antes de modificarlo y luego se le suma el nuevo. Ver sección "Explicación de stores" página 102.	
Observaciones:	

9.12. PROCESO DEL ACTA DE JUEGO

9.12.1. IPO DEL ACTA DE JUEGO

SIFEf- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTAJUEGO.frm		Menú: Mnu_Acta_Jueg	
Descripción: Proceso del Acta de Juego.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA	
Información digitada SDFM_PAIS_MUND SDFM_CIUd_ADES SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFt_CAMP_PART SDFt_JUGA_INSC SDFM_ESTA_DIOS	SDF_PACTAJUEGO	SDFt_ACTA_JUEG SDFt_ACTA_JUGA SDFt_GOLE_JUGA SDFt_ACTA_CAMB SDFt_ACTA_TECN	
Observaciones:			

9.12.2. NARRATIVA DEL ACTA DE JUEGO

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTAJUEGO.frm	Secuencia: Página 1 de 4
Este programa tiene como objetivo llevar un control de todos las Actas de Juego que se realicen por efecto de un partido. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de “Acta de Juego” se llenará el combo de país con la información de la tabla SDFM_PAIS_MUND, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPAISES. 2. Se consulta la fecha del servidor usando el stored procedure SEGSPM_FECHAHORA. 2. Ingreso o modificación de Registro 1. Para iniciar el ingreso o modificación del Acta de Juego se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el stored procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES. 2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma. Ver sección “Explicación de stores” página 100. 3. Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el stored procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART. Ver sección “Explicación de stores” página 100. 4. Luego se cargan las listas de los jugadores y cuerpo técnico inscritos en el campeonato y que pertenecen a los equipos usando el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que extrae los registros de la tabla SDFM_PERS_JUEG Y SDFT_EQUI_INSC. 5. Si el Acta de Juego existe, entonces, el stored procedure SDFSPC_ACTADEJUEGO consulta la información general del acta de juego que existe en la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección “Explicación de stores” página 107.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTAJUEGO.frm	Secuencia: Página 2 de 4
6. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTATECNICOS para consultar las personas de cuerpo técnico que participaron en el partido, esa información es extraída de la tabla SDFT_ACTA_TECN. Ver sección "Explicación de stores" página 107. 7. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTATECNICOS para consultar las personas de cuerpo técnico que participaron en el partido, esa información es extraída de la tabla SDFT_ACTA_TECN. Ver sección "Explicación de stores" página 107. 8. Por cada cuerpo técnico se consultará su función usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAFUNCION que extrae la información desde la tabla SDFM_FUNC_CION. 9. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTAJUGADORES para consultar los jugadores que participaron en el partido; extrayendo la información de la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección "Explicación de stores" página 107. 10. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTACAMBIOS para consultar los cambios que existieron en el partido; extrayendo la información de la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección "Explicación de stores" página 108. 11. Por último se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ACTAGOLES para consultar los goles que hizo cada jugador y en qué minuto; esta información es extraída de la tabla SDFT_GOLE_JUGA. Ver sección "Explicación de stores" página 108. 12. Cuando escoja un país se llenará el combo de provincia con la información que se encuentra en la tabla SDFM_PROV_ESTA filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTAPROVINCIA. 13. Inmediatamente el combo de ciudades es llenado con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por el país, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD.	
Observaciones:	



NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTAJUEGO.frm	Secuencia: Página 3 de 4
14. Después de escoger una provincia se llenará el combo ciudad con la información que existe en la tabla SDFM_CIUD_ADES filtrado por la provincia, usando el stored procedure SDFSPC_CONSULTACIUDAD. 15. Después al escoger una ciudad el combo de Estadio será llenado con la información que se encuentra en la tabla SDFM_ESTA_DIOS filtrado por la ciudad usando el stored procedure SDFSPC_ESTADIOS. Ver sección "Explicación de stores" página 100. 16. Se escoge el Inspector y el Delegado de control usando el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que extrae información de la tabla SDFM_PERS_JUEG. 17. Cuando se escoge a los jugadores que intervienen en el partido se llena el combo del control vaSpread de "Cambios", correspondiente al equipo, con los jugadores seleccionados; los que se encuentran chequeados en el combo titulado como "SALE" y los que no se encuentran chequeados en el combo titulado "ENTRA"; todo esto sirve para el control de cambio de jugadores en el partido. 18. Una vez escogidos los jugadores que intervienen en el partido se llena el combo del control vaSpread de "Goles", correspondiente al equipo, con los jugadores seleccionados. 19. Al momento de grabar la información se ejecuta el stored procedure SDFSPM_ACTADEJUEGO grabando la información básica del Acta de Juego en la tabla SDFT_ACTA_JUEG. Ver sección "Explicación de stores" página 108. 20. Antes de grabar la información referente al cuerpo técnico, la antes existente es eliminada físicamente usando el stored procedure SDFSPM_TECNICOSACTA de la tabla SDFT_ACTA_TECN. 21. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPM_TECNICOSACTA el que graba, dependiendo del equipo, el cuerpo técnico que intervino en el partido, en la tabla SDFT_ACTA_TECN. Ver sección "Explicación de stores" página 108. 22. Después se graban las actuaciones de los jugadores usando el stored procedure SDFSPM_ACTUACIONJUGA, el mismo que actualiza la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 109.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTAJUEGO.frm	Secuencia: Página 4 de 4
23. Luego se graba a los jugadores que intervienen en el partido. Se ejecuta el stored procedure SDFSPM_GOLESACTA eliminando los goles que, anterior a la modificación, se grabaron afectando a la tabla SDFT_GOLE_JUGA. Ver sección "Explicación de stores" página 109. 24. El segundo paso es eliminar a los jugadores que antes fueron ingresados usando el stored procedure SDFSPM_JUGADORESACTA que afecta a la tabla SDFT_GOLE_JUGA. Ver sección "Explicación de stores" página 117. 25. El tercer paso es que por cada uno de los jugadores que se elimina, restar los goles que en ese partido hizo, esto se logra usando el stored procedure SDFSPM_ACUMULADORGOLES donde por parámetro se le dice que reste el número de goles que se manda, (este último también es un parámetro del stored), afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 109. 26. El cuarto paso es, que antes de ingresar a un jugador se acumule sus goles, en caso de no tenerlos se manda en número de goles "cero", afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC. 27. El quinto paso es, si el jugador se encuentra como titular, entonces se ejecuta es stored procedure SDFSPM_ACTUACIONJUGA, afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC, esto cambiará el estado de actuación, para saber si participó en el campeonato. Ver sección "Explicación de stores" página 109. 28. El sexto paso es ingresar al jugador en tabla SDFT_ACTA_JUGA usando el stored procedure SDFSPM_JUGADORESACTA. Ver sección "Explicación de stores" página 117. 29. Luego se graban los goles que han hecho los jugadores en el partido en la tabla SDFT_GOLE_JUGA usando el stored procedure SDFSPM_GOLESACTA. Ver sección "Explicación de stores" página 82. 30. Antes de grabar los cambios del partido se ejecuta, por cada jugador que entró a jugar, el stored procedure SDFSPM_ACTUACIONJUGA, afectando a la tabla SDFT_ACTA_JUGA, esto cambiará el estado de actuación, para saber si participó en el campeonato. Ver sección "Explicación de stores" página 109. 31. Se graban los cambios efectuados en el partido usando el stored procedure SDFSPM_CAMBIOSACTAJUEGO que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CAMB. Ver sección "Explicación de stores" página 109.	
Observaciones:	

9.13. PROCESO DEL ACTA DE SANCIONES

9.13.1. IPO DEL ACTA DE SANCIONES

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PACTASANCI.frm		Menú: Mnu_Acta_Sanc	
Descripción: Proceso del Acta de Sanciones.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA	
Información digitada SDF_T_CAMP_AÑOS SDFM_CIUAD_ADES SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDF_T_CAMP_PART SDF_T_TIPO_TARJ SDFM_TIPO_PERS SDFM_SANC_GENE SDFM_INFR_ESPE SDF_T_INFR_GENE SDF_GRP_INFR SDF_T_CAMP_ETAP SDF_T_CAM_FECH	SDF_PACTASANCI	SDF_T_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDF_T_INFO_BASE SDF_T_PERS_SESI SDF_T_CAMP_PART SDF_T_EQUI_INSC SDF_T_JUGA_INSC Acta de Sanciones	
Observaciones:			

9.13.2. NARRATIVA DEL ACTA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 1 de 8
Este programa tiene como objetivo generar las Actas de Sanciones que dependen de un campeonato. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Acta de Sanciones" se llenará el combo de "Entidad" del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaTipoEntidad", el cual llama al stored procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS. 2. El segundo paso es el de llenar el tipo de tarjeta en el combo "Tarjeta" del control vaSpread llamando al procedimiento "PL_LlenaTipoTarjeta", este procedimiento ejecuta el stored procedure SDFSPC_TIPOTARJETA que extrae la información existente en la tabla SDFT_TIPO_TARJ. Ver sección "Explicación de stores" página 100. 3. Después se llama al procedimiento "PL_MaximoNumTarjeta", que tiene como objetivo consultar el máximo número de tarjetas amarillas que una persona puede recibir, esto se logra ejecutando el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO, que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "num_maxtar". 4. Luego se llama al procedimiento "PL_DivisionMayores" que extrae el código de división de mayores, usando el stored procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "cod_mayore". 5. Al terminar la carga del formulario se llama al procedimiento "PL_LlenaCiudades", este procedimiento llama al procedimiento global "PG_Cargar_Combos_Consulta", con sus respectivos parámetros, logrando llenar el combo de ciudad.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 2 de 8
2. Ingreso o modificación de Registro 1. Para el ingreso o modificación, se debe escoger el campeonato en donde se va a levantar o en donde fue levantada el "Acta de Sanciones". Primero se llama a la pantalla de ayuda "SDF_APARTIDOSJ", en esta pantalla se presentan todos los campeonatos disponibles, esta consulta se realiza ejecutando el stored procedure SDFSPC_CAMP_AÑOS que extrae la información, dependiendo de los parámetros que envíe, desde la tabla SDFT_CAMP_AÑOS. 2. Luego de escoger el campeonato, la descripción es presentada en un campo de texto y se ejecuta el stored procedure "PG_Cargar_Combos", este procedimiento llena el combo de "Etapa" con las etapas que tiene el campeonato escogido, se utiliza el stored procedure SDFSPC_ETAPAS_CAMP. 3. Se controla en una variable global a la forma, el porcentaje de sanción que dependiendo a la categoría y a la división debe de aplicar. 4. Al momento que se escoge una etapa se valida si la "Fecha" anterior se hizo el Acta de Sanciones, esto es posible usando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta la información de las tablas SDFT_ACTA_CABE y SDFD_ACTA_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 110. 5. Luego se llama al procedimiento "PG_Cargar_Combo" este ejecuta el stored procedure SDFSPC_FECHA_CAMP que extrae los registros desde la tabla SDFT_CAMP_FECH y llena el combo de "Fecha" con las Fechas que tiene la Etapa que fue escogida. 6. Luego haciendo uso del mismo stored procedure se llama por segunda vez al procedimiento "PG_Cargar_Combo", pero esta vez se llena un combo con los códigos de las Fechas. 7. Al momento que se escoge una "Fecha" se valida si la "Fecha" anterior se hizo el Acta de Sanciones, esto es posible usando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta la información de las tablas SDFT_ACTA_CABE y SDFD_ACTA_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 110.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 3 de 8
8. Luego se ejecuta el stored procedure SDFSPC_CALENDARIO01 que tiene como objetivo consultar los partidos que tiene una "Fecha", para después llenarlos en el combo titulado como "Partido". 9. Después se llama al procedimiento "PL_ValidaFechaCamp" que permite actualizar solo si es un partido de la última fecha, esto es posible ejecutando el stored procedure SDFSPC_MAXFECHADELCAMP que consulta la última fecha en que se está jugando, desde la tabla SDFT_CAMP_PART. Ver sección "Explicación de stores" página 110. 10. Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones de la Fecha. Ver sección "Explicación de stores" página 110. 11. El siguiente paso es ejecutar la función "FL_UltimaSancionApro", que devuelve un valor de verdadero si la última Acta de Sanciones que se hizo fue aprobada y un valor de falso si no ha sido aprobada aún. Ejecutando el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES mandando como parámetro la letra "U" que representa la "última". 12. Si no ha sido aprobada no se podrá ingresar una nueva Acta de Sanciones hasta que se aprueba esta última. 13. Se llama el Procedimiento "PL_LlenarDetalles", este procedimiento llena en el control vaSpread los detalles del "Acta de Sanciones" 14. Luego se llenan los campos de la cabecera usando el stored procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 111. 15. Por último, en este paso de consultar el Acta de Sanciones, se llama al procedimiento "PL_LlenarPersonSesion", el mismo que consulta a las personas que tomaron parte de la sesión del Comité de Disciplinaria en que se aprobó el Acta de Sanciones. Este procedimiento llama al stored procedure SDFSPC_PERSONSESION que consulta a las personas que se encuentran en la tabla SDFT_PERS_SESI. Ver sección "Explicación de stores" página 111.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 4 de 8
16. Cuando se escoge un partido se ejecuta el stored procedure SDFSPC_CALEDARIO01 que consulta el nombre de los equipos que participan en el partido seleccionado; información que es extraída desde la tabla SDFT_CAMP_PART. 17. Al momento de escoger el tipo de persona se llena el combo del control vaSpread con los nombres disponibles dependiendo del tipo de persona escogido. ▪ Si es Jugador entonces se ejecuta el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta todos los jugadores que fueron inscritos en el campeonato especificado, se encuentren habilitados y pertenezcan a los equipos seleccionados, las principales tablas que intervienen en este stored es SDFT_JUGA_INS y SDFM_PERS_JUEG. ▪ Si es Cuerpo Técnico entonces se ejecuta el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta todos los técnicos que fueron inscritos en el campeonato especificado, se encuentren habilitados y pertenezcan a los equipos seleccionados, las principales tablas que intervienen en este stored es SDFT_JUGA_INS y SDFM_PERS_JUEG. ▪ Si es Directivos entonces se ejecuta el stored procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO que consulta todos los directivos que fueron inscritos en el campeonato especificado, se encuentren habilitados y pertenezcan a los equipos seleccionados, las principales tablas que intervienen en este stored es SDFT_JUGA_INS y SDFM_PERS_JUEG. ▪ Si es Club se llena con los equipos que fueron seleccionados. ▪ Si es Asociación, entonces, se ejecuta el stored procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES, que consulta las asociaciones a las que son afiliados los equipos seleccionados, estos registros son extraídos desde la tabla SDFM_ORGA_DEPO.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 5 de 8
▪ Si es Arbitro, entonces, se llama al procedimiento "PL_LlenarArbitros" que ejecuta el stored procedure SDFSPC_DESGINACION_ARBITROS, que consulta los árbitros que fueron designados al partido seleccionado. ▪ Si es Inspector, entonces, se llama al procedimiento "PL_LlenarInspectores" que ejecuta el stored procedure SDFSPC_INSPECTORESXPART, que consulta los inspectores que fueron designados al partido seleccionado. 18. Luego se llama al procedimiento "PL_LlenarInfrac" que tiene como objetivo llenar el combo titulado como "Infracción" en el control vaSpread con los registros que retorna la consulta del stored procedure SDFSPC_INFRAESPEC, estos registros son filtrados según el tipo de persona, que es especificado en el parámetro correspondiente. Ver sección "Explicación de stores" página 97. 19. Al momento de escoger a la persona que va a ser sancionada, se llama a la función "PL_ExistePersona", devolviendo el valor de verdadero si la persona ya ha sido seleccionada y falso si no lo ha sido. Si ya ha sido seleccionada, no puede ser seleccionada otra vez en la misma Acta de Sanciones, entonces se borrará el nombre. 20. Luego se llamará al procedimiento "PL_NumTarjActual" que ejecuta el stored procedure SDFSPC_CONTROLTARJETA que consulta el número de tarjetas amarillas que tiene actualmente el jugador, en el caso de haber escogido en el Tipo de Entidad la opción Jugador, esta información es extraída de la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 101. 21. Después de escoger el infractor si es un jugador se ingresa el número de camiseta, selecciona la infracción que cometió, el minuto en que la hizo, la base legal, se escoge el tipo de tarjeta que se le sacó y saldrá automáticamente el número de tarjeta que está acumulando, para esto último se debe consultar la tabla SDFT_JUGA_INSC valiéndose del stored procedure SDFSPC_CONTROLTARJETA. Ver sección "Explicación de stores" página 101.	
Observaciones:	



NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 6 de 8
22. Luego aparecerá la sanción y su valor respectivo, para este efecto se debe hacer: ▪ Verifica el tipo de reincidencia de la infracción, si es histórica o para el campeonato. ▪ Dependiendo de lo anterior, se debe hacer una barrida a la tabla SDFD_ACTA_SANC en donde la infracción y el infractor sean iguales a la actual infracción e infractor. Condicionado de que si es histórica debe barrerse también la tabla SDFH_ACTA_SANC y que si no lo es barre los registros dependiendo el campeonato actual. Usando los stores <code>procedures SDFSPC_REINCIDENCIAS_2</code> y <code>SDFSPC_REINCIDENCIAS_1</code>. El resultado es el número de veces que el infractor a realizado la infracción. Ver sección "Explicación de stores" página 101. ▪ Luego se ejecuta el stored procedure <code>SDFSPC_SANCIONXINFRACESPE</code> que tiene como objetivo el traer la sanción que debe aplicarse en este caso, si se manda como parámetro la "P" es porque no tiene reincidencias y si se manda una "R" es porque existen reincidencias, en este caso se extraerán las sanciones que han sido especificadas como reincidencias. ▪ Luego en caso de ser por reincidencia, se valida que el número de reincidencia de la sanción debe corresponder al número de veces que el jugador ha cometido la infracción. ▪ Se ejecuta el stored procedure <code>SDFSPC_SANCIONES</code> para consultar, desde la tabla <code>SDFM_SANC_GENE</code>, el detalle de la sanción especificada. ▪ Llama al procedimiento "PL_ValorSancion" que calcula el valor de la sanción dependiendo del modo de empleo del salario mínimo vital. ▪ Si la infracción tiene como consecuencia más de una sanción se llamará al procedimiento "PL_NuevasFilas" el cuál creará una nueva línea en el control vaSpread, copiando la información común de la fila anterior. 23. Se llama al procedimiento "PL_NumeroTarjeta", el cual tiene como objetivo devolver el número de tarjeta que el jugador va a recibir.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 7 de 8
24. Antes de empezar a grabar el Acta de Sanciones se valida todos los datos ingresados y luego se llama a la función "FL_HacerActa" devuelve verdadero si se puede grabar y Falso si no se puede grabar. 25. Se llama al procedimiento "PL_GrabarCabeceraActa" para grabar la cabecera del Acta de Sanciones usando el stored procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CABE si se manda una "I" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una ingreso, si se manda una "M" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una modificación. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 26. Luego se llama al procedimiento "PL_GrabarDetalleActa" para grabar los detalles del Acta de Sanciones usando el stored procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFD_ACTA_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 27. Después se llama al procedimiento "PL_ActaulizaPartido" que ejecuta el stored procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP usado para cambiar el estado del partido a "Jugado". 28. Por cada sanción que es ingresada se llama al procedimiento "PL_GrabarBaseLegal" y este ejecuta el stored procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL para grabar la base legal correspondiente en la tabla SDFT_INFO_BASE. Ver sección "Explicación de stores" página 105. 29. Si la sanción es a un jugador y tiene una tarjeta amarilla, el número general de tarjetas amarillas es actualizado llamando al procedimiento "PL_ActualizaTarjeta" y este ejecuta el stored procedure SDFSPM_CONTROLTARJETAS afectando a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 105. 30. Por último se llama al procedimiento "PL_GrabarPersonasSesion" el cual tiene como objetivo grabar las personas que tomaron parte de la sesión de la Comisión Disciplinaria. Esto se logra ejecutando el stored procedure SDFSPM_PERSONSESION, que afecta a la tabla SDFT_PERS_SESI. Ver sección "Explicación de stores" página 112.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PACTASANCI.frm	Secuencia: Página 8 de 8
3. Eliminación de Registro 1. Al momento de eliminar el Acta de Sanciones se ejecuta el stored procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES, para saber si la Fecha anterior se hizo el acta de Sanciones. Ver sección "Explicación de stores" página 110. 2. Se ejecuta el stored procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES el cual cambia el estado del Acta de Sanciones de Activo a Eliminado. Esto se la hace en la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 4. Mostrar de Registro 1. Se llama al procedimiento "PL_CrearBase_Temp" el cual crea la tabla temporal, después se llena la tabla temporal para después ser mostrada, el Acta de Sanciones.	
Observaciones:	

9.14. PROCESO DE OTRAS SANCIONES

9.14.1. IPO DE OTRAS SANCIONES

SIFEf- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_POTRASANCI.frm		Menú: Mnu_Otra_Sanc	
Descripción: Proceso de Otras Sanciones.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA	
Información digitada SDFM_TIPO_PERS SDFM_CIUd_ADES SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFM_INFR_ESPE SDF_GRPUP_INFR SDFT_INFR_GENE SDFM_SANC_GENE	SDF_POTRASANCI	SDFT_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFT_INFO_BASE SDFT_PERS_SESI Acta de Sanciones	
Observaciones:			

9.14.2. NARRATIVA DE OTRAS SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_POTRASANCI.frm	Secuencia: Página 1 de 4
Este programa tiene como objetivo generar las Actas de Sanciones que no dependan de un campeonato. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Otras de Sanciones" se llenará el combo de "Entidad" del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaTipoEntidad", el cual llama al store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS. 2. Al cargar el formulario se llama al procedimiento "PL_LlenaCiudades", este procedimiento llama al procedimiento global "PG_Cargar_Combos_Consulta", con sus respectivos parámetros, logrando llenar el combo de ciudad. 2. Ingreso o modificación de Registro 1. Al momento de crear o modificar un nuevo registro se llama al procedimiento "PL_BuscaUltimoCodigo" que ejecuta el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que consulta si la última Acta hecha está aprobada si no lo está, no se podrá crear una nueva. Ver sección "Explicación de stores" página 111. 2. Inmediatamente se ejecuta el store procedure SEGSPC_PARA_METR el que consulta el parámetro "num_actasa" desde la tabla SEGP_PARA_METR. 3. Al momento de escoger el tipo de persona se llama al procedimiento "PL_LlenalInfrac" que tiene como objetivo llenar el combo titulado como "Infracción" en el control vaSpread con los registros que retorna la consulta del store procedure SDFSPC_INFRAESPEC, estos registros son filtrados según el tipo de persona, que es especificado en el parámetro correspondiente. Ver sección "Explicación de stores" página 97. 4. Al hacer clic en el botón para ayuda al usuario del Personal de Juego se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO o SDFSPC_ORGANIZACIONES dependiendo del tipo de persona que haya sido seleccionada.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_POTRASANCI.frm	Secuencia: Página 2 de 4
5. Luego se llama al procedimiento "PL_BuscarNombre" que ejecuta al store procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO o SDFSPC_ORGANIZACIONES que consulta el registro específico y el porcentaje de sanción correspondiente. 6. Al momento de escoger a la persona que va ha ser sancionada, se llama a la función "PL_ExistePersona", devolviendo el valor de verdadero si la persona ya ha sido seleccionada y falso si no lo ha sido. Si ya ha sido seleccionada, no puede ser seleccionada otra vez en la misma Acta de Sanciones, entonces se borrará el nombre. 7. Luego aparecerá la sanción y su valor respectivo, para este efecto se debe hacer: ▪ Se debe hacer una barrida a la tabla SDFD_ACTA_SANC en donde la infracción y el infractor sean iguales a la actual infracción e infractor. Condicionado de que si es histórica debe barrerse también la tabla SDFH_ACTA_SANC y que si no lo es barre los registros dependiendo el campeonato actual. Usando los stores procedures SDFSPC_REINCIDENCIAS_2 y SDFSPC_REINCIDENCIAS_1. El resultado es el número de veces que el infractor a realizado la infracción. Ver sección "Explicación de stores" página 101. ▪ Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_SANCIONXINFRACESPE que tiene como objetivo el traer la sanción que debe aplicarse en este caso, si se manda como parámetro la "P" es porque no tiene reincidencias y si se manda una "R" es porque existen reincidencias, en este caso se extraerán las sanciones que han sido especificadas como reincidencias. ▪ Luego en caso de ser por reincidencia, se valida que el número de reincidencia de la sanción debe corresponder al número de veces que el jugador ha cometido la infracción. ▪ Se ejecuta el store procedure SDFSPC_SANCIONES para consultar, desde la tabla SDFM_SANC_GENE, el detalle de la sanción especificada. ▪ Llama al procedimiento "PL_ValorSancion" que calcula el valor de la sanción dependiendo del modo de empleo del salario mínimo vital.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_POTRASANCI.frm	Secuencia: Página 3 de 4
▪ Si la infracción tiene como consecuencia más de una sanción se llamará al procedimiento "PL_NuevasFilas" el cuál creará una nueva línea en el control vaSpread, copiando la información común de la fila anterior. 8. Antes de empezar a grabar el Acta de Sanciones se valida todos los datos ingresados y luego se llama a la función "FL_HacerActa" devuelve verdadero si se puede grabar y Falso si no se puede grabar. 9. Se llama al procedimiento "PL_GrabarCabeceraActa" para grabar la cabecera del Acta de Sanciones usando el store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CABE si se manda una "I" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una ingreso, si se manda una "M" en el parámetro de tipo de acción quiere decir que es una modificación. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 10. Luego se llama al procedimiento "PL_GrabarDetalleActa" para grabar los detalles del Acta de Sanciones usando el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES, el mismo que afecta a la tabla SDFD_ACTA_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 11. Por cada sanción que es ingresada se llama al procedimiento "PL_GrabarBaseLegal" y este ejecuta el store procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL para grabar la base legal correspondiente en la tabla SDFT_INFO_BASE. Ver sección "Explicación de stores" página 105. 3. Consulta de Registro. 1. Se llenan los campos de la cabecera usando el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 111. 2. Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones de la Fecha. Ver sección "Explicación de stores" página 110.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_POTRASANCI.frm	Secuencia: Página 4 de 4
3. Por último, en este paso de consultar el Acta de Sanciones, se llama al procedimiento "PL_LlenarPersonSesion", el mismo que consulta a las personas que tomaron parte de la sesión del Comité de Disciplinaria en que se aprobó el Acta de Sanciones. Este procedimiento llama al store procedure SDFSPC_PERSONSESION que consulta a las personas que se encuentran en la tabla SDFT_PERS_SESI. Ver sección "Explicación de stores" página 111. 4. Eliminación de Registro 1. Al momento de eliminar el Acta de Sanciones se ejecuta el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES, para saber si la Fecha anterior se hizo el acta de Sanciones. Ver sección "Explicación de stores" página 110. 2. Se ejecuta el store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES el cual cambia el estado del Acta de Sanciones de Activo a Eliminado. Esto se la hace en la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 5. Mostrar de Registro 1. Se llama al procedimiento "PL_CrearBase_Temp" el cual crea la tabla temporal, después se llena la tabla temporal para después ser mostrada, el Acta de Sanciones.	
Observaciones:	

