

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



**PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN Y
DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**

TÓPICO DE GRADUACIÓN

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:

ANALISTA DE SISTEMAS

TEMA

**SITIO WEB
METABUSCADOR DE CLASIFICADOS**

MANUAL DE USUARIO

AUTORES

**FREDDY AGUIRRE
XAVIER LUCES
ALEJANDRO VASQUEZ.**

DIRECTOR

**ANL. GABRIEL BUENDIA
LSI. ALEX ESPINOZA**

**AÑO
2005**

AGRADECIMIENTO

A nuestros padres, nuestros hermanos y nuestros profesores y amigos; ya que sin la ayuda de ellos no hubiéramos podido lograrlo. Gracias a todos ustedes, que han contribuido en forma voluntaria.



DEDICATORIA

Este trabajo va dedicado a nuestros padres, hermanos y todas aquellas personas que siempre han estado preocupados por nuestro desarrollo personal y profesional y que nos han apoyado en todo momento. Sobre todo un agradecimiento especial a Dios que siempre ha estado a nuestro lado brindándonos la fuerza para seguir adelante.



UNIVERSIDAD DE PINAR DEL RÍO

BIBLIOTECA
CAMPUS
PINAR

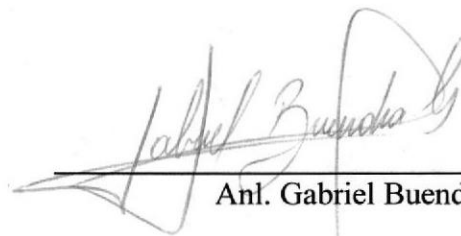
DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad de los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este manual nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma, al PROTCOM (*Programa de Tecnología en Computación, Diseño Gráfico y Publicitario*) de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

(Reglamento de exámenes y títulos profesionales de la ESPOL).

ES
POLITECNICA DE GUATEMALA
BIBLIOTEC
CAMPUS
PENAS

**FIRMA DE LOS DIRECTORES DEL TÓPICO DE
GRADUACIÓN**



Anl. Gabriel Buendía



Lsi. Alex Espinoza

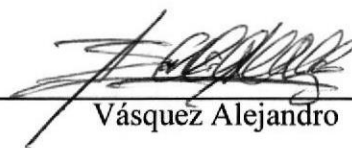
**FIRMA DE LOS AUTORES DEL TÓPICO DE
GRADUACIÓN**

A stylized, cursive handwritten signature in black ink, appearing to read 'Freddy Aguirre', positioned above a horizontal line.

Aguirre Freddy

A handwritten signature in black ink, consisting of a series of overlapping loops and a final cross-like stroke, positioned above a horizontal line.

Luces Xavier.

A handwritten signature in black ink, featuring a prominent horizontal stroke followed by several loops, positioned above a horizontal line.

Vásquez Alejandro

TABLA DE CONTENIDO

1. GENERALIDADES.....	1
1.1 Introducción.....	1
1.2 Objetivo de Este Manual.....	1
1.3 A Quién Va Dirigido Este Manual	1
1.4 Lo que Debe Conocer	1
1.5 Organización de Este Manual	2
1.6 Acerca de Este Manual	2
1.7 Convenciones Tipográficas.....	3
1.7.1 Convenciones de Formatos De Texto.....	3
1.7.2 Convenciones del Mouse	3
1.7.3 Convenciones del Teclado	4
1.8 Soporte Técnico	5
2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA.....	1
2.1 Introducción al Ambiente de Windows	1
2.2 Qué Hay en la Pantalla de Windows	2
2.2.1 El Botón Inicio y la Barra de Tareas.....	3
2.2.2 Iniciar el Trabajo con el Menú Inicio	3
2.3 Ver el Contenido de su Pc.....	4
2.4 Buscar Rápidamente un Archivo o Carpeta.....	5
2.5 Examinar con el Explorador de Windows	6
2.6 Mantenimiento de Su Pc.....	7
2.6.1 Utilizar el Backup para hacer Copias de Seguridad de los Archivos	7
2.6.2 Liberador de Espacio en Disco	8
2.6.3 Vaciar la Papelera de Reciclaje	10
2.7 Fundamentos de Internet Explorer.....	11
2.7.1 Manejo del Internet Explorer.....	11
2.7.2 Buscar Información.....	12
2.7.3 Configurar la Página de Inicio	13
2.8 Instalación de Iis en Windows Xp Profesional	14
2.8.1 Agregar Componentes Adicionales de Windows	14
2.8.2 Acceder al Servidor Web.....	17
2.8.3 Sitio Web Predeterminado En Iis.....	17
2.8.4 Colocar Nuestras Propias Páginas	17
2.9 Acerca de Internet.....	18
2.9.1 Correo Electrónico	18
2.9.2 Utilidad del Correo Electrónico	19
2.9.3 Direcciones de Correo Electrónico	19
2.9.4 Direcciones Alfanuméricas.....	19
2.9.5 El Navegador Web.....	20
2.9.6 El World Wide Web (Www)	20
2.9.7 Http	21
2.9.8 Url	21

3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	1
4. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE	1
5. INGRESAR AL WEB SITE	1
5.1 Entrar al sitio.....	1
6. CÓMO NAVEGAR EN EL SITIO WEB.....	1
6.1 Cabecera.....	1
6.2 Menú Principal.....	1
6.2.1 Opciones del Menú	2
6.3 Opciones Varias.....	3
6.3.1 Búsqueda General	3
6.3.2 Último Anuncio Publicado	3
6.4 Las Páginas del Sitio Web	4
6.4.1 Página Principal – Home	4
6.4.2 Registro de Usuario	6
6.4.2.1 Bienvenida	8
6.4.3 Confirmación	9
6.4.4 Publicar Anuncios.....	10
6.4.5 Publicar Anuncios.....	11
6.4.6 Subir Fotos.....	12
6.4.7 Mis Anuncios.....	13
6.4.8 Detalle Anuncio	14
6.4.9 Modificar Anuncio Cabecera.....	15
6.4.10 Modificar Anuncio Detalles.....	16
6.4.11 Mis Datos.....	17
6.4.12 Ofertas y Promociones.....	18
6.4.13 Libro de Visitas.....	19
6.4.14 Firmar Libro de Visitas.....	20
6.4.15 Contáctenos.....	21
6.4.16 ¿Quiénes Somos?.....	22
6.4.17 Mapa del Sitio.....	23
6.4.18 Preguntas Frecuentes	24
6.4.19 Ingresar Preguntas Frecuentes (Faq).....	25
6.4.20 Confirmación (Faq).....	26
6.4.21 Aviso Legal.....	27
6.4.22 Políticas de Privacidad.....	28
6.4.23 Código Ético	29
6.4.24 Búsqueda Específica por Categoría o Subcategoría	30
6.4.25 Resultados Búsqueda Específica	31
6.4.26 Búsqueda Avanzada.....	32
6.4.27 Resultados Búsqueda Avanzada	33
6.4.28 Mas Buscados	34
6.4.29 Recién Publicados.....	35



7. ADMINISTRADOR	1
7.1 Menú Principal.....	1
7.1.1 Ingreso de Ofertas	2
7.1.2 Mantenimiento de Ofertas	3
7.1.3 Mantenimiento Preguntas Frecuentes	5
7.1.4 Mantenimiento de Usuarios	6
7.1.5 Mantenimiento de Categorías	7
7.1.6 Mantenimiento de Subcategorías.....	9
7.1.7 Mantenimiento de Atributos	10
7.1.8 Mantenimiento de Catálogos	11
7.1.9 Mantenimiento Ítem de Catálogo	12
 A.1. CONOCIMIENTOS DE COMPUTACIÓN	1
A.1.1 Conociendo La Computadora.	1
 A.2. UNIDAD DE ENTRADA.....	2
A.2.1 El Teclado	2
A.2.2 El Mouse	6
 A.3. UNIDAD DE PROCESO.....	8
 A.4. UNIDAD DE SALIDA.....	8
 A.5. UNIDAD DE MEMORIA AUXILIAR	9
 B.1. GLOSARIO DE TÉRMINOS.....	1

TABLA DE FIGURAS

2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA..... 1

Figura 1.Pantalla de Ayuda de Windows.....	1
Figura 2.Botón Inicio y Barra de Tareas.....	3
Figura 3.Contenido de Mi Pc.....	4
Figura 4.Buscando Archivos o Carpetas.....	5
Figura 5.Explorando su Pc.....	6
Figura 6.Pasos para Realizar una Copia de Seguridad	7
Figura 7.Elementos para Incluir en la Copia de Seguridad	8
Figura 8.Seleccionar Unidad.....	8
Figura 9.Liberador de Espacio en Disco.....	9
Figura 10.Otras Opciones del Liberador de Espacio en Disco	9
Figura 11.Papelera de Reciclaje.....	10
Figura 12.Botón de Búsqueda en el Internet Explorador.....	12
Figura 13.Configurar la Página de Inicio en el Internet Explorer	13
Figura 14.Instalación Windows Xp	14
Figura 15.Agregar o Quitar Componentes de Windows.....	15
Figura 16.Servicios de Internet Information Server	16
Figura 17.Localhost	17

5. INGRESAR AL SITIO WEB 1

Figura 1.Pantalla de Internet Explorer	1
Figura 2.Pantalla de Ingreso al Sitio.....	1
Figura 3.Pantalla de la Página Principal de Meta Buscador Clasificados	2

6. CÓMO NAVEGAR EN EL SITIO WEB..... 1

Figura 1.Cabecera	1
Figura 2.Menú Principal del Sitio Web	1
Figura 3.Búsqueda General.....	3
Figura 4.Último Anuncio Publicado.....	3
Figura 5.Página Principal.....	4
Figura 6.Página Principal.....	5
Figura 7.Registro de Usuario	6
Figura 8.Bienvenida.....	8
Figura 9.Confirmación.....	9
Figura 10.Publicar Anuncios	10
Figura 11.Publicar Anuncios	11
Figura 12.Subir Fotos	12
Figura 13.Mis Anuncios	13
Figura 14.Detalle Anuncio.....	14
Figura 15.Modificar Anuncio Cabecera	15
Figura 16.Modificar Anuncio Detalle.....	16
Figura 17.Registro de Usuario	17
Figura 18.Ofertas y Promociones	18

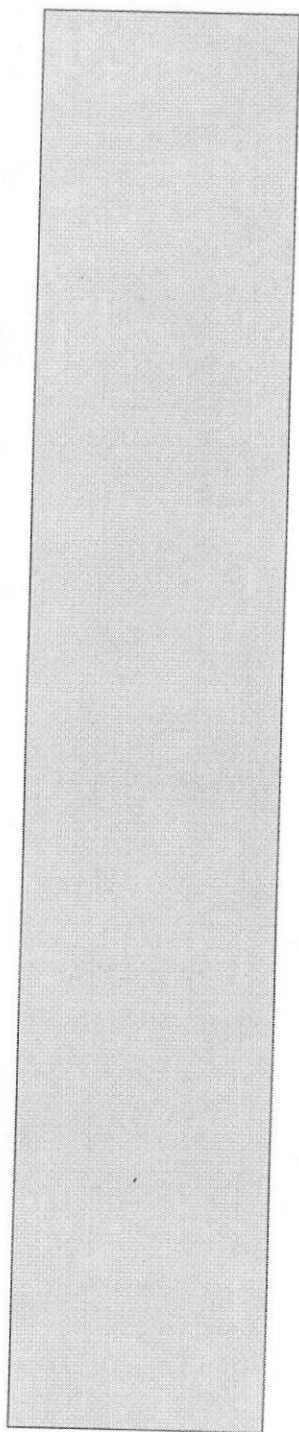
Figura 19.Libro de Visitas	19
Figura 20.Libro de Visitas	20
Figura 21.Contáctenos	21
Figura 22.Quienes Somos	22
Figura 23.Mapa del Sitio	23
Figura 24.Preguntas Frecuentes.....	24
Figura 25.Ingresar Preguntas Frecuentes.....	25
Figura 26.Confirmación Preguntas Frecuentes.....	26
Figura 27.Aviso Legal	27
Figura 28.Políticas de Privacidad	28
Figura 29.Código Ético.....	29
Figura 30.Búsqueda Específica por Categoría y Subcategoría.....	30
Figura 31.Resultado Búsqueda Específica.....	31
Figura 32.Búsqueda Avanzada	32
Figura 33.Resultado Búsqueda Avanzada	33
Figura 34.Mas Buscados.....	34
Figura 35.Recién Publicados	35

7. ADMINISTRADOR 1

Figura 1.Menú Principal Administrador.....	1
Figura 2.Ingreso de Ofertas	2
Figura 3.Mantenimiento de Ofertas	3
Figura 4.Mantenimiento Preguntas Frecuentes	5
Figura 5.Mantenimiento de Usuario	6
Figura 6.Mantenimiento de Categorías.....	7
Figura 7.Mantenimiento de Subcategorías	9
Figura 8.Mantenimiento de Atributos.....	10
Figura 9.Mantenimiento de Catálogos.....	11
Figura 10.Mantenimiento Ítem de Catalogo	12

A.1. CONOCIMIENTOS DE COMPUTACIÓN 1

Figura 1.Componentes del Computador	1
Figura 2.Teclado	2
Figura 3.Teclas Alfanuméricas	2
Figura 4.Teclas de Función.....	4
Figura 5.Teclado Numérico	5
Figura 6.Teclado de Navegación	5
Figura 7.Mouse	6



CAPÍTULO 1



GENERALIDADES



1. GENERALIDADES

1.1 INTRODUCCIÓN

Este manual es una guía de consulta para un usuario de cualquier nivel, ya que consta de distintos capítulos que contienen información clara y concisa acerca de cómo operar el Sitio Web Meta buscador Clasificados además de conocer sus diferentes servicios,

Si usted no está familiarizado con el Sitio Web es necesaria la lectura de este manual antes y/o durante la visualización de las páginas, ya que le indicará paso a paso el manejo del mismo.

1.2 OBJETIVO DE ESTE MANUAL

El objetivo de este manual es guiar a los usuarios interesados como al personal encargado del manejo y administración del sistema, entre los temas que detallaremos en los capítulos más adelante tenemos:

- Guía para conocer el entorno de Windows.
- Cómo navegar en el Sitio Web Meta buscador Clasificados.
- Guía para manejar cada una de las opciones del Sitio Web.
- Conocer el alcance de todo el Sitio Web por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada una de las páginas que lo conforman.

1.3 A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

Este manual está orientado a todos los usuarios finales involucrados en la etapa de operación de la Administración del Sitio Web.

Web master, es la persona encargada de administrar toda la información que se almacenará en la base de datos.

Usuario en general, persona encargada de interactuar con el Sitio Web.

1.4 LO QUE DEBE CONOCER

Los conocimientos mínimos que deben tener las personas que operarán el Sitio Web son:

1. Conocimientos básicos de las herramientas de diseño de Páginas Web.
2. Conocimientos básicos de Internet.
3. Conocimientos básicos de Windows.

1.5 ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL

Este manual está organizado de la siguiente manera:

Generalidades	
Capítulo 1	Generalidades.
Capítulo 2	Explicación de la Interfaces Gráficas.
Ambiente Operacional	
Capítulo 3	Requerimientos de Hardware.
Capítulo 4	Requerimientos de Software.
Operación	
Capítulo 5	Ingresar al Sitio Web.
Capítulo 6	Cómo Navegar en el Sitio Web.
Capítulo 7	Cómo Administrar el Sitio Web.
Anexos	
Anexo A	Conocimientos de Computación e Internet.
Anexo B	Glosario de Términos.

1.6 ACERCA DE ESTE MANUAL

Este manual contiene diversas ilustraciones e instrucciones que el Usuario debe seguir paso a paso para poder manejar correctamente el Sitio Web. Además incluye información adicional que servirá para orientar al Usuario sobre el correcto uso de la computadora.

Luego de leer este manual los usuarios que van a operar en el Sitio Web de Meta buscador Clasificados estarán en capacidad de:

- Conocer las características mínimas del equipo de computación desde donde puede ser accesado al Sitio Web.
- El usuario por medio de la información que contiene las páginas de la aplicación puede conocer más a fondo el funcionamiento del sitio.
- Se especifica los requerimientos mínimos de hardware para poder instalar la aplicación Web.

1.7 CONVENCIONES TIPOGRÁFICAS

Antes de comenzar a utilizar el Sitio Web, es importante que entienda las convenciones tipográficas y los términos utilizados en el mismo.

1.7.1 Convenciones de Formatos de Texto

Formato	Tipo de Información
Viñeta numérica 1	Numeración de procedimientos paso a paso.
Negrita	Términos a resaltar por su importancia.
Menor que – Mayor que < >	Nombres de opciones que puede elegir el usuario, ya sea haciendo uso del mouse o del teclado.
Gráfico del botón	Palabra botón y a su lado irá la representación gráfica.

1.7.2 Convenciones del Mouse

Término	Significado
“Señalar”	Colocar el extremo superior del mouse sobre el elemento que se desea señalar.
“Hacer clic”	Presionar el botón principal del mouse (generalmente el izquierdo) y soltarlo inmediatamente.

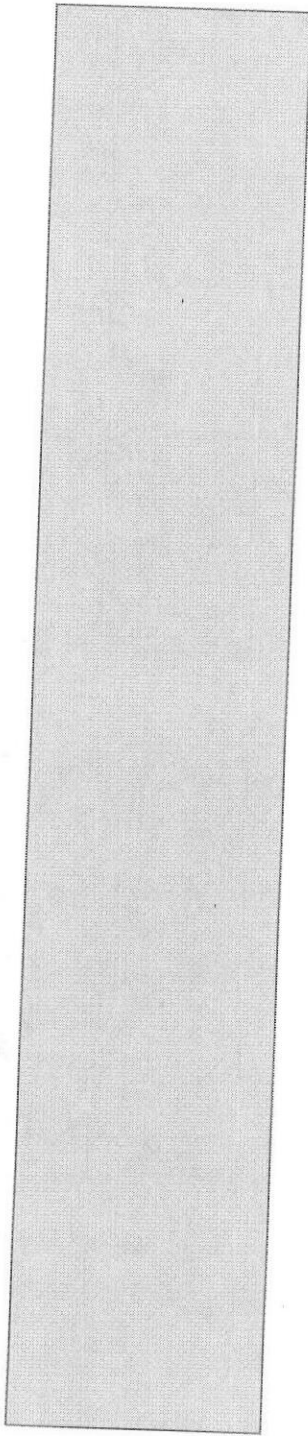
1.7.3 Convenciones del Teclado

Tecla	Significado
Teclas del método abreviado	Teclas que se utilizan como método abreviado para ejecutar un proceso. Por ejemplo F1 para mostrar la ayuda.
Tecla ENTER (ENTRAR - RETORNO)	Tecla utilizable para ejecutar un proceso. En el manual dirá "Presione ENTER".
Teclas Direccionales → , ← , ↑ , ↓	Puede utilizar las teclas direccionales para moverse (izquierda, derecha, arriba, abajo) en los diferentes elementos de un control de la pantalla, un elemento a la vez.
Teclas de avance de página INICIO, FIN, AV. PÁG, RE. PÁG.	Las teclas de avance de página son utilizadas para movilizarse entre varios elementos de un control de la pantalla.
Tecla TAB	Tecla utilizada para moverse entre los diferentes controles de la forma. Con la tecla TAB, se da el enfoque al primer control ubicado a la derecha, con SHIFT+TAB, se da el foco al primer control de la izquierda.
Otras teclas	Adicionalmente puede utilizar otros elementos del teclado. Por ejemplo: ✓ SHIFT+TECLA es utilizado para que se active la función que está graficada en la parte superior de TECLA, siempre que ésta cumpla mínimo dos funciones. ✓ ALTGR+TECLA, es utilizado para que se active la tercera función de TECLA.

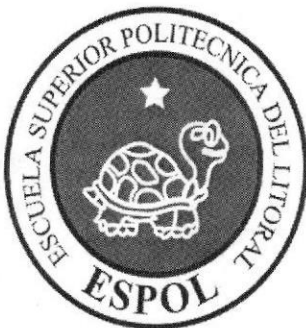
1.8 SOPORTE TÉCNICO

Si tiene alguna duda acerca del funcionamiento del Sitio Web, revise el Manual de Usuario.

Si no encuentra respuesta a su interrogante y desea más información al respecto o necesita una consulta más exhaustiva sobre el Sitio, contáctese con el Administrador del Sitio.



CAPÍTULO 2



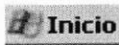
EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA

2. EXPLICACIÓN DE LA INTERFACE GRÁFICA

2.1 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE DE WINDOWS

En esta sección se presenta el ambiente de Windows y le permitirá poner manos a la obra rápidamente. Aquí aprenderá cómo realizar las tareas más comunes incluidas en Windows.

Si desea explorar Windows con mayor profundidad o aprender algunos de sus aspectos más técnicos, puede consultar la ayuda de Windows. Podrá encontrar tareas comunes en **Contenido** y en **Índice**, y buscar un texto determinado mediante la ficha buscar.

Para iniciar la ayuda haga clic en el botón,  a continuación en **Ayuda y soporte técnico**.

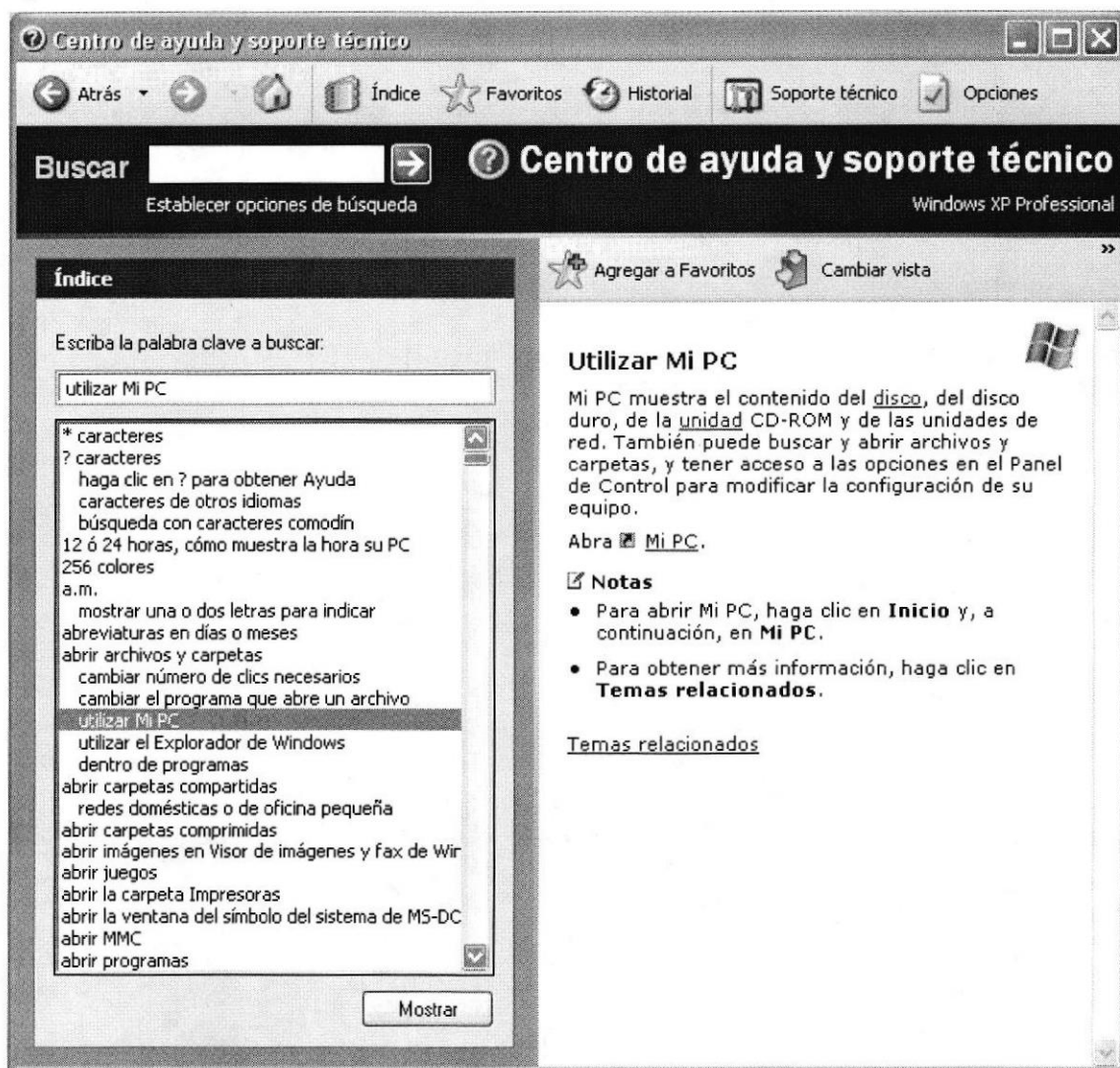


Figura 2.1. Pantalla de Ayuda de Windows



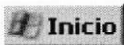
Nota: Algunos Temas de Ayuda contienen un texto verde subrayado. Al hacer clic en el texto verde verá una definición del término.



Sugerencia: Para desplazarse dentro del Índice de Ayuda, escriba las primeras letras del término que desee buscar. El índice está organizado como el de un libro. Si no encuentra la entrada que desea, inténtelo con otra.

2.2 QUÉ HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS

Dependiendo de la instalación de su PC, al iniciar Windows aparecerán determinados íconos en su escritorio; en la siguiente ilustración verá los más importantes:

Icono	Descripción
	Haga doble clic en este ícono para ver el contenido de su PC y administrar sus archivos.
	Haga doble clic en este ícono para ver los recursos disponibles en la red, podrá darse cuenta si su PC tiene acceso a ésta o puede conectarse.
	La papelera de reciclaje es un lugar de almacenamiento temporal de los archivos eliminados. Puede utilizarse para recuperar archivos eliminados por error.
	Al hacer clic sobre este botón que se encuentra ubicado en la barra de tareas, podrá iniciar programas, abrir documentos, cambiar la configuración del Sistema, obtener ayuda, buscar elementos en su PC y muchas opciones más.

2.2.1 El Botón Inicio y la Barra de Tareas

La primera vez que inicie Windows, encontrará el botón en la **Inicio** barra de tareas de la parte inferior de la pantalla. Está predeterminado que siempre estén visibles cuando Windows esté en ejecución.

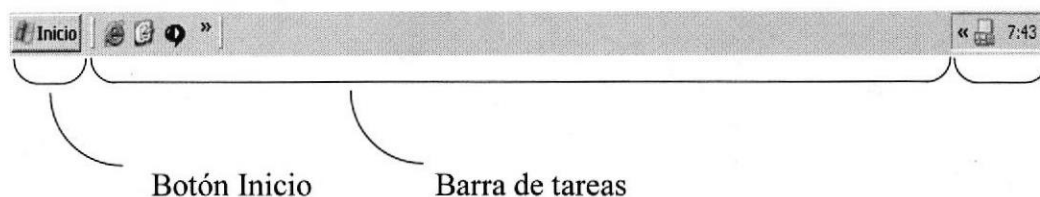


Figura 2.2. Botón inicio y barra de tareas

2.2.2 Iniciar el Trabajo con el Menú Inicio

Al hacer clic en el botón **Inicio**, aparecerá un menú que contiene todo lo necesario para empezar a trabajar en Windows.

Icono	Descripción
 Programas	Presenta un listado de los programas que se han instalado.
 Documentos	Muestra una lista de los archivos utilizados últimamente.
 Configuración	Esta opción permite cambiar la configuración del Sistema.
 Buscar	A través de esta opción podemos buscar una carpeta, archivo, equipo compartido o un mensaje de correo electrónico.
 Ayuda y soporte técnico	Inicia la Ayuda, por medio del Índice y otras opciones para saber cómo realizar una tarea específica de Windows.
 Ejecutar...	Permite abrir un programa, carpeta, documento o recurso de Internet al colocar el nombre.
 Cerrar sesión de Nati...	Con esta opción se puede cambiar de sesión o cambiar de usuario.
 Apagar equipo...	Cierra o reinicia su PC.
 Inicio	Dependiendo de su equipo y de las opciones instaladas, es posible encontrar elementos adicionales en el Menú.

2.3 VER EL CONTENIDO DE SU PC

Windows organiza la información a través de carpetas; tal como se lo haría en su oficina o en casa. Puede examinar el contenido de sus archivos y carpetas haciendo clic en Mi PC, puede ver una lista de todas las unidades de disco existentes en su equipo. Sólo tiene que hacer doble clic en cualquier ícono que desee para ver su contenido. Al abrir una unidad de disco, podrá ver los archivos y carpetas que contiene. Las carpetas su vez pueden contener programas, archivos y otras carpetas.

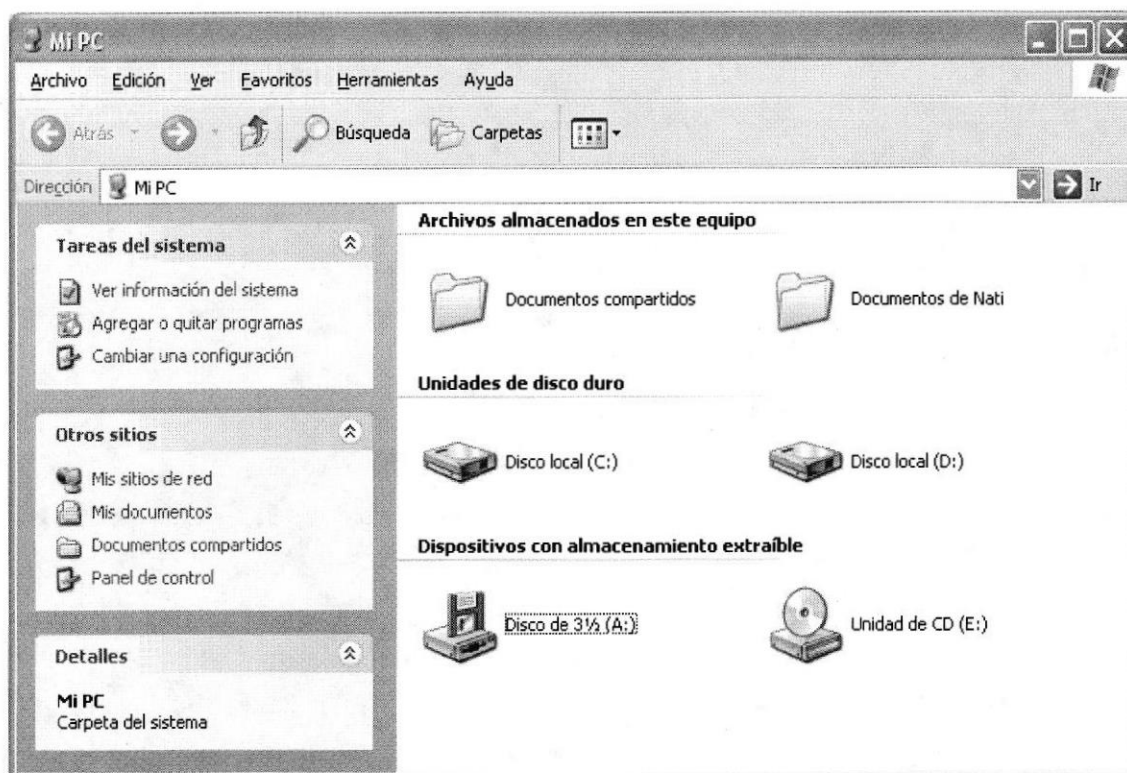


Figura 2.3. Contenido de Mi PC



Sugerencia: Para volver a la carpeta anterior, haga clic en de la barra de herramientas, al dar clic en el botón , o bien presione la tecla RETROCESO. Si la barra de herramientas no está visible, haga clic en el Menú Ver y a continuación en la barra de herramientas.

Presionar	Para
CTRL. + E	Seleccionar todo.
F5	Actualizar una ventana.
RETROCESO	Ver el nivel superior de la carpeta.



Sugerencia: Para ver la jerarquía de todas las carpetas de su PC, podrá utilizar el Explorador de Windows. Haga clic en el Menú Inicio, elija Programas y, a continuación, haga clic en el Explorador de Windows.

