

T  
004.68  
VARW  
v.2



**ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL**

Programa de Tecnología en Computación

**Proyecto de Graduación**

Previo a la Obtención del Título de:

**ANALISTA DE SISTEMAS**

**T E M A :**

**Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM**

**Manual de Usuario**

**A u t o r :**

**CLOTILDE ETELVINA VARGAS TIXE**

**Director:**

**Mae.Alexandra Paladines de Ponce**

**Año Lectivo**

**1999 - 2000**

**Guayaquil - Ecuador**

## DEDICATORIA

Este manual, se lo dedico a mis padres quienes me han sabido apoyar y guiar para llegar a culminar con éxito cada etapa de mi vida. A ellos porque sin su amor, comprensión y apoyo mi vida no sería tan linda como lo es ahora.



## **AGRADECIMIENTO**

A mis seres supremos Dios y la Virgen María en quienes he encomendado cada paso que doy en la vida, gracias por ser mi apoyo espiritual, por todo lo que la vida me da día a día Señor, en ti confío mi vida.

A mis padres quienes en cada etapa de mi vida han sabido guiarme por el buen camino, dando todo de ellos a cambio de nada, sólo con la gran satisfacción de ver a su hija feliz y realizada.

A cada uno de mis hermanos que con su ejemplo fortalecen las enseñanzas de mis padres.

Un especial agradecimiento a Pedro porque con su apoyo, cariño y comprensión estoy obteniendo grandes logros, gracias por estar allí cuando te necesito.

A todas aquellas personas quienes de una u otra manera ayudaron en la culminación de mi carrera.

¡Gracias, a todos los quiero mucho!

## **DECLARACIÓN EXPRESA**

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al **PROTCOM** (*Programa de Tecnología en Computación*) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

FIRMA DEL AUTOR

A handwritten signature in black ink, consisting of a large, stylized initial 'C' followed by several loops and a long horizontal stroke extending to the right.

---

Clotilde Etelvina Vargas Tixe

FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO

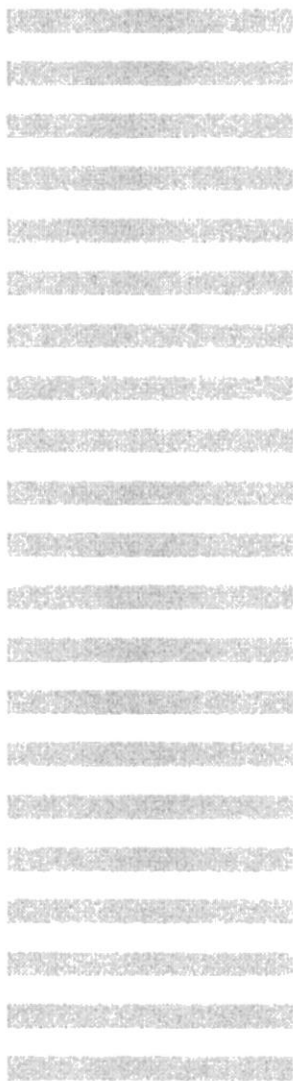
(D)   
-----  
MAE. Alexandra Paladines de Ponce

## TABLA DE CONTENIDO

<b>1</b>	<b>GENERALIDADES.....</b>	<b>1</b>
1.1	INTRODUCCIÓN.....	1
1.2	OBJETIVO DE ESTE MANUAL.....	1
1.3	A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL.....	1
1.4	LO QUE DEBE CONOCER.....	1
1.5	ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL.....	2
1.6	ACERCA DE ESTE MANUAL.....	2
1.7	CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS.....	3
1.7.1	Convenciones de Formatos de Textos.....	3
1.7.2	Convenciones del Mouse.....	3
1.7.3	Convenciones del Teclado.....	4
1.8	CONVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN.....	5
1.9	SOPORTE TÉCNICO.....	5
<b>2</b>	<b>EXPLICACIÓN DE LAS INTERFACES GRÁFICAS.....</b>	<b>1</b>
2.1	INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS.....	1
2.2	QUE HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS 95.....	2
2.2.1	El botón Inicio y la Barra de Tareas.....	2
2.2.2	Iniciar el trabajo con el menú Inicio.....	3
2.2.3	Botones de la Barra de Tareas.....	3
2.3	ELEMENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA WINDOWS.....	4
2.3.1	Título de la Ventana.....	5
2.3.2	Cambiar el tamaño de las ventanas.....	5
2.3.3	Barra de herramientas.....	6
2.3.4	Barra de Estado.....	7
2.3.5	Barra de Menú.....	7
2.3.6	¿Cómo acceder a los menús?.....	7
2.3.7	Mover Ventanas.....	8
2.3.8	Seleccionando información.....	9
2.4	INICIAR Y SALIR DE UN PROGRAMA.....	9
2.4.1	Pasar de un programa a otro.....	10
2.5	USO DE CUADROS DE DIÁLOGO.....	10
2.6	MENSAJES DEL SISTEMA.....	11
<b>3</b>	<b>CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE PÁGINAS WEBS PARA LOS SEMINARIOS DEL PROTCOM.....</b>	<b>1</b>
3.1	INTRODUCCIÓN.....	1

<b>3.3</b>	<b>DESCRIPCIÓN DE OPCIONES.</b>	<b>2</b>
3.3.1	INFORMACIÓN.	2
3.3.2	CERTIFICADOS.	2
3.3.3	SEMINARIOS.	3
3.3.4	DIPLOMADOS.	4
3.3.5	SERVICIOS.	4
3.3.6	PROFESORES.	4
3.3.7	REGÍSTRESE.	4
3.3.8	COORDINACIÓN.	5
3.3.9	HISTORIAS.	5
3.3.10	NOTICIAS.	5
<b>3.4</b>	<b>SISTEMAS.</b>	<b>5</b>
<b>3.5</b>	<b>REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA.</b>	<b>5</b>
3.5.1	Requerimientos de Hardware.	6
3.5.2	Requerimientos de Software.	7
<b>3.6</b>	<b>INSTALACIÓN DEL SISTEMA.</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>ARRANQUE DEL SISTEMA DE PÁGINAS WEBS PARA LOS SEMINARIOS DEL PROTCOM.</b>	<b>1</b>
4.1	ENCENDER LA COMPUTADORA.	1
<b>5</b>	<b>INTRODUCCIÓN.</b>	<b>1</b>
5.1	ACCESO.	1
5.2	MENÚ PRINCIPAL.	2
<b>6</b>	<b>MENÚ DE INFORMACIÓN.</b>	<b>1</b>
6.1	CERTIFICADOS DE CAPACITACIÓN.	1
6.2	DIPLOMADOS.	2
<b>7</b>	<b>MENÚ DE CERTIFICADOS.</b>	<b>1</b>
7.1	ASISTENTE DE COMPUTACIÓN NIVEL AVANZADO.	1
7.2	SOPORTE EN UTILITARIOS DE MICROCOMPUTADORES.	2
7.3	PROGRAMADOR DE MICROCOMPUTADORES.	2
7.4	OPERADOR DE MICROCOMPUTADORES.	3
7.5	APLICACIONES EN EL WEB.	3
7.6	CURSOS VACACIONALES.	4
<b>8</b>	<b>MENÚ DE SEMINARIOS.</b>	<b>1</b>
<b>9</b>	<b>MENÚ DE DIPLOMADOS.</b>	<b>1</b>

<b>10</b>	<b>MENÚ DE SERVICIOS.....</b>	<b>1</b>
<b>11</b>	<b>MENÚ DE PROFESORES.....</b>	<b>1</b>
<b>12</b>	<b>MENÚ REGÍSTRESE. ....</b>	<b>1</b>
<b>12.1</b>	<b>REGÍSTRESE. ....</b>	<b>1</b>
<b>12.1.1</b>	<b>Registro Virtual. ....</b>	<b>1</b>
<b>13</b>	<b>MENÚ COORDINACIÓN. ....</b>	<b>1</b>
<b>13.1</b>	<b>VER VÍDEO. ....</b>	<b>1</b>
<b>14</b>	<b>MENÚ HISTORIA. ....</b>	<b>1</b>
<b>14.1</b>	<b>NUEVAS INSTALACIONES. ....</b>	<b>1</b>
<b>14.2</b>	<b>BECARIOS EN SHERIDAN COLLEGE. ....</b>	<b>2</b>
<b>14.3</b>	<b>DIRECCIÓN ANTERIOR DE PROTCOM. ....</b>	<b>2</b>
<b>15</b>	<b>MENÚ NOTICIAS. ....</b>	<b>1</b>
<b>15.1</b>	<b>DIRECCIÓN DE SERVI-ESPOL. ....</b>	<b>1</b>
<b>15.2</b>	<b>PROYECTO SAMBORONDÓN.....</b>	<b>2</b>
<b>A</b>	<b>CONOCIENDO INTERNET. ....</b>	<b>1</b>
<b>A.1</b>	<b>CONOCIMIENTO DE LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE INTERNET.....</b>	<b>1</b>
<b>A.1.1</b>	<b>El World Wide Web. ....</b>	<b>1</b>
<b>A.1.2</b>	<b>Dirección URL. ....</b>	<b>1</b>
<b>A.1.3</b>	<b>Correo Electrónico.....</b>	<b>2</b>
<b>A.1.3.1</b>	<b>Administradores de e-mail ....</b>	<b>3</b>
<b>A.2</b>	<b>CREANDO UN SITIO WEB. ....</b>	<b>3</b>
<b>A.3</b>	<b>COMO BUSCAR EN INTERNET. ....</b>	<b>4</b>
<b>A.3.1</b>	<b>Un buen Plan.....</b>	<b>5</b>
<b>A.3.2</b>	<b>Obtener solo los resultados deseados. ....</b>	<b>5</b>
<b>A.3.3</b>	<b>Ahorre Esfuerzo.....</b>	<b>6</b>
<b>B</b>	<b>NAVEGACIÓN DE PÁGINAS. ....</b>	<b>1</b>
<b>C</b>	<b>GLOSARIO DE TÉRMINOS.....</b>	<b>1</b>



CAPÍTULO 1.  
**GENERALIDADES**



# **1 GENERALIDADES.**

## **1.1 INTRODUCCIÓN.**

Este manual contiene información respecto a como operar el sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM, además nos da indicaciones de cómo funciona. Ayuda a identificar los usuarios que pueden operar el sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM y que conocimientos mínimos debe tener para lograr una comprensión exitosa de cada una de las funciones del mismo.

Es de mucha importancia leer este manual antes y/o durante la utilización del sistema, ya que lo guiará paso a paso en el manejo de todas sus funciones.

## **1.2 OBJETIVO DE ESTE MANUAL.**

El objetivo de este manual es ayudar a conocer el manejo del sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM y comprende:

- Guía para utilizar la Computadora.
- Cómo instalar y operar el sistema.
- Conocer el alcance de todo el sistema por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada una de las opciones que lo forman.

## **1.3 A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL.**

Este manual va dirigido al Personal de la Coordinación de Seminarios.

**Coordinador de Seminarios**, es el responsable de mantener actualizada la información sobre los nuevos seminarios que se vayan a dictar en el PROTCOM.

## **1.4 LO QUE DEBE CONOCER.**

Los conocimientos mínimos que deben tener las personas que operaran el sistema y deberán utilizar este manual son:

1. Conocimientos básicos de Informática basada en ambiente Windows.
2. Conocimientos básicos sobre la navegación en Internet.

## 1.5 ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL.

Este manual está organizado en cuatro partes principales:

<b>Generalidades</b>	
Capítulo 1	Generalidades.
Capítulo 2	Explicación de la Interface Gráfica.
<b>Instalación</b>	
Capítulo 3	Características del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM.
Capítulo 4	Ejecución del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM.
<b>Operación</b>	
Capítulo 5	Introducción.
Capítulo 6	Menú Información.
Capítulo 7	Menú Certificados.
Capítulo 8	Menú Seminarios
Capítulo 9	Menú Diplomados.
Capítulo 10	Menú Servicios.
Capítulo 11	Menú Profesores.
Capítulo 12	Menú Regístrese.
Capítulo 13	Menú Coordinación.
Capítulo 14	Menú Historias.
Capítulo 15	Menú Noticias.
<b>Anexos</b>	
Anexo A	Conociendo Internet.
Anexo B	Navegación de Páginas.
Anexo C	Glosario de Términos.

## 1.6 ACERCA DE ESTE MANUAL.

Este Manual de Usuario contiene diversas ilustraciones y las instrucciones que debe seguir el usuario paso a paso para utilizar el sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM. Además incluye información que le ayudará en el diario uso de su computadora.

## 1.7 CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS.

Antes de comenzar a utilizar el Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM, es importante que entienda las convenciones tipo gráficas y los términos utilizados en el mismo.

### 1.7.1 Convenciones de Formatos de Textos.

Formato	Tipo De Información
Viñeta Numérica 1	Numeración de procedimientos paso a paso.
<b>Negrita</b>	Términos a resaltar por su importancia.
Menor que – Mayor que ><	Nombre de opciones que puede elegir el usuario, ya sea uso del mouse o teclado.
Carácter Mayúscula + Carácter Minúscula.	Nombres de Teclas se inician con mayúsculas.
Carácter Subrayado _	Si está ubicado bajo las letras, significa que el usuario pueda utilizar la combinación de teclas: letra subrayada o dando click en la opción del menú o del botón.
Gráfico del Botón	Palabra botón de azulado irá la representación gráfica.

### 1.7.2 Convenciones del Mouse.

Término	Significado
“Señalar”	Colocar el externo superior del Mouse sobre el elemento que se desea señalar.
“Hacer click”	Presionar el botón principal del mouse (generalmente el botón izquierdo) y soltarlo inmediatamente.

"Arrastrar"	Señala el elemento. Luego mantener presionado el mouse mientras se mueve y se lo ubica en el lugar deseado.
-------------	---

### 1.7.3 Convenciones del Teclado

Tecla	Significado
Tecla ENTER (ENTRAR-RETORNO)	Tecla utilizada para ejecutar un proceso. Si en el manual dice "Presione ENTER".
Teclas direccionales ←,→,↑,↓	Puede utilizar las teclas direccionales para moverse (izquierda, derecha, arriba, abajo) en los diferentes elementos de un control de la pantalla, un elemento a la vez.
Teclas de Avance de Página INICIO, FIN, AV.PÁG.,RE.PÁG	Las teclas de avance de página son utilizadas para movilizarse entre varios elementos un control de la pantalla.
Tecla TAB	Teclas utilizadas para moverse entre los diferentes controles de la forma. Con la tecla TAB se da enfoque al primer control ubicado a la derecha, con SHIFT+TAB, Se da el foco al primer control de la izquierda.
Tecla	Significado
Otras Teclas	Adicionalmente puede utilizar otros elementos del teclado. Por Ejemplo:  ➤ SHIFT + TECLA es utilizado para se active la función que está graficada en la parte superior de la tecla, siempre que esta cumpla mínimo dos funciones.  ALT GR + TECLA, es utilizado para que se active la tercera función la tecla.

## 1.8 CONVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN.

**Sugerencia:**



*Muestra información que facilita la operación del sistema.*

**Nota:**



*Contiene información importante acerca del Sistema las cuales deben ser revisadas por el usuario.*

## 1.9 SOPORTE TÉCNICO.

Si tiene alguna duda acerca del funcionamiento del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM, revise el Manual de Usuario.

Si no encuentra respuesta a su interrogante o desea más información al respecto, contáctese con la oficina del Programa de Tecnología en Computación (PROTCOM), Empresa Desarrolladora del Sistema.



## CAPÍTULO 2.



### EXPLICACIÓN DE LAS INTERFACES GRÁFICAS

## 2 EXPLICACIÓN DE LAS INTERFACES GRÁFICAS.

### 2.1 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS.

Si desea explorar Windows con mayor profundidad o aprender algunos de sus aspectos más técnicos, puede consultar la ayuda de Windows.

Podrá encontrar tareas comunes en **Contenido** y en **Índice**, y buscar un texto determinado mediante la ficha buscar.

Para iniciar la ayuda haga click en el botón de **Inicio**  y, a continuación en ayuda. 

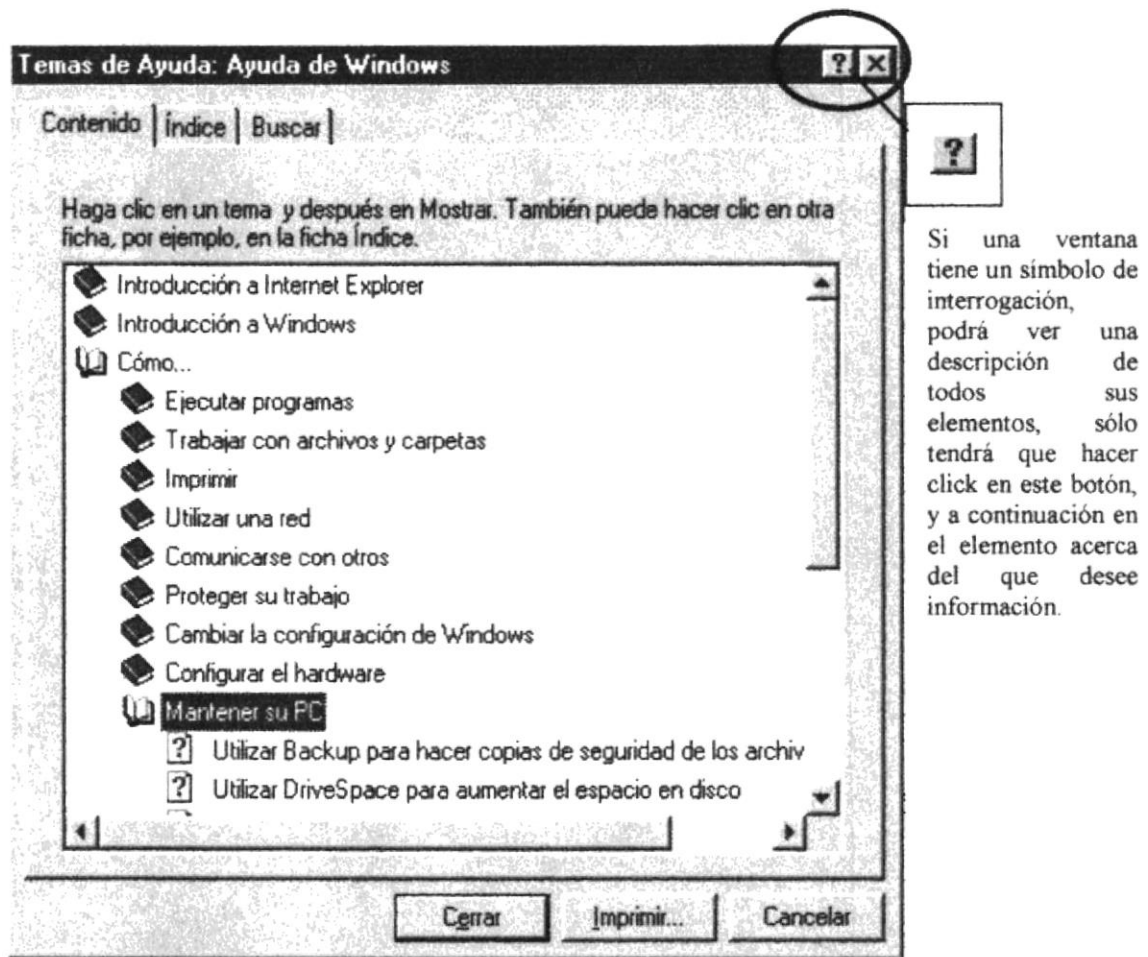


Figura 2.1 Pantalla de Ayuda de Windows.

#### Sugerencia:



Para desplazarse dentro del índice de ayuda, escriba las primeras letras del término que desee buscar. El índice está organizado como en el índice de un libro. Si no encuentra la entrada que desea inténtelo con otra.

**Nota:**

Algunos temas de Ayuda contienen texto verde subrayado. Al hacer click en el texto verde verá una definición del término.

## 2.2 QUE HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS 95.

Dependiendo de la instalación de su PC, al iniciar Windows aparecerá determinados íconos en su escritorio en la siguiente ilustración verá los más importantes.





ÍCONO	DESCRIPCIÓN
	Haga Doble Click en este ícono para ver el contenido de sus PC y administrar sus archivos.
	La papelera de reciclaje es un lugar de almacenamiento temporal de los archivos eliminados. Puede utilizarse para recuperar archivos eliminados por error.
	Haga doble click en este ícono para ver los recursos disponibles en la Red. Si su PC tiene acceso a esta o puede conectarse.
	Si hace click en el Botón "Inicio" de la Barra de tareas, podrá iniciar programas, abrir documentos, cambiar la configuración del sistema, obtener ayuda, buscar elementos en su PC y muchos más.

Tabla 2.1 Íconos principales del escritorio de Windows.

### 2.2.1 El botón Inicio y la Barra de Tareas.



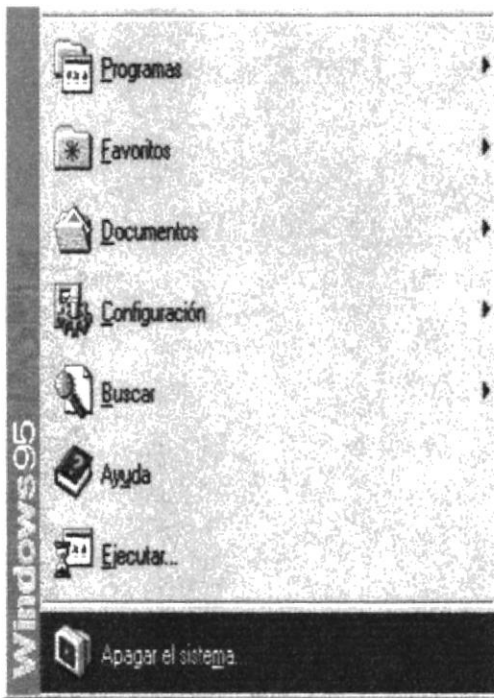

Figura 2.2 Barra de tareas.

La primera vez que inicie Windows encontrará el botón "Inicio" y la barra de tareas en la parte inferior de la pantalla. Esta predeterminado que siempre estén visibles cuando Windows este en Ejecución.



### 2.2.2 Iniciar el trabajo con el menú Inicio.

Al hacer click en el botón Inicio, verá un menú que contiene todo lo que sea necesario para comenzar a utilizar Windows.

ÍCONO	HACE ESTO
	<p>Presenta una lista de programas que podrá iniciar.</p> <p>Presenta una lista de documentos que abrió previamente.</p> <p>Presenta una lista de la Configuración del Sistema que podrá cambiar.</p> <p>Permite buscar una carpeta, un archivo, un equipo compartido o un mensaje de correo.</p> <p>Inicia la ayuda, podrá utilizar entonces el contenido, el índice y otras fichas para saber como se realiza una tarea en Windows.</p> <p>Inicia un programa o abre una carpeta al escribir un comando en MS-DOS.</p> <p>Cierra o reinicia su PC.</p>
	<p>Dependiendo de su equipo y de las opciones que tenga instalada es posible que encuentre elementos adicionales en el menú.</p>

**Tabla 2.2** Iniciar el Trabajo con Menú Inicio.

### 2.2.3 Botones de la Barra de Tareas.

Cada vez que inicie un programa o abra una ventana, en la barra de tareas aparecerá un botón que representa a dicha ventana. Para cambiar de ventanas haga click en el botón de la ventana que desee. Al cerrar una ventana, su botón desaparecerá de la barra de tareas.