9.15. PROCESO DE CONTABILIZAR SANCIONES

9.15.1. IPO DE CONTABILIZAR SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_PCONTASANC.frm		Menú: Mnu_Conta_Sanc							
Descripción: Proceso de Contablizar Sanciones.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr><tr><td> Información digitada SDFT_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFT_INFO_BASE SDF_GRP_INFR SDFM_TIPO_PERS SDFM_SANC_GENE SDFM_INFR_ESPE SDFT_INFR_GENE </td><td> SDF_PCONTASANC </td><td> SDFT_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC CONT_CABE_TRAN CONT_DET_A_TRAN CTAT_DCTO_CUEN CTAD_DCTO_CUEN SDFT_CONT_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFH_CAMB_CATE </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFT_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFT_INFO_BASE SDF_GRP_INFR SDFM_TIPO_PERS SDFM_SANC_GENE SDFM_INFR_ESPE SDFT_INFR_GENE	SDF_PCONTASANC	SDFT_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC CONT_CABE_TRAN CONT_DET_A_TRAN CTAT_DCTO_CUEN CTAD_DCTO_CUEN SDFT_CONT_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFH_CAMB_CATE
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFT_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFT_INFO_BASE SDF_GRP_INFR SDFM_TIPO_PERS SDFM_SANC_GENE SDFM_INFR_ESPE SDFT_INFR_GENE	SDF_PCONTASANC	SDFT_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC CONT_CABE_TRAN CONT_DET_A_TRAN CTAT_DCTO_CUEN CTAD_DCTO_CUEN SDFT_CONT_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFH_CAMB_CATE							
Observaciones:									

9.15.2. NARRATIVA DE CONTABILIZAR SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PCONTASANC.frm	Secuencia: Página 1 de 4
Este programa tiene como objetivo contabilizar las Sanciones que fueron creadas en el Acta de Sanciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de “contabilización de Sanciones” se llenará el combo de “Entidad” del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento “PL_LlenaTipoEntidad”, el cual llama al store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS. 2. Luego se llama al procedimiento “PL_SetearTransac” el cual consulta los tipos de transacciones contables que se aplicarán. 3. Lo siguiente es traer la moneda local usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro “num_monloc” de la tabla SEGP_PARA_METR. 4. Después se extrae el año del campeonato el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro “año_campeo” de la tabla SEGP_PARA_METR. 5. Luego se consulta la última categoría que puede tener un club usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae la información de la tabla SDFM_CATE_GORI. 6. Se extrae el máximo número de tarjetas amarillas que puede tener un jugador usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro “num_maxtar” de la tabla SEGP_PARA_METR. 2. Contabilización de Registro 1. Se llenan los campos de la cabecera usando el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección “Explicación de stores” página 111. 2. Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones. Ver sección “Explicación de stores” página 110.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PCONTASANC.frm	Secuencia: Página 2 de 4
3. Por cada sanción se llama al procedimiento "PL_ProcesaActaSanc" el cual cambia el estado de la sanción: "A" si está seleccionada para procesar y "E" si no se encuentra seleccionada, esta última la elimina lógicamente. Se usa el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFD_ACTA__SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 4. Se llama al procedimiento "PL_ActualizaTarjeta", en el caso de eliminar la sanción, para actualizar el número de tarjetas amarillas que tiene el jugador. Llama al store procedure SDFSPM_CONTROLTARJETAS que afecta a la tabla SDFT_JUGA_INSC. 5. Se llama al procedimiento "PL_EjecucionSancion", en el caso de procesar la sanción y hacerla efectiva. En este proceso se realizan los siguientes pasos: ▪ Se consulta a la sanción con todos sus atributos usando el store procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información de la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91. ▪ Si la sanción es Monetaria entonces sale del procedimiento, caso contrario continúa. ▪ Luego se pregunta por el tipo de corrección de la sanción, si es "A" entonces se ingresa en la tabla de control de ejecución de sanciones SDFT_CONT_SANC, un registro usando el store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES. Ver sección "Explicación de stores" página 112. ▪ Si es "P" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a expulsado. En caso de que sea un club se ejecuta el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES para consultar la categoría del club, si se encuentra en la menor categoría que puede tener, se lo expulsa usando el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI que afecta a la tabla SDFM_ORGA_DEPO, si no es así se lo baja de categoría usando el store procedure SDFSPM_BAJARCATEGORIA que afecta el afecta la información de las tablas SDFT_CAMB_CATE y SDFM_ORGA_DEPO. Ver sección "Explicación de stores" página 113.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PCONTASANC.frm	Secuencia: Página 3 de 4
▪ Si es "E" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTO PERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a expulsado en la tabla SDFM_PERS_JUEG. En el caso que sea una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI, el mismo que cambia el estado a expulsado afectando a la tabla SDFM_ORGA_DEPO. Ver sección "Explicación de stores" página 112. ▪ Si es "R", que significa que se retira del campeonato, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_JUGAINSC que afecta a la tabla SDFT_JUGA_INSC, cambiando el estado de la persona a Inhabilitado. En el caso de que sea un club se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_EQUIPOSINSC que afecta a la tabla SDFT_EQUI_INSC, cambiando el estado del club a Inhabilitado. ▪ Si es "I", que significa Suspensión Indefinida, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTO PERSONALJUEGO que afecta a la tabla SDFM_PERS_JUEG. En caso de ser una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI que afecta el store procedure SDFM_ORGA_DEPO. Los dos casos cambian el estado a suspendido. 6. Se llama al procedimiento "PL_GrabarCuentaxCobrar", en el caso de ser una sanción monetaria. 7. Este procedimiento llama al store procedure CXCSPP_CABECERACTAXCOBRAR que graba la cabecera de la cuenta por cobrar y la cabecera del asiento contable. 8. Después llama al store procedure CXCSPP_DETALLECTAXCOBRAR para grabar los detalles de la cuenta por cobrar. 9. Luego por cada detalle del asiento se llama al store procedure CONSPP_DETINGRESOASIENTO. 10. Actualiza el detalle del acta de sanciones con el número de la cuenta por cobrar generada y con el número de asiento contable que se realizó usando el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFD_ACTA_SANC.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PCONTASANC.frm	Secuencia: Página 4 de 4
11. Luego se llama al store procedure "PL_ActualizaTarjetas" para acumular las tarjetas amarillas que los jugadores tienen en todo el campeonato; esto se lo logra ejecutando al store procedure SDFSPM_TARJETASJUGADORES que afecta a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Este procedimiento sirve también para acumular el número de veces que se suspende al jugador por 4ta tarjeta amarilla. 12. Por último se cambia el estado de la cabecera del Acta de Sanciones a Aprobado usando el store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 103.	
Observaciones:	

9.16. PROCESO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES

9.16.1. IPO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA		Página 1 de 1	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_PLEVANSANC.frm		Menú: Mnu_Leva_Sanc	
Descripción: Proceso de Levantamiento de Sanciones.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA	
Información digitada SDFI_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFI_INFO_BASE SDFI_GRUP_INFR SDFM_TIPO_PERS SDFM_SANC_GENE SDFM_INFR_ESPE SDFI_INFR_GENE	SDF_PLEVANSANC	SDFI_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC CONT_CABE_TRAN CONT_DET_A_TRAN CTAT_DCTO_CUEN CTAD_DCTO_CUEN SDFI_CONT_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFH_CAMB_CATE	
Observaciones:			

9.16.2. NARRATIVA DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PLEVANSANC.frm	Secuencia: Página 1 de 4
Este programa tiene como objetivo levantar las Sanciones que fueron creadas en el Acta de Sanciones y que han sido contabilizadas. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Levantamiento de Sanciones" se llenará el combo de "Entidad" del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaTipoEntidad", el cual llama al store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS. 2. Luego se llama al procedimiento "PL_SetearTransac" el cual consulta los tipos de transacciones contables que se aplicarán. 3. Lo siguiente es traer la moneda local usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_monloc" de la tabla SEGP_PARA_METR. 4. Después se extrae el año del campeonato el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "año_campeo" de la tabla SEGP_PARA_METR. 5. Luego se consulta la última categoría que puede tener un club usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae la información de la tabla SDFM_CATE_GORI. 6. Se extrae el máximo número de tarjetas amarillas que puede tener un jugador usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_maxtar" de la tabla SEGP_PARA_METR. 7. Se extrae el número de días entre los que puede apelarse la sanción usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_maxape" de la tabla SEGP_PARA_METR. 2. Contabilización de Registro 1. Se llenan los campos de la cabecera usando el store procedure SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES que consulta todos las Actas de Sanciones que han sido Contabilizadas, extrae la información de la tabla SDFT_ACTA_CABE. Ver sección "Explicación de stores" página 111.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PLEVANSANC.frm	Secuencia: Página 2 de 4
2. Una vez realizada esta operación se procede a consultar el Acta de Sanciones, esto se logra ejecutando el store procedure SDFSPC_DETA_ACTASANCIONES que consulta los detalles del Acta de Sanciones . Ver sección "Explicación de stores" página 110. 3. Por cada sanción que se va a levantar se llama al procedimiento "PL_ProcesaActaSanc" el cual cambia el estado de la sanción a "R" que significa Rechazada o Apelada. Se usa el store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES que afecta a la tabla SDFD_ACTA__SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 103. 4. Se llama al procedimiento "PL_ActualizaTarjeta", para actualizar el número de tarjetas amarillas que tiene el jugador. Llama al store procedure SDFSPM_CONTROLTARJETAS que afecta a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Ver sección "Explicación de stores" página 105. 5. Se llama al procedimiento "PL_EjecucionSancion". En este proceso se realizan los siguientes pasos: ▪ Se consulta a la sanción con todos sus atributos usando el store procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información de la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91. ▪ Si la sanción es Monetaria entonces sale del procedimiento, caso contrario continúa. ▪ Luego se pregunta por el tipo de corrección de la sanción, si es "A" entonces se elimina el registro en la tabla de control de ejecución de sanciones SDFT_CONT_SANC, un registro usando el store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES. Ver sección "Explicación de stores" página 112. ▪ Si es "P" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTOPERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a federado. En caso de que sea un club ejecuta el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES para consultar la categoría del club , si no se encuentra en la mayor categoría se lo sube de categoría usando el store procedure SDFSPM_BAJARCATEGORIA que afecta el afecta la información de las tablas SDFT_CAMB_CATE y SDFM_ORGA_DEPO.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PLEVANSANC.frm	Secuencia: Página 3 de 4
▪ Si es "E" entonces, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTO PERSONALJUEGO, el mismo que cambia el estado a federado en la tabla SDFM_PERS_JUEG. En el caso que sea una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI, el mismo que cambia el estado a federado, afectando a la tabla SDFM_ORGA_DEPO. ▪ Si es "R", que significa que se retira del campeonato, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_JUGAINSC que afecta a la tabla SDFT_JUGA_INSC, cambiando el estado de la persona a habilitado. En el caso de que sea un club se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_EQUIPOSINSC que afecta a la tabla SDFT_EQUI_INSC, cambiando el estado del club a habilitado. ▪ Si es "I", que significa Suspensión Indefinida, en el caso de ser una persona se ejecuta el store procedure SDFSPM_MANTENIMIENTO PERSONALJUEGO que afecta a la tabla SDFM_PERS_JUEG. En caso de ser una organización deportiva se ejecuta el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI que afecta el store procedure SDFM_ORGA_DEPO. Los dos casos cambian el estado a federado. 6. Se llama al procedimiento "PL_ReversarCuentaxCobrar", en el caso de ser una sanción monetaria. 7. Se valida que la cuenta por cobrar este con "A" en su estado, si es igual a "P" que significa Pagado, no puede realizarse la reversión, para esto se ejecuta el store procedure CXCSPP_DETALLECXC. 8. Luego se ejecuta el store procedure CXCSPP_DETALLECXC mandando en uno de sus parámetros la "T", para eliminar los detalles de la cuenta por cobrar. 9. Para después ejecutar el store procedure CXCSPP_DETALLECXC mandando en uno de sus parámetros la "E", para eliminar la cabecera de la cuenta por cobrar. 10. Se reversa el asiento contable ejecutando el store procedure CONSPP_CABINGRESOASIENTO.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PLEVANSANC.frm	Secuencia: Página 4 de 4
11.Luego se llama al store procedure "PL_ActualizaTarjetas" para decrementar las tarjetas amarillas que los jugadores tienen en todo el campeonato; esto se lo logra ejecutando al store procedure SDFSPM_TARJETASJUGADORES que afecta a la tabla SDFT_JUGA_INSC. Este procedimiento sirve también para decrementar el número de veces que se suspende al jugador por 4ta tarjeta amarilla.	
Observaciones:	



9.17. PROCESO DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

9.17.1. IPO DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_PPERDXSANC.frm		Menú: Mnu_Perd_Punt							
Descripción: Proceso de Pérdida de puntos por Sanción.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr><tr><td> Información digitada SDFT_INFO_ARBI SDFM_CIUDES SDFM_ORGA_DEPO SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_PART </td><td> SDF_PPERDXSANC </td><td> SDFT_PUNT_SANC SDFT_CAMP_PART SDFT_EQUI_INSC </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFT_INFO_ARBI SDFM_CIUDES SDFM_ORGA_DEPO SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_PART	SDF_PPERDXSANC	SDFT_PUNT_SANC SDFT_CAMP_PART SDFT_EQUI_INSC
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFT_INFO_ARBI SDFM_CIUDES SDFM_ORGA_DEPO SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_PART	SDF_PPERDXSANC	SDFT_PUNT_SANC SDFT_CAMP_PART SDFT_EQUI_INSC							
Observaciones:									