2.4 BUSCAR RÁPIDAMENTE UN ARCHIVO O CARPETA

Resulta fácil localizar archivos y carpetas en su PC. Siempre puede examinar las carpetas en Mi PC, pero si desea encontrar algo rápidamente, puede utilizar el comando Buscar del menú Inicio.

En el cuadro de diálogo Buscar, se presentan varias opciones, como son: buscar imágenes, documentos, todos los archivos y carpetas, equipos o personas, información sobre el centro de ayuda, buscar en Internet y cambiar las preferencias. Al dar clic en 'buscar todos los archivos y carpetas' deberá colocar todo o parte del nombre del archivo e indicar en dónde desea realizar la búsqueda, luego debe dar clic en el botón **"Búsqueda"** y, a continuación, aparecerán los resultados en el lado derecho de la pantalla. Para búsquedas más específicas puede utilizar las opciones avanzadas. Si desea cancelar la búsqueda una vez iniciada la misma sólo presione el botón **"Detener"**.

Para acelerar la búsqueda, puede escribir el nombre de la carpeta principal (de alto nivel), si lo conoce. Por ejemplo, si sabe que el archivo se encuentra en algún lugar de la carpeta Windows en la unidad C, escriba C:/Windows.



Sugerencia: Para realizar una nueva búsqueda lo puede hacer dando clic en el link **"Iniciar una nueva búsqueda"** o presionar el botón **"Atrás"** y después colocar la información referente a la nueva búsqueda.

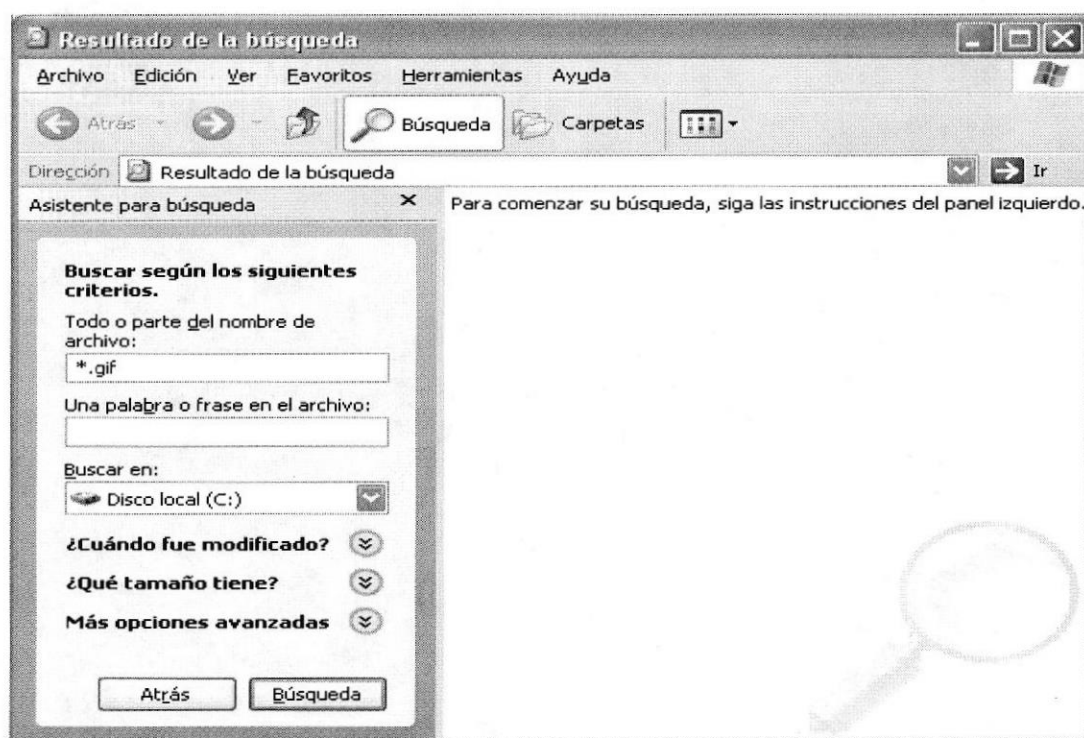


Figura 2.4. Buscando archivos o carpetas

2.5 EXAMINAR CON EL EXPLORADOR DE WINDOWS

El Explorador de Windows permite visualizar todos los archivos y carpetas existentes en su PC. En el Menú Inicio elija Programas y, a continuación de clic en el Explorador de Windows. En la parte derecha del Explorador de Windows aparecerá el contenido de la unidad o de la carpeta que se elija.

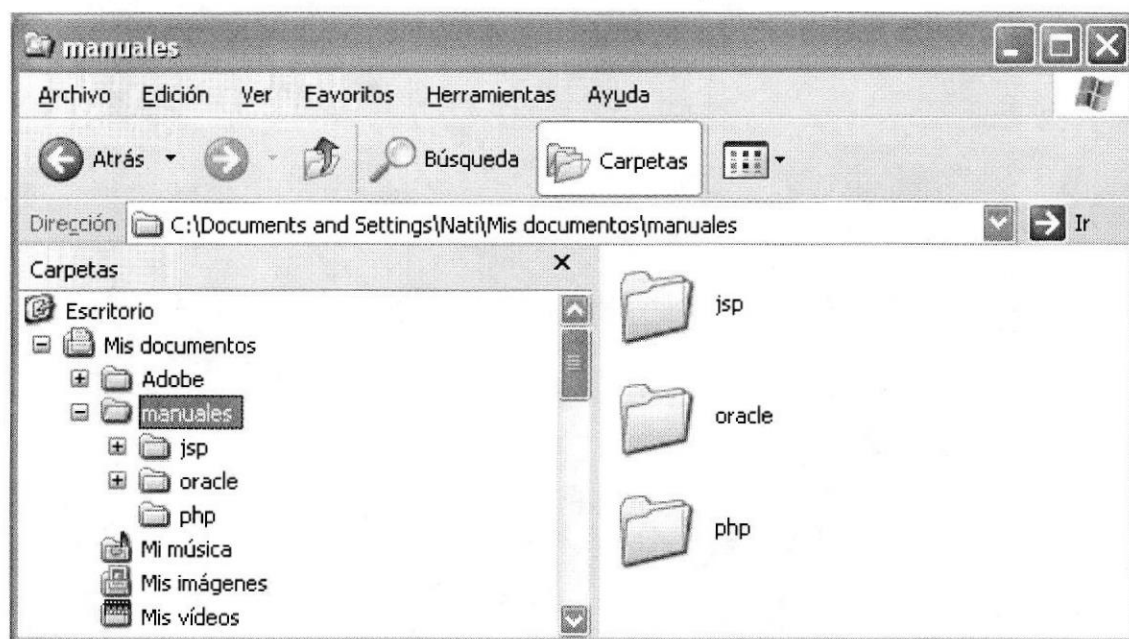


Figura 2.5. Explorando su PC

Presionar	Para
CTRL. + G	Ir a.
F6	Cambiar entre el panel izquierdo y derecho.
BLOQ NUM + *	Expandir todas las subcarpetas bajo la carpeta seleccionada.
BLOQ NUM + +	Expandir la carpeta seleccionada.
BLOQ NUM + -	Expandir la selección actual si está contraída.

2.6 MANTENIMIENTO DE SU PC

2.6.1 Utilizar el backup para hacer copias de seguridad de los archivos

Puede utilizar el Backup para realizar copias de seguridad de archivos en su disco duro, para protegerlos en el caso de que falle el disco duro y se produzcan pérdidas o por una eliminación accidental de los datos.

Puede hacer copias de seguridad en discos, en una unidad de cinta o en otro equipo de su red. Las copias de seguridad pueden utilizarse para restaurar los archivos originales cuando éstos se dañen o se pierdan.

Para acceder a esta opción debe dar clic en Inicio, Programas, Accesorios, Herramientas del Sistema, Copias de Seguridad, a continuación, aparecerá la pantalla de Asistente para copia de seguridad o restauración.

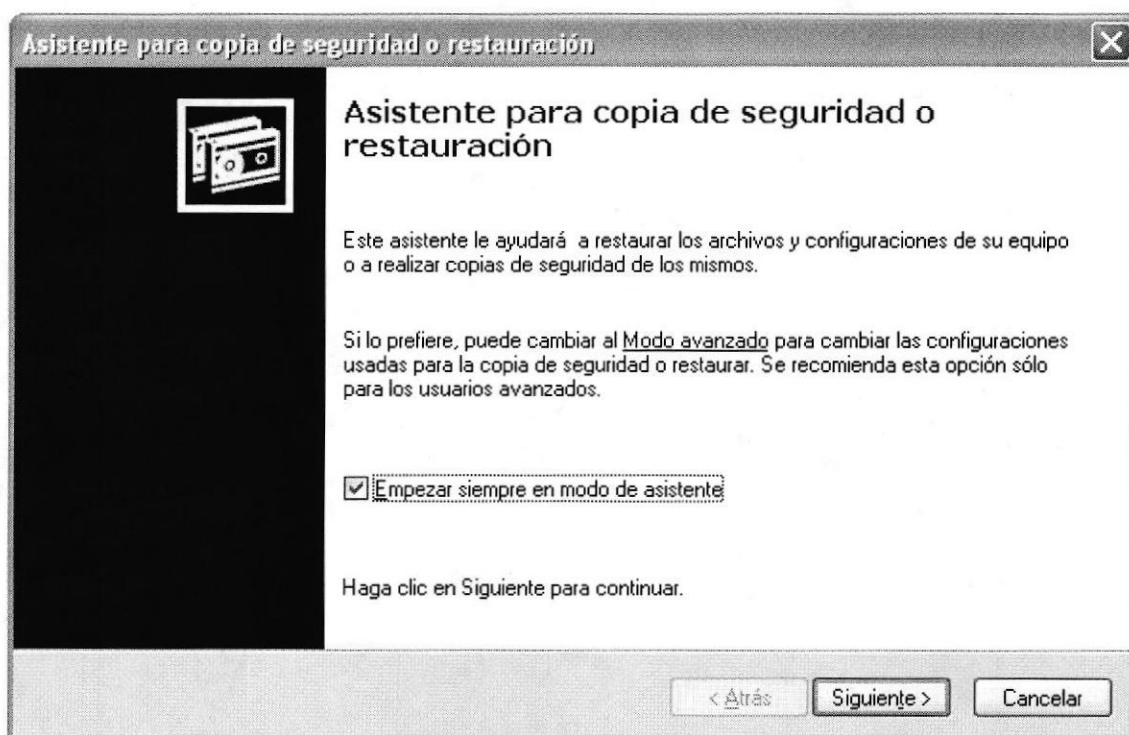


Figura 2.6. Pasos para realizar una copia de seguridad

Luego de dar clic en el botón siguiente, aparecerá la pantalla donde podrá elegir si desea realizar una copia de seguridad o restaurar archivos, marque la opción **“realizar una copia de seguridad de archivos”**, luego de clic en el botón siguiente y aparecerá una pantalla con las especificaciones de lo que se desea copiar.

Si el usuario desea escoger cada una de las archivos y/o carpetas, marque la opción **“Elegir lo que deseo incluir en la copia de seguridad”**, luego presione el botón siguiente y saldrá la siguiente pantalla:

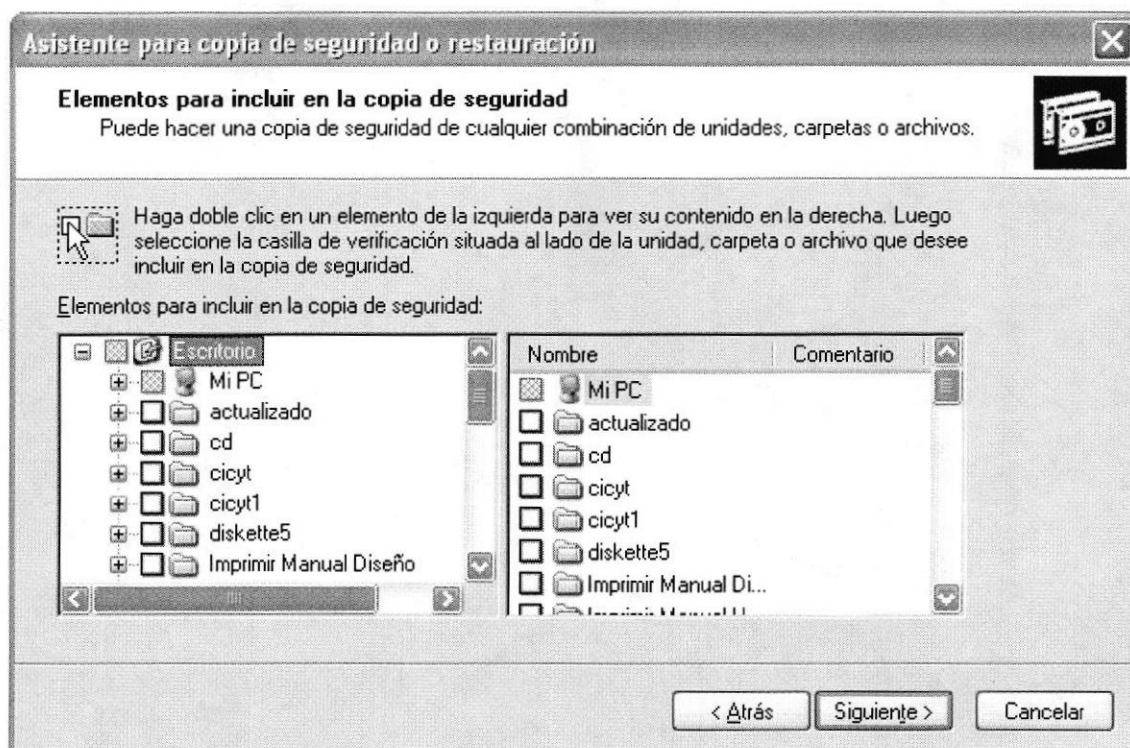


Figura 2.7. Elementos para incluir en la copia de seguridad

2.6.2 Liberador de Espacio en Disco

A veces Windows utiliza archivos para una operación concreta y las conserva en una carpeta de archivos temporales, también es posible que haya instalado anteriormente componentes de Windows que ya no utilice. Por varios motivos, incluida la falta de espacio en el disco duro, tal vez desee reducir el número de archivos del disco o crear más espacio libre. Para acceder a esta opción debe dar clic en Inicio, Programas, Accesorios, Herramientas del Sistema, Liberador de Espacio en Disco, a continuación, aparecerá la pantalla de Seleccionar la Unidad que desee liberar.

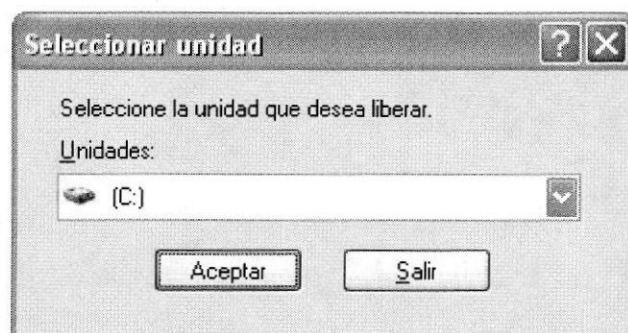


Figura 2.8. Seleccionar unidad

Sólo seleccione la unidad y presione el botón Aceptar, a continuación, el Liberador de espacio mostrará los archivos temporales que pueden eliminarse de forma segura.

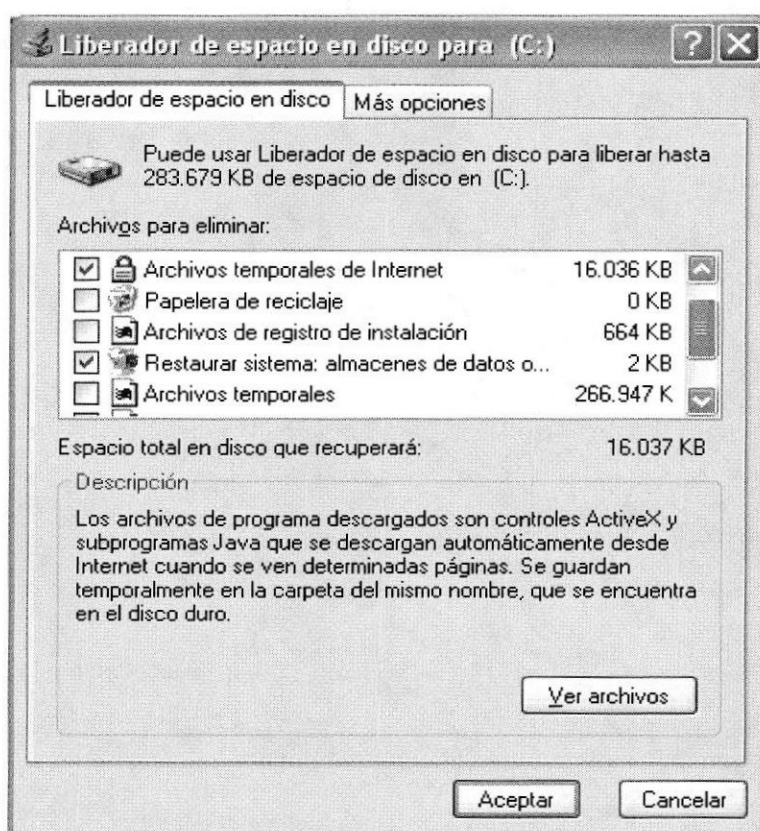


Figura 2.9. Liberador de Espacio en disco

Entre otras opciones que presenta el liberador de espacio en disco tenemos:

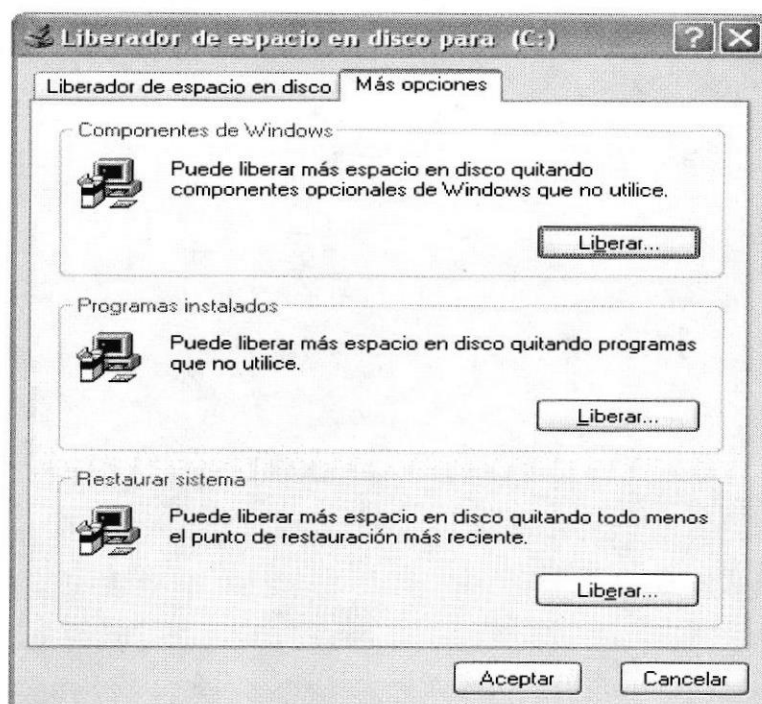


Figura 2.10. Otras opciones del Liberador de Espacio en disco

2.6.3 Vaciar la Papelera de Reciclaje

Cada cierto tiempo debe depurar los archivos eliminados, almacenados en la papelera de reciclaje; para liberar el espacio ocupado por ellos y aumentar el espacio libre en el disco duro. Los elementos eliminados de un disquete o de una unidad de red se eliminan permanentemente y no se envían a la Papelera de reciclaje.

Cuando se llena la Papelera de reciclaje, Windows libera automáticamente espacio suficiente en la Papelera de reciclaje para dar cabida a los últimos archivos y carpetas eliminados. Windows asigna una Papelera de reciclaje para cada partición o disco duro.

Para vaciar la Papelera de reciclaje debe seguir los siguientes pasos:

1. En el escritorio, haga doble clic en Papelera de reciclaje. 
2. En el menú Archivo, haga clic en Vaciar Papelera de reciclaje.



Nota: Al vaciar la Papelera de reciclaje se eliminan de forma definitiva todos los elementos que contiene.



Sugerencia: Si sólo desea quitar algunos elementos de la Papelera de reciclaje, mantenga presionada la tecla CTRL. Mientras hace clic en cada elemento que desea quitar. Una vez seleccionados todos los elementos que desea quitar, en el menú **Archivo**, haga clic en **Eliminar**.

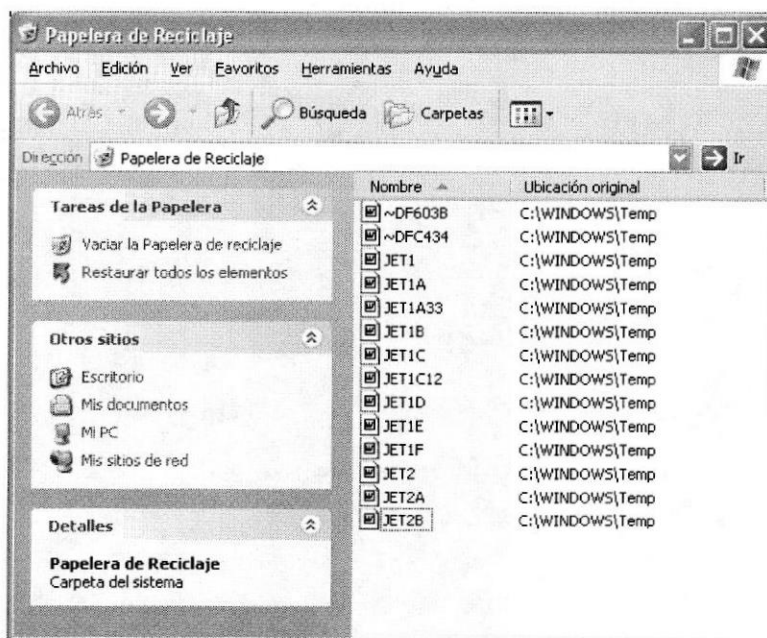


Figura 2.11. Papelera de Reciclaje

2.7 FUNDAMENTOS DE INTERNET EXPLORER

2.7.1 Manejo del Internet Explorer

Botón Atrás: Haga clic para volver a la página anterior.



Botón Adelante: Haga clic para ir a la página siguiente de una serie de páginas que ya ha visitado.



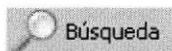
Botón Actualizar: Haga clic en el botón para actualizar la información de la última página o la que esperaba. Esto es útil si ve información antigua en una página que se actualiza con frecuencia o si los gráficos no aparecen correctamente.



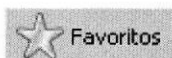
Botón Inicio: Haga clic para ir a la página de inicio (la primera que ve cuando abre el explorador).



Botón Búsqueda: Haga clic aquí para abrir la barra de Búsqueda, donde puede elegir un servicio de búsqueda y buscar en Internet.



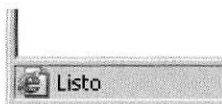
Botón Favoritos: Haga clic aquí para abrir la barra de Favoritos, donde puede almacenar vínculos (accesos directos) a los sitios Web o documentos que visita con más frecuencia.



Barra de Direcciones: Escriba aquí las direcciones de las páginas Web (direcciones URL), o rutas de acceso a documentos en su PC.



Barra de Estado: Observe la parte esquina inferior izquierda de la página para ver el proceso de la página Web. La parte derecha le indica en qué zona de seguridad está la página actual y muestra un ícono de candado si está en un sitio seguro.



2.7.2 Buscar Información

Al dar clic en el botón “Búsqueda” de la barra de herramientas del Explorador, se abrirá la barra de búsqueda, un panel independiente ubicado a la izquierda de la ventana.



Nota: En Mi PC, haga clic en el menú **Ver**, seleccione **Barra del Explorador** y de clic en **Búsqueda**.

El Ayudante de Búsqueda la ayudará a definir la búsqueda. Elija el tipo de información que desea encontrar (como una página Web, una empresa o la dirección electrónica de una persona) y el Ayudante de búsqueda elegirá el servicio de búsqueda especializado en esa área.

Cuando escribe la solicitud de búsqueda, aparece en la barra de búsqueda una lista con los resultados obtenidos. Conforme haga clic en los elementos de la lista, las páginas actuales aparecerán a la derecha de la ventana del explorador. Haga clic en el botón  que se encuentra en la parte superior de la barra de búsqueda para cancelarla.

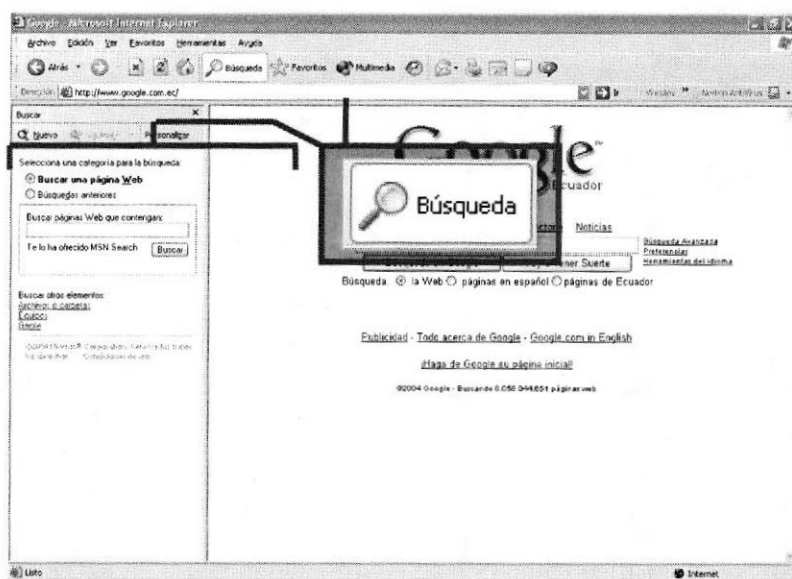


Figura 2.12. Botón de Búsqueda en el Internet Explorador

2.7.3 Configurar la Página de Inicio

Se puede configurar el Internet Explorer para que al abrirlo, aparezca por primera vez la página que el usuario desee. En la mayoría de los casos, la primera vez que se utiliza Internet Explorer la página de Inicio ya está elegida de manera predeterminada.

Una página de inicio utilizada con frecuencia es la página msn.com (<http://www.msn.com/>). Además de proporcionar correo electrónico fácilmente, disponible y gratuito, la página de inicio msn.com le ofrece una ubicación central y organizada, desde la cual puede tener acceso a información útil. La página de inicio msn.com también contiene un vínculo a sitios internacionales de MSN.

Para configurar una página de inicio diferente cada vez que abrimos el Internet Explorer, haga clic en el menú Herramientas y, a continuación, en Opciones de Internet. En la ficha General presione el botón Usar actual. Muchas páginas de inicio habituales (incluida la página principal de msn.com) facilitan esta operación al incluir un botón o un vínculo que convierte esa página en su página de inicio de manera automática.

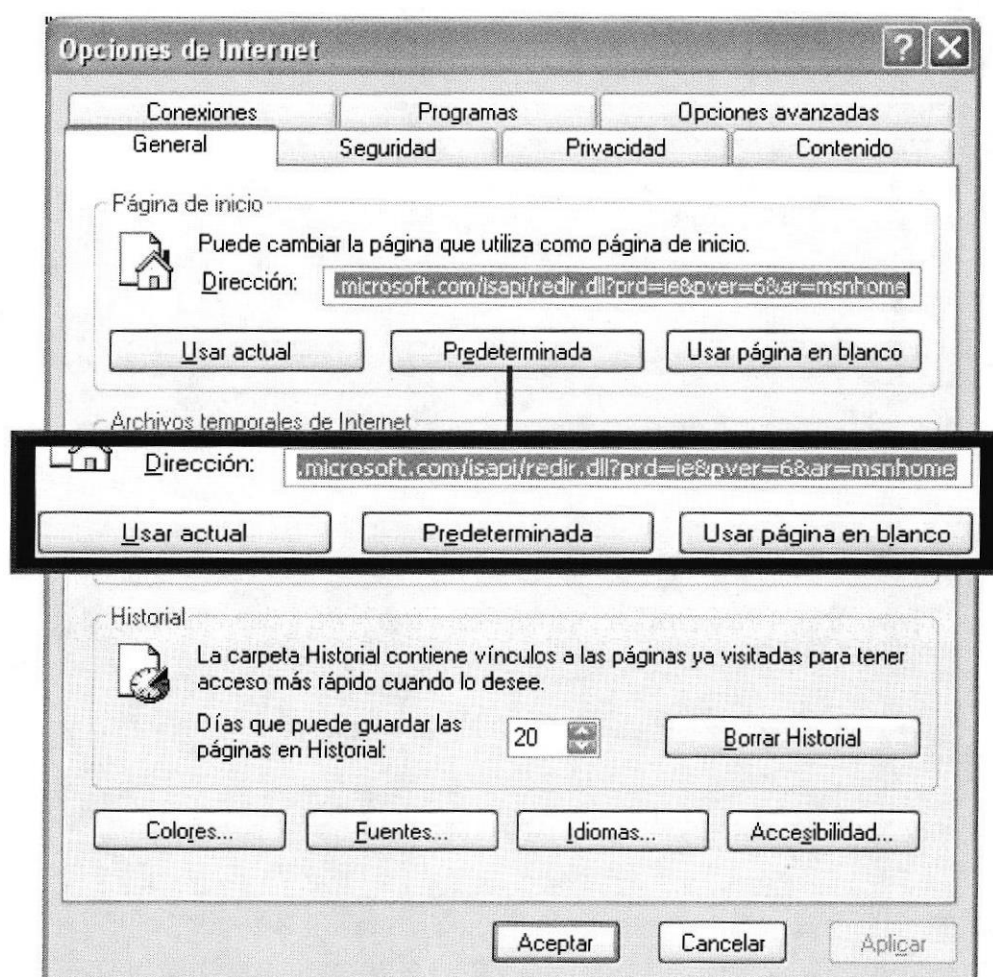


Figura 2.13. Configurar la página de inicio en el Internet Explorer

2.8 INSTALACIÓN DE IIS EN WINDOWS XP PROFESIONAL

Internet Information Server (IIS) es el servidor de páginas web avanzado de la plataforma Windows. Se distribuye gratuitamente junto con las versiones de Windows basadas en NT, como pueden ser Windows 2000 Profesional o Windows 2000 Server, así como Windows XP, también en sus versiones Profesional y Server.

Estas normas de instalación son aplicables, a nivel general, a las que podemos encontrarnos en las distintas versiones de los sistemas operativos comentados antes, si bien hemos tomado Windows XP profesional para relatar los pasos y tomar las imágenes de las pantallas.



Nota: Windows 95, 98, las versiones Home, de Windows XP, y ME, de Windows 2000, no se admite la instalación de IIS. En su lugar podemos probar a instalar el Personal Web Server.

2.8.1 Agregar Componentes Adicionales de Windows

IIS se puede encontrar en el propio CD de instalación de Windows XP Profesional. Hay que acceder a la opción de "Instalar componentes opcionales de Windows" para poder cargarlo en nuestro sistema. Para ello tenemos dos opciones:

1) Insertar el CD de instalación de Windows y en la ventana de auto arranque que se muestra, seleccionar la opción que dice "Instalar componentes opcionales de Windows".