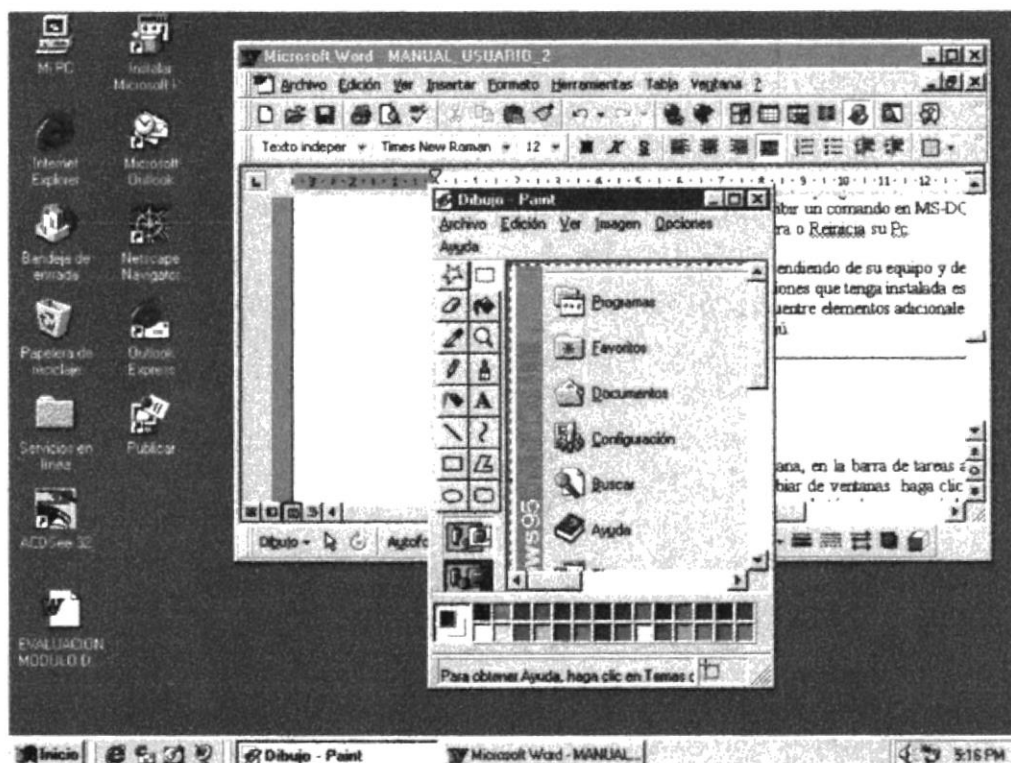


Figura 2.3 Botones de la barra de tareas.

Según la tarea que este realizando, es posible que aparezcan otros indicadores en el área de notificación de la barra de tareas, como por ejemplo una impresora para representar un trabajo de impresión o una batería que representa la energía de su PC portátil. En un extremo de la barra de tareas se verá el reloj. Para ver o cambiar una configuración tendrá que hacer doble click en el reloj o en cualquiera de los indicadores.

## 2.3 ELEMENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA WINDOWS.

Una ventana Windows está formada por varios elementos que facilitarán tareas como abrir y cerrar un archivo, mover una ventana, cerrar una ventana, cambiar el tamaño de una ventana, etc.

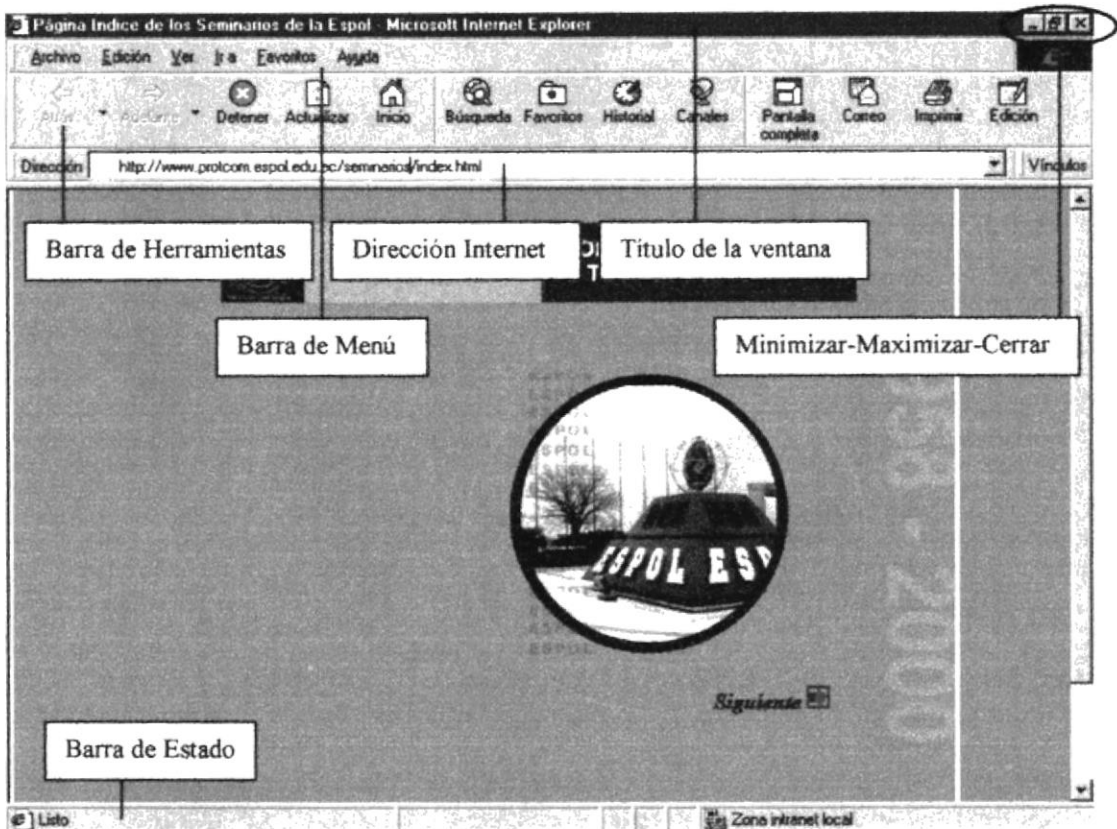


Figura 2.4 Botones de la barra de tareas.





### 2.3.1 Título de la Ventana.

El título de la ventana es una breve descripción de lo que hace esa pantalla, este título lo tendrá cada ventana o pantalla del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM.

### 2.3.2 Cambiar el tamaño de las ventanas.

Es posible cambiar el tamaño o la forma de una ventana para ver más de una cada vez o para ajustar el contenido que puede verse desde una ventana. A continuación presentamos dos métodos para cambiar el tamaño de las ventanas:

1. Utilice los botones situados en la esquina superior derecha de la ventana.

Haga click en	Para hacer esto
	Reducir (minimizar) la ventana al tamaño de un botón de la barra de tareas.
	Ampliar (maximizar) la ventana, es decir que ocupe toda la pantalla.
	Volver al tamaño anterior de la ventana. Este botón aparecerá cuando se maximice la ventana.
	Cerrar la ventana y salir del programa.

**Tabla 2.3** Cambiar el tamaño de una ventana.

Desplace el puntero hasta el borde de la ventana. Cuando cambie la forma del puntero, arrastre el borde para ampliar o reducir la ventana, así como para cambiar su forma.



**Figura 2.5** Cambiar el tamaño de una ventana. Otra Forma.

### 2.3.3 Barra de herramientas.

Las barras de herramientas permiten organizar los comandos de una aplicación de forma que se puedan encontrar y utilizar rápidamente. Las barras de herramientas se pueden personalizar fácilmente, por ejemplo, se pueden agregar y quitar menús y botones, crear barras de herramientas personalizadas, ocultarlas o mostrarlas y moverlas.

La mayoría de los botones de las barras de herramientas corresponden a un comando menú. Podrá averiguar cuál es la función de cada botón apoyando el puntero sobre el mismo. Aparecerá un cuadro que mostrará el nombre del botón.



Figura 2.6 Barra de herramientas.

### 2.3.4 Barra de Estado.

La barra de estado, un área situada debajo de una ventana, proporciona información acerca del estado de lo que se está viendo en la ventana y cualquier otra información relativa al contexto.

### 2.3.5 Barra de Menú.

Los menús son una forma cómoda y sencilla de agrupar coherentemente las funciones de una aplicación. Con los menús Usted estará en capacidad de realizar una serie de operaciones de acuerdo a sus necesidades.

### 2.3.6 ¿Cómo acceder a los menús?

- **Usando el teclado.** Nótese en la figura anterior que en cada uno de los nombres de los módulos u opciones de cada módulo del menú hay una letra que se encuentra subrayada. En el caso de nombres de Módulos si presiona ALT + [letra subrayada] tendrá acceso rápido a dicho módulo. En caso de nombres de opciones basta con presionar la letra que se encuentra subrayada y se ejecutará la opción deseada o desplácese con las flechas de movimiento hasta la opción deseada y presione ENTER.
- **Usando el Mouse.** Con el puntero del Mouse ubíquese en el módulo u opción deseada y haga un solo click en esta.

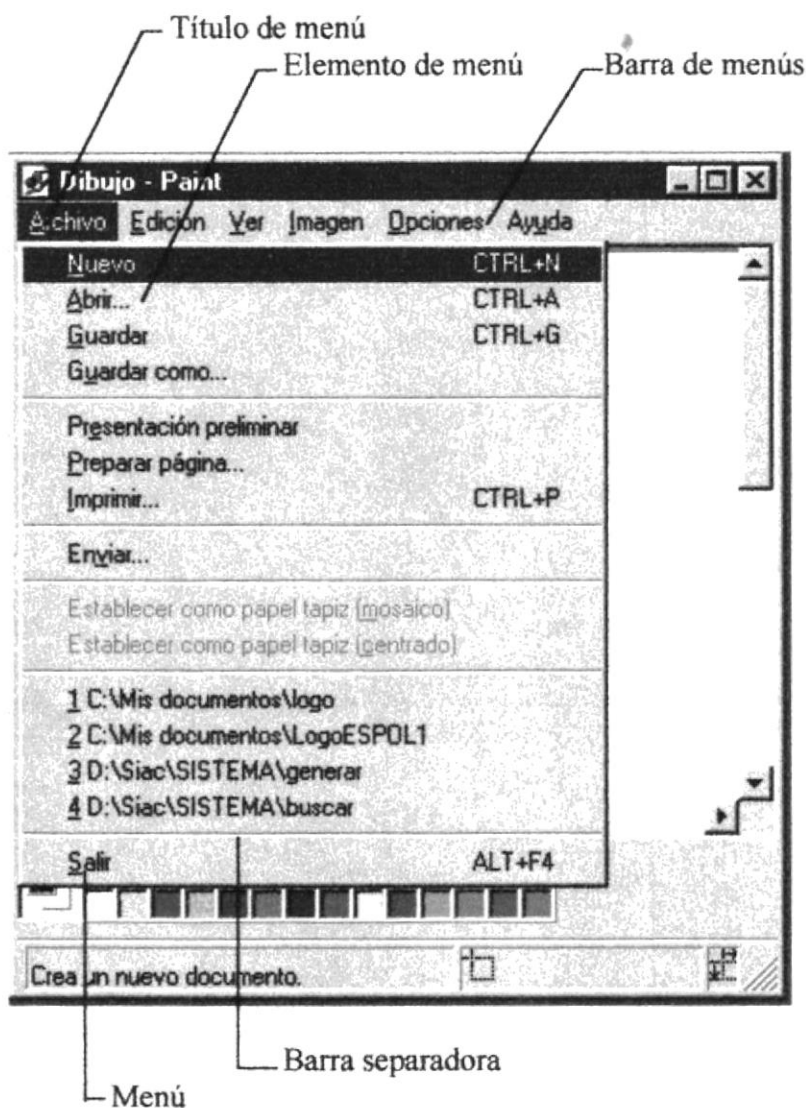


Figura 2.7 Elementos de un menú bajo ambiente Windows.

### 2.3.7 Mover Ventanas.

Mover una ventana a una posición diferente de la pantalla puede facilitar ver simultáneamente más de una ventana, así como algún elemento que esté tapado por la ventana de una ubicación a otra hay dos formas de hacerlo.

1. Mueva una ventana a otra ubicación utilizando el Mouse, solo tiene que arrastrar la barra de título de la ventana a otro lugar del escritorio, sin soltar el click del Mouse hasta donde desee ubicar la ventana.
2. En el ícono principal de la aplicación ubicado en la esquina superior izquierda de un click en la opción mover, enseguida cambiará el puntero del Mouse y deberá moverlo sin soltarlo hacia la posición que desee.

### 2.3.8 Seleccionando información.

Se selecciona (resalta) texto, u otra información, antes de hacer algo con él, como presentarlo en negrita o copiarlo en otra parte del documento. Para seleccionar, sitúe el puntero del Mouse en la posición en la que desee comenzar la selección. A continuación, arrastre el puntero hacia la posición en la que desee que termine la selección.

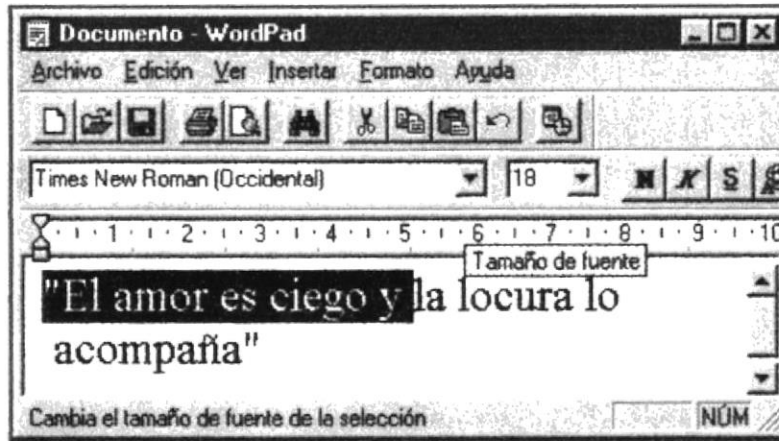


Figura 2.8 Seleccionando Información.

## 2.4 INICIAR Y SALIR DE UN PROGRAMA.

Podrá utilizar el botón “Inicio” para iniciar cualquier programa que desee usar, como por ejemplo el procesador de textos o su juego favorito.

1. Haga click en el botón “Inicio” y a continuación, en **Programas**.
2. Señale la carpeta (por ejemplo Accesorios), que contenga el programa que este buscando y después haga click en el programa.

#### Sugerencia:



*Podrá agregar un programa a la parte superior del menú inicio arrastrando su icono hasta el botón “Inicio”.*

Para salir de un programa existen varias formas, a continuación se describe alguna de ellas.

1. Haga click en el botón “Cerrar” de la esquina superior derecha de la ventana.
2. Presionado ALT+F4 desde el teclado.
3. En el menú archivo de cada programa si es que lo tiene.
4. En el icono de la aplicación, que aparece en la esquina superior izquierda.



Podrá ejecutar simultáneamente todos los programas que la capacidad de su PC lo permita. Windows facilita el cambio entre programas o entre ventanas.

#### 2.4.1 Pasar de un programa a otro.

Para pasar de un programa a otro existen varios métodos que se mencionan a continuación:

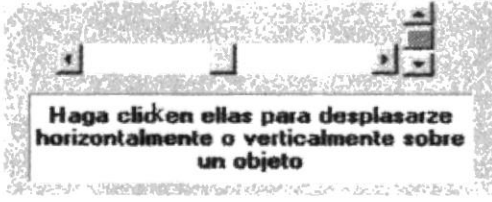
1. Haga click en el botón de la barra de tareas correspondiente al programa que desee ejecutar.
2. Si las ventanas no ocupan toda la pantalla es decir no están maximizadas solo haga click en la venta que desee activar.

En ambos casos dicho programa aparecerá delante de las demás ventanas. El cambio no cierra la ventana con la que estaba trabajando, sólo cambia la presentación en pantalla.

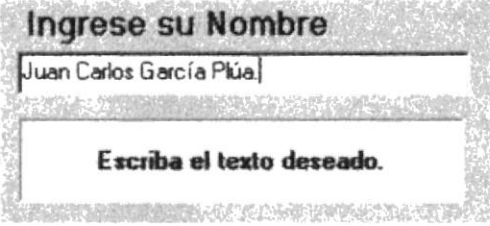


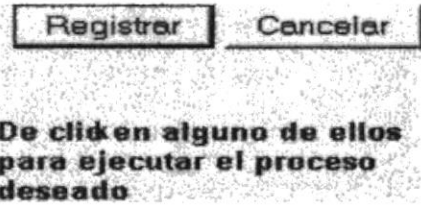
## 2.5 USO DE CUADROS DE DIÁLOGO.

Los cuadros de diálogo son objetos que permiten ingresar o visualizar los datos de una aplicación. El conjunto de estos objetos más las ventanas forman la interface o medio de comunicación entre el usuario y la computadora.

A continuación se describen los cuadros de diálogos más común en una aplicación Windows, como es el caso del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM. Es de mucha importancia el entendimiento de estos cuadros de diálogos por cuanto forman la base para el entendimiento de este manual y la operación del sistema.

CUADRO DE DIÁLOGO	DESCRIPCIÓN
<p data-bbox="264 1425 649 1461">Barras de desplazamiento</p> 	<p data-bbox="728 1425 1325 1677">Las barras de desplazamiento permiten explorar fácilmente una larga lista de elementos. La <b>barra de desplazamiento horizontal</b> permite desplazar la información a la izquierda o a la derecha. La <b>barra de desplazamiento vertical</b> permite desplazar información hacia arriba o hacia abajo.</p>
<p data-bbox="409 1754 1114 1791" style="text-align: center;"><b>Tabla 2.4</b> Barra de desplazamiento (SCROLL BAR).</p>	




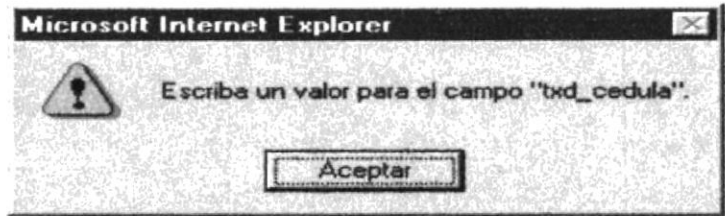
<p><b>Cuadro de Texto normal</b></p> 	<p>Sirve para escribir o visualizar texto. De forma predeterminada, un cuadro de texto presenta una única línea de texto y no presenta barras de desplazamiento. Si el texto es más largo que el espacio disponible, sólo será visible parte del texto.</p>
<p><b>Tabla 2.5</b> Cuadro de texto.</p>	
<p><b>Cuadro Combinado</b></p> 	<p>Permite ingresar información en la parte del cuadro de texto o seleccionar un elemento del cuadro de lista. Puede abrir la lista dando un click en  para cerrarla solo tiene que dar un click en el elemento seleccionado.</p>
<p><b>Tabla 2.6</b> Cuadro Combinado (COMBO BOX).</p>	
<p><b>Botón</b></p> 	<p>Este objeto siempre tiene asociada una orden con él. Esta orden se ejecutará cuando haga click sobre el botón.</p>
<p><b>Tabla 2.7</b> Botón.</p>	

**Tabla 2.8** Cuadros de Diálogos.

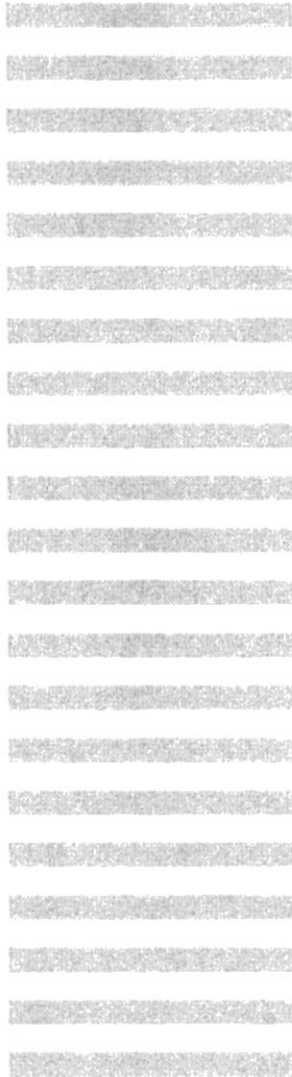
## 2.6 MENSAJES DEL SISTEMA.

En una aplicación Windows es muy común emitir mensajes ya sea para notificar que hubo un error, para informar acerca un evento, para advertir o para confirmar algo. A continuación se presentan los mensajes más comunes junto con su significado.

La figura  indica que se trata de una advertencia de acuerdo a la acción que se esté ejecutando. Por ejemplo.



**Figura 2.9** Mensaje de Advertencia.



### CAPÍTULO 3.

## **CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE PÁGINAS WEBS PARA LOS SEMINARIOS DEL PROTCOM**

### **3 CARACTERÍSTICAS DEL SISTEMA DE PÁGINAS WEBS PARA LOS SEMINARIOS DEL PROTCOM**

#### **3.1 INTRODUCCIÓN.**

El Programa de Tecnología en Computación fue creado en el año 1977 como una Unidad Académica responsable de la preparación del elemento humano necesario para asumir la demanda de personal capacitado en el área de procesamiento de datos, tanto en la zona geográfica de influencia de la ESPOL, como a nivel nacional.

En la actualidad existe una gran demanda de entrenamiento en el campo de la informática, tanto de bachilleres, así como de quienes aspiran a mejorar su nivel profesional y académico mediante el aprendizaje de una sólida y prestigiosa carrera. El PROTCOM forma profesionales en áreas relacionadas a la informática a nivel superior a través de un programa de especialización tecnológica y tres de especialización técnica. Así mismo efectúa extensión politécnica para el desarrollo de sus programas y presta servicios a la comunidad.

Considerando las necesidades del Programa de Tecnología en Computación de dar a conocer al público en general de los cursos, seminarios y diplomados que se dictan en la institución se ha desarrollado el Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM, el cual permitirá que todos los usuarios de Internet tengan información de cada uno de los eventos del PROTCOM y puedan Pre-Registrarse en los mismos.

#### **3.2 BENEFICIOS.**

- ✓ Un conocimiento global de cada uno de los cursos, seminarios y diplomados que se dictan en el PROTCOM.
- ✓ El incremento de personas interesadas en ingresar a los eventos del PROTCOM.
- ✓ Dar a conocer al público en general de Noticias sobre la institución.
- ✓ Se logrará que las personas que visiten el sitio web puedan Pre-Registrarse en algún curso, seminario o diplomado.
- ✓ Ahorro de tiempo para las personas interesadas en algún evento.
- ✓ El Personal de la Coordinación de Seminarios tendrá una mayor motivación en su ambiente de trabajo, ya que sus esfuerzos operacionales manuales serán mínimos.

### **3.3 DESCRIPCIÓN DE OPCIONES.**

#### **3.3.1 INFORMACIÓN.**

Permite dar información sobre los requisitos que se necesitan para ser candidato a los eventos del Programa.

Tiene los siguientes enlaces:

##### **1. Información de Certificados**

En esta página podemos encontrar información por cada uno de los certificados de capacitación y seminarios los requisitos y características de los participantes a los mismos.

##### **2. Información De Diplomados.**

Esta página se encontrará información de los requisitos y demás que se necesita para ser un candidato a los diplomados.

#### **3.3.2 CERTIFICADOS.**

Páginas que de una manera gráfica permiten hacer enlaces a cada uno de los certificados de capacitación y al contenido de cada uno de ellos.

Tiene los siguientes enlaces:

##### **1. Asistente de Computación.**

La página de este certificado da la información necesaria sobre el mismo indicando los horarios y el plan de estudio.

##### **2. Contenido de Asistente de Computación.**

Esta página da una información más detallada de cada uno de las tareas que se dictarán en el certificado.

##### **3. Soporte De Microcomputadores.**

Esta página da toda la información necesaria sobre el certificado.

##### **4. Contenido Soporte De Microcomputadores.**

Esta página es el complemento de su principal ya que le indica por cada tarea a realizar cual es su contenido.

### **5. Programador De Microcomputadores.**

Esta página da información sobre los objetivos, requisitos y contenido de los certificados en esta especialización.

### **6. Contenido Programador Microcomputadores.**

La página de este certificado da información detallada sobre las tareas a realizar en el mismo.

### **7. Operador de Microcomputadores.**

Esta página indica los objetivos del certificado así como los requisitos para ingresar al mismo.

