ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

TESIS DE GRADO

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE: ANALISTA DE SISTEMAS

TEMA

SISTEMA DE GESTIÓN PÚBLICA MANUAL DE USUARIO

AUTORES

MARTHA DURÁN NAVARRETE GERARDO JIMBO ORELLANA MARTHA MENA MOSQUERA

DIRECTOR

ANL. MIGUEL SALAZAR HAZ

AÑO

2002

AGRADECIMIENTO

A DIOS; ser fundamental, guía de mis pasos y fortaleza de mi vida.

A mis padres Martha Navarrete y Pedro Durán; por brindarme su apoyo, amor, respeto, enseñándome a luchar siempre por mis ideales y dándome ánimo para alcanzar mis metas.

A mi hermana Narcisa; sencillo corazón que está siempre a mi lado cuidándome, queriéndome, confiando incondicionalmente en mi, dándome todo su apoyo, ternura, cariño y comprensión.

A mi hermano Marcelo; por enseñarme a asumir retos, a ser responsable y eficiente, por sus consejos como profesional y como hermano; y sobretodo por haber confiado en mis capacidades intelectuales.

A mis sobrinos Marcelo Jr. y Melanie; por dar a mi familia la alegría de su inocencia y ocurrencias; y por darle a mi hermano el orgullo de ser el responsable de sus pequeñas vidas.

A mi gran amigo Javier Mejía; por todos los momentos compartidos, por ser en quien puedo confiar y pedir un consejo; por ayudarme a enmendar mis errores y valorar mis cualidades.

A mis amigos Carmen, Kerly, Grace, Tatiana, Cecilia, Nory, Gerardo, Alex, Wellington, Gustavo, William, Juan Carlos, Luis, Washington, Rene, Cristian, Wilson, Michaell y Alberto; por brindarme su amistad y sus consejos.

A mi director de tesis Anl. Miguel Salazar y a mis compañeros de grupo Erika, Mayra, Gerardo, Martha, Tania, Isabel, Marlene y Juan José; por haber compartido estos meses de amistad y trabajo en equipo.

Martha Durán Navarrete

AGRADECIMIENTO

A todas las personas que de una u otra han colaborado en la obtención de este título, les quiero expresar mi más sincero agradecimiento, de manera especial:

A mis padres Carmen y Jorge Luis; por haber depositado su confianza en mí y dejarme una herencia maravillosa, el estudio. Por estar conmigo en los momentos cruciales de mi carrera y darme ánimo cuando mis fuerzas flaqueaban.

A mi hermano "Pituso"; porque con su inocencia y alegría, ha sido mi válvula de escape de las tensiones propias del estudio.

A la familia López Mosquera; por acogerme en su hogar y hacerme sentir verdaderamente como en mi casa. De manera especial, a mi madrina Consuelo por todos los sabios consejos que siempre me ha dado.

A mi Abuelita, porque sus oraciones me han ayudado en muchas situaciones de mi vida.

A la familia Mosquera Macías, por todo el apoyo brindado a lo largo de mi carrera, porque siempre estuvieron ahí cuando los necesité.

A los miembros de mi familia, porque el sólo hecho de saber que existen ha sido un aliciente para seguir adelante.

A Eloísa Orellana, Max Souffriau y Alvaro Ibarra; por brindarme su amistad y hacer de mi estadía en el H. Consejo Provincial del Guayas un verdadero placer.

A la Anl. Ruth Matovelle, por haberme seleccionado para realizar este proyecto, al LSI. Alberto Ramírez, por haberlo iniciado y al Anl. Miguel Salazar por habernos guiado para terminarlo con éxito.

Y sobre todo, *gracias a Dios*, por su protección y por haber puesto en mi camino a todas las personas nombradas anteriormente.

Martha Mena Mosquera

DEDICATORIA

Para las personas que confiaron y creyeron firmemente que podía lograrlo; que siempre me apoyan, ayudándome a levantar cuando tengo derrotas y compartiendo mi alegría cuando el triunfo me sonríe. Para ustedes, los seres más importantes, los que más aprecio y que forman parte fundamental de mi vida...

DIOS todopoderoso; única verdad, luz y salvación.

Mis padres Martha Navarrete y Pedro Durán; transmisores del más grande regalo que pude recibir : "la vida".

Mis hermanos Narcisa y Marcelo; apoyo, confianza, consejos, cariño y grandes momentos compartidos desde siempre y hasta siempre.

Mis sobrinos Marcelo Jr. y Melanie; pequeños rayos de felicidad en nuestras vidas.

Mi gran amigo Javier Mejía; amistad incondicional e invaluable sinceridad.

Martha Durán Navarrete

DEDICATORIA

A Dios y a la Virgen Santísima, por ser mi guía y protección en cada instante de mi vida.

A mis padres Carmen y Jorge Luis y a mi hermano "Pituso", por ser mi fuerza y apoyo en los momentos más importantes.

A cada uno de los miembros de mi familia, porque este triunfo no es sólo mío, sino de todos.

A mis profesores, porque con sus enseñanzas me ayudaron a lograr este objetivo.

A mis amigos, porque siempre me dieron ánimo y me impulsaron a seguir adelante.

Martha Mena Mosquera

DECLARACION EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al **Protcom (Programa de Tecnología en Computación)** de la Escuela superior Politécnica del Litoral.



FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO ANL. MIGUEL SALAZAR H.

FIRMA DE LOS AUTORES

Mant anot MARTHA DURÁN N.

GERARDO JIMBO O.

Moniui

MARTHA MENA M.

TABLA DE CONTENIDO

1. R	EQUE	RIMIENTOS DEL SISTEMA	1
1. 1.:	1. ORO 2. CO	GANIZACIÓN DE ESTE MANUAL. NVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN.	1
1.	3. SOF		1
1.	4. RE(QUERIMIENTOS DEL SISTEMA.	1
	1.4.1.	Requerimientos de Pardware.	2
	1.4.2.	Requerimentos de Soltware.	2
~			
2. 11	NSTAL	ACION DEL SISTEMA	1
2.	1. RE	QUERIMIENTOS PREVIOS A LA INSTALACIÓN	1
2.	2. PRC	DCESO DE INSTALACIÓN	2
3. A	RRAN	IQUE DEL SISTEMA	1
31	ENCEN		1
0.1			'
	NTED		
4. 1	NIERI	FACES GRAFICAS	1
4.1	INTR	ODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS	1
4.2	QUE	HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS 98	2
4	4.2.1.	El botón Inicio y la barra de tareas.	2
4	4.2.2.	Iniciar el trabajo con el menú inicio	2
4	4.2.3.	La barra de tareas.	3
4.3	ELEN	IENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA WINDOWS.	4
4	4.3.1.	Título de la ventana.	4
	4.3.2.	Cambiar el tamaño de las ventanas.	5
4	4.3.3.	Barra de herramientas	6
4	4.3.4.	Barra de Estado	6
4	4.3.5.	Barra de Menú	6
	4.3.6.	¿Cómo accesar a los menús?	6
4	4.3.7.	Mover Ventanas	7
4	4.3.8.	Seleccionando información	7
4.4	INICI	AR Y SALIR DE UN PROGRAMA	8
4	4.4.1.	Pasar de un programa a otro.	9
4.5	USO	DE CUADROS DE DIALOGO	9
4.6	. MENS	SAJES DEL SISTEMA	2
5. II	NICIAN	IDO EL SISTEMA	1
5 1	MENIÍ		2
5.2	MENU	IVER	2
53	MENÚ	IPROCESOS	4
5.4	MENÚ	I CONSULTAS/REPORTES	5
5.5	MENÚ	IMANTENIMIENTOS	6
5.6	MENÚ	J SISTEMAS	7

6. MEN	NÚ ARCHIVO	1
61	CONFIGURAR IMPRESORA	1
6.2.	NUEVA SESIÓN	.2
6.3.	SALIR	.2
7. MEN	1Ú VER	1
7.1. B/	ARRA DE HERRAMIENTAS	.1
7.2. B/	ARRA DE ESTADO.	.2
7.3. C		.2
7.4. M	OSAICO VERTICAL	3
7. 5 . W		.0
8. MEN	NU PROCESOS	1
81 R	ESIGNAR CERTIFICACIÓN DE IDP	1
8.1.1.	Ejecutar la pantalla de Resignar Certificación de IDP.	.1
8.2. RI	EVERSO DE REFORMAS.	.4
8.2.1.	Aprobación de Reforma	.5
8.2.2.	Anulación de Reforma.	.6
9. MEN	NÚ MANTENIMIENTOS	1
9.1 P	NÚ MANTENIMIENTOS	1
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1.	ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias	1 .1
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2.	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias.	1 .1 .2
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3.	ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias.	1.1.2.5
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4.	NÚ MANTENIMIENTOS. ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias	1 1 2 5 6 7
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2 M	ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias Eliminar Partidas Presupuestarias	1.1.2.5.6.7
9. MEN 9.1. PA 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1.	NÚ MANTENIMIENTOS. ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias. Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. Eliminar Partidas Presupuestarias. ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP.	1.1.2.5.6.7.9.9
9. MEN 9.1. P 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.1.	NÚ MANTENIMIENTOS. ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias Eliminar Partidas Presupuestarias ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP.	1.1.2.5.6.7.9.90
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3.	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. Eliminar Partidas Presupuestarias. ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. 1 Modificar un IDP. 1	1 1 2 5 6 7 9 9 0 3
9. MEN 9.1. P 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4.	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias Consultar Partidas Presupuestarias Modificar Partidas Presupuestarias Eliminar Partidas Presupuestarias ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. 1 Modificar un IDP. 1	1 1 2 5 6 7 9 9 0 3 5
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4. 9.2.4. 9.2.1	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias Eliminar Partidas Presupuestarias ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. Modificar un IDP. Anular un IDP. Anular un BP. EFORMA PRESUPUESTARIA.	1 1 2 5 6 7 9 9 0 3 5 8 9
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4. 9.3. RI 9.3.1. 9.3.2	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. Modificar un IDP. Anular un IDP. EFORMA PRESUPUESTARIA. Ingreso de Reforma Presupuestaria.	1 1 2 5 6 7 9 9 0 3 5 8 8 0
9. MEN 9.1. PV 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4. 9.3. RI 9.3.1. 9.3.2. 9.3.3	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias Consultar Partidas Presupuestarias Modificar Partidas Presupuestarias Eliminar Partidas Presupuestarias ANTENIMIENTO DE IDP Ejecutar la pantalla de IDP Generar un IDP Modificar un IDP Anular un IDP EFORMA PRESUPUESTARIA Ingreso de Reforma Presupuestaria Modificar Reforma Presupuestaria	1 1 2 5 6 7 9 9 0 3 5 8 8 0 2
9. MEN 9.1. P/ 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4. 9.3. Ri 9.3.1. 9.3.2. 9.3.3.	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. Eliminar Partidas Presupuestarias. Eliminar Partidas Presupuestarias. ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. Anular un IDP. FORMA PRESUPUESTARIA. Ingreso de Reforma Presupuestaria. Modificar Reforma Presupuestaria.	1 1 2 5 6 7 9 9 0 3 5 8 8 0 2
9. MEN 9.1. PV 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4. 9.3. RI 9.3.1. 9.3.2. 9.3.3. 10. MF	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias. Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. Eliminar Partidas Presupuestarias. ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. Anular un IDP. FORMA PRESUPUESTARIA. Ingreso de Reforma Presupuestaria. Modificar Reforma Presupuestaria. Anular Reforma Presupuestaria.	1 125679903588022
9. MEN 9.1. P 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. M 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4. 9.3. Rl 9.3.1. 9.3.2. 9.3.3. 10. ME	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias. Consultar Partidas Presupuestarias. Modificar Partidas Presupuestarias. Iminar Partidas Presupuestarias. ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. Anular un IDP. FORMA PRESUPUESTARIA. Ingreso de Reforma Presupuestaria. Anular Reforma Presupuestaria. Z NÚ CONSULTAS/REPORTES	1 1.1.2.5.6.7.9.9.0.3.5.8.8.0.2 1
9. MEN 9.1. PA 9.1.1. 9.1.2. 9.1.3. 9.1.4. 9.1.5. 9.2. MA 9.2.1. 9.2.2. 9.2.3. 9.2.4. 9.3. RI 9.3.1. 9.3.2. 9.3.3. 10. ME	NÚ MANTENIMIENTOS ARTIDAS PRESUPUESTARIAS. Abrir Partidas Presupuestarias Ingresar Partidas Presupuestarias Consultar Partidas Presupuestarias Modificar Partidas Presupuestarias Eliminar Partidas Presupuestarias ANTENIMIENTO DE IDP. Ejecutar la pantalla de IDP. Generar un IDP. Anular un IDP. FORMA PRESUPUESTARIA. Ingreso de Reforma Presupuestaria Modificar Reforma Presupuestaria Anular Reforma Presupuestaria Z SALDOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS.	1 112567990358802 1 1

TO. T. T. ADTI Daluos de Faltidas Fresupuestarias	I
10.1.2. Seleccionar Criterios de Partidas Presupuestarias	2
10.2. ANÁLISIS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS	4
10.2.1. Abrir Análisis de Partidas Presupuestarias.	4
10.2.2. Seleccionar Criterios de Análisis de Partidas Presupuestarias.	4
10.2.3. Consultar Saldos de Partidas Presupuestarias	5
10.3. MOVIMIENTO DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS	7
10.3.1. Abrir Movimientos de Partidas Presupuestarias.	7
10.3.2. Seleccionar Criterios de Movimientos de Partidas Presupuestarias.	7

10.3.3. Consultar Movimientos de Partidas Presupuestarias	9
10.4. PARTIDAS PRESUPUESTARIAS SOBREGIRADAS	
10.4.1. Abrir Partidas Presupuestarias Sobregiradas	10
10.4.2. Seleccionar Criterios de Partidas Presupuestarias Sobregiradas.	10
10.5. INGRESOS Y GASTOS DE PARTIDAS	
10.5.1. Ejecutar la Pantalla de Ingresos y Gastos de Partidas.	
10.6. RESUMEN DE LIQUIDACIÓN PRESUPUESTARIA	14
10.7. CONCILIACIÓN PRESUPUESTARIA	
10.8. CONSULTA Y REIMPRESIÓN DE IDP	
10.8.1. Ejecutar la Pantalla de Consulta y Reimpresión de IDP.	
10.9. IDP POR RANGO DE FECHAS	
10.9.1. Ejecutar la Pantalla de IDP por Rango de Fechas	
10.10. IDP ANTERIORES	
10.10.1. Ejecutar la Pantalla de IDP anteriores.	
10.11. IDP ANULADOS	
10.11.1. Ejecutar la Pantalla de IDP anulados	
10.12. REFORMA PRESUPUESTARIA DE INGRESO Y EGRESO	

11. MENÚ SISTEMA.	1
11.1. ACERCA DE SEGURI 11.1.1. Abrir Acerca de	DAD1







<u>CAPÍTULO 1</u>

REQUERIMIENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE

1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE Y SOFTWARE

1.1 ORGANIZACIÓN DE ESTE MANUAL.

Este manual esta organizado en tres partes principales:

	INSTALACIÓN
Capítulo 1	Requerimientos de Hardware y Software.
Capítulo 2	Instalacion inicial del Sistema.
Capítulo 3	Arranque del Sistema
	OPERACIÓN
Capitulo 4	Explicación de la interface grafica.
Capítulo 5	Menú Archivo
Capítulo 6	Menú Ver
Capítulo 7	Menú Mantenimiento
Capítulo 8	Menú Procesos Diarios
Capítulo 9	Menú Consultas/Reportes
Capitulo 10	Menù Sistemas
	ANEXOS
Anexo A	Reconocimiento de las partes del Hardware.
Anexo B	Reportes Reales
Anexo C	Glosario de Términos.