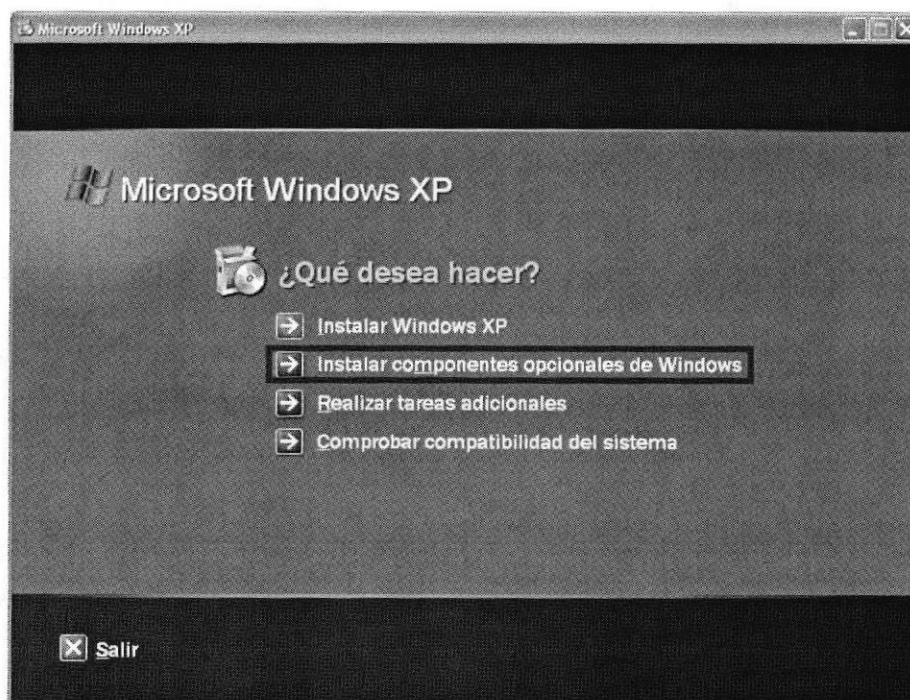


Figura 2.14. Instalación Windows XP

2) En el Panel de control, seleccionar la opción de "Agregar o quitar programas" y en la ventana que sale, pulsar sobre el ícono de la izquierda marcado como "Agregar o quitar componentes de Windows".

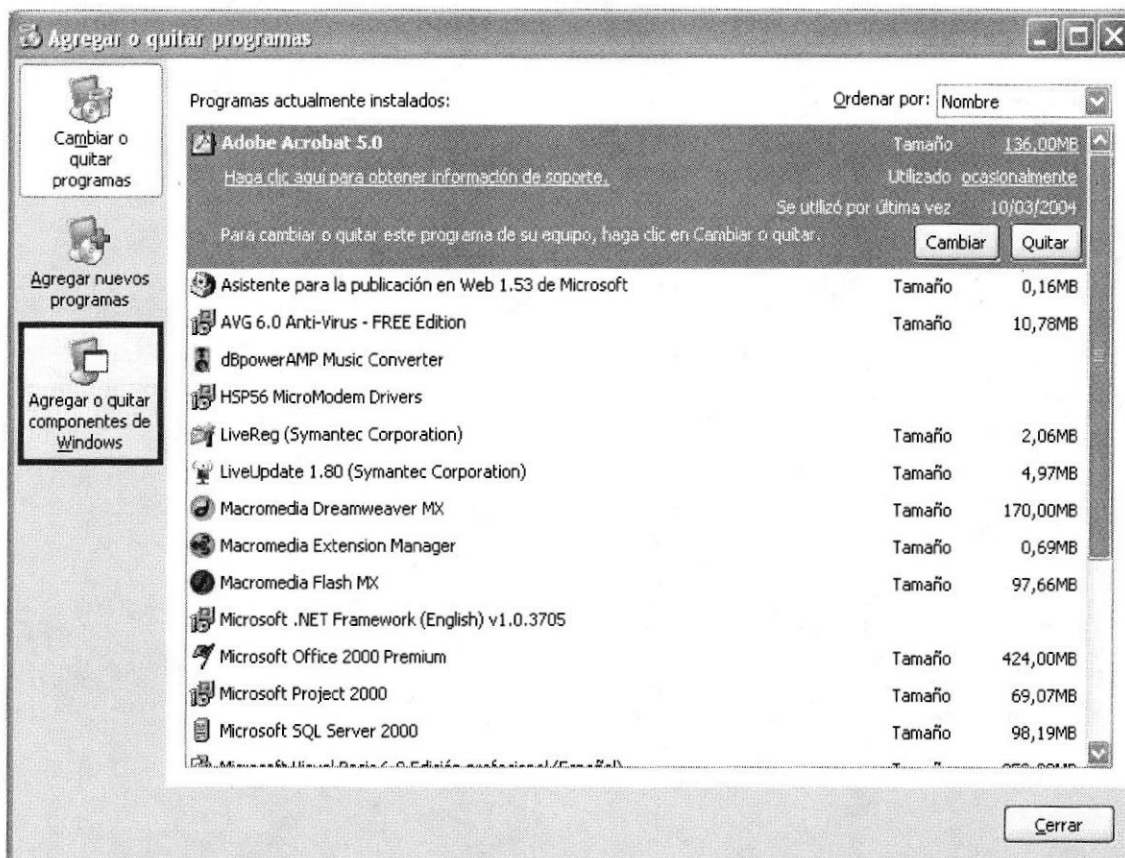


Figura 2.15. Agregar o quitar componentes de Windows

Ahora nos muestra la ventana para seleccionar los componentes adicionales de Windows que hay disponibles. En la lista, marcamos la opción "Servicios de Internet Information Server (IIS)". Por defecto se seleccionan unos cuantos componentes, dentro de los que ofrece la instalación de IIS. Nosotros podemos elegir qué componentes deseamos instalar apretando el botón marcado como "Detalles".

Entre los componentes posibles se encuentran las extensiones de Frontpage, documentación, servicios adicionales de IIS, un servidor de FTP (para la transferencia de ficheros con el servidor por FTP), incluso uno de SMTP (para el envío de correos electrónicos).

Si no sabemos qué componentes instalar podemos dejar las opciones como aparecen en un principio, pues para la mayoría de los casos serán válidas. Sólo un detalle: puede ser adecuado no instalar las extensiones de Frontpage en caso de que no pensemos que se vayan a utilizar.

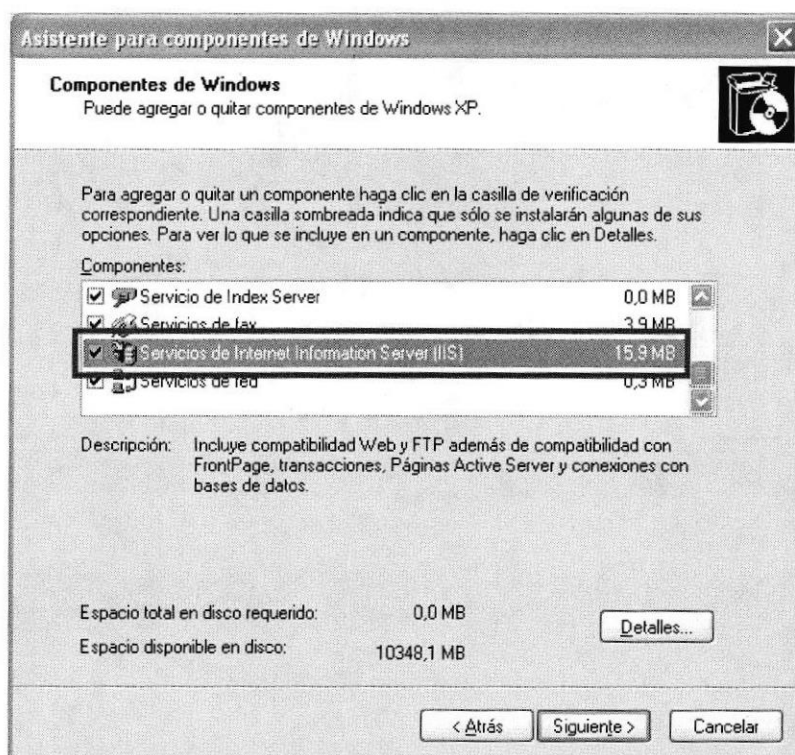


Figura 2.16. Servicios de Internet Information Server

Una vez hemos instalado los componentes deseados, podemos presionar el botón de "Siguiente" para comenzar la instalación; la cual tardará unos minutos.

2.8.2 Acceder al Servidor Web

Podemos acceder al servidor web para comprobar si se ha instalado correctamente IIS. Para ello simplemente debemos escribir `http://localhost` en Internet Explorer y debería mostrar una página web informando que IIS está correctamente instalado. Además, aparecerá la documentación de IIS en una ventana emergente, si es que fue instalada.



Figura 2.17. LocalHost

2.8.3 Sitio Web Predeterminado en Iis

Lo que se muestra cuando accedemos a `http://localhost` es el Sitio Web predeterminado, que se guarda en nuestro disco duro, concretamente en la carpeta `C:\inetpub\wwwroot`

Si accedemos a dicha carpeta desde Mi PC podremos ver los archivos que se están sirviendo como Sitio Web predeterminado. Encontraremos, entre otros archivos uno llamado "iisstart.asp" que es el que se pone en marcha al acceder a este directorio.

2.8.4 Colocar Nuestras Propias Páginas

Si nuestro Sitio Web es bastante simple podríamos colocar todos los archivos dentro de la carpeta del Sitio Web predeterminado.

Por ejemplo, para hacer una prueba, podríamos colocar un archivo llamado "prueba.asp" en la carpeta `C:\inetpub\wwwroot`. Para acceder a este archivo desde nuestro explorador deberíamos escribir la dirección `http://localhost/prueba.asp`



Nota: No se debe acceder al archivo utilizando una ruta como esta: `C:\inetpub\wwwroot\prueba.asp`, pues de esa manera no se estaría pasando a través del servidor web y la página ASP no se ejecutaría.

Si tuviéramos un sitio medianamente complejo, convendría crear una carpeta dentro de `www.root` con el nombre de nuestro sitio y dentro podríamos colocar todos los archivos.

Si el directorio tuviera una ruta como C:\inetpub\wwwroot\mi_web, accederíamos colocando esta dirección en nuestro navegador: http://localhost/mi_web.

Cuando se accede a ese directorio se sirve el documento por defecto que se haya configurado en el servidor web. El documento por defecto es aquel que se sirve si no se ha especificado ninguno en la ruta de acceso, es decir, si no indicamos ningún archivo en la dirección que colocamos en Internet Explorer (una dirección como http://localhost/mi_web especifica un directorio, pero ningún archivo) se muestra el documento por defecto.

En principio, el documento por defecto en IIS está configurado a Default.asp o Default.htm. Esto quiere decir que deberíamos colocar un archivo con uno de esos nombres en nuestro directorio para que se sirva si el usuario no indica ningún nombre de archivo.

Recordar que para ver este archivo habría que componer una dirección como esta http://localhost/mi_web. Automáticamente se muestra el archivo Default.asp, aunque no se especifique nada, pues ese es el documento por defecto. También podríamos acceder al archivo especificando su ruta completa: http://localhost/mi_web/Default.asp



Nota: Podemos llamar al archivo Default.asp o bien default.asp (con mayúscula o minúscula en su inicial). Cualquiera de las dos opciones es válida, pues en Windows no se tienen en cuenta las mayúsculas y minúsculas en nombres de archivos.

2.9 ACERCA DE INTERNET

2.9.1 Correo Electrónico

Correo electrónico, en inglés *e-mail*, es un servicio de red para permitir a los usuarios enviar y recibir mensajes. Junto con los mensajes también pueden ser enviados ficheros como paquetes adjuntos.

Su nombre viene de la analogía con el correo ordinario por la utilización de "buzones" (servidores) intermedios donde se envían y reciben los mensajes.

Fue creado en 1971 por Ray Tomlinson. En ese entonces ya existía un sistema de mensajería en cada computadora (que era compartida por varios usuarios), pero no uno que permitiera enviar mensajes a otra computadora de una red. Tomlinson eligió la arroba (@) como divisor entre el usuario y la computadora en la que se aloja la casilla de correo porque en inglés @ se dice "at" (en). Así, pedro@maquina.com se lee *pedro en la máquina.com*. Los principales servidores de correo son: *GMail*, *Hotmail* y *Yahoo*.

El correo electrónico continúa siendo una aplicación popular y muy útil debido a su fácil uso, rápida y económica manera de enviar información y archivos por un costo menor que el de un timbre postal. El factor que ha dado auge al correo electrónico (e-mail) es la globalización económica.

2.9.2 Utilidad del Correo Electrónico

Con el correo electrónico se puede escribir un documento y enviarlo simultáneamente a diferentes buzones electrónicos, es decir, a diferentes personas con direcciones electrónicas. Además, el usuario puede generar foros de discusión sobre temas generales y específicos del tema que sea de su interés. Las posibilidades son muchas, por ejemplo: los foros telemáticos de discusión, FAQs (Frequent Answered Questions: las respuestas a las preguntas más frecuentes), el talk, que permite la conexión entre dos o más ordenadores y también intercambiar mensajes en tiempo real y de manera interactiva.

Al utilizar el correo electrónico (e-mail), nos podemos comunicar de manera rápida y sencilla con usuarios que se encuentren en otros países y que necesiten recibir una información a tiempo. También es portátil, ya que lo único que se necesita es tener una computadora con un módem y una cuenta de acceso en el lugar para poder acceder desde cualquier parte del mundo.

2.9.3 Direcciones de Correo Electrónico

Para que el usuario pueda comunicarse a través del correo electrónico, deberá tener su dirección de correo y la de la persona con la cual se desea comunicar.

La forma más fácil de tener una dirección de correo electrónico es creando una cuenta en Internet a través de un proveedor de servicio. Esta dirección hace referencia a una dirección de Internet, cuya función principal es hacer que el mensaje que enviamos llegue con éxito a su lugar de destino. El Internet emplea un método llamado **Domain Name System (DNS)** para asignarle una dirección al computador, éstas direcciones pueden ser presentadas tanto en números o también llamado el IP de la máquina o el nombre en sí, pero ambas representan la misma dirección. Las computadoras emplean *direcciones numéricas* mientras que las personas emplean *direcciones alfanuméricas*.

2.9.4 Direcciones Alfanuméricas

Aquí se tiene un ejemplo del formato de una dirección alfanumérica:

Nombre del usuario@huesped.subdominio.dominio de primer nivel

El nombre del usuario es el nombre de una persona, por ejemplo: Luis Torres. El símbolo @ se emplea para indicar "en", y la parte final de la dirección es la dirección especificada del computador huésped. A continuación, mostramos una dirección de Internet para Luis Torres:

ltorres@yahoo.ec.net

La segunda sección de esta dirección (luego del símbolo @) es la dirección del computador donde el señor Luis Torres puede ser encontrado. Tiene varias partes, cada una separada por un punto. En este ejemplo la dirección está dividida en tres partes pero puede tener más. La primera parte del nombre que identifica al computador es la ruta de donde puede ser encontrado el señor Torres, que puede significar que es el servidor de nombres (nAMeSERVER). La siguiente parte da idea de que se encuentra en Ecuador. La última parte de la dirección de Internet se conoce como dominio de primer nivel, en

este ejemplo significa red. En Estados Unidos existen seis dominios de primer nivel posibles, tal como se muestra a continuación:

.edu = Educación, Centros docentes

.mil = Militar

.gov = Gobierno (no militar)

.com = Comercial, empresas

.net = Operación de la Red

.org = Organizaciones sin fines de lucro

2.9.5 El Navegador Web

Un navegador web, hojeador o *web browser* es una aplicación de software que permite al usuario recuperar y reproducir documentos hipertexto, comúnmente descritos en HTML, desde servidores Internet de todo el mundo. Esta red de documentos es conocida como la Telaraña Mundial o World Wide Web (WWW).

Los navegadores actuales permiten mostrar o ejecutar: gráficos, secuencias de vídeo, sonido, animaciones y programas diversos además del texto y los hipervínculos o enlaces.

La funcionalidad básica de un navegador web es permitir la visualización de documentos de texto, posiblemente con recursos multimedia. Los documentos pueden estar ubicados en la computadora en donde está el usuario, pero también pueden estar en cualquier otro dispositivo que este conectado a la computadora del usuario (a través de la Internet, por ejemplo) y que tenga los recursos necesarios para la transmisión de documentos (un software servidor web). Tales documentos, comúnmente denominados *páginas web*, poseen *hipervínculos* que enlazan una porción de texto o una imagen a otro documento, normalmente relacionado con el texto o la imagen.

El seguimiento de enlaces de una página a otra, ubicada en cualquier computadora conectada a la Internet, se llama *navegación*; que es de donde se origina el nombre de navegador.

2.9.6 El World Wide Web (Www)

La **World Wide Web** (del inglés, *Telaraña Mundial*), *la Web* o *WWW*, es un sistema de hipertexto que funciona sobre Internet. Para ver la información se utiliza una aplicación llamada navegador web para extraer elementos de información (llamados "documentos" o "páginas web") de los servidores web (o "sitios") y mostrarlos en la pantalla del usuario.

El usuario puede entonces seguir hiperenlaces que hay en la página a otros documentos o incluso enviar información al servidor para interactuar con él. A la acción de seguir hiperenlaces se le suele llamar "navegar" por la Web. No se debe confundir la Web con Internet, que es la red física mundial sobre la que circula la información.

Del mismo modo que se puede distinguir entre "una internet" (una inter-red) y "la Internet", uno puede referirse a "una web" como un conjunto de sitios que proveen información por los medios descritos, y "la Web", que es la enorme e interconectada web disponible prácticamente en todos los sitios de Internet.

2.9.7 Http

Es el protocolo de la Web (WWW), usado en cada transacción. Las letras significan *Hyper Text Transfer Protocol*, es decir, protocolo de transferencia de hipertexto. El hipertexto es el contenido de las páginas web, y el protocolo de transferencia es el sistema mediante el cual se envían las peticiones de acceder a una página web, y la respuesta de esa web, remitiendo la información que se verá en pantalla. También sirve el protocolo para enviar información adicional en ambos sentidos, como formularios con mensajes y otros similares.

HTTP es un protocolo sin estado, es decir, que no guarda ninguna información sobre conexiones anteriores. Al finalizar la transacción todos los datos se pierden. Por esto se popularizaron las *cookies*, que son pequeños ficheros guardados en el propio ordenador que puede leer un Sitio Web al establecer conexión con él, y de esta forma reconocer a un visitante que ya estuvo en ese sitio anteriormente. Gracias a esta identificación, el Sitio Web puede almacenar gran número de información sobre cada visitante, ofreciéndole así un mejor servicio.

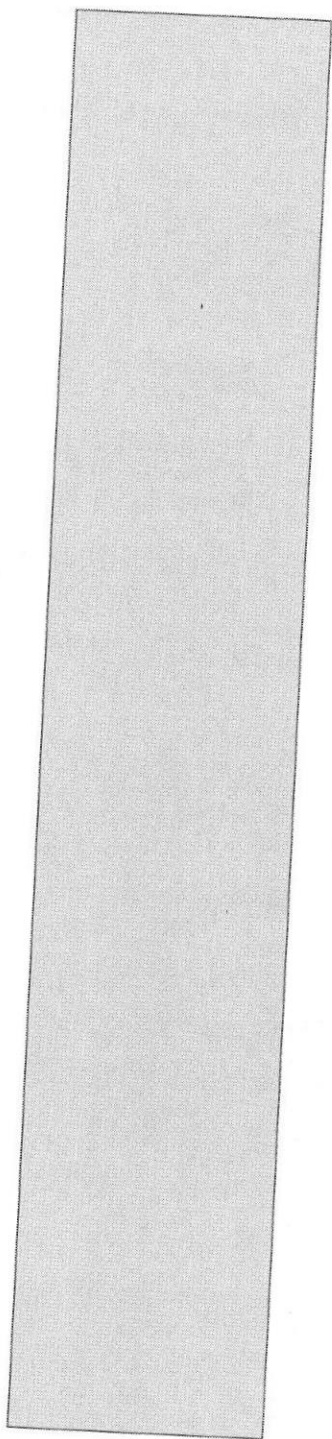
2.9.8 Url

Significa *Uniform Resource Locator*, es decir, localizador uniforme de recurso. El URL es la cadena de caracteres con la cual se asigna una dirección única a cada uno de los recursos de información disponibles en Internet.

El URL de un recurso de información es su dirección en Internet, la que permite que el navegador la encuentre y la muestre de forma adecuada. Por ello el URL combina el nombre del ordenador que proporciona la información, el directorio donde se encuentra, el nombre del fichero y el protocolo a usar para recuperar los datos.

El formato general de un URL es:

"servicio://dirección_de_la_máquina:puerto/directorio/fichero"

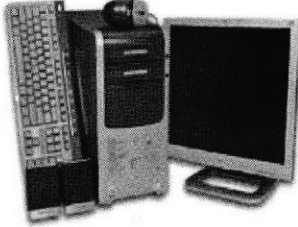
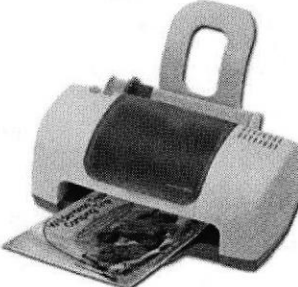


CAPÍTULO 3



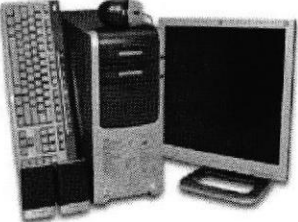
REQUERMIENTOS DE HARDWARE

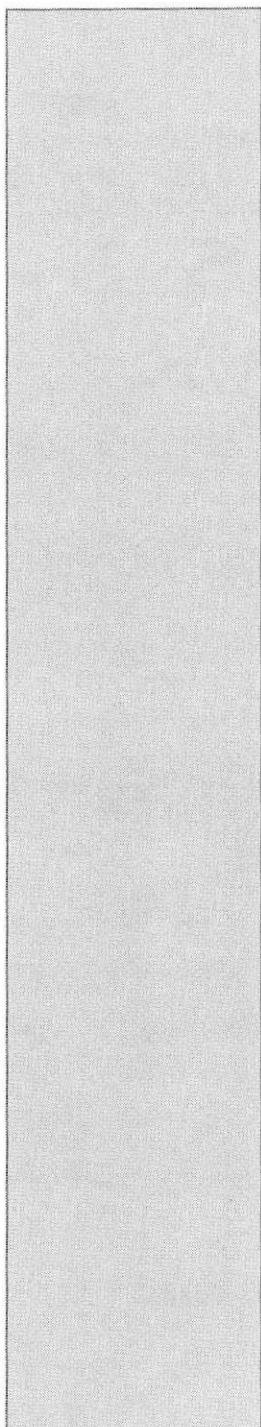
3. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Equipo	Características	Descripción
Estación de Trabajo 	Procesador	Pentium Celeron o AMD
	Velocidad	500 Mhz o superior
	Memoria RAM	64 Mb o superior
	Memoria Caché	512 Kb
	Memoria de Video	4 Mb o superior
	Disco Duro	20 Gb o superior
	Tipo de Monitor	SVGA de 15"
	Unidad de Disquete	De 1.44 Mb
	Mouse	2 o 3 botones
	Teclado	101 teclas
	Unidad de CD ROOM	52X ó superior
	Tarjeta de Red	3 COM o genérica
Impresora 	Impresora inyección a tinta (opcional)	



Nota: El sistema puede correr con menos de 64 Mb de memoria RAM, pero el rendimiento del mismo decaería si Usted está acostumbrado a ejecutar varias aplicaciones.

Equipo	Características	Descripción
Servidor 	Procesador	Pentium 4
	Velocidad	530 de 3Ghz o superior
	Memoria RAM	256 Mb o superior
	Memoria Caché	1 Mb
	Disco Duro	36.4 Gb SCSI
	Tipo de Monitor	SVGA de 15"
	Unidad de Disquete	De 1.44 Mb
	Mouse	2 o 3 botones
	Teclado	101 teclas
	Unidad de CD ROOM	52X ó superior



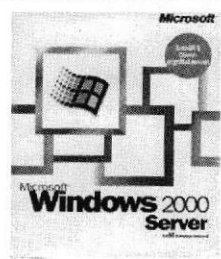
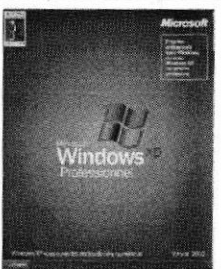
CAPÍTULO 4



REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

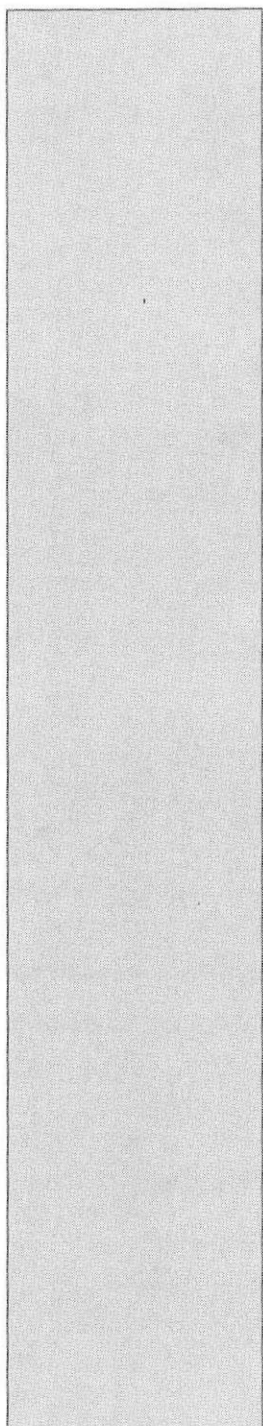
4. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

El Web Site puede correr en cualquier estación de trabajo que contenga uno de los siguientes Sistemas Operativos:

Logotipo	Descripción del Programa
	Microsoft Windows 98
	Microsoft Windows Me
	Microsoft Windows 2000
	Microsoft Windows XP

El Web Site puede visualizarse en el siguiente Browsers preferiblemente:

Logotipo	Descripción del Programa
	Internet Explorer 4.0 ó superior



CAPÍTULO 5



INGRESAR AL WEB SITE

5. INGRESAR AL SITIO WEB

5.1 ENTRAR AL SITIO

1. Ejecutar el Browser (Internet Explorer)

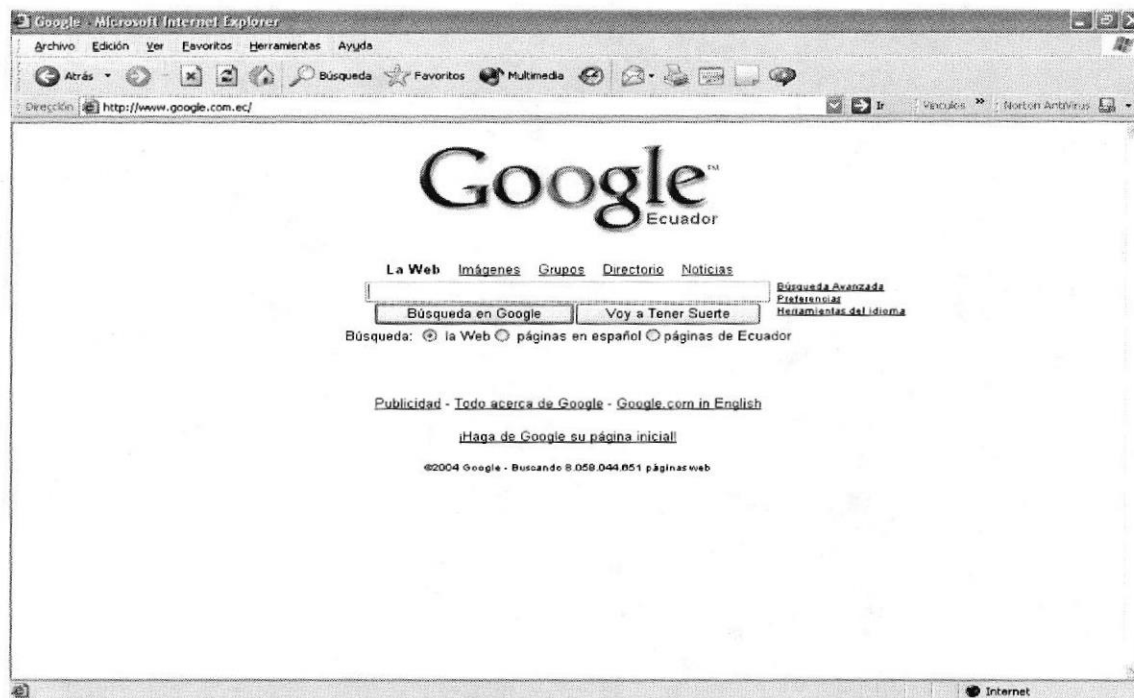


Figura 5.1. Pantalla de Internet Explorer

2. En la barra de direcciones digitar el nombre de la página www.metabuscardorclasificados.com



Figura 5.2. Pantalla de ingreso al sitio

3. Entonces se cargará la página principal del Sitio Web Meta Buscador Clasificados.

MBC
Meta Buscador
Clasificados

Buscar en Inmuebles

CINEMARK

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

INGRESE

Usuario
aguiman

Contraseña
...

No estoy registrado, deseo registrarme
Olvidé mi contraseña

SERVICIOS

[PUBLICAR ANUNCIOS](#)
[MIS ANUNCIOS](#)
[MIS DATOS](#)
[OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
[LIBRO DE VISITAS](#)
[CONTÁCTENOS](#)
GENERALES
[QUIÉNES SOMOS](#)
[MAPA DEL SITIO](#)
[PREGUNTAS FRECUENTES](#)
[AVISO LEGAL](#)
[POLÍTICAS DE PRIVACIDAD](#)
[CÓDIGO ÉTICO](#)

DESTACADOS

CHEVI TAXI - NEGOCIO SOBRE RUEDAS

LAS MEJORES FLORES PARA EL JARDÍN DE SU CASA

SI QUIERES CONSEGUIR TRABAJO COMO MODELO INTERNACIONAL

Financie 30% Cuota Inicial a 30 meses para conducir su auto

Semillas de calidad desde Ambato a su hogar

Academia de Modelaje CN recluta bellas señoritas con talento

Vehiculos

Autos
Bicicletas
Camionetas
Furgonetas
Motos
Urbanos

Inmuebles

Casa
Departamentos
Edificios
Locales
Negocios
Terrenos

Empleos

Abogado/Leyes
Administrativo/Contable
Arte/Diseño
Atencion a Personas/Canguros
Científico
Comercial/Ventas
Conserje/Vigilante
Construccion/Mantenimiento
Consultoría
Dependiente

Informatica

Almacenamiento
Computadoras de escritorio

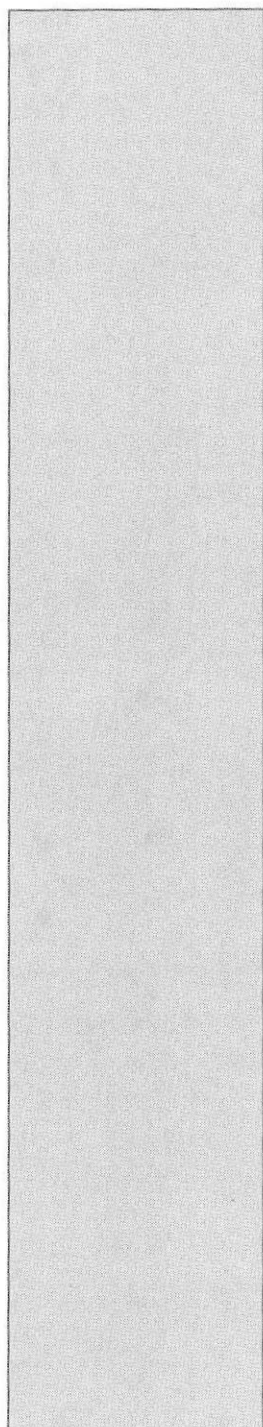
mondo

Vía a la Costa

Terra Nostra

Cuotas mensuales desde \$ 100

Figura 5.3. Pantalla de la página principal de Meta Buscador Clasificados



CAPÍTULO 6



CÓMO NAVEGAR EN EL WEB SITE

6. CÓMO NAVEGAR EN EL SITIO WEB

El Sitio Web Meta Buscador Clasificados contiene menús y páginas amigables de gran flexibilidad, con total ambiente Windows, orientado al servicio informativo y transaccional, para así poder ser de gran ayuda a todos los visitantes al sitio.

6.1 CABECERA

Todas las páginas tienen un logotipo del sitio, opción de búsqueda general, logo publicitario, y tres opciones de búsqueda Avanzada, mas buscados y recién publicados.