### **8. Contenido Operador De Microcomputadores.**

La página de contenidos presenta toda la gama de tareas y el porcentaje de asistencias que deben tener en cada evento.

### **9. Seminarios de Aplicaciones en el Web.**

Esta página permite conocer los requisitos, objetivos y parte del contenido del seminario.

### **10. Contenido de Seminarios de Aplicaciones en el Web.**

Esta página contiene información sobre los temas a realizar en este seminario.

### **11. Curso De Niños.**

Esta página está diseñada para los más pequeños dándoles información sobre los cursos de computación.

### **12. Curso de Pintura y Creatividad.**

Esta página va dirigida a niños y adolescentes que les guste el arte, incentivándoles con técnicas actuales a que desarrollen su talento artístico, además de información de horarios a elegir.

### **3.3.3 SEMINARIOS.**

La página de seminarios da información actualizada de los seminarios que se dictan en el PROTCOM debido a que los datos presentados corresponden a las consultas de la base de Seminarios que es mantenida por el SIACIN(Sistema Integrado Académico de Seminarios), aplicación que se encuentra realizada en ACCESS.

### **3.3.4 DIPLOMADOS.**

Páginas que dan una información sobre los requisitos para ser aspirante al diplomado, además de costos y contenido del mismo.

Tiene los siguientes enlaces:

#### ***1. Página de Diplomados.***

Esta página permite conocer a los aspirantes que necesitan para ingresar al mismo.

#### ***2. Contenido del Diplomado.***

Esta página da una información más detallada del contenido académico del diplomado, para que las personas interesadas puedan darse cuenta del gran material con el que se cuenta.

### **3.3.5 SERVICIOS.**

Se da a conocer a los visitantes de esta página, los servicios de desarrollo, mantenimiento y análisis de sistemas que brinda el PROTCOM para el público en general.

### **3.3.6 PROFESORES.**

Páginas que dan una información escrita y gráfica con la visualización de un vídeo en el que se podrá obtener una información del personal calificado que dictan los cursos, seminarios y diplomados del PROTCOM.

Tiene los siguientes enlaces:

#### ***1. Página de Vídeo Profesor.***

Esta página ha sido diseñada para que los visitantes puedan ver y escuchar el mensaje de un profesor del Programa, además de conocer nuevas carreras que se han creado para las personas que trabajan.

#### ***2. Página de Listado de profesores.***

Esta página muestra en forma gráfica todo el excelente y calificado personal docente con el que cuenta el PROTCOM.

### **3.3.7 REGÍSTRESE.**

Páginas de gran importancia para el sistema ya que permitirá el registro virtual de un visitante de la página a cualquier evento que se haya elegido.

### **3.3.8 COORDINACIÓN.**

Esta página permite ver y escuchar por medio de un vídeo el mensaje de la coordinadora de los seminarios que se dictan en el PROTCOM, además de conocer el campo de trabajo de quienes son participantes de los mismos.

### **3.3.9 HISTORIAS.**

En estas páginas se tendrá toda la información que en tiempos atrás fueron noticias, es decir, que las páginas de esta opción de menú crecerán a medida que se vayan dando nuevas noticias y las que se encuentren publicadas como noticias pasarán a ser una página más de historias.

### **3.3.10 NOTICIAS.**

Estas páginas tendrán información sobre los últimos acontecimientos que se llevan a cabo en el PROTCOM, podrá ir creciendo en número de páginas según las noticias que se deseen publicar en el sitio Web.

## **3.4 SISTEMAS.**

- La información de las páginas será preparada por la Coordinación de Seminarios.
- Los procesos de depuración de tablas deberán ser realizados por la Coordinación de Seminarios.

## **3.5 REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA.**

Esta sección permitirá identificar los recursos mínimos de Hardware y Software necesarios para el correcto funcionamiento del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM.



## 3.5.1 Requerimientos de Hardware.

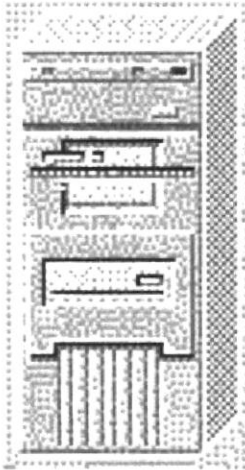

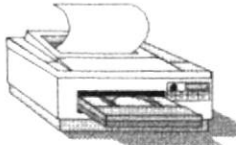

Equipo	Características	Descripción
<b>Servidor</b> 	Microprocesador	PENTIUM AKD26 MMX
	Velocidad	266 MHZ
	Arquitectura del Bus	PCI 64 bits
	Memoria RAM	128 MB
	Memoria Caché	512 KB
	Memoria de Vídeo	2 MB
	Disco Duro	4 GB
	Tipo de Monitor	SVGA 15''
	Unidad de Disquete	De 1.44 MB
	Teclado	101 Teclas
	Tarjeta de Vídeo	PCI
	Tarjeta Fax Módem	
	Tarjeta de Red	3 COM
	Tarjeta de Sonido	32 Bits
CD ROM	36 X	
<b>Estación de Trabajo</b> 	Microprocesador	PENTIUM MMX
	Velocidad	233 MHZ
	Arquitectura del Bus	PCI 32 bits
	Memoria RAM	32 MB
	Memoria Caché	512 KB
	Memoria de Vídeo	2 MB
	Disco Duro	3.2 GB
	Tipo de Monitor	SVGA 15''
	Unidad de Disquete	De 1.44 MB
	Teclado	101 Teclas
	Tarjeta Fax Módem	
Tarjeta de Red	3 COM	
<b>Impresora</b> 	Cualquier tipo de impresora de alta resolución, mínimo 360 x 360 DPI.	
<b>Escáner</b> 	Escáner mínimo 600 x 600 DPI.	

Tabla 3.1 Componentes de una computadora.

## 3.5.2 Requerimientos de Software.







Logotipo	Descripción del programa
	Personal Web Server 2.0 en Español.
	Microsoft Access 7.0 en Español.
	Microsoft FrontPage 98 en Español.
	Macromedia DreamWeaver 1.0 en Inglés.
	Microsoft Image Composer 1.5 en Inglés.
	Microsoft Word 97 en Español.

Tabla 3.2 Requerimientos de Software.

### **3.6 INSTALACIÓN DEL SISTEMA.**

La instalación del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM se lo realiza de una manera muy sencilla que se detalla a continuación.

1. Más que una instalación es copiar todas las páginas Webs en el Servidor Web del PROTCOM.
2. Una vez que se hayan copiado todas las páginas en el servidor, el Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM está listo para ser visualizado por todos los usuarios de Internet.



## CAPÍTULO 4.

### ARRANQUE DEL SISTEMA DE PAGINAS WEBS PARA LOS SEMINARIOS DE PROTCOM.

## 4 ARRANQUE DEL SISTEMA DE PÁGINAS WEBS PARA LOS SEMINARIOS DEL PROTCOM.

### 4.1 ENCENDER LA COMPUTADORA.

1. Encender el swicht de potencia del CPU (Power a ON).
2. Encender el swicht de potencia del monitor (Power a ON)
3. Aparecerá una pantalla de acceso a la red, en la cual tendrá que ingresar el nombre de la computadora que tenga asignado y la contraseña de acceso, si tuviere.

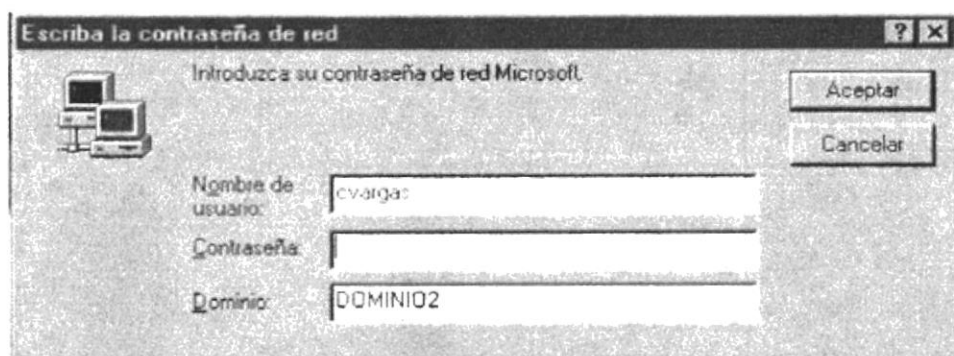


Figura 4.1 Pantalla de acceso a la red.

4. Si usted tiene contraseña de acceso a la red y no la pone en la pantalla anterior. Aparecerá la siguiente pantalla pidiendo la contraseña para iniciar la sesión en Windows.

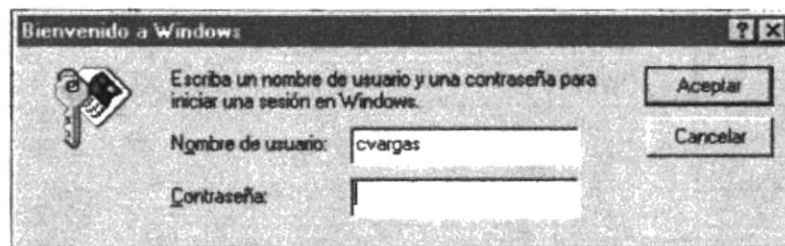


Figura 4.2 Pantalla de contraseña para iniciar sesión en Windows.

Puede cancelar la contraseña de acceso a la red pero no tendrá permisos a los recursos compartidos por los demás usuarios.

5. El Sistema Operativo Windows 95 o Windows 98 dependiendo de cual tenga instalado, empezará a cargarse. Aparecerá una pantalla como ésta.

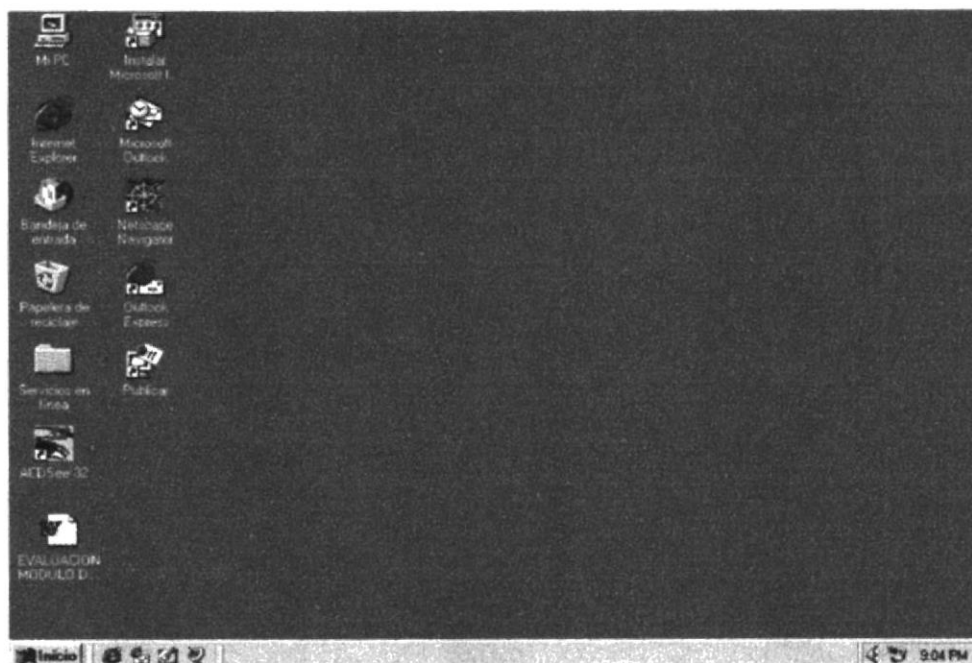




Figura 4.3 Escritorio de Windows.

6. A continuación si tiene instalado Netscape Navigator o Internet Explorer deberá escoger uno de ellos para tener acceso a las páginas webs de los seminarios.

- Si usted tiene el ícono de  o el de  sobre el escritorio solo tiene que dar clic sobre él.
- Si no lo encuentra debe buscarlo en el botón Inicio luego de un clic en Programas, y de un clic en Internet Explorer en caso de que tenga este instalado.

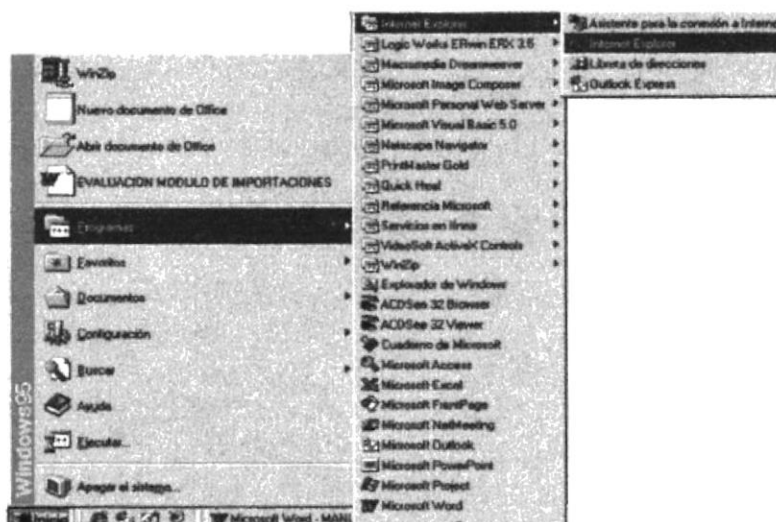


Figura 4.4 Ejecutando Navegador de Internet.

- Una vez que haya ejecutado el navegador para Internet, encontrará una caja de texto en la que tendrá que ingresar la dirección internet del Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM ( <http://www.protcom.espol.edu.ec/seminarios/> ).

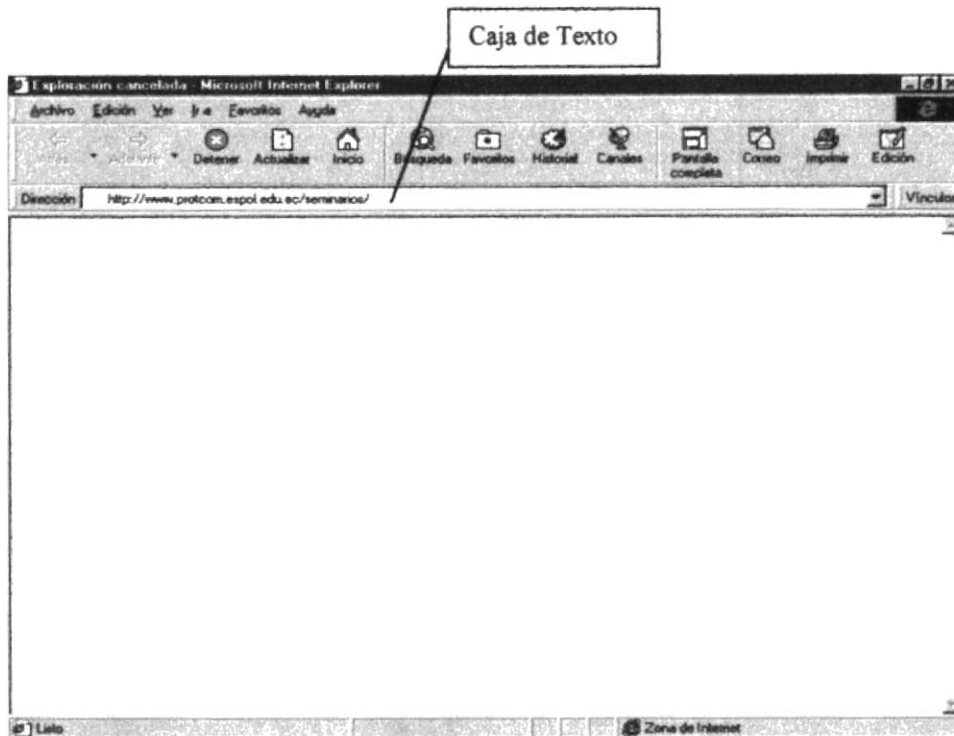


Figura 4.5 Ejecutando el Sistema WEBSEM.

7. Si la dirección estuviera mal ingresada o no se pudiera tener acceso al servidor se emitirá el siguiente mensaje:

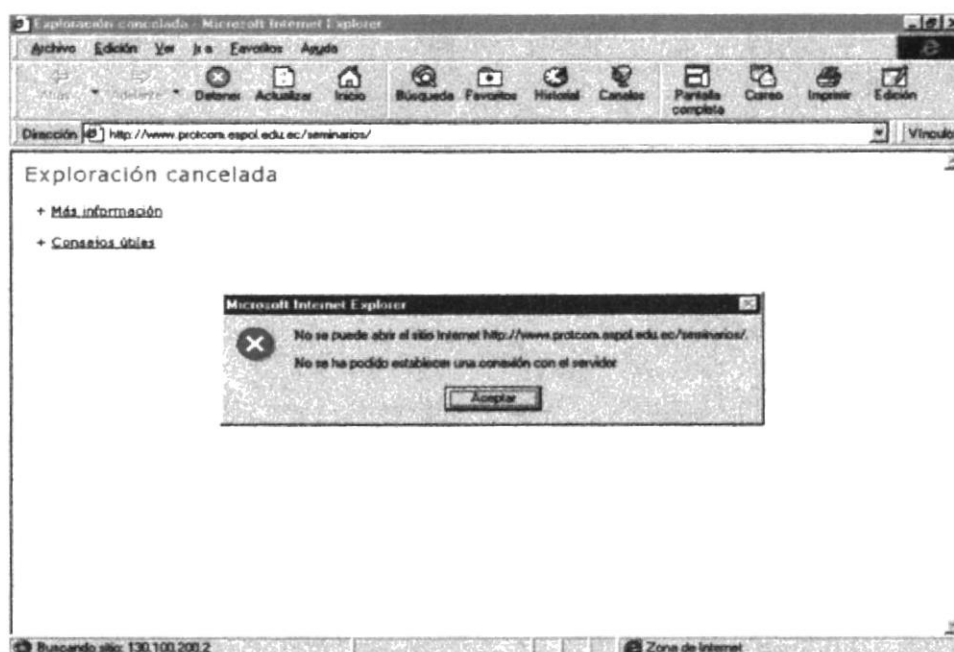
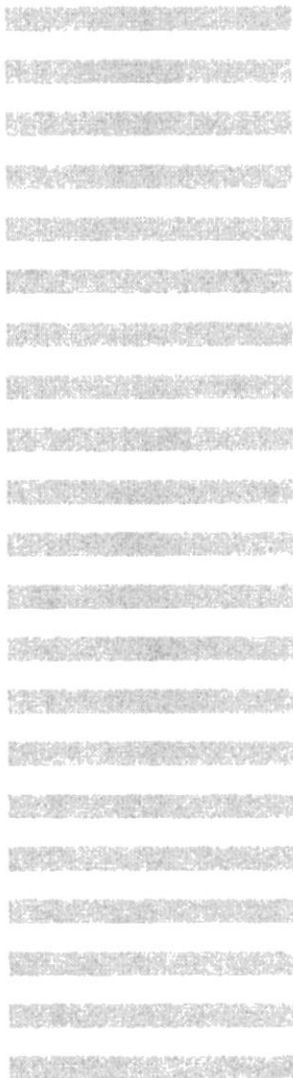


Figura 4.6 Mensaje de Error Crítico.



**CAPÍTULO 5.**  
**INTRODUCCIÓN**



## 5 INTRODUCCIÓN.

El Sistema que a continuación le describimos tiene como finalidad difundir la información a nivel de capacitación de los Seminarios, Cursos y Diplomados dictados en el PROTCOM a nivel local y mundial.

El Sistema cuenta con múltiples beneficios, los cuales van a permitir que el PROTCOM tenga más fuentes de ingreso, la información que se de a los interesados sea en el momento en que ellos la requieran.

Entre las herramientas de proceso que tenemos en el Sistema, está la facilidad de poder Pre-Registrarse en algún evento.

Este manual está dirigido a los usuarios que ya hayan tenido cierta experiencia en programas bajo el sistema operativo Windows y la navegación en Internet, ya que el Sistema incluye características que son familiares para personas que tengan conocimientos básicos de Windows.

### 5.1 ACCESO.

Esta ventana se mostrará cuando ingrese al navegador que usted prefiera, para ingresar al Sistema es necesario digitar la dirección del mismo.



Figura 5.1 Ventana de Acceso al Sistema de Páginas Webs para los Seminarios.

## 5.2 MENÚ PRINCIPAL

En esta ventana usted podrá enlazarse al Sistema de Seminarios y navegar en todas las opciones del mismo.

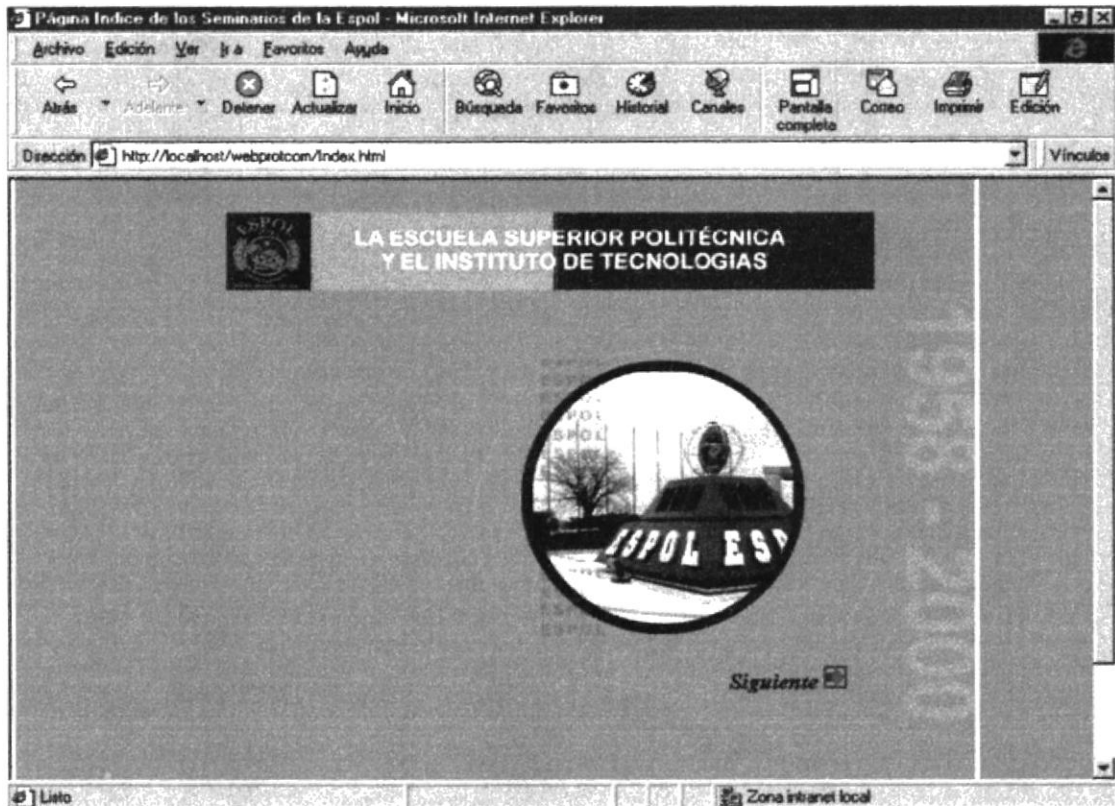


Figura 5.2 Ventana Principal al Sistema de Páginas Webs para los Seminarios.



## CAPÍTULO 6.

### MENÚ DE INFORMACIÓN



## 6 MENÚ DE INFORMACIÓN.

En esta opción usted podrá obtener información general sobre los requisitos necesarios para obtener un Certificado de Capacitación o un Diplomado en Contaduría Pública.

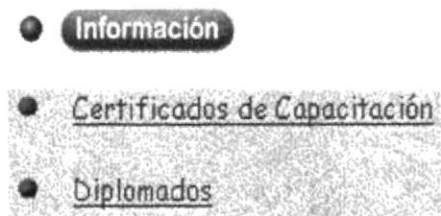


Figura 6.1 Menú de Información.

### 6.1 CERTIFICADOS DE CAPACITACIÓN.

En esta pantalla usted podrá obtener toda la información necesaria para ser un aspirante a un Certificado de Capacitación.



