



T
350.7110285
V145
L.2

Escuela Superior Politécnica del Litoral

ESCUELA DE COMPUTACION

Sistema de Control de Convenios y Contratos

PROYECTO

Previo a la obtención del TÍTULO de

ANALISTA DE SISTEMAS

Presentada por:

**PAULA MARIA VICTORIA VALDEZ PERALTA
CRISTOBAL COLON GARCIA ESPINOSA**

Director:

Ing. Alfredo Alvarez Cárdenas

Guayaquil - Ecuador

1985

A G R A D E C I M I E N T O

Queremos expresar en estas pocas líneas, nuestro mayor agradecimiento, a quienes de una u otra forma colaboraron para que éste trabajo se hiciera realidad y muy en especial a los siguientes:

ING. ALFREDO ALVAREZ

A. DE S. FERNANDO ACCINI

ING. WILLIAM POVEDA

ING. ALFREDO PERA

ING. GUSTAVO GALINDO

DEDICATORIA

Dedicamos éste trabajo y todo lo que somos a los cuatro pilares de la construcción y realización de nuestras vidas y de las de todos los seres humanos, por la voluntad de DIOS, los cuales son:

- Padres
- Hermanos
- Maestros
- Amigos

Pero muy en especial, a nuestros padres, los cuales con su sacrificio y entrega hacia nosotros, nos forjaron como seres humanos productivos para con nosotros mismos y la sociedad.

DECLARACION EXPRESA

"La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestos en esta tesis, me corresponden exclusivamente; y, el patrimonio intelectual de la misma, a la ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL".

(Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

PAULA MARIA VICTORIA VALDEZ PERALTA

DECLARACION EXPRESA

"La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestos en esta tesis, me corresponden exclusivamente; y, el patrimonio intelectual de la misma, a la ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL".

(Reglamento de Exámenes y Títulos profesionales de la ESPOL).

CRISTOBAL COLON GARCIA ESPINOSA

INDICE GENERAL

	PAG.
JUSTIFICACION	9
INTRODUCCION	10
OBJETIVO	12
I MEDIO AMBIENTE	13
1.1 ORIGEN Y FINALIDAD DE LA UNIDAD DE CONVENIOS Y CONTRATOS DE LA ESPOL	13
1.2 CARACTERISTICAS DEL CONTROL DE UN CONVENIO	13
1.3 COMPUTADOR A UTILIZARSE	17
1.3.1 CARACTERISTICAS DEL HARDWARE	17
1.3.2 CARACTERISTICAS DEL SOFTWARE	18
1.3.3 EL DBASE Y SU UTILIZACION	18
II SISTEMA DE CONTROL DE CONVENIOS Y CONTRATOS	20
2.1 SISTEMA EN FORMA MANUAL	20
2.1.1 DESCRIPCION GENERAL	20
2.2 SISTEMA EN FORMA AUTOMATIZADA	21
2.2.1 DIAGRAMA GENERAL	21
2.2.2 DESCRIPCION GENERAL	30
2.3 DESCRIPCION DETALLADA DEL SISTEMA	61
2.3.1 NECESIDADES DE SALIDA (OUTPUT)	61
2.3.2 NECESIDADES DE ENTRADA (INPUT)	61
2.3.3 ARCHIVOS QUE INTERVIENEN	61

2.3.3.1 RELACION ENTRE LOS	
ARCHIVOS DEL SISTEMA	68
CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES	69
ANEXO Y DOCUMENTACION DE SOPORTE	
ANEXO 1 .- PROGRAMAS	
ANEXO 2 .- DISKETTE DE PROGRAMAS	
DISKETTE DE BASES	

J U S T I F I C A C I O N

El presente proyecto se desarrolló, debido a la necesidad de cumplir con lo exigido en la Materia de Desarrollo de Aplicaciones, previo a la obtención del Título de Analista de Sistemas, que exige la Escuela de Computación de la ESPOL, en su Flujograma de Materias.

Además, este proyecto es una Aplicación Teórica-Práctica de todos los conocimientos adquiridos durante nuestra carrera estudiantil en dicha Institución.

I N T R O D U C C I O N

La oficina de Convenios y Contratos de la ESPOL, coordinada por el Ing. Alfredo Pera, necesitaba de un Sistema Automatizado de Control de Convenios y Contratos de la ESPOL con otras Instituciones u Organismos, por lo que se puso en contacto con profesores de la Escuela de Ciencias de la Computación, para proponer que este tema sea incluido dentro de los proyectos a realizarse en la Materia de Desarrollo de Aplicaciones. Luego de conversaciones preliminares entre el Director de la Escuela de Ciencias de Computación y Directivos de la Oficina de Convenios y Contratos, se acordó implementar el mencionado proyecto que se realizaría desde los puntos de vista:

CONTABLE y ESTADISTICO,

debido al tiempo limitado, para la realización del Proyecto, se estableció, que se realizaría desde el punto de vista Contable, dejando abierta la posibilidad de desarrollarlo desde el punto de vista Estadístico.

En la primera parte tratamos de describir claramente los objetivos del Sistema y su alcance.

En el Capítulo I, describimos bajo el título de Medio

Ambiente una breve Reseña Histórica, de la Oficina de Convenios y Contratos; las características más importantes que posee el Sistema Manual del Control de un Convenio y algo sobre el Computador a utilizarse y el Software de Dbase, lenguaje utilizado en la programación del Sistema.

Además tratamos de enfocar las necesidades futuras de equipos, tanto en Hardware como en Software.

En el Capítulo II, hacemos mención del Sistema en sí, y enfatizamos la Descripción del mismo, tanto en forma Manual como Automatizada, enfocando con mayor detalle ésta última.

Por último nuestras conclusiones y recomendaciones para el Sistema, además incluimos los Anexos y Documentación de Soporte, para aquellos Usuarios interesados en profundizar el Estudio del Sistema y también para aquellos no familiarizados con la lexicología Informática.

O B J E T I V O S

La finalidad de este trabajo es la de automatizar el movimiento financiero que poseen todos los Convenios a cargo de la Oficina de Convenios y Contratos de la ESPOL, dichos Convenios son realizados por la ESPOL con Entidades u Organismos Públicos o Privados, el Sistema servirá para evaluar la Situación Económica de dichos Convenios y contar con una herramienta eficaz de Consulta y Reportes, tales como:

- Qué Entidad y de qué forma ésta financia un Convenio
- Las Unidades Académicas cargo de los Convenios
- Los movimientos contables de un Convenio
- Los Saldos, Balances, Presupuestos, Ingresos en forma total.
- Etc.

I MEDIO AMBIENTE

1.1 ORIGEN Y FINALIDAD DE LA UNIDAD DE CONVENIOS Y CONTRATOS DE LA ESPOL

Las diferentes Unidades de la ESPOL, tienen a su cargo diferentes Proyectos, debido a que la ESPOL no cuenta con los suficientes recursos como para solventar tales Proyectos, surge entonces la necesidad de proponerlos a diversas Instituciones u Organismos en general, creándose para tales fines la Unidad de Convenios y Contratos.

Esta Oficina está encargada de canalizar y controlar dichos Convenios, Es potestad de la ESPOL, por intermedio del Rector y el Consejo Politécnico, el rechazar o aceptarlos.

Una vez firmado un Convenio, que como sabemos éste posee un desarrollo y un resultado, la Oficina de Convenios y Contratos, se encargará de llevar el Control Financiero, Técnico, Legal y Administrativo de cada Convenio aceptado.

1.2 CARACTERISTICAS DEL CONTROL DE UN CONVENIO

Se nos hace necesario aclarar el significado y objetivo

de ciertos temas, que siendo los más importantes nos sirvieron de base para la automatización del Sistema, los cuales son:

- Control Financiero
- Ingresos de dinero a un Convenio
- Egresos de dinero a un Convenio
- Modificación del Presupuesto

* CONTROL FINANCIERO

Habíamos mencionado, que para iniciarse un Convenio, se establecía un Acuerdo entre la ESPOL y la otra Institución o Empresa, dicho acuerdo se hace con la finalidad de llevar a cabo un Proyecto, el cual necesitará financiarse; y para tal efecto se crea un Presupuesto o su respectivo Control de los Gastos a efectuarse.

En el Presupuesto cada uno de los Rubros y Subrubros tendrá distribuido un monto inicial el cual es calculado de acuerdo a los gastos para cada uno de estos Rubros y Subrubros. El monto puede ser presupuestado por la ESPOL, por la Entidad o por ambas.

Los Rubros y Subrubros estarán distribuidos en dos

grandes grupos que son:

- Gastos de Operación
- Gastos de Inversión

* GASTOS DE OPERACION.- Se refieren a todos los Gastos en que se incurra, como por ejemplo: Sueldos de empleados, alquileres, energía, almacenaje, etc.

* GASTOS DE INVERSION.- Son todos los gastos que representan una inversión como lo son: Compra de maquinarias y equipos, edificios, terrenos, etc.

* **INGRESOS DE DINERO A UN CONVENIO**

Los Ingresos de dinero son efectuados por la ESPOL y/o la Contraparte.

La Contraparte puede dar dinero por desembolsos de fondos rotativos, es decir cuando se ha gastado el dinero dado originalmente de acuerdo a lo establecido en el Convenio, la ESPOL presenta las facturas de gastos, para que la Contraparte dé el siguiente desembolso. Este proceso se repite cada vez que los montos de los Ingresos hayan sido gastados.

Otro tipo de Ingreso se daría cuando otra Entidad que no es la Contraparte, ni la ESPOL ayuda con un aporte económico. Los ingresos son controlados contablemente.

*** EGRESOS DE DINERO A UN CONVENIO**

Los Egresos se originan por los gastos de operación o de inversión, que fueron presupuestados inicialmente, y se realizan por solicitud del Director del Proyecto. Estos son registrados contablemente a manera de movimientos del Rubro o Subrubro que le corresponda a dicho gasto.

*** MODIFICACION DEL PRESUPUESTO**

Cuando se va a modificar el Presupuesto en lo que se refiere a distribución de fondos, cuando los Rubros son financiados por la ESPOL no se requiere la aprobación de la Contraparte para la modificación, solo basta con el consentimiento de la Comisión de Supervisión del Convenio con ese Presupuesto.

Cuando el Rubro afectado es financiado por la Contraparte se debe solicitar la aprobación de dicha Entidad para proceder a la modificación del

presupuesto.

1.3 COMPUTADOR A UTILIZARSE

El computador que se utiliza en el Sistema de Control de Convenios y Contratos es una IBM Personal Computer.

1.3.1 CARACTERISTICAS DEL HARDWARE

- Un monitor monocromático.
- Dos Disk drives de 360 Kbytes.
- Dos Floppy disks de 5 1/4 pulgadas.

En el Drive A se coloca el Diskette que contiene el programa de DBASE II más los Programas del Sistema de Convenios y Contratos.

En el Drive B se coloca el diskette de los Archivos a utilizarse en el Sistema.

- Un teclado.
- Una impresora.
- El DBASE II, como Software de Base de Datos necesita de por lo menos 64 kbytes de memoria para poder ejecutarse.

1.3.2 CARACTERISTICAS DEL SOFTWARE

- Necesita el Sistema Operativo (DOS), versión 2.0.
- La versión de DBASE II que se utiliza es la 2.4.

1.3.3 EL DBASE Y SU UTILIZACION

El DBASE II, es un Software de Base de Datos Relacional, utilizada en diversas Aplicaciones.

Los principales archivos incluidos en el diskette de DBASE II son:

- DBASE.COM, contiene el Software Principal.
- DBASEOVR.COM, contiene todas las extensiones y mensajes del Sistema.
- DBASEMSG.TXT, contiene el archivo con los mensajes del HELP.
- INSTALL.COM, programa para la instalación (no es necesario después de que ha sido instalado).

Los nombres de los archivos que se utilizan en DBASE II, se forman de ocho caracteres y para el nombre de la extensión de tres caracteres:

XXXXXXXX.XXX

- Los archivos que contienen los programas se graban con la extensión: PRG
- Los archivos que contienen los datos se graban con

la extensión: **DBF**

- Los archivos indexados tienen como extensión: **NDX**

El Dbase se utiliza a través de comandos, éstos se pueden grabar en conjunto y utilizarlos a manera de programas.

El DBASE presta muchas ventajas, entre las más importantes tenemos:

- Manejo de las Bases a través de Archivos Indices, éstos pueden crearse con uno o varios campos de las Bases.
- Posicionamiento en cualquier registro de la Base por medio de sus comandos.