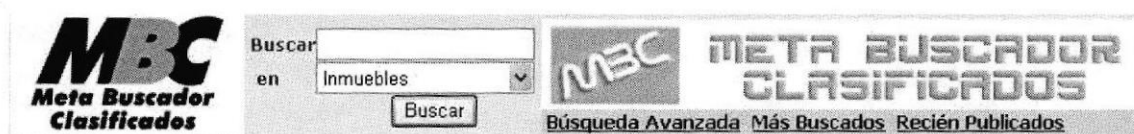


Figura 6.1. Cabecera

6.2 MENÚ PRINCIPAL

El menú principal del sitio es intuitivo y fácil de recorrer.

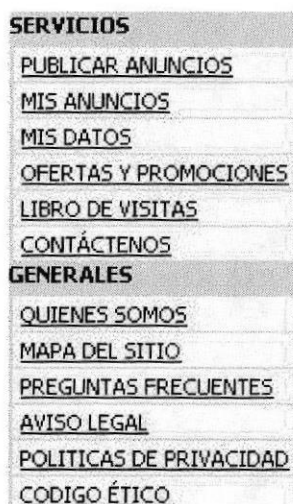


Figura 6.2. Menú principal del Sitio Web



6.2.1 OPCIONES DEL MENÚ

A continuación daremos una explicación de cada opción y submenú que contiene el menú principal, los cuales son links a las páginas requeridas.

PUBLICAR ANUNCIOS	Esta opción lo llevará a la página de publicaciones en donde el usuario podrá ingresar anuncios publicitarios.
MIS ANUNCIOS	Esta opción le permitirá al usuario ver los anuncios publicados activos. Además de la página le proporcionara cuantas veces fue visto su anuncio.
MIS DATOS	Esta opción le permitirá ver la información de usuario conectado. En la cual el usuario podrá modificar algún dato de su registro.
OFERTAS Y PROMOCIONES	Esta opción le permite ver al usuario las últimas promociones que cuenta ya sea con un descuento o valores adicionales.
LIBRO DE VISITAS	Esta opción le permitirá ver una consulta de todos los comentarios que los usuarios ingresan acerca del sitio. Esta opción es importante porque le servirá al WebMaster alimentarse de observaciones para así poder mejorar el sitio.
CONTACTENOS	Esta opción le permite al usuario enviar información hacia la dirección electrónica y tener comunicación directa con el Webmaster.
QUIENES SOMOS	Esta opción permitirá ver en forma general la historia de nuestra compañía, misión y visión.
MAPA DEL SITIO	Esta opción le permitirá ver en forma detalla todos los enlaces del sitio.
PREGUNTAS FRECUENTES	Esta opción le permitirá ver una consulta de todas las preguntas de los usuarios. Esta opción es importante porque le servirá al WebMaster alimentarse de observaciones para así poder ayudar al usuario.
AVISO LEGAL	Esta opción le permite ver los derechos del autor, derechos de propiedad intelectual, copyright y la propiedad intelectual.
POLITICAS DE PRIVACIDAD	Esta opción le permite ver información acerca de la privacidad, intimidad personal y familiar del usuario del portal, describe los derechos de las personas en materia de protección de datos de carácter personal.
	Esta opción le permite conocer que los servicios y contenido del portal no serán

CODIGO ETICO	utilizados de mala fe y no alteración de la moral, el orden público o las buenas costumbres, en especial, las normas nacionales e internacionales de protección a los derechos humanos.
--------------	---

6.3 OPCIONES VARIAS

6.3.1 BÚSQUEDA GENERAL

Esta opción va en todas las páginas en la cabecera al lado derecho del logotipo del Sitio Web, aquí les explicamos para que sirve cada una de ellas.

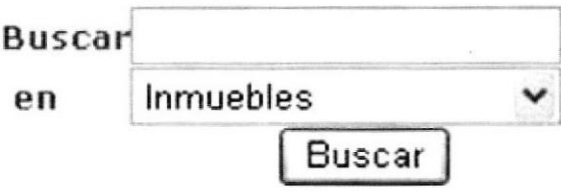
	Permite realizar una búsqueda general dentro del sitio sobre cualquier anuncio publicado, con respecto a la palabra escritas en el cuadro de texto y/o se puede buscar por una categoría y subcategoría ingresada en la lista presentada.
---	--

Figura 6.3. Búsqueda general

6.3.2 ÚLTIMO ANUNCIO PUBLICADO

Esta opción va en todas las páginas en el pie de página y permite visualizar el último anuncio publicado.

ULTIMA ACTUALIZACION : 2005-07-20 20:19:11						
Origen	Categoría	Operacion	Título	Publicado	Buscado	Imagen
Brazil	Vehiculos	Solicitar	<u>Bueno Bonito</u>	2005-07-20	0	
Acre	Autos	Alquilar	<u>Barato</u>	20:19:11		

Figura 6.4. Último anuncio publicado

6.4 LAS PÁGINAS DEL SITIO WEB

6.4.1 PÁGINA PRINCIPAL – HOME

The screenshot shows the home page of the MBC Meta Buscador Clasificados website. The layout includes a header with the MBC logo, a search bar, and navigation links. The main content area is divided into sections for featured ads, services, and classified listings. Callout letters A through K highlight specific elements:

- A:** Links in the left sidebar (e.g., PUBLICAR ANUNCIO, MIS ANUNCIOS).
- B:** The 'PUBLICAR ANUNCIO' link in the sidebar.
- C:** The 'No estoy registrado, deseo registrarme' link in the sidebar.
- D:** The 'Abrir Sesión' button in the login section.
- E:** The 'CHEVI TAXI - NEGOCIO SOBRE RUEDAS' featured ad.
- F:** The 'LAS MEJORES FLORES PARA EL JARDÍN DE SU CASA' featured ad.
- G:** The 'SI QUIERES CONSEGUIR TRABAJO COMO MODELO INTERNACIONAL' featured ad.
- H:** The 'CINEMARK' banner at the top right.
- I:** The 'mondo' logo on the right sidebar.
- J:** The 'Charles Thorne' featured ad.
- K:** The 'Vehiculos' and 'Inmuebles' categories in the main content area.

The sidebar on the left contains the following links:

- INGRESE
- Usuario
- aguiaman
- Contraseña
- ...
- Abrir Sesión
- No estoy registrado, deseo registrarme
- Olvidé mi contraseña
- SERVICIOS
- PUBLICAR ANUNCIO
- MIS ANUNCIOS
- MIS DATOS
- OFERTAS Y PROMOCIONES
- LIBRO DE VISITAS
- CONTACTENOS
- GENERAL
- COMOS
- MATITIO
- PREFECIENTES
- AVISO LEGAL
- POLITICAS DE PRIVACIDAD
- CODIGO ÉTICO

The main content area features the following sections:

- DESTACADOS:** Three featured ads with images and titles.
- Vehiculos:** A list of vehicle types: Autos, Bicycles, Camionetas, Furgonetas, Motos, Urbanos.
- Inmuebles:** A list of property types: Casa, Departamentos, Edificios, Locales, Negocios, Terrenos.
- Empleos:** A list of job types: Abogado/Leyes, Administrativo/Contable, Arte/Diseño, Atención a Personas/Canguros, Científico, Comercial/Ventas, Conserje/Vigilante, Construcción/Mantenimiento, Consultoría, Dependiente.
- Informatica:** A list of services: Almacenamiento, Computadoras de escritorio.

The right sidebar contains the following links:

- Búsqueda Avanzada
- Más Buscados
- Últimos Anuncios
- Información
- mondo
- Via a la Costa
- Terra Nostra
- Cuotas mensuales desde

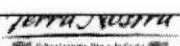
Figura 6.5. Página principal



Informatica

- Almacenamiento
- Computadoras de escritorio
- Escáneres
- Modems
- Servicios
- Telefonía
- Componentes
- Computadoras portátiles
- Impresoras
- Monitores
- Software
- Video Juego
- Otro

- Científico
- Comercial/Ventas
- Conserje/Vigilante
- Construcción/Mantenimiento
- Consultoría
- Dependiente
- Educación
- Gerencia General
- Hostelería/Restauración
- Imagen/Sonido
- Informática
- Ingeniería
- Internet
- Marketing
- Moda/Confección
- Otro
- Peluquería/Estética
- Personal Sanitario
- Programador
- Salud/Medical
- Servicio Doméstico
- Taller/Fabrica
- Telecomunicaciones
- Teletrabajo
- Transportista/Mensajero



Cuotas mensuales desde
\$ 420

Director: Km. 13.5 Vía a la Costa
www.terracostra.com.ec
Telf: 2282 682



Decoraciones

Otras



Construcción

Otras



Varios



Servicios a la Sociedad

ULTIMA ACTUALIZACION : 2005-07-20 20:19:11

Origen	Categoría	Operación	Título	Publicado	Buscado	Imagen
Brazil	Vehiculos	Solicitar	Bueno Bonito	2005-07-20	0	
Acre	Autos	Alquilar	Barato	20:19:11		

L

[Busqueda Avanzada](#) [Mas Buscados](#) [Ultimos Anuncios](#)

[Publicar anuncios](#) [Mis anuncios](#) [Mis datos](#)

M

N

[Mi comisariato](#) [CompuMarket](#) [Ferrisariato](#) [Muebleria Jaramillo](#)

[El Universo](#) [Pet Shop](#) [Pintuco](#) [Glidden](#)

[Compuhelp](#) [Siglo XXI](#) [Muebleria Palito](#) [Chevrolet](#)

[Galarza Vehiculos](#) [Constructora Thalia](#) [Valle alto](#) [Villa Club](#)

Figura 6.6. Página principal

A	Menú principal.
B	Permite al usuario recuperar contraseña.
C	Permite al usuario registrarse en el sitio.
D	Permite al usuario entrar a sesión mediante su usuario y contraseña.
E	Permite realizar una búsqueda de anuncios por medio de criterios de búsqueda mas detallados dentro del sitio.
F	Permite realizar una búsqueda de los anuncios mas buscados dentro del sitio.
G	Permite realizar una búsqueda de los anuncios recién publicados.
H	Permite ver un logotipo publicitario el cual se mostrara dinámicamente dependiendo de la categoría en la cual se encuentre el usuario.
I	Permite ver logotipos publicitarios el cual se mostrara dinámicamente dependiendo de la categoría y subcategoría en la cual se encuentre el usuario. Con un máximo de 4 logotipos.
J	Permite ver logotipos publicitarios el cual se mostrara dinámicamente dependiendo de la categoría y subcategoría en la cual se encuentre el usuario. Con un máximo de 3 logotipos.

K	Permite filtrar una búsqueda avanzada de acuerdo a una categoría y/o subcategoría seleccionada.
L	Permite visualizar el último anuncio publicado.
M	Contiene los enlaces de búsqueda igual que las opciones de cabecera y los enlaces más importantes del menú principal.
N	Permite ver los enlaces de los auspiciantes.

6.4.2 Registro de usuario

Esta página permite registrar al usuario al Sitio Web.

INGRESE

Usuario
Contraseña
Abrir Sesión

Información del Usuario

A NOMBRES VANESSA MORELA **B**

C APELLIDOS PRECILLA LUDENA **D**

E DIRECCIÓN DALLAS TEXAS **F**

G EMAIL mprecil@hotmail.com **H**

I USUARIO mprecil **J**

K CONTRASEÑA **L**

M CONFIRMAR CONTRASEÑA **N**

O SEXO Femenino **P**

Q NIVEL ESTUDIOS Universidad **R**

AÑO: 1976 **MES:** 05 **DÍA:** 15 **J**

K PAÍS Ecuador **L**

M PROVINCIA/ESTADO Guayas **N**

O CIUDAD/LOCALIDAD Guayaquil **P**

Palabra Clave: morela **Q**

N TIPO USUARIO Freeland **O**

P ESTADO Activo **Q**

Q **Aceptar**

R Usuario Freeland: Inclusión gratis de sus anuncios con vigencia de un día.

Usuario Vip podrá publicar anuncios con costo de US\$ 0.10 cada uno por cada día que estime conveniente y a las ventajas de descuentos y promociones

Q **Aceptar**

Q **Aceptar**

R Usuario Freeland: Inclusión gratis de sus anuncios con vigencia de un día.

Usuario Vip podrá publicar anuncios con costo de US\$ 0.10 cada uno por cada día que estime conveniente y a las ventajas de descuentos y promociones

Q **Aceptar**

Figura 6.7. Registro de usuario

A	Opción que identifica los nombres del usuario.
B	Opción que identifica los apellidos del usuario.
C	Opción que identifica la dirección donde habita el usuario.
D	Opción que identifica la dirección electrónica valida y activa del usuario.

E	Opción que identifica con que nombre el usuario ingresa al Sitio Web.
F	Opción que identifica la contraseña del usuario.
G	Opción que permite al usuario confirmar la contraseña antes seleccionada.
H	Opción que identifica cual es el nivel de estudios del usuario.
I	Opción que identifica el sexo del usuario.
J	Opción que identifica el país donde se encuentra o habita el usuario.
K	Opción que identifica la fecha de nacimiento del usuario con formato año, mes, día.
L	Opción que identifica la provincia o el estado según el país donde se encuentra o habita el usuario.
M	Opción que identifica la ciudad donde se encuentra o habita el usuario.
N	Opción que identifica una palabra alternativa para poder conseguir la clave cuando esta no se conoce o sea olvidada.
O	Opción que identifica el tipo de usuario que se registra, por defecto es "Freelands".
P	Opción que identifica el estado del registro, por defecto es "Activo".
Q	Opción que permite almacenar los datos ingresados por el usuario. Permite enviar un mail de confirmación al usuario. Cuando el usuario confirma su registro en ese momento será un usuario vigente.
R	Opción que permite al usuario poder ser un cliente VIP. Si el elige esta opción; cuando confirme su registro se le pedirá información adicional referente al usuario VIP caso contrario no se le pedirá esta información.

6.4.2.1 Bienvenida

Esta página muestra un mensaje informativo indicando que MetaBuscadorClasificados le ha enviado un e-mail de confirmación.

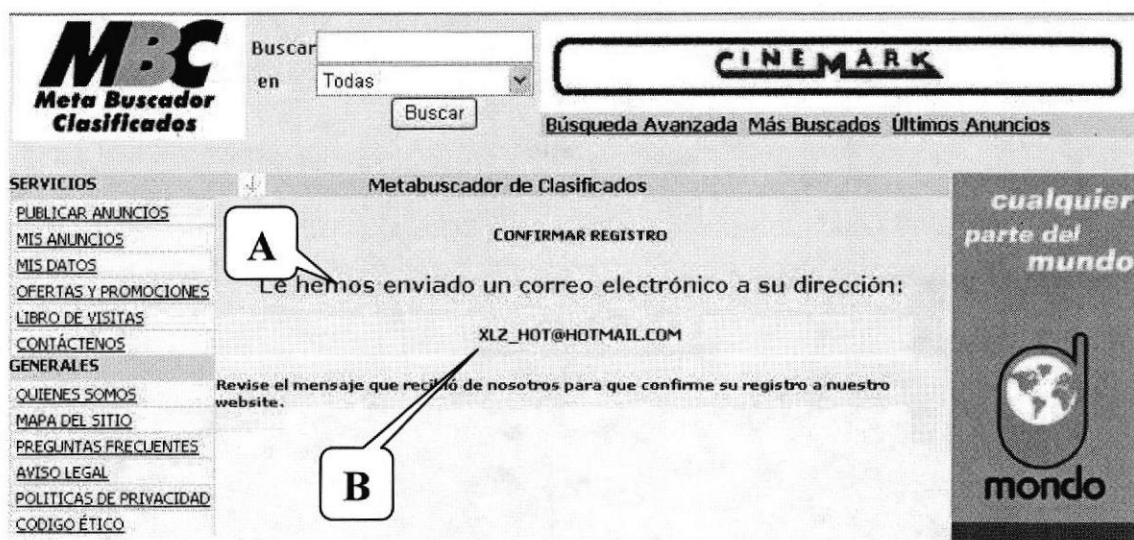


Figura 6.8. Bienvenida

A	Mensaje al usuario que indica que se le ha enviado un e-mail.
B	Permite visualizar la dirección electrónica que el usuario ingreso.

6.4.3 Confirmación

Esta página nos permite ver un mensaje de bienvenida. Además si el usuario desea ser VIP lo puede hacer seleccionando la opción VIP, para la cual deberá ingresar información como tipo persona, razón social, tipo documento, identificación, teléfono y un comentario para saber a que se dedica el usuario o la empresa.

The screenshot displays the MBC Meta Buscador Clasificados website interface. At the top left is the MBC logo. To its right is a search bar with the text 'Buscar en Todas' and a 'Buscar' button. Further right is a 'CINEMARK' logo. Below the search bar are links for 'Búsqueda Avanzada', 'Más Buscados', and 'Últimos Anuncios'. The main content area features a welcome message: '** BIENVENIDO ** XAVIER ARMANDO LUCES ZAVALA'. Below this is a 'Cerrar Sesión' button. A central message states: 'Bienvenido al Metabuscador de Clasificados. Felicidades : FIDO. El Registro de usuario se ha realizado con Exito. A partir de este momento puede utilizar los servicios que brinda el Metabuscador de Clasificados'. Below this message is a link: 'PARA CONSULTAR LAS ULTIMAS BUSQUEDAS PRESIONE AQUI'. On the left side, there is a sidebar with a 'SERVICIOS' section containing links: 'PUBLICAR ANUNCIOS', 'MIS ANUNCIOS', 'MIS DATOS', 'OFERTAS Y PROMOCIONES', 'LIBRO DE VISITAS', and 'CONTÁCTENOS'. Below this is a 'GENERALES' section with links: 'QUIENES SOMOS', 'MAPA DEL SITIO', 'PREGUNTAS FRECUENTES', 'AVISO LEGAL', 'POLITICAS DE PRIVACIDAD', and 'CODIGO ÉTICO'. The right side of the page is partially obscured by a dark vertical bar.

Figura 6.9. Confirmación

6.4.4 Publicar anuncios

Esta página nos permite el ingreso de información la cabecera principal del anuncio. Luego el usuario podrá ingresar las características del anuncio cuando seleccione la opción adelante.

MBC
Meta Buscador
Clasificados

Buscar en

CINEMARK

[Búsqueda Avanzada](#) [Más Buscados](#) [Últimos Anuncios](#)

**** BIENVENIDO ****
VANESSA MORELA
PRECILLA LUDENA

SERVICIOS
[PUBLICAR ANUNCIOS](#)
[MIS ANUNCIOS](#)
[MIS DATOS](#)
[OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
[LIBRO DE VISITAS](#)
[CONTACTENOS](#)
GENERALES
[QUIENES SOMOS](#)
[MAPA DEL SITIO](#)
[PREGUNTAS FRECUENTES](#)
[AVISO LEGAL](#)
[POLITICAS DE PRIVACIDAD](#)
[CÓDIGO ÉTICO](#)

Comprueba o Modifica los siguientes datos de tu anuncio

Estos datos deben ser referentes al anuncio en cuestión, no únicamente al lugar de origen o residencia del anunciante.

A País: Ecuador

B Provincia: Guayas

C Ciudad: Guayaquil

D Tipo: Solicitar

E Operación: Comprar

F Categoría: Vehículos

G Sub Categoría: Autos

H Título: En buenas estado

I

Ahora con

mondo
llamar a...

Figura 6.10. Publicar anuncios

A	Opción que permite mostrar una lista de los países que identifica el origen de publicación de la página.
B	Opción que permite mostrar una lista de las provincias asociadas al país seleccionado que identifica el origen de publicación de la página.
C	Opción que permite ingresar a la ciudad que identifica el origen de publicación del anuncio.
D	Opción que permite mostrar una lista del tipo de anuncio.
E	Opción que permite mostrar una lista de la operación que se puede realizar al publicar un anuncio, esta dependerá del tipo de anuncio seleccionado.
F	Opción que permite mostrar una lista de las categorías que se pueden publicar.
G	Opción que permite mostrar una lista de las subcategorías que se pueden publicar, esta dependerá de la categoría seleccionada.
H	Opción que permitirá el ingreso del título del anuncio. Este título será el que se muestra en las consultas.
I	Opción que permitirá ir a la página que tiene las características del anuncio (atributo).

6.4.5 Publicar anuncios

Esta página nos permite el ingreso de información del detalle del anuncio; esta página consultará los atributos de la categoría y subcategoría seleccionadas en la cabecera del anuncio y generara dinámicamente las opciones de ingreso de información, una opción de ingreso puede ser un catálogo o información textual.

The screenshot shows the 'Meta Buscador Clasificados' website. At the top, there is a search bar and navigation links. The main content area is titled 'Introduce los siguientes datos de tu anuncio' and includes a note: '(*) Sólo los campos con asterisco son obligatorios'. The form is divided into several sections:

- A:** A sidebar on the left with navigation links: BIENVENIDO: GUSTAVO AGUIRRE, INGRESAR, Salir, SERVICIOS, PUBLICAR ANUNCIOS, MIS ANUNCIOS, MIS DATOS, OFERTAS, LIBRO DE VISITAS, GENERALES, QUIENES SOMOS, MAPA DEL SITIO, PREGUNTAS FRECUENTES, CONTACTO, and POLITICAS DE PRIVACIDAD.
- B:** A list of attributes to be filled out, each with a corresponding dropdown menu: Marca (NISSAN), Modelo (SENTRA México Sedán), Origen (Mexico), Carroceria (METALLICA), Tonelaje (0.81.1.20), Pasajeros (2.5), Combustible (Gasolina), Color (Plateado), Kilometraje (132.000), Año fabricación (1994), and Matricula año (2004). There is also a text area for 'Observación'.
- C:** A button labeled 'Poner anuncio'.
- D:** A link labeled 'Foto'.

Figura 6.11. Publicar anuncios

A	Opción que permite mostrar las descripciones de los atributos de la categoría o subcategoría que el usuario ha seleccionado. Consulta a la base de datos los atributos de la categoría y subcategoría y los genera dinámicamente.
B	Opción que permite mostrar la lista de opciones que tiene un atributo relacionado a la categoría y subcategoría que el usuario ha seleccionado. Consulta a la base de datos los atributos de la categoría y subcategoría y los genera dinámicamente.
C	Opción que permite grabar el anuncio.
D	Opción que permite mostrar una página para que el usuario pueda subir fotografías relacionadas al anuncio.

6.4.6 Subir fotos

Esta página permite al usuario subir o eliminar las fotos relacionadas con el anuncio que publico. Muestra una leyenda de las características que debe tener la imagen a subir.

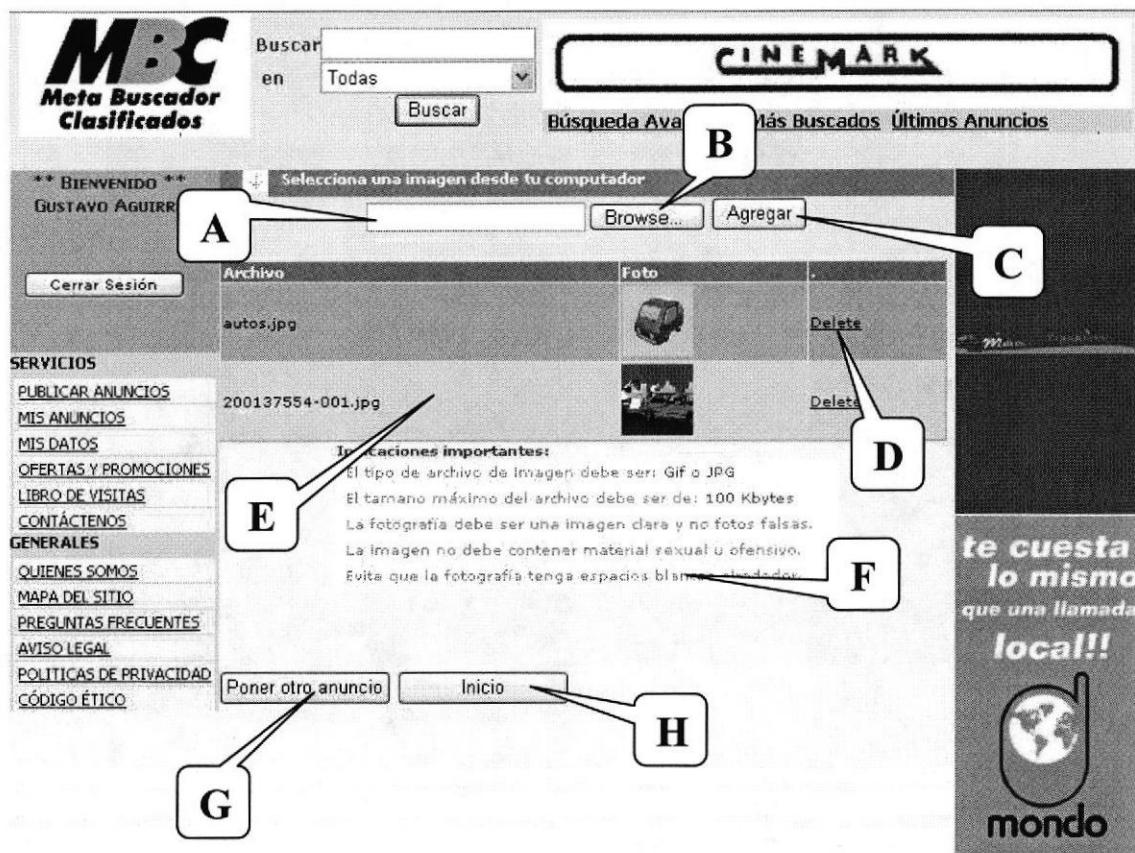


Figura 6.12. Subir fotos

A	Opción que permite el ingreso de la ubicación del archivo a subir relacionado al anuncio publicado.
B	Opción que permite abrir una ventana para la búsqueda del archivo fotográfico a subir.
C	Opción que permite grabar el archivo.
D	Opción que permite eliminar el archivo fotográfico.
E	Opción que permite visualizar los archivos grabados por el usuario.
F	Información de las características que debe tener el archivo fotográfico.
G	Opción que permite ir a la página de publicar anuncios.
H	Opción que permite ir a la página principal de Meta Buscador Clasificados.

6.4.7 Mis anuncios

Esta opción le permite ver una página con los anuncios que hasta el momento el usuario a publicado y que el WebMaster los ha autorizado.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en Todas

CINEMARK

[Búsqueda Avanzada](#) [Más Buscados](#) [Últimos Anuncios](#)

**** BIENVENIDO ****
GUSTAVO AGUIRRE

SERVICIOS

- [PUBLICAR ANUNCIOS](#)
- [MIS ANUNCIOS](#)
- [MIS DATOS](#)
- [OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
- [LIBRO DE VISITAS](#)
- [CONTACTENOS](#)
- [GENERALES](#)
- [QUIENES SOMOS](#)
- [MAPA DEL SITIO](#)
- [PREGUNTAS FRECUENTES](#)
- [AVISO LEGAL](#)
- [POLITICAS DE PRIVACIDAD](#)
- [CÓDIGO ÉTICO](#)

MIS ANUNCIOS

Origen	Categoría	Operación	Título	Publicado	Buscado	Imagen
Belize	Otras	Furgonmetas Alquiler	III	2005-05-26 00:00:00		X
Brazil	Rio Grande do Norte	Vehiculos Furgonmetas Alquiler	DDF	2005-05-26 00:00:00		X
Brazil	Rio Grande do Norte	Vehiculos Furgonmetas Alquiler	DDF	2005-05-26 00:00:00	205	X
Brazil	Rio Grande do Sul	Vehiculos Motos		2005-05-26 00:00:00	206	X
Brazil	Rio Grande do Sul	Vehiculos Bicletas		2005-05-26 00:00:00	199	X
Afghanistan	Otras	Vehiculos Furgonmetas Alquiler	df ffdq	2005-05-26 00:00:00	197	X
Afghanistan	Otras	Vehiculos Camionetas	23/2343	2005-05-26 00:00:00	197	X
Ecuador	Guayas	Vehiculos Motos	Nueva	2005-05-25 00:00:00	56	X
Ecuador	Guayas	Vehiculos A	De segunda	2005-05-25 00:00:00	113	X
Ecuador	Guayas	Vehiculos A	Bueno Boito y Barato	2005-05-24 00:00:00	74	X

1 2

14 REGISTROS ENCONTRADOS

te cuesta lo mismo que una llamada local!!

mondo

Figura 6.13. Mis anuncios

A	Opción que permite visualizar los anuncios publicados por el usuario.
B	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio.
C	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio. Esta opción mostrar una imagen de X cuando este anuncio no tiene fotos y un Visto cuando el anuncio tiene al menos una foto.
D	Opción que permite visualizar el número de anuncios que ha publicado.

6.4.8 Detalle anuncio

Esta página permite visualizar el detalle del anuncio seleccionado. Además permitirá al usuario modificar su anuncio.

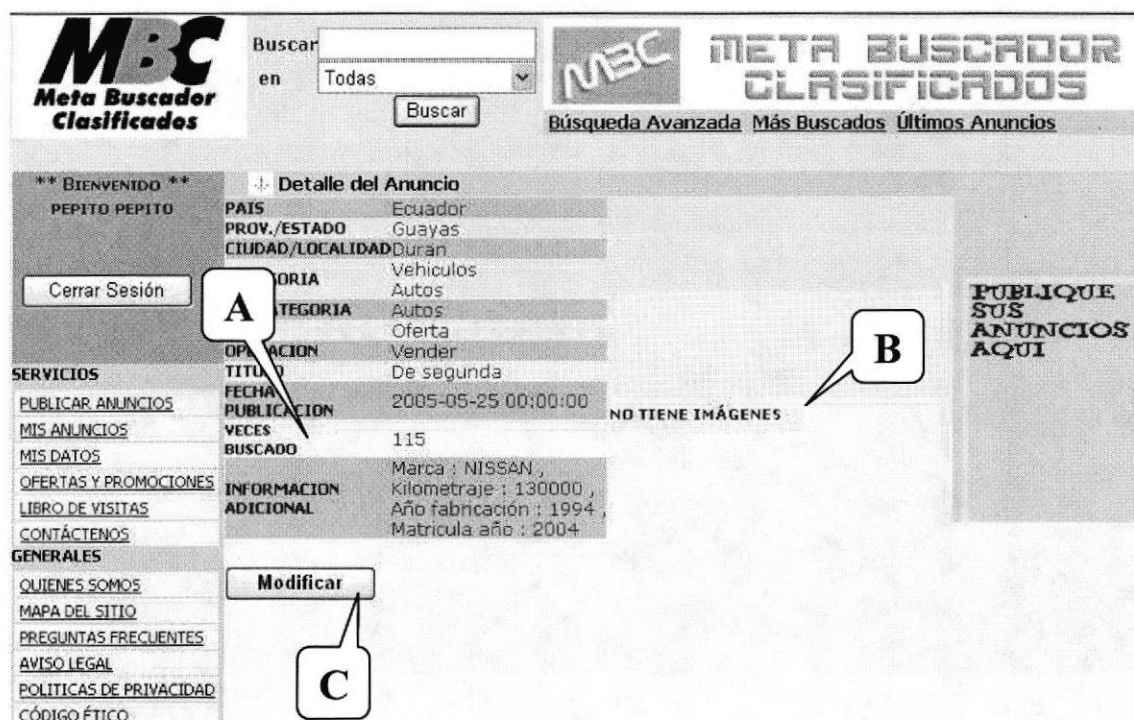


Figura 6.14. Detalle anuncio

A	Opción que permite visualizar el detalle del anuncio seleccionado por el usuario.
B	Opción que permite visualizar las fotografías del anuncio. Si no tiene fotografía aparecerá un mensaje de no tiene imágenes.
C	Opción que permite llamar a una página donde el usuario podrá modificar cualquier dato del anuncio seleccionado.