Figura 6.2 Página de Información para Certificados de Capacitación.

## 6.2 DIPLOMADOS

En esta página usted podrá obtener toda la información necesaria para ser un aspirante a los Diplomados de Contaduría.

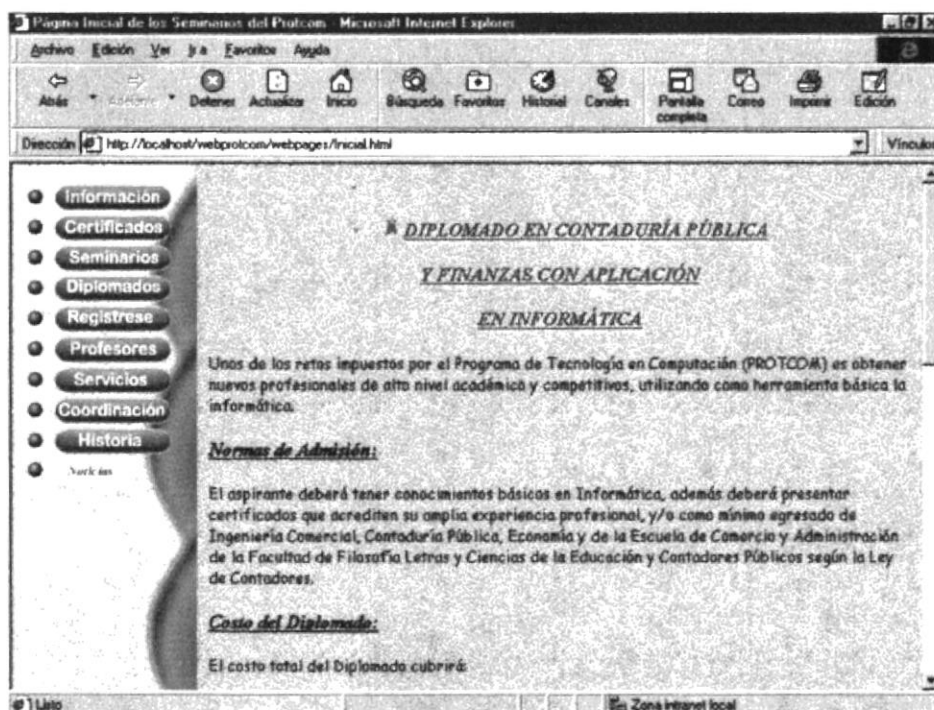


Figura 6.3 Página de Información para Diplomados.



## CAPÍTULO 7.

### MENÚ DE CERTIFICADOS

## 7 MENÚ DE CERTIFICADOS.

En esta opción usted podrá obtener información sobre cada uno de los Certificados de Capacitación que se dictan en el PROTCOM.



Figura 7.1 Menú de Información.

### 7.1 ASISTENTE DE COMPUTACIÓN NIVEL AVANZADO.

En esta pantalla usted podrá obtener toda la información necesaria sobre el curso de asistente de computación nivel avanzado.

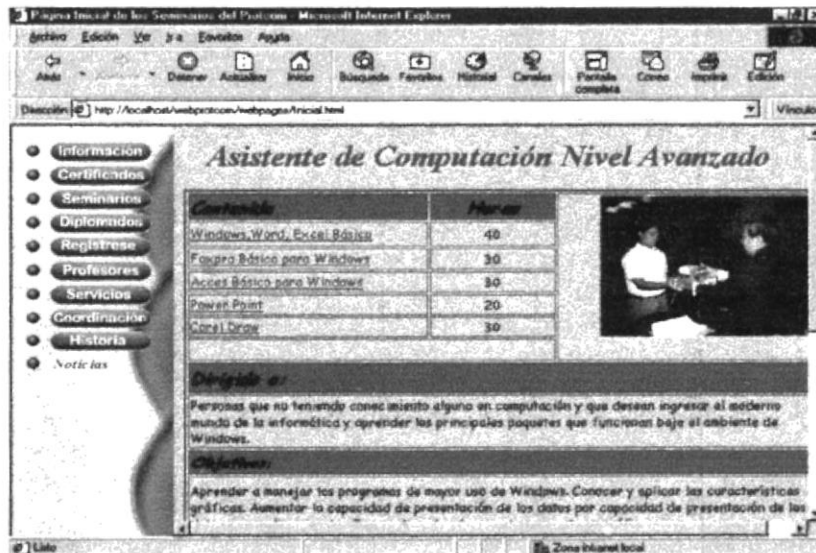


Figura 7.2 Página del Certificado de Asistente de Computación Avanzado.

## 7.2 SOPORTE EN UTILITARIOS DE MICROCOMPUTADORES.

En esta pantalla usted podrá obtener toda la información necesaria sobre el curso de soporte en utilitarios de microcomputadores.

**Soporte en Utilitarios de MicroComputadores**

Contenido	Horas
Word-Excel Avanzado	40
Emprego Avanzado para Windows	30
Access Avanzado para Windows	30
Corel Draw Avanzado	30

**Dirección:**

Personas que teniendo conocimientos básicos de programas utilitarios para Windows, desean ampliar sus capacidades de trabajo, aprovechando al máximo las herramientas que estos proveen a los usuarios y, completar el aprendizaje de otros paquetes relacionados.

**Objetivos:**

Proveer conocimientos amplios y completos de las principales paquetes del ambiente Windows. Entrenar en el experto uso y manejo de estos con la finalidad de que el participante pueda

Figura 7.3 Página del Certificado de Soporte en Utilitarios de MicroComputadores.

## 7.3 PROGRAMADOR DE MICROCOMPUTADORES.

En esta pantalla usted podrá obtener toda la información necesaria sobre el curso de Programador de Microcomputadores.

**Programador de MicroComputadores**

Contenido	Horas
Fundamentos de Programación	40
Visual Basic	40
SQL Server	40
Programación en Macros de Excel	30
Visual Fox	30

**Dirección:**

Personas que no teniendo conocimientos básicos de computación y de Sistemas operativos, desean ampliar sus conocimientos desarrollando programas tradicionales y de complejidad, considerando los ambientes en que correrán los programas.

**Objetivos:**

Capacitar en la codificación y manejo de programas bajo redes, programas de enlace de datos de archivos en varias aplicaciones y sistemas integrados.

Figura 7.4 Página del Certificado de Programador de MicroComputadores.



## 7.4 OPERADOR DE MICROCOMPUTADORES.

En esta pantalla usted podrá obtener toda la información necesaria sobre el curso de Operador de Microcomputadores.

**Operador de MicroComputadores**

Contenido	Horas
Topología de Redes	20
Novell Instalador/Administrador	20
Unix Usuario	30
Windows NT Instalador/Administrador	30
Mantenimiento Preventivo y Correctivo de Micror	30

**Dirección a:**  
Personas que se interesen en la instalación y mantenimiento de centros de computo, cuya objetivo sea la implementación y administración de Sistemas multiusuarios como redes de áreas locales y sistemas.

**Objetivo:**  
Cubrir conceptos teórico-práctico del diseño de redes y sistemas multiusuarios. Probar la capacidad para evaluar, diseñar e implementar la mejor alternativa de operación de sistemas multiusuarios y usuarios en una instalación. Administrar y controlar los recursos de un centro de computo.

Figura 7.5 Página del Certificado para Operador de MicroComputadores.

## 7.5 APLICACIONES EN EL WEB.

En esta pantalla usted podrá obtener toda la información necesaria sobre el curso de Aplicaciones en el Web.

**Seminarios en Aplicaciones del Web**

Contenido	Horas
Introducción al Web	10
Publicando en el Web	40
Desarrollo de Programas para el Web (Java)	50

**Dirección a:**  
Personas que no tienen ningún conocimiento de Internet y que deseen ingresar al mundo de la informática y aprender el diseño de páginas Web y desarrollar programas en Java.

**Objetivo:**  
Navegar por Internet, conocer y desarrollar sus propias páginas Web para publicarlas en el mundo comercial. Desarrollar programas de alto rendimiento con el lenguaje de Internet (Java).

Figura 7.6 Página del Certificado de Aplicaciones en el Web.

## 7.6 CURSOS VACACIONALES.

En esta pantalla usted podrá obtener toda la información necesaria sobre los cursos vacacionales de Computación y Pintura.

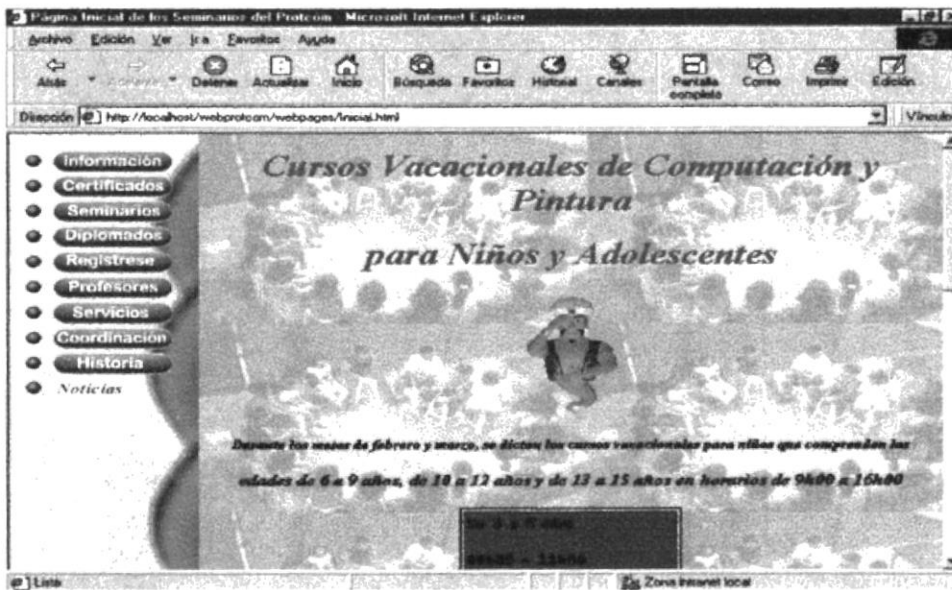


Figura 7.7 Página de los Cursos Vacacionales de Computación.

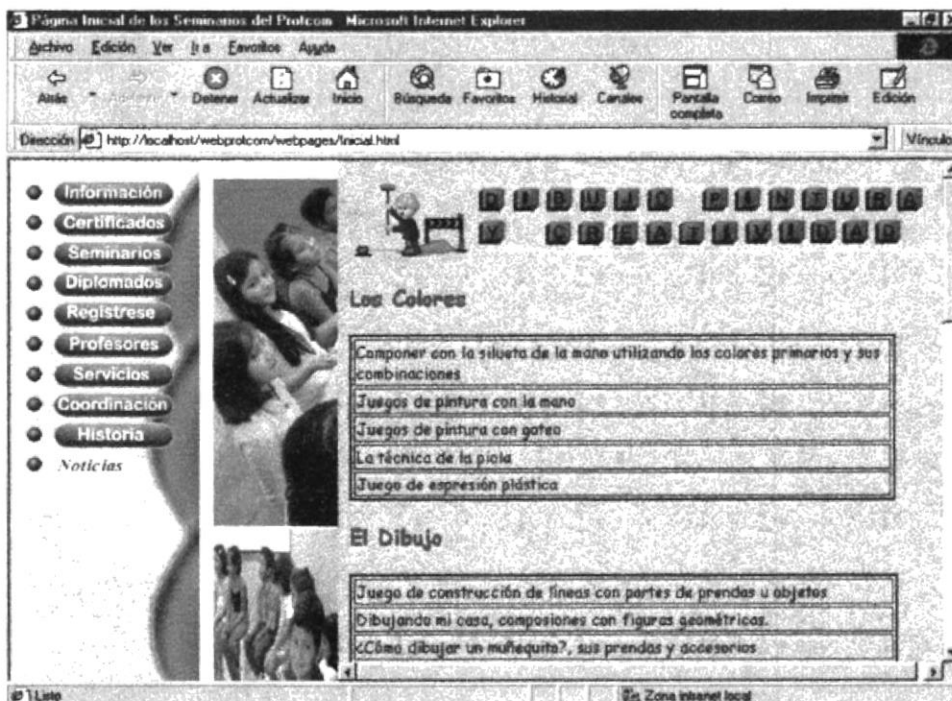


Figura 7.8 Página de los Cursos Vacacionales de Pintura.



## CAPÍTULO 8.

### MENÚ DE SEMINARIOS

## 8 MENÚ DE SEMINARIOS.

En esta opción usted podrá obtener la información sobre otros seminarios que se dictan en la Institución.

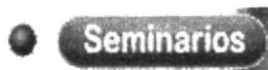






Figura 8.1 Menú de Seminarios.



Figura 8.2 Botones de Menú Seminarios.

1. La Consulta de los Seminarios presentaran de diez en diez registros, para avanzar, retroceder, ir al inicio o ir al fin tenemos los siguientes botones:
2. Si quiere avanzar deberá presionar el botón. 
3. Si quiere ir al final de todos los registros entonces presionará el botón. 
4. Si quiere ir al inicio de todos los registros, entonces presionará el botón. 
5. Si quiere retroceder de diez en diez registros, entonces presionará el botón. 



## CAPÍTULO 9.

### **MENÚ DE DIPLOMADOS**

## 9 MENÚ DE DIPLOMADOS.

En esta opción usted podrá obtener toda la información sobre el diplomado en Contaduría.



Figura 9.1 Menú de Diplomados.

Esta pantalla nos permite visualizar información sobre modalidades de estudio, requisitos, y el contenido del diplomado.

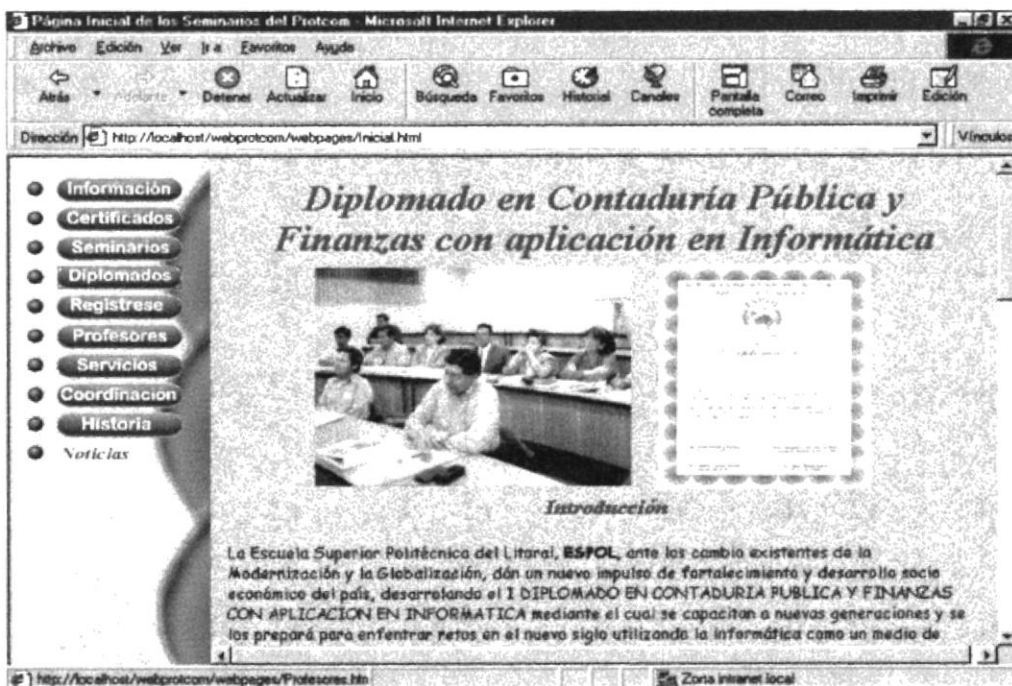


Figura 9.2 Pantalla de Diplomados.



## CAPÍTULO 10.

### MENÚ DE SERVICIOS

## 10 MENÚ DE SERVICIOS.

En esta opción usted podrá obtener toda la información sobre los servicios y equipos con los que cuenta el PROTCOM.



Figura 10.1 Menú de Servicios.

Esta pantalla nos permite visualizar de forma gráfica los grandes convenios que ha tenido el PROTCOM con las empresas privadas del País, además de mostrar los sofisticados equipos que se tienen actualmente.

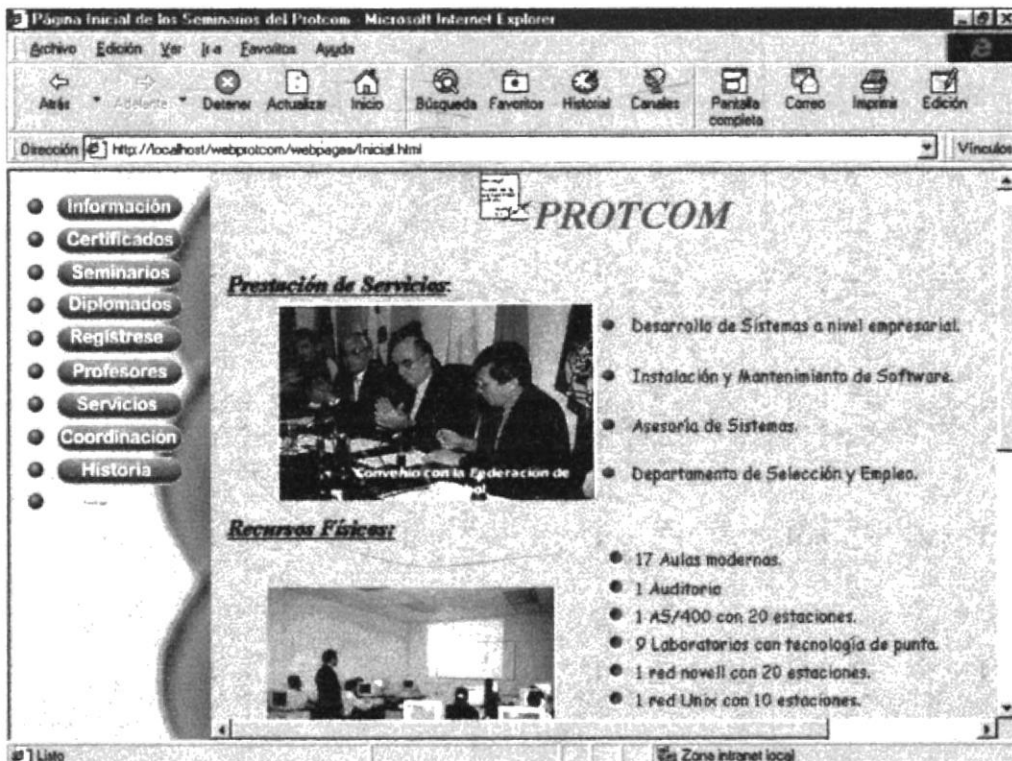
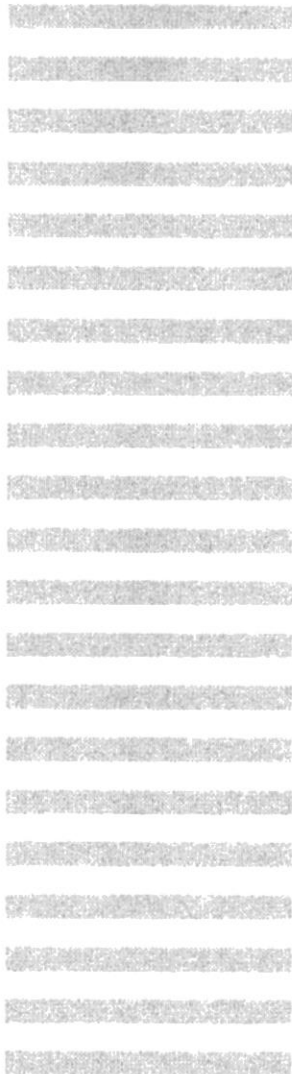


Figura 10.2 Pantalla de Servicios.





## CAPÍTULO 11.

### **MENÚ DE PROFESORES**

## 11 MENÚ DE PROFESORES.

En esta opción usted podrá visualizar o escuchar el mensaje de un Profesor de los Seminarios y a la vez contar con una lista del selecto personal que conforman los Seminarios del PROTCOM.



Figura 11.1 Menú de Profesores.



Figura 11.2 Botones de Menú Profesores.

1. La Consulta de los Profesores presentaran de diez en diez registros, para avanzar, retroceder, ir al inicio o ir al fin tenemos los siguientes botones:
2. Si quiere avanzar deberá presionar el botón
3. Si quiere ir al final de todos los registros entonces presionará el botón
4. Si quiere ir al inicio de todos los registros, entonces presionará el botón
5. Si quiere retroceder de diez en diez registros, entonces presionará el botón

Esta es la pantalla en la que se consultarán todos los Profesores de los Seminarios del PROTCOM.

PERSONAL DOCENTE DE LOS SEMINARIOS DEL PROTCOM

Para cada uno de los seminarios contamos con los mejores profesores, para brindar talento humano altamente especializado en las áreas que se imparte, acorde a las exigencias y a los requerimientos del Ecuador del próximo siglo.

Título	Profesor
INGENIERO	DR. PABIAN FAJARDO
ANALISTA	ABG. RUTH MATOVELK
	FRANCISCO LASCANO
ANALISTA	ABG. RUTH RUTH BRAZARAL BORQUES
	ABG. ALEXANDRO ARSOSO LEON
LICENCIADO EN SISTEMAS	LCDR. WILLIAM MONTENEGRO GONZALEZ
ECONOMISTA	ECOM. MARIBEL ZORIDA MARCOYE
LICENCIADA	LICENCIADA SARETH BOLONI HURDIA
INGENIERO	DR. JOSE CALLE MEÑA
INGENIERO	DR. MANUEL CAMPOS AGUIAR

Figura 11.3 Menú de Profesores.



## CAPÍTULO 12.

### **MENÚ REGÍSTRESE**

## 12 MENÚ REGÍSTRESE.

En esta opción todas las personas que visiten el sitio web de los Seminarios y este interesada en algún curso, seminario o diplomados podrá Pre-Registrarse y separar un cupo desde el computador propio.



Figura 12.1 Menú Regístrese.

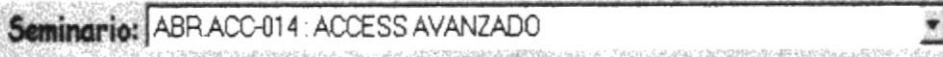
### 12.1 REGÍSTRESE.

Permitirá el registro virtual de los usuarios del Internet.

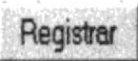
#### 12.1.1 Registro Virtual.

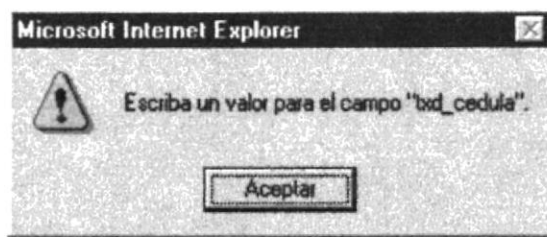
Figura 12.2 Pantalla del Registro Virtual.

1. Ingresar la Cédula del Participante y solo deben ser dígitos numéricos.
2. Seleccione el Seminario en el que desea Pre-Registrarse.



**Figura 12.3** Lista de los Seminarios.

3. Deberá ingresar los Nombres y Apellidos.
4. Deberá ingresar o no la dirección.
5. El campo de teléfono es necesario ya que por medio de este se podrá contactar con el participante virtual.
6. Ingreso o no el e-mail.
7. Haga clic en el botón de  o de Enter sobre el mismo.
8. Si los datos han sido ingresados de manera errónea o faltan datos necesarios, el sistema le mostrará el siguiente mensaje.