9.17.2. NARRATIVA DE PÉRDIDA DE PUNTOS POR SANCIÓN

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PPERDXSANC.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Este programa tiene como objetivo sancionar por perdida de puntos a los clubes. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se consulta la fecha del servidor usando el store procedure SEGSPM_FECHAHORA. 2. Proceso del Registro 1. Para iniciar el proceso de Perdida de Puntos por Sanción se deberá escoger el equipo que jugó como local y el equipo que jugó como visitante; valiéndose de la ayuda al usuario representada en un botón con 3 puntos, esta información será filtrada con la tabla SDFM_ORGA_DEPO usando el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES. 2. Una vez que se escoge a los equipos que participaron se llenará el combo de Partido con los códigos de los partidos, usando la tabla SDFT_CAMP_PART usando el store procedure SDFSPC_PARTIDOS, en que esos dos equipos van a participar, teniendo en cuenta que la fecha del partido sea menor a la fecha actual, este control se encuentra invisible en la forma. Ver sección "Explicación de stores" página 100. 3. Cuando se escoge el partido se consulta su información básica usando el store procedure SDFSPC_PARTIDOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_PART. 4. Consulta los puntos del campeonato usando el store procedure SDFSPC_CAMP_AÑOS que extrae la información de la tabla SDFT_CAMP_AÑOS. 5. Hace la consulta del informe del árbitro para poner el marcador usando el store procedure SDFSPC_INFORMEARBITRO que consulta el registro de la tabla SDFT_INFO_ARBI. Ver sección "Explicación de stores" página 117. 6. Consulta si existe el registro ejecutando el store procedure SDFSPC_PUNTOSXSANCION que extrae la información de la tabla SDFT_PUNT_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 117. 7. Se validan todos los campos ingresados.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PPERDXSANC.frm	Secuencia: Página 2 de 2
8. Se graba el registro usando el store procedure SDFSPM_PUNTOSXSANCION que afecta a la tabla SDFT_PUNT_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 117. 9. Se llama al procedimiento "PL_GrabarMarcador" el que actualiza el marcador y el puntaje de los equipos ejecutando el store procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP que afecta a la tabla SDFT_CAMP_PART. 10. Se llama al procedimiento "PL_ActualizaMarcador" el que actualiza el marcador total de cada equipo ejecutando el store procedure SDFSPM_PUNTAJETOTAL que afecta a la tabla SDFT_EQUI_INSC.	
Observaciones:	

9.18. PROCESO DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES

9.18.1. IPO DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_PPROCESANC.frm		Menú: Mnu_Actu_Sanc							
Descripción: Proceso de Actualización Automática de Sanciones.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><td>ENTRADA</td><td>PROCESO</td><td>SALIDA</td></tr><tr><td> Información digitada SDF_T_CONT_SANC </td><td> SDF_PPROCESANC </td><td> SDF_T_CONT_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDF_T_JUGA_INSC SDF_T_EQUI_INSC SDFH_CAMB_CATE </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDF_T_CONT_SANC	SDF_PPROCESANC	SDF_T_CONT_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDF_T_JUGA_INSC SDF_T_EQUI_INSC SDFH_CAMB_CATE
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDF_T_CONT_SANC	SDF_PPROCESANC	SDF_T_CONT_SANC SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDF_T_JUGA_INSC SDF_T_EQUI_INSC SDFH_CAMB_CATE							
Observaciones:									

9.18.2. NARRATIVA DE ACTUALIZACIÓN AUTOMÁTICA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_ PPROCESANC.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Este programa tiene como objetivo Procesar las Sanciones correctivas que fueron creadas en el Acta de Sanciones y que han sido contabilizadas. Solo podrá ejecutarse una vez al día. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Proceso de Sanciones" se realiza la consulta de los registros de control de sanciones que se encuentren activos "A", usando el store procedure SDFSPC_CONTROLSANCIONES que extrae su información desde la tabla SDFT_CONT_SANC. Ver sección "Explicación de stores" página 114. 2. Se consulta la fecha del servidor usando el store procedure SEGSPM_FECHAHORA. 2. Proceso 1. Cuando empieza a ejecutarse el proceso se activa un control avi usando el procedimiento "PG_Animation". 2. Después llama al procedimiento "PL_ActualizaSanciones", se consulta a la sanción con todos sus atributos usando el store procedure SDFSPC_SANCIONES que extrae la información de la tabla SDFM_SANC_GENE. Ver sección "Explicación de stores" página 91. 3. Luego, si el tipo de sanción es correctivo y el tipo de corrección es por suspensión, entonces, se calcula el tiempo, en días o en partidos, que durará la sanción. 4. Si el tipo de intervalo es por partidos, se calcula los partidos que pasaron desde el día de la sanción dependiendo del tipo de persona se realizan las respectivas consultas:	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_PPROCESANC.frm	Secuencia: Página 2 de 2
▪ Si es un Jugador, Cuerpo Técnico o un Dirigente, se pregunta si la sanción debe cumplirse en el Campeonato de la categoría en la que se hizo la infracción o no. Dependiendo de esto se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con parámetros diferentes. En el primero verifica el número de partidos que haya tenido que jugar el club al que pertenece la persona sancionada, en campeonatos de la misma categoría, desde que la sanción estuvo en vigencia hasta el día de hoy, además de eso controla que en ninguno de esos partidos el jugador halla constado en el acta de juego respectiva. El segundo caso es igual, pero no se controla que los partidos sean en campeonatos de la misma categoría. Ver sección “Explicación de stores” página 114. ▪ Si es un árbitro, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con los parámetros respectivos, el cual calcula el número de partidos, que desde el día en que estuvo vigente la sanción hasta el día de hoy, tenía designado el árbitro; y que no se encuentre registrado en el Informe del Árbitro ni en el del Inspector. ▪ Si es un Inspector, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con los parámetros respectivos, el cual calcula el número de partidos, que desde el día en que estuvo vigente la sanción hasta el día de hoy, tenía designado el inspector y que no se encuentre registrado en el Informe del Inspector ni en el Acta de Juego. ▪ Si es un Club, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS con los parámetros respectivos, el cual calcula el número de partidos, que desde el día en que estuvo vigente la sanción hasta el día de hoy, tenía que jugar el club. 5. Se compara el tiempo que pasó y el que se necesita para cumplir la sanción. Si el tiempo que paso es mayor o igual al de la sanción entonces se cambia el estado del control de sanciones, a Procesado o Terminada usando el store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES el cual actualiza la tabla SDFT_CONT_SANC y el registro respectivo en SDFD_ACTA_SANC. 6. Si la sanción esta procesada como Terminada entonces se llama al procedimiento “PL_ReversionSancion” que establece el estado de habilitado a la entidad deportiva o personal de juego usando el store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI o SDFSPM_MANTENIMIENTO PERSONAL JUEGO respectivamente.	
Observaciones:	

9.19. CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

9.19.1. IPO DE CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

SIFEF- MÓDULO DISCIPLINA		Página 1 de 1	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CINFORARBI.frm		Menú: Mnu_ClInf_Arbi	
Descripción: Consulta de Informe del Árbitro.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA	
Información digitada SDFM_NUME_ORDI SDFM_CAMP_EONA SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFM_DIVI_SION SDFM_FUNC_CION SDFI_INFO_ARBI SDFH_INFO_ARBI	SDF_CINFORARBI	Listado de Informe del Árbitro	
Observaciones:			

9.19.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL INFORME DEL ÁRBITRO

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CINFORARBI.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Este programa tiene como objetivo consultar los Informes del Arbitro. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Consulta del Informe del Arbitro" se realiza la consulta los escalafones de los árbitros y las categorías de los clubes, usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae su información desde la tabla SDFR_CATE_CAMP y SDFM_CATE_GORI. 2. Se llena la lista con los tipos de campeonatos usando el store porcedure SDFSPC_CAMPEONATO que extrae la información desde la tabla SDFM_CAMP_EONA. 3. Se llena la lista con los tipos de división usando el store porcedure SDFSPC_TRAER_DIVISION que extrae la información desde la tabla SDFM_DIVI_SION. 4. Se llena la lista con las funciones de los árbitros usando el store procedure SDFSPC_FUNCIONPERSONAL que extrae la información desde la tabla SDFM_FUNC_CION y SDFR_VARI_FUNC. 5. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha. 2. Ejecución de la Consulta. 1. Al escoger el escalafón se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA para presentar los árbitros del escalafón escogido. La información es extraída de las tablas SDFM_PERS_JUEG. 2. Al escoger una categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_CLUBESXCATEGORIA para presentar los clubes de la categoría escogida. La información es extraída de las tablas SDFM_ORGA_DEPO.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CINFORARBI.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Se crea la consulta condicionando el rango de fechas, los árbitros que fueron escogidos, que hallan pitado a los equipos que han sido seleccionados, en los campeonatos de las divisiones escogidas y filtrado por su función en los partidos con las que se seleccionaron. 4. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_REPORTINFOARBI el que devuelve los registros que hallan cumplido las condiciones, mencionadas en el párrafo anterior. Ver sección “Explicación de stores” página 115. 5. Se llama al procedimiento “PL_CrearTablaTemp” que crea la tabla temporal SDF_INFOARBI en la que se llena los registros consultados, para luego ser presentados en el reporte. 6. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento “PG_RegisterDataSource” que permite registrar el ODBC a trabajar.	
Observaciones:	

9.20. CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR

9.20.1. IPO DE CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1									
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.									
Nombre del Archivo: SDF_CINFOINSPE.frm		Menú: Mnu_CInf_Insp									
Descripción: Consulta del Informe del Inspector.											
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS											
<table><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th colspan="2">SALIDA</th></tr><tr><td> Información digitada SDFM_NUME_ORDI SDFM_CAMP_EONA SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFM_DIVI_SION SDFM_FUNC_CION SDFI_INFO_INS1 SDFH_INFO_INS1 </td><td> SDF_CINFOINSPE </td><td colspan="2"> Listado de Informe del Inspector </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA		Información digitada SDFM_NUME_ORDI SDFM_CAMP_EONA SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFM_DIVI_SION SDFM_FUNC_CION SDFI_INFO_INS1 SDFH_INFO_INS1	SDF_CINFOINSPE	Listado de Informe del Inspector	
ENTRADA	PROCESO	SALIDA									
Información digitada SDFM_NUME_ORDI SDFM_CAMP_EONA SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG SDFM_DIVI_SION SDFM_FUNC_CION SDFI_INFO_INS1 SDFH_INFO_INS1	SDF_CINFOINSPE	Listado de Informe del Inspector									
Observaciones:											

9.20.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL INFORME DEL INSPECTOR

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CINFOINSPE.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Este programa tiene como objetivo consultar los Informes del Inspector. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Consulta del Informe del Inspector" se realiza la consulta las categorías de los inspectores y las categorías de los clubes, usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA que extrae su información desde la tabla SDFR_CATE_CAMP y SDFM_CATE_GORI. 2. Se llena la lista con los tipos de campeonatos usando el store porcedure SDFSPC_CAMPEONATO que extrae la información desde la tabla SDFM_CAMP_EONA. 3. Se llena la lista con los tipos de división usando el store porcedure SDFSPC_TRAER_DIVISION que extrae la información desde la tabla SDFM_DIVI_SION. 4. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha. 2. Ejecución de la Consulta. 1. Al escoger la categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA para presentar los inspectores de la categoría escogida. La información es extraída de las tablas SDFM_PERS_JUEG. 2. Al escoger una categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_CLUBESXCATEGORIA para presentar los clubes de la categoría escogida. La información es extraída de las tablas SDFM_ORGA_DEPO.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CINFOINSPE.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Se crea la consulta condicionando el rango de fechas, los inspectores que fueron escogidos, que hallan participado en los partidos de los equipos que han sido seleccionados, en los campeonatos de las divisiones escogidas. 4. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_REPORTINFOINSPE el que devuelve los registros que hallan cumplido las condiciones, mencionadas en el párrafo anterior. Ver sección "Explicación de stores" página 115. 5. Se llama al procedimiento "PL_CrearTablaTemp" que crea la tabla temporal SDF_INFOINSP en la que se llena los registros consultados, para luego ser presentados en el reporte. 6. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el ODBC a trabajar.	
Observaciones:	

9.21. CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO

9.21.1. IPO DE CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO

SIFE- F- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_CACTAJUEGO.frm		Menú: Mnu_CAct_Jueg							
Descripción: Consulta del Acta de Juego.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr></thead><tbody><tr><td> Información digitada SDFM_CAMP_AÑOS SDFH_CAMP_AÑOS SDFI_ACTA_JUEG SDFH_ACTA_JUEG SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG </td><td> SDF_CACTAJUEGO </td><td> Listado de Acta de Juego </td></tr></tbody></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFM_CAMP_AÑOS SDFH_CAMP_AÑOS SDFI_ACTA_JUEG SDFH_ACTA_JUEG SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG	SDF_CACTAJUEGO	Listado de Acta de Juego
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFM_CAMP_AÑOS SDFH_CAMP_AÑOS SDFI_ACTA_JUEG SDFH_ACTA_JUEG SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PERS_JUEG	SDF_CACTAJUEGO	Listado de Acta de Juego							
Observaciones:									

9.21.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL ACTA DE JUEGO

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CACTAJUEGO.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Este programa tiene como objetivo consultar las actuaciones de los jugadores en los partidos, usando la información del Acta de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha. 3. Ejecución de la Consulta. 1. Se escoge un campeonato llamando a la pantalla de ayuda SDF_CORGACAMPE que llama al store procedure SDFSPC_CAMP_AÑOS consultando campeonatos Históricos y Transaccionales. 2. Dependiendo del rango de fechas especificado se traen todos los registros del campeonato escogido usando el store procedure SDFSPC_REPORTACTAJUEGO. Ver sección "Explicación de stores" página 115. 3. Se llama al procedimiento "PL_LlenarTablaActaJuego" que crea la tabla temporal SDF_ACTAJUEGO en la que se llena los registros consultados, para luego ser presentados en el reporte. 4. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el ODBC a trabajar.	
Observaciones:	

