

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

Programa de Tecnología en Computación y
Diseño Gráfico

Tópico de Graduación

Previo a la obtención del título de:
**Analista de Soporte de Microcomputadoras y
Programador de Sistemas**

Tema:

WEB SITE DEL MUSEO INFORMATICO

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

Marcela Paola Mosquera Ramos
Angel Luis Alvarado Garabí

DIRECTOR:

Anl. José Luis Ramírez M.

Año 2005

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

**PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN Y
DISEÑO GRÁFICO**

**TÓPICO DE GRADUACIÓN
PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:**

**ANALISTA DE SOPORTE DE MICROCOMPUTADORES
Y
PROGRAMADOR DE SISTEMAS**

TEMA:

WEB SITE DEL MUSEO INFORMÁTICO

MANUAL DE USUARIO

AUTORES:

**MARCELA PAOLA MOSQUERA RAMOS
ÁNGEL LUIS ALVARADO GARABÍ**

DIRECTOR:

ANL. JOSÉ LUIS RAMÍREZ M.

AÑO:

2005

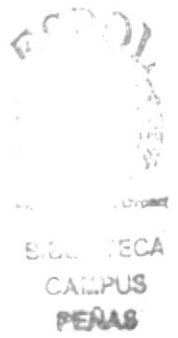


AGRADECIMIENTO

A nuestros maestros inteligentes y laboriosos, con anhelos siempre de progreso, y a los directivos de esta noble y prestigiosa Institución.

Especialmente al Analista **José Luis Ramírez Mejía**, porque fue gestando las condiciones apropiadas para superar las dificultades que encontramos al final del camino.

A nuestros compañeros, quienes nos han dado su estímulo y apoyo incondicional durante nuestra trayectoria estudiantil.



DEDICATORIA

A Jehová Dios, por ser el Creador de nuestra vida y el Dador de nuestra sabiduría.

A nuestros padres: Pedro Mosquera, Daysi Ramos, Luis Alvarado y Beatriz Garabí, forjadores de nuestra preparación espiritual e intelectual, los mismos que nos han orientado estimulándonos y haciendo suyas nuestras preocupaciones y angustias, ustedes han sido y serán nuestros líderes, nuestros modelos.

Para ustedes amados padres nuestro respeto, admiración y nuestra profunda y eterna gratitud.



DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación corresponden exclusivamente a sus autores.

Y el patrimonio intelectual del mismo al **PROTCOM** (Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

(Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

Firma del Director de Tópico



Anl. José Luis Ramírez Mejía

Firma de los Autores del Manual



A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Marcela P. Mosquera Ramos'.

Marcela P. Mosquera Ramos

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Ángel L. Alvarado Garabí'.

Ángel L. Alvarado Garabí



TABLA DE CONTENIDO

CAPÍTULO 1

1. GENERALIDADES.....	1
1.1. INTRODUCCIÓN	1
1.2.1. OBJETIVOS GENERALES.....	1
1.2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	1
1.3. A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL.....	2
1.3.1. LO QUE SE DEBE CONOCER.....	2
1.4. ACERCA DEL MANUAL DE USUARIO	2

CAPÍTULO 2

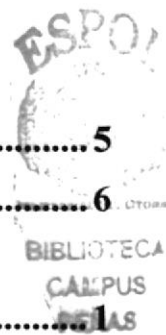
2. CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS	1
2.1. CONVENCIONES DE TEXTO	1
2.2. CONVENCIONES DEL USO DEL MOUSE	1
2.3. CONVENCIONES DEL USO DEL TECLADO	2
2.4. CONVENCIONES DE LOS MENSAJES.....	2

CAPÍTULO 3

3. AMBIENTE OPERACIONAL.....	1
3.1. REQUERIMIENTO DE HARDWARE	1
3.2. REQUERIMIENTO DE SOFTWARE.....	2
3.2.1. SISTEMA OPERATIVO UTILIZADO	2
3.2.2. BROWSERS UTILIZADOS.....	2

CAPÍTULO 4

4. INTERFÁZ GRÁFICA	1
4.1. INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE DE WINDOWS XP	1
4.1.1. BOTÓN INICIO Y BARRA DE TAREAS	1
4.1.2. BOTÓN INICIO.....	1
4.2. BARRA DE TAREAS.....	4
4.2.1. ZONA DE ACCESOS DIRECTOS.....	4
4.2.2. PROGRAMAS ABIERTOS.....	5
4.2.3. ÁREA DE NOTIFICACIONES	5



4.2.4. ICONOS.....	5
4.2.5. ACCESOS DIRECTOS.....	6

CAPÍTULO 5

5. INGRESAR AL NAVEGADOR.....	1
-------------------------------	---

CAPÍTULO 6

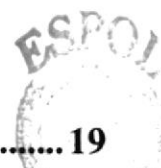
6. BARRAS DEL NAVEGADOR DE INTERNET	1
6.1 .BARRA DE HERRAMIENTA.....	1
6.2. BARRA DE DIRECCIONES.....	1
6.3. BARRA DE VÍNCULOS.....	2
6.4. BARRA DE ESTADO	2
6.5. BARRA DE EXPLORADOR	2

CAPÍTULO 7

7. TOP DOWN DEL SITIO MUSEO INFORMÁTICO	1
---	---

CAPÍTULO 8

8. INGRESO AL WEB SITE DEL MUSEO INFORMÁTICO	1
8.1. HOME (PÁGINA PRINCIPAL)	3
8.2. NUEVO USUARIO.....	3
8.3. DATOS DE LA CUENTA.....	3
8.4. VISITA VIRTUAL	7
8.4.1. MANEJO DEL PANEÓ (IMAGEN ROTATIVA).....	8
8.5. FORO DE DISCUSIONES	9
8.6. QUIENES SOMOS	14
8.6.1. MENÚ DE LA PÁGINA QUIENES SOMOS.....	15
8.6.1.1. ANTECEDENTES.....	15
8.6.1.2. OBJETIVOS GENERALES.....	15
8.6.1.3. LOGROS OBTENIDOS.....	15
8.6.1.4. BENEFICIARIOS DIRECTOS.....	15
8.6.1.5. BENEFICIARIOS INDIRECTOS	16
8.7. LIBRO DE VISITAS	16
8.8. NOTICIAS.....	18
8.9. MAPA DEL SITIO	19



8.9. CONTÁCTENOS.....	19
8.10. SABIAS QUE.....	22
8.11. TÉRMINOS DE USO.....	24
8.12. ACERCA DE ESTE SITIO.....	24
8.12.1. MENÚ INFERIOR	25
8.13. LOGOTIPOS.....	25
8.13.1 PROTCOM.....	25
8.13.2. ESPOL.....	26
8.14. ÁREA DE INGRESO PARA USUARIOS	26
8.14.1. ¿OLVIDÓ SU CONTRASEÑA?	26
8.14.2. INICIAR SESIÓN.....	27
8.15. CERRAR SESIÓN.....	28
8.17. GENERACIÓN DE LAS COMPUTADORAS.....	30
8.17.1. MANEJO DEL GRÁFICO DE LAS GENERACIONES	30
8.18. GENERACIÓN (PRE-HISTORIA).....	31

CAPÍTULO 9

9. NAVEGACIÓN DE LAS PÁGINAS DE LA ADMINISTRACIÓN	1
9.1. PÁGINA PRINCIPAL.....	1
9.2. MANTENIMIENTOS	2
9.2.1. PERSONA.....	2
9.2.2. USUARIO	7
9.2.3. NOTICIAS.....	12
9.2.4. SABIAS QUE.....	19
9.2.5. EMPRESA	24
9.2.6. GENERACIONES	26
9.2.7. OBJETOS DEL MUSEO	30
9.2.8. GALERÍA DE IMÁGENES.....	35
9.2.9. CATEGORÍA DE FORO.....	40
9.2.10. TEMAS DE FORO	45
9.2.11. PANEOS	51
9.2.12. DESCARGA	58

9.2.13. PAÍS.....	64
9.2.14. TÉRMINOS DE USO	68
9.2.15. OCUPACIÓN.....	73
9.3. CONSULTAS	77
9.3.1. USUARIOS REGISTRADOS.....	77
9.3.2. NOTICIAS.....	79
9.3.3. OBJETOS DEL MUSEO	81
9.3.4. SABÍAS QUE.....	83
9.3.5. TÉRMINOS DE USO	84
9.3.6. DESCARGA	85
9.3.7. FORO	86
9.3.8. PANEOS	89
9.4. PROCESOS	89
9.4.1. PUBLICAR PREGUNTAS FORO	90
9.4.2. PUBLICAR RESPUESTAS FORO	92
9.4.3. LIBRO DE VISITAS	95
9.4.4. ENVÍO DE BOLETINES.....	97
ANEXO A	
A. CONCEPTOS BÁSICOS DE INTERNET.....	1
ANEXO B.....	1
B. NAVEGACIÓN DE PÁGINAS.....	1

TABLA DE FIGURAS

FIGURA 1- ESCRITORIO DE WINDOWS.....	1
FIGURA 2 - BOTÓN INICIO.....	1
FIGURA 3 - MENÚ DE OPCIONES.....	3
FIGURA 4 - PROGRAMAS ABIERTOS	5
FIGURA 5 - VENTANA CON MAS DE UN DOCUMENTO.....	5
FIGURA 6 - PROGRAMA SELECCIONADO	5
FIGURA 7 - ÁREA DE NOTIFICACIÓN	5
FIGURA 8 - ICONO.....	6
FIGURA 9 - ACCESO DIRECTO.....	6
FIGURA 10 - MENÚ INICIO - INTERNET EXPLORER.....	1
FIGURA 11 - INTERNET EXPLORER.....	2
FIGURA 12 - BARRA DE DIRECCIONES	1
FIGURA 13 - BARRA DE VÍNCULOS	2
FIGURA 14 - BARRA DE ESTADO.....	2
FIGURA 15 - BARRA DE EXPLORADOR.....	2
FIGURA 16 - BOTÓN IR	1
FIGURA 17 - PANTALLA PRINCIPAL DEL MUSEO INFORMÁTICO	1
FIGURA 18 - PANTALLA DE REGISTRO DE USUARIO.....	3
FIGURA 19 - REGISTRO DE DATOS DE CUENTA	4
FIGURA 20 - REGISTRO DE DATOS PERSONALES	4
FIGURA 21 - REGISTRO DE DATOS DE LA ORGANIZACIÓN	5
FIGURA 22 - BOTÓN REGISTRAR.....	5
FIGURA 23 - BOTÓN LIMPIAR.....	5
FIGURA 24 - VENTANA DE MENSAJE.....	6
FIGURA 25 - PANTALLA DE VISITA VIRTUAL	7
FIGURA 26 - PANTALLA DE VISITA VIRTUAL	7
FIGURA 27 - PANTALLA DE PANEÓ (PRIMERA GENERACIÓN)	8
FIGURA 28 - PANTALLA PRINCIPAL DEL FORO DE DISCUSIONES.....	9
FIGURA 29 - ESCOJA LA CATEGORÍA (EJEMPLO “LINUX”)	9
FIGURA 30 - ESCOJA EL TEMA (EJEMPLO “EL SISTEMA OPERATIVO QUE ESTA EN AUGE”).....	10

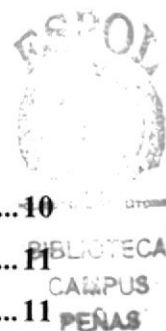


FIGURA 31 - OPCIÓN DE “PUBLICAR PREGUNTA”	10
FIGURA 33 - VENTANA DE “PUBLICAR PREGUNTA”	11
FIGURA 34 - BOTÓN ENVIAR	11
FIGURA 35 - VENTANA DE INFORMACIÓN	12
FIGURA 36 - OPCIÓN “PUBLICAR RESPUESTA”	12
FIGURA 37 - VENTANA DE MENSAJE	13
FIGURA 38 - VENTANA “PUBLICAR RESPUESTA”	13
FIGURA 39 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	14
FIGURA 40 - PANTALLA DE QUIENES SOMOS	14
FIGURA 41 - ANTECEDENTES.....	15
FIGURA 42 - OBJETIVOS GENERALES.....	15
FIGURA 43 - LOGROS OBTENIDOS	15
FIGURA 44 - BENEFICIARIOS DIRECTOS	15
FIGURA 45 - BENEFICIARIOS INDIRECTOS.....	16
FIGURA 46 - PANTALLA DE LIBRO DE VISITAS	16
FIGURA 47 - PANTALLA DE LIBRO DE VISITAS	17
FIGURA 48 - CONFIRMACIÓN DE VISITA	17
FIGURA 49 - PANTALLA DE COMENTARIOS	18
FIGURA 50 - MARCO DE NOTICIAS	18
FIGURA 51 - OPCIÓN DE NOTICIA	18
FIGURA 52 - LINK DE CISCO.....	19
FIGURA 53 - PANTALLA DE MAPA DEL SITIO	19
FIGURA 54 - PANTALLA DE CONTÁCTENOS.....	20
FIGURA 55 - CONTÁCTENOS - COMENTARIOS	21
FIGURA 56 - OPCIÓN DE SABIAS QUE.....	22
FIGURA 57-PANTALLA DE RESULTADO DE BUSCADOR.....	23
FIGURA 58 - PANTALLA DE TÉRMINOS DE USO	24
FIGURA 59 - PANTALLA DE ACERCA DE ESTE SITIO.....	25
FIGURA 60 - MENÚ INFERIOR	25
FIGURA 61 - PROTCOM	25
FIGURA 62 - ESPOL	26
FIGURA 63 - VENTANA DE ¿OLVIDÓ SU CONTRASEÑA?.....	26
FIGURA 64 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	27

FIGURA 65 - USUARIOS.....	27
FIGURA 66 - PANTALLA DE SESIÓN	28
FIGURA 67- LOGIN AREA.....	28
FIGURA 68 - VENTANA CAMBIO DE CONTRASEÑA	29
FIGURA 69 - PÁGINA DE CONFIRMACIÓN	29
FIGURA 70 - GENERACIONES.....	30
FIGURA 71 - PRE-HISTORIA.....	30
FIGURA 72 - PANTALLA PRE-HISTORIA.....	31
FIGURA 73 - PANTALLA MÁS INFORMACIÓN	32
FIGURA 74 - ICONO MANUAL PDF	32
FIGURA 75 - PANTALLA DE MENSAJE.....	33
FIGURA 76 - GALERÍA DE IMÁGENES	33
FIGURA 76 - PANTALLA PRINCIPAL DE LA ADMINISTRACIÓN	1
FIGURA 77 - BOTÓN NUEVO	2
FIGURA 78 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE PERSONA.....	2
FIGURA 79 - PANTALLA DE OPCIÓN NUEVO REGISTRO DE PERSONA	3
FIGURAS 80, 81 - BOTÓN REGISTRAR Y CANCELAR	3
FIGURA 82 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN DE INGRESO DE PERSONA	4
FIGURA 83 - VENTANA DE ALERTA	4
FIGURA 84 - BOTÓN MODIFICAR.....	4
FIGURA 85 - PANTALLA DE OPCIÓN MODIFICAR PERSONA.....	5
FIGURA 86 - PANTALLA DE CONFIRMACIÓN DE MODIFICACIÓN DE PERSONA	6
FIGURA 87 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE USUARIOS	7
FIGURA 88 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO USUARIO	8
FIGURA 89 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN DE INGRESO DE USUARIO	9
FIGURA 90 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR USUARIO	9
FIGURA 91 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	10
FIGURA 92 - CAMBIAR CONTRASEÑA.....	10
FIGURA 93 - PANTALLA OPCIÓN CAMBIO DE CONTRASEÑA.....	11
FIGURA 94 - BOTÓN ACEPTAR.....	11
FIGURA 95 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	12
FIGURA 96 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE NOTICIAS	12



FIGURA 97 - MUESTRA 1 DE NUEVA NOTICIA	13
FIGURA 98 - MUESTRA 2 DE NUEVA NOTICIA	13
FIGURA 99 - PANTALLA OPCIÓN NUEVA NOTICIA	13
FIGURA 100 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	14
FIGURA 101 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	15
FIGURA 102 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	15
FIGURA 103 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR NOTICIA.....	16
FIGURA 104 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	17
FIGURA 105 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR NOTICIA	18
FIGURA 106 - BOTÓN ELIMINAR.....	18
FIGURA 107 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	19
FIGURA 108 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE SABÍAS QUE.....	19
FIGURA 109 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO SABÍAS QUE.....	20
FIGURA 110 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO SABÍAS QUE.....	21
FIGURA 111 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR SABÍAS QUE	22
FIGURA 112 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR SABÍAS QUE	23
FIGURA 113 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	23
FIGURA 114 - PANTALLA MODIFICACIÓN DE PARÁMETROS DEL MUSEO	24
FIGURA 115 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	25
FIGURA 116 - MENÚ MANTENIMIENTO DE GENERACIÓN	26
FIGURA 117 - PANTALLA OPCIÓN NUEVA GENERACIÓN.....	27
FIGURA 118 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	28
FIGURA 119 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR GENERACIÓN.....	29
FIGURA 120 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	29
FIGURA 121 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE OBJETOS DEL MUSEO.....	30
FIGURA 122 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO OBJETO DEL MUSEO.....	31
FIGURA 123 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	32
FIGURA 124 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR OBJETO DEL MUSEO	33
FIGURA 125 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	33
FIGURA 126 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR OBJETO DEL MUSEO	34
FIGURA 127 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN	35
FIGURA 128 - MENÚ MANTENIMIENTO DE IMÁGENES.....	36
FIGURA 129 - PANTALLA OPCIÓN NUEVA IMAGEN	36

FIGURA 130 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	37
FIGURA 131 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR IMAGEN	38
FIGURA 132 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	38
FIGURA 133 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR IMAGEN.....	39
FIGURA 134 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	40
FIGURA 135 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE CATEGORÍA DE FORO	41
FIGURA 136 - PANTALLA OPCIÓN NUEVA CATEGORÍA DE FORO	41
FIGURA 137 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	42
FIGURA 138 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR CATEGORÍA DE FORO	42
FIGURA 139 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	43
FIGURA 140 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR CATEGORÍA FORO	44
FIGURA 141 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	45
FIGURA 142 - MENÚ MANTENIMIENTO DE TEMAS DE FORO	46
FIGURA 143 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO TEMA DE FORO.....	47
FIGURA 144 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	48
FIGURA 145 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR TEMA DE FORO	49
FIGURA 146 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	49
FIGURA 147 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR TEMA DE FORO	50
FIGURA 148 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	51
FIGURA 149 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE PANEOS.....	52
FIGURA 150 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO PANEOS.....	53
FIGURA 151 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	54
FIGURA 152 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR PANEOS	55
FIGURA 153 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	56
FIGURA 154 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR PANEOS	57
FIGURA 155 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	57
FIGURA 156 - MENÚ MANTENIMIENTO DE DESCARGA DE MANUALES.....	58
FIGURA 157 - PANTALLA OPCIÓN NUEVA DESCARGA.....	59
FIGURA 158 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	60
FIGURA 159 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR DESCARGA.....	61
FIGURA 160 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	62
FIGURA 161 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR DESCARGA.....	63
FIGURA 162 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	64



FIGURA 163 - MENÚ DE MANTENIMIENTO DE PAÍS.....	65
FIGURA 164 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO PAÍS.....	66
FIGURA 165 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	66
FIGURA 166 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR PAÍS	67
FIGURA 167 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	68
FIGURA 168 - MENÚ MANTENIMIENTO DE TÉRMINOS DE USO	68
FIGURA 169 - PANTALLA OPCIÓN NUEVO TÉRMINO DE USO	69
FIGURA 170 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	70
FIGURA 171 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR TÉRMINO DE USO	71
FIGURA 172 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	72
FIGURA 173 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR TÉRMINO DE USO	72
FIGURA 174 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	73
FIGURA 175 - MENÚ MANTENIMIENTO DE OCUPACIÓN.....	74
FIGURA 176 - PANTALLA OPCIÓN NUEVA OCUPACIÓN	74
FIGURA 177 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	75
FIGURA 178 - PANTALLA OPCIÓN MODIFICAR OCUPACIÓN.....	75
FIGURA 179 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	76
FIGURA 180 - PANTALLA OPCIÓN ELIMINAR OCUPACIÓN.....	76
FIGURA 181 - VENTANA DE CONFIRMACIÓN.....	77
FIGURA 182 - MENÚ CONSULTA USUARIOS	78
FIGURA 183 - CONSULTA DE DATOS DE UN USUARIO	78
FIGURA 184 - MENÚ CONSULTA DE NOTICIAS.....	79
FIGURA 185 - CONSULTA DE DATOS DE UNA NOTICIA.....	80
FIGURA 186 - MENÚ CONSULTA DE OBJETOS DEL MUSEO.....	81
FIGURA 187 - CONSULTA DE DATOS DE UN OBJETO DEL MUSEO	82
FIGURA 188 - CONSULTA DE IMÁGENES DE UN OBJETO DEL MUSEO	83
FIGURA 189 - MENÚ CONSULTA DE SABÍAS QUE... ..	83
FIGURA B.1 - PÁGINA PRINCIPAL MUSEO INFORMÁTICO	1
FIGURA B.2 - PÁGINA VISITA VIRTUAL.....	2
FIGURA B.3 - PÁGINA VISITA VIRTUAL.....	2
FIGURA B.4 - PÁGINA FORO DE DISCUSIONES.....	3
FIGURA B.5 - PÁGINA TEMAS DE FORO	4
FIGURA B.6 - PÁGINA PREGUNTAS Y RESPUESTAS DE FORO	4



FIGURA B.7 - PÁGINA PUBLICAR PREGUNTAS DE FORO	5
FIGURA B.8 - PÁGINA PUBLICAR RESPUESTAS DE FORO	5
FIGURA B.9 - PÁGINA QUIÉNES SOMOS	5
FIGURA B.10 - OBJETIVOS GENERALES	6
FIGURA B.11 - LOGROS OBTENIDOS	7
FIGURA B.12 - BENEFICIARIOS DIRECTOS	7
FIGURA B.13 - BENEFICIARIOS INDIRECTOS	8
FIGURA B.14 - PÁGINA LIBRO DE VISITAS	8
FIGURA B.15 - PÁGINA MAPA DEL SITIO	9
FIGURA B.16 - PÁGINA CONTÁCTENOS	9
FIGURA B.17 - PÁGINA TÉRMINOS DE USO	10
FIGURA B.18 - PÁGINA ACERCA DE ESTE SITIO	10
FIGURA B.19 - VENTANA ¿OLVIDÓ SU CONTRASEÑA?	11
FIGURA B.20 - PÁGINA PRE-HISTORIA	11
FIGURA B.21 - GALERÍA DE IMÁGENES	12
FIGURA B.22 - PÁGINA MÁS INFORMACIÓN	12
FIGURA B.23 - PÁGINA PRIMERA GENERACIÓN	13
FIGURA B.24 - GALERÍA DE IMÁGENES	13
FIGURA B.25 - PÁGINA MÁS INFORMACIÓN	14
FIGURA B.26 - PÁGINA SEGUNDA GENERACIÓN	15
FIGURA B.27 - GALERÍA DE IMÁGENES	15
FIGURA B.28 - PÁGINA MÁS INFORMACIÓN	16
FIGURA B.29 - PÁGINA TERCERA GENERACIÓN	17
FIGURA B.30 - GALERÍA DE IMÁGENES	17
FIGURA B.31 - PÁGINA MÁS INFORMACIÓN	18
FIGURA B.32 - PÁGINA CUARTA GENERACIÓN	19
FIGURA B.33 - GALERÍA DE IMÁGENES	19
FIGURA B.34 - PANTALLA DE MÁS INFORMACIÓN	20
FIGURA B.35 - PANTALLA DE QUINTA GENERACIÓN	21
FIGURA B.36 - PANTALLA DE MÁS INFORMACIÓN	22
FIGURA B.37 - PANTALLA DE HOME (NOTICIA)	23
FIGURA B.38 - PANTALLA INTERNA DE NOTICIAS	24
FIGURA B.39 - PANTALLA SABÍAS QUE...	24

FIGURA B.41A - PANTALLA DE CONFIRMACIÓN25

FIGURA B.41B - PANTALLA DE RESULTADOS DE BUSCADOR25

FIGURA B.42 - PANTALLA PRINCIPAL DE ADMINISTRACIÓN26

FIGURA B.43 - PANTALLA MANTENIMIENTO DE PERSONA26

FIGURA B.44 - PANTALLA NUEVA PERSONA27

FIGURA B.45 - PANTALLA MODIFICAR PERSONA28

FIGURA B.46 - PANTALLA MANTENIMIENTO DE USUARIO.....28

FIGURA B.47 - PANTALLA NUEVO USUARIO.....29

FIGURA B.48 - PANTALLA MODIFICAR USUARIO29

FIGURA B.49 - PANTALLA CAMBIO DE CONTRASEÑA30

FIGURA B.50 - PANTALLA DE MANTENIMIENTO DE NOTICIAS.....30

FIGURA B.51 - PANTALLA DE NUEVA NOTICIA31

FIGURA B.52 - PANTALLA DE MODIFICAR NOTICIAS31

FIGURA B.53 - PANTALLA DE ELIMINAR NOTICIA.....32

FIGURA B.54 - PANTALLA DE MANTENIMIENTO DE SABÍAS QUE...32

FIGURA B.55 - PANTALLA DE NUEVO SABÍAS QUE...33

FIGURA B.56 - PANTALLA DE MODIFICAR SABÍAS QUE.....33

FIGURA B.57 - PANTALLA DE ELIMINAR SABÍAS QUE...34

FIGURA B.58 - PANTALLA MANTENIMIENTO DE EMPRESA35

FIGURA B.59 - PANTALLA DE MANTENIMIENTO DE GENERACIÓN36

FIGURA B.60 - PANTALLA DE NUEVA GENERACIÓN36

FIGURA B.61 - PANTALLA MODIFICAR GENERACIÓN37

FIGURA B.62 - PANTALLA DE MANTENIMIENTO DE OBJETOS DEL MUSEO
.....37

FIGURA B.63 - PANTALLA NUEVO OBJETO DEL MUSEO38

FIGURA B.64 - PANTALLA DE MODIFICAR OBJETOS DEL MUSEO.....38

FIGURA B.65 - PANTALLA DE ELIMINAR OBJETOS DEL MUSEO.....39

FIGURA B.66 - PANTALLA DE GALERÍA DE IMÁGENES39

FIGURA B.67 - PANTALLA DE NUEVA IMAGEN.....40

FIGURA B.68 - PANTALLA DE MODIFICAR IMÁGENES40

FIGURA B.69 - PANTALLA DE ELIMINAR IMÁGENES41

FIGURA B.70 - PANTALLA DE MANTENIMIENTO DE CATEGORÍAS DE FORO
.....41



FIGURA B.71 - PANTALLA DE NUEVA CATEGORÍA DE FORO	42
FIGURA B.72 - PANTALLA DE MODIFICAR CATEGORÍA DE FORO	42
FIGURA B.73 - PANTALLA DE ELIMINAR CATEGORÍAS DE FORO	43
FIGURA B.74 - PANTALLA DE MENÚ TEMAS DE FORO	43
FIGURA B.75 - PANTALLA DE NUEVO TEMA DE FORO.....	44
FIGURA B.76 - PANTALLA DE MODIFICAR TEMA DE FORO.....	44
FIGURA B.77 - PANTALLA DE ELIMINAR TEMA DE FORO	45
FIGURA B.78 - PANTALLA DE MENÚ DE PANEOS	45
FIGURA B.79 - PANTALLA DE NUEVO PANEOS.....	46
FIGURA B.80 - PANTALLA DE MODIFICAR PANEOS	46
FIGURA B.81 - PANTALLA DE ELIMINAR PANEOS	47
FIGURA B.82 - PANTALLA MENÚ MANTENIMIENTO DE DESCARGA	47
FIGURA B.83 - PANTALLA DE NUEVA DESCARGA	48
FIGURA B.84 - PANTALLA DE MODIFICAR DESCARGA.....	48
FIGURA B.85 - PANTALLA DE ELIMINAR DESCARGA.....	49
FIGURA B.86 - PANTALLA DE NUEVO TEMA DE FORO.....	49
FIGURA B.87 - PANTALLA DE NUEVO PAÍS	50
FIGURA B.88 - PANTALLA DE MODIFICAR DE PAÍS	50
FIGURA B.89 - PANTALLA DE MENÚ DE MANTENIMIENTO DE TÉRMINOS DE USO.....	51
FIGURA B.90 - PANTALLA DE NUEVO TÉRMINO DE USO	51
FIGURA B.91 - PANTALLA DE MODIFICAR TÉRMINOS DE USO	52
FIGURA B.92 - PANTALLA DE MODIFICAR TÉRMINOS DE USO	52
FIGURA B.93 - PANTALLA DE MENÚ DE MANTENIMIENTO DE PAÍS.....	53
FIGURA B.94 - PANTALLA DE NUEVA OCUPACIÓN	53
FIGURA B.95 - PANTALLA DE MODIFICAR OCUPACIÓN	54
FIGURA B.96 - PANTALLA DE ELIMINAR TÉRMINO DE USO.....	54
FIGURA B.97 - PANTALLA DE MENÚ DE CONSULTA DE USUARIOS.....	55
FIGURA B.98 - PANTALLA DE CONSULTA INDIVIDUAL DE USUARIOS.....	55
FIGURA B.99 - PANTALLA DE MENÚ DE CONSULTA DE NOTICIAS.....	56
FIGURA B.100 - PANTALLA DE CONSULTA DE NOTICIAS	56
FIGURA B.101 - PANTALLA DE MENÚ DE CONSULTAS DE OBJETOS DEL MUSEO.....	57



FIGURA B.102 - PANTALLA DE CONSULTA DE OBJETOS DEL MUSEO	57
FIGURA B.103 - PANTALLA DE CONSULTA DE IMÁGENES	58
FIGURA B.104 - PANTALLA DE MENÚ DE MANTENIMIENTO DE TÉRMINOS DE USO.....	58
FIGURA B.105 - PANTALLA DE CONSULTA DE SABÍAS QUE... ..	59
FIGURA B.106 - PANTALLA DE MENÚ DE CONSULTA DE TÉRMINOS DE USO	59
FIGURA B.107 - PANTALLA DE MENÚ DE DESCARGA.....	60
FIGURA B.108 - PANTALLA DE CONSULTA DE DESCARGA.....	60
FIGURA B.109 - PANTALLA DE MENÚ DE CONSULTA DE FORO	61
FIGURA B.110 - PANTALLA DE CONSULTA INDIVIDUAL DE TEMAS	61
FIGURA B.111 - PANTALLA DE CONSULTA DE CATEGORÍAS DE FORO	62
FIGURA B.112 - PANTALLA DE MENÚ DE CONSULTA DE PANEOS	62
FIGURA B.113 - PANTALLA DE PUBLICAR PREGUNTAS DEL FORO.....	63
FIGURA B.114 - PROCESO DE PUBLICAR PREGUNTAS AL FORO	63
FIGURA B.115 - PANTALLA DE PUBLICAR RESPUESTAS AL FORO	64
FIGURA B.116 - PROCESO DE PUBLICAR RESPUESTAS AL FORO	64
FIGURA B.117 - PANTALLA DE PUBLICAR COMENTARIOS DEL LIBRO DE VISITAS	65
FIGURA B.118 - PROCESO DE PUBLICAR COMENTARIOS DEL LIBRO DE VISITAS	65
FIGURA B.119 - PANTALLA DE ENVÍO DE BOLETINES	66



CAPÍTULO 1.

GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1. INTRODUCCIÓN

El presente manual de usuario contiene información acerca de la forma mediante la cual se navega On-line dentro del web site **MUSEO INFORMÁTICO** y su funcionamiento.

Servirá de ayuda a los usuarios para que puedan acceder de una manera rápida a las páginas del sitio y muestra cuáles son los conocimientos necesarios para lograr una visita exitosa al sitio.

Importante es la revisión y comprensión de este manual de usuario antes y/o durante la visualización de las páginas dado que será la guía en el manejo de todas las funciones que se presentan en el web site.

1.2. OBJETIVOS DEL MANUAL DE USUARIO

1.2.1. OBJETIVOS GENERALES

- Proporcionar información específica acerca de las características y funcionamiento del web site Museo Informático para acceder a las páginas del sitio.
- Obtener información referente a los cambios generados en el avance de la tecnología informática.

1.2.2. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Guiar al usuario en la visualización de las páginas.
- Indicar cómo ingresar al sitio.
- Detallar de una manera ilustrada y escrita la información mostrada en el sitio.

1.3. A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

- A los usuarios finales que están involucrados con la operación del Web site Museo Informático.
- Personal Administrativo, responsable del funcionamiento y mantenimiento del sitio.

1.3.1. LO QUE SE DEBE CONOCER

Los conocimientos que deben tener en cuenta los usuarios finales del web site museo informático para el manejo del sitio, es el uso básico de los navegadores ya sea Internet Explorer y Netscape.

1.4. ACERCA DEL MANUAL DE USUARIO

El presente manual, contiene los elementos necesarios, esto es ilustraciones e instrucciones para que el usuario final, pueda navegar en el sitio Museo Informático.



CAPÍTULO 2.

CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS

2. CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS

2.1. CONVENCIONES DE TEXTO

FORMATO	TIPO DE INFORMACIÓN
Negritas	Términos resaltados por su importancia
Viñetas de numerado	Numeración que indica la secuencia de los pasos en un procedimiento específico
Viñetas	Representan ítems que no siguen una secuencia especial

2.2. CONVENCIONES DEL USO DEL MOUSE

TÉRMINO	SIGNIFICADO
Señalar	Colocar el extremo superior del Mouse sobre el objeto que desee señalar
Hacer clic	Presionar el botón del Mouse (generalmente el izquierdo) una sola vez y luego suelte inmediatamente
Doble clic	Presionar el botón del Mouse dos veces de manera rápida y luego suelte inmediatamente



2.3. CONVENCIONES DEL USO DEL TECLADO

TECLA	SIGNIFICADO
Tecla Enter (Intro)	Tecla que permite ejecutar un proceso específico siempre y cuando este determinado en el manual
Tecla Escape	Permite cancelar un proceso determinado
F1	Muestra la ayuda del Internet Explorer
F5	Permite realizar la actualización de la página sin recurrir a los botones de la barra de herramientas
Tecla Tab	Permite desplazarse entre elementos de un formulario, la orientación del desplazamiento será hacia abajo
Teclas direccionales	Permite moverme a través de los diferentes controles que posea la página
Ctrl. + E	Permite seleccionar todo el texto de la página

2.4. CONVENCIONES DE LOS MENSAJES

ICONO	SIGNIFICADO
	Este ícono se presentará en las ventanas de mensajes de información
	Este ícono se presentara en las ventanas de mensaje de error



CAPÍTULO 3.

AMBIENTE OPERACIONAL



3. AMBIENTE OPERACIONAL

3.1. REQUERIMIENTO DE HARDWARE

BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

SISTEMA BASE	Procesador Pentium III 3.06GHz
SISTEMA OPERATIVO	Windows XP
LICENCIAS DE ACCESO	Ninguna
GARANTÍA	Garantía de 3 años
MEMORIA	1GB DDR SDRAM a 266MHz, 2DIMMs de 512MB
DISCO DURO	36GB
MONITOR	Monitor 15" de Panel Plano Dell E152FP,(15" visible)
TARJETA DE RED	NIC Gigabit integrada
UNIDAD DE FLOPPY	Floppy Drive de 3.5", 1.44MB
MOUSE	Logitec System Mouse (Gris)
PROTECCIÓN DE ENERGÍA	Fuente de Poder No Redundante
TECLADO	Teclado Estándar para Windows

3.2. REQUERIMIENTO DE SOFTWARE

3.2.1. SISTEMA OPERATIVO UTILIZADO

El sistema operativo mínimo para el sitio web funcione de una forma correcta es Windows 98. Bajo el ambiente de PC se puede utilizar Windows 95, Windows 98, Windows Millennium, Windows 2000 Server, Windows Xp. También bajo servidor Linux.

3.2.2. BROWSERS UTILIZADOS

El web site diseñado se podrá visualizar en navegadores como el mundialmente conocido y utilizado Internet Explorer aunque también podrá ser visto en Netscape Navigator y cualquier otro navegador instalado en su computadora.



CAPÍTULO 4.

INTERFÁZ GRÁFICA

4. INTERFÁZ GRÁFICA

4.1. INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE DE WINDOWS XP

Una vez que usted haya encendido su estación de trabajo (**Workstation**) y se haya cargado Windows Xp le aparece la siguiente pantalla, puede suceder que varíe con respecto a la que tiene en su ordenador, ya que Windows permite personalizarla.