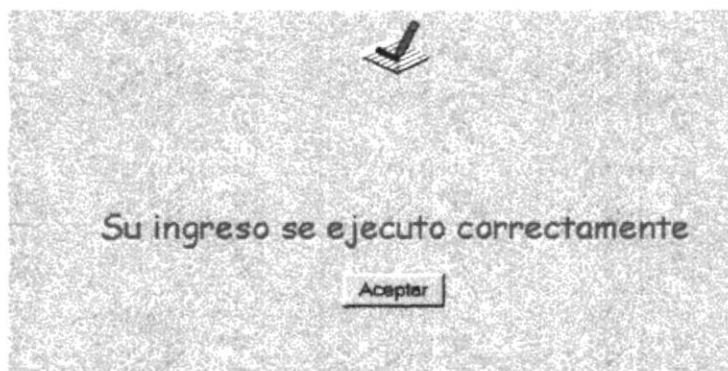
**Figura 12.4** Mensaje de Advertencia.

**Sugerencia:**



*Para continuar, después de leer el mensaje puede presionar ENTER o darle clic en el botón de Aceptar.*

9. Si no ocurrió ningún error en el Registro de Participantes en el Sistema de Páginas Webs para los Seminarios del PROTCOM se presentará el siguiente mensaje.



**Figura 12.5** Mensaje de Información.



## CAPÍTULO 13.

### MENÚ DE COORDINACIÓN

## 13 MENÚ COORDINACIÓN.

En esta opción los usuarios de Internet podrán conocer todos los beneficios que obtendrán al estudiar en los Seminarios del PROTCOM.



Figura 13.1 Menú Coordinación.

### 13.1 VER VÍDEO.

Esta opción permitirá visualizar un video de la Coordinación de Seminarios del PROTCOM.

1. Para ver el video presionar

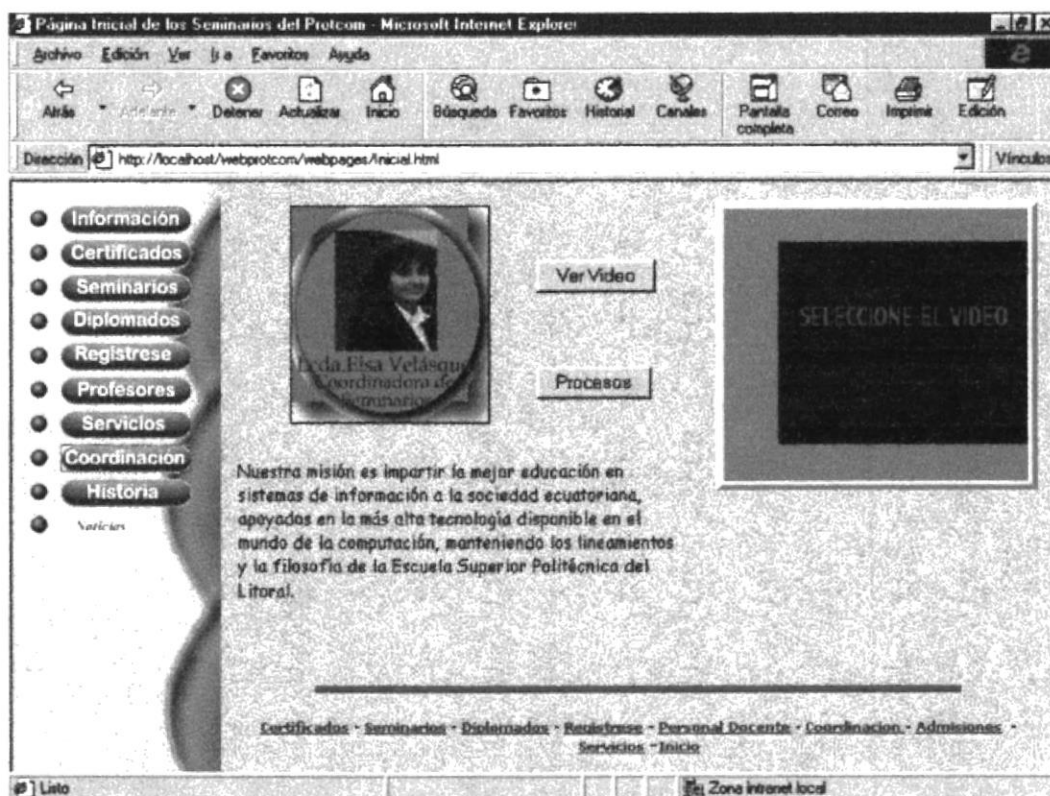


Figura 13.2 Pantalla de la Coordinación de Seminarios.

2. Para ejecutar los procesos que permitirán depurar o limpiar las tablas virtuales y consultar los participantes de los seminarios, se presionará el botón

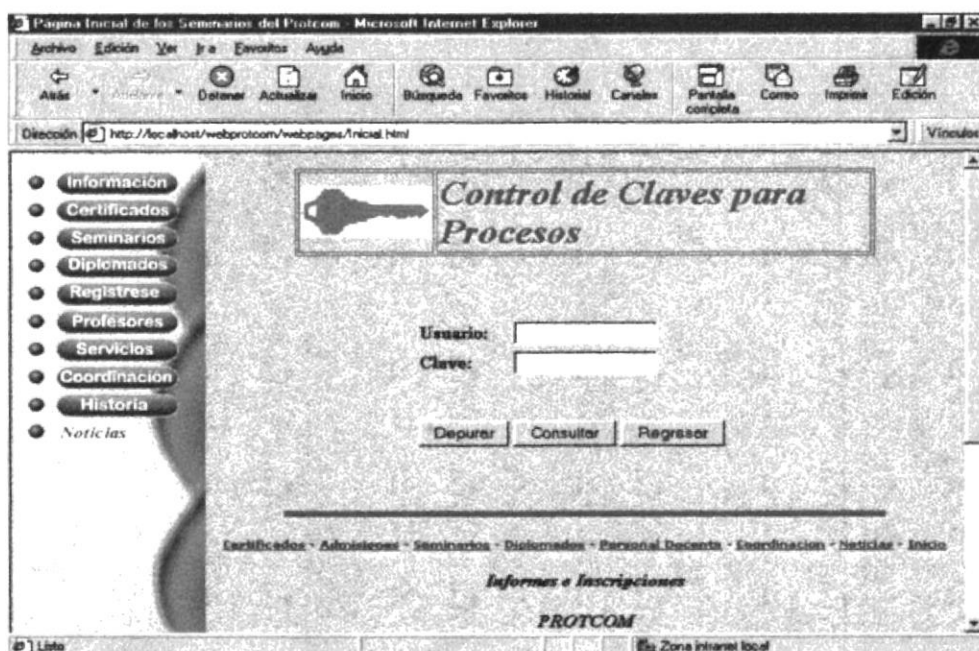


Figura 13.3 Pantalla de Procesos de la Coordinación.

3. La Página de Procesos sólo será utilizada por la persona encargada de la Coordinación de Seminarios o a quién se delegue, pero siempre validando que tenga la clave de acceso correcta para realizar cada opción.
4. Una vez ingresado el Usuario y la Clave y si no se ingresaron correctamente los datos saldrán los siguientes mensajes de error:

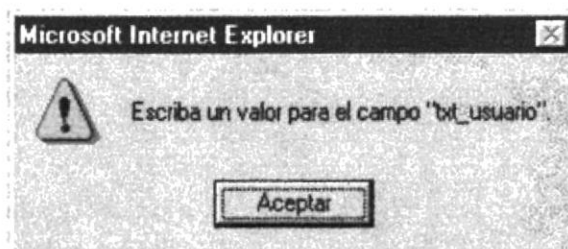


Figura 13.4 Mensaje de Advertencia por no ingresar el usuario.

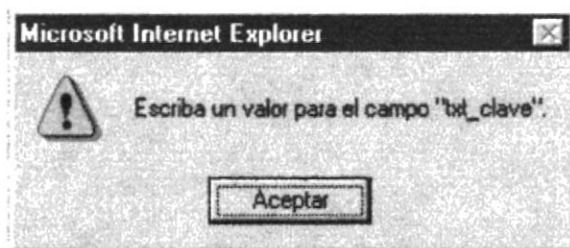


Figura 13.5 Mensaje de Advertencia por no ingresar clave.



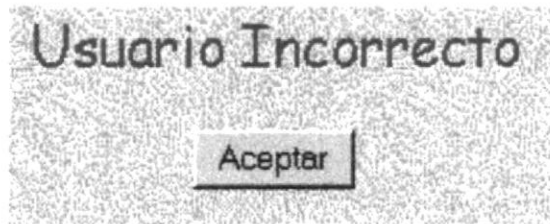


Figura 13.6 Mensaje de Error por usuario mal ingresado.

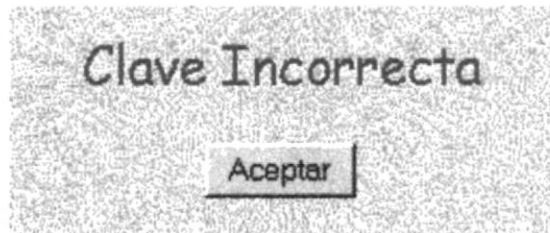


Figura 13.7 Mensaje de Error por clave mal ingresada.

5. El Proceso de Depuración es el que hace como su nombre lo indica el vaciado de las tablas de registros virtuales, indicadas por una fecha de proceso.

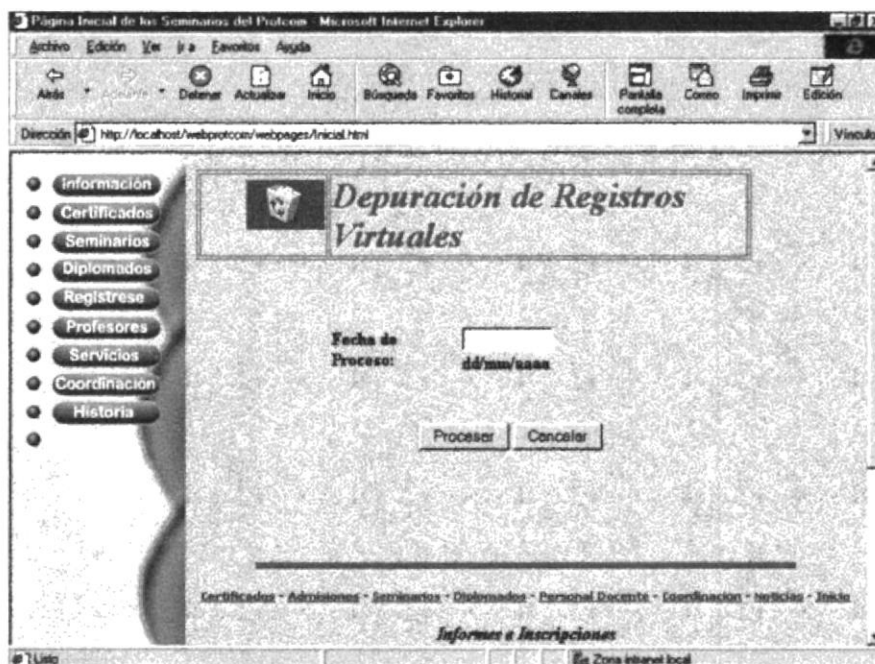


Figura 13.9 Página de Depuración de Registros.

6. La opción de Criterios de Consulta le permitirá buscar los participantes de los seminarios por los distintos criterios que usted desee.

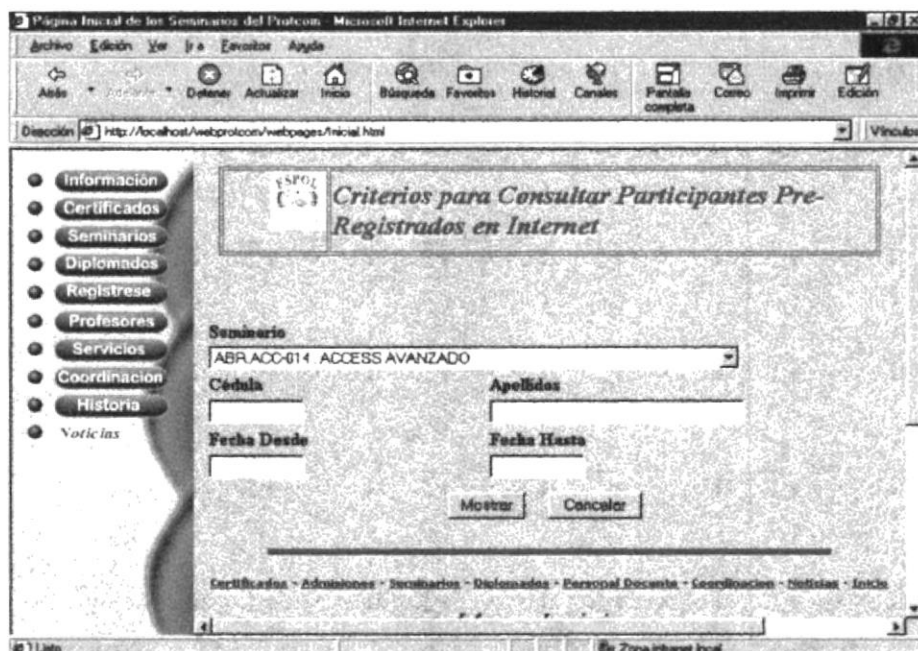


Figura 13.10 Página de Criterios para la Consulta de Participantes.

Deberá seleccionar el Seminario sobre el que desee consultar.



Figura 13.11 Lista de Seminarios a Consultar.

Se podrá consultar por Rangos de Fecha el formato es dd/mm/aaaa.

Si no se ingresan la cédula, apellidos y fechas la consulta se realizará por todos los registros que se encuentren en la base de datos.

- Una vez ingresados los criterios de consulta deseados para visualizar los registros que coinciden con los criterios deberá presionar el botón **Mostrar**.

Página Inicial de los Seminarios del Protc.com - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Abre Actualiza Detener Actualiza Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Impresión Edición

Dirección http://localhost/webprotc.com/webpages/inicial.html

Información  
 Certificados  
 Seminarios  
 Diplomados  
 Regístrese  
 Profesores  
 Servicios  
 Coordinación  
 Historia  
 Noticias

**Alumnos Pre-Registrados en los Cursos, Seminarios y Diplomado.**

Seminario: ABR.ACC-014      Apellidos: Todos  
 Cédula: Todos      Fecha Desde: Todos      Fecha Hasta: Todos

Seminarios	Nombres	Cédula	Teléfono	Email	Fecha Registro
ACCES AVANZADO	DAVER LUCES	0683281664	526341		12/03/2008
ACCES AVANZADO	MIGUEL VEJO	0963794333	839623		12/03/2008
ACCES AVANZADO	MARIO CLAVO	0963224285	943233		12/03/2008
ACCES AVANZADO	VICTOR POZO	0274851366	810633		12/03/2008
ACCES AVANZADO	RICARDO MERO	0274121855	748394		12/03/2008
ACCES AVANZADO	RAMON ESCOBEDO	0274852129	837412		12/03/2008
ACCES AVANZADO	JANNET FORUMEDA	0963227411	839623		12/03/2008

Lista      Zona internet local

Figura 13.12 Consulta de Participantes a los Seminarios.



## CAPÍTULO 14.

### MENÚ DE HISTORIAS

## 14 MENÚ HISTORIA.

En este menú se podrán visualizar todos los actos pasados que se dieron dentro del PROTCOM.

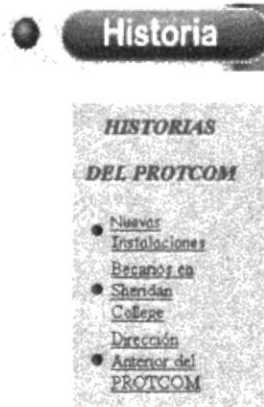


Figura 14.1 Menú Historia.

### 14.1 NUEVAS INSTALACIONES.

Esta opción muestra las instalaciones del PROTCOM cuando fueron pasadas al Edificio actual.

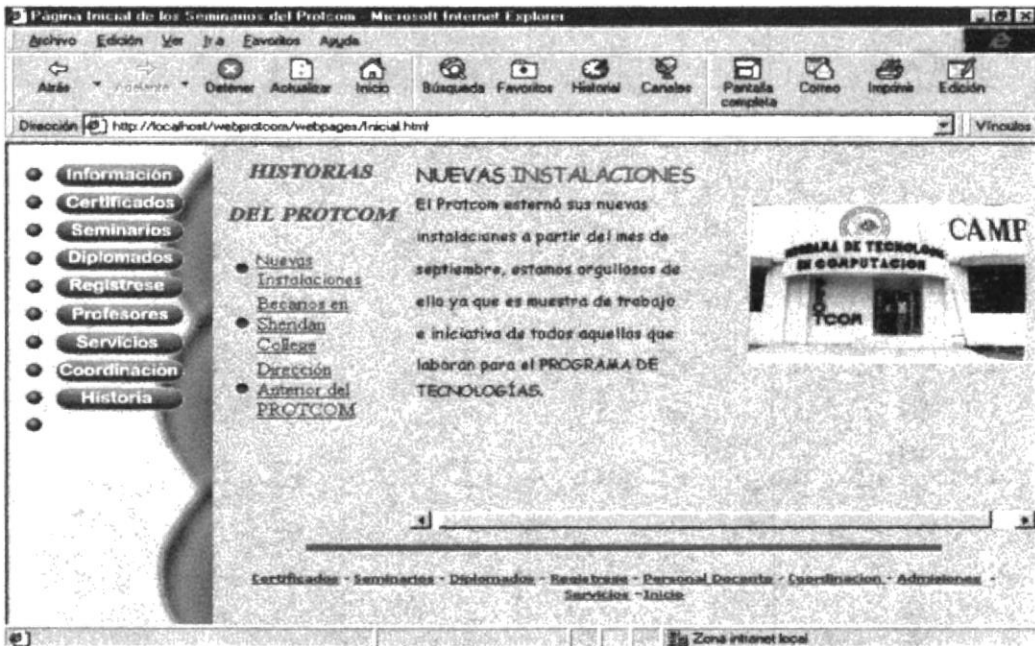


Figura 14.2 Pantalla de Nuevas Instalaciones.

## 14.2 BECARIOS EN SHERIDAN COLLEGE.

Muestra ilustradamente los profesores que se fueron a especializar en Canadá.

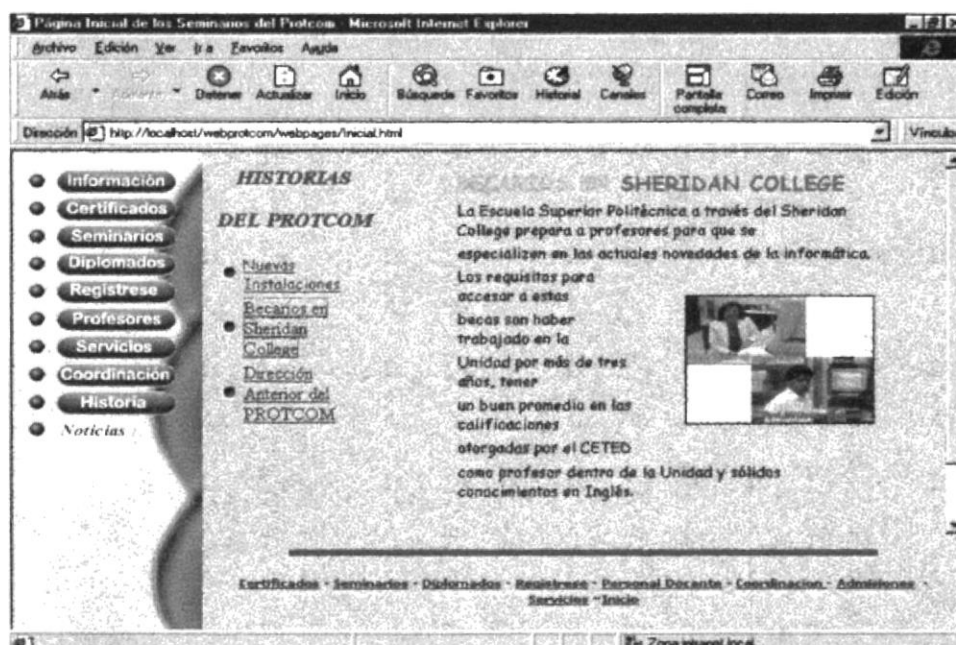


Figura 14.3 Pantalla de Becarios en Sheridan.

## 14.3 DIRECCIÓN ANTERIOR DE PROTCOM.

Esta pantalla muestra la despedida de MAE. Alexandra Paladines.

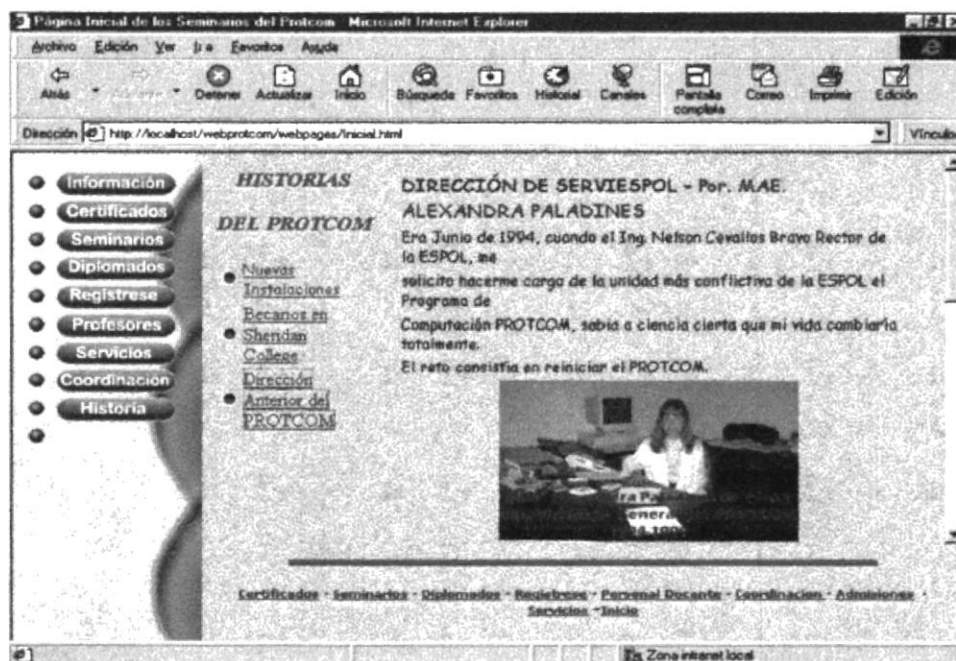


Figura 14.4 Pantalla de Dirección Anterior del PROTCOM.



## CAPÍTULO 15.

### MENÚ DE NOTICIAS



## 15 MENÚ NOTICIAS.

En este menú se podrán visualizar los últimos acontecimientos que se están suscitando en el PROTCOM.

### ● Noticias



Figura 15.1 Menú Historia.

### 15.1 DIRECCIÓN DE SERVI-ESPOL.

Esta opción da a conocer quién está a cargo de la Dirección de Servi-Espol institución dedicada al Servicio de Desarrollar Software para el público en general.

