

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

PROYECTO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:
ANALISTA DE SISTEMAS**

**TEMA: SITIO WEB DE LA LIGA DEPORTIVA
POLITÉCNICA**

MANUAL DE USUARIO

AUTOR

LUIS FABRICIO SÁNCHEZ BARRAGÁN

DIRECTOR

MAE. RUTH MATOVELLE DE PÁSTENES

AÑO

2003



AGRADECIMIENTO

En primer lugar quisiera agradecer a Dios, porque me ha guiado por el camino correcto, me ha dado toda la fuerza que he necesitado para seguir adelante y culminar la meta que me propuse.

También quisiera dar gracias a mis padres, por su apoyo y comprensión y por siempre aconsejarme cada vez que lo he necesitado.

A todos mis amigos y familiares que de alguna forma u otra colaboraron conmigo en la culminación de este trabajo.



DEDICATORIA

Me gustaría dedicar este trabajo a Dios que siempre me ha guiado por el camino correcto.

A mis padres, Zoila y Guillermo, por estar siempre a mi lado apoyándome en lo que más han podido.

A Lourdes, mi esposa, por darme cariño, amor y por saberme comprender cuando más lo he necesitado.

A Luis Alfredo y Lisbeth, mis hijos, por ser mi fuente de inspiración y de lucha para poder ser cada día mejor.

A todos muchas gracias.



DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en esta Tesis de Grado nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma *al PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación)* de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.



FIRMA DEL AUTOR

Luis Fabricio Sánchez

Luis Fabricio Sánchez Barragán



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO DE GRADUACIÓN

MAE. Ruth Matovelle de Pástenes (P)



Contenido

Capítulo 1

BIBLIOTECA
CAMPUS
CENTRO

1. GENERALIDADES	1
1.1. INTRODUCCIÓN	1
1.2. OBJETIVO DE ESTE MANUAL	1
1.3. A QUIEN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL	1
1.4. LO QUE DEBE CONOCER	2
1.5. ACERCA DE ESTE MANUAL	2

Capítulo 2

2. AMBIENTE OPERACIONAL	1
2.1.1. REQUERIMIENTO DE HARDWARE	1
2.1.2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	1
2.2. COMO INGRESAR AL SITIO WEB	2

Capítulo 3

3. OPERACIÓN	1
3.1. PÁGINA INTRO	1
3.2. PÁGINA PRINCIPAL	2
3.3. PÁGINA HOME	3
3.4. PÁGINA EDITORIAL	4
3.5. PÁGINA DIRECTIVA	5
3.6. PÁGINA COMENTARIO	6
3.7. PÁGINA DE TORNEOS	7
3.8. PÁGINA NOTICIAS	8

Capítulo 4

CAPITULO 4.....	1
4.1. OPCIONES GENERALES DE MANTENIMIENTOS	1
4.2. INGRESO DE NOTICIAS	2
4.3. MODIFICACIÓN DE NOTICIAS	3
4.4. DETALLE DE LA MODIFICACIÓN	4
4.5. ELIMINACIÓN DE UNA NOTICIA	5
4.6. DETALLE DE LA ELIMINACIÓN	6
4.7. INGRESO DE LA DIRECTIVA	7
4.8. MODIFICACIÓN DE DIRECTIVA	8
4.9. INGRESO DE USUARIOS	9
4.10. CONSULTA DE USUARIOS	10
4.11. CONSULTA DE COMENTARIOS	11
4.12. ELIMINACIÓN DE COMENTARIOS	12
4.13. DETALLE DE LA ELIMINACIÓN	13
4.14. INGRESO DE EDITORIAL	14
4.15. MODIFICACIÓN DE EDITORIAL	15
4.16. SUBIR TABLA DE POSICIONES	16
4.17. SUBIR CALENDARIO DE JUEGOS	17
4.18. MODIFICACIÓN DE TORNEOS	18



Anexo A

A1. ACERCA DE INTERNET	1
A1.1. INTERNET	1
A1.2. ¿QUÉ SE NECESITA PARA TENER INTERNET?	1
A1.2.1 EN HARDWARE	1
A1.2.2. EN SOFTWARE	1
A1.3. ¿CÓMO CONECTARSE A INTERNET?	2
A1.3.1. A TRAVÉS DE UNA COMPAÑÍA PROVEEDORA DE ACCESO A INTERNET, ASP.	2
A1.4. PANTALLA DE INTERNET EXPLORER	3
A1.4.1. BARRA DE MENÚS	3
A1.4.2. BARRA DE HERRAMIENTAS	5
A1.4.3. BARRA DE DIRECCIONES	6
A1.4.4. BARRA DE ESTADO	6
A1.5. BUSCAR EN EL INTERNET	7
A1.5.1. CON LA BARRA DE DIRECCIONES	7
A1.5.2. BUSCADORES	7
A1.5.2.1. ALTAVISTA	7
A1.5.2.2. YAHOO	7
A1.5.2.3. OLE	8
A1.5.2.4. HOTBOT	8
A1.5.2.5. WEBCRAWLER	8

Anexo B

Glosario de Términos	1
Actualizar	1
Archivo	1
Área de información	1
Arrastrar	1
Barra de desplazamiento	1
Barra de menús	1
Barra de Título	1
Barra de Unidades	1
Botón "Maximizar"	1
Botón "Restaurar"	2
Cerrar	2
Clic	2
Correo Electrónico	2
Doble Clic	2
Dirección de correo electrónico	2
Escritorio	3
Icono	3
Internet	3
Maximizar	3
Minimizar	3
Navegar	3
Papel Tapiz	3



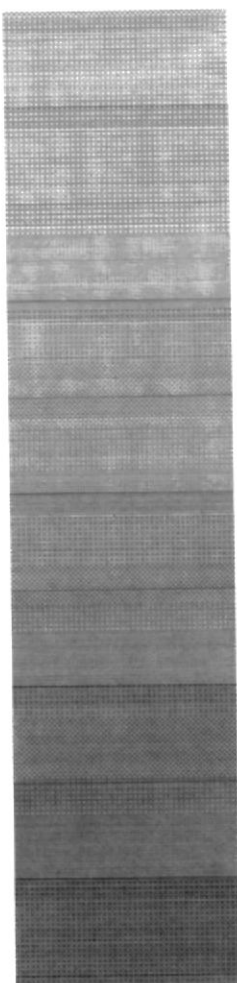
Protector de pantalla	4
Seleccionar	4
Teclas de dirección	BIBLIOTECA
Ventana	CAMPUS
Windows	PENAS
World Wide Web (WWW)	4

Anexo C

C1. NAVEGACIÓN DE PAGINAS	1
C1.1. PAGINA INTRO	1
C1.2. PAGINA PRINCIPAL	2
C1.3. PAGINA HOME	3
C1.4. PAGINA EDITORIAL	4
C1.5. PAGINA DIRECTIVA	5
C1.6. PAGINA COMENTARIO	6
C1.7. PAGINA DE TORNEOS	7
C1.8. PAGINA NOTICIAS	8
C1.9. PAGINAS DE OPCIONES	9
C1.10. INGRESO DE NOTICIAS	10
C1.11. MODIFICACIÓN DE NOTICIAS	11
C1.12. DETALLE DE LA MODIFICACIÓN	12
C1.13. ELIMINACIÓN DE UNA NOTICIA	13
C1.14. INGRESO DE LA DIRECTIVA	14
C1.15. MODIFICACIÓN DE DIRECTIVA	15
C1.16. INGRESO DE USUARIOS	16
C1.17. CONSULTA DE USUARIOS	17
C1.18. CONSULTA DE COMENTARIOS	18
C1.19. ELIMINACIÓN DE COMENTARIOS	19
C1.20. DETALLE DE LA ELIMINACIÓN	20
C1.21. INGRESO DE EDITORIAL	21
C1.22. MODIFICACIÓN DE EDITORIAL	22
C1.23. SUBIR TABLA DE POSICIONES	23
C1.24. SUBIR CALENDARIO DE JUEGOS	24
C1.25. MODIFICACIÓN DE TORNEOS	25



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS



Capítulo 1.

Generalidades

BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

1. GENERALIDADES

1.1. INTRODUCCIÓN

Este manual contiene toda la información respecto a como navegar dentro del sitio web y su funcionamiento. Además sirve de ayuda para que los usuarios puedan tener un mejor acceso a los diferentes servicios que brinda la Liga Deportiva Politécnica dentro de su Sitio Web y cuales son los conocimientos mínimos que deben tener para lograr una comprensión exitosa de cada una de las páginas del mismo.

Cabe recalcar que es de mucha importancia leer este manual antes y/o durante la visualización de las páginas, ya que lo guiará paso a paso en el manejo de todas sus funciones.

1.2. OBJETIVO DE ESTE MANUAL

El objetivo de este manual es para proporcionar una información más amplia, eficaz y permanente de todas las actividades que realiza la Liga Deportiva Politécnica para que de esta manera exista una comunicación rápida entre las personas externas.

Ayudar a todas aquellas personas interesadas en conocer de cerca esta empresa, por medio del sitio web tendrá la oportunidad de obtener todo tipo de información deseada y podrá despejar todas sus dudas.

- ✓ Como ingresar al Sitio Web.
- ✓ Ayudar al usuario a manejar Internet.
- ✓ Guiar al usuario a manejar cada una de las opciones del Site.
- ✓ Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada de cada una de las páginas que lo conforman.

1.3. A QUIEN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

Este manual está orientado a los usuarios finales y administradores.

En otras palabras:

- ✓ **Público en General**, son las personas interesadas en navegar en el Sitio Web de la Liga Deportiva Politécnica.
- ✓ **Webmaster**, es la persona encargada de administrar toda la información que se almacenará.

1.4. LO QUE DEBE CONOCER

Los conocimientos mínimos que deben tener las personas que operaran las páginas y deberán utilizar este manual son:

Conocimientos para Usuarios y Afiliados:

1. Conocimiento básico de Internet.
2. Conocimiento básico de Windows.

Conocimientos para Administradores:

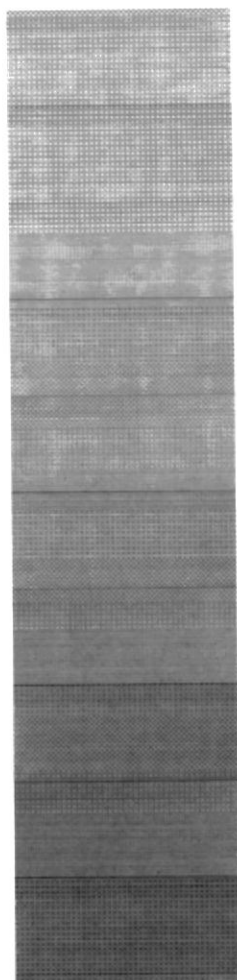
1. Conocimientos básicos de las herramientas de diseño de Páginas Web.
2. Conocimiento básico de Internet.
3. Conocimiento básico de Windows.
4. Conocimiento básico de Netmeeting.
5. Conocimiento básico de ASP.

Ya que el webmaster debe tener estos conocimientos para que pueda modificar alguna información que se requiera ya sea en el diseño de la página como en la programación de la base de datos.

1.5. ACERCA DE ESTE MANUAL

Este manual de Usuario contiene diversas ilustraciones y las instrucciones que debe seguir el Usuario y Administrador paso a paso para poder navegar dentro del Sitio Web. Además incluye información que lo ayudará en el diario uso del Internet.





BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS



Capítulo 2.

Ambiente Operacional e Ingreso al Sitio Web

2. AMBIENTE OPERACIONAL

2.1.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

El hardware mínimo para que el Web Site funcione correctamente es el siguiente:

Hardware	Características
Monitor	Tipo: SVGA # Color: 256
CPU	Procesador: Pentium ✓ Memoria Ram: 32 Mb. ✓ Velocidad: 400 Mhz. ✓ Modem: 28 Kbps. ✓ Tarjeta de Sonido
Teclado	101 teclas
Mouse	2 botones

2.1.2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

El software mínimo para que el Web Site funcione correctamente es el siguiente:

Sistema Operativo	Opciones
	✓ Windows 98
	✓ Windows 2000 Server

Aplicaciones	Opciones
	Macromedia Flash Mx
	Macromedia Dreamweaver Mx
	Microsoft Office 97 en Español

Browser	Opciones
	✓ Internet Explorer
	✓ Netscape Navigator
Conexión a Internet	



2.2. COMO INGRESAR AL SITIO WEB

Para ingresar al sitio web de la Liga Deportiva Politécnica es necesario seguir los siguientes pasos:

1. Encender el computador
2. Luego aparecerá la pantalla principal de Windows 98 o el sistema operativo que estén usando, en donde hará doble clic en el icono de Internet Explorer o en el Netscape Navigator (o del browser que esté utilizando).

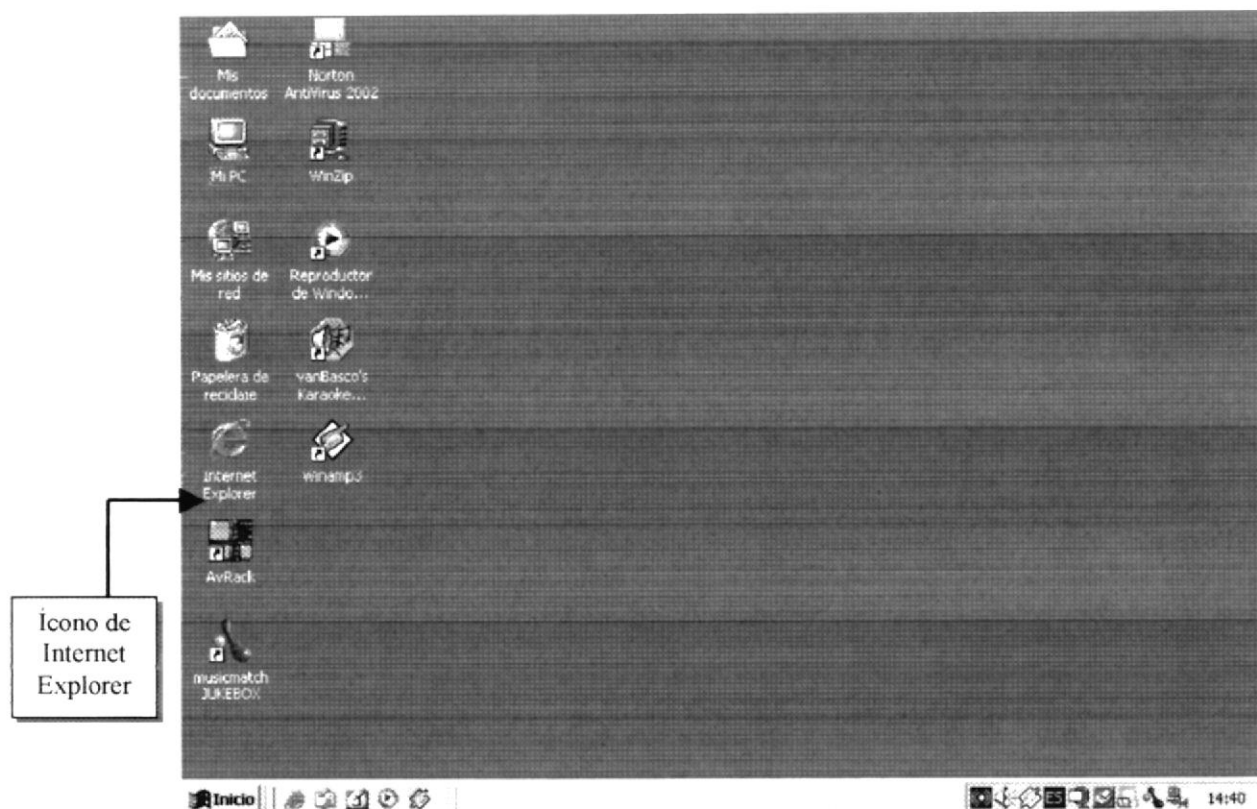


Figura 3.1. Pantalla inicial de Windows

3. A continuación aparece la pantalla de Internet Explorer o del browser que esté utilizando, usted se ubicará en las barras de direcciones donde escribirá la siguiente dirección web: www.ldp.com.ec y se presiona la tecla Enter.

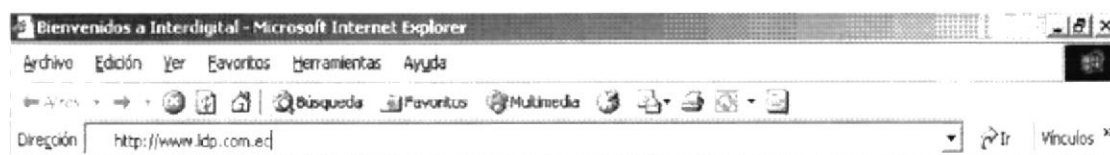


Figura 3.3 Barra de Direcciones



4. Entonces aparecerá la página intro de la Liga Deportiva Politécnica.

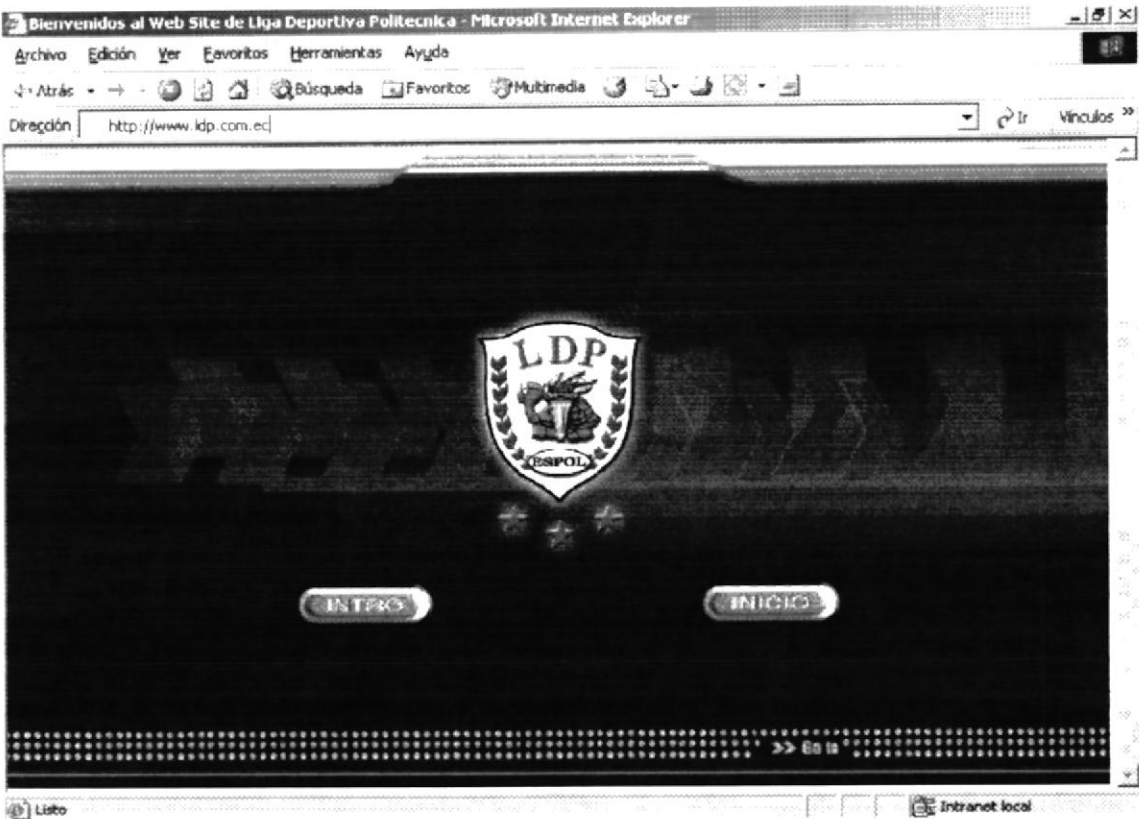
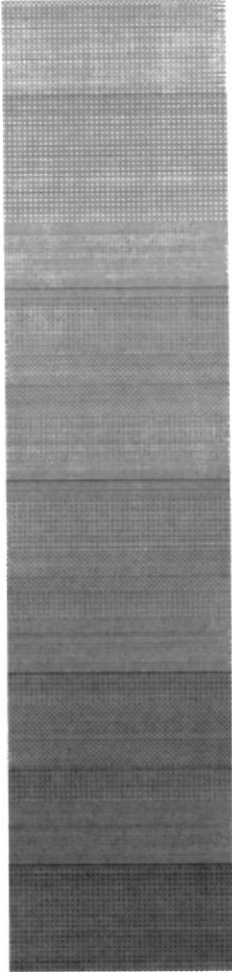


Figura 3.4. Página Intro





BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS



Capítulo 3.

Operación

3. OPERACIÓN

3.1. PÁGINA INTRO

En la Página Intro se encuentra la presentación del sitio web de la Liga Deportiva Politécnica.

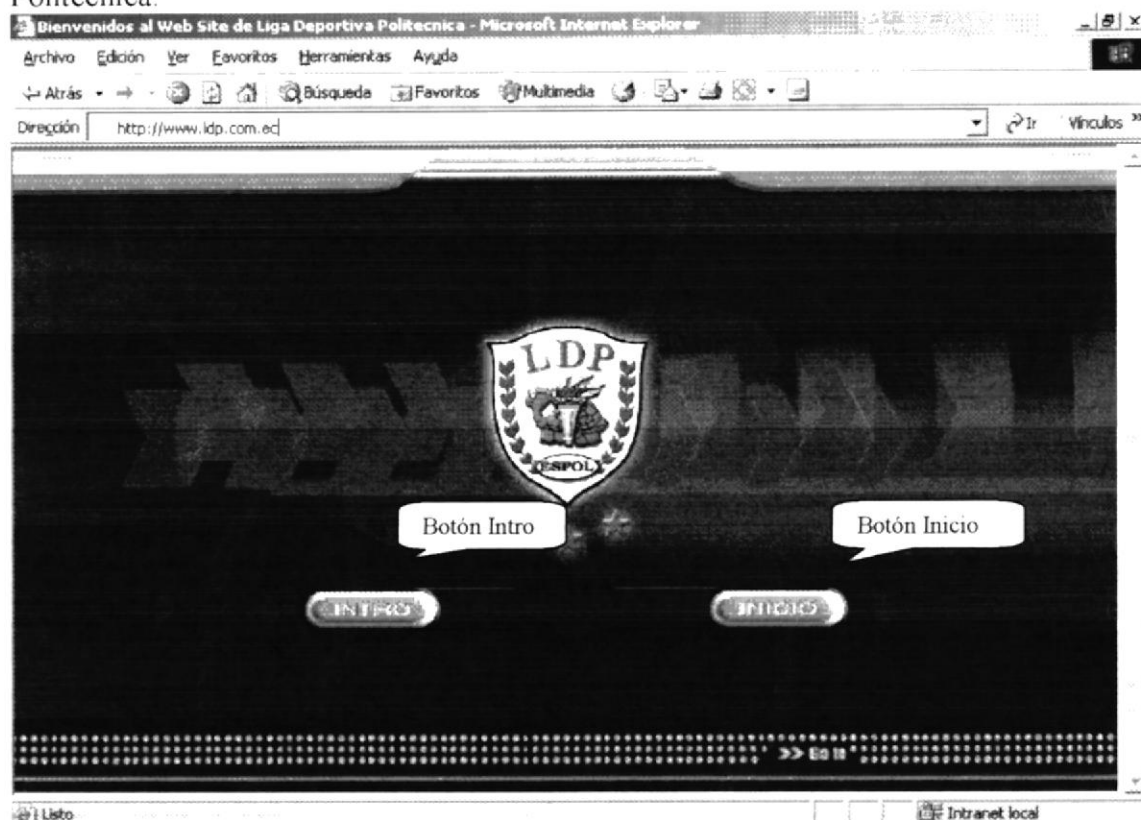


Figura: 3.1 Página Intro

En esta Página contiene dos opciones disponibles:

Intro.- Aquí se cargará una animación en el cual indica las actividades que cumple la Liga Deportiva Politécnica.

