

T
658.3M2
GARs
V. 1

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



Programa de Tecnología en Computación Proyecto de Graduación

Previo a la obtención del Título de:
ANALISTA DE SISTEMAS

Tema:
Módulo de Selecciones
Manual de Diseño

Autores

*Wendy Jessica García Cevallos
Raúl Alberto Lozano Baidal
Paola Eliana Martínez Betancourt
Marjorie Annabelle Melgar Céllerí*

Director
Mae. Alexandra Paladines

Año
1999 - 2000

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

PROYECTO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:
ANALISTA DE SISTEMAS**

TEMA: MÓDULO DE SELECCIONES

MANUAL DE DISEÑO

AUTORES

**WENDY JESSICA GARCÍA CEVALLOS
RAÚL ALBERTO LOZANO BAIDAL
PAOLA ELIANA MARTÍNEZ BETANCOURT
MARJORIE ANNABELLE MELGAR CÉLLERI**

DIRECTOR

MAE. ALEXANDRA PALADINES

AÑO

1999 – 2000



AGRADECIMIENTO

En primer lugar agradecemos a Dios, por ser ese Padre que no abandona, y por darnos las fuerzas necesarias para culminar este manual.

Agradecemos a nuestros padres, por la confianza y apoyo incondicional que siempre hemos recibido de ellos, en cualquier decisión que tomamos.

A nuestros amigos que a pesar de encontrarse en la misma situación, tuvieron la voluntad de ayudarnos y enseñarnos siempre cuando lo necesitamos.

DEDICATORIA

A Dios que siempre guía nuestros pasos. A nuestros padres por ser testimonios vivos de esfuerzo y trabajo; y a todas las personas que supieron extender su mano cuando la necesitábamos para que este trabajo se realice en el tiempo solicitado.

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma *al PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación)* de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

FIRMA DE LOS AUTORES

Wendy García Cevallos

Wendy Jessica García Cevallos

~~Raúl Alberto Lozano Baidal~~

Raúl Alberto Lozano Baidal

Paola Martínez B.

Paola Eliana Martínez Betancourt

Marjorie Melgar Céller

Marjorie Annabelle Melgar Céller

ESTUDIANTES
DE
EDUCACIÓN
PRIMARIA
CÁMARA
PEÑAS

FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO

Alexandra Paladines
MAE. Alexandra Paladines de Ponce



BIB. CIECA
CAMPUS
PEÑAS

TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA	1
1.1. INTRODUCCIÓN.....	1
1.2. ANTECEDENTES	1
1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA	2
2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS.....	1
2.1. SISTEMA DE JUEGO DEL CAMPEONATO.....	1
2.2. NARRATIVA DEL SISTEMA DE JUEGO.....	1
2.3. EQUIPOS PARTICIPANTES	2
2.4. NARRATIVA DE EQUIPOS PARTICIPANTES	2
2.5. CALENDARIO DE JUEGO	3
2.6. NARRATIVA DEL CALENDARIO DE JUEGO	3
2.7. CONVOCATORIA A SELECCIONES	4
2.8. NARRATIVA DE LA CONVOCATORIA A SELECCIONES.....	4
2.9. PARTIDOS INTERNACIONALES.....	5
2.10. NARRATIVA DE PARTIDOS INTERNACIONALES	5
2.11. ASIGNACIÓN DE SANCIONES.....	6
2.12. NARRATIVA DE ASIGNACIÓN DE SANCIONES.....	7
2.13. LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	8
2.14. NARRATIVA DEL LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	9
2.15. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES	10
2.16. NARRATIVA DE VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES	11
2.17. PLAN DE PREMIOS	12
2.17.1 Plan de Premios para Partidos Oficiales.....	12
2.17.2 Narrativa de Plan de Premios para Partidos Oficiales.....	13
2.17.3 Plan de Premios para Partidos Amistosos	14
2.17.4 Narrativa de Plan de Premios para Partidos Amistosos	15
2.17.5 Pago de Premio a Persona Específica	16
2.17.6 Narrativa de Pago de Premio a Persona Específica	16
3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN.....	1
3.1. SISTEMA DE JUEGO	1
3.2. EQUIPOS PARTICIPANTES	2
3.3. CALENDARIO DE JUEGO	3
3.4. CONVOCATORIA A SELECCIONES	4
3.5. PARTIDOS INTERNACIONALES.....	5
3.6. ASIGNACIÓN DE SANCIONES	6
3.7. LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	8
3.8. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES	10
3.9. PLAN DE PREMIOS.....	11
3.9.1 Plan de Premios para Partidos Oficiales.....	11
3.9.2 Plan de Premios para Partidos Amistosos	12
3.9.3 Pago de Premio a Persona Específica	13
4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA.....	1
4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE SELECCIONES	2
4.1.1 Módulo de Selecciones (00000)	2
4.1.2 Archivo (10000)	2
4.1.3 Ver (20000)	2
4.1.4 Torneo (30000)	2
4.1.5 Selecciones (40000)	2
4.1.6 Consultas/Reportes (50000)	2
4.1.7 Mantenimientos (60000)	3



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

4.1.8 Sistemas (70000)	3
4.2. MÓDULO ARCHIVO	4
4.2.1 Configurar Impresora (10100).....	4
4.2.2 Nueva Sesión (10200).....	4
4.2.3 Salir (10300).....	4
4.3. MÓDULO VER	5
4.3.1 Barra de Herramientas (20100)	5
4.3.2 Barra de Estado (20200)	5
4.3.3 Cascada (20300)	5
4.3.4 Mosaico Horizontal (20400)	5
4.3.5 Mosaico Vertical (20500)	5
4.4. MÓDULO DE TORNEO	6
4.4.1 Organización de Campeonato (30100).....	6
4.4.2 Equipos Participantes (30200).....	6
4.4.3 Sistema de Juego del Campeonato (30300).....	6
4.4.4 Cronograma de Etapas (30400)	6
4.4.5 Calendario de Juego (30500)	6
4.5. MÓDULO DE SELECCIONES	7
4.5.1 Convocatoria (40100)	7
4.5.2 Partidos de la Selección (40200)	7
4.5.3 Asignación de Sanciones (40300)	7
4.5.4 Levantamiento de Sanciones (40400)	7
4.5.5 Viático Personal de Selección (40500)	7
4.5.6 Plan de Premios (40600)	8
4.5.7 Historial (40700)	8
4.5.8 Contabilización General (40800)	8
4.5.9 Dotación de Uniformes (40900)	8
4.5.9.1 Dotación Individual (40901)	8
4.5.9.2 Dotación Masiva (40902)	8
4.5.10 Procesos Especiales (41000)	8
4.6. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES	9
4.6.1 Selecciones (50100)	9
4.6.1.1 Ficha del Seleccionado (50101).....	9
4.6.1.2 Convocatoria (50102)	9
4.6.1.3 Viáticos (50103)	9
4.6.1.4 Sanciones Varias (50104).....	9
4.6.1.5 Jueces de un Partido (50105)	9
4.6.1.6 Goles por Torneo (50106).....	10
4.6.1.7 Técnicos y Auxiliares (50107)	10
4.6.1.8 Datos de un Partido (50108)	10
4.6.1.9 Títulos (50109)	10
4.6.1.10 Estilos de Gol (50110)	10
4.6.1.11 Títulos Obtenidos (50111)	10
4.6.1.12 Calendario de Juego (50112)	10
4.6.1.13 Lugares de Concentración (50113).....	10
4.6.1.14 Dotación de Uniformes (50114)	10
4.6.2 Partidos Internacionales (50200)	11
4.6.2.1 Jugadores por Partido (50201)	11
4.6.2.2 Jugadores por Partido General (50202)	11
4.6.2.3 Sustituciones (50203)	11
4.6.3 Premios (50300)	11
4.6.3.1 Proyección de Pago de Premios (50301).....	11
4.6.3.2 Asignación de Premios (50302)	11
4.6.3.3 Comparativo de Premios (50303)	11
4.7. MÓDULO MANTENIMIENTOS	12

4.7.1 Campeonato (60100).....	12
4.7.2 Ficha (60200)	12
4.7.3 Títulos a Obtener (60300).....	12
4.7.4 Estilo de Goles (60400)	12
4.7.5 Lugares de Concentración (60500).....	12
4.7.6 Sanciones (60600)	13
4.7.7 Infracciones (60700).....	13
4.7.8 Grupo de Infracciones (60800)	13
4.7.9 Infracciones por Grupo (60900)	13
4.7.10 Sanciones por Infracciones (61000)	13
4.7.11 Tipos de Personas a Premiar (61200)	13
4.8. MÓDULO SISTEMAS.....	14
4.8.1 Depuración de Datos (70100).....	14
4.8.2 Acerca de... (70200)	14
5. ESTANDARIZACIONES	1
5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN	1
5.1.1. Nombre la Base de Datos	1
5.1.2. Nombres de Tablas.....	1
5.1.3. Nombre de Campos	1
5.1.4. Nombre de Índices.....	3
5.1.5. Nombre de Trigger.....	3
5.1.6. Nombre de Stored Procedures	3
5.1.7. Nombre de Vistas	4
5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA.....	5
5.2.1. Nombre del Proyecto	5
5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas	5
5.2.3. Nombre de Controles.....	5
5.2.4. Nombre de Variables	6
5.2.5. Nombre de Módulos.....	7
5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones.....	7
5.2.7. Nombre de Reportes.....	7
5.3. PLAN DE CÓDIGOS	8
5.3.1. Lugares de Concentración	8
5.3.2. Convocatoria a Selecciones.....	8
5.3.3. Tipo de Gol	9
5.3.4. Tipo de Títulos	9
5.3.5. Torneo	10
5.3.6. Partidos Internacionales	10
5.3.7. Número de Asignación.....	11
5.3.8. Viáticos	11
5.3.9. Tipo de Persona a Premiar	12
5.3.10. Premios en Efectivo	12
5.3.11. Premios Especiales	13
6. MODELO ENTIDAD/RELACIÓN.....	1
7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS.....	1
7.1. TABLAS MAESTRAS	1
7.1.1 Tabla de Tipo de Títulos	1
7.1.2 Tabla de Tipo de Goles	2
7.1.3 Tabla de Personas a Premiar	3
7.2. TABLAS RELACIONADAS.....	4
7.2.1 Tabla de Torneo	4
7.2.2 Tabla del Cuerpo Técnico.....	5

7.2.3 Tabla de Tallas del Jugador	6
7.3. TABLAS TRANSACCIONALES	7
7.3.1 Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración.....	7
7.3.2 Tabla de Detalle de Lugares de Concentración	8
7.3.3 Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones	9
7.3.4 Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria	10
7.3.5 Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria.....	11
7.3.6 Tabla de Partidos Internacionales	12
7.3.7 Tabla de Descripción de Equipos	15
7.3.8 Tabla de Técnicos y Auxiliares	16
7.3.9 Tabla de Sustituciones	17
7.3.10 Tabla de Amonestaciones	18
7.3.11 Tabla de Goles en un Partido	19
7.3.12 Tabla de Jueces de un Partido	20
7.3.13 Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones.....	21
7.3.14 Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones	22
7.3.15 Tabla de Detalle del Personal de la Sesión	24
7.3.16 Tabla de Base Legal de Sanciones	25
7.3.17 Tabla de Viáticos de la Selección	26
7.3.18 Tabla de Impuestos del Viaje.....	28
7.3.19 Tabla de Personal del Viaje	29
7.3.20 Tabla de Personal del Viaje Invitado.....	30
7.3.21 Tabla de Premios Especiales	31
7.3.22 Tabla de Detalle de Premios Especiales.....	32
7.3.23 Tabla de Pago de Premios	33
7.3.24 Tabla de Detalle de Pago de Premios	34
7.3.25 Tabla de Detalle de Premios por Función	35
7.3.26 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Específica).....	36
7.3.27 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido).....	37
7.3.28 Tabla de Cabecera del Historial del Cuerpo Técnico	38
7.3.29 Tabla de Detalle del Historial del Cuerpo Técnico	39
7.3.30 Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes	40
7.3.31 Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes.....	41
7.4. TABLAS HISTÓRICAS	42
7.4.1 Tabla de Torneo	42
7.4.2 Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones	43
7.4.3 Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria	44
7.4.4 Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria.....	45
7.4.5 Tabla de Partidos Internacionales	46
7.4.6 Tabla de Descripción de Equipos	49
7.4.7 Tabla de Técnicos y Auxiliares	50
7.4.8 Tabla de Sustituciones	51
7.4.9 Tabla de Amonestaciones	52
7.4.10 Tabla de Goles en un Partido	53
7.4.11 Tabla de Jueces de un Partido	54
7.4.12 Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones.....	55
7.4.13 Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones	56
7.4.14 Tabla de Detalle del Personal de la Sesión	58
7.4.15 Tabla de Base Legal de Sanciones	59
7.4.16 Tabla de Viáticos de la Selección	60
7.4.17 Tabla de Impuestos del Viaje.....	62
7.4.18 Tabla de Personal del Viaje	63
7.4.19 Tabla de Personal del Viaje Invitado.....	64
7.4.20 Tabla de Premios Especiales	65
7.4.21 Tabla de Detalle de Premios Especiales.....	66

7.4.22 Tabla de Pago de Premios	67
7.4.23 Tabla de Detalle de Pago de Premios	68
7.4.24 Tabla de Detalle de Premios por Función	69
7.4.25 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Específica).....	70
7.4.26 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido).....	71
7.4.27 Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes	72
7.4.28 Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes.....	73
7.4.29 Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración.....	74
7.4.30 Tabla de Detalle de Lugares de Concentración	75
8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS	1
8.1. DISEÑO DE PANTALLAS	1
8.1.1. Mantenimiento de Campeonato.....	1
8.1.2. Mantenimiento de Ficha	3
8.1.3. Mantenimiento de Títulos a obtener.....	16
8.1.4. Mantenimiento de Estilos de Goles.....	18
8.1.5. Mantenimiento de Lugares de Concentración.....	20
8.1.6. Mantenimiento de Asignación de Funciones.....	22
8.1.7. Mantenimiento de Sanciones.....	24
8.1.8. Mantenimiento de Grupo de Infracciones	27
8.1.9. Mantenimiento de Infracciones	29
8.1.10. Mantenimiento de Infracciones por Grupo	31
8.1.11. Mantenimiento de Sanciones por Infracciones.....	33
8.1.12. Mantenimiento de Tipo de Personas a Premiar en Efectivo.....	35
8.1.13. Organización de Campeonato	37
8.1.14. Equipos Participantes	39
8.1.15. Sistema de Juego.....	47
8.1.16. Cronograma de Etapas.....	50
8.1.17. Calendario de Juego.....	52
8.1.18. Convocatoria a Selecciones	55
8.1.19. Partidos de la Selección	57
8.1.20. Proceso de Asignación de Sanciones.....	73
8.1.21. Proceso de Levantamiento de Sanciones.....	77
8.1.22. Viáticos del Personal de Selección	80
8.1.23. Plan de Premios	84
8.1.24. Proceso de Historial del Cuerpo Técnico	89
8.1.25. Proceso de Contabilización General.....	93
8.1.26. Proceso de Relación del Centro de Costos	97
8.1.27. Dotación de Uniformes Individual	99
8.1.28. Dotación de Uniformes Masiva	101
8.1.29. Consulta de Ficha.....	103
8.1.30. Consulta de Convocatorias.....	116
8.1.31. Consulta de Viáticos	118
8.1.32. Consulta de Sanciones Varias	120
8.1.33. Consulta de Jugadores por partido	124
8.1.34. Consulta de Jueces de un Partido	126
8.1.35. Consulta de Goles por Torneo	128
8.1.36. Consulta de Jugadores por partido (General)	130
8.1.37. Consulta de Directores Técnicos y Auxiliares	132
8.1.38. Consulta de Datos de un Partido	134
8.1.39. Consulta de Títulos Obtenidos.....	136
8.1.40. Consulta de Lugares de Concentración	138
8.1.41. Consulta de Dotación de Uniformes	140
8.1.42. Consulta de Sustituciones por Torneo	142
8.1.43. Consulta de Proyección de Pago de Premios	144

8.1.44. Consulta de Asignación de Premios	146
8.1.45. Consulta de Comparativo de Premios	149
8.2. DISEÑO DE REPORTES	151
8.2.1. Reporte de Ficha del Jugador.....	151
8.2.2. Reporte de Convocados (Prensa).....	153
8.2.3. Reporte de Convocados (Club)	154
8.2.4. Reporte de Delegación Oficial (Prensa).....	155
8.2.5. Reporte de la Delegación Oficial.	156
8.2.6. Reporte de Presupuesto de Viaje.....	157
8.2.7. Reporte de Presupuesto de Viaje.....	158
8.2.8. Reporte de Sanciones Varias	159
8.2.9. Reporte de Sanciones Varias	160
8.2.10. Reporte de Sanciones Varias	161
8.2.11. Reporte de Títulos Obtenidos	162
8.2.12. Reporte de Estilo de Goles	163
8.2.13. Reporte de Tipos de títulos.....	164
8.2.14. Reporte de Goles por Torneo	165
8.2.15. Reporte de Jueces por Partido	166
8.2.16. Reporte de Jugadores por Partido	167
8.2.17. Reporte de Jugadores por Partido (General)	168
8.2.18. Reporte de Datos de un Partido	169
8.2.19. Reporte de Sustituciones en un Partido.....	170
8.2.20. Reporte de Cuerpo Técnico.....	171
8.2.21. Reporte de Lugares de Concentración	172
8.2.22. Reporte de Dotación de Uniformes.....	173
8.2.23. Reporte de Proyección de Pagos de Premios Ganados	174
8.2.24. Reporte de Proyección de Pagos de Premios Empatados.....	175
8.2.25. Reporte de Premios por Partido(Premios en Efectivo).....	176
8.2.26. Reporte de Premios por Partido (Premios Especiales)	177
8.2.27. Reporte de Premios por Persona (Premios en Efectivo).....	178
8.2.28. Reporte de Premios por Persona (Premios Especiales)	179
8.2.29. Reporte de Comparativo de Premios (Por Torneo).....	180
8.2.30. Reporte Comparativo de Premios (Por Partido).....	181
9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMA	1
9.1. ORGANIZACIÓN DE CAMPEONATO	1
9.1.1. IPO de Organización de Campeonato	1
9.1.2. Narrativas de Organización de Campeonato	2
9.2. EQUIPOS PARTICIPANTES	5
9.2.1. IPO de Ingreso de Equipos Participantes	5
9.2.2. Narrativas de Equipos Participantes	6
9.3. SISTEMA DE JUEGO DEL CAMPEONATO.....	15
9.3.1. IPO de Sistema de Juego del Campeonato	15
9.3.2. Narrativas de Sistema de Juego del Campeonato	16
9.4. CRONOGRAMA DE ETAPAS	18
9.4.1. IPO de Cronograma de Etapas.....	18
9.4.2. Narrativas de Cronograma de Etapas.....	19
9.5. CALENDARIO DE JUEGO	20
9.5.1. IPO de Calendario de Juego.....	20
9.5.2. Narrativas de Calendario de Juego.....	21
9.6. MANTENIMIENTO DE CAMPEONATO	26
9.6.1. IPO de Mantenimiento de Campeonato	26
9.6.2. Narrativas de Mantenimiento de Campeonato	27
9.7. MANTENIMIENTO DE TÍTULOS.....	29
9.7.1. IPO de Mantenimiento de Títulos	29

9.7.2. Narrativas de Mantenimiento de Título	30
9.8. MANTENIMIENTO DE ESTILOS DE GOL	32
9.8.1. IPO de Mantenimiento de Estilos de Gol	32
9.8.2. Narrativas de Mantenimiento de Estilos de Gol	33
9.9. MANTENIMIENTO DE LUGARES DE CONCENTRACIÓN	35
9.9.1. IPO de Lugares de Concentración	35
9.9.2. Narrativas de Mantenimiento de Lugares de Concentración	36
9.10. MANTENIMIENTO DE ASIGNACIÓN DE FUNCIONES	38
9.10.1. IPO de Asignación de Funciones	38
9.10.2. Narrativas de Asignación de Funciones	39
9.11. MANTENIMIENTO DE SANCIONES	41
9.11.1. IPO de Sanciones	41
9.11.2. Narrativa de Sanciones	42
9.12. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE INFRACCIONES	44
9.12.1. IPO de Grupo de Infracciones	44
9.12.2. Narrativa de Grupo de Infracciones	45
9.13. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES	47
9.13.1. IPO de Infracciones	47
9.13.2. Narrativa de Infracciones	48
9.14. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES POR GRUPO	50
9.14.1. IPO de Infracciones por Grupo	50
9.14.2. Narrativa de Infracciones por Grupo	51
9.15. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN	52
9.15.1. IPO de Sanciones por Infracción	52
9.15.2. Narrativa de Sanciones por Infracción	53
9.16. MANTENIMIENTO DE TIPO DE PERSONAS A PREMIAR	55
9.16.1. IPO de Tipo de Personas a Premiar	55
9.16.2. Narrativas de Tipo de Personas a Premiar	56
9.17. PROCESO DE CONVOCATORIA A SELECCIONES	58
9.17.1. IPO de Convocatoria a Selecciones	58
9.17.2. Narrativas de Convocatoria a Selecciones	59
9.18. PROCESO DE PARTIDOS DE LA SELECCIÓN	61
9.18.1. IPO de Procesos de Partidos de la Selección	61
9.18.2. Narrativas de Proceso de Partidos de la Selección	62
9.19. PROCESO DE ASIGNACIÓN DE SANCIONES	65
9.19.1. IPO de Asignación de Sanciones	65
9.19.2. Narrativa de la Asignación de Sanciones	66
9.20. PROCESO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	69
9.20.1. IPO de Levantamiento de Sanciones	69
9.20.2. Narrativa de Levantamiento de Sanciones	70
9.21. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIÓN	71
9.21.1. IPO de Viáticos del Personal de Selección	71
9.21.2. Narrativa de Viáticos del Personal de Selección	72
9.22. PROCESO DE PLAN DE PREMIOS	75
9.22.1. IPO de Plan de Premios	75
9.22.2. Narrativas de Plan de Premios	76
9.23. PROCESO DE HISTORIAL DEL CUERPO TÉCNICO	84
9.23.1. IPO de Historial del Cuerpo Técnico	84
9.23.2. Narrativa de Historial del Cuerpo Técnico	85
9.24. PROCESO DE CONTABILIZACIÓN GENERAL	86
9.24.1. IPO de Contabilización General	86
9.24.2. Narrativa de Contabilización General	87
9.25. PROCESO DE DOTACIÓN INDIVIDUAL DE UNIFORMES	88
9.25.1. IPO de Dotación Individual de Uniformes	88
9.25.2. Narrativas de Dotación Individual de Uniformes	89