1.2 CONVENCIONES DE MENSAJES DE INFORMACIÓN.

Sug	eren	cia:
	Ð	

muestra información que facilita la operación del Sistema.

1.3 SOPORTE TÉCNICO

Si tiene alguna duda acerca del funcionamiento del Sistema de Inventario, revise el Manual de Usuario o consulte directamente en la ayuda proporcionada en el propio Sistema.

Si no encuentra respuesta a su interrogante o desea más información al respecto, contáctese con el departamento de sistemas de la Federación Ecuatoriana de Fùtbol.

Si desea una consulta más exhaustiva sobre el Sistema, puede ponerse en contacto con la oficina del Programa de Tecnología en Computación (PROTCOM), empresa desarrolladora del Sistema.



contiene información importante acerca del Sistema, las cuales deben ser revisadas por el Usuario.

1.4 REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA.

Esta sección permitirá identificar los recursos mínimos de Hardware y Software necesarios para el correcto funcionamiento del Sistema de Inventario, sin renunciar a la idea de adquirir más hardware si este es necesario.

1.4.1 Requerimientos de Hardware.

EQUIPO	CARACTERISTICAS	DESCRIPCIÓN
Servidor	Microprocesador	PENTIUM II 400
	Velocidad Arquitectura del BUS Memoria RAM Memoria Caché Memoria de Video Disco Duro Tipo de Monitor Unidad de disquete Teclado Tarjeta de Vídeo Tarjeta de Red Tarjeta de Red Tarjeta de Sonido CD ROM Microprocesador	400 MHZ PCI 64 bits 128 MB 512 KB 8 MB Array Discos 4.3GB SVGA 15"" De 1.44 MB 101 Teclas ATI 3D 3 COM 32 Bits 36X PENTIUM INTEL
	Velocidad Arquitectura del BUS Memoria RAM Memoria Caché Memoria de Vídeo Disco Duro Tipo de Monitor Unidad de disquete Teclado Tarieta de Red	233 MHZ PCI 32 bits 32 MB 512 KB 2 MB 2.0 GB SVGA 15"" De 1.44 MB 101 Teclas 3 COM
Impresora Escáner	Cualquier tipo de impreson 360 DPI. Escáner mínimo 600 x 600 I	DPI

Tabla 1.1 Requerimientos de Hardware.

1.4.2 Requerimientos de Software.



DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA Microsoft Windows NT 4.0 en español. Este será utilizado en el

Servidor y es necesario para el funcionamiento de la red.





Microsoft Windows 95 o Windows 98 en español. Este será utilizado en las estaciones de trabajo.

Microsoft Visual Basic 6.0 en español, Edición Empresarial con Licencia.

Tabla 1.2 Requerimientos de Software.



El sistema puede correr con 16 MB de memoria RAM, pero el rendimiento del mismo decaería en un 50%, si Ud. Está acostumbrado a ejecutar varias aplicaciones simultáneamente.





CAPÍTULO 2

INSTALACIÓN DEL SISTEMA

2. INSTALACIÓN DEL SISTEMA SGP.

El proceso de instalación consiste en almacenar en su disco duro los programas necesarios para que el Sistema SGP pueda funcionar. Lo siguiente le ayudará a preparar e instruir la puesta en marcha del sistema.

2.1 REQUERIMIENTOS PREVIOS A LA INSTALACIÓN.

Antes de comenzar el proceso de instalación debe cumplir con los siguientes requisitos.

- Debido a que el Sistema SGP es una aplicación Cliente Servidor, en el lado del Servidor se debe haber realizado la instalación previa de la Base de Datos y todos sus componentes.
- 2. Tener el CD de instalación del Sistema SGP.
- 3. El CD de instalación crea el directorio y copia todos los archivos del sistema en el directorio especificado.
- 4. El disco duro por lo menos debe tener 200 MB de espacio libre, para poder trabajar óptimamente.
- 5. Cerrar todas las aplicaciones que estén corriendo actualmente.



Es importante que se cumplan con los requerimientos mencionados, para que el Sistema SGP pueda instalarse y funcionar correctamente.

2.2 PROCESO DE INSTALACIÓN.

Esta sección describe como instalar el Sistema SGP en su PC, una vez cumplido con los requerimientos anteriores; los pasos para instalar el Sistema SGP son los siguientes.

1. De un clic en el botón Inicio, escoja Configuración y





Figura 2.1 Instalación del Sistema SGP. Paso 1.

2. Enseguida se abre la pantalla de configuración del sistema, en donde Ud. Debe seleccionar el ícono Agregar o quitar programas, un y dar doble clic.

🛿 Panel de co	ntrol	•	3 B B 0	XB	日田間
-	111	4	3	3	
gregar nuevo hardware	Agregar o quitar programas	Búsqueda rápida	Configuración regional	Contraseñas	Correo
7	思	A	1	Q	3
Energía	Fecha y hora	Fuentes	Impresoras	Internet	Modems
ŝ	C≫D	50	Ð	B	
Mouse	MSDTC	Multimedia	ODBC	ODBC de 32 bits	Oficina Correos M Mail
E		콜륨		5	-
Opciones de accesibilidad	Pantalla	Red	Sistema	Sonidos	Teclado

Figura 2.2 Instalación del Sistema SGP. Paso 2.

3. A continuación se muestra la siguiente pantalla, en donde Ud. debe dar un clic en el botón **Instalar**.

stalar o	_					
	Para instal unidad de	CD-ROM,	o prograr haga clic	en "Insta	un disco Ilar''.	o una
			I	[]	nstalar	
Ĩ	Windows p software. F componen	ouede elimi ⁹ ara elimina tes instalad	nar autor ar un prog dos, selec	náticame grama o n cciónelo o	nte el sigu Iodificar lo le la lista j	iente os / haga
	ciic en Ag	regar o qu	itar".			
Compa	q Advanced	Audio Sup	port			-
Compa Compa Compa	q Advanced / q Easy Acces q IntroReg R	Audio Sup ss Button S emoval Ap	port upport plication			-
Compa Compa Compa Control Corel A	q Advanced J q Easy Acces q IntroReg Ri adores Direct pplications	Audio Sup ss Button S emoval Ap X	port upport plication			-
Compa Compa Compa Control Corel A Cursore	q Advanced J q Easy Acces q IntroReg Ri adores Direct pplications is animados o	Audio Sup ss Button S emoval Ap X de Microso	port upport plication	97		-
Compa Compa Compa Control Corel A Cursore CyberS IconFo	q Advanced J q Easy Acces q IntroReg Ri adores Direct pplications is animados o ynth Keyboar ge	Audio Supp ss Button S emoval Ap X de Microso d	port upport plication ft Office S	97		-
Compa Compa Compa Control Corel A Cursore CyberS IconFo Incuba	q Advanced J q Easy Acces q IntroReg Ri adores Direct pplications es animados o ynth Keyboar rge tion Demo	Audio Supp ss Button S emoval Ap X de Mictoso d	port upport plication ft Office S	97		-
Compa Compa Compa Control Corel A Cursore CyberS IconFo Incuba	a Advanced J q Easy Acces q IntroReg Ri adores Direct pplications is animados o ynth Keyboar ge tion Demo	Audio Supp ss Button S emoval Ap X de Microso d	tar port upport plication ft Office \$	97		-
Compa Compa Control Corel A Cursore CyberS IconFo Incuba	g Advanced J g Easy Acces g IntroReg R adores Direct pplications is animados o ynth Keyboar ige iion Demo	Audio Supp ss Button S emoval Ap X de Microso d	port upport plication ft Office \$	97 Å <u>, 11</u>	3.41 es equitos	- - -

Figura 2.3 Instalación del Sistema SGP. Paso 3.

4. Enseguida se muestra una pantalla en donde se pide insertar el disquete # 1 en el drive A: o el CD en la lectora de CD-ROM si su PC lo tiene. Una vez realizado esto de un clic en el botón Siguiente >.



Figura 2.4 Instalación del Sistema SGP. Paso 4.

5. Ahora ingrese la ubicación del archivo ejecutable de instalación. Por ejemplo si el archivo se encuentra en la unidad A: debe escribir A: \SETUP.EXE. Si no está seguro del nombre del archivo puede dar un clic en el botón Examinar.

	Windows no pudo hallar el programa de instalación. Haga di en "Atrás" para iniciar de nuevo la búsqueda automática o haga clic en "Examinar" para realizar una búsqueda manual del programa de instalación.
N N	Línea de comendos para el programa de instalación:
	Exeminer

Figura 2.5 Instalación del Sistema SGP. Paso 5.

Si Ud. dio un clic en el botón **Examinar** busque el archivo SETUP.EXE en el CD de instalación y de un clic en el botón **Abrir** o presione ENTER.

		? ×
wsetup	. 000	
Setup	A	brir
Programas	Car	ncelar
	wsetup Setup Programas	vsetup

Figura 2.6 Instalación del Sistema de Gestión Pública. Paso 6.

6. Esta es la pantalla de bienvenida del sistema SGP.

2	Bienvenidos al Programa de instalación de Sistema de Gestión Pública.
El program actualizar recomenda	a de instalación no puede instalar los archivos del sistema o los archivos compartidos si astán en uso. Antes de continuar, le amos que cierre cualquier anticación que se esté ejecutando.

Figura 2.7 Instalación del Sistema SGP. Paso 7.

7. Cuando de clic en el botón Aceptar aparecerá la siguiente pantalla.

Instalación de	Sistema de Gestión Púb	lica	×
Inicie la instalación	n; para ello, haga clic en el b	otón que aparece abajo.	
ł	Haga clic en este botón pa Pública en el directorio de	ara instalar el softwara de Sistema de Gestión destino especificado.	
humbers and bring the state of the			
Directorio:		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
a. Carabit up a da ana	gramal	Cambiar directorio	

Figura 2.8 Instalación del Sistema SGP. Paso 8.

8. Al dar clic en el botón aparece la siguiente pantalla en la que debe ingresar el grupo de programas que va a utilizar el sistema.

	Grugo de programas:
	HCPG
	Grupos existentes:
PO	DB2 para Windows 98 Defender Virus Scanner DirectDVD DivX Download Accelerator Easy Assembler Shell EZ-Split GAIN GameHouse HCPG

9. Cuando de clic en el botón

aparece la siguiente pantalla:

C:\WINDOWS\SYSTEM\Cls_Be	neficiario di	
	1%	

Continuar

Figura 2.10 Instalación del Sistema SGP. Paso 9.

Cuando la instalación sea completa aparece el siguiente mensaje:

Mensaje	Instalación - 🛛 🕅
(\mathbf{i})	Instalación realizada con éxito
	Aceptar

Figura 2.11 Mensaje de Instalación. Paso 9.





CAPÍTULO 3

ARRANQUE DEL SISTEMA

3. ARRANQUE DEL SISTEMA DE PRESUPUESTO.

3.1 ENCENDER LA COMPUTADORA.

- 1. Encender el swicht de potencia del CPU (Power a ON).
- 2. Encender el swicht de potencia del monitor (Power a ON).
- Aparecerá una pantalla de acceso a la red, en la cual tendrá que ingresar el nombre de la computadora que tenga asignado y la contraseña de acceso, si tuviere.

L_	Introduzca su contraseña de red Microsoft.		Aceptar
			Cancela
=	Nombre de usuario:	ADMINISTRADOR	
	Contraseña:	6110	
	Dominia:		

Figura 3.1 Pantalla de acceso a la red.

 Si Ud. tiene contraseña de acceso a la red y no la pone en la pantalla anterior. Aparecerá la siguiente pantalla pidiendo la contraseña para iniciar la sesión en Windows.

Establecer contraseña para	Windows	? ×
Confirme la contraseña que ha o utilizará como su contraseña de	escrito. Se Windows	Aceptar
		Cancelar.
Nueva contraseña:	[***	-
Confirmar nueva contraseña:	[

Figura 3.2 Pantalla de contraseña para iniciar sesión en Windows.

Puede cancelar la contraseña de acceso a la red pero no tendrá permisos a los recursos compartidos por los demás usuarios.

5. El sistema operativo Windows 95 o Windows 98 dependiendo de cual tenga instalado, empezará a cargarse. Aparecerá una pantalla como esta.



- Si Ud. encuentra el ícono del Sistema sobre el escritorio solo tiene que dar doble clic sobre él.
- Si no lo encuentra debe buscarlo en el botón Inicio luego de un clic en Programas, busque la capeta Sistemas y de un clic en HCPG.