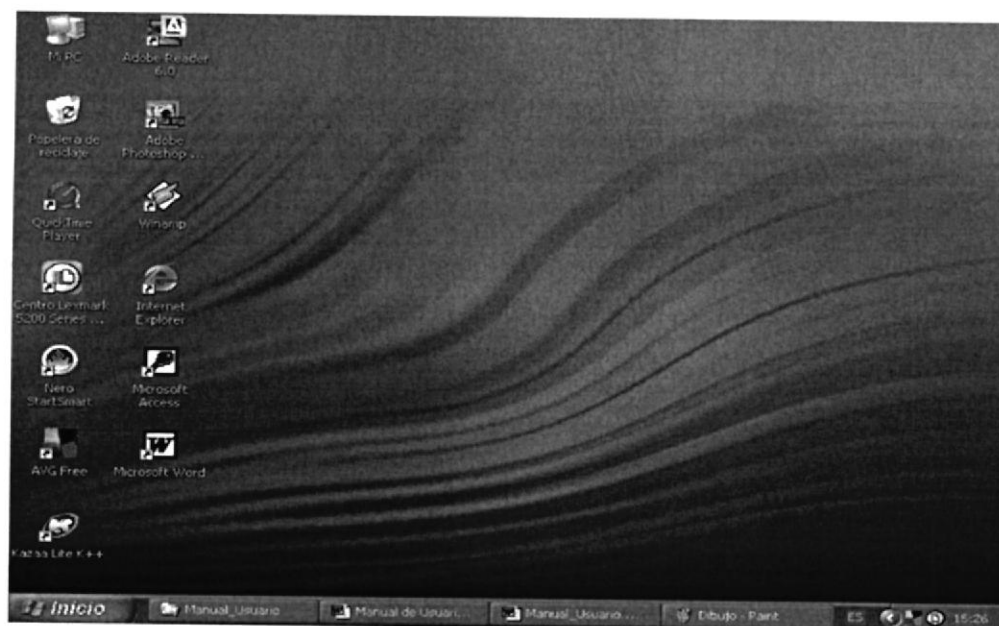


Figura 1 - Escritorio de Windows

El escritorio de Windows se encuentra conformado por varias partes que son de vital importancia para el desempeño adecuado de cualquier trabajo que usted desee realizar. A continuación detallamos y explicamos los elementos del escritorio de Windows Xp:

- Botón Inicio y Barra de Tareas
- Iconos

4.1.1. BOTÓN INICIO Y BARRA DE TAREAS

4.1.2. BOTÓN INICIO

Es el botón a través del cual podemos acceder a todo el abanico de opciones que nos ofrece Windows XP.

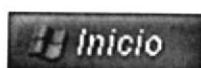


Figura 2 - Botón Inicio

Existen dos maneras de desplegar el menú de opciones del botón **Inicio**

- Dando clic izquierdo en el botón o
- Presionando la tecla Windows

Al activarse el botón se desplegará un menú que mostrará lo siguiente:

1. En la parte superior aparece el nombre del **usuario**.
2. En la parte central hay 3 zonas:
 - 2.1.1. En el área superior aparecen los programas Internet Explorer y Outlook Express que gozan de esta privilegiada posición por ser programas incluidos en el paquete de Windows XP.
 - 2.1.2. En el área siguiente aparecen los programas como Microsoft World. De esta forma tenemos un acceso rápido a los programas que mas se utiliza.
 - 2.1.3. Para acceder al resto de programas, en un pequeño triangulo verde **Todos los Programas** aparecen los programas instalados en el ordenador.





Figura 3 - Menú de opciones



4.2. BARRA DE TAREAS

4.2.1. ZONA DE ACCESOS DIRECTOS

Contiene íconos que se utilizan para acceder más rápidamente a un programa. Para colocar aquí un ícono, basta arrastrarlo desde el escritorio. Para ejecutarlos, simplemente hay que hacer un clic izquierdo con el Mouse en alguno de ellos.

	Representa el Internet Explorer , lo utiliza para navegar por Internet.
	Representa al Escritorio , es decir, si usted se encuentra en un programa y desea volver al escritorio, por medio de este ícono lo hace directamente, el programa en el que usted trabaja se minimizará.
	Representa al Outlook Express , se lo utiliza para acceder más rápido al Correo Electrónico.
	Representa al Programador de Tareas , indica las tareas que usted programa y le indica la hora en que se ejecutarán.

4.2.2. PROGRAMAS ABIERTOS



Figura 4 - Programas abiertos

En esta zona aparecen los programas que están abiertos, las pequeñas flechas hacia arriba o hacia abajo indican que en esa ventana hay más de un documento abierto.



Figura 5 - Ventana con mas de un documento

Si el botón aparece más oscuro, quiere decir que esa es la ventana con la que estamos trabajando en ese momento. Al hacer clic en cada botón nos situamos en la ventana correspondiente.



Figura 6 - Programa seleccionado

4.2.3. ÁREA DE NOTIFICACIONES



Figura 7 - Área de notificación

Contiene los iconos que representan los programas residentes (programas que se cargan automáticamente al encender el computador). En algunos computadores, aparece un botón redondo  permite expandir o contraer la zona que contiene los iconos de programas residentes, como por ejemplo, el programa de mensajería instantánea Messenger etc. También aparece la hora del sistema.

4.2.4. ICONOS

Un icono es un pequeño dibujo que se utiliza para representar objetos de Windows, estos pueden ser desde programas, archivos de datos, a objetos tales como impresoras, unidades de disco o algún otro dispositivo. Al igual que los botones, los iconos tienen como objetivo ejecutar de forma inmediata a algún programa.



Figura 8 - Icono



4.2.5. ACCESOS DIRECTOS

Es similar a un icono y representa la ubicación de u recurso, y no el recurso en sí mismo, tiene una **flecha** indicando que es un acceso indirecto y no un icono, si se elimina el acceso directo, no se elimina el programa.



Figura 9 - Acceso directo



CAPÍTULO 5.

INGRESAR AL NAVEGARDOR

5. INGRESAR AL NAVEGADOR

En el escritorio hay íconos que permiten abrir el programa correspondiente, por ejemplo, pinchando en el icono  se abre el Internet Explorer o también usted puede hacer lo siguiente si por algún motivo el icono del programa señalado no se encuentra en su escritorio.

1. Clic izquierdo en el botón **Inicio**. Ver Figura 1.1.2.
2. A continuación se desplegará un menú en el cual usted elegirá la opción **Todos los programas**
3. Automáticamente se desplegará un nuevo menú en el cual usted escogerá la opción **Internet Explorer**.

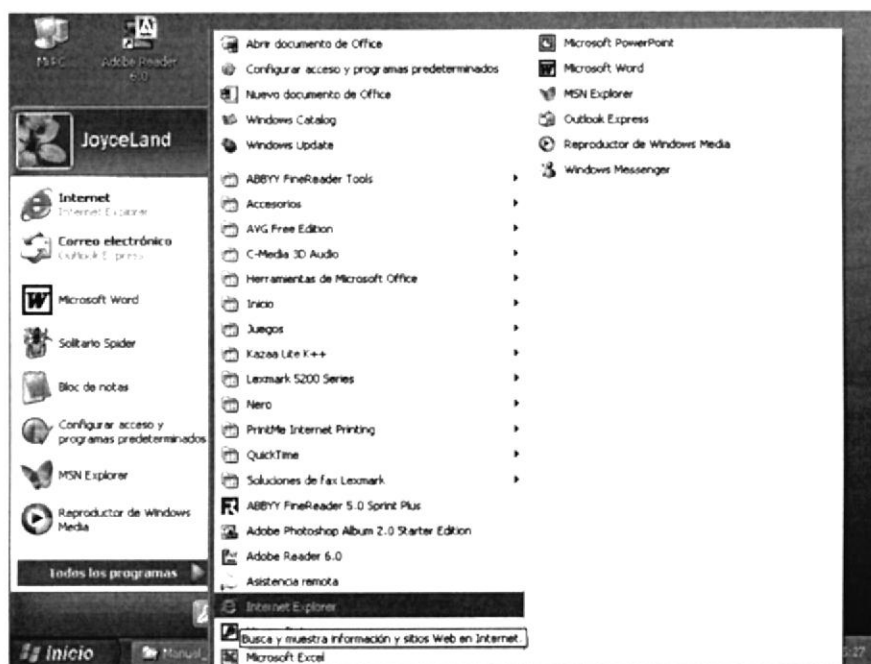


Figura 10 - Menú inicio – Internet Explorer

Luego de haber hecho esto, se mostrará la pantalla de navegación de Internet.



Figura 11 - Internet Explorer



CAPÍTULO 6.

BARRAS DEL NAVEGADOR DE INTERNET

6. BARRAS DEL NAVEGADOR DE INTERNET

6.1 .BARRA DE HERRAMIENTA

En esta barra de herramientas, hay opciones como:

Botón	Descripción
 Atrás	sirve para dirigirse a la página anterior a la actual
 Adelante	sirve para dirigirse a la siguiente página
 Detener	sirve para detener la ejecución de una página en Internet en el momento en que esta se activa.
 Actualizar	sirve para refrescar o actualizar el navegador web
 Inicio	sirve para regresar al inicio del explorador, en caso de que usted haya visitado varias opciones de una página web
 Búsqueda	sirve para hacer una búsqueda rápida en la ventana de navegación de Internet.
 Favoritos	sirve para añadir alguna página en un carpeta

6.2. BARRA DE DIRECCIONES

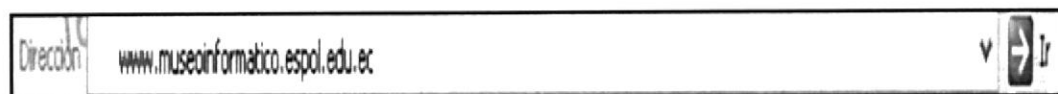


Figura 12 - Barra de direcciones

Es la barra en la cual se escribirá la dirección URL de la página a la que usted desea acceder.

6.3. BARRA DE VÍNCULOS

Permite tener información adicional acerca de Windows, incluyendo vínculos de páginas de Internet.



Figura 13 - Barra de Vínculos

6.4. BARRA DE ESTADO

Desde allí se puede visualizar los métodos de envío de información.



Figura 14 - Barra de Estado

6.5. BARRA DE EXPLORADOR

Contiene opciones para trabajar mas fácilmente, por ejemplo, contiene la opción carpetas, historial, etc.

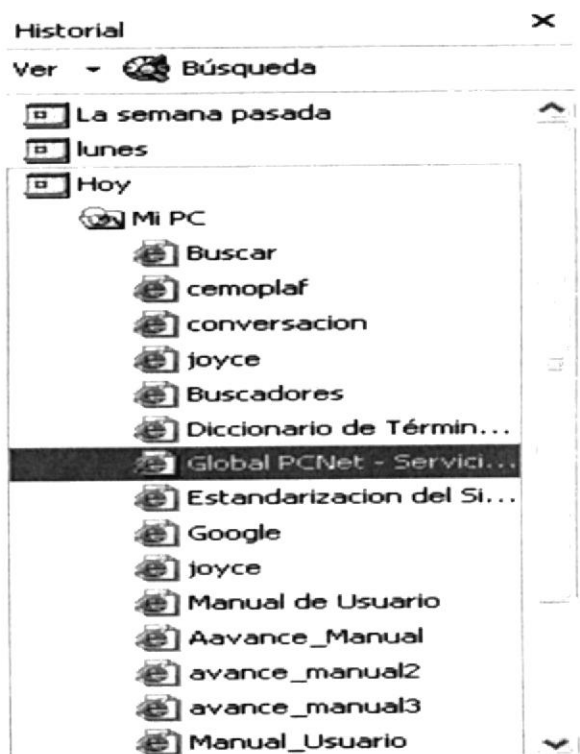


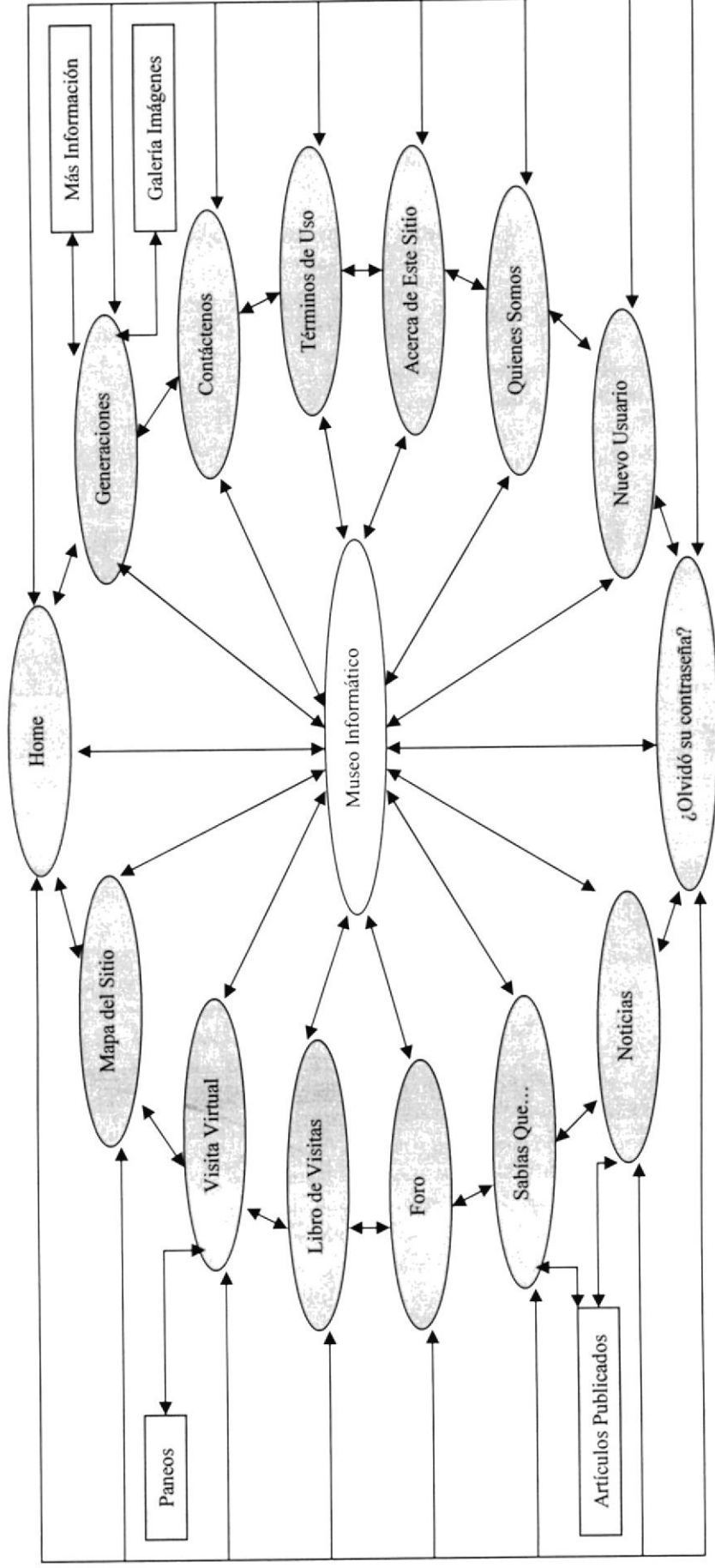
Figura 15 - Barra de Explorador



CAPÍTULO 7.

TOP DOWN DEL SITIO MUSEO INFORMÁTICO

7. TOP DOWN DEL SITIO MUSEO INFORMÁTICO





CAPÍTULO 8.

INGRESO AL WEB SITE DEL MUSEO INFORMÁTICO

8. INGRESO AL WEB SITE DEL MUSEO INFORMÁTICO

Para que aparezca la página de Museo Informático, haga lo siguiente:

- 1 Ubique su puntero sobre la **barra de direcciones** (Ver Figura 12) y escriba la dirección URL :
www.museoinformatico.espol.edu.ec
2. Clic sobre el botón **Ir** o presione la tecla **Enter** del Teclado.



Figura 16 - Botón ir

Automáticamente después de esto se cargará la página principal del portal del museo Informático



Figura 17 - Pantalla principal del Museo Informático

La página principal del Museo Informático contiene el siguiente menú de opciones:

- **Home**
- **Visita Virtual**
- **Foro**
- **Quienes Somos**
- **Libro de Visitas**
- **Noticias**
- **Mapa del Sitio**
- **Contáctenos**
- **Sabías que....**
- **Términos de Uso**
- **Acerca de este Sitio**
- **Pre-Historia**
- **Primera Generación**
- **Segunda Generación**
- **Tercera Generación**
- **Cuarta Generación**
- **Quinta Generación**



8.1. HOME (PÁGINA PRINCIPAL)

Aparte de las opciones que se acaban de mencionar, el usuario puede acceder a otras ventanas, por ejemplo, las opciones Nuevo Usuario, Olvidó su Contraseña y Noticias.

8.2. NUEVO USUARIO

Es aquí donde el usuario se puede registrar para obtener privilegios en la página del Museo Informático, tales como participación en Foro de Discusiones, descargar manuales de las generaciones de las computadoras, escribir sugerencias u otros comentarios. La opción **Nuevo Usuario** contiene un formulario de Registro que posee tres partes sumamente importantes que deberán ser llenadas como se explica a continuación

Figura 18 - Pantalla de Registro de Usuario

8.3. DATOS DE LA CUENTA

Aquí se llenan los datos que van a identificar al usuario, por ejemplo:



Datos de la Cuenta

* Usuario:	Mar-C
* Contraseña:	
* Re-escriba su Contraseña:	

Figura 19 - Registro de Datos de Cuenta

Luego, pasa a la siguiente sección del Registro en la que se llenan los datos personales del Usuario.

Datos Personales

* Nombre:	Marcela Paola
* Apellidos:	Mosquera Ramos
* Género:	☐ Masculino ☒ Femenino
* País:	Ecuador
* Fecha de Nacimiento:	Día: 21 Mes: Octubre Año: 1985
* Ocupación:	Estudiante
* Estado Civil:	Soltero
* Dirección:	Calle 5 de Junio y Flores
Teléfono:	
Móvil:	
* E-mail:	marcelita@yahoo.com
* Fecha Especial:	Día: 01 Mes: Enero Año: 2001

Figura 20 - Registro de Datos Personales

Después, la siguiente sección del Registro es de los Datos de la Organización a la que pertenece (si acaso el Usuario pertenece a alguna Organización).

Datos de la Organización

Empresa:	ABC & Comp
Ruc:	45123087451
Dirección:	Avenida Colonial 230
Teléfono:	



Figura 21 - Registro de Datos de la organización

En el ángulo inferior hay una nota que indica lo siguiente: **“Los campos marcados con asteriscos (*) son obligatorios”**. Esto quiere decir que los campos que no contengan los asteriscos, pueden o no pueden ser llenados por el usuario según su necesidad.

Para dar paso al Registro, dé clic en **Registrar**.

Figura 22 - Botón Registrar

En caso de que el usuario desee volver a llenar el formulario de Registro, dé clic en **Limpiar**.

Figura 23 - Botón Limpiar

A continuación, si el usuario llenó correctamente sus datos, saldrá el siguiente mensaje de confirmación:



Figura 24 - Ventana de mensaje

8.4. VISITA VIRTUAL

En esta opción podremos visualizar varios paneos (imágenes rotativas) del interior del Museo Informático, están clasificados según la generación de las computadoras, lo que hace que el usuario conozca los objetos que existen en el Museo.



Figura 25 - Pantalla de Visita Virtual

Para que pueda visualizar la visita virtual, haga clic sobre la fotografía que usted elija:



Figura 26 - Pantalla de Visita Virtual

En breve, saldrá un paneo (imagen rotativa) de la sección que usted eligió. Debe arrastrar el Mouse hacia cualquier dirección donde quiera visualizar la imagen, recuerde tener presionado el botón izquierdo del Mouse sin soltar.



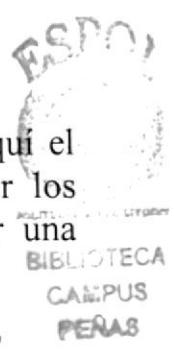
Figura 27 - Pantalla de Paneo (Primera Generación)

8.4.1. MANEJO DEL PANEO (IMAGEN ROTATIVA)

IMAGEN	DESCRIPCIÓN
	Es un vínculo a la página Pix Around .com.
	Sirve para hacer un acercamiento hacia una parte de la fotografía.
	Sirve para hacer alejar el visor en una parte de la fotografía
	Sirve para que la imagen del paneo gire sola, sin necesidad de arrastrar el Mouse.
	Sirve de ayuda acerca de la herramienta Pix Around (Software con el que fue creado el paneo).

8.5. FORO DE DISCUSIONES

Se pueden ver temas de discusión, divididas en varias categorías, aquí el usuario puede elegir la categoría y el tema que desee, puede leer los comentarios del foro y si es un usuario registrado, puede realizar una pregunta al foro y también responder a una pregunta publicada.



Museo Informático

HomeVisita VirtualForoQuiénes SomosLibro de Visitas

Mapa del Sitio

Buscar

Foro de Discusiones

Contáctenos

LOGIN AREA

Usuario:

Contraseña:

Nuevo Usuario

¿Olvidó su Contraseña?

Foro	Temas	Respuestas	Último Mensaje
Sistemas Operativos			
Linux			
El Sistema Operativo que está en auge...	2	2	2005-04-04
Windows			
Aun sigue siendo el Sistema más utilizado...	1	0	2005-04-04
Programación Web			
Macromedia Dreamweaver			
La herramienta preferida por los desarrolladores Web...	1	0	2005-04-04
...			
El lenguaje de acceso a datos preferido para el Internet	1	0	2005-04-04

Registro | Pre-Historia | 1ra. Generación | 2da. Generación | 3era. Generación | 4ta. Generación | 5ta. Generación | Noticias | Sabías Que | Acerca de este Sitio | Términos de Uso

Figura 28 - Pantalla Principal del Foro de Discusiones

1. Para leer las preguntas publicadas, primero elija la categoría:

Foro	Temas	Respuestas	Último Mensaje
Sistemas Operativos			
Linux			
El Sistema Operativo que está en auge...	2	2	2005-04-04

Figura 29 - Escoja la categoría (Ejemplo “Linux”)

2. Elija el tema que desee y haga clic sobre este.

Foro	Temas	Respuestas	Último Mensaje
Sistemas Operativos			
Linux			
El Sistema Operativo que esta en auge...	2	2	2005-04-04

Figura 30 - Escoja el tema (Ejemplo “El sistema operativo que esta en auge”)

3. A continuación, el tema que acaba de elegir puede tener 0 o varias preguntas con sus respectivas respuestas, elija la pregunta que desee leer.

4. Si es un usuario registrado, puede formular su pregunta seleccionando la opción **Publicar Pregunta**.

Sistemas Operativos || Linux || MailServer

Autor	Mensaje
Anl. Sulay Bonilla	¿Como puedo configurar un Mail Server?
Angel Alvarado	Primero tienes que configurar la tarjeta de red....

Publicar Pregunta || Publicar Respuesta

Figura 31 - Opción de “Publicar pregunta”

5. Si el usuario que desee hacer una pregunta no es registrado, saldrá el siguiente mensaje:



Figura 32 – Ventana de Mensaje

6. En la ventana de **Publicar Pregunta**, llena los datos de esta manera (Ejemplo):

Museo Informático

Home Visita Virtual Foro Quiénes Somos Libro de Visitas

Buscar

Contáctenos

Foro de Discusiones

Foro: Sistemas Operativos
Tema: Linux

LOGIN AREA
Hola Marcela
Cerrar Sesión
Cambiar Contraseña

Publicar Pregunta

Nombre: Marcela
Tema: Linux Fedora
Descripción: ¿Será posible que la configuración de Fedora sea más complicada que Linux Suse?

Enviar

Registro | Pre-Historia | 1ra. Generación | 2da. Generación | 3era. Generación | 4ta. Generación | 5ta. Generación | Noticias | Sabías Que | Acerca de este Sitio | Términos de Uso

Figura 33 - Ventana de “Publicar pregunta”

7. Clic en **Enviar**.

Enviar

Figura 34 - Botón Enviar

8. Si su pregunta fue enviada, saldrá una ventana de confirmación de envío.

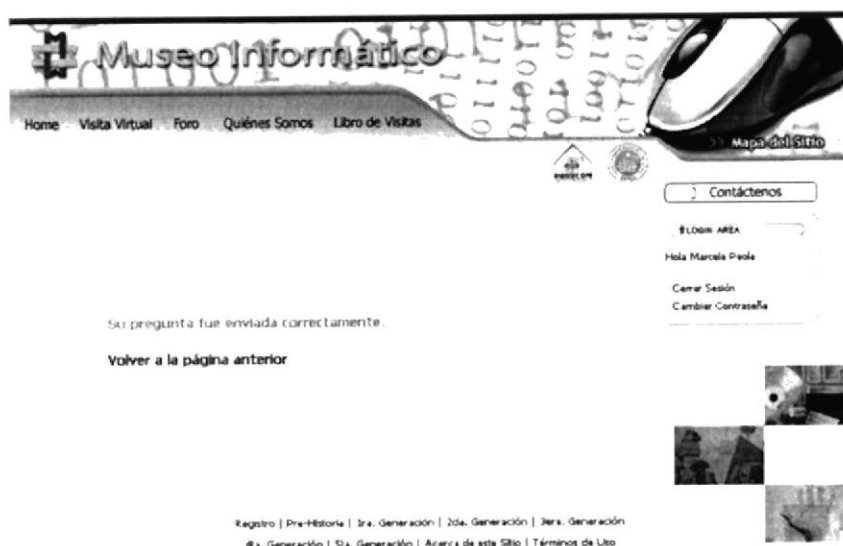


Figura 35 - Ventana de información

9. Si es un usuario registrado, puede responder a alguna pregunta formulada en el foro. Para esto, debe seguir los 3 primeros pasos, para responder a una pregunta o tema, seleccione la opción **Publicar Respuesta**.

Sistemas Operativos || Linux || MailServer

Autor	Mensaje
Anl. Sulay Bonilla	¿Como puedo configurar un Mail Server?
Angel Alvarado	Primero tienes que configurar la tarjeta de red....

Publicar Pregunta || Publicar Respuesta

Figura 36 - Opción “Publicar Respuesta”

10. Si el usuario que desee publicar una respuesta a una pregunta del Foro no está registrado, saldrá el siguiente mensaje:



Figura 37 - Ventana de Mensaje

11. En la ventana de **Publicar Respuesta**, llena los datos de esta manera (Ejemplo):

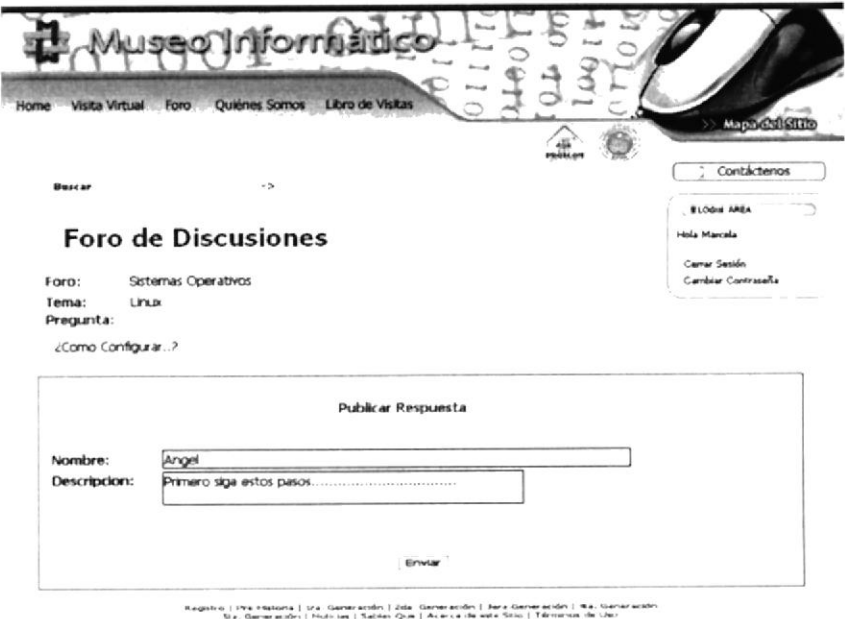


Figura 38 - Ventana “Publicar Respuesta”

12. Clic en **Enviar**. (Ver Figura 34)

13. Si su respuesta fue enviada, saldrá una ventana de confirmación de envío.

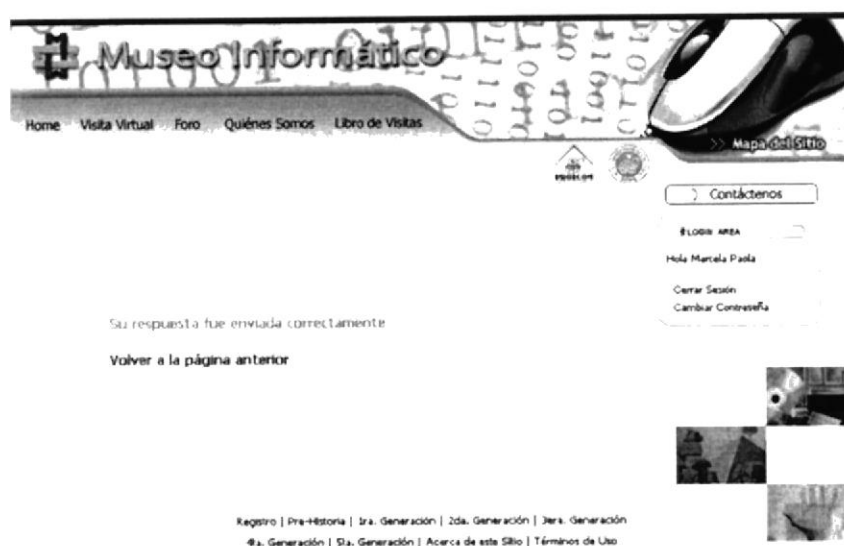


Figura 39 - Ventana de confirmación

8.6. QUIENES SOMOS

Esta opción contiene información general sobre Museo Informático.



Figura 40 - Pantalla de Quienes somos

8.6.1. MENÚ DE LA PÁGINA QUIENES SOMOS

8.6.1.1. ANTECEDENTES

Describen la razón por el cuál fue fundado el Museo Informático, en qué año entró en función y quiénes son sus mentalizadores.



Antecedentes

Figura 41 - Antecedentes

8.6.1.2. OBJETIVOS GENERALES

Muestran los objetivos que persigue el Museo.



Objetivos Generales

Figura 42 - Objetivos generales

8.6.1.3. LOGROS OBTENIDOS

Muestran los logros que ha ganado el Museo Informático para seguir prestando sus servicios a la comunidad estudiantil.



Logros Obtenidos

Figura 43 - Logros obtenidos

8.6.1.4. BENEFICIARIOS DIRECTOS

Indica quienes son los beneficiarios directos del Museo.



Beneficiarios Directos

Figura 44 - Beneficiarios directos

8.6.1.5. BENEFICIARIOS INDIRECTOS

Indica quienes son los beneficiarios indirectos del Museo.



Beneficiarios Indirectos

Figura 45 - Beneficiarios indirectos

8.7. LIBRO DE VISITAS

El usuario puede registrar su visita, esto permitirá al Museo Informático llevar un análisis sobre la opinión que tienen los usuarios sobre la página.

Figura 46 - Pantalla de Libro de Visitas

1. El usuario puede registrar su visita de la siguiente manera (ejemplo):



Firma el Libro de Visitas
Deja tu mensaje en el Libro de Visitas y danos tu opinión acerca de este WebSite.

* Nombre:

* E-mail:

* País:

¿Cómo nos conociste?

* Comentarios:

Figura 47 - Pantalla de Libro de Visitas

2. A continuación, para enviar su registro de visita, haga clic sobre el botón **Enviar** (Ver Figura 34).
3. Si desea hacer un nuevo registro de visita, haga clic en **Limpiar** (Ver Figura 23).
4. Si su registro fue enviado, saldrá un mensaje de confirmación.

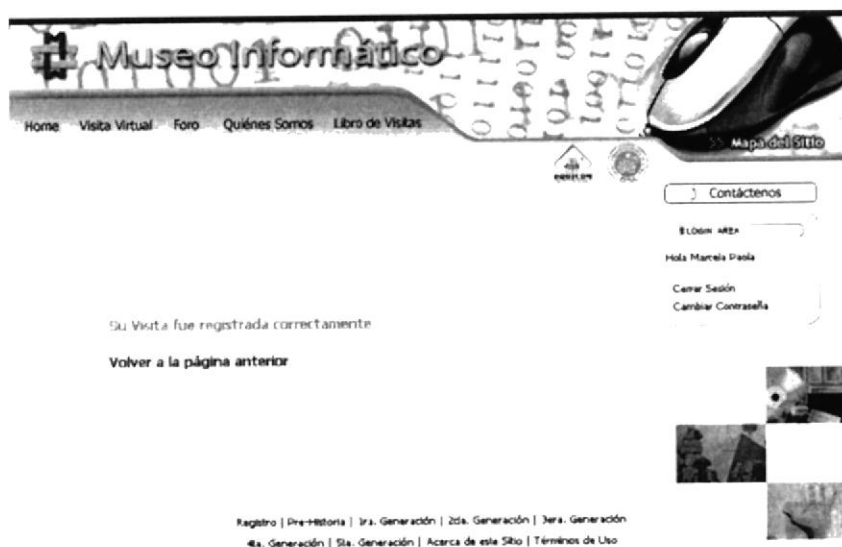


Figura 48 - Confirmación de visita

Los comentarios del Libro de Visitas se publican de esta manera:

Comentarios:

Paola, Bolivia.
La pagina me parece muy original

Angel, Colombia.
Su página está muy informativa



Figura 49 - Pantalla de comentarios

8.8. NOTICIAS

En el cuadro de Noticias se encontrarán las noticias actuales que presenta el Museo, incluyendo eventos.



Figura 50 - Marco de Noticias

Para que el Usuario se beneficie de leer las noticias, debe hacer lo siguiente:

1. Ubicar el puntero del Mouse sobre una noticia que el usuario elija y hacer clic.

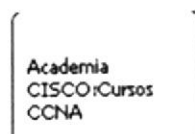


Figura 51 - Opción de noticia

2. La noticia es un link (interno o externo) que llevará a una página de Noticias. Por ejemplo, si se hace clic sobre la noticia **Academia CISCO-Cursos CCNA** va a salir la siguiente ventana de noticias que, como ejemplo, se verá a continuación:



Figura 52 - Link de CISCO

8.9. MAPA DEL SITIO

En esta página se encontrarán todas las opciones de la página del Museo Informático, desde donde se podrá acceder directamente a cualquier página interna.

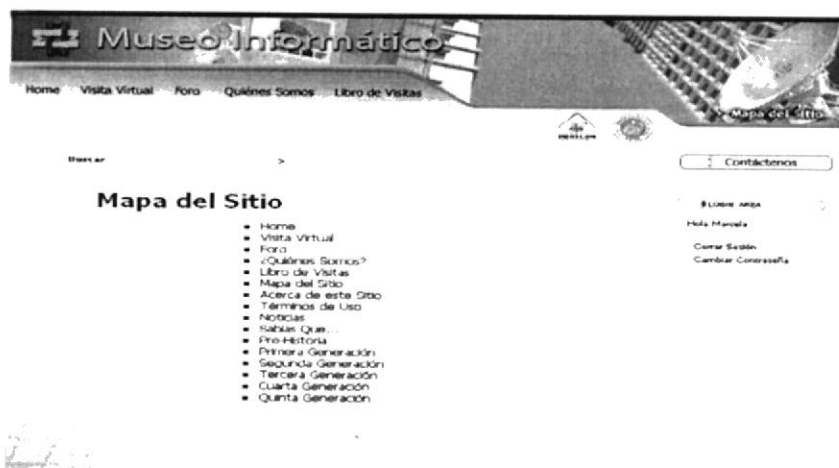


Figura 53 - Pantalla de Mapa del Sitio

Contiene las siguientes sub opciones:

- Home
- Visita Virtual
- Foro
- Quienes Somos
- Libro de Visitas
- Mapa del Sitio
- Contáctenos
- Sabías que....
- Acerca de este Sitio
- Pre-Historia
- Primera Generación
- Segunda Generación
- Tercera Generación
- Cuarta Generación
- Quinta Generación
- Términos de Uso

8.9. CONTÁCTENOS

El usuario puede hacer sus comentarios y sugerencias a la persona encargada del Museo Informático, puede realizar consultas etc.



Figura 54 - Pantalla de Contáctenos

1. Para hacer un comentario, llene el formulario de la siguiente manera (ejemplo):



Escriba aquí su Comentario

* Nombres:	Esmeralda Nunez
* Direccion:	General Barona y Flores
Teléfono:	
* Género:	☐ Masculino ☒ Femenino
* Organización:	Ninguna
* E-mail:	esme@hotmail.com
* Comentario:	Saludos Cordiales: Necesito material sobre computadoras futuristas, deseo que me faciliten manuales sobre el tema o si pueden facilitarme las direcciones en Internet para consultar

Enviar

Figura 55 - Contáctenos - Comentarios

2. Clic en Enviar (Ver Figura 34).

3. Si el formulario fue enviado, saldrá un mensaje de confirmación.

8.10. SABIAS QUE...

Son un conjunto de links que llevan a páginas que informarán al usuario sobre curiosidades o novedades de la era tecnológica.

1. Cada círculo o imagen representa una noticia, si el usuario desea leerlas, debe posicionar el puntero del Mouse sobre una de estas imágenes, y al hacer clic, se abrirá una página que contiene la información.