Inicio.- Al hacer clic en éste botón nos llevará a la Página principal de la Liga Deportiva Politécnica.



3.2. PÁGINA PRINCIPAL

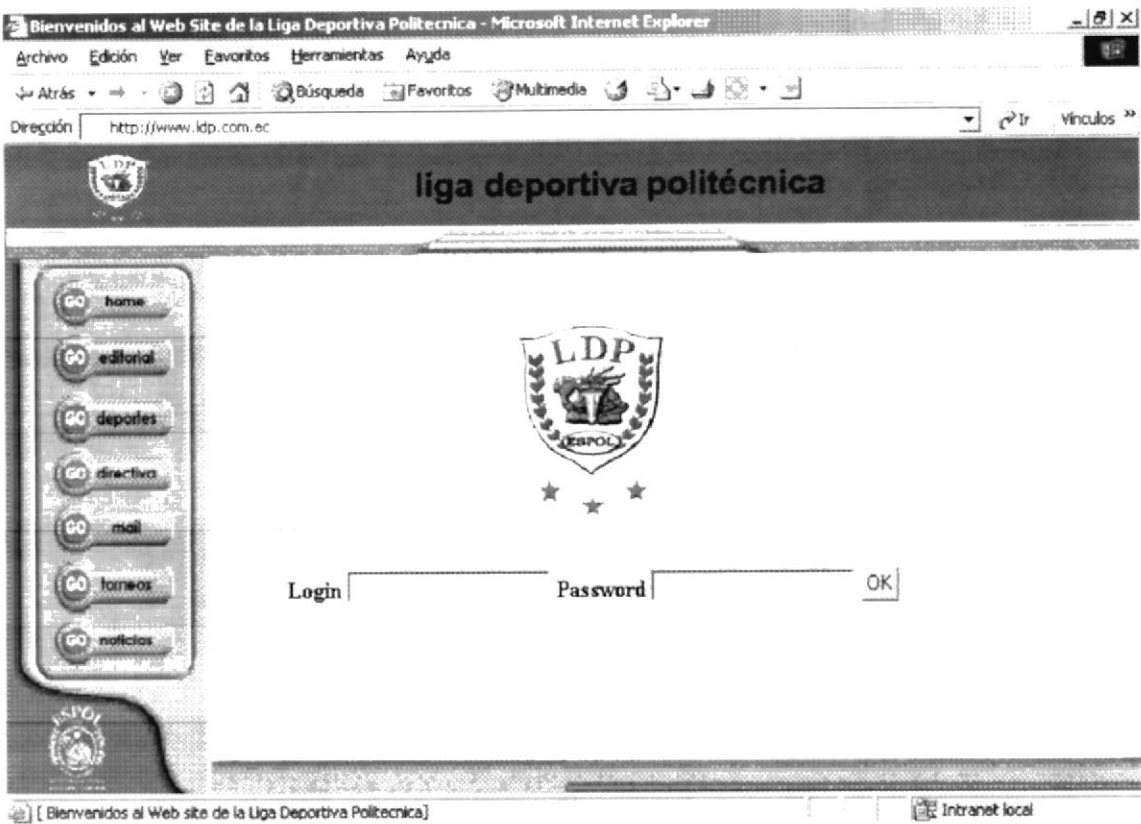


Figura: 3.2 Página Principal

En la página principal se encuentra los diferentes servicios que ofrece el sitio.



3.3. PÁGINA HOME

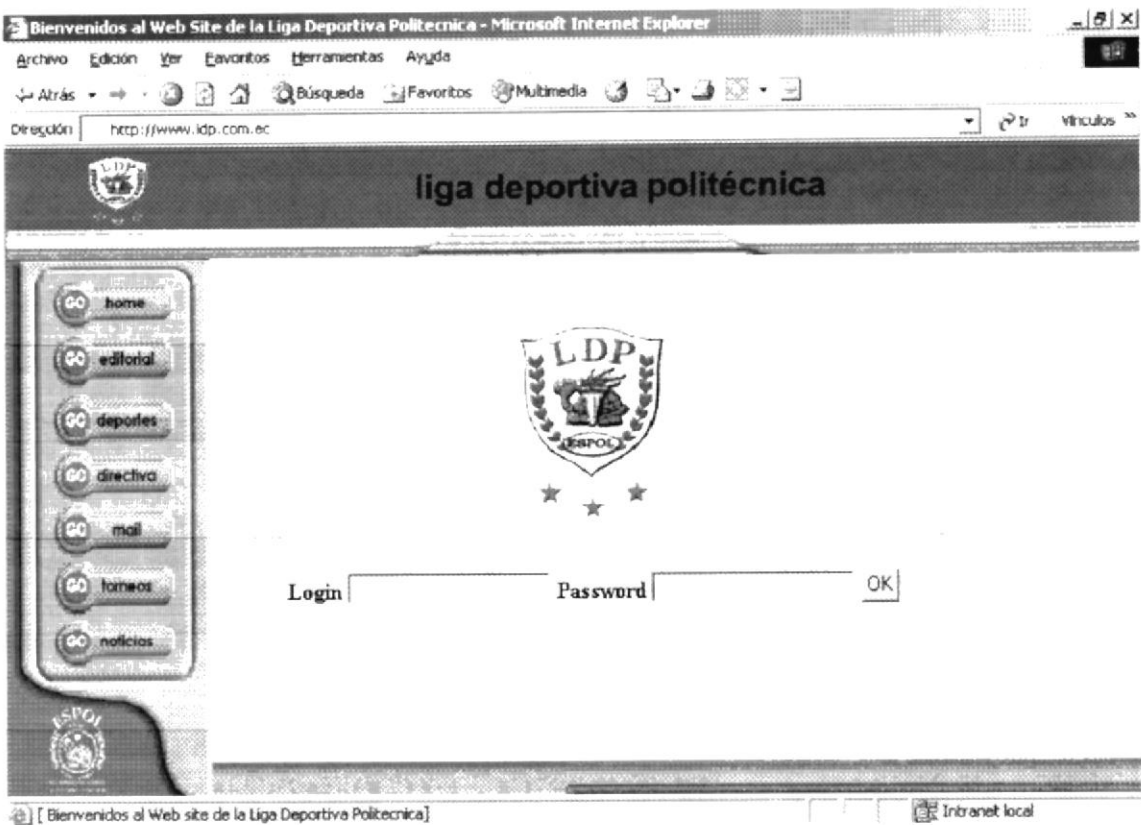


Figura: 3.3 Página Home

Esta página es de uso exclusivo de los administradores de la Página, ya que aquí se puede hacer modificaciones online a la información que proporcione este Sitio Web.

En el login el usuario debe ingresar el User asignado por el administrador y en el password debe ingresar la clave asignada por el mismo.

Al hacer clic en ok, si el login y el password son correctos, pueden ingresar a alimentar con información al Sitio Web.



3.4. PÁGINA EDITORIAL

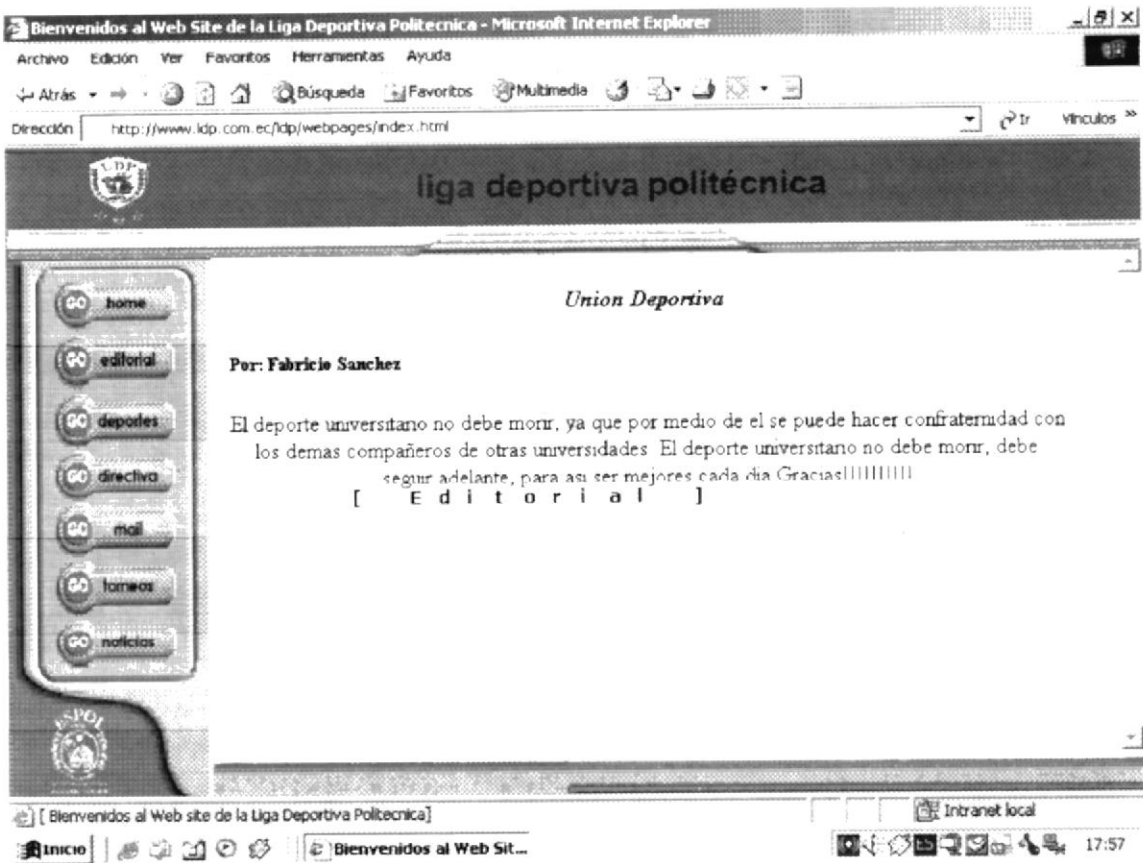


Figura: 3.4 Página Editorial

Al hacer clic en el botón editorial va a aparecer la página que va a contener el Editorial en línea el cual se puede modificar de manera online. El Editorial va a llevar el título, nombre del autor y contenido del mismo.



3.5. PÁGINA DIRECTIVA

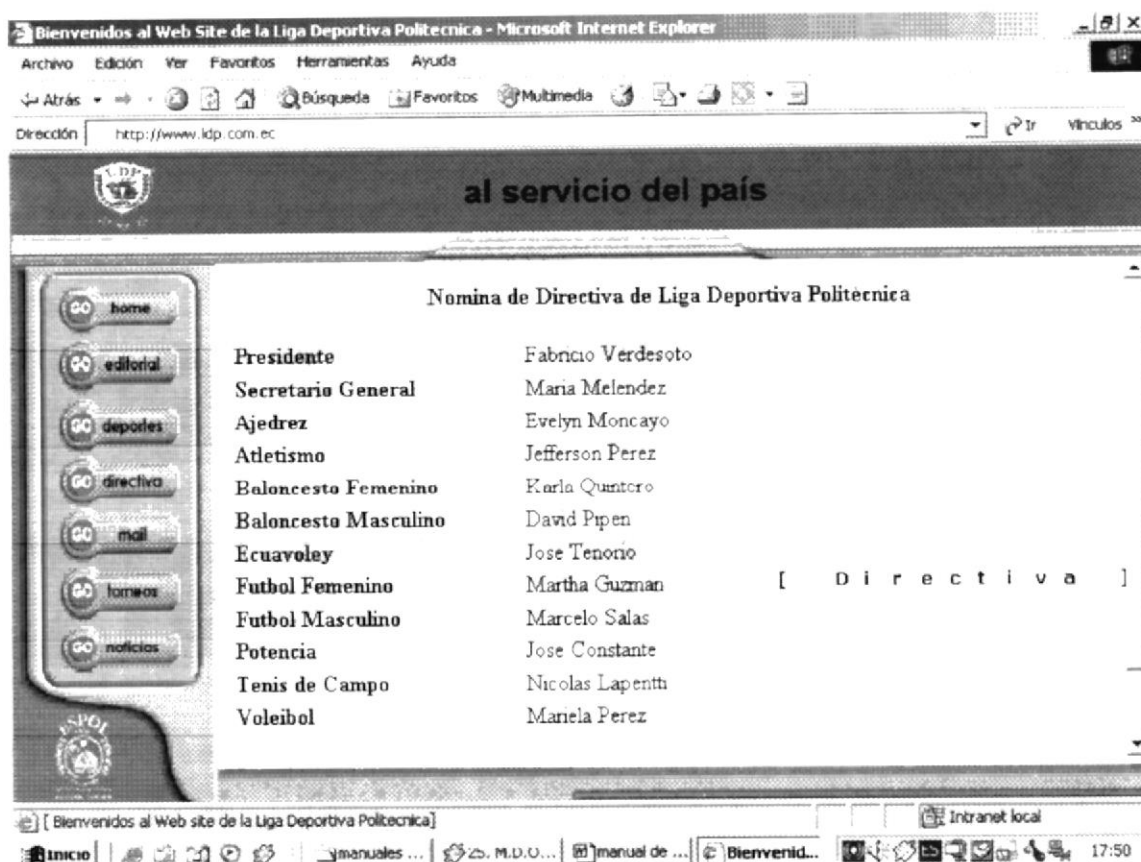


Figura: 3.5 Página Directiva

Al hacer clic en el botón directiva, aparecerá la lista de la directiva que conforma la Liga Deportiva Politécnica.



3.6. PÁGINA COMENTARIO

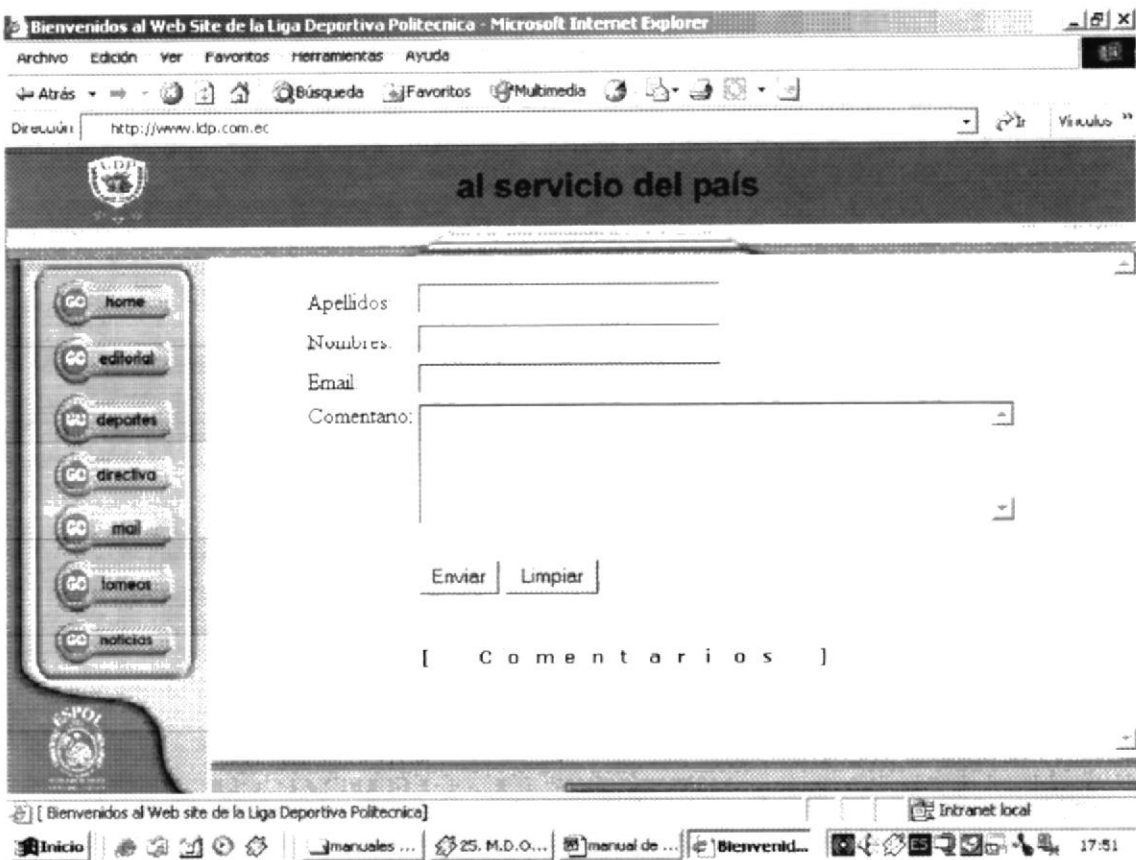


Figura: 3.6 Página Comentario

Al hacer clic en el botón mail, aparecerá la pantalla para que el usuario pueda enviar comentarios a los administradores del sitio web.



3.7. PÁGINA DE TORNEOS

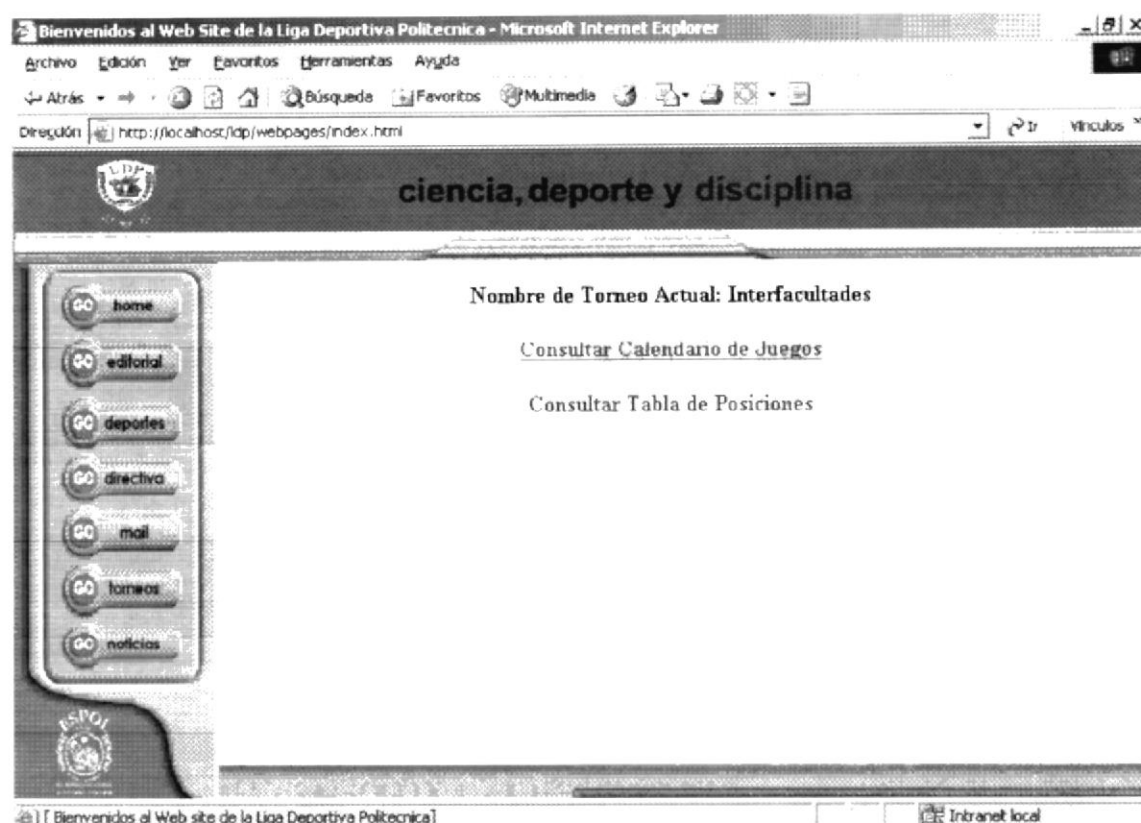


Figura: 3.7 Página de Torneos

Al hacer clic en el botón de torneos aparecerá la información del torneo que se esté realizando en la Liga Deportiva Politécnica, para que sus usuarios puedan consultarla Tabla de Posiciones y los Calendarios de Juegos.