1	Programas	· E Hono	HERE HERE
-	Favoritos	Winamp	•
	Lucator	.m WinRAR	
Ê	Documentos	WinZip	• •
EL.	Performite	E Internet Explorer	
-	Poundmacrou	Microsoft Exchange	
21	Buscar	Microsoft FrontPage	
-		2 Microsoft NetMeeting	20 - E
Ś	Ayyda	MS-DOS	
	Fiecular	.m Microsoft Developer Network	
-	and the second	Rew Visio Drawing	*
٢	Cerrat la sesión	Visio Professional	0.1
سع	Marca as consecut	Technisoft Group	•
01	Suspender	-m iconSet 99	•
D.d.	Assessed citetana	-m Crystal Reports 5.0	
41	Арада е затеда	Seagate Crystal Reports	
Inicia	6 3 (1) 0	1) TH Microanonio 98	

Figura 3.4 Ejecutando el Sistema HCPG.

En seguida presenta la barra de accesos directos a las Aplicaciones que contiene el Sistema SGP, en la cual Ud. Debe escoger el icono correspondiente al Sistema de Seguridad.

PROTCOM



Presupuesto

Figura 3.5 Barra de accesos directos a las Aplicaciones del Sistema SGP.



Figura 3.6 Pantalla de Acceso al Sistema de Presupuesto

Una vez que se ingresa la identificación del usuario y la clave, presione ENTER, o de un clic en el botón aceptar

Si Ud. Desea salir del sistema SGP de un clic en el botón cancelar

Si el usuario ingresa correctamente la identificación del usuario y la clave, enseguida podrá ingresar al Sistema de Seguridad, en caso contrario se presentarán los siguientes mensajes de acuerdo al caso en que se encuentre. Cuando el usuario no ingresa la identificación y la clave, el sistema SGP emitirá los siguientes mensajes:



Figura 3.7 Mensaje de información.





Figura 3.8 Mensaje de información.

En caso de que la identificación de usuario no sea válida, el sistema enseguida muestra el siguiente mensaje:

SGP - In	formación 🛛 🔀
Ų	El usuario ingresado no es válido
	Aceptar

Figura 3.9 Mensaje de información.

Si ingresa una identificación de usuario a un sistema al cual ya le expiró su identificación de usuario, se presenta el siguiente mensaje:

56P - Ir	itormación 🔀
Ų	Password Caducado
[Aceptar

Figura 3.10 Mensaje de información.

Si ingresa una identificación de usuario a un sistema al cual no tiene acceso, se presenta el siguiente mensaje:



Figura 3.11 Mensaje de información.

Si el usuario ingresa mal la clave se emitirá el siguiente mensaje:

SGP - Inl	ormación 📉 🔀
(j)	Password Incorrecto
l	Aceptar

Figura 3.12 Mensaje de información.







EXPLICACIÓN DE LAS INTERFACES GRÁFICAS



4. EXPLICACIÓN DE LAS INTERFACES GRÁFICAS.

4.1 INTRODUCCIÓN AL AMBIENTE WINDOWS

Si desea explorar Windows con mayor profundidad o aprender algunos de sus aspectos más técnicos, puede consultar la Ayuda de Windows. Podrá encontrar tareas comunes en **Contenido** y en **Índice**, y buscar un texto determinado mediante la ficha buscar.

Para iniciar la ayuda haga click en el botón Inicio y, a continuación en



chid, por ejempio, en la noria malee.	
L) Cómo	-
Ejecutar programas	
Trabajar con archivos y carpetas	1
📚 Imprimir	
📚 Utilizar una red	
📚 Comunicarse con otros	
😻 Proteger su trabajo	
🖵 Cambiar la configuración de Windows	
Cambiar el aspecto de Windows	
📚 Personalizar Mi PC o el Explorador de Windows	
🖵 Cambiar la configuración de la barra de tareas	
Agregar un programa al menú Inicio o al menú F	^o rograma:
? Personalizar la barra de tareas o el menú Inicio	-1

Figura 4.1 Pantalla de Ayuda de Windows.

en el indice de un libro. Si no encuentra la entrada que a inténtelo con otra.
nos temas de Ayuda contienen <u>texto verde subrayado</u> . Al r click en el texto verde verá una definición del término.

4.2 QUE HAY EN LA PANTALLA DE WINDOWS 98.

Dependiendo de la instalación de su PC, al iniciar Windows aparecerán determinados íconos en su escritorio en la siguiente ilustración verá los más importantes.

ÍCONO	DESCRIPCIÓN
	Haga doble click en este ícono para ver el contenido de sus PC y administrar sus archivos.
	Haga doble click en este ícono para ver los recursos disponibles en la red si su PC tiene acceso a ésta, o puede conectarse.
Q	La papelera de reciclaje es un lugar de almacenamiento temporal de los archivos eliminados. Puede utilizarse para recuperar archivos eliminados por error.
12	Este es un acceso directo que no forma parte de Windows 98, sirve para ejecutar el Módulo de Selecciones del SIFEF, haciendo doble click o seleccionándolo y presionando ENTER.
Alnicio	Si hace click en el botón "Inicio" de la barra de tareas, podrá iniciar programas, abrir documentos, cambiar la configuración del sistema, obtener ayuda, buscar elementos en su PC y mucho más.

Tabla 4.1 Íconos principales del escritorio de Windows.

4.2.1 El botón Inicio y la barra de tareas.



Figura 4.2 Barra de tareas.

La primera vez que inicie Windows encontrará el botón "Inicio" y la barra de tareas en la parte inferior de la pantalla. Está predeterminado que siempre estén visibles cuando Windows este en ejecución.

4.2.2 Iniciar el trabajo con el menú inicio.

Al hacer click en el botón inicio, verá un menú que contiene todo lo necesario para comenzar a utilizar Windows.

ÍCONO	DNO HACE ESTO		
Eavoritos	Presenta una lista de programas que podrá iniciar.		
Documentos	Presenta una lista de documentos que abrió previamente.		
Configuración	Presenta una lista de la configuración del sistema que podrá cambiar		
Buica:	Permite buscar una carpeta, un archivo, un equipo compartido o un mensaje de correo electrónico.		
Ayyda	Inicia la Ayuda. Podrá utilizar entonces el Contenido , el Índice y otras fichas para saber como realizar una tarea en		
Centar sesjón Mct	Windows. Inicia un programa o abre una carpeta al escribir un comando en MS-DOS		
Apagar el sistema	Cierra o reinicia su PC.		
	Dependiendo de su equipo y de las opciones que tenga instalada, es posible que encuentre elementos adicionales en el menú.		

Tabla 4.2 Iniciar el trabajo con el menú Inicio.

4.2.3 La barra de tareas.

Cada vez que inicie un programa o abra una ventana, en la barra de tareas aparecerá un botón que representa a dicha ventana. Para cambiar entre ventanas haga click en el botón de la ventana que desee. Al cerrar una ventana, su botón desaparecerá de la barra de tareas.



Figura 4.3 Botones de la barra de tareas.

Según la tarea que esté realizando, es posible que aparezcan otros indicadores en el área de notificación de la barra de tareas, como por ejemplo una impresora para representar un trabajo de impresión o una batería que representa la energía de su PC portátil. En un extremo de la barra de tareas se verá el reloj. Para ver o cambiar una configuración no tendrá que hacer doble click en el reloj o en cualquiera de los indicadores.

4.3. ELEMENTOS PRINCIPALES DE UNA VENTANA WINDOWS.

Una ventana Windows esta formada por varios elementos que facilitarán tareas como abrir y cerrar un archivo, mover una ventana, cerrar una ventana, cambiar el tamaño de una ventana, etc.



Figura 4.4 Elementos principales de una ventana Windows.

4.3.1. Título de la ventana.

El título de la ventana es una breve descripción de lo que hace esa pantalla, este título lo tendrá cada ventana o pantalla del Módulo de Selecciones.

4.3.2. Cambiar el tamaño de las ventanas.

Es posible cambiar el tamaño o la forma de una ventana para ver más de una cada vez o para ajustar el contenido que puede verse desde una ventana. A continuación presentamos dos métodos para cambiar el tamaño de las ventanas:

1. Utilice los botones situados en la esquina superior derecha de la ventana.

Haga click en	Para hacer esto
Ĩ	Reducir (minimizar) la ventana al tamaño de un botón de la barra de tareas.
▣	Ampliar (maximizar) la ventana, es decir que ocupe toda la pantalla.
đ	Volver al tamaño anterior de la ventana. Este botón aparecerá cuando se maximize la ventana.
×	Cerrar la ventana y salir del programa.

Tabla 4.3 Cambiar el tamaño de una ventana.

Desplace el puntero hasta el borde de la ventana. Cuando cambie la forma del puntero, arrastre el borde para ampliar o reducir la ventana, así como para cambiar su forma.

🗟 Documento - WordPad	
Archivo Edición Ver Insettar Eo	mato Ayuda
Times New Roman	J 10 J M X
<u></u>	5.1.6.1.7.1.8.1.5
Para obtener Ayuda, presione F1	NÚM //

Figura 4.5 Cambiar el tamaño de una ventana. Otra Forma.

4.3.3. Barra de herramientas.

Las barras de herramientas permiten organizar los comandos de una aplicación de forma que se puedan encontrar y utilizar rápidamente. Las barras de herramientas se pueden personalizar fácilmente, por ejemplo, se pueden agregar y quitar menús y botones, crear barras de herramientas personalizadas, ocultarlas o mostrarlas y moverlas.

La mayoría de los botones de las barras de herramientas corresponden a un comando menú. Podrá averiguar cuál es la función de cada botón apoyando el puntero sobre el mismo. Aparecerá un cuadro que mostrará el nombre del botón.

Archivo Edic	ión Ver Avu	da			
📕 Mi PC		· 🗈	* 10 18	<u>n x</u>	9 <u></u>
			ubir un nivel	m	S
Disco de 3½ [A:]	Presario586 (C:)	(Virginia (D.)	Audio CD (E:)	Panel de control	Impresoras

Figura 4.6 Barra de herramientas.



4.3.4. Barra de Estado.

La barra de estado, un área situada debajo de una ventana, proporciona información acerca del estado de lo que se está viendo en la ventana y cualquier otra información relativa al contexto.

4.3.5. Barra de Menú.

Los menús son una forma cómoda y sencilla de agrupar coherentemente las funciones de una aplicación. Con los menús Usted estará en capacidad de realizar una serie de operaciones de acuerdo a sus necesidades.

4.3.6. ¿Cómo accesar a los menús?

 Usando el teclado. Nótese en la figura anterior que en cada uno de los nombres de los módulos u opciones de cada módulo del menú hay una letra que se encuentra subrayada. En el caso de nombres de Módulos si presiona ALT + [letra subrayada] tendrá acceso rápido a dicho módulo. En caso de nombres de opciones basta con presionar la letra que se encuentra subrayada y se ejecutará la opción deseada o desplácese con las flechas de movimiento hasta la opción deseada y presione ENTER. Usando el Mouse. Con el puntero del Mouse ubíquese en el módulo u opción deseada y haga un solo click en esta.



Figura 4.7 Elementos de un menú bajo ambiente Windows.

4.3.7. Mover Ventanas.

Mover una ventana a una posición diferente de la pantalla puede facilitar ver simultáneamente más de una ventana, así como algún elemento que esté tapado por la ventana de una ubicación a otra hay dos formas de hacerlo.

- 1. Mueva una ventana a otra ubicación utilizando el Mouse, solo tiene que arrastrar la barra de título de la ventana a otro lugar del escritorio, sin soltar el click del Mouse hasta donde desee ubicar la ventana.
- En el Ícono principal de la aplicación ubicado en la esquina superior izquierda de un click en la opción mover, enseguida cambiará el puntero del Mouse y deberá moverlo sin soltarlo hacia la posición que desee.

4.3.8. Seleccionando información.

Se selecciona (resalta) texto, u otra información, antes de hacer algo con él, como presentarlo en negrita o copiarlo en otra parte del documento. Para seleccionar, sitúe el puntero del Mouse en la posición en la que desee comenzar la selección. A continuación, arrastre el puntero hacia la posición en la que desee que termine la selección.
Documento - WordPad	
Archivo Edición Ver Insertar	r <u>F</u> ormato Ay <u>u</u> da
	* 10 10 10
Times New Roman	- 16 - X X
X · · · 1 · · · 2 · · · 3 · · · 4	5 6 7 8 9 .
"La curiosidad es e de la <mark>inteligencia</mark> a	el principio activa."

Figura 4.8 Seleccionando Información.

4.4. INICIAR Y SALIR DE UN PROGRAMA.

Podrá utilizar el botón "Inicio" para iniciar cualquier programa que desee usar, como por ejemplo el procesador de textos o su juego favorito.

- 1. Haga click en el botón "Inicio" y a continuación, en Programas.
- 2. Señale la carpeta (por ejemplo Accesorios), que contenga el programa que este buscando y después haga click en el programa.

Ð

Sugerencia: Podrá agregar un programa a la parte superior del menú inicio arrastrando su ícono hasta el botón "Inicio".

Para salir de un programa existen varias formas, a continuación se describe alguna de ellas.

- 1. Haga click en el botón "Cerrar" 🛎 de la esquina superior derecha de la ventana.
- 2. Presionado ALT+F4 desde el teclado.
- 3. En el menú archivo de cada programa si es que lo tiene.
- 4. En el ícono de la aplicación, que aparece en la esquina superior izquierda.

Podrá ejecutar simultáneamente todos los programas que la capacidad de su PC lo permita. Windows facilita el cambio entre programas o entre ventanas.

4.4.1. Pasar de un programa a otro.

Para pasar de un programa a otro existen varios métodos que se mencionan a continuación:

- Haga click en el botón de la barra de tareas correspondiente al programa que desee ejecutar.
- 2. Si las ventanas no ocupan toda la pantalla es decir no están maximizadas solo haga click en la venta que desee activar.

En ambos casos dicho programa aparecerá delante de las demás ventanas. El cambio no cierra la ventana con la que estaba trabajando, sólo cambia la presentación en pantalla.

4.5. USO DE CUADROS DE DIÁLOGO.

Los cuadros de diálogo son objetos que permiten ingresar o visualizar los datos de una aplicación. El conjunto de estos objetos más las ventanas forman la interface o medio de comunicación entre el usuario y la computadora.