6.4.9 Modificar anuncio cabecera

Esta página nos permite la modificación de la información de la cabecera del anuncio.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en Todas

CINEMARK

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

**** BIENVENIDO ****
VANESSA MORELA
PRECILLA LUDEÑA

SERVICIOS

- [PUBLICAR ANUNCIOS](#)
- [MIS ANUNCIOS](#)
- [MIS DATOS](#)
- [OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
- [LIBRO DE VISITAS](#)
- [CONTÁCTENOS](#)

GENERALES

- [QUIENES SOMOS](#)
- [MAPA DEL SITIO](#)
- [PREGUNTAS FRECUENTES](#)
- [AVISO LEGAL](#)
- [POLÍTICAS DE PRIVACIDAD](#)
- [CÓDIGO ÉTICO](#)

Comprueba o Modifica los siguientes datos de tu anuncio

Estos datos deben ser referentes al anuncio en cuestión, no únicamente al lugar de origen o residencia del anunciante.

A País: Ecuador

B Provincia: Guayas

C Ciudad: Guayaquil

D Tipo: Solicitar

E Operación: Comprar

F Categoría: Vehículos

G Sub Categoría: Autos

H Título: En buenas estado

I

Ahora con
mondo

Figura 6.15. Modificar anuncio cabecera

A	Opción que permite mostrar una lista de los países que identifica el origen de publicación de la página.
B	Opción que permite mostrar una lista de las provincias asociadas al país seleccionado que identifica el origen de publicación de la página.
C	Opción que permite ver la ciudad que identifica el origen de publicación del anuncio.
D	Opción que permite mostrar el tipo de anuncio.
E	Opción que permite mostrar la operación del anuncio, esta dependerá del tipo de anuncio seleccionado.
F	Opción que permite mostrar la categoría del anuncio a modificar. Esta opción aparecerá deshabilitada.
G	Opción que permite mostrar la subcategorías del anuncio, esta dependerá de la categoría seleccionada.
H	Opción que permitirá el ingreso del título del anuncio. Este título será el que se muestra en las consultas.
I	Opción que permitirá ir a la página que tiene las características del anuncio seleccionado.

6.4.10 Modificar anuncio detalles

Esta página nos permite ver los detalles de los anuncios seleccionados; esta página consultará los atributos de la categoría y subcategoría seleccionadas en la cabecera del anuncio y generará dinámicamente las opciones de ingreso de información, una opción de ingreso puede ser un catálogo o información textual.

The screenshot shows the 'Meta Buscador Clasificados' website interface. On the left, a sidebar (A) contains navigation links: BIENVENIDO: GUSTAVO AGUIRRE, INGRESAR, Salir, SERVICIOS, PUBLICAR ANUNCIOS, MIS ANUNCIOS, MIS DATOS, OFERTAS, LIBRO DE VISITAS, GENERALES, QUIENES SOMOS, MAPA DEL SITIO, PREGUNTAS FRECUENTES, LEGAL, and POLITICAS DE PRIVACIDAD. The main form is titled 'Introduce los siguientes datos de tu anuncio' with a note '(*)Sólo los campos con asterisco son obligatorios'. It lists attributes: Marca (NISSAN), Modelo (SENTRA México Sedán), Origen (Mexico), Carroceria (METALLICA), Tonelaje (0.81..1.20), Pasajeros (2..5), Combustible (Gasolina), Color (Plateado), Kilometraje (132.000), Año fabricación (1994), Matricula año (2004), and Observación. A 'Poner anuncio' button (C) is at the bottom. A 'Foto' button (D) is next to it. On the right, a box (B) says 'PUBLIQUE SUS ANUNCIOS AQUI'. A search bar at the top left has 'Buscar en Todas' and a 'Buscar' button.

Figura 6.16. Modificar anuncio detalle

A	Opción que permite mostrar las descripciones de los atributos de la categoría o subcategoría que el usuario ha seleccionado. Consulta a la base de datos los atributos de la categoría y subcategoría y los genera dinámicamente.
B	Opción que permite mostrar la lista de opciones que tiene un atributo relacionado a la categoría y subcategoría que el usuario ha seleccionado. Consulta a la base de datos los atributos de la categoría y subcategoría y los genera dinámicamente.
C	Opción que permite modificar el anuncio.
D	Opción que permite mostrar una página para que el usuario pueda subir fotografías relacionadas al anuncio.

6.4.11 Mis datos

Esta página le permite consultar y modificar los datos del usuario que ingreso en su registro.

The screenshot shows a web registration form titled 'Información del Usuario'. On the left is a sidebar with a login section and a menu of services. The main form contains fields for personal information, contact details, and account preferences. Callouts A through Q are placed over the form to identify specific elements:

- A**: Points to the 'NOMBRES' (First Name) field, containing 'VANESSA MORELA'.
- B**: Points to the 'APELLIDOS' (Last Name) field, containing 'PRECILLA LUDENA'.
- C**: Points to the 'DIRECCION' (Address) field, containing 'DALLAS TEXAS'.
- D**: Points to the 'EMAIL' field, containing 'mprecil@hotmail.com'.
- E**: Points to the 'USUARIO' (Username) field, containing 'mprecil'.
- F**: Points to the 'CONTRASEÑA' (Password) field.
- G**: Points to the 'CONFIRMAR CONTRASEÑA' (Confirm Password) field.
- H**: Points to the 'SEXO' (Gender) dropdown menu, currently set to 'Femenino'.
- I**: Points to the 'NIVEL ESTUDIOS' (Education Level) dropdown menu, currently set to 'Universidad'.
- J**: Points to the birth date fields (Year, Month, Day), currently set to 1976, 05, and 15.
- K**: Points to the 'PAIS' (Country) dropdown menu, currently set to 'Ecuador'.
- L**: Points to the 'PROVINCIA/ESTADO' (Province/State) dropdown menu, currently set to 'Guayas'.
- M**: Points to the 'CIUDAD/LOCALIDAD' (City/Locality) dropdown menu, currently set to 'Guayaquil'.
- O**: Points to the 'PALABRA CLAVE' (Key Word) field, containing 'morela'.
- N**: Points to the 'TIPO USUARIO' (User Type) dropdown menu, currently set to 'Freeland'.
- P**: Points to the 'ESTADO' (Status) dropdown menu, currently set to 'Activo'.
- Q**: Points to the 'Aceptar' (Accept) button at the bottom of the form.

Below the form, there are two explanatory paragraphs:

Usuario Freeland: Inclusión gratis de sus anuncios con vigencia de un día.

Usuario Vip podrá publicar anuncios con costo de US\$ 0.10 cada uno por cada día que estime conveniente y las ventajas de descuentos y promociones.

Figura 6.17. Registro de usuario

A	Opción que identifica el nombre del usuario.
B	Opción que identifica el apellido del usuario.
C	Opción que identifica la dirección donde habita el usuario.
D	Opción que identifica la dirección electrónica valida y activa del usuario.
E	Opción que identifica con que nombre el usuario ingresa al Sitio Web.
F	Opción que identifica la contraseña del usuario.
G	Opción que permite el ingreso de verificar contraseña.
H	Opción que identifica el sexo del usuario.
I	Opción que identifica cual es el nivel de estudios del usuario.

J	Opción que identifica la fecha de nacimiento del usuario con formato año, mes, día.
K	Opción que identifica el país donde se encuentra o habita el usuario.
L	Opción que identifica la ciudad donde se encuentra o habita el usuario.
M	Opción que identifica la provincia o el estado según el país donde se encuentra o habita el usuario.
N	Opción que identifica el tipo de usuario que se registra, por defecto es "Freelands".
O	Opción que identifica una palabra alternativa para poder conseguir la clave cuando esta no se conoce o sea olvidada.
P	Opción que identifica el estado en del registro, por defecto es "Activo".
Q	Opción que permite actualizar los datos.

6.4.12 Ofertas y promociones

Esta página le permite mostrar dos consultas la primera será un listado con las ofertas y promociones que el usuario puede acceder y que meta buscador de clasificados ofrece a sus clientes registrados. La segunda consulta será un listado de las ofertas y promociones que el usuario registrado a aplicado.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en: Todas [Buscar]

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

CINEMARK

**** BIENVENIDO ****
XAVIER ARMANDO LUCES ZAVALA

Cerrar Sesión

SERVICIOS

- [PUBLICAR ANUNCIOS](#)
- [MIS ANUNCIOS](#)
- [MIS DATOS](#)
- [OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
- [LIBRO DE VISITAS](#)
- [CONTÁCTENOS](#)
- GENERALES**
 - [QUIENES SOMOS](#)
 - [MAPA DEL SITIO](#)
 - [PREGUNTAS FRECUENTES](#)
 - [AVISO LEGAL](#)
 - [POLÍTICAS DE PRIVACIDAD](#)
 - [CÓDIGO ÉTICO](#)

Consulta de Ofertas y Promociones

	Título	Descripción	Inicia	Finaliza
Aplicar	Invierta menos y Anuncie mas	Envianos tu propuesta o plan Publicacion en nuestro sitio y reduce tu inversion	Jul 20 2005	ago 31 2005
Aplicar	Convertase en Nuestro Partner	Si eres usuario Vip ya puedes optar por esta promocion	Jul 26 2005	Dic 31 2005
Aplicar	Gane Puntos en nuestro Sitio	Por cada 10 publicaciones en una semana y los proximos 5 son gratis	Jul 25 2005	Dic 31 2005

1

Ofertas y Promociones del Usuario

	Título
Aplicar	Gana un espacio Publicitario en Metabuscador

1

Datos Actualizados con Exito

te cuesta lo mismo que una llamada local!!

mondo

Figura 6.18. Ofertas y promociones

A	Opción que permite grabar las ofertas y promociones que el usuario ha seleccionado.
B	Muestra una consulta de las ofertas y promociones vigentes.

C	Muestra una consulta de las ofertas y promociones que el usuario ha escogido.
----------	---

6.4.13 Libro de visitas

Esta página le permitirá ver una consulta de todos los comentarios que los usuarios han ingresado acerca del Sitio Web. Además permitirá que el usuario pueda firmar, esto es ingresar sus comentarios.

Esta opción es importante porque le servirá al WebMaster alimentarse de observaciones para así poder mejorar el Sitio Web.

**** BIENVENIDO ****
XAVIER ARMANDO
LUCES ZAVALA

[Cerrar Sesión](#)

SERVICIOS

- [PUBLICAR ANUNCIO](#)
- [MIS ANUNCIOS](#)
- [MIS DATOS](#)
- [OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
- [LIBRO DE VISITAS](#)
- [CONTÁCTENOS](#)
- [GENERALES](#)
- [QUIENES SOMOS](#)
- [MAPA DEL SITIO](#)
- [PREGUNTAS FRECUENTES](#)
- [AVISO LEGAL](#)
- [POLÍTICAS DE PRIVACIDAD](#)
- [CÓDIGO ÉTICO](#)

Libro de Visitas

visitante	comentario
José Cuerda E-mail: jose.cuerda@mxmmail.com Origen: Ecuador Guayas Guayaquil Sitio Web: http://www.flyfishingclub.cl	Jul 28 2005 12:00AM buenas tardes, su sitio me ha gustado muchísimo, es una pena que solo me queden unos minutos de conexión
Marina Iguazu E-mail: marina@cataratas-del-iguazu.com Origen: Colombia Bogotá	Jul 28 2005 12:00AM No quería dejar el sitio sin felicitarlos por el excelente sitio que han armado.
Tony Demrey E-mail: tonidemreya@yahoo.es Origen: Perú Lima	Jul 28 2005 12:00AM sigan alimentando esta pagina!!!
Ivan Benitez E-mail: ivanbenitez@hotmail.com Origen: Venezuela Caracas	Abr 30 2005 12:00AM Uno, dos, tres, probando
Alejandro Vásquez E-mail: bavmeadua@hotmail.com Origen: Ecuador Guayas Guayaquil Sitio Web: http://muchachoborracho.blogspot.com	Jul 5 2005 5:15AM Poco a poco dejas de pensar, te vas quedando solo con tu lado animal.
Alejandro Vásquez E-mail: bavmeadua@hotmail.com Origen: Ecuador Guayas Guayaquil Sitio Web: http://muchachoborracho.blogspot.com	Jul 5 2005 5:19AM hola
Alejandro Vásquez E-mail: bavmeadua@hotmail.com Origen: Ecuador Guayas Guayaquil Sitio Web: http://www.eluniverso.com	Mar 13 2002 9:38PM No esta validando y digas al profeasdf

cualquier parte del mundo



Via a la Costa



Cuotas mensuales desde
\$ 420

Gracias por visitarnos. Aquí puede dejarnos su mensaje

[Firmar](#)

Figura 6.19. Libro de visitas

A	Muestra una consulta de los comentarios realizados por los visitantes.
B	Opción que permite ir a la página de Ingreso de los comentarios.

6.4.14 Firmar libro de visitas

Esta página permitirá el ingreso de los datos del usuario y sus comentarios. El WebMaster será la persona encargada de la aprobación de sus comentarios.

MBC
Meta Buscador
Clasificados

Buscar en Todas Buscar

CINEMARK

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

** BIENVENIDO
XAVIER ARMA
LUCES ZAVALA

Cerrar Sesión

SERVICIOS
PUBLICAR ANUNCIOS
MIS ANUNCIOS
MIS DATOS
OFERTAS Y PROMOCIONES
LIBRO DE VISITAS
CONTACTENOS

GENERALES
QUIENES SOMOS
MAPA DEL SITIO
PREGUNTAS FRECUENTES
AVISO LEGAL
POLITICAS DE PRIVACIDAD
CÓDIGO ÉTICO

Gracias Por visitarnos

(*) Nombres
(*) Apellidos
(*) País
(*) Provincia/Estado
Ciudad/Localidad
E-mail
Sitio Web
(*) Comentario

XAVIER ARMANDO
LUCES ZAVALA
-- Selección --
XLZ_HOT@HOTMAIL.COM

Firmar el Libro de Visitas.

Los espacios marcados con (*) representan campos obligatorios

Aceptar

Volver al Libro de Visitas

cualquier parte del mundo

mondo

Figura 6.20. Libro de visitas

A	Opción que identifica los nombres de usuario. Si el usuario ha iniciado sesión sus nombres aparecerán en esta opción.
B	Opción que identifica los apellidos de usuario. Si el usuario ha iniciado sesión sus apellidos aparecerán en esta opción.
C	Opción que identifica el país donde se encuentra o habita el usuario.
D	Opción que identifica la provincia o el estado según el país donde se encuentra o habita el usuario.
E	Opción que identifica la ciudad o localidad donde se encuentra o habita el usuario.
F	Opción que identifica la dirección electrónica del usuario. Si el usuario ha iniciado sesión su dirección electrónica aparecerán en esta opción.
G	Opción que identifica la dirección del sitio Web del usuario. Esta opción no es mandataria.
H	Opción que identifica comentarios que el usuario tiene acerca del Sitio Web.
I	Opción que permite grabar los comentarios del usuario. Este comentario quedara con estado pendiente hasta que el WebMaster verifique el contenido.
J	Opción que llama a la página de libro de visitas.

6.4.15 Contáctenos

Esta página permite al usuario enviar información hacia la dirección electrónica y tener comunicación directa con el WebMaster; los datos aquí ingresados no serán almacenados en la base de datos.

The screenshot shows a web form titled 'Contáctenos'. At the top left is the 'MBC Meta Buscador Clasificados' logo. To its right is a search bar with the text 'Buscar en Todas' and a 'Buscar' button. Further right is a 'CINEMARK' logo. Below the search bar are links for 'Búsqueda Avanzada', 'Más Buscados', and 'Últimos Anuncios'. The main form area has five labeled sections: 'A' points to the 'Su e-mail' field containing 'xlz_hot@hotmail.com'; 'B' points to the 'Su nombre' field containing 'Xavier Lucas'; 'C' points to the 'Asunto' field containing 'Quisiera contratar sus servicios'; 'D' points to the 'Mensaje' text area containing 'Necesito enviar 20 anuncios para venta de autos durante los proximos 6 meses.'; and 'E' points to the 'Enviar' button. On the left side of the form, there are links for 'INGRE', 'Usu', 'Contraseña', 'Abrir Sesión', 'No estoy registrado, deseo registrarme', and 'Olvidé mi contraseña'. On the right side, there is a vertical banner with the text 'cualquier parte del mundo' and a globe icon with the word 'mondo' below it.

Figura 6.21. Contáctenos

A	Opción en la cual el usuario podrá ingresar su dirección electrónica para que pueda contactarse con el WebMaster.
B	Opción en la cual el usuario podrá ingresar su nombre.
C	Opción en la cual el usuario podrá ingresar cual es el motivo del mensaje.
D	Opción en la cual el usuario podrá ingresar un comentario detallado por el cual le envía un mensaje al WebMaster.
E	Opción que permite enviar la información ingresada en las opciones ante mencionadas al correo electrónico del WebMaster.

6.4.16 ¿Quiénes somos?

Esta página muestra información acerca del personal que labora en Meta Buscador Clasificados, misión, visión y servicios.

MetaBuscadorClasificados

¿Quiénes Somos?

Somos un grupo de jóvenes empresarios que creemos en el Internet como un elemento de comunicación por excelencia. Mails...chats...páginas...intercambio de programas...noticias...radio...tv...todo...es un medio que definitivamente ha llegado para quedarse. Creemos que este excelente medio puede ser un complemento para incrementar el buen entendimiento del ser humano (que tanta falta nos hace) por eso es que hemos creado este sistema de anuncios, clasificados para ayudar a todos aquellos que desean vender, comprar o alquilar algo...esperemos que te sea de utilidad...

Luego de 6 meses de existencia, nos hemos consolidado como el sitio Nr. 1 del Ecuador de Avisos Clasificados en Internet. A través del mismo los usuarios de Internet pueden: Publicar, Buscar y Encontrar cualquier producto o servicio que les sea de interés en los rubros de:

Vehículos – Inmuebles – Empleos – Informática – Varios

Qué Ofrecemos a nuestros Usuarios?

Anunciar y consultar avisos clasificados.
Publicar y ver fotografías de los avisos.
Fácil acceso a información completa y clara.
Avisos clasificados que se renuevan día a día, ubicados en un sitio funcional, confiable, seguro, dinámico y fácil de usar.
Servicio de Atención al Usuario, brindando apoyo y comodidad.
Atención al Usuario, PROTCOM - ESPOL, Campus Las Peñas (Malecón y Loja) o mediante e-mail a la siguiente dirección: info@MetaBuscadorClasificados.com.

www.MetaBuscadorClasificados.com - También Ofrece a las empresas

- Mantenimiento de publicaciones (en forma manual o automática)
- Destacar sus publicaciones incluyendo el logo y el nombre de su empresa en las mismas
- Publicar en nuestra cartelera de Destacados.
- Páginas WEB con Solución integral: Diseño, desarrollo, hosting, y mantenimiento.
- Publicitar su empresa en nuestra página, a través de Banners publicitarios, ofertas destacadas, etc.
- Publicitar su sitio web a través de un link hacia su página.

Atras

Figura 6.22. Quiénes somos

A	Opción que informa la historia.
B	Opción que informa acerca de los rubros que ofrece el Sitio Web.
C	Opción que informa los servicios que ofrece a los usuarios.
D	Opción que informa otros servicios.
E	Opción que permite ir a la página anterior.

6.4.17 Mapa del sitio

Esta página sirve como guía al usuario dentro del Sitio Web ya que se encuentran todas las opciones detalladas.

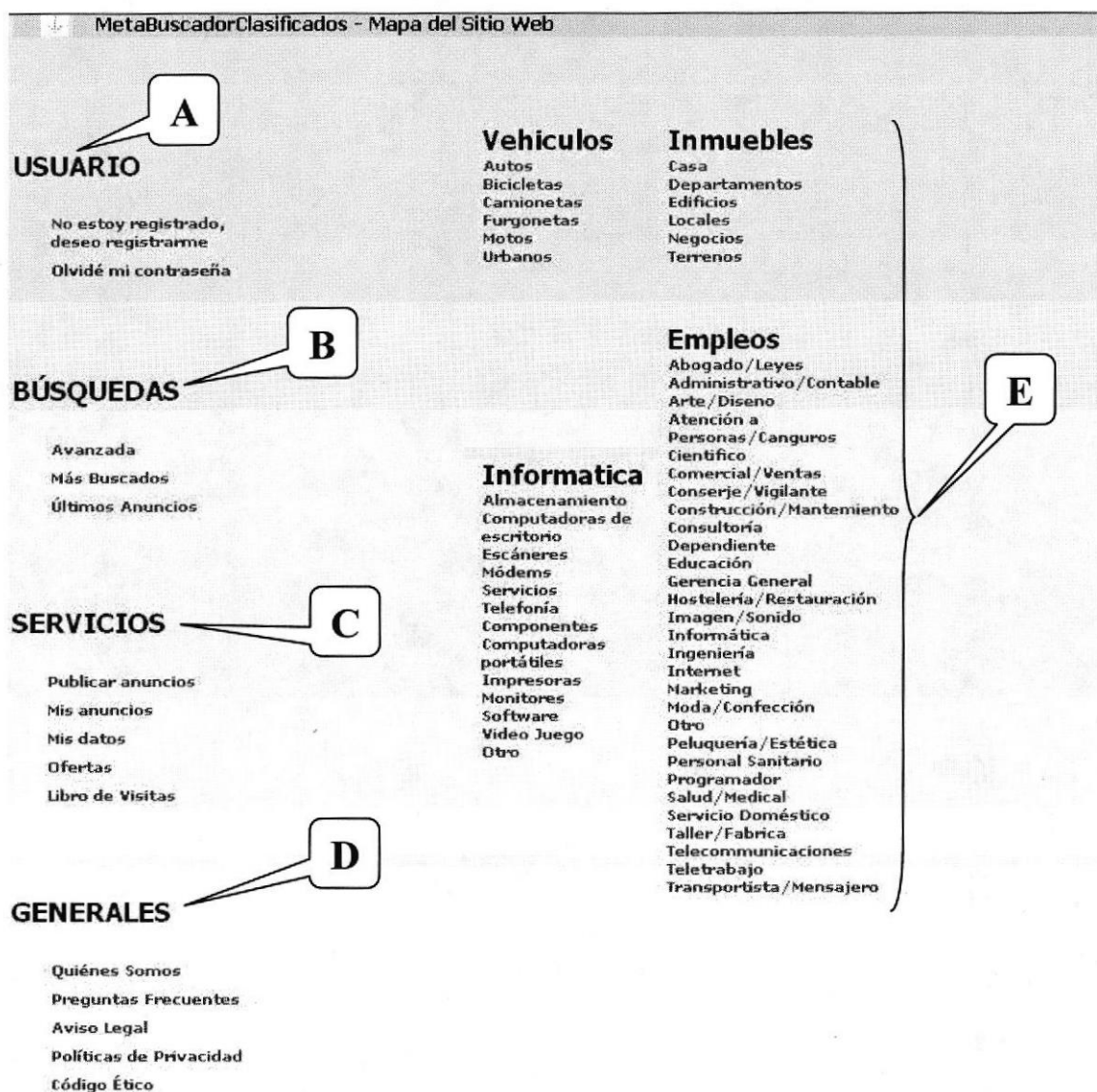


Figura 6.23. Mapa del sitio

A	Muestra los enlaces relacionados al usuario.
B	Muestra los enlaces relacionados a las búsquedas mas frecuentes.
C	Muestra los enlaces relacionados al los servicios que brinda el Sitio Web.
D	Muestra los enlaces relacionados con el Sitio Web.
E	Muestra los enlaces relacionados a las búsquedas por categoría y subcategoría.

6.4.18 Preguntas frecuentes

Esta página permite mostrar una consulta de todas las preguntas que los usuarios ha realizado y que el administrador ha contestado.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en Todas

CINEMARK

[Búsqueda Avanzada](#) [Más Buscados](#) [Últimos Anuncios](#)

Preguntas Frecuentes y comentarios

Pregunta	Respuesta	Fecha Publicacion
Como puedo agregar una Foto en mi Anuncio..?	Al publicar un anuncio, debes, presionar sobre la opcion foto, luego selecciona la imagen a publicar y aceptas.	04/12/2005 0:00:00
Como hago para ir a la Pagina Principal en la Opcion de Mis Datos ?	Debes hacer un click sobre el logo MBC	04/12/2005 0:00:00
Como realizo Consultas Especificas	En la cabecera existen enlaces que pueden ayudarte.	06/05/2005 0:00:00
Por qué se descuadran las imagenes	por el tamaño indefinido que tienes se deben actualizar	20/06/2005 20:56:43
Como puedo hacer para publicar anuncios en la pagina porque no me deja me pide un login y una clave?	Pues lo primero que debes hacer es registrarte, escoge la opcion No estoy registrado y agrega tus datos. Luego podras publicar	24/07/2005 16:28:43

1

Si desea Ingresar alguna pregunta o comentario presione el botón **Ingresar**

INGRESE

Usuario

Contraseña

[No estoy registrado, deseo registrarme](#)

[Olvidé mi contraseña](#)

SERVICIOS

[PUBLICAR ANUNCIOS](#)

[MIS ANUNCIOS](#)

[MIS DATOS](#)

[OFERTAS Y PROMOCIONES](#)

[LIBRO DE VISITAS](#)

[CONTACTÉMONOS](#)

GENERALES

[QUIÉNES SOMOS](#)

[MAPA DEL SITIO](#)

[PREGUNTAS FRECUENTES](#)

[AVISO LEGAL](#)

cualquier parte del mundo

mondo

Figura 6.24. Preguntas frecuentes

A	Muestra una consulta de todas las preguntas contestadas por el WebMaster.
B	Opción que permite ir a la página de Ingreso de preguntas.

6.4.19 Ingresar preguntas frecuentes (FAQ)

Esta página permite el ingreso de las preguntas mas comunes que tiene los usuarios tiene acerca de los servicios, funcionalidad, navegación del Sitio Web.

MBC
Meta Buscador
Clasificados

Buscar
en Todas

CINEMARK

[Búsqueda Avanzada](#) [Más Buscados](#) [Últimos Anuncios](#)

INGRESE

Usuario

Contraseña

No estoy registrado, deseo registrarme
[Olvidé mi contraseña](#)

SERVICIOS

[PUBLICAR ANUNCIOS](#)
[MIS ANUNCIOS](#)

Indicanos tus opiniones y/o preguntas con sobre nuestro webSite

A

INDICARNOS SU INQUIETUD O COMENTARIO

Como puedo hacer para publicar anuncios en la pagina porque no me deja me pide un login y una clave?

Gracias por Indicarnos sus Inquietudes.

Tan pronto como nos haga llegar sus inquietudes y/o comentarios, le garantizamos dar solución en menos de 24 h.

B

Ahora con  **mondo**
llamar a...

Figura 6.25. Ingresar preguntas frecuentes

A	Opción en la cual el usuario podrá ingresar sus preguntas y comentarios.
B	Opción que permite grabar las preguntas y comentarios. Esta pregunta quedará con estado pendiente hasta que el WebMaster verifique el contenido.

6.4.20 Confirmación (FAQ)

Esta página permite visualizar un mensaje en el cual Meta Buscador Clasificados agradece sus Preguntas y/o Comentarios.

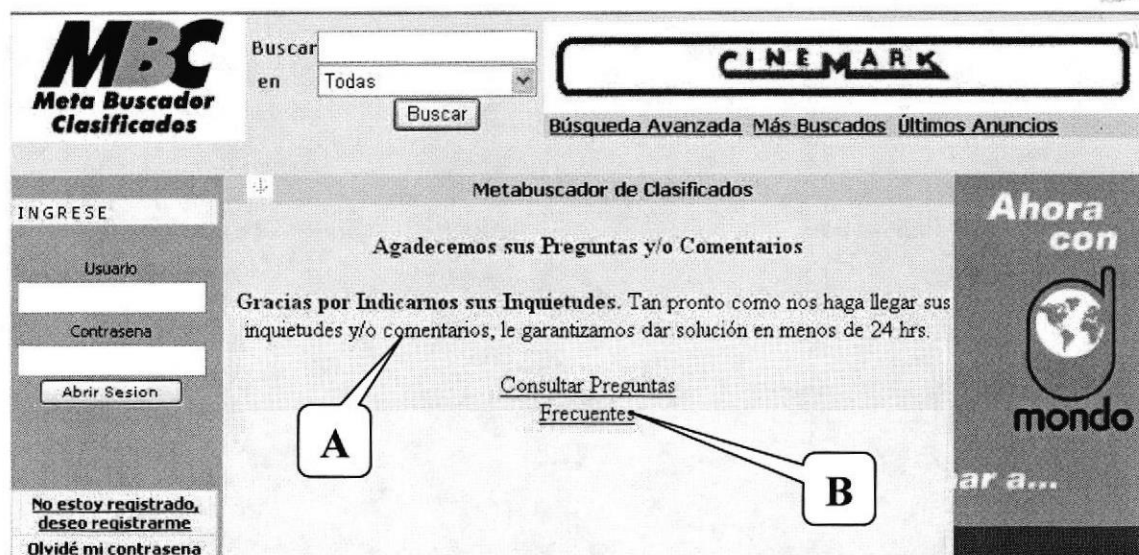


Figura 6.26. Confirmación preguntas frecuentes

A	Muestra un mensaje de agradecimiento hacia el usuario.
B	Opción que permite llamar a la página que consulta todas las preguntas contestadas por el WebMaster.

6.4.21 Aviso legal

Esta página contiene condiciones generales de uso del portal e información al usuario, objeto y modificación de condiciones, principios generales responsabilidad del usuario, condiciones que deberán cumplir los usuarios que quieran establecer un hiperenlaces entre su página web y el PORTAL MetaBuscadorClasificados, exclusión de garantías y de Responsabilidad, enlaces, derechos de propiedad intelectual e industrial, legislación aplicable y jurisdicción.

MetaBuscadorClasificados



Aviso Legal

CONDICIONES GENERALES DE USO DEL PORTAL E INFORMACION AL USUARIO

El Programa de Tecnología en Computación de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (de ahora en adelante, PROTCOM - ESPOL) pone a disposición de los usuarios de Internet el PORTAL www.MetaBuscadorClasificados.com de forma gratuita. Sin embargo, algunos de los contenidos y servicios del PORTAL no serán accesibles sin el previo registro y/o pago del importe que, en su caso, corresponda de acuerdo con las Condiciones particulares de los mismos. Sin perjuicio de lo expuesto, PROTCOM - ESPOL se reserva el derecho a cobrar por los servicios que están incorporados actualmente o que se incorporen con posterioridad al PORTAL, ya sea al usuario, a terceros o a ambos.

El acceso a y/o uso del PORTAL MetaBuscadorClasificados es totalmente voluntario y atribuye a quien lo realiza la condición de USUARIO. Todo USUARIO acepta, desde el mismo momento en el que accede, sin ningún tipo de reserva, el contenido de las presentes "Condiciones Generales" así como, en su caso, las "Condiciones Particulares" que puedan complementarias, sustituirlas o modificarlas en algún sentido en relación con los servicios y contenidos del PORTAL. En consecuencia, el USUARIO deberá leer detenidamente unas y otras antes del acceso y de utilización de cualquier servicio del PORTAL bajo su entera responsabilidad.

En cualquier caso, PORTAL MetaBuscadorClasificados se reserva el derecho de, en cualquier momento y sin necesidad de previo aviso, denegar el acceso a este sitio de aquellos usuarios que incumplan cualesquiera de estas condiciones generales o de las particulares que les sean de aplicación.

Objeto y Modificación de condiciones

PROTCOM - ESPOL pone a disposición de los USUARIOS la posibilidad de navegar, accediendo a los contenidos y servicios del PORTAL MetaBuscadorClasificados siempre que lo hagan de acuerdo con lo previsto en las presentes CONDICIONES GENERALES.

En cualquier caso, PROTCOM - ESPOL se reserva el derecho de, en cualquier momento y sin necesidad de previo aviso, modificar o eliminar el contenido, estructura, diseño, servicios y condiciones de acceso y/o uso de este sitio, siempre que lo estime oportuno.

Principios Generales - Responsabilidad del Usuario

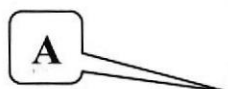
Figura 6.27. Aviso legal

A

Muestra el aviso legal del sitio MetaBuscadorClasificados.

6.4.22 Políticas de privacidad

Esta página contiene información acerca de la privacidad, intimidad personal y familiar del usuario del portal, describe los derechos de las personas en materia de protección de datos de carácter personal.