3.8. PÁGINA NOTICIAS

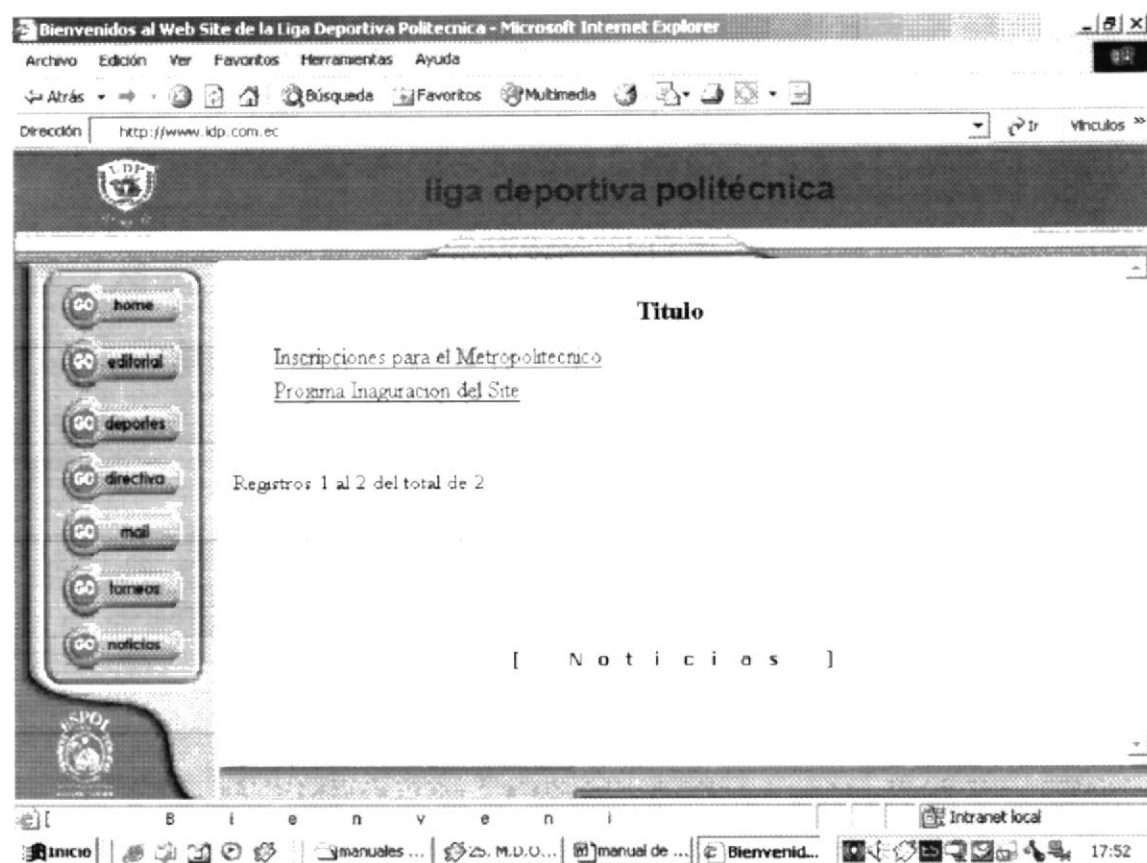
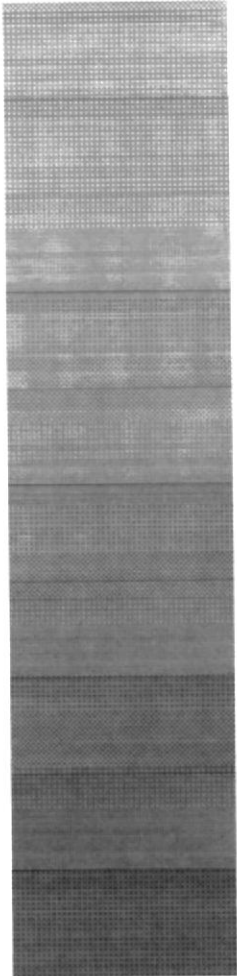


Figura: 3.8 Página Noticias

Al hacer clic en el botón de noticias aparecerá la información al día de las noticias que tiene la Liga Deportiva Politécnica para sus usuarios.





BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

Capítulo 4.

Mantenimientos



CAPÍTULO 4

4.1. OPCIONES GENERALES DE MANTENIMIENTOS

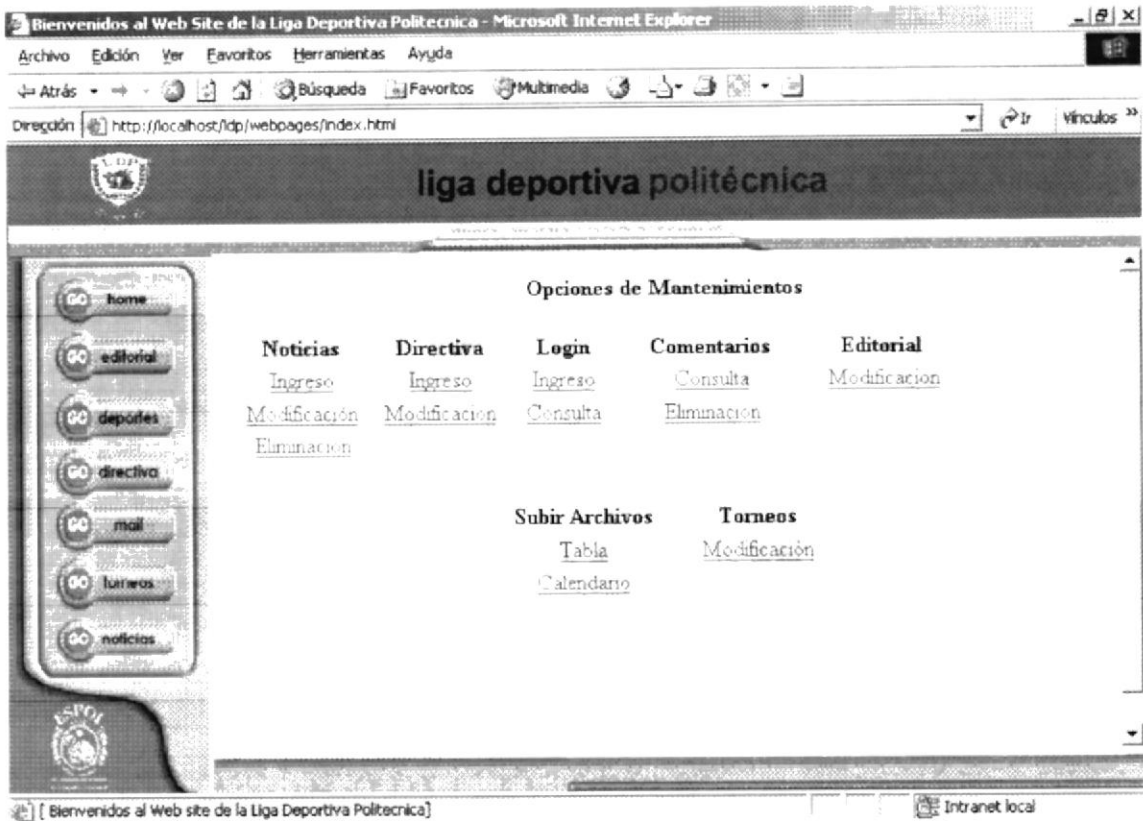


Figura: 4.1 Opciones Generales De Mantenimientos

La siguiente página nos mostrará todas las opciones que posee el sitio web. Estas opciones van a ir alimentando de información al sitio de manera Online. A continuación mostraremos más adelante cada una de las opciones aquí descritas para un mejor manejo del sitio.



4.2. INGRESO DE NOTICIAS

The screenshot shows a web browser window titled 'Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer'. The address bar shows 'http://localhost/ldp/webpages/index.html'. The page header features the 'liga deportiva politécnica' logo. On the left is a vertical menu with buttons: home, editorial, deportes, directiva, mail, torneos, and noticias. The main content area contains a form with two text input fields labeled 'Titulo:' and 'Noticia:'. Below these fields are two buttons: 'Grabar' and 'Limpiar'. At the bottom of the form area, the text '[Ingreso de Noticias]' is displayed. The browser's status bar at the bottom shows the time as 16:32 and the address 'Intranet local'.

Figura: 4.2 Ingreso De Noticias

Esta pantalla nos permitirá ingresar la información de las noticias que genere la Liga Deportiva Politécnica.

En el **Título**, tenemos que ingresar el título de la noticia que va a aparecer.

En **Noticia**, tenemos que ingresar la noticia que va a aparecer en el Sitio Web.

Una vez que ingresemos el título y la noticia, tenemos que presionar el botón **Grabar** para guardar la información en la Base de Datos.



4.3. MODIFICACIÓN DE NOTICIAS

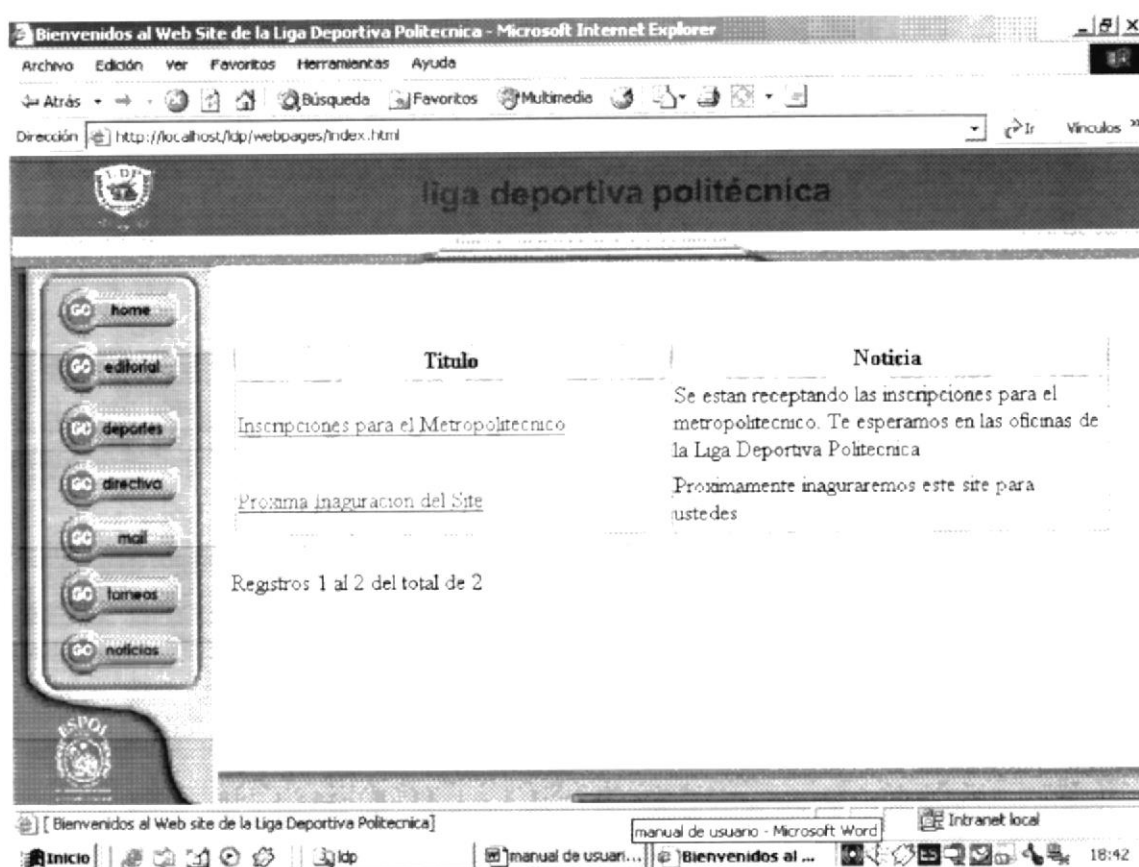


Figura: 4.3. Modificación De Noticias

Esta pantalla nos permite modificar la información que aparece en el Sitio Web.

Automáticamente aparece el título de la noticia sombreado con celeste y el contenido de la noticia aparecerá de color negro. Para modificar la información hacemos clic en el título y automáticamente se nos presentará una pantalla de detalle de modificación que presentaremos en la siguiente página.



4.4. DETALLE DE LA MODIFICACIÓN

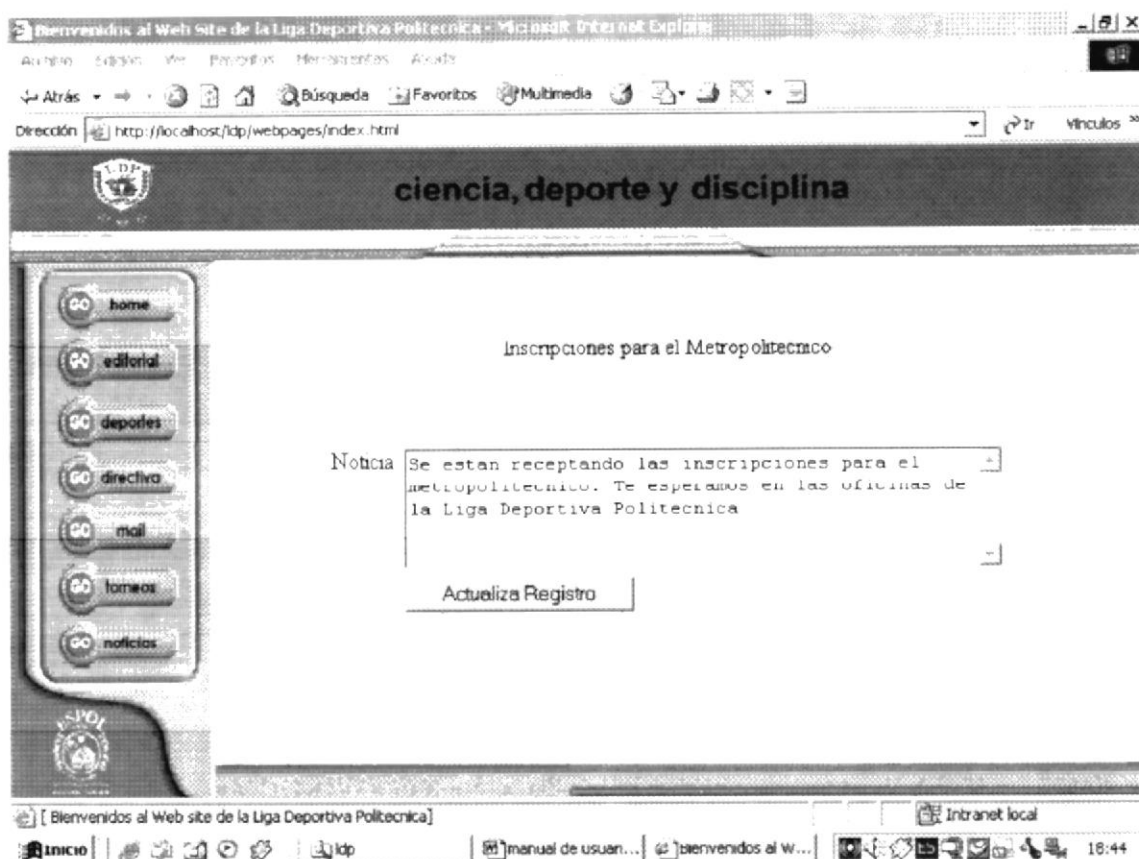


Figura: 4.4. Detalle De La Modificación

En el cuadro de noticias aparecerá la información, la cual modificaremos.

Una vez que ya este modificada la noticia, hacemos clic en el botón **Actualiza Registro** y automáticamente cambiaremos la información de la noticia en el Sitio Web.



4.5. ELIMINACIÓN DE UNA NOTICIA

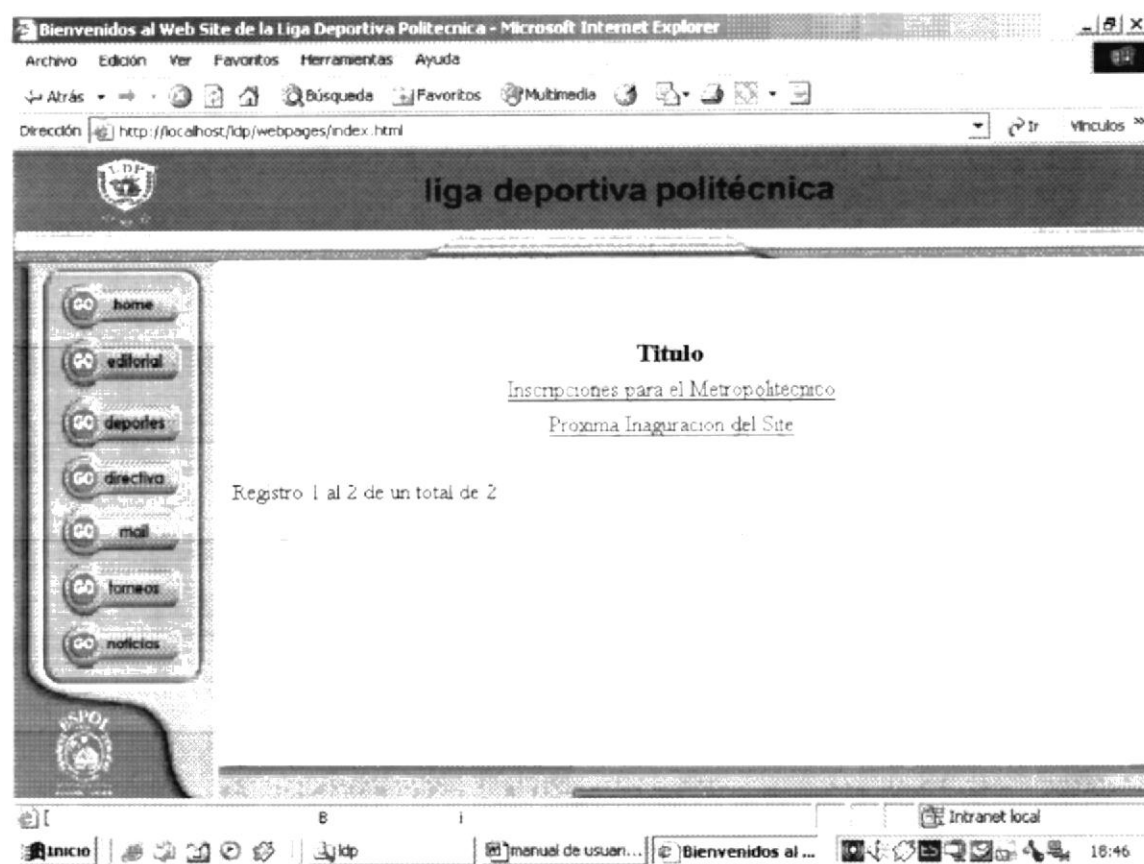


Figura: 4.5. Eliminación De Una Noticia

En esta pantalla aparecerá de Color azul los títulos de la noticias que queramos eliminar.

Hacemos clic en el titulo de la noticia a eliminar y nos presentara una pantalla de detalle de eliminación que estará en la siguiente página.



4.6. DETALLE DE LA ELIMINACIÓN

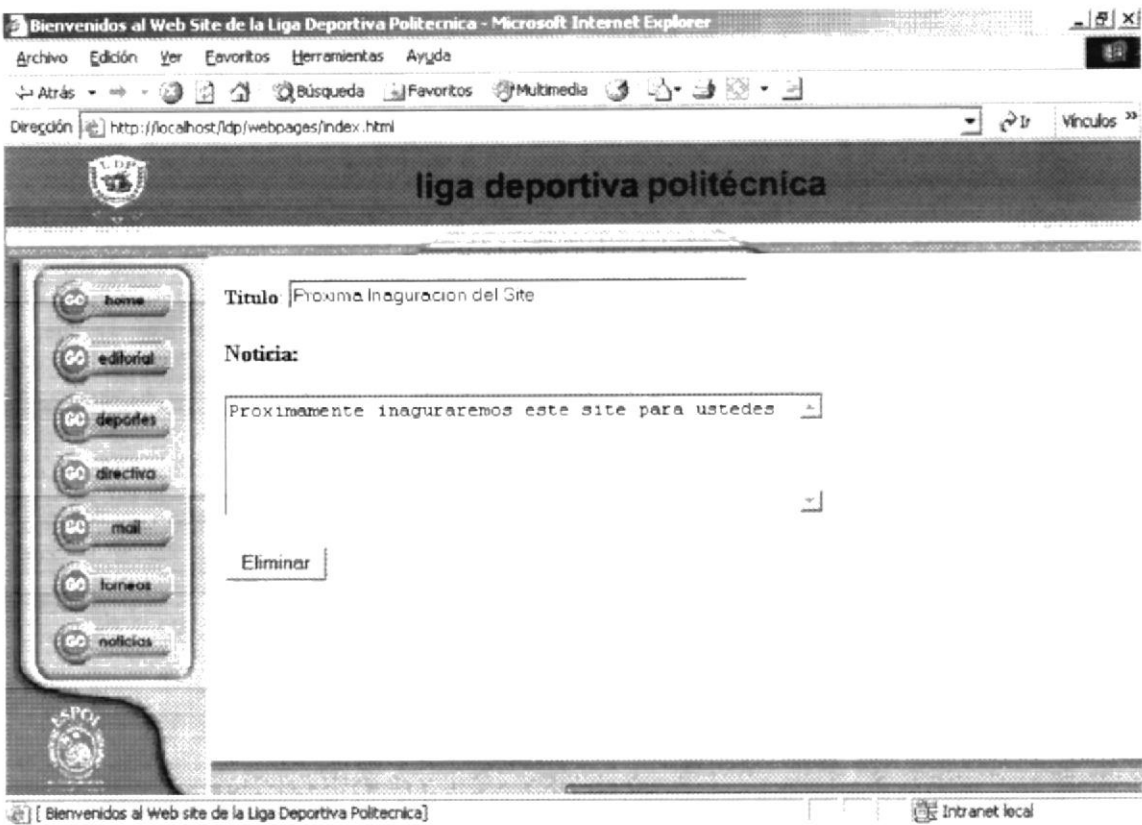


Figura: 4.6. Detalle De La Eliminación

En esta pagina nos presenta el detalle de la Eliminación, la cual contendrá el titulo de la noticia a eliminar y el contenido del mismo.

Una vez que Estemos dispuestos a eliminar la noticia, hacemos clic en el botón Eliminar y automáticamente eliminamos la noticia.