A continuación se describen los cuadros de diálogos más común en una aplicación Windows, como es el caso del Módulo de Selecciones. Es de mucha importancia el entendimiento de estos cuadros de diálogos por cuanto forman la base para el entendimiento de este manual y la operación del sistema.



PROTCOM

Capítulo 4 – Página 9

PENS

Cuadro de texto múltiples líneas	A diferencia del anterior este cuadro de texto acepta o muestra múltiples líneas de texto. Un cuadro de texto con múltiples líneas administra automáticamente el ajuste de texto siempre que no haya una barra de desplazamiento horizontal.
Tabla 4.6 Cuadro	de texto, múltiples líneas.
Cuadro de Opción Sexo @Masculino: C Femenino Haga clic en la opción que desee. Solo puede seleccionar una.	Se utiliza para seleccionar solamente una opción dentro de un grupo de varias alternativas.
Tabla 4.7 Cuadro de	Opción (OPTION BUTTON).
Cuadro de Verificación Periodos ITrimestre I Semestre	Marca o señala una o varias opciones . De esta manera se pueden seleccionar varias opciones dentro de un grupo de varias alternativas.
Haga clic en la opción que desee. Puede seleccionar más de una.	CAMPUS CAMPUS FEMUS
Tabla 4.8 Cuadro de	e verificación(CHECK BOX).
Incrementar, Decrementar Esperar: 6 🛨 minutos Haga clic en las flochas para aumentar o disminuir el número.	Incrementa o decrementa un valor. Contiene un par de botones con flechas en los que el usuario puede hacer click para incrementar o disminuir un valor, como una posición de desplazamiento o un número.
Tabla 4.9 Cuadro increm	mentar, decrementar (UPDOWN).

Cuadro de Lista.	Presenta una lista de elementos entre los cuales puede seleccionar uno o más. Si el número de elementos supera el número que puede mostrar, se presenta automáticamente una barra de desplazamiento.	
la opción que desee. Tabla 4.10 Cua	adro de Lista (LIST BOX).	
Cuadro Combinado Nacionalidad Ecustoriano Ecustoriano Colombiano Venezolano Haga clic en la flecha para ver una lista de opciones. Después elija la opción que desee.	Permite ingresar información en la parte del cuadro de texto o seleccionar un elemento del cuadro de lista. Puede abrir la lista dando un click en para cerrarla solo tiene que dar un click en el elemento seleccionado.	
Tabla 4.11 Cuadro	Combinado (COMBO BOX).	
Boton Grabar Salir De un clic en alguno de ellos para ejecutar el proceso deseado	Este objeto siempre tiene asociada una orden con él. Esta orden se ejecutará cuando haga click sobre el botón.	
Tabla	4.12 Botón.	
Cuadro de Fichas Ficha 1 Ficha 2 Ficha 3 Haga clic en las fichas para cambiarse de una carpeta a otra	Permite definir varias páginas para la misma área de una ventana o un cuadro de diálogo en la aplicación.	
Tabla 4.13 Cuad	ro de fichas (TABSTRIP).	



Tabla 4.16 Cuadros de Diálogos.



4.6. MENSAJES DEL SISTEMA.

En una aplicación Windows es muy común emitir mensajes ya sea para notificar que hubo un error, para informar acerca un evento, para advertir o para confirmar algo. A continuación se presentan los mensajes más comunes junto con su significado.

La figura ¹ indica que se trata de un error crítico. Por ejemplo el siguiente mensaje se presentará si no se puede leer un archivo.

el Sistema	1	X
RROR I	No se Puede leer	el Archivo de inicialización
	Aceptar]
	RROR I I	RROR_1 No se Puede leer



La figura ?? indicar que se trata de una pregunta, que Usted tendrá que responder. Por ejemplo este mensaje de confirmación se emitirá cuando se cierra una aplicación.

Aensaje de Sister	ma	×
?) ¿Desee e	liminar?	
[

Figura 4.10 Mensaje de Confirmación.

La figura \square indica que se trata de una advertencia de acuerdo a la acción que sé esté ejecutando. Por ejemplo.

Mensai	de Sistema	×
A	ERRORI La información ya ha sido procesad	da
	Aceptar	4

Figura 4.11 Mensaje de Advertencia.

La figura indica que se trata de un mensaje informativo. Por ejemplo este mensaje notifica que se grabó correctamente:

Mensaje	e de Sistema	×
•	Datos Modificado	8
۹ ۳	and the second se	
	Aceptar	

Figura 4.12 Mensaje de Información.





CAPÍTULO 5



OPERACIÓN INICIAL DEL SISTEMA

5. INICIANDO LA OPERACIÓN DEL SISTEMA PRESUPUESTO



Figura 5.1 Pantalla Menú Principal

Después de ingresar la identificación del usuario y la clave correctamente aparece el menú principal. El cual consta de seis opciones, que son las siguientes:

- Archivo
- Ver
- Procesos
- Consultas y Reportes
- Mantenimientos
- Sistemas

A continuación se describen cada una de las opciones del menú, las cuales le ayudarán a conocer el funcionamiento del Módulo de Presupuesto

5.1 MENÚ ARCHIVO



Figura 5.2 Pantalla Menú Archivo

Para acceder a las opciones del Menú Archivo, el usuario debe primeramente desplegar el menú respectivo, como aprecia en la gráfica.

Luego usando la tecla de desplazamiento, usted podrá colocarse en la opción requerida y seleccionar la opción .

El Menú Archivo contiene las siguiente opciones:

- Configurar Impresora
- Inicio de Sesión
- Salir

5.2 MENÚ VER



Figura 5.3 Pantalla Menú Ver

Para acceder a las opciones del Menú Ver, el usuario debe primeramente desplegar el menú respectivo, como se aprecia en la gráfica

Luego usando la tecla de desplazamiento, usted podrá colocarse en la opción requerida y seleccionar la opción.

El Menú Ver contiene las siguientes opciones:

- Barra de herramientas
- Barra de Estado
- Mosaico Horizontal
- Mosaico Vertical
- Cascada



5.3 MENÚ PROCESOS



Figura 5.4 Pantalla Menú Procesos

El Menú Procesos contiene las siguientes opciones:

- Reasignar Certificación de IDP
- Reverso de Reformas

5.4 MENÚ CONSULTAS/REPORTES



Figura 5.5 Pantalla Menú Consultas/Reportes

El Menú Consultas/Reportes contiene las siguientes opciones:

- Saldos de Partidas
- Análisis de Partidas
- Movimientos de Partidas
- Partidas Sobregiradas
- Ingresos y Gastos de Partidas
- Resumen Liquidación Presupuestaria
- Conciliación Presupuestaria
- Reimpresión Certificación IDP
- Por Rango de Fechas
- IDP anteriores
- IDP anulados
- Reforma Presupuestaria de Ingresos y Egresos

5.5 MENÚ MANTENIMIENTOS

Se Presupuesto						_ 8 ×
Archivo Ver Procesos Consultas/Reportes	Mantenimientos Sistemas					·····
	Certificación IDP		1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 - 1997 -		the state of the s	
	Projectos Reference Presentativing	All a car and				in the set
					and advictor	
a service the service of the service						
			Margaret Parts	As an as a set		
					and the second	
Anna Alexandre provide and the second			La Participation			
	P. E. Ster					
an office and the second second	Charles and a start of the star					
					and the second	and the second
A MERCENSION REPORT						
Usuario: ST	YSADM	i .		and water to be the state that the		11:23 am
第Inicio ● つ 2 0 0 * 1	Manual Uzuario Capitulo 5	Presupuesto - Microsof	Vi Presupuesto		30 M (2 10)	31 11:23 am

Figura 5.6 Pantalla Menú Mantenimientos

El Menú Mantenimientos contiene las siguientes opciones:

- Partidas Presupuestarias
- Certificación IDP
- Proyectos
- Reforma Presupuestaria

5.6 MENÚ SISTEMAS



Figura 5.7 Pantalla Menú Sistemas

El Menú Sistemas contiene las siguientes opciones:

Acerca de...







CAPÍTULO 6

MENÚ ARCHIVO

6 MENÚ ARCHIVO

Este menú tiene las siguientes opciones: configurar la impresora, nueva sesión y salir del Sistema.

Archivo	
Configurar Impresora	Cul+
Nueva Sesión	
Salir	Ctrl+S

Figura 6.1 Menú Archivo

6.1 CONFIGURAR IMPRESORA

En esta pantalla se puede escoger:

- La impresora donde desea imprimir.
- Modificar las propiedades de la impresora seleccionada, dando clic en el botón <u>Propiedades</u>
- El tamaño o tipo de hoja en donde desea que se imprima el informe.
- La orientación del informe en la página, es decir horizontal o vertical.

mpresora	
Nombre: Canon BJC-1000	Propiedades
Estado: Impresora predeterminada; L	ista
lipo: Canon BJC-1000	
Jbicación: LPT1:	_
Comentario:	I Imprimir en un archivo*
nprimir	Copias
• Toqo	Número de copias: 1 🕂
Céginas de la 🛛 e la 🛛	
Selección	1 2 3
	日本語を使うなまでの大学生物語の語言で
· 计通道: "你们的问题,你们的问题,你们的问题,	jete in the second s

Figura 6.2 Configuración de impresión

6.2 NUEVA SESIÓN

Al elegir esta opción podrá ingresar nuevamente al Sistema de Seguridad como un usuario diferente por lo cual Ud. observará la siguiente pantalla:



Figura 6.3 Nueva Sesión.

6.3 SALIR

Esta opción permite salir del Sistema de Seguridad, al hacer esto se cerrarán todas las pantallas que tenga abiertas sin grabar la información. Para salir del Sistema de Inventario hay varias formas entre las cuales están:

- En el Menú Archivo eligiendo la opción Salir.
- Dando un clic en el botón ² ubicado en la parte superior izquierda de la ventana.





CAPÍTULO 7

MENÚ VER

7 MENÚ VER

Este menú presenta la opción de poder colocar las pantallas como nosotros quisiéramos verlas.



Figura 7.1 Menú Ver.



7.1 BARRA DE HERRAMIENTAS

Permite hacer visible o no a barra de herramientas.



Figura 7.2 Barra de Herramientas.

Para activar la barra de herramientas haga lo siguiente:

 Haga clic en la barra de herramientas del Menú Ver, enseguida esta opción se marcará con un visto.

Para desactivar la barra de herramientas haga lo siguiente:

 Haga clic en la barra de herramientas del Menú Ver, en este caso el visto desaparecerá.

7.2 BARRA DE ESTADO

Permite hacer visible o no la barra de estado de la pantalla principal, al hacer esto habrá más espacio para las pantallas.

```
Usuario: SYSADM
```

Figura 7.3 Barra de Estado.

Para activar la barra de estados haga lo siguiente:

 Haga clic en la barra de estado del Menú Ver, enseguida esta opción se marcará con un visto.

Para desactivar la barra de estado haga lo siguiente:

 Haga clic en barra de estado del Menú Ver, en este caso el visto desaparecerá.

7.3 CASCADA

Permite ver las pantallas que se encuentran activas con una presentación en forma escalonada.

Seguridad	- 0
hivo Yer Manteninientos Procesos Consultas/Reportes Sister	nas
81	Line et al., 2008 au estate de la construcción de la constr
HCPG Mantenimiento de Grupo	
😮 HCPG Mantenimiento de Países 🛛 🗖 🖻	×
REPG Mantenimiento de Aplicaciones	
Descripción	
and the second of the second states and the second	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Nuevo Modificar Eliminar	5
	and the second s
Usuario: SYSADM	1:55 PM

Figura 7.4 Cascada.

7.4 MOSAICO HORINZONTAL

Permite ver las pantallas que se encuentran activas una seguida de otra de izquierda a derecha.

HEPS Mantennierto de Paixes	te Aplication	es 📃 🕅 🕅 Gra
Descripción:		
Norvo Hodificar Elininar	Modificer	Eliminar Salir
		Mutero Modifica

Figura 7.5 Mosaico Horizontal.

7.5 MOSAICO VERTICAL

Permite ver las pantallas que se encuentran activas una seguida de otra de abajo hacia arriba.

%ç Seguridad	
Archivo Ver Mantenimientos Procesos Consultas/Reportes Sistemas	
HCPG Manlenimiento de Paises	<u> </u>
Cédigo:	
Description	
Muevo Modificar Eliminar Sala	
NCPG Mantenimiento de Aplicaciones	
Cód Aplicación:	
Descripción:	
	-
Usuaio: SYSADM	1.58 PM

Figura 7.6 Mosaico Vertical.





Cuayaquil - Ecuador

CAPÍTULO 8

MENÚ PROCESOS

8. MENÚ PROCESO.

Esta opción del menú principal tiene como objetivo realizar procesos de Reasignar Certificación IDP y Reverso de Reformas.

Para poder ingresar a esta opción, usted puede realizarlo de dos maneras:

- Utilizando el puntero del Mouse y desde el menú principal dando un clic en la opción correspondiente a < <u>Procesos</u> >.
- 2. Por medio de las teclas mnemotécnicas ALT + P.

Visualizando así el menú respectivo.

P	ocesos
de la	Reasignar Certificación IDP
	Reverso de Reformas

Figura 8.1 Gráfico de Menú Proceso

8.1. REASIGNAR CERTIFICACIÓN IDP

Con esta opción se puede Reasignar un IDP de Tipo de Certificación Total de Pago Si a un IDP de Tipo de Certificación Total de Pago No. Luego de la reasignación, el IDP de Tipo de Certificación Total de Pago Si pasará a ser un IDP de Tipo de Certificación Parcial de Pago Si.

8.1.1. EJECUTAR LA PANTALLA DE REASIGNAR CERTIFICACIÓN DE IDP

Para ejecutar la opción de Reasignar Certificación de IDP, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. En el menú < Procesos> seleccione la opción < Reasignar Certificación IDP>.