9.26. PROCESO DE DOTACIÓN MASIVA DE UNIFORMES.....	90
9.26.1. IPO de Dotación Masiva de Uniformes	90
9.26.2. Narrativas de Dotación Masiva de Uniformes	91
9.27. PROCESOS ESPECIALES	92
9.27.1. IPO de Procesos Especiales	92
9.27.2. Narrativa de Procesos Especiales	93
9.28. CONSULTA DE FICHA.....	94
9.28.1. IPO de Consulta de Ficha.....	94
9.28.2. Narrativas de Consulta de Ficha.....	95
9.29. CONSULTA DE CONVOCATORIA	96
9.29.1. IPO de Consulta de Convocatoria.....	96
9.29.2. Narrativas de Consulta de Convocatoria.....	97
9.30. CONSULTA DE VIÁTICOS.....	98
9.30.1. IPO de Consulta de Viáticos	98
9.30.2. Narrativas de Consulta de Viáticos	99
9.31. CONSULTA DE SANCIONES VARIAS	101
9.31.1. IPO de Consulta de Sanciones Varias.....	101
9.31.2. Narrativas de Consulta de Sanciones Varias.....	102
9.32. CONSULTA DE JUECES DE UN PARTIDO.....	104
9.32.1. IPO De Consulta de Jueces de un Partido.....	104
9.32.2. Narrativas De Consulta de Jueces de un Partido.....	105
9.33. CONSULTA DE GOLES POR TORNEO	106
9.33.1. IPO De Consulta de Goles por torneo	106
9.33.2. Narrativas De Consulta de Goles por Torneo	107
9.34. CONSULTA DE TÉCNICOS Y AUXILIARES	108
9.34.1. IPO De Consulta de Técnicos y Auxiliares.....	108
9.34.2. Narrativas De Consulta de Técnicos y Auxiliares.....	109
9.35. CONSULTA DE DATOS DE UN PARTIDO	110
9.35.1. IPO De Consulta de Datos de un Partido.....	110
9.35.2. Narrativas De Consulta de Datos de un Partido.....	111
9.36. CONSULTA DE TÍTULOS	112
9.36.1. IPO De Consulta de Títulos	112
9.36.2. Narrativas De Consulta de Títulos	113
9.37. CONSULTA DE ESTILO DE GOLES	114
9.37.1. IPO De Consulta de Estilo de Goles	114
9.37.2. Narrativas De Estilos de Goles	115
9.38. CONSULTA DE TÍTULOS OBTENIDOS	116
9.38.1. IPO De Consulta de Títulos Obtenidos	116
9.38.2. Narrativas De Consulta de Títulos Obtenidos	117
9.39. CONSULTA DE CALENDARIO DE JUEGO	118
9.39.1. IPO de Consulta del Calendario de Juego	118
9.39.2. Narrativa de la Consulta de Calendario de Juego	119
9.40. CONSULTA DE LUGARES DE CONCENTRACIÓN	123
9.40.1. IPO De Consulta de Lugares de Concentración	123
9.40.2. Narrativas De Consulta de Lugares de Concentración	124
9.41. CONSULTA DE DOTACIÓN DE UNIFORMES	125
9.41.1. IPO De Consulta de Dotación de Uniformes	125
9.41.2. Narrativas De Dotación de Uniformes.....	126
9.42. CONSULTA DE JUGADORES POR PARTIDO	127
9.42.1. IPO De Consulta de Jugadores por Partido	127
9.42.2. Narrativas De Consulta de Jugadores por Partido	128
9.43. CONSULTA DE JUGADORES POR PARTIDO (General)	129
9.43.1. IPO De Consulta de Jugadores por Partido(General)	129
9.43.2. Narrativas De Consulta de Jugadores por Partido (General).....	130
9.44. CONSULTA DE SUSTITUCIONES	131



PERNAS

9.44.1. IPO De Consulta de Sustituciones.....	131
9.44.2. Narrativas De Consulta de Sustituciones.....	132
9.45. CONSULTA DE PROYECCIÓN DE PAGO DE PREMIOS	133
9.45.1. IPO de Consulta de Proyección de Pago de Premios	133
9.45.2. Narrativas de Consulta de Proyección de Pago de Premios	134
9.46. CONSULTA DE ASIGNACIÓN DE PREMIOS.....	136
9.46.1. IPO de la Consulta de Asignación de Premios.....	136
9.46.2. Narrativas de Consulta de Asignación de Premios por Partido	137
9.47. CONSULTA DE COMPARATIVO DE PREMIOS	141
9.47.1. IPO de Comparativo de Premios	141
9.47.2. Narrativas de Consulta de Comparativo de Premios.....	142
9.48. EXPLICACIÓN DE LOS STORES PROCEDURES	143
10. SEGURIDADES DEL SISTEMA.....	1
10.1 NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO.....	1
10.2 SEGURIDADES DE DATOS	2
10.2.1. Respaldo de la Base de Datos	2
10.3 RESTAURACIÓN	2
11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN	1

TABLA DE CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA	1
1.1. INTRODUCCIÓN.....	1
1.2. ANTECEDENTES	1
1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA	2
2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS.....	1
2.1. SISTEMA DE JUEGO DEL CAMPEONATO.....	1
2.2. NARRATIVA DEL SISTEMA DE JUEGO.....	1
2.3. EQUIPOS PARTICIPANTES	2
2.4. NARRATIVA DE EQUIPOS PARTICIPANTES	2
2.5. CALENDARIO DE JUEGO	3
2.6. NARRATIVA DEL CALENDARIO DE JUEGO	3
2.7. CONVOCATORIA A SELECCIONES	4
2.8. NARRATIVA DE LA CONVOCATORIA A SELECCIONES.....	4
2.9. PARTIDOS INTERNACIONALES.....	5
2.10. NARRATIVA DE PARTIDOS INTERNACIONALES	5
2.11. ASIGNACIÓN DE SANCIONES.....	6
2.12. NARRATIVA DE ASIGNACIÓN DE SANCIONES.....	7
2.13. LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	8
2.14. NARRATIVA DEL LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	9
2.15. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES	10
2.16. NARRATIVA DE VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES	11
2.17. PLAN DE PREMIOS	12
2.17.1 Plan de Premios para Partidos Oficiales.....	12
2.17.2 Narrativa de Plan de Premios para Partidos Oficiales.....	13
2.17.3 Plan de Premios para Partidos Amistosos	14
2.17.4 Narrativa de Plan de Premios para Partidos Amistosos	15
2.17.5 Pago de Premio a Persona Específica	16
2.17.6 Narrativa de Pago de Premio a Persona Específica	16
3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN.....	1
3.1. SISTEMA DE JUEGO	1
3.2. EQUIPOS PARTICIPANTES	2
3.3. CALENDARIO DE JUEGO	3
3.4. CONVOCATORIA A SELECCIONES	4
3.5. PARTIDOS INTERNACIONALES.....	5
3.6. ASIGNACIÓN DE SANCIONES	6
3.7. LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	8
3.8. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES	10
3.9. PLAN DE PREMIOS	11
3.9.1 Plan de Premios para Partidos Oficiales.....	11
3.9.2 Plan de Premios para Partidos Amistosos	12
3.9.3 Pago de Premio a Persona Específica	13
4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA.....	1
4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE SELECCIONES	2
4.1.1 Módulo de Selecciones (00000)	2
4.1.2 Archivo (10000)	2
4.1.3 Ver (20000)	2
4.1.4 Torneo (30000).....	2
4.1.5 Selecciones (40000).....	2
4.1.6 Consultas/Reportes (50000).....	2
4.1.7 Mantenimientos (60000)	3

4.1.8 Sistemas (70000)	3
4.2. MÓDULO ARCHIVO	4
4.2.1 Configurar Impresora (10100).....	4
4.2.2 Nueva Sesión (10200).....	4
4.2.3 Salir (10300).....	4
4.3. MÓDULO VER	5
4.3.1 Barra de Herramientas (20100)	5
4.3.2 Barra de Estado (20200)	5
4.3.3 Cascada (20300).....	5
4.3.4 Mosaico Horizontal (20400).....	5
4.3.5 Mosaico Vertical (20500)	5
4.4. MÓDULO DE TORNEO	6
4.4.1 Organización de Campeonato (30100)	6
4.4.2 Equipos Participantes (30200).....	6
4.4.3 Sistema de Juego del Campeonato (30300).....	6
4.4.4 Cronograma de Etapas (30400)	6
4.4.5 Calendario de Juego (30500)	6
4.5. MÓDULO DE SELECCIONES	7
4.5.1 Convocatoria (40100)	7
4.5.2 Partidos de la Selección (40200)	7
4.5.3 Asignación de Sanciones (40300)	7
4.5.4 Levantamiento de Sanciones (40400)	7
4.5.5 Viático Personal de Selección (40500)	7
4.5.6 Plan de Premios (40600)	8
4.5.7 Historial (40700)	8
4.5.8 Contabilización General (40800)	8
4.5.9 Dotación de Uniformes (40900)	8
4.5.9.1 Dotación Individual (40901)	8
4.5.9.2 Dotación Masiva (40902)	8
4.5.10 Procesos Especiales (41000)	8
4.6. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES	9
4.6.1 Selecciones (50100)	9
4.6.1.1 Ficha del Seleccionado (50101).....	9
4.6.1.2 Convocatoria (50102)	9
4.6.1.3 Viáticos (50103).....	9
4.6.1.4 Sanciones Varias (50104).....	9
4.6.1.5 Jueces de un Partido (50105)	9
4.6.1.6 Goles por Torneo (50106).....	10
4.6.1.7 Técnicos y Auxiliares (50107)	10
4.6.1.8 Datos de un Partido (50108)	10
4.6.1.9 Títulos (50109)	10
4.6.1.10 Estilos de Gol (50110)	10
4.6.1.11 Títulos Obtenidos (50111)	10
4.6.1.12 Calendario de Juego (50112)	10
4.6.1.13 Lugares de Concentración (50113)	10
4.6.1.14 Dotación de Uniformes (50114)	10
4.6.2 Partidos Internacionales (50200)	11
4.6.2.1 Jugadores por Partido (50201)	11
4.6.2.2 Jugadores por Partido General (50202)	11
4.6.2.3 Sustituciones (50203)	11
4.6.3 Premios (50300)	11
4.6.3.1 Proyección de Pago de Premios (50301)	11
4.6.3.2 Asignación de Premios (50302)	11
4.6.3.3 Comparativo de Premios (50303)	11
4.7. MÓDULO MANTENIMIENTOS	12

4.7.1 Campeonato (60100).....	12
4.7.2 Ficha (60200)	12
4.7.3 Títulos a Obtener (60300).....	12
4.7.4 Estilo de Goles (60400)	12
4.7.5 Lugares de Concentración (60500).....	12
4.7.6 Sanciones (60600)	13
4.7.7 Infracciones (60700)	13
4.7.8 Grupo de Infracciones (60800)	13
4.7.9 Infracciones por Grupo (60900)	13
4.7.10 Sanciones por Infracciones (61000)	13
4.7.11 Tipos de Personas a Premiar (61200)	13
4.8. MÓDULO SISTEMAS.....	14
4.8.1 Depuración de Datos (70100).....	14
4.8.2 Acerca de... (70200).....	14
5. ESTANDARIZACIONES	1
5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN	1
5.1.1. Nombre la Base de Datos	1
5.1.2. Nombres de Tablas.....	1
5.1.3. Nombre de Campos.....	1
5.1.4. Nombre de Índices.....	3
5.1.5. Nombre de Trigger.....	3
5.1.6. Nombre de Stored Procedures	3
5.1.7. Nombre de Vistas	4
5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA.....	5
5.2.1. Nombre del Proyecto	5
5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas	5
5.2.3. Nombre de Controles.....	5
5.2.4. Nombre de Variables	6
5.2.5. Nombre de Módulos.....	7
5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones.....	7
5.2.7. Nombre de Reportes.....	7
5.3. PLAN DE CÓDIGOS	8
5.3.1. Lugares de Concentración.....	8
5.3.2. Convocatoria a Selecciones.....	8
5.3.3. Tipo de Gol	9
5.3.4. Tipo de Títulos	9
5.3.5. Torneo	10
5.3.6. Partidos Internacionales	10
5.3.7. Número de Asignación.....	11
5.3.8. Viáticos	11
5.3.9. Tipo de Persona a Premiar	12
5.3.10. Premios en Efectivo	12
5.3.11. Premios Especiales	13
6. MODELO ENTIDAD/RELACIÓN.....	1
7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS.....	1
7.1. TABLAS MAESTRAS	1
7.1.1 Tabla de Tipo de Títulos	1
7.1.2 Tabla de Tipo de Goles	2
7.1.3 Tabla de Personas a Premiar	3
7.2. TABLAS RELACIONADAS	4
7.2.1 Tabla de Torneo	4
7.2.2 Tabla del Cuerpo Técnico.....	5



7.2.3 Tabla de Tallas del Jugador	6
7.3. TABLAS TRANSACCIONALES.....	7
7.3.1 Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración.....	7
7.3.2 Tabla de Detalle de Lugares de Concentración	8
7.3.3 Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones	9
7.3.4 Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria	10
7.3.5 Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria.....	11
7.3.6 Tabla de Partidos Internacionales	12
7.3.7 Tabla de Descripción de Equipos	15
7.3.8 Tabla de Técnicos y Auxiliares	16
7.3.9 Tabla de Sustituciones	17
7.3.10 Tabla de Amonestaciones	18
7.3.11 Tabla de Goles en un Partido	19
7.3.12 Tabla de Jueces de un Partido	20
7.3.13 Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones.....	21
7.3.14 Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones	22
7.3.15 Tabla de Detalle del Personal de la Sesión	24
7.3.16 Tabla de Base Legal de Sanciones	25
7.3.17 Tabla de Viáticos de la Selección	26
7.3.18 Tabla de Impuestos del Viaje.....	28
7.3.19 Tabla de Personal del Viaje	29
7.3.20 Tabla de Personal del Viaje Invitado.....	30
7.3.21 Tabla de Premios Especiales	31
7.3.22 Tabla de Detalle de Premios Especiales.....	32
7.3.23 Tabla de Pago de Premios	33
7.3.24 Tabla de Detalle de Pago de Premios	34
7.3.25 Tabla de Detalle de Premios por Función	35
7.3.26 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Específica).....	36
7.3.27 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido).....	37
7.3.28 Tabla de Cabecera del Historial del Cuerpo Técnico	38
7.3.29 Tabla de Detalle del Historial del Cuerpo Técnico	39
7.3.30 Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes	40
7.3.31 Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes.....	41
7.4. TABLAS HISTÓRICAS.....	42
7.4.1 Tabla de Torneo	42
7.4.2 Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones	43
7.4.3 Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria	44
7.4.4 Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria.....	45
7.4.5 Tabla de Partidos Internacionales	46
7.4.6 Tabla de Descripción de Equipos	49
7.4.7 Tabla de Técnicos y Auxiliares	50
7.4.8 Tabla de Sustituciones	51
7.4.9 Tabla de Amonestaciones	52
7.4.10 Tabla de Goles en un Partido	53
7.4.11 Tabla de Jueces de un Partido	54
7.4.12 Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones.....	55
7.4.13 Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones	56
7.4.14 Tabla de Detalle del Personal de la Sesión	58
7.4.15 Tabla de Base Legal de Sanciones	59
7.4.16 Tabla de Viáticos de la Selección	60
7.4.17 Tabla de Impuestos del Viaje.....	62
7.4.18 Tabla de Personal del Viaje	63
7.4.19 Tabla de Personal del Viaje Invitado.....	64
7.4.20 Tabla de Premios Especiales	65
7.4.21 Tabla de Detalle de Premios Especiales.....	66



7.4.22 Tabla de Pago de Premios	67
7.4.23 Tabla de Detalle de Pago de Premios	68
7.4.24 Tabla de Detalle de Premios por Función	69
7.4.25 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Específica).....	70
7.4.26 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido).....	71
7.4.27 Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes	72
7.4.28 Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes.....	73
7.4.29 Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración.....	74
7.4.30 Tabla de Detalle de Lugares de Concentración	75
8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS	1
8.1. DISEÑO DE PANTALLAS	1
8.1.1. Mantenimiento de Campeonato.....	1
8.1.2. Mantenimiento de Ficha	3
8.1.3. Mantenimiento de Títulos a obtener.....	16
8.1.4. Mantenimiento de Estilos de Goles.....	18
8.1.5. Mantenimiento de Lugares de Concentración.....	20
8.1.6. Mantenimiento de Asignación de Funciones.....	22
8.1.7. Mantenimiento de Sanciones.....	24
8.1.8. Mantenimiento de Grupo de Infracciones	27
8.1.9. Mantenimiento de Infracciones	29
8.1.10. Mantenimiento de Infracciones por Grupo	31
8.1.11. Mantenimiento de Sanciones por Infracciones.....	33
8.1.12. Mantenimiento de Tipo de Personas a Premiar en Efectivo.....	35
8.1.13. Organización de Campeonato	37
8.1.14. Equipos Participantes	39
8.1.15. Sistema de Juego	47
8.1.16. Cronograma de Etapas.....	50
8.1.17. Calendario de Juego.....	52
8.1.18. Convocatoria a Selecciones	55
8.1.19. Partidos de la Selección	57
8.1.20. Proceso de Asignación de Sanciones.....	73
8.1.21. Proceso de Levantamiento de Sanciones.....	77
8.1.22. Viáticos del Personal de Selección	80
8.1.23. Plan de Premios	84
8.1.24. Proceso de Historial del Cuerpo Técnico	89
8.1.25. Proceso de Contabilización General.....	93
8.1.26. Proceso de Relación del Centro de Costos	97
8.1.27. Dotación de Uniformes Individual	99
8.1.28. Dotación de Uniformes Masiva	101
8.1.29. Consulta de Ficha.....	103
8.1.30. Consulta de Convocatorias.....	116
8.1.31. Consulta de Viáticos	118
8.1.32. Consulta de Sanciones Varias	120
8.1.33. Consulta de Jugadores por partido	124
8.1.34. Consulta de Jueces de un Partido	126
8.1.35. Consulta de Goles por Torneo	128
8.1.36. Consulta de Jugadores por partido (General)	130
8.1.37. Consulta de Directores Técnicos y Auxiliares	132
8.1.38. Consulta de Datos de un Partido	134
8.1.39. Consulta de Títulos Obtenidos.....	136
8.1.40. Consulta de Lugares de Concentración	138
8.1.41. Consulta de Dotación de Uniformes	140
8.1.42. Consulta de Sustituciones por Torneo	142
8.1.43. Consulta de Proyección de Pago de Premios	144



8.1.44. Consulta de Asignación de Premios	146
8.1.45. Consulta de Comparativo de Premios	149
8.2. DISEÑO DE REPORTES	151
8.2.1. Reporte de Ficha del Jugador.....	151
8.2.2. Reporte de Convocados (Prensa).....	153
8.2.3. Reporte de Convocados (Club)	154
8.2.4. Reporte de Delegación Oficial (Prensa).....	155
8.2.5. Reporte de la Delegación Oficial.	156
8.2.6. Reporte de Presupuesto de Viaje.	157
8.2.7. Reporte de Presupuesto de Viaje.	158
8.2.8. Reporte de Sanciones Varias	159
8.2.9. Reporte de Sanciones Varias	160
8.2.10. Reporte de Sanciones Varias	161
8.2.11. Reporte de Títulos Obtenidos	162
8.2.12. Reporte de Estilo de Goles	163
8.2.13. Reporte de Tipos de títulos.....	164
8.2.14. Reporte de Goles por Torneo	165
8.2.15. Reporte de Jueces por Partido	166
8.2.16. Reporte de Jugadores por Partido	167
8.2.17. Reporte de Jugadores por Partido (General)	168
8.2.18. Reporte de Datos de un Partido	169
8.2.19. Reporte de Sustituciones en un Partido.....	170
8.2.20. Reporte de Cuerpo Técnico.....	171
8.2.21. Reporte de Lugares de Concentración	172
8.2.22. Reporte de Dotación de Uniformes.....	173
8.2.23. Reporte de Proyección de Pagos de Premios Ganados	174
8.2.24. Reporte de Proyección de Pagos de Premios Empatados.....	175
8.2.25. Reporte de Premios por Partido(Premios en Efectivo).....	176
8.2.26. Reporte de Premios por Partido (Premios Especiales)	177
8.2.27. Reporte de Premios por Persona (Premios en Efectivo).....	178
8.2.28. Reporte de Premios por Persona (Premios Especiales)	179
8.2.29. Reporte de Comparativo de Premios (Por Torneo).....	180
8.2.30. Reporte Comparativo de Premios (Por Partido).....	181
9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMA	1
9.1. ORGANIZACIÓN DE CAMPEONATO	1
9.1.1. IPO de Organización de Campeonato	1
9.1.2. Narrativas de Organización de Campeonato	2
9.2. EQUIPOS PARTICIPANTES	5
9.2.1. IPO de Ingreso de Equipos Participantes	5
9.2.2. Narrativas de Equipos Participantes	6
9.3. SISTEMA DE JUEGO DEL CAMPEONATO.....	15
9.3.1. IPO de Sistema de Juego del Campeonato	15
9.3.2. Narrativas de Sistema de Juego del Campeonato	16
9.4. CRONOGRAMA DE ETAPAS	18
9.4.1. IPO de Cronograma de Etapas.....	18
9.4.2. Narrativas de Cronograma de Etapas.....	19
9.5. CALENDARIO DE JUEGO	20
9.5.1. IPO de Calendario de Juego.....	20
9.5.2. Narrativas de Calendario de Juego.....	21
9.6. MANTENIMIENTO DE CAMPEONATO	26
9.6.1. IPO de Mantenimiento de Campeonato	26
9.6.2. Narrativas de Mantenimiento de Campeonato	27
9.7. MANTENIMIENTO DE TÍTULOS.....	29
9.7.1. IPO de Mantenimiento de Títulos	29



9.7.2. Narrativas de Mantenimiento de Título	30
9.8. MANTENIMIENTO DE ESTILOS DE GOL	32
9.8.1. IPO de Mantenimiento de Estilos de Gol	32
9.8.2. Narrativas de Mantenimiento de Estilos de Gol	33
9.9. MANTENIMIENTO DE LUGARES DE CONCENTRACIÓN.....	35
9.9.1. IPO de Lugares de Concentración.....	35
9.9.2. Narrativas de Mantenimiento de Lugares de Concentración.....	36
9.10. MANTENIMIENTO DE ASIGNACIÓN DE FUNCIONES	38
9.10.1. IPO de Asignación de Funciones.....	38
9.10.2. Narrativas de Asignación de Funciones.....	39
9.11. MANTENIMIENTO DE SANCIONES	41
9.11.1. IPO de Sanciones.....	41
9.11.2. Narrativa de Sanciones	42
9.12. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE INFRACCIONES	44
9.12.1. IPO de Grupo de Infracciones	44
9.12.2. Narrativa de Grupo de Infracciones	45
9.13. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES	47
9.13.1. IPO de Infracciones	47
9.13.2. Narrativa de Infracciones	48
9.14. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES POR GRUPO.....	50
9.14.1. IPO de Infracciones por Grupo	50
9.14.2. Narrativa de Infracciones por Grupo	51
9.15. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN	52
9.15.1. IPO de Sanciones por Infracción	52
9.15.2. Narrativa de Sanciones por Infracción	53
9.16. MANTENIMIENTO DE TIPO DE PERSONAS A PREMIAR.....	55
9.16.1. IPO de Tipo de Personas a Premiar	55
9.16.2. Narrativas de Tipo de Personas a Premiar	56
9.17. PROCESO DE CONVOCATORIA A SELECCIONES.....	58
9.17.1. IPO de Convocatoria a Selecciones	58
9.17.2. Narrativas de Convocatoria a Selecciones	59
9.18. PROCESO DE PARTIDOS DE LA SELECCIÓN	61
9.18.1. IPO de Procesos de Partidos de la Selección.....	61
9.18.2. Narrativas de Proceso de Partidos de la Selección	62
9.19. PROCESO DE ASIGNACIÓN DE SANCIONES	65
9.19.1. IPO de Asignación de Sanciones.....	65
9.19.2. Narrativa de la Asignación de Sanciones.....	66
9.20. PROCESO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES	69
9.20.1. IPO de Levantamiento de Sanciones.....	69
9.20.2. Narrativa de Levantamiento de Sanciones	70
9.21. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIÓN	71
9.21.1. IPO de Viáticos del Personal de Selección.....	71
9.21.2. Narrativa de Viáticos del Personal de Selección	72
9.22. PROCESO DE PLAN DE PREMIOS	75
9.22.1. IPO de Plan de Premios	75
9.22.2. Narrativas de Plan de Premios	76
9.23. PROCESO DE HISTORIAL DEL CUERPO TÉCNICO	84
9.23.1. IPO de Historial del Cuerpo Técnico.....	84
9.23.2. Narrativa de Historial del Cuerpo Técnico.....	85
9.24. PROCESO DE CONTABILIZACIÓN GENERAL	86
9.24.1. IPO de Contabilización General.....	86
9.24.2. Narrativa de Contabilización General	87
9.25. PROCESO DE DOTACIÓN INDIVIDUAL DE UNIFORMES	88
9.25.1. IPO de Dotación Individual de Uniformes	88
9.25.2. Narrativas de Dotación Individual de Uniformes	89