II. SISTEMA DE CONTROL DE CONVENIOS Y CONTRATOS

2.1 SISTEMA EN FORMA MANUAL

2.1.1 DESCRIPCION GENERAL

- Nace la idea de un Proyecto por parte de la Entidad o de la ESPOL, de una de las Unidades Académicas que la conforman.
- La Oficina de Convenios y Contratos revisa la Documentación.
- Emite un Informe.
- Lo aprueba la Autoridad respectiva, si el monto es:
 - MENOR IGUAL AL .5%, del Presupuesto Global de la ESPOL, lo aprueba el Rector.
 - MAYOR AL .5%, del Presupuesto Global de la ESPOL, lo aprueba el Consejo Politécnico.
- Se busca el financiamiento de tal Proyecto.
- Se llega a un Convenio o Contrato entre la ESPOL y una o varias Entidades, ya sea del país o del Extranjero.
- Se establece el Presupuesto del Convenio, siendo potestad de ambas el seguir adelante o no.
- El Presupuesto, es decir los Rubros con sus Subrubros se podrán ver afectados en el transcurso

del Proyecto de las siguientes formas:

- En el peor de los casos, se crea un Presupuesto Nuevo, afectando el Presupuesto Total.
- Si se modifica el Presupuesto Inicial de un Rubro o Subrubro, la diferencia debe ser compensada con la modificación de otro Rubro o Subrubro, sin alterar el Presupuesto Total del Convenio.
- En el transcurso del Proyecto existirán los Egresos, que dependiendo del tipo de éste será considerado:
 - Gasto de Operación
 - Gasto de InversiónDicho gasto será cargado al Rubro o Subrubro correspondiente.
- Los Ingresos se pueden originar por parte de la Contraparte, o de otro Organismo que no sea ésta

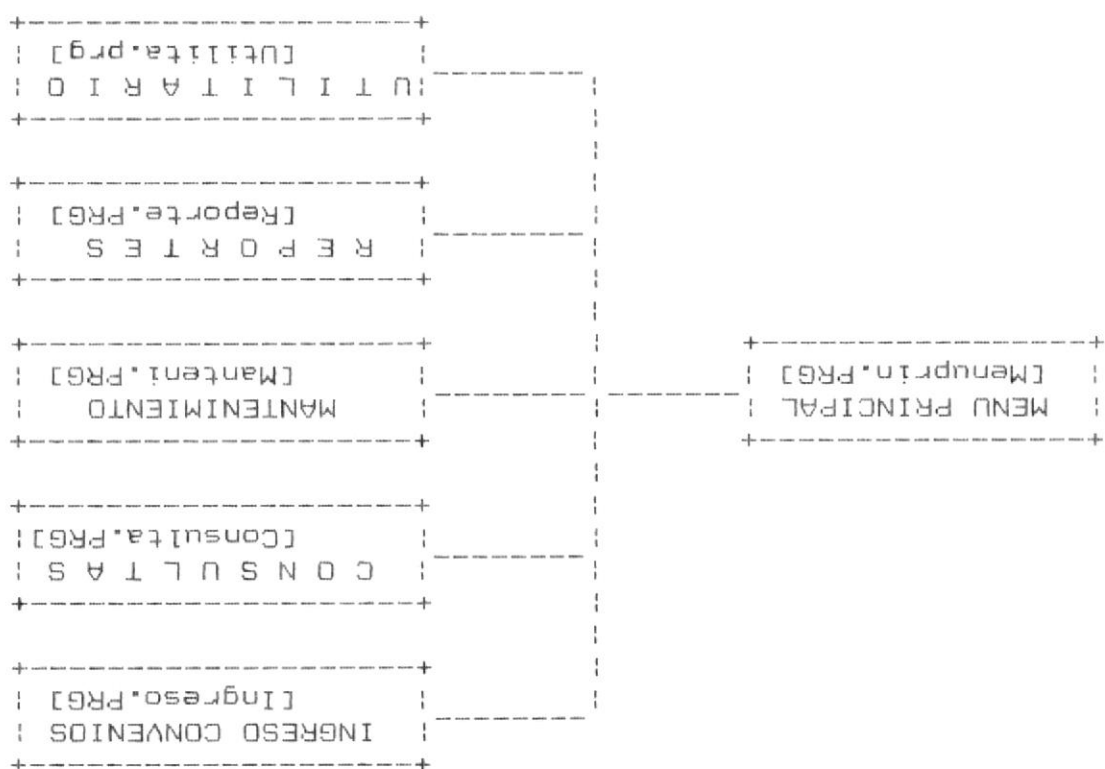
2.2 SISTEMA EN FORMA AUTOMATIZADA

2.2.1 DIAGRAMA GENERAL

El Sistema de Control de Convenios y Contratos está dividido en cinco opciones las cuales aparecen en el MENU PRINCIPAL (Menuprin.PRG) del Sistema, las cuales son:
Ver FIG. 1.

- PRESUPUESTO (Ingpre.PRG)
- INGRESO DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO (Ingcon.PRG).
- 1) INGRESO DE CONVENIOS. (Ingreso.PRG) La cual a su vez contiene las siguientes opciones: (Ver FIG. 2)

FIG. 1



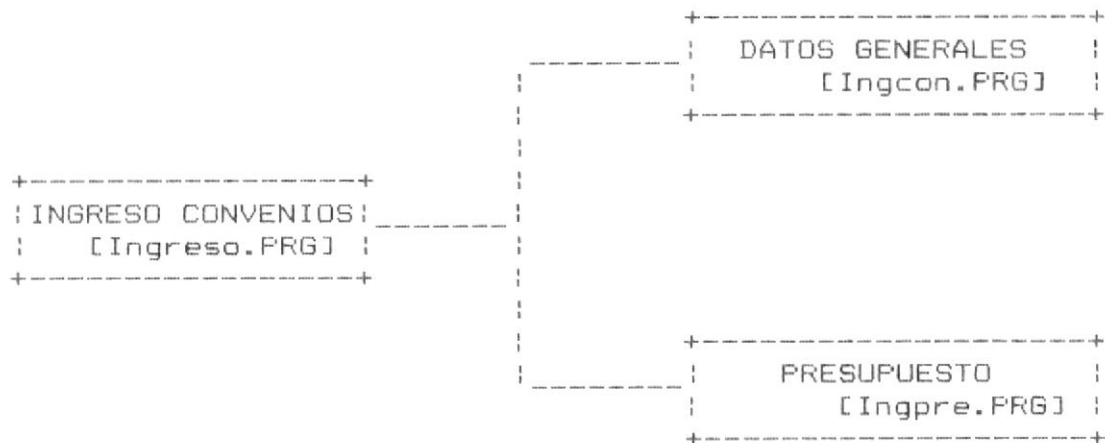


FIG. 2

2) CONSULTAS.- (Consulta.PRG) Las opciones que le corresponden a este Menú son: (Ver FIG. 3)

- DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO (Con1.PRG).
- DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO (Con2.PRG)
- DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO POR FECHA (Con2.PRG)
- BALANCE DE UN CONVENIO: PRESUPUESTADO POR ESPOL (Con3.PRG)
- BALANCE DE UN CONVENIO: PRESUPUESTADO POR ENTIDAD (Con4.PRG)
- DE LOS NOMBRES DE LOS CONVENIOS (Con5.PRG)
- DE LOS CONVENIOS DE UNA UNIDAD (Con6.PRG)
- DE LOS SALDOS DE UN CONVENIO (Con7.PRG)

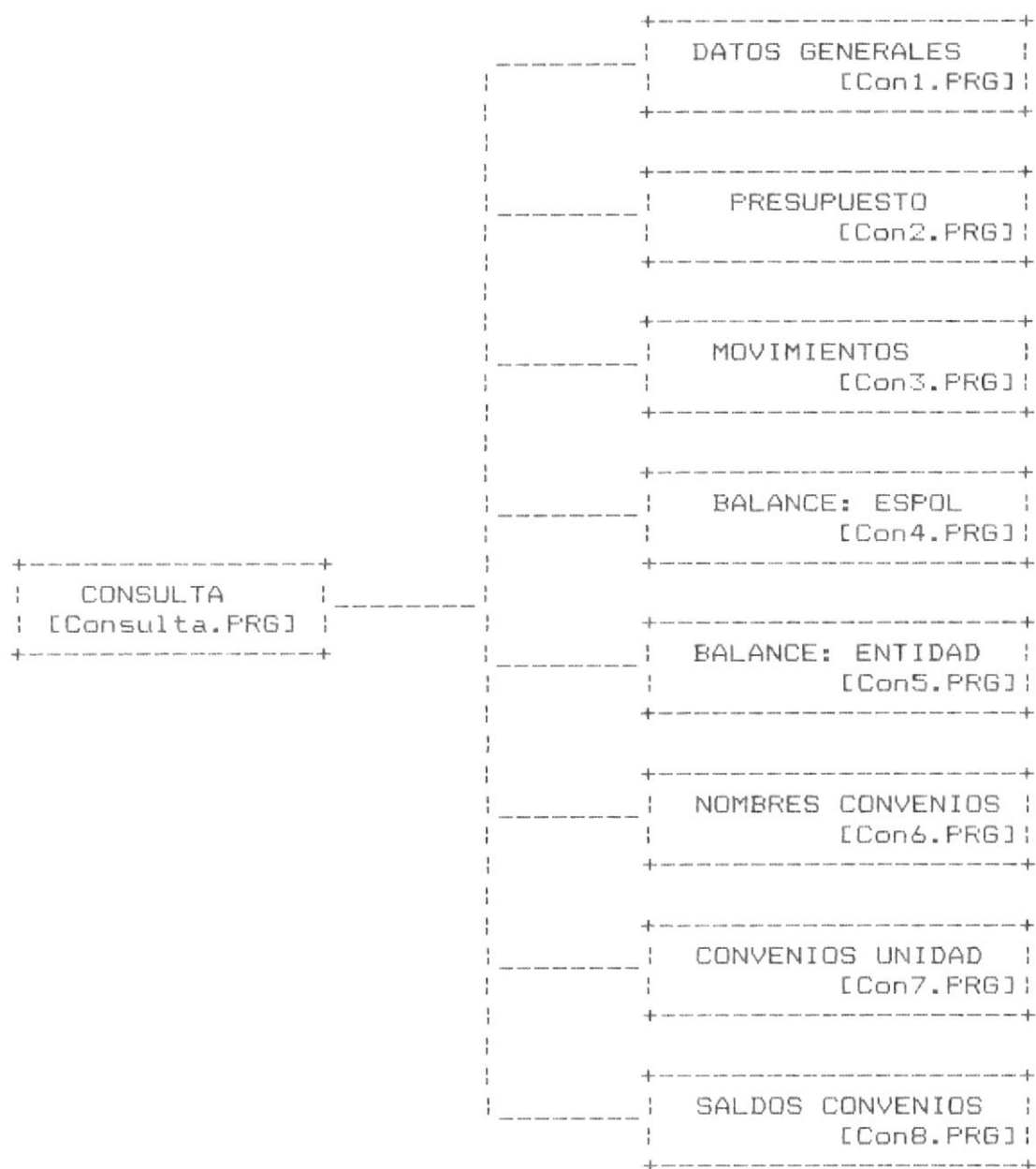


FIG. 3

3) MANTENIMIENTO.- (Manteni.PRg) Este Menú tiene tres opciones las cuales son: **(Ver FIG. 4)**

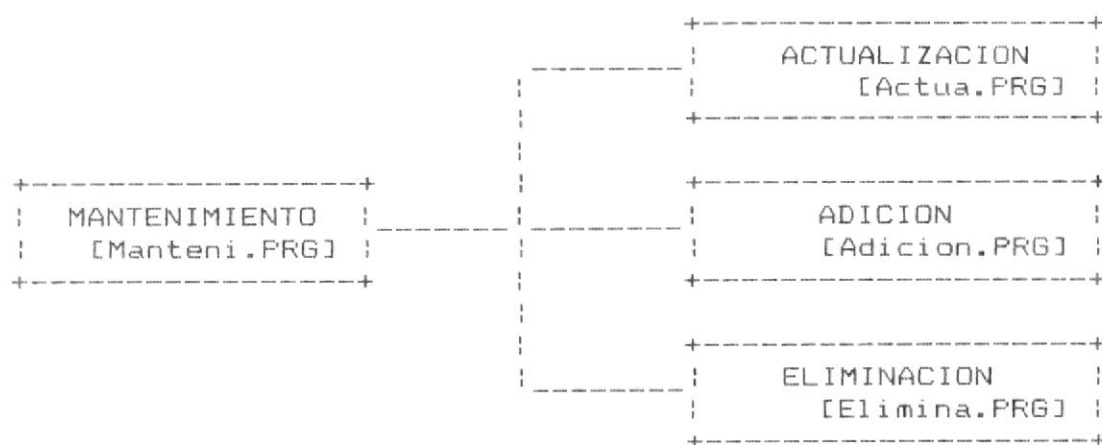


FIG. 4

- ACTUALIZACION (Actua.PRg), cuyas opciones son: **(Ver FIG. 5)**
 - DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO (Actua1.PRg)
 - DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO (Actua2.PRg)
 - DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO (Actua3.prg)