Ere	ocesos
	Reasignar Certificación IDP
	Reverso de Reformas

Figura 8.1.1.1. Gráfico de Menú Reasignar Certificación IDP

 Aparecerá una pantalla en la cual se tendrá que ingresar el número del IDP que se desee reasignar, es decir, que debe tener el Tipo de Certificación Total y ser de Pago Si.

ю	Nro	. Frânute j	Emision	Tq	po Certificad	nùi	1	
o. Oficio		Fecha Oficio		Transacción		1D	P anterior	
ección				Page (S/N	л Г ТО	TAL:		
neficiario								
ncepto	ا استنب							
ncepto	1							
ncepto								
ncepto	DIGO		PARTIDA	PRO	YECTO	11	VALOR	
ncepto	DIGO		PARTIDA	PRO	YECTO		VALOR	
ncepto	DIGO		PARTIDA	PRO	YECTO		VALOR	
ncepto	10160		PARTIDA	PRO 2014	YECTO	- <u>-</u>	VALOR	
ncepte	DIGO		PARTIDA	<u>PR0</u>	YECTO	1	VALOR	
ncepto	IDIGO		PARTIDA	PB0	YECTO		VALOR	

Figura 8.1.1.2. Pantalla de Reasignar Certificación de IDP

 Luego se debe ingresar el IDP de Tipo de Certificación Total de Pago No, en la casilla de IDP anterior.

IDP	anterior	

Figura 8.1.1.3. Casilla para el IDP anterior

 Después de ingresados los dos números, dar un clic en el botón Reasignar y aparecerá el mensaje siguiente.

1 <u>×</u>
ha sido asignado al IDP 8
Aceptar

Figura 8.1.1.4. Mensaje de Reasignación de IDP

5. Si uno de los dos números de IDP no cumplen las condiciones para la reasignación, se presentará el siguiente mensaje.

Proyecto	1 ×
8	Ese idp no puede ser reasignado
	Aceptar

Figura 8.1.1.5. Mensaje de IDP no reasignado

6. Si ocurre un error en la Reasignación del IDP, aparecerá el siguiente mensaje.



Figura 8.1.1.6. Mensaje de Error en la Reasignación de IDP



8.2. REVERSO DE REFORMAS

Esta opción permite realizar las Aprobaciones o Reverso de Reforma realizadas a las partidas presupuestarias que han sido incrementadas o reducidas.

Para empezar a utilizar esta opción usted puede hacerlo siguiendo los pasos que se presentarán a continuación:

- 1. Desplegar el submenú Procesos posesionándose con el cursor del mouse en la opción antes mencionada y dando un clic .
- Se presentan varias opciones, usted podrá posicionarse con el puntero del mouse y hacer clic sobre la opción **Reverso de Reformas** o desplazarse por medio de las teclas direccionales hasta la misma opción y luego presionar la tecla **Enter** (figura 2.2.1).

Heasignar Certificación	niur
Reverse de Reformas	

Figura 8.2.1. Gráfico de Menú Reverso de Reformas

3. Luego se visualizará la pantalla de Reverso de Reformas (figura 2.2.2).

	P.	\
14	1	1
27	3	d.
, Ś	10	1
95m	ILA DEL	
	- 107	ECA
6	C	ونع
	0	(R
	a stored as	C C C

NON

ANO	2002
Reforma	Número Oficio
Fecha Oficio	· 30/05/2002 ▼
Observación	
Observación	
Observación	

Figura 8.2.2 Pantalla de Reverso de Reformas

8.2.1. APROBACIÓN DE REFORMA.

1. Para realizar la aprobación de una reforma se dará clic en el botón Nuevo,

Nuevo en ese momento el cursor se posesionará en el campo reforma para realizar la consulta, es decir se posesionará en el casillero Reforma

 En este campo usted va a ingresar el código de la reforma y presionar la tecla Enter, también puede escogerlo dando clic en el botón de búsqueda donde apar ... prá una Ventana de ayuda.

odigo		<u>chanten</u>	
escripción			
	-		
Constant of the second s			

Figura 8.2.1.1 Pantalla Ventana de Ayuda

- Una vez que eligió el código de reforma, usted procederá a realizar la consulta.
- 4. Ingresará una observación en el campo observación.
- 5. Presione el botón Grabar para realizar la Aprobación, aparecerá un mensaje indicando que la Aprobación fue exitosa.

Presupu	esto 🔀
(j)	INGRESO EXITOSO
្រ	Aceptar

Figura 8.2.1.2 Gráfico Mensaje Ingreso Exitoso

Si la Aprobación ya ha sido ingresada antes aparece el siguiente mensaje:



Figura 8.2.1.3 Gráfico Mensaje Reforma Ingresada

8.2.2. ANULACIÓN DE REFORMA.

- 1. Para realizar la Anulación de una reforma se dará clic en el botón Anular Anular, en ese momento el cursor se posesionará en el campo reforma para realizar la consulta, es decir se posesionará en el casillero Reforma
- En este campo usted va a ingresar el código de la reforma y presionar la tecla Enter, también puede escogerlo dando clic en el botón de búsqueda . donde a de recerá una Ventana de ayuda.
- Una vez que eligió el código de reforma, usted procederá a realizar la consulta.
- Presione el botón Anular para realizar la Aprobación, aparecerá un mensaje de confirmación.

Presupu	esto		X
?	¿Está seguro qu	e desea Reversar Refor	ma?
	Aceptar	Cancelar	

Figura 8.2.2.1 Gráfico Mensaje de Confirmación

5. Dar clic en aceptar para realizar la Anulación deseada, el sistema emitirá un mensaje de que su Anulación fue satisfactoria.

Presupu	esto 📧
(\mathbf{i})	REVERSIÓN EXITOSA
	Aceptar

Figura 8.2.2.2 Gráfico Mensaje Reverso Exitoso





CAPÍTULO 9

MENÚ MANTENIMIENTOS

9. MENÚ MANTENIMIENTOS

Esta opción del menú principal tiene como objetivo ingresar, actualizar y anular Certificación IDP, Proyectos y Reformas Presupuestarias.

Para poder ingresar a esta opción, usted puede realizarlo de dos maneras:

- Utilizando el puntero del Mouse y desde el menú principal dando un clic en la opción correspondiente a < <u>Mantenimiento</u> >.
- 2. Por medio de las teclas mnemotécnicas ALT + M.

Visualizando así el menú respectivo.

Mantenimientos Partidas presupuestarias Certificación IDP Proyectos Reformas Presupuestarias Figura 9.1. Gráfico de Menú Mantenimiento



9.1. PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Esta pantalla de mantenimiento permite registrar las partidas presupuestarias junto con las cuentas contables que se asocian a cada una de ellas, las cuales serán utilizadas en el sistema.

9.1.1 ABRIR PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

La opción "Partidas Presupuestarias" debe ser seleccionada desde el menú de mantenimiento y se lo puede hacer de dos formas:

- Posicionando el puntero del mouse y hacer clic en el menú <<u>Mantenimiento></u> de la pantalla principal o usando las teclas direccionales, dirigiéndose a la opción <<u>Partidas Presupuestarias></u> y activar la opción usando la tecla <<u>Enter</u>> o dando clic
- Digitando las letras "Alt+M", para seleccionar el menú mantenimiento. Seguidamente pulsar la tecla "P"

Luego de realizar una de las dos formas de acceso a "Partidas Presupuestarias" aparecerá la siguiente pantalla:

iasto	 	Asociación
escripción		
Tipo		Presupuesto
teforma		Obligación Ac.
entas contables		
Código	Descripo	ción

Figura 9.1.1.1. Ventana inicial de Partidas Presupuestarias

9.1.2 INGRESAR PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

- 1. Dar clic en el botón <u>Nuevo</u>, se desactivarán los botones de <u>Modificar</u> y
- 2. Seleccione en Gasto ADMINISTRACION GENERAL , el gasto a la cual se le asociará está partida presupuestaria
- 3. Especifique en el campo partida, el código por medio del cual será identificada la nueva partida presupuestaria.

Si el código que se especifica en la partida ya existe para este gasto se presentará la siguiente ventana:

Mensaje	del Sistema 📃	ç
	La partida especificada ya ha sido creada	
	Aceptar	

Figura 9.1.2.1. Mensaje de advertencia

- En el campo asociación se visualizará el código de asociación de la partida presupuestaria conformada por el tercer número en adelante del código que se especificó en la partida presupuestaria.
- 5. Especifique la descripción de la partida presupuestaria
- 6. Seleccione en Tipe INGRESD I el tipo al que pertenecerá la partida
- Ingrese el valor del presupuesto que se le asigna a esa partida, el valor mínimo de ingreso es cero.
- 8. Para asociar las cuentas contables a la partida presupuestaria existen dos formas:

Código	Descripción	行為主义の認定
		F
فتغنب		

Figura 9.1.2.2. Control donde se ingresan las cuentas contables

 Especificando el código de la cuenta contable en la columna "Código", si el código no existe se presentará la siguiente ventana:

del Sistema 🚿
El registro especificado no existe
Aceptar

Figura 9.1.2.3. Mensaje de advertencia

Dando clic en el botón , se visualizará la siguiente ventana de ayuda:

Ventana	de Ayud	a Cuentas contables	. 🗆 ×
Código	113		
Descripción	• 「	n ann an faith ann an ann an thar a than a than an	
codigo		descripcion	-
	11336	CUENTAS POR COBRAR FINANCIAMIENTO P BLICO	
1000	11381	CUENTAS POR COBRAR IMPLIESTO AL VALOR AGREGADO	
120	11311	CUENTAS POR COBRAR IMPLIESTOS	
· (2)	11319	CUENTAS POR COBRAR OTROS INGRESOS	10
-	11327	CUENTAS POR COBRAR RECUPERACIAN DE INVERSIONES	
	11317	CUENTAS POR COBRAR RENTAS DE INVERSIONES Y MULTAS	
-63	11312	CUENTAS POR COBRAR SEGURIDAD SOCIAL	States
123	11313	CUENTAS POR COBRAR TASAS Y CONTRIBUYENTES	

Figura 9.1.2.4. Ventana de ayuda

Seleccione la cuenta contable requerida posicionándose en la misma y dando doble clic con el mouse, se cerrará la ventana de ayuda y en la fila donde dio clic para presentar la ventana de ayuda se presentara :

11381 CUENTAS POR COBRAR IMPUESTO AL VALOR AGREGADO

Figura 9.1.2.5. Cuenta contable ingresada

9. Dar clic en el botón Grabar, para guardar los datos ingresados. Si existe algún dato requerido que no ha sido ingresado se presentara la siguiente ventana:

Mensaje	del Sistema 🛛 🕅
⊗	Debe ingresar el campo: Gasto
	Aceptar

Figura 9.1.2.6. Mensaje de error

ódigo	2 114563 364 Minutes and a sector			12.00	
iasto		ON GENERAL	Asociación	4568	
escripción	SUELDOS ESP	ŽCIALES			
ipo	INGRESO	An and the second	Presupuesto	15000.26	distant.
leforma	Γ		Obligación Ac	•	51.0
entas conta	bles				
Código	和某些法定		Descripción		
11381 11315		S POR COBRAR IMPU S POR COBRAR APOR	ESTO AL VALOR AGRE	GADO E	1
al al caracteristica de la caracteristica de la caracteristica de la caracteristica de la caracteristica de la Al caracteristica de la cara					•

Figura 9.1.2.7. Datos ingresados a ser grabados

Si los datos fueron grabados correctamente se presentará lo siguiente:



Figura 9.1.2.8. Mensaje de información

· Caso contrario se presentará la siguiente ventana :



Figura 9.1.2.9. Mensaje de error

9.1.3 CONSULTAR PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Para consultar una partida presupuestaria se lo puede realizar de dos formas:

1. Ingresando en ^{Código} ¹¹⁰¹⁰³, el código de partida presupuestaria Si el código ingresado no existe se presentará la siguiente ventana:

Mensaje	del Sistema 🛛 🕅
\triangle	El registro especificado no existe
	Aceptar

Figura 9.1.3.1. Mensaje de advertencia

- 2. Dando clic en ____, se visualizará la ventana de ayuda con los códigos de partidas ingresadas, se da doble clic en el código de partida que se desea consultar, se cierra la ventana de ayuda.
- Por cualquiera de los dos casos se presentará en la ventana inicial todos los datos referentes a la partida presupuestaria especificada de la manera siguiente:

Código	2801	01071				
Gasto	PRU	EBA	<u> </u>	Asociación	0101071	
Descripción	FRUE	184				
Tipo	EGE	eso 🗾		Presupuesto	0.00	Citras La M
Reforma	0.00			Obligación Ac	0.00	
uentas contal	bles				andre son en Alben tekste Nationalise	essenii (Kolinii) Ethace
Códiqo		and the second secon	Descrip	ción	S. S. S. Sand	
1110306		02210009 FONDO CANAD	IENSE			-33
1111501001 1111501009		49.7.518227.0 VIALIDAD	ANTERIOR			
+1.1						

Figura 9.1.3.2. Consulta de partida presupuestaria

9.1.4 MODIFICACIÓN DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

1. Para modificar una partida presupuestaria debe consultarla, si no ha consultado y da clic en el botón Modificar, se presentará la siguiente ventana





Figura 9.1.4.1. Mensaje de error

- 2. Al dar clic en el botón <u>Modificar</u>, se activan los campos que pueden ser modificados en la partida presupuestaria
- 3. Dar clic en el botón **Grabar**, para guardar la partida presupuestaria modificada, si existe algún dato requerido que no ha sido ingresado se presentara la siguiente ventana:



Figura 9.1.4.2. Mensaje de error

· Si los datos fueron grabados correctamente se presentará lo siguiente:



Figura 9.1.4.3. Mensaje de información

Caso contrario se presentará la siguiente ventana :



Figura 9.1.4.4. Mensaje de error

9.1.5 ELIMINACIÓN DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

1. Para eliminar una partida presupuestaria debe consultarla, si no ha consultado y da clic en el botón <u>Eliminar</u>, se presentará la siguiente ventana



Figura 9.1.5.1. Mensaje de error

2. Al dar clic en el botón <u>Eliminar</u>, se presentará en la ventana de ingreso el campo abajo visualizado, donde se ingresará el motivo de la eliminación
| Motivo de eliminación | |
|---|---|
| POR INGRESO INCORRECTO | * |
| ring.
Na pantana ang mangkangkangkang kanang kang na kang kang | |

Figura 9.1.5.2. Campo motivo de eliminación

3. Al dar clic en el botón Grabar, para eliminar la partida presupuestaria, se presentara la siguiente ventana:

Mensaje del Sistem	a	×
? Está segun	o de eliminar el re	gistro
<u></u>	No	J .