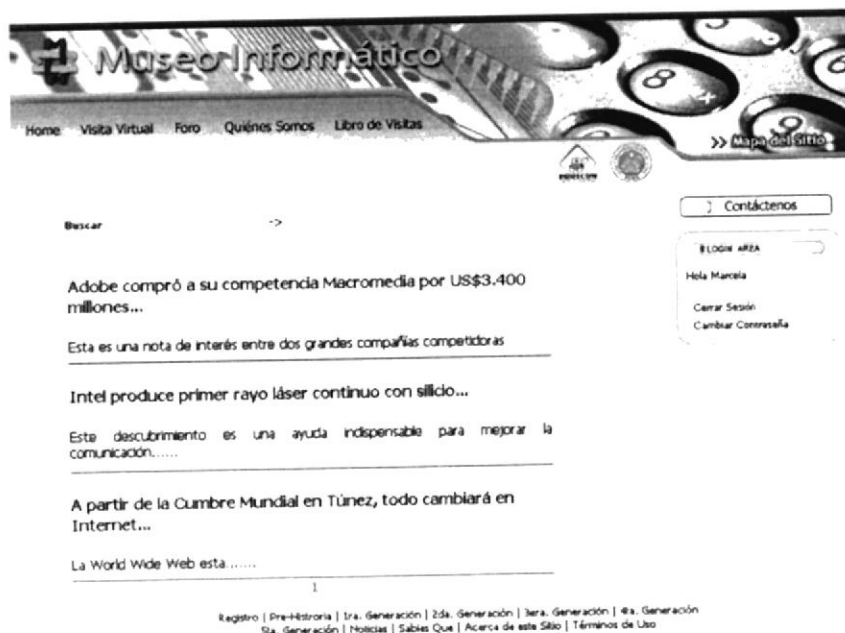
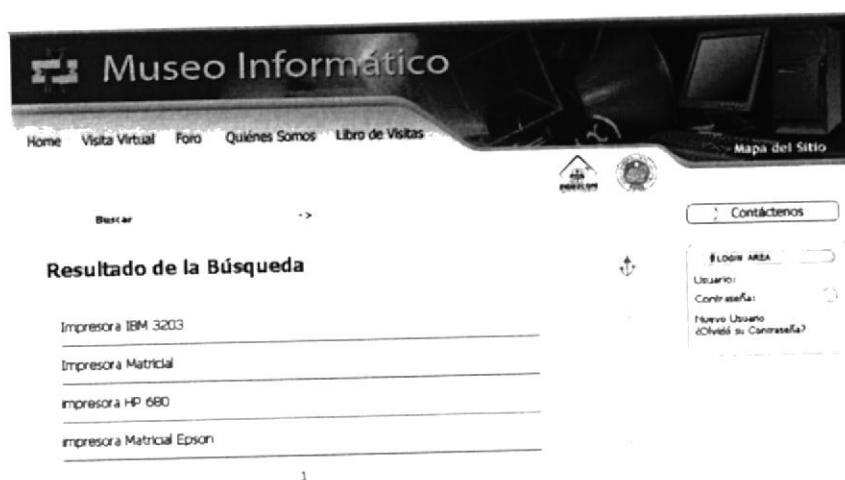
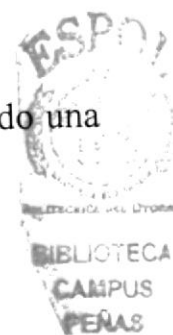


Figura 56 – Opción de Sabias que...

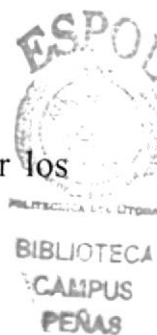
BUSCADOR

En esta sección se puede buscar algún elemento específico, indicando una palabra o varias, y a continuación saldrá una lista de resultados.



[Registro](#) | [Prehistoria](#) | [1ra. Generación](#) | [2da. Generación](#) | [3era. Generación](#) | [4ta. Generación](#) | [5ta. Generación](#) | [Noticias](#) | [Sabías Que](#) | [Acerca de este Sitio](#) | [Términos de Uso](#)

Figura 57 – Pantalla de Resultados de Buscador



8.11. TÉRMINOS DE USO

Los términos de Uso indican bajo qué condiciones se pueden utilizar los recursos del Museo Informático.

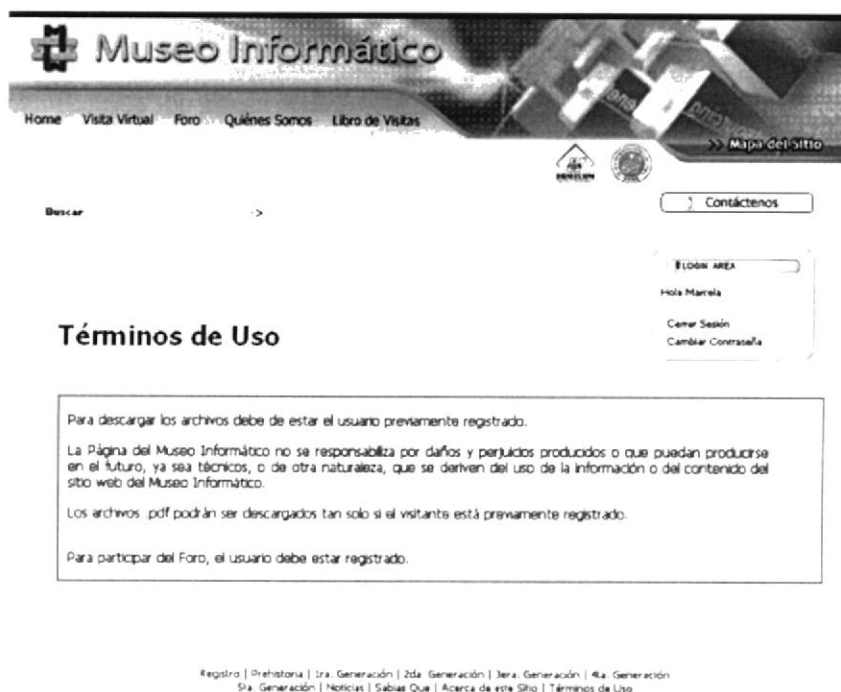


Figura 58 - Pantalla de Términos de Uso

8.12. ACERCA DE ESTE SITIO

En esta página se informará al usuario sobre la plataforma en que fue construido el Museo Informático (tipo de tecnología utilizada, herramientas de trabajo, Base de Datos), incluyendo a los autores del Web Site.



Figura 59 - Pantalla de Acerca de Este Sitio

8.12.1. MENÚ INFERIOR

Permite acceder directamente a la opción seleccionada.

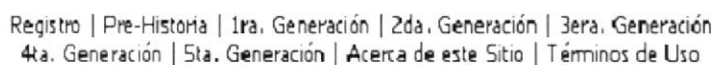


Figura 60 - Menú inferior

8.13. LOGOTIPOS

8.13.1 PROTCOM

Es un enlace (link) directo a la página Web de PROTCOM (www.protcom.espol.edu.ec).



Figura 61 - PROTCOM

8.13.2. ESPOL

Es un enlace directo a la página Web de ESPOL (www.espol.edu.ec).



Figura 62 - ESPOL



8.14. ÁREA DE INGRESO PARA USUARIOS

8.14.1. ¿OLVIDÓ SU CONTRASEÑA?

Esta opción no le va a permitir al usuario recordar su contraseña, sino cambiarla, al hacer clic sobre esta opción saldrá la siguiente pantalla:

Microsoft Internet Explorer window titled "Museo Informático :: - Microsoft Internet Explorer". The page content is a form titled "¿Olvidó su Contraseña?".

Form fields:

- Usuario:
- E-mail:
- Fecha de Nacimiento: Día: Mes: Año:
- Fecha Especial: Día: Mes: Año:
- Nueva Contraseña:
- Re-escriba Contraseña:

Button:

Figura 63 – Ventana de ¿Olvidó su Contraseña?

1. Debe ingresar su Usuario.
2. Ingrese su E-mail.
3. Ingrese su fecha de Nacimiento.
4. Ingrese su Fecha Especial.
5. Ingrese ahora su nueva contraseña.
6. Para seguridad, reescriba su nueva contraseña.

7. Luego aparecerá un mensaje de confirmación.

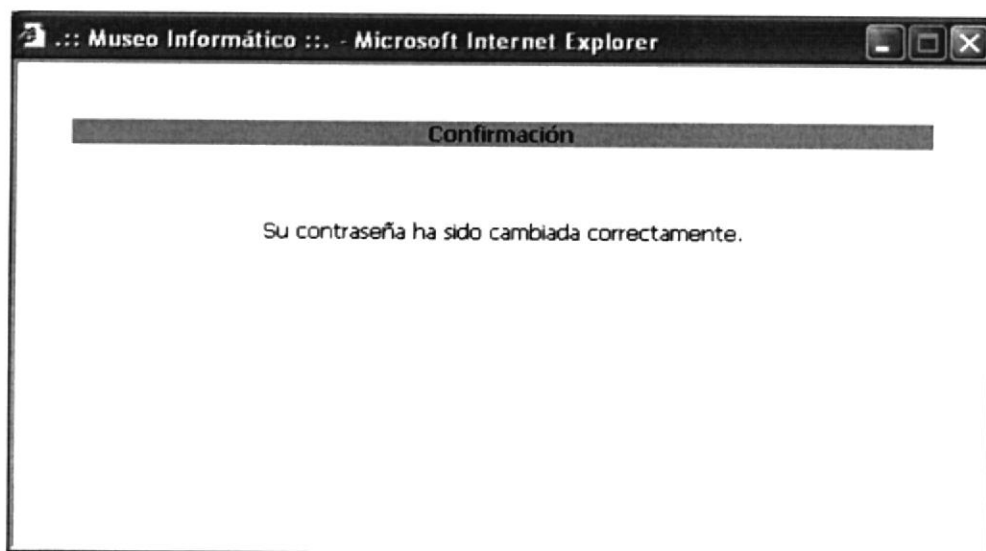


Figura 64 – Ventana de Confirmación

8.14.2. INICIAR SESIÓN

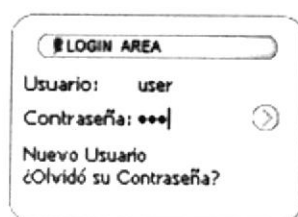


Figura 65 - Usuarios

1. Ingrese su usuario.
2. Ingrese su contraseña.
3. Clic en el botón Ir.  o sencillamente dar Enter.
4. A continuación, usted abre su sesión.



Figura 66 - Pantalla de sesión

LOGIN AREA

A (AMPLIACIÓN DEL ÁREA)

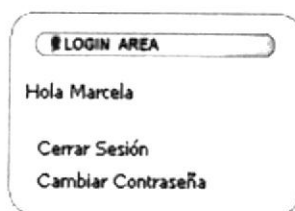


Figura 67– Login Area

8.15. CERRAR SESIÓN

Esta opción permite romper la sesión iniciada.

8.16. CAMBIAR CONTRASEÑA

Permite al usuario cambiar su contraseña.

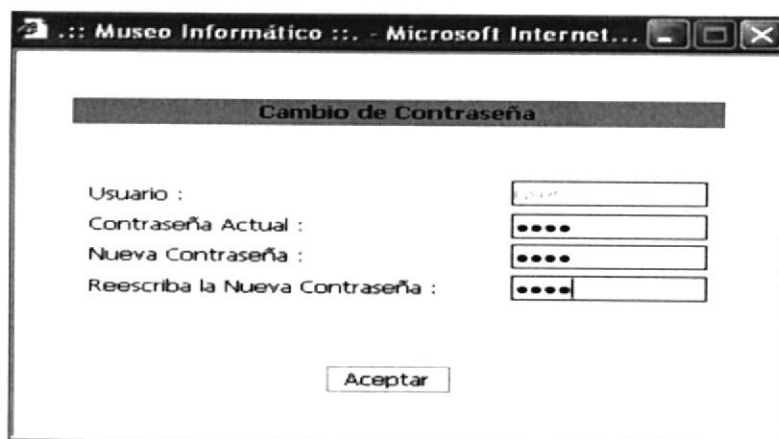


Figura 68 – Ventana Cambio de Contraseña

1. No habrá necesidad de ingresar el usuario, ya aparece seteado en la pantalla.
2. Ingrese su contraseña actual.
3. Ingrese enseguida la nueva contraseña.
4. Para seguridad, reescriba su nueva contraseña.
5. A continuación, aparecerá un mensaje de confirmación.

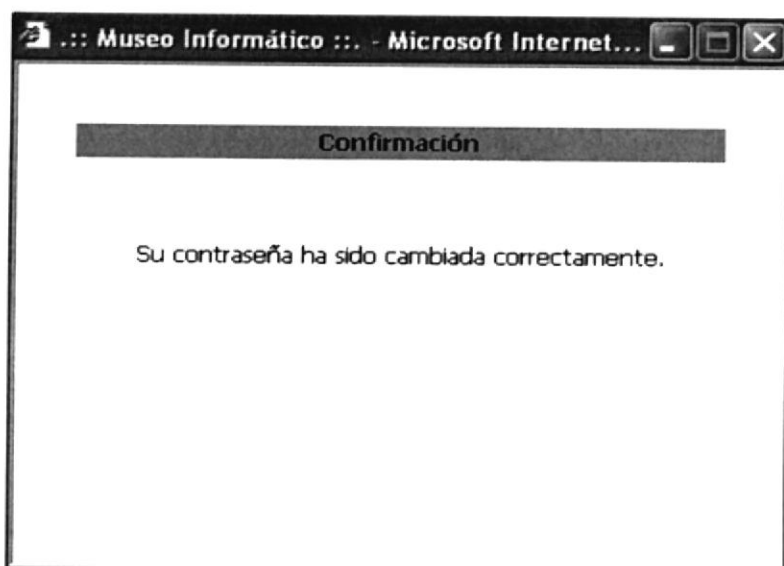


Figura 69 – Página de Confirmación

8.17. GENERACIÓN DE LAS COMPUTADORAS

Este flash contiene botones que llevan o enlazan a páginas que contiene datos sobre las computadoras clasificadas según sus respectivas generaciones.



Figura 70 - Generaciones

8.17.1. MANEJO DEL GRÁFICO DE LAS GENERACIONES

1. El usuario hace clic en un botón que lo llevará a la generación que este indique. Ejemplo:



Figura 71 - Pre-Historia

2. A continuación, se abrirá una ventana que contiene una galería de imágenes pertenecientes a la generación que el usuario eligió.

8.18. GENERACIÓN (PRE-HISTORIA).

En esta página se presentan los objetos del museo con su respectiva imagen y descripción, así como un breve detalle sobre la generación indicada. Si el usuario desea mas información sobre esa generación, debe hacer clic en **Más Información**.



Figura 72 - Pantalla Pre-Historia

1. Después de haber hecho clic sobre el link **Más Información** se mostrará la siguiente página con una descripción general sobre la Generación.

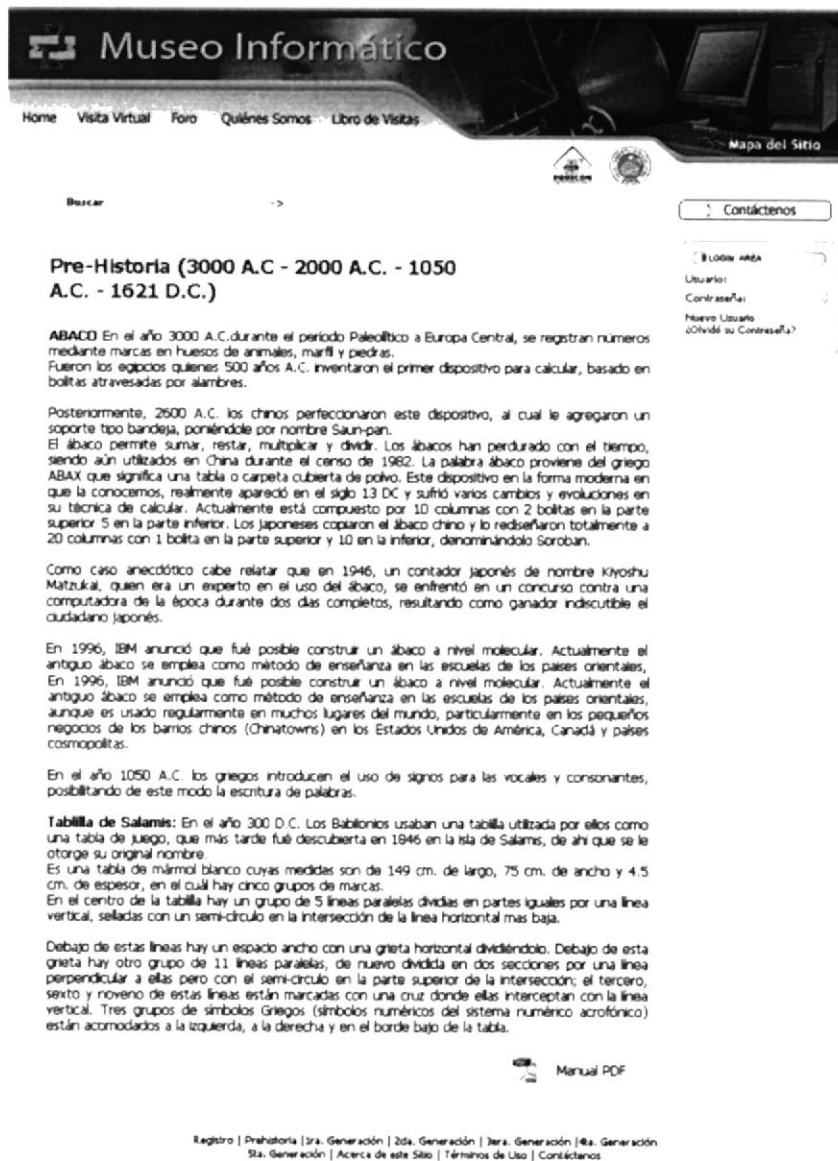


Figura 73 - Pantalla Más Información

2. El usuario registrado podrá descargar un manual sobre una determinada generación al hacer clic en **Manual PDF**.



Figura 74 – Icono Manual PDF

El usuario debe estar registrado para que pueda descargar el manual, si no está registrado, saldrá el siguiente mensaje:



Figura 75 - Pantalla de Mensaje

3. En la galería de imágenes, se observarán gráficos de computadoras, piezas y dispositivos de la era tecnológica. Cada imagen tiene su respectivo nombre, si el usuario desea saber más sobre un objeto, debe hacer clic sobre la imagen o su nombre, y se abrirá la siguiente ventana:



Figura 76 - Galería de imágenes

Nota: Las demás páginas de Generaciones tienen el mismo formato que la Página de Pre-Historia, por lo tanto, se siguen los mismos pasos para navegar en ellas.



CAPÍTULO 9.

NAVEGACIÓN DE LAS PÁGINAS DE ADMINISTRACIÓN

9. NAVEGACIÓN DE LAS PÁGINAS DE LA ADMINISTRACIÓN

9.1. PÁGINA PRINCIPAL

Es la página de Inicio de la Administración del Web Site Museo Informático, al lado derecho (A) se pueden observar las opciones para el manejo de la página; En el centro (B) es el lugar donde se van a ejecutar los formularios para las tareas administrativas, que inicialmente presenta un mensaje de bienvenida.



Figura 76 – Pantalla Principal de la Administración

9.2. MANTENIMIENTOS

Todos los mantenimientos presentan un pequeño menú o listado de los registros existentes, tanto los activos como los inactivos, con sus respectivos botones que ejecutan acciones de Nuevo, Modificar, Eliminar, Cambiar Contraseña.

Cada vez que se realice una modificación, eliminación o cambio de contraseña de un registro, se lo debe seleccionar primero en el menú.

Si los campos que presenten cada formulario tienen asteriscos (*) son de ingreso obligatorio. Si un campo obligatorio no es llenado, saldrá una ventana de alerta pidiendo el debido ingreso.

9.2.1. PERSONA

Esta opción permite dar mantenimiento todas de las personas que han sido registradas en la Base de Datos del Sitio Museo Informático, como primera opción se encuentra **NUEVO**.

Nuevo

Figura 77 – Botón Nuevo

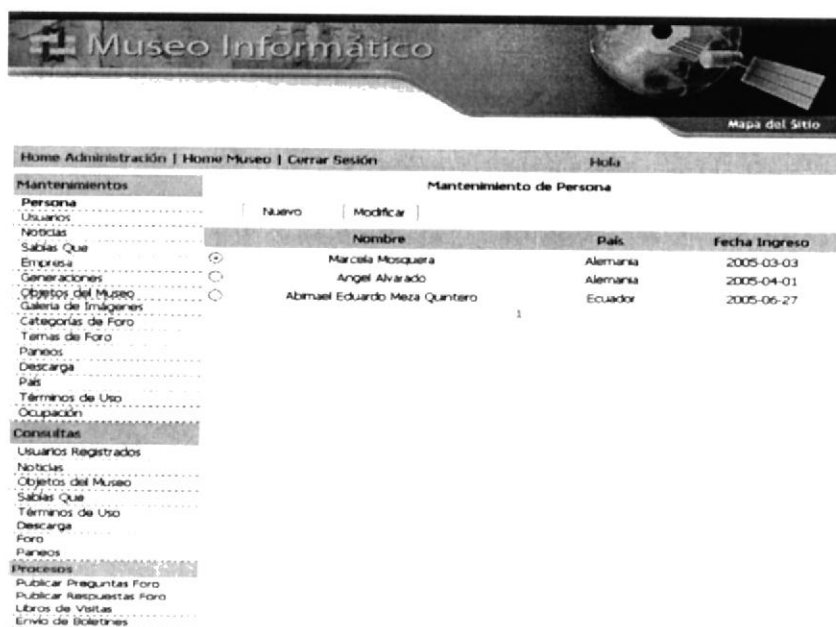


Figura 78 – Menú de Mantenimiento de Persona

Al hacer clic en esta opción, podrá hacer un nuevo registro que podrá ser llenado con datos personales y de usuario. Aparecerán campos marcados con asteriscos (*), lo que significa que son campos obligatorios.

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Persona

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

>> Nuevo

Datos Personales

* Nombre: Abmael Eduardo

* Apellidos: Meza Quintero

* Género: ☒ Masculino ☐ Femenino

* País: Ecuador

* Fecha de Nacimiento: Día 07 Mes Febrero Año 1980

* Ocupación: Estudiante

* Estado Civil: Soltero

* Dirección: Av. Principal y Camilo Ponce

* Teléfono: 2761105

* Móvil: 097-444444

* E-mail: abmael@latinmail.com

* Fecha Especial: Día 01 Mes Enero Año 2001

* Empresa:

* Dirección Empresa:

* Teléfono Empresa:

Datos de la Cuenta

* Usuario:

* Contraseña:

* Reescriba Contraseña:

* Tipo Usuario: Elige

* Estado: Elige

Registrar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 79 – Pantalla de Opción Nuevo Registro de Persona

Oprimir el botón **REGISTRAR** para realizar el ingreso de datos de una nueva persona; En caso de omitir el registro, elija la opción **CANCELAR**.

Registrar

Cancelar

Figuras 80, 81 – Botón Registrar y Cancelar

Después de haberse efectuado el registro, saldrá un mensaje de confirmación.



Figura 82 – Ventana de Confirmación de ingreso de Persona

En el mensaje de confirmación, se haya un link **Volver a la Página Anterior** que regresa al Menú de Mantenimiento de Persona (Ver Figura 78).

Cualquier registro de persona puede ser actualizado por el Web master, para eso, se escoge la opción **MODIFICAR**. Pero antes se elige un registro que se desee modificar en el menú inicial, de no hacerlo, saldrá el siguiente mensaje:



Figura 83 – Ventana de Alerta

Modificar

Figura 84 – Botón Modificar

A continuación, se presentará una pantalla con los datos que van a modificarse. Únicamente los campos que deshabilitados (A) son los únicos que no podrán ser modificados.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Persona

>> Modificar

Datos Personales

* Código: (A)

* Nombre: Marcala

* Apellidos: Mosquera

* Género: ☒ Masculino ☐ Femenino

* País: Alemania

* Fecha de Nacimiento: Día 08 Mes Noviembre Año 1996

* Ocupación: Estudiante

* Estado Civil: Soltero

* Dirección: 5 de Junio y Flores

Teléfono:

Móvil:

* E-mail: pam_rodriguez@hotmail.com

* Fecha Especial: Día 15 Mes Octubre Año 2003

Empresa:

Dirección Empresa:

Teléfono Empresa:

Modificar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 85 – Pantalla de Opción Modificar Persona

Finalmente, seleccionar el botón **MODIFICAR** (Ver Figura 84).

Si el registro fue modificado exitosamente, saldrá una ventana de confirmación.



Figura 86 – Pantalla de Confirmación de Modificación de Persona

9.2.2. USUARIO

Es la página que permite manipular los datos de la cuenta de los usuarios.



Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Nombre	Usuario	Tipo	Fecha Ingreso	Estado
☐ Angel Alvarado	root	Administrador	2005-04-01	Activo
☐ Angel Alvarado	angelvar	Administrador	2005-04-01	Activo
☐ Marcela Mosquera	user	Normal	2005-03-03	Activo
☐ Marcela Mosquera	lordvader	Normal	2005-03-03	Activo
☐ Abmael Eduardo Meza Quintero	Abma	Normal	2005-06-27	Activo

1

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura 87 – Menú de Mantenimiento de Usuarios

Para crear un nuevo usuario, se debe seleccionar primero a que registro (persona) se le va a crear el usuario, de no seleccionar, saldrá un mensaje de alerta (Ver figura 83).

Después de haber seleccionado una persona, elija la opción **NUEVO** (Ver Figura 77). El siguiente formulario permitirá crear un nuevo Usuario, en el que ya aparece en un cuadro de texto el código de la persona al que pertenece (A).

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Usuarios

>> Nuevo

* Código de Persona:

* Usuario:

* Contraseña:

* Reescriba Contraseña:

* Tipo Usuario:

* Estado:

Registrar

Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 88 – Pantalla Opción Nuevo Usuario

Para realizar el registro, clic en **REGISTRAR** (Ver Figura 80). Para verificar el registro, saldrá un mensaje de confirmación.

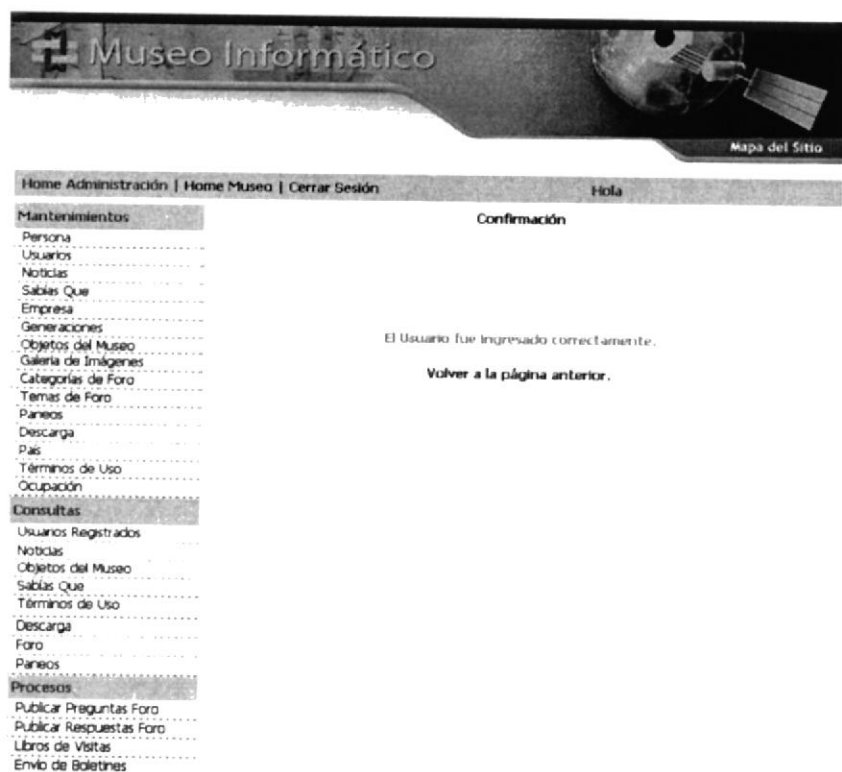


Figura 89 – Ventana de Confirmación de Ingreso de Usuario

Regresando al Menú de Mantenimiento de Usuarios (Ver Figura 88), se podrá modificar los datos del Usuario seleccionando primero a un usuario.

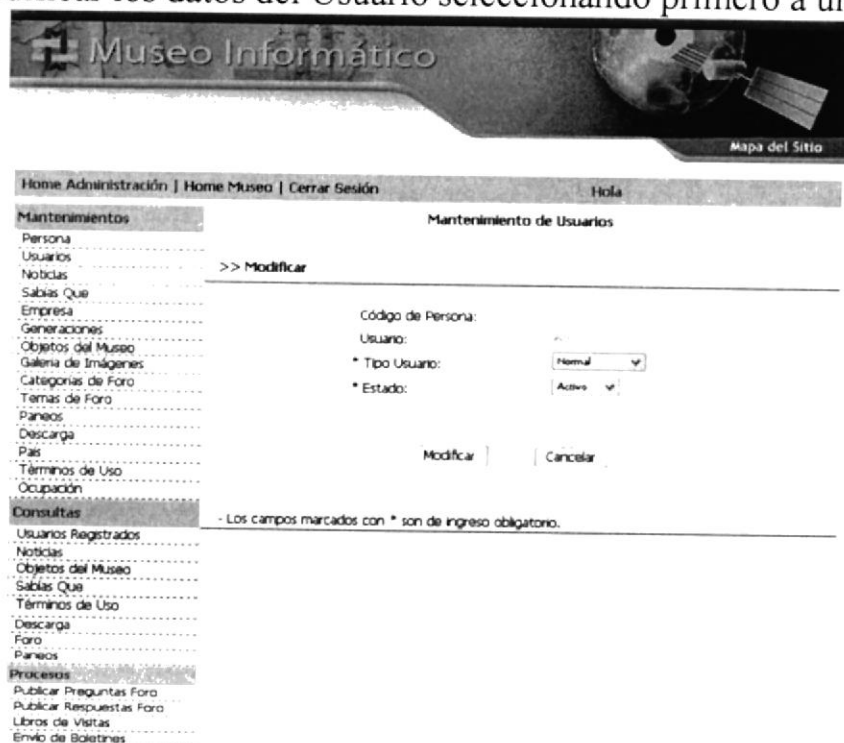


Figura 90 – Pantalla Opción Modificar Usuario

A continuación, un mensaje confirmará la correcta modificación.



Figura 91 – Ventana de Confirmación

A los usuarios se les puede reemplazar la contraseña con otra nueva, para efectuar esto, se debe seleccionar un usuario y dar clic en **CAMBIAR CONTRASEÑA**.

Cambiar Contraseña

Figura 92 – Cambiar Contraseña

En la pantalla de Cambio de Contraseña, aparecerán inhabilitados el código de la persona (A) y el usuario (B).

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola

Mantenimientos Mantenimiento de Usuarios

>> Cambio de Contraseña

Código Persona: _____

Usuario: _____

* Contraseña Actual: _____

* Contraseña Nueva: _____

* Re-Escriba contraseña nueva: _____

[Aceptar] [Cancelar]

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galería de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- País
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

Figura 93 – Pantalla Opción Cambio de Contraseña

Para cambiar la contraseña, elija **ACEPTAR** y saldrá una ventana de confirmación.

Aceptar

Figura 94 – Botón Aceptar



Figura 95 – Ventana de Confirmación

9.2.3. NOTICIAS

Esta opción sirve para dar mantenimiento a la tabla noticia, cuyos datos se ven reflejados en el Home del Sitio.

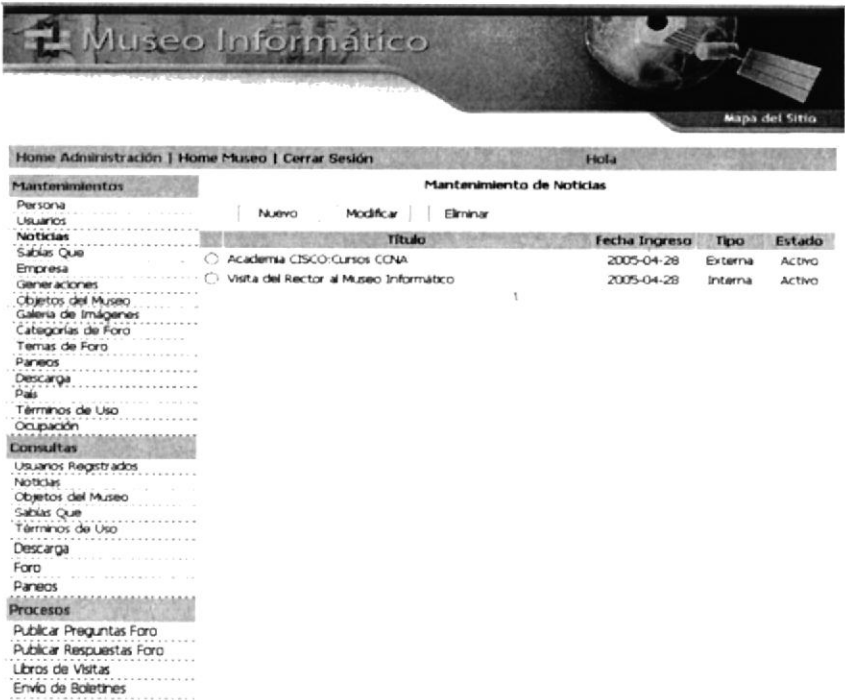


Figura 96 – Menú de Mantenimiento de Noticias

Para el ingreso de una nueva noticia, seleccione el botón **NUEVO** (Ver figura 77). A continuación, se presentará un formulario para ingresar los datos de la noticia. En cada ingreso de noticia, el campo Url se activará automáticamente dependiendo del tipo de noticia (interna o externa). Si la noticia ingresada es Interna (**A**), el campo Url la re-direccionará a una página interna del Museo llamado **noticia.php** (**B**); Si la noticia ingresada es externa, el campo Url será llenado manualmente por el web master, sin anteponer **http://**, ya que en vía programación está insertado el **http://**.

Ejemplo:

Noticia Interna:

* Tipo:

* Url:

Imagen: Examinar...

Figura 97 – Muestra 1 de Nueva Noticia

Noticia Externa:

* Tipo:

* Url:

Figura 98 – Muestra 2 de Nueva Noticia

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galería de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- Plas
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

Mantenimiento de Noticias

>> Nuevo

* Título:

* Tipo:

* Url:

Imagen: Examinar...

* Estado:

* Descripción Breve:

Descripción Amplia:

Registrar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 99 – Pantalla Opción Nueva Noticia

Para dar paso al registro, dé clic en **REGISTRAR** (Ver Figura 80). Para verificar si la noticia fue ingresada con éxito, saldrá un mensaje de confirmación.



Figura 100 – Ventana de Confirmación

Nota:

Solo se permite subir imágenes de tipo **.jpg** o **.gif**. También las imágenes deben ser de tamaño inferior a 100 Kb. Si se intenta subir una imagen que no pertenezca a ninguno de estos dos tipos de archivo o el tamaño es superior a lo especificado, saldrán los siguientes mensajes:



Figura 101 – Ventana de Confirmación



Figura 102 – Ventana de Confirmación

Las noticias son registros que van actualizándose constantemente, de modo que se requiere una actualización periódica, para eso, existe la opción

MODIFICAR (Ver Figura 84) en el Menú de Mantenimiento de Noticias (Ver Figura 97). Primero seleccione una noticia a la que se desee modificar.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Mantenimiento de Noticias

>> Modificar

Código:

* Título: Visita del Rector al Museo Informático

* Tipo: Interna

* Url: ...webpages/noticia.php

Imagen Actual:

☐ Cambiar Imagen:

* Estado: Activo

* Descripción Breve: La la señores de la prensa...quero comuna

Descripción Amplia: El 24 de abril del Presente año el rector visitará al Museo...

Modificar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 103 – Pantalla Opción Modificar Noticia

Para realizar la modificación del registro elegido, elija el botón **MODIFICAR** (Ver Figura 84), y acto seguido, para confirmar si el registro fue exitosamente actualizado, saldrá un mensaje de confirmación.



Figura 104 – Ventana de Confirmación

De regreso a la misma pantalla de menú de Mantenimiento de Noticias, el botón **ELIMINAR** permitirá borrar un registro de la tabla noticia de la Base de Datos.



Figura 105 – Pantalla Opción Eliminar Noticia

Si está seguro de eliminar el registro, presione **ELIMINAR**.

Eliminar

Figura 106 – Botón Eliminar

Para determinar la eliminación del Registro, saldrá una pantalla de confirmación.



Figura 107 – Ventana de Confirmación

9.2.4. SABIAS QUE

Al igual que las noticias, esta opción permite dar mantenimiento a las notas curiosas de la sección Sabías Que...que se muestran en el Home del Sitio.



Figura 108 – Menú de Mantenimiento de Sabías Que

Para crear un nuevo link, oprimir el botón **NUEVO** (Ver Figura 77). Al igual que el mantenimiento de Noticias, también en cada ingreso de una nota curiosa de Sabías Que., el campo Url se activará automáticamente dependiendo del tipo de noticia (interna o externa). Si la noticia de la sección Sabías Que. ingresada es Interna el campo Url la re-direccionará a una página interna del Museo llamado **noticia.php** ; Si la noticia ingresada es externa, el campo Url será llenado manualmente por el web master, sin anteponer **http://**, ya que en vía programación está insertado el http://.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimiento de Sabías que...

>> Nuevo

* Título:

* Tipo:

Imagen:

* Estado:

* Url:

Descripción:

Registrar Cancelar

* Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 109 – Pantalla Opción Nuevo Sabías Que

Para efectuar el registro, selecciones **REGISTRAR** (Ver Figura 80) y a continuación, se visualizará el siguiente mensaje.