9.22. CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES

9.22.1. IPO DE CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
Fecha/Diseño: 30/09/1999		Fecha/Actualización: 30/09/1999							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SDF_CACTASANCI.frm		Menú: Mnu_CAct_Sanc							
Descripción: Consulta del Acta de Sanciones.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr><tr><td> Información digitada SDFI_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFI_INFO_ARBI SDFH_ACTA_CABE SDFH_ACTA_SANC SDFH_INFO_ARBI SDFM_INFR_ESPE SDFI_INFR_GENE SDFI_TIPO_TARJ SDFI_GRUP_INFR SDFM_SANC_GENE SDFM_PERS_JUEG SDFM_ORGA_DEPO </td><td> SDF_CACTASANCI </td><td> Listado de Acta de Sanciones </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFI_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFI_INFO_ARBI SDFH_ACTA_CABE SDFH_ACTA_SANC SDFH_INFO_ARBI SDFM_INFR_ESPE SDFI_INFR_GENE SDFI_TIPO_TARJ SDFI_GRUP_INFR SDFM_SANC_GENE SDFM_PERS_JUEG SDFM_ORGA_DEPO	SDF_CACTASANCI	Listado de Acta de Sanciones
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFI_ACTA_CABE SDFD_ACTA_SANC SDFI_INFO_ARBI SDFH_ACTA_CABE SDFH_ACTA_SANC SDFH_INFO_ARBI SDFM_INFR_ESPE SDFI_INFR_GENE SDFI_TIPO_TARJ SDFI_GRUP_INFR SDFM_SANC_GENE SDFM_PERS_JUEG SDFM_ORGA_DEPO	SDF_CACTASANCI	Listado de Acta de Sanciones							
Observaciones:									

9.22.2. NARRATIVA DE CONSULTA DEL ACTA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CACTASANCI.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Este programa tiene como objetivo consultar las Actas de Sanciones ingresadas por la opción "Acta de Sanciones" y por "Otras Sanciones". Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha. 2. La lista de estados es ingresada como constantes por el sistema. 2. Ejecución de la Consulta. 1. Se hace condición entre un rango de fechas, filtrando por el estado del Acta de Sanciones y la opción por que fue creada. 2. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_REPORTACTASANCION. Ver sección "Explicación de stores" página 116. 3. Se llama al procedimiento "PL_CrearTablaTemp" que tiene como objetivo crear y llenar con los registros que trae la consulta en la tabla temporal SDF_REPTACTASAN, para luego ser presentados en el reporte. 4. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el ODBC a trabajar.	
Observaciones:	

9.23. CONSULTA DE SANCIONES

9.23.1. IPO DE CONSULTA DE SANCIONES

SIFE- MÓDULO DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.	
Nombre del Archivo: SDF_CSANCIONES.frm		Menú: Mnu_CSan_cion	
Descripción: Consulta de Sanciones.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA	
Información digitada SDFM_SANC_GENE SDFD_ACTA_SANC SDFT_INFO_ARBI SDFM_ORGA_DEPO SDFH_ACTA_SANC SDFH_INFO_ARBI SDFM_INFR_ESPE SDFT_INFR_GENE SDFT_TIPO_TARJ SDF_GRUP_INFR SDFM_PERS_JUEG	SDF_CSANCIONES	Listado de Sanciones	
Observaciones:			

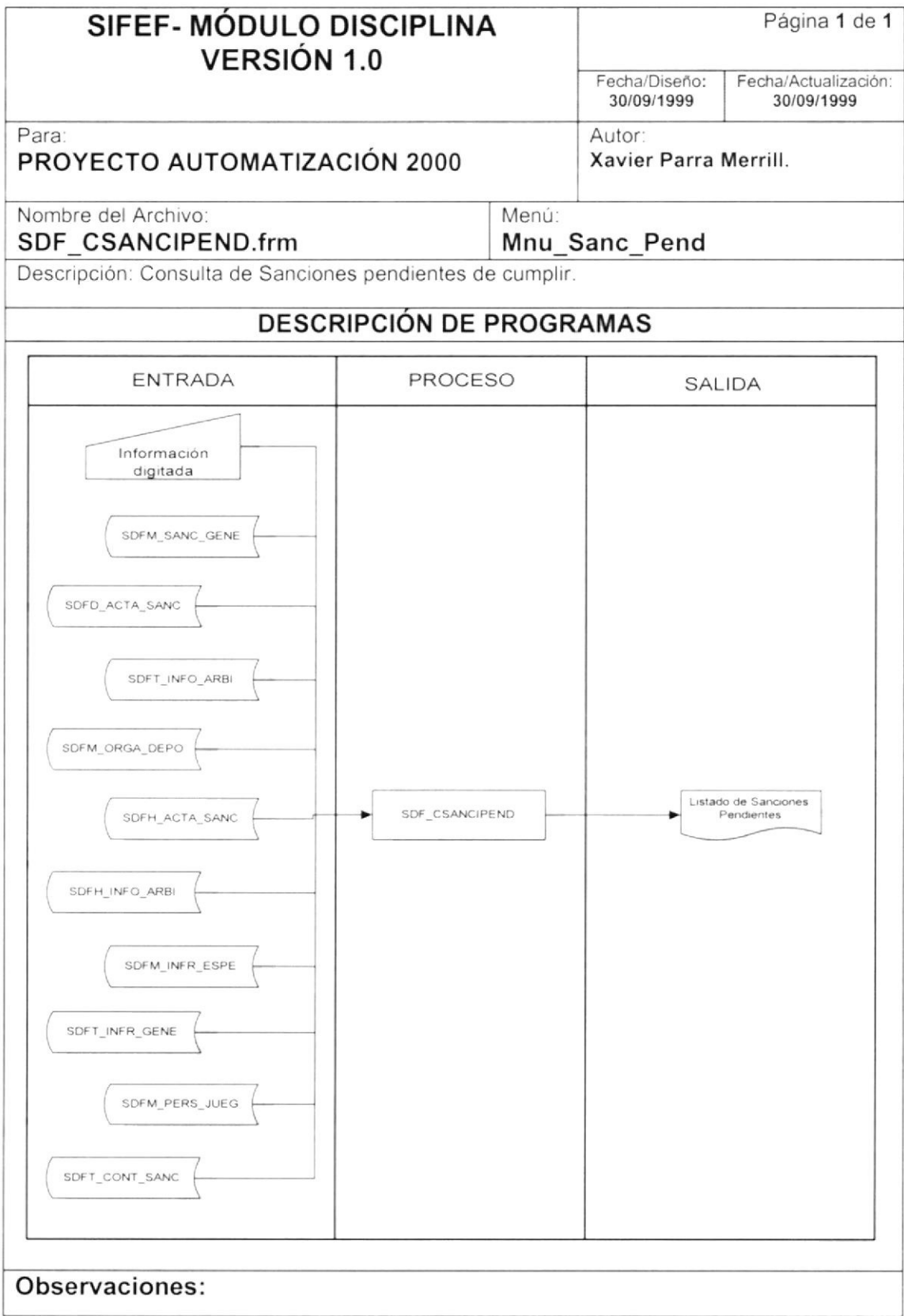
9.23.2. NARRATIVA DE CONSULTA DE SANCIONES

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CSANCIONES.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Este programa tiene como objetivo consultar las sanciones por el tipo de persona. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 1. Carga del Formulario 1. Se llena el combo de "Tipo de Entidad" con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha. 3. La lista de estados es ingresada como constantes por el sistema. 2. Ejecución de la Consulta. 1. Si se escoge "Asociación" se llama al procedimiento "PL_LlenarAsociaciones" que ejecuta el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES extrayendo desde la tabla SDFM_ORGA_DEPO todas las asociaciones activas. 2. Si se escoge "Club" se llena el combo con las asociaciones usando el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES extrayendo desde la tabla SDFM_ORGA_DEPO todas las asociaciones activas. Luego se llena el combo de categoría con los registros que consulta el store procedure SDFSPC_CATEGORIA. ▪ Al escoger una asociación y una categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_CLUBESXCATEGORIA. 3. Si se escoge "Jugador", Dirigente o Cuerpo Técnico se presenta la información del club escogido ejecutando el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES. Luego se presenta a las personas pertenecientes al club seleccionado usando el store procedure SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA extrayendo los registros desde la tabla SDFM_PERS_JUEG. Ver sección "Explicación de Stores" página 117.	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CSANCIONES.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Si se escoge "Árbitro" o "Inspector" se llama al procedimiento "PL_LlenarCategorias" el cual tiene como objetivo llenar el combo de categorías con las categorías que el árbitro o el inspector pueden tener, ejecutando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA. ▪ Al escoger una categoría se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA. Ver sección "Explicación de Stores" página 117. 5. Se realiza las condiciones para la consulta, primero se condiciona el rango de fecha; segundo es la condición de los estados que pueden tener las sanciones; tercero hacer el filtro por las personas/organizaciones que fueron escogidas para la consulta. 6. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_REPORTSANCIONES. Ver sección "Explicación de stores" página 116. Con el registro que retorna la consulta se llama al procedimiento: ▪ Si es un Jugador, Dirigente o Cuerpo Técnico se llama al procedimiento "PL_LlenarTablaJuCTDi" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF_SANCIONJCD". ▪ Si es un Inspector o Arbitro se llama al procedimiento "PL_LlenarTabla_Arbilnsp" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF_SANCIONARBINSP". ▪ Si es una Asociación se llama al procedimiento "PL_LlenarTabla_Asocia" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF_SANCIONASOC". ▪ Si es un Club se llama al procedimiento "PL_LlenarTabla_Club" que tiene como objetivo crear y llenar con el resultado de la consulta la tabla temporal "SDF_SANCIONCLUB". 7. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el ODBC a trabajar.	
Observaciones:	

9.24. CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR

9.24.1. IPO DE CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR



9.24.2. NARRATIVA DE CONSULTA DE SANCIONES PENDIENTES DE CUMPLIR

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SDF_CSANCIPEND.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Este programa tiene como objetivo consultar las sanciones pendientes de cumplir de los jugadores, por las infracciones que cometieron durante un campeonato. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera: 2. Carga del Formulario 1. Se ejecuta el store procedure SEGSPM_FECHAHORA que extrae la fecha del servidor, para ser asignada a la variable global GP_Fecha. 4. Ejecución de la Consulta. 1. Se escoge un campeonato llamando a la pantalla de ayuda SDF_CORGACAMPE que llama al store procedure SDFSPC_CAMP_AÑOS consultando campeonatos Históricos y Transaccionales. 2. Si se ha escogido el tipo de consulta "Individual", al momento de consultar al jugador por la pantalla de ayuda al usuario, se ejecuta el store procedure SDFSPC_PERSONALJUEGO. 3. Al momento de hacer clic en el botón mostrar se ejecuta el store procedure SDFSPC_REPORTPENDIENTE_1. Ver sección "Explicación de stores" página 116. 4. Se llama al procedimiento "PL_LlenarTabla_Sancion" que crea la tabla temporal SDF_SANCIONPEN en la que se llena los registros consultados, para luego ser presentados en el reporte. 5. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el ODBC a trabajar.	
Observaciones:	

9.25. PROCESO DE DEPURACIÓN DE DATOS

9.25.1. IPO DE PROCESO DE DEPURACIÓN DE DATOS

SIFE – MÓDULO DE DISCIPLINA VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autor: Xavier Parra Merrill.							
Nombre del Archivo: SEG_SDEPDAT.frm		Menú: Mnu_Mdatos							
Descripción: Proceso de Depuración de Datos.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS									
<table><tr><th>ENTRADA</th><th>PROCESO</th><th>SALIDA</th></tr><tr><td> Información digitada SDFT_INFO_ARBI SDFT_ACTA_JUEG SDFT_ACTA_JUGA SDFT_ACTA_TECN SDFT_GOLE_JUGA SDT_ACTA_CAMB SDFT_INFO_INS1 SDFT_INFO_INS2 SDFT_INFO_INS3 SDFT_APRE_ARBI SDFT_INSP_ARBI SDFT_INSP_GOLE SDFT_INSP_ASIS SDFT_INSP_UNIF SDFT_ACTA_CABE SDFO_ACTA_SANC SDFT_INFO_BASE SDFT_PERS_SESI SDFT_PUNT_SANC SDFT_CONT_SANC </td><td> SEG_SDEPDAT </td><td> SDFT_INFO_ARBI SDFT_ACTA_JUEG SDFT_ACTA_JUGA SDFT_ACTA_TECN SDFT_GOLE_JUGA SDT_ACTA_CAMB SDFT_INFO_INS1 SDFT_INFO_INS2 SDFT_INFO_INS3 SDFT_APRE_ARBI SDFT_INSP_ARBI SDFT_INSP_GOLE SDFT_INSP_ASIS SDFT_INSP_UNIF SDFT_ACTA_CABE SDFO_ACTA_SANC SDFT_INFO_BASE SDFT_PERS_SESI SDFT_PUNT_SANC SDFT_CONT_SANC </td></tr></table>				ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada SDFT_INFO_ARBI SDFT_ACTA_JUEG SDFT_ACTA_JUGA SDFT_ACTA_TECN SDFT_GOLE_JUGA SDT_ACTA_CAMB SDFT_INFO_INS1 SDFT_INFO_INS2 SDFT_INFO_INS3 SDFT_APRE_ARBI SDFT_INSP_ARBI SDFT_INSP_GOLE SDFT_INSP_ASIS SDFT_INSP_UNIF SDFT_ACTA_CABE SDFO_ACTA_SANC SDFT_INFO_BASE SDFT_PERS_SESI SDFT_PUNT_SANC SDFT_CONT_SANC	SEG_SDEPDAT	SDFT_INFO_ARBI SDFT_ACTA_JUEG SDFT_ACTA_JUGA SDFT_ACTA_TECN SDFT_GOLE_JUGA SDT_ACTA_CAMB SDFT_INFO_INS1 SDFT_INFO_INS2 SDFT_INFO_INS3 SDFT_APRE_ARBI SDFT_INSP_ARBI SDFT_INSP_GOLE SDFT_INSP_ASIS SDFT_INSP_UNIF SDFT_ACTA_CABE SDFO_ACTA_SANC SDFT_INFO_BASE SDFT_PERS_SESI SDFT_PUNT_SANC SDFT_CONT_SANC
ENTRADA	PROCESO	SALIDA							
Información digitada SDFT_INFO_ARBI SDFT_ACTA_JUEG SDFT_ACTA_JUGA SDFT_ACTA_TECN SDFT_GOLE_JUGA SDT_ACTA_CAMB SDFT_INFO_INS1 SDFT_INFO_INS2 SDFT_INFO_INS3 SDFT_APRE_ARBI SDFT_INSP_ARBI SDFT_INSP_GOLE SDFT_INSP_ASIS SDFT_INSP_UNIF SDFT_ACTA_CABE SDFO_ACTA_SANC SDFT_INFO_BASE SDFT_PERS_SESI SDFT_PUNT_SANC SDFT_CONT_SANC	SEG_SDEPDAT	SDFT_INFO_ARBI SDFT_ACTA_JUEG SDFT_ACTA_JUGA SDFT_ACTA_TECN SDFT_GOLE_JUGA SDT_ACTA_CAMB SDFT_INFO_INS1 SDFT_INFO_INS2 SDFT_INFO_INS3 SDFT_APRE_ARBI SDFT_INSP_ARBI SDFT_INSP_GOLE SDFT_INSP_ASIS SDFT_INSP_UNIF SDFT_ACTA_CABE SDFO_ACTA_SANC SDFT_INFO_BASE SDFT_PERS_SESI SDFT_PUNT_SANC SDFT_CONT_SANC							
Observaciones:									