Figura 9.1.5.3. Mensaje de pregunta

- Si da clic en el botón "SI", se procede a grabar los datos
- Si los datos fueron grabados correctamente se presentará lo siguiente:

Mensaje	del Sistema 🛛 🚿
•	Los datos han sido grabados
	- Aceptar

Figura 9.1.5.4. Mensaje de información

Caso contrario se presentará la siguiente ventana :



Figura 9.1.5.5. Mensaje de error

9.2. MANTENIMIENTO DE IDP

Esta opción permite la generación, modificación y anulación de los Informes de Disponibilidad Presupuestaria (IDP), los cuales se realizan para certificar la existencia de fondos para las diferentes actividades que realiza el H. Consejo Provincial del Guayas.

9.2.1. EJECUTAR LA PANTALLA DE MANTENIMIENTO DE IDP

Para ejecutar la opción de Mantenimiento de IDP, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. En el menú < Mantenimientos> seleccione la opción < Certificación de IDP>.



Figura 9.2.1.1. Menú Presupuesto

2. Aparecerá la siguiente pantalla, en la cual se podrán ingresar los datos necesarios para generar, modificar o anular un IDP.

Año	Nro.Trámite	Emisión	Ti	po Certificación	-	
NIO. UTICIO	Fecha Ofic	oio	Transacción		IDP anterior	
Dirección			Pago (S/N	η Γ ΤΟΤΑ	NL:	
eneficiario						
COD	160	PARTIDA	PRO	MECTO	VAL	OR
C00	160	PARTIDA	PRO	MECIO	VAL	OR
1 COD	160	PARTIDA	l PRC	YECTO	VAL.	OR
1	160	PARTIDA	PRO	MECIO	VAL	OR
1 000	160	PARTIDA		MECTO		OR
		PARTIDA		MECTO	<u> </u>	
	160			MECTO		

Figura 9.2.1.2. Pantalla de Certificación de IDP

Es posible que al ingresar un número de trámite éste aún no haya sido generado, en ese caso aparecerá un mensaje como este.



Figura 9.2.1.3. Mensaje de Trámite no generado

9.2.2. GENERAR UN IDP

Para poder generar un IDP, el trámite debe estar en la actividad número 4. Si se ingresa un trámite que esté en otra actividad, aparecerá un mensaje indicando la actividad actual del trámite.

 Al ingresar un número de trámite, aparecerán automáticamente los datos relacionados a él, tales como el número de oficio, la fecha del oficio, el número de la transacción, la dirección solicitante, el total asignado al trámite y el beneficiario del IDP.

10	2002	Nro.Trámite 156	Emisión	02-May-2002	Tipo Cerl	tificación	-	
o. Oficio	452-ADM	Fecha Oficio	30- Apr - 2002 💌	Transacción	5		IDP anterior	
rección	1110	FINANCIERA	L	Pago (5/N) 🗆	TOTA	L: 51,256.3	12
neficiario							,	
421		SINDICATO DE O	PERADORES DE	L HCPG				
ncepto								
ncepto	<u></u>							
ncepto								
ncepto	CODIGO		PARTIDA		ROYECT	0	VAL	.0A
1	CODIGO		PARTIDA		ROYECT	0 .	VAL	.0A
ncepto	CODIGO		PARTIDA		ROYECT	0		.0A
1	CODIGO		PARTIDA		PROYECT		VAI	.OR
1	CODIGO		PARTIDA		PROYECT	0		<u>.0A</u>
1	CODIGO		PARTIDA		PROYECT	0		.OA
1	CODIGO		PARTIDA		PROYECT	0		.OA

Figura 9.2.2.1. Pantalla de Generación de IDP

 Luego presionar el botón Nuevo y éste cambiará por Grabar, y se podrán ingresar los datos requeridos. Si el IDP ya ha sido generado aparecerá un mensaje como este.



Figura 9.2.2.2. Mensaje de Trámite no generado

3. Si el IDP ingresado no está en la actividad número 4 aparecerá un mensaje indicando la actividad en la que se encuentra el IDP actualmente.

Proyecto1	×
Este trámite n	o está en la actividad correcta (3)
	Aceptar

Figura 9.2.2.3. Mensaje de Actividad incorrecta



En el campo de fecha de emisión, aparecerá la fecha del sistema como predeterminada.

- 4. Si se desea, se pueden modificar los datos existentes, a excepción de la fecha de emisión y el numero de la transacción.
- 5. Tanto para la selección de la dirección como para la selección del beneficiario, basta con dar clic en el botón _____ y aparecerá una lista de valores, en la cual podemos seleccionar el registro deseado dando doble clic sobre él, o marcándolo y dando clic en el botón Aceptar, o si se conoce el código se lo puede escribir y, luego de dar un *Enter*, aparecerá la descripción al lado derecho.

. V	entana de l	Ayuda Direcciones	
Co De	digo scripción		
-	CODIGO	DESCRIPCION	
-	1210	ADMINISTRATIVA	
	2910	COMISION DE ASUNTOS SOCIALES	and the second
	2710	COMISION DE EDUCACION Y CULTUR	and a state the property of
	3010	COMISION DE FINANZAS	
	1510	CONCESIONES	
	2610	COORDINACION DESCENTRALIZACIO	
	2210	COORDINACION EJECUTIVA	and the second
1.1	1110	FINANCIERA	-
		C BREAK AND	the contraction of the contraction of a

Figura 9.2.2.4. Lista de Valores de Dirección

Cod	ntana de igo	Ayuda Be	neficiarios	
Des	cripción	1		
F	ANC_CI		NOMBRE	
		20367	ABAB MORA GUILLERMO EDUARDO ING.	
3.2	C	920301371	ABAD BAUS FAVIO GUSTAVO	
		9947	ABAD MARCOS CARLOS	
		10241	ADAGP. CIA. LTDA.	
		20001	ADIGE S.A.	
-		10250	ADMINISTRACION EDIFICIO GRAN PASAJE.	
-		20002	AGENSUR S.A.	
1	L			<u>ا</u> د

Figura 9.2.2.5. Lista de Valores de Beneficiario

 Una vez consultado el trámite, se deberá escoger el Tipo de Certificación, ya sea T, P, o R en el combo, y al lado aparecerá la descripción, es decir Total, Parcial o Trámite.



Figura 9.2.2.6. Lista de Valores para el Tipo de Certificación

 Si el Tipo de Certificación es Total, el tipo de Pago podrá ser Sí o No. Si marca con un visto, el Pago será Sí, caso contrario será No.

Pago (S/N) Figura 9.2.2.7.Casilla para el Tipo de Pago

- Si el Tipo de Certificación es Parcial o Trámite, el Tipo de Pago sólo será Sí.
- Al generar un IDP de Tipo de Certificación Total y Pago No, se registrarán posteriormente uno o varios IDP de Tipo de Certificación Parcial de Pago Sí, que estarán relacionados con este IDP.
- 10. Si el Tipo de Certificación es Parcial, se debe ingresar el IDP anterior. Al ingresar el número aparecerá toda la información de este IDP, la cual puede ser modificada según las necesidades del usuario. En caso de ingresar el mismo número del IDP, aparecerá un mensaje como este.



Figura 9.2.2.8. Mensaje de IDP distinto

- 11. Si el Tipo de Certificación es Total o Parcial, se pueden asignar una o más partidas presupuestarias y proyectos con sus respectivos montos. Tanto para la selección de la partida como para la selección del proyecto, basta con dar clic en el botón _____ que aparece al lado derecho de cada ítem y aparecerá una lista de valores, en la cual podemos seleccionar el registro deseado dando doble clic sobre él, o marcándolo y dando clic en el botón <Aceptar>, o si se conoce el código se lo puede escribir y automáticamente aparecerá la descripción.
- 12. En la casilla de Total aparecerá la suma de los montos ingresados. Si el Tipo de Certificación es Trámite, se deberá ingresar el monto total asignado a ese IDP, puesto que no tendrá afectación presupuestaria.



13. Una vez ingresados los datos correctamente, al presionar el botón Grabar se mostrará un mensaje indicando el estado del proceso realizado.

royecto	n <u>×</u>
¢	Grabación exitosa
Г	Aceptar

Figura 9.2.2.10.Mensaje de confirmación de ingreso exitoso.

9.2.3. MODIFICAR UN IDP

Para poder modificar un IDP, éste debe estar en la actividad número 4, haber sido generado, no haber pasado a otra dirección, no estar boletinado y no estar anulado.

- 1. Al ingresar el número del IDP que se desea modificar, aparecerá toda la información referente a él.
- 2. Luego presionar el botón Modificar, y éste cambiará por Grabar.

3. Si el IDP ingresado no está en la actividad número 4 aparecerá un mensaje indicando la actividad en la que se encuentra el IDP actualmente.



Figura 9.2.3.1. Mensaje de Actividad incorrecta

4. Si el IDP ingresado aún no ha sido generado aparecerá el siguiente mensaje.



Figura 9.2.3.2. Mensaje de IDP no generado

5. Si el IDP ingresado ya pasó a otra dirección aparecerá el siguiente mensaje.



Figura 9.2.3.3. Mensaje de IDP en otra dirección

6. Si el IDP ingresado ya está boletinado aparecerá el siguiente mensaje.



Figura 9.2.3.4. Mensaje de IDP ya boletinado

7. Si el IDP ingresado ya está anulado aparecerá el siguiente mensaje.



Figura 9.2.3.5. Mensaje de IDP ya boletinado

8. Si se cumplen las condiciones necesarias para la modificación, se puede proceder a modificar todos los datos excepto la fecha de emisión y el número de la transacción. Luego de esto, aparecerá un mensaje indicando el estado de la modificación.



Figura 9.2.3.6. Mensaje de Modificación exitosa

9. Si ocurre un error en la modificación, aparecerá un mensaje como este.

Proyecto	1 <u>×</u>
8	Ocurrió un error al modificar el IDP
	Aceptar

Figura 9.2.3.7. Mensaje de Error en la Modificación del IDP

9.2.4. ANULAR UN IDP

Para poder anular un IDP, éste debe estar en la actividad número 5. Si se ingresa un trámite que esté en otra actividad, aparecerá un mensaje indicando la actividad actual del trámite.

- 1. Al ingresar el número del IDP que se desea anular, aparecerá toda la información referente a él.
- 2. Luego presionar el botón Anular, y éste cambiará por Grabar.
- 3. Si el IDP ingresado no está en la actividad número 5 aparecerá un mensaje indicando la actividad en la que se encuentra el IDP actualmente.



Figura 9.2.4.1. Mensaje de Actividad incorrecta

4. Al presionar el botón Grabar aparecerá una ventana para que sea ingresado el motivo de la anulación.

🚱 Anulación de II	
Motivo de la anu	ción del IDP
1	
,	
	Aceptar

Figura 9.2.4.2. Ventana de Motivo de Anulación

5. Luego de ingresar el motivo de la anulación, dar un clic en el botón Aceptar y saldrá un mensaje confirmando la anulación.

Proyect	01 X
EI IDP	156 ha sido anulado
Securi	Aceptar

Figura 9.2.4.3. Mensaje de Confirmación de Anulación

6. Si se ingresa un IDP que ya ha sido anulado, aparecerá un mensaje como este.



Figura 9.2.4.4. Mensaje de IDP ya anulado

9.3. REFORMA PRESUPUESTARIA

Esta opción del menú le permitirá realizar ingresos, modificaciones y anulaciones de Reformas Presupuestarias.

Esta opción usted la puede realizar de la siguiente manera:

- Utilizando el puntero del mouse y desde el menú Mantenimiento dando un clic en la opción correspondiente a < <u>Reformas Presupuestarias</u> >.
- Pulse las teclas mnemotécnicas ALT + M y luego presione la tecla R correspondiente a la opción Reforma Presupuestaria.

Año 200 Reforma Autorización	12 Feche Emisión Número Oficio Fecho Oficio	30/05/2002 💽	Tipe Comproba	nte 📃 文
PARTIDA	DESCRIPCIÓN	SALDO ACTUAL INC	REMENTO REDUC	CIÓN SUPL CRÉDITO
and the second				

Visualizando de esta manera la pantalla respectiva:

Figura 9.3.1. Pantalla Mantenimiento de Reforma Presupuestaria

9.3.1. INGRESO DE REFORMAS PRESUPUESTARIA

1. Haga clic con el mouse sobre el botón Nuevo

Usted se dará cuenta que las cajas de texto se habilitarán y el cursor se posicionará en la etiqueta Reforma el año aparecerá automáticamente, también aparecerá el código de reforma correspondiente y a partir de allí siga los siguientes pasos para ingresar una Reforma Presupuestaria.

1. Ingrese la Autorización correspondiente y presione la tecla Enter.

Autorización Figura 9.3.1.1. Gráfico Autorización

2. Ingrese el Número de Oficio correspondiente y presione la tecla Enter.

Número Oficio

Figura 9.3.1.2. Gráfico Número Oficio

 Ingrese la Fecha de Oficio con el formato (dd/mm/aaaa) y presione la tecla Enter o selecciónela con el mouse desde la lista de elementos la cual le mostrará un calendario.

Fecha Oficio	0/0	1/200	12	7	16.30	1	
			Ene	so 2	002		•
	-10	31	1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10	11	12
	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26
	27	28	29	30	31	1	2
	- 8	4	$\overline{F_i}$	£.,	7	÷.	÷
	2	Ho	y: 30	/05/	/200	2	

Figura 9.3.1.3. Gráfico Calendario

4. Escoja el Tipo de Comprobante y automáticamente se desplegará todas la partidas presupuestarias que correspondan al año y tipo escogido.