4.7. INGRESO DE LA DIRECTIVA

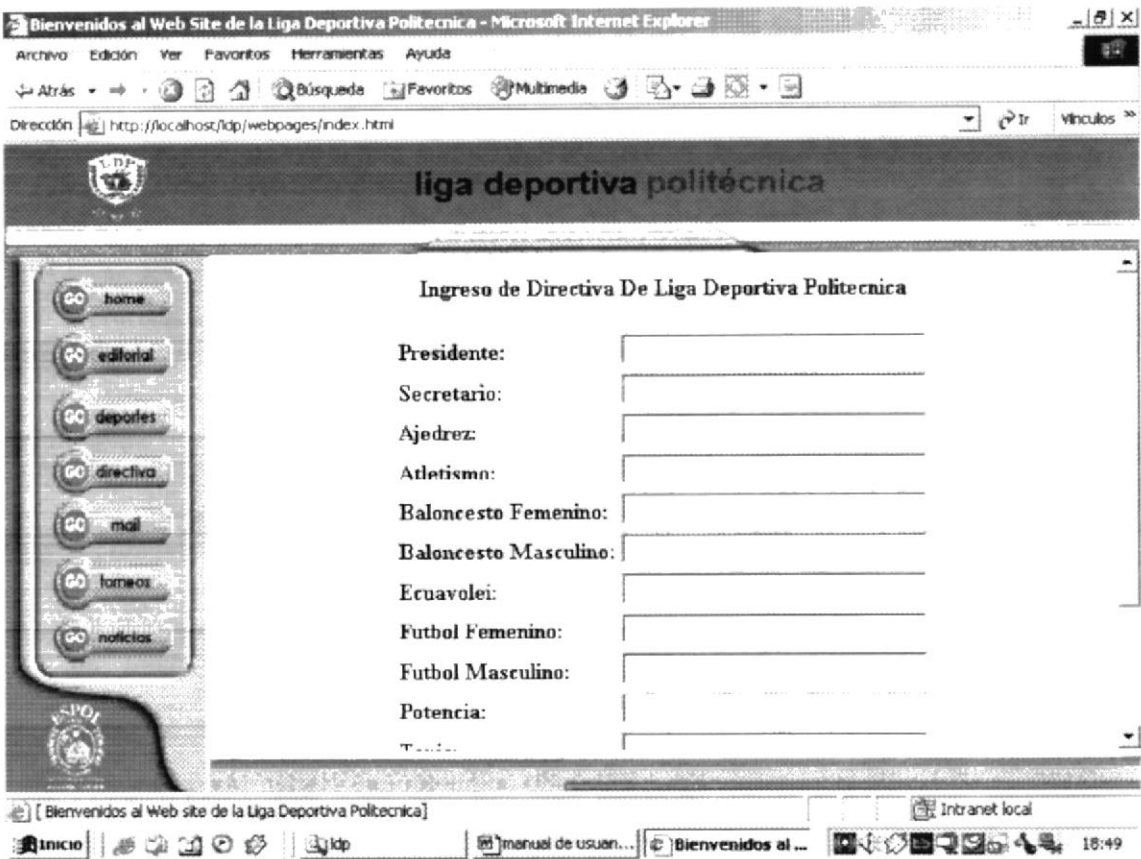


Figura: 4.7. Ingreso De La Directiva

En esta página se ingresará los nombres de las personas que componen la directiva de la Liga Deportiva Politécnica.

En cada uno de los cuadros se debe ingresar los nombres de las personas que colaboran con cada disciplina deportiva.

Una vez que ya se encuentre lleno todos los casilleros, hacemos clic en el botón **Ingresar** y automáticamente queda ingresado el registro.



4.8. MODIFICACIÓN DE DIRECTIVA

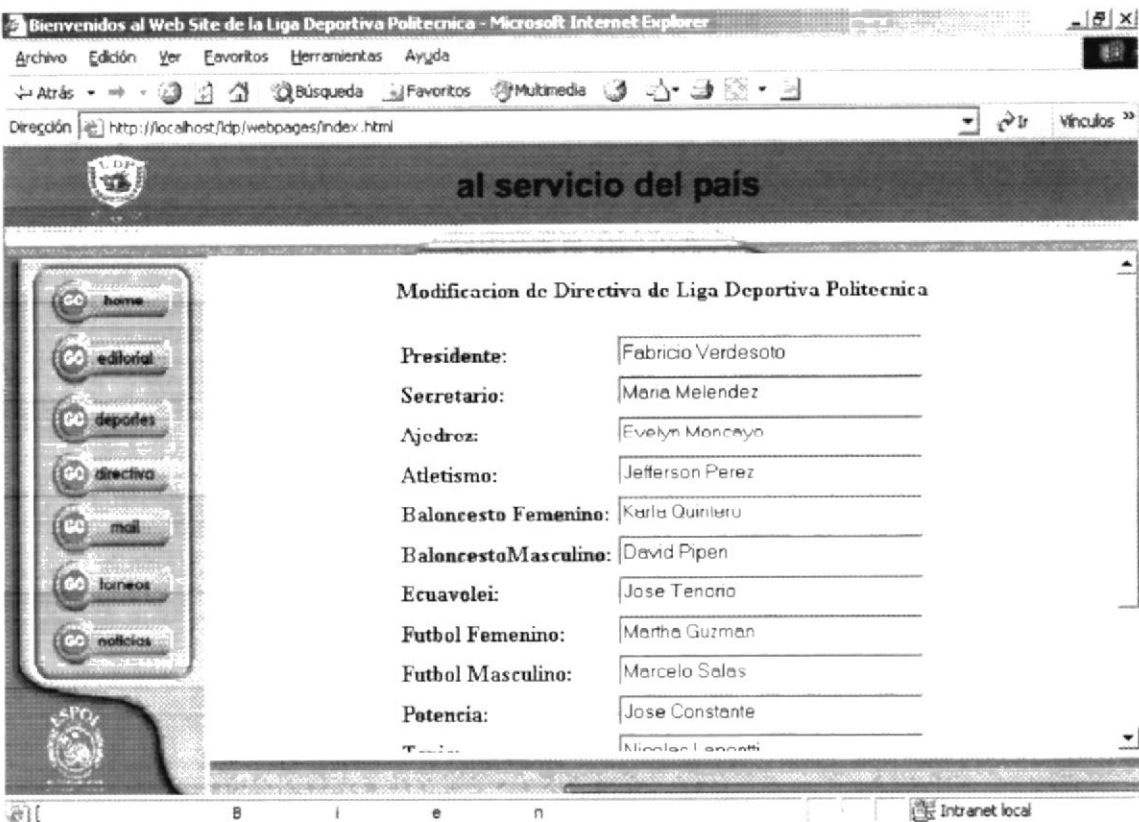


Figura: 4.8. Modificación De Directiva

En esta pantalla aparecerá la información de las personas que componen la directiva de la Liga Deportiva Politécnica.

Una vez presentada esta pantalla procedemos a buscar el o los nombres del integrante(s) de la directiva que vamos a modificar, y una vez que terminemos de cambiar los nombres requeridos hacemos clic en el botón Modificar y automáticamente se cambia el registro de los integrantes de la directiva.



4.9. INGRESO DE USUARIOS

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección: http://localhost/ldp/webpages/index.html

al servicio del país

home editorial deportes directiva mail torneos noticias

Ingreso de Usuario

Login: Consultar

Password: Ingresar Limpiar

[In g r e s o d e U s u a r i o s]

[Bienvenidos al Web site de la Liga Deportiva Politécnica] Intranet local

Figura: 4.9. Ingreso De Usuarios

En esta pagina procederemos a ingresar los login y las claves o password de las personas que van a manipular el Sitio Web.

En el login vamos a ingresar el usuario que va a manipular el sitio y en el password vamos a ingresar la clave del mismo. Una vez que ya estén llenos estos datos hacemos clic en el botón Ingresar.

Para Consultar los usuarios que se encuentran autorizados para manipular el sitio hacemos clic en el botón Consultar.

Cabe recalcar que la única persona autorizada para asignar estos permisos es el administrador del sitio Web.



4.10. CONSULTA DE USUARIOS



Figura: 4.10. Consulta De Usuarios

Esta pantalla nos va a presentar a los usuarios que están autorizados para manipular el Sitio Web.



4.11. CONSULTA DE COMENTARIOS

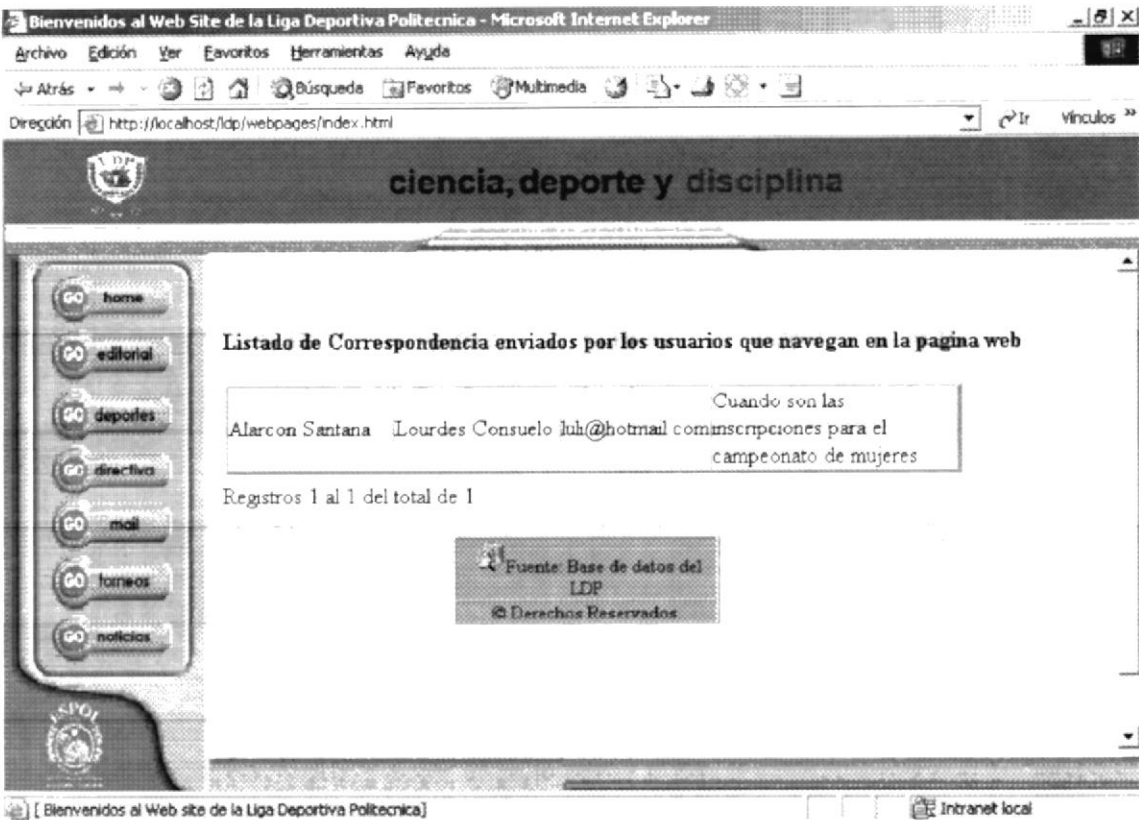


Figura: 4.11. Consulta De Comentarios

Esta pantalla nos va a presentar todo el listado de las personas que han enviado sus comentarios o preguntas al Sitio Web para realizar una mejor función o para poder contestar sus inquietudes.



4.12. ELIMINACIÓN DE COMENTARIOS

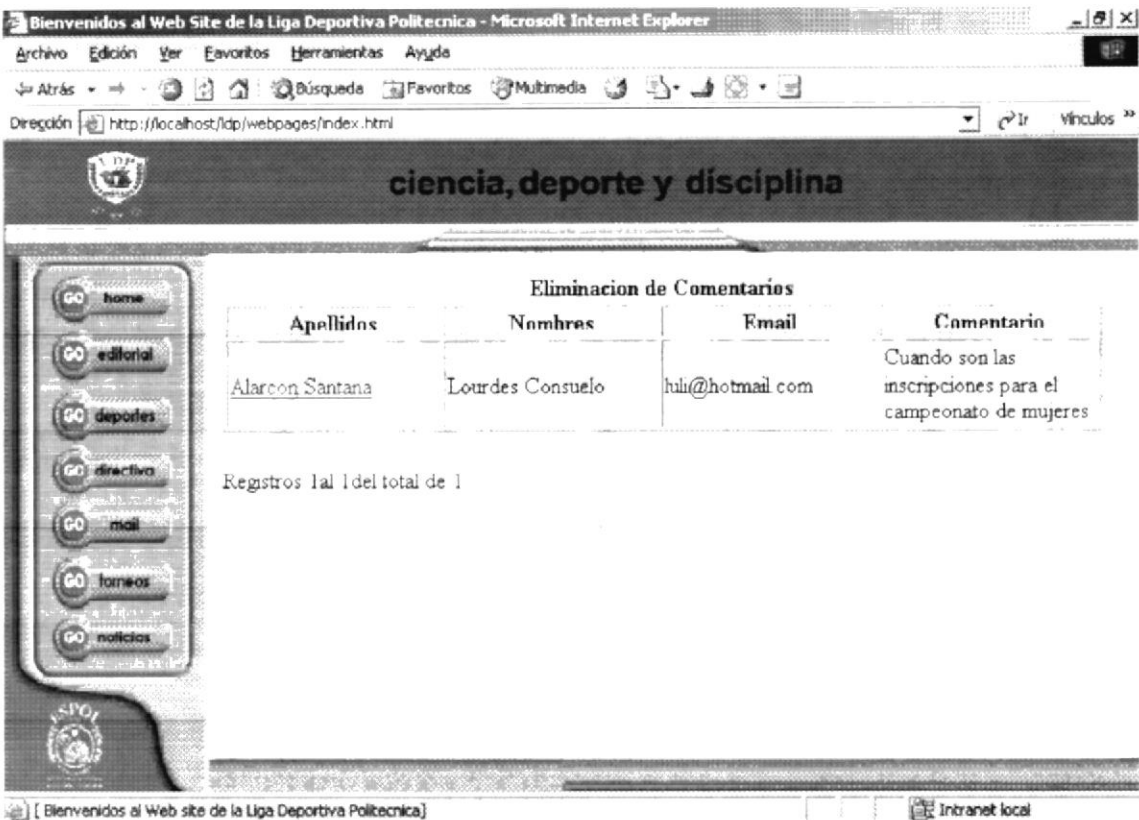


Figura: 4.12. Eliminación De Comentarios

Esta página nos presentará la información de todos los comentarios que nos han enviado al Sitio Web.

Nos aparecerá los apellidos de las personas que nos han enviado los comentarios de un color azul y también aparecerán todos los demás datos de esta persona con su respectivo comentario.

Para eliminar un comentario, solamente hacemos clic en el apellido y automáticamente aparecerá una pantalla de detalle de los datos a eliminar. Esta pantalla de detalle la presentaremos en la siguiente página.



4.13. DETALLE DE LA ELIMINACIÓN

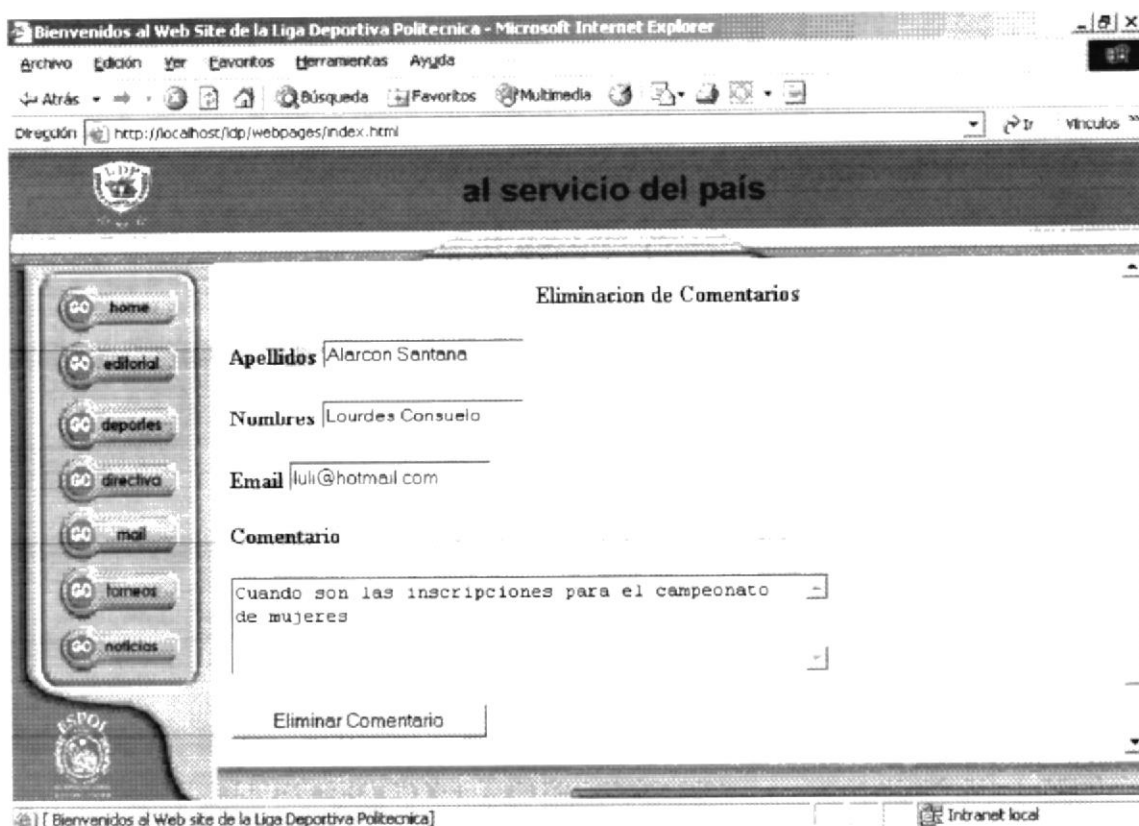


Figura: 4.13. Detalle De La Eliminación

Esta pantalla nos presentará la información del comentario que vamos a eliminar. Una vez que ya estemos seguro que deseamos eliminar un comentario, hacemos clic en el botón **Eliminar Comentario** y automáticamente se eliminará éste comentario.

4.14. INGRESO DE EDITORIAL

The screenshot shows a web browser window titled "Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer". The address bar shows "http://localhost/ldp/webpages/index.html". The page header features the logo of the Liga Deportiva Politécnica (LDP) and the text "ciencia, deporte y disciplina". On the left side, there is a vertical menu with buttons labeled "home", "editorial", "deportes", "directivos", "mail", "torneos", and "noticias". The main content area is titled "Ingreso de Editorial" and contains a form with the following fields: "Titulo:" (text input), "Por:" (text input), and "Mensaje:" (text area). Below the "Mensaje:" field are two buttons: "Ingresar" and "Limpiar". The footer of the browser window shows "Bienvenidos al Web site de la Liga Deport" and "Intranet local".

Figura: 4.14. Ingreso De Editorial

En ésta página vamos a ingresar toda la información del editorial que se va a presentar en el Sitio Web.

Aquí tenemos que ingresar el título del editorial, el autor de éste y el contenido del mismo.

Una vez que ya ingresemos todos los datos se presiona el botón **Ingresar** y automáticamente se presentará la información en el Sitio.



4.15. MODIFICACIÓN DE EDITORIAL

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politecnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Altrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://localhost/ldp/webpages/index.html

liga deportiva politécnica

Modificacion de Editorial

Titulo: Union Deportiva

Por: Fabricio Sanchez

Mensaje: El deporte universitario no debe morir, ya que por medio de el se puede hacer confraternidad con los demas compañeros de otras universidades.

Actualizar Editorial

[Bienvenidos al Web site de la Liga Deportiva Politecnica] Intranet local

Figura: 4.15. Modificación De Editorial

En esta pantalla presentaremos toda la información del editorial que vamos a modificar, ya sea el título, el autor o el contenido del mismo.

Una vez que ya esté modificado toda la información se presiona el botón **Actualizar Editorial** y automáticamente se actualiza el editorial.



4.16. SUBIR TABLA DE POSICIONES

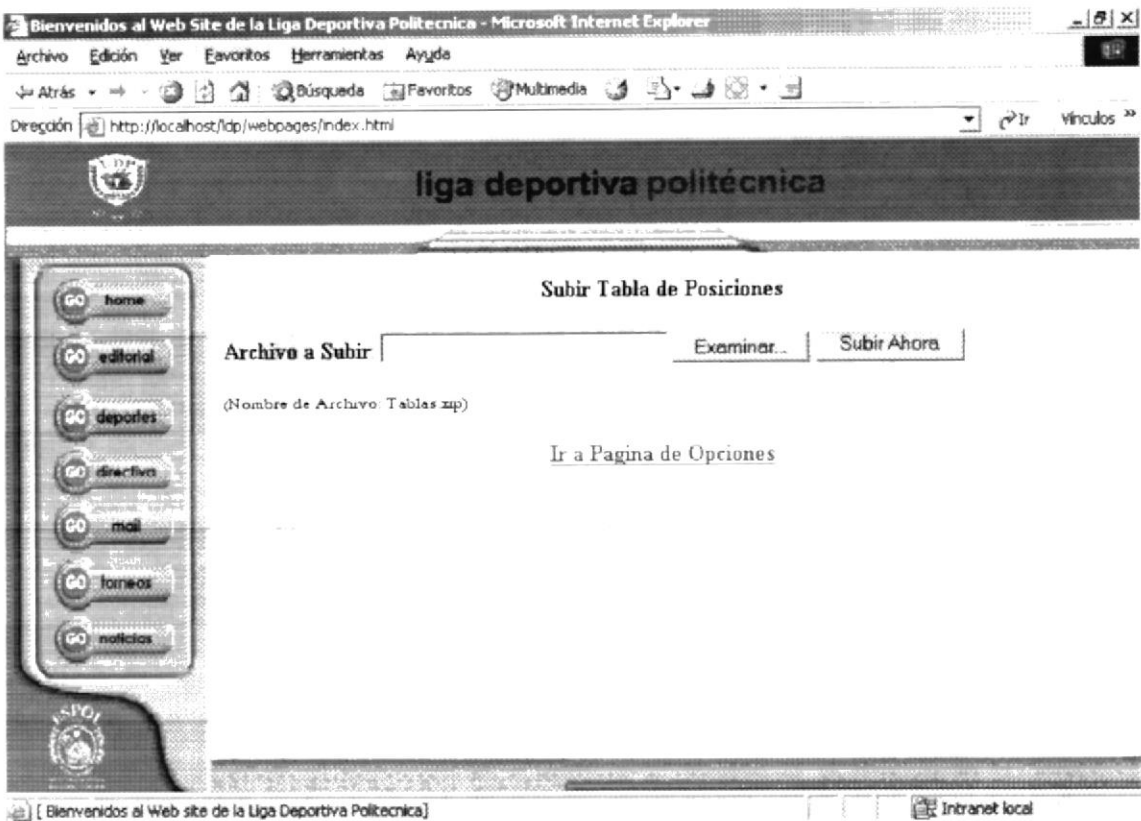


Figura: 4.16. Subir Tabla De Posiciones

Es esta pantalla nos permite subir archivo de las tablas de posiciones en él podrá obtenerse todas las ubicaciones de los equipos que se encuentren participando en el torneo.