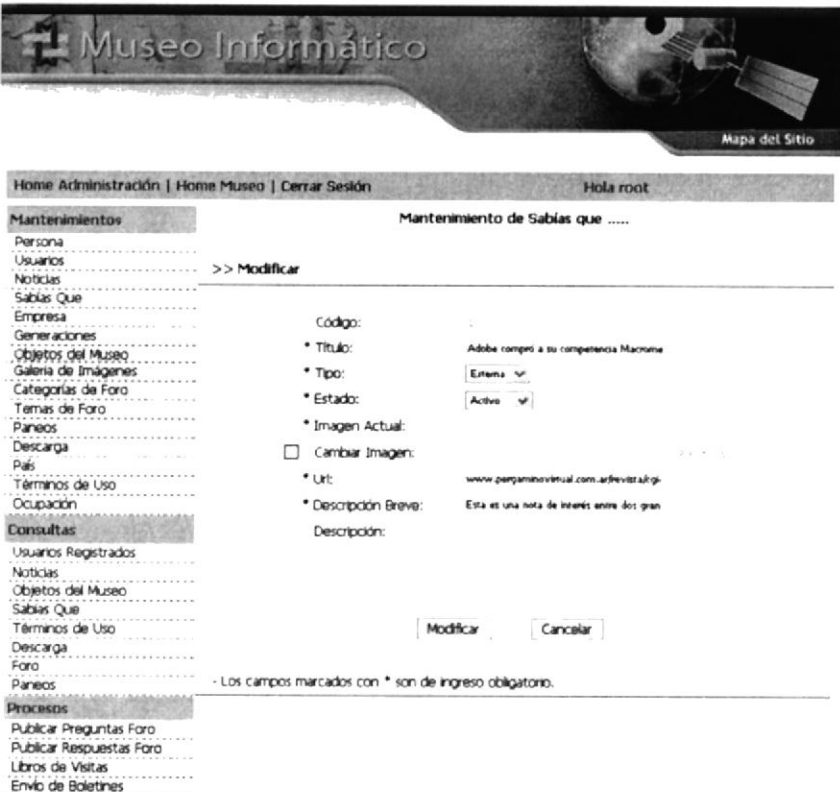


Figura 110 – Pantalla Opción Nuevo Sabías Que

Nota:

Solo se permite subir imágenes de tipo **.jpg** o **.gif**. También las imágenes deben ser de tamaño inferior a 100 Kb. Si se intenta subir una imagen que no pertenezca a ninguno de estos dos tipos de archivo o el tamaño es superior a lo especificado, saldrán los mensajes de la figura 102 y 103.

Los datos curiosos al igual que las noticias, sufren cambios constantes, para ello, el botón **MODIFICAR** cumple con la función de actualizar un registro.



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Sabías que

>> Modificar

Código: 1

* Título: Adobe compó a su competencia Macromedia

* Tipo: Externa

* Estado: Activo

* Imagen Actual:

☐ Cambiar Imagen:

* Url: www.pergaminovirtual.com.ar/brevets/argi

* Descripción Breve: Esta es una nota de interés entre dos gran

Descripción:

Modificar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 111 – Pantalla Opción Modificar Sabías Que

Para llevar a cabo la acción, clic en **MODIFICAR**. A continuación, un mensaje de confirmación (Ver Figura 109).

Así mismo, la sección de Sabías Que solo permite acceder a tres distintos links, por lo tanto, el web master puede ingresar nuevos links y eliminar otros que ya no estén en uso. Para eso, se debe seleccionar primero un registro y luego se elije la opción **ELIMINAR** (Ver Figura 105).

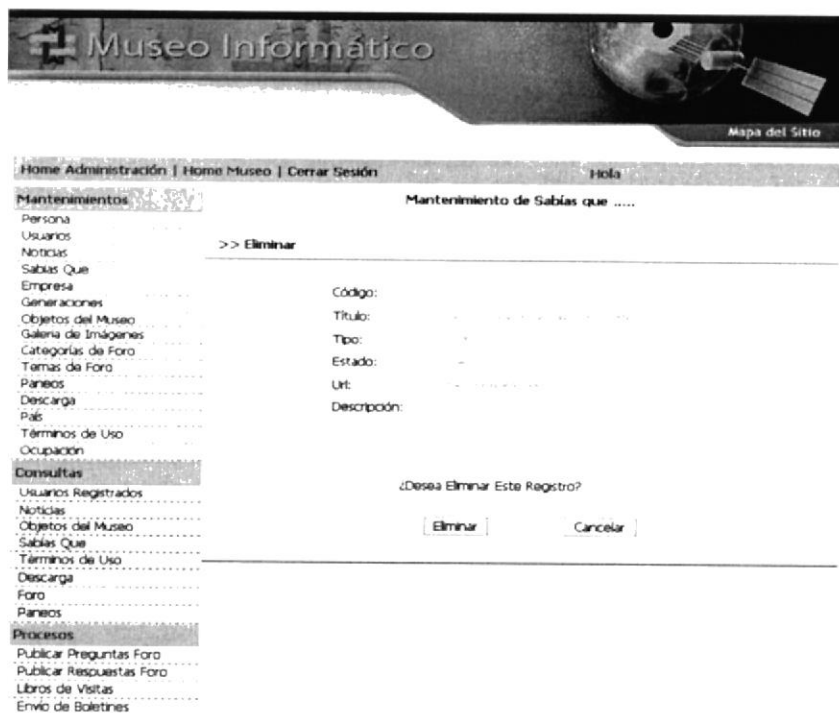


Figura 112 – Pantalla Opción Eliminar Sabías Que

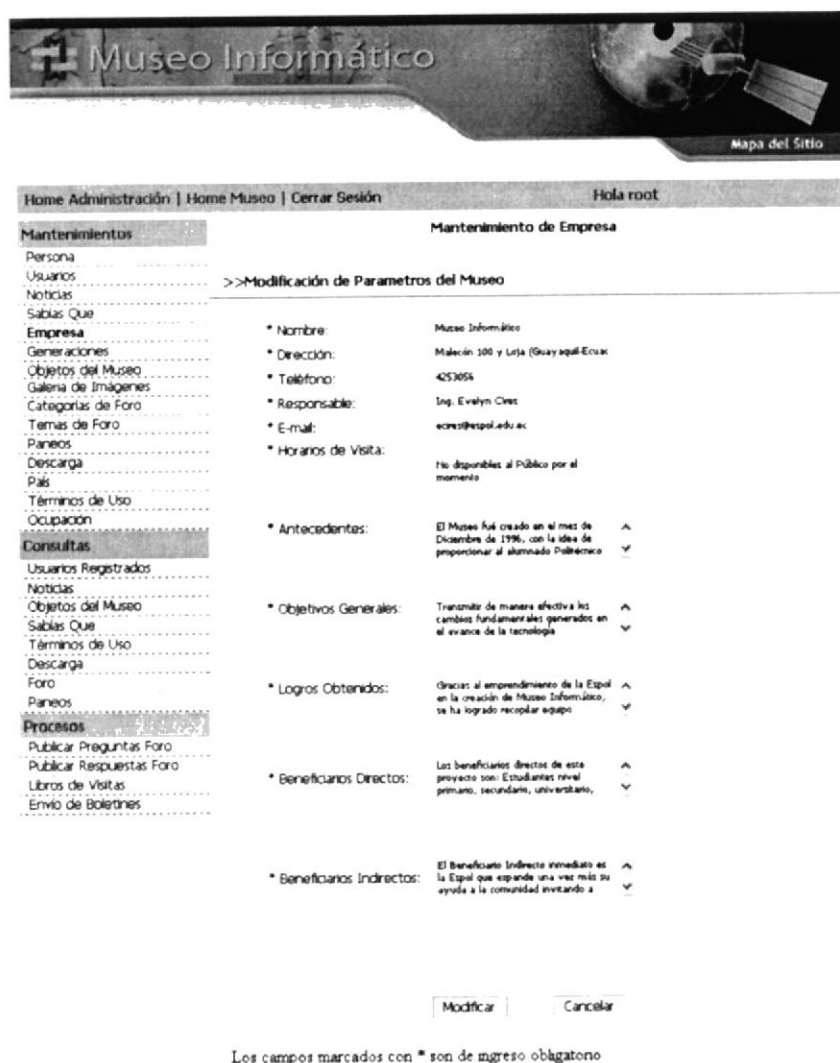
Para llevar a cabo la eliminación del registro seleccionado, oprimir el botón **ELIMINAR**.



Figura 113 – Ventana de Confirmación

9.2.5. EMPRESA

Esta opción permite dar mantenimiento a los datos generales del Museo Informático; Estos datos únicamente serán modificados, pues son propios de la empresa.



Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimiento de Empresa

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa**
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galería de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- País
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

>>Modificación de Parametros del Museo

* Nombre:	Museo Informático
* Dirección:	Malecón 100 y Urja (Guayaquil-Ecuador)
* Teléfono:	4257054
* Responsable:	Ing. Evelyn Cires
* E-mail:	ecires@espol.edu.ec
* Horarios de Visita:	No disponibles al Público por el momento
* Antecedentes:	El Museo fue creado en el mes de Diciembre de 1996, con la idea de proporcionar al alumnado Politécnico
* Objetivos Generales:	Transmitir de manera efectiva los cambios fundamentales generados en el avance de la tecnología
* Logros Obtenidos:	Gracias al emprendimiento de la Espol en la creación de Museo Informático, se ha logrado recopilar equipo
* Beneficiarios Directos:	Los beneficiarios directos de este proyecto son: Estudiantes nivel primario, secundario, universitario
* Beneficiarios Indirectos:	El Beneficiario Indirecto inmediato es la Espol que expande una vez más su ayuda a la comunidad evitando a

Modificar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio

Figura 114 – Pantalla Modificación de Parámetros del Museo

Los datos del Museo son fijos, pero si en algún caso sufrieran una alteración, se lo realizará con el botón **MODIFICAR** (Ver Figura 84).



Figura 115 – Ventana de Confirmación

9.2.6. GENERACIONES

En esta opción se dará mantenimiento a las generaciones de computadoras existentes en el Museo Informático.

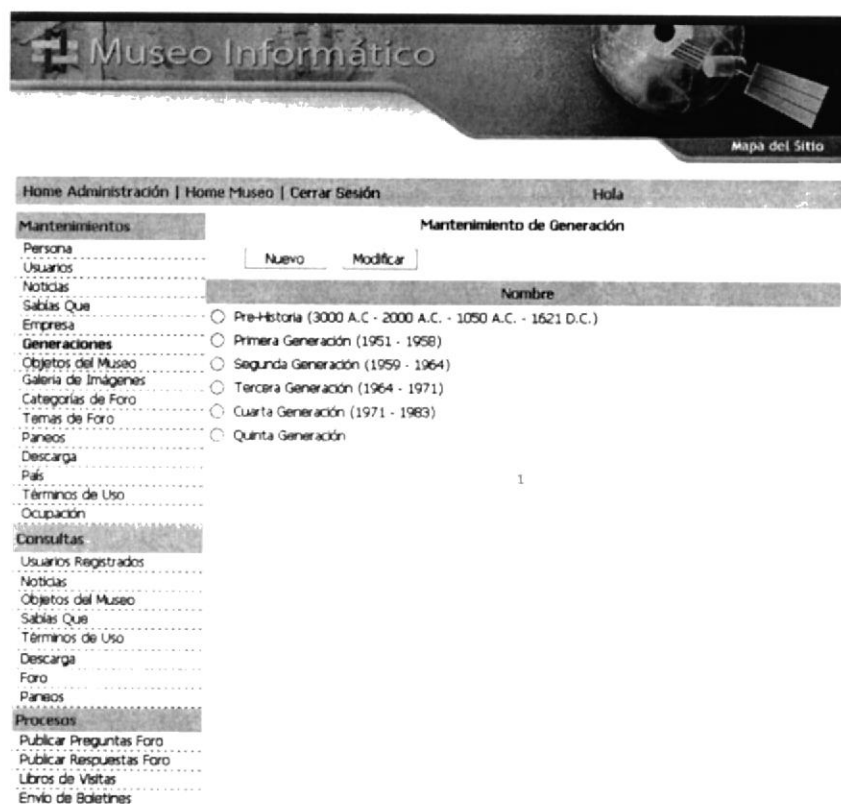
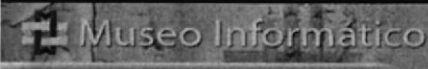


Figura 116 – Menú Mantenimiento de Generación

El mundo de la tecnología está en constante avance, tanto así que las generaciones de computadoras pueden avanzar hasta hacer surgir otras nuevas. La opción **NUEVO** permite crear una nueva generación (cuando el caso lo amerite).




Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola root

Mantenimientos **Mantenimiento de Generación**

Persona
 Usuarios
 Noticias
 Sabías Que
 Empresa
 Generaciones
 Objetos del Museo
 Galería de Imágenes
 Categorías de Foro
 Temas de Foro
 Paneos
 Descarga
 País
 Términos de Uso
 Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados
 Noticias
 Objetos del Museo
 Sabías Que
 Términos de Uso
 Descarga
 Foro
 Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro
 Publicar Respuestas Foro
 Libros de Visitas
 Envío de Boletines

>> Nuevo

Nombre:

Breve Descripción:

Descripción Amplia:

Registrar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 117 – Pantalla Opción Nueva Generación

Para proceder a hacer el ingreso, presione el botón **REGISTRAR** y acto seguido aparecerá un mensaje de confirmación.



Figura 118 – Ventana de Confirmación

De regreso al menú de mantenimiento de generación (Ver Figura 115) el botón **MODIFICAR** refresca o actualiza los datos de una determinada generación.

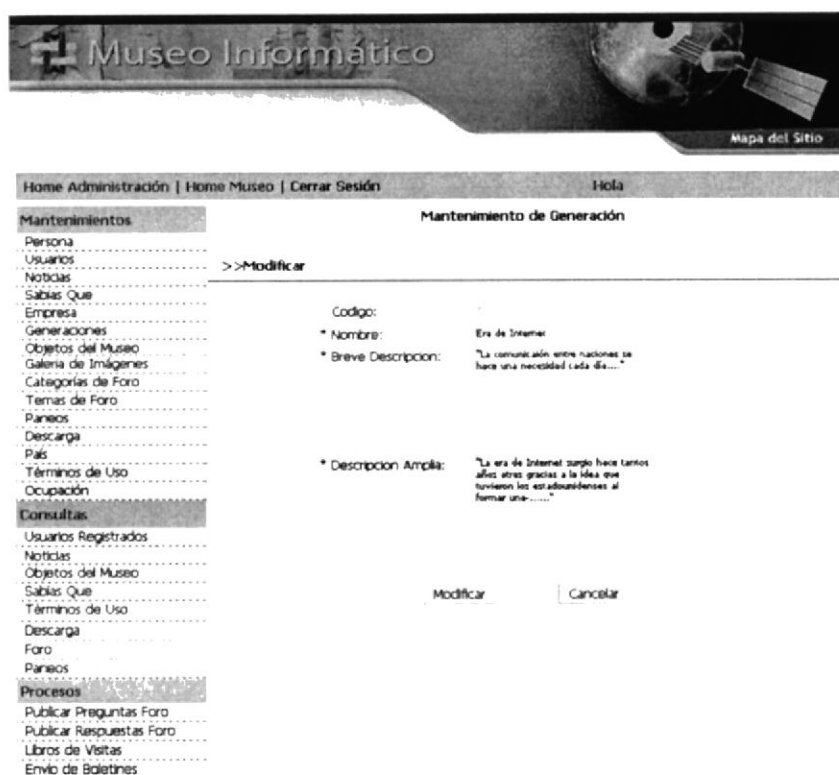


Figura 119 – Pantalla Opción Modificar Generación

Después de modificar, dicha acción será confirmada con un mensaje.



Figura 120 – Ventana de Confirmación

9.2.7. OBJETOS DEL MUSEO

En esta opción se da mantenimiento a los objetos que existen en el Museo Informático, que se encuentran clasificados por sus respectivas generaciones.



Figura 121 – Menú de Mantenimiento de Objetos del Museo

Con el botón **NUEVO** se realiza el ingreso de un nuevo objeto, indicando la generación a la que pertenece (**A**).

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galeria de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Panecos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Panecos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Objetos del Museo

>> Nuevo

* Generación: Quinta Generación

* Nombre: Scanner

* Estado: Inactivo

* Descripción: El scanner es un dispositivo que tiene multiples usos.....

Registrar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 122 – Pantalla Opción Nuevo Objeto del Museo

Al dar clic en el botón **REGISTRAR**, enseguida se presentará una pantalla de confirmación de ingreso.



Figura 123 – Ventana de Confirmación

Para modificar algún objeto, se elije **MODIFICAR** (Ver Figura 84).

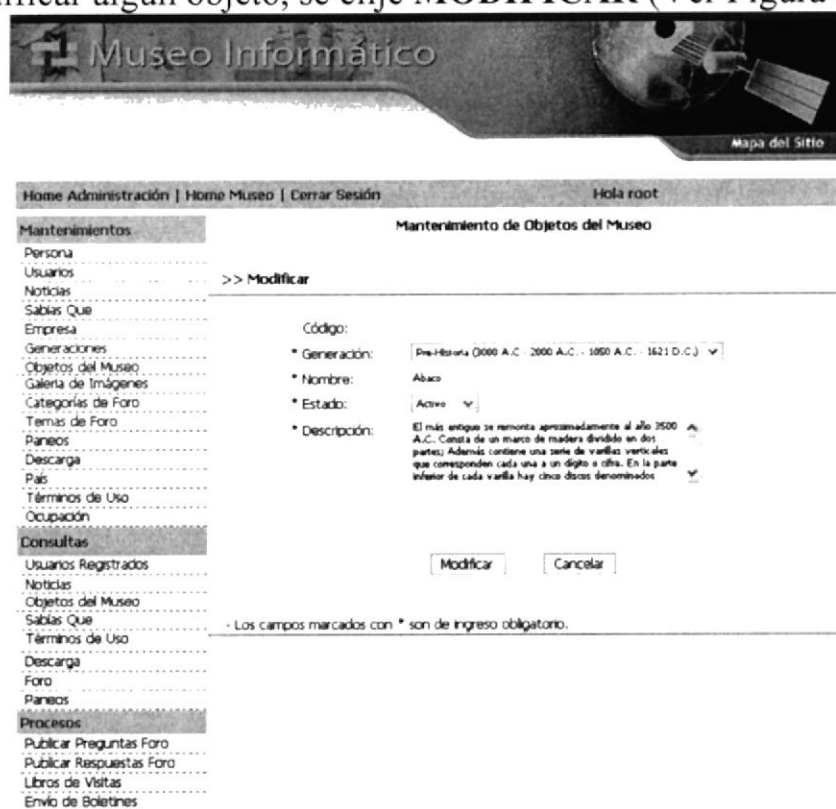


Figura 124 – Pantalla Opción Modificar Objeto del Museo

Después de modificar ciertos parámetros, dar clic en **MODIFICAR**, y para confirmar el éxito de la operación, saldrá el siguiente mensaje:



Figura 125 – Ventana de Confirmación

Los objetos del museo también pueden ser borrados, el botón **ELIMINAR** realiza dicha acción.

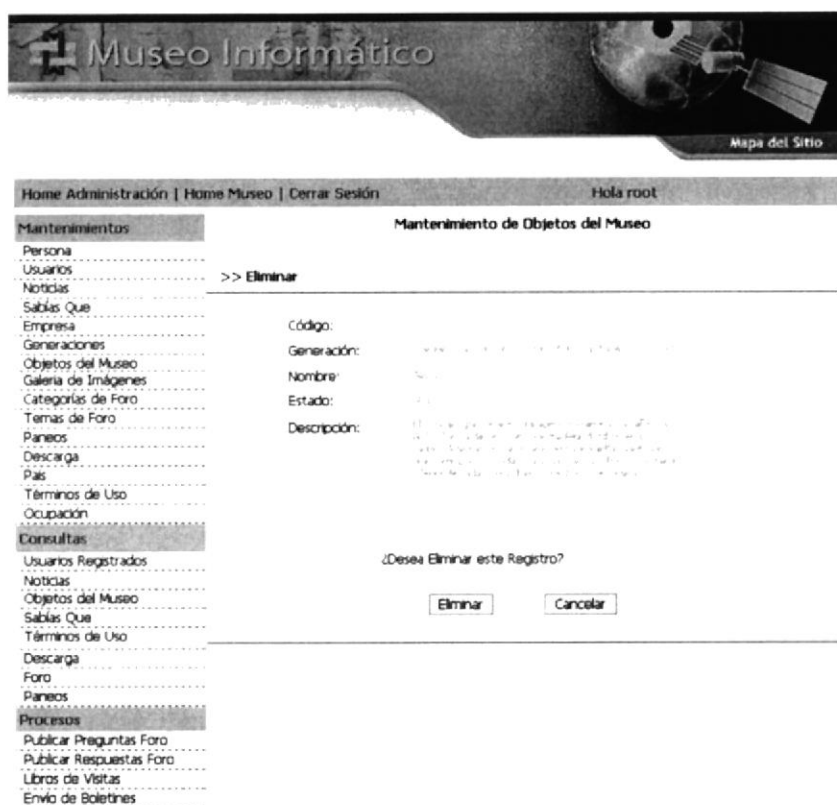


Figura 126 – Pantalla Opción Eliminar Objeto del Museo

Para asegurar la eliminación del registro, saldrá un mensaje de confirmación:



Figura 127 – Ventana de Confirmación

9.2.8. GALERÍA DE IMÁGENES

En la opción Galería de imágenes se da mantenimiento a todas las imágenes de los objetos del museo que aparecen en la Página de Generaciones.



Figura 128 – Menú Mantenimiento de Imágenes

Para ingresar una nueva imagen, se debe seleccionar el botón **NUEVO**, y a continuación, se presentará un formulario, en el que indicará a qué generación (A) y objeto (B) va a pertenecer dicha imagen.

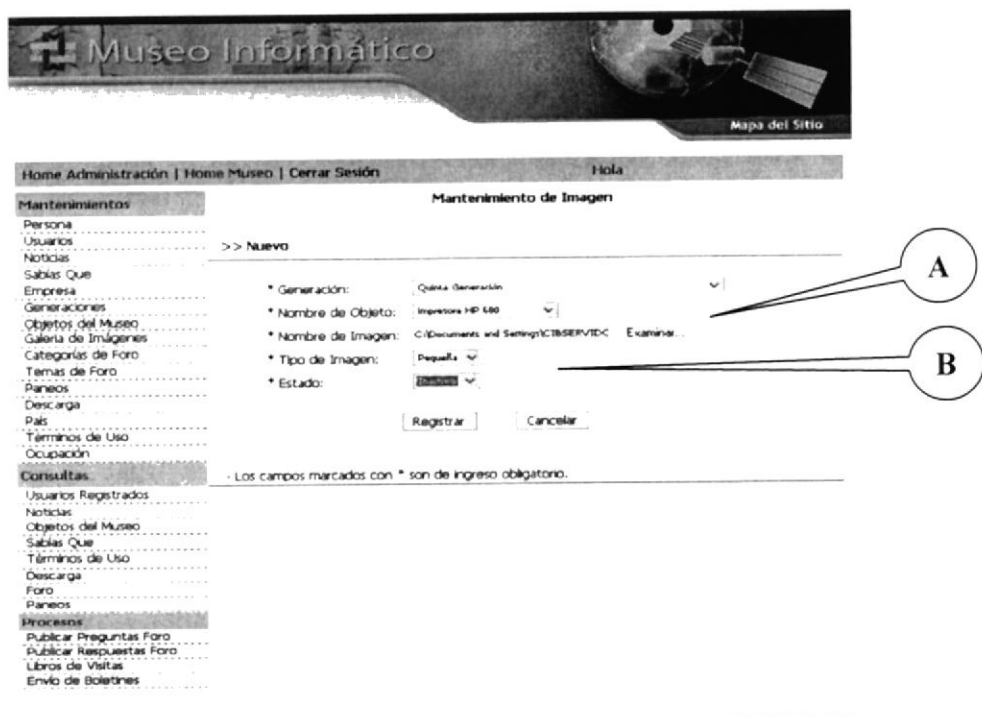


Figura 129 – Pantalla Opción Nueva Imagen

Al dar clic en **REGISTRAR**, instantáneamente aparecerá el siguiente mensaje:



Figura 130 – Ventana de Confirmación

Si se va a efectuar la modificación de un registro, seleccione el botón **MODIFICAR**.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Imágenes

>> Modificar

Código de Imagen:

* Generación: Pre-Historia (0000 A.C. - 2000 A.C.) - 1050 A.C. - 1621 D.C.)

* Nombre de Objeto: Museo para Contar

Imagen Actual:

☐ Cambiar Imagen:

* Tipo de Imagen: Pequeña

* Estado: Activa

Modificar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 131 – Pantalla Opción Modificar Imagen

Una vez modificado el registro, se mostrará el siguiente mensaje:

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Confirmación

La imagen fue modificada correctamente.

Volver a la página anterior.

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura 132 – Ventana de Confirmación

Para borrar un registro, en el menú de mantenimiento de Imagen se selecciona el botón **ELIMINAR**.



Figura 133 – Pantalla Opción Eliminar Imagen

Para notificar la correcta eliminación del registro, saldrá el siguiente mensaje:



Figura 134 – Ventana de Confirmación

9.2.9. CATEGORÍA DE FORO

Se da mantenimiento a las diversas categorías empleadas en el foro de Discusiones.



Figura 135 – Menú de Mantenimiento de Categoría de Foro

Para un ingresar una nueva categoría, se debe seleccionar el botón **NUEVO**.

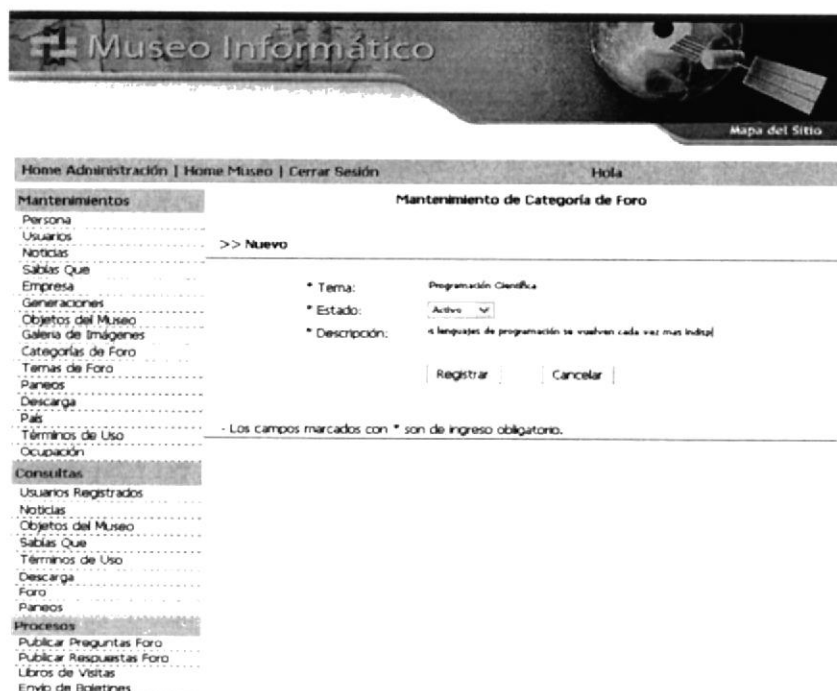


Figura 136 – Pantalla Opción Nueva Categoría de Foro

Para realizar la acción de ingreso del nuevo tema, clic en **REGISTRAR** y a continuación, un mensaje de verificación.



Figura 137 – Ventana de Confirmación

En el menú de mantenimiento de Categoría de Foro, se encuentra el botón **MODIFICAR**, que permite alterar un registro que haya sido previamente seleccionado.

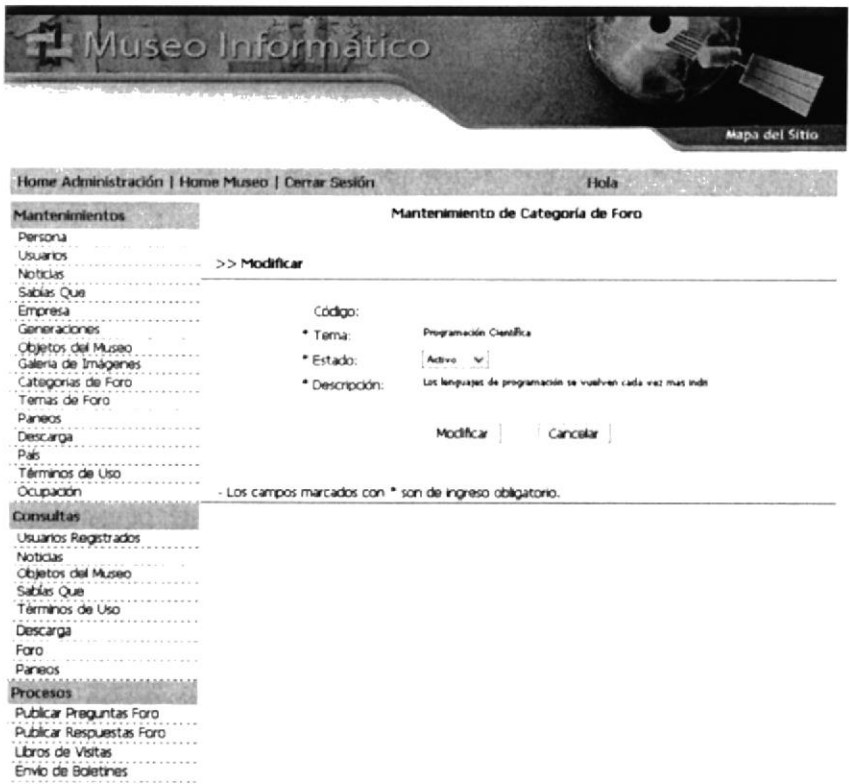


Figura 138 – Pantalla Opción Modificar Categoría de Foro

Presione el botón **MODIFICAR** para ejecutar la acción, a continuación, saldrá el siguiente mensaje:



Figura 139 – Ventana de Confirmación

De regreso a la página de menú de mantenimiento de Categoría de Foro, el botón **ELIMINAR** sirve para borrar un registro previamente seleccionado.

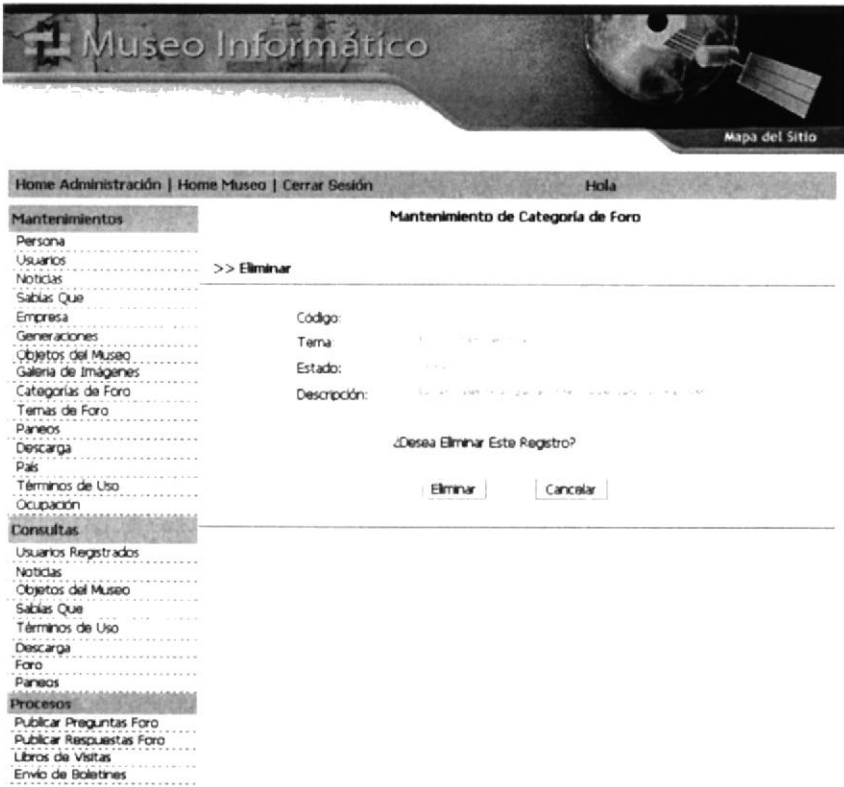


Figura 140 – Pantalla Opción Eliminar Categoría Foro

Acto seguido, para confirmar que la acción de eliminación de un registro fue realizada con éxito, aparecerá el siguiente mensaje:



Figura 141 – Ventana de Confirmación

9.2.10. TEMAS DE FORO

En esta opción se da mantenimiento a los temas que forman parte del Foro de discusiones, todos estos clasificados por categoría.

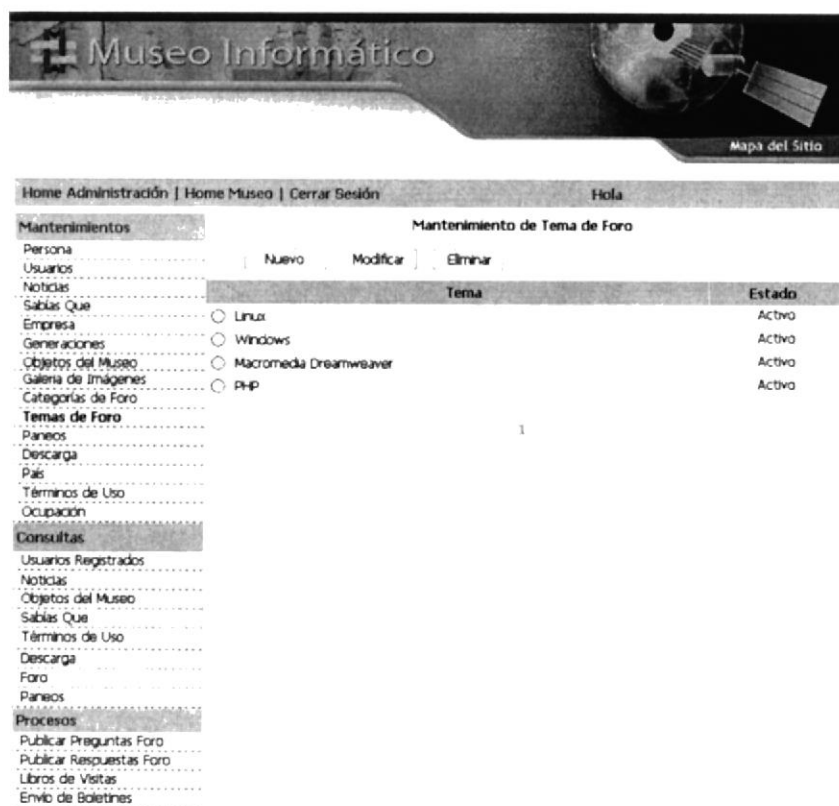


Figura 142 – Menú Mantenimiento de Temas de Foro

En la primera opción del menú de Mantenimiento de Temas de Foro se encuentra el botón **NUEVO**. Este permite realizar el registro de un nuevo tema que será publicado en el Foro de Discusiones del Web Site Museo Informático, señalando a qué categoría pertenece (A).



Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola

Mantenimientos Mantenimiento de Tema de Foro

>> Nuevo

* Categoría: Programación Web
* Tema: Herramienta Access
* Estado: Activo
* Descripción: s herramienta sencilla de utilizar en el web

Registrar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines



Figura 143 – Pantalla Opción Nuevo Tema de Foro

Una vez llenos los campos, clic en **REGISTRAR**, y enseguida, un mensaje de confirmación:



Figura 144 – Ventana de Confirmación

Para realizar alguna modificación, en el menú de Mantenimiento de Temas de Foro (Ver Figura 140) se elije el botón **MODIFICAR**.



Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galería de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- País
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

Mantenimiento de Tema de Foro

>> Modificar

Código: 1

* Categoría: 1 - Preguntas Foro

* Tema: Herramienta Access

* Estado: Activo

* Descripción: Una herramienta sencilla de utilizar en el w

Modificar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura 145 – Pantalla Opción Modificar Tema de Foro

Para realizar la acción, presionar el botón **MODIFICAR**, del cual después se informará el siguiente mensaje:



Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galería de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- País
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

Confirmación

El Tema del foro fue modificado correctamente.

Volver a la página anterior.

Figura 146 – Ventana de Confirmación

Para eliminar un tema, elija el registro y dé clic en **ELIMINAR**.

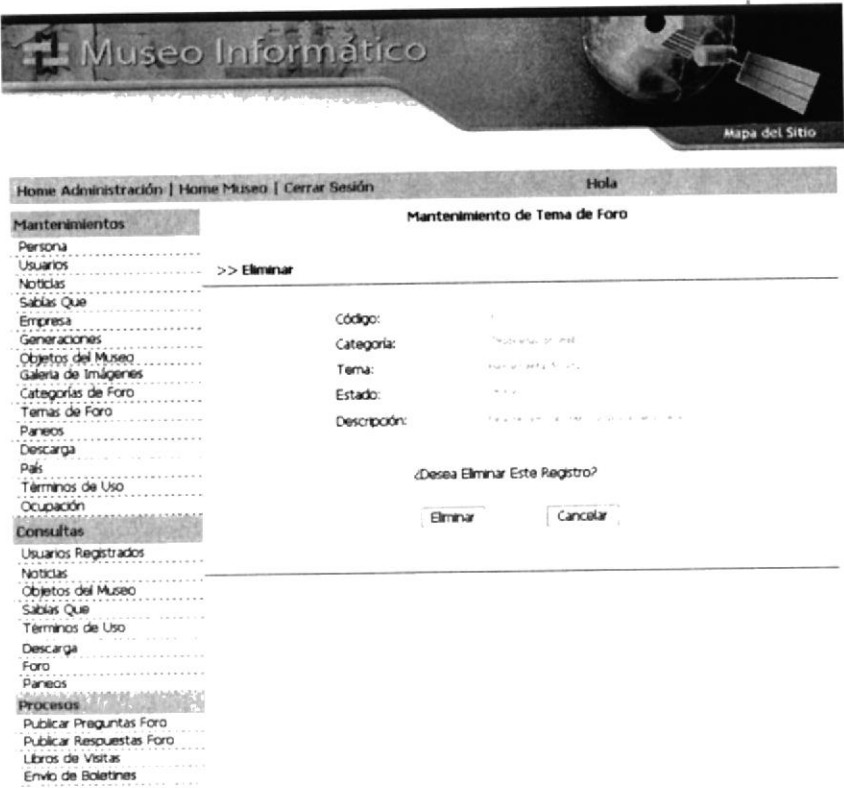


Figura 147 – Pantalla Opción Eliminar Tema de Foro

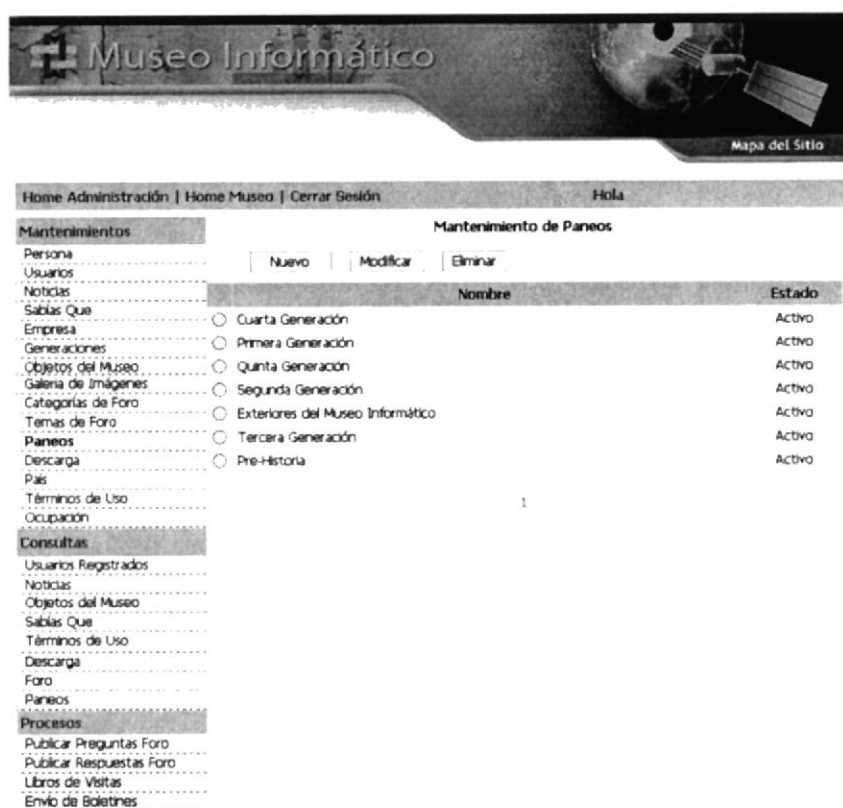
Después de haber eliminado el registro, se confirma la acción por medio de un mensaje.