Tipo Comprobante	-
	Ingreso
	E greso Diario

Figura 9.3.1.4. Gráfico Tipo Comprobante

- Puede incrementar o reducir el saldo actual de la Partida deseada y escoger suplemento de crédito para la partida escogida dando clic sobre SUPL. CRÉDITO si es el caso.
- Por último haga clic sobre el botón Grabar. Si usted ha ingresado correctamente los datos siguiendo los pasos antes mencionados, el sistema emitirá un mensaje de que su ingreso fue satisfactorio, caso contrario tendrá errores.

Presupue	esto 🔀
Ų	INGRESO EXITOSO
I	Aceptar

Figura 9.3.1.5. Gráfico Mensaje Ingreso Exitoso

9.3.2. MODIFICACIÓN DE REFORMAS PRESUPUESTARIA.

1. Haga clic con el mouse sobre el botón Modificar

Usted se dará cuenta que las cajas de texto que se habilitarán serán año, reforma y autorización y el cursor se posicionará en la etiqueta reforma y a partir de allí siga los siguientes pasos para proceder a modificar una Reforma Presupuestaria.

2. Ingrese la Reforma correspondiente y presione la tecla Enter.

Reforma 15 Figura 9.3.2.1. Gráfico Reforma

3. Ingrese la Autorización correspondiente y presione la tecla Enter.

Autorización

Figura 9.3.2.2. Gráfico Autorización

Los datos se mostrarán y se habilitarán las cajas de texto para que usted pueda actualizar los datos requeridos.

4. Presione el botón Grabar para actualizar toda la información que haya cambiado.

Si ha seguido estrictamente con los pasos mencionados, el sistema emitirá el siguiente mensaje de confirmación.

Presupuesto	X
¿Está seguro que	desea Modificar Autorización?
Aceptar	Cancelar

Figura 9.3.2.3. Gráfico Mensaje de Confirmación

5. Dar clic en aceptar para realizar la modificación deseada, el sistema emitirá un mensaje de que su modificación fue satisfactoria.

X	resupue
4	•
	1.536

Figura 9.3.2.4. Gráfico Mensaje Modificación Exitosa

9.3.3. ANULACIÓN DE REFORMAS PRESUPUESTARIA.

N	OTA:
Г	12.41.
1	1

Sólo se permite anular una Reforma Presupuestaria que ha sido ingresada y que no haya sido ya anulada.

- 1. Haga clic con el mouse sobre el botón Anular Anular
- 2. Ingrese la Reforma correspondiente y presione la tecla Enter.

Reforma 15 Figura 9.3.3.1. Gráfico Reforma

3. Ingrese la Autorización correspondiente y presione la tecla Enter.

Autorización Figura 9.3.3.2. Gráfico Autorización

Los datos se mostrarán para que usted pueda anular la reforma requerida.

4. Presione el botón Anular para anular la Reforma presupuestaria.

Si ha seguido estrictamente con los pasos mencionados, el sistema emitirá el siguiente mensaje de confirmación al momento de grabar.



Figura 9.3.3.3. Gráfico Mensaje de Confirmación

5. Dar clic en aceptar para realizar la Anulación deseada, el sistema emitirá un mensaje de que su Anulación fue satisfactoria.

Presupue	esto 🗵
٩	ANULACIÓN EXITOSA
	Aceptar

Figura 9.3.3.4. Gráfico Mensaje Anulación Exitosa





CAPÍTULO 10

MENÚ CONSULTAS/REPORTES

10. MENÚ CONSULTAS/REPORTES

Esta opción del menú para Consultas/Reportes tiene como objetivo emitir listados de acuerdo a los requerimientos que se detallan en el menú: *Ingresos y Gastos, Resumen Liquidación Presupuestaría, Conciliación Presupuestaría, Reimpresión Certificación IDP, Por rango de Fechas y Reformas Presupuestaría de Ingresos y Egresos.*

Para poder ingresar a esta opción, usted puede realizarlo de dos maneras:

- Utilizando el puntero del Mouse y desde el menú Consulta/Reportes dando un clic en la opción correspondiente a < <u>Consultas/Reportes</u>>.
- 2. Por medio de las teclas mnemotécnicas ALT + C.

Visualizando así el menú respectivo.

<u>c</u>	onsultas/Reportes
	Ingresos y Gastos
	Resumen Liquidación Presupuestaria
	Conciliacion Presupuestaria
	Reimpresión Certificación IDP
	Por Rango de Fechas
	Reforma Presupuestaria de Ingresos y Egresos

Figura 10.1. Gráfico de Menú Consulta/Reportes

10.1. SALDOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Está pantalla permite escoger los criterios de selección del reporte de los saldos de partidas presupuestarias que se han creado en el sistema. Existen tres tipos de saldos que pueden ser seleccionados : saldo boletinado, saldo comprometido y saldo pagado.

10.1.1. ABRIR SALDOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

La opción "Saldos de partidas presupuestarias" debe ser seleccionada desde el menú de Consultas/Reportes y se lo puede hacer de dos formas:

 Posicionando el puntero del mouse y hacer clic en el menú <<u>Consultas/Reportes></u> de la pantalla principal o usando las teclas direccionales, dirigiéndose a la opción <<u>Saldos de partidas</u> presupuestarias> y activar la opción usando la tecla <<u>Enter</u>> o dando clic Digitando las letras "Alt+C", para seleccionar el menú mantenimiento. Seguidamente pulsar la tecla "S"

Luego de realizar una de las dos formas de acceso a "Saldos de partidas presupuestarias" aparecerá la siguiente pantalla:

Fipo de saldo Compromiso Boletinado C Pagado	- Tipo de partida I Ingreso I Egreso	Agrupado por C Tipo C Gasto C Gasto y Tipo	C Específico	Ordenado po C Partida C Tipo
Gasto Asociación Partida		Saat	9	

Figura 10.1.1.1. Pantalla Principal

10.1.2. SELECCIONAR CRITERIOS DE SALDOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Los criterios de selección del reporte son los siguientes :

 Tipo de saldo; es el tipo de reporte que se desea visualizar existen tres tipos de saldo: saldo comprometido, saldo boletinado y saldo pagado. Se puede seleccionar solo un tipo de saldo.

ip	o de saldo —
6	Compromiso
r	Boletinado
r	Pagado

Figura 10.1.1.2. Tipo de Saldo

 Tipo de partida; existen dos tipos de partida, las partidas de ingreso y las partidas de egreso, se puede seleccionar una de ellas o ambas.



 Agrupado por; es el tipo de agrupación de los datos, pueden estar agrupados por tipo, por gasto, por gasto y tipo. Se puede seleccionar un solo criterio.

Agn	upado por
6	Tipo
r	Gasto
C	Gasto y Tipo

Figura 10.1.1.4. Selección de Agrupación

 Tipo de reporte; existen dos formas como se pueden presentar los datos, de manera específica o de manera general. Solo se puede seleccionar un solo criterio.

Tipo de r	eporte
C Espe	cífico
G Gen	eral

Figura 10.1.1.5. Tipo de Reporte



BIBLIOTECA. CAMPUS PEÑAS

10.2. ANÁLISIS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Está pantalla permite escoger los criterios de selección del reporte de análisis de partidas presupuestarias que se han creado en el sistema. El objetivo de este reporte es la comparación de todos los saldos de las partidas presupuestarias.

10.2.1. ABRIR ANÁLISIS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

La opción "Análisis de partidas presupuestarias" debe ser seleccionada desde el menú de Consultas/Reportes y se lo puede hacer de dos formas:

- Posicionando el puntero del mouse y hacer clic en el menú <<u>Consultas/Reportes</u>> de la pantalla principal o usando las teclas direccionales, dirigiéndose a la opción <<u>Análisis de partidas</u> presupuestarias> y activar la opción usando la tecla <<u>Enter</u>> o dando clic
- Digitando las letras "Alt+C", para seleccionar el menú mantenimiento. Seguidamente pulsar la tecla "A"

Luego de realizar una de las dos formas de acceso a "Análisis de partidas presupuestarias" aparecerá la siguiente pantalla:

po de partida 다 Ingreso 다 Egreso	Agrupado por Tipo Gasto Gasto y Tipo	Ordenado por
isto		
]	e e energia	

Figura 10.2.1.1. Pantalla inicial

10.2.2. SELECCIONAR CRITERIOS DE ANÁLISIS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Los criterios de selección del reporte son los siguientes :

 Tipo de partida; existen dos tipos de partida, las partidas de ingreso y las partidas de egreso, se puede seleccionar una de ellas o ambas.

7	Ingreso
J	Egreso

_	
Gasto	N AND THE AVERAGE AND A PARTIES IN FLOW PARTY AND A DESCRIPTION OF A PARTY AND A DESCRIPTION AND AND A DESCRIPTI
Asociación	
Partida	Statistics.

Figura 10.2.2.2. Datos seleccionados por reporte específico

 Si se selecciona tipo de reporte específico se habilitará la siguiente ventana para la selección de uno o más grupos de gastos por los cuales se desea consultar la información.



Figura 10.2.2.3. Datos seleccionados por reporte general

 Ordenado por; se selecciona como estará ordenada la información de forma ascendente ya sea por partida o por tipo de partida, por defecto estará seleccionado por partida.

On	lenado por
6	Partida
	e e a GAS Desemploy ang ang ang ang ang ang ang ang ang ang
9	Tipo

Figura 10.2.2.3. Selección de ordenación

10.2.3. CONSULTAR SALDOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Después de seleccionado los criterios necesarios para la visualización del reporte, se debe dar clic en el botón <u>Mostrar</u>. Dependiendo del tipo de reporte seleccionado se presentarán los datos:

- Tipo de reporte específico
- Tipo de reporte general



Figura 10.2.3.1. Tipo de partida

 Agrupado por; es el tipo de agrupación de los datos, pueden estar agrupados por tipo, por gasto, por gasto y tipo. Se puede seleccionar un solo criterio.



Figura 10.2.3.2. Selección de agrupación

 Ordenado por; se selecciona como estará ordenada la información de forma ascendente ya sea por partida o por tipo de partida, por defecto estará seleccionado por partida.





Figura 10.2.3.3. Selección de ordenación

10.3. MOVIMIENTO DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Está pantalla permite escoger los criterios de selección del reporte de los movimientos de partidas presupuestarias que se han creado en el sistema.

10.3.1. ABRIR MOVIMIENTOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

La opción "Movimientos de partidas presupuestarias" debe ser seleccionada desde el menú de Consultas/Reportes y se lo puede hacer de dos formas:

- Posicionando el puntero del mouse y hacer clic en el menú <<u>Consultas/Reportes</u>> de la pantalla principal o usando las teclas direccionales, dirigiéndose a la opción <<u>Movimientos de partidas</u> presupuestarias> y activar la opción usando la tecla <<u>Enter</u>> o dando clic
- Digitando las letras "Alt+C", para seleccionar el menú mantenimiento. Seguidamente pulsar la tecla "M"

Luego de realizar una de las dos formas de acceso a "Movimientos de partidas presupuestarias" aparecerá la siguiente pantalla:

l'ipo de partida I⊽ Ingreso	Agrupado por	Tipo de reporte	Ordenado por
₩ Egreso	C Gasto C Gasto y Tipo	General Gasto	C Tipe
Gasto Asociación Partida		3	

Figura 10.3.1.1. Pantalla inicial

10.3.2. SELECCIONAR CRITERIOS DE MOVIMIENTOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Los criterios de selección del reporte son los siguientes :

 Tipo de partida; existen dos tipos de partida, las partidas de ingreso y las partidas de egreso, se puede seleccionar una de ellas o ambas.

- 1	1pe) de	par	ida
	4	Ing	teso	•
	J	Egr		uri -
				1

Figura 10.3.1.2. Tipo de partida

Agrupado por; es el tipo de agrupación de los datos, pueden estar agrupados por tipo, por gasto, por gasto y tipo. Se puede seleccionar un solo criterio.

ŕ	Agn	upado por
	6	Tipo
	C	Gasto
	r	Gasto y Tipo

Figura 10.3.1.3. Selección de agrupación

 Tipo de reporte; existen dos formas como se pueden presentar los datos, de manera específica o de manera general. Solo se puede seleccionar un solo criterio.

C	Específico
6	General

Figura 10.3.1.4. Tipo de reporte

 Si se selecciona tipo de reporte específico se habilitará la siguiente ventana para el ingreso de los datos de una sola partida presupuestaria que se desee consultar.

Gasto	-
Asociación	
Partida	

Figura 10.3.1.5. Datos seleccionados por reporte específico

 Si se selecciona tipo de reporte específico se habilitará la siguiente ventana para la selección de uno o más grupos de gastos por los cuales se desea consultar la información.

1		
		1

Figura 10.3.1.6. Datos seleccionados por reporte general

 Ordenado por; se selecciona como estará ordenada la información de forma ascendente ya sea por partida o por tipo de partida, por defecto estará seleccionado por partida.



Figura 10.3.1.6. Selección de ordenación

10.3.3. CONSULTAR MOVIMIENTOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS

Después de seleccionado los criterios necesarios para la visualización del reporte, se debe dar clic en el botón <u>Mostrar</u>. Dependiendo del tipo de reporte seleccionado se presentarán los datos:

- Tipo de reporte específico
- Tipo de reporte general

10.4. PARTIDAS PRESUPUESTARIAS SOBREGIRADAS

Está pantalla permite escoger los criterios de selección del reporte de partidas presupuestarias sobregiradas que existen en el sistema. El objetivo de este reporte es la comparación de todos los saldos de las partidas presupuestarias con valores sobregirados, es decir menores a cero.

10.4.1. ABRIR PARTIDAS PRESUPUESTARIAS SOBREGIRADAS

La opción "Partidas presupuestarias sobregiradas" debe ser seleccionada desde el menú de Consultas/Reportes y se lo puede hacer de dos formas:

- Posicionando el puntero del mouse y hacer clic en el menú <<u>Consultas/Reportes></u> de la pantalla principal o usando las teclas direccionales, dirigiéndose a la opción <<u>Partidas presupuestarias</u> sobregiradas> y activar la opción usando la tecla <<u>Enter</u>> o dando clic
- Digitando las letras "Alt+C", para seleccionar el menú mantenimiento. Seguidamente pulsar la tecla "P"

Luego de realizar una de las dos formas de acceso a "Partidas presupuestarias sobregiradas" aparecerá la siguiente pantalla:

7 Ingreso 7 Egreso	Agrupado por C Tipo C Giasto C Giasto y Tipo	© Partida © Tipo partida
sto		

Figura 10.4.1.1. Pantalla inicial

10.4.2. SELECCIONAR CRITERIOS DE PARTIDAS PRESUPUESTARIAS SOBREGIRADAS

Los criterios de selección del reporte son los siguientes :

 Tipo de partida; existen dos tipos de partida, las partidas de ingreso y las partidas de egreso, se puede seleccionar una de ellas o ambas.