9.25.2. NARRATIVA DE DEPURACIÓN DE DATOS

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SEG_SDEPDAT.frm	Secuencia: Página 1 de 4
Este programa tiene como objetivo realizar el respaldo de las transacciones en las tablas históricas. 1. Carga del Formulario 1. En el instante en que se carga la forma de "Depuración de Datos" se llenará el combo de "Estados" con los diferentes estados de las tablas stransaccionales del módulo, para esto se utiliza el procedimiento local PL_Estados. 2. Criterios de la Depuración. 1. Se puede escoger de donde se quieren tomar los datos: de las tablas transaccionales (en línea) o de las tablas históricas. Además se puede escoger la acción a tomar, es decir si deseo eliminar permanentemente los datos (en línea o históricos), si deseo pasar los datos a históricos (en línea) o ejecutar la "Verificación de Datos". 2. Al momento de escoger el estado de las tablas que se procesarán, se controla que si se va a depurar los datos en línea, no se afecte a los registros que se consideren activos. 3. Al momento de escoger el rango de fechas, se llama a la función local FL_AnioContable que tiene como objetivo verificar que no se eliminen los datos del período contable actual. 3. Inicio de la Depuración de Datos 1. Al hacer clic en el botón Incio, luego de realizar todas las validaciones de los datos seleccionados, se ejecuta el procedimiento local "PL_Proceso Depuración". Se llama a la funcion local "FL_SelectTablasHist", la misma que invoca al stored procedure "SEGSPC_TABLAS_HISTORICAS" que devuelve las tablas a procesar dependiendo de la aplicación. Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SEG_SDEPDAT.frm	Secuencia: Página 1 de 4
3.1. Depuración de Datos (Toma de Datos en Línea o Históricos. Acción: Eliminar) 1. Se llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el inicio de proceso. 2. Se ejecuta un lazo en el cual lee cada registro de la consulta ejecutada en "FL_SelectTablasHist" y los almacena en variables temporales por medio del procedimiento local "PL_PasarDatos". Se llama a la función local "FL_TablasHijas" para leer las tablas hijas del registro actual. Dependiendo si se seleccionó la opción de procesar los datos considerando el campo de estado, se ejecuta un ciclo for, en el cual lee cada estado de la lista de estados para procesar los registros que tengan el estado actual; para posteriormente llamar al procedimiento "PL_ArmaSentenciaSinEstado" o "PL_ArmaSentenciaConEstado" donde se arma la sentencia sql que invocan a los procedimientos almacenados para la eliminación; o llamar a los procedimientos "PL_DepuracionConEstado" o "PL_DepuracionSinEstado", que arman las sentencias que invocan a los procedimientos almacenados para la inserción. 3. Los procedimientos locales "PL_ArmaSentenciaSinEstado" y "PL_ArmaSentenciaConEstado" trabajan igualmente, excepto que el primero no envía el campo estado como parámetro en la sentencia sql. Ejecuta una llamada a los procedimientos almacenados "SEGSPPELIMINAR_5", "SEGSPPELIMINAR_6", "SEGSPPELIMINAR_7" y "SEGSPPELIMINAR_8". 4. Los procedimientos locales "PL_DepuracionSinEstado" y "PL_DepuracionConEstado" trabajan igualmente, excepto que el primero no envía el campo estado como parámetro en la sentencia sql. Ejecuta una llamada a los procedimientos almacenados "SEGSPPEINSERTAR_1", "SEGSPPEINSERTAR_2", "SEGSPPEINSERTAR_3" y "SEGSPPEINSERTAR_4".	
Observaciones:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre de Programa: SEG_SDEPDAT.frm	Secuencia: Página 2 de 4
3.2 Depuración de Datos (Toma de Datos en Líne. Acción: Pasar a Históricos)	
1. Se llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el inicio de proceso. 2. Se ejecutan dos lazos que leen cada registro de la consulta realizada en la función local "FL_SelectTablasHist" y los almacena en variables temporales por medio del procedimiento local "PL_PasarDatos" El primer lazo lee desde el primer registro hasta el último para ejecutar la inserción de los datos en línea a las tablas históricas. El segundo lazo lee desde el último registro al primero para ejecutar la eliminación de los datos de las tablas en línea o transaccionales. Ambos ciclos trabajan igualmente con los procedimientos locales "PL_DepuracionConEstado" y "PL_DepuracionSinEstado". ▪ Se llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el fin exitoso de proceso. ▪ Se ejecuta el procedimiento local "PL_VerificarRango" en el cual se llama al procedimiento almacenado "SEGSP_DEPURACION_X" que verifica por cada tabla procesada si existen registros que no debieron incluirse en el proceso. ▪ En el procedimiento local "PL_LlenaArregloResumen" se cargan los arreglos que mostrarán un resumen de los registros procesados por cada tabla. ▪ La etiqueta de error llama al procedimiento "PG_Registrar_Auditoria_Proc" que registra en la tabla de auditoría el fin anormal del proceso.	
Observaciones:	

9.26. EXPLICACIÓN DE LOS STORED PROCEDURES

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES
SDFSPC_SANCIONES Realiza las siguientes tareas: ▪ “G” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_SANC_GENE. ▪ “S” Consulta solo los registros activos de la tabla SDFM_SANC_GENE. ▪ “A” Consulta un registro activo específico de la tabla SDFM_SANC_GENE. ▪ “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_SANC_GENE. SDFSPM_SANCIONES Realiza las siguientes tareas: ▪ “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. ▪ “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. ▪ “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. El store procedure SDFSPM_SANCIONES utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos: ▪ “S”, si la operación fue exitosa. ▪ “N”, si ocurrió un error durante la operación. ▪ “F”, si el parámetro “sec_sancio” no se encuentra definido. Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro. Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPC_CLASEOBSERVA**

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_CLAS_OBSE.
- “T” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_CLAS_OBSE.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_CLAS_OBSE.

SDFSPM_MANTCLASOBSE

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_CLAS_OBSE.

El store procedure SDFSPM_MANTCLASOBSE utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.
- “F”, si el parámetro “sec_claseo” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPC_GRUPOINFRAC**

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- “A” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- “C” Consulta un registro específico activo SDFM_GRUP_INFR.

SDFSPM_GRUPOINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.

El store procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.
- “F”, si el parámetro “sec_gruinf” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SDFSPM_TIOPERSXGRUPINFR

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.

El store procedure SDFSPM_TIOPERSXGRUPINFR utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- “S” Consulta todas las infracciones que se encuentran relacionadas a un grupo de infracción de la tabla SDFR_GRUP_XINF.
- “D” Consulta todas las infracciones que no se encuentran relacionadas en la tabla SDFR_GRUP_XINF y que pueden relacionarse a un grupo de infracción, para saber esto se pregunta si un tipo de persona de la infracción es igual a un tipo de persona del grupo de infracciones, filtro que se lo realiza consultando en las tablas SDFR_INFR_ENTI y SDFR_GRUP_ENTI.

SDFSPM_GRUPINFXINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_GRUP_XINF.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_GRUP_XINF.

El store procedure SDFSPM_GRUPINFXINFRAC utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SDFSPC_INFRACCION

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “A” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “I” Consulta un registro específico con la información del grupo de infracción que corresponde de la tabla SDFM_INFR_GENE.

SDFSPM_INFRACCION

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_INFR_GENE.

El store procedure SDFSPM_INFRACCION utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.
- “F”, si el parámetro “sec_infrac” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPC_MODULOS

- “G” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_MODU_DEPO.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_MODU_DEPO.
- “A” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_MODU_DEPO.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPM_TIOPERSXINFRACC**

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_INFR_ENTI.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_INFR_ENTI.

El store procedure SDFSPM_TIOPERSXINFRACC utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_TIOPERS_INFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los tipos de personas de una infracción de la tabla SDFR_INFR_ENTI.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFR_INFR_ENTI.
- “A” Consulta todas las infracciones que puede cometer un Tipo de Persona de las tablas SDFR_INFR_ENTI y SDFR_GRUP_XINF.

SDFSPM_INFRESPECIFICA

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_INFR_ESPE.

El store procedure SDFSPM_INFRESPECIFICA utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPM_SANCINFRAESPEC**

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_SANC_INFR.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_SANC_INFR.

El store procedure SDFSPM_SANCINFRAESPEC utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_INFRAESPEC

Realiza las siguientes tareas:

- “P” Consulta los registros según el tipo de persona de la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- “H” Consulta las infracciones de control histórico según el tipo de persona de la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- “D” Consulta de un registro específico de la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- “B” Consulta de un registro específico activo de la tabla SDFM_INFR_ESPE.

SDFSPC_TIPOBSERVA

- “G” Consulta todas las observaciones de la tabla SDFM_TIPO_OBSE.
- “C” Consulta todas las observaciones de una clase de la tabla SDFM_TIPO_OBSE.
- “A” Consulta todas las observaciones activas de una clase de la tabla SDFM_TIPO_OBSE.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SDFSPC_CALIFICACION

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_CALI_GENE.
- “C” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_CALI_GENE.
- “D” Consulta específica de un registro de la tabla SDFM_CALI_GENE.

SDFSPM_TIPOOBSERVACION

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_TIPO_OBSE.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_TIPO_OBSE.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_TIPO_OBSE.

El store procedure SDFSPM_TIPOOBSERVACION utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.
- “F”, si el parámetro “sec_observ” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPC_TIPODIFICULTAD

- “G” Consulta todas los tipos de dificultad activos de la tabla SDFM_DIFI_CULT.
- “T” Consulta todas los tipos de dificultad de la tabla SDFM_DIFI_CULT.
- “D” Consulta de un registro específico de la tabla SDFM_DIFI_CULT.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPM_CALIFIXOBSERV**

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_OBSE_CALI.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_OBSE_CALI.

El store procedure SDFSPM_CALIFIXOBSERV utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_TIPODIFICULTAD

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_DIFI_CULT.

El store procedure SDFSPM_TIPODIFICULTAD utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.
- “F”, si el parámetro “sec_dificu” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPC_TIPOTARJETA**

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Consulta Todos los tipos de Tarjetas en la tabla SDFT_TIPO_TARJ.

SDFSPC_PARTIDOS

Realiza las siguientes tareas:

- “P” Consulta Todos los partidos en los que se enfrentan los equipos definidos por los parámetros enviados, siempre y cuando la fecha del partido sea menor o igual a la del sistema, desde la tabla SDFT_CAMP_PART.
- “D” Consulta la información sobre un partido en la tabla SDFT_CAMP_PART.
- “J” Consulta si existe uno o más partidos en la Etapa que no se han jugado en la tabla SDFT_CAMP_PART.

SDFSPC_ESTADIOS

Realiza las siguientes tareas:

- “P” Consulta Todos los estadios activos de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- “C” Consulta Todos los estadios activos de una ciudad de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- “T” Consulta Todos los estadios de una ciudad de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- “D” Consulta de un registro específico de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- “A” Consulta Todos los estadios de una Asociación de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- “S” Consulta un estadio específico con mayor información de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.
- “I” Consulta Todos los Informes correspondientes al Estadio de la tabla SDFM_ESTA_DIOS.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPC_CONTROLTARJETA**

Realiza las siguientes tareas:

- **“D”** Consulta el número de tarjetas amarillas que posee un jugador en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPC_REINCIDENCIAS_1

Realiza las siguientes tareas:

- **“A”** Consulta el número de reincidencias en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.
- **“E”** Consulta el número de reincidencias, a razón de estadios, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.
- **“C”** Consulta el número de reincidencias, a razón de clubes, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPC_REINCIDENCIAS_2

Realiza las siguientes tareas:

- **“A”** Consulta el número de reincidencias en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.
- **“E”** Consulta el número de reincidencias, a razón de estadios, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.
- **“C”** Consulta el número de reincidencias, a razón de clubes, en forma histórica, de la unión de la tabla SDFH_ACTA_SANC y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPC_SANCIONXINFRACESPE

Realiza las siguientes tareas:

- **“A”** Consulta todas las sanciones por una infracción de la tabla SDFR_SANC_INFR.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

- “P” Consulta todas las sanciones Principales de una infracción de la tabla SDFR_SANC_INFR.
- “R” Consulta todas las sanciones por Reincidencia de una infracción

SDFSPM_INFORMEARBITRO

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INFO_ARBI.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFT_INFO_ARBI.