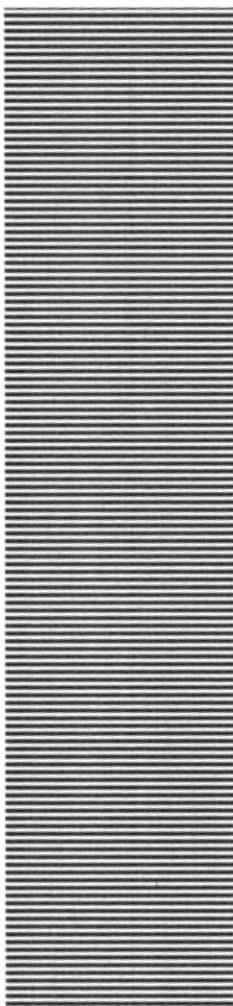


9.26. PROCESO DE DOTACIÓN MASIVA DE UNIFORMES.....	90
9.26.1. IPO de Dotación Masiva de Uniformes	90
9.26.2. Narrativas de Dotación Masiva de Uniformes	91
9.27. PROCESOS ESPECIALES	92
9.27.1. IPO de Procesos Especiales	92
9.27.2. Narrativa de Procesos Especiales	93
9.28. CONSULTA DE FICHA.....	94
9.28.1. IPO de Consulta de Ficha.....	94
9.28.2. Narrativas de Consulta de Ficha.....	95
9.29. CONSULTA DE CONVOCATORIA	96
9.29.1. IPO de Consulta de Convocatoria.....	96
9.29.2. Narrativas de Consulta de Convocatoria.....	97
9.30. CONSULTA DE VIÁTICOS.....	98
9.30.1. IPO de Consulta de Viáticos	98
9.30.2. Narrativas de Consulta de Viáticos	99
9.31. CONSULTA DE SANCIONES VARIAS	101
9.31.1. IPO de Consulta de Sanciones Varias	101
9.31.2. Narrativas de Consulta de Sanciones Varias	102
9.32. CONSULTA DE JUECES DE UN PARTIDO.....	104
9.32.1. IPO De Consulta de Jueces de un Partido.....	104
9.32.2. Narrativas De Consulta de Jueces de un Partido.....	105
9.33. CONSULTA DE GOLES POR TORNEO	106
9.33.1. IPO De Consulta de Goles por torneo	106
9.33.2. Narrativas De Consulta de Goles por Torneo	107
9.34. CONSULTA DE TÉCNICOS Y AUXILIARES.....	108
9.34.1. IPO De Consulta de Técnicos y Auxiliares.....	108
9.34.2. Narrativas De Consulta de Técnicos y Auxiliares.....	109
9.35. CONSULTA DE DATOS DE UN PARTIDO	110
9.35.1. IPO De Consulta de Datos de un Partido.....	110
9.35.2. Narrativas De Consulta de Datos de un Partido.....	111
9.36. CONSULTA DE TÍTULOS	112
9.36.1. IPO De Consulta de Títulos	112
9.36.2. Narrativas De Consulta de Títulos	113
9.37. CONSULTA DE ESTILO DE GOLES.....	114
9.37.1. IPO De Consulta de Estilo de Goles	114
9.37.2. Narrativas De Estilos de Goles	115
9.38. CONSULTA DE TÍTULOS OBTENIDOS	116
9.38.1. IPO De Consulta de Títulos Obtenidos	116
9.38.2. Narrativas De Consulta de Títulos Obtenidos	117
9.39. CONSULTA DE CALENDARIO DE JUEGO	118
9.39.1. IPO de Consulta del Calendario de Juego	118
9.39.2. Narrativa de la Consulta de Calendario de Juego	119
9.40. CONSULTA DE LUGARES DE CONCENTRACIÓN	123
9.40.1. IPO De Consulta de Lugares de Concentración	123
9.40.2. Narrativas De Consulta de Lugares de Concentración	124
9.41. CONSULTA DE DOTACIÓN DE UNIFORMES	125
9.41.1. IPO De Consulta de Dotación de Uniformes	125
9.41.2. Narrativas De Dotación de Uniformes.....	126
9.42. CONSULTA DE JUGADORES POR PARTIDO	127
9.42.1. IPO De Consulta de Jugadores por Partido	127
9.42.2. Narrativas De Consulta de Jugadores por Partido	128
9.43. CONSULTA DE JUGADORES POR PARTIDO (General)	129
9.43.1. IPO De Consulta de Jugadores por Partido(General)	129
9.43.2. Narrativas De Consulta de Jugadores por Partido (General)	130
9.44. CONSULTA DE SUSTITUCIONES	131



9.44.1. IPO De Consulta de Sustituciones.....	131
9.44.2. Narrativas De Consulta de Sustituciones.....	132
9.45. CONSULTA DE PROYECCIÓN DE PAGO DE PREMIOS	133
9.45.1. IPO de Consulta de Proyección de Pago de Premios	133
9.45.2. Narrativas de Consulta de Proyección de Pago de Premios	134
9.46. CONSULTA DE ASIGNACIÓN DE PREMIOS.....	136
9.46.1. IPO de la Consulta de Asignación de Premios.....	136
9.46.2. Narrativas de Consulta de Asignación de Premios por Partido	137
9.47. CONSULTA DE COMPARATIVO DE PREMIOS	141
9.47.1. IPO de Comparativo de Premios	141
9.47.2. Narrativas de Consulta de Comparativo de Premios.....	142
9.48. EXPLICACIÓN DE LOS STORES PROCEDURES	143
10. SEGURIDADES DEL SISTEMA.....	1
10.1 NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO.....	1
10.2 SEGURIDADES DE DATOS	2
10.2.1. Respaldo de la Base de Datos	2
10.3 RESTAURACIÓN	2
11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN	1





CAPÍTULO 1.

INTRODUCCIÓN AL SISTEMA



1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

1.1. INTRODUCCIÓN

Con este manual, los responsables del mantenimiento del Módulo de Selecciones estarán en capacidad de conocer:

- La dimensión real del Módulo.
- Las normas y políticas usadas en la elaboración del Módulo.
- El diseño utilizado.
- Las estructuras de datos.
- Los procesos utilizados.
- Los estándares de pantallas y reportes usados en el Módulo.

Este manual está elaborado como un soporte para el desarrollo y mantenimiento de la operación del Módulo de Selecciones. Entre las Personas que tendrán la responsabilidad de realizar estas tareas se encuentran:

- Analistas de Sistemas.
- Programadores.
- Personal con conocimientos de Análisis y/o Programación.

1.2. ANTECEDENTES

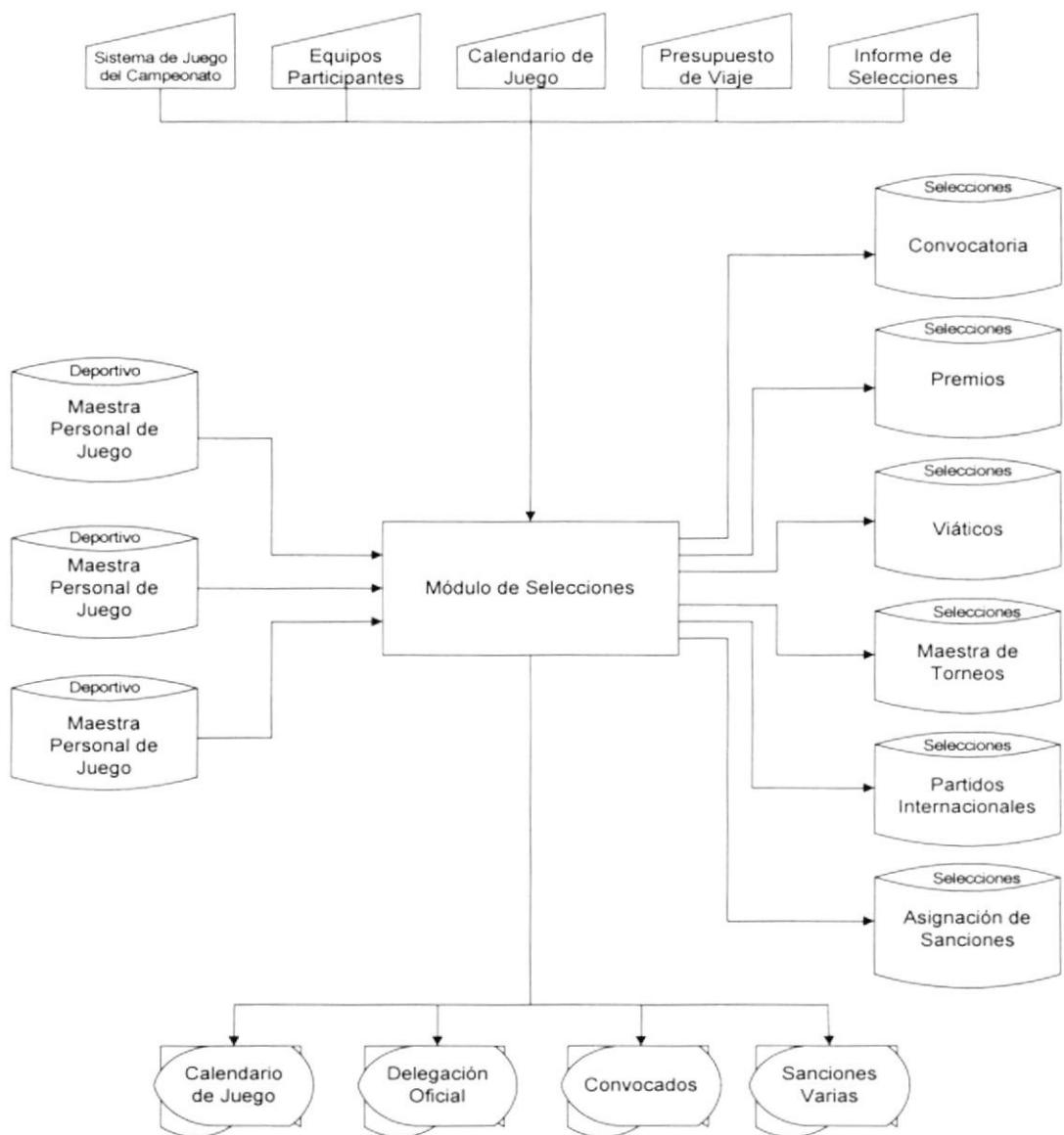
La Federación Ecuatoriana de Fútbol (F.E.F.) es un organismo deportivo autónomo, de derecho privado, con sede en la ciudad de Guayaquil y está sujeta a las Leyes de la República, a los Estatutos y Reglamentos de los organismos nacionales e internacionales a los que es afiliada; y a sus propios Estatutos y Reglamentos.

La concepción del Módulo de Selecciones se origina de la necesidad de realizar las convocatorias de jugadores, registrar los informes del Coordinador Técnico, generar el Calendario de Juego, obtener oportunamente consultas sin necesidad de recurrir a los diversos departamentos del edificio para recopilar información.



1.3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA

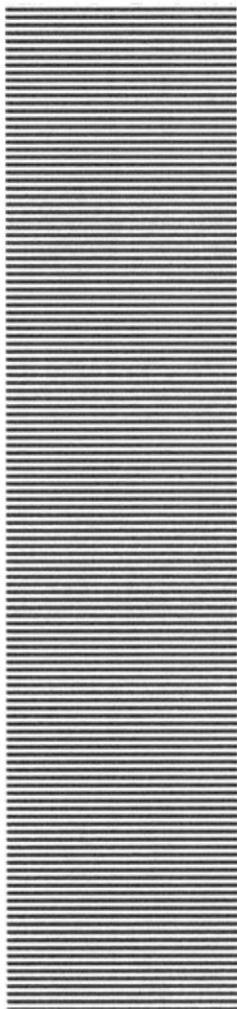
SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cálleri.



Narrativa del Diagrama General de SELECCIONES

- 1.- Ingreso de información necesaria.
- 2.- El Módulo de Selecciones se alimenta y actualiza la información.
- 3.- Se obtiene como salidas Reportes y Formas impresas necesarias para Selecciones y controles sobre ella.





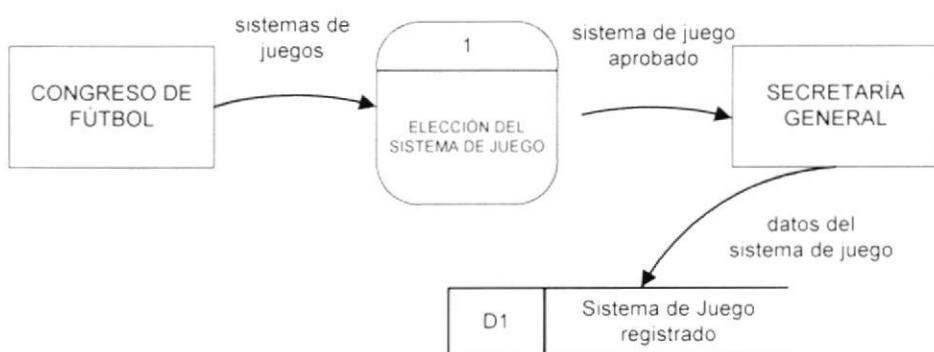
CAPÍTULO 2.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS



2. DIAGRAMAS DE FLUJO DE DATOS

2.1. SISTEMA DE JUEGO DEL CAMPEONATO

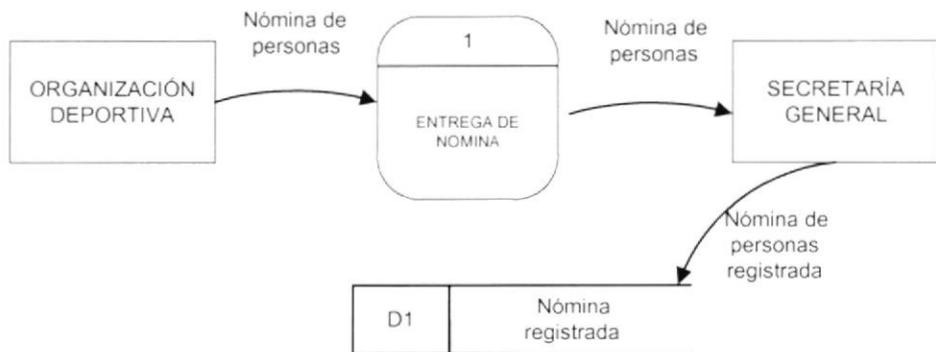


2.2. NARRATIVA DEL SISTEMA DE JUEGO

1. El Congreso delibera sobre elección del sistema de juego, una vez aprobado es entregado a Secretaría General.
2. Secretaría General efectúa el respectivo registro del calendario de juego.



2.3. EQUIPOS PARTICIPANTES

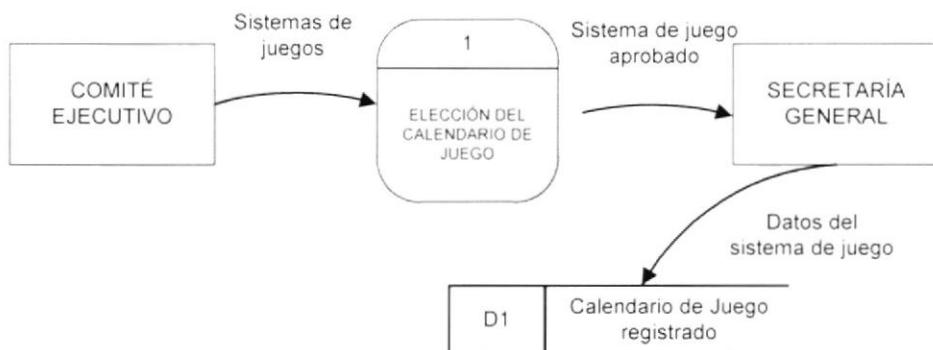


2.4. NARRATIVA DE EQUIPOS PARTICIPANTES

1. El Organismo Deportivo entrega la nómina de las personas que van a participar en el campeonato, junto con los datos, la información del uniforme principal y alterno.
2. Secretaría General efectúa el respectivo registro de las personas.



2.5. CALENDARIO DE JUEGO

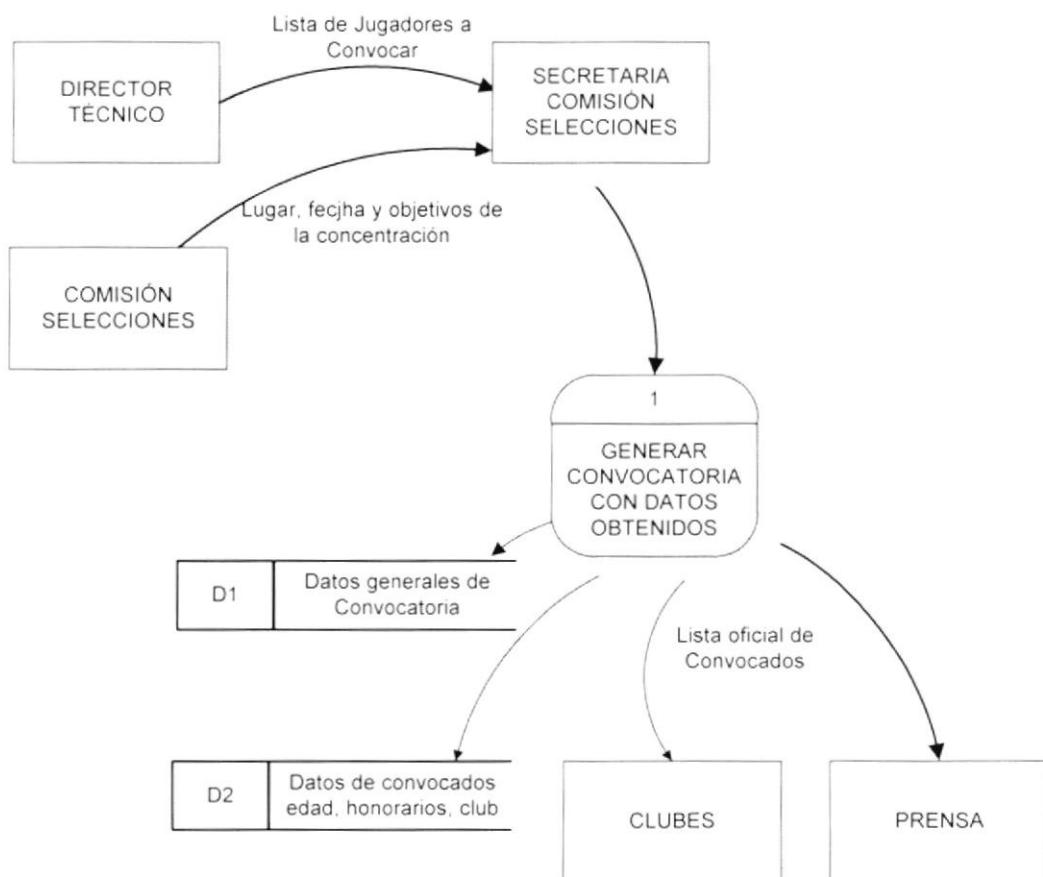


2.6. NARRATIVA DEL CALENDARIO DE JUEGO

1. El Comité Ejecutivo delibera sobre elección del calendario de juego, una vez aprobado es entregado a Secretaría General.
2. Secretaría General efectúa el respectivo registro del calendario de juego.

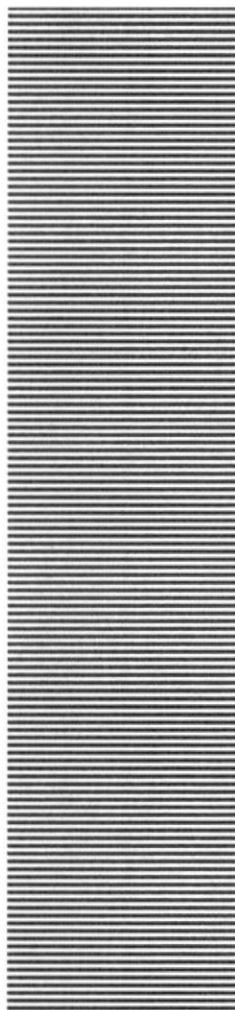


2.7. CONVOCATORIA A SELECCIONES



2.8. NARRATIVA DE LA CONVOCATORIA A SELECCIONES

1. El Director Técnico de la Selección entrega una lista de jugadores para ser convocados, a la Secretaría de Selecciones; y la Comisión de Selecciones fija el lugar, fecha, hora y objetivos de la Concentración.
2. Con estos datos la Secretaría de Selecciones genera una convocatoria en el sistema, los mismos que se guardan en dos partes: datos generales de la convocatoria y datos de convocados.
3. El sistema genera dos reportes: uno en el que constan todos los jugadores convocados, que será entregado al departamento de Prensa para su distribución a los medios de comunicación y otro que será enviado a cada Club notificando cuáles son los jugadores que deberán asistir a la convocatoria.