MetaBuscadorClasificados

Políticas de Privacidad

El Programa de Tecnología en Computación de la Escuela Superior Politécnica del Litoral (de ahora en adelante, PROTCOM - ESPOL) considera que la privacidad, intimidad personal y familiar del USUARIO del PORTAL www.MetaBuscadorClasificados.com, son derechos a tener en consideración de forma muy rigurosa y seria. Por esta razón, teniendo en cuenta el medio en el que prestamos nuestros servicios (Internet) y la seguridad que se requiere en esta materia, ha diseñado una política y los medios y procedimientos necesarios para llevarla a cabo con la mayor efectividad y rigor.

La ley impone una serie de obligaciones y establece, asimismo, los derechos de las personas en materia de protección de datos de carácter personal. Para el correcto conocimiento y, en su caso, ejercicio de los derechos que pudieran corresponderle, es necesario que el USUARIO lea detenidamente este aviso.

PORTAL MetaBuscadorClasificados se reserva el derecho a modificar el presente aviso para adaptarlo a las novedades legislativas o jurisprudenciales así como modificaciones o prácticas de la industria. En tales casos se avisará con antelación prudencial de los cambios que se vayan a introducir en la política de protección de datos y de cuando comenzarán a surtir plenos efectos.

Es además preciso advertir y tener en cuenta que algunos de los servicios del PORTAL MetaBuscadorClasificados pueden incluir en sus condiciones particulares estipulaciones y previsiones en esta materia. Respecto de las condiciones generales y particulares de los servicios y contenidos de PORTAL MetaBuscadorClasificados lea detenidamente nuestro AVISO LEGAL.

Antes de enumerar los principios fundamentales de nuestra política de protección de datos personales, es preciso mencionar que la Constitución Política del Ecuador en su artículo 2, inciso 6, consagra la privacidad de la intimidad personal y familiar como uno de los derechos fundamentales de toda persona, y en ese sentido, el derecho de toda persona a que los servicios informáticos computarizados o no, públicos o privados, no suministren información que afecten la intimidad personal y familiar; debiéndose indicar también que, de acuerdo al ordenamiento penal, la violación de la intimidad es pasible de sanción penal.

Los únicos datos personales a los que MetaBuscadorClasificados tendrá acceso serán aquellos que el USUARIO facilite voluntariamente y aquellos que se obtengan por el uso que se haga por los usuarios del PORTAL. En ese sentido es preciso que el USUARIO conozca que para el alta y registro en el PORTAL UNIVERSIA se le solicitarán datos de carácter personal. Entre ellos existen datos absolutamente necesarios para acceder al PORTAL y disfrutar de determinados servicios y contenidos. Sin embargo, en los casos y respecto de los datos en los que así se informe expresamente al USUARIO, si no nos facilita los mismos, no podrá acceder ni utilizar determinados servicios y contenidos.

Respecto de los datos personales del USUARIO que nos son facilitados, esta página constituye el testimonio

Figura 6.28. Políticas de privacidad

A

Muestra las políticas de privacidad del sitio MetaBuscadorClasificados.

6.4.23 Código ético

Esta página permite conocer que los servicios y contenido del portal no serán utilizados de mala fe y no alteración de la moral, el orden público o las buenas costumbres, en especial, las normas nacionales e internacionales de protección de los derechos humanos.



MetaBuscadorClasificados

Código Ético

La utilización de los servicios y contenidos del Portal está sujeta a la legislación vigente y a los principios de buena fé y no alteración de la moral, el orden público o las buenas costumbres, en especial, las normas nacionales e internacionales de protección de los derechos humanos.

El usuario no utilizará el Portal para transmitir, comunicar o difundir, de cualquier modo, opiniones o contenidos ilegales, difamatorios, vulgares o que de cualquier otro modo puedan herir la sensibilidad de los demás o atentar contra los valores o dignidad de la persona.

Se prohíbe todo uso del Portal, con fines ilícitos o que perjudiquen o impidan, puedan dañar y/o sobrecargar, de cualquier forma, la utilización y normal funcionamiento del Portal o directa o indirectamente atenten contra el mismo o contra cualquier tercero.

ESPOL - PROTCOM. se reserva el derecho, sin necesidad de previo aviso, a suspender el servicio si la conducta del usuario fuere contraria a este Código Ético.

Atras

Figura 6.29. Código ético

A	Muestra el código ético del sitio MetaBuscadorClasificados.
----------	---

6.4.24 Búsqueda específica por categoría o subcategoría

Esta opción permite mostrar una serie de criterios de búsqueda por la cual se podrá buscar anuncios. Esta pagina se comporta de dos maneras; cuando el usuario ha seleccionado búsqueda por categoría esta página seleccionará y deshabilitará automáticamente la opción de categoría; si el usuario ha seleccionado una subcategoría esta página seleccionará y deshabilitará automáticamente las opciones de categoría y subcategoría permitiendo buscar anuncios en todas las bases de datos con los criterios seleccionados; ninguna opción es mandataria, con excepción de las variantes.

The screenshot shows the MBC Meta Buscador Clasificados website. At the top, there is a search bar with the text "Buscar en Todas" and a "Buscar" button. To the right, there is a "CINEMARK" logo and links for "Búsqueda Avanzada", "Más Buscados", and "Últimos Anuncios". On the left, there is a sidebar menu with sections like "SERVICIOS" (PUBLICAR ANUNCIOS, MIS ANUNCIOS, MIS DATOS, OFERTAS Y PROMOCIONES, LIBRO DE VISITAS, CONTACTENOS) and "GENERALES" (QUIENES SOMOS, MAPA DEL SITIO, PREGUNTAS FRECUENTES, AVISO LEGAL, POLITICAS DE PRIVACIDAD, CÓDIGO ÉTICO). The main content area is titled "Comprueba o Modifica los siguientes datos de tu anuncio" and contains several dropdown menus and checkboxes. These are labeled with letters A through I: A (País), B (Provincia), C (Ciudad), D (Tipo), E (Operacion), F (Categoría), G (Sub Categoría), H (Vehículos), and I (Título). The "Vehículos" dropdown is expanded, showing options like Autos, Bicicletas, Camionetas, Furgonetas, Motos, and Urbanos. The "Título" dropdown is also expanded, showing "En buenas estado". A "Adelante>>" button is at the bottom right.

Figura 6.30. Búsqueda específica por categoría y subcategoría

A	Opción que permite seleccionar de una lista los países que identifica el origen de publicación de la página.
B	Opción que permite mostrar una lista de las provincias asociadas al país seleccionado que identifica el origen de publicación de la página.
C	Opción que permite ingresar a la ciudad que identifica el origen de publicación de la página.
D	Opción que permite mostrar una lista del tipo de anuncio.
E	Opción que permite mostrar una lista de la operación que se puede realizar al publicar un anuncio, esta dependerá del tipo de anuncio seleccionado.
F	Opción que permite mostrar una lista de las categorías que se pueden buscar, esta opción se deshabilitará cuando el usuario halla seleccionado en la página principal una categoría o subcategoría.
G	Opción que permite mostrar una lista de las subcategorías que se pueden

	publicar, está dependerá de la categoría seleccionada, esta opción se deshabilitará cuando el usuario halla seleccionado en la página principal una subcategoría.
H	Opción que permitirá el ingreso del título del anuncio. Este título será el texto que se buscara en todos los atributos de cada anuncio.
I	Opción que permitirá llamar a la página que buscará la información que coincida con las opciones seleccionadas.

6.4.25 Resultados búsqueda específica

Esta página consultara y mostrará un listado con los resultados de la búsqueda realizada desde las opciones de búsqueda específica por categoría o subcategoría.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en Todas

CINEMARK

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

**** BIENVENIDO ****
GUSTAVO AGUIRRE

SERVICIO

[PUBLICAR ANUNCIOS](#)
[MIS ANUNCIOS](#)
[MIS DATOS](#)
[OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
[LIBRO DE VISITAS](#)
[CONTÁCTENOS](#)
GENERALES
[QUIENES SOMOS](#)
[MAPA DEL SITIO](#)
[PREGUNTAS FRECUENTES](#)
[AVISO LEGAL](#)
[POLÍTICAS DE PRIVACIDAD](#)
[CÓDIGO ÉTICO](#)

Origen	Categoría	Operación	Título	Publicado	Buscado	Imagen
Belize	Vehiculos	Oferta	III	2005-05-26 00:00:00		X
Otras	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00		X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00	205	X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta		2005-05-26 00:00:00	206	X
Rio Grande do Sul	Motos	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta	68	2005-05-26 00:00:00	199	X
Rio Grande do Sul	Bicicletas	Alquilar				
Afghanistan	Vehiculos	Oferta	df dfdfdf	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Furgonmetas	Alquilar				
Afghanistan	Vehiculos	Oferta	23 2343	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Camionetas	Alquilar				
Ecuador	Vehiculos	Oferta	Nueva	2005-05-25 00:00:00	56	X
Guayas	Motos	Vender				
Duran						
Ecuador	Vehiculos	Oferta	De segunda	2005-05-25 00:00:00	113	X
Guayas	A	Vender				
Duran						
Ecuador	V	Oferta	Bueno Boito y Barato	2005-05-24 00:00:00	74	X
Guayas	Autos	Vender				
Guayaquil						

1 2

14 REGISTROS ENCONTRADOS

te cuesta lo mismo que una llamada local!!

mondo

Figura 6.31. Resultado búsqueda específica

A	Opción que permite visualizar los anuncios publicados por el usuario.
B	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio.
C	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio. Esta opción mostrar una imagen de X cuando este anuncio no tiene fotos y un Visto cuando el anuncio tiene al menos una foto.
D	Opción que permite visualizar el número de anuncios que ha publicado.

6.4.26 Búsqueda avanzada

Esta página permite mostrar una serie de criterios de búsqueda por la cual se podrá buscar anuncios, esta página tiene los mismos criterios con los cuales se publica un anuncio. Esta opción permitirá buscar anuncios en todas las bases de datos con los criterios seleccionados; ninguna opción es mandataria.

Figura 6.32. Búsqueda Avanzada

A	Opción que permite seleccionar de una lista los países que identifica el origen de publicación de la página.
B	Opción que permite mostrar una lista de las provincias asociadas al país seleccionado que identifica el origen de publicación de la página.
C	Opción que permite ingresar la ciudad que identifica el origen de publicación de la página.
D	Opción que permite mostrar una lista del tipo de anuncio.
E	Opción que permite mostrar una lista de la operación que se puede realizar al publicar un anuncio, esta dependerá del tipo de anuncio seleccionado.
F	Opción que permite mostrar una lista de las categorías que se pueden buscar.
G	Opción que permite mostrar una lista de las subcategorías que se pueden publicar, esta dependerá de la categoría seleccionada.
H	Opción que permitirá el ingreso del título del anuncio. Este título será el texto que se buscara en todos los atributos de cada anuncio.
I	Opción que permitirá llamar a la página que buscará la información que coincida con las opciones seleccionadas.

6.4.27 Resultados búsqueda avanzada

Esta página consultará y mostrará un listado con los resultados de la búsqueda realizada desde las opciones de búsqueda avanzada.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en Buscar

CINEMARK

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

**** BIENVENIDO ****
GUSTAVO AGUIRRE

[Cerrar Sesión](#)

SERVICIO

[PUBLICAR ANUNCIOS](#)

[MIS ANUNCIOS](#)

[MIS DATOS](#)

[OFERTAS Y PROMOCIONES](#)

[LIBRO DE VISITAS](#)

[CONTÁCTENOS](#)

GENERALES

[QUIÉNES SOMOS](#)

[MAPA DEL SITIO](#)

[PREGUNTAS FRECUENTES](#)

[AVISO LEGAL](#)

[POLÍTICAS DE PRIVACIDAD](#)

[CÓDIGO ÉTICO](#)

MIS ANUNCIOS

Origen	Categoría	Operación	Título	Publicado	Buscado	Imagen
Belize	Vehiculos	Oferta	II	2005-05-26 00:00:00		X
Otras	Furgonmetas	Alquiler				
Brazil	Vehiculos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00		X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquiler				
Brazil	Vehiculos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00	205	X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquiler				
Brazil	Vehiculos	Oferta		2005-05-26 00:00:00	206	X
Rio Grande do Sul	Motos	Alquiler				
Brazil	Vehiculos	Oferta	GE	2005-05-26 00:00:00	199	X
Rio Grande do Sul	Bicicletas	Alquiler				
Afghanistan	Vehiculos	Oferta	df dfdfdf	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Furgonmetas	Alquiler				
Afghanistan	Vehiculos	Oferta	23/2343	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Camionetas	Alquiler				
Ecuador	Vehiculos	Oferta	Nueva	2005-05-25 00:00:00	56	X
Guayas	Motos	Vender				
Duran						
Ecuador	Vehiculos	Oferta	De segunda	2005-05-25 00:00:00	113	X
Guayas		Vender				
Duran						
Ecuador	Vehiculos	Oferta	Bueno Boito y Barato	2005-05-24 00:00:00	74	X
Guayas		Vender				
Guayaquil						

1 2

14 REGISTROS ENCONTRADOS

te cuesta lo mismo que una llamada local!!

mondo

Figura 6.33. Resultado búsqueda avanzada

A	Opción que permite visualizar el resultado de la búsqueda que realizo el usuario por medio de los criterios de búsquedas seleccionados.
B	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio.
C	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio. Esta opción mostrar una imagen de X cuando este anuncio no tiene fotos y un Visto cuando el anuncio tiene al menos una foto.
D	Opción que permite visualizar el número de anuncios que ha publicado.

6.4.28 Mas buscados

Esta opción permite ver un listado de los **10** anuncios más visitados frecuentemente en todo el Sitio Web, ordenado por la cantidad de visitas que ha tenido el anuncio en orden ascendente.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en Todas Buscar

CINEMARK

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

**** BIENVENIDO ****
GUSTAVO AGUIRRE

Cerrar Sesión

SERVICIO

MIS ANUNCIOS

Origen	Categoría	Operación	Título	Publicado	Buscado	Imagen
Belize	Vehículos	Oferta	II	2005-05-26 00:00:00		X
Otras	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehículos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00		X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehículos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00	205	X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehículos	Oferta		2005-05-26 00:00:00	206	X
Rio Grande do Sul	Motos	Alquilar				
Brazil	Vehículos	Oferta	98	2005-05-26 00:00:00	199	X
Rio Grande do Sul	Bicicletas	Alquilar				
Afghanistan	Vehículos	Oferta	dfi dfadfg	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Furgonmetas	Alquilar				
Afghanistan	Vehículos	Oferta	23 12343	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Camionetas	Alquilar				
Ecuador	Vehículos	Oferta	Nueva	2005-05-25 00:00:00	56	X
Guayas	Motos	Vender				
Duran						
Ecuador	Vehículos	Oferta	De segunda	2005-05-25 00:00:00	113	X
Guayas	A	Vender				
Duran						
Ecuador	V	Oferta	Bueno Bolito y Barato	2005-05-24 00:00:00	74	X
Guayas	Autos	Vender				
Guayaquil						

1 2

14 REGISTROS ENCONTRADOS

te cuesta lo mismo que una llamada local!!

mondo

Figura 6.34. Mas buscados

A	Opción que permite visualizar los anuncios mas visitados por los usuarios.
B	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio.
C	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio. Esta opción mostrar una imagen de X cuando este anuncio no tiene fotos y un Visto cuando el anuncio tiene al menos una foto.
D	Opción que permite visualizar el número de anuncios que ha publicado.

6.4.29 Recién publicados

Esta opción permite ver una página la cual tiene la funcionalidad de buscará y mostrará un listado con los 10 últimos anuncios que recién han sido publicados en todo el Sitio Web.

MBC Meta Buscador Clasificados

Buscar en Todas Buscar

CINEMARK

Búsqueda Avanzada Más Buscados Últimos Anuncios

**** BIENVENIDO ****
GUSTAVO AGUIRRE

Cerrar Sesión

SERVICIO

[PUBLICAR ANUNCIOS](#)
[MIS ANUNCIOS](#)
[MIS DATOS](#)
[OFERTAS Y PROMOCIONES](#)
[LIBRO DE VISITAS](#)
[CONTÁCTENOS](#)
[GENERALES](#)
[QUIENES SOMOS](#)
[MAPA DEL SITIO](#)
[PREGUNTAS FRECUENTES](#)
[AVISO LEGAL](#)
[POLÍTICAS DE PRIVACIDAD](#)
[CÓDIGO ÉTICO](#)

MIS ANUNCIOS

Origen	Categoría	Operación	Título	Publicado	Buscado	Imagen
Belize	Vehiculos	Oferta	II	2005-05-26 00:00:00		X
Otras	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00		X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta	DDF	2005-05-26 00:00:00	205	X
Rio Grande do Norte	Furgonmetas	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta		2005-05-26 00:00:00	206	X
Rio Grande do Sul	Motos	Alquilar				
Brazil	Vehiculos	Oferta	GE	2005-05-26 00:00:00	199	X
Rio Grande do Sul	Bicicletas	Alquilar				
Afghanistan	Vehiculos	Oferta	df dfadfa	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Furgonmetas	Alquilar				
Afghanistan	Vehiculos	Oferta	2312343	2005-05-26 00:00:00	197	X
Otras	Camionetas	Alquilar				
Ecuador	Vehiculos	Oferta	Nueva	2005-05-25 00:00:00	56	X
Guayas	Motos	Vender				
Duran	Vehiculos	Oferta	De segunda	2005-05-25 00:00:00	113	X
Guayas	Vehiculos	Vender				
Duran	Vehiculos	Oferta	Bueno Boito y Barato	2005-05-24 00:00:00	74	X
Guayas	Vehiculos	Vender				
Guayaquil	Vehiculos	Vender				

1 2

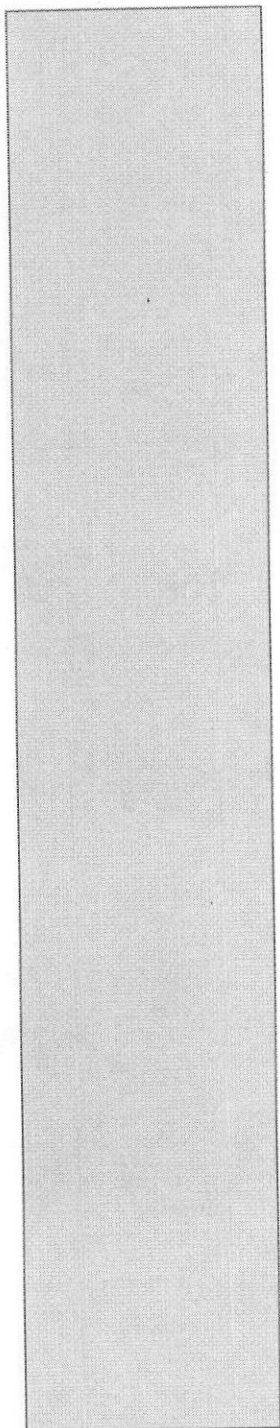
14 REGISTROS ENCONTRADOS

te cuesta lo mismo que una llamada local!!

mondo

Figura 6.35. Recién publicados

A	Opción que permite visualizar los anuncios recientemente publicados.
B	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio.
C	Opción que permite ir a la página que mostrará información del detalle del anuncio. Esta opción mostrar una imagen de X cuando este anuncio no tiene fotos y un Visto cuando el anuncio tiene al menos una foto.
D	Opción que permite visualizar el número de los últimos anuncios publicado.
E	Opción que permite realizar una nueva búsqueda la cual llama a la página de búsqueda avanzada.



CAPITULO 7



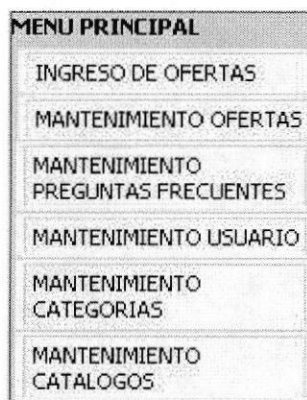
ADMINISTRADOR

7. ADMINISTRADOR

El Sitio Web Meta Buscador Clasificados tiene una aplicación que administra información como nuevas ofertas, contestación a preguntas de usuario, modificación general del usuario, mantenimiento de las categorías y catálogos que se van a presentar en el Sitio Web.

7.1 MENÚ PRINCIPAL

El menú principal del sitio es intuitivo y fácil de recorrer.

A screenshot of a web application's main menu for an administrator. The menu is titled 'MENU PRINCIPAL' and is presented as a vertical list of seven items, each enclosed in a rectangular box. The items are: 'INGRESO DE OFERTAS', 'MANTENIMIENTO OFERTAS', 'MANTENIMIENTO PREGUNTAS FRECUENTES', 'MANTENIMIENTO USUARIO', 'MANTENIMIENTO CATEGORIAS', and 'MANTENIMIENTO CATALOGOS'.

MENU PRINCIPAL	
INGRESO DE OFERTAS	
MANTENIMIENTO OFERTAS	
MANTENIMIENTO PREGUNTAS FRECUENTES	
MANTENIMIENTO USUARIO	
MANTENIMIENTO CATEGORIAS	
MANTENIMIENTO CATALOGOS	

Figura 7 1. Menú principal administrador

7.1.1 Ingreso de ofertas

Esta opción permite mostrar una página que servirá para el ingreso de nuevas ofertas y/o promociones.

The screenshot shows a web form titled "Ingreso de Ofertas y Promociones". It contains several input fields and a calendar. Callouts A through J point to specific elements:

- A**: Points to the "Titulo :" dropdown menu.
- B**: Points to the "Descripción :" text area.
- C**: Points to the "Tipo de Promoción:" dropdown menu.
- D**: Points to the "Estado :" dropdown menu.
- E**: Points to the "Fecha Inicio :" text field.
- F**: Points to the "Fecha Fin :" text field.
- G**: Points to the calendar interface.
- H**: Points to the "Aceptar" button.
- I**: Points to the "Atras" button.
- J**: Points to the "Adelante" button.

The form fields are as follows:

- Titulo :** Invierta menos y Anuncie mas
- Descripción :** Envianos tu propuesta o plan Publicacion en nuestro sitio y reduce tu inversion
- Tipo de Promoción:** Descuentos
- Estado :** Activo
- Fecha Inicio :** 25/07/2005
- Fecha Fin :** 31/08/2005

The calendar shows July and August 2005. The date 25/07/2005 is highlighted in the July calendar, and 31/08/2005 is highlighted in the August calendar.

Figura 7 2. Ingreso de ofertas

A	Opción que permite ingresar el título de la oferta.
B	Opción que permite ingresar la descripción de la oferta.
C	Opción que permite seleccionar de una lista el tipo de oferta, la cual es consultada del catálogo de ofertas.
D	Opción que permite visualizar el estado que quedara el registro, la cual es consultada del catálogo de estado.

E	Opción que permite ingresar la fecha que inicia la vigencia de la oferta, esta no puede ser menor a la fecha del sistema.
F	Opción que permite ingresar la fecha de finalización de la vigencia de la oferta, esta no puede ser menor a la fecha de inicio.
G	Opciones que permite elegir la fecha de inicio o fin, dependiendo de la opción seleccionada el valor de fecha se pasará a las opciones de fecha inicio y fecha fin.
H	Opción que permite grabar la oferta.
R	Opción que permite ir a la página anterior.
S	Opción que permite ir a la página siguiente.

7.1.2 Mantenimiento de ofertas

Esta opción permite mostrar una página con una consulta de todas las ofertas y promociones que el WebMaster haya ingresado. Además permitirá modificar y eliminar ofertas y promociones.

Mantenimiento de Ofertas y Promociones							
Titulo	Descripción	Des_promocion	Fecha Ini Promocion	Fecha Fin Promocion	codigo	Editar	Eliminar
Gana un espacio Publicitario en Metabuscador	Participa entre los usuarios Corporativo para presentar un enlace a tu pagina	Publicidad en banner	25/07/2005 0:00:00	31/08/2005 0:00:00	12	Editar	Eliminar
Invierta menos y Anuncie mas	Envianos tu propuesta o plan Publicacion en nuestro sitio y reduce tu inversion	Descuentos	25/07/2005 0:00:00	31/08/2005 0:00:00	13	Editar	Eliminar
Conviertase en Nuestro Partner	Si eres usuario Vlp ya puedes optar por esta promocion	Partner	26/07/2005 0:00:00	31/12/2005 0:00:00	15	Editar	Eliminar
Gane Puntos en nuestro Sitio	Por cada 10 publicaciones en una semana y los proximos 5 son gratis	Combos	25/07/2005 0:00:00	31/12/2005 0:00:00	16	Editar	Eliminar
1							
						Atras	Adelante

Figura 7.3. Mantenimiento de ofertas

A	Opción que permite visualizar una consulta de todas las promociones ingresar por el WebMaster.
B	Opción que permite habilitar las opciones título, descripción, tipo promoción, fecha inicio y fecha fin. Además de presentar dos opciones actualizar y cancelar. Actualizar permite tomar todos los cambios realizados en las opciones de título, descripción, tipo promoción, fecha inicio y fecha fin y los graba. Cancelar permite deshacer los cambios.
C	Opción que permite eliminar la promoción seleccionada.
D	Opción que permite ir a la página anterior.
E	Opción que permite ir a la página siguiente.

7.1.3 Mantenimiento preguntas frecuentes

Esta opción permite mostrar una página con una consulta de todas las preguntas ingresadas por los usuarios. Además el WebMaster podrá modificar la respuesta de dicha pregunta y eliminar definitivamente la pregunta.

Mantenimiento de Preguntas Frecuentes					
Pregunta	Respuesta	Fecha Publicacion	Codigo	Editar	Eliminar
Como puedo agregar una Foto en mi Anuncio..?	Al publicar un anuncio, debes, presionar sobre la opción foto; luego selecciona la imagen a publicar y aceptas.	04/12/2005 0:00:00	1	B Editar	C Eliminar
A Como regreso a la pagina Principal si estoy en la Opcion de Mis Datos ?	Debes hacer un click sobre el logo MBC	04/12/2005 0:00:00	2	Editar	Eliminar
Como realizo Consultas Especificas	En la cabecera existen enlaces que pueden ayudarte.	06/05/2005 0:00:00	4	Editar	Eliminar
Por qué se descuadran las imagenes	por el tamaño indefinido que tienes se deben actualizar	20/06/2005 20:56:43	8	Editar	Eliminar
Como puedo hacer para publicar anuncios en la pagina porque no me deja me pide un login y una clave?	Pues lo primero que debes hacer es registrarte, escoge la opción No estoy registrado y agrega tus datos. Luego podras publicar	24/07/2005 16:28:43	9	Editar	Eliminar
Quiero vender un celular que puedo hacer si no existe una categoria para este equipo.		25/07/2005 16:08:21	12	Editar	Eliminar
1					
La pregunta a ha sido publicada con Exito					
D Atras E Adelante					

Figura 7.4. Mantenimiento preguntas frecuentes

A	Opción que permite visualizar una consulta de todas las preguntas que han sido ingresadas por los usuarios.
B	Opción que permite habilitar las opciones de respuesta. Además de presentar dos opciones actualizar y cancelar. Actualizar permite tomar los cambios realizados en la opción de respuesta y lo graba. Cuando el WebMaster ha dado su respuesta el usuario ya podrá ver la pregunta con su respuesta. Cancelar permite deshacer los cambios.
C	Opción que permite eliminar la pregunta seleccionada.
D	Opción que permite ir a la página anterior.
E	Opción que permite ir a la página siguiente.

7.1.4 Mantenimiento De Usuarios

Esta opción permite mostrar una página con una consulta de los usuarios activos. Además el WebMaster podrá modificar el tipo de usuario y eliminar definitivamente al usuario.

Mantenimiento de Usuario									
Nombre	Dirección	Ciudad	tipo_usuario	Usuario	Fecha de Nac.	codigo	Editar		Eliminar
Xavier Armando	Luces Zavala	Sauces 2	Guayaquil	Freelands	05/29/1977	15	Actualizar	Cancelar	
Alejandro Vasquez	Valdivia	Guayaquil	Freeland	avasquez	01/01/1975	16	Editar		Eliminar
Freddy	Aguirre	Sauces 8	Guayaquil	Freeland	01/01/1977	17	Editar		Eliminar
1									
							Atras Adelante		

Figura 7 5. Mantenimiento de usuario

A	Opción que permite visualizar una consulta de los usuarios.
B	Opción que permite habilitar las opciones de tipo usuario. Además de presentar dos opciones actualizar y cancelar. Actualizar permite tomar los cambios realizados en la opción de tipo usuario y lo graba.
C	Opción que permite deshacer los cambios
D	Opción que permite eliminar al usuario seleccionado.
E	Opción que permite ir a la página anterior.
F	Opción que permite ir a la página siguiente.

7.1.5 Mantenimiento de categorías

Esta opción permite mostrar en la parte izquierda una consulta de las categorías registradas del Sitio Web. En la parte derecha de la página muestra las opciones para poder dar mantenimiento a las categorías.

Administrador Metabuscador

Mantenimiento de Categorías

A Vehiculos
Inmuebles
F Informatica
Empleos
Varios

D Código 3 **C**
Descripción Informatica
Toop Tip Todo lo que pueda encontrar **E**
Url buscaranuncios2.aspx?categ **G**
Ruta Icono ../images/icons/
Nombre disco.gif
Icono
Base de Datos db_Informatica **I**
Observaciones Software, Hardware, Videojuegos... **J**

B Consultar

K Nuevo **L** Agregar
M Modificar **N** Eliminar
Detalle **P** Atras Adelante

Figura 7 6. Mantenimiento de categorías

A	Opción que permite visualizar una consulta de las categorías registradas.
B	Opción que permite consultar todas las categorías registradas.
C	Opción que permite visualizar el código de categoría cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.
D	Opción que permite el ingreso de la descripción de la categoría, la cual es consultada del catálogo de categorías. Además permite visualizar la descripción cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.
E	Opción que permite el ingreso del toll tip de la categoría. Además permite visualizar el toll tip cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.
F	Opción que permite el ingreso de la dirección url de la categoría. Además permite visualizar el url cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.

G	Opción que permite visualizar la ruta ícono cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página. Esta ruta no se puede modificar.
H	Opción que permite el ingreso del nombre del ícono que será mostrado al lado de la categoría en la página principal. Además permite visualizar el nombre del ícono cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.
I	Opción que permite el ingreso de la base de datos de la categoría, la cual es consultada del catálogo de bases de datos. Además permite visualizar la base de datos cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.
J	Opción que permite el ingreso de la observación de la categoría. Además permite visualizar la observación cuando el usuario ha seleccionado una categoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.
K	Opción que permite habilitar las opciones descripción, tool tip, url, ruta ícono, nombre del ícono o gráfico, base de datos, observaciones, opción de agregar. La opción url se establecerá con un valor por defecto que será la página que se llamará al dar clic en el enlace que se mostrará en la página principal del Sitio Web. La opción de ruta de ícono se establecerá con un valor por defecto y será la ruta relativa al proyecto.
L	Opción que permite grabar la nueva categoría con las opciones seleccionadas. Adicional a esta funcionalidad se creara automáticamente la base de datos. El WebMaster deberá de compilar dos programas necesarios en la base de datos creada anunciodeldetalle.sql, anunciotieneimagen.sql.
M	Opción que permite modificar los datos de la categoría seleccionada.
N	Opción que permite eliminar la categoría seleccionada.
O	Opción que permite llamar a la página que mostrar las subcategorías relacionadas a la categoría seleccionada.
P	Opción que permite ir a la página anterior.
Q	Opción que permite ir a la página siguiente.

7.1.6 Mantenimiento de subcategorías

Esta opción permite mostrar en la parte izquierda una consulta de las subcategorías registradas del Sitio Web. En la parte derecha de la página muestra las opciones para poder dar mantenimiento a las subcategorías.