Figura 10.4.2.1. Tipo de Partida

 Agrupado por; es el tipo de agrupación de los datos, pueden estar agrupados por tipo, por gasto, por gasto y tipo. Se puede seleccionar un solo criterio.

6	Tipo	
c	Gasto	

Figura 10.4.2.2. Selección de agrupación

Ordenado por; se selecciona como estará ordenada la información de forma ascendente ya sea por partida o por tipo de partida, por defecto estará seleccionado por partida.

6	Partid
r	Time

Figura 10.4.2.3. Selección de ordenación

10.5. INGRESOS Y GASTOS DE PARTIDAS

Con esta opción se pueden consultar todos los ingresos y egresos de efectivo que han tenido las Partidas Presupuestarias acumulados por día, mes y año. La selección de las Partidas puede ser por Tipo de Gasto o un Listado General.

10.5.1. EJECUTAR LA PANTALLA DE INGRESOS Y GASTOS DE PARTIDAS

Para ejecutar la opción de Ingresos y Gastos de Partidas, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. En el menú <Consultas/Reportes> seleccione la opción <Ingresos y Gastos de Partidas>.



Figura 10.5.1.1. Menú Consultas/Reportes

- Aparecerá una pantalla, en la cual se debe seleccionar la fecha por la que se desea el reporte, y el tipo de gasto en el combo para la selección de las partidas, o si se desea el listado general, se selecciona el último ítem del combo.
- 3. Después presionar el botón Imprimir y aparecerán las partidas con sus respectivos valores, y se generará el reporte.

Fecha: 04-Mar 2002 •	Gasto:	11 ADMINISTRACION GENERAL		
CODIGO	PARTIDA	21 - EDUCACION Y CULTURA 36 - SERVICIOS COMUNALES 41 - TRANSPORTE Y COMUNICACIONES	INULADO DEL MES	ACUMULADO ANUAL
		52 · SERVICIOS DE LA DEUDA LISTADO GENERAL	J	
A STATE OF				1
C. S. C. Brand State		Star in the second second second	State - Strate - Strate	
		General Second		. T. (17. 1. 17.)

Figura 10.5.1.2. Pantalla de Ingresos y Gastos de Partidas

10.6. RESUMEN LIQUIDACIÓN PRESUPUESTARÍA

Esta opción del menú le permitirá realizar emisión de reportes de manera General o Especifica.

Esta opción usted la puede realizar de la siguiente manera:

 Utilizando el puntero del mouse y desde el menú Consulta/Reportes dando un clic en la opción correspondiente a <**Resumen Liquidación Presupuestaria** >, nos da dos alternativa para la emisión de reportes ya sea en forma General o Especifica de acuerdo con los requerimientos del usuario.

Visualizando de esta manera la pantalla respectiva en la cual se aprecian las dos opciones:

	•	Genera	9	Especíl	ico
Crite	nios de Sele	cción			
Г	Por Año	Desde		Hasta	
Г	Por Fecha	Desde	23/Mar/2002 ·	Hasta	23/Mar/2002 *

Figura 10.6.1. Pantalla Resumen Liquidación Presupuestaria Opción General

Al escoger la opción General, se activa el criterio de selección Por Año donde podrá ingresar un rango de años.

Liquidación	de Presup			
	C Gener	al (°	Específico	
Criterios de S	elección			
F Por Año	Desde		Hasta	
Por Fect	na Desde	23/Mar/2002 -	Hasta 23/1	Mat / 2002 -

Figura 10.6.2. Pantalla Resumen Liquidación Presupuestaria Opción Especifica

Al escoger la opción Específica, se activa el criterio de selección Por Fecha donde podrá ingresar un rango de fechas.

Una vez escogidos los Criterios de Selección, si desea una vista previa del reporte dará clic en el botón Vista Previa y luego podrá imprimirlo. Si solo desea imprimir el reporte dará clic en el botón imprimir.

10.7. CONCILIACIÓN PRESUPUESTARÍA

Esta opción del menú le permitirá realizar emisión de reportes de manera *General* o *Especifica*.

Esta opción usted la puede realizar de la siguiente manera:

 Utilizando el puntero del mouse y desde el menú Consulta/Reportes dando un clic en la opción correspondiente a <Conciliación Presupuestaria >, nos da dos alternativa para la emisión de reportes ya sea en forma General o Especifica de acuerdo con los requerimientos del usuario.

Visualizando de esta manera la pantalla respectiva en la cual se aprecian las dos opciones:

riterios de Selección Por Año Desde Hasta Por Fecha Desde 23/Mar/2002 Hasta 23/Mar/2002		ە ب	General	r	Específico	
Por Año Desde Hasta Por Fecha Desde 23/Mar/2002 Hasta 23/Mar/2002	rite	erios de Sele	icción			
Por Fecha Desde 23/Mar/2002 Hasta 23/Mar/2002	Г	Por Año	Desde [Hasta	
		Por Fecha	Desde 🛛	23/Mar/2002 -	Hasta 23/Ma	ar/2002 <u>×</u>

Figura 10.7.1. Pantalla Conciliación Presupuestaria Opción General

Al escoger la opción General, se activa el criterio de selección Por Año donde podrá ingresar un rango de años.

	ſ	<u>G</u> eneral	ء ۱	Específico	
liiteri	ios de Sele	cción —			
	Por Año	Desde		Hasta	
	Por Fecha	Desde	23/May /2802 +	Hasta 237M	× /2002 ×

Figura 10.7.2. Pantalla Conciliación Presupuestaria Opción Específica

Al escoger la opción Específica, se activa el criterio de selección Por Fecha donde podrá ingresar un rango de fechas.

Una vez escogidos los Criterios de Selección, si desea una vista previa del reporte dará clic en el botón Vista Previa y luego podrá imprimirlo. Si solo desea imprimir el reporte dará clic en el botón imprimir.

10.8. CONSULTA Y REIMPRESIÓN DE IDP

Con esta opción se pueden consultar todos los IDP (Informes de Disponibilidad Presupuestaria) que se hayan generado

10.8.1. EJECUTAR LA PANTALLA DE CONSULTA DE IDP

Para ejecutar la opción de Mantenimiento de IDP, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. En el menú <Consultas/Reportes> seleccione la opción <Reimpresión Certificación de IDP>.





Figura 10.8.1.1. Menú Consultas/Reportes

2. Aparecerá una pantalla, en la cual sólo bastará con ingresar el número del IDP que se desea consultar y aparecerá toda la información perteneciente a este IDP, y, si desea imprimir, presionar el botón **Imprimir**. Por el contrario, si sólo se desea consultarlo, entonces dar un clic en **Salir**.

Oficio	Nro. Trámite Fecha Ofic	Emisión	Tipo Transacción	Certificación	IDP anterior	
ción]	1	Page (S/N)	TOTAL		<u></u>
ficiario						
epto						
an internet de sole farmer anne è	and the statement	n andriset is it at a desire			1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 - 1999 -	
		DIDTION	BOOVE	70	WALOD	
CODIGO		PARTIDA	PROYEC	то	VALOR	
CODIG0		PARTIDA	PROYEC	<u></u>	VALOR	
<u>CODIGO</u>		PARTIDA	PROYEC	TO	VALOR	
		PARTIDA	PROYEC	<u></u>	VALOR	

Figura 10.8.1.2. Pantalla de Consulta y Reimpresión de IDP

10.9. IDP POR RANGO DE FECHAS

Con esta opción se pueden consultar todos los IDP que han sido generados en un rango de fechas específico, no serán incluidos los IDP que estén anulados.

10.9.1. EJECUTAR LA PANTALLA DE IDP POR RANGO DE FECHAS

Para ejecutar la opción de IDP por Rango de Fechas, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. En el menú <Consultas/Reportes> seleccione la opción <Por Rango de Fechas>.

1	IDP anulados
1	DP anteriores
	Por Rango de Fechas
1	Reimpresión Certificación IDP
1	Conciliacion Presupuestaria
1	Resumen Liquidación Presupuestaria
1	Ingresos y Gastos de Partidas
	Partidas sobregiradas
1	Movimiento de partidas
1	Análisis de partidas
1	Consulta de Saldos de partidas
Con	sultas/Reportes

Figura 10.9.1.1. Menú Consultas/Reportes

 Aparecerá una pantalla, en la cual se debe seleccionar el rango de fechas por el que se desea el reporte, y luego presionar el botón Imprimir y aparecerán los IDP generados en ese rango de fechas, y se generará el reporte.

IDP FECHA DIRECCION IN OFICIO FECHA OFICIO BENEFICIARIO MONTO CO	
	DNCEP

Figura 10.9.1.2. Pantalla de IDP por Rango de Fechas

10.10. IDP ANTERIORES

Con esta opción se pueden consultar todos los IDP de Tipo de Certificación Parcial de Pago Si que estén relacionados a un IDP de Tipo de Certificación Total de Pago No.

10.10.1. EJECUTAR LA PANTALLA DE IDP ANTERIORES

Para ejecutar la opción de IDP anteriores, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. En el menú < Consultas/Reportes> seleccione la opción < IDP anteriores>.



Figura 10.10.1.1. Menú Consultas/Reportes

 Aparecerá una pantalla, en la cual se debe ingresar el número del IDP de Tipo de Certificación Total de Pago No y luego presionar el botón Imprimir y aparecerán todos los IDP de Tipo de Certificación Parcial de Pago Si relacionados con el IDP ingresado, y se generará el reporte.
		101*:	and a start of the start	
1 IDP FECHA	DIFIECCION	I N. OFICIO FECHA OFICIO	BENEFICIARIO	PARTIDA

Figura 10.10.1.2. Pantalla de IDP anteriores

10.11. IDP ANULADOS

Con esta opción se pueden consultar todos los IDP que ya se encuentran anulados, es decir, tienen el estado AN.

10.11.1. EJECUTAR LA PANTALLA DE IDP ANULADOS

Para ejecutar la opción de IDP anulados, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. En el menú < Consultas/Reportes> seleccione la opción < IDP anulados>.

Cor	sultas/Reportes
	Consulta de Saldos de partidas
	Análisis de partidas
	Movimiento de partidas
	Partidas sobregiradas
	Ingresos y Gastos de Partidas
	Resumen Liquidación Presupuestaria
	Conciliacion Presupuestaria
	Reimpresión Certificación IDP
	Por Rango de Fechas
	IDP anteriores
	IDP anulados
	Reforma Presupuestaria de Ingresos y Egresos

Figura 10.11.1.1. Menú Consultas/Reportes

2. Al aparecer la pantalla, se debe presionar el botón Imprimir y aparecerán todos los IDP anulados, y se generará el respectivo reporte.



Figura 10.11.1.1. Pantalla de IDP anulados

10.12. REFORMA PRESUPUESTARÍA INGRESO Y EGRESO.

Esta opción del menú le permitirá realizar emisión de reportes por *Ingreso* o *Egreso de Reforma Presupuestaria.*

Esta opción usted la puede realizar de la siguiente manera:

 Utilizando el puntero del mouse y desde el menú Consulta/Reportes dando un clic en la opción correspondiente a <Reforma Presupuestaria Ingreso y Egreso >, .

Visualizando de esta manera la pantalla respectiva en la cual se aprecian las dos opciones:

،	Ingreso	r	Egreso
Criterios de Sele	cción		
F Por Año	Desde		Hasta
F Por Fecha	Desde 23	/Mar/2002 <u>*</u>	Hasta 23/Mar/2002 -

Figura 10.12.1. Pantalla Reforma Presupuestaria Opción Ingreso

Al escoger la opción Ingreso se puede escoger los criterios de selección Por Año o Por Fecha pero solo uno a la vez.

	C Ingres	• •	Egreto	
iterios de	Selección			
F Por Ai	io Desde	· [Hasta	
Por Fe	cha Desde	23/Mar/2002 *	Hasta 23/Mar /2002	-

Figura 10.12.2. Pantalla Reforma Presupuestaria Opción Egreso

Al escoger la opción Egreso se puede escoger los criterios de selección Por Año o Por Fecha pero solo uno a la vez. Una vez escogidos los Criterios de Selección, si desea una vista previa del reporte dará clic en el botón Vista Previa y luego podrá imprimirlo. Si solo desea imprimir el reporte dará clic en el botón imprimir.





CAPÍTULO 11.

MENÚ SISTEMA

11. MENÚ SISTEMA

En este menú existen opciones generales del sistema.



Figura 11.1 Menú Sistema

11.1. ACERCA DE SEGURIDAD

Esta opción nos muestra información general acerca de sistema, a quien se ren autoriza su uso y el copyright.

11.1.1 Abrir Acerca de...

Para ejecutar la opción de Acerca de ...lo hará de la siguiente manera:

1. Seleccione <<u>Sistema></u> en el Menú Principal, aparecerá la siguiente pantalla:

. Acerca	de	2
	PRESUPUESTO Para el desarrollo de 32 Bits en Windo Versión 1.0.0 Copyright (c) 2002 - 2003	
2)	SGP - Sistema de Gestion Pública Ecuador Número de serie : 568563271234567	759748
Advertenc las leyes d internacion no autoriz- parte del r responsab perseguid	ia : Este Programa está protegido por le derecho de autor y por otros tratados nales. La reproducción o distribución ada de este programa o de cualquier nismo, pueden dar lugar a vilidades civilies y criminales, que serán as.	Aceptar Info. del sistema

Figura 11.2 Opción Acerca de..



- 2. De clic en el botón Aceptar para salir de la pantalla.
- 3. De en el botón ______ o presione las teclas ALT+I, para presentar las siguiente pantalla.



Figura 11.3 Información de Sistema