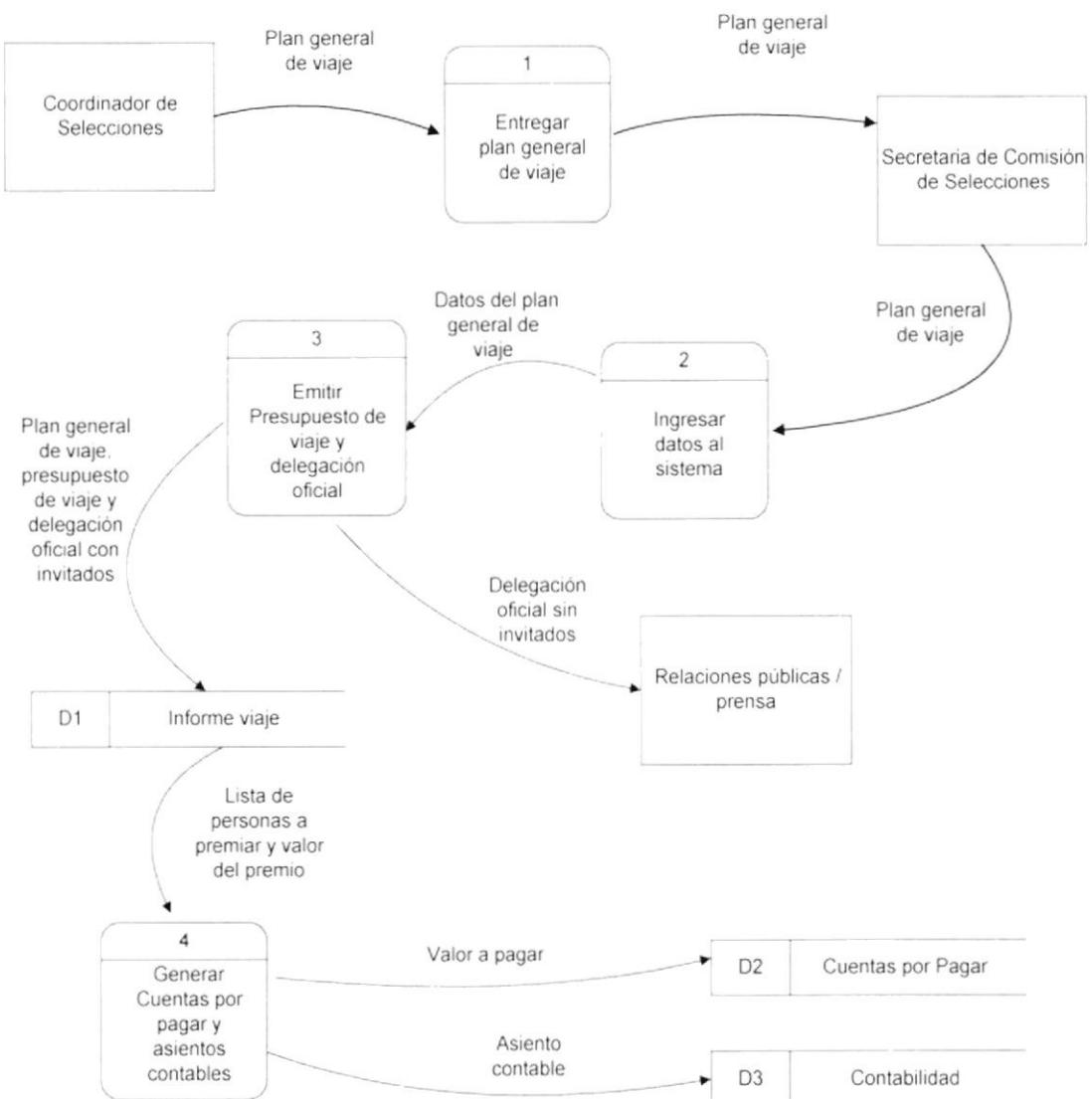
CAPÍTULO 6

MODELO ENTIDAD/RELACIÓN





2.15. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES



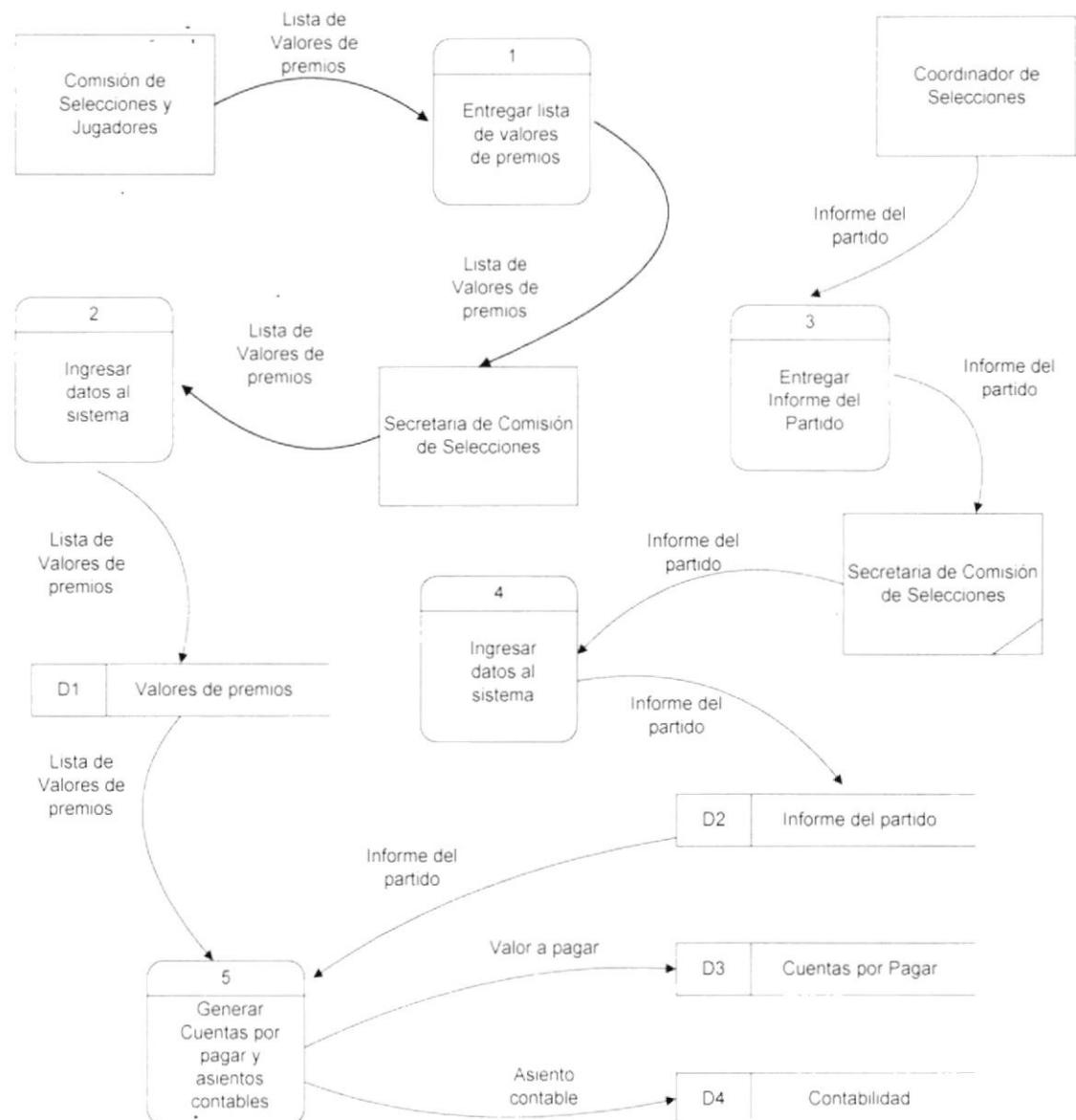
2.16. NARRATIVA DE VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES

1. El Coordinador de Selecciones entrega el plan general de viaje a la Secretaría de la Comisión.
2. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa los datos del plan general de viaje al sistema.
3. Luego, la Secretaría de la Comisión de Selecciones emite el presupuesto de viaje y un listado de la delegación oficial con invitados. Adjunta el plan general de viaje a los reportes emitidos y los archiva.
4. Emite un reporte de la delegación oficial sin invitados y la entrega a la Relacionista Pública, que se encargará de hacer conocer ese listado a los medios de comunicación.



2.17. PLAN DE PREMIOS

2.17.1 Plan de Premios para Partidos Oficiales

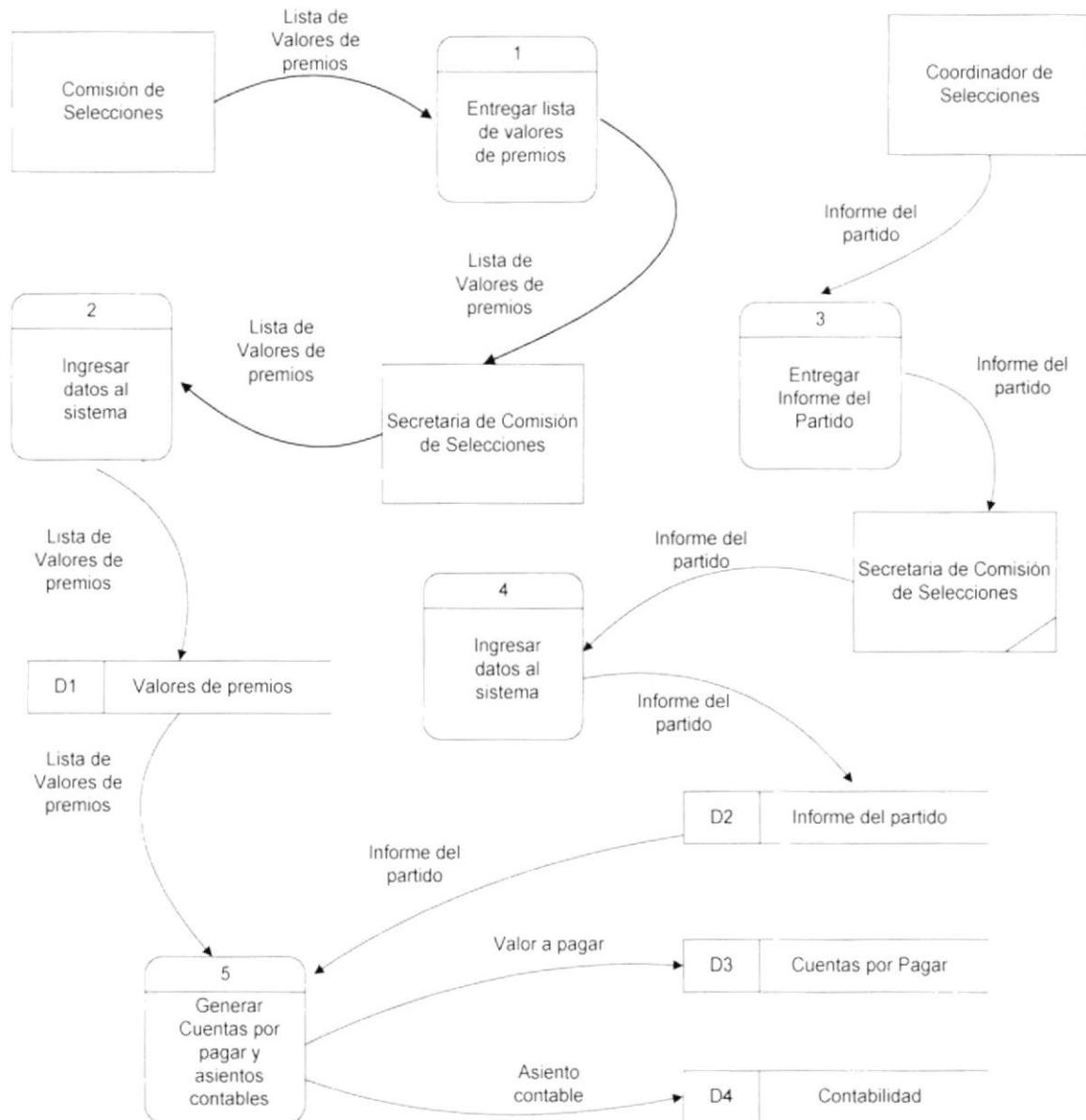


2.17.2 Narrativa de Plan de Premios para Partidos Oficiales

1. La Comisión de Selecciones se reúne con los jugadores para acordar los valores de los premios, luego de lo cual entrega la lista de valores a cancelar por premios a la Secretaría de la Comisión.
2. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa los datos de los premios al sistema.
3. Luego de finalizado el partido, el Coordinador de Selecciones entrega un informe a la Secretaría de la Comisión de Selecciones.
4. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa los datos del informe del partido al sistema.
5. El sistema genera las cuentas por pagar y los asientos contables de acuerdo a los datos ingresados.



2.17.3 Plan de Premios para Partidos Amistosos

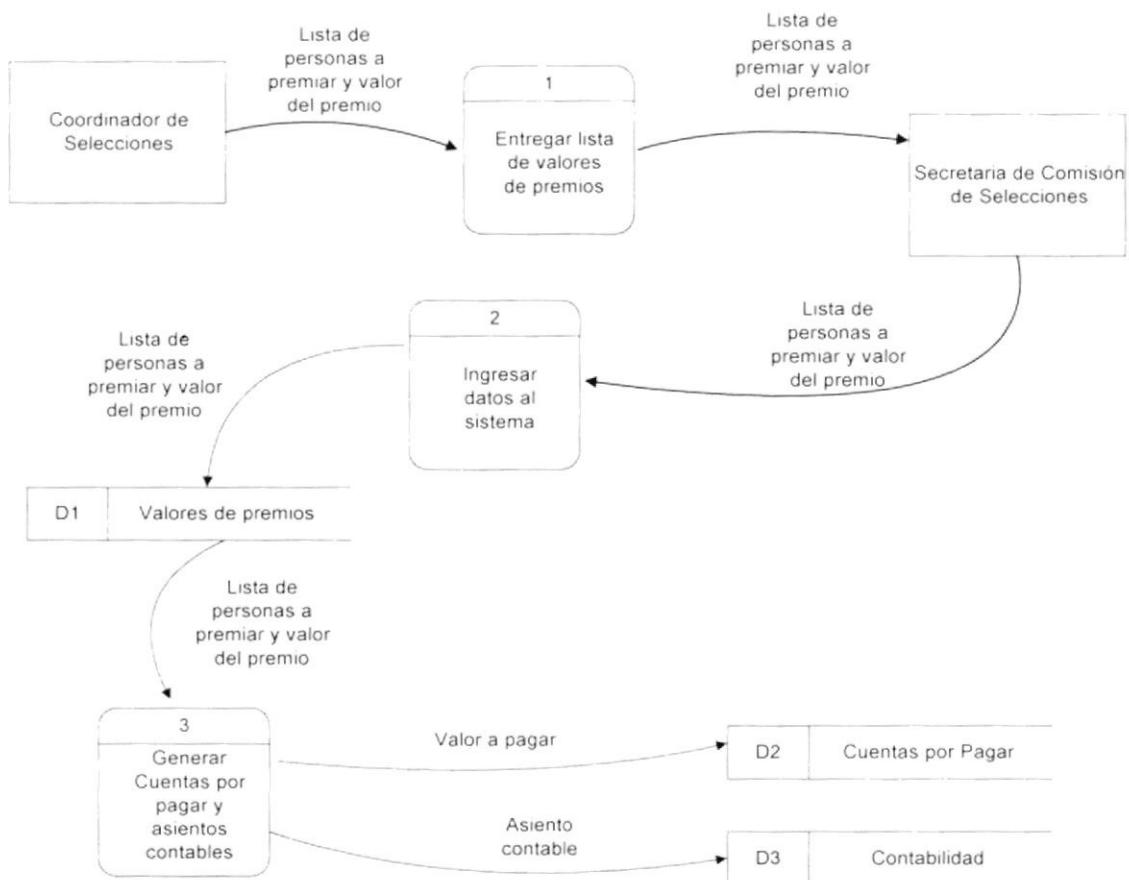


2.17.4 Narrativa de Plan de Premios para Partidos Amistosos

1. La Comisión de Selecciones entrega la lista de valores a cancelar por premios a la Secretaría de la Comisión.
2. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa los datos de los premios al sistema.
3. Luego de finalizado el partido, el Coordinador de Selecciones entrega un informe a la Secretaría de la Comisión de Selecciones.
4. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa los datos del informe del partido al sistema.
5. El sistema genera las cuentas por pagar y los asientos contables de acuerdo a los datos ingresados.



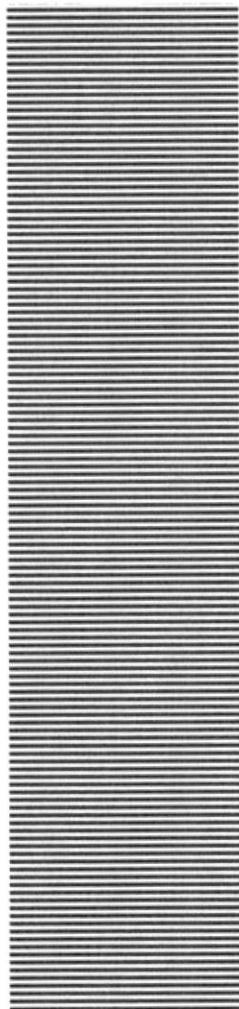
2.17.5 Pago de Premio a Persona Específica.



2.17.6 Narrativa de Pago de Premio a Persona Específica.

1. El Coordinador de Selecciones entrega una lista de las personas y valores a cancelar por premios a la Secretaría de la Comisión.
2. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa los datos de los premios al sistema.
3. El sistema genera las cuentas por pagar y los asientos contables de acuerdo a los datos ingresados.





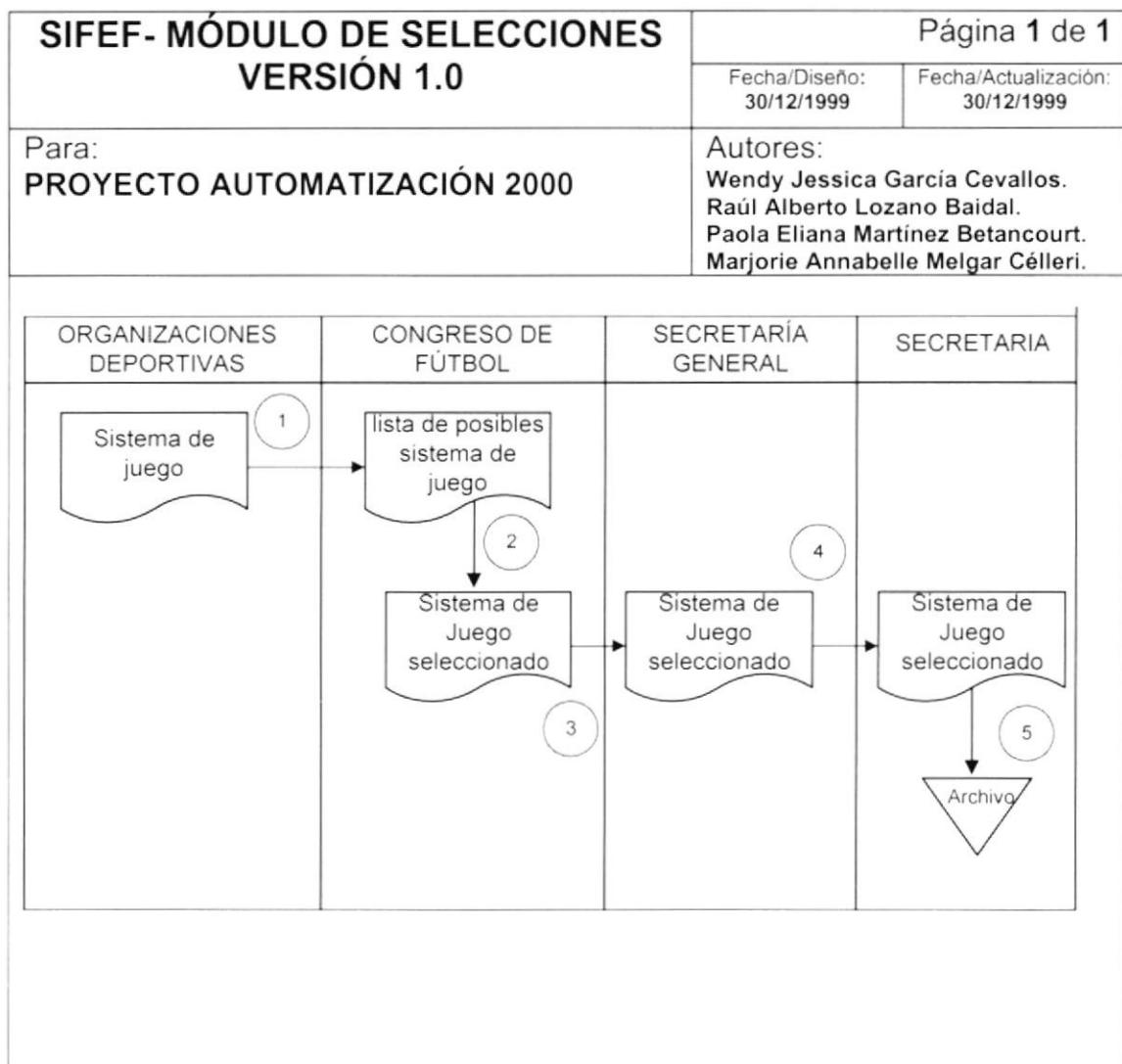
CAPÍTULO 3.

DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN



3. DIAGRAMAS DE FLUJO DE INFORMACIÓN

3.1. SISTEMA DE JUEGO



1. La Organización Deportiva entrega el sistema de juego propuesto al Congreso de Fútbol.
2. Cuando se reúna el Congreso de Fútbol se seleccionará al Sistema de Juego de los entregados.
3. El Sistema de Juego es entregado a Secretaría General para que lo lleve el control del mismo.
4. La Secretaria lo archiva.



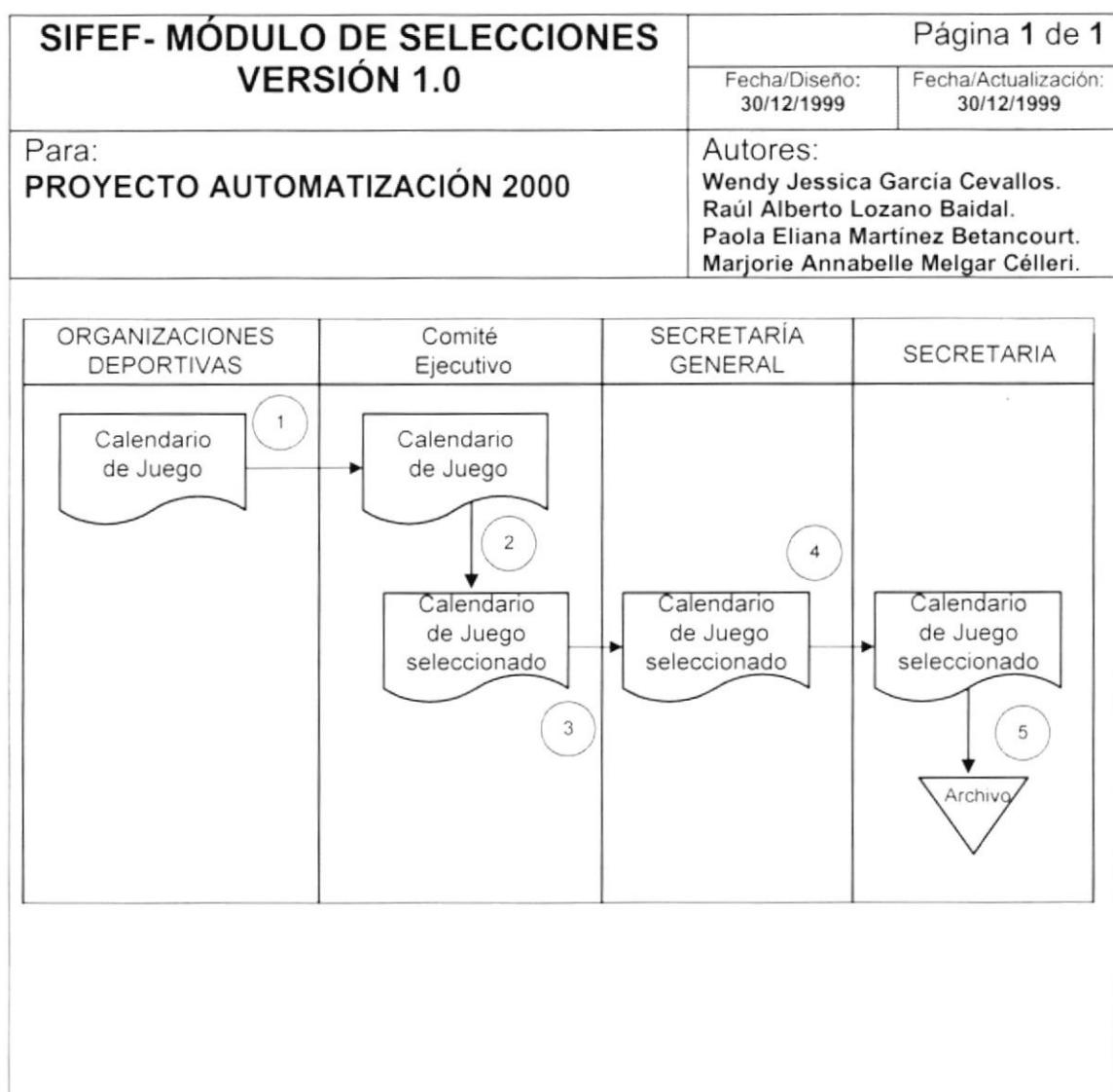
3.2. EQUIPOS PARTICIPANTES

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
<pre> graph LR A[Nómina de Personal] -- 1 --> B[Nómina de Personal] B -- 2 --> C[Nómina de Personal] C -- 3 --> D{Archivo} </pre>		

1. La Organización Deportiva entrega el listado del personal de juego que participará en el Campeonato de Fútbol.
2. La nómina del personal es entregado a la Secretaría de Selecciones.
3. La nómina es archivada.



3.3. CALENDARIO DE JUEGO



1. La Organización Deportiva entrega una asignación de equipos al campeonato.
2. Se aprueba el Calendario por parte del Comité Ejecutivo.
3. El Calendario de Juego seleccionado es entregado a Secretaría General para que lo controle.
4. El Calendario de Juego es archivado.



3.4. CONVOCATORIA A SELECCIONES

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
Para:	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999		
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.			
<pre> graph LR DT["Jugadores a Convocar"] -- 1 --> CS["Lugar, fecha, hora concentración"] CS -- 2 --> SS["Convocatoria por Clubes Convocatoria general"] SS -- 3 --> C["Convocatoria por Clubes"] SS -- 4 --> P["Convocatoria por Clubes"] C --> P </pre>				
DIRECTOR TÉCNICO	COMISIÓN SELECCIONES	SECRETARIA SELECCIONES	CLUBES	PRENSA
Jugadores a Convocar	Lugar, fecha, hora concentración	Jugadores a Convocar Lugar, fecha, hora concentración Convocatoria por Clubes Convocatoria general	Convocatoria por Clubes	Convocatoria por Clubes

1. El Director Técnico entrega la lista de jugadores a convocar a la Secretaria de Selecciones.
2. La Comisión de Selecciones entrega los datos generales de Convocatoria como Lugar, fecha, hora, y más detalles a la Secretaria de Selecciones.
3. La Secretaria de Selecciones genera la convocatoria con los datos recibidos y entrega un reporte de convocados a cada Club.
4. La Secretaria de la Comisión de Selecciones envía el reporte general de convocados al Departamento de Prensa para su respectiva distribución a los medios de comunicación.