Para subir el archivo se hace clic en el botón **Examinar** se escoge el archivo donde va a contener la información (se recomienda que el archivo se llame Tablas.zip), luego se hace clic en Subir Ahora y automáticamente se sube el archivo al Sitio Web.



4.17. SUBIR CALENDARIO DE JUEGOS

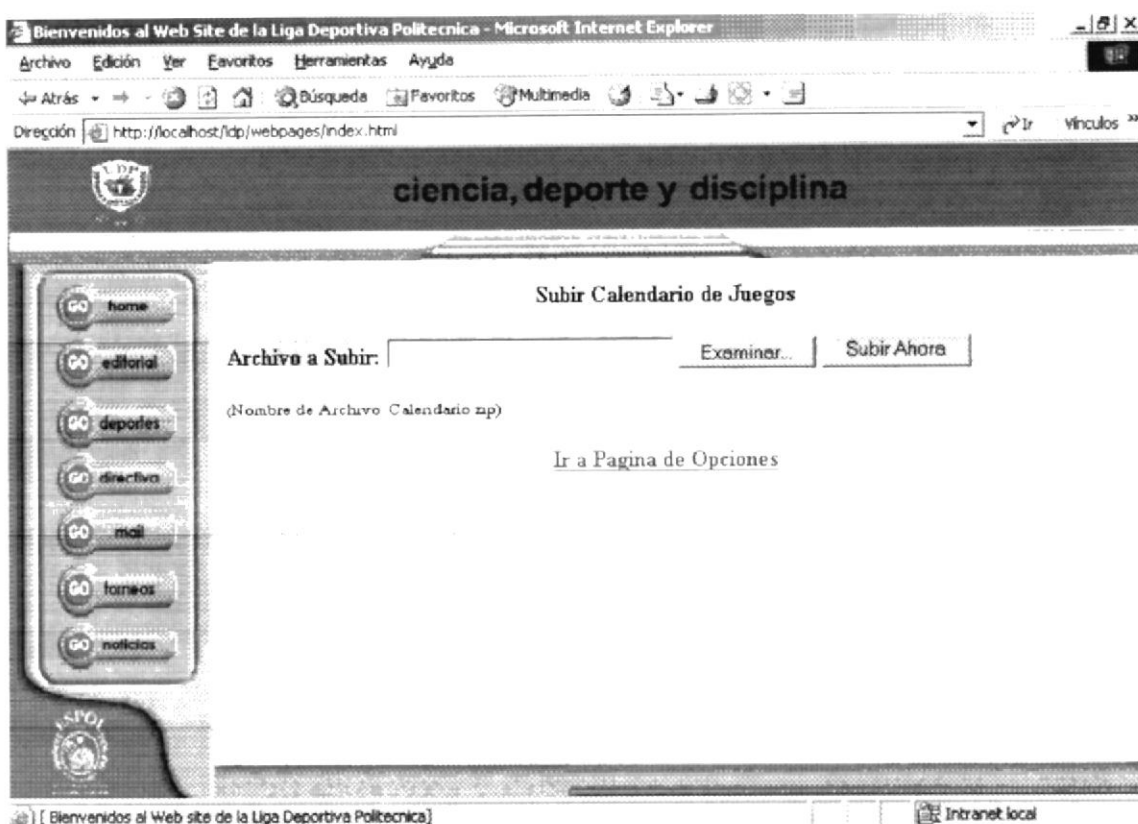


Figura: 4.17. Subir Calendario De Juegos

Es esta pantalla nos permite subir archivo de los calendarios de juegos, en él podrá obtener información de todos los partidos de los equipos que se encuentren participando en el torneo.

Para subir el archivo se hace clic en el botón **Examinar** se escoge el archivo donde va a contener la información (se recomienda que el archivo se llame Calendario.zip), luego se hace clic en Subir Ahora y automáticamente se sube el archivo al Sitio Web.



4.18. MODIFICACIÓN DE TORNEOS

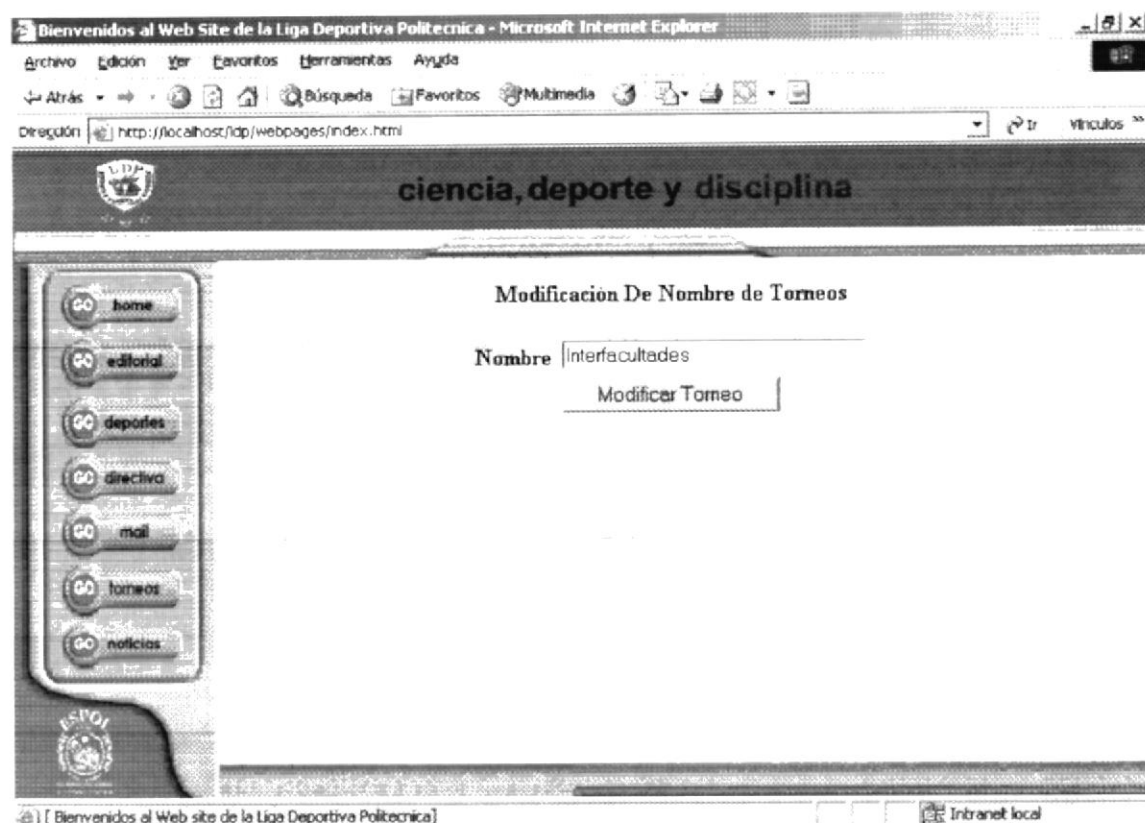


Figura: 4.18. Modificación De Torneos

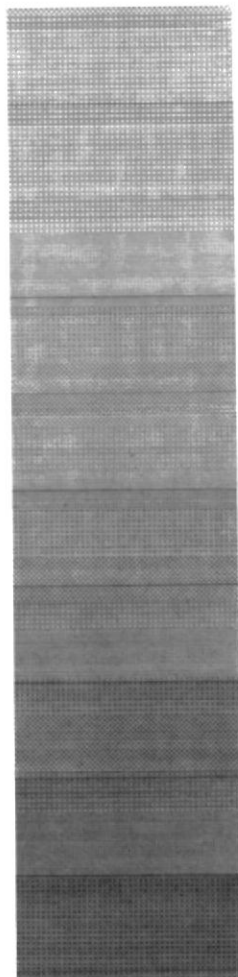
Esta pantalla nos permite modificar el nombre del torneo que se este realizando en ese momento.

Se debe cambiar el nombre del torneo y luego se hace clic en el botón **Modificar Torneo** y automáticamente se modificara el nombre del torneo.





BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS



Anexo A

Acerca de Internet





A1. ACERCA DE INTERNET

A1.1. INTERNET

Internet es el nombre que se le da al sistema de comunicación entre computadoras, las que se encuentran conectadas entre si, formando una gran telaraña alrededor del mundo. El Internet nació en 1970 con fines militares y nadie se imaginó que en pocas décadas se convertiría en un verdadero fenómeno tecnológico, cuyos alcances y efectos en el ser humano y en las sociedades, aún no podemos verlos en su plena magnitud y significación.

A1.2. ¿QUÉ SE NECESITA PARA TENER INTERNET?

A1.2.1 EN HARDWARE

- **La velocidad y tipo de procesador**

Puede utilizar una computadora de tipo mínimo 486 o en adelante, ya que la velocidad de la misma es importante a la hora de estar en el Internet.

- **Disco Duro**

A mas del espacio que ocupa sus programas, debe haber un espacio mínimo de 100 Mb. Libres.

- **Monitor**

El Internet se encuentra en su mayor parte diseñado en interfase gráfica por lo que le recomendamos un monitor SVGA.

- **MODEM**

Dispositivo de comunicación mediante la línea telefónica. Se recomienda un MODEM mínimo de 14.400 bps. A mayor velocidad, mas efectiva será la conexión con Internet, siempre y cuando el sistema telefónico soporte y ayude a la velocidad.

Recomendamos una línea telefónica digital.

A1.2.2. EN SOFTWARE

Si tiene Windows 98, en él viene incluido el programa Internet Explorer que es necesario o, si tiene una versión anterior de Windows 98 o no le agrada el navegador de Windows, puede instalar otro navegador como Netscape Navigator u otro browser.

A1.3. ¿CÓMO CONECTARSE A INTERNET?

Si un computador cumple con los requerimientos anteriormente señalados, tiene varias posibilidades de conectarse al servicio de Internet, mediante los siguientes caminos:

- ✓ A través de una compañía proveedora de acceso a Internet (vía telefónica) Conexión directamente a través de un enrutador.
- ✓ Conexión a través de líneas privadas.

A1.3.1. A TRAVÉS DE UNA COMPAÑÍA PROVEEDORA DE ACCESO A INTERNET, ASP.

Este Servicio es el más común y económico de los tres, por lo cual daremos una completa explicación de su instalación y funcionamiento.

- Buscar la compañía que presta estos servicios, existen algunas, por lo que recomendamos solicitar información a todas, sobre su infraestructura, precios, valor de inscripción, mensualidad y sobre costos por horas adicionales, servicio técnico, publicaciones y otros servicios.
- Al decidirse por el proveedor del servicio, el interesado recibe el nombre de usuario, su clave de acceso y el número telefónico por el cual debe conectarse.

Funcionando el MODEM y configurando todo lo anterior, se procede ejecutar la conexión de su ISP o desde el programa de navegación.



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

A1.4. PANTALLA DE INTERNET EXPLORER

Casi todos los programas de navegación por Internet se parecen entre sí con pequeñas diferencias.

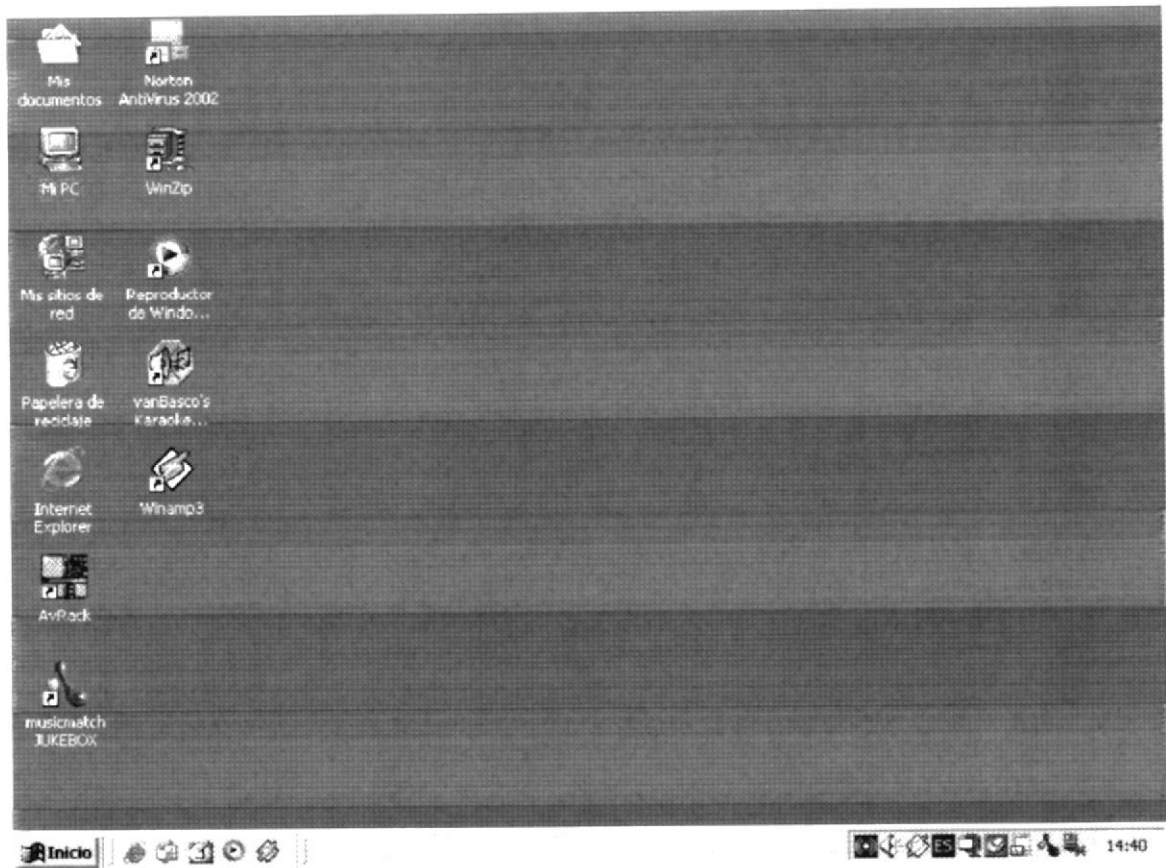


Figura Pantalla de Internet Explorer

A1.4.1. BARRA DE MENÙS

La barra de menú sirve para utilizar todas las opciones que tiene el programa. Esta barra tiene las siguientes opciones.

1. archivo

Sirve para ejecutar diversas operaciones con una pagina como abrirla en el navegador, ya sea que esté en el disco duro o que este en Internet, configurar una pagina para la impresión e imprimirla.

También es posible abrir los archivos de otro tipo, como por ejemplo archivos gráficos que obtenemos de Internet. Además la página que en ese momento aparezca el navegador.

2. Edición

Sirve para seleccionar una pagina entera o porciones de esta, para copiar y pegar, o para cortar y pegar. Estas dos opciones son útiles si por ejemplo necesito información que encontré dentro de una pagina, pero solo un párrafo o varias líneas del documento.

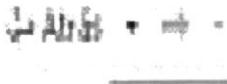





- 3. **Ver**
Tiene opciones de activar o desactivar barras de herramientas, y cambiar el tamaño de las fuentes.
- 4. **Favoritos**
Permite agregar las paginas de nuestra preferencia para que en otra ocasión poderlas ver solo dando clic en el nombre de la pagina que está en favoritos.
- 5. **Herramientas**
Posee un sin número de opciones que nos permite configurar el Internet Explorer.
- 6. **Ayuda**
Muestra la ayuda del navegador


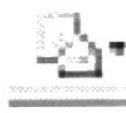

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda



A1.4.2. BARRA DE HERRAMIENTAS

La barra de herramientas del Internet Explorer contiene los siguientes botones:

BOTONES	DESCRIPCIÓN
Atrás o adelante 	Estos botones permite ir de la pagina anterior a la posterior rápidamente. En la parte derecha de cada botón se encuentra la flecha de incremento para que en caso de tener varias páginas, y directo a la que le interesa sin pasar por las otras.
Detener 	Al presionar este botón se detiene el proceso de búsqueda de un sitio de ingreso a una dirección.
Actualizar 	Con sólo el hecho de presionar este botón se vuelve a cargar o refrescar la página ilustradas en la pantalla.
Inicio 	Llamado también home. Este botón sirve para ir directamente desde cualquier página que se encuentre a la página de entrada o sitio de inicio en el Internet Explorer.
Búsqueda 	Al presionar este botón aparece una ventana para ingresar una palabra o frase relacionada con el tema que desea buscar en el Internet.
Favoritos 	Guarda y ordena sitios de Internet en las diversas carpetas que tiene esta opción, de tal manera que en otra ocasión al sitio galardonado como favorito.

Historial 	Con este botón se activa una columna en la parte izquierda de la ventana para ver todos los sitios que ha visitado durante el día la semana o el mes.
Correo 	Activando este botón permite seleccionar de manera adicional, cinco opciones de trabajo, que son: Leer correos, nuevo mensaje, enviar un vínculo, enviar páginas, leer noticias.
Imprimir 	Este botón es conocido por ustedes, sirve para imprimir la página o sitio en el que se encuentra usted en este momento.

A1.4.3. BARRA DE DIRECCIONES

En el espacio en el cual se digita una nueva dirección de Internet. En esa barra se va grabando todos los últimos sitios visitados por usted y en el lado derecho de la misma se encuentra el botón ir a, el cual se activa luego de escoger o digitar una dirección.

También se puede buscar una palabra, un tema o una frase, digitando primero go y luego los elementos a buscar. Si desea escribir la frase, debe considerarla como una sola palabra, para ello digite la palabra entre comillas. Por ejemplo si digita go volcanes y da clic en ir a, le proporcionará posibles sitios. Pero si digita go “Tungurahua volcanes”, le proporcionará sitios exclusivamente que tengan que ver con la palabra Tungurahua.

De esta manera se puede realizar una búsqueda cada vez más específica.



A1.4.4. BARRA DE ESTADO

Esta barra le muestra el código asignado al sitio que busca, el porcentaje de descarga de la pagina, el tipo de seguridad que el sitio tiene.



A1.5. BUSCAR EN EL INTERNET

Ingéniese seriamente en lo que sería buscar una aguja en un pajar del tamaño de un estudio de fútbol o si se trata de encontrar una moneda que se le cayera de un avión en medio del Océano Pacífico. Realmente es una tarea prácticamente imposible si no cuenta con el apoyo y recursos suficientes. Lo mismo ocurre a una persona al encontrar en el Internet, sin saber que buscar, que dirección tomar, como buscar y quién puede ayudarle en esta intensa telaraña que segundo a segundo crece más y más.

Como se puede decidir claramente, antes de entrar a buscar información en el Internet es muy recomendable saber que, como, donde y cuando se busca.

A1.5.1. CON LA BARRA DE DIRECCIONES

Esta se utiliza si se sabe a que sitio desea ir directamente; se lo consigue digitando el nombre del sitio o su dirección. Pero si es un sitio anteriormente visitado, se utiliza el botón de incremento de la barra de direcciones o el botón historial de la barra de herramientas.

A1.5.2. BUSCADORES

Son los sitios más frecuentados por los inter nautas. Su función principal es de buscar, localizar e indicar la información solicitada, tomándola de la inmensa cantidad de páginas web que existen.

Todos los buscadores tienen más o menos una similar forma de funcionamiento, pero debido a la masiva asistencia de inter nautas los buscadores han ido añadiendo diferentes servicios que algunas veces pasan desapercibidos por los usuarios.

A continuación veremos algunas características de los buscadores más visitados en el Internet:

A1.5.2.1. ALTAVISTA

La característica mas importante en este buscador es traducir las paginas web a casi cualquier idioma, conservando el diseño original de la pagina o sitio. Esta característica ayuda poderosamente al inter nauta que no sabe ingles, alemán u otro idioma. Así mismo el inter nauta puede escribir textos en su idioma y convertirlos al idioma que desee.

A1.5.2.2. YAHOO

Es uno de los buscadores más antiguos de la red. Tiene una serie de servicios adicionales, como: Página amarilla, búsqueda de personas, mapa, anuncios clasificación, chats, compras, noticias, correo electrónico gratuito, servicios destinados a los niños, guías de compras de la tarjeta VISA y páginas personalizadas para el área de noticias.

A1.5.2.3. OLE

Es uno de los primeros buscadores en español, busca persona y empresas, páginas amarillas en español, correo electrónico gratuito, etc.

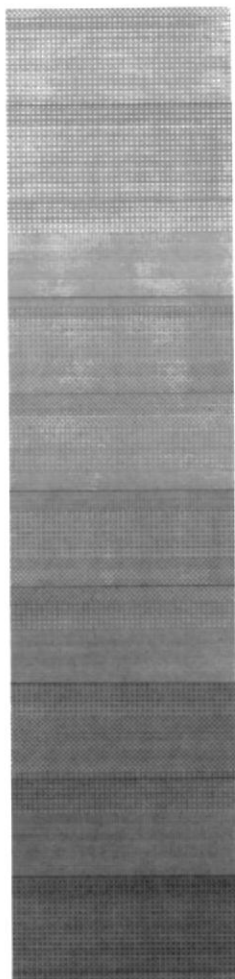
A1.5.2.4. HOTBOT

Es uno de los más potentes y ha sido calificado como el mejor buscador de la Red, por su velocidad y acierto de la búsqueda.

A1.5.2.5. WEBCRAWLER

Lo destacado de este buscador es su especialidad en encontrar música en Lps o Cds, escucharlos y acierto en la búsqueda.





Anexo B



Glosario de Términos Técnicos

Glosario de Términos

A

Actualizar

Poner al día la información presentada en pantalla con los datos mas recientes.

Archivo

Conjunto de información que se almacena en un disco y a la que se le asigna un nombre. Esta información puede ser un documento o una aplicación.

Área de información

Área del texto, situada debajo de la línea de índice en la que se escribe la información.

Arrastrar

Mover un elemento de la pantalla seleccionando y manteniéndolo presionado el botón del Mouse (ratón) y desplazándolo. Por ejemplo, una ventana puede trasladarse a otra posición de la pantalla arrastrando su barra de título.

B

Barra de desplazamiento

Barra que aparece en los bordes derecho y/ o inferior de una ventana o cuadro de lista cuyo contenido no es completamente visible. Todas la barras de desplazamiento contienen dos flechas de desplazamiento y un cuadro de desplazamiento que permiten recorrer el contenido de la ventana, o cuadro de lista.

Barra de menús

Barra horizontal que contiene los nombres de todos los menús de la aplicación. Aparece debajo de la barra de título.