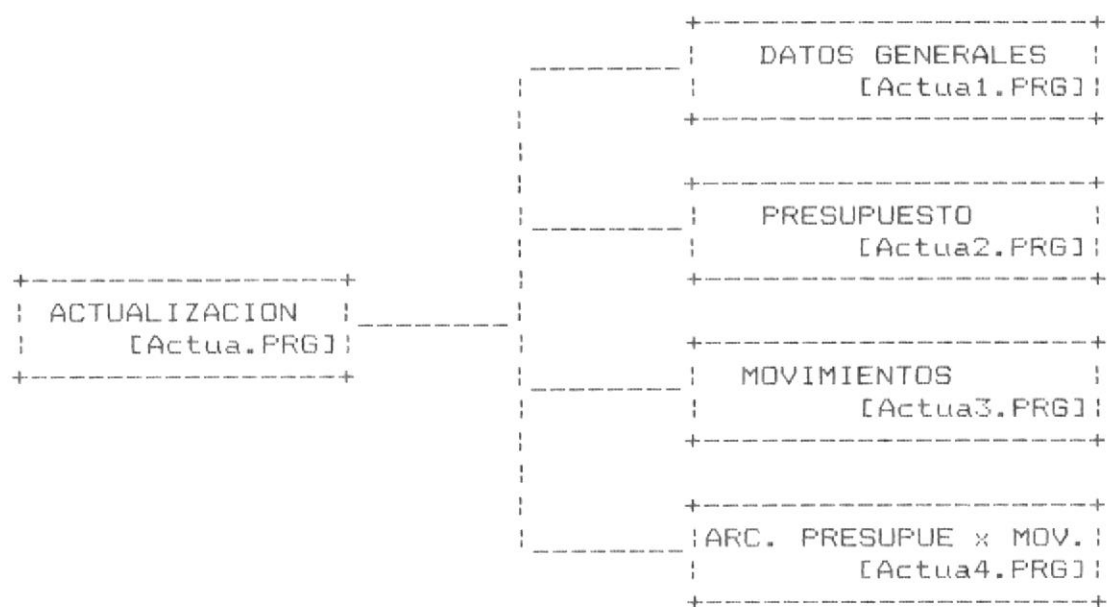


FIG. 5

- ADICION (Adicion.PRG), está formado por las siguientes opciones: **(Ver FIG. 6)**
 - ADICION DE RUBROS Y SUBRUBROS EN EL PRESUPUESTO (Adición1.PRG)
 - ADICION DE MOVIMIENTOS A UN CONVENIO (Adición2.PRG)

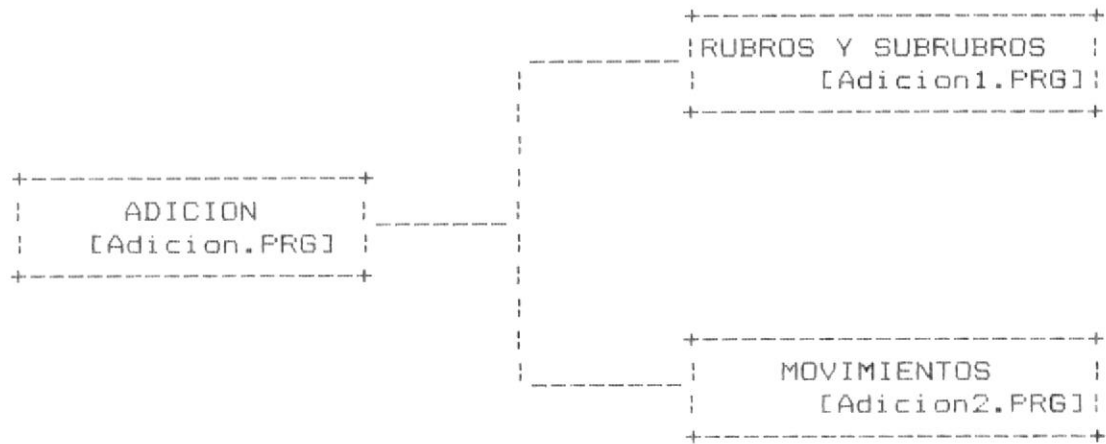


FIG. 6

- ELIMINACION (Elimina.PR6), entre sus opciones tenemos: **(Ver FIG 7)**

- DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO (Elimi1.PR6)
- DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO (Elimi2.PR6)
- DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO (Elimi3.PR6)

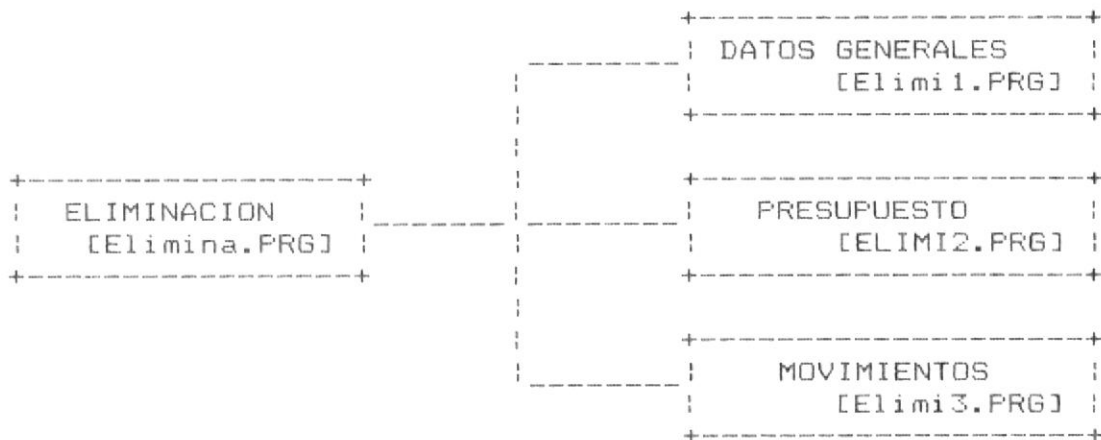


FIG. 7

4) REPORTES.- (Reporte.PRG), las opciones de este Menú son las siguientes: (Ver FIG. 8)

- BALANCE DE UN CONVENIO (Repo1.PRG)
- DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO POR FECHA (Repo2.PRG)
- DE LOS SALDOS DE UN CONVENIO (Repo3.PRG)
- DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO (Repo4.PRG)
- DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO (Repo5.PRG)
- LISTADO DE LOS NOMBRES DE LOS CONVENIOS (Repo6.PRG)
- LISTADO GENERAL DE LOS CONVENIOS (Repo7.PRG)
- DE LAS UNIDADES ACADEMICAS DE LA ESPOL (Repo8.PRG)

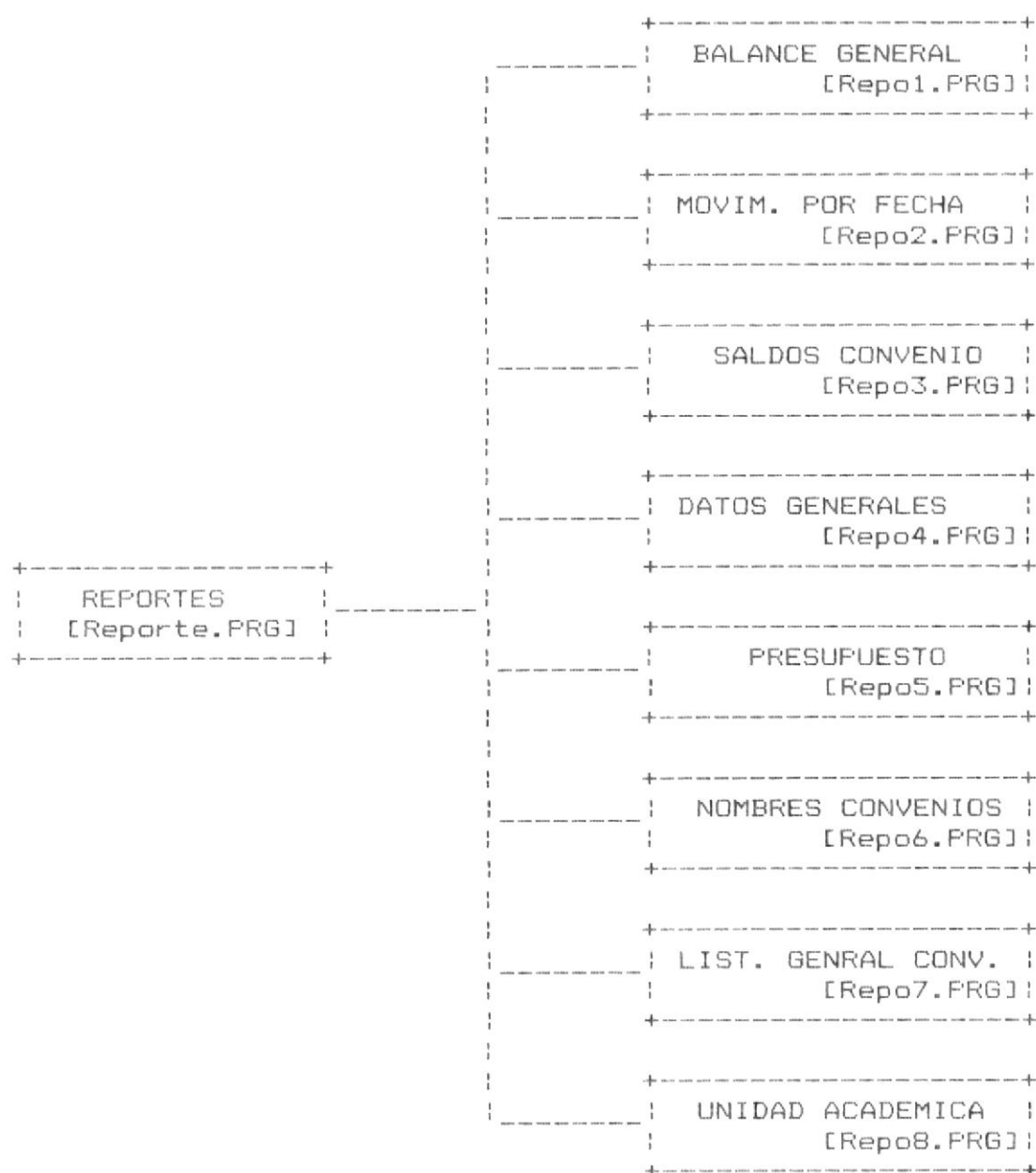


FIG. 8

5) UTILITARIOS.- (Utilita.PRG), es el último Menú del Sistema de Convenios y Contratos, cuyas opciones

son: (Ver FIG. 9)

- CREACION DE ARCHIVOS (Crea1.PRG)
- ELIMINACION FISICA DE REGISTROS (Crea2.PRG)

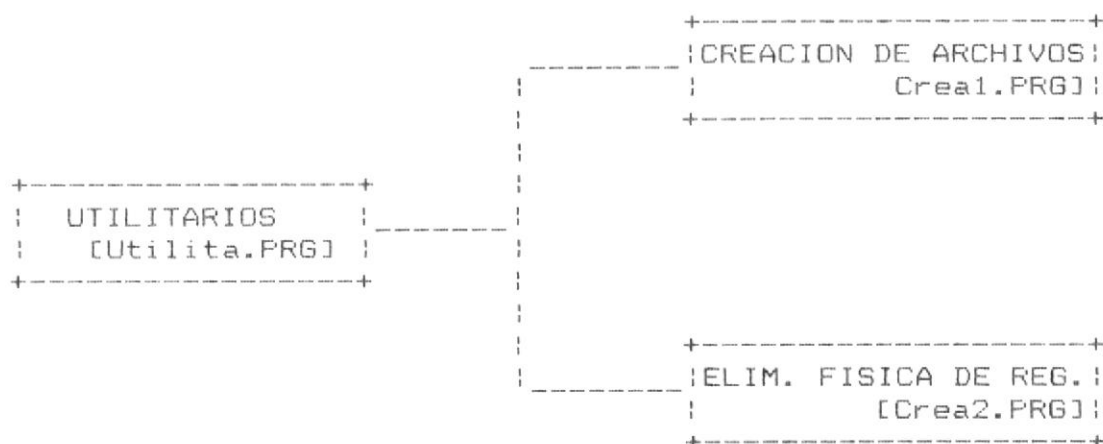


FIG. 9

2.2.2 DESCRIPCION GENERAL

MENU PRINCIPAL

NOMBRE PROGRAMA: MENUPRIN.PRG

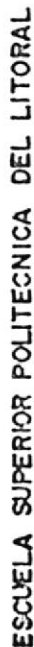
MENUPRIN.PRG, es el programa que presenta la pantalla: PANT01, (PAG 30A)., del MENU PRINCIPAL. Según la opción ingresada se ejecuta el programa respectivo, así:

OPCION

PROGRAMA

(1)

INGRESO.PRG



TITULO FORMATO_

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA MENUPRIN.PRG PROGRAMADOR _____

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANTØ1

PROGR.AMADOR -

OBSERVACIONES: MS4: Digaite bien la opcion

(2)	CONSULTA.PRG
(3)	MANTENI.PRG
(4)	REPORTE.PRG
(5)	UTILITA.PRG

Con la opción (6), se sale del Sistema de Convenios y Contratos.

****NOTA:****

- En cualquiera de los programas si se digita la opción para Finalizar, se sale del Sistema de Control de Convenios y Contratos.
- Las pantallas que aparecen en el Sistema de Convenios y Contratos se llaman: PANT##, en donde ##, va desde 01 hasta 56.
- Los listados del Sistema se llaman: LISTA##, donde ## comienza desde: 01 hasta 08.