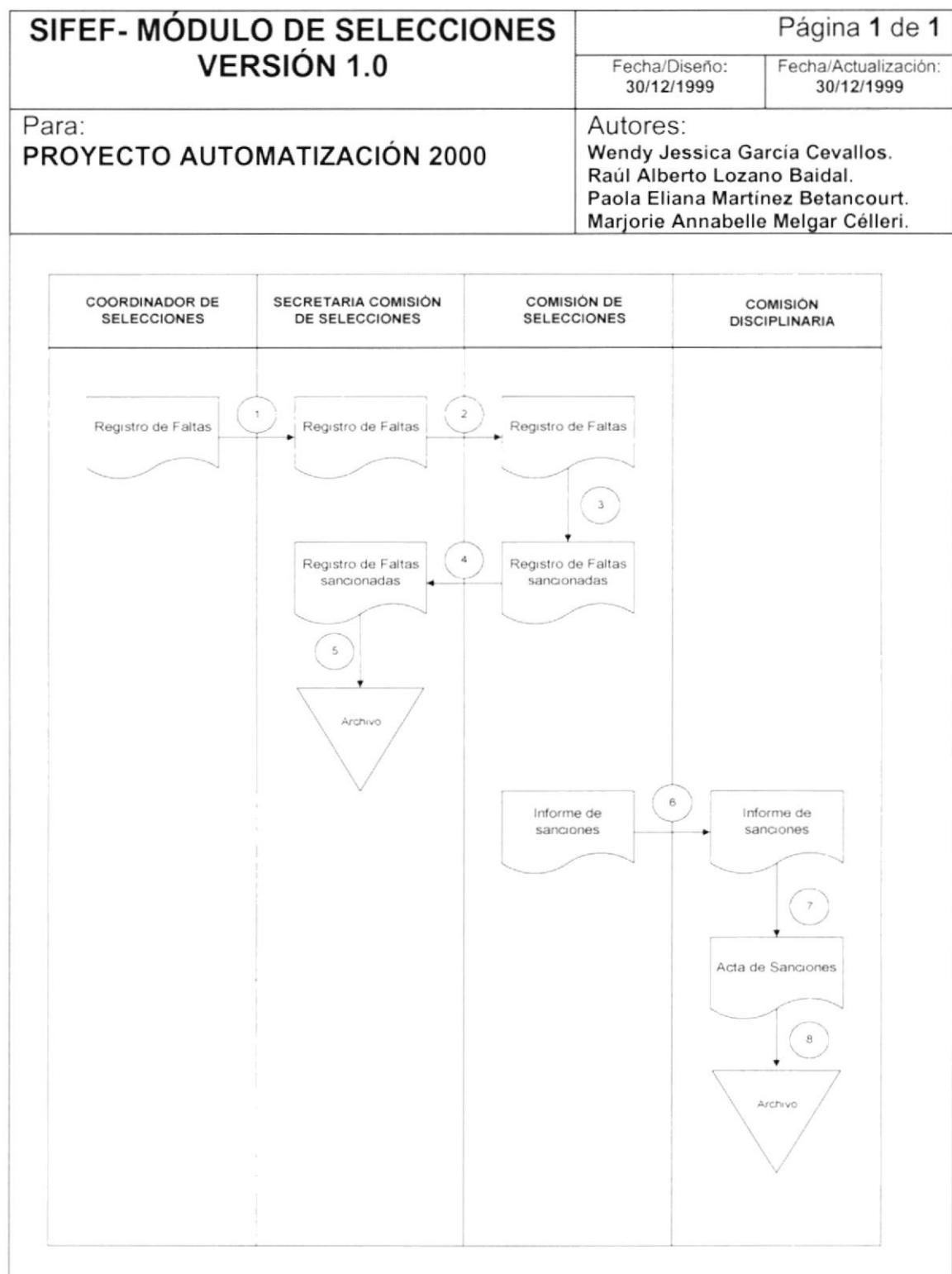
3.5. PARTIDOS INTERNACIONALES

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Para:	Fecha/Diseño: 30/12/1999		Fecha/Actualización: 30/12/1999
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
<pre> graph LR subgraph "FIFA" A1[Información sobre el Partido] end subgraph "DISCIPLINA" A2[Información sobre el Partido] end subgraph "SELECCIONES" B1[Información sobre el Partido] B2[Información sobre el Partido] C1{Archivo} C2{Archivo} end A1 --> 1 B1 A2 --> 2 B2 B1 --> C1 B2 --> C2 </pre> <p>The diagram illustrates two parallel processes for receiving and archiving match information. On the left, under 'FIFA', there is a box labeled 'Información sobre el Partido'. An arrow labeled '1' points from this box to a second box labeled 'Información sobre el Partido' located in the center column under 'SELECCIONES'. From this second box, an arrow points down to a downward-pointing triangle labeled 'Archivo'. On the left, under 'DISCIPLINA', there is another box labeled 'Información sobre el Partido'. An arrow labeled '2' points from this box to a second box labeled 'Información sobre el Partido' located in the center column under 'SELECCIONES'. From this second box, an arrow points down to a downward-pointing triangle labeled 'Archivo'.</p>			

1. La FIFA envía información (Documentada) sobre el partido en el cual participó la selección, esta información llega a la oficina de Selecciones donde es recibida y archivada. Estos informes pertenecen a todos los partidos oficiales en los cuales participa la selección.
2. La Oficina de Disciplina envía información (Documentada) sobre el partido en el cual participó la selección, esta información llega a la oficina de Selecciones donde es recibida y archivada. Estos informes pertenecen a todos los partidos amistosos en los cuales participa la selección.

BIB
 CAMPUS
 ESPOL

3.6. ASIGNACIÓN DE SANCIONES



1. El Coordinador de Selecciones entrega el registro de faltas a la secretaria de la Comisión de Selecciones.
2. La secretaria de la Comisión de Selecciones entrega el registro de faltas a la Comisión de Selecciones.
3. La Comisión de Selecciones analiza las faltas y las sanciona.
4. El registro de faltas sancionadas es entregado a la Secretaría de la Comisión de Selecciones.
5. La secretaria de la Comisión de Selecciones ingresa el registro de faltas sancionadas al sistema y archiva el registro.
6. La Comisión de Selecciones entrega un informe de las sanciones que deben ser analizadas por la Comisión Disciplinaria.
7. La Comisión Disciplinaria sanciona las faltas cometidas y emite un Acta de Sanciones.
8. El Acta de Sanciones es archivada.



3.7. LEVANTAMIENTO DE SANCIONES

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
SANCIONADO	PRESIDENTE	DIRECTORIO	TESORERIA
<pre> graph TD A[Solicitud de Levantamiento de Sanción] --> B(()) B --> C[Solicitud de Levantamiento de Sanción] C --> D(()) D --> E{Archivo} E --> F[Solicitud de Levantamiento de sanciones] F --> G(()) G --> H[Informe de resolución] H --> I(()) I --> J[Solicitud de Levantamiento de sanciones] J --> K(()) K --> L[Informe de resolución] </pre>			



1. La persona sancionada elabora una Solicitud de Levantamiento de Sanción y la entrega al Presidente de la FEF.
2. El Presidente de la FEF archiva dicha solicitud hasta la siguiente reunión del Directorio.
3. El Presidente de la FEF entrega la solicitud del Levantamiento de Sanción al Directorio.
4. El Directorio analiza la solicitud y elabora un Informe de su Resolución.
5. El informe con la resolución es entregado a Tesorería, quien de acuerdo al mismo realizará las acciones necesarias.



3.8. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIONES

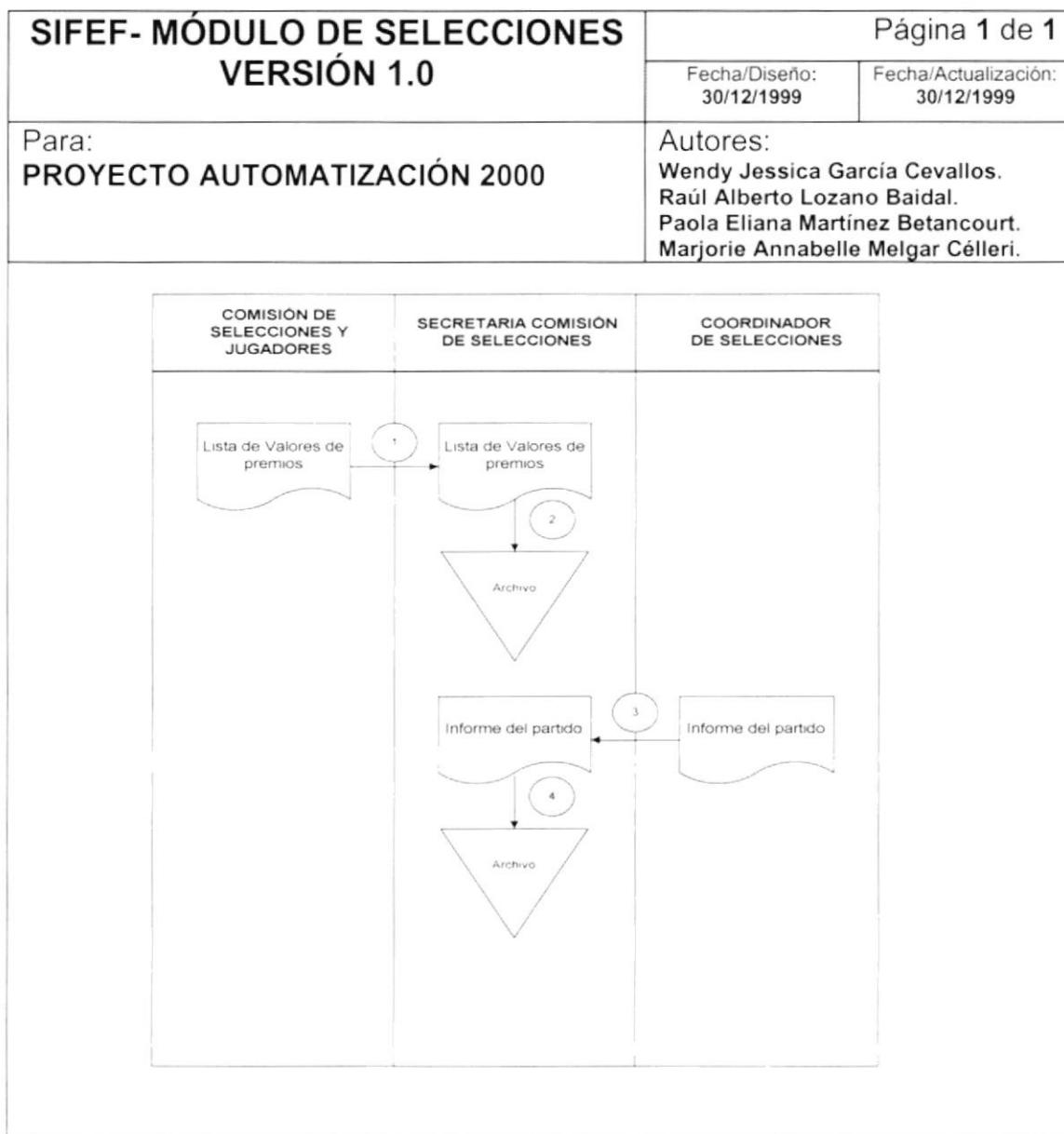
SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
Para:	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
COORDINADOR DE SELECCIONES	SECRETARIA DE COMISIÓN DE SELECCIONES	RELACIONISTA PÚBLICA /PRENSA
<pre> graph TD A[Plan General de Viaje] --> B[Plan General de Viaje] B --> C[Delegación Oficial] C --> D[Presupuesto de Viaje] D --> E{Archivar} E --> F[Delegación Oficial] F --> G[Delegación Oficial] </pre>		

1. El Coordinador de Selecciones entrega el Plan General de viaje a la secretaria de la Comisión de Selecciones.
2. La Secretaria de la Comisión de Selecciones ingresa dicho plan y emite una lista con la delegación oficial y un reporte del presupuesto de viaje.
3. Luego, adjunta el plan General a los reportes emitidos y los archiva.
4. La Secretaria de la Comisión de Selecciones emite un reporte de la delegación oficial sin incluir los invitados y entrega éste reporte a la Relacionista Pública.



3.9. PLAN DE PREMIOS

3.9.1 Plan de Premios para Partidos Oficiales

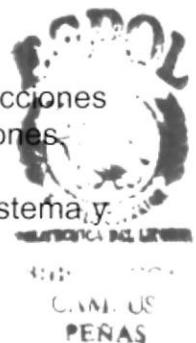


1. Luego de un acuerdo entre los jugadores y la Comisión de Selecciones, ésta entrega a la Secretaría de la Comisión la lista con los valores a pagar por premios.
2. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa estos valores al sistema y luego archiva la lista.
3. Luego de jugados el o los partidos, el Coordinador de Selecciones entrega un Informe de partidos a la Secretaría de Selecciones.
4. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa el informe del partido al sistema y luego archiva dicho informe.

3.9.2 Plan de Premios para Partidos Amistosos

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">COMISIÓN DE SELECCIONES</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SECRETARIA COMISIÓN DE SELECCIONES</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">COORDINADOR DE SELECCIONES</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;"> </td> <td style="text-align: center; padding: 10px;"></td> <td style="text-align: center; padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			COMISIÓN DE SELECCIONES	SECRETARIA COMISIÓN DE SELECCIONES	COORDINADOR DE SELECCIONES			
COMISIÓN DE SELECCIONES	SECRETARIA COMISIÓN DE SELECCIONES	COORDINADOR DE SELECCIONES						

1. La Comisión de Selecciones, ésta entrega a la Secretaria de la Comisión la lista con los valores a pagar por premios.
2. La Secretaria de la Comisión de Selecciones ingresa estos valores al sistema y luego archiva la lista.
3. Luego de concluido el o los partidos, el Coordinador de Selecciones entrega un Informe con los datos de estos a la Secretaria de Selecciones.
4. La Secretaria de la Comisión de Selecciones ingresa el informe al sistema y luego archiva dicho informe.

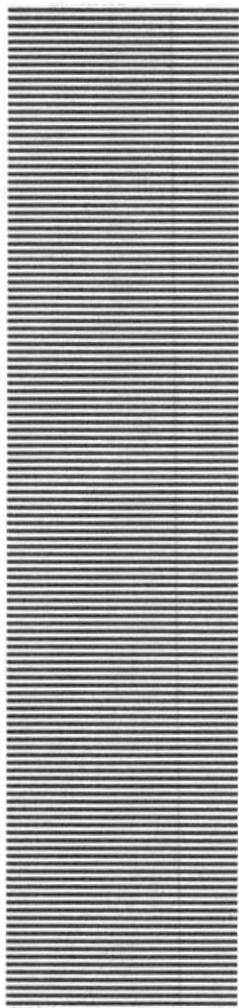


3.9.3 Pago de Premio a Persona Específica

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
<pre> graph TD subgraph COORDINADOR [COORDINADOR DE SELECCIONES] A[Lista de Personas a premiar] A -- 1 --> B[Lista de Personas a premiar] end subgraph SECRETARIA [SECRETARIA DE SELECCIONES] B B -- 2 --> C{Archivo} end </pre>		

1. La Comisión de Selecciones entrega a la Secretaría de la Comisión la lista de las personas a premiar.
2. La Secretaría de la Comisión de Selecciones ingresa los nombres y valores al sistema, y luego archiva la lista.



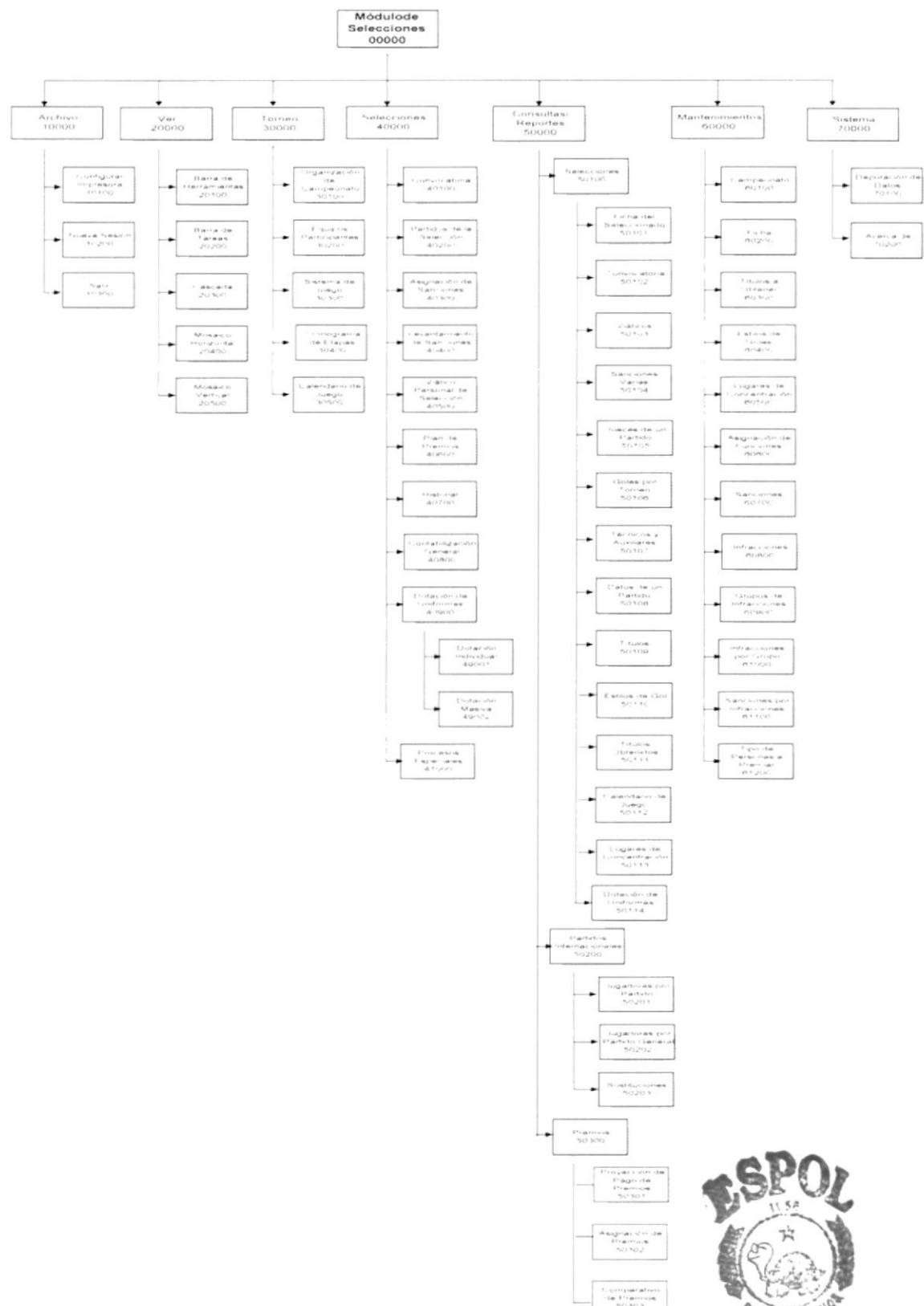


CAPÍTULO 4.

DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA

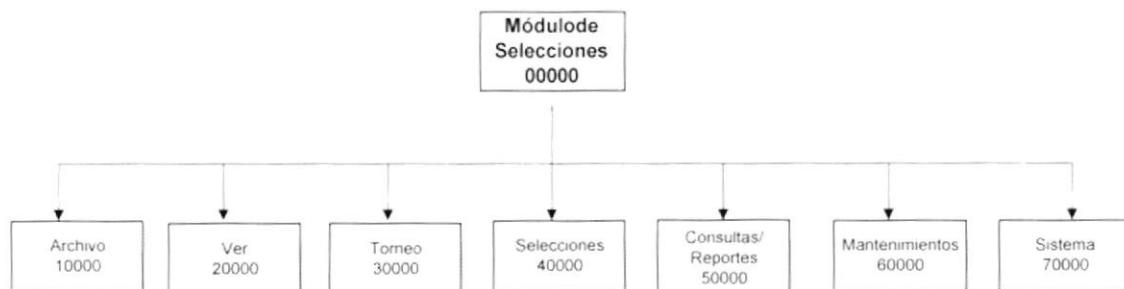


4. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

4.1. MÓDULO GENERAL DEL MÓDULO DE SELECCIONES



4.1.1 Módulo de Selecciones (00000)

Permite enlazar todas las opciones del Módulo de Selecciones para los procesos de Partidos Internacionales, Convocatorias, Sanciones, Viáticos y Premios, mantenimiento de tablas y elaboración de consultas y reportes.

4.1.2 Archivo (10000)

Permite configurar la impresora, iniciar una nueva sesión o salir del sistema.

4.1.3 Ver (20000)

Permite visualizar o no la barra de herramientas, la barra de estado. Así como también las ventanas en cascada, mosaico horizontal, mosaico vertical.

4.1.4 Torneo (30000)

Permite ingresar desde la Organización del Campeonato, Equipos Participantes, Sistema de Juego, Cronograma de Etapas, Calendario de Juego hasta la generación de un partido.

4.1.5 Selecciones (40000)

Permite realizar los diferentes procesos que se llevan a cabo en el Área de Selecciones tales como registrar los Partidos Internacionales, Convocatorias, controlar las Sanciones, pago de Premios y Viáticos de la Selección.

4.1.6 Consultas/Reportes (50000)

Permite realizar las diferentes consultas de partidos, convocados, sancionados, presupuestos, ya sean estos por concepto de premios o viáticos.

4.1.7 Mantenimientos (60000)

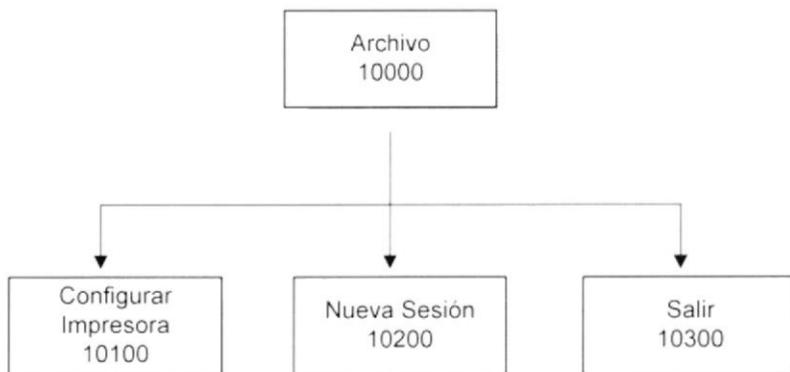
Permite registrar la información de las diferentes tablas maestras que maneja el módulo.

4.1.8 Sistemas (70000)

Permite visualizar información del sistema y realizar el proceso de depuración de las tablas que maneja el mismo.



4.2. MÓDULO ARCHIVO



4.2.1 Configurar Impresora (10100)

Permite configurar la impresora que tiene asociada la máquina la cual va a ser considerada como predeterminada en los reportes y las propiedades de la misma.

4.2.2 Nueva Sesión (10200)

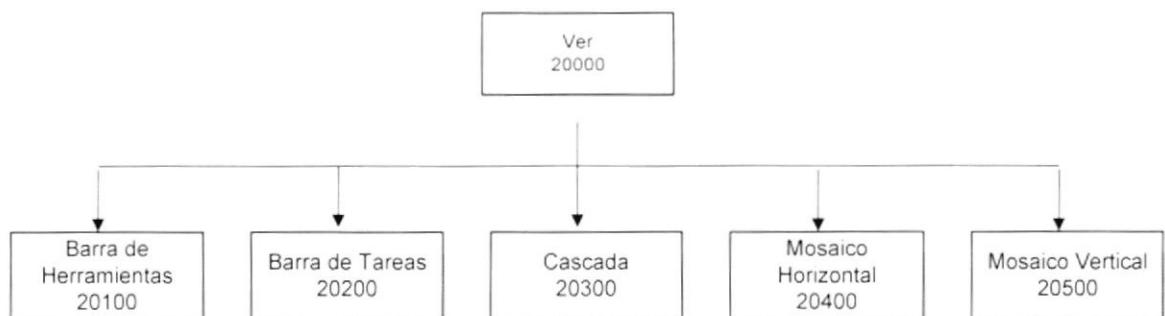
Permite que el usuario inicie una nueva sesión. Esta sesión puede ser iniciada por el mismo con el usuario que ingresó inicialmente o con otro usuario.

4.2.3 Salir (10300)

Permite salir del sistema.