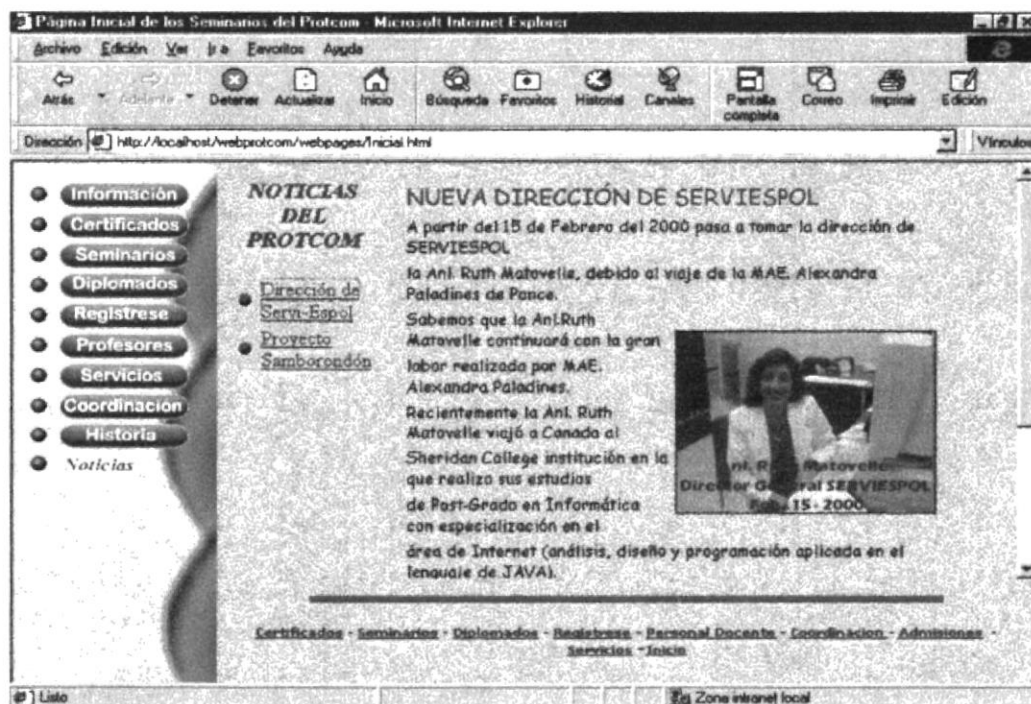


Figura 15.2 Pantalla de Dirección de Servi-Espol.



## 15.2 PROYECTO SAMBORONDÓN.

Esta página da información sobre los avances que se están llevando a cabo para crear una extensión del PROTCOM en Samborondón.

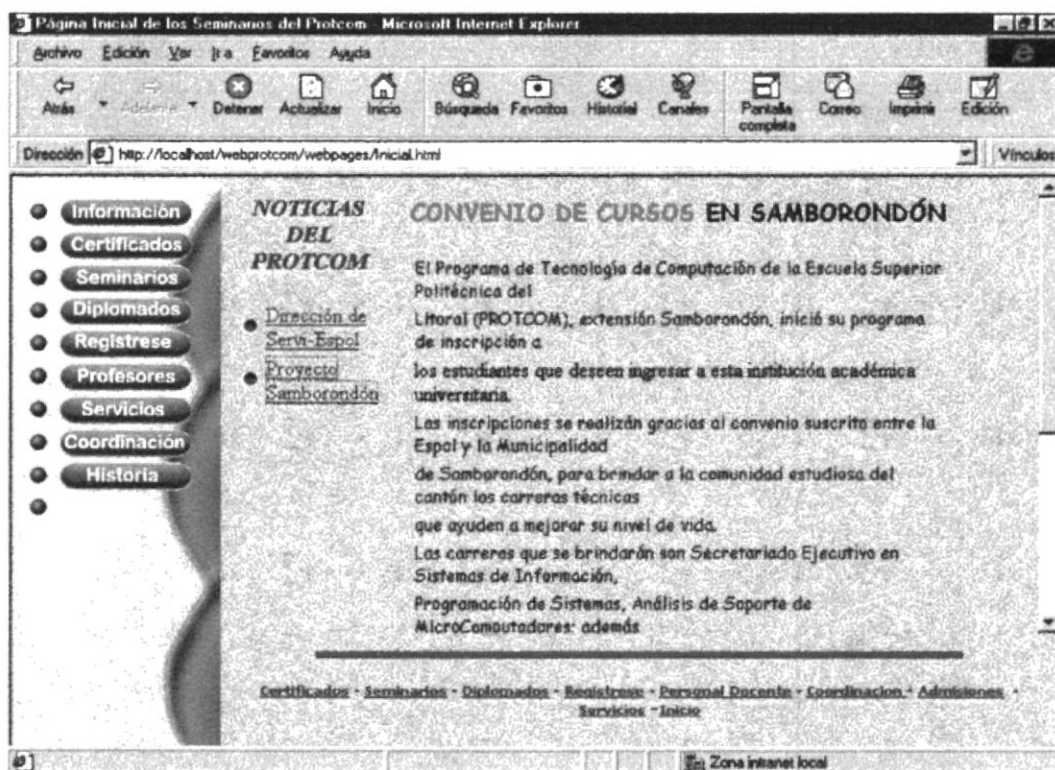


Figura 15.3 Pantalla del Proyecto de Samborondón.



## ANEXO A.

## CONOCIENDO INTERNET

## A. CONOCIENDO INTERNET.

### A.1 CONOCIMIENTO DE LOS CONCEPTOS BÁSICOS DE INTERNET

Internet es una red global de equipos informáticos que se comunican mediante un lenguaje común. Es similar al sistema de teléfonos internacional: nadie posee ni controla todo el conjunto, pero está conectado de forma que funcione como una gran red. Más de cien millones de personas tienen acceso a Internet mediante el correo electrónico. Esto le incluye a usted.

#### A.1.1 El World Wide Web.

World Wide Web es un término que se utiliza para describir toda la información y el contenido multimedia disponible en Internet. Para tener acceso a esta información se utiliza una aplicación llamada explorador de la Web. El Explorador de Internet de Microsoft es una herramienta de este tipo. El Explorador permite buscar, localizar, ver y transferir información en Internet. El "hipertexto" permite desplazarse fácilmente por el Web. Al utilizar el formato de archivos "HTML" (Hypertext markup language), el "hipertexto" permite saltar (mediante un hipervínculo) de una página de Web a otras; dichas páginas pueden contener imágenes, películas, sonidos, gráficos en 3D, prácticamente cualquier cosa. Las páginas y archivos pueden estar situados en cualquier lugar de Internet. Los "hipervínculos" son los entramados de conexión que conforman World Wide Web. Al conectarse al Web, tiene igual acceso a información en cualquier lugar del mundo; sin restricciones o costos de "larga distancia".

Cuando una persona ingresa al WWW lo hace mediante un programa "examinador" en general llamado *Browser*, y a partir de ese momento él está en el Web.

#### Browsers

Los siguientes links te permitirán obtener un Browser de última generación:

[Microsoft Internet Explorer 4.01 \(32-bit\)](#)

[Netscape Communicator 4.05 \(32-bit\)](#)

[Arachne 1.4b2](#)

[Amaya 1.2a beta](#)

[Web Prowler 5.0b1](#)

[Nuthin' But Net 2.0](#)

[Opera 3.21](#)

[IX Browser 0.07 alpha](#)

#### A.1.2 Dirección URL.

URL es la abreviatura de "Uniform Resource Locator". Es un modo de dirigirse a información en el Web de forma compacta y nada ambigua: describe exactamente dónde se encuentra la información. Puede indicar una dirección URL a su vecino o a un amigo en Australia, y ellos podrán tener acceso a la misma información que usted obtiene con la misma dirección URL. Es como una dirección postal o un número de

teléfono. Hay direcciones URL para describir recursos de hipermedia (<http://>), FTP y Gopher (<gopher://> y <ftp://>), grupos de debate [<news://>], etc.

La dirección URL puede ser incorrecta o estar incompleta, o bien la página o información a la que apunta puede haberse trasladado o eliminado. Si ha escrito la dirección URL, asegúrese de que lo ha hecho correctamente

### A.1.3 Correo Electrónico.

El e-mail es la aplicación más sencilla y más usada de Internet. Y la traducción de su nombre lo dice todo; es un servicio de *correo electrónico* en la red. Cualquier usuario podrá enviar y recibir mensajes a través de la red. Las direcciones de correo electrónico son fáciles de identificar y están compuestas de tres partes: el nombre de las casillas, el identificador y el nombre del servidor; algo así: [nombre@servidor.com](mailto:nombre@servidor.com).

Así por ejemplo, el e-mail de extraInternet es: [extra@khainata.com](mailto:extra@khainata.com) Una vez que el usuario conectado a Internet tiene instalado un programa de correo (Ver administradores de e-mail) ya puede enviar y recibir mensajes. Se escribe un mensaje y pulsando un botón, el programa de correo se conecta con el host del proveedor de acceso y éste envía el mensaje al host del destinatario. Aquí los mensajes se almacenan en un buzón hasta que el destinatario decide conectarse a la red y leer su correo. Es importante entender que los mensajes de llegada no llegan al computador del propietario de la casilla electrónica, sino a su servidor, por lo que si la computadora permanece inactiva los mensajes no se pierden sino quedan en espera en el host. El mensaje que se envía puede contener algo más que texto. Junto a lo que sería una carta habitual, puede adjuntarse un fichero de cualquier tipo. De este modo puede hacer llegar memorándums escritos en cualquier procesador de texto, hojas de cálculo con las cuentas de resultados de su empresa o bases de datos de sus clientes, fotografías y audio.

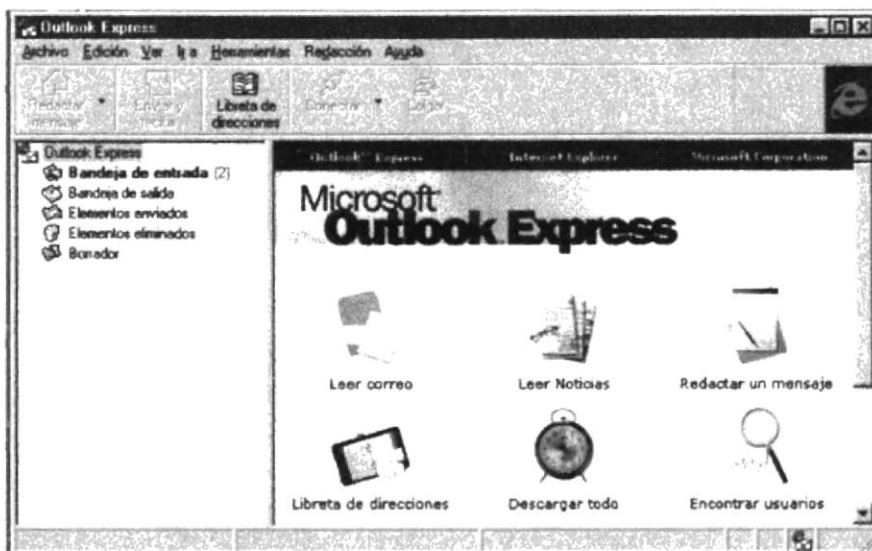


Figura A.1 Programa para enviar y recibir mails.

### A.1.3.1 Administradores de e-mail

Existen diferentes programas para administrar correo electrónico, de los cuales el más famoso es Eudora. Pero cualquier programa es sencillo y fácil de manejar, en general todos poseen los comandos básicos que son: recibir correo, crear un nuevo mensaje, enviar correo, borrar mensaje. Gran parte de los administradores de e-mail son gratuitos o vienen acompañado a los browsers más importantes, he aquí algunas direcciones para que obtengas uno gratis:

[Microsoft Internet Explorer 4.0](#)

[Netscape Communicator 4.05](#)

[Eudora Light 3.05](#)

[Pegasus Mail v 3.0](#)

[OpenSoft ExpressMail Lite](#)

[Foxmail v 2.0](#)

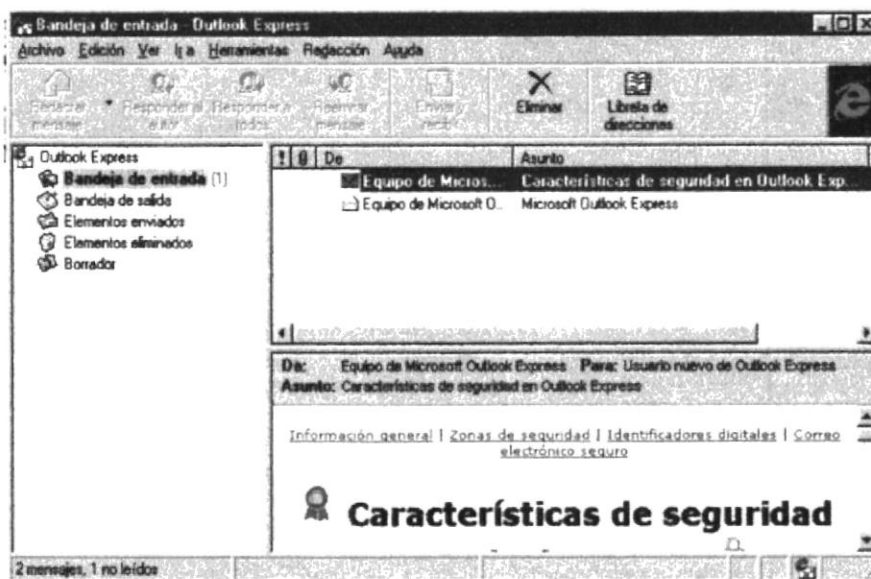


Figura A.2 Ver Correos recibidos.

## A.2 CREANDO UN SITIO WEB.

El Internet se desarrolla cada vez más rápido. Navegando nos damos cuenta que en línea existe todo tipo de información y que cualquiera puede crear y publicar su propio sitio web.

A continuación algunas de las bases que se necesitan para desarrollar un sitio web, así como algunos consejos:

- Antes que nada, se deben crear los archivos de las páginas que conformarán el sitio.
- No es necesario para esto tener conocimiento de programación específicamente no es necesario saber HTML (El Lenguaje del Web), ya que gracias a los avances de la tecnología del software existen tanto Editores de Páginas

WYSIWYG (Lo que ves es lo que obtienes) y Editores de Páginas Web HTML (Trabajan en base a código).

- Los primeros son para usuarios que quieren construir una página en una interfaz similar a un procesador de Palabras que permite colocar imágenes, tablas, formatear el texto e insertar elementos multimedia con simples opciones en pantalla y de forma visual.
- Los segundos editores son para usuarios avanzados que tienen conocimiento de HTML y desean trabajar en este lenguaje. La mayor ventaja que existe entre los editores HTML y los WYSIWYG es la capacidad de los HTML para controlar de forma limpia, ordenada y entendible el código de las páginas, aunque si no se tiene idea de HTML es recomendable los editores WYSIWYG por su facilidad de uso. Luego de seleccionar el tipo de programa que se va a utilizar empieza el trabajo difícil... **La creación del sitio.**
- Un consejo muy importante (tome nota que está en rojo) que puedo compartir es el siguiente: *"Antes de crear un sitio web, hay que pensar un tema a desarrollar. Existen millones de sitios \*Personales\* en los que solo se saluda a los visitantes y se muestran algunos enlaces. Si se tiene un tema en mente, es más fácil convertir un sitio nuevo en un sitio que valga la pena visitar y que alguien pueda llegar a encontrar de utilidad"*.
- Es muy recomendable navegar algunas horas en busca de sitios con contenidos similares a los del nuevo proyecto en busca de ideas. Con estas ideas y algo de creatividad se pueden lograr maravillas. Luego hay que planear una interfaz y un sistema de navegación. Para esto, la navegación en nuestros sitios favoritos es muy útil. En la estructura del sitio, es indispensable crear secciones o categorías (varias páginas) dependiendo de la profundidad del tema, ya que es algo aburrido visitar un sitio que consta de páginas en la que nunca se termina de bajar. Se debe utilizar imágenes y fondos coherentes al sitio. Las imágenes propias son a veces las mejores ideas y con la herramienta adecuada muy fáciles de crear. En la sección de referencia se encuentran algunas direcciones de editores gráficos para facilitar su búsqueda.

### A.3 COMO BUSCAR EN INTERNET.

Buscar es moverse para encontrar. Aquí hablaremos de los elementos que hay en juego y de la habilidad para obtener buenos resultados.

Buscar en Internet nunca fue fácil. Sin embargo, tenemos herramientas de búsqueda que nos ayudarán a encontrar lo que deseamos si aprendemos su manejo.

Existen múltiples métodos de búsquedas, clasificaciones de la información por temas o categorías, sistemas automáticos, gráficos y por tipo de recurso. Aquí veremos sólo los conceptos más generales y trataremos con más profundidad los buscadores automáticos por ser más universales y versátiles.

### A.3.1 Un buen Plan.

- ☞ Identifique:
  - ☞ Los conceptos claves y el área a la que pertenece el objeto de su búsqueda.
  - ☞ La clase de fuente donde puede encontrarse.
    - ☞ Web, Usenet, Gopher, su vecina...
- ☞ Primero seleccionar un buscador temático para ver la información genérica. Los enlaces con indican que esta en castellano.
  - ☞ [Yahoo](#)
  - ☞ [Olé](#)
  - ☞ [Ozú](#)
  - ☞ [El Índice](#)
  - ☞ [Fantástico](#)
  - ☞ [ELCANO](#)
- ☞ Después use un buscador automático para obtener información más específica.
  - ☞ Alta Vista
  - ☞ HotBot
  - ☞ Donde?
  - ☞ Lycos
  - ☞ El Inspector de Telepolis
  - ☞ B.I.W.E
- ☞ Terminar con buscadores especializados.
  - ☞ Por ejemplo: si le interesan las nuevas tecnologías y la educación no universitaria, mire en la página del [P.N.T.I.C.](#) o en [Education World](#). Si ese no fuera su tema, podrá encontrarlos en los buscadores descritos en los dos apartados anteriores.
  - ☞ Para buscar personas pruebe en [Whowhere](#).
  - ☞ Para buscar alguna lista de distribución de correo mire en el [Buscón](#) de RedIris.

### A.3.2 Obtener solo los resultados deseados.

Posibles soluciones a los tres problemas más frecuentes de los buscadores automáticos.

1. Demasiados Resultados.
2. Sin resultados o demasiado pocos.
3. Demasiado Lentos.

#### 1. Demasiados resultados.

- Sea más específico en la descripción del tema.
- Usar más palabras claves y relacionarlas con el **AND** lógico.
- Exigir la presencia de las palabras más relevantes.
- Eliminar posibles palabras parecidas sin interés, mediante el **NOT** lógico
- Usar frases en vez de palabras sueltas si es posible.
- Restringir la búsqueda a campos concretos. Por ejemplo:
  - Título (title)



- Url
- enlace (link)
- Anfitrión (host)
- Ponga en mayúsculas la primera letra de los nombres propios y use acentos.
- Escríbala en castellano o cualquier otro idioma que no sea el inglés.
- Si desea darle mayor consideración a cierta palabra, simplemente repítala.

## 2. Sin resultados o demasiado pocos.

- Quitar palabras claves dejando sólo las más relevantes.
- Cambiar el **AND** por el **OR** lógico.
- Compruebe su ortografía. Sobre todo si deberían haber mas resultados de los conseguidos.
- Use sinónimos y variantes.
- Cambie o incluya el otro número. Por ejemplo: libro a libros; lápices a lápiz.
- Ponga todas las palabras en minúsculas.
- Use buscadores más universales y use el inglés.
- Es posible no haya mucha información sobre su tema.

## 3. Resultados demasiado lentos.

- Elimine las palabras comunes o frecuentes. No utilice palabras de pocas sílabas como los artículos pues no facilitarán la búsqueda y la prolongarán innecesariamente.
- No use muchas palabras. Elimine las superfluas.
- Cambie de buscador, quizás esté sobrecargado o realice la búsqueda en otro momento.
- Desactive la carga automática de los gráficos hasta que alcance un objetivo interesante.
- Si quiere saltar a alguna página que no sea la contigua use la opción del menú Ir (GO).

### A.3.3 Ahorre Esfuerzo.

Buscar en Internet es la manera rápida de obtener información básica en un tema; además puede investigar en varias fuentes a la vez.

Si la fuente no le resulta fiable sáltela.

Grabe las páginas de su interés sin leerlas completamente, busque solo en los títulos y palabras claves de los documentos. Utilice la opción *Buscar* de su visor. Guárdelos mediante:

- Cortar y pegar alternando con un procesador de texto.
- Grabar en formato HTML o Texto (ASCII).
- No imprima por defecto, no es práctico y ni ecológico.

Guardar los sitios favoritos.



- Acuérdesse de incluir los sitios más habituales en su propia colección de favoritos. Para así ahorrar pasos intermedios.
- Si encuentra una página que le parece interesante guárdela como favorita y después cuando la lea totalmente (posiblemente sin estar conectado y si la grabó) decida si la mantendrá o eliminará de su lista de preferidos.
- Vea las recopilaciones de su interés antes de decidir hacer una, es posible que alguien ya la haya realizado.

Si los contenidos de su búsqueda cambian rápidamente. Guarde la búsqueda para realizarla más adelante de forma cómoda. Recuerde que las cosas cambian en la Web y en Usenet siempre se están renovando.

Evite repetir los sitios visitados previamente. Un sitio se compone de varias páginas, si lo hemos desestimado al ver alguna de ellas evite ver las otras. Si son muchas puede eliminarlas de la página de resultados.



## ANEXO B.

### NAVEGACIÓN DE PÁGINAS

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda


Atrás Adiante Detener Actualizar Inicio

Búsqueda Favoritos Historial Canales


Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Vínculos

Dirección <http://localhost/webpratcom/Index.html>



LA ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA  
Y EL INSTITUTO DE TECNOLOGÍAS



1958 - 2000

*Siguientes*


Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ira Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia



Coordinador General del Programa  
M<sup>te</sup>. Nayeth Salazar

***¡Bienvenido al Mundo de los Seminarios en PROTCOM!***

---

[Certificados](#) - [Seminarios](#) - [Diplomados](#) - [Regístrese](#) - [Personal Docente](#) - [Coordinación](#) - [Admisiones](#) -  
[Servicios](#) - [Noticias](#) - [Inicio](#)

>Microsoft Internet Explorer >4.0 (compatible, MSIE 4.01; Windows 95)Marzo/12/2000

>Esta página se verá mejor en una resolución de 800x600

Listo Zona intranet local

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias



## Información General

La Escuela Superior del Litoral, ESPO, ante los cambios existentes de la Modernización y la Globalización, dan un nuevo impulso de fortalecimiento y desarrollo socio económico del país, desarrollando **Cursos de Capacitación** que van dirigidos al público en general, personas que no tienen conocimientos en computación y que desean ingresar a un plan de capacitación progresivo en el campo informático. También están dirigidos al personal del sector empresarial, que desea mantener una constante preparación y actualización de conocimientos, útiles para el beneficio del participante y de la empresa en general.

Además se ha desarrollado el **Diplomado en Contaduría Pública y Finanzas con Aplicación en Informática** mediante el cual se capacitan a nuevas generaciones y se los prepara para enfrentar retos en el nuevo siglo utilizando la informática como un medio de apoyo Técnico y profesional que permite obtener resultados oportunos para la toma de decisiones generales.

Existen requisitos que se deben cumplir para ser un aspirante a los:

- Certificados de Capacitación
- Diplomados



- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia

## CERTIFICADOS DE CAPACITACION



La base de datos de estos certificados se origina en los seminarios de computación que dicta el PROTCOM de manera abierta al público. Una vez que el participante aprueba un seminario, nosotros le guiamos para que tome otros seminarios relacionados involucrándolo en un proceso de educación continua que le capacitará en un área de la informática.

El participante está en libertad de elegir el seminario que se adecúe a sus necesidades y posibilidades, aprobarlo y recibir su diploma respectivo. La aprobación de este seminario le acredita para la obtención futura de un "Certificado de Capacitación" de mayor jerarquía y peso académico.

La acreditación de un Certificado de Capacitación, se la obtiene cuando el participante haya

Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## DIPLOMADO EN CONTADURÍA PÚBLICA Y FINANZAS CON APLICACIÓN EN INFORMÁTICA

Unos de los retos impuestos por el Programa de Tecnología en Computación (PROTCOM) es obtener nuevos profesionales de alto nivel académico y competitivos, utilizando como herramienta básica la informática.

**Normas de Admisión:**

El aspirante deberá tener conocimientos básicos en Informática, además deberá presentar certificados que acrediten su amplia experiencia profesional, y/o como mínimo egresado de Ingeniería Comercial, Contaduría Pública, Economía y de la Escuela de Comercio y Administración de la Facultad de Filosofía Letras y Ciencias de la Educación y Contadores Públicos según la Ley de Contadores.