INGRESO DE CONVENIOS

NOMBRE PROGRAMA: INGRESO.PRG

INGRESO.PRG, éste programa muestra la pantalla PANT02, (PAG. 31A) la cual, de acuerdo a la opción que se digite se enlaza con el respectivo programa, así:



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

FECHA

TITULO FORMATO

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT02

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA INGRESO.PRG PROGRAMADOR

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	
3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0		
4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0			
5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0				
6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0					
7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0						
8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0							
9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0								
10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0									
11	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0										
12	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0											
13	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0												
14	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0													
15	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0														
16	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0															
17	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0																
18	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0																	
19	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0																		
20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0																			
21	2	3	4	5	6	7	8	9	0																				
22	3	4	5	6	7	8	9	0																					
23	4	5	6	7	8	9	0																						
24	5	6	7	8	9	0																							

Escuela Superior Politécnica del Litoral

XX Sistema de Control de Convenios y Contratos XX

INGRESO DE CONVENIOS

(1) Datos Generales de un Convenio

(2) Presupuesto

(3) Retorno a Menú Principal

Digite Opcion: 9

X

X

OBSERVACIONES. Mens. Digite bien la opcion

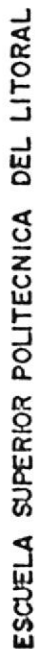
<u>Opcion</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	INGCON.PRG
(2)	INGPRE.PRG
(3)	MENUPRIN.PRG

* **INGCON.PRG**

NOMBRE PROGRAMA: INGCON.PRG

El programa INGCON.PRG, permite el ingreso de los Datos Generales del Convenio, para lo cual aparece la pantalla **PANT03**, (PAG. 32A), en la cual debe digitarse:

- Código Unidad, el cual se valida si existe en el ARCHIVO UNIDAD, éste se lo accesa indexado por el ARCHIVO INDICE2.
- Número Secuencial de Convenio, se valida, si éste no existe en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1.
- Nombre Convenio, se valida que no exista un Convenio con el mismo nombre para lo cual se accesa el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO NOMCON.
- Si se digita la opción para Retornar, regresa al programa anterior: INGRESO.PRG



TITULO FORMATO_

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA INGCON. PRG PROGRAMADOR

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT Ø 3

MS6: Digite Nombre del Convenio, Digite Num Sec. del Convenio, código de Unidad, no existe. En la parte superior-derecha aparece el nombre de la Unidad, a la cual pertenece el código

Con los datos correctos, aparece la pantalla **PANT04**, (PAG. 33A), la cual permite el Ingreso de los Datos Generales del Convenio. Los Datos Generales del Convenio, se graban en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por los ARCHIVOS: NOMCON, UNIRES, INDICE1

Si se digita la opción para Retornar, graba los Datos ingresados y regresa al programa anterior: INGRESO.PRG.

* **PRESUPUESTO**

NOMBRE PROGRAMA: INGPRE.PRG

INGPRE.PRG, éste programa presenta la pantalla **PANT05**, (PAG. 33B) en la cual se debe digitar:

- Nombre de Convenio, se valida si existe en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO NOMCON.
- Si se da opción para Retornar, regresa al programa: INGRESO.PRG

Si está correcto el nombre, aparece la pantalla **PANT06**, (PAG. 33C), la cual si escoge la opción:

(R), permite el ingreso de un Rubro

(S), se ingresa un Subrubro



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA: _____ TÍTULO FORMATO: PANT 04

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA: INGCON-PRG PROGRAMADOR: _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24		
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24			
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24				
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24					
7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24						
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24							
9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24								
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24									
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24										
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24											
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24												
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24													
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24														
16	17	18	19	20	21	22	23	24															
17	18	19	20	21	22	23	24																
18	19	20	21	22	23	24																	
19	20	21	22	23	24																		
20	21	22	23	24																			
21	22	23	24																				
22	23	24																					
23	24																						
24																							

1. Código de Unidad: 999 X

2. Num. Sec. de Convenio: 999

3. Nombre Convenio: X

4. ESTADO (1-ACT./2-INACT./3-TERM.): 2

5. ENTIDAD: X

6. PROPOSITO: X

7. FECHA SUSCRIPCION: 9999/99/99

8. FECHA DE INICIO: 9999/99/99

9. DIRECTOR PROYECTO: X

10. COMISION DE SUPERVISION: X

11. MONTO ESPOL: S/ 99999999.99

12. MONTO CONTRAPARTE: S/ 99999999.99

13. MONTO TOTAL: S/ 99999999.99

14. INGRESO ENTIDAD: S/ 99999999.99

15. (1) CONTINUAR (2) RETORNAR (3) FINALIZAR

16. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

17. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24

OBSERVACIONES:



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 05

FECOA

TITULO FORMATO_

ING-PRE.PRG

PROGRAMADOR -

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

[illegible]

MSG: Digite nombre de Convenio, Nombre de Convenio no existe, Presupuesto existe, vaya a ADICIONAL

[illegible]

OBSERVACIONES.

Si se selecciona (S), después del Ingreso de un Rubro, en lugar de "NOMBRE RUBRO" aparece:
Nombre Subrubro

Si digita la opción de Retornar, deberá ingresar el Rubro ó Subrubro, éste se grabará y regresa al programa: INGRESOS.PRG.

CONSULTAS

NOMBRE PROGRAMA: CONSULTA.PRG

El programa CONSULTA.PRG, presenta la pantalla **PANT07**, (PAG. 34A), la cual se enlaza con su respectivo programa, así:

<u>OPCION</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	CON1.PRG
(2)	CON2.PRG
(3)	CON3.PRG
(4)	CON4.PRG
(5)	CON5.PRG
(6)	CON6.PRG
(7)	CON7.PRG
(8)	CON8.PRG
(9)	MENUPRIN.PRG

* DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO

NOMBRE PROGRAMA: CON1.PRG

El programa: CON1.PRG, realiza la Consulta de los

[illegible]

OBSERVACIONES. Msc: Digite bien la opción

Datos Generales de un Convenio, para lo cual muestra la pantalla: **PANT08**, (PAG. 35A), en la cual se debe ingresar:

- Nombre del Convenio, el cual se verifica si existe en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO NOMCON.
- Si digita la opción de Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG.

Si continúa, del ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO NOMCON, se obtienen los datos que aparecen en la pantalla: **PANT09**, (PAG. 35B)

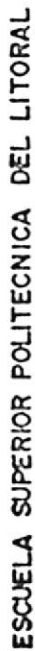
Si se Retorna, regresa al programa: CONSULTA.PRG

* DEL PRESUPUESTO DE CONVENIO

NOMBRE PROGRAMA: CON2.PRG

El programa CON2.PRG, que permite la Consulta de los Rubros y Subrubros que conforman el Presupuesto, muestra la pantalla **PANT10**, (PAG. 35C), en la cual se debe ingresar:

- Código del Convenio, el cual se verifica si existe en el ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.



TITULO FORMATO_

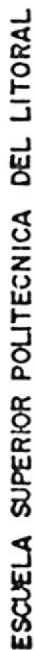
IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

PROGRAM A NOR

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 08

OBSERVACIONES: MSG: CONVENIO NO EXISTE



TITULO FORMATO

PENGABAIAN

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT09

CORRESPONDENCE.



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA _____ TITULO FORMATO PART 10

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA CON2. PAG PROGRAMADOR _____

[illegible]

OBSERVACIONES. MSG: CONVENIO NO EXISTE

- Si se da opción para Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG

Si se continúa, del mismo archivo, se obtienen los Datos que aparecen en la pantalla: **PANT11**, (PAG. 36A)

En esta pantalla, si se da opción para Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG.

*** DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO POR FECHA**

NOMBRE PROGRAMA: CON3.PRG

El programa CON3.PRG, permite la Consulta de los Movimientos de un Convenio por fecha, muestra la pantalla: **PANT12**, (PAG. 36B), en la que se debe ingresar:

- Código del Convenio, el cual se verifica si existe en el ARCHIVO MOVIMIEN, indexado por el ARCHIVO MODICO.
- Fecha Inicial, desde la cual se quiere consultar los movimientos. Se valida, que ésta exista.
- Fecha Final, hasta la cual se quiere consultar los movimientos. Se valida que esté correcta.
- Si se da opción para Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG.



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA

TITULO FORMATO

PANT 11

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

CON2. PRG

PROGRAMADOR

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1																																									1								
2	CONSULTA DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO																																								2								
3																																									3								
4	INGRESE CODIGO DE CONVENIO: 999999																																								4								
5																																									5								
6	CODIGO										NOMBRE RUBRO/SUBRUBRO										PRESUP. TOTAL										6																		
7	-----										-----										-----										7																		
8	999999-999999-9-9										X										X										999,999,999.00										8								
9											X										X																				9								
10																																									10								
11																																									11								
12																																									12								
13																																									13								
14																																									14								
15																																									15								
16																																									16								
17																																									17								
18																																									18								
19																																									19								
20																																									20								
21																																									21								
22																																									22								
23	(1) CONTINUAR										(2) RETORNAR										(3) FINALIZAR										OPCION: 9										23								
24																																									24								

OBSERVACIONES.



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA:

TITOLO FORMATO PANT 12

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA CON3.PRG PROGRAMADOR

CON3. PRG

[illegible]

OBSERVACIONES. M%: Fech. Inic. Incorrecta, Fech. Final menor que Fech. Inic., Convenio no tiene movimientos

Si los datos están correctos, del mismo archivo se obtienen los datos y aparece la pantalla **PANT13**, (PAG. 37A).

Si en esta pantalla, se da opción para Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG.

* **BALANCE DEL PRESUPUESTO: PRESUPUESTADO POR ESPOL**

NOMBRE PROGRAMA: CON4.PRG

Este programa permite la Consulta del Balance de lo Presupuestado por ESPOL, muestra la pantalla: **PANT14**, (PAG. 37B), en la cual se debe ingresar:

- Código del Convenio, el cual se verifica si existe en el ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.
- Si se da opción para retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG.

Si se continúa se accesa al ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, para obtener el nombre del Convenio.

Se accesa nuevamente al ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON, del cual se obtienen los datos que aparecen en la pantalla **PANT15**. (PAG.37C).



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA

TITULO FORMATO

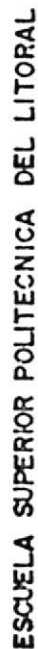
PANT 13

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA CON3-PRG

PROGRAMADOR

R	S	M	FECHA	E/I	DESCRIPCION	MONTA	COMP
999999999	9999/99/99	X	X			999,999,999.99	9999
(1) CONTINUAR (2) RETORNAR (3) FINALIZAR OPCION: 9							

OBSERVACIONES. MSG: Sin hay movimientos, aparece el mensaje: No hay movimientos dentro de las fechas dadas.



TITULO FORMATO_

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA CONY.PRG PROGRAMADOR _____

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT14

OBSERVACIONES, MSG: CONVENIO NO EXISTE

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA

TITOLO FORMATO PANT15

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

CONY. PRG

PROGRAMADOR

[illegible]

OBSERVACIONES.

Cada vez que aparece un Rubro, se van acumulando los valores y al terminar de mostrar todos los Rubros con sus Subrubros, se accesa al ARCHIVO DE CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, y actualiza los respectivos campos de este archivo por los acumuladores.

Si en esta pantalla se da opción para Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG

*** BALANCE DEL PRESUPUESTO: PRESUPUESTADO POR ENTIDAD**

NOMBRE PROGRAMA: CONS.PRG

Este programa, permite la Consulta del Balance de lo Presupuestado por la ENTIDAD, aparece la pantalla: **PANT16**, (PAG. 38A), en la cual se debe digitar:

- Código del Convenio, el cual se verifica si existe en el ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.
- Si se da opción para Retornar, se regresa al programa: CONSULTA.PRG.

Si se continúa se accesa al ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, para obtener el nombre del Convenio.



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA

TITULO FORMATO

PANT16

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

CON5. PRG

PROGRAMADOR

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	8	8	
1	Escuela Superior Politécnica del Litoral																																								1																																		
2	XX Sistema de Control de Convenios y Contratos XX																																								2																																		
3	BALANCE DEL PRESUPUESTO: PRESUPUESTADO POR ENTIDAD																																								3																																		
4																																									4																																		
5																																									5																																		
6																																									6																																		
7	Código Convenio: 999999																																								7																																		
8																																									8																																		
9																																									9																																		
10																																									10																																		
11																																									11																																		
12																																									12																																		
13																																									13																																		
14																																									14																																		
15																																									15																																		
16																																									16																																		
17																																									17																																		
18																																									18																																		
19																																									19																																		
20																																									20																																		
21																																									21																																		
22																																									22																																		
23	(1) CONTINUAR (2) RETORNAR (3) FINALIZAR OPCION: 9																																								23																																		
24																																									24																																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	8	8
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0																																																																											

OBSERVACIONES. Ms6: CONVENIO NO EXISTE

Se accesa nuevamente al ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO FCODICON, del cual se obtienen los datos que aparecen en la pantalla **PANT17**, (PAG.39A).

Cada vez que aparece un Rubro, se van acumulando los valores y al terminar de mostrar todos los Rubros con sus Subrubros, se accesa al ARCHIVO DE CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, y actualiza los respectivos campos de este archivo por los acumuladores.

Si en esta pantalla se da opción para Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG

* **DE LOS NOMBRES DE LOS CONVENIOS**

NOMBRE PROGRAMA: CON6.PRG

Este programa, permite la Consulta de los nombres de los Convenios, presenta la pantalla: **PANT18**, (PAG. 39B) en la cual debe ingresarse:

- La opción para continuar.