4.3. MÓDULO VER



4.3.1 Barra de Herramientas (20100)

Permite visualizar u ocultar la barra de herramientas del Módulo de Disciplina.

4.3.2 Barra de Estado (20200)

Permite visualizar u ocultar la barra de estado del Módulo de Disciplina.

4.3.3 Cascada (20300)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de cascada.

4.3.4 Mosaico Horizontal (20400)

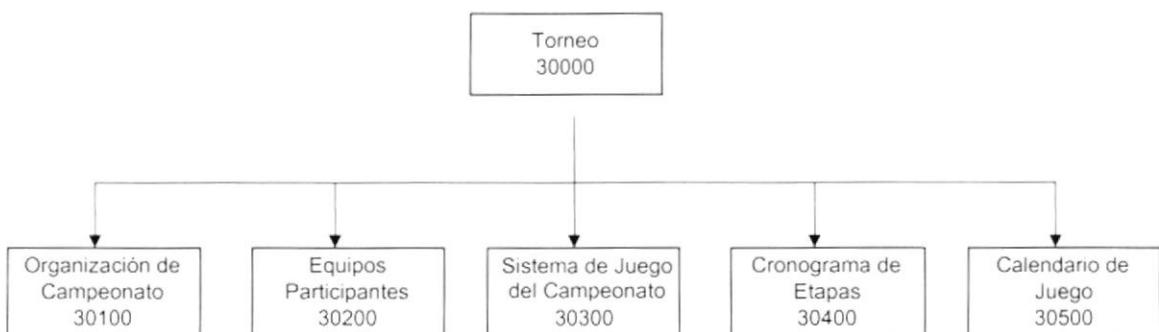
Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico horizontal.

4.3.5 Mosaico Vertical (20500)

Organiza las ventanas abiertas dentro del formulario en forma de mosaico vertical.



4.4. MÓDULO DE TORNEO



4.4.1 Organización de Campeonato (30100)

Permite ingresar lo que es la organización del campeonato.

4.4.2 Equipos Participantes (30200)

Permite poder inscribir lo que son los equipos a participar, los directivos, los colores de los uniformes etc.

4.4.3 Sistema de Juego del Campeonato (30300)

Permite realizar lo que es la estructura del campeonato, es decir de cuantas etapas, grupos, fechas y partidos se van a tener a lo largo de todo el campeonato.

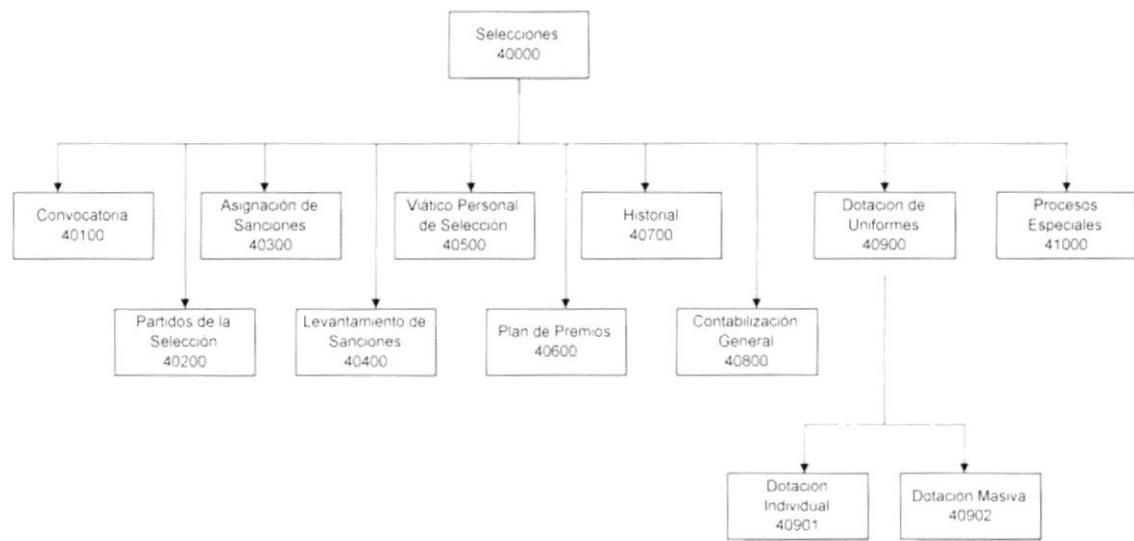
4.4.4 Cronograma de Etapas (30400)

Permite especificar los tiempos de inicio y finalización de las etapas.

4.4.5 Calendario de Juego (30500)

Permite elaborar las asignaciones de los equipos a las etapas y grupos correspondientes así como la organización del calendario de los partidos a realizarse.

4.5. MÓDULO DE SELECCIONES



4.5.1 Convocatoria (40100)

Registra las convocatorias a realizarse para un determinado torneo, ya sea a nivel de selección o preselección.

4.5.2 Partidos de la Selección (40200)

Permite registrar el informe del partido, una vez éste haya sido jugado, así como también los jugadores ya sea de la selección o del equipo contrario, el marcador, los jueces del partido, etc, además de generar el registro para el pago de premios, en caso de que hubieren sido asignados.

4.5.3 Asignación de Sanciones (40300)

Permite registrar las faltas cometidas por los jugadores durante las convocatorias.

4.5.4 Levantamiento de Sanciones (40400)

Permite revocar las sanciones asignadas a los integrantes del seleccionado adquiridas durante una determinada convocatoria.

4.5.5 Viático Personal de Selección (40500)

Permite registrar el presupuesto de viaje para una determinada convocatoria, así como también la delegación oficial que asistirá a la misma.

4.5.6 Plan de Premios (40600)

Permite registrar los valores a ser entregados por concepto de premio a un determinado partido, así como también registrar premios especiales otorgados a una persona específica.

4.5.7 Historial (40700)

Permite mantener una historia de la vida profesional de cualquier integrante del Cuerpo Técnico de la Selección.

4.5.8 Contabilización General (40800)

Este proceso permite contabilizar las sanciones, viáticos, premios y honorarios del seleccionado.

4.5.9 Dotación de Uniformes (40900)

Permite llevar un control de las prendas entregadas a cada uno de los miembros de la selección.

4.5.9.1 Dotación Individual (40901)

Permite llevar un control de las prendas entregadas por persona.

4.5.9.2 Dotación Masiva (40902)

Permite llevar un control de las prendas entregadas por convocatoria.

4.5.10 Procesos Especiales (41000)

Este proceso permite actualizar, los diferentes estados de sanciones y convocatorias, así como también genera automáticamente el retorno de jugadores.



4.6. MÓDULO CONSULTAS/REPORTES

4.6.1 Selecciones (50100)

Realiza consultas los procesos a nivel de Selecciones, tales como convocatorias, sanciones, viáticos.

4.6.1.1 Ficha del Seleccionado (50101)

Permite consultar el historial de un jugador y su actuación a nivel de Selección.

4.6.1.2 Convocatoria (50102)

Permite consultar las convocatorias ya sea el listado general o por Club.

4.6.1.3 Viáticos (50103)

Permite emitir reportes sobre el presupuesto de viaje y la delegación oficial de una o varias convocatorias, pudiendo establecer el valor real que se pagó por concepto de viático en la misma.

4.6.1.4 Sanciones Varias (50104)

Permite emitir reportes acerca de las Sanciones que fueron impuestas durante una convocatoria específica.

4.6.1.5 Jueces de un Partido (50105)

Realiza consulta acerca de los jueces presentes en un partido.



4.6.1.6 Goles por Torneo (50106)

Realiza consultas de los goles que un jugador ha realizado en un torneo.

4.6.1.7 Técnicos y Auxiliares (50107)

Realiza consultas del Cuerpo Técnico y auxiliares que intervinieron en un torneo.

4.6.1.8 Datos de un Partido (50108)

Realiza consultas referente a todos los datos de determinado partido, es decir muestra los equipos que se enfrentan, el lugar donde juegan, el marcador, etc.

4.6.1.9 Títulos (50109)

Realiza consultas de todos los Títulos registrados en el sistema.

4.6.1.10 Estilos de Gol (50110)

Realiza consultas de todos los estilos de goles registrados en el sistema.

4.6.1.11 Títulos Obtenidos (50111)

Realiza consultas de todos los títulos que la selección hubiere adquirido por su participación en un torneo.

4.6.1.12 Calendario de Juego (50112)

Realiza una consulta en la cual se muestra todo el calendario de juego del torneo que se deseé.

4.6.1.13 Lugares de Concentración (50113)

Permite consultar los diferentes lugares de concentración con los que se cuenta, ubicación y facilidades que brindan.

4.6.1.14 Dotación de Uniformes (50114)

Realiza consultas sobre las prendas entregadas al personal de Selección.



4.6.2 Partidos Internacionales (50200)

Permite consultar el informe del partido, una vez éste haya sido jugado, así como también los jugadores ya sea de la selección o del equipo contrario, el marcador, los jueces del partido, etc, además de generar el registro para el pago de premios, en caso de que hubieren sido asignados.

4.6.2.1 Jugadores por Partido (50201)

Realiza consultas sobre todos los jugadores que intervinieron en un partido, esta consulta es a manera de detalle.

4.6.2.2 Jugadores por Partido General (50202)

Realiza consultas sobre todos los jugadores que intervinieron en un partido, esta consulta es a manera general.

4.6.2.3 Sustituciones (50203)

Realiza consultas sobre todas las sustituciones que se hayan realizado en determinado partido o en determinado torneo.

4.6.3 Premios (50300)

Permite consultar los valores a ser entregados por concepto de premio a un determinado partido, así como también registrar premios especiales otorgados a una persona específica.

4.6.3.1 Proyección de Pago de Premios (50301)

Permite generar consultas sobre el presupuesto por concepto de premio, a entregarse a cada uno de los tipos de personas a premiar dentro de un partido específico.

4.6.3.2 Asignación de Premios (50302)

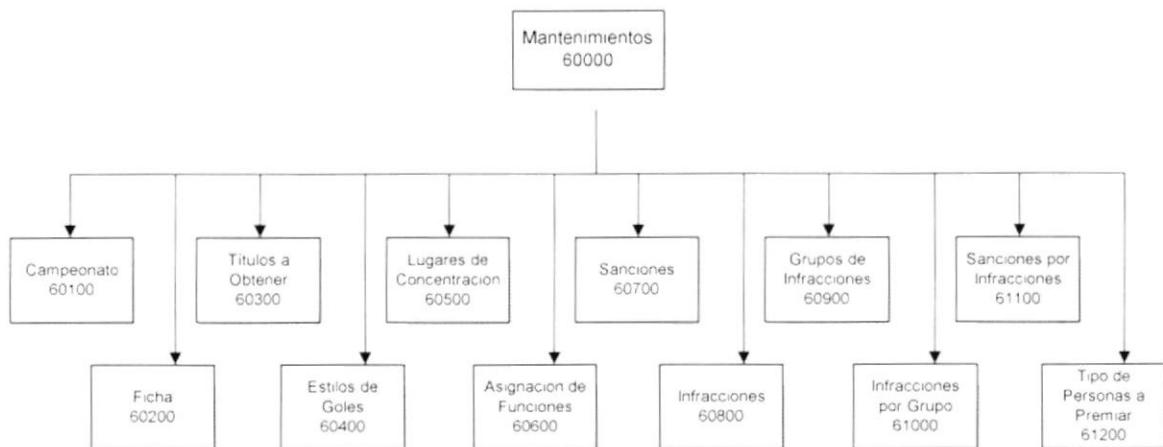
Realiza consultas sobre los valores entregados a cada una de las personas que intervinieron dentro de un partido específico.

4.6.3.3 Comparativo de Premios (50303)

Permite generar un comparativo de premios anuales, ya sea totalizado por torneo o por años.



4.7. MÓDULO MANTENIMIENTOS



4.7.1 Campeonato (60100)

Permite registrar los Campeonatos en los que participará la Selección.

4.7.2 Ficha (60200)

Permite establecer las tallas del personal de juego, las mismas que serán utilizadas posteriormente para la dotación de uniformes.

4.7.3 Títulos a Obtener (60300)

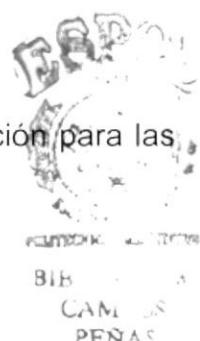
Permite especificar los títulos a los que podría hacerse merecedora la Selección.

4.7.4 Estilo de Goles (60400)

Permite especificar cuales son los diversos estilos de goles que pueden realizarse.

4.7.5 Lugares de Concentración (60500)

Permite especificar cuáles son los posibles lugares de concentración para las convocatorias.



4.7.6 Sanciones (60600)

Permite tipificar las sanciones que pueden ser impuestas en la Comisión de Selecciones a los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.7.7 Infracciones (60700)

Permite tipificar los grupos de infracciones que pueden ser cometidos por los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.7.8 Grupo de Infracciones (60800)

Permite tipificar los tipos de infracciones que pueden ser cometidos por los tipos de personas y/o Organismos Deportivos.

4.7.9 Infracciones por Grupo (60900)

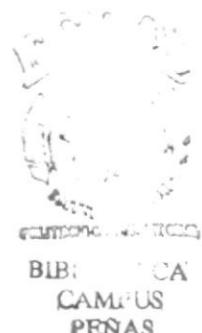
Permite realizar la relación de las infracciones con un grupo de infracción.

4.7.10 Sanciones por Infracciones (61000)

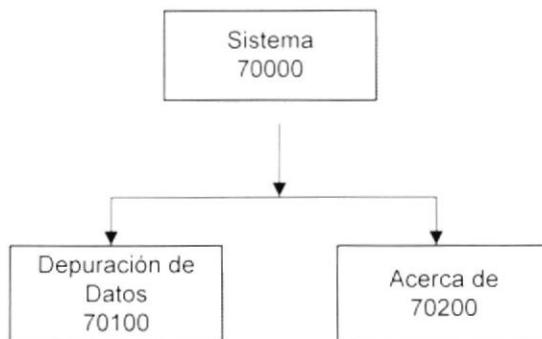
Permite especificar cuáles y qué comportamiento tendrán las sanciones con respecto a una infracción.

4.7.11 Tipos de Personas a Premiar (61200)

Permite tipificar los tipos de personas a las que se les pagará premios.



4.8. MÓDULO SISTEMAS



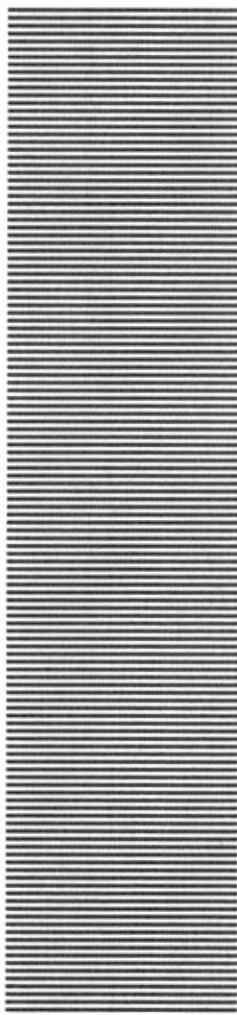
4.8.1 Depuración de Datos (70100)

Permite realizar la verificación de la información de las diversas tablas transaccionales del módulo de Selecciones; así como también pasar a históricos, eliminar la información de los archivos históricos o de los transaccionales.

4.8.2 Acerca de... (70200)

Da información sobre el sistema y la penalización de los derechos del autor por su distribución no autorizada.





CAPÍTULO 5.

ESTANDARIZACIONES



84B.
CAM. US
PEÑAS

5. ESTANDARIZACIONES

5.1. FORMATOS PARA ALMACENAMIENTO DE INFORMACIÓN

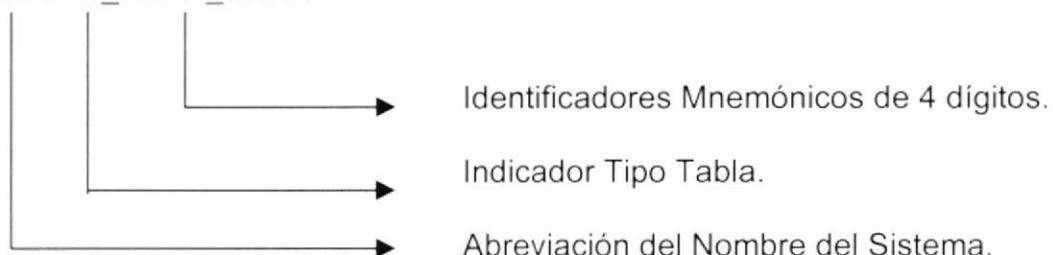
5.1.1. Nombre la Base de Datos

XXXXX XXXXXXXX.....



5.1.2. Nombres de Tablas

XXX X_XXXX_XXXX

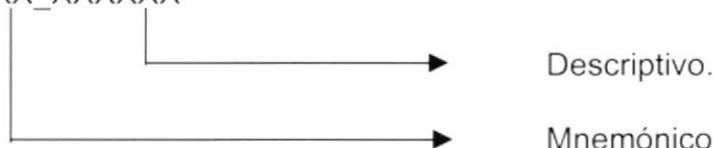


Indicador Tipo Tabla:

- T = Transacción
- M = Maestra
- H = Histórica
- D = Detalle
- P = Parámetro
- E = Temporal
- R = Relacionada

5.1.3. Nombre de Campos

XXX_XXXXXX



Mnemónico	Significado
abr	Abreviatura
año	Año
ape	Apellido
cas	Casilla
cnd	Condición
cnt	Cantidad
Cod	Código
Des	Descripción
dir	Dirección
ema	E-Mail
est	Estado
fax	Faxsímil
fec	Fecha
hor	Hora
mes	Mes
niv	Nivel
nom	Nombre
num	Número
obs	Observación
pbx	PBX
por	Porcentaje
psw	Password
ref	Referencia
reg	Región
ruc	R.U.C
sdo	Saldo
sec	Secuencia
Seg	Segundo
Sim	Símbolo
Tel	Teléfono
Tip	Tipo
Tot	Total
Usr	Usuario
Val	Valor
Zon	Zona


 CAMPO
 BIBLIOTECA
 CAMPUS
 PENAS

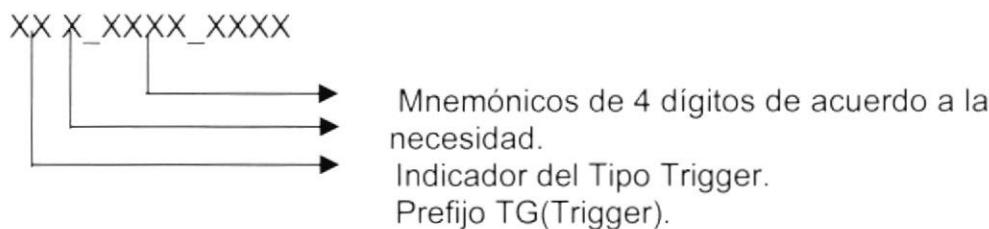
5.1.4. Nombre de Índices



Indicador Tipo Tabla:

- T = Transacción
- M = Maestra
- H = Histórica
- P = Parámetro
- E = Temporal

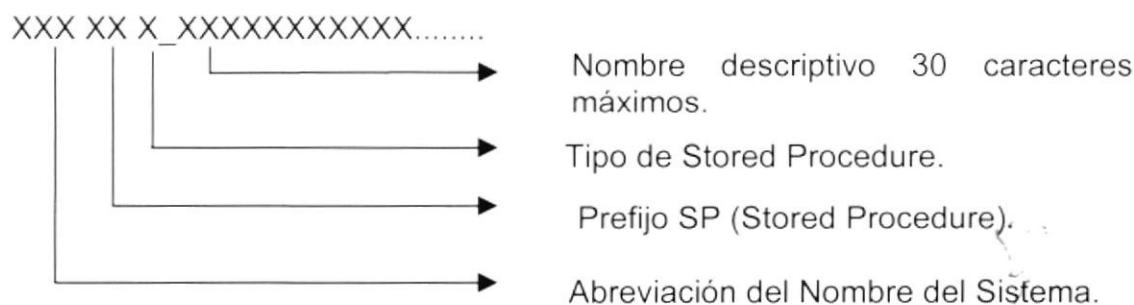
5.1.5. Nombre de Trigger



Indicador Tipo Trigger:

- I = Insertar
- U = Actualizar
- E = Eliminar

5.1.6. Nombre de Stored Procedures

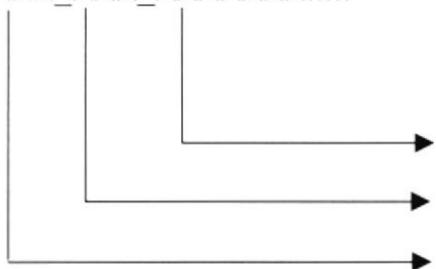


Indicador Tipo Store Procedure:

- C = Consulta
- P = Proceso
- M = Mantenimiento

5.1.7. Nombre de Vistas

XXX_XXX_XXXXXX....



Nombre descriptivo hasta 30 caracteres.

Prefijo VST (Vistas).

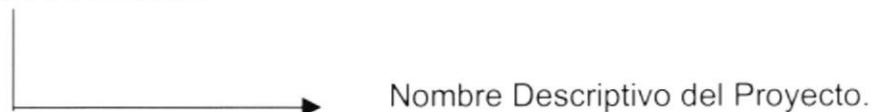
Abreviación del Nombre del Sistema.



5.2. FORMATOS PARA VARIABLES DEL SISTEMA

5.2.1. Nombre del Proyecto

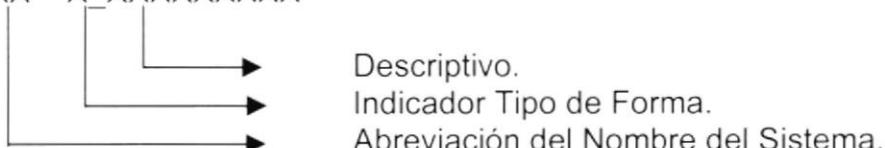
XXX XXXXXXX.....



Nombre Descriptivo del Proyecto.

5.2.2. Nombre Lógico y Físico de Formas

XXX X XXXXXXXXX



Descriptivo.
Indicador Tipo de Forma.
Abreviación del Nombre del Sistema.

Indicador Tipo Formas:

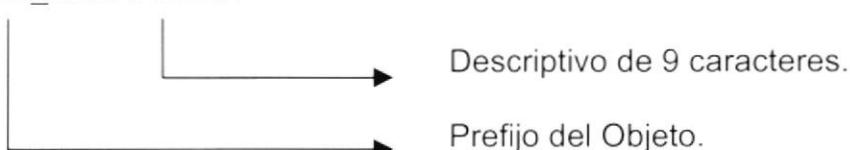
- M =Mantenimiento
- C = Consultas/Reportes
- P = Procesos

El formato del Nombre Lógico:

El Nombre Lógico es igual nombre físico.

5.2.3. Nombre de Controles

XXX_XXXXXXXX



Descriptivo de 9 caracteres.

Prefijo del Objeto.