Figura 148 – Ventana de Confirmación

9.2.11. PANEOS

En esta opción se realiza el mantenimiento de las imágenes rotativas o paneos que existen en la Página de Visita Virtual del Sitio.



Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Paneos

Nuevo | Modificar | Eliminar

Nombre	Estado
Cuarta Generación	Activo
Primera Generación	Activo
Quinta Generación	Activo
Segunda Generación	Activo
Exteriores del Museo Informático	Activo
Tercera Generación	Activo
Pre-Historia	Activo

Consultas

Procesos

Figura 149 – Menú de Mantenimiento de Paneos

El botón **NUEVO** permitirá crear un nuevo paneo, indicando la ruta de donde se almacenan las fotografías que van a ser empleadas en el paneo.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola

Mantenimientos Mantenimiento de Paneos

Persona
Usuarios
Noticias
Sabías Que
Empresa
Generaciones
Objetos del Museo
Galería de Imágenes
Categorías de Foro
Temas de Foro
Paneos
Descarga
Pais
Términos de Uso
Ocupación

>> Nuevo

* Imagen jpg: C:\Documents and Settings\CTISERVIDC Examinar..

* Estado: Inactivo ▼

* Descripción: visuales del Museo

Registrar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados
Noticias
Objetos del Museo
Sabías Que
Términos de Uso
Descarga
Foro
Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro
Publicar Respuestas Foro
Libros de Visitas
Envío de Boletines

Figura 150 – Pantalla Opción Nuevo Paneo

Para realizar la operación de ingreso, seleccione **REGISTRAR** y de inmediato aparecerá un mensaje que confirme la acción realizada.



Figura 151 – Ventana de Confirmación

Para modificar algún parámetro de Paneo, se debe seleccionar un registro y presionar el botón **MODIFICAR**.

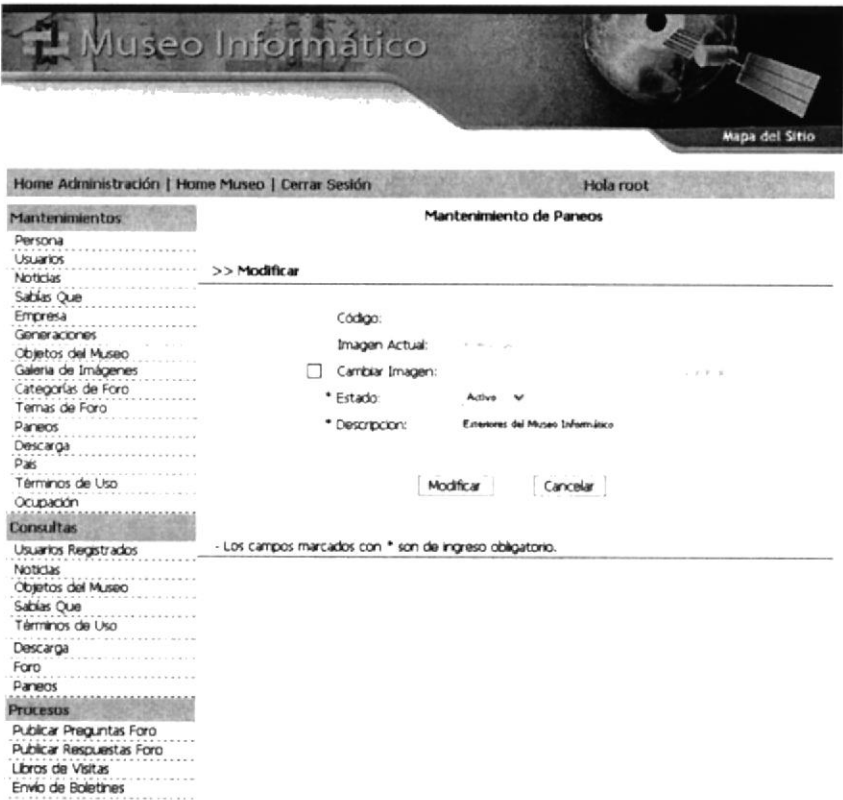


Figura 152 – Pantalla Opción Modificar Paneo

Presionar nuevamente el botón **MODIFICAR** para efectuar la acción, después se confirmará con un mensaje si la operación fue realizada con éxito.



Figura 153 – Ventana de Confirmación

En el menú de Mantenimiento de Paneos (Ver Figura 147), se halla el botón **ELIMINAR**, que permite borrar un registro que ya no vaya a ser utilizado. Primero se selecciona el registro que se va a eliminar.

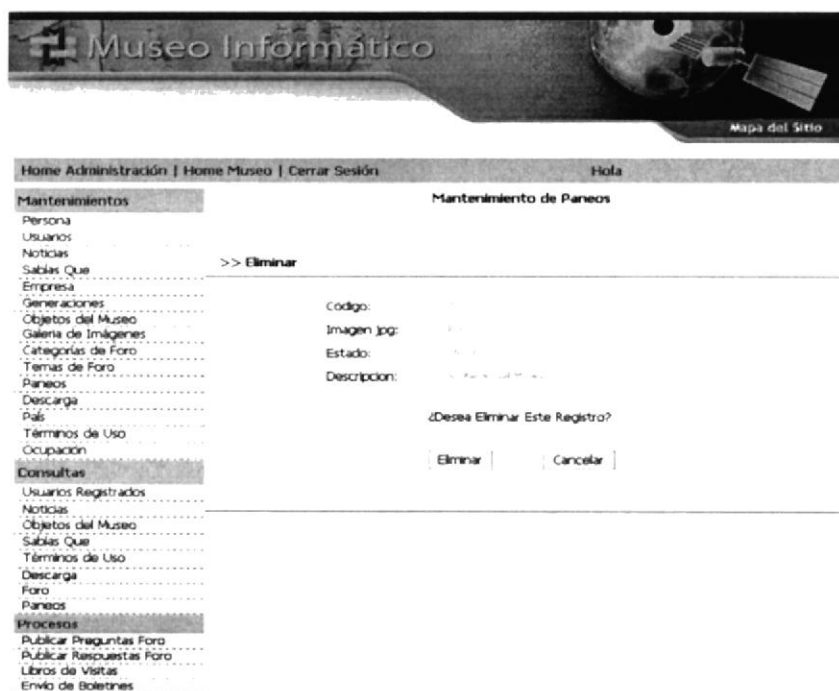


Figura 154 – Pantalla Opción Eliminar Paneo

Dar clic en el botón **ELIMINAR**, y a continuación, saldrá un mensaje de confirmación.



Figura 155 – Ventana de Confirmación

9.2.12. DESCARGA

En esta opción se da mantenimiento a los manuales disponibles para ser descargados por los usuarios registrados. Hay un manual para cada generación, todos ellos en formato .PDF.



Figura 156 – Menú Mantenimiento de Descarga de Manuales

En el menú de entrada de la opción Descarga, se encuentra como primera opción **NUEVO** (Ver Figura 77), que permitirá ingresar un nuevo manual, indicando a que generación va a pertenecer (A).

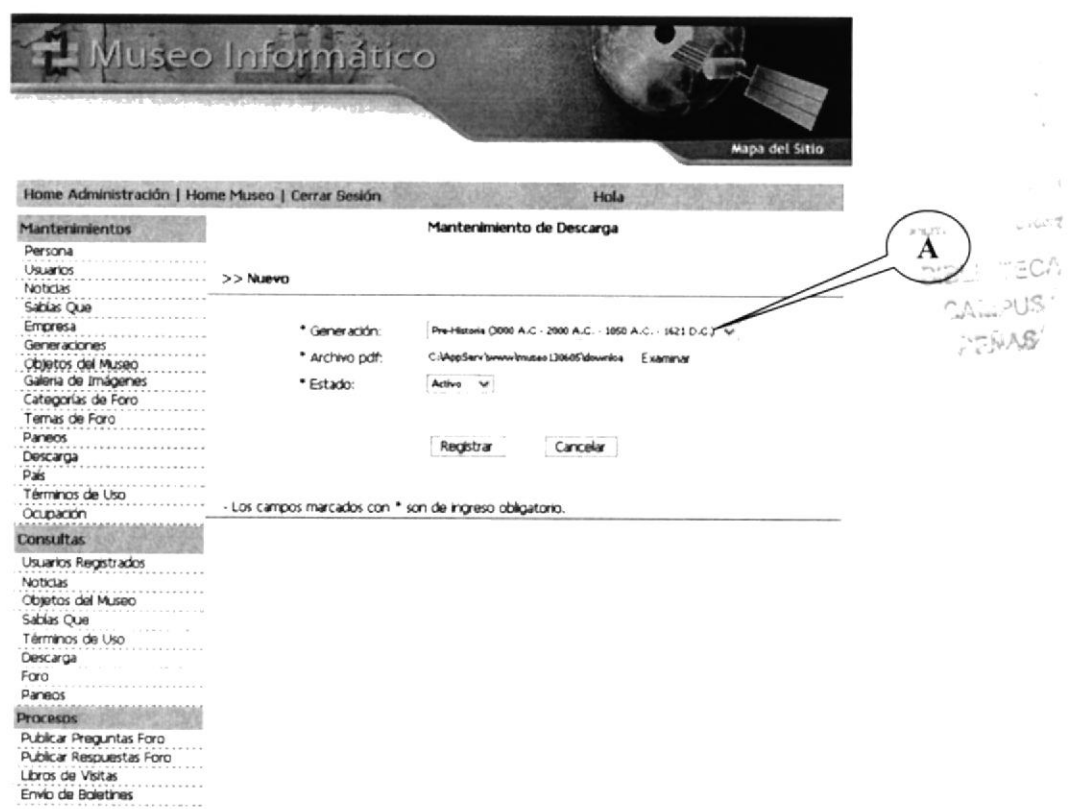


Figura 157 – Pantalla Opción Nueva Descarga

Para realizar la acción de ingresar el nuevo manual, se debe seleccionar el botón **REGISTRAR**, y en seguida se confirmará el registro por medio de un mensaje.



Figura 158 – Ventana de Confirmación

De regreso al menú de Mantenimiento de Descarga, el botón **MODIFICAR** permitirá actualizar los parámetros que sean permisibles (los campos inhabilitados no se modifican). Para realizar la modificación, primero se selecciona un registro y luego seleccionar **MODIFICAR**.



Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola root

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galería de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- Pal
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

Mantenimiento de Descarga

>> Modificar

Código: _____

* Generación: Pre-Historia (2000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)

Archivo Actual: prehistoria.pdf

☒ Cambiar Archivo: C:\AppServ\www\museo\20705\downloads [Examinar...](#)

* Estado: Active

Modificar
Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.



Figura 159 – Pantalla Opción Modificar Descarga

Nuevamente seleccionar el botón **MODIFICAR** para llevar a cabo la actualización, al que seguirá la presentación de una pantalla que confirma la modificación.



Figura 160 – Ventana de Confirmación

Para realizar la eliminación de un manual de descarga, se selecciona un registro y se elije el botón **ELIMINAR**.

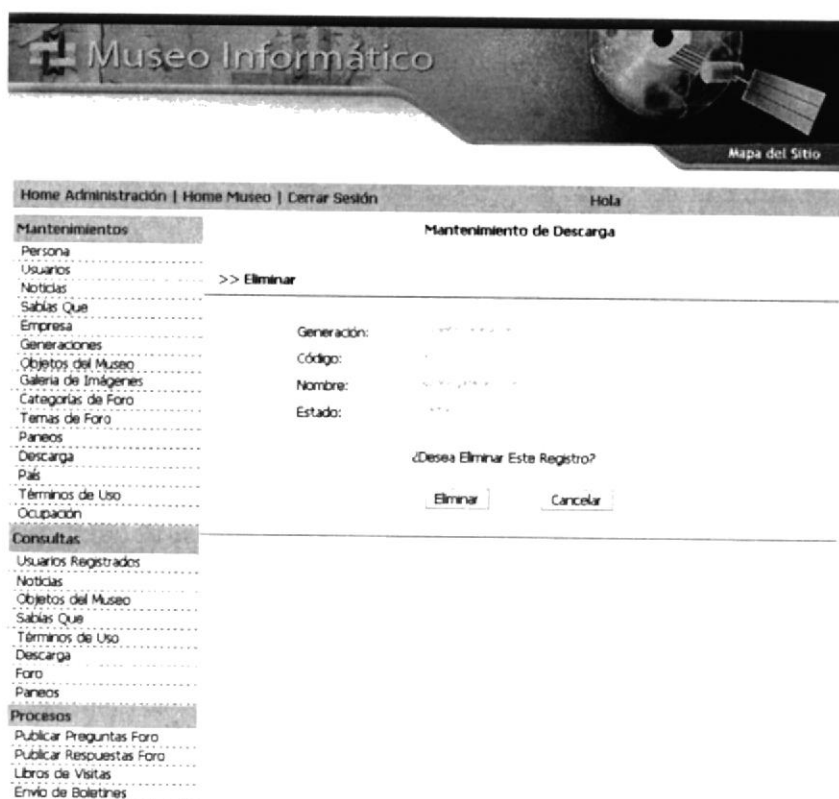


Figura 161 – Pantalla Opción Eliminar Descarga

Después de haber realizado la eliminación de un registro, se presenta una pantalla confirmando el éxito de la operación.



Figura 162 – Ventana de Confirmación

9.2.13. PAÍS

La opción País sirve de mantenimiento para el listado de país que se presentan en un combo de las páginas Registro y Libro de Visitas.



Figura 163 – Menú de Mantenimiento de País

Para el ingreso de un nuevo país, seleccionar el botón **NUEVO**.



Figura 164 – Pantalla Opción Nuevo País

Una vez realizada la operación de registro de país, se confirmará dicha acción con el siguiente mensaje:



Figura 165 – Ventana de Confirmación

El botón **MODIFICAR** realizará cualquier cambio a los parámetros que sean necesarios, primero se selecciona un registro y luego oprima el botón **MODIFICAR**.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de País

>> Modificar

Código:

* Nombre: Ecuador

Modificar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Procesos

Figura 166 – Pantalla Opción Modificar País

Una vez que se oprima el botón **MODIFICAR** para actualizar los datos, saldrá el siguiente mensaje:

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Confirmación

El País fue modificado correctamente.

Volver a la página anterior.

Consultas

Procesos

Figura 167 – Ventana de Confirmación

9.2.14. TÉRMINOS DE USO

Esta opción permite dar mantenimiento a los términos o condiciones para hacer uso del material expuesto en el Web Site del Museo Informático.

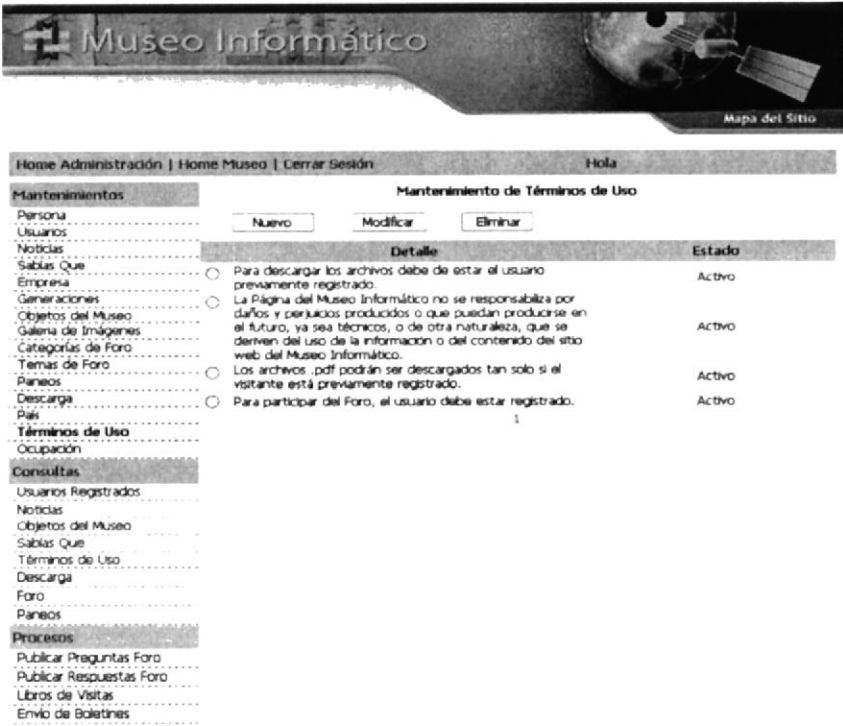


Figura 168 – Menú Mantenimiento de Términos de Uso

La opción **NUEVO** reflejado en el menú de Mantenimiento de Términos de Uso permite realizar un nuevo término o condición de uso.

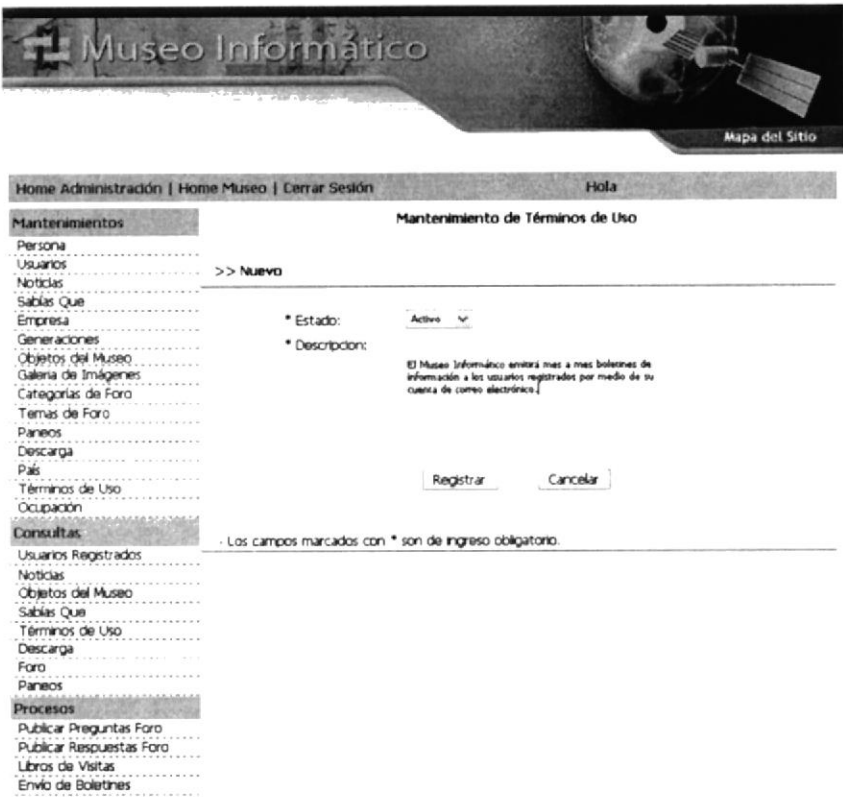


Figura 169 – Pantalla Opción Nuevo Término de Uso

Para realizar el ingreso, seleccione el botón **REGISTRAR**, y luego aparecerá un mensaje de confirmación de registro.



Figura 170 – Ventana de Confirmación

En el menú de Mantenimiento de Términos de Uso existe el botón **MODIFICAR**, que realiza la actualización de un registro que haya sido previamente seleccionado.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimiento de Términos de Uso

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

>> Modificar

Código :

* Estado:

* Descripción:

Para descargar los archivos debe de estar el usuario previamente registrado.

Modificar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.



Figura 171 – Pantalla Opción Modificar Término de Uso

Para realizar la acción de actualizar parámetros, seleccione nuevamente **MODIFICAR**, y acto seguido, saldrá un mensaje de confirmación.

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Confirmación

El término de Uso fue modificado correctamente.

Volver a la página anterior.

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura 172 – Ventana de Confirmación

Para poder eliminar un registro, también se debe elegir un registro y luego seleccione **ELIMINAR**.

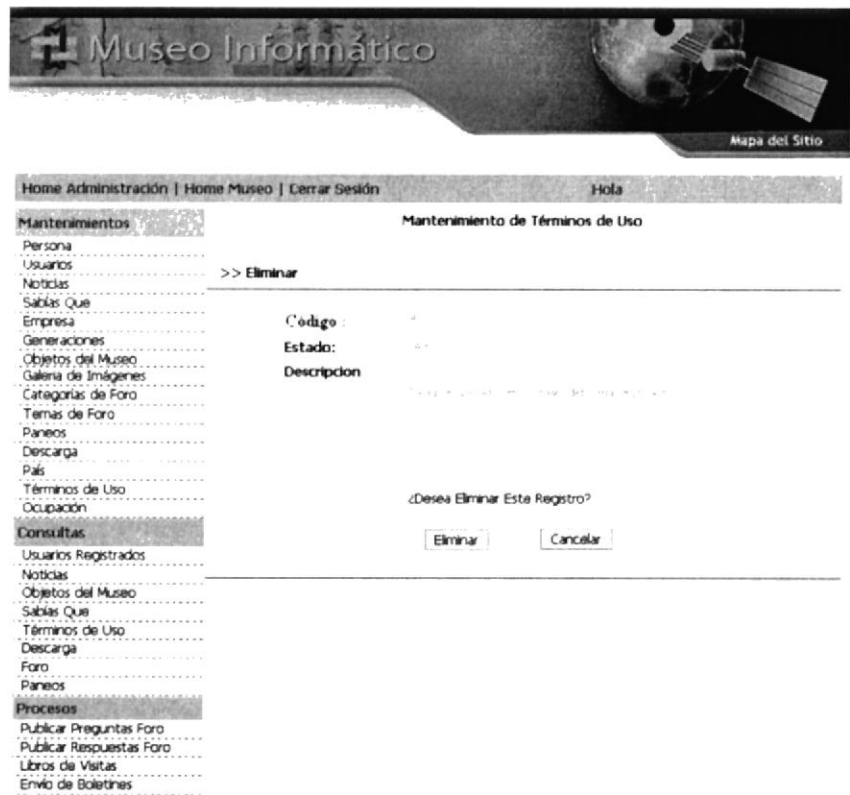


Figura 173 – Pantalla Opción eliminar Término de Uso

Si está seguro de eliminar el registro, seleccione **ELIMINAR**.



Figura 174 – Ventana de Confirmación

9.2.15. OCUPACIÓN

Esta opción permite dar mantenimiento a la tabla Ocupación, cuyos datos serán reflejados en un combo de la página Registro.



Figura 175 - Menú Mantenimiento de Ocupación

Para ingresar una nueva ocupación, seleccione el botón **NUEVO**.



Figura 176 - Pantalla Opción Nueva Ocupación

Elegir el botón **REGISTRAR**. A continuación, saldrá el siguiente mensaje:

Figura 177 - Ventana de Confirmación

El botón **MODIFICAR** permitirá realizar cualquier alteración de parámetros, para eso debe seleccionar primero un registro y luego dé clic en **MODIFICAR**.

The screenshot displays the 'Museo Informático' website interface. At the top, there is a header with the site name and a 'Mapa del Sitio' link. Below the header, a navigation bar includes links for 'Home Administración', 'Home Museo', 'Cerrar Sesión', and 'Hola'. The main content area is divided into two sections: 'Mantenimientos' on the left and 'Mantenimiento de Ocupación' on the right. The 'Mantenimientos' section contains a list of links: Persona, Usuarios, Noticias, Sabías Que, Empresa, Generaciones, Objetos del Museo, Galería de Imágenes, Categorías de Foro, Temas de Foro, Paneos, Descarga, País, Términos de Uso, and Ocupación. The 'Mantenimiento de Ocupación' section features a form with a 'Código:' field, a '* Descripción:' field, and an 'Análisis' button. Below the form, there are 'Modificar' and 'Cancelar' buttons. A note at the bottom of the form states: 'Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.'

Figura 178 - Pantalla Opción Modificar Ocupación

Para verificar que sus datos han sido modificados correctamente, aparecerá inmediatamente un mensaje de confirmación:



Figura 179 - Ventana de Confirmación

Para poder eliminar un registro, se selecciona un solo registro y se elije el botón **ELIMINAR**.

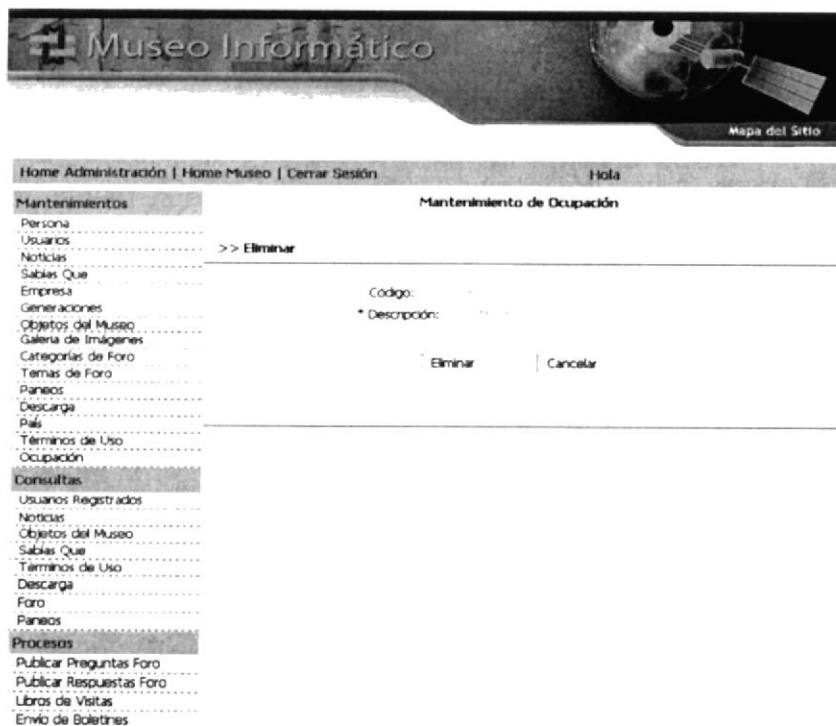


Figura 180 - Pantalla Opción Eliminar Ocupación

En seguida, un mensaje confirmará si la operación ha sido realizada con éxito.

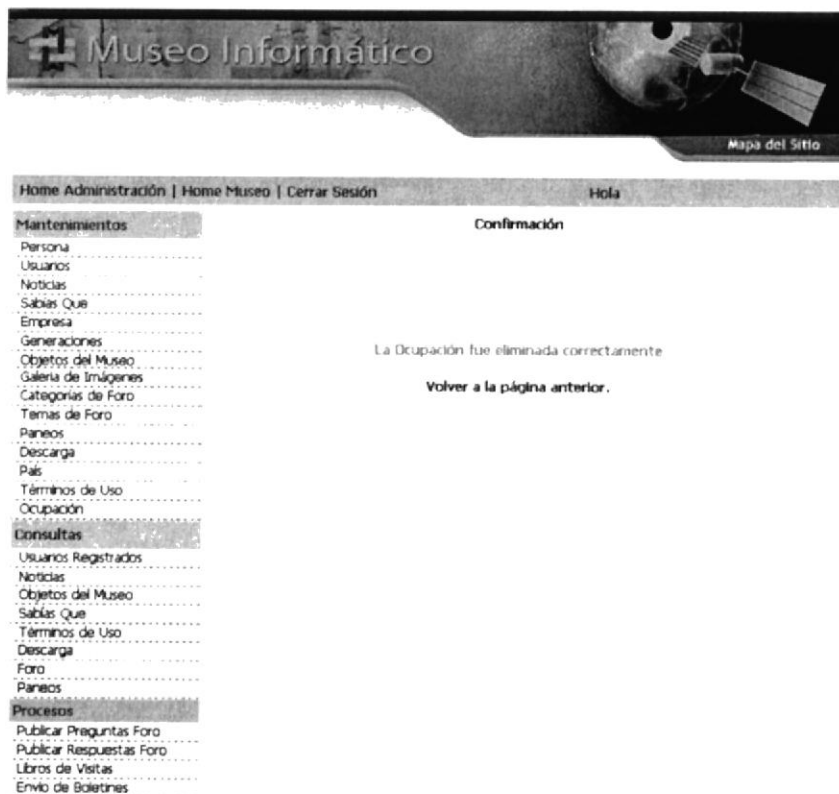


Figura 181 - Ventana de Confirmación

9.3. CONSULTAS

Realiza consultas de las tablas maestras de mayor prioridad. Las consultas se inician con un menú de Consultas general que muestra todos los registros almacenados en una tabla, únicamente los datos más relevantes, a los que se puede también hacer una consulta individual.

9.3.1. USUARIOS REGISTRADOS

Esta opción permite consultar los datos de las tablas Usuario y Persona, por ejemplo, muestra los usuarios con los datos de persona a quien pertenece dicho usuario.



Figura 182 - Menú Consulta Usuarios

Al posesionar el puntero sobre uno de estos registros, se activará un link que conducirá a otra pantalla donde se presentarán todos los datos de ese registro. Así es como se cumple la consulta individual.



Figura 183 - Consulta de datos de un Usuario

Para salir de la pantalla de consulta individual, seleccione el botón **CANCELAR** (Ver Figura 81).

9.3.2. NOTICIAS

Permite consultar las noticias internas y externas. Al inicio solo muestra los datos más importantes de la noticia, como la fecha de ingreso, el tipo de noticia y el estado. A continuación se muestra un listado de las noticias existentes:



Figura 184 – Menú Consulta de Noticias

Al poseionar el puntero sobre uno de estos registros, se activará un link que conducirá a otra pantalla donde se presentarán todos los datos de ese registro.



Figura 185 - Consulta de Datos de una noticia

9.3.3. OBJETOS DEL MUSEO

Realiza la consulta de los objetos existentes en el Museo Informático, clasificado por sus respectivas generaciones a las cuales pertenecen.



Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Consulta de Objetos del Museo

Nombre del Objeto	Estado
Pre-Historia (3000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)	
Huesos para Contar	Activo
Sistema de Numeración Maya	Activo
Sistema de Numeración Babilónico	Activo
Sistema de Numeración Griego	Activo
Sistema de Numeración Egipcio	Activo
Huesos de Napier o Tablas de Napier	Activo
Abaco	Activo
Corteza de un Árbol (Sistema de Muecas)	Activo
Piedritas para Contar	Activo
Sistema de Numeración Chino	Activo

1 2 3 4 5 6 7

Figura 186 – Menú Consulta de Objetos del Museo

Cada registro es un link que conduce a una página donde sólo se muestran todos los datos de aquel registro seleccionado, junto con sus respectivas imágenes (clic en el link Ver Imágenes (A)). Para salir de la pantalla de consulta individual, clic en **CANCELAR**.



Figura 187 - Consulta de datos de un Objeto del Museo

Al hacer en el link interno **Ver Imágenes (A)**, conducirá a otra pantalla donde se describirán las imágenes que contiene un objeto del Museo.



Figura 188 - Consulta de imágenes de un Objeto del Museo

Para salir de la pantalla de Consulta, clic en **CANCELAR**.

9.3.4. SABÍAS QUE...

Muestra un pequeño listado de las notas curiosas pertenecientes a la sección Sabías Que...

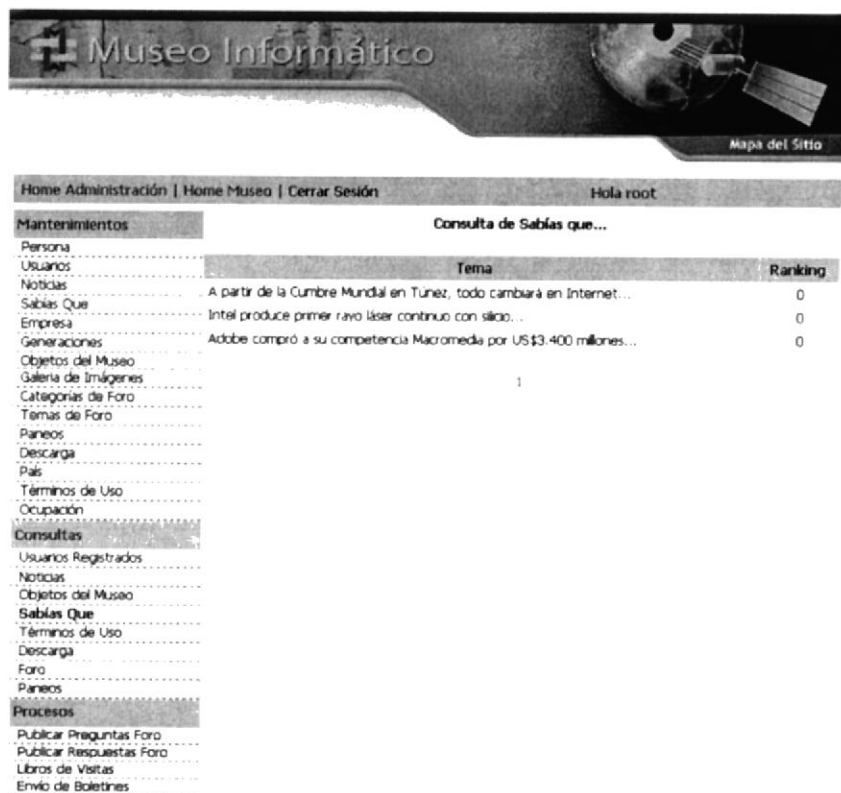


Figura 189 – Menú Consulta de Sabías Que...

Al seleccionar un registro, aparecerán únicamente los datos del mismo.



Figura 200 - Consulta de datos de Sabías Que...

9.3.5. TÉRMINOS DE USO

Realiza la consulta el listado de todos los términos de uso del Web Site Museo Informático.



Figura 201 – Menú Consulta de Términos de Uso

9.3.6. DESCARGA

Permite realizar la consulta de todos los manuales en formato PDF que van a ser descargados por los usuarios registrados.



Figura 202 – Menú Consulta de Descarga

Al seleccionar un registro, aparecerá información perteneciente a este en otra pantalla. Para salir de la pantalla de consulta individual, presione **CANCELAR**.



Figura 203 - Consulta de datos de Descarga

9.3.7. FORO

Mediante esta opción se consultan las categorías y temas del Foro de Discusiones.



Figura 204 – Menú Consulta de Foro

Al posicionar el puntero del Mouse sobre uno de estos registros, se activará un link que conducirá a otra pantalla donde se visualizarán todos los datos pertenecientes a ese registro.

Por ejemplo, al elegir la categoría, aparecerá la siguiente pantalla:

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Consulta de Categorías de Foro

Código: 1

Tema: Sistemas Operativos

Estado: Activo

Descripción:

Información Sobre Windows, Linux, Unix

Cancelar

Figura 205 - Consulta datos de Categoría de Foro

Al seleccionar un tema, aparecerá la siguiente pantalla:

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Consulta de Categorías de Foro

Categoría: Programacion Web

Código: 1

Tema: Macromedia Dreamweaver

Estado: Activo

Descripción:

La herramienta preferida por los desarrolladores Web...

Cancelar

Figura 206 - Consulta datos de Foro

Para salir de la pantalla de consulta individual, presione el botón **CANCELAR**.

9.3.8. PANEOS

Esta opción permite consultar la galería de fotografías que aparecen en la página de Visita Virtual.

Consulta de Paneos				
	Paneo	Imagen	Ranking	Estado
	Cuarta Generación	cuarta.jpg	0	Activo
	Exteriores del Museo Informático	exterior.jpg	0	Activo
	Pre-Historia	prehistoria.jpg	0	Activo
	Primera Generación	primera.jpg	0	Activo
	Quinta Generación	quinta.jpg	0	Activo
	Segunda Generación	segunda.jpg	0	Activo
	Tercera Generación	tercera.jpg	0	Activo
		1		

Figura 207 - Consulta de Paneos

9.4. PROCESOS

Los procesos permiten realizar tareas que serán reflejadas a los usuarios, tales como Publicar preguntas al Foro, Publicar respuestas al Foro, Publicar comentarios en el Libro de Visitas, y enviar Boletines de Noticias a los usuarios registrados.