**Costo del Diplomado:**

El costo total del Diplomado cubrirá:

Listo Zona intranet local

[Archivo](#) [Edición](#) [Ver](#) [Ir a](#) [Favoritos](#) [Ayuda](#)  
[Atrás](#) [Adelante](#) [Detener](#) [Actualizar](#) [Inicio](#)  
[Búsqueda](#) [Favoritos](#) [Historial](#) [Canales](#)  
[Pantalla completa](#) [Correo](#) [Imprimir](#) [Edición](#)

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

- [Información](#)
- [Certificados](#)
- [Seminarios](#)
- [Diplomados](#)
- [Regístrate](#)
- [Profesores](#)
- [Servicios](#)
- [Coordinación](#)
- [Historia](#)

# Certificados de Capacitación

[Asistente de Computación Nivel Avanzado](#)  
[Cursos de Niños](#)  
[Seminarios en Aplicaciones del Web](#)  
[Excel Aplicado a las Finanzas](#)  
[Programador de MicroComputadores](#)  
[Operador de Micro Computadores](#)  
[Soporte En Utilitarios de MicroComputadores](#)

[Seminarios](#) - [Admisiones](#) - [Diplomados](#) - [Regístrate](#) - [Personal Docente](#) - [Coordinación](#) - [Servicios](#) - [Noticias](#)  
[Inicio](#)

*Informes e Inscripciones*

**PROTCOM**



Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda


Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## Asistente de Computación Nivel Avanzado

Contenido	Horas
<a href="#">Windows, Word, Excel Básico</a>	40
<a href="#">Foxpro Básico para Windows</a>	30
<a href="#">Acces Básico para Windows</a>	30
<a href="#">Power Point</a>	20
<a href="#">Corel Draw</a>	30



**Dirigido a:**  
Personas que no teniendo conocimiento alguno en computación y que desean ingresar al moderno mundo de la informática y aprender los principales paquetes que funcionan bajo el ambiente de Windows.

**Objetivos:**  
Aprender a manejar los programas de mayor uso de Windows. Conocer y aplicar las características gráficas. Aumentar la capacidad de presentación de los datos por capacidad de presentación de los

Listo Zona intranet local

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia

● Noticias

## Word y Excel Avanzado

**Objetivos : Profundizar en la Utilización del procesador de texto la hoja electrónica y su interacción.**

- Word
- Repaso de las operaciones básicas
- Manejo de secciones
- Inserción y manipulación de Tablas
- Numeración multínivel
- Autotexto y autocorrección
- Estilos, esquemas y plantillas
- Generación de índices y tablas de contenido
- Inserción y vinculación de datos de otras aplicaciones
- Formularios
- Fusión de Documentos
- Macros
- Creación y personalización

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia

## Operador de Micro Computadores

Contenido	Horas
Topología de Redes	20
Novell Instalador/Administrador	20
Unix Usuario	30
Windows NT Instalador/Administrador	30
Mantenimiento Preventivo y Correctivo de Micros	30

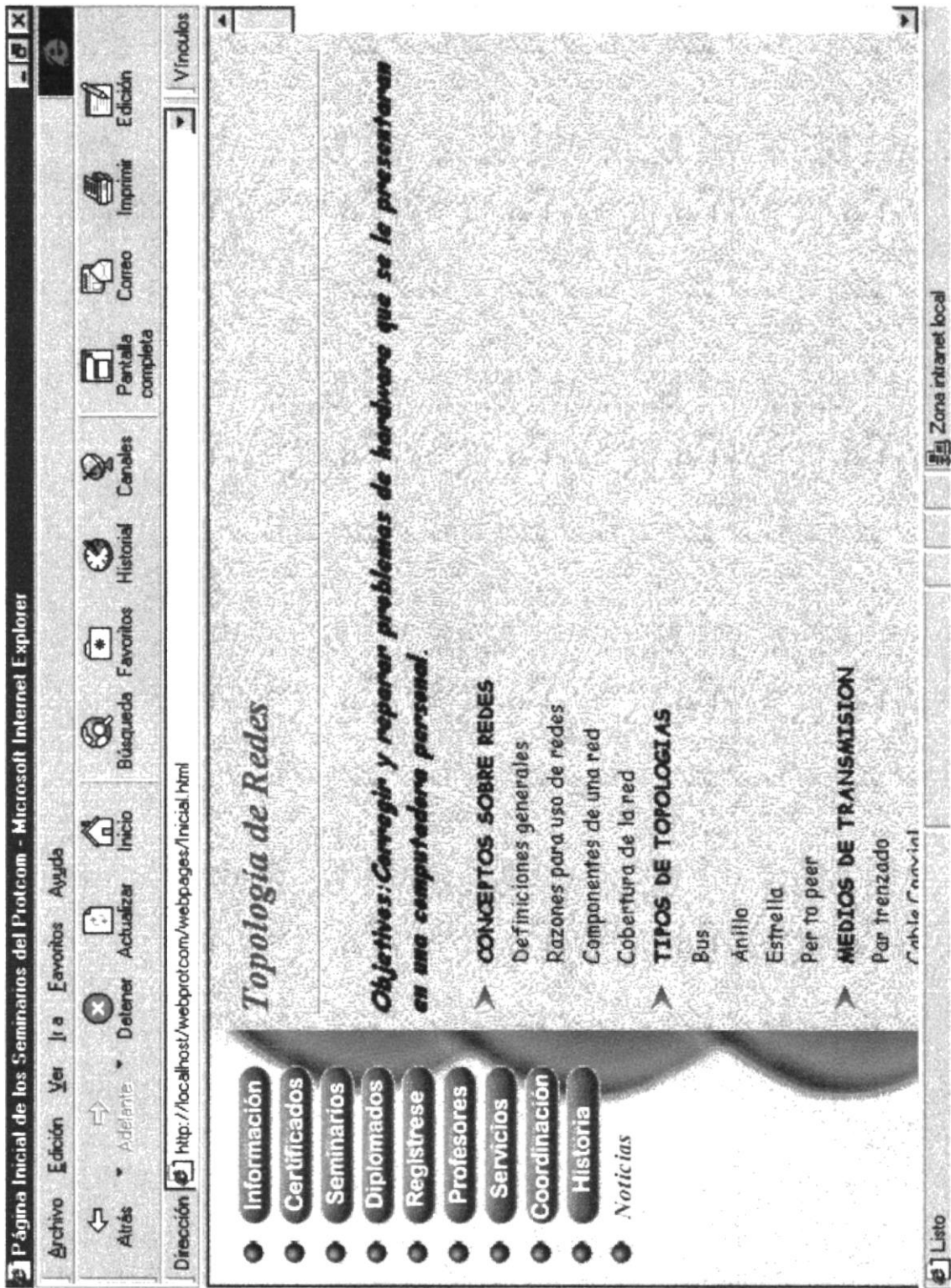


### Dirigido a:

Personas que se interesen en la instalación y mantenimiento de centros de cómputo, cuyo objetivo sea la implementación y administración de Sistemas multiusuarios como redes de áreas locales y sistemas.

### Objetivos:

Cubrir conceptos teórico-práctico del diseño de redes y sistemas multiusuarios. Proveer la capacidad para evaluar, diseñar e implementar la mejor alternativa de operación de sistemas multiusuarios y multiusuarios en una instalación. Administrar y controlar los recursos de un centro de cómputo.



- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## Topología de Redes

**Objetivos: Corregir y reparar problemas de hardware que se le presentaran en una computadora personal.**

### CONCEPTOS SOBRE REDES

- Definiciones generales
- Razones para uso de redes
- Componentes de una red
- Cobertura de la red

### TIPOS DE TOPOLOGIAS

- Bus
- Anillo
- Estrella
- Per to peer

### MEDIOS DE TRANSMISION

- Par trenzado
- Cable coaxial



Página Inicial de los Seminarios del Protocom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Atrás Acelerar Detener Actualizar Inicio


Búsqueda Favoritos Historial Canales

Paréntesis completa Correo Imprimir Edición

Dirección http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html

Vinculos

# Programador de MicroComputadores



Contenido	Horas
Fundamentos de Programación	40
Visual Basic	40
SQL Server	40
Programación en Macros de Excel	30
Visual Fox	30

**Dirigido a:**

Personas que no teniendo conocimientos básicos de computación y de Sistemas operativos, desean ampliar sus conocimientos desarrollando programas tradicionales y de complejidad, considerando los ambientes en que correrán los programas.

**Objetivos:**

Capacitar en la codificación y manejo de programas bajo redes, programas de enlace de datos de archivos en varias aplicaciones y sistemas integrados.

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- SERVICIOS
- Coordinación
- Historia

Lleto Zona intranet local

Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## Fundamentos de Programación

**Objetivos: Analizar y Desarrollar aplicaciones aprendiendo un lenguaje de programación.**

- **Algoritmos y Estructuras de Datos.**
  - Conceptos de Algoritmos y Características de los Algoritmos.
  - Lenguaje de programación
  - Introducción
  - Compiladores y traductores.
- **Datos**
  - Tipos de datos.
  - Funciones Primitivas
  - Constante y Variables.
- **Expresiones**
  - Aritméticas y Lógicas
  - Reglas de Prioridad

Listo Zona intranet local

- [Información](#)
- [Certificados](#)
- [Seminarios](#)
- [Diplomados](#)
- [Regístrese](#)
- [Profesores](#)
- [Servicios](#)
- [Coordinación](#)
- [Historia](#)
- [Noticias](#)

## Soporte en Utilitarios de MicroComputadores

Contenido	Horas
<a href="#">Word-Excel Avanzado</a>	40
<a href="#">Foxpro Avanzado para Windows</a>	30
<a href="#">Access Avanzado para Windows</a>	30
<a href="#">Corel Draw Avanzado</a>	30



### Dirigido a:

Personas que teniendo conocimientos básicos de programas utilitarios para Windows, deseen ampliar sus capacidades de trabajo, aprovechando al máximo las herramientas que estos proveen a los usuarios; y, completar el aprendizaje de otros paquetes relacionados.

### Objetivos:

Proveer conocimientos amplios y completos de los principales paquetes del ambiente Windows. Entrenar en el experto uso y manejo de estos con la finalidad de que el participante pueda

Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ira Favoritos Ayuda

Atrás Acelera Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicia.html> Vínculos

**Información**  
**Certificados**  
**Seminarios**  
**Diplomados**  
**Regístrese**  
**Profesores**  
**Servicios**  
**Coordinación**  
**Historia**  
*Noticias*

## Access Avanzado

**Objetivos: Programar y Personalizar una Base de Datos**

- Introducción a Microsoft Access
- Creación de una base de datos
- Creación y diseño de tablas utilizando el asistente de tablas
- Tipos de datos
- Asignación de la clave principal
- Relación de tablas
- Creación y diseño de consultas utilizando en asistente de consultas
- Impresión de tablas y consultas
- Creación de formas utilizando el asistente de formas
- Diseño de informes utilizando el asistente de informes
- Creación y aplicación de Macros
- Creación y Codificación de Módulos
- Duración: 30 Horas

Listo Zona intranet local



Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda


Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

## Seminarios en Aplicaciones del Web

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

Contenido	Horas
Introducción al Web	10
Publicando en el Web	40
Desarrollo de Programas para el Web (Java)	50



**Dirigido a:**  
Personas que no tienen ningún conocimiento de Internet y que deseen ingresar al mundo de la informática y aprender el diseño de páginas Web y desarrollar programas en Java.

**Objetivos:**  
Navegar por Internet, conocer y desarrollar sus propias páginas Web para publicarlas en el mundo comercial. Desarrollar programas de alto rendimiento con el lenguaje de Internet (Java).

Listo Zona intranet local

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## Introducción al Web

**Objetivos: Dar un conocimiento sobre las herramientas para desarrollar aplicaciones en Internet.**

- Introducción al Internet
- Configuración de Hardware y Software
- Diseño de Páginas Web
- Consideraciones generales - Estándares de Desarrollo - Tiempo de carga - Colores en Web - Inserción de Objetos - Imagen - Formatos de Imagen - Graphic Interchange Format - Ventajas en el uso de Imágenes GIF/ JPG - Desventajas en el uso de Imágenes GIF/ JPG - Indexamiento del Color - El Dithering - Interlacing - Imágenes PNG - Compresión - Video - Formatos - Plug-ins: Quicktime - Real Playe - Compresión - Sonido - Formatos - Plug-ins: MPEG - Real Audio - Netscape Audio - Shockwave Audio - Compresión - Director and Flash Movies - Muestra y caso de estudio
- Dreamweaver
- Páginas - Timelines - Frames

[Inicio](#)
[Inicio](#)
[Inicio](#)
[Inicio](#)
[Inicio](#)

[Atrás](#)
[Adelante](#)
[Detener](#)
[Actualizar](#)

[Búsqueda](#)
[Favoritos](#)
[Historial](#)
[Canales](#)

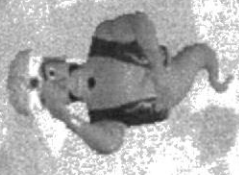
[Partilla completa](#)
[Correo](#)
[Imprimir](#)
[Edición](#)

Dirección <http://localhost/webprotrcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

- [Información](#)
- [Certificados](#)
- [Seminarios](#)
- [Diplomados](#)
- [Registrese](#)
- [Profesores](#)
- [Servicios](#)
- [Coordinación](#)
- [Historia](#)
- [Noticias](#)

# Cursos Vacacionales de Computación y Pintura

## para Niños y Adolescentes




*Durante los meses de febrero y marzo, se dictan los cursos vacacionales para niños que comprenden las edades de 6 a 9 años, de 10 a 12 años y de 13 a 15 años en horarios de 9h00 a 16h00*

De 6 a 9 años  
09h.00 - 13h.00


**Página Inicial de los Seminarios del Procom - Microsoft Internet Explorer**

[Archivo](#) [Edición](#) [Ver](#) [Ir a](#) [Favoritos](#) [Ayuda](#)  
[Atrás](#) [Adelante](#) [Detener](#) [Actualizar](#) [Inicio](#) [Búsqueda](#) [Favoritos](#) [Historial](#) [Canales](#) [Pantalla completa](#) [Correo](#) [Imprimir](#) [Edición](#)

Dirección: <http://localhost/webprotcom/webpages/inicial.html> [Vinculos](#)



- [Información](#)
- [Certificados](#)
- [Seminarios](#)
- [Diplomados](#)
- [Regístrate](#)
- [Profesores](#)
- [Servicios](#)
- [Coordinación](#)
- [Historia](#)
- [Noticias](#)



## DIBUJO Y CREATIVIDAD

### Los Colores

Componer con la silueta de la mano utilizando los colores primarios y sus combinaciones

Juegos de pintura con la mano

Juegos de pintura con goteo

La técnica de la piola

Juego de expresión plástica

### El Dibujo

Juego de construcción de líneas con partes de prendas u objetos

Dibujando mi casa, composiciones con figuras geométricas.

¿Cómo dibujar un muñequito?, sus prendas y accesorios

Listo [Zona intranet local](#)



Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Adelante Detener Actualizar Inicio

Búsqueda Favoritos Historial Canales

Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprocom/webpages/inicial.html> Vinculos

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## Introducción al Web

- Cómo trabaja el Web
- Cómo conectarse al Web
- Navegación en el Web

## Windows

- Generalidades
- Manipulación de ventanas
- Movimiento de íconos
- Organización de íconos
- Paint

De 6 a 9 años

Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

De 10 a 12 años

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

### Introducción al Web

- Cómo trabaja el Web
- Cómo conectarse al Web
- Navegación en el Web

### Windows

- Manipulación de ventanas
- Movimiento de íconos
- Organización de íconos
- Cómo entrar a los programas

Listo Zona intranet local

Página Inicial de los Seminarios del Proctcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio

Búsqueda Favoritos Historial Canales

Pantalla completa Correo Impimir Edición

Dirección http://localhost/webproctcom/webpages/inicial.html

Vínculos

---


- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrate
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia

# Excel avanzado aplicado a las Finanzas

---

**Contenido**

- Introducción de Datos
- Llenado automático
- Tendencias y pronósticos
- Personalización del llenado automático
- Creación de fórmulas y vínculos



Graduación de Estudiantes de Contabilidad y Finanzas

---

**Dirigido a:**

El Seminario está orientado a profesionales, estudiantes y público en general que tengan experiencia previa en el manejo de hojas de cálculo, principalmente Microsoft Excel, y que tengan conocimientos básicos de Contabilidad y Finanzas.

---

**Objetivos:**

Mejorar los conocimientos teóricos/prácticos de los usuarios de hojas de cálculo, principalmente de Microsoft Excel, en las áreas de funciones de Excel, funciones definidas por el usuario, gráficos y herramientas de análisis. Dichos conocimientos darán a los participantes las herramientas necesarias para que aprovechen las características que ofrece Excel aplicadas

Zona intranet local

Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ira Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

**Información**  
**Certificados**  
**Seminarios**  
**Diplomados**  
**Regístrese**  
**Profesores**  
**Servicios**  
**Coordinación**  
**Historia**

## Creación de fórmulas y vínculos

- Operadores
- Errores de Fórmulas
- Rangos/referencias
- Funciones matemáticas, estadísticas, financieras y de fecha
- Vincular libros
- Referencia circular
- Funciones definidas por el usuario
- Manipulación de listas
- Ordenar listas
- Filtrar datos de una lista
- Cálculos de subtotaes y totales en una lista
- Tablas dinámicas

Top

Listo Zona intranet local



- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia



## Seminarios del Protcom

En el Protcom nos visualizamos para el siglo XXI como una de las mejores alternativas de capacitación y entrenamiento de jóvenes en edad universitaria y trabajadores a todo nivel, en las áreas de sistemas, informática y desarrollo de habilidades.

El PROTCOM contribuirá a la filosofía de la Escuela Superior Politécnica del Litoral; esta es de mantener altos los estándares en selección de estudiantes y graduación de profesionales a nivel de tecnologías.

Código	Descripción	Fecha Inicio	Fecha Fin	Hora Inicio	Hora Fin	Costo	Profesor
ABR.ACC-014	ACCESS AVANZADO	20/06/1998	08/07/1998	6:00:00 PM	8:00:00 PM	400000	ANL. PEDRO CESAR COELLO RAMIREZ
NOV.DOW-010	ACCESS AVANZADO	30/11/1998	11/12/1998	4:00:00 PM	6:00:00 PM	385000	ANL. PEDRO CESAR COELLO RAMIREZ
NOV.ACC-011	ACCESS BASICO	30/11/1998	18/12/1998	6:00:00 PM	8:00:00 PM	400000	ANL. PEDRO CESAR COELLO RAMIREZ
MAR.ACC-15	ACCESS BASICO	07/03/1998	14/04/1998	8:30:00 AM	1:30:00 PM	400000	ANL. JIMMY XAVIER CUMBICO HARVAEZ
MAR.ACC-04	ACCESS BASICO	02/03/1998	20/03/1998	7:30:00 AM	9:30:00 AM	400000	ANL. VIVIANA JANETH ARROYO

Página Inicial de los Seminarios del Pro.com - Microsoft Internet Explorer

[Archivo](#) [Edición](#) [Ver](#) [Ir a](#) [Eventos](#) [Ayuda](#)  
[Atrás](#) [Adelante](#) [Detener](#) [Actualizar](#) [Inicio](#) [Búsqueda](#) [Favoritos](#) [Historial](#) [Canales](#) [Pantalla completa](#) [Correo](#) [Imprimir](#) [Edición](#)

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> [Vínculos](#)

- [Información](#)
- [Certificados](#)
- [Seminarios](#)
- [Diplomados](#)
- [Registrese](#)
- [Profesores](#)
- [Servicios](#)
- [Coordinación](#)
- [Historia](#)
- [Noticias](#)

# Diplomado en Contaduría Pública y Finanzas con aplicación en Informática

### Introducción

La Escuela Superior Politécnica del Litoral, **ESPOL**, ante los cambios existentes de la Modernización y la Globalización, dan un nuevo impulso de fortalecimiento y desarrollo socio económico del país, desarrollando el **I DIPLOMADO EN CONTADURIA PUBLICA Y FINANZAS CON APLICACION EN INFORMÁTICA** mediante el cual se capacitan a nuevas generaciones y se los preparará para enfrentar retos en el nuevo siglo utilizando la informática como un medio de

<http://localhost/webprotcom/webpages/Profesores.htm> [Zona intranet local](#)

Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html Vínculos

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Reglstrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## Contaduría Pública y Finanzas con Aplicación en Informática

<b>OBJETIVO:</b>	<b>MODULO I (CONTABILIDAD)</b>
Capacitar al profesional del área de Contabilidad, Auditoría, Finanzas, Contaduría y Administración con herramientas básicas de informática que le permita obtener resultados oportunos para la TOMA DE DECISIONES GERENCIALES y para la BÚSQUEDA DE SOLUCIONES A LOS PROBLEMAS QUE ENFRENTA ACTUALMENTE NUESTRO PAÍS.	Principios de Contabilidad Avanzada
	Contabilidad de Costos
	Duración: 126 hrs.
	<b>MODULO II (FINANZAS)</b>
	Naturaleza de las Finanzas Planeación
	Análisis de Costo, Presupuesto, Administración de Capital de Trabajo, Caja, Bancos e Inversiones, Cuentas

Zona intranet local

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia

# Registro Virtual a los Cursos y Seminarios

**Cédula:**

**Seminario:** ABR-ACC-014 : ACCESS AVANZADO

**Nombres:**

**Apellidos:**

**Dirección:**

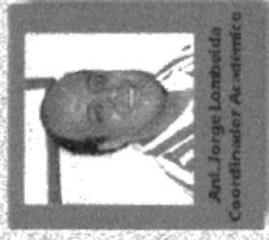
**Teléfono:**

**E-mail:**

*Deberá confirmar su registro en las oficinas o comunicándose a los teléfonos del  
PROTCOM.*

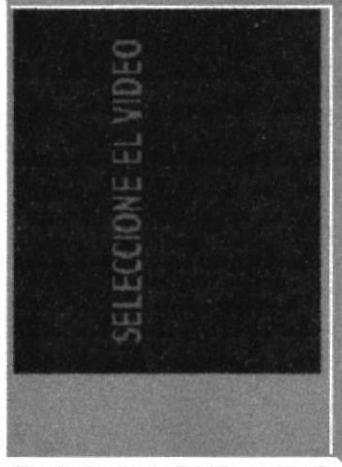


- [Información](#)
- [Certificados](#)
- [Seminarios](#)
- [Diplomados](#)
- [Regístrese](#)
- [Profesores](#)
- [Servicios](#)
- [Coordinación](#)
- [Historia](#)



Nuestra misión es impartir la mejor educación en sistemas de información a la sociedad ecuatoriana, apoyados en la más alta tecnología disponible en el mundo de la computación, manteniendo los lineamientos y la filosofía de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

[Ver Video](#) [Profesores](#)



- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia



## PERSONAL DOCENTE DE LOS SEMINARIOS DEL PROTCOM

Para cada uno de los seminarios contamos con los mejores profesores, para brindar talento humano altamente especializado en las áreas que se imparte, acorde a las exigencias y a las requerimientos del Ecuador del próximo siglo.

Título	Profesor
INGENIERO	ING. FABIAN PAZARDO
ANALISTA	ANL. RUTH MATOVELLE
ANALISTA	FRANCISCO LASCANO
LICENCIADO EN SISTEMAS	ANL. EDITH EDITH IRRAZABAL BORQUEZ
ECONOMISTA	ANL. ALEX BENIGNO AROBO LEON
LICENCIADA	LCD.O. WILLIAM MONTENEGRO GONZALEZ
INGENIERO	ECON. MANUEL ZURIGA MASCOTE
INGENIERO	LICENCIADA JANETH HOLOUIN MOREIRA
INGENIERO	ING. JOSE CALLE MEZA
INGENIERO	ING. MANUEL CAMPOS AGUILAR

Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda


Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Canales Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos

**Información**  
**Certificados**  
**Seminarios**  
**Diplomados**  
**Regístrese**  
**Profesores**  
**Servicios**  
**Coordinación**  
**Historia**  
Noticias

**PROTCOM**


**Prestación de Servicios:**



Convenio con la Federación de

- Desarrollo de Sistemas a nivel empresarial.
- Instalación y Mantenimiento de Software.
- Asesoría de Sistemas.
- Departamento de Selección y Empleo.