Al continuar, se accesa al ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, y aparece la pantalla **PANT19**, (PAG.39C). En la cual si se digita la opción de Retornar regresa al programa:

[illegible]

OBSERVACIONES.



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 18

FECHA

TITULO FORMATO_

CONJ. PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES.



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

DANT 19

FECOA

TITULO FORMATO-

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA CONG. PRG PROGRAMADOR PROGRAMADOR

CONF. PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES.

CONSULTA.PRG.

* DE LOS CONVENIOS DE UNA UNIDAD

NOMBRE PROGRAMA: CONZ.PRG

Este programa, permite la Consulta de los Convenios que pertenecen a una Unidad Académica, aparece la pantalla: **PANT20**, (PAG. 40A), en la cual se debe digitar:

- Nombre de la Unidad, la cual se verifica si existe en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO UNIRES.

Con los datos correctos, aparece la pantalla: **PANT21**, (PAG. 40B)

Si se da opción para Retornar, regresa al programa: CONSULTA.PRG.

* DE LOS SALDOS DE UN CONVENIO

NOMBRE PROGRAMA: CONS.PRG

Con este programa se puede Consultar los Saldos de un Convenio, para lo cual presenta la pantalla: **PANT22**, (PAG. 40C), en la que se debe digitar:



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA:

TITOLO FORMATO.

DANTI 20

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

CONF. PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES.



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 21

FECHA

TITULO FORMATO:

CON + . PRG

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

PROGRAMADOR -

CONSULTA DE LOS CONVENIOS DE UNA UNIDAD																																			
CODIGO												NOMBRE DEL CONVENIO												PRESUP. TOTAL											
X												X												X											
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22														

OBSERVACIONES.

[illegible]

OBSERVACIONES. MSG: Nombre de Convenio no existe

- Nombre del Convenio, el cual se verifica si existe en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO NOMCON.
- Si se didita la opción para Retornar, se regresa al programa: CONSULTA.PRG.

Al continuar, aparece la pantalla: **PANT23**, (PAG. 41A), con los SalDOS del Convenio. Si se da opción para retornar regresa al programa: CONSULTA.PRG.

MANTENIMIENTO

NOMBRE PROGRAMA: MANTENI.PRG

Este programa presenta la pantalla: **PANT24**, (PAG. 41B), en la cual de acuerdo a la opción que se digita, se enlaza con su respectivo programa:

<u>Opcion</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	ACTUA.PRG
(2)	ADICION.PRG
(3)	ELIMINA.PRG
(4)	MENUPRIN.PRG

* ACTUALIZACION

NOMBRE PROGRAMA: ACTUA.PRG

El programa ACTUA.PRG, permite la Actualización de

FECHA

TITULO FORMATO

PANT 23

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA.

CON8. PRG

PROGRAMADOR

[illegible]

OBSERVACIONES.



TITULO FORMATO-

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA MANTENL. PRG PROGRAMA DOR.

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 24

OBSERVACIONES. Ms6: Digite bien la opción

los Datos Generales de un Convenio, los Rubros y Subrubros que conforman el Presupuesto, los Movimientos y la actualización del ARCHIVO PRESUPUE por el ARCHIVO MOVIMIEN; presenta la pantalla: **PANT25**, (PAG. 42A), en la cual de acuerdo a la opción digitada se enlaza con su respectivo programa:

<u>OPCION</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	ACTUA1.PRG
(2)	ACTUA2.PRG
(3)	ACTUA3.PRG
(4)	ACTUA4.PRG
(5)	MANTENI.PRG

**** DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO**

PROGRAMA: ACTUA1.PRG

El programa: ACTUA1.PRG, permite la Actualización de los Datos Generales del Convenio; muestra la pantalla: **PANT26**, (PAG. 42B), en la cual debe digitarse:

- Código del Convenio, el cual se verifica si existe en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por los ARCHIVOS: INDICE1, NOMCON, UNIRES.



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 25

EFCHA

TITULO FORMATO.

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ACTUA.PRG PROGRAMADOR

ACTUA. PRG-

[illegible]

OBSERVACIONES. Ms6: Digite bien la operacion



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA

TITULO FORMATO

PANT26

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

ACTUAL PRG

PROGRAMADOR

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1																																									1								
2	Escuela Superior Politécnica del Litoral																																								2								
3	** Sistema de Control de Convenios y Contratos **																																								3								
4																																									4								
5	ACTUALIZACION DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO																																								5								
6																																									6								
7	Ingrese código convenio: 999999																																								7								
8																																									8								
9																																									9								
10																																									10								
11																																									11								
12																																									12								
13																																									13								
14																																									14								
15																																									15								
16																																									16								
17																																									17								
18																																									18								
19																																									19								
20																																									20								
21																																									21								
22																																									22								
23	(1) CONTINUAR (2) RETORNAR (3) FINALIZAR Opcion: 9																																								23								
24																																									24								

OBSERVACIONES. MSG: Convenio no existe

- Si se digita la opción para Retornar, regresa al programa: ACTUA.PRG

Si los datos están correctos, aparece la pantalla: **PANT27**, (PAG. 43A), la cual permite la respectiva actualización de cualquiera de los datos.

Si digita la opción para retornar, regresa al programa: ACTUA.PRG.

**** DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: ACTUA2.PRG

El programa: ACTUA2.PRG, permite la Actualización de los Rubros o Subrubros del Presupuesto de un Convenio; muestra la pantalla: **PANT28**, (PAG. 43B), en la cual debe digitarse:

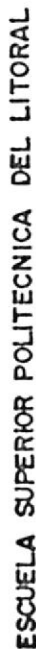
- Código del Convenio
- Código del Rubro/Subrubro

Ambos códigos se verifican si existen en el ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.

- Si se retorna, regresa al programa: ACTUA1.PRG

[illegible]

OBSERVACIONES.



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 28

57034

TITULO FORMATO.

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ACTUA 2. PKG PROGRAMADOR _____

ACTUA 2. PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES, M56: Diante conio de convenio, Digite Ruao de convenio, conio no existe

Si los Datos están correctos, aparece la pantalla: **PANT29**, (PAG. 44A), la cual permite modificar los datos del Rubro o Subrubro, según lo que se esté actualizando. Si se retorna, regresa al programa: ACTUA.PRG.

**** DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: ACTUA3.PRG

Este programa, permite la Actualización de los Movimientos de un Convenio; aparece la pantalla: **PANT30**, (PAG. 44B), en la cual se debe ingresar:

- Código del Convenio
- Código del Rubro/Subrubro
- Código del movimiento

Los tres códigos del Convenio se verifican que existan en el ARCHIVO MOVIMIEN, el cual está indexado por el ARCHIVO MODICO y MFEC.

Si se retorna, regresa al programa: ACTUA.PRG.

Al continuar, se presenta la pantalla: **PANT31**, (PAG. 44C), la cual permite modificar los datos incorrectos del Movimiento del Convenio. Si se retorna, regresa al programa: ACTUA.PRG



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 29

FECOM

TITULO FORMATO:

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ACTUA 2. PRC PROGRAMADOR PROGRAMADOR[illegible]

OBSERVACIONES. Cuando se trata de la Actualización de un Subrubro, en la pantalla aparece "Nombre de Subrubro" en lugar de "Nombre de Rubro".

[illegible]

OBSERVACIONES. MSG: Ingrese opción, Digite código del Convenio, Digite código del Subviro, Digite número del Movimiento,
Código del movimiento errado



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 31

FECOA

TITULO FORMATO_

PROGRAMADOR -

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

ACTUAS. PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES. Ms6: Ingrese fecha correcta

**** DE PRESUPUESTO POR EL DE MOVIMIENTOS**

PROGRAMA: ACTUA4.PRG

ACTUA5.PRG

Los programas: ACTUA4.PRG y ACTUA5.PRG, permiten la Actualización del ARCHIVO PRESUPUE, por el ARCHIVO MOVIMIEN.

El programa: ACTUA4.PRG, presenta la pantalla: PANT32, (PAG. 45A), en la cual debe ingresarse:

- Código del Convenio, el cual se verifica que exista en el ARCHIVO MOVIMIEN, indexado por el ARCHIVO MODICO.

En este archivo se sumarán todos los movimientos que pertenezcan a un Rubro, siempre y cuando éste no tenga Subrubros, en caso de tenerlos será la suma de los movimientos para un Subrubro. Por cada movimiento que se vaya sumando, se va poniendo una marca (N) al registro, para que la siguiente vez que se realice éste proceso, no sean tomados en cuenta. Cada vez que cambie de Movimientos para un Rubro o Subrubro, se actualizará el ARCHIVO DE

[illegible]

OBSERVACIONES. MS6: Convenio no existe

PRESUPUESTO, indexado por el ARCHIVO PCODICON.

Cuando se termine éste proceso, se enlaza con el Programa: ACTUA5.PRG, para actualizar los saldos de los Rubros, que no hayan tenido movimientos.

*** ADICION**

NOMBRE PROGRAMA: ADICION.PRG

Este programa presenta la pantalla: **PANT33**, (PAG. 46A), la cual de acuerdo a la opción digitada, se enlaza con su respectivo programa, así:

<u>OPCION</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	ADICION1.PRG
(2)	ADICION2.PRG
(4)	MENUPRIN.PRG

**** DE RUBROS Y SUBRUBROS**

NOMBRE PROGRAMA: ADICION1

Este programa, permite la Adción de Rubros y Subrubros a un Convenio; presenta la pantalla: **PANT34**, (PAG. 46B), en la cual debe ingresarse:

[illegible]

OBSERVACIONES. Msg: Digite nombre de Convenio; Nombre de Convenio no existe, Presupuesto no existe vaya a Ingreso de Rubros
En la línea inferior, si los datos están correctos, aparece así:
(R) RUBROS (S) SUBRUBROS (1) CONT. (2) RETOR. (3) FINAL. Opcion: 9

- Nombre del Convenio, el se verifica que exista en el ARCHIVO CONVENIO, INDEXADO, por el ARCHIVO NOMCON.

De este archivo se toma el código del Convenio, y se accesa al ARCHIVO PRESUPUE, indexado por PCODICON, para ver si existe el Presupuesto, para ese Convenio.

Con los datos correctos deberá seleccionarse si se desea ingresar:

(R), un Rubro, para su ingreso aparece la pantalla: **PANT35**, (PAG. 47A)

(S), un Subrubro, para lo cual aparece la pantalla: **PANT35**, (PAG. 47A), pero adicionalmente deberá digitarse el código del Rubro al cual se quiere adicionar un Subrubro.

- En cualquiera de las dos pantallas, si se da opción para retornar, se regresa al programa: ADICION.PRG.

**** ADICION DE MOVIMIENTOS A UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: ADICION2.PRG

El programa: ADICION2.PRG, permite la Adción de Movimientos a un Convenio.

[illegible]

OBSERVACIONES. En caso de que se adicione un Rubro, aparece en la pantalla:
CODIGO DE RUBRO : 999.
Msg: Rubro no existe, Ingrese rubro correcto, Digite bien la opción.
Cuando se trata Ingreso de un Rubro, aparece: "Nombre de Rubro"; en el caso de un Subrubro:
"Nombre de Subrubro"

En este programa, aparece la pantalla: **PANT36**, (PAG. 48A), en la cual debe ingresarse:

- Código del Convenio
- Código del Rubro/Subrubro

Se verifica que ambos existan en el ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.

- Fecha del Movimiento, se valida que esté correcta.
- Gastado 1/ESPOL, 2/Entidad, se valida, que sea 1 ó 2.

Con los Datos correctos se accesa al ARCHIVO MOVIMIEN, indexado por el ARCHIVO MODICO, para adicionar el respectivo movimiento, y aparece la pantalla: **PANT37**, (PAG. 48B).

Si en ambas pantallas, se digita la opción para Retornar, se regresa al programa: **ADICION.PRG**.

* ELIMINACION

NOMBRE PROGRAMA: ELIMINA.PRG

El programa **ELIMINA.PRG**, presenta la pantalla: **PANT38**, (PAG. 48C), la cual de acuerdo a la opción digitada, se enlaza con su respectivo programa, así:



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 36

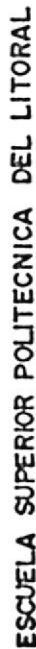
FROM

TITULO FORMATO

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ADICION 2. PKG PROGRAMADOR _____

ADICION2. PRG-

OBSERVACIONES. Msc.: Digite código del Convenio, Digite Código del Rubro/Subrubro, fecha Incorrecta, Ingrese quien hizo el gasto



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 37

FFCWA

TITULO FORMATO -

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ADICION 2. PKG PROGRAMADOR PROGRAMADOR

OBSERVACIONES.



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 38

TITULO FORMATO_

FECVA-

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ELIMINA.PRG PROGRAMADOR -

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
2	Escuela Superior Politecnica del Littoral																							
3	XX Sistema de control de convenios y contratos **																							
4																								
5																								
6																								
7																								
8																								
9																								
10																								
11																								
12																								
13																								
14																								
15																								
16																								
17																								
18																								
19																								
20																								
21																								
22																								
23																								
24																								

OBSERVACIONES. M56: Digite bien la opción

<u>Opcion</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	ELIMI1.PRG
(2)	ELIMI2.PRG
(3)	ELIMI3.PRG
(4)	MANTENI.PRG

**** DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: ELIMI1.PRG

El programa: ELIMI1.PRG, permite la Eliminación de los Datos Generales de un Convenio presenta la pantalla: **PANT39**, (PAG. 49A), en la cual debe ingresarse:

- Nombre del Convenio, el cual se verifica que exista en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por los ARCHIVOS: NOMCON, UNIRES, e INDICE1

Con los datos correctos aparece la pantalla: **PANT40**, (PAG. 49B), con los datos que pertenecen al Convenio que se va a eliminar.