Para cada una de estas opciones hay un menú de Procesos que reflejan todos los datos que el Web master debe procesar.

9.4.1. PUBLICAR PREGUNTAS FORO

En este proceso se realizan las acciones de Publicar o No Publicar las preguntas que han hecho los usuarios en el Foro de Discusiones. En esta pantalla se muestra un listado de las preguntas formuladas por los usuarios, cada una con su fecha de ingreso y estado. Únicamente se procesan las preguntas cuyo estado es **No Leído (A)**.



Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Preguntas del Foro

	Autor	Fecha Ingreso	Estado
Persona	Marcela Mosquera Ramos	2005-06-30	No leído
Usuarios	Ant. Marcela Mosquera	2005-04-31	Activo
Noticias	Ant. Sulay Bonilla	2005-04-05	Activo
Sabías Que	Ant. Padia	2005-04-04	Activo
Empresa	Ant. Sulay Bonilla	2005-03-31	Activo
Generaciones	Ant. Angel	2005-03-31	Activo
Objetos del Museo			
Galeria de Imágenes			
Categorías de Foro			
Temas de Foro			
Paneos			
Descarga			
País			
Términos de Uso			
Ocupación			
Consultas			
Usuarios Registrados			
Noticias			
Objetos del Museo			
Sabías Que			
Términos de Uso			
Descarga			
Foro			
Paneos			
Procesos			
Publicar Preguntas Foro			
Publicar Respuestas Foro			
Libros de Visitas			
Envío de Boletines			

Figura 208 – Menú Proceso Publicar Preguntas Foro

En otra pantalla se presentará la pregunta junto con la categoría y tema a la que pertenece y junto a su autor.



The screenshot shows the 'Museo Informático' website. At the top, there's a header with the site name and a 'Mapa del Sitio' link. Below the header, there's a navigation bar with links: 'Home Administración', 'Home Museo', 'Cerrar Sesión', and 'Hola'. The main content area is divided into two columns. The left column contains a sidebar menu with categories like 'Mantenimientos', 'Consultas', 'Procesos', and 'Envío de Boletines'. The right column is titled 'Preguntas del Foro' and contains a form for posting a question. The form fields are: 'Categoría:' (Programación Web), 'Tema:' (PHP), 'Nombre:' (Marcela Mosquera Ramos), 'Fecha:' (2005-06-30), 'Título:' (Manejo de parámetros), and 'Descripción:' (Hola... Estoy trabajando en un proyecto desde hace 2 meses, me encargó de hacer una pantalla que contiene un menú con muchas opciones... cuando la desarrollé, para cada opción hice una pantalla aparte, pero me aconsejan que para no consumir mucho espacio y optimice mi trabajo, me piden que haga el menú usando parámetros de opción, pero no sé cómo usarlos, a lo mejor alguien me ayuda con un manual o me den una dirección en Internet para investigar). Below the form, there are four buttons: 'Publicar', 'No Publicar', 'Eliminar', and 'Cancelar'.



Figura 209 – Proceso Publicar Preguntas Foro

Para realizar la acción de Publicar la pregunta, presione **PUBLICAR**.

Publicar

Figura 210 – Botón Publicar

Para no realizar la acción de Publicar la pregunta, presione **NO PUBLICAR**.

No Publicar

Figura 211 – Botón No Publicar

Para Eliminar la pregunta, presione **ELIMINAR** (Ver Figura 105).

Para Salir de la ventana de Proceso Publicar Preguntas Foro, presione **CANCELAR** (Ver Figura 81).

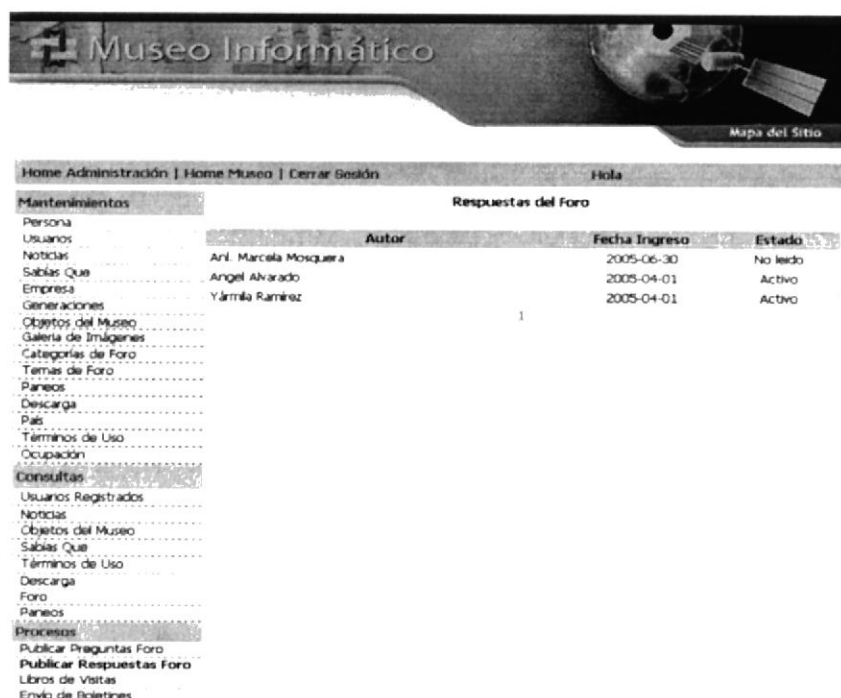
Si realiza la publicación de la pregunta, saldrá un mensaje confirmándole el éxito de la operación.



Figura 212 – Ventana de Confirmación

9.4.2. PUBLICAR RESPUESTAS FORO

En este proceso se realizan las acciones de Publicar o No Publicar las respuestas que han hecho los usuarios en el Foro de Discusiones. En esta pantalla se muestra un listado de las respuestas formuladas por los usuarios, cada una con su fecha de ingreso y estado. Únicamente se procesan las respuestas cuyo estado es **No Leído (A)**.



Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Respuestas del Foro

Autor	Fecha Ingreso	Estado
Ani, Marcela Mosquera	2005-06-30	No leído
Angel Alvarado	2005-04-01	Activo
Yamila Ramirez	2005-04-01	Activo

1

Mapa del Sitio

Figura 213 – Menú Proceso Publicar Respuestas Foro

En otra pantalla se presentará la respuesta junto con la categoría y tema y pregunta a la que pertenece y junto a su autor.



Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Respuestas del Foro

Categoría: Sistemas Operativos

Tema: Linux

Pregunta: ¿Como puedo configurar un Mail Server?

Nombre: Ani, Marcela Mosquera

Fecha: 2005-07-14

Descripción:

Primero debe configurar la tarjeta de red para que el servidor reciba y reconozca los datos transmitidos a través de la red.....

Publicar No Publicar Eliminar Cancelar

Figura 214 – Proceso Publicar Respuestas Foro

Para realizar la acción de Publicar la respuesta, presione **PUBLICAR** (Ver Figura 210).

Para no realizar la acción de Publicar la respuesta, presione **NO PUBLICAR** (Ver Figura 211).

Para Eliminar la respuesta, presione **ELIMINAR** (Ver Figura 105).

Para Salir de la ventana de Proceso Publicar Respuestas Foro, presione **CANCELAR** (Ver Figura 81).

Si realiza la publicación de la respuesta, saldrá un mensaje confirmando el éxito de la operación.



Figura 215 – Ventana de Confirmación

9.4.3. LIBRO DE VISITAS

En este proceso se realizan las acciones de Publicar o No Publicar los comentarios del que han hecho los usuarios en Libro de Visitas. En esta pantalla se muestra un listado de los usuarios que han registrado su visita, cada una con el país de origen, su fecha de ingreso y estado. Únicamente se procesan los comentarios cuyo estado es **No Leído (A)**.

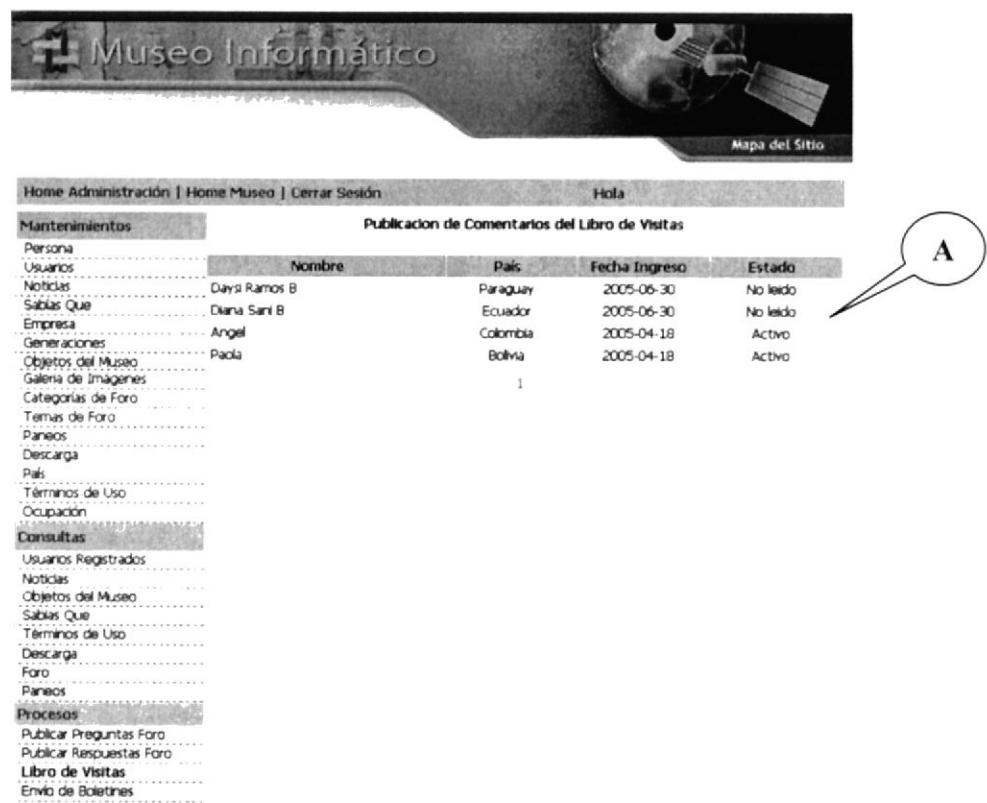


Figura 216 – Menú Publicación de Comentarios del Libro de Visitas

En esta pantalla se presenta el comentario del usuario seleccionado.



Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Comentarios del Libro de Visitas

Nombre: Diana Sani B

E-mail: sani_d@hotmail.com

País: Ecuador

Fecha: 2005-06-30

Comentario 1:

Por unos amigos

Comentario 2:

Es una página agradable, pero me gustaría sugerir que detallen mas información sobre los computadores de la era anterior....

Publicar No Publicar Eliminar Cancelar

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galeria de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libro de Visitas

Envío de Boletines

Figura 217 – Publicación de Comentarios del Libro de Visitas

Para realizar la acción de Publicar la respuesta, presione **PUBLICAR** (Ver Figura 210).

Para no realizar la acción de Publicar la respuesta, presione **NO PUBLICAR** (Ver Figura 211).

Para Eliminar la respuesta, presione **ELIMINAR** (Ver Figura 105).

Para Salir de la ventana de Proceso Publicar Respuestas Foro, presione **CANCELAR** (Ver Figura 81).

Si realiza la publicación del comentario, saldrá un mensaje confirmándole el éxito de la operación.



Figura 218 – Ventana de confirmación

9.4.4. ENVÍO DE BOLETINES

Esta opción permite enviar boletines de noticias a los usuarios que están registrados en el Web Site Museo Informático.

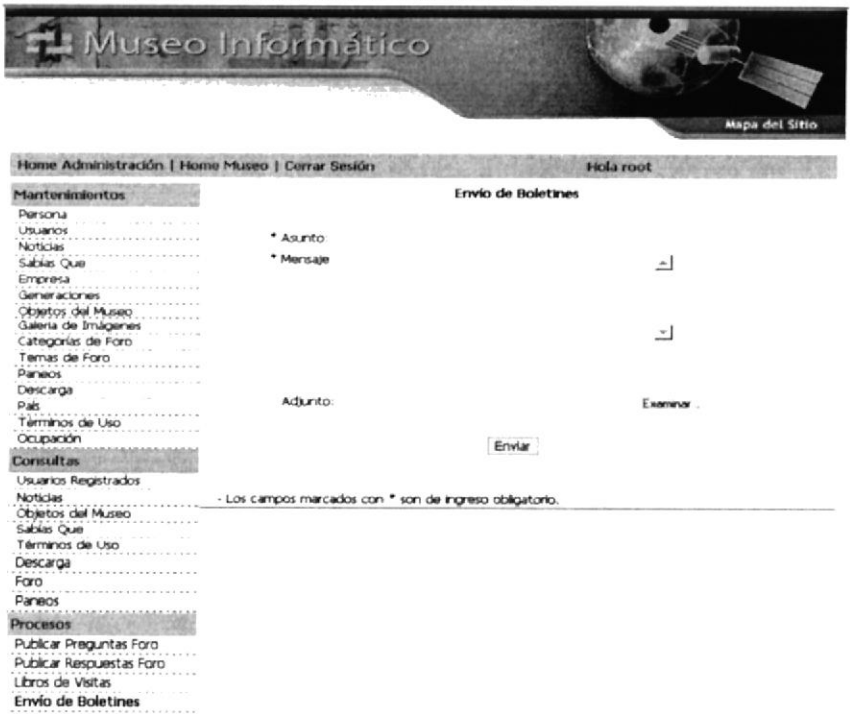


Figura 219 – Envío de Boletine

Si el boletín se ha enviado correctamente, saldrá un mensaje de confirmación.



Figura 220 – Ventana de Confirmación



ANEXO A.

**CONCEPTOS BÁSICOS DE
INTERNET**



A. CONCEPTOS BÁSICOS DE INTERNET

¿Qué es el servicio WWW (World Wide Web)?

Uno de los servicios más populares de Internet es el World Wide Web (Telaraña de Cobertura Mundial) éste servicio ha incrementado de manera radical el número de usuarios de Internet y la forma de interconectarse. El servicio de World Wide Web a menudo es abreviado como WWW o simplemente Web es un conjunto de páginas desplegadas en la pantalla de su computadora, las cuales pueden incluir texto, gráfico, sonido u otro contenido multimedia. Las páginas pueden incluir **"enlaces de una página a otra"** (hiper - texto), por ejemplo, al realizar un click en una palabra o icono (símbolo gráfico) usted podrá desplazarse de una página a una otra, independientemente en donde físicamente la página se encuentra.

¿Cómo entrar al WWW?

Suponiendo que Ud. ya dispone de una conexión al Internet, lo único que necesita es un Navegador del World Wide Web o Browser. Internet Explorer es precisamente eso un Browser al igual que otros como Netscape Navigator o Mosaic.

Un Browser interpreta los Hipertextos que componen las Páginas Web y nos permite navegar en el Internet, es así que el termino navegar o en inglés surf se entiende por ingresar al WWW y visitar Páginas Web, actividad de las más realizadas en todo el mundo actualmente.

¿Cómo funciona el WWW?

Sin entrar a explicaciones técnicas podemos comparar al WWW como una ciudad, donde todas las casas, edificios y lugares para visitar poseen una dirección y solicitando a una taxista nos llevara directamente hasta esa dirección y si la puerta esta abierta podremos pasar a visitar ése lugar.

Bien, el taxista es el Browser, los lugares para visitar son las Páginas Web que deseamos visitar y las direcciones se llaman URL's (Uniform Resource Locator), cada página Web posee su URL y sabiendo éste se podrá acceder directamente al lugar.

Una dirección URL típica es ésta: <http://www.globalpc.net>

Donde http:// es un prefijo que identifica el protocolo al que pertenece y se repite en toda dirección URL. La continuación www identifica es una dirección del WWW y está presente en casi todas las direcciones URL.

Luego globalpc.net identifica expresamente la dirección a la cual se desea ingresar, el .net identifica que el lugar es proveedor de servicios de internet (existen específicas terminaciones para identificar la dirección).

Es útil mencionar que globalpc.net se llama dominio, entonces la dirección URL http://www.globalpc.net/servicios llama a las Páginas Web servicios alojadas dentro del dominio de globalpc.net.

Exploración de una página Web

Una vez dentro de Internet Explorer y conectado al Internet, para visitar una nueva Página Web tan solo necesita posar el cursor sobre la ventana de *Dirección:* y escribir la dirección URL, luego presione [enter] y la página será buscada, si ésta existe comenzará a ser desplegada en la pantalla y si ésta no existe un mensaje le indicará que no se puede acceder a dicho URL.

Esto podría tener dos motivos, primero que el URL no existe o esta fuera de servicio y segundo que Ud. escribió mal la dirección, no olvide que el WWW es sensible a las mayúsculas y minúsculas y que las direcciones URL no llevan espacios en medio.

Dentro de una Página Web, Ud. podrá continuar navegando utilizando los *links* que ésta posea, un link es una conexión con otra Página Web, los links son fáciles de distinguir pues casi siempre son textos o gráficos distintivos y cuando se coloca el cursor del Mouse sobre ellos, éste cambia a la forma de una mano con un dedo extendido, en ése momento haga click con el botón izquierdo del Mouse y accederá a dicho link. Para nuestra suerte, las Páginas Web están construidas de forma fácil de entender, con menús que nos permiten entrar directamente a los lugares deseados y con vías de salida rápidas si se equivoca el camino.



Utilización de Favoritos

Favoritos no es otra cosa que un registro de direcciones URL de las Páginas Web que preferimos o visitamos con frecuencia, así para no tener

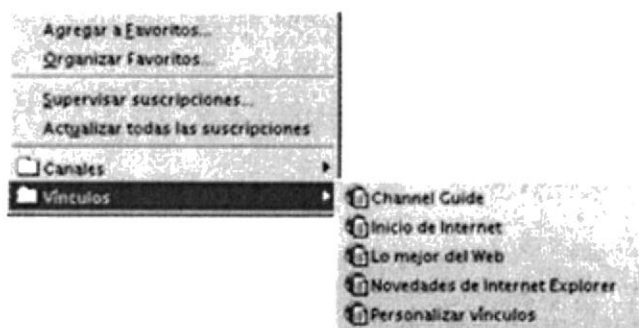
que recordar y escribir cada vez las direcciones las guardamos en Favoritos y recurrimos a él para obtener la información rápidamente.

¿Cómo adicionar una dirección en Favoritos?

Una vez que estamos en la Página Web que deseamos marcar, elegimos el menú Favoritos y el sub menú Agregar a Favoritos. Aparece una ventana donde se adicionará la dirección URL actual con su nombre.

¿Cómo llamar una dirección en Favoritos?

Elegimos del menú Favoritos y en la parte inferior de la ventana desplegada podrá seleccionar la dirección deseada y con un clic de Mouse el Browser comenzará a leer la página seleccionada





ANEXO B.

NAVEGACIÓN DE PÁGINAS

ANEXO B

B. NAVEGACIÓN DE PÁGINAS

B.1. HOME



Figura B.1 – Página Principal Museo Informático

B.2. VISITA VIRTUAL



Figura B.2 – Página Visita Virtual

B.3. PANELO

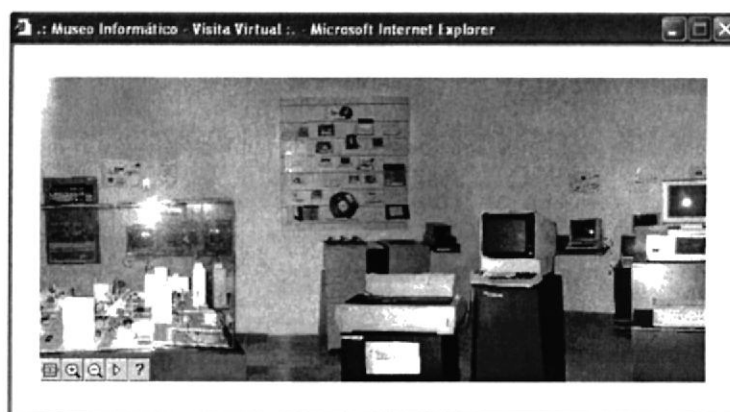


Figura B.3 – Página Visita Virtual

B.4. FORO



Museo Informático

Home | Visita Virtual | Foro | Quiénes Somos | Libro de Visitas

Mapa del Sitio

Buscar

Contáctenos

LOGIN AREA

Usuario:

Contraseña:

Nuevo Usuario

¿Olvidó su Contraseña?

Foro de Discusiones

Foro	Temas	Respuestas	Último Mensaje
Sistemas Operativos			
Linux			
El Sistema Operativo que está en auge...	2	2	2005-04-04
Windows			
Aun sigue siendo el Sistema más utilizado..	1	0	2005-04-04
Programación Web			
Macromedia Dreamweaver			
La herramienta preferida por los desarrolladores Web...	1	0	2005-04-04
...			
El lenguaje de acceso a datos prefendo para el Internet	1	0	2005-04-04

[Registro](#) | [Pre-Historia](#) | [1ra. Generación](#) | [2da. Generación](#) | [3era. Generación](#) | [4ta. Generación](#)
[5ta. Generación](#) | [Noticias](#) | [Sabías Que](#) | [Acerca de este Sitio](#) | [Términos de Uso](#)

Figura B.4 – Página Foro de Discusiones

B.5. TEMAS DE FORO

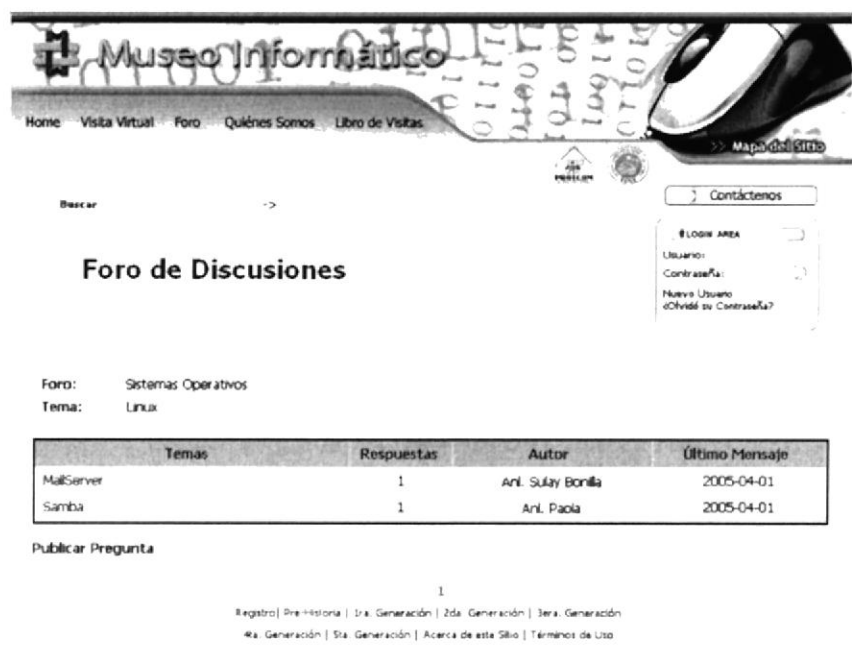


Figura B.5 – Página Temas de Foro

B.6. PREGUNTAS Y RESPUESTAS DE FORO

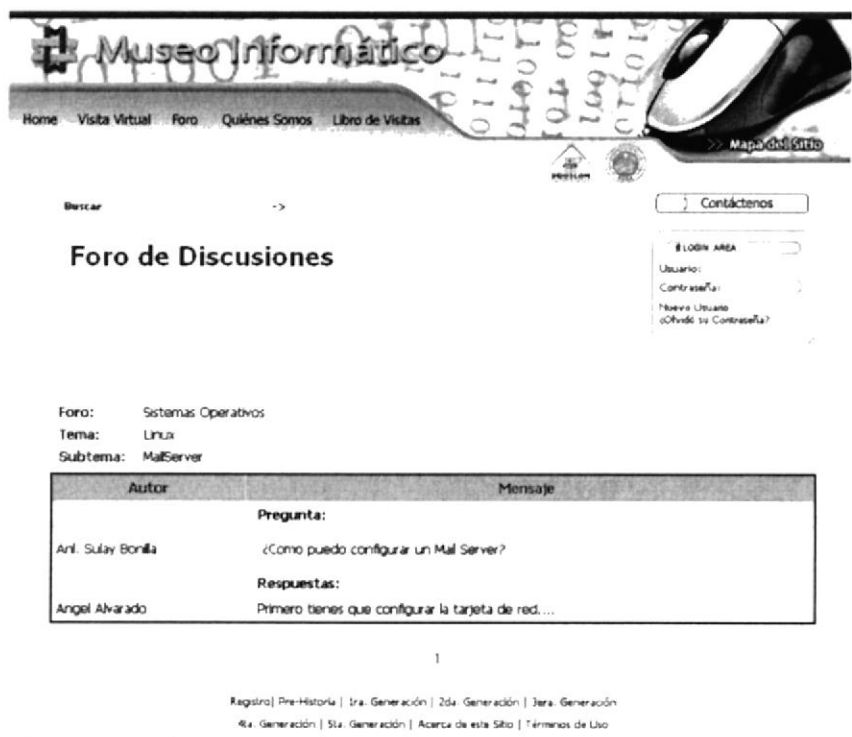


Figura B.6 – Página Preguntas y Respuestas de Foro

B.7. PUBLICAR PREGUNTA



Figura B.7 – Página Publicar Preguntas de Foro

B.8. PUBLICAR RESPUESTA



Figura B.8 – Página Publicar Respuestas de Foro



B.9. QUIÉNES SOMOS



Figura B.9 – Página Quiénes Somos

B.10. OBJETIVOS GENERALES



Figura B.10 – Objetivos Generales

B.11. LOGROS OBTENIDOS



Figura B.11 – Logros Obtenidos

B.12. BENEFICIARIOS DIRECTOS



Figura B.12 – Beneficiarios Directos

B.13. BENEFICIARIOS INDIRECTOS



Figura B.13 – Beneficiarios Indirectos

B.14. LIBRO DE VISITAS



Figura B.14 – Página Libro de Visitas

B.15. MAPA DEL SITIO



Figura B.15 – Página Mapa Del Sitio

B.16. CONTÁCTENOS

Contáctenos

Dirección: Malecón 100 y Loja (Quaynapal-Ecuador)

Teléfono: 4253036

Coordinador (a): Angel Alvarado

E-mail: angelva@epol.edu.ec

Horarios de Atención: No disponibles al Público por el momento

Escriba aquí su Comentario

* Nombres:

* Dirección:

Teléfono:

* Género: ☐ Masculino ☒ Femenino

* Organización:

* E-mail:

* Comentario:

Registro | Pre-Historia | 1ra. Generación | 2da. Generación | 3era. Generación
4ta. Generación | 5ta. Generación | Acerca de este Sitio | Términos de Uso

Figura B.16 – Página Contáctenos



B.17. TÉRMINOS DE USO



Figura B.17 – Página Términos de Uso

B.18. ACERCA DE ESTE SITIO



Figura B.18 – Página Acerca de Este Sitio

B.19. ¿OLVIDÓ SU CONTRASEÑA?

¿Olvidó su Contraseña ?

Usuario:

E-mail:

Fecha de Nacimiento: Día: Mes: Año:

Fecha Especial: Día: Mes: Año:

Nueva Contraseña:

Re-escriba Contraseña:

Figura B.19 – Ventana ¿Olvidó su Contraseña?

B.20. PRE-HISTORIA

Museo Informático

Home Visita Virtual Foro Quiénes Somos Libro de Visitas Mapa del Sitio

Buscar

Contáctenos

Pre-Historia (3000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)

Huesos para Contar Sistema de Numeración Maya Sistema de Numeración Babilónico Sistema de Numeración Griego

Sistema de Numeración Egipcio Huesos de Napier o Tablas de Napier Ábaco Corteza de un Árbol (Sistema de Puntos)

Piedritas para Contar Sistema de Numeración Chino

La Prehistoria es del procesamiento de datos comienza con el desarrollo de organismos unicelulares que tienen capacidad de adaptarse a cambios en las condiciones ambientales y reproducirse por sí mismo, actividades que requieren perceptores sensoriales y una forma primitiva de memoria. El desarrollo de del procesamiento de datos humano es simultáneo con el desarrollo de las especies. Las capacidades para comunicar, recordar, prevenir, dar y seguir instrucciones, utilizar símbolos y calcular valores son esenciales para la evolución del cerebro humano.

Más información >>>>

Registro | Prehistoria | 1ra. Generación | 2da. Generación | 3era. Generación | 4ta. Generación | 5ta. Generación | Noticias | Sabías Que | Acerca de este Sitio | Términos de Uso

Figura B.20 – Página Pre-Historia

B.21. GALERÍA DE IMÁGENES



Figura B.21 – Galería de Imágenes

B.22. MÁS INFORMACIÓN



Figura B.22 – Página Más Información



B.23. PRIMERA GENERACIÓN



Figura B.23 – Página Primera Generación

B.24. GALERÍA DE IMÁGENES



Figura B.24 – Galería de Imágenes

B.25. MÁS INFORMACIÓN



Museo Informático

Home | Visita Virtual | Foro | Quiénes Somos | Libro de Visitas

Mapa del Sitio

Buscar

Primera Generación (1951 - 1958)

Fue a partir de esta generación en la que los computadores estaban compuestos por Válvulas de Cristal.

Características de las computadoras de la Primera Generación:

- Gran tamaño de las computadoras.
- Generaban mucho calor, lo que hacía que las válvulas fallaran.
- Los procesadores operaban a velocidades de una milésima por segundo.

En 1612, William Oughtred inventa la **regla de cálculo**, la cual se mantiene vigente durante casi 350 años, hasta la invención de las calculadoras de bolsillo en 1970.

En el siglo XVII, en el año 1642 un joven francés llamado Blaise Pascal quién era Filósofo y Matemático, diseñó una máquina de ruedas giratorias llamada **Pascalina**. La misma que realizaba sólo sumas y restas. Para tabular el censo de 1890, el gobierno de Estados Unidos estimó que se invertirían alrededor de diez años. Un poco antes, Herman Hollerith (1860-1929), había desarrollado un **sistema de tarjetas perforadas** eléctrico y basado en la lógica de Boole, aplicándolo a una máquina tabuladora de su invención. La máquina de Hollerith se usó para tabular el censo de aquel año, durando el proceso total no más de dos años y medio.

Así, en 1896, Hollerith crea la **Tabulating Machine Company** con la que pretendía comercializar su máquina. La fusión de esta empresa con otras dos, dio lugar, en 1924, a la **International Business Machines Corporation (IBM)**.

Sin embargo, en el censo de 1910, el sistema de Hollerith fue sustituido por uno desarrollado por problemas que estaban sin resolver (algunos todavía lo están). Dos de estas cuestiones fueron: ¿es la matemática completa?, es decir, ¿puede ser demostrada o refutada cualquier sentencia matemática? y ¿es la matemática consistente?, es decir, ¿es cierto que sentencias tales como $0 = 1$ no pueden demostrarse por métodos válidos?

En 1931, Kurt Gödel (1906-1978) fue capaz de responder a estas dos preguntas, demostrando que cualquier sistema formal suficientemente potente es inconsistente o incompleto. Otra de las cuestiones era: ¿son las matemáticas decidibles? es decir, ¿hay un método definido que pueda aplicarse a cualquier sentencia matemática y que nos diga si esa sentencia es cierta o no? Esta cuestión recibió el nombre de **entscheidungsproblem**.

En 1936, Alan Turing (1912-1954) contestó a esta cuestión en el artículo **On Computable Numbers**. Para resolver la cuestión Turing construyó un modelo formal de computador, la **Máquina de Turing**, y demostró que había problemas tales que una máquina no podía resolver. Al mismo tiempo en Estados Unidos contestaba a la misma cuestión Alonzo Church, basándose en una notación formal, que denominó **cálculo lambda**, para transformar todas las fórmulas matemáticas a una forma estándar.

Basándose en estos resultados, entre 1936 y 1941, el ingeniero alemán Konrad Zuse (1910-1997), diseñó y construyó su serie de computadores electromecánicos binarios, desde el Z1 hasta el Z3. Sin embargo estos computadores no tuvieron mucha difusión, ni siquiera dentro de su país, ya que el gobierno nazi nunca confió en los trabajos de Zuse.

En 1938, Claude Shannon (1916-) demostró cómo las operaciones booleanas elementales, se podían representar mediante circuitos conmutadores eléctricos, y cómo la combinación de circuitos podía representar operaciones aritméticas y lógicas complejas. Además demostró como el álgebra de Boole se podía utilizar para simplificar circuitos conmutadores. El enlace entre lógica y electrónica estaba establecido.

Al desencadenarse la Segunda Guerra Mundial, la necesidad de realizar complicados cálculos balísticos y la exigencia de descodificar los mensajes cifrados del otro bando, impulsó el desarrollo de los computadores electrónicos de propósito general. El propio Turing fue reclutado en Bletchley Park, en Inglaterra, para descifrar los mensajes que encriptaba la máquina alemana Enigma, para lo que fue necesario construir la computadora Colossus.

En la Universidad de Harvard, Howard Aiken (1900-1973) en colaboración con IBM, empezó, en 1939, la construcción del computador electromecánico Mark I, la misma que realizaba sumas, restas, multiplicaciones en segundos, en la que trabajó como programadora Grace Murray Hooper. Pero para cuando se terminó en 1944, ya habían aparecido las primeras computadoras totalmente electrónicas, que eran mucho más rápidas.

Por otro lado, en la Universidad del Estado de Iowa, entre 1937 y 1942, John Vincent Atanasoff (1903-1995) y Clifford Berry, diseñaron y construyeron la **ABC (Atanasoff-Berry Computer)**. Terminada en 1942, fue la primera computadora electrónica digital, aunque sin buenos resultados y nunca fue mejorada.