El store procedure SDFSPM_INFORMEARBITRO utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_PUNTAJETOTAL

Primero realiza la consulta de los puntos que en total tiene un club en la tabla SDFT_EQUI_INSC, luego se le incrementa al total el valor que se envía por el parámetro “val_puntos”, y por último actualiza en la tabla SDFT_EQUI_INSC el nuevo total de puntos acumulados al equipo.

SDFSPM_CONTROLSANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_CONT_SANC.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFT_CONT_SANC y actualiza el estado del detalle del acta de sanciones correspondiente SDFD_ACTA_SANC.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_CONT_SANC.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

El store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "M" Modifica un registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "E" Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "A" Cambia el estado del Acta de Sanciones a Contabilizado en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- "D" Actualiza el campo de total apelado en la SDFT_ACTA_CABE.

El store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.
- "F", si el parámetro "num_actasa" no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es "cod_secuen" la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- "I" Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFD_ACTA_SANC.

Observaciones:



DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

- “M” Modifica un registro en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- “A” Cambia el estado de la Sanción a Contabilizado en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- “R” Cambia el estado de la sanción a apelada en la SDFD_ACTA_SANC.
- “C” Inserta la información generada por la Cuenta por Cobrar en la tabla SDFD_ACTA_SANC

El store procedure SDFSPM_DETA_ACTASANCIONES utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

Otra variable utilizada es “sec_acta” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- “A” Cambia el estado del Acta de Sanciones a Contabilizado en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- “D” Actualiza el campo de total apelado en la SDFT_ACTA_CABE.

El store procedure SDFSPM_CABE_ACTASANCIONES utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

- “N”, si ocurrió un error durante la operación.
- “F”, si el parámetro “num_actasa” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPM_INFOBASELEGAL

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INFO_BASE.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_INFO_BASE.

El store procedure SDFSPM_INFOBASELEGAL utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_CONTROLTARJETAS

Tiene el objetivo de actualizar el número de tarjetas amarillas que tiene un jugador en un campeonato.

SDFSPC_UNIFORME

- “D” Consulta en detalle los colores del uniforme que usó un equipo en un campeonato.

SDFSPM_INFOMEINSPECTOR1

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFT_ACTA_CABE.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPM_INSPECTORGOL**

Ingresa (si no existe el registro) ó modifica (si existe) los goles que marcaron los equipos en cada tiempo y el horario en que empezó y terminó cada tiempo del partido, en la tabla SDFT_INSP_GOLE.

SDFSPM_INSPCOLORUNIF

Ingresa (si no existe el registro) ó modifica (si existe) el tipo de uniforme de los equipos, el color de las camisetas, pantaloneta y medias, en la tabla SDFT_INSP_UNIF.

SDFSPM_INSPASISARBI

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INSP_ARBI.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_INSP_ARBI.

El store procedure SDFSPM_INSPASISARBI utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_INSPAPREARBI

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_APRE_ARBI.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_APRE_ARBI.

El store procedure SDFSPM_INSPAPREARBI utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SDFSPM_INSPASISTENTES

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_INSP_ASIS.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFT_INSP_ASIS.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_INSP_ASIS.

El store procedure SDFSPM_INSPASISTENTES utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_ACTADEJUEGO

Realiza las siguientes tareas:

- “D” Consulta un Acta de Juego específico en la tabla SDFT_ACTA_JUEG.

SDFSPC_ACTATECNICOS

Realiza las siguientes tareas:

- “T” Consulta todos los técnicos que participaron en un partido SDFT_ACTA_TECN.

SDFSPC_ACTAJUGADORES

Realiza las siguientes tareas:

- “T” Consulta todos los jugadores que participaron en un partido SDFT_ACTA_JUGA.

Observaciones:



DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPC_ACTACAMBIOS**

- “T” Consulta todos los cambios que los equipos realizaron en un partido; quién entra, quién sale y en qué minuto fue el cambio, esta información existe en la tabla SDFT_ACTA_CAMB.

SDFSPC_ACTAGOLES

- “T” Consulta todos los goles que los jugadores marcaron en un partido, en la tabla SDFT_GOLE_JUGA.

SDFSPM_ACTADEJUEGO

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_JUEG.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFT_ACTA_JUEG.

El store procedure SDFSPM_ACTADEJUEGO utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_TECNICOSACTA

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_TECN.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_ACTA_TECN.

El store procedure SDFSPM_TECNICOSACTA utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SDFSPM_ACTUACIONJUGA

Cambia el estado de actuación de un jugador en un campeonato, en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPM_GOLESACTA

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_GOLE_JUGA.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_GOLE_JUGA.

El store procedure SDFSPM_GOLESACTA utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_ACUMULADORGOLES

Actualiza el acumulador total de goles que marca un jugador en un campeonato, en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPM_CAMBIOSACTAJUEGO

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_CAMB.
- “E” Elimina físicamente todos los cambios que se hicieron en un partido en la tabla SDFT_ACTA_CAMB.
- “B” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_ACTA_CAMB.

El store procedure SDFSPM_CAMBIOSACTAJUEGO utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPP_DETACTASANCIONES**

Realiza las siguientes tareas:

- **“P”** Consulta los detalles del acta de sanciones de un partido hechas por el Informe del Árbitro en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- **“E”** Consulta los detalles de un acta de sanciones de una ETAPA solo Activos en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- **“F”** Consulta los detalles de un acta de sanciones de una fecha solo Activos en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- **“D”** Consulta si una persona se encuentra con una sanción activa, en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- **“G”** Consulta los detalles de un acta de sanciones en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- **“B”** Consulta los detalles de un acta de sanciones que no estan eliminadas para el control de la depuración en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- **“U”** Consulta la última acta de sanciones activa en la tabla SDFT_ACTA_CABE y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPP_MAXFECHADELCAMP

Realiza las siguientes tareas:

- **“A”** Consulta el mayor partido jugado en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT_CAMP_PART.
- **“B”** Consulta el mayor partido a jugar en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT_CAMP_PART.
- **“D”** Consulta la menor “Fecha” a jugar en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT_CAMP_PART.
- **“S”** Consulta la mayor “Fecha” Sancionada en un campeonato que se encuentra en la tabla SDFT_CAMP_PART.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPC_CABE_ACTASANCIONES**

Realiza las siguientes tareas:

- **“P”** Consulta un registro específico que no se encuentre eliminado en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- **“B”** Consulta específica del acta de sanciones, si es diferente de eliminado para el control de la depuración en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- **“E”** Consulta específica del acta de sanciones, si está pendiente de aprobar en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- **“W”** Consulta específica del acta de sanciones, si está aprobada en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- **“G”** Consulta todas las actas de sanciones en la tabla SDFT_ACTA_CABE que no se encuentren eliminadas.
- **“F”** Consulta el acta de sanciones entre un rango de fechas en la tabla SDFT_ACTA_CABE que no se encuentren eliminadas.
- **“T”** Consulta todas las actas de sanciones Pendientes en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- **“R”** Consulta el acta de sanciones entre un rango de fechas en la tabla SDFT_ACTA_CABE que no se encuentren eliminadas o contabilizadas.
- **“A”** Consulta Todas las actas de sanciones Aprobadas en la tabla SDFT_ACTA_CABE.
- **“Y”** Consulta el acta de sanciones entre un rango de fechas en la tabla SDFT_ACTA_CABE que se encuentren contabilizadas.
- **“U”** Consulta la última acta de sanciones activa en la tabla SDFT_ACTA_CABE

SDFSPC_PERSONSESION

Realiza las siguientes tareas:

- **“T”** Consulta todos los registros en la tabla SDFT_PERS_SESI.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SDFSPM_PERSONSESION**

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_PERS_SESI.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_PERS_SESI.

El store procedure SDFSPM_PERSONSESION utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_CONTROLSANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_CONT_SANC.
- “M” Modifica el estado del registro en la tabla SDFT_CONT_SANC, si el estado es igual a “T”, entonces se actualiza el estado del registro que corresponde al mismo registro de control en la tabla SDFD_ACTA_SANC.
- “E” Elimina físicamente el registro en la tabla SDFT_CONT_SANC.

El store procedure SDFSPM_CONTROLSANCIONES utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_ESTADO_ORGANI

Cambia el estado de la organización deportiva en la tabla SDFM_ORGA_DEPO.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

El store procedure SDFSPM_ESTADO_ORGANI utiliza la variable "resultado" la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- "S", si la operación fue exitosa.
- "N", si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPM_BAJARCATEGORIA

El objetivo del store procedure es bajar o subir de categoría a un club, para esto primero se consulta, dependiendo cual es la acción, el código de la categoría a la que se lo va a cambiar al club.

Luego se ingresa un registro en la tabla SDFT_CAMB_CATE, en el cuál estará la historia de cómo ha ido cambiando de categoría un club.

Por último se actualiza la nueva categoría del club en la tabla SDFM_ORGA_DEPO.

SDFSPM_ESTADO_JUGAINSC

Este store procedure tiene el objetivo de cambiar el estado de un jugador inscrito en un campeonato de fútbol en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPM_ESTADO_EQUIPOSINSC

Este store procedure tiene el objetivo de cambiar el estado de un club inscrito en un campeonato de fútbol en la tabla SDFT_EQUI_INSC.

SDFSPM_TARJETASJUGADORES

Tiene como objetivo general, actualizar el número de tarjetas rojas, tarjetas amarillas y cuantas veces le han sacado cuarta tarjeta amarilla en un campeonato. Existen dos operaciones en el store procedure:

- "S" Sumar
- "R" Restar

Realiza las siguientes tareas:

- "A" Agrega o disminuye en uno, dependiendo del tipo de operación, el número total de tarjetas amarillas que en un campeonato tiene un jugador en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

- **“R”** Agrega o disminuye en uno, dependiendo del tipo de operación, el número total de tarjetas rojas que en un campeonato tiene un jugador en la tabla SDFT_JUGA_INSC.
- **“S”** Agrega o disminuye en uno, dependiendo del tipo de operación, el número total de ocasiones que el jugador fue acreedor de una cuarta tarjeta amarilla en un campeonato en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPC_CONTROLSANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- **“A”** Consulta todos los registros activos en la tabla SDFT_CONT_SANC.
- **“D”** Consulta detallada de un control específico en la tabla SDFT_CONT_SANC.
- **“C”** Consulta los registros de control de sanciones que rigen en un campeonato en la tabla SDFT_CONT_SANC.

SDFSPC_PARTIDOSJUGADOS

Realiza las siguientes tareas:

- **“A”** Consulta todos los partidos que un jugador pudo haber jugado y no lo hizo, en campeonatos de la misma categoría que en la que fue sancionado, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_JUGA_INSC.
- **“B”** Consulta todos los partidos que un Club pudo haber jugado y no lo hizo, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_EQUI_INSC.
- **“C”** Consulta todos los partidos que un Club pudo haber jugado como local y no lo hizo, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_EQUI_INSC.
- **“D”** Consulta todos los partidos que un jugador pudo haber jugado y no lo hizo, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_JUGA_INSC.
- **“E”** Consulta todos los partidos que un Árbitro pudo haber actuado y no lo hizo, en la tabla SDFT_CAMP_PART y SDFT_DESI_ARBI.
- **“F”** Consulta todos los partidos que un Inspector pudo haber actuado y no lo hizo, en la tabla SDFT_CAMP_PART.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

- **“G”** Consulta todos los partidos que un Cuerpo Técnico o Dirigente pudo haber concurrido y no lo hizo, en campeonatos de la misma categoría que en la que fue sancionado, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_JUGA_INSC.
- **“H”** Consulta todos los partidos que un Cuerpo Técnico o Dirigente pudo haber concurrido y no lo hizo, en las tablas SDFT_CAMP_PART y SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPC_REPORTINFOARBI

Realiza un filtro de información dependiendo de las condiciones que se mandan como parámetros:

El rango de fechas en que desea ver los informes, los árbitros que intervinieron en esos partidos, los equipos que participaron; los partidos se filtrarán, además, por el tipo de campeonato y de división; por último se tomará en cuenta el tipo de función que tuvo el árbitro en el partido.

La tabla principal de la consulta es SDFT_INFO_ARBI.

SDFSPC_REPORTINFOINSPE

Realiza un filtro de información dependiendo de las condiciones que se mandan como parámetros:

El rango de fechas en que desea ver los informes, los inspectores que intervinieron en esos partidos, los equipos que participaron; los partidos se filtrarán, además, por el tipo de campeonato y de división.

La tabla principal de la consulta es SDFT_INFO_INS1.

SDFSPC_REPORTACTAJUEGO

Realiza la consulta de la lista de jugadores que intervinieron en los partidos, quienes fueron titulares y cuantos marcaron gol.

Realiza las siguientes tareas:

- **“A”** Consulta todos los partidos con las alineaciones que tuvieron los equipos, dependiendo del campeonato escogido.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

- “F” Consulta todos los partidos con las alineaciones que tuvieron los equipos, dependiendo del campeonato escogido y el rango de fechas.

La tabla principal de la consulta es SDFT_ACTA_JUGA

SDFSPC_REPORTACTASANCION

Realiza la consulta de las Actas de Sanciones, permitiendo un filtro por rango de fechas, la tabla principal a la que accesa es SDFT_ACTA_CABE Y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPC_REPORTSANCIONES

El store procedure tiene el objetivo de consultar las sanciones que ha tenido un tipo de persona durante un tiempo determinado por la consulta.