Barra de Título

Barra horizontal (en la parte superior de una ventana) que contiene el título de la ventana o cuadro de dialogo. En muchas ventanas, la barra de título contiene también el cuadro del menú de Control y los botones "Maximizar" y "Minimizar".

Barra de Unidades

Permite cambiar de unidad seleccionando uno de los iconos de unidad.

Botón "Maximizar"

Pequeño botón que contiene una flecha hacia arriba, situado a la derecha de la barra de título. Si utiliza el Mouse (ratón), puede hacer click en el botón "Maximizar" para ampliar una ventana a su tamaño máximo. Si utiliza el teclado, puede usar el comando Maximizar del menú de Control.



Botón "Minimizar"

Pequeño botón, que contiene la flecha hacia abajo, situado a la derecha de la barra de título. Si esta utilizando el Mouse (ratón), puede hacer click en el botón "Minimizar" para reducir una ventana a un icono. Si esta utilizando el teclado, puede emplear el comando Minimizar de menú Control.

Botón "Restaurar"

Pequeño botón, que contiene una flecha hacia arriba y otra hacia abajo, situado a la derecha de la barra de título. El botón "Restaurar" solo aparecerá cuando se haya ampliado a la derecha una ventana a su tamaño máximo. Si esta utilizando el Mouse (ratón), puede hacer click en el botón "Restaurar" para que la ventana recupere su tamaño anterior. Si esta empleando el teclado, puede usar el comando Restaurar del menú Control.

C**Cerrar**

Eliminar una ventana o cuadro de dialogo, o abandonar una aplicación. Para cerrar una ventana, debe seleccionar el comando Cerrar del menú Control. Cuando cierre una ventana de aplicación, abandonara dicha aplicación.

Clic

Acción de presionar y soltar rápidamente un botón del mouse (ratón).

Correo Electrónico

Un método usado para enviar y recibir mensajes a través de una red. Se utiliza un programa de correo electrónico para redactar y enviar los mensajes, mismos que se envían a un buzón remoto, en donde el destinatario lo puede recuperar (o sea, extraer) y leer.

D**Doble Clic**

Acción de presionar y soltar rápidamente el botón del Mouse (raton) dos veces, sin desplazarlo. Esta acción sirve para ejecutar una determinada aplicación, como por ejemplo iniciarla.

Dirección de correo electrónico

Es el lugar al cual se pueden enviar los mensajes de correo electrónico para un usuario. Una dirección de correo electrónico consta de un nombre de usuario y una dirección de Internet separados por el símbolo @. Por ejemplo: una dirección de correo electrónico podría ser fabriciosanchez@hotmail.com, en donde fabriciosanchez es el nombre de usuario y hotmail.com es la dirección en la Internet.



E

Escritorio

Fondo de la pantalla, sobre el que aparecen las ventanas, iconos y cuadros de dialogo.

I

Icono

Representación grafica de un elemento en Windows ejemplo, una unidad, un directorio, un grupo, una aplicación o un documento. Un icono de aplicación puede ampliarse y convertirse en una ventana cuando se desee utilizar las aplicación.

Internet

Es la agrupación de redes interconectadas más grande del mundo. Incluye redes universitarias, corporativas, gubernamentales y de investigación alrededor del mundo. Millones de Sistemas y personas se encuentran conectadas a Internet a través de estas redes. Usted se puede conectar a Internet por medio de un proveedor de servicios de Internet.

M

Maximizar

Ampliar una ventana a su tamaño máximo, utilizando el botón "maximizar" (situado a la derecha de la barra de titulo) o el comando Maximizar del menú Control.

Minimizar

Reducir una ventana a un icono por medio del botón "Minimizar" (situada a la derecha de la barra de titulos) o del comando Minimizar del menú control.

N

Navegar

Maniobrar, trasladarse o viajar a través de las diversas áreas de Internet. Puede navegar a través de Internet en una variedad de formas. Puede trasladarse a través de una serie de menús seleccionando opciones en cada menú. También puede navegar a través de paginas de la World Wide Web (WWW) seleccionando hipervínculos en cada pagina. Adicionalmente, puede navegar directamente especificando los lugares que desea visitar.

P

Papel Tapiz

Imagen o grafico almacenado como archivo de mapa de bits (archivo con extensión BMP). Los mapas de bits pueden ser gráficos sencillos o fotografías digitalizadas complejas.

Protector de pantalla

Diseño o imagen móvil que aparece en la pantalla cuando transcurre un determinado intervalo de tiempo sin que se utilice el Mouse (ratón) o el teclado.

S**Seleccionar**

Marcar un elemento con el fin de ejecutar sobre el mismo una acción subsiguiente. Generalmente, se seleccionan los elementos haciendo clic en los mismos con el Mouse (ratón) o presionando una tecla. Después de seleccionar un elemento, deberá elegir la acción que desee aplicar sobre el mismo.

T**Teclas de dirección**

En el teclado de la computadora, las teclas de dirección son las que se utilizan para moverse por la pantalla. Cada una de estas teclas tiene el nombre de la dirección hacia la cual apunta la flecha. Estas teclas son FLECHA ARRIBA, FLECHA ABAJO, FLECHA IZQUIERDA y FLECHA DERECHA.

V**Ventana**

Área rectangular en la pantalla en la que aparece una aplicación o un documento. Las ventanas pueden abrirse, cerrarse o moverse, y la mayoría de ellas también puede cambiar de tamaño. Se pueden tener abiertas varias ventanas a la vez y a menudo es posible reducir una ventana a un icono, o ampliarla para que ocupe todo el escritorio.

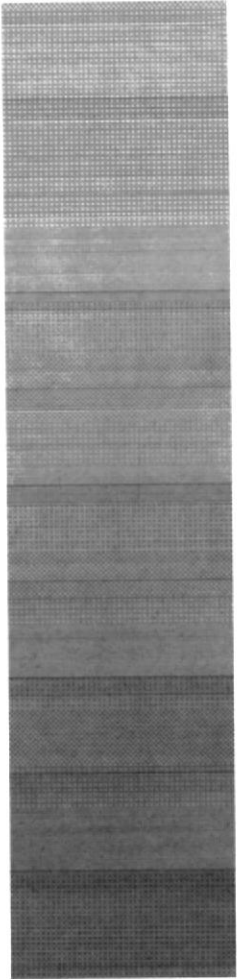
W**Windows**

Interfaz grafica de usuario desarrollada por Microsoft para uso de computadoras IBM y compatibles.

World Wide Web (WWW)

La World Wide Web (en español: Red Mundial), es un sistema basado en hipermedios que facilita examinar cuando se busca información en Internet. La información disponible en la World Wide Web es presentada en paginas Web. Una pagina de la Web puede contener texto y graficas que pueden ser vinculadas a otras paginas. Estos hipervínculos le permiten navegar en una forma no-secuencial a través de la información.





Anexo C

Navegación de Páginas



C1. NAVEGACIÓN DE PÁGINAS

C1.1. PÁGINA INTRO

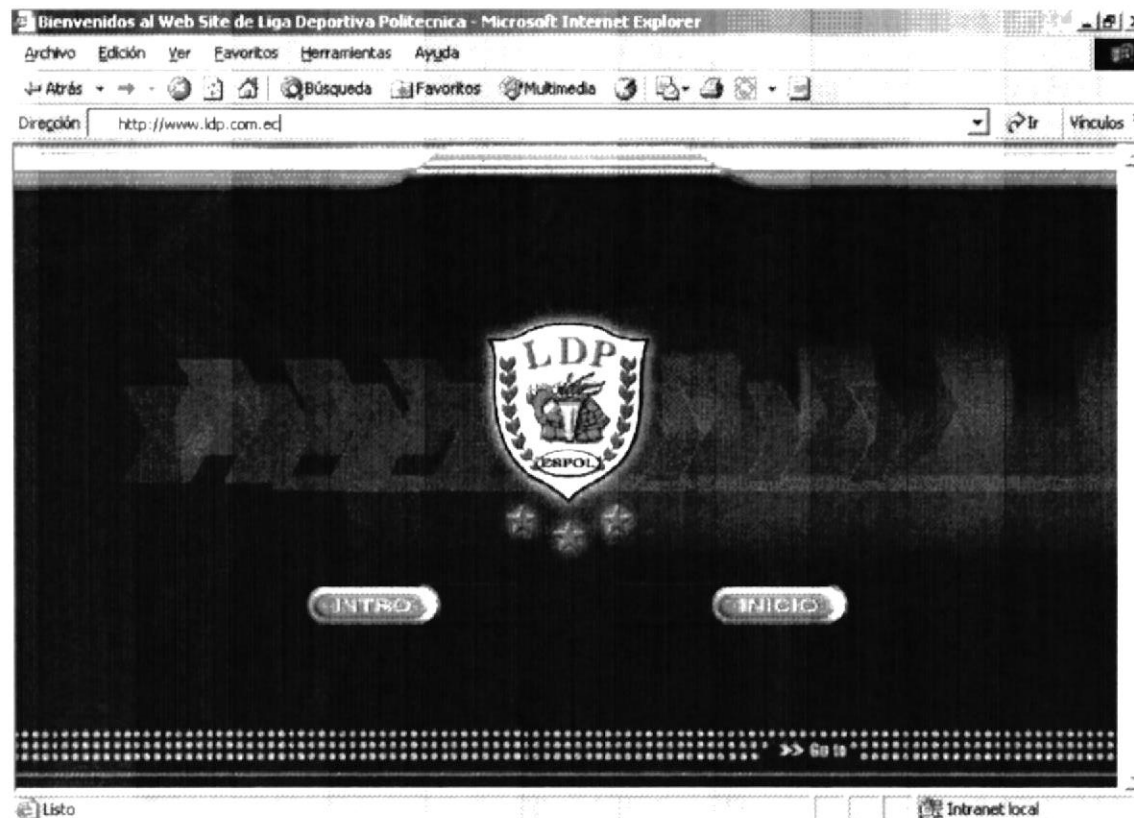


Figura: C1.1. Página Intro

CI.2. PÁGINA PRINCIPAL

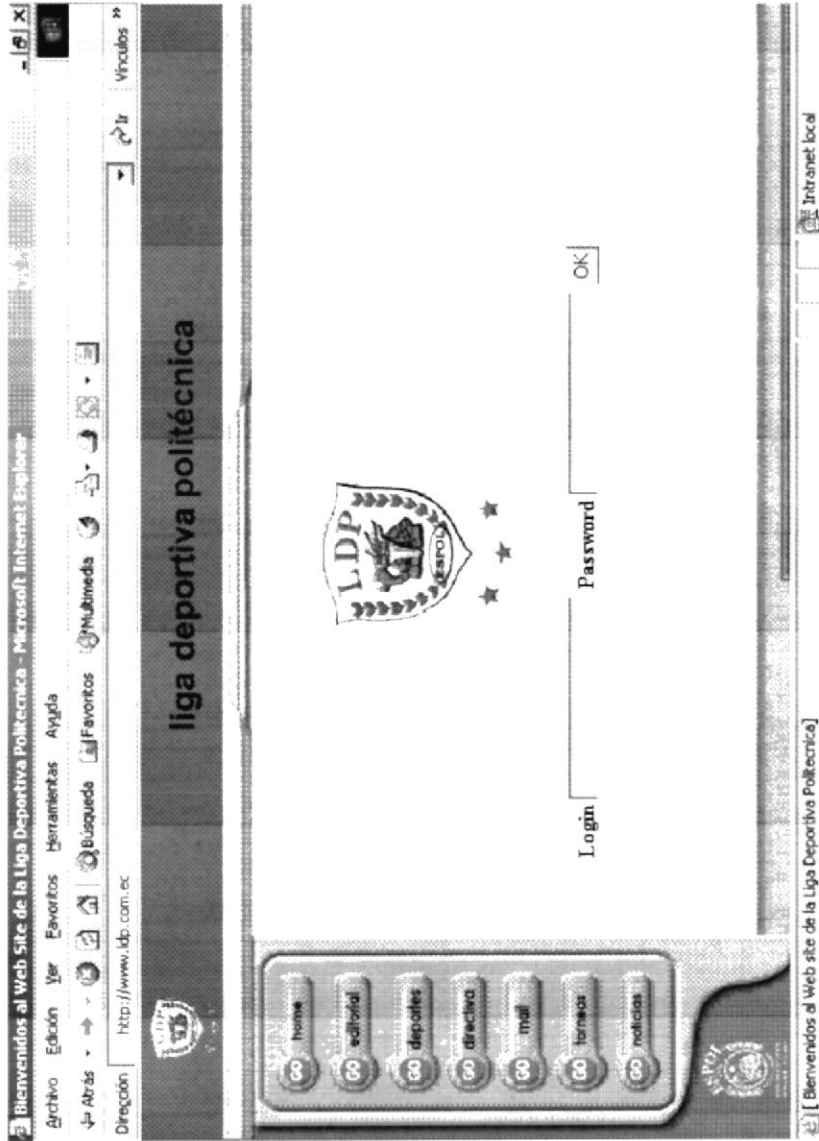


Figura C1.2. Página Principal



C1.3. PÁGINA HOME

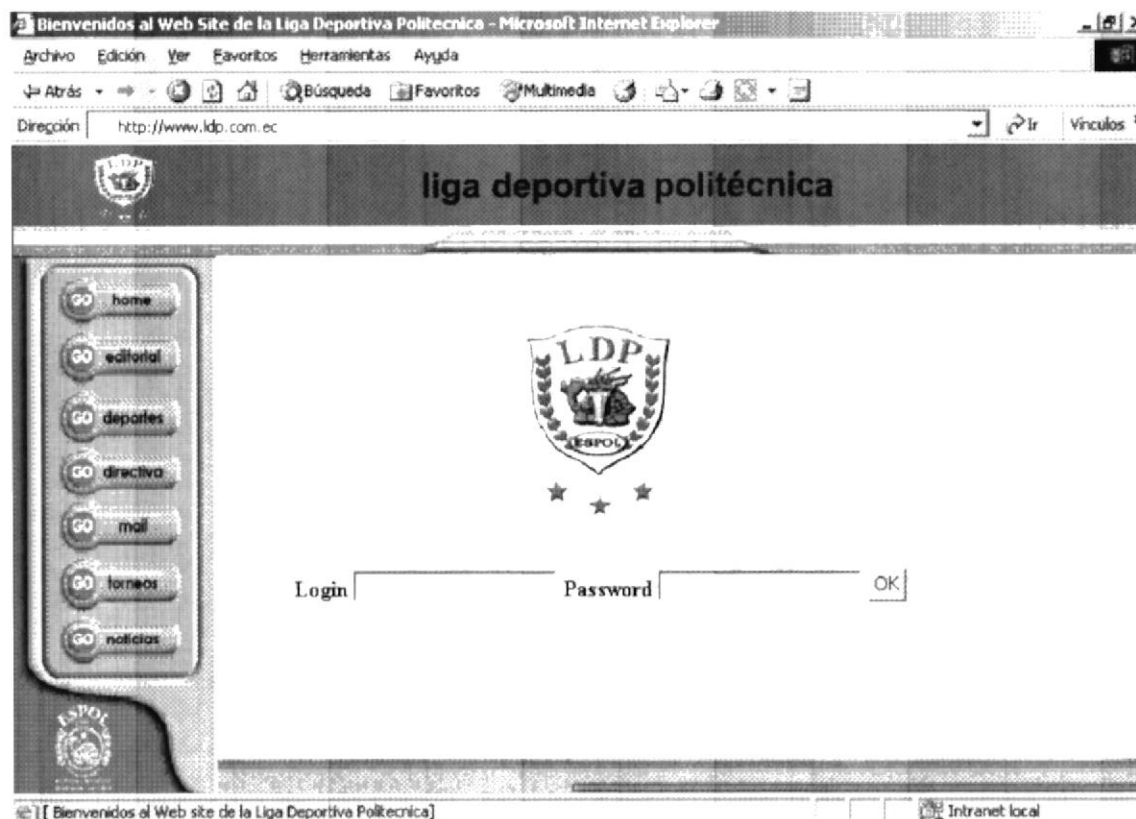


Figura: C1.3. Página Home

C1.4. PÁGINA EDITORIAL

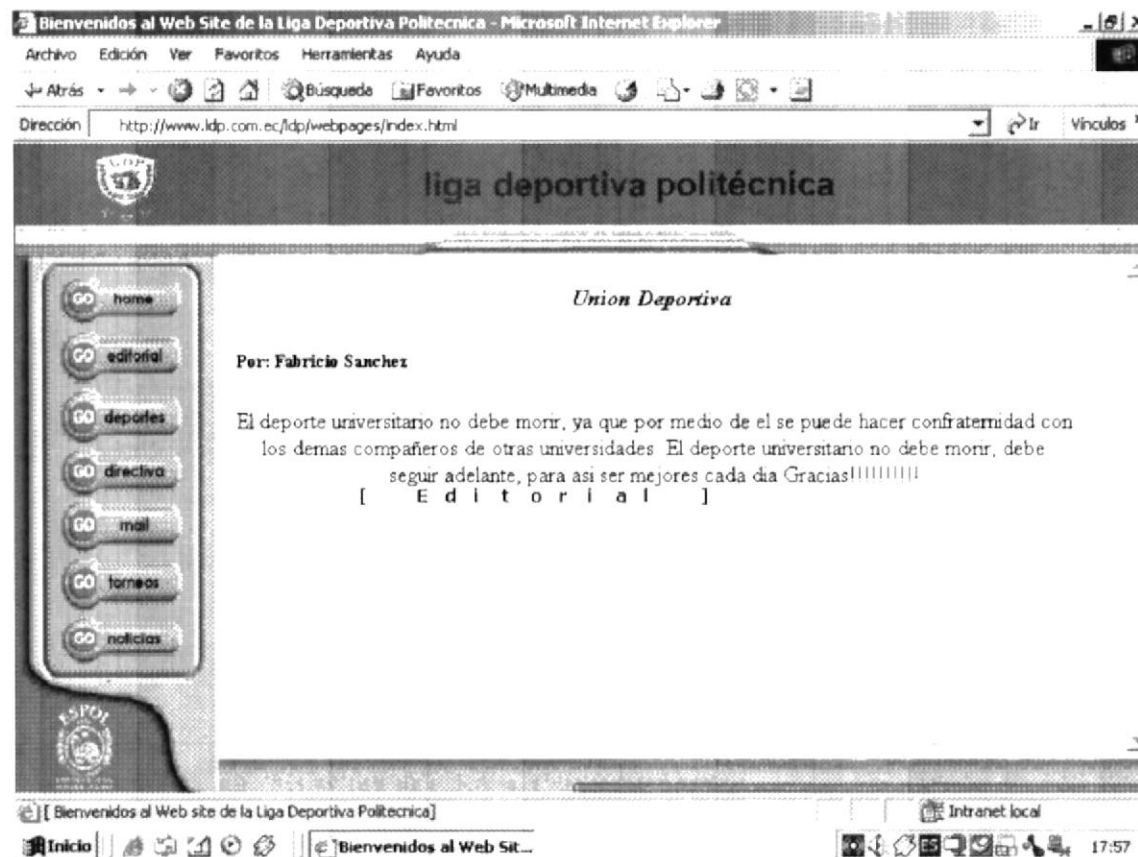


Figura: C1.4. Página Editorial

C1.5. PÁGINA DIRECTIVA

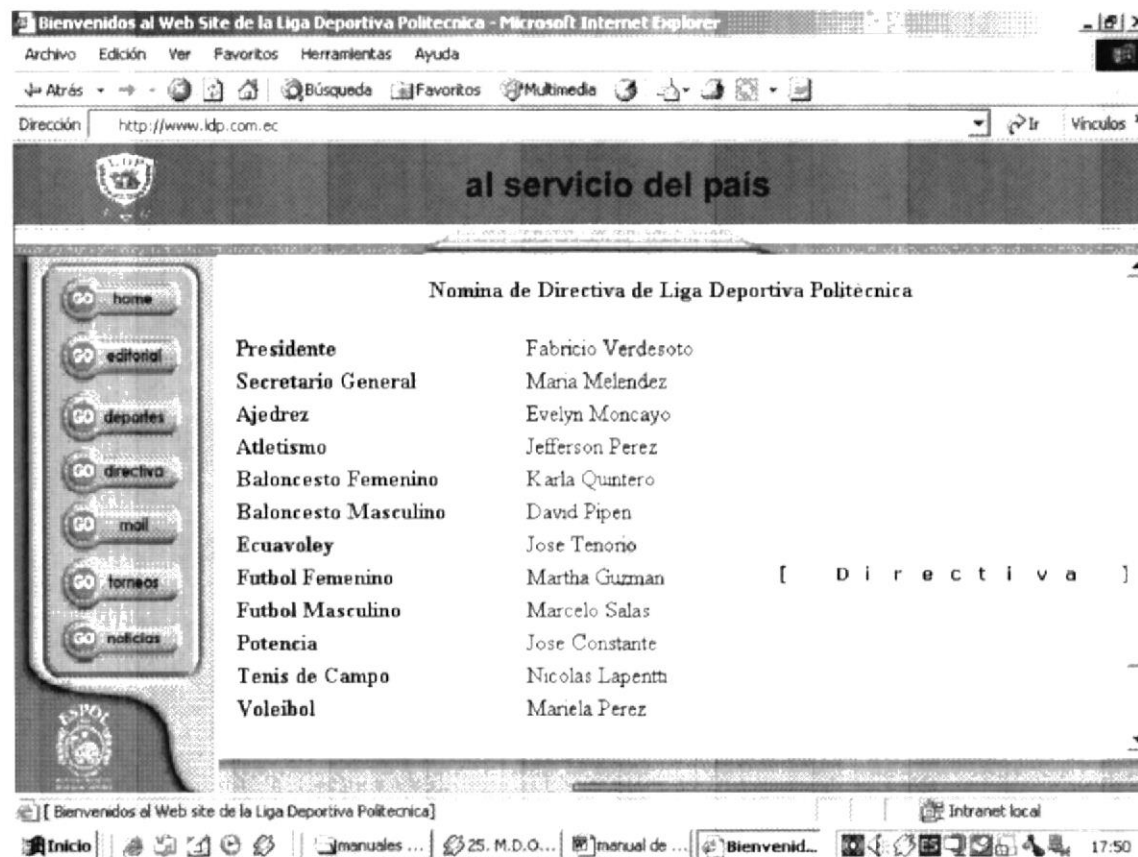


Figura: C1.5. Página Directiva



C1.6. PÁGINA COMENTARIO

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politecnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

← Atrás → Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://www.ldp.com.ec Ir Vinculos

al servicio del país

home
editorial
deportes
directivo
mail
torneos
noticias

Apellidos:
Nombres:
Email:
Comentario:

Enviar Limpiar

[Comentarios]

[Bienvenidos al Web site de la Liga Deportiva Politecnica]

Intranet local

Inicio 25. M.D.O... manual de ... Bienvenid... 17:51

Figura: C1.6. Página Comentario

C1.7. PÁGINA DE TORNEOS

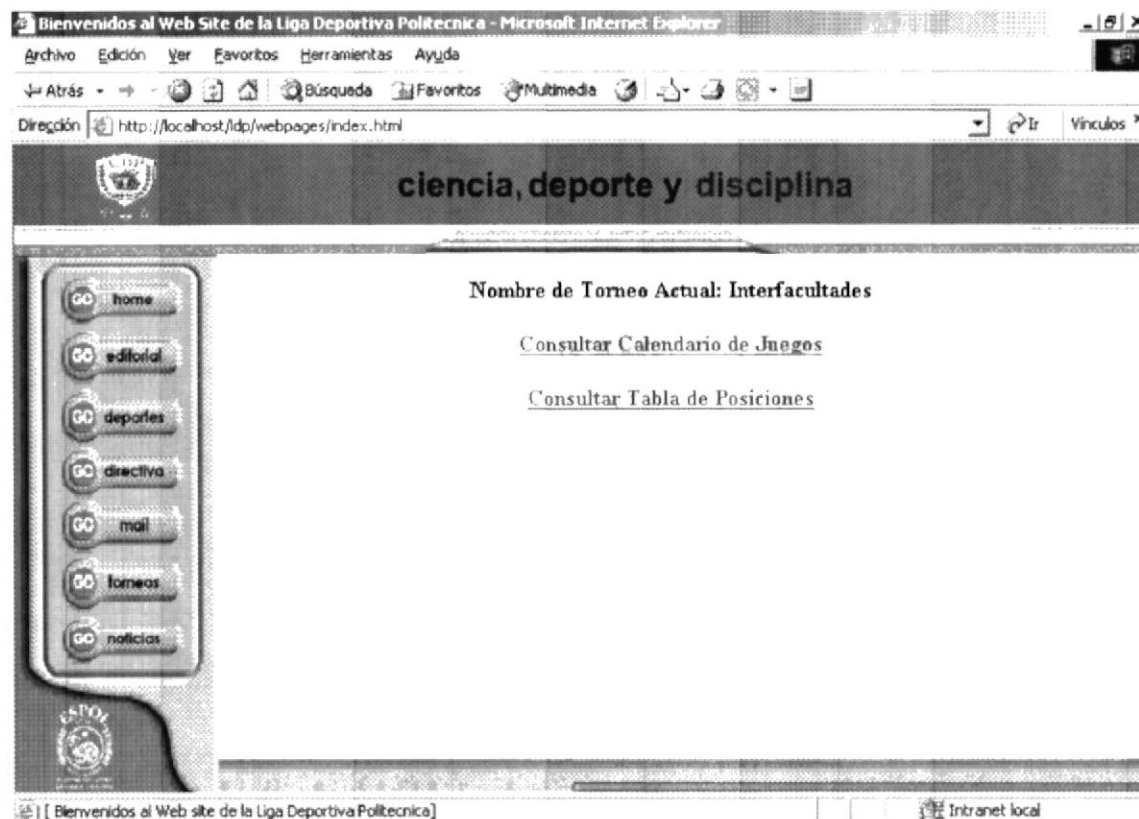


Figura: C1.7. Página Torneos



C1.8. PÁGINA NOTICIAS

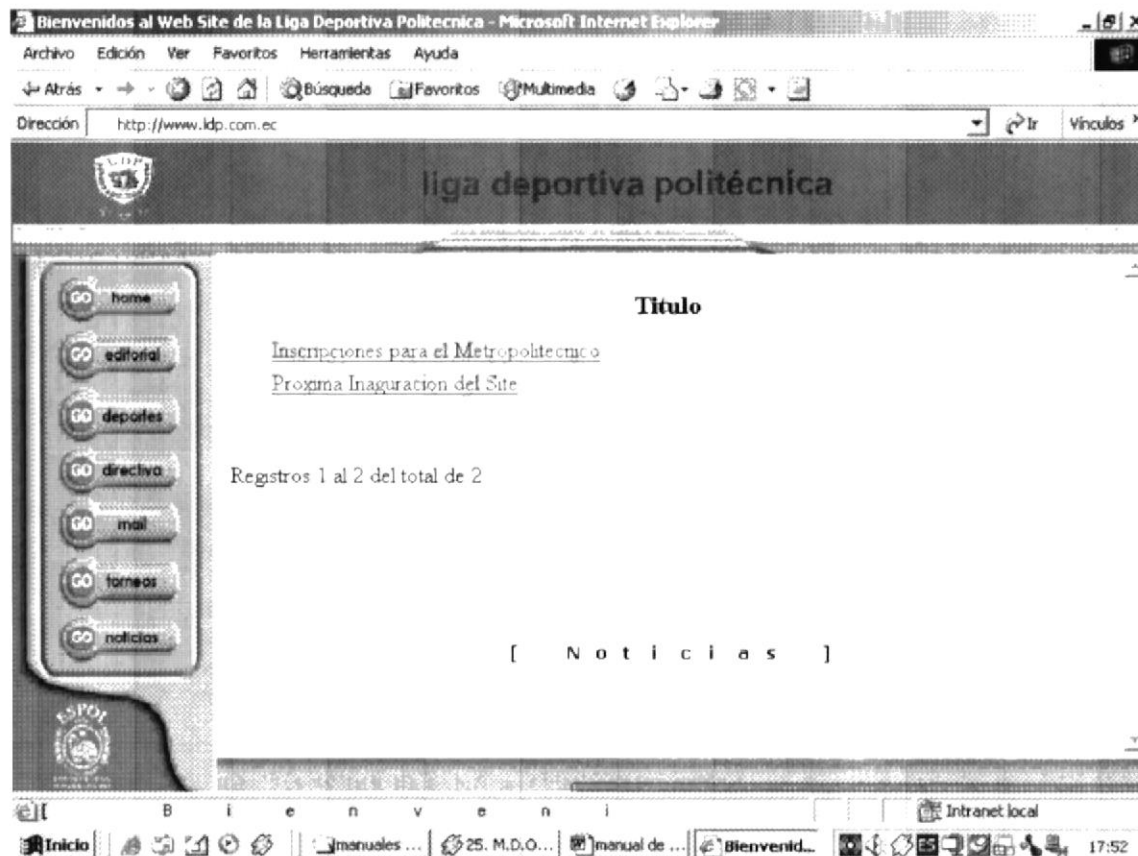


Figura: C1.8. Página Noticias

C1.9. PÁGINAS DE OPCIONES

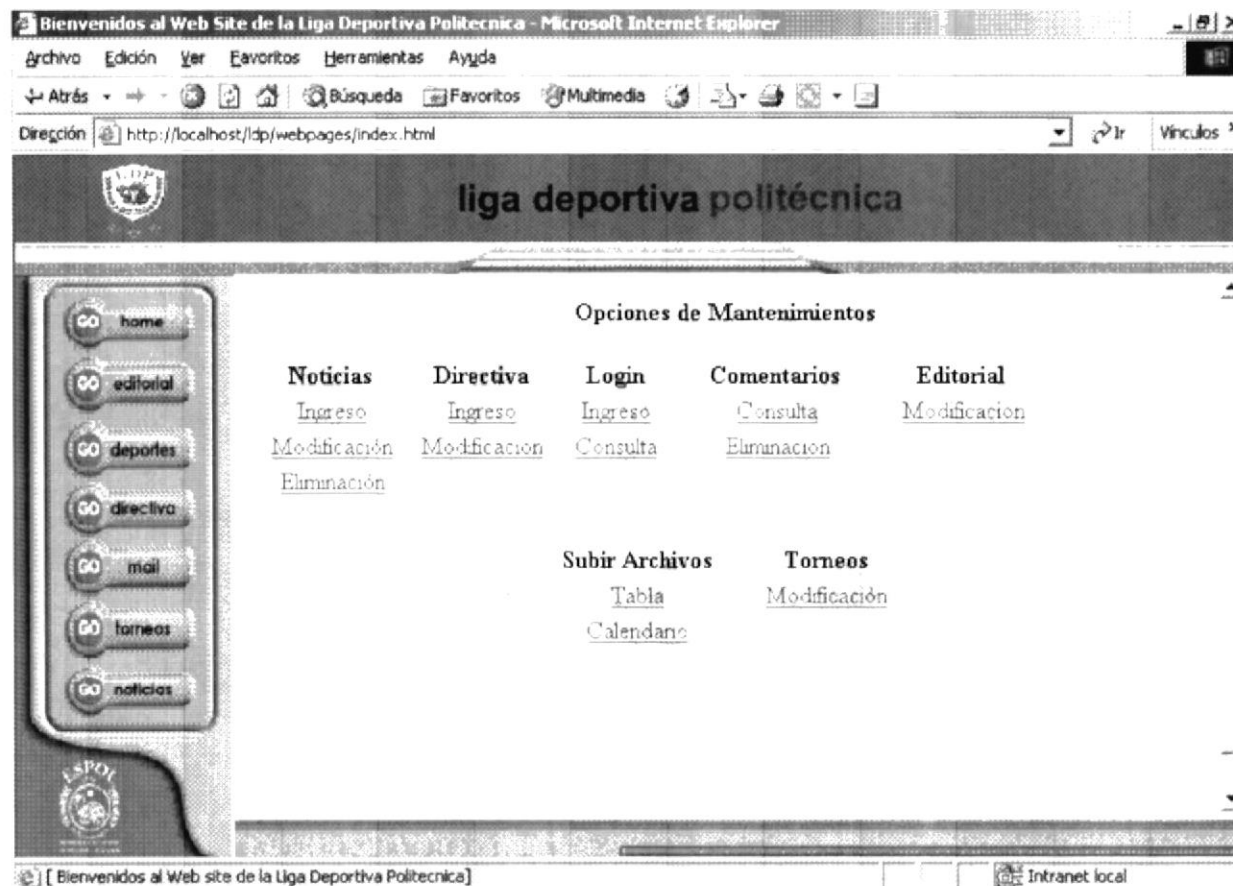


Figura: C1.9. Página de Opciones



C1.10. INGRESO DE NOTICIAS

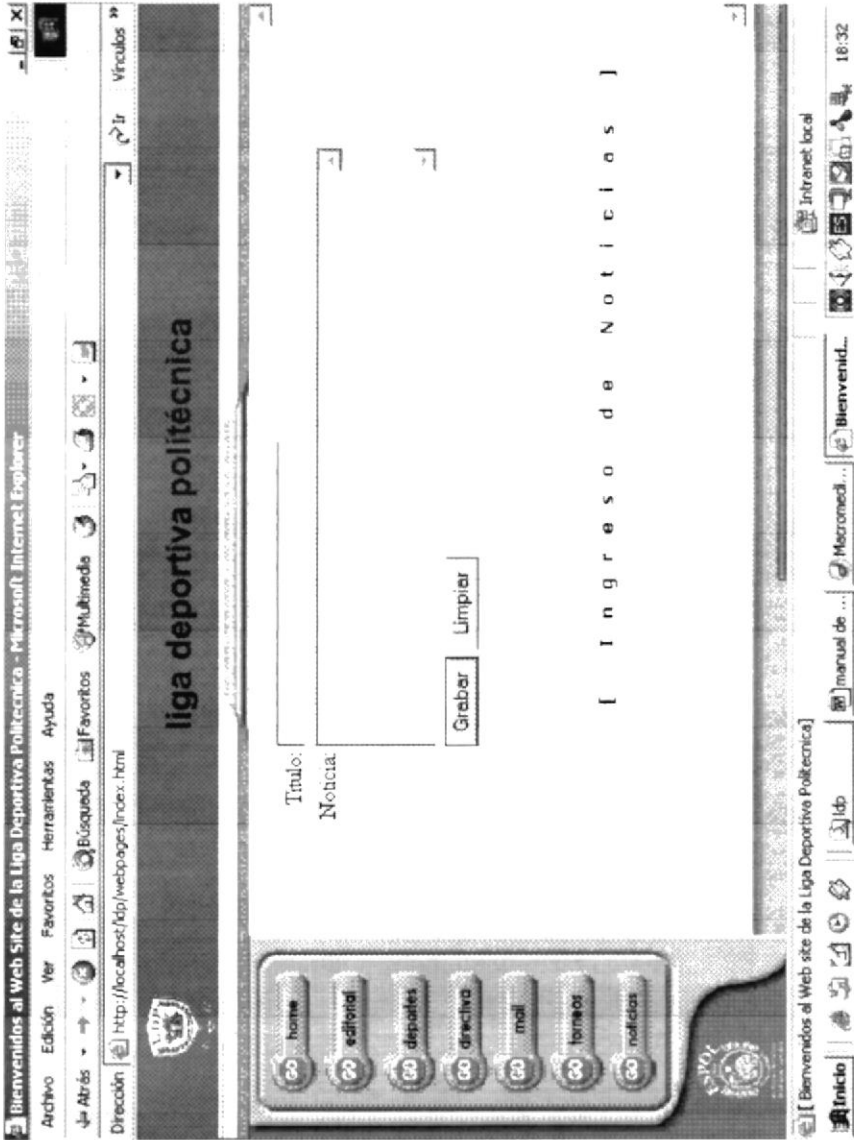


Figura: C1.10 Página de Ingreso de Noticias



C1.11. MODIFICACIÓN DE NOTICIAS

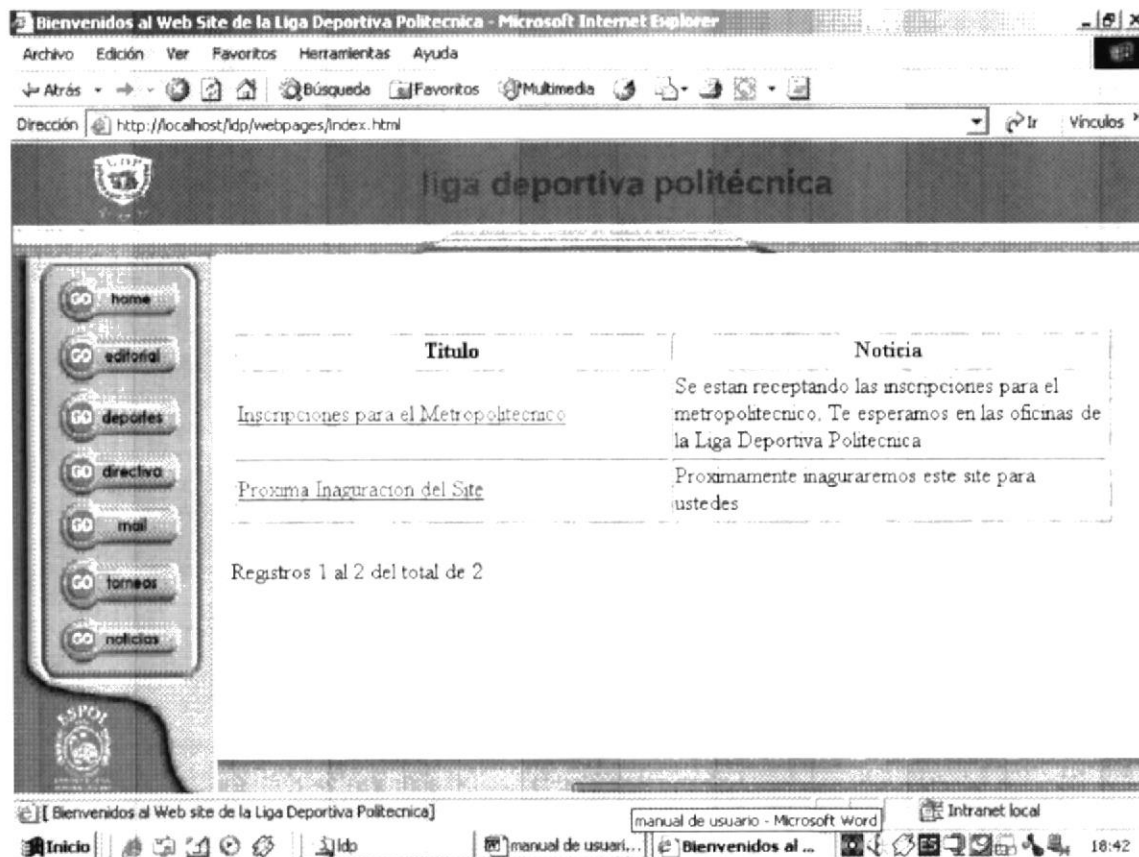


Figura: C1.11. Página de Modificación de Noticias

C1.12. DETALLE DE LA MODIFICACIÓN

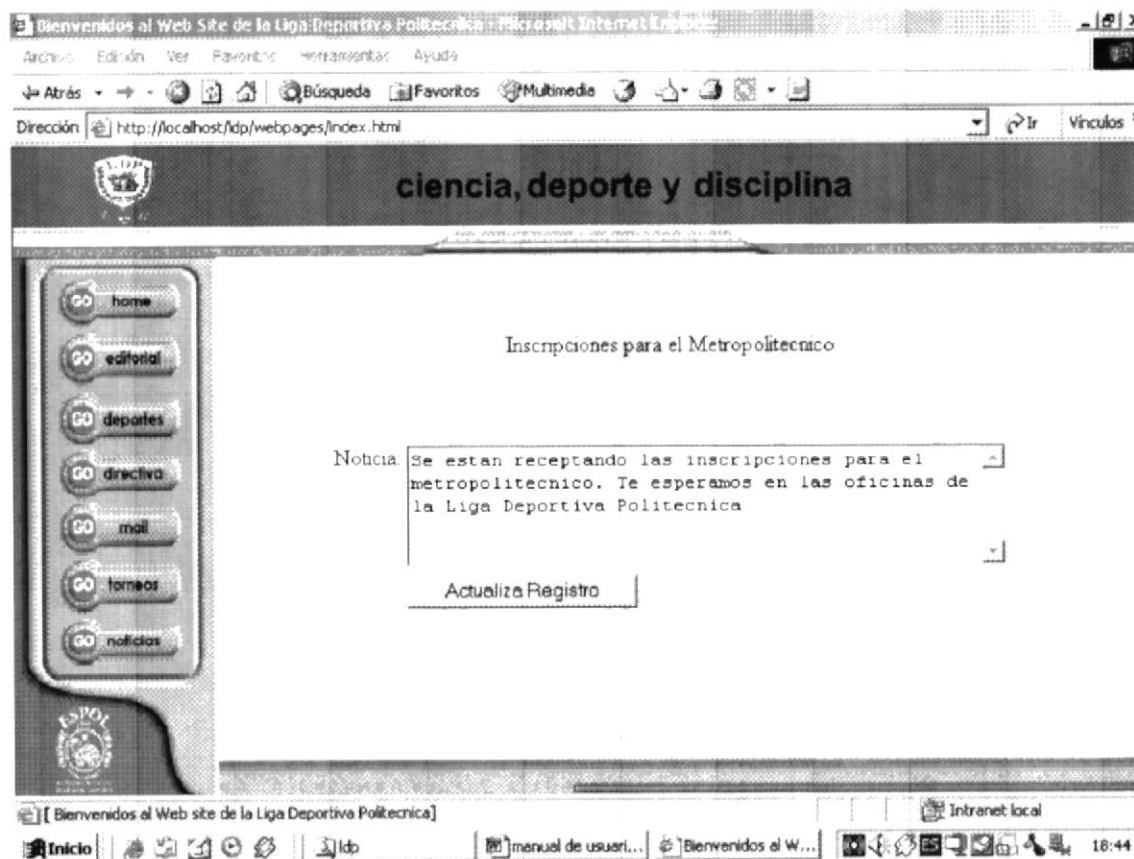


Figura: C1.12. Página de Detalle de Modificación de Noticias

C1.13. ELIMINACIÓN DE UNA NOTICIA

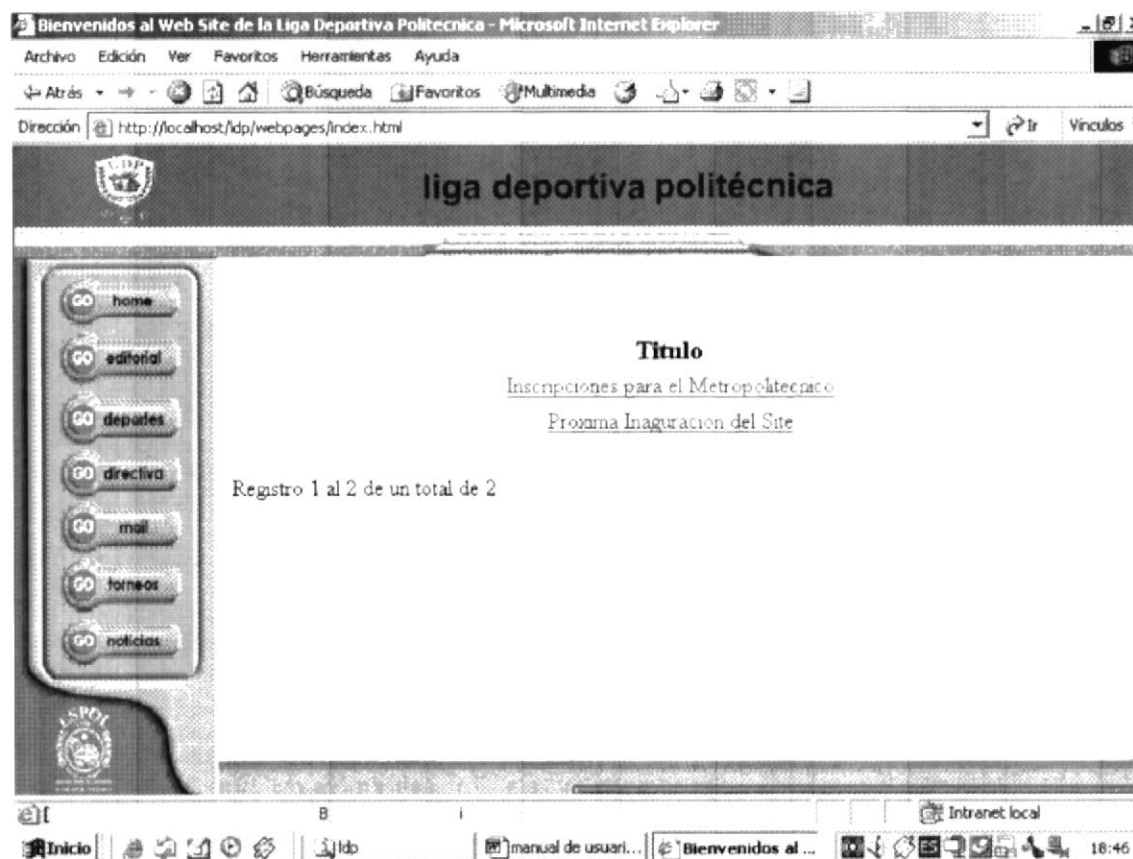


Figura: C1.13. Página de Eliminación de Noticias

C1.14. INGRESO DE LA DIRECTIVA

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia Ir Vínculos

Dirección http://localhost/ldp/webpages/Index.html

liga deportiva politécnica

Ingreso de Directiva De Liga Deportiva Politecnica

home	Presidente:	<input type="text"/>
editorial	Secretario:	<input type="text"/>
deportes	Ajedrez:	<input type="text"/>
directiva	Atletismo:	<input type="text"/>
mail	Baloncesto Femenino:	<input type="text"/>
torneos	Baloncesto Masculino:	<input type="text"/>
noticias	Ecuavolei:	<input type="text"/>
	Futbol Femenino:	<input type="text"/>
	Futbol Masculino:	<input type="text"/>
	Potencia:	<input type="text"/>
	T...	<input type="text"/>