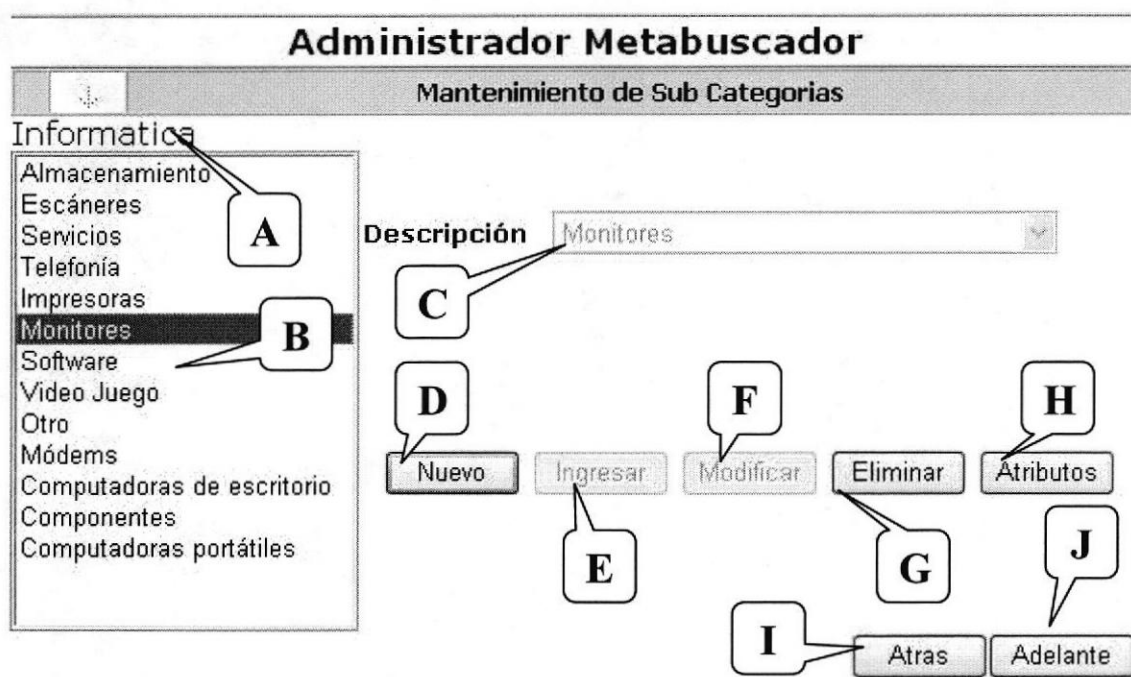


Figura 7.7. Mantenimiento de subcategorías

A	Opción que permite visualizar de que categoría se esta haciendo el mantenimiento de subcategorías.
B	Opción que permite visualizar una consulta de las subcategorías registradas.
C	Opción que permite seleccionar la descripción de la subcategoría, la cual es consultada del catálogo de subcategorías. Además permite visualizar la descripción cuando el usuario ha seleccionado una subcategoría de la lista que esta en la parte derecha de la página.
D	Opción que permite habilitar las opciones descripción, opción de agregar, opción de eliminar y opción de atributo.
E	Opción que permite grabar una subcategoría relacionada con la categoría seleccionada.
F	Esta opción esta deshabilitada por el momento. Esta opción de habilitará cuando exista alguna otra característica que pueda tener una subcategoría.
G	Opción que permite eliminar la subcategoría seleccionada.
H	Opción que permite llamar a la página que mostrar los atributos relacionadas a la categoría y subcategoría seleccionada.
I	Opción que permite ir a la página anterior.
J	Opción que permite ir a la página siguiente.

7.1.7 Mantenimiento de atributos

Esta opción permite mostrar en la parte izquierda una consulta de los atributos relacionados a una categoría y subcategorías seleccionada. En la parte derecha de la página muestra las opciones para poder dar mantenimiento a los atributos.

Se entiende por atributo a la característica que tiene un anuncio por ejemplo: un auto es una subcategoría de la categoría vehículos que a su vez tiene la característica de tener marca, modelo, color.

Figura 78. Mantenimiento de atributos

A	Opción que permite visualizar de que categoría y subcategoría se esta haciendo el mantenimiento de atributos.
B	Opción que permite visualizar una consulta de los atributos registrados.
C	Opción que permite el ingreso de la descripción del atributo. Además permite visualizar la descripción cuando el usuario ha seleccionado un atributo de la lista que esta en la parte derecha de la página.
D	Opción que permite el ingreso del nemónico del atributo si este es requerido. Además permite visualizar el nemónico cuando el usuario ha seleccionado un atributo de la lista que esta en la parte derecha de la página. Este nemónico servirá para crear una lista de opciones para el atributo creado.
E	Opción que permite el ingreso del número de caracteres máximo que tendrá el; atributo. Además permite visualizar número de caracteres máximo cuando el usuario ha seleccionado un atributo de la lista que esta en la parte derecha de la página. Esta opción servirá para validar en el Sitio Web que el usuario solo pueda ingresar información hasta un máximo de n caracteres.
F	Opción que permite habilitar las opciones descripción, opción de agregar, opción de eliminar y opción de atributo.
G	Opción que permite grabar una subcategoría relacionada con la categoría seleccionada.

H	Esta opción esta deshabilitada por el momento. Esta opción de habilitará cuando exista alguna otra característica que pueda tener una subcategoría.
I	Opción que permite eliminar la subcategoría seleccionada.
J	Opción que permite ir a la página anterior.
K	Opción que permite ir a la página siguiente.

7.1.8 Mantenimiento de catálogos

Esta opción permite mostrar una página que da mantenimiento a catálogos en donde se podrá consultar, agregar, modificar, eliminar y consultar ítems de los catálogos del Sitio Web.

Se entiende por catálogo un agrupamiento de diversos valores para definir un concepto por ejemplo colores es un catálogo el cual puede ser detallado por rojo, azul, etc.

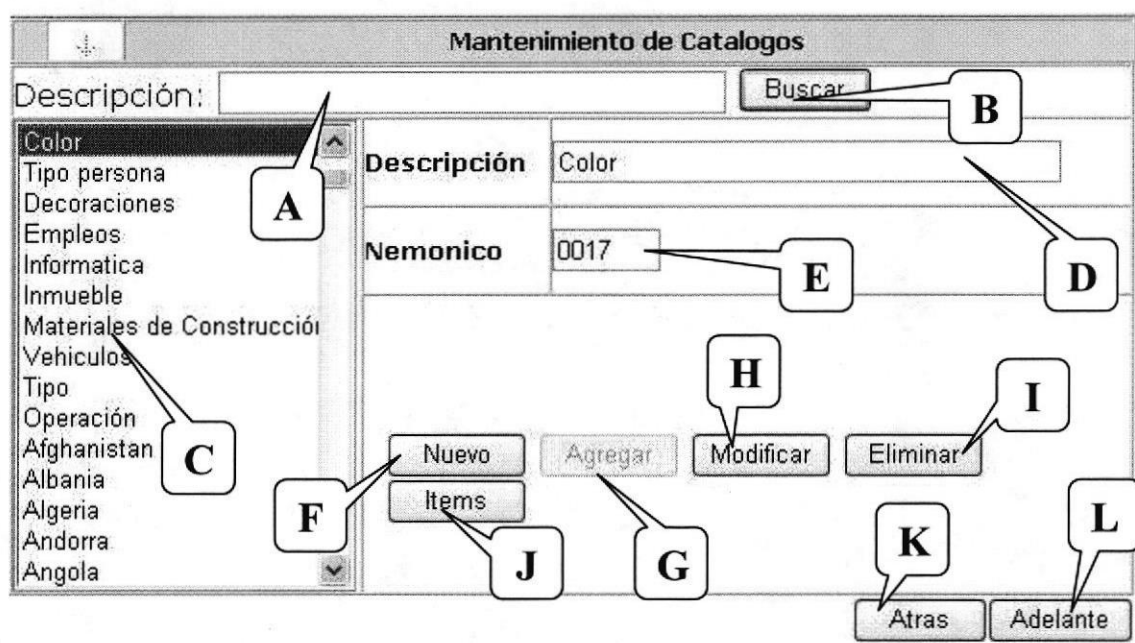


Figura 7 9. Mantenimiento de catálogos

A	Opción que permite ingresar un texto para poder buscar catálogos.
B	Opción que permite realizar una búsqueda de las descripciones que coincidan con el texto ingresado. Los resultados obtenidos los mostrar en la lista.
C	Opción que permite visualizar los catálogos encontrados por la búsqueda.
D	Opción que permite el ingreso de la descripción del catálogo. Además permite visualizar la descripción cuando el usuario ha seleccionado un catálogo de la lista que esta en la parte derecha de la página.
E	Opción que permite el ingreso del nemónico del catálogo. Además permite visualizar el nemónico cuando el usuario ha seleccionado un catálogo de la lista que esta en la parte derecha de la página.
F	Opción que permite habilitar las opciones descripción, nemónico, opción de agregar, opción de eliminar y opción de Ítem.
G	Opción que permite grabar un catálogo.

H	Opción que permite modificar los datos del catálogo seleccionado.
I	Opción que permite eliminar el catálogo seleccionado.
J	Opción que permite llamar a la página de mantenimiento de ítem de catálogos.
K	Opción que permite ir a la página anterior.
L	Opción que permite ir a la página siguiente.

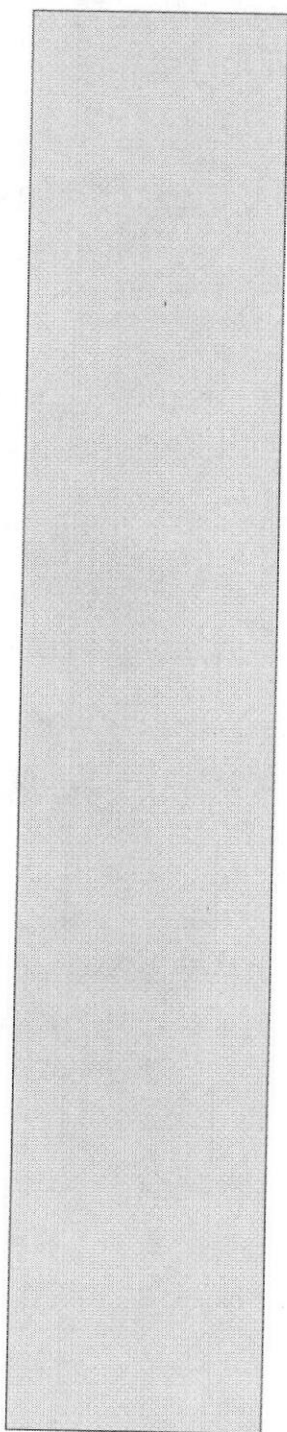
7.1.9 Mantenimiento ítem de catálogo

Esta opción permite mostrar una página que da mantenimiento de los ítems que tienen los catálogos en donde se podrá consultar, agregar, modificar, eliminar.

Figura 7 10. Mantenimiento ítem de catalogo

A	Opción que permite saber el catalogo que se esta realizando el mantenimiento.
B	Opción que permite visualizar los ítems del catálogo seleccionado.
C	Opción que permite el ingreso de la descripción del ítem catálogo. Además

	permite visualizar la descripción cuando el usuario ha seleccionado un ítem catálogo de la lista que esta en la parte derecha de la página.
D	Opción que permite el ingreso del nemónico del ítem catálogo. Además permite visualizar el nemónico cuando el usuario ha seleccionado un ítem catálogo de la lista que esta en la parte derecha de la página.
E	Opción que permite habilitar las opciones descripción, nemónico, opción de agregar, opción de eliminar.
F	Opción que permite grabar un ítem catálogo.
G	Opción que permite modificar los datos del ítem catálogo seleccionado.
H	Opción que permite eliminar el ítem catálogo seleccionado.
I	Opción que ver una opción para poder buscar catálogos que van a formar parte de un ítem de otro catálogo.
J	Opción que permite ir a la página anterior.
K	Opción que permite ir a la página siguiente.
L	Opción que permite ingresar un texto para poder buscar catálogos.
M	Opción que permite realizar una búsqueda de las descripciones que coincidan con el texto ingresado. Los resultados obtenidos los mostrar en la lista.
N	Opción que permite visualizar los catálogos encontrados por la búsqueda.
O	Opción que permite seleccionar el catálogo que va a formar parte de un ítem de otro catálogo. El cual ubicará la descripción y el nemónico del catálogo seleccionado el la opción descripción y nemónico del mantenimiento de ítems.
P	Opción que permite ocultar la opción de búsqueda del catálogo.



ANEXO A



CONOCIMIENTOS DE COMPUTACIÓN

A.1. CONOCIMIENTOS DE COMPUTACIÓN

A.1.1 CONOCIENDO LA COMPUTADORA.

Una computadora es un dispositivo electrónico de uso general que realiza operaciones aritméticas-lógicas, de acuerdo con instrucciones internas, que se ejecutan sin intervención humana.

El hardware o equipo de cómputo comprende todos los dispositivos físicos que conforman una computadora. El hardware de una computadora debe realizar cuatro tareas vitales:

✓ Unidad de Entrada	Se ingresan los datos e instrucciones al computador, utilizando por ejemplo: el teclado.
✓ Unidad de Proceso	El computador procesa o manipula esas instrucciones o datos.
✓ Unidad de Salida	Los resultados se entregan al usuario; por ejemplo: desplegándola en un monitor o imprimiéndola.
✓ Unidad de memoria auxiliar	El computador coloca la información en un almacenador, electrónico del que puede recuperarse más tarde.

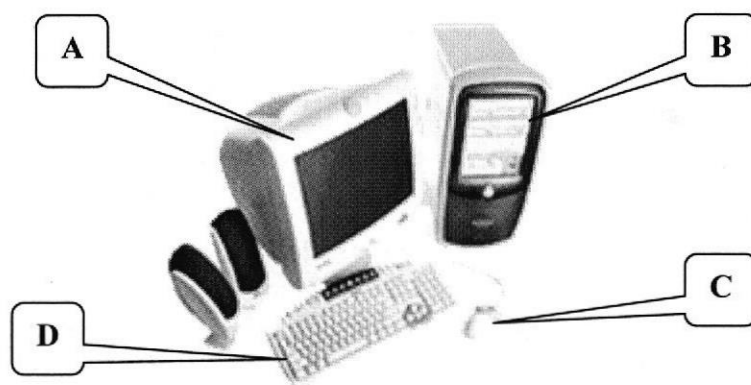


Figura 1. Componentes del Computador

A	Monitor
B	Unidad de Proceso (CPU)
C	Ratón o Mouse
D	Teclado

A.2. UNIDAD DE ENTRADA

A.2.1 EL TECLADO

Existen diversas formas de introducir texto al equipo, pero el más común es el teclado. La mayor parte de las acciones que pueden realizarse con el *mouse* (ratón), también pueden hacerse con el teclado.

El teclado es el dispositivo de entrada estándar de cualquier PC, sin éste no nos podríamos comunicar con ella. Si bien hay otros dispositivos de entrada capaces de comunicarse con la PC, el ingreso de datos se hará principalmente por el teclado. Podemos mencionar que un teclado es similar a una máquina de escribir; por lo cual su manejo es muy similar.

Todos los teclados distribuyen las teclas en 4 zonas de teclas agrupadas según su función:

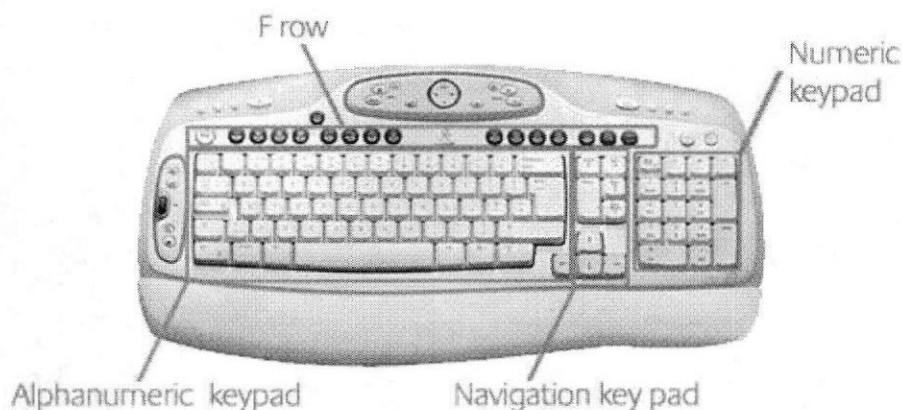


Figura 2. Teclado

- **Teclas Alfanuméricas o alfabéticas**

Las letras alfabéticas comprenden de la, A hasta la, Z y signos de puntuación. Al pulsar una de estas teclas y la tecla Mayús simultáneamente se crea la mayúscula correspondiente o el signo indicado en la parte superior de la tecla de puntuación.

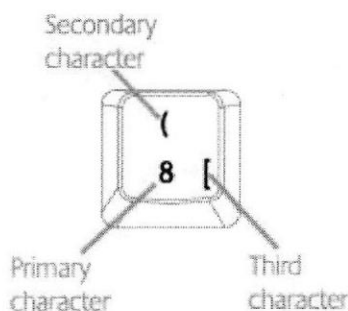
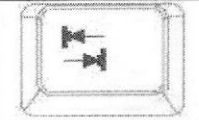
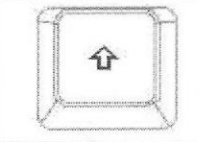
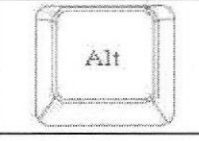
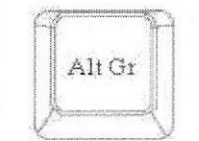
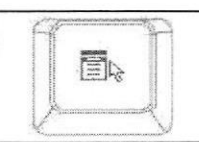
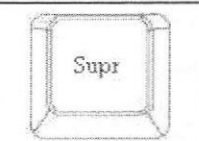


Figura 3. Teclas Alfanuméricas

Las teclas alfanuméricas las describimos a continuación:

	BARRA ESPACIADORA	Añade un espacio en blanco en la posición en la que se encuentra el cursor.
	TAB	En un programa de procesamiento de texto crea un espacio en blanco mayor que el creado con la tecla espaciadora.
	ENTER	En aplicaciones de texto, crea un párrafo y coloca el cursor al comienzo del mismo. En otras aplicaciones o ventanas sirve para validar una selección de menú.
	BACKSPACE	Elimina el carácter situado a la izquierda del cursor. En ciertas aplicaciones (por ejemplo, páginas Web) funciona como botón Atrás.
	SHIFT	Al pulsarla es posible aplicar la función secundaria de una tecla alfanumérica, ésta función secundaria de la tecla se indica en la parte superior y el carácter principal aparece en la parte inferior.
	CTRL	Se utiliza en combinación con otras teclas para aplicar funciones especiales de un programa. Por ejemplo, Ctrl + C copia lo que haya seleccionado.
	ALT	Esta tecla (Alt = alternativa), se combina con otras teclas para ejecutar comandos especiales. Por ejemplo, Alt + F abre el menú Archivo.
	ALT GR	Esta tecla (Alt Gr = gráfico alternativo), se combina con otras para insertar símbolos especiales. Estas teclas sólo existen en teclados NO ingleses. Cuando una tecla contiene tres símbolos, el tercero de ellos se obtiene mediante la tecla Alt Gr.
	MENÚ CONTEXTUAL	Simula un clic con el botón derecho del ratón en la posición que ocupa el cursor.
	INICIO	La tecla Inicio tiene el mismo efecto que pulsar el botón Inicio en la barra de tareas de la parte inferior de la pantalla. Se obtiene el mismo resultado pulsando la combinación Ctrl + Esc. Utilizada en combinación con otras teclas alfabéticas permite ejecutar comandos especiales. Por ejemplo, Inicio + M minimiza todas las aplicaciones abiertas.
	BLOQ MAYÚS	Cuando este modo está activado (indicador iluminado en el receptor), todas las teclas de caracteres alfabéticos se insertan en mayúsculas.
	SUPR	En un programa de procesamiento de texto, elimina el carácter situado a la derecha del cursor de inserción. En otras aplicaciones elimina los elementos que se encuentran seleccionados.

• Teclas de Función o fila de teclas F

Usualmente rotuladas como F1, F2... F12, son un conjunto de teclas que se reservan por un programa para funciones especiales como guardar y abrir documentos. Dichas teclas tienen funciones distintas en cada programa. Con el botón F Mode activado, las teclas F se comportan como en los teclados convencionales. La acción llevada a cabo al pulsar una tecla F depende de la aplicación activa. Por ejemplo, al pulsar F7 en una aplicación se imprimirá un documento, mientras que al pulsar F7 en otra aplicación se llevará a cabo la corrección ortográfica.

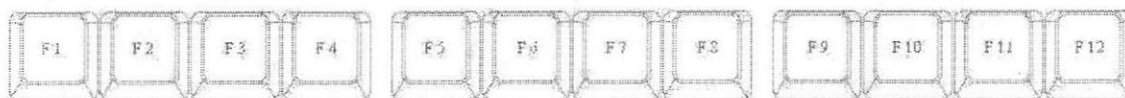


Figura 4. Teclas de Función

Aparte de las teclas que van de F1 hasta F12, tenemos otras teclas que están dentro de este grupo, las cuales las describimos a continuación:

	ESC	Permite "salir" de programas y cancelar comandos. Es una especie de "vía de escape" de la ventana o el cuadro activo en pantalla.
	BLOQ DESPL	Al presionarla, las teclas de dirección permiten recorrer un documento en lugar de simplemente cambiar la posición del cursor en el mismo.
	INSERT	Alterna entre dos modos; con el común activo se insertan caracteres automáticamente. En el otro modo, al introducir caracteres se sustituyen los existentes previamente en esa posición.
	IMPR PANT	Permite captar una instantánea del contenido de la pantalla del ordenador y copiarla al portapapeles. Combinada con la tecla Alt, capta únicamente el contenido de la ventana activa. Lo copiado al portapapeles puede pegarse, por ejemplo, en un documento de procesamiento de texto.
	PAUSE	Si se pulsa individualmente, hace una pausa en la presentación o la operación en curso dentro de un programa. En combinación con la tecla Ctrl, envía un comando que interrumpe algunos comandos de DOS o programas.

• Teclado Numérico

Compuesto por teclas de números y los signos de operaciones matemáticas /, *, - y +. Están ubicadas en el extremo derecho del teclado. Permiten ingresar números y símbolos aritméticos para efectuar cálculos matemáticos básicos y mover el cursor. Cada tecla tiene una función secundaria (indicada en la parte inferior) que se activa pulsando la tecla Bloqueo Numérico (BLOCK NUM), situada en la esquina superior izquierda de este teclado. Para utilizar las teclas numéricas debe estar activado este modo. Si está desactivado, las teclas desempeñan las funciones secundarias correspondientes, también disponibles en el teclado de navegación.

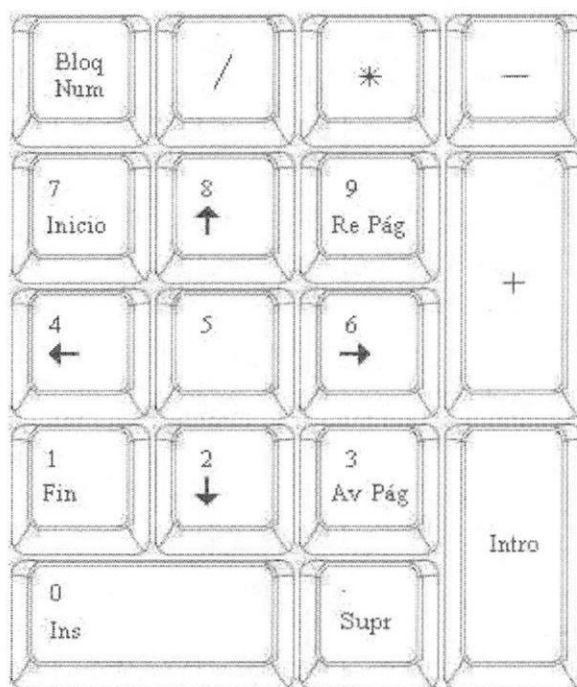


Figura 5. Teclado Numérico

• Teclado de Navegación o edición

Estas teclas facilitan la navegación por la página activa. Las teclas direccionales nos permiten recorrer un documento de texto o gráficos, paso a paso, en 4 direcciones (arriba, abajo, izquierda y derecha).

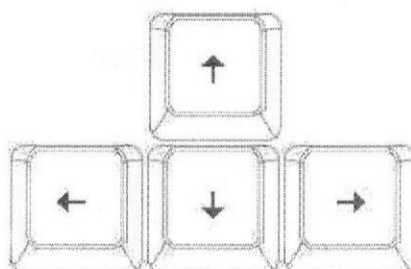
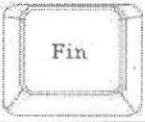


Figura 6. Teclado de Navegación

Adicionalmente a las teclas de dirección, tenemos otras teclas que también forman parte de este grupo:

	INICIO	Al pulsar esta tecla el cursor se sitúa al principio de la línea en la que se encontraba. En una página Web, el cursor se sitúa al principio de la página.
	FIN	Tiene el efecto contrario al de la tecla Inicio.
	AV PÁG	Esta tecla se usa para recorrer hacia abajo la página activa de un documento, una hoja de cálculo, una página Web, etc.
	RE PÁG	Se usa para recorrer hacia arriba la página activa de un documento, una página Web, etc.

A.2.2 EL MOUSE

Es una unidad física externa al computador que sirve para ingresar cierta información al mismo. Esta información que se ingresa son básicamente comandos y posiciones en pantalla. En la actualidad, todas las Pcs se venden con este dispositivo incluido.

El mouse está compuesto por una carcasa plástica diseñada de tal manera que puede ser desplazada por una mesa. La forma de dicha carcasa dependerá del modelo y del fabricante, ya que algunos optan por la forma de jabón y otros buscan una forma más agradable a las manos, dependerá del usuario cual de ellos es más cómodo para su mano.

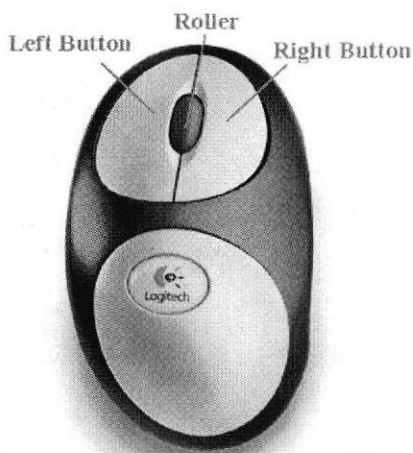


Figura 7. Mouse

El botón izquierdo se usa para hacer clic sobre botones (o vínculos Web) a fin de activar una función, abrir una ventana, etc. El botón derecho sirve para abrir menús contextuales en un punto cercano a la posición del puntero en la pantalla; al activar el comando deseado, el menú desaparece. El botón rueda situado entre los botones derecho e izquierdo permite ascender o descender por una página, hoja de cálculo, imagen, etc.

Podrá observar en la pantalla una flecha que se mueve cuando se mueve el ratón en el escritorio. A esta flecha se le da el nombre de puntero del ratón. A continuación, presentamos una tabla que explica los términos básicos asociados al uso del Mouse.

Tarea	Acción
Señalar	Coloque el puntero del Mouse sobre el elemento.
Hacer clic	Señale un elemento y, a continuación, presione y suelte rápidamente el botón del Mouse.
Hacer doble clic	Señale un elemento, a continuación, presione y suelte rápidamente el botón del Mouse dos veces.

El puntero del Mouse cambia de forma según el elemento que esté señalando o la tarea que esté en curso.

	Selección Normal. Puede seleccionar opciones o desplazarse en una ventana.
	Puntero para ingresar o seleccionar texto.
	Selección de Ayuda.
	Indica que el computador está trabajando en segundo plano.
	El computador está procesando o está ocupado.
	Selección no disponible.
	Ajuste vertical.
	Ajuste horizontal.
	Ajuste diagonal 1.
	Ajuste diagonal 2.
	Mover un objeto.
	Selección con precisión.
	Selección de vínculo.
	Selección alternativa.

A.3. UNIDAD DE PROCESO

Es la que procesa la información en el computador. Uno de los componentes más importantes que podemos mencionar es el microprocesador o también llamado **CPU** (*Central Processing Unit – Unidad Central de Procesamiento*), que constituye el cerebro de una computadora ya que se encarga de tomar la información que recibe de diferentes fuentes, efectuar los procesos necesarios a dicha información y enviar el resultado al destino que se le indicó. El **microprocesador** puede dividirse en dos grandes bloques que son: la **CU o UC** (*Control Unit – Unidad de Control*) y la **ALU o UAL** (*Arithmetic and Logic Unit - Unidad Aritmética y Lógica*). La **Unidad de Control** se encarga de recibir las instrucciones, las decodifica y las ejecuta, enviando datos a cualquier dispositivo que la instrucción indique o realizando diferentes tipos de procesos con los datos que llegan. La **Unidad Aritmética y Lógica** es la encargada de realizar las operaciones lógicas y aritméticas con los datos recibidos. Otro componente importante dentro de la unidad de proceso son las memorias, entre las cuales diferenciamos dos tipos: la memoria **ROM** (*Read Only Memory – Memoria de sólo lectura*) y la memoria **RAM** (*Random Access Memory – Memoria de Acceso Aleatorio*).

A.4. UNIDAD DE SALIDA

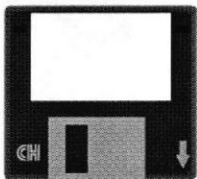
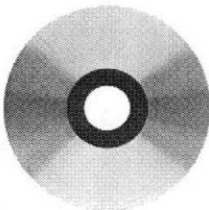
La unidad de salida del sistema tiene la función de mostrar los resultados de los cálculos y procesos de datos. Entre los tipos de unidades de salidas más comunes tenemos:

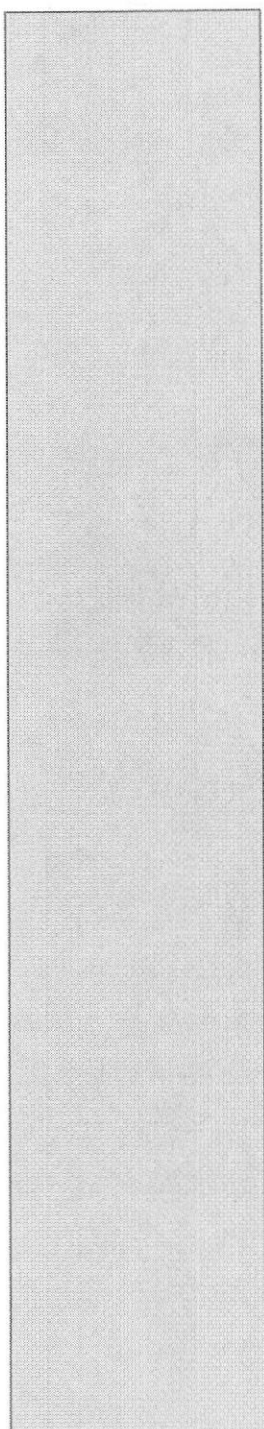
	El monitor nos presenta el estado de los programas que se están ejecutando y las respuestas de la PC ante las órdenes que da el usuario. Existen dos tipos de monitores para computadoras. El monitor monocromático y el monitor a color.
	Las impresoras constituyen los dispositivos de impresión más comunes y difundidos. A diferencia de los monitores, éstas generan una copia en papel. Existen tres tipos de impresoras: matriz de puntos, inyección a tinta y las láser.

A.5. UNIDAD DE MEMORIA AUXILIAR

Es un componente más de la unidad de proceso, es fundamental en las computadoras, ya que sin ellas, éstas no podrían procesar la información de ninguna manera porque no tendrían un medio de almacenamiento de información temporal.

La memoria principal es el medio de almacenamiento temporal en la que el CPU puede escribir, leer o modificar información. Cuando llamamos a la memoria temporal, significa que al apagar la computadora, se perderá toda la información almacenada en ésta. Para mantener la información constante, podemos utilizar los dispositivos de almacenamiento como son: disco duro, disquetes ó los discos ópticos.

	Es un medio de almacenamiento muy flexible por ser muy fácil de transportar. Los disquetes de 3.5 pulgadas proporcionan una protección contra escritura cuando el orificio en la esquina inferior izquierda queda descubierto.
	Los discos duros almacenan una gran cantidad de información. La grabación y recuperación de información es mucho más rápida que los disquetes. El precio de los discos duros dependen de la capacidad de almacenamiento y de la marca del fabricante.
	A diferencia de los anteriores, éstos almacenan los datos ópticamente, es decir, con la misma tecnología de las grabaciones musicales en CD.