Manual PDF

Registro | Prehistoria | 1ra. Generación | 2da. Generación | 3era. Generación | 4ta. Generación | 5ta. Generación | Acerca de este Sitio | Términos de Uso | Contáctenos

Figura B.25 – Página Más Información

B.26. SEGUNDA GENERACIÓN



Figura B.26 – Página Segunda Generación

B.27. GALERÍA DE IMÁGENES



Figura B.27 – Galería de Imágenes

B.28. MÁS INFORMACIÓN



Figura B.28 – Página Más Información

B.29. TERCERA GENERACIÓN



Figura B.29 – Página Tercera Generación

B.30. GALERÍA DE IMÁGENES



Figura B.30 – Galería de Imágenes

B.31. MÁS INFORMACIÓN

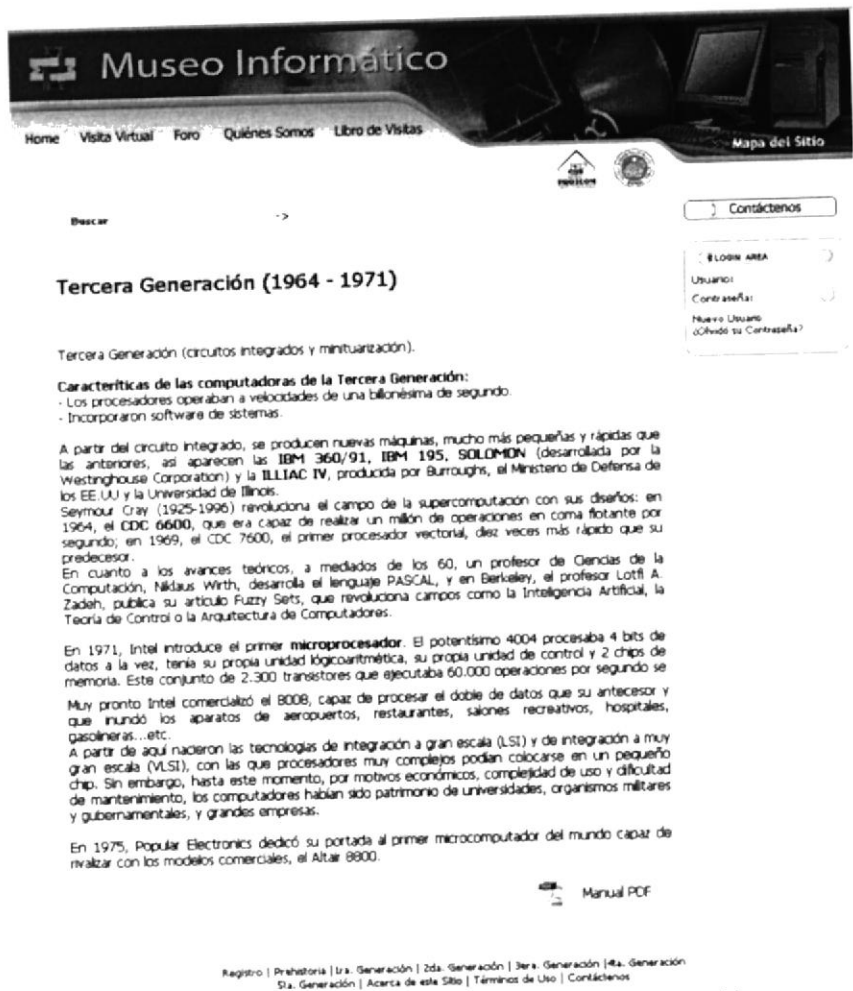


Figura B.31 – Página Más Información

B.32. CUARTA GENERACIÓN



Figura B.32 – Página Cuarta Generación

B.33. GALERÍA DE IMÁGENES



Figura B.33 – Galería de Imágenes

B.34. MÁS INFORMACIÓN

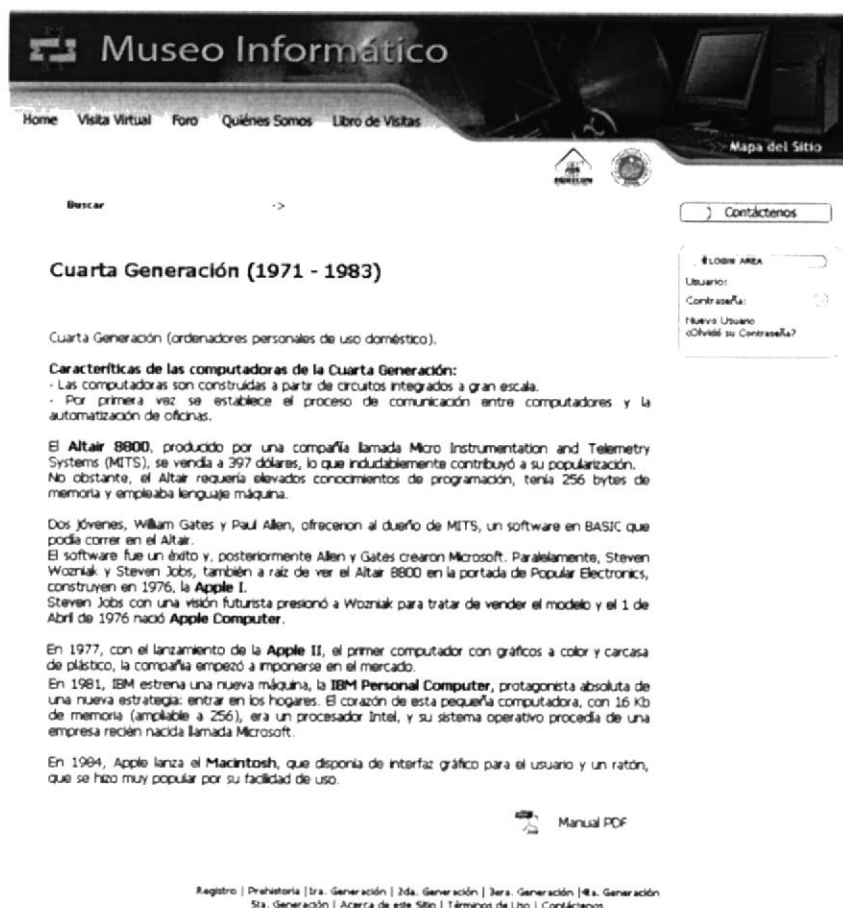


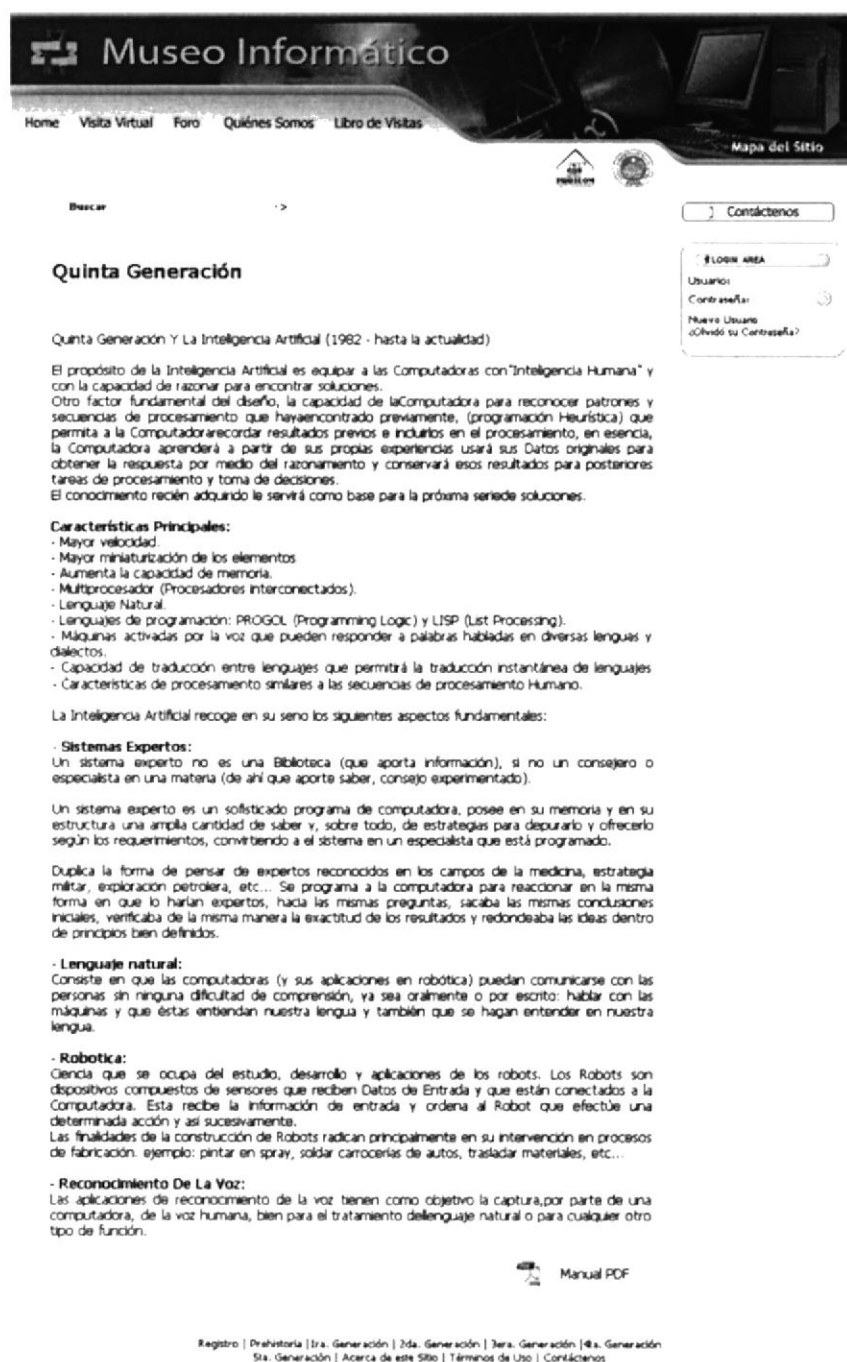
Figura B.34 – Pantalla de Más Información

B.35. QUINTA GENERACIÓN



Figura B.35 – Pantalla de Quinta Generación

B.36. MÁS INFORMACIÓN



Museo Informático

Home Visita Virtual Foro Quiénes Somos Libro de Visitas Mapa del Sitio

Buscar

Quinta Generación

Quinta Generación Y La Inteligencia Artificial (1982 - hasta la actualidad)

El propósito de la Inteligencia Artificial es equipar a las Computadoras con "Inteligencia Humana" y con la capacidad de razonar para encontrar soluciones.

Otro factor fundamental del diseño, la capacidad de la Computadora para reconocer patrones y secuencias de procesamiento que haya encontrado previamente, (programación Heurística) que permita a la Computadora recordar resultados previos e incluirlos en el procesamiento, en esencia, la Computadora aprenderá a partir de sus propias experiencias usará sus Datos originales para obtener la respuesta por medio del razonamiento y conservará esos resultados para posteriores tareas de procesamiento y toma de decisiones.

El conocimiento recién adquirido le servirá como base para la próxima serie de soluciones.

Características Principales:

- Mayor velocidad.
- Mayor miniaturización de los elementos.
- Aumenta la capacidad de memoria.
- Multiprocesador (Procesadores interconectados).
- Lenguaje Natural.
- Lenguajes de programación: PROLOG (Programming Logic) y LISP (List Processing).
- Máquinas activadas por la voz que pueden responder a palabras habladas en diversas lenguas y dialectos.
- Capacidad de traducción entre lenguajes que permitirá la traducción instantánea de lenguajes.
- Características de procesamiento similares a las secuencias de procesamiento Humano.

La Inteligencia Artificial recoge en su seno los siguientes aspectos fundamentales:

- **Sistemas Expertos:**
Un sistema experto no es una Biblioteca (que aporta información), si no un consejero o especialista en una materia (de ahí que aporte saber, consejo experimentado).

Un sistema experto es un sofisticado programa de computadora, posee en su memoria y en su estructura una amplia cantidad de saber y, sobre todo, de estrategias para depurarlo y ofrecerlo según los requerimientos, convirtiendo a el sistema en un especialista que está programado.

Duplica la forma de pensar de expertos reconocidos en los campos de la medicina, estrategia militar, exploración petrolera, etc... Se programa a la computadora para reaccionar en la misma forma en que lo harían expertos, hacia las mismas preguntas, sacaba las mismas conclusiones iniciales, verificaba de la misma manera la exactitud de los resultados y redondeaba las ideas dentro de principios bien definidos.

- **Lenguaje natural:**
Consiste en que las computadoras (y sus aplicaciones en robótica) puedan comunicarse con las personas sin ninguna dificultad de comprensión, ya sea oralmente o por escrito: hablar con las máquinas y que éstas entiendan nuestra lengua y también que se hagan entender en nuestra lengua.
- **Robotica:**
Ciencia que se ocupa del estudio, desarrollo y aplicaciones de los robots. Los Robots son dispositivos compuestos de sensores que reciben Datos de Entrada y que están conectados a la Computadora. Esta recibe la información de entrada y ordena al Robot que efectúe una determinada acción y así sucesivamente.
Las finalidades de la construcción de Robots radican principalmente en su intervención en procesos de fabricación: ejemplo: pintar en spray, soldar carrocerías de autos, trasladar materiales, etc...
- **Reconocimiento De La Voz:**
Las aplicaciones de reconocimiento de la voz bienen como objetivo la captura, por parte de una computadora, de la voz humana, bien para el tratamiento del lenguaje natural o para cualquier otro tipo de función.

Manual PDF

Registro | Privacidad | 1ra. Generación | 2da. Generación | 3era. Generación | 4ta. Generación | 5ta. Generación | Acerca de este Sitio | Términos de Uso | Contáctenos

Figura B.36 – Pantalla de Más Información



B.37. NOTICIAS



Figura B.37 – Pantalla de Home (Noticia)

B.38. PÁGINA INTERNA DE NOTICIAS



Figura B.38 – Pantalla Interna de Noticias

B.39. SABÍAS QUE...



Figura B.39 – Pantalla Sabías Que...

B.40. PÁGINA INTERNA DE SABÍAS QUE...



Figura B.40 – Pantalla Interna de Sabías Que...

B.41. VENTANA DE CONFIRMACIÓN Y BUSCADOR

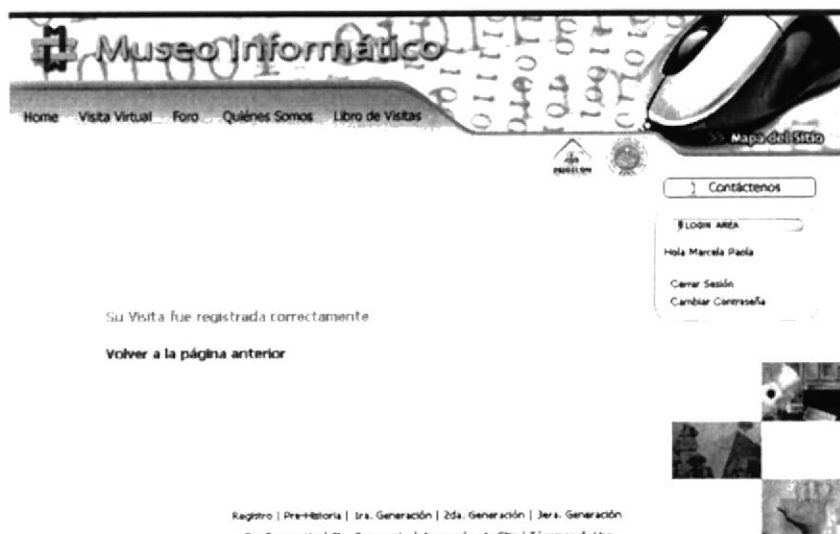


Figura B.41a – Pantalla De Confirmación



Figura B.41b – Pantalla de Resultados de Buscador

B.42. HOME ADMINISTRACIÓN



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galeria de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- País
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

Bienvenido (a) a la Administración del Web Site del Museo Informático

Figura B.42 – Pantalla Principal de Administración

B.43. PERSONA



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimiento de Persona

Nuevo Modificar

	Nombre	País	Fecha Ingreso
☒	Marcela Mosquera	Alemania	2005-03-03
☐	Angel Alvarado	Alemania	2005-04-01
☐	Abmael Eduardo Meza Quintero	Ecuador	2005-06-27

Mantenimientos

- Persona
- Usuarios
- Noticias
- Sabías Que
- Empresa
- Generaciones
- Objetos del Museo
- Galeria de Imágenes
- Categorías de Foro
- Temas de Foro
- Paneos
- Descarga
- País
- Términos de Uso
- Ocupación

Consultas

- Usuarios Registrados
- Noticias
- Objetos del Museo
- Sabías Que
- Términos de Uso
- Descarga
- Foro
- Paneos

Procesos

- Publicar Preguntas Foro
- Publicar Respuestas Foro
- Libros de Visitas
- Envío de Boletines

Figura B.43 – Pantalla Mantenimiento de Persona

B.44. NUEVA PERSONA

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Persona

>> Nuevo

Datos Personales

* Nombre: Abmael Eduardo

* Apellidos: Mesa Quiroz

* Género: ☐ Masculino ☐ Femenino

* País: Ecuador

* Fecha de Nacimiento: Día 07 Mes Febrero Año 1989

* Ocupación: Estudiante

* Estado Civil: Soltero

* Dirección: Av. Principal y Camilo Ponce

Teléfono: 2763185

Móvil: 097444444

* E-mail: abmael@latamul.com

* Fecha Especial: Día 01 Mes Enero Año 2001

Empresa:

Dirección Empresa:

Teléfono Empresa:

Datos de la Cuenta

* Usuario:

* Contraseña:

* Reescriba Contraseña:

* Tipo Usuario: Elia

* Estado: Elia

Registrar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio

Figura B.44 – Pantalla Nueva Persona

B.45. MODIFICAR PERSONA

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Personas

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Persona

>> Modificar

Datos Personales

* Código:

* Nombre:

* Apellidos:

* Género:

* País:

* Fecha de Nacimiento:

* Ocupación:

* Estado Civil:

* Dirección:

Teléfono:

Móvil:

* E-mail:

* Fecha Especial:

Empresa:

Dirección Empresa:

Teléfono Empresa:

Modificar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.45 – Pantalla Modificar Persona

B.46. USUARIO

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Personas

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Usuarios

Nuevo

Modificar

Cambiar Contraseña

	Nombre	Usuario	Tipo	Fecha Ingreso	Estado
☐	Angel Alvarado	root	Administrador	2005-04-01	Activo
☐	Angel Alvarado	angalvar	Administrador	2005-04-01	Activo
☐	Marcela Mosquera	user	Normal	2005-03-03	Activo
☐	Marcela Mosquera	lordVader	Normal	2005-03-03	Activo
☐	Abimael Eduardo Meza Quintero	Abima	Normal	2005-06-27	Activo

Figura B.46 – Pantalla Mantenimiento de Usuario



B.47. NUEVO USUARIO

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Usuarios

>> Nuevo

* Código de Persona:

* Usuario: MysteryStranger

* Contraseña: *****

* Reescriba Contraseña: *****

* Tipo Usuario: Normal

* Estado: Activo

Registrar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.47 – Pantalla Nuevo Usuario

B.48. MODIFICAR USUARIO

Museo Informático

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Usuarios

>> Modificar

Código de Persona:

Usuario:

* Tipo Usuario: Normal

* Estado: Activo

Modificar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.48 – Pantalla Modificar Usuario

B.49. CAMBIO DE CONTRASEÑA

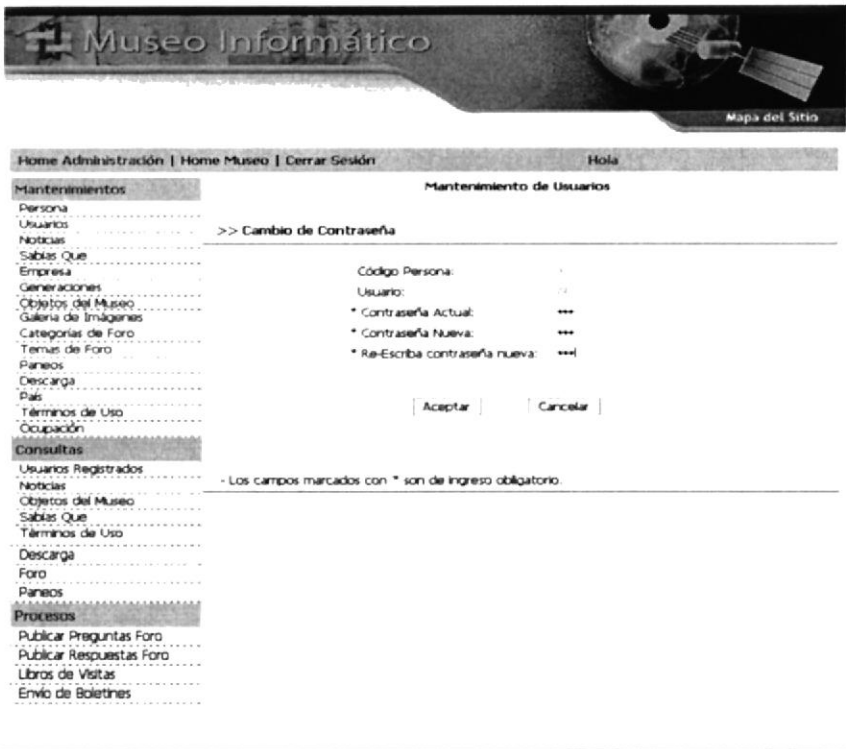


Figura B.49 – Pantalla Cambio de Contraseña

B.50. NOTICIAS

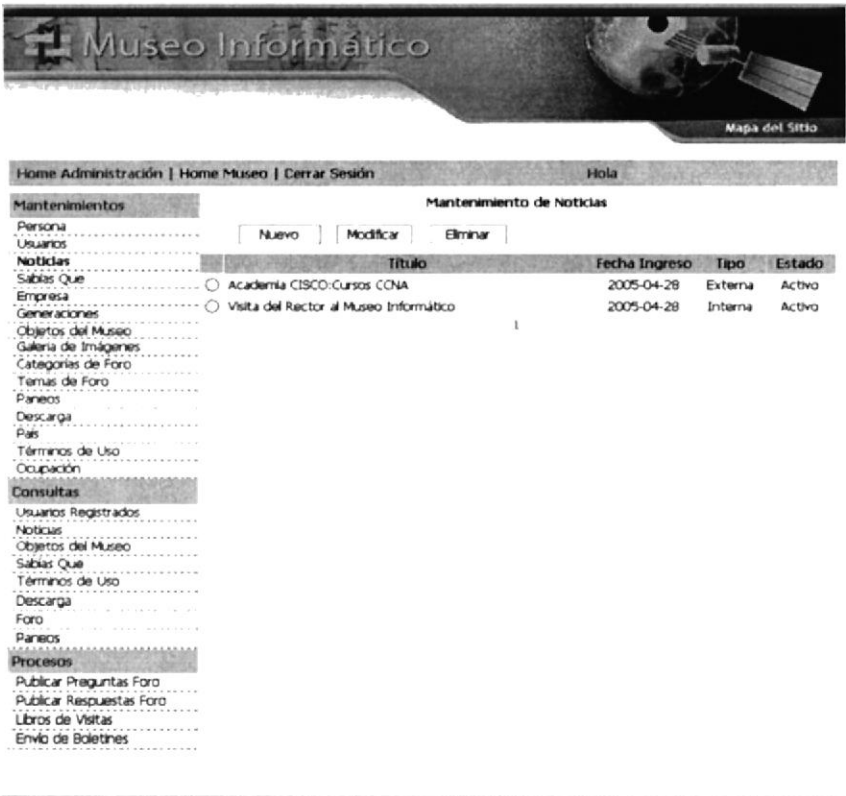


Figura B.50 – Pantalla de Mantenimiento de Noticias

B.51. NUEVA NOTICIA

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Noticias

>> Nuevo

* Título:

Concurso de Cortos Animados ESPOL 20X

* Tipo:

Internas

* Url:

Imagen:

C:\Documents and Settings\root\My Documents\Examinar...

* Estado:

Activo

* Descripción Breve:

Concurso de Artes Digitales

Descripción Amplia:

Este evento se designó a

Registrar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.51 – Pantalla De Nueva Noticia

B.52. MODIFICAR NOTICIA

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Noticias

>> Modificar

Código:

* Título:

Visita del Rector al Museo Informático

* Tipo:

Internas

* Url:

../webpages/noticia.php

Imagen Actual:

☐ Cambiar Imagen:

* Estado:

Activo

* Descripción Breve:

la la señores de la prensa...quiere comunic

Descripción Amplia:

El 24 de abril del Presente año el rector visitará al Museo...

Modificar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.52 – Pantalla De Modificar Noticias

B.53. ELIMINAR NOTICIA



Figura B.53 – Pantalla DE Eliminar Noticia

B.54. SABIAS QUE



Figura B.54 – Pantalla de Mantenimiento de Sabías Que...

B.55. NUEVO SABÍAS QUE...

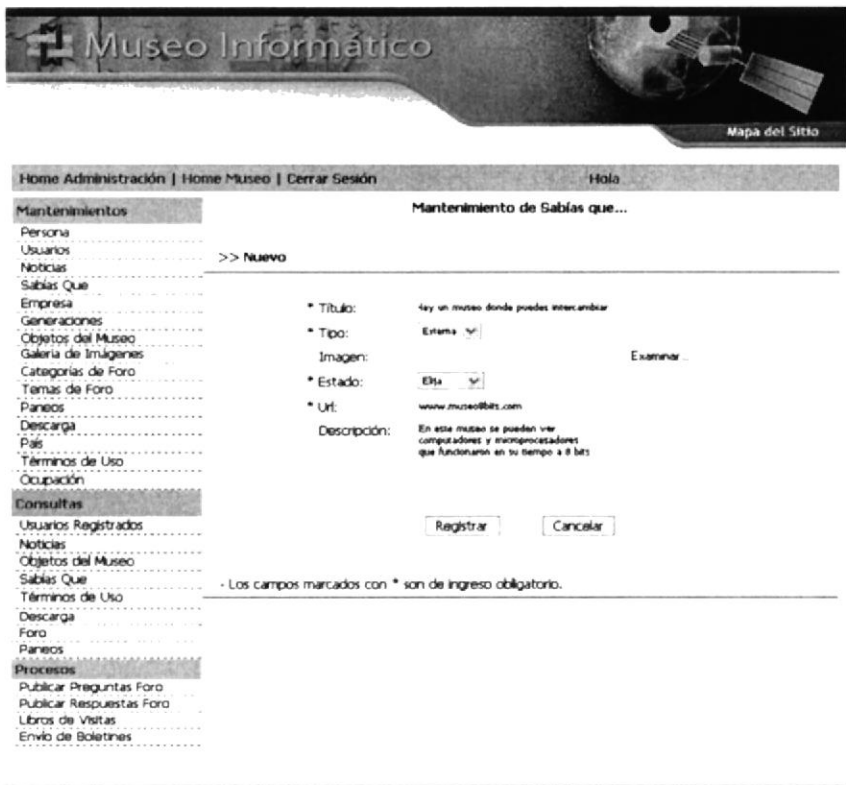


Figura B.55 – Pantalla de Nuevo Sabías Que...

B.56. MODIFICAR SABÍAS QUE...

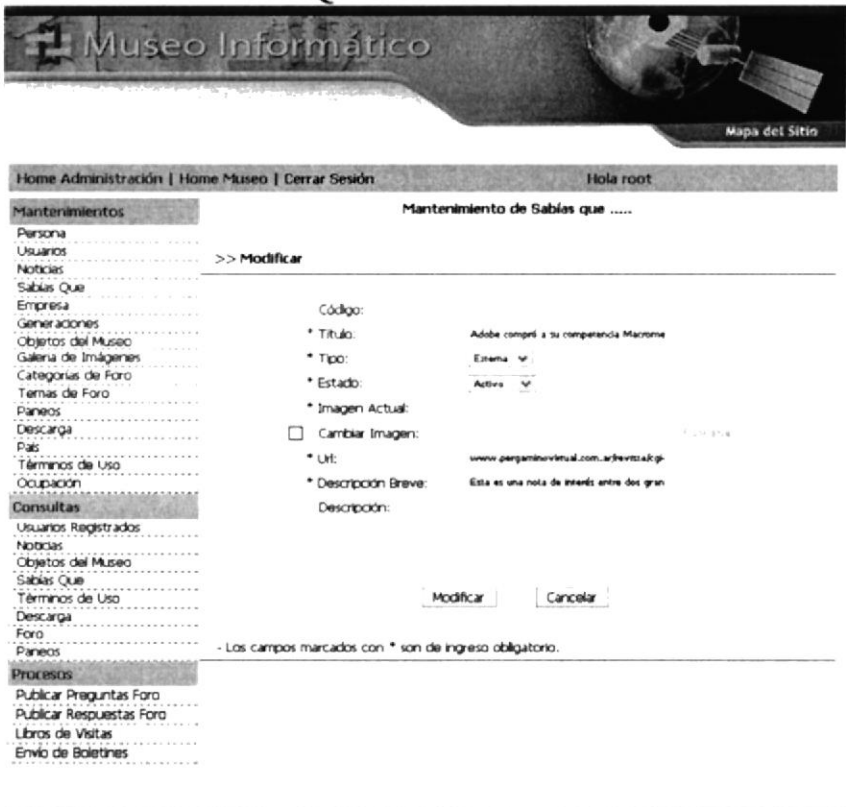


Figura B.56 – Pantalla de Modificar Sabías Que...

B.57. ELIMINAR SABÍAS QUE....

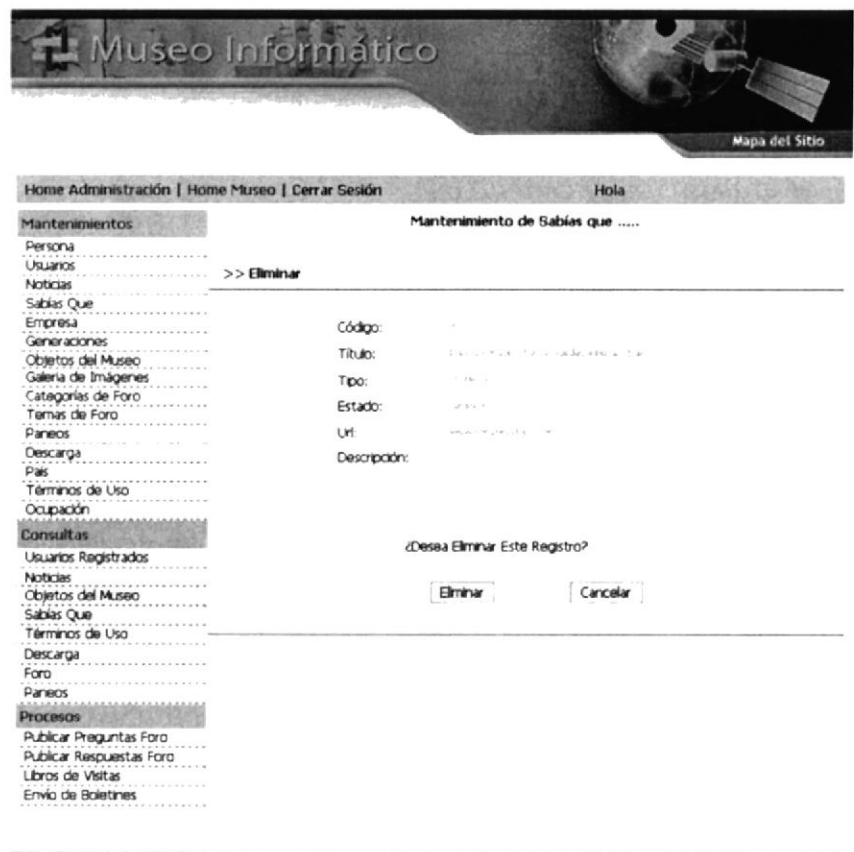


Figura B.57 – Pantalla de Eliminar Sabías Que...

B.58. EMPRESA

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Mantenimiento de Empresa

>>Modificación de Parametros del Museo

* Nombre:

Museo Informático

* Dirección:

Malecón 100 y Loja (Quay aquí-Escuela)

* Teléfono:

4253056

* Responsable:

Ing. Evelyn Cres

* E-mail:

ecres@espol.edu.ec

* Horarios de Visita:

No disponibles al Público por el momento

* Antecedentes:

El Museo fue creado en el mes de Diciembre de 1996, con la idea de proporcionar al alumnado Politécnico

* Objetivos Generales:

Transmitir de manera efectiva los cambios fundamentales generados en el avance de la tecnología

* Logros Obtenidos:

Gracias al emprendimiento de la Espol en la creación de Museo Informático, se ha logrado recibir equip

* Beneficiarios Directos:

Los beneficiarios directos de este proyecto son: Estudiantes nivel primario, secundario, universitario

* Beneficiarios Indirectos:

El beneficiario indirecto inmediato es la Espol que expande una vez más su ayuda a la comunidad invitando a

Modificar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio

Figura B.58 – Pantalla Mantenimiento de Empresa

B.59. GENERACIONES



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Generación

Nuevo

Modificar

Nombre

Pre-Historia (3000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)

Primera Generación (1951 - 1958)

Segunda Generación (1959 - 1964)

Tercera Generación (1964 - 1971)

Cuarta Generación (1971 - 1983)

Quinta Generación

Figura B.59 – Pantalla de Mantenimiento de Generación

B.60. NUEVA GENERACIÓN



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Generación

>> Nuevo

Nombre:

Breve Descripción:

Descripción Amplia:

Registrar

Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.60 – Pantalla de Nueva Generación

B.61. MODIFICAR GENERACIÓN

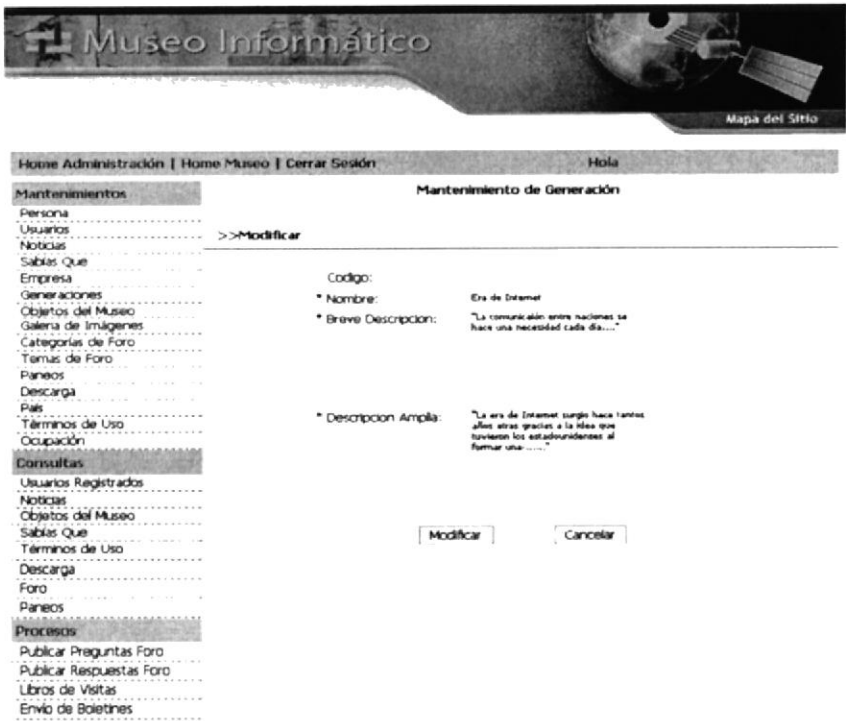


Figura B.61 – Pantalla Modificar Generación

B.62. OBJETOS DEL MUSEO



Figura B.62 – Pantalla de Mantenimiento de Objetos del Museo

B.63. NUEVO OBJETO DEL MUSEO

The screenshot shows the 'Nuevo Objeto del Museo' form. At the top, there's a header with 'Museo Informático' and a 'Mapa del Sitio' link. Below the header, a navigation bar includes 'Home Administración', 'Home Museo', 'Cerrar Sesión', and 'Hola'. The main content area is titled 'Mantenimiento de Objetos del Museo' and features a sidebar menu on the left with categories like 'Mantenimientos', 'Consultas', and 'Procesos'. The form itself has a 'Nuevo' button and fields for 'Generación' (Quinta Generación), 'Nombre' (Scanner), 'Estado' (Inactivo), and 'Descripción' (El scanner es un dispositivo que tiene múltiples usos...). There are 'Registrar' and 'Cancelar' buttons at the bottom of the form. A note at the bottom states: '- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.'

Figura B.63 – Pantalla Nuevo Objeto del Museo

B.64. MODIFICAR OBJETOS DEL MUSEO

The screenshot shows the 'Modificar Objeto del Museo' form. The layout is similar to the previous form, with the same header, navigation bar, and sidebar menu. The main content area is titled 'Mantenimiento de Objetos del Museo' and features a 'Modificar' button. The form fields include 'Código', 'Generación' (Pre-Historia (2000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)), 'Nombre' (Abaco), 'Estado' (Activo), and 'Descripción' (El más antiguo se remonta aproximadamente al año 3500 A.C. Consiste de un muro de madera dividido en dos partes. Además contiene una serie de varillas verticales que corresponden cada una a un dígito o cifra. En la parte inferior de cada varilla hay cinco discos denominados...). There are 'Modificar' and 'Cancelar' buttons at the bottom of the form. A note at the bottom states: '- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.'

Figura B.64 – Pantalla de Modificar Objetos del Museo

B.65. ELIMINAR OBJETOS DEL MUSEO



Figura B.65 – Pantalla de Eliminar Objetos del Museo

B.66. GALERÍA DE IMÁGENES

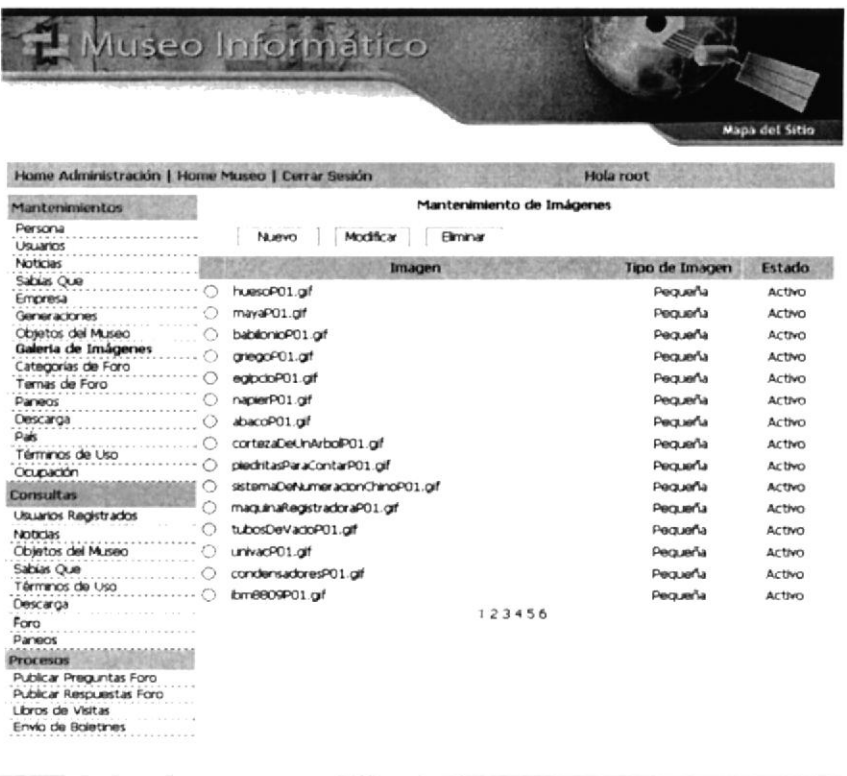


Figura B.66 – Pantalla de Galería de Imágenes

B.67. NUEVA IMAGEN

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Imagen

>> Nuevo

* Generación: Quinta Generación

* Nombre de Objeto: Impresora HP 680

* Nombre de Imagen: C:\Documents and Settings\CSERVIDO\ Examen...