Al seleccionar la opción:

- (1), elimina el Convenio
- (2), recupera el Convenio, eliminado con anterioridad, siempre y cuando no se haya

[illegible]

OBSERVACIONES. MSG: Convenio no existe.



ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA

TITULO FORMATO

PANT40

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

ELIMIL.PRG

PROGRAMADOR

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
1																																									1								
2	Escuela Superior Politécnica del Litoral																																								2								
3	** Sistema de Control de Convenios y Contratos **																																								3								
4																																									4								
5	ELIMINACION DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO																																								5								
6																																									6								
7	Ingrese nombre de Convenio: X																																								7								
8																																									8								
9	CODIGO: 999999																																								9								
10	ENTIDAD: X																																								10								
11	UNIDAD RESPONSABLE: X																																								11								
12	PROPOSITO: X																																								12								
13	X																																								13								
14	FECHA SUSCRIPCION: 9999/99/99																																								14								
15	FECHA DE INICIO: 9999/99/99 FECHA TERMINACION: 9999/99/99																																								15								
16	DIRECTOR PROYECTO: X																																								16								
17	COMISION SUPERVISION: X																																								17								
18	X																																								18								
19	MONTO ESPOL: S/ 999,999,999.99																																								19								
20	MONTO CONTRAPARTE: S/ 999,999,999.99																																								20								
21	INGRESO ENTIDAD: S/ 999,999,999.99																																								21								
22																																									22								
23	(1) ELIMINAR (2) RECUPERAR (3) RETORNAR (4) FINALIZAR OPCION: 9																																								23								
24																																									24								

OBSERVACIONES:

ejecutado la opción 2 del programa:
UTILITA.PRG.

- En ambas pantallas si se retorna, se regresa al programa: ELIMINA.PRG

**** DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: ELIMI2.PRG

Este programa, presenta la pantalla: **PANT41**,
(PAG. 50A), en la cual debe digitarse:

- Código del Convenio,
- Código del Rubro/Subrubro

Ambos códigos, se verifican que existan en el
ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO
PCODICON.

Con los datos correctos, aparece la pantalla:
PANT42, (PAG. 50B) Si en la opción se escoge:

(1), elimina un Rubro o Subrubro. Si es un Rubro
elimina también a los Subrubros, que le
pertenecen.

(2), recupera un Rubro y sus Subrubros, o sólo a
un Subrubro, siempre y cuando se los haya
eliminado anteriormente y no se haya ejecutado



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA

TITULO FORMATO_

PANTLY

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ELMIA.PKG PROGRAMADOR -

ELM12: PKG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES. Ms6. Digite código de Convenio, Digite rubro de Convenio, código no existe



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 42

FECHA

TITULO FORMATO -

Elim 2. PRG-

PROGRAMADOR -

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

[illegible]

OBSERVACIONES.

Cuando se trata de un subrubro, en lugar de "Nombre de Rubro", aparece "Nombre de Subrubro".

la opción 2 del programa UTILITA.PRG.

Si se da opción para Retornar, regresa al programa: ELIMINA.PRG.

**** DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: ELIMI3.PRG

Este programa, presenta la pantalla: **PANT43**, (PAG. 51A), en la cual se debe digitar:

- Código del Convenio
- Código del Rubro/Subrubro
- Número del Movimiento

Se verifica que el código del Movimiento, exista en el ARCHIVO MOVIMIEN, indexado por el ARCHIVO MODICO y por el MFEC.

Con los datos correctos, aparece la pantalla: **PANT44**, (PAG.51B), con la cual se podrá ver el Movimiento, con la opción:

- (1), se elimina el Movimiento
- (2), se recupera el Movimiento

Si se da opción para Retornar, regresa al



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANTU43

FECHA

TITULO FORMATO -

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA ELIMB.PRG PROGRAMADOR

EUM13.PRG

PROGRAMADOR _____

OBSERVACIONES. M56: Digite código del Convenio, Digite código del Subrubro, Digite número del movimiento,
Código del movimiento errado



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 44

FECHA:

TITOLO FORMATO -

ELIM13.PRG

PROGRAMADOR -

1

[illegible]

OBSERVACIONES.

programa: ELIMINA.PRG.

REPORTES

NOMBRE PROGRAMA: REPORTE.PRG

El programa REPORTE.PRG, presenta la pantalla: **PANT45**, (PAG. 52A), en la cual según la opción digitada se enlaza con un programa; así:

<u>OPCION</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	REP01.PRG
(2)	REP02.PRG
(3)	REP03.PRG
(4)	REP04.PRG
(5)	REP05.PRG
(6)	REP06.PRG
(7)	REP07.PRG
(8)	REP08.PRG
(9)	MENUPRIN.PRG

* BALANCE DE UN CONVENIO

NOMBRE PROGRAMA: REP01.PRG

El programa REP01.PRG, muestra la pantalla: **PANT46**, (PAG. 52B), en la cual se debe digitar:

- Código del Convenio, el cual se verifica que



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PAVIT 45

FECHA:

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA REPORTE.PRG PROGRAMADOR

REPORTE.PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES. Ms6: Digite bien la opción



TITULO FORMATO_

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

REF01.PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES. Mes: Convenio no existe, Fecha Incorrecta

exista en el ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.

- La fecha del día, se valida que esté correcta.
- La opción, si se Retorna, regresa al programa:
REPORTE.PRG

Si continúa, se accesa al ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, del cual se obtiene el nombre del Convenio.

Nuevamente se accesa al ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON, del cual se obtiene el reporte: **LISTA1**, (PAG. 53A).

Por cada Rubro que se liste, se van acumulando ciertos campos, los cuales van a actualizar el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1.

Cuando se termine de listar, aparece nuevamente la pantalla: **PANTA46**, (PAG. 52B).

* DE LOS MOVIMIENTOS DE UN CONVENIO

NOMBRE PROGRAMA: REP02.PRG

El programa: REP02.PRG, muestra la pantalla: **PANTA47**, (PAG. 53B), en la cual se debe digitar:

- Código del Convenio, el cual se valida si existe

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA
DEL LITORAL

APLICACION:

PAGINA 53A

CODIGO DEL PROGRAMA: LISTA 1

FECHA

CODIGO DEL PROGRAMA: _____
NOMBRE DEL PROGRAMA: REP01.PRG

NOMBRE DEL PROGRAMADOR:

NOMBRE DEL LISTADO:

IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

9= NUMERICO

X=ALFANUMERICO

Z= SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO

B=ESPACIO EN BLANCO DENTRO DE UN CAMPO

S=SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE "Z"

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	Escuela Superior Politécnica del Litoral														
2	BALANCE GENERAL														
3	INFORME ECONOMICO 999/99/99														
4	X														
5	X														
6	X														
7	X														
8	X														
9	X														
10	X														
11	X														
12	X														
13	X														
14	X														
15	X														
16	X														
17	X														
18	X														
19	X														
20	X														
21	X														
22	X														
23	X														
24	X														
25	X														
26	X														
27	X														
28	X														
29	X														
30	X														
31	X														
32	X														
33	X														
34	X														
35	X														
36	X														
37	X														
38	X														
39	X														
40	X														
41	X														
42	X														
43	X														
44	X														
45	X														
46	X														
47	X														
48	X														
49	X														
50	X														
51	X														
52	X														
53	X														
54	X														
55	X														
56	X														
57	X														
58	X														
59	X														
60	X														
61	X														
62	X														
63	X														
64	X														
65	X														
66	X														
67	X														
68	X														
69	X														
70	X														
71	X														
72	X														
73	X														
74	X														
75	X														
76	X														
77	X														
78	X														
79	X														
80	X														
81	X														
82	X														
83	X														
84	X														
85	X														
86	X														
87	X														
88	X														
89	X														
90	X														
91	X														
92	X														
93	X														
94	X														
95	X														
96	X														
97	X														
98	X														
99	X														
100	X														



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA: _____ TÍTULO FORMATO: _____

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA REPOS. PRG PROGRAMADOR

[illegible]

OBSERVACIONES. Mss: Convenio no existe, Fecha Inicial incorrecta, Fecha Final menor que Fecha Inicial

en el ARCHIVO MOVIMIEN, indexado por el ARCHIVO MODICO.

- Nombre del Convenio, se lo debe digitar.
- Fecha Inicial, desde la cual se quiere listar los movimientos, se valida que esté correcta.
- Fecha Final, hasta la cual se quiere consultar los Movimientos, se valida que esté correcta y que no sea menor que la Fecha Inicial.
- La opción, si se Retorna, regresa al programa: REPORTE.PRG

Si se continúa y con los datos correctos, del ARCHIVO MOVIMIEN, indexado por el ARCHIVO MODICO, se obtienen los datos para el reporte: **LISTA2**, (PAG. 54A).

Cuando se termine de listar aparece nuevamente la pantalla: **PANTA47**, (PAG. 53B).

*** DE LOS SALDOS DE UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: REPO3.PRG

Este programa, presenta la pantalla: **PANTA48**, (PAG. 54B), en la cual debe ingresarse:

- Nombre del Convenio, el cual se verifica que exista en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el



NOMBRE DEL LISTADO:

S=SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE "Z"

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															
16															
17															
18															
19															
20															
21															
22															
23															
24															
25															
26															
27															
28															
29															
30															
31															
32															
33															
34															
35															
36															
37															
38															
39															
40															
41															
42															
43															
44															
45															
46															
47															
48															
49															
50															



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANT 48

FECHA

TITULO FORMATO_

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA REP03.PRG PROGRAMADOR

REPO3.PRG

[illegible]

CONSERVACIONES, Mx: Convenio no existe.

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA
DEL LITORAL



IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

9 = NUMERICO

X=ALFANUMERICO

7= SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO

Z= SUPRESION DE CEROS EN EL CARTEL PROHIBIDO
B= ESPACIO EN BLANCO CENTRO DE UN CAMPO

B=ESPACIO EN BLANCO
S=SIGNO FIOTANTE DE
DQI AR SI SE USA EN LUGAR DE "Z"

APLICACION:

CODIGO DEL PROGRAMA: LISTAY

NOMBRE DEL PROGRAMA: REPO4.PRG

NOMBRE DEL PROGRAMADOR:

NOMBRE DEL LISTADO:

PAGINA

F E C H A

540

[illegible]

ARCHIVO NOMCON.

- La opción, si se Retorna, regresa al programa:
REPORTE.PRG.

Si se continúa y con los datos correctos, aparece el reporte: LISTA3. (PAG. 55A)

Al terminar la impresión, aparece nuevamente en pantalla PANTA48, (PAG. 54B).

* DEL PRESUPUESTO DE UN CONVENIO

NOMBRE PROGRAMA: REP04.PRG

Este programa presenta la pantalla: PANTA49, (PAG. 55B), en la cual se debe ingresar:

- Código del Convenio, el cual se verifica que exista en el ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.
- Nombre del Convenio, el cual debe digitarse.
- La opción, si se Retorna, regresa al programa:
REPORTE.PRG.

Al continuar, con los datos correctos, se obtiene el listado: LISTA4, (PAG. 54C).

Al terminarse de imprimir, aparece nuevamente la pantalla: PANTA49, (PAG. 55B).