ANEXO B



GLOSARIO DE TÉRMINOS

B.1. GLOSARIO DE TÉRMINOS

A

Actividad de entrada/salida: Operaciones de lectura o escritura que ejecuta el computador. El computador realiza operaciones de "lectura" cuando se escribe información en el teclado, o se seleccionen elementos utilizando el mouse (ratón).

La computadora ejecutará una operación de "escritura" cada vez que se almacene, envíe, imprima o presente información en pantalla. Por ejemplo, al guardar información en un disco o cuando se muestra información en pantalla o al envían información a una impresora o a través de un módem.

Actualizar: Poner al día la información presentada en pantalla con los datos más recientes.

@: (arroba). Signo que forma parte de las direcciones de correo electrónico de forma que separa el nombre del usuario de los nombres de dominio del servidor de correo. Su uso en Internet se origina en su frecuente empleo como abreviatura de la preposición Inglesa at (en).

Acceso: Término utilizado en la WWW para representar un pedido del navegador para utilizar o ver un archivo dentro de un servidor web. Generalmente, los sitios que tienen contadores muestran solamente los accesos a sus páginas principales.

Antivirus: Programa cuya finalidad es prevenir las infecciones producidas por los virus informáticos así como curar las ya producidas. Para que sean realmente efectivos, dada la gran cantidad de virus que se crean continuamente, éstos programas deben actualizarse periódicamente.

Aplicación: Programa que se utiliza para realizar determinado tipo de trabajo, como por ejemplo: el procesamiento de texto. También suele utilizarse indistintamente el término "programa".

Aplicación Web: Programa software que utiliza HTTP para su protocolo central de comunicaciones y entrega al usuario en lenguaje HTML la información basada en Web. También se denomina aplicación basada en Web.

Árbol de directorios: Modelo conceptual utilizado para describir la estructura de un directorio de archivos o de un sitio Web.

Archivo: Conjunto de información que se almacena en un disco y a la que se le asigna un nombre. Esta información puede ser un documento o una aplicación.

Archivo de Programa: Archivo que inicia una aplicación o programa. Los archivos de programa tienen las extensiones: .EXE, .PIF, .COM o .BAT.

Archivo de texto: Archivo que contiene únicamente letras, números y símbolos. Un archivo de texto no contiene información de formato, excepto quizás avances de línea y retornos de carro. Es un archivo ASCII.

Arrastrar: Mover el elemento de la pantalla que se ha seleccionado y manteniendo presionado el botón del mouse y desplazándolo.

ASCII: (American Standard Code For Information Interchange ó Código numérico estándar). Utilizado por las computadoras para representar todas las letras mayúsculas y minúsculas del alfabeto, así como también números y signos de puntuación. Existen 128 códigos ASCII, los cuales pueden ser representados mediante números binarios del 0000000 al 1111111.

ASP: (Active Server Page ó Página de Servidor Activo). Tipo especial de página HTML la cual contiene pequeños programas (también llamados scripts) los cuales son ejecutados en servidores Microsoft Internet Information Server antes de ser enviados al usuario para su visualización en forma de página HTML. Habitualmente esos programas realizan consultas a bases de datos y los resultados de esas consultas determinan la información que se envía a cada usuario específico. Los archivos de este tipo llevan la extensión asp.

Atributos: En un registro de una base de datos, es el nombre o la estructura de un campo. El tamaño de un campo o el tipo de información que contiene también son atributos de un registro de base de datos.

Autenticación: Proceso mediante el cual el sistema valida la información de inicio de sesión de un usuario.

B

Banner: Gráfico o imagen, generalmente de forma rectangular insertado en una página web. En general se utiliza para publicidad.

Barra de desplazamiento: Barra que aparece en los bordes derecho y/o inferior de una ventana o cuadro de lista cuyo contenido no es completamente visible. Todas las barras de desplazamiento contienen dos flechas de desplazamiento y un cuadro de desplazamiento que permiten recorrer el contenido de la ventana o cuadro de lista.

Barra de menús: Barra horizontal que contiene los nombres de todos los menús de la aplicación. Aparece debajo de la barra de título.

Barra de títulos: Barra horizontal que aparece en la parte superior de la ventana o cuadro de diálogo.

Base de Datos: Es un almacenamiento colectivo de las bibliotecas de datos que son requeridas y organizaciones para cubrir sus requisitos de procesos y recuperación de información.

BIOS: (Basic Input Output System ó Sistema básico de entrada / salida). Programa residente normalmente en EPROM que controla instrucciones básicas entre el Hardware y el Software.

Bps: (Bits per Second). Medida que representa la rapidez con que los bits de datos se transmiten a través de un medio de comunicaciones. Por ejemplo: un módem de 28.8 Kbps es capaz de transferir 28.800 bits por segundo.

Bit: (Binary Digit ó Dígito Binario). Es un dígito en base 2, es decir, 0 ó 1. Un bit es la unidad más pequeña de información que la computadora es capaz de manejar. El ancho de banda se suele medir en bits por segundo.

Byte: Unidad de medida de la cantidad de información en formato digital. Usualmente un byte consiste de 8 bits. Un bit es un cero (0) o un uno (1). Esa secuencia de números (byte) pueden simbolizar una letra o un espacio (un carácter). Un kilobyte(Kb) son 1024 bytes y un Megabyte(Mb) son 1024 Kilobytes.

C

Caché: Subsistema especial de memoria en el que se almacenan los datos más utilizados para obtener acceso más rápido. Una memoria caché almacena el contenido de las ubicaciones RAM de acceso más frecuente y las direcciones donde estos datos se almacenan. Cuando el procesador hace referencia a una dirección de memoria, la caché comprueba si almacena dicha dirección. En caso afirmativo, los datos se devuelven al procesador. En caso negativo se produce un acceso normal a memoria. La caché es útil cuando los accesos a RAM son lentos respecto a la velocidad del microprocesador ya que es más rápida que la memoria RAM principal.

Campo: Es el espacio en la memoria que sirve para almacenar temporalmente un dato durante el proceso. Su contenido varía durante la ejecución del programa.

Campo Numérico: Es aquel que sólo puede almacenar valores (dígitos).

Campo Alfanumérico: Es aquel que puede almacenar cualquier carácter (dígito, letra, símbolo especial).

CC: (Carbon Copy / Courtesy copy). Con Copia. (Encabezado del correo electrónico).

CD ROM: Medio de almacenamiento de alta densidad, cuya capacidad se mide en GigaBytes.

CHAT: (Conversación, charla). Comunicación simultánea entre dos o más personas a través de Internet. Hasta hace poco tiempo sólo era posible la "conversación" escrita pero los últimos avances tecnológicos permiten la conversación audio y video.

Clic: Acción de presionar y soltar rápidamente el botón del mouse (ratón).

Cliente: Se dice que un programa es un "cliente" cuando sirve sólo para obtener información sobre un programa "servidor". Cada programa "cliente" está diseñado para trabajar con uno ó más programas "servidores" específicos, y cada "servidor" requiere un tipo especial de "cliente". Un navegador es un programa "cliente".

Computador: Es un dispositivo electrónico compuesto básicamente de un procesador, memoria y dispositivos de entrada/salida (E/S). La característica principal del computador, respecto a otros dispositivos similares, como una calculadora, es que puede realizar tareas muy diversas, cargando distintos programas en la memoria para que los ejecute el procesador. Siempre se busca optimizar los procesos, ganar tiempo, hacerlo más fácil de usar y simplificar las tareas rutinarias.

Conectividad de bases de datos (ODBC): Interfaz de programación de aplicaciones que permite a las aplicaciones obtener acceso a los datos de varios orígenes diferentes. Es una especificación estándar para obtener acceso a bases de datos multiplataforma.

Contraseña ó Password: Una clave generalmente contiene una combinación de números y letras que no tienen ninguna lógica. Es una medida de seguridad utilizada para restringir los inicios de sesión a las cuentas de usuario, así como el acceso a los Sistemas y recursos de la computadora.

Correo Electrónico: (Email). Mensaje, usualmente de texto, enviado de una persona a otra a través de Internet o de cualquier otra red. Es posible enviar automáticamente un mismo mensaje a muchos destinatarios. Junto con los mensajes también pueden ser enviados ficheros como paquetes adjuntos.

Cookies: Pequeño archivo de texto que un sitio web coloca en el disco rígido de una computadora que lo visita. Al mismo tiempo, recoge información sobre el usuario.

CPU: (Central Processing Unit ó Unidad central de procesamiento). Es el dispositivo que contiene los circuitos lógicos que realizan las instrucciones de la computadora.

Cuadro de Diálogo: Ventana que aparece temporalmente para solicitar o suministrar información al usuario.

Cuadro de Texto: Parte de un cuadro de diálogo donde se escribe la información necesaria para ejecutar un comando. En el momento de abrir un cuadro de diálogo, el cuadro de texto puede estar en blanco o contener texto.

Cursor: Símbolo en pantalla que indica la posición activa, generalmente titilante. Muestra la posición en que aparecerá el próximo carácter a visualizar cuando se pulse una tecla.

D

Dato: Son las señales individuales en bruto y sin ningún significado que manipulan las computadoras para producir información.

Directorio: En D.O.S., una lista de nombres de archivo que contiene toda la información de los archivos almacenados. A partir de Windows 95 este término se reemplazó por CARPETA.

Dirección: Existen tres tipos de dirección de uso común dentro de Internet: "Dirección de correo electrónico" (email address); "IP" (dirección Internet); y "dirección hardware".

Dirección del Protocolo de Internet (dirección IP): Dirección única que identifica a un equipo host en una red. Identifica a un equipo como una dirección de 32 bits que es única en una red con Protocolo de control de transmisión/Protocolo Internet (TCP/IP). Número único que consta de 4 partes separadas por puntos. Una dirección IP se suele representar en una notación decimal con puntos que indica cada octeto (ocho bits o un byte) de una dirección IP como su valor decimal y separa cada octeto con un punto. Por ejemplo: 172.16.255.255.

Cada computadora conectada a Internet tiene un único número de IP. Si la máquina ni tiene un IP fijo, no está en realidad en Internet, sino que pide "prestado" un IP a un servidor cada vez que se conecta a la Red (usualmente vía módem).

Disco Rígido: Unidad de almacenamiento permanente de información. Éste es el que guarda la información cuando apagamos la computadora. Aquí se guardan la mayoría de los programas y el sistema operativo. Su capacidad de almacenamiento se mide en Megabytes (Mb) o Gigabytes (Gb), en donde 1024 Mb = 1Gb.

Diseño de Escritorio: Diseño que aparece en la superficie del escritorio. Es posible crear diseños propios o seleccionar algunos de los que proporciona Windows NT / 2000 o Windows 9x / XP.

Disquete: Dispositivo que puede insertarse y extraerse en una unidad de disco.

DNS: (Domain Name System ó Sistema de Nombres de Dominio). El DNS es un servicio de búsqueda de datos de uso general, distribuido y multiplicado. Su utilidad principal es la búsqueda de direcciones IP de sistemas centrales ("hosts") basándose en los nombres de éstos. El estilo de los nombres de "hosts" utilizado actualmente en Internet es llamado "nombre de dominio". Algunos de los dominios más importantes son: .COM (comercial - empresas), .EDU (educación, centros docentes), .ORG (organización sin ánimo de lucro), .NET (operación de la red), .GOV (Gobierno USA) y .MIL (ejército USA). La mayoría de los países tienen un dominio propio. Por ejemplo, AR (Argentina) .PY (Paraguay), .US (Estados Unidos de América), .ES (España), ..AU (Australia), etc.

Dominio: (Domain Name). Nombre único que identifica a un sitio de Internet. Los nombres de dominio tienen 2 o más secciones, separadas por puntos. La sección de la izquierda es la más específica, y la de la derecha, la más general. Una computadora particular puede tener más de un nombre de dominio, pero un nombre de dominio se refiere únicamente a una PC.

Download ó descargar: En Internet es el proceso de transferir información desde un servidor de información a la propia PC.

Documentación: Manual escrito que detalla el manejo de un sistema o pieza de hardware.

Doble Clic: Acción de presionar y soltar rápidamente el botón del mouse (ratón) dos veces, sin desplazarlo. Esta acción sirve para ejecutar una determinada aplicación, como por ejemplo: inicializarla.

DVD: (Digital Versatile Disc ó Disco Versátil Digital). Disco que sirve para almacenar más datos de contenido digital, como música o video, que un CD. Un DVD guarda un mínimo de 4.7 Gigabytes (el tamaño de una película de cine).

E

Elemento de Pantalla: Partes que constituyen una ventana o cuadro de diálogo como por ejemplo: la barra de título, los botones de “Maximizar” y “Minimizar”, los bordes de las ventanas y las barras de desplazamiento.

Elemento de Programa: Aplicación o documento representado por un icono dentro de una ventana de grupo.

Escritorio: Fondo de la pantalla sobre la cual aparecen ventanas, iconos y cuadros de diálogo.

Estación de trabajo: Computador de gran potencia que cuenta con elevada capacidad gráfica y de cálculo. Llamadas así para distinguirlas de los que se conocen como servidores.

Expandir: Mostrar los niveles de directorio ocultos del árbol de directorios. Con el administrador de archivos es posible expandir un solo nivel de directorio, una rama del árbol de directorio o todas las ramas a la vez.

Explorador: Llamado también explorador Web. Interfaz cliente que permite al usuario ver documentos HTML en el World Wide Web, en otra red o en su propio equipo; seguir los hipervínculos y transferir archivos. Un ejemplo es Microsoft Internet Explorer.

Extensión: Está compuesto por un punto y un sufijo de hasta tres caracteres situados al final de un nombre de archivo. La extensión suele indicar el tipo de archivo o directorio.

Extranet: Extensión de una intranet corporativa que utiliza tecnología de World Wide Web para facilitar la comunicación con los proveedores y clientes de la organización.

F

Firewall: (Cortafuegos). Sistema que se coloca entre una red local e Internet. La regla básica es asegurar que todas las comunicaciones entre dicha red e Internet se realicen conforme a las políticas de seguridad de la organización que lo instala. Además, estos sistemas suelen incorporar elementos de privacidad, autenticación, etc.

Formulario: En la publicación en Web, una página o parte de una página Web que el usuario completa y devuelve al servidor para su procesamiento.

Formulario de consulta: Formulario en línea que el usuario completa para buscar información por palabra clave o por concepto; también se denomina interfaz de búsqueda.

Freeware: (Programas de libre distribución). Programas de computación que se distribuyen a través de la red de forma gratuita.

FTP: (File Transfer Protocol). Método utilizado para transferir múltiples archivos entre dos sitios de Internet.

Fuente: Diseño gráfico aplicado a un conjunto de números, símbolos y caracteres. Las fuentes suelen poseer distintos tamaños y estilos.

Fuentes de Pantalla: Fuentes que se muestran en pantalla. Los fabricantes de fuentes transferibles suelen suministrar fuentes de pantalla cuyo aspecto coincide exactamente con las fuentes transferibles enviadas a la impresora, lo cual garantiza que los documentos tengan el mismo aspecto en pantalla que una vez impresos.

G

GIF: (Graphics Interchange Format ó Formato de archivos (comprimidos) de imágenes). También existen los llamados GIFs Animados, estos permiten de manejar imágenes transparentes e incluso varias imágenes superpuestas que permiten algunos browsers como Netscape y Explorer.

Giga: Prefijo que indica un múltiplo de 1.000 millones, o sea 10^9 . Cuando se emplea el sistema binario, como ocurre en informática, significa un múltiplo de 2^{30} , o sea 1.073.741.824.

Global.asa: Archivo que almacena información acerca de una aplicación IIS, como la inicialización en estructuras y los objetos responsables del ámbito de la aplicación.

Gopher: Uno de los primeros protocolos de Internet y un programa diseñado para buscar, recuperar y mostrar documentos de equipos o sitios remotos.

Grupo de Programas: Conjunto de aplicaciones del Administrador de Programas. El agrupamiento de las aplicaciones facilita su localización cuando se desee iniciarlas.

Grupo de Trabajo: Un grupo de trabajo en Windows es un conjunto de computadoras agrupadas para facilitar su presentación. Cada grupo de trabajo está identificado por un nombre exclusivo.

H

Hardware: Son todos los componentes físicos que componen una PC.

Hipertexto: Generalmente, cualquier texto que contiene enlaces hacia otros documentos. Los enlaces son palabras o frases a las que el lector puede dar clic por para visualizar otro documento relacionado.

Host: (Sistema central). Computadora que permite a los usuarios comunicarse con otros sistemas centrales de una red. Los usuarios se comunican utilizando programas de aplicación, tales como el correo electrónico, Telnet, WWW y FTP.

Hosting: Espacio para un sitio o página de Internet en uno de los servidores SGI activos. Es decir, es un espacio en un disco rígido de una computadora conectada las 24 horas del día a Internet para que el autor del sitio pueda darse a conocer en la red.

HTML: (HyperText Markup Language). Lenguaje utilizado para crear los documentos de hipertexto que se emplean en la WWW. Los documentos HTML son simples archivos de texto que contienen instrucciones (llamadas tags) entendibles por el Navegador (Browser).

DHTML: (HTML Dinámico). Conjunto de innovadoras características presentes en Internet Explorer versión 4,0 que puede usarse para crear documentos HTML cuyo contenido cambia dinámicamente e interactúan con el usuario. Al usar DHTML, los autores pueden aportar a las páginas Web efectos especiales sin depender de programas del servidor.

HTTP: (HyperText Transport Protocol). Protocolo utilizado para transferir archivos de hipertexto a través de Internet. Requiere de un programa "cliente" de HTTP en un extremo y un "servidor" de HTTP en el otro extremo. Es el protocolo más importante de la WWW.

HTTPS: (HyperText Transport Protocol Secured). El protocolo de comunicación seguro empleado por los servidores de WWW con una clave. Esto es usado para transportar por Internet información confidencial como el número de tarjeta de crédito.

I

Icono: Símbolo gráfico que aparece en la pantalla de una PC para representar determinada acción a realizar por el usuario, ejecutar un programa, leer una información, imprimir un texto, etc.

Impresora: Dispositivo de salida, cuya funcionalidad es transcribir/pasar un documento (imagen y/o texto) desde el ordenador (procesador de textos, bloc de notas, visor de imágenes, etc.) a un medio físico, generalmente papel, mediante el uso de cinta, cartuchos de tinta o también con tecnología láser.

Impresora de Inyección a tinta: Crean imágenes directamente sobre el papel al rociar tinta a través de unas pequeñas boquillas, su calidad de impresión es bastante alta.

Impresora Predeterminada: Impresora que se utiliza si se elige el comando Imprimir, no habiendo especificado antes la impresora que se desea utilizar. Sólo puede haber una impresora predeterminada, que debe ser la que se utilice con mayor frecuencia.

Información: Es lo que se obtiene del procesamiento de datos, es el resultado final.

Instrucción ó Sentencia: Conjunto de caracteres que se utilizan para dirigir un sistema de procesamiento de datos en la ejecución de una operación.

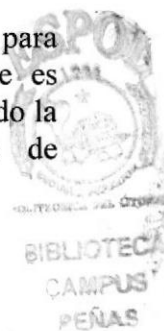
Interfaz: Una conexión e interacción entre hardware, software y usuario, es decir, como la plataforma o medio de comunicación entre usuario o programa.

Internet: Conjunto de redes conectadas entre sí, que utilizan el protocolo TCP/IP para comunicarse.

IEEE: (Institute of Electrical and Electronic Engineers ó Instituto de Ingenieros en Electricidad y Electrónica). Asociación de profesionales informáticos con base en los EE.UU.

Intranet: Red privada dentro de una empresa que utiliza el mismo software y protocolos empleados en la, Internet global, pero que sólo es de uso interno.

ISO: (International Organization for Standardization u Organización Internacional para la, Normalización). Organización de carácter voluntario fundada en 1946 que es responsable de la creación de estándares internacionales en muchas áreas, incluyendo la informática y las comunicaciones. Está formada por las organizaciones de normalización de sus países miembro.



J

JavaScript: Lenguaje de programación que soportan los navegadores. Su código se programa directamente dentro de la página HTML, y es interpretado por navegador al leerla. A pesar de su nombre, no tiene nada que ver con Java, ya que los applets creados por este último se bajan, compilan y ejecutan al ser invocados por la página.

JPEG: Formato gráfico comprimido desarrollado por la 'Join Photographic Expert Group'. El formato JPEG soporta 24 bits por pixel y 8 bits por pixel en imágenes con escala de grises.

K

Kbps: (Kilobits por segundo). Unidad de medida de la capacidad de transmisión de una línea de telecomunicación. Cada kilobit esta formado por mil bits.

Kilobyte: Es el equivalente a 1024 bytes.

L

LAN: (Local Area Network ó Red de Área Local). Red de computadoras ubicadas en el mismo ambiente, piso o edificio.

Licencias: Especie de permiso, autorizando el libre uso del software.

Link: (Enlazar, vincular). Apuntadores hipertexto que sirven para saltar de una información a otra, o de un servidor a otro.

Login: Nombre de usuario utilizado para obtener acceso a una computadora o a una red. A diferencia del password, el login no es secreto, ya que generalmente es conocido por quien posibilita el acceso mediante este recurso.

M

Megabyte (MB): 1.048.576 bytes; 1.024 Kilobytes.

Megahertz: Unidad de medida de la frecuencia de reloj del microprocesador (en millones de ciclos por segundo).

Memoria RAM: Memoria de acceso aleatorio cuyo contenido permanecerá presente mientras el computador permanezca encendido.

Memoria ROM: Memoria de sólo lectura. Chip de memoria que sólo almacena permanentemente instrucciones y datos de los fabricantes.

Menú: Lista de comandos disponibles en una ventana de aplicación. Los nombres de los menús aparecen en la barra de menús situada cerca de la parte superior de la ventana. Para abrir un menú, basta sólo con seleccionar el nombre del mismo.

Módem: (MOdulator, DEModulator). Dispositivo que se conecta a la computadora y a la línea telefónica y que permite comunicarse con otras computadoras a través del sistema telefónico. Básicamente, los módems sirven a las computadoras de la misma manera que los teléfonos sirven a las personas.

Mouse: Permite convertir el movimiento de la mano en desplazamiento de un cursor sobre la pantalla.

MP3: Formato de archivos de sonido, notable por su calidad y nivel de compresión.

Multimedia: Transmisión de datos, video y sonido en tiempo real.

N

Navegador Web o Web Browser: Programa utilizado para acceder y recorrer sitios de la, WWW. Es una aplicación de software que permite al usuario recuperar y reproducir documentos hipertexto, comúnmente descritos en HTML, desde servidores Internet de todo el mundo.

Netiquette: (Etiqueta de la red). Conjunto de normas dictadas por la costumbre y la experiencia que define las reglas de urbanidad y buena conducta que deberían seguir los usuarios de Internet en sus relaciones con otros usuarios.

Nodo: En una red de área local, un nodo es un dispositivo que está conectado a la red y es capaz de comunicarse con otros dispositivos de la misma.

Nombre de origen de datos (DSN): Nombre lógico usado por Open Database Connectivity (ODBC, Conectividad abierta de bases de datos) para referirse a la unidad e información necesaria para tener acceso a los datos. IIS utiliza el nombre para una conexión a un origen de datos ODBC, como una base de datos de SQL Server.

Nombre de usuario: La secuencia de caracteres que lo identifica. Al conectarse a una computadora, generalmente necesita proporcionar su nombre y contraseña de usuario. Esta información se usa para verificar que la persona está autorizada para usar el Sistema.

O

OSI: (Open Systems Interconnection ó Interconexión de Sistemas Abiertos). Conjunto de protocolos diseñados por comités ISO con el objetivo de convertirlos en estándares internacionales de arquitectura de redes de computadoras.

P

Página Principal: (Home Page ó Página Inicial) de información de un grupo de páginas, un sitio Web o la sección de un sitio Web.

Página Web: Documento de World Wide Web. Una página Web suele consistir en un archivo HTML, con sus archivos asociados de gráficos y secuencias de comandos, en un directorio determinado de un equipo concreto (y, por tanto, identificable mediante una dirección URL).

Periféricos: Cualquier dispositivo de hardware conectado a una computadora.

Pixel: (PICTure cELL). Es la parte más pequeña de una pantalla de video, constituido por uno o más puntos que se consideran como una unidad. Es por tanto, el bloque de construcción de imágenes.

Placa Madre: (Motherboard). Es un circuito integrado con varios microchips y diferentes tipos de ranuras y conectores. En ella se conectan todos los componentes de la computadora incluyendo el procesador. La misma se conecta a la fuente de alimentación.

Procesador: (Microprocesador). Es el chip encargado de ejecutar las instrucciones y procesar los datos que son necesarios para todas las funciones del computador. Se lo considera el cerebro del computador. El estándar del mercado es el fabricado por la empresa INTEL.

Programador: Un individuo que diseña la lógica y escribe las líneas de código de un programa de computadora.

Protocolo: Método por el que los equipos se comunican en Internet. El protocolo más común en el World Wide Web es HTTP. Otros protocolos de Internet incluyen FTP, Gopher y telnet. El protocolo forma parte de la dirección URL completa de un recurso.

Proveedor: Institución o empresa que provee acceso a uno o varios servicios de Internet.

Puerto: Conexión o enchufe utilizado para conectar un dispositivo al computador, por ejemplo: una impresora, un monitor ó un módem. La información se envía desde la computadora hasta el dispositivo a través de un enchufe.

R

RAM: (Random Access Memory ó Memoria de acceso aleatorio) y de tipo volátil ó temporal. Es la memoria de trabajo de una PC.

Raíz de la Aplicación: Directorio raíz de una aplicación. Todos los directorios y archivos contenidos en la raíz de la aplicación se consideran parte de la aplicación. También se denomina directorio de inicio de la aplicación.

Red: Se tiene una red cada vez que se conectan dos o más computadoras de manera que pueden compartir recursos. Al conectar dos o más redes en conjunto se obtiene una Internet.

Registro: Es un grupo de campos relacionados que se usan para almacenar datos acerca de un tema (registro maestro) ó actividad (registro de transacción).

Reglas de Empresa: Leyes, regulaciones, directivas y procedimientos codificados en un sistema informático. También se conocen como lógica de negocios.

ROM: (Read Only Memory ó Memoria de sólo lectura). Contiene instrucciones para el manejo de algunas tarjetas o las operaciones principales de la, PC.

Router: Computadora de uso específico que maneja la conexión dos o más redes. Los routers pasan todo el tiempo buscando las direcciones de destino de los paquetes con información y deciden cuál es el mejor camino para enviarlos.

Ruta de Acceso: Indica la localización de un archivo dentro del árbol de directorios.

Ruta Absoluta: Es aquella ruta que hace referencia al drive, por ejemplo: si deseo llegar al archivo index.asp entonces coloco la ruta completa de donde se encuentra: C:/inetpub/wwwroot/cicyt/index.asp.

Ruta Relativa: Es aquella ruta que hace referencia a la carpeta en la que me encuentro en ese momento, por ejemplo: si me encuentro en wwwroot y deseo llegar al archivo index.asp entonces coloco: /cicyt/index.asp.

S

Servidor: Computadora o programa que brinda un servicio específico al "cliente", que se ejecuta en otras computadoras. El término puede referirse tanto a un equipo de una red que envía archivos o ejecuta aplicaciones para otros equipos de la red; el software que se ejecuta en el equipo servidor y que efectúa la tarea de servir archivos y ejecutar aplicaciones; o bien, en la programación orientada a objetos, un fragmento de código que intercambia información con otro fragmento de código cuando se pide.

SO: (Sistema Operativo). Programa o conjunto de programas que permiten administrar los recursos de hardware y software de una computadora.

Software: Todos los componentes no físicos de una PC (Programas).

SQL: (Lenguaje de Consulta Estructurado). Lenguaje estándar internacional para definir y tener acceso a bases de datos relacionales.

T

Tabla: En una Base de Datos, conjunto de datos ordenados en columnas y filas.

Tarjeta de Interfaz de Red: (NIC). Dispositivo a través del cual computadoras de una red transmiten y reciben datos.

TCP/IP: (Transmisor Control Protocol/Internet Protocol). Conjunto de protocolos que definen a la Internet. Fueron originalmente diseñados para el sistema operativo Unix, pero actualmente puede encontrarse en cualquier sistema operativo.

Teclado: Dispositivo de entrada más común; permite al usuario introducir letras, números o símbolos, caracteres de puntuación y comandos en una computadora.

Telnet: Protocolo que permite al usuario de Internet conectarse y escribir comandos en un equipo remoto vinculado a Internet como si el usuario estuviera utilizando un terminal de texto conectado directamente al equipo. Forma parte del conjunto de protocolos TCP/IP.

Terminal: Dispositivo de E/S conectado a una computadora para muchos usuarios, que consiste en un monitor y un teclado.

Tiempo de Acceso: Tiempo que le toma a una cabeza de lectura/escritura moverse de un lugar a otro sobre el medio de grabación.

Tiempo Máximo de Acceso: Tiempo de acceso mas largo posible para un disco.

Tiempo Promedio de Acceso: Tiempo en promedio que le toma a una cabeza de lectura/escritura moverse de un lugar a otro sobre un medio de almacenamiento.

Tiempo Real: Método para procesar la información en cuanto se recibe.

Transferencia de Archivos: Envío de un archivo de una computadora a otra, por ejemplo: vía módem.

U

UPS: (Uninterruptible Power Supply ó Suministro de Energía Ininterrumpida). Es un estabilizador electrónico que está preparado para suplir al computador cuando se presenten caídas de energía o cambios de voltaje.

URL: (Universal Resource Locator ó Localizador de Recursos Universal). Identifica de manera única la ubicación de un equipo, directorio o archivo en Internet. La dirección URL también indica el protocolo de Internet apropiado, como HTTP o FTP. Por ejemplo: <http://www.microsoft.com>.

USB: Tecnología que facilita la conexión de periféricos a la computadora. Esta reconoce automáticamente los dispositivos nuevos y no hay que insertar una placa controladora para el dispositivo, ya que se conecta a la parte trasera de la PC a un enchufe especial (puerto USB). La tarjeta madre debe tener esta tecnología en su CHIPSET para poder conectar dispositivos de este tipo.

Usuario: Cualquier individuo que interactúa con el computador a nivel de aplicación. Los programadores, operadores y otro personal técnico no son considerados usuarios cuando trabajan con el computador a nivel profesional.



V

Video: Señales electrónicas y sistemas de circuitos que producen las imágenes en la pantalla del monitor.

VGA: (Video Graphics Array ó Dispositivo Gráfico de Video). Un tipo de tarjeta gráfica capaz de obtener hasta 640x480 puntos en 16 colores (modelo estándar original).

Virus: Programa que se duplica a sí mismo en un sistema informático, incorporándose a otros programas que son utilizados por varios sistemas. Estos programas pueden causar problemas de diversa gravedad en los sistemas que los almacenan, se propagan a través de cualquier medio de almacenamiento, o a través de la LAN, o de la misma Internet.

Vista en Miniatura: Versión reducida de un gráfico con un hipervínculo a una versión mayor del gráfico.

W

W3C: (World Wide Web Consortium). Organización apadrinada por el MIT y el CERN, entre otros, cuyo fin es el establecimiento de los estándares relacionados con la WWW.

WAN: Red de computadoras de gran tamaño, dispersa por un país o incluso por todo el planeta.

WLAN: (Wireless Local Area Network ó Red de Área Local Inalámbrica).

WWW: (World Wide Web). Es el servicio más gráfico de Internet y con las capacidades más sofisticadas de vinculación. Es un conjunto de servicios que se ejecutan sobre Internet y proporcionan una forma rentable de publicar información, permitir colaboración y flujo de trabajo, y entregar aplicaciones comerciales a un usuario conectado desde cualquier lugar del mundo. El Web es una colección de sistemas host de Internet que hace que estos servicios estén disponibles en Internet mediante el protocolo HTTP. La información basada en Web se entrega normalmente en forma de hipertexto e hipermedia mediante HTML.