* Tipo de Imagen: Pequeña

* Estado: Activo

Registrar

Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.67 – Pantalla de Nueva Imagen

B.68. MODIFICAR IMÁGENES

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Mantenimiento de Imágenes

>> Modificar

Código de Imagen:

* Generación: Pre-Historia (2000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)

* Nombre de Objeto: Huesos para Comer

Imagen Actual: 

☐ Cambiar Imagen: 

* Tipo de Imagen: Pequeña

* Estado: Activo

Modificar

Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.68 – Pantalla De Modificar Imágenes

B.69. ELIMINAR IMÁGENES



Figura B.69 – Pantalla de Eliminar Imágenes

B.70. CATEGORÍAS DE FORO

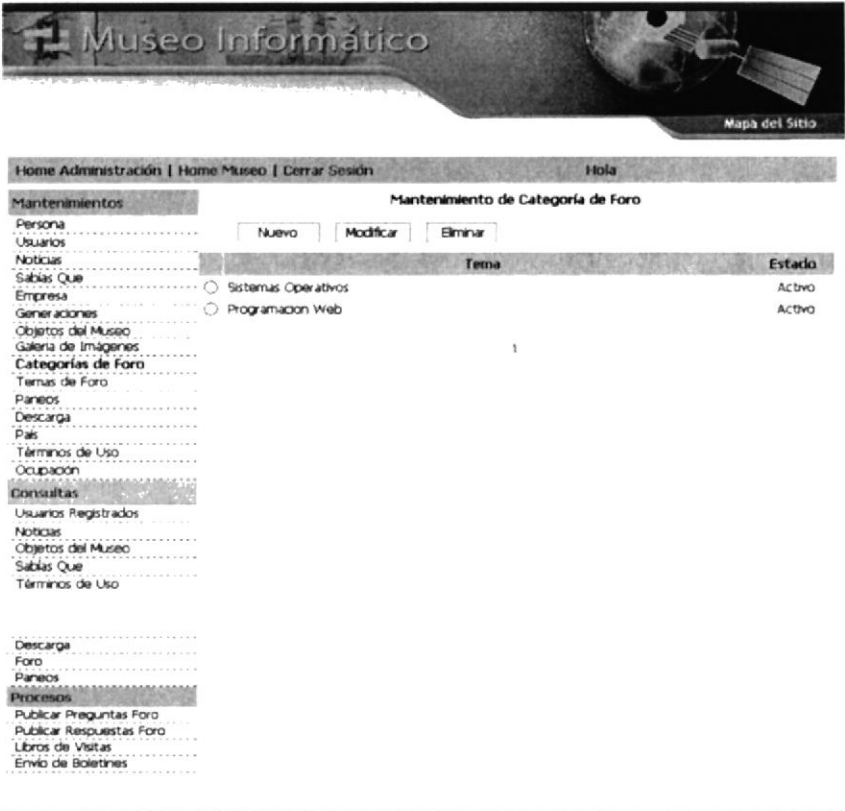


Figura B.70 – Pantalla de Mantenimiento de Categorías de Foro

B.71. NUEVA CATEGORÍA DE FORO

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Categoría de Foro

>> Nuevo

* Tema:

Programación Científica

* Estado:

Activo

* Descripción:

« lenguajes de programación se vuelven cada vez mas multipl

Registrar

Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.71 – Pantalla de Nueva Categoría de Foro

B.72. MODIFICAR CATEGORÍA DE FORO

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Categoría de Foro

>> Modificar

Código:

* Tema:

Programación Científica

* Estado:

Activo

* Descripción:

Los lenguajes de programación se vuelven cada vez mas multipl

Modificar

Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.72 – Pantalla de Modificar Categoría de Foro



B.73. ELIMINAR CATEGORÍA DE FORO

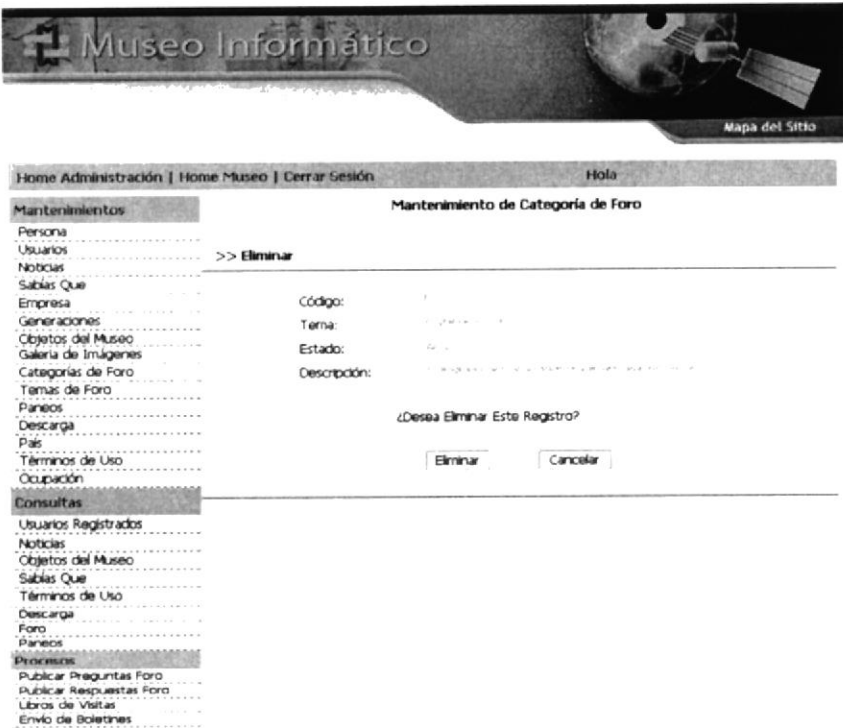


Figura B.73 – Pantalla de Eliminar Categorías de Foro

B.74. TEMAS DE FORO

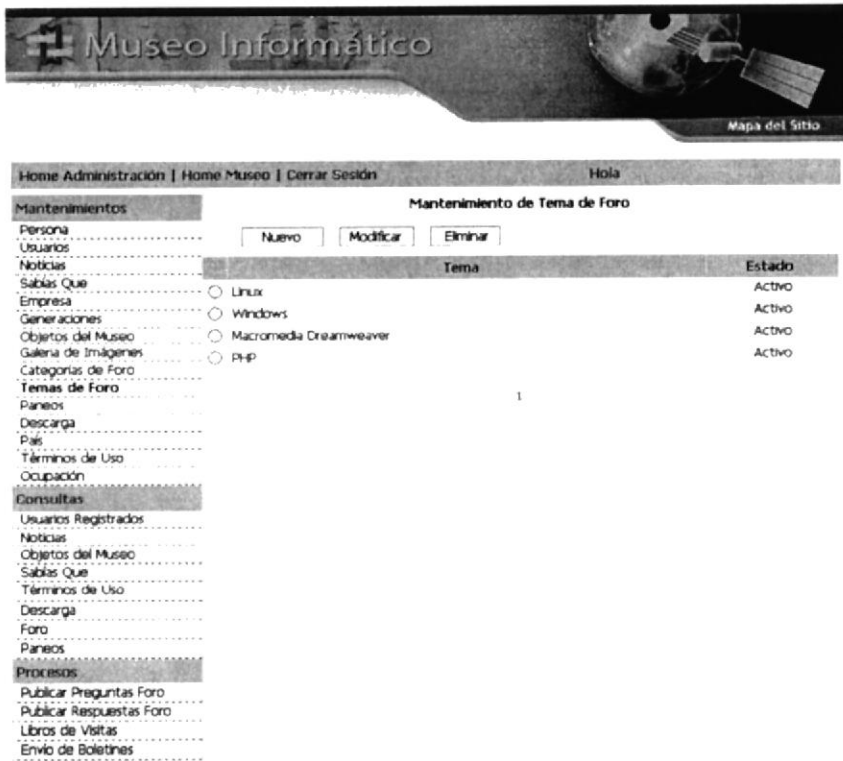


Figura B.74 – Pantalla de Menú Temas de Foro

B.75. NUEVO TEMA



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Tema de Foro

>> Nuevo

* Categoría: Programación Web

* Tema: Herramienta Acceso

* Estado: Activo

* Descripción: Una herramienta sencilla de utilizar en el web

Registrar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.75 – Pantalla de Nuevo Tema de Foro

B.76. MODIFICAR TEMA DE FORO

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Mantenimiento de Tema de Foro

>> Modificar

Código:

* Categoría: Programación Web

* Tema: Herramienta Acceso

* Estado: Activo

* Descripción: Una herramienta sencilla de utilizar en el web

Modificar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.76 – Pantalla de Modificar Tema de Foro

B.77. ELIMINAR TEMA DE FORO

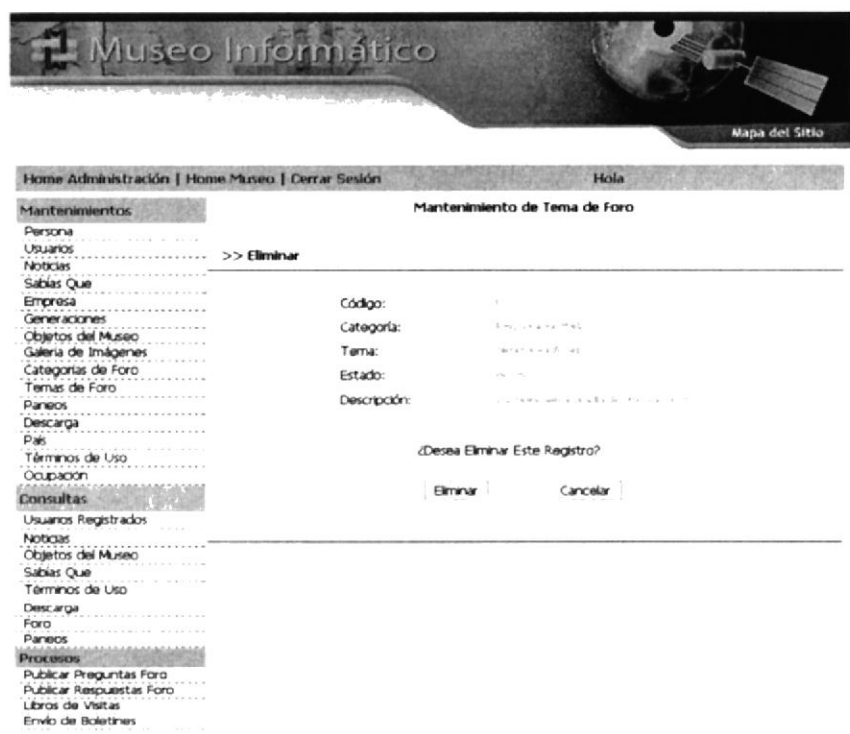


Figura B.77 – Pantalla de Eliminar Tema de Foro

B.78. PANEOS



Figura B.78 – Pantalla de Menú de Paneos

B.79. NUEVO PANELO

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Paneos

>> Nuevo

* Imagen.jpg: C:\Documents and Settings\CTB\SERVICIO\ Examinar

* Estado: Inactivo ▼

* Descripción: Visitantes del Museo

Registrar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines



Figura B.79 – Pantalla de Nuevo Paneo

B.80. MODIFICAR PANELO

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Mantenimiento de Paneos

>> Modificar

Código:

Imagen Actual:

☐ Cambiar Imagen:

* Estado: Activo ▼

* Descripción: Externos del Museo Informático

Modificar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.80 – Pantalla de Modificar Paneo

B.81. ELIMINAR PANEOS



Figura B.81 – Pantalla de Eliminar Paneo

B.82. DESCARGA

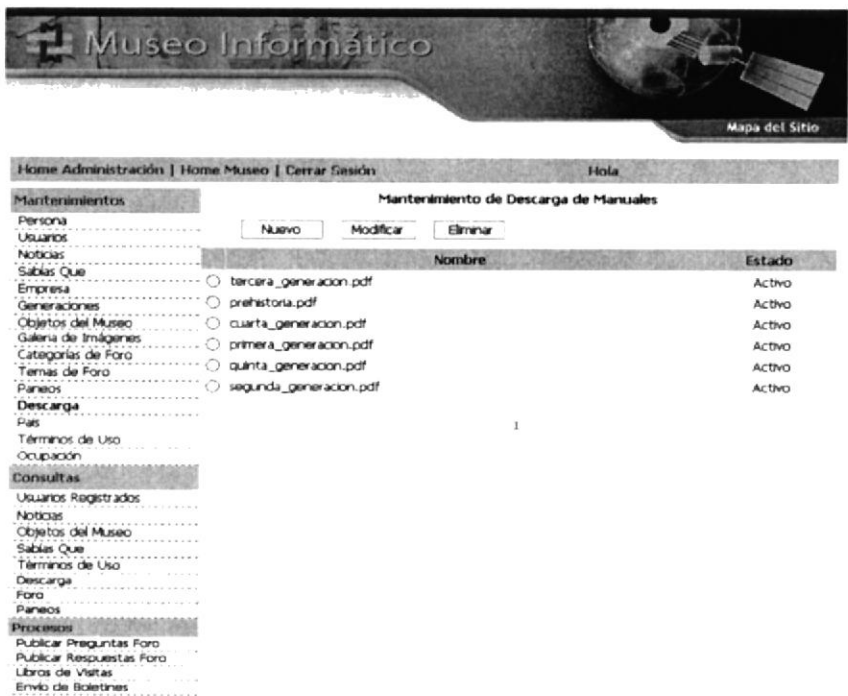


Figura B.82 – Pantalla Menú Mantenimiento de Descarga

B.83. NUEVA DESCARGA



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Descarga

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galeria de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

>> Nuevo

* Generación:

Pre-Historia (3000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)

* Archivo pdf:

C:\AppServ\www\museo\30605\downloads

Examinar

* Estado:

Activo

Registrar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.83 – Pantalla de Nueva Descarga

B.84. MODIFICAR DESCARGA

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root.

Mantenimientos

Mantenimiento de Descarga

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galeria de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

>> Modificar

Código:

1

* Generación:

Pre-Historia (3000 A.C. - 2000 A.C. - 1050 A.C. - 1621 D.C.)

Archivo Actual:

prehistoria.pdf

☒ Cambiar Archivo:

C:\AppServ\www\museo\320705\downloads

Examinar...

* Estado:

Activo

Modificar

Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.84 – Pantalla de Modificar Descarga

B.85. ELIMINAR DESCARGA



Figura B.85 – Pantalla de Eliminar Descarga

B.86. PAÍS



Figura B.86 – Pantalla de Nuevo Tema de Foro

B.87. NUEVO PAÍS



Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola

Mantenimientos **Mantenimiento de País**

Persona
 Usuarios
 Noticias
 Sabías Que
 Empresa
 Generaciones
 Objetos del Museo
 Galería de Imágenes
 Categorías de Foro
 Temas de Foro
 Paneos
 Descarga
 País
 Términos de Uso
 Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados
 Noticias
 Objetos del Museo
 Sabías Que
 Términos de Uso
 Descarga
 Foro
 Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro
 Publicar Respuestas Foro
 Libros de Visitas
 Envío de Boletines

>> Nuevo

* Nombre: España

Registrar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.87 – Pantalla de Nuevo País

B.88. MODIFICAR PAÍS



Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión Hola

Mantenimientos **Mantenimiento de País**

Persona
 Usuarios
 Noticias
 Sabías Que
 Empresa
 Generaciones
 Objetos del Museo
 Galería de Imágenes
 Categorías de Foro
 Temas de Foro
 Paneos
 Descarga
 País
 Términos de Uso
 Ocupación

Consultas

Usuarios Registrados
 Noticias
 Objetos del Museo
 Sabías Que
 Términos de Uso
 Manuales PDF
 Foro

Procesos

Publicar Preguntas Foro
 Publicar Respuestas Foro
 Libros de Visitas
 Envío de Boletines

>> Modificar

Código:

* Nombre: Ecuador

Modificar Cancelar

- Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.88 – Pantalla de Modificar de País

B.89. TÉRMINOS DE USO

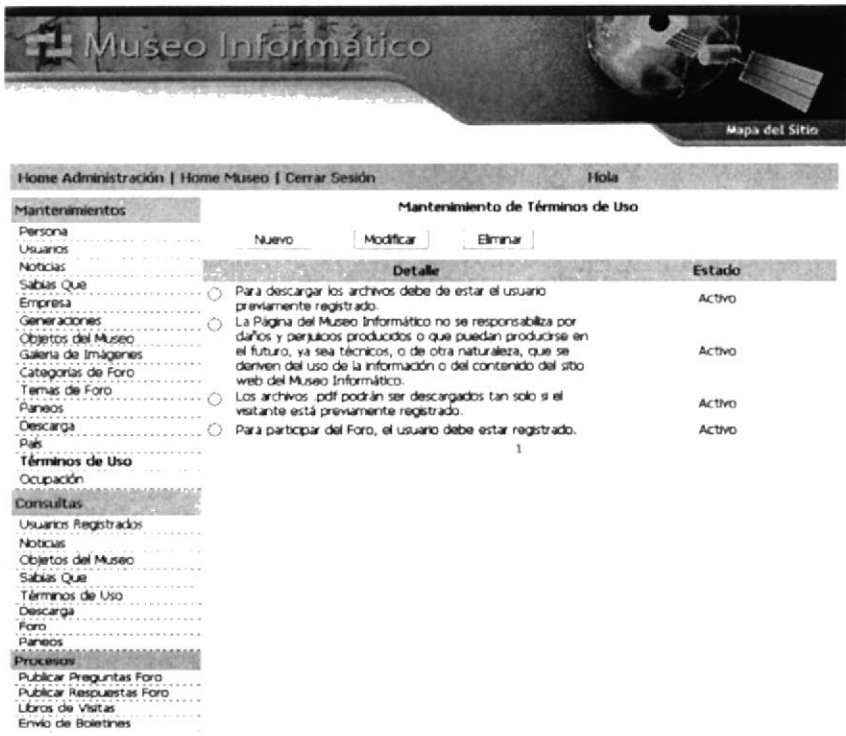


Figura B.89 – Pantalla de Menú de Mantenimiento de Términos de Uso

B.90. MODIFICAR TÉRMINOS DE USO



Figura B.90 – Pantalla de Nuevo Término de Uso

B.91. MODIFICAR TÉRMINO DE USO



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Términos de Uso

>> Modificar

Código :

* Estado: Activo

* Descripción:

Para descargar los archivos debe de estar el usuario previamente registrado.

Modificar Cancelar

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

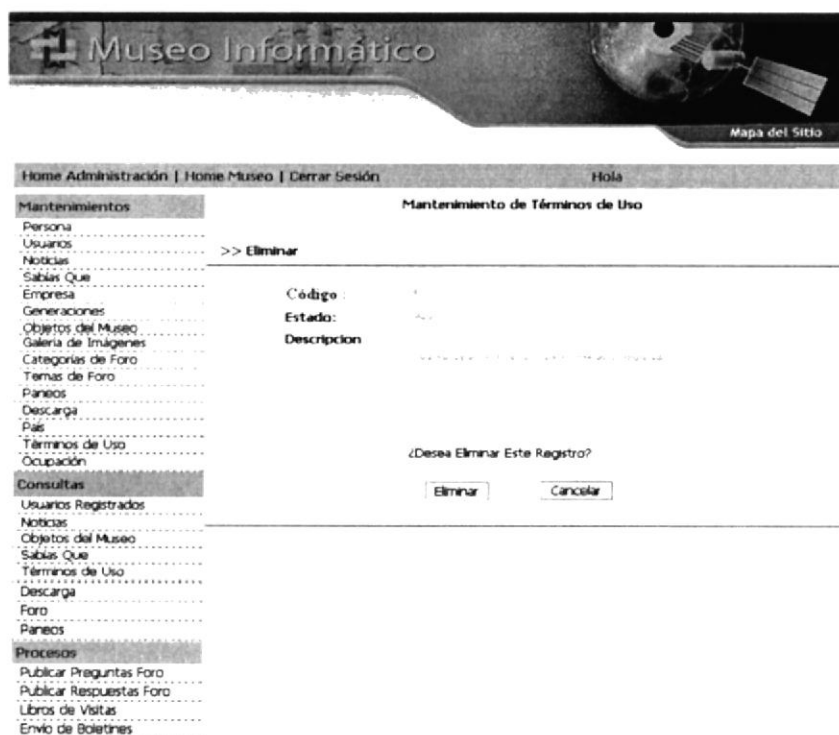
Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.91 – Pantalla de Modificar Términos de Uso

B.92. ELIMINAR TÉRMINO DE USO



Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola

Mantenimientos

Mantenimiento de Términos de Uso

>> Eliminar

Código :

Estado: Activo

Descripción:

¿Desea Eliminar Este Registro?

Eliminar Cancelar

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Figura B.92 – Pantalla de Modificar Términos de Uso



B.93. OCUPACIÓN



Figura B.93 – Pantalla de Menú de Mantenimiento de País

B.94. NUEVA OCUPACIÓN



Figura B.94 – Pantalla de Nueva Ocupación

B.95. MODIFICAR OCUPACIÓN



Figura B.95 – Pantalla de Modificar Ocupación

B.96. ELIMINAR OCUPACIÓN

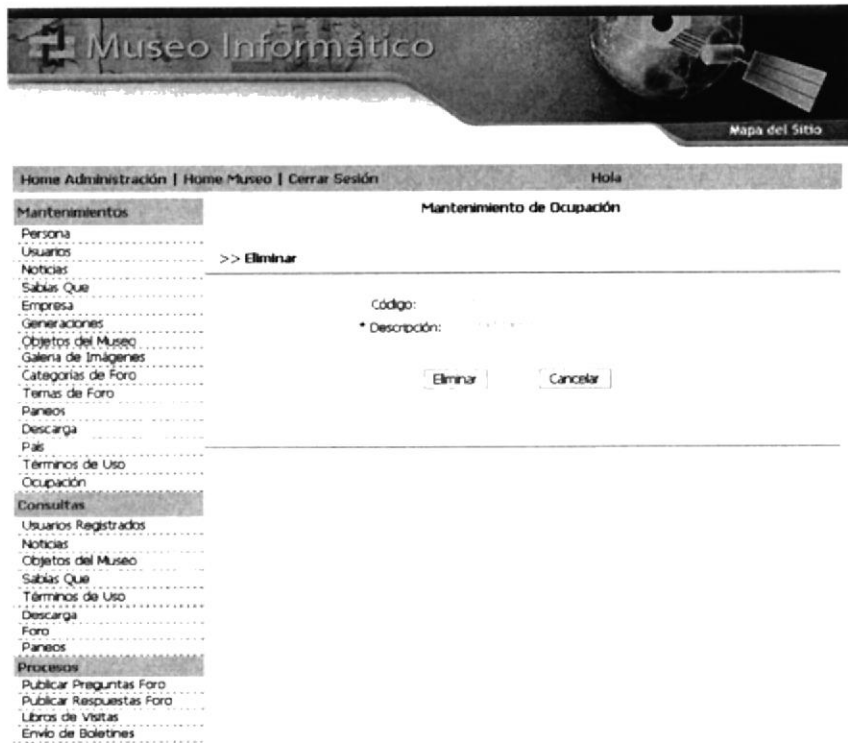


Figura B.96 – Pantalla de Eliminar Término de Uso

B. CONSULTAS

B.97. USUARIOS REGISTRADOS

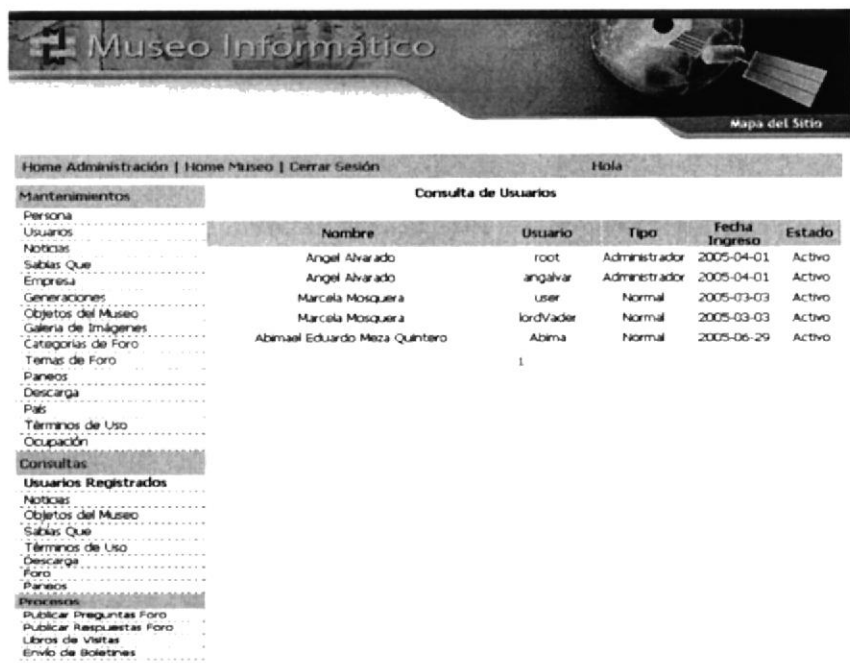


Figura B.97 – Pantalla de Menú de Consulta de Usuarios

B.98. CONSULTA INDIVIDUAL DE USUARIOS



Figura B.98 – Pantalla de Consulta Individual de Usuarios

B.99. NOTICIAS



Figura B.99 – Pantalla de Menú de Consulta de Noticias

B.100. CONSULTA INDIVIDUAL DE NOTICIAS



Figura B.100 – Pantalla de Consulta de Noticias

B.101. OBJETOS DEL MUSEO

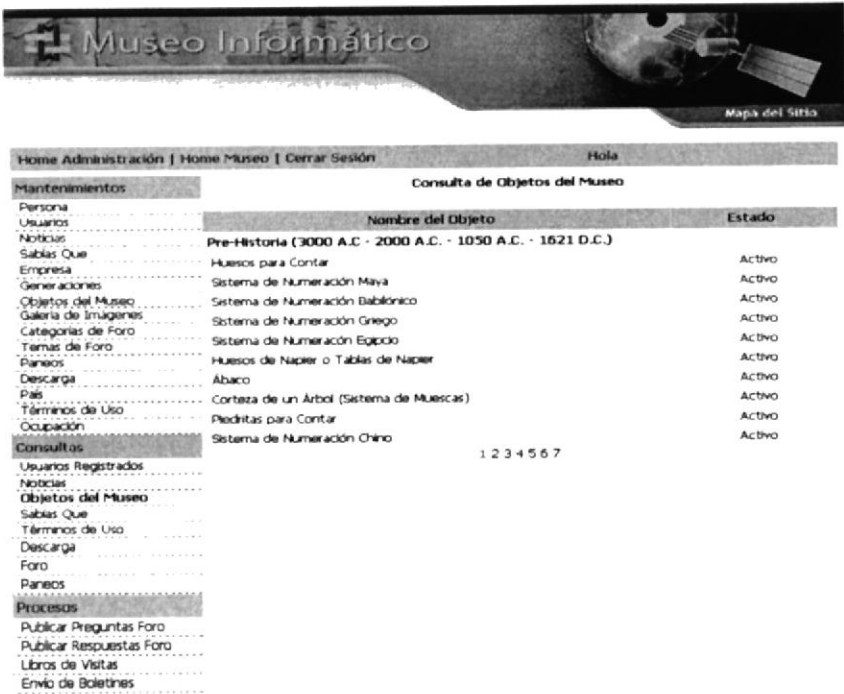


Figura B.101 – Pantalla de Menú de Consultas de Objetos del Museo

B.102. CONSULTA INDIVIDUAL DE OBJETOS DEL MUSEO



Figura B.102 – Pantalla de Consulta de Objetos del Museo

B.103. CONSULTA DE IMÁGENES DEL MUSEO



Figura B.103 – Pantalla de Consulta de Imágenes

B.104. SABÍAS QUE...



Figura B.104 – Pantalla de Menú de Mantenimiento de Términos de Uso

B.105. CONSULTA INDIVIDUAL DE SABÍAS QUE...



Figura B.105 – Pantalla de Consulta de Sabías Que...

B.106. TÉRMINOS DE USO



Figura B.106 – Pantalla de Menú de Consulta de Términos de Uso

B.107. DESCARGA



Figura B.107 – Pantalla de Menú de Descarga

B.108. CONSULTA INDIVIDUAL DE DESCARGA



Figura B.108 – Pantalla de Consulta de Descarga

B.109. FORO



Figura B.109 – Pantalla de Menú de Consulta de Foro

B.110. CONSULTA INDIVIDUAL DE TEMAS DE FORO



Figura B.110 – Pantalla de Consulta Individual de Temas

B.111. CONSULTA INDIVIDUAL DE CATEGORÍAS DE FORO



Figura B.111 – Pantalla de Consulta de Categorías de Foro

B.112. PANEOS

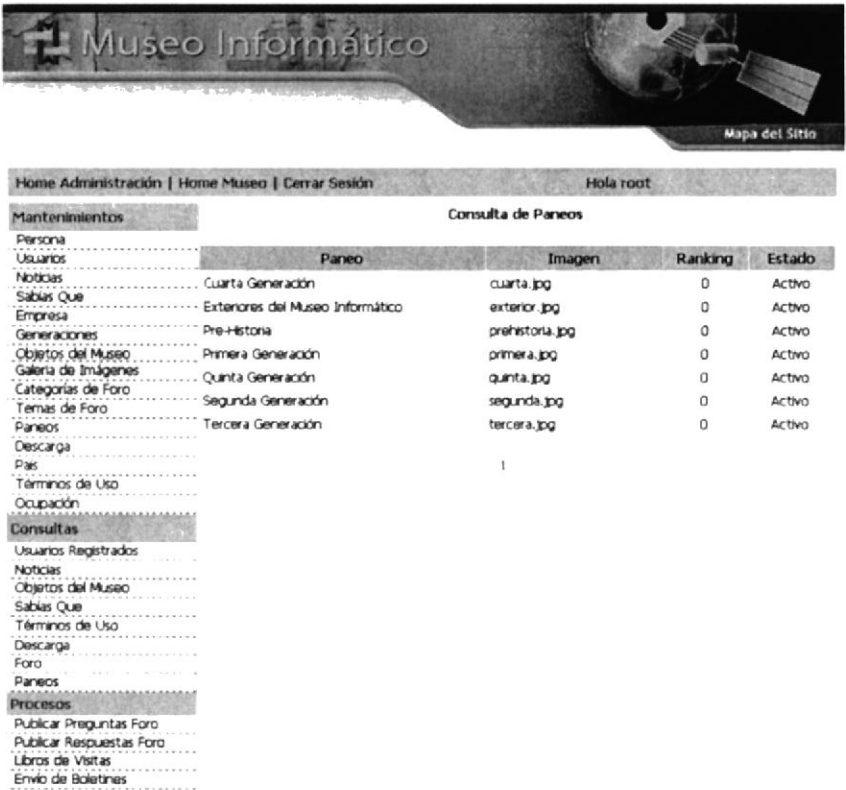


Figura B.112 – Pantalla de Menú de Consulta de Paneos

B. PROCESOS

B.113. PUBLICAR PREGUNTAS FORO

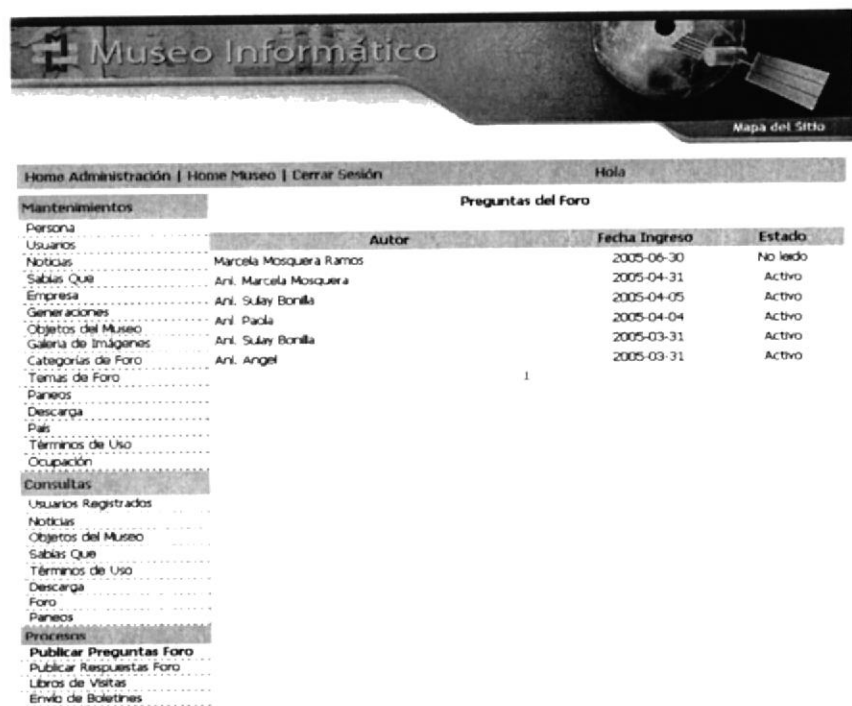


Figura B.113 – Pantalla de Publicar Preguntas del Foro

B.114. PUBLICAR PREGUNTAS AL FORO



Figura B.114 – Proceso de Publicar Preguntas al Foro

B.115. PANTALLA PUBLICAR RESPUESTAS FORO



Figura B.115 – Pantalla de Publicar Respuestas al Foro

B.116. PUBLICAR RESPUESTA FORO



Figura B.116 – Proceso de Publicar Respuestas al Foro



B.117. PANTALLA LIBRO DE VISITAS



Figura B.117 – Pantalla de Publicar Comentarios del Libro de Visitas

B.118. PUBLICAR LIBRO DE VISITAS



Figura B.118 – Proceso de Publicar Comentarios del Libro de Visitas

B.119. ENVÍO DE BOLETINES

Museo Informático

Mapa del Sitio

Home Administración | Home Museo | Cerrar Sesión

Hola root

Mantenimientos

Persona

Usuarios

Noticias

Sabías Que

Empresa

Generaciones

Objetos del Museo

Galería de Imágenes

Categorías de Foro

Temas de Foro

Paneos

Descarga

País

Términos de Uso

Ocupación

Envío de Boletines

* Asunto:

* Mensaje

Adjunto:

Enviar

Consultas

Usuarios Registrados

Noticias

Objetos del Museo

Sabías Que

Términos de Uso

Descarga

Foro

Paneos

Procesos

Publicar Preguntas Foro

Publicar Respuestas Foro

Libros de Visitas

Envío de Boletines

Examinar..

Los campos marcados con * son de ingreso obligatorio.

Figura B.119 – Pantalla de Envío de Boletines



GLOSARIO

GLOSARIO



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEZAS

B

Browser/Web browser (navegador o visualizador)

Programa que permite leer documentos en la Web y seguir enlaces (links) de documento en documento de hipertexto. Los navegadores hacen pedidos de archivos (páginas y otros) a los servers de Web según la elección del usuario y luego muestran en el monitor el resultado del pedido en forma multimedial. Entre los más conocidos se encuentran el Netscape Navigator, Microsoft Explorer y Mosaic. El primer navegador se llamó Line Mode Browser, pero el primer navegador en cuanto a difusión fue Mosaic. Usualmente, a los navegadores se les agrega plug-ins para aumentar sus capacidades.

D

Dirección electrónica (electronic address)

Serie de caracteres que identifican unívocamente un servidor (por ejemplo, grafikacr.com), una persona o un recurso (un sitio Web como en Internet. Se componen de varias partes de longitud variable. Las direcciones son convertidas por los DNS en los números IP correspondientes para que puedan viajar por la Red.

Download

Es el proceso de bajar (traer) un archivo desde algún lugar en la Red a la computadora de un usuario. Ver Up-load, el proceso inverso.

E

E-mail (electronic mail o correo electrónico)

Servicio de Internet que permite el envío de mensajes privados (semejantes al correo común) entre usuarios. Basado en el SMTP. Más rápido, económico y versátil que ningún otro medio de comunicación actual. También utilizado como medio de debate grupal en las mailing lists.

Enlaces (links)

Conexiones que posee un documento de la Web (escrito en HTML). Un enlace puede apuntar a referencias en el mismo documento, en otro documento en el mismo site; también a otro site, a un gráfico, video o sonido. Ver Hipertexto.

Entorno gráfico

Sistema operativo en el que la información que aparece en pantalla aparece representada en forma gráfica, como es el caso de Windows.

H

Hardware

Componente físico de la computadora. Por ejemplo: el monitor, la impresora o el disco rígido. El hardware por sí mismo no hace que una máquina funcione. Es necesario, además, instalar un Software adecuado.

Home page (página principal o de entrada)

Página de información de la Web, escrita en HTML. En general, el término hace referencia a la página principal o de acceso inicial de un site.

I

Interface (Interfaz)

Cara visible de los programas. Interactúa con los usuarios. La interface abarca las pantallas y su diseño, el lenguaje usado, los botones y los mensajes de error, entre otros aspectos de la comunicación computadora/persona.

Internet

Denomina un grupo interconectado de redes locales, que utilizan un mismo protocolo de comunicación.

L

Login

Proceso de seguridad que exige que un usuario se identifique con un nombre (user-ID) y una clave, para poder acceder a una computadora o a un recurso. Ver Telnet.

N



Navegar

Recorrer la Web, sin destino fijo, siguiendo enlaces o direcciones.

O

On-line (en línea)

Estado de comunicación activa, también llamado "en tiempo real".

P

Página (page o Webpage)

Unidad que muestra información en la Web. Una página puede tener cualquier longitud, si bien equivale por lo general a la cantidad de texto que ocupan dos pantallas y media. Las páginas se diseñan en un lenguaje llamado HTML, y contienen enlaces a otros documentos. Un conjunto de páginas relacionadas componen un Site.

Password (clave o contraseña)

Palabra utilizada para validar el acceso de un usuario a una computadora servidor

Programa

Sinónimo de software. Conjunto de instrucciones que se ejecutan en la memoria de una computadora para lograr algún objetivo. Creados por equipos de personas (llamados programadores) en lenguajes especiales de programación, y se les diseña una interface de usuario para que puedan interactuar con las personas que los utilicen.

S

Sistema Operativo

Conjunto de programas que se encarga de coordinar el funcionamiento de una computadora, cumpliendo la función de interface entre los programas de aplicación, circuitos y dispositivos de una computadora. Algunos de los más conocidos son el DOS, el Windows, el UNIX.

Site (sitio)

En general, se lo utiliza para definir un conjunto coherente y unificado de páginas y objetos intercomunicados, almacenados en un servidor. Formalmente es un servicio ofrecido por un server en un determinado port. Esta definición no siempre hace corresponder a un solo site con un server; por ejemplo: varios servers pueden responder a un mismo site, como los ocho servers que componen el buscador Yahoo! y también es posible que un solo server atienda simultáneamente varios sites, como sucede en los servers de los proveedores de Web hosting.

Software

Componentes intangibles (programas) de las computadoras. Complemento del hardware. El software más importante de una computadora es el Sistema Operativo.

W

Web.

Ver World Wide Web.

Webmaster

Administrador y/o autor de un sitio Web. Ver Postmaster.

Workstation (estación de trabajo)

Puesto de trabajo o computadora de un usuario. Similar al concepto de Cliente. También se llama así a pequeños servidores con gran capacidad gráfica, como los de Silicon Graphics.