[Bienvenidos al Web site de la Liga Deportiva Politecnica]

Intranet local

Inicio ldp manual de usuari... Bienvenidos al ... 18:49

Figura: C1.14. Página de Ingreso de Directiva



C1.15. MODIFICACIÓN DE DIRECTIVA

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://localhost/ldp/webpages/index.html

al servicio del país

home
editorial
deportes
directiva
mail
torneos
noticias

Modificación de Directiva de Liga Deportiva Politécnica

Presidente:	Fabrizio Verdesoto
Secretario:	Maria Melendez
Ajedrez:	Evelyn Moncayo
Atletismo:	Jefferson Perez
Baloncesto Femenino:	Karla Quintero
Baloncesto Masculino:	David Pipen
Ecuavolei:	Jose Tenorio
Futbol Femenino:	Martha Guzman
Futbol Masculino:	Marcelo Salas
Potencia:	Jose Constante
Tenis:	Nicolás Langatti

Intranet local

Figura: C1.15. Página de Modificación de Directiva

C1.16. INGRESO DE USUARIOS

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia Ir Vinculos

Dirección http://localhost/ldp/webpages/index.html

al servicio del país

Ingreso de Usuario

Login: Consultar

Password: Ingresar Limpiar

[Ingreso de Usuarios]

Bienvenidos al Web site de la Liga Deportiva Politécnica Intranet local

Figura: C1.16. Página de Ingreso de Usuarios

C1.17. CONSULTA DE USUARIOS

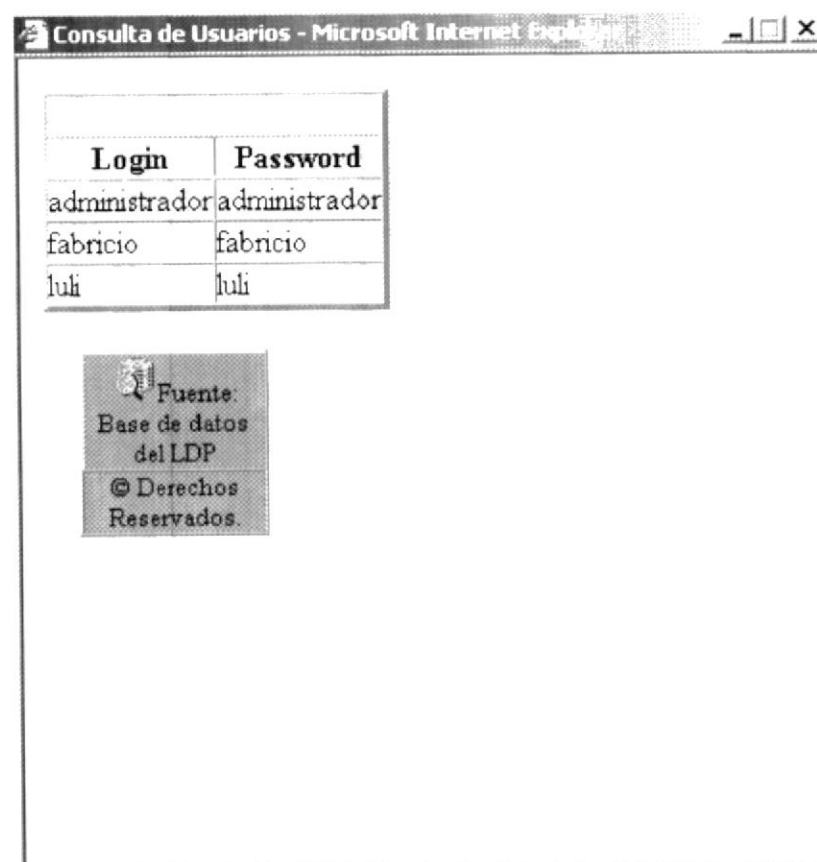


Figura: C1.17. Página de Consulta de Usuarios



C1.18. CONSULTA DE COMENTARIOS

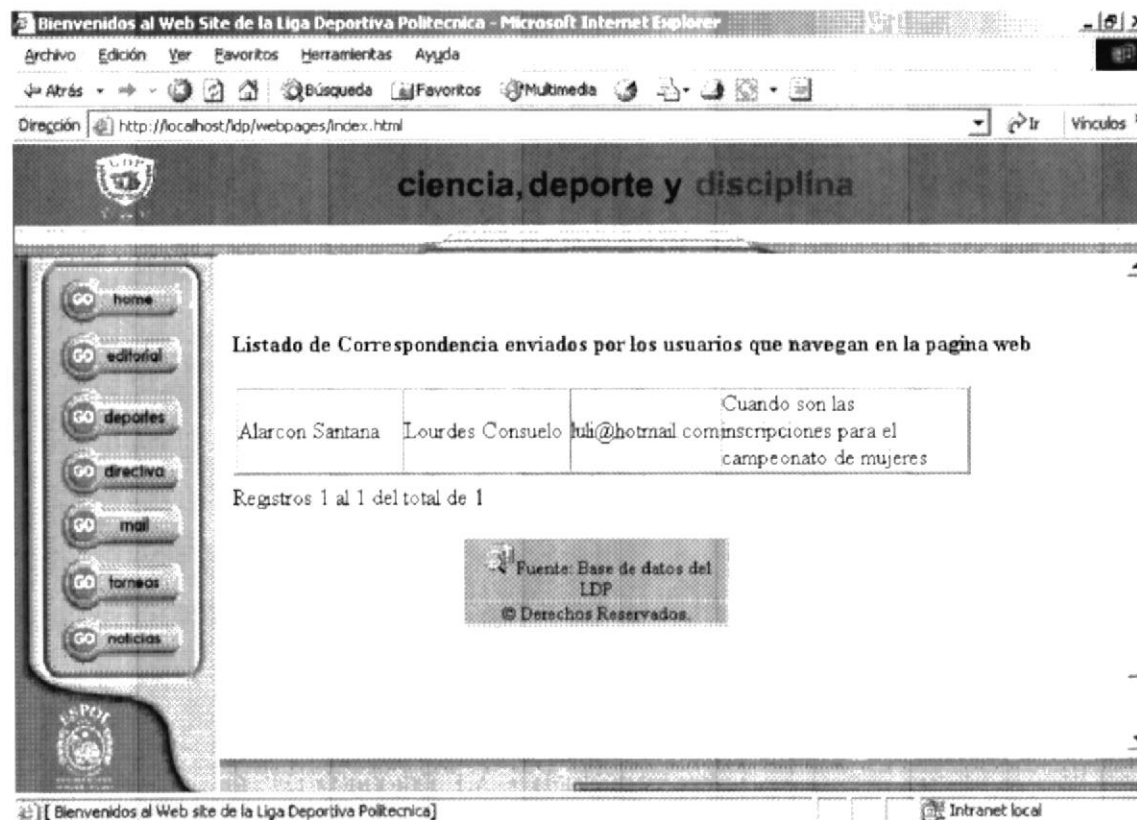


Figura: C1.18. Página de Consulta de Comentarios

C1.19. ELIMINACIÓN DE COMENTARIOS

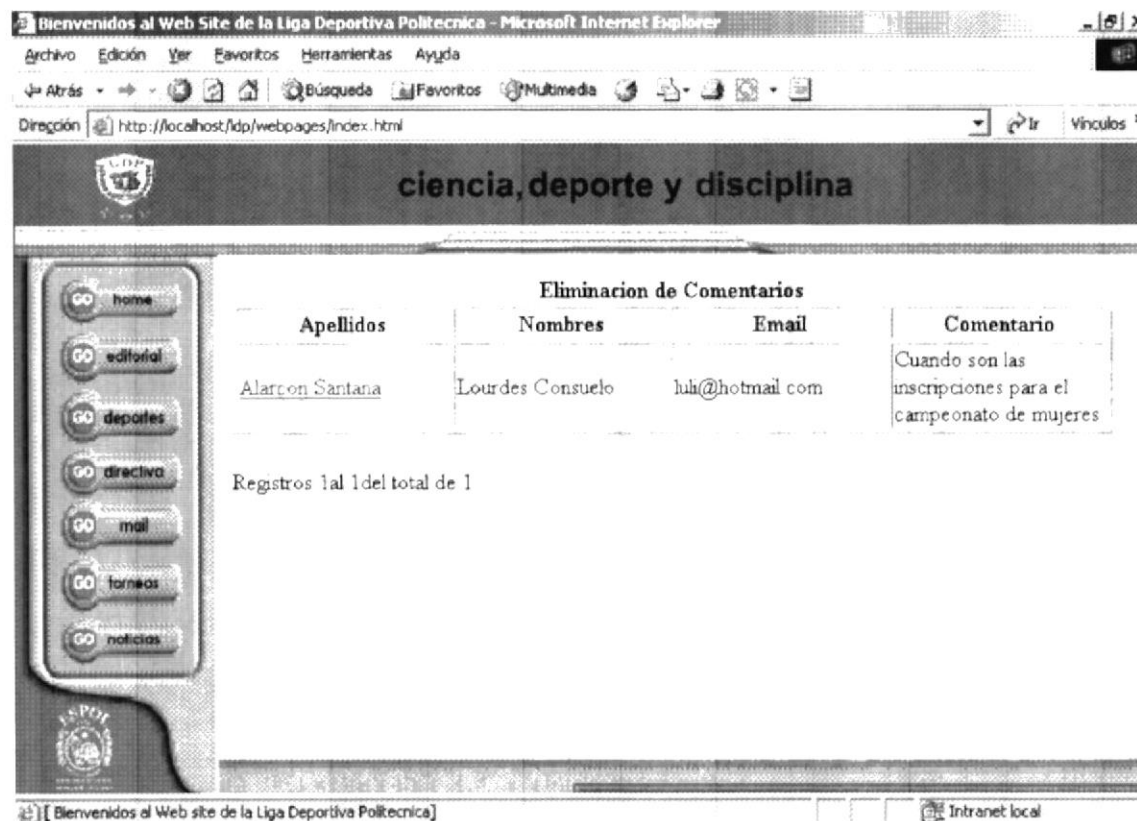


Figura: C1.19. Página de Eliminación de Comentarios

C1.20. DETALLE DE LA ELIMINACIÓN

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia Ir Vinculos

Dirección http://localhost/ldp/webpages/index.html

al servicio del país

home editorial deportes directiva mail torneos noticias

Eliminación de Comentarios

Apellidos Abarcon Santana

Nombres Lourdes Consuelo

Email luli@hotmail.com

Comentario

Cuando son las inscripciones para el campeonato de mujeres

Eliminar Comentario

[Bienvenidos al Web site de la Liga Deportiva Politécnica] Intranet local

Figura: C1.20. Página de Detalle de Eliminación



C1.21. INGRESO DE EDITORIAL

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia

Dirección <http://localhost/ldp/webpages/index.html> Ir Vinculos

ciencia, deporte y disciplina

Ingreso de Editorial

Titulo:

Por

Mensaje

Ingresar Limpiar

Bienvenidos al Web site de la Liga Deport Intranet local

Figura: C1.21. Página de Ingreso de Editorial

C1.22. MODIFICACIÓN DE EDITORIAL

Bienvenidos al Web Site de la Liga Deportiva Politécnica - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Atrás Atrás Busqueda Favoritos Multimedia

Dirección http://localhost/ldp/webpages/index.html Ir Vinculos

liga deportiva politécnica

Modificación de Editorial

GO home

GO editorial

GO deportes

GO directiva

GO mail

GO torneos

GO noticias

Título: Union Deportiva

Por: Fabricio Sanchez

Mensaje: El deporte universitario no debe morir, ya que por medio de el se puede hacer confraternidad con los demas compañeros de otras universidades.

Actualiza Editorial

[Bienvenidos al Web site de la Liga Deportiva Politécnica] Intranet local

Figura: C1.22. Página de Modificación de Editorial



C1.23. SUBIR TABLA DE POSICIONES

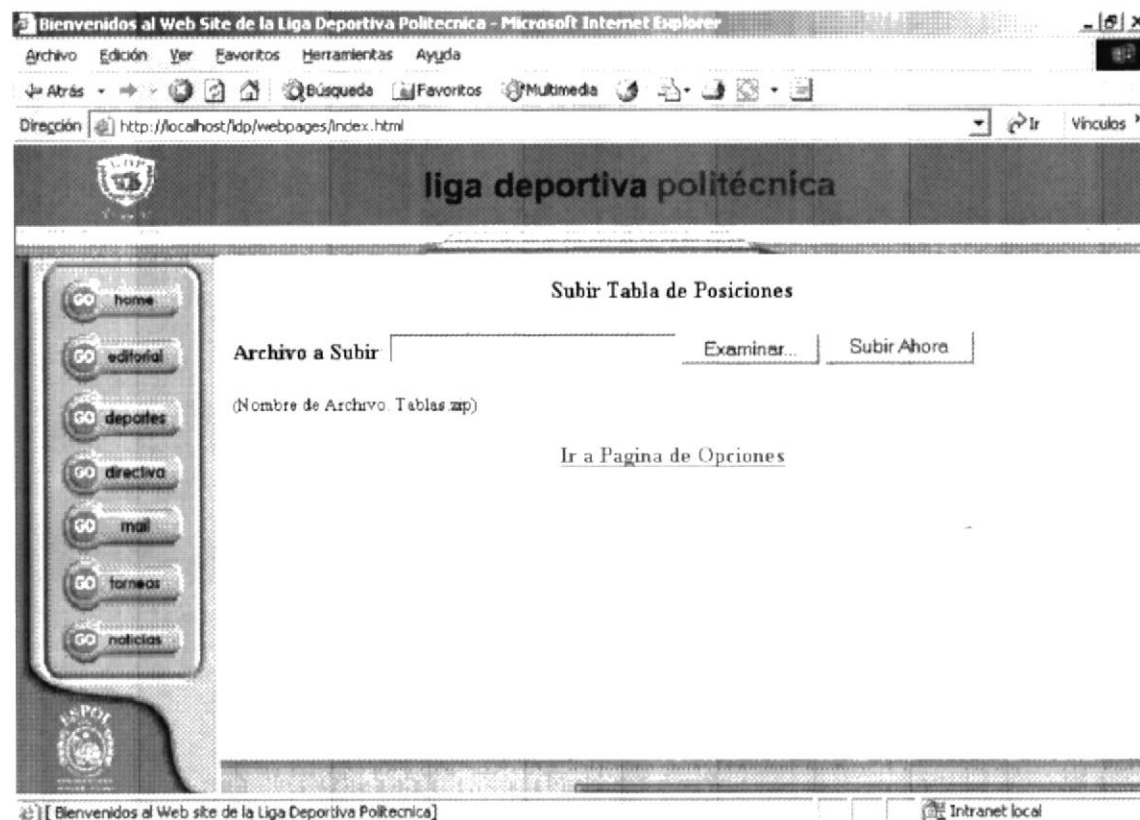


Figura: C1.23. Página de Subida de Archivo de Tabla de Posiciones

C1.24. SUBIR CALENDARIO DE JUEGOS

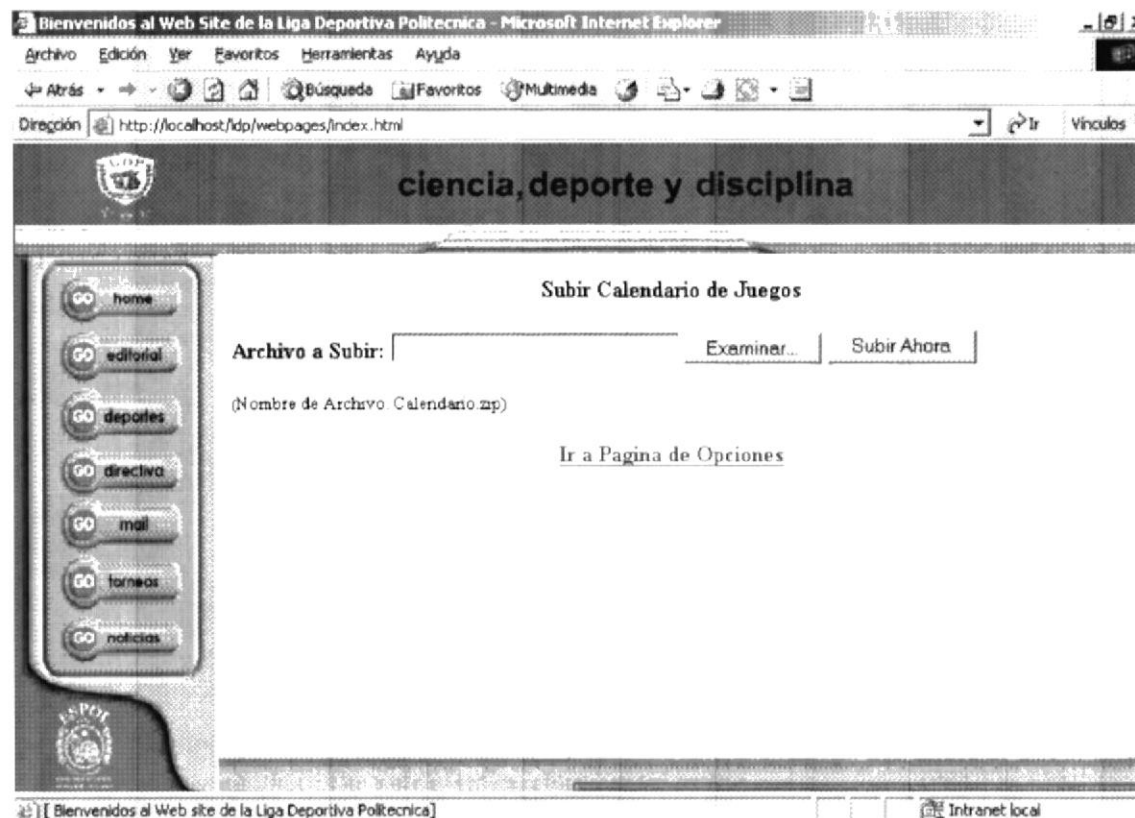


Figura: C1.24. Página de Subir archivo de Calendario de Juegos

C1.25. MODIFICACIÓN DE TORNEOS

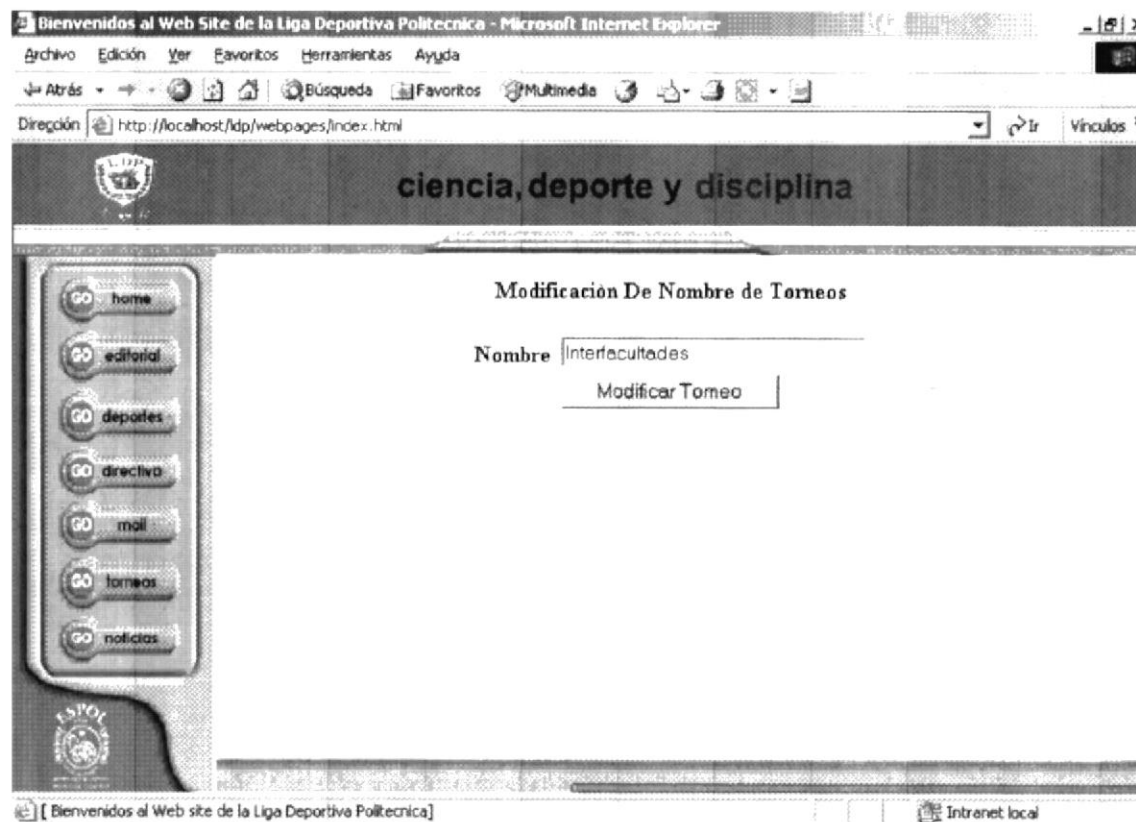


Figura: C1.25. Página de Modificación de Torneos