**Recursos Físicos:**



- 17 Aulas modernas.
- 1 Auditorio
- 1 AS/400 con 20 estaciones.
- 9 Laboratorios con tecnología de punta.
- 1 red novell con 20 estaciones.

Listo Zona intranet local


Página Inicial de los Seminarios del Protcom - Microsoft Internet Explorer

Archivo Edición Ver Ira Favoritos Ayuda

Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio Búsqueda Favoritos Historial Caneles Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html> Vínculos


- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- **Coordinación**
- Historia
- Noticias



Lcda. Elsa Velásquez  
Coordinadora de Seminarios

Ver Video

Procesos



SELECCIONE EL VIDEO

Nuestra misión es impartir la mejor educación en sistemas de información a la sociedad ecuatoriana, apoyados en la más alta tecnología disponible en el mundo de la computación, manteniendo los lineamientos y la filosofía de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

---

[Certificados](#) - [Seminarios](#) - [Diplomados](#) - [Regístrese](#) - [Personal Docente](#) - [Coordinación](#) - [Admisiones](#) - [Servicios](#) - [Inicio](#)


Listo Zona intranet local



[Página Inicial de los Seminarios del Protocom](#) - Microsoft Internet Explorer  
 Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda  
 Atrás Adelante Detener Actualizar Inicio  
 Búsqueda Favoritos Historial Caneles  
 Pantalla completa Correo Imprimir Edición  
 Vinculos

Dirección <http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html>

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia



## *Depuración de Registros Virtuales*

Fecha de Proceso:

---

[Certificados](#) - [Admisiones](#) - [Seminarios](#) - [Diplomados](#) - [Personal Docente](#) - [Coordinación](#) - [Noticias](#) - [Inicio](#)  
***Informes e Inscripciones***

Lieto Zona intranet local

Archivo Edición Ver Ir a Favoritos Ayuda

Adelante Detener Actualizar Inicio

Búsqueda Favoritos Historial Canales

Pantalla completa Correo Imprimir Edición

Dirección http://localhost/webprotcom/webpages/Inicial.html

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

**YSPOL**

## Criterios para Consultar Participantes Pre-Registrados en Internet

**Seminario** ABR-ACC-014 : ACCESS AVANZADO

**Cédula**

**Apellidos**

**Fecha Desde**

**Fecha Hasta**

Certificados - Admisiones - Seminarios - Diplomados - Personal Docente - Coordinación - Noticias - Inicio

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias



## Alumnos Pre-Registrados en los Cursos, Seminarios y Diplomado.

Seminario: ABR-ACC-014

Apellidos: Todos

Cédula: Todos

Fecha Desde: Todos

Fecha Hasta: Todos

Seminarios	Nombres	Cédula	Teléfono	Email	Fecha Registro
ACCESS AVANZADO	XAVIER LUCES	0985203666	526341		12/03/2000
ACCESS AVANZADO	MIGUEL VIEJO	0963784555	859623		12/03/2000
ACCESS AVANZADO	MARIO CLAVIJO	0963524185	965232		12/03/2000
ACCESS AVANZADO	VICTOR POZO	0974851266	859623		12/03/2000
ACCESS AVANZADO	RICARDO MIÑO	0974125855	748396		12/03/2000
ACCESS AVANZADO	RAMON ESCUDERO	0974852122	857412		12/03/2000
ACCESS AVANZADO	JANETTE GURUMENDI	0963527411	859623		12/03/2000

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## HISTORIAS DEL PROTCOM

- [Nuevas Instalaciones](#)
- [Becarios en Sheridan College](#)
- [Dirección Anterior del PROTCOM](#)

---

[Certificados](#) - [Seminarios](#) - [Diplomados](#) - [Regístrese](#) - [Personal Docente](#) - [Coordinación](#) - [Admisiones](#) - [Servicios](#) - [Inicio](#)



- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- 

## HISTORIAS DEL PROTCOM

- [Nuevas Instalaciones](#)
- [Becarios en Sheridan College](#)
- [Dirección Anterior del PROTCOM](#)

## NUEVAS INSTALACIONES

El Protcom estrenó sus nuevas instalaciones a partir del mes de septiembre, estamos orgullosos de ello ya que es muestra de trabajo e iniciativa de todos aquellos que laboran para el PROGRAMA DE TECNOLOGÍAS.



- [Información](#)
- [Certificados](#)
- [Seminarios](#)
- [Diplomados](#)
- [Registrese](#)
- [Profesores](#)
- [Servicios](#)
- [Coordinación](#)
- [Historia](#)
- [Noticias](#)

## HISTORIAS

### DEL PROTCOM

- [Nuevas Instalaciones](#)
- [Becarios en Sheridan College](#)
- [Dirección Anterior del PROTCOM](#)

## SHERIDAN COLLEGE

La Escuela Superior Politécnica a través del Sheridan College prepara a profesores para que se especialicen en las actuales novedades de la informática.

Los requisitos para

accesar a estas

becas son haber

trabajado en la

Unidad por más de tres

años, tener

un buen promedio en las

calificaciones

otorgadas por el CETED

como profesor dentro de la Unidad y sólidos

conocimientos en Inglés.



- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Regístrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia

**HISTORIAS DEL PROTCOM**

- [Nuevos Instalaciones](#)
- [Becarios en Shendan College](#)
- [Dirección Anterior del PROTCOM](#)

**DIRECCIÓN DE SERVIESPOL - Por. MAE. ALEXANDRA PALADINES**

Era Junio de 1994, cuando el Ing. Nelson Cevallos Bravo Rector de la ESPOL, me solicito hacerme cargo de la unidad más conflictiva de la ESPOL el Programa de Computación PROTCOM, sabia a ciencia cierta que mi vida cambiaría totalmente.

El reto consistía en reiniciar el PROTCOM.





- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Reglstrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## NOTICIAS DEL PROTCOM

- Dirección de Servi-Espol
- Proyecto Samborondón

- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registrese
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- Noticias

## NOTICIAS DEL PROTCOM

- [Dirección de Servi-Espol](#)
- [Proyecto Samborondón](#)

## NUEVA DIRECCIÓN DE SERVIESPOL

A partir del 15 de Febrero del 2000 pasa a tomar la dirección de SERVIESPOL

la Anl. Ruth Matavelle, debido al viaje de la MAE. Alexandra Paladines de Ponce.

Sabemos que la Anl. Ruth Matavelle continuará con la gran labor realizada por MAE. Alexandra Paladines.

Recientemente la Anl. Ruth Matavelle viajó a Canadá al Sheridan College institución en la que realizo sus estudios de Post-Grado en Informática con especialización en el área de Internet (análisis, diseño y programación aplicada en el lenguaje de JAVA).



- Información
- Certificados
- Seminarios
- Diplomados
- Registre
- Profesores
- Servicios
- Coordinación
- Historia
- 

## NOTICIAS DEL PROTCOM

### CONVENIO DE CURSOS EN SAMBORONDÓN

El Programa de Tecnología de Computación de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (PROTCOM), extensión Samborondón, inició su programa de inscripción a los estudiantes que deseen ingresar a esta institución académica universitaria.

Las inscripciones se realizarán gracias al convenio suscrito entre la Espol y la Municipalidad de Samborondón, para brindar a la comunidad estudiantil de la zona las carreras técnicas que ayuden a mejorar su nivel de vida.

Las carreras que se brindarán son Secretariado Ejecutivo en Sistemas de Información, Programación de Sistemas, Análisis de Soporte de MicroComputadores; además



## ANEXO C.

### GLOSARIO DE TÉRMINOS

## Glosario de Términos.



**Administrador de un Web:** Operador del sistema de un sitio Web.

**Ancho de banda:** Medida de capacidad de comunicación o velocidad de transmisión de datos de un circuito o canal.

**Arrastrar y colocar:** Concepto de GUI (Interfaz gráfica de usuario) que permite seleccionar un objeto de la pantalla y pasarlo como entrada a otro objeto (icono).

**Archivo(File):** Colección de Datos o programas que sirve para un único propósito. Se almacenan con el objetivo de recuperarlos más adelante.



**Base de Datos:** Conjunto de Datos relacionados con un tipo de aplicación específico.

**Barra de desplazamiento:** Barra que aparece en los bordes derecho y/o inferior de una ventana o cuadro de lista cuyo contenido no es completamente visible. Todas las barras de desplazamiento contienen dos flechas de desplazamiento y un cuadro de desplazamiento que permiten recorrer el contenido de la ventana, o cuadro de lista.

**Barra de Título:** Barra horizontal ( en la parte superior de una ventana) que contiene el título de la ventana o cuadro de diálogo. En muchas ventanas, la barra de título contiene también el cuadro del menú Control y los botones “Maximizar” y “Minimizar”.

**Botón “Maximizar”:** Pequeño botón que contiene una flecha hacia arriba, situado a la derecha de la barra de título. Si utiliza el Mouse (ratón), puede hacer click en el botón “Maximizar” para ampliar una ventana a su tamaño máximo. Si utiliza el teclado, puede emplear el comando Maximizar del menú Control.

**Botón “Minimizar”:** Pequeño botón, que contiene una flecha hacia abajo, situado a la derecha de la barra de título. Si está utilizando el Mouse (ratón), puede hacer click en el botón “Minimizar” para reducir una ventana a un ícono. Si está utilizando el teclado, puede emplear el comando Minimizar del menú Control.

**Botón “Restaurar”:** Pequeño botón, que contiene una flecha hacia arriba y otra hacia abajo, situado a la derecha de la barra de título. El botón “Restaurar” sólo aparecerá cuando se haya ampliado una ventana a su tamaño máximo. Si está utilizando el mouse (ratón), puede hacer click en el botón “Restaurar” para que la ventana recupere su

tamaño anterior. Si está empleando el teclado, puede usar el comando Restaurar del menú Control.

**Backbone:** Red de banda ancha para conexiones entre conmutadores.

**Banda amplia:** Ruta/circuito de comunicaciones de capacidad media. Suele indicar una velocidad de 64000 bps a 1544 Mbps.

**Banda ancha:** Ruta/circuito de comunicaciones de gran capacidad. Normalmente implica una velocidad superior a 1544 Mbps.

**Base de datos:** Conjunto de información para varios usuarios. Suele admitir la selección de acceso aleatorio y múltiples "vistas" o niveles de abstracción de los datos subyacentes.

**Baudio** (término antiguo que se está reemplazando por bps - bits por segundo): Número de elementos de señalización que pueden transmitirse por segundo en un circuito.

**Bit :** Cantidad de información más pequeña que puede transmitirse. Una combinación de bits puede indicar un carácter alfabético, un dígito, una señal, un modificador u otras funciones.

**Byte:** Unidad básica de medida de la memoria de una computadora. Un byte tiene 8 bits.

**BOT:** "bot" es el término coloquial para programas que escuchan una conversación y responden en un canal IRC.

**BPS:** Bits por segundo. Medida de velocidad de un módem.

**BBS** (Sistema de boletín electrónico): Boletín electrónico en el que los usuarios pueden dejar mensajes. En muchos BBS es necesario ser miembro de ellos.



**Canal:** Vía (canalización) de telecomunicaciones con una determinada capacidad (velocidad) entre dos ubicaciones de una red.

**Capacidad:** La menor velocidad de transmisión posible (fiable) que puede darse en un canal, un circuito o una pieza de equipo. La capacidad puede expresarse como la



velocidad bruta o como el rendimiento neto.

**Chat:** Palabra inglesa que significa charlar, platicar etc. En términos de Internet esta palabra se utiliza para designar a las habitaciones donde las personas pueden hablar entre sí.

**Ciberespacio :** Término utilizado originalmente en la novela "Neuromante", de Willian Gibson, sobre redes de equipos informáticos en el cerebro. Se refiere al campo colectivo de la comunicación asistida mediante equipos informáticos.

**Compresión/Descompresión :** Método para cifrar/descifrar señales que permite transmitir (o almacenar) más información de la que, de otro modo, podría aceptar el soporte.

**Conexión :** Ruta de comunicaciones dedicada punto a punto o conmutada.

**Conversación :** Término que se utiliza para describir una conferencia en tiempo real. Las salas de conversaciones IRC, "WebChat", prodigy y aol son ejemplos de "conversación".

**Cuello de botella :** Límite en la capacidad del sistema que puede reducir el tráfico en condiciones de sobrecarga.



**Digital:** Dispositivo o método que utiliza variaciones discretas en voltaje, frecuencia, amplitud, ubicación, etc. para cifrar, procesar o transportar señales binarias (0 o 1) para datos informáticos, sonido, vídeo u otra información.

**Dirección:** Código exclusivo asignado a la ubicación de un archivo almacenado, un dispositivo en un sistema o red, o cualquier origen de datos de una red.

**Dirección IP:** Dirección de 32 bits del protocolo Internet asignada a un host. La dirección IP tiene un componente del host y un componente de la red.

**Dirección URL (Uniform Resource Locator):** Formato de las direcciones de sitios que muestra el nombre del servidor en el que se almacenan los archivos del sitio, la ruta de acceso al directorio del archivo y su nombre.

E

**Explorador :** Programa de aplicación que proporciona una interfaz gráfica interactiva para buscar localizar, ver y administrar la información a través de una red.

F

**FAQ:** Preguntas más frecuentes.

**Finger:** protocolo que permite localizar información sobre los usuarios en la red del host. Algunas redes no permiten su uso desde un sistema externo, y otras no lo permiten en absoluto.

**"Flame War":** Apasionado debate en línea en el que no se incluye la política.

**FTP** (Protocolo de transferencia de archivos): Protocolo utilizado para transferir archivos a través de una amplia variedad de sistemas.

G

**Gateway:** Conversor de protocolos. Nodo específico de la aplicación que conecta redes que de otra forma serían incompatibles. Convierte códigos de datos y protocolos de transmisión que permiten la interoperatividad.

**GIF:** Formato de intercambio de gráficos. GIF es un formato estándar para archivos de imágenes en WWW. El formato de archivos GIF es muy común, ya que utiliza un método de compresión para reducir los archivos.

**Gopher:** Programa de búsqueda y exploración de bases de datos públicas en Internet.

**GUI:** Interfaz gráfica de usuario.

H

**Hipermedio:** Método para presentar información en unidades discretas, o nodos, que están conectados mediante vínculos. La información puede presentarse utilizando distintos medios, como documentación ejecutable, de texto, gráficos, audio, vídeo, animación o imagen.

**Hipertexto:** Describe un tipo de funcionalidad de exploración en línea interactiva. Los vínculos (direcciones URL) incrustados en palabras o frases permiten al usuario seleccionar texto (p. ej. Haciendo click con el mouse) y mostrar inmediatamente información relacionada y material multimedia.

**Hipervínculo:** Conexiones entre una información y otra.

**HTML (Hypertext Markup Language):** Lenguaje de "etiquetas" en el que se asigna formato a las páginas de Web y se distribuye la información.

**HTTP (Protocolo de transferencia de hipertexto):** Método mediante el que se transfieren documentos desde el sistema host o servidor a los exploradores y usuarios individuales.



**IP (Protocolo Internet):** Define la unidad de información enviada entre sistemas, que proporciona un servicio de entrega de paquetes básico.

**ISDN (Red digital de servicios integrados):** (También llamada RDSI) Juego de normas de la transmisión a gran velocidad de información simultánea de voz, datos e información a través de menos canales de los que serían necesarios de otro modo, mediante el uso de la señalización fuera de banda.

**Impresora Inyección Tinta:** Impresora que dispara tinta hacia el papel, formando los caracteres. Es muy silenciosa.



**JPEG: Joint Photographic Experts Group.** Se trata de un conocido método para comprimir imágenes fotográficas. Muchos exploradores del Web aceptan imágenes JPEG como el formato de archivo estándar para la visualización.



**Kilobyte:** Equivale a 1024 bytes.

L**Línea dedicada**

Línea privada alquilada a una empresa de telecomunicaciones.

**ListServ:** "ListServ" es un programa gratuito para automatizar el mantenimiento y la entrega de listas de correo electrónico. Hay listas de muchos temas; algunas son "abiertas" (cualquier persona de la lista puede enviar un mensaje a toda la lista, como en una conversación) y otras "cerradas" (sólo determinadas personas pueden enviar información a ellas).

M

**Módem** (Modulador-Desmodulador): Conexión del equipo del usuario final que permite transmitir datos digitales a través de dispositivos de transmisión analógicos, como las líneas telefónicas.

**MPEG:** Moving Pictures Expert Group. Se trata de un modo estándar de comprimir video de imágenes en movimiento.

**Multimedia:** Sistemas informáticos que integran audio, vídeo y datos.

**MHZ:** Medida de Velocidad.

N

**NCSA:** El National Center for Supercomputing Applications es una institución de formación. El explorador de Web Mosaic se creó aquí. <http://www.ncsa.uiuc.edu/>

**Navegar:** Maniobrar, trasladarse o viajar a través de las diversas áreas de Internet. Puede navegar a través de Internet en una variedad de formas. Puede trasladarse a través de una serie de menús seleccionando opciones en cada menú. También puede navegar a través de páginas de la World Wide Web (www) seleccionando hipervínculos en cada página. Adicionalmente, puede navegar directamente especificando los lugares que desea visitar.

**Nombre de usuario:** La secuencia de caracteres que lo identifica. Al conectarse a una computadora, generalmente necesita proporcionar su nombre y contraseña de usuario. Esta información se usa para verificar que usted esté autorizado para usar el sistema.

**Nombre de host:** Nombre de un dispositivo de un conjunto de redes. En el caso de una red Windows, puede ser o no equivalente al nombre de computadora.

**Nombre de Computadora:** Nombre exclusivo, con una longitud máxima de hasta 15 caracteres en mayúsculas, que identifica a una computadora en la red.



**Página:** Documento de hipermedia en el Web.

**PKZIP:** PKZIP es una utilidad compartida de compresión para PCs. Para descomprimir estos archivos se utiliza un programa llamado PKUNZIP.

**"POP" (punto de presencia):** Conexión de acceso telefónico de los proveedores de servicios de Internet para usuarios de módem, que se utiliza principalmente para describir conexiones locales, de forma que los usuarios no tengan que hacer llamadas de larga distancia. Por ejemplo, un determinado ISP puede tener su base en San José, pero tener "POP" en Los Angeles y Nueva York.

**Portadora:** Proveedor de telecomunicaciones que posee su propio equipo de conmutación de redes.

**Portadora común:** (Empresa de telecomunicaciones) Portadora que sirve al público (o a un segmento de él) de forma indiscriminada (es decir, sin tener en cuenta la identidad del cliente y sin discriminación indebida).

**PPP (Protocolo punto a punto):** Conexión a Internet de acceso telefónico que utiliza el protocolo TCP/IP; algo más rápido que SLIP.

**Principal:** Primera página de un sitio, que contiene información de identificación y un índice.

**Privilegios de acceso:** Privilegio para tener acceso a carpetas y hacer cambios en ellas.

**Puntero:** Dirección URL incrustada en los datos que especifica su ubicación en otro registro o archivo. El hipervínculo es un ejemplo de puntero.



**Red:** Sistema de elementos interrelacionados que se conectan mediante un vínculo dedicado o conmutado para proporcionar una comunicación local o remota (de voz, vídeo, datos, etc.) y facilitar el intercambio de información entre usuarios con intereses comunes.

**Robot:** Los "Robots" suelen mencionarse en el contexto de WWW como programas que se mueven por el Web buscando información; por ejemplo, para crear índices en

dispositivos de búsqueda o localizar errores en sitios Web o funciones similares.

**Ruta de acceso:** Especifica la localización de un archivo dentro del árbol de directorios. Por ejemplo, para especificar la ruta de acceso de un archivo llamado LEAME.TXT situado en el directorio WINDOWS de la unidad C, deberá escribir c:\windows\leame.txt



**Seguridad:** Mecanismos de control que evitan el uso no autorizado de recursos.

**Señal:** Cambio de estado orientado a eventos (p. ej. un tono, cambio de frecuencia, valor binario, alarma, mensaje, etc.).

**Servidor:** En una red, estación host de datos que proporciona servicios a otras estaciones.

**Servidor de archivos:** Sistema informático que permite a usuarios remotos (clientes) tener acceso a archivos.

**SGML:** Standard Generalized Markup Language. Lenguaje para la descripción de otros lenguajes de documentos estructurales basados en etiquetas. Por ejemplo, el HTML está definido mediante el SGML.

**SLIP (Protocolo Internet de línea en serie):** Conexión de acceso telefónico a Internet que utiliza el protocolo TCP/IP.

**Soporte:** Formato de distribución y almacenamiento de información (p. ej. cinta de vídeo, disquete, disco óptico, impresora, etc.). Una ampliación de la capacidad de comunicación de la humanidad. Es el mensaje.

**SSL:** Nivel de socket de seguridad. Protocolo que utiliza Netscape para proporcionar transacciones seguras a través de la red.

**Superautopista de la información:** Una palabra de moda. Hace referencia al plan de la administración de Clinton/Gore para liberalizar los servicios de comunicación, permitiendo la integración de todos los aspectos de Internet, CATV, teléfono, empresas, ocio, proveedores de información, educación, etc.

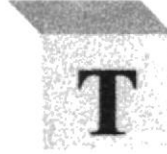
**Sitio:** Ubicación de la dirección de un servidor en Internet.

**Software:** Especificación a los administradores de los equipos de computación lógica.

**SVGA:** Super Video Grapichs Adaptor, término usado para monitores de alta



resolución.



**TCP/IP:** Protocolo de control de transmisiones/Protocolo Internet. Es el protocolo estándar de comunicaciones en red utilizado para conectar sistemas informáticos a través de Internet.

**Telnet:** Programa de red que ofrece una forma de conectarse y trabajar desde otro equipo. Al conectarse a otro sistema, los usuarios pueden tener acceso a servicios de Internet que quizás no tengan en sus propios equipos.

**Tiempo real:** Rápida transmisión y proceso de datos orientados a eventos y transacciones a medida que se producen, en contraposición a almacenarse y retransmitirse o procesarse por lotes.

**Transferir:** Trasladar programas o datos de equipos informáticos a dispositivos conectados, normalmente de servidores a PCs.



**UNZIP:** Descomprimir o expandir un archivo que se había reducido mediante una utilidad de compresión.

**Usenet (USEer NETwork):** Grupos de debate de Internet. Uno de los primeros formatos de "correo electrónico colectivo". Actualmente hay unos 10000 grupos de debate diferentes.



**Vínculo:** Véase Hipervínculo.

**Vínculo de comunicaciones:** Sistema de equipo y programas que conecta a dos usuarios finales.

**VRML (Virtual Reality Modeling Language):** Lenguaje de "etiquetas" en el que las páginas de Web están formateadas para permitir gráficos en 3D y la exploración

espacial interactiva.

**Ventana:** Área rectangular en la pantalla en la que aparece una aplicación o un documento. Las ventanas pueden abrirse, cerrarse o moverse y la mayoría de ellas también puede cambiar de tamaño. Se pueden tener abiertas varias ventanas a la vez y a menudo es posible reducir una ventana a un ícono, o ampliarla para que ocupe todo el escritorio.



**WAIS** (Wide Area Information Server): Potente sistema para buscar grandes cantidades de información muy rápidamente en Internet.

**WAV:** "wav" es la extensión que utilizan algunos archivos de audio.

**WINZIP:** Winzip es un utilitario de compresión que permite a los usuarios de Windows 95, 3.1 y NT reducir el tamaño de sus archivos para transferirlos más rápidamente a través de Internet. Esta utilidad también descomprime archivos comprimidos con formatos PKZIP o TAR. <http://www.winzip.com/winzip/>

**WWW** (World Wide Web): Sistema de Internet para vincular mediante hipertexto en todo el mundo documentos multimedia, permitiendo un fácil acceso, totalmente independiente de la ubicación física, a la información común entre documentos.



**ZIP:** Al "comprimir" (es decir, hacer una copia de menor tamaño, pero igual) un archivo mediante "pkzip", el archivo resultante se denomina un archivo "zip". Suele terminar con la extensión ".zip".