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

9=NUMERICO
X=ALFANUMERICO
Z=SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO
B=ESPACIO EN BLANCO DENTRO DE UN CAMPO
S=SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE "Z"

APLICACION: PAGINA 55A
CODIGO DEL PROGRAMA: LISTA3
NOMBRE DEL PROGRAMA: REPOS. PRG
NOMBRE DEL PROGRAMADOR:
NOMBRE DEL LISTADO:



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105
106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135
136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165
166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195
196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210
211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225
226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240
241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255
256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270
271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285
286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300
301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315
316	317	318	319	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	330
331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345
346	347	348	349	350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360
361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374	375
376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390
391	392	393	394	395	396	397	398	399	400	401	402	403	404	405
406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420
421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435
436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450
451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465
466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480
481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495
496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510
511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	524	525
526	527	528	529	530	531	532	533	534	535	536	537	538	539	540
541	542	543	544	545	546	547	548	549	550	551	552	553	554	555
556	557	558	559	560	561	562	563	564	565	566	567	568	569	570
571	572	573	574	575	576	577	578	579	580	581	582	583	584	585
586	587	588	589	590	591	592	593	594	595	596	597	598	599	600
601	602	603	604	605	606	607	608	609	610	611	612	613	614	615
616	617	618	619	620	621	622	623	624	625	626	627	628	629	630
631	632	633	634	635	636	637	638	639	640	641	642	643	644	645
646	647	648	649	650	651	652	653	654	655	656	657	658	659	660
661	662	663	664	665	666	667	668	669	670	671	672	673	674	675
676	677	678	679	680	681	682	683	684	685	686	687	688	689	690
691	692	693	694	695	696	697	698	699	700	701	702	703	704	705
706	707	708	709	710	711	712	713	714	715	716	717	718	719	720
721	722	723	724	725	726	727	728	729	730	731	732	733	734	735
736	737	738	739	740	741	742	743	744	745	746	747	748	749	750
751	752	753	754	755	756	757	758	759	760	761	762	763	764	765
766	767	768	769	770	771	772	773	774	775	776	777	778	779	780
781	782	783	784	785	786	787	788	789	790	791	792	793	794	795
796	797	798	799	800	801	802	803	804	805	806	807	808	809	810
811	812	813	814	815	816	817	818	819	820	821	822	823	824	825
826	827	828	829	830	831	832	833	834	835	836	837	838	839	840
841	842	843	844	845	846	847	848	849	850	851	852	853	854	855
856	857	858	859	860	861	862	863	864	865	866	867	868	869	870
871	872	873	874	875	876	877	878	879	880	881	882	883	884	885
886	887	888	889	890	891	892	893	894	895	896	897	898	899	900
901	902	903	904	905	906	907	908	909	910	911	912	913	914	915
916	917	918	919	920	921	922	923	924	925	926	927	928	929	930
931	932	933	934	935	936	937	938	939	940	941	942	943	944	945
946	947	948	949	950	951	952	953	954	955	956	957	958	959	960
961	962	963	964	965	966	967	968	969	970	971	972	973	974	975
976	977	978	979	980	981	982	983	984	985	986	987	988	989	990
991	992	993	994	995	996	997	998	999	1000	1001	1002	1003	1004	1005
1006	1007	1008	1009	1010	1011	1012	1013	1014	1015	1016	1017	1018	1019	1020
1021	1022	1023	1024	1025	1026	1027	1028	1029	1030	1031	1032	1033	1034	1035
1036	1037	1038	1039	1040	1041	1042	1043	1044	1045	1046	1047	1048	1049	1050
1051	1052	1053	1054	1055	1056	1057	1058	1059	1060	1061	1062	1063	1064	1065
1066	1067	1068	1069	1070	1071	1072	1073	1074	1075	1076	1077	1078	1079	1080
1081	1082	1083	1084	1085	1086	1087	1088	1089	1090	1091	1092	1093	1094	1095
1096	1097	1098	1099	1100	1101	1102	1103	1104	1105	1106	1107	1108	1109	1110
1111	1112	1113	1114	1115	1116	1117	1118	1119	1120	1121	1122	1123	1124	1125
1126	1127	1128	1129	1130	1131	1132	1133	1134	1135	1136	1137	1138	1139	1140
1141	1142	1143	1144	1145	1146	1147	1148	1149	1150	1151	1152	1153	1154	1155
1156	1157	1158	1159	1160	1161	1162	1163	1164	1165	1166	1167	1168	1169	1170
1171	1172	1173	1174	1175	1176	1177	1178	1179	1180	1181	1182	1183	1184	1185
1186	1187	1188	1189	1190	1191	1192	1193	1194	1195	1196	1197	1198	1199	1200
1201	1202	1203	1204	1205	1206	1207	1208	1209	1210	1211	1212	1213	1214	1215
1216	1217	1218	1219	1220	1221	1222	1223	1224</						



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PART 49

WFO 33

TITULO FORMATO

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA REP04.PRG PROGRAMADOR

REPO4.PRG

[illegible]

OBSERVACIONES. Ms6. Diente Código del Convenio, Digite nombre del Convenio, Convenio no existe.

* **DE DATOS GENERALES DE UN CONVENIO**

NOMBRE PROGRAMA: REPO5.PRG

Este programa, para su ejecución presenta la pantalla: **PANTA50**, (PAG. 56A) en la cual debe digitarse:

- Nombre del Convenio, el cual se verifica que exista en el ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO NOMCON.
- La opción, la cual si se escoge para Retornar, regresa al programa: REPORTE.PRG.

Si se continúa, y con los datos correctos aparece el listado: **LISTA5**, (PAG. 56B).

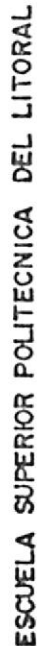
Cuando se termine de listar, aparece nuevamente la pantalla: **PANTA50**, (PAG. 56A).

* **LISTADO DE LOS NOMBRES DE LOS CONVENIOS**

NOMBRE PROGRAMA: REPO6.PRG

Este programa, presenta la pantalla: **PANTA51**, (PAG. 56C), en la cual debe ingresarse:

- La opción, si se escoge la opción para retornar, regresa al programa: REPORTE.PRG.



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

TITULO FORMATO_

FECHA

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA REP05. PRG PROGRAMADOR

REP05.PRG

[illegible]

OBSERVACIONES. Mx: Convenio no existe

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

9=NUMERICO

X=ALFANUMERICO

Z=SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO

B=ESPACIO EN BLANCO DENTRO DE UN CAMPO

S=SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE "2"

APLICACION: _____
 CODIGO DEL PROGRAMA: LISA5
 NOMBRE DEL PROGRAMA: REP05.PRG
 NOMBRE DEL PROGRAMADOR: _____
 NOMBRE DEL LISTADO: _____

PAGINA 56B

FECHA _____

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
2	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
3	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
4	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
5	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
6	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
7	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
8	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
9	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
10	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
11	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
12	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
13	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
14	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
15	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
16	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
17	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
18	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
19	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
20	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
21	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
22	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
23	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
24	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
25	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
26	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
27	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
28	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
29	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
30	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
31	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
32	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
33	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
34	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
35	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
36	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
37	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
38	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
39	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
40	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
41	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
42	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
43	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
44	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
45	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
46	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
47	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
48	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
49	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
50	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
51	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
52	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
53	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
54	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
55	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
56	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
57	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
58	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
59	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
60	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
61	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
62	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
63	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
64	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
65	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
66	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
67	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
68	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
69	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
70	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
71	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
72	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
73	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
74	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
75	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
76	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
77	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
78	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
79	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
80	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
81	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
82	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
83	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
84	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
85	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
86	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
87	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
88	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
89	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
90	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
91	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
92	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
93	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
94	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
95	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
96	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
97	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
98	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
99	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														
100	FOLIO DE REGISTRO DE LA COMISION DE LA VERDAD														



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANITA 51

FFCWA

TITULO FORMATO_

PROGRAMADOR -

REFUG. PRG

PROGRAMA

[illegible]

OBSERVACIONES.

Si se continúa, se accesa al ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, del cual se obtienen los datos que aparecen en el listado: **LISTA6**, (PAG. 57A)

Cuando se termina de listar, aparece nuevamente la pantalla: **PANTA51**, (PAG. 56C)

* **LISTADO GENERAL DE LOS CONVENIOS**

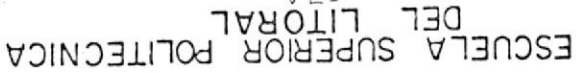
NOMBRE PROGRAMA: REP07.PRG

En este programa, aparece la pantalla: **PANTA52**, (PAG. 57B), en la cual se debe digitar:

- La opción, si se Retorna, se regresa al programa: **REPORTE.PRG**.

Si se continúa, se accesa al ARCHIVO CONVENIO, indexado por el ARCHIVO INDICE1, del cual se obtienen los datos que aparecen en el reporte: **LISTA7**, (PAG. 57C), y **LISTA7** (PAG. 57D), Continuación, puesto que el listado es de 221 caracteres.

Cuando se termina de listar, aparece nuevamente la pantalla: **PANTA52**, (PAG. 57B).



57A

21517

REFPO6.PRG

NOMBRE DEL PROGRAMA

NOMBRE DEL PROGRAMADOR:

NOMBRE DEL LISTADO:

9= NUMERICO
X= ALFANUMERICO
Z= SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO
B= ESPACIO EN BLANCO DENTRO DE UN CAMPO
S= SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE Z.

IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----

Escuela Superior Politécnica del Litoral
Sistema de Control de Variables y Continuos

REPORT OF THE 105th ANNUAL MEETING OF THE AMERICAN

[illegible]



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECHA:

TITULO FORMATO_

PANTAS2

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

REPO7. PRG

PROGRAMADOR -

[illegible]

OBSERVACIONES.

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

9= NUMERICO

X= ALFANUMERICO

Z= SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO

B= ESPACIO EN BLANCO DENTRO DE UN CAMPO

S= SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE "Z"

APLICACION:

CODIGO DEL PROGRAMA: LISTA 7

NOMBRE DEL PROGRAMA: BEROI.PRG

NOMBRE DEL PROGRAMADOR:

NOMBRE DEL LISTADO:



PAGINA 51C

FECHA

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															
14															
15															
16															
17															
18															
19															
20															
21															
22															
23															
24															
25															
26															
27															
28															
29															
30															
31															
32															
33															
34															
35															
36															
37															
38															
39															
40															
41															
42															
43															
44															
45															
46															
47															
48															
49															
50															
51															
52															
53															
54															
55															
56															
57															
58															
59															
60															
61															
62															
63															
64															
65															
66															
67															
68															
69															
70															
71															
72															
73															
74															
75															
76															
77															
78															
79															
80															
81															
82															
83															
84															
85															
86															
87															
88															
89															
90															
91															
92															
93															
94															
95															
96															
97															
98															
99															
100															
101															
102															
103															
104															
105															
106															
107															
108															
109															
110															
111															
112															
113															
114															
115															
116															
117															
118															
119															
120															
121															
122															
123															
124															
125															
126															
127															
128															
129															
130															
131															
132															
133															
134															
135															
136															
137															
138															
139															
140															
141															
142															
143															
144															
145															
146															
147															
148															
149															

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA
DEL LITORAL

IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

9 = NUMERICO

X = ALFANUMERICO

Z= SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO

Q=ESPACIO EN BLANCO DENTRO DE UN CAMPO

S=SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE "Z"

APLICACION: _____ PAGINA 570

115TA7 (cont.)

CODIGO DEL PROGRAMA: LIBRERIA FECHA: 17/07/2017
 DEPORTE: CRISTIANISMO

NOMBRE DEL PROGRAMADOR:

NOMBRE DEL PROYECTO: _____
 NOMBRE DEL LISTADO: _____

[illegible]

* DE LAS UNIDADES DE LA ESPOL

NOMBRE PROGRAMA: REPO8.PRG

Este programa, aparece la pantalla: **PANTA53**, (PAG. 58A) en la cual se debe digitar:

- La opción, si se Retorna, regresa al programa REPORTE.PRG.

Si se continúa, se accesa al ARCHIVO UNIDAD, indexado por el ARCHIVO INDICE2, del cual se obtienen los datos que aparecen en el listado: **LISTA8**, (PAG. 58B).

Cuando se termina la impresión, aparece nuevamente la pantalla: **PANTA53**, (PAG. 58A)

UTILITARIOS

NOMBRE PROGRAMA: UTILITA.PRG

Este programa presenta el Menú de la pantalla: **PANTA54**, (PAG. 58C), en la cual de acuerdo a la opción que se seleccione se accesa al programa respectivo. Así:

<u>OPCION</u>	<u>PROGRAMA</u>
(1)	CREA1.PRG
(2)	CREA2.PRG

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL

HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

FECNA_

_TITULO FORMATO

PANTA53

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA

REP08.PRG

PROGRAMADOR.

[illegible]

OBSERVACIONES.



PAGINA

FECHE

NOMBRE DEL PROGRAMA: REPOS.PRG

NOMBRE DEL PROGRAMA: REPOS.PRG

NOMBRE DEL PROGRAMADOR: -

NOMBRE DEL LISTADO:

IDENTIFICACION DE LOS SIMBOLOS

9 = NUMERICO

X = ALFANUMERICO

X=ALFANUMERICO
Z= SUPRESION DE CEROS EN EL CAMPO NUMERICO

B=ESPACIO EN BLANCO DENTRO DE UN CAMPO

S=SIGNO FLOTANTE DE DOLAR SI SE USA EN LUGAR DE "Z"

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
1	Escuela Superior Politécnica del Litoral														
2	Asistencia de la Unidad de Convencios y Contratos MA														
3															
4															
5	REPOSICION DE LAS CULINAS DE LA ESCUELA														
6															
7															
8															
9	CENTRO DE OBTENCION DE MATERIALES														
10															
11															
12															
13															
14															
15															
16															
17															
18															
19															
20															
21															
22															
23															
24															
25															
26															
27															
28															
29															
30															
31															
32															
33															
34															
35															
36															
37															
38															
39															
40															
41															
42															
43															
44															
45															
46															
47															
48															
49															
50															



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANTA 54

FECHA

TITULO FORMATO.

IDENTIFICACION DEL PROGRAMA UTILITA, PRG PROGRAMADOR _____

PRG

[illegible]

OBSERVACIONES. Msb. Digite bien la operon

(3)

MENUPRIN.PRG

*** CREACION DE ARCHIVOS**NOMBRE PROGRAMA: CREA1.PRG

Este programa, presenta la pantalla: **PANTA55**, (PAG. 59A), en la cual según la opción que se digite se crean los archivos; así:

(1), se crean el ARCHIVO CONVENIO.DBF con sus ARCHIVOS INDEXADOS: NOMCOM.NDX, UNIRES.NDX, INDICE1.NDX.