Todas las opciones del reporte pueden filtrarse por un rango de fechas y los estados que las sanciones pueden tener.

Realiza las siguientes tareas:

- “P” Consulta todas las sanciones que una persona (Jugador, Cuerpo Técnico, Dirigente, Árbitro o Inspector), ha tenido.
- “E” Consulta todas las sanciones que una entidad deportiva (Asociación o Club), ha tenido.

SDFSPC_REPORTPENDIENTE_1

Este store procedure tiene como objetivo realizar una consulta de todas aquellas sanciones que fueron aplicadas a jugadores durante los campeonatos y que se encuentren con estado activo “A” y así saber cuáles son los que tienen sanciones pendientes de cumplir; esta información se encuentra en la tabla SDFT_CONT_SANC y SDFD_ACTA_SANC.

SDFSPC_TIOPERS_GRUPINFR

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los tipos de personas de un grupo de infracción, en la tabla SDFR_GRUP_ENTI.
- “D” Consulta un registro específico en la tabla SDFR_GRUP_ENTI.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES
SDFSPM_JUGADORESACTA Realiza las siguientes tareas: ▪ “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFT_ACTA_JUGA. ▪ “E” Elimina físicamente todos los jugadores de un partido en la tabla SDFT_ACTA_JUGA. ▪ “B” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFT_ACTA_JUGA. El store procedure SDFSPM_JUGADORESACTA utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos: ▪ “S”, si la operación fue exitosa. ▪ “N”, si ocurrió un error durante la operación.
SDFSPC_PUNTOSXSANCION Realiza las siguientes tareas: ▪ “D” Consulta un registro en la tabla SDFT_PUNT_SANC.
SDFSPM_PUNTOSXSANCION Modifica un registro en la tabla SDFT_PUNT_SANC y si no existe lo crea, si la operación se realiza con éxito se actualiza el estado de puntaje con sancionado en la tabla SDFT_CAMP_PART.
SDFSPC_INFORMEARBITRO Realiza las siguientes tareas: ▪ “D” Consulta un registro en la tabla SDFT_INFO_ARBI.
SDFSPC_PERSONASXCATEGORIA Realiza las siguientes tareas: ▪ “T” Consulta todas las personas activas con su categoría dependiendo del tipo de persona, en la tabla SDFM_PERS_JUEG y SDFM_CATE_GORI.
Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES
▪ “D” Consulta todas las personas activas dependiendo del tipo de persona y de la categoría, en la tabla SDFM_PERS_JUEG y SDFM_CATE_GORI. ▪ “C” Consulta todas las personas activas dependiendo del club, en la tabla SDFM_PERS_JUEG.
Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES**SEGSPC_TABLAS_HISTORICAS**

Recibe como parámetros:

- Cod_Empres
- Cod_Aplica
- Opción

Dependiendo del valor de "Opción", realiza las siguientes tareas:

- "I" Realiza una consulta masiva a los datos de la tabla SEGP_TABL_HIST según la empresa y aplicación, ordenados por la prioridad de Inserción.
- "E" Realiza una consulta masiva a los datos de la tabla SEGP_TABL_HIST según la empresa y aplicación, ordenados por la prioridad de Eliminación.

SEGSPC_TABLAS_HIST_HIJAS

Recibe como parámetros:

- Cod_Empres
- Cod_Aplica
- Num_Tablas
- Realiza una consulta masiva a la tabla SEGP_TABL_HIS2 para retornar las tablas hijas según la empresa, aplicación y tabla enviada por parámetros.

SEGSPC_DEPURACION_X

Recibe como parámetros:

- Nom_Tabla
- Nom_Fecha
- FechaDesde
- FechaHasta
- Realiza una consulta masiva a la tabla Nom_Tabla enviada por parámetro para retornar los registros que estén fuera del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo Nom_Fecha enviado también por parámetro.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SEGSPP_ELIMINAR_1

Recibe como parámetros:

- Tabla
- C_Estado
- C_Fecha
- Estado
- FechaDesde
- FechaHasta
- Elimina los registros de la tabla enviada por parámetro que se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluado por medio del campo C_Fecha, y que tengan en su campo estado (C_Estado) el valor enviado por parámetro.

SEGSPP_ELIMINAR_2

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_P
C_Estado	C_Fecha
Estado	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace

Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros de la Tabla y Tabla_P se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha, y que el campo estado enviado en C_Estado contenga el valor enviado en Estado.

SEGSPP_ELIMINAR_3

Recibe como parámetros:

Tabla
C_Fecha
FechaDesde
FechaHasta

- Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros de la Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SEGSPP_ELIMINAR_4

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_P
C_Fecha	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace

- Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros de la Tabla y Tabla_P se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha.

SEGSPP_ELIMINAR_5

Recibe como parámetros:

Tabla	Tab_Hij
C_Estado	C_Fecha
Estado	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace

- Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla enviada en Tabla y que el campo estado C_Estado contenga el valor enviado en Estado; considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab_Hij.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES	
SEGSPP_ELIMINAR_6	
Recibe como parámetros:	
Tabla	Tabla_P
Tab_Hij	C_Estado
C_Fecha	Estado
FechaDesde	FechaHasta
C_Enlace_1	C_Enlace_2
C_Enlace_3	C_Enlace_4
C_Enlace_5	C_Enlace_6
C_Enlace_7	C_Enlace_8
C_Enlace_9	C_Enlace_10
Ctos_C_Enlace	C_Enlace_H1
C_Enlace_H2	C_Enlace_H3
C_Enlace_H4	C_Enlace_H5
C_Enlace_H6	C_Enlace_H7
C_Enlace_H8	C_Enlace_H9
C_Enlace_H10	Ctos_Enl_H
Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha en la tabla Tabla_P y que el campo estado C_Estado contenga el valor enviado en Estado; considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab_Hij.	
Observaciones:	

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

SEGSPP_ELIMINAR_7

Recibe como parámetros:

Tabla	Tab_Hij
C_Fecha	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace
C_Enlace_H1	C_Enlace_H2
C_Enlace_H3	C_Enlace_H4
C_Enlace_H5	C_Enlace_H6
C_Enlace_H7	C_Enlace_H8
C_Enlace_H9	C_Enlace_H10
Ctos_Enl_H	

- Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros en Tabla, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha y que el campo estado C_Estado tenga el valor enviado en Estado, considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab_Hij.

SEGSPP_ELIMINAR_8

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_P
Tab_Hij	C_Fecha
FechaDesde	FechaHasta
C_Enlace_1	C_Enlace_2
C_Enlace_3	C_Enlace_4
C_Enlace_5	C_Enlace_6
C_Enlace_7	C_Enlace_8
C_Enlace_9	C_Enlace_10
Ctos_C_Enlace	C_Enlace_H1
C_Enlace_H2	C_Enlace_H3
C_Enlace_H4	C_Enlace_H5
C_Enlace_H6	C_Enlace_H7
C_Enlace_H8	C_Enlace_H9
C_Enlace_H10	Ctos_Enl_H

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES

- Realiza una eliminación en la Tabla enviada por parámetros, donde los registros se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha, considerando que los registros a eliminar no estén siendo referenciados por la tabla Tab_Hij.

SEGSPP_INSERTAR_1

Recibe como parámetros:

Tabla	Tabla_H
C_Estado	C_Fecha
Estado	FechaDesde
FechaHasta	C_Enlace_1
C_Enlace_2	C_Enlace_3
C_Enlace_4	C_Enlace_5
C_Enlace_6	C_Enlace_7
C_Enlace_8	C_Enlace_9
C_Enlace_10	Ctos_C_Enlace

- Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H) desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha y que el campo estado C_Estado tenga el valor enviado en Estado.

SEGSPP_INSERTAR_2

Recibe como parámetros:

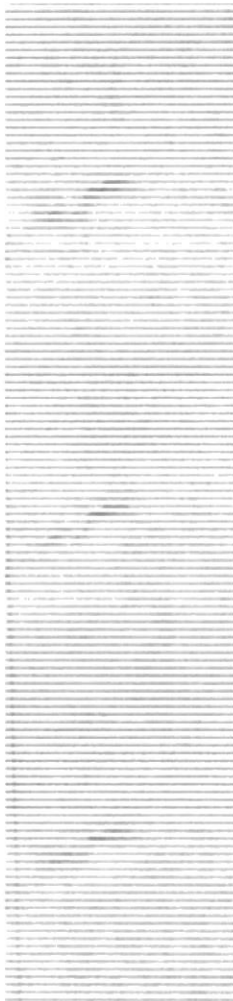
Tabla	Tabla_H
Tabla_P	C_Estado
C_Fecha	Estado
FechaDesde	FechaHasta
C_Enlace_1	C_Enlace_2
C_Enlace_3	C_Enlace_4
C_Enlace_5	C_Enlace_6
C_Enlace_7	C_Enlace_8
C_Enlace_9	C_Enlace_10
Ctos_C_Enlace	

- Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H) desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla Tabla_P y que el campo estado C_Estado de la Tabla_P tenga el valor enviado en Estado.

Observaciones:

DETALLE DE LOS STORED PROCEDURES	
SEGSPP_INSERTAR_3	
Recibe como parámetros:	
Tabla	
Tabla_H	
C_Fecha	
FechaDesde	
FechaHasta	
Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H) desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla (Tabla).	
SEGSPP_INSERTAR_4	
Recibe como parámetros:	
Tabla	Tabla_H
Tabla_P	C_Fecha
FechaDesde	FechaHasta
C_Enlace_1	C_Enlace_2
C_Enlace_3	C_Enlace_4
C_Enlace_5	C_Enlace_6
C_Enlace_7	C_Enlace_8
C_Enlace_9	C_Enlace_10
Ctos_C_Enlace	
Realiza una inserción en la Tabla enviada por parámetros (Tabla_H) desde la tabla (Tabla), donde los registros de Tabla se encuentren dentro del rango FechaDesde y FechaHasta evaluados por medio del campo C_Fecha de la tabla (Tabla_P) y que el campo estado C_Estado de la tabla (Tabla_P) tenga el valor enviado en Estado..	
Observaciones:	





CAPÍTULO 10

SEGURIDADES DEL SISTEMA



10. SEGURIDADES DEL SISTEMA

10.1. NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO

La entrada a SIFEF se realizará mediante una barra donde los Sistemas que han sido instalados en el Cliente, al momento de elegir el Sistema Deportivo se pedirá un Usuario y un Password (Clave de Acceso), también se elegirá con que Empresa va a trabajar.

Además, una vez dentro del Sistema según el Perfil de Usuario, tendrá acceso a todas o determinadas opciones del Sistema y se controlará todas las acciones hechas por el Usuario a través de una bitácora electrónica, dentro del mismo.

Los Perfiles de Usuario serán asignados según las funciones del mismo dentro de la Institución.

Nivel	Niveles de seguridad	Acceso o funciones
1	Administrador	Acceso total a las operaciones del Sistema, incluyendo: • Respaldo de datos. • Restauración de datos. • Creación de niveles de acceso. • Creación de Usuarios. • Actualización de parámetros del Sistema. • Depuración de Datos.
2	Secretaria y Auxiliares.	Los mantenimientos, ciertos procesos básicos de su trabajo diario y todas las Consultas/Reportes de la información que maneja el Sistema.
3	Miembros de la Comisión Disciplinaria	Acceso total al Sistema.

El administrador de la base de datos se encargará de realizar la depuración de los datos del Sistema Deportivo cada de tres años. La información existente en el período de tiempo indicado es esencial para el correcto desempeño de las transacciones diarias.

10.2. SEGURIDADES DE DATOS

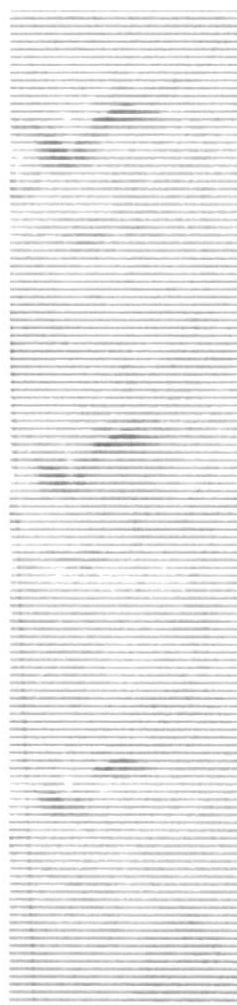
Para asegurar los datos se hará con el Respaldo de toda la Base de Datos que será controlado por el DBMS.

10.2.11. Respaldo de la Base de Datos

Item a Evaluar	Explicación
Periodo en que se realiza el Respaldo	Todos los días.
Periodo en que se borran los Respaldos	No se borran.
Persona que lo realiza	Administrador de la Base de Datos.
Tipo de Respaldo	Toda la Base de Datos.
Tipo de Dispositivo	Tape Backup (Cintas de Respaldo).
Ubicación del Respaldo	Habitación segura a prueba de fuego.

10.3. RESTAURACIÓN

Este proceso se da cuando se ha perdido información y se desea recuperar la información respaldada. El Administrador de la Base de datos es la única persona autorizada para realizar este proceso.



CAPÍTULO 11

CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN



11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

No.	Frecuencia	Operación	Empleado
1	Cuando es necesario.	Registros de los Mantenimientos según lo que indique el reglamento de la Comisión Disciplinaria.	Secretaria o Auxiliar.
2	Antes de cada sesión de la Comisión Disciplinaria.	Emisión de reportes de las actas de sanciones pendientes.	Secretaria.
3	Cuando es necesario	Ingreso de los informes que se relacionan a un partido.	Secretaria o Auxiliar.