Se crea también el ARCHIVO UNIDAD.DBF y su respectivo ARCHIVO INDEXADO: INDICE2.NDX.

(2), se crea el ARCHIVO PRESUPUE.DBF, con sus respectivos ARCHIVOS INDEXADOS: PCODICON.NDX

(3), se crea el ARCHIVO MOVIMIEN.DBF y sus respectivos ARCHIVOS INDEXADOS: MFEC.NDX y MODICO.NDX

(4), se retorna al programa: UTILITA.PRG

*** ELIMINACION FISICA DE REGISTROS**NOMBRE PROGRAMA: CREA2.PRG

Este programa, presenta la pantalla: **PANT56.PRG**,



HOJA DE DISEÑO DE PANTALLA

PANITA 55

FECHA

TITULO FORMATO_

JUSTIFICACION DEL PROGRAMA CREA1.DRG PROGRAMADOR -

CREA1.DRG

[illegible]

Ms6: Digite bien la operación.

(PAG. 60A), en la cual según la opción que se digite se eliminan físicamente los registros de los respectivos archivos, así:

(1), se eliminan físicamente los registros del ARCHIVO CONVENIO, indexado por los ARCHIVOS: NOMCON, UNIRES, INDICE1.

(2), se eliminan los registros del ARCHIVO PRESUPUE, indexado por el ARCHIVO PCODICON.

(3), se eliminan los registros del ARCHIVO MOVIMIEN, indexado por los ARCHIVOS: MFEC, MODICO.

(4), se retorna al programa: UTILITA.PRG.

[illegible]

OBSERVACIONES. MS6: Digite bien la opción.

2.3 DESCRIPCION DETALLADA DEL SISTEMA

2.3.1 NECESIDADES DE SALIDA (OUTPUT)

Entre las necesidades de salida, tenemos:

- Balance de un Convenio
- Los movimientos de un Convenio
- Los Saldos de un Convenio
- El Presupuesto de un Convenio
- Los nombres de todos los Convenios
- Los nombres de los Convenios de una Unidad

2.3.2 NECESIDADES DE ENTRADA

Entre las necesidades de Entrada, tenemos:

- Datos Generales del Convenio
- Presupuesto del Convenio, el cual está formado por los Rubros y Subrubros.
- Egresos de dinero en el Convenio, los cuales se llamarán Movimientos.

2.3.3 ARCHIVOS QUE INTERVIENEN

En el Sistema de Convenios y Contratos se utilizan tres ARCHIVOS PRINCIPALES, los cuales son:

- ARCHIVO DE CONVENIOS, (CONVENIO.DBF), el cual contendrá los Datos Generales del Convenio: Ver ARCH1.

NOMBRE ARCHIVO: CONVENIO.DBF		ARCHIVO DE DATOS			
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.	
Estado del Convenio	DSTATUS	N	001		
Código de la Unidad	DCODUNI	C	003		
Número Secuencial Conv.	DNUMSEC	C	003		
Nombre Convenio	DNOMCON	C	040		
Entidad	DENTI	C	030		
Unidad Responsable	DUNIRES	C	030		
Propósito	DPROPO	C	080		
Fecha de Suscripción	DFESUS	C	010		
Fecha de Inicio	DFEINI	C	010		
Fecha de Terminación	DFETER	C	010		
Director Proyecto	DDIRPRO	C	030		
Comisión Supervisión	DCOMSUP	C	080		
Monto Total Presupuesto	DMOTOTF	N	012	002	
Monto Contraparte	DMOCON	N	012	002	
Monto ESPOL	DMOESP	N	012	002	
Total Gastado ESPOL	DTOGAESP	N	012	002	
Total Saldo ESPOL	DTOSALES	N	012	002	
Total Gastado Entidad	DTOGAEN	N	012	002	
Total Saldo Entidad	DTOSAEN	N	012	002	
Total Ingresado Entidad	DINGREN	N	012	002	
TOTAL DE BYTES USADOS:			424		

ARCH1

- ARCHIVO DE PRESUPUESTO, (PRESUPUE.DBF), el cual contiene los Rubros y Subrubros que conforman el Presupuesto del Convenio: Ver **ARCH2**.

+-----+-----+-----+-----+-----+								
NOMBRE ARCHIVO: PRESUPUE.DBF		ARCHIVO DE DATOS						
+-----+-----+-----+-----+-----+								
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.				
+-----+-----+-----+-----+-----+								
Código de la Unidad	PCODUNI	C	003					
Número Secuencial Conv	PNUMSEC	C	003					
Código del Rubro	PCODRUB	C	003					
Código de Subrubro	PCODSUBR	C	003					
Financiamiento	PFINA	C	001					
Tipo del Rubro/Subrubro	PTIPO	C	001					
Número del Movimiento	PMOV	C	003					
Nombre del Rubro	PNOMRUB	C	030					
Presupuesto Total Rubro	PPRETOTR	N	012	002				
Presupuestado ESPOL	PPRESP	N	012	002				
Presupuestado Entidad	PPRENT	N	012	002				
Gastado por Entidad	PGAENT	N	012	002				
Gastado por ESPOL	PGAESP	N	012	002				
Gasto Total del Rubro	PGATOR	N	012	002				
Saldo Entidad	PSALENT	N	012	002				
Saldo ESPOL	PSALESP	N	012	002				
Saldo Toal del Rubro	PSALTOT	N	012	002				
+-----+-----+-----+-----+-----+								
	TOTAL DE BYTES USADOS:		156					
+-----+-----+-----+-----+-----+								

ARCH2

- ARCHIVO DE MOVIMIENTOS, (MOVIMIEN.DBF), el cual contiene los Movimientos del Convenio, generados por los Egresos de Dinero: Ver **ARCH3**.

NOMBRE ARCHIVO: MOVIMIEN.DBF		ARCHIVO DE DATOS		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Código de la Unidad	MCODUNI	C	003	
Número Secuencial Conv	MNUMSEC	C	003	
Código del Rubro	MCODRUB	C	003	
Código de Subrubro	MCODSUBR	C	003	
Número de Movimiento	MMOV	C	003	
Financiamiento	MFINA	C	001	
Tipo del Rubro	MTIPO	C	001	
Fecha del Movimiento	MFEC	C	010	
Descripción Movimiento	MDES	C	030	
Monto del Movimiento	MMON	N	012	002
Número del Comprobante	MCOMP	N	004	
Estado	MESTA	N	001	
TOTAL DE BYTES USADOS:			75	

ARCH3

- ARCHIVO DE UNIDADES, (UNIDAD.DBF), este archivo es transparente para el Sistema: Ver **ARCH4**.

NOMBRE ARCHIVO: UNIDAD.DBF		ARCHIVO DE DATOS		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Código de la Unidad	UCODUNI	C	003	
Unidad Responsable	UNIRES	C	030	
TOTAL DE BYTES USADOS:			34	

ARCH4

Los ARCHIVOS INDICES que se utilizan en el Sistema son:

- Para el ARCHIVO CONVENIO.DBF, se tiene:

* NOMCON.NDX: Ver ARCH5

+-----+-----+				
NOMBRE ARCHIVO: NOMCON.NDX		ARCHIVO DE INDICES		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Nombre de Convenio	NOMCON	C	040	
+-----+-----+				
		TOTAL DE BYTES USADOS:		40
+-----+-----+				

ARCH5

* UNIRES.NDX: Ver ARCH6

+-----+-----+				
NOMBRE ARCHIVO: UNIRES.DBF		ARCHIVO DE INDICES		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Unidad Responsable	DUNIRES	C	030	
Código de la Unidad	DCODUNI	C	003	
Número Secuencial Conv	DNUMSEC	C	003	
+-----+-----+				
		TOTAL DE BYTES USADOS:		36
+-----+-----+				

ARCH6

* INDICE1.NDX: Ver ARCH7

NOMBRE ARCHIVO: INDICE1.NDX		ARCHIVO DE INDICES		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Código de la Unidad	DCODUNI	C	003	
Número Secuencial Conv.	DNUMSEC	C	003	
Nombre Convenio	DNOMCON	C	040	
Fecha de Suscripción	DFESUS	C	010	
TOTAL DE BYTES USADOS:			56	

ARCH7

- Para el ARCHIVO PRESUPUE.DBF, se tiene:

* PCODICON.NDX: Ver ARCH8

NOMBRE ARCHIVO: PCODICON.NDX		ARCHIVO DE INDICES		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Código de la Unidad	PCODUNI	C	003	
Número Secuencial Conv	PNUMSEC	C	003	
Código del Rubro	PCODRUB	C	003	
Código de Subrubro	PCODSUBR	C	003	
Tipo del Rubro/Subrubro	PTIPO	C	001	
Financiamiento del Rubro	PFINA	C	001	
Nombre del Rubro	PNOMRUB	C	030	
TOTAL DE BYTES USADOS:			44	

ARCH8

- Para el ARCHIVO MOVIMIEN.DBF, se tiene:

* MFEC.NDX: Ver ARCH9

NOMBRE ARCHIVO: MFEC.NDX		ARCHIVO DE INDICES		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Fecha del Movimiento	MFEC	C	010	
TOTAL DE BYTES USADOS:			10	

ARCH9

* MODICO.NDX: Ver ARCH9

NOMBRE ARCHIVO: MODICO.NDX		ARCHIVO DE INDICES		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Código de la Unidad	MCODUNI	C	003	
Número Secuencial Conv	MNUMSEC	C	003	
Código del Rubro	MCODRUB	C	003	
Código de Subrubro	MCODSUBR	C	003	
Fecha del Movimiento	MFEC	C	010	
Número de Movimiento	FMOV	C	003	
Financiamiento	MFINA	C	001	
Descripción Movimiento	MDES	C	030	
TOTAL DE BYTES USADOS:			56	

ARCH9

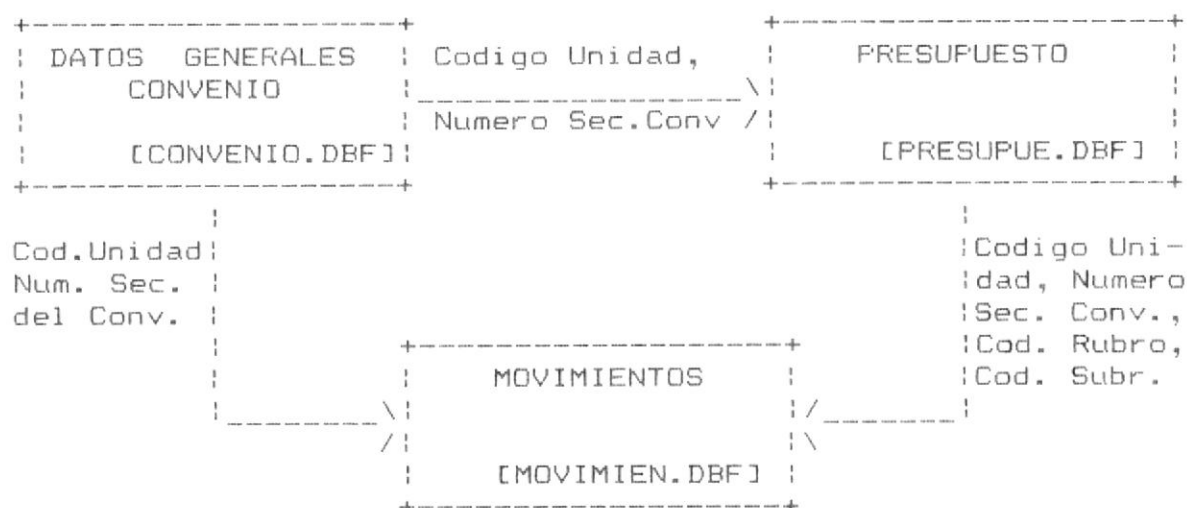
- Para el ARCHIVO UNIDAD.DBF, se tiene:

* INDICE2.NDX: Ver ARCH11

NOMBRE ARCHIVO: INDICE2.NDX		ARCHIVO DE INDICES		
DESCRIPCION DE CAMPOS	NOMBRE CAMPO	TIPO	LONG.	DEC.
Código de la Unidad	UCODUNI	C	3	
TOTAL DE BYTES USADOS:			3	

ARCH11

2.3.3.1 RELACION ENTRE LOS ARCHIVOS



CONCLUSIONES Y RECOMENDACIONES

Como conclusión podemos mencionar que el Sistema se lo realizó con la idea de contar con una herramienta de eficiente de trabajo, desde los puntos de vista de consultas, reportes, procesos, y sobre todo diseñado para su posible expansión, y complementación con otros sistemas.

Las Bases o Archivos poseen una estructura tal que pueden ser interrelacionadas bajo cualquier punto de vista.

Entre las recomendaciones tenemos las siguientes, en cuanto a:

P R O G R A M A S.-

- Expandir el sistema con un control de Ingresos.
- Control de Proyectos, es decir un seguimiento de fechas
- Seguridad del sistema en cuanto a utilización de opciones y accesos de archivos.

E Q U I P O S.-

- Sería de mucha necesidad el uso de disco duro, para el almacenamiento de la información; debido a que

con esto el Sistema no tendrá las restricciones de capacidad de memoria y sus bases podrían tener una mayor dimensión, además la velocidad de proceso y de respuesta se quintuplicaría.