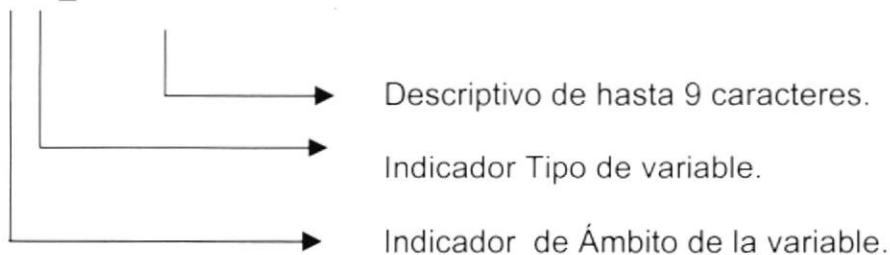
Objeto	Prefijo
ComboBox	Cbo
ListBox	Lst
Grid	Grd
OutLine	Out
Check box	Chk
SSCheck box	Sschk
Option Button	Opt
SSOption Button	Ssopt
Command Button	Cmd
SSCommand Button	Sscmd
SSRibbon	Rib



Objeto	Prefijo
Spin Botton	Spn
Directory List Box	Dir
Drive List Box	Drv
File List Box	Fil
Frame	Fra
SSFrame	Ssfra
Label	Lbl
Panel	Pnl
Text Box	Txt
Masked Edit	Msk
Line	Lin
Shape	Shp
Menu Bar	Mnu
Image	Img
Picture Box	Pic
OLE Client	Ole
Timer	Tmr
Horizontal Scroll Bar	Hsb
Vertical Scroll Bar	Vsb
Treeview	Trv
SSTab	Stb
UpDown	Upd
Msflexgrid	Mfg
Animation	Anm
Imagelist	Iml
ToolBar	Tbr
CommogDialog	Cdl
Far Point Spread	Spr

5.2.4. Nombre de Variables

XX _ XXXXXXXXX



Indicador de Ámbito de la variable:

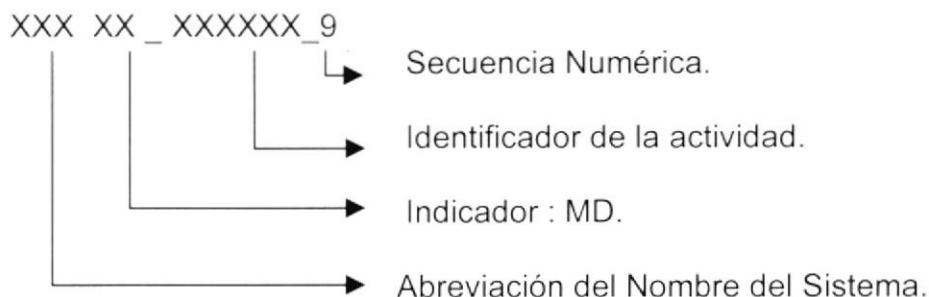
G = Global
L = Local



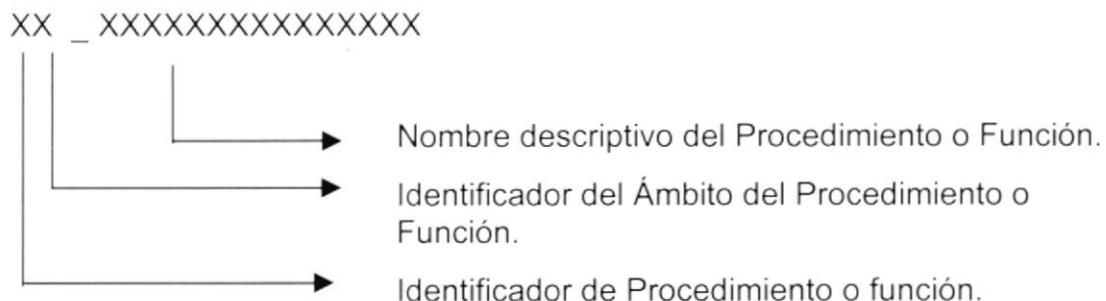
Indicador Tipo de variable:

- P = Proyecto
- F = Forma
- M = Módulo

5.2.5. Nombre de Módulos



5.2.6. Nombre de Procedimientos y Funciones



Identificador de Procedimiento o función:

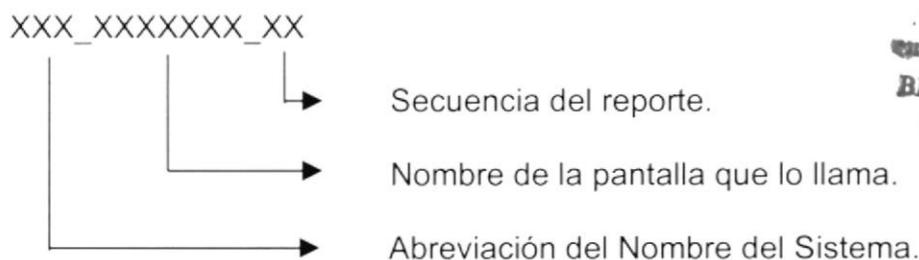
- P=Procedimiento
- F=Función

Identificador del Ámbito del Procedimiento o Función:

- G=Global
- L=Local



5.2.7. Nombre de Reportes



5.3. PLAN DE CÓDIGOS

5.3.1. Lugares de Concentración

TABLA de LUGARES de CONCENTRACIÓN (SSFT_LUGA_CONC)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Lugar de Concentración
LONGITUD	5	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Cod_lugarc
9 9 9 9 9			Secuencial numérico de 5 dígitos.

5.3.2. Convocatoria a Selecciones

TABLA de CONVOCATORIA a SELECCIONES (SSFT_CONV_SELE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Secuencia de Convocatoria
LONGITUD	5	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Sec_convoc
9 9 9 9 9			Secuencial numérico de 5 dígitos.



5.3.3. Tipo de Gol

TABLA de TIPO de GOL (SSFM_ESTI_GOLE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Tipo de Gol.
LONGITUD	3	NOMBRE FÍSICO	Cod_tipgol
		FORMATO	
	9 9 9		
		Secuencial numérico de 3 dígitos.	

5.3.4. Tipo de Títulos

TABLA de TIPO de TÍTULOS (SSFM_DATO_TITU)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Tipo de Titulo
LONGITUD	3	NOMBRE FÍSICO	Cod_titulo
		FORMATO	
	9 9 9		
		Secuencial numérico de 3 dígitos.	

5.3.5. Torneo

TABLA RELACIONAL de TORNEO (SSFR_TORN_SELE)

TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Torneo
LONGITUD	5	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Cod_torneo

9 9 9 9 9



Secuencial numérico
de 5 dígitos.

5.3.6. Partidos Internacionales

TABLA de TIPO de DIFICULTAD (SSFT_PART_INTE)

TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código del Partido.
LONGITUD	5	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Cod_partid

9 9 9 9 9



Secuencial numérico
de 5 dígitos.



5.3.7. Número de Asignación

TABLA de CABECERA de ASIGNACIÓN (SSFT_CABE_ASIG)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Número de Asignación.
LONGITUD	4	NOMBRE FÍSICO	Num_asigna
FORMATO			
9 9 9 9			
		Secuencial numérico de 4 dígitos:	

5.3.8. Viáticos

TABLA de VIÁTICOS de SELECCIÓN (SSFT_VIAJ_SELE)			
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Viáticos
LONGITUD	5	NOMBRE FÍSICO	Sec_viajes
FORMATO			
9 9 9 9 9			
		Secuencial numérico de 5 dígitos	



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

5.3.9. Tipo de Persona a Premiar

TABLA de TIPO de PERSONAS A PREMIAR (SSFM_PERS_PREM)

TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Persona a Premiar
LONGITUD	2	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Cod_funper

9 9

→ Secuencial numérico
de 2 dígitos.

5.3.10. Premios en Efectivo

TABLA de PREMIOS en EFECTIVO (SSFT_PAGO_PREM)

TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Premios en Efectivo
LONGITUD	4	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Sec_premio

9 9 9 9

→ Secuencial numérico
de 4 dígitos.



PROTCOM
BIBLIO
CAMUS
PERAS

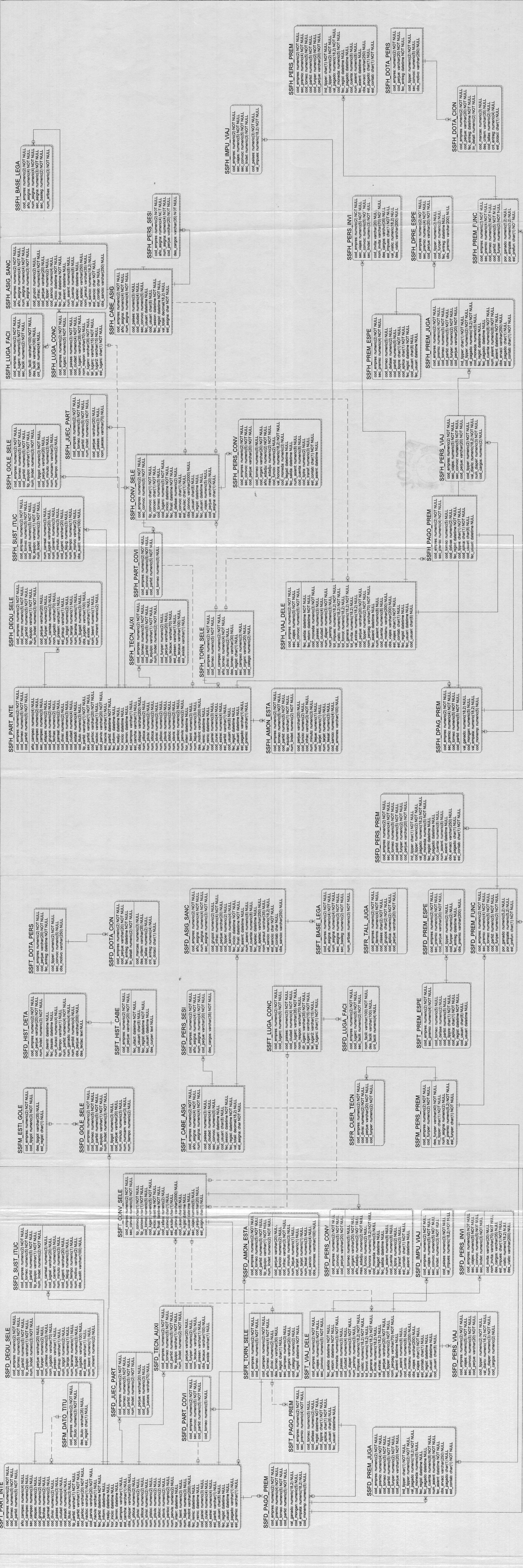
5.3.11. Premios Especiales

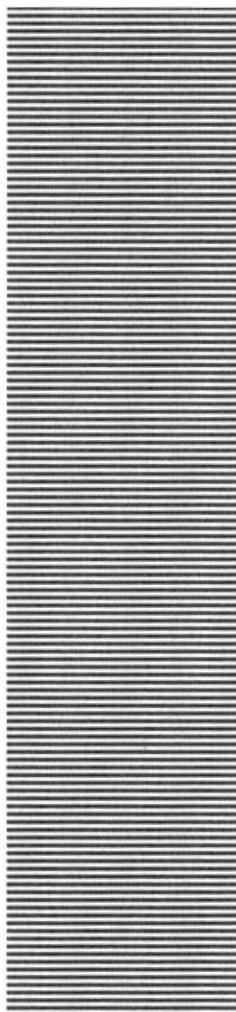
TABLA de PREMIOS ESPECIALES (SSFT_PREM_ESPE)				
TIPO	NUMÉRICO	NOMBRE LÓGICO	Código de Especiales	Premios
LONGITUD	4	NOMBRE FÍSICO FORMATO	Sec_premio	
9 9 9 9				

9 9 9 9

Secuencial numérico de 4 dígitos.







CAPÍTULO 7

DISEÑO DE LOS ARCHIVOS

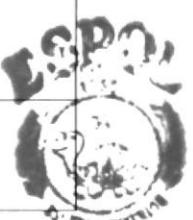


7. DISEÑO DE LOS ARCHIVOS

7.1. TABLAS MAESTRAS

7.1.1 Tabla de Tipo de Títulos

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFM_DATO_TITU			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: MAESTRA	Long. Reg: 80 bytes					
Descripción: Tipo de Títulos.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2	Cod_titulo	Numeric	3	Código del tipo de título	✓		No				
3	Des_titulo	Varchar	30	Descripción del título.			Sí				
4	Est_regist	Char	1	Estado del título			Sí				
Observación:											



BIN. DE EST. CA. M. US. PEÑAS

7.1.2 Tabla de Tipo de Goles

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFM_ESTI_GOLE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: MAESTRA	Long. Reg: 80 bytes					
Descripción: Tipo de goles.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2	Cod_tipgol	Numeric	3	Código del tipo de gol	✓		No				
3	Des_tipgol	Varchar	30	Descripción del tipo de gol.			Si				
4	Est_regist	Char	1	Estado del registro			Si				
Observación:											



BIBLIOTECA DEL LITORAL

BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

7.1.3 Tabla de Personas a Premiar

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Nombre de la Tabla: SSFM_PERS_PREM					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.							
Base de Datos: FEDERACIÓN			Tipo: MAESTRA		Long. Reg: 80 bytes							
Descripción: Tipo de Personas a Premiar.												
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO												
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO					
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No					
2.	cod_funper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No					
3.	des_funper	Varchar	40	Descripción del tipo de pers.			Si					
4.	ind_tipper	Char	1	Indicador del tipo de pers.			Si					
5.	num_asigna	Numeric	2	Número de asignación			Si					
6.	por_premio	Numeric	5,2	Porcentaje del premio			Si					
7.	est_funper	Char	1	Estado del tipo de persona			Si					
Observación:												

7.2. TABLAS RELACIONADAS

7.2.1 Tabla de Torneo

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFR_TORN_SELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: RELACIONADA	Long. Reg: 15 Bytes			
Descripción: Tabla del Torneo.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_torneo	Numeric	2	Código del torneo	✓	✓	No		
3.	Cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato			No		
4.	Año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato			No		
5.	Cod_division	Numeric	2	Código de la división	✓	Si			
6.	Des_torneo	Varchar	30	Descripción del torneo		Si			
7.	Est_regist	Char	1	Estado del torneo		Si			
8.	Sec_campeo	Numeric	3	Secuencia del campeonato		Si			
9.	Cod_organí	Varchar	20	Código de organización		Si			
10.	Cod_catego	Numeric	2	Código de la categoría		Si			
Observación:									

7.2.2 Tabla del Cuerpo Técnico

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.				
Nombre de la Tabla: SSFR CUER_TECN		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: RELACIONADA	Long. Reg:	15 Bytes		
Descripción: Tabla del Cuerpo Técnico.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_divisi	Numeric	2	Código de la división	✓	✓	No	
3.	cod_perjue	VarChar	20	Código de personal de juego	✓	✓	No	
4.	Cod_funper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓	✓	No	
Observación:								

7.2.3 Tabla de Tallas del Jugador

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFR_TALL_JUGA		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: RELACIONADA		Long. Reg: 15 Bytes				
Descripción: Tabla de las Tallas de los Jugadores.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No			
2.	cod_itemms	Numeric	4	Código del ítem	✓	✓	No			
3.	cod_clases	Char	2	Código de clases	✓	✓	No			
4.	Cod_grupos	char	2	Código de grupos	✓	✓	No			
5.	Cod_aplica	Numeric	2	Código de aplicación	✓	✓	No			
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código de jugador	✓	✓	No			
Observación:										

7.3. TABLAS TRANSACCIONALES

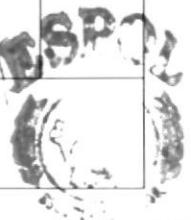
7.3.1 Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.		
Nombre de la Tabla: SSFT_LUGA_CONC			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 502 Bytes		
Descripción: Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_lugarc	Numeric	5	Código de lugar	✓		No
3.	Cod_paises	Numeric	3	Código de país ubicación		✓	No
4.	Cod_ciudad	Numeric	4	Código de ciudad ubicación		✓	No
5.	Nom_lugarc	Varchar	35	Nombre del lugar			No
6.	Nom_respon	Varchar	70	Nombre del responsable			Sí
7.	Dir_lugarc	Varchar	35	Dirección del lugar			No
8.	Tel_lugarc	Varchar	15	Teléfono del lugar			No
9.	Tel_lugar2	Varchar	15	Teléfono adicional			Sí
10.	Est_lugarc	Char	1	Estado del registro			No
Observación:							



7.3.2 Tabla de Detalle de Lugares de Concentración

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999		Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_LUGA_FACI		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 502 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Lugares de Concentración.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No			
2.	Cod_lugarc	Numeric	5	Código de lugar	✓		No			
3.	Sec_facili	Numeric	2	Secuencia de la facilidad	✓	✓	No			
4.	Nom_facili	Varchar	100	Nombre de la facilidad			No			
5.	Des_facili	Varchar	100	Descripción de la facilidad			Sí			
6.	Cnt_facili	Numeric	4	Cantidad de facilidades			No			
Observación:										



7.3.3 Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFT_CONV_SELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 502 Bytes					
Descripción: Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de convocatoria	✓		No				
3.	Tip_convoc	Char	1	Tipo de convocatoria			No				
4.	Tip_concen	Char	1	Tipo de concentración			No				
5.	Cod_torneo	Numeric	5	Código de torneo	✓		No				
6.	Cod_lugarc	Numeric	5	Código de lugar	✓		No				
7.	Fec_inicio	datetime	8	Fecha de inicio			No				
8.	Fec_finali	datetime	8	Fecha de fin			No				
9.	Cod_defase	Numeric	2	Código de fase			Sí				
10.	Est_convoc	Char	1	Estado del registro			Sí				
11.	Est_anulac	Char	1	Estado de anulación			Sí				
12.	Obs_convoc	Varchar	2000	Observación convocatoria			Sí				
13.	Cod_usuari	Char	8	Código de usuario			Sí				
14.	Fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí				
15.	Fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Sí				
16.	Sec_viajes	Numeric	4	Secuencia de viático			Sí				
17.	Cod_perjue	Varchar	20	Código de responsable			Sí				
18.	Est_asigna	Char	1	Estado de sanción asociada			Sí				
Observación:											



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

7.3.4 Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_PERS_CONV			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 502 Bytes					
Descripción: Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Sec_convoc	Numeric	5	Código de lugar	✓	✓	No				
3.	Cod_perjue	Varchar	20	Código de convocado	✓	✓	No				
4.	Cod_torneo	Numeric	5	Código de torneo			No				
5.	Cod_organí	Varchar	20	Código de club pertenece	✓		No				
6.	Año_edadju	Numeric	2	Edad en años			No				
7.	Mes_edadju	Numeric	2	Edad en meses			No				
8.	Cod_funcio	Numeric	2	Código de la función	✓	Sí					
9.	Val_honora	Numeric	18,2	Valor por honorarios		Sí					
10.	Cod_moneda	Numeric	3	Código de moneda	✓	Sí					
11.	Fec_llegad	datetime	8	Fecha de llegada convocado		Sí					
12.	Fec_salida	datetime	8	Fecha de salida convocado		Sí					
13.	Num_asient	Numeric	8	Número de asiento de cta.		Sí					
14.	Cod_cuenta	Numeric	5	Código de cuenta		Sí					
15.	Cod_tiptra	Numeric	2	Tipo de transferencia		Sí					
16.	Sec_transf	Numeric	3	Secuencia de transferencia		Sí					
17.	Est_contab	Char	1	Estado de contabilizado		Sí					
18.	Fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento		Sí					
Observación:											

7.3.5 Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFD_PART_COVI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	502 Bytes		
Descripción: Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de convocatoria	✓	✓	No		
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código de partido	✓	✓	No		
4.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓		No		
Observación:									

7.3.6 Tabla de Partidos Internacionales

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 3				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.				
Nombre de la Tabla: SSFT_PART_INTE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 80 bytes			
Descripción: Registro de Partidos Internacionales.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código de torneo	✓	✓	No		
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código de partido	✓		No		
4.	Cod_divisi	Numeric	2	Código de división		✓	Si		
5.	Cod_paises	Numeric	3	Código de países		✓	Si		
6.	Cod_ciudad	Numeric	4	Código de ciudad		✓	Si		
7.	Cod_estadi	Numeric	4	Código de estadio		✓	Si		
8.	Cod_titulo	Numeric	3	Código de título		✓	Si		
9.	Tip_partid	Varchar	1	Tipo de partido			No		
10.	Sex_partid	Varchar	1	Sexo del partido			No		
11.	Cod_parloc	Varchar	20	Código equipo local			No		
12.	Est_nacloc	Varchar	1	Estado local nacional			Si		
13.	Cod_parvis	Varchar	20	Código equipo visitante			No		
14.	Est_nacvis	Varchar	1	Estado visitante nacional			Si		
15.	Fec_partid	datetime	8	Fecha del partido			No		
16.	Fec_inform	datetime	8	Fecha del informe			Si		
17.	Fec_realju	datetime	8	Fecha real del partido			Si		
18.	Hor_inicio	datetime	8	Hora de inicio del partido			Si		
19.	Hor_termin	datetime	8	Hora de término del partido			Si		
Observación:									

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 2 de 3									
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.									
Nombre de la Tabla: SSFT_PART_INTE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 80 bytes							
Descripción: Registro de Partidos Internacionales.														
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO														
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO							
20.	Est_campos	Varchar	1	Estado del campo			Si							
21.	Est_cancha	Varchar	1	Estado de la cancha			Si							
22.	Obs_obspar	Varchar	200	Observaciones del partido			Si							
23.	Num_ptloca	Numeric	2	Goles primer tiempo local			Si							
24.	Num_ptvisi	Numeric	2	Goles primer tiempo visitante			Si							
25.	Num_stloca	Numeric	2	Goles segundo tiempo local			Si							
26.	Num_stvisi	Numeric	2	Goles segundo tiempo visita			Si							
27.	Num_ptsloc	Numeric	2	Goles 1er. tiempo sup. local			Si							
28.	Num_ptsvis	Numeric	2	Goles 1er. tiempo sup. visit.			Si							
29.	Num_stsloc	Numeric	2	Goles 2do. tiempo sup. local			Si							
30.	Num_stsvis	Numeric	2	Goles 2do. tiempo sup. visit.			Si							
31.	Num_penloc	Numeric	2	Penales local			Si							
32.	Num_penvis	Numeric	2	Penales visitante			Si							
33.	Hor_interr	datetime	8	Hora de interrupción			Si							
34.	Num_tieint	Numeric	3	Tiempo interrumpido			Si							
35.	Num_tiejue	Numeric	3	Tiempo de juego			Si							
36.	Des_motint	Varchar	200	Motivo de la interrupción			Si							
37.	Fec_reinic	datetime	8	Fecha reinicio del partido			Si							
38.	Hor_reinic	datetime	8	Hora de reinicio del partido			Si							
39.	Cod_pairei	Numeric	3	País de reinicio			Si							
40.	Cod_ciurei	Numeric	4	Ciudad de reinicio			Si							
Observación:														

SIEEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 3 de 3		
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre de la Tabla: SSFT_PART_INTE				Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 80 bytes	
Descripción: Registro de Partidos Internacionales.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
41.	Cod_estrei	Numeric	4	Estadio de reinicio			Sí
42.	Est_partid	Varchar	1	Estado del partido			Sí
43.	Año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato			Sí
44.	Cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato			Sí
45.	Sec_campeo	Numeric	3	Secuencia del campeonato			Sí
46.	Cod_etapas	Numeric	2	Código de etapas			Sí
47.	Cod_grupos	Numeric	2	Código de grupos			Sí
48.	Cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas			Sí
49.	Cod_usuari	Char	8	Código de usuario			Sí
50.	Fec_regist	datetime		Fecha del registro			Sí
51.	Fec_usuari	datetime		Fecha de actualización			Sí
52.	Est_pagado	Varchar	1	Estado pagado			Sí
53.	Est_premio	Varchar	1	Estado del premio			Sí
Observación: 							
BIBLIoteca CAMPUS PEÑAS							

7.3.7 Tabla de Descripción de Equipos

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.				
Nombre de la Tabla: SSFD_DEQU_SELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	105 Bytes		
Descripción: Tabla de descripción de los jugadores de un equipo.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No		
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No		
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No		
5.	Num_lindet	Numeric	3	Numero de linea de detalle	✓	✓	No		
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador			Sí		
7.	Cod_funper	Numeric	2	Código función de persona			Sí		
8.	Num_camise	Numeric	3	Número de camiseta			Sí		
9.	Nom_jugado	Varchar	70	Nombre del jugador			Sí		
10.	Est_presen	Varchar	1	Estado presente			Sí		
11.	Est_prisup	Varchar	1	Estado principal o suplente			Sí		
12.	Num_totgol	Numeric	2	Número total de goles			Sí		
13.	Num_taroja	Numeric	1	Número tarjetas rojas			Sí		
14.	Num_tarama	Numeric	1	Número tarjetas amarillas			Sí		
15.	Num_tjugad	Numeric	3	Número tiempo jugado			Sí		
16.	Est_existe	Varchar	1	Estado premio			Sí		
17.	Num_tieent	Numeric	2	Número tiempo en que entró			Sí		
18.	Num_minent	Numeric	2	Número minuto de entrada			Sí		

Observación:

7.3.8 Tabla de Técnicos y Auxiliares

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFD_TECN_AUXI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	105 Bytes		
Descripción: Tabla de Técnicos y auxiliares.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No		
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No		
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No		
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de linea de detalle	✓	✓	No		
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador			Sí		
7.	Cod_funper	Numeric	2	Código función de persona			Sí		
8.	Nom_tecaux	Varchar	70	Nombre de técnico o auxiliar			Sí		
9.	Est_presen	Varchar	1	Estado presente			Sí		
10.	Obs_tecaux	Varchar	100	Observación de técn. o aux.			Sí		
11.	Est_existe	Varchar	1	Estado si tiene o no premio			Sí		
Observación:									

7.3.9 Tabla de Sustituciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_SUST_ITUC		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 105 Bytes					
Descripción: Tabla de Sustituciones en un Partido.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No			
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No			
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No			
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No			
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de línea de detalle	✓	✓	No			
6.	Num_camsal	Numeric	3	Número de persona que sale			Si			
7.	Cod_jugsal	Varchar	20	Código del jugador que sale			Si			
8.	Num_cament	Numeric	3	Número persona que entra			Si			
9.	Cod_jugent	Varchar	20	Código del jugador que entra			Si			
10.	Num_tiejug	Numeric	3	Número de tiempo de juego			Si			
11.	Num_tiempo	Numeric	1	Número de tiempo			Si			
12.	Num_motivo	Numeric	2	Número del motivo			Si			
13.	Obs_sustit	Varchar	100	Observación sobre sustit.			Si			
Observación:										



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

7.3.10 Tabla de Amonestaciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_AMON_ESTA			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 105 Bytes				
Descripción: Tabla de Amonestaciones a Jugadores.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No				
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de linea de detalle	✓	✓	No				
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador			Sí				
7.	Cod_funcio	Numeric	2	Código función de persona			Sí				
8.	Cod_infrac	Varchar	3	Código de la infracción			No				
9.	Num_minuto	Numeric	3	Número minuto de infracción			Sí				
10.	Num_tiejue	Numeric	1	Número tiempo de juego			Sí				
11.	Cod_tarjet	Numeric	1	Código de la tarjeta			Sí				
12.	Num_tarjet	Numeric	1	Número de tarjeta			Sí				
13.	Num_tiesal	Numeric	3	Número tiempo de salida			Sí				
14.	Cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción			Sí				
15.	Obs_amones	Varchar	100	Observación sobre amonest.			Sí				
Observación:											



BIBLIOTECA
CAMPUS
ENAS

7.3.11 Tabla de Goles en un Partido

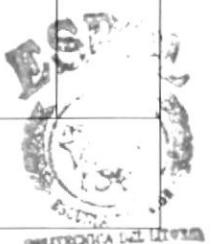
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre de la Tabla: SSFD_GOLE_SELE	Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 105 Bytes

Descripción: Tabla de Goles en un Partido.

DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO

No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de linea de detalle	✓	✓	No
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador			Sí
7.	Cod_tipgol	Numeric	3	Código del tipo de gol			No
8.	Num_minuto	Numeric	3	Número del minuto del gol			Sí
9.	num_numcam	Varchar	3	Número de camiseta			Sí
10.	Num_tiempo	Numeric	2	Número del tiempo del gol			Si

Observación:



BIBLIOTECA
CAMPOS
PEÑAS

7.3.12 Tabla de Jueces de un Partido

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_JUEC_PART		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 105 Bytes					
Descripción: Tabla de Jueces de un Partido.										
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO										
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO			
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No			
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No			
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No			
4.	Num_lindet	Numeric	3	Número de línea de detalle	✓	✓	No			
5.	Cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona			Sí			
6.	Cod_paises	Numeric	3	Código del país			Sí			
7.	Nom_jueces	Varchar	70	Nombre del técnico o auxiliar			Sí			
Observación:										

7.3.13 Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFT_CABE_ASIG			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	115 Bytes		
Descripción: Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓		No		
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓		No		
4.	cod_paises	Numeric	3	Código del país	✓		No		
5.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad	✓		No		
6.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de convocatoria	✓		No		
7.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			No		
8.	cod_usuari	Char	8	Código de usuario	✓		No		
9.	fec_sesion	datetime	8	Fecha de sesión			No		
10.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			No		
11.	val_totali	Decimal	18,2	Valor total de la asignación			Sí		
12.	est_asigna	Char	1	Estado de la asignación			No		
Observación:									

7.3.14 Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFD_ASIG_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	115 Bytes		
Descripción: Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓	✓	No		
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓	✓	No		
4.	sec_asigna	Numeric	3	Secuencia de asignación	✓		No		
5.	cod_grupoi	Numeric	2	Código grupo de infracción	✓		No		
6.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción	✓		No		
7.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓		No		
8.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No		
9.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción	✓		No		
10.	fec_inicio	datetime	8	Fecha inicial de la sanción			No		
11.	fec_finali	datetime	8	Fecha final de la sanción			No		
12.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento	✓		No		
13.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento	✓		No		
14.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta	✓		No		
15.	fec_apelac	datetime	8	Fecha de apelación			Sí		
16.	mot_apelac	Varchar	250	Motivo de apelación			Sí		
17.	cod_peraut	Varchar	20	Código de la persona	✓		Sí		
18.	val_sancio	Numeric	18,2	Valor de la sanción			Sí		
19.	est_sancio	Char	1	Estado de la sanción			No		
Observación:									



SIEEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre de la Tabla: SSFD_ASIG_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 115 Bytes
Descripción: Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
20.	est_contab	Char	1	Estado de contabilizado			Sí
21.	obs_sancio	Varchar	250	Observación de asignación			Si
Observación: 							

7.3.15 Tabla de Detalle del Personal de la Sesión

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.						
Nombre de la Tabla: SSFD_PERS_SESI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 115 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle del Personal de la Sesión.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓	✓	No				
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓	✓	No				
4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No				
5.	des_cargos	Varchar	35	Descripción del Cargo			Si				
Observación: 											

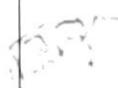
7.3.16 Tabla de Base Legal de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Nombre de la Tabla: SSFT_BASE_LEGAL					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.							
Base de Datos: FEDERACIÓN			Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 71 Bytes							
Descripción: Tabla de Base Legal de Sanciones.												
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO												
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO					
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No					
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓	✓	No					
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓	✓	No					
4.	sec_asigna	Numeric	3	Secuencia de asignación	✓	✓	No					
5.	sec_basleg	Numeric	2	Secuencia de la base legal	✓		No					
6.	num_artbas	Numeric	3	Número del artículo			No					
Observación:												

BIB. DE
CIAPO
2011

7.3.17 Tabla de Viáticos de la Selección

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.						
Nombre de la Tabla: SSFT_VIAJ_DELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 490 Bytes					
Descripción: Tabla de Viáticos de la Selección .											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_viajes	Numeric	5	Secuencia de viajes	✓		No				
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de convocatoria	✓	✓	No				
4.	fec_salida	datetime	8	Fecha de salida			No				
5.	fec_retorn	datetime	8	Fecha de retorno			No				
6.	cod_moneda	Numeric	3	Código de moneda	✓		No				
7.	cod_paises	Numeric	3	Código del país	✓		No				
8.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad	✓		No				
9.	num_diaper	Numeric	3	Fecha del informe			Si				
10.	num_perimp	Numeric	3	Fecha del sistema			Si				
11.	tot_impues	Numeric	18,2	Fecha del partido			Si				
12.	tot_viatric	Numeric	18,2	Código del inspector			Si				
13.	tot_fonrot	Numeric	18,2	Código del país			Si				
14.	tot_genera	Numeric	18,2	Código de la ciudad			Si				
15.	tot_invita	Varchar	250	Observaciones eventuales			Si				
16.	val_extras	Numeric	18,2	Fecha de ingreso del informe							
17.	cod_perjue	Varchar	20	Hora del partido							
18.	cod_tipper	Numeric	2	Valor de la taquilla							
19.	nom_perpag	Varchar	70	Incidentes							
Observación:											
 BIBLIoteca CAMPUS PEÑAS											

SIEEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.		
Nombre de la Tabla: SSFT_VIAJ_DELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 490 Bytes
Descripción: Tabla de Viáticos de la Selección .							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
20.	fec_asient	datetime	6	Número de asistentes			Sí
21.	num_asient	Numeric	8	Número de asiento			Sí
22.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta	✓		Sí
23.	obs_motanu	Varchar	200	Motivo de anulación			Sí
24.	obs_viajes	Varchar	200	Observación del viaje			Sí
25.	est_viajes	Char	1	Estado del viaje			No
26.	est_contab	Char	1	Estado de contabilizado			Sí
27.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			No
28.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de Usuario			No
29.	cod_usuari	Char	8	Código de Usuario	✓		No
Observación: 							

7.3.18 Tabla de Impuestos del Viaje

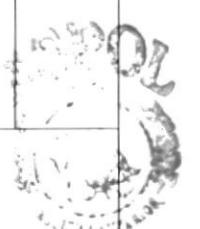
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFD_IMPU_VIAJ			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	1557 Bytes		
Descripción: Tabla de Impuestos del Viaje.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_viaje	Numeric	4	Secuencia del viaje	✓	✓	No		
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de la convocatoria	✓	✓	No		
4.	sec_lindet	Numeric	2	Secuencia línea de detalle	✓		No		
5.	cod_paises	Numeric	5	Código del país			No		
Observación:									



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

7.3.19 Tabla de Personal del Viaje

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFD_PERS_VIAJ			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	1557 Bytes		
Descripción: Tabla de Personal del Viaje.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_viajes	Numeric	4	Secuencia del viaje	✓	✓	No		
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de la convocatoria	✓	✓	No		
4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No		
5.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona			No		
6.	val_diario	Numeric	18,2	Valor diario del viaje			No		
7.	num_diaper	Numeric	3	Número de días del viaje			No		
8.	cod_cargos	datetime	2	Código del cargo			No		
Observación:									



7.3.20 Tabla de Personal del Viaje Invitado

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFD_PERS_INVI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	1557 Bytes		
Descripción: Tabla de Personal Invitado al Viaje.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_viaje	Numeric	4	Secuencia del viaje	✓	✓	No		
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de la convocatoria	✓	✓	No		
4.	sec_lindet	Numeric	2	Secuencia linea de detalle	✓		No		
5.	cod_invita	Varchar	20	Código del invitado			No		
6.	nom_invita	Varchar	70	Nombre del invitado			No		
7.	des_cargos	Varchar	35	Descripción del cargo			Si		
8.	est_impues	Char	1	Estado del impuesto			No		
9.	val_viatic	Numeric	18,2	Valor del viático			No		
10.	des_viatic	Varchar	200	Descripción del viático			Si		
Observación:									

7.3.21 Tabla de Premios Especiales

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFT_PREM_ESPE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	1557 Bytes		
Descripción: Tabla de Premios Especiales.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓		No		
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo		✓	No		
4.	cod_defase	Numeric	2	Código de la fase		✓	No		
5.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido		✓	No		
6.	cod_tippre	Numeric	1	Código del tipo de premio		✓	No		
7.	cod_aplica	Numeric	1	Código de aplicado al premio		✓	No		
8.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			No		
9.	cod_usuari	Char	8	Código de usuario	✓		No		
10.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			No		
Observación:									

7.3.22 Tabla de Detalle de Premios Especiales

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_PREM_ESPE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN		Long. Reg: 1557 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Premios Especiales.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No				
4.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓	No					
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓	No					
6.	fec_entreg	datetime	8	Fecha de entrega del premio		Si					
7.	obs_permio	Varchar	200	Observación del premio		Si					
<i>(Handwritten signature)</i>											
Observación:											

7.3.23 Tabla de Pago de Premios

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFT_PAGO_PREM			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 862 Bytes			
Descripción: Tabla de Pago de Premios.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓		No		
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo		✓	No		
4.	cod_defase	Numeric	2	Código de la fase		✓	No		
5.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí		
6.	cod_tippre	Char	1	Código del tipo de premio		✓	No		
7.	cod_aplica	Char	1	Código de aplicado al premio		✓	No		
8.	cod_usuari	Char	8	Código de usuario		✓	No		
9.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Sí		
Observación:									

7.3.24 Tabla de Detalle de Pago de Premios

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_PAGO_PREM			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 862 Bytes					
Descripción: Tabla de Detalle de Pago de Premios.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
4.	cod_partid	Numeric	2	Código del partido	✓	✓	No				
5.	val_ganado	Numeric	18,2	Valor por ganar			Sí				
6.	cod_mongan	Numeric	5	Código de moneda ganado	✓		Sí				
7.	val_empata	Numeric	18,2	Valor por empate			Sí				
8.	cod_monemp	Numeric	5	Código de moneda empate	✓		Sí				
Observación:											

7.3.25 Tabla de Detalle de Premios por Función

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_PREM_FUNC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 862 Bytes					
Descripción: Tabla de Detalle de Premios por Función.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
4.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓	✓	No				
6.	por_ganado	Numeric	5,2	Porcentaje por ganar			Sí				
7.	por_empate	Numeric	5,2	Porcentaje por empatar			Sí				
8.	est_prefun	Char	1	Estado premios por función			No				
Observación:											

7.3.26 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Específica)

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseno:	Fecha/Actualización:					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFD_PREM_JUGA			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 862 Bytes					
Descripción: Tabla de Detalle de Premios por Persona Específica.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
4.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓	✓	No				
6.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No				
7.	ind_tipper	Char	1	Indicador del tipo de persona			No				
8.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No				
9.	val_ganado	Numeric	18,2	Valor ganado			No				
10.	cod_moneda	Numeric	5	Código de la moneda	✓		No				
11.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí				
12.	fec_pagado	datetime	8	Fecha de pagado			Sí				
13.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta	✓		Sí				
14.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento	✓		Sí				
15.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento	✓		Sí				
16.	obs_ervaci	Varchar	250	Observación del premio			Si				
17.	est_pagado	Char	1	Estado pagado			Sí				
18.	est_contab	Char	1	Estado contabilizado			Sí				
Observación:											



7.3.27 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido)

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000			Fecha/Diseño: 30/12/1999		Fecha/Actualización: 30/12/1999				
Nombre de la Tabla: SSFD_PERS_PREM					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 862 Bytes		
Descripción: Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido).									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No		
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No		
4.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No		
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓	✓	No		
6.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No		
7.	ind_tipper	Char	1	Indicador del tipo de persona			No		
8.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No		
9.	val_ganado	Numeric	18,2	Valor ganado			No		
10.	cod_moneda	Numeric	5	Código de la moneda	✓		No		
11.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí		
12.	fec_pagado	datetime	8	Fecha de pagado			Sí		
13.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta	✓		Sí		
14.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento	✓		Sí		
15.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento	✓		Sí		
16.	obs_ervaci	Varchar	250	Observación del premio			Sí		
17.	est_pagado	Char	1	Estado pagado			Sí		
18.	est_contab	Char	1	Estado contabilizado			Sí		
Observación:									
 BIBLIOTECA CAMPUS PESAS									

7.3.28 Tabla de Cabecera del Historial del Cuerpo Técnico

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.			
Nombre de la Tabla: SSFT_HIST_CABE			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 502 Bytes		
Descripción: Tabla de Cabecera del Historial del Cuerpo Técnico.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_perjue	Varchar	20	Código personal de juego	✓		No
3.	Fec_ultact	Datetime	8	Fecha de última actualizac.			Si
4.	Cod_usuari	Char	8	Código del usuario			Si
5.	Fec_regist	Datetime	8	Fecha de registro			Si
6.	Fec_usuari	Datetime	8	Fecha de usuario			Si
7.	Des_curper	Text		Descripción del currículum			Si
Observación:							

7.3.29 Tabla de Detalle del Historial del Cuerpo Técnico

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFT_HIST_DETA		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg:	68 Bytes		
Descripción: Tabla de Detalle del Historial del Cuerpo Técnico.								
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO								
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO	
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No	
2.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No	
3.	num_lindet	Numeric	3	Número de linea de detalle	✓		No	
4.	fec_deentr	datetime	8	Fecha de entrada			No	
5.	fec_desale	datetime	8	Fecha de salida			Sí	
6.	num_duraci	Numeric	4	Número de duración			Si	
7.	tip_tiempo	Varchar	1	Tipo de tiempo			Si	
8.	num_partid	Numeric	4	Número de partidos			Sí	
9.	num_ganado	Numeric	4	Número de ganados			Sí	
10.	num_perdid	Numeric	4	Número de perdidos			Sí	
11.	obs_perjue	Varchar	200	Observación de la persona			Sí	
12.	des_tectac	Text		Descripción de apreciaciones			Si	
Observación:								

7.3.30 Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.			
Nombre de la Tabla: SSFT_DOTA_PERS			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 502 Bytes		
Descripción: Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_perjue	Varchar	20	Código personal de juego	✓		No
3.	Fec_entreg	datetime	8	Fecha de entrega	✓		No
4.	Cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona			No
5.	Sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de Convocatoria	✓	Si	
6.	Obs_motivo	Varchar	250	Motivo de entrega			Si
Observación:							

7.3.31 Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/ Diseño: 30/12/1999	Fecha/ Actualización: 30/12/1999	
Nombre de la Tabla: SSFD_DOTACION					Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: TRANSACCIÓN	Long. Reg: 68 Bytes
Descripción: Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_perjue	Varchar	20	Código personal de juego	✓		No
3.	Fec_entreg	datetime	8	Fecha de entrega	✓		No
4.	Lin_detall	Numeric	2	Línea de detalle	✓		No
5.	Cod_marcas	Numeric	3	Código de marcas		✓	No
6.	Des_critem	Varchar	35	Descripción del ítem			No
7.	Cod_tallas	Numeric	2	Código de tallas			No
8.	Cnt_entreg	Numeric	4	Cantidad de entrega			Sí
9.	Est_dotaci	Char	1	Estado de entregado			Sí
Observación:							
 BIBLIOTECA CAMPUS RENAS							

7.4. TABLAS HISTÓRICAS

7.4.1 Tabla de Torneo

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cálleri.				
Nombre de la Tabla: SSFH_TORN_SELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 15 Bytes			
Descripción: Tabla Histórica de Torneo.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_torneo	Numeric	2	Código del torneo	✓	✓	No		
3.	Cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato			No		
4.	Año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato			No		
5.	Cod_division	Numeric	2	Código de la división	✓	Si			
6.	Des_torneo	Varchar	30	Descripción del torneo		Si			
7.	Est_regist	Char	1	Estado del torneo		Si			
8.	Sec_campeo	Numeric	3	Secuencia del campeonato		Si			
9.	Cod_organí	Varchar	20	Código de organización		Si			
10.	Cod_catego	Numeric	2	Código de la categoría		Si			
Observación:									

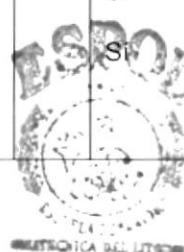


BIBLIOTECA
CAMPOS
PEÑAS

7.4.2 Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFH_CONV_SELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 502 Bytes			
Descripción: Tabla de Cabecera de Convocatoria a Selecciones.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de Convocatoria	✓		No		
3.	Tip_convoc	Char	1	Tipo de Convocatoria			No		
4.	Tip_concen	Char	1	Tipo de Concentración			No		
5.	Cod_torneo	Numeric	5	Código de Torneo	✓		No		
6.	Cod_lugarc	Numeric	5	Código de Lugar	✓		No		
7.	Fec_inicio	datetime	8	Fecha de Inicio			No		
8.	Fec_finali	datetime	8	Fecha de fin			No		
9.	Cod_defase	Numeric	2	Código de fase			Sí		
10.	Est_convoc	Char	1	Estado del registro			Sí		
11.	Est_anulac	Char	1	Estado de anulación			Sí		
12.	Obs_convoc	Varchar	2000	Observación convocatoria			Sí		
13.	Cod_usuari	Char	8	Código de usuario			Sí		
14.	Fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí		
15.	Fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Sí		
16.	Sec_viajes	Numeric	4	Secuencia de viático			Sí		
17.	Cod_perjue	Varchar	20	Código de responsable			Sí		
18.	Est_asigna	Char	1	Estado de sanción asociada			Sí		

Observación:



BIBLIOTECA
CÁMARA
PEÑAS

7.4.3 Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PERS_CONV			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 502 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Personal de Convocatoria.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Sec_convoc	Numeric	5	Código de lugar	✓	✓	No				
3.	Cod_perjue	Varchar	20	Código de convocado	✓	✓	No				
4.	Cod_torneo	Numeric	5	Código de torneo			No				
5.	Cod_organí	Varchar	20	Código de club pertenece	✓		No				
6.	Año_edadju	Numeric	2	Edad en años			No				
7.	Mes_edadju	Numeric	2	Edad en meses			No				
8.	Cod_funcio	Numeric	2	Código de la función	✓		Sí				
9.	Val_honora	Numeric	18,2	Valor por honorarios			Sí				
10.	Cod_moneda	Numeric	3	Código de moneda	✓		Sí				
11.	Fec_llegad	datetime	8	Fecha de llegada convocado			Sí				
12.	Fec_salida	datetime	8	Fecha de salida convocado			Sí				
13.	Num_asient	Numeric	8	Número de asiento de cta.			Sí				
14.	Cod_cuenta	Numeric	5	Código de cuenta			Sí				
15.	Cod_tiptra	Numeric	2	Tipo de transferencia			Sí				
16.	Sec_transf	Numeric	3	Secuencia de transferencia			Sí				
17.	Est_contab	Char	1	Estado de contabilizado			Sí				
18.	Fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento			Sí				

Observación:

7.4.4 Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PART_COVI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 502 Bytes					
Descripción: Tabla de Detalle de Partidos por Convocatoria.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de convocatoria	✓	✓	No				
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código de partido	✓	✓	No				
4.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo		✓	No				
Observación:											

7.4.5 Tabla de Partidos Internacionales

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 3						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PART_INTE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 80 bytes				
Descripción: Registro de Partidos Internacionales.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código de torneo	✓	✓	No				
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código de partido	✓		No				
4.	Cod_divisi	Numeric	2	Código de división		✓	Sí				
5.	Cod_paises	Numeric	3	Código de países		✓	Sí				
6.	Cod_ciudad	Numeric	4	Código de ciudad		✓	Si				
7.	Cod_estadi	Numeric	4	Código de estadio		✓	Sí				
8.	Cod_titulo	Numeric	3	Codigo de título		✓	Si				
9.	Tip_partid	Varchar	1	Tipo de partido			No				
10.	Sex_partid	Varchar	1	Sexo del partido			No				
11.	Cod_parloc	Varchar	20	Codigo equipo local			No				
12.	Est_nacloc	Varchar	1	Estado local nacional			Si				
13.	Cod_parvis	Varchar	20	Codigo equipo visitante			No				
14.	Est_nacvis	Varchar	1	Estado visitante nacional			Si				
15.	Fec_partid	datetime		Fecha del partido			No				
16.	Fec_inform	datetime		Fecha del informe			Si				
17.	Fec_realju	datetime		Fecha real del partido			Si				
18.	Hor_inicio	datetime		Hora de inicio del partido			Si				
19.	Hor_termin	datetime		Hora de término del partido			Si				
Observación:											

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 2 de 3				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFH_PART_INTE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 80 bytes			
Descripción: Registro de Partidos Internacionales.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
20.	Est_campos	Varchar	1	Estado del campo			Si		
21.	Est_cancha	Varchar	1	Estado de la cancha			Si		
22.	Obs_obspar	Varchar	200	Observaciones del partido			Si		
23.	Num_ptloca	Numeric	2	Goles primer tiempo local			Sí		
24.	Num_ptvisi	Numeric	2	Goles primer tiempo visitante			Sí		
25.	Num_stloca	Numeric	2	Goles segundo tiempo local			Si		
26.	Num_stvisi	Numeric	2	Goles segundo tiempo visita			Sí		
27.	Num_ptsloc	Numeric	2	Goles 1er. tiempo sup. local			Sí		
28.	Num_ptsvis	Numeric	2	Goles 1er. tiempo sup. visit.			Si		
29.	Num_stsloc	Numeric	2	Goles 2do. tiempo sup. local			Sí		
30.	Num_stsvis	Numeric	2	Goles 2do. tiempo sup. visit.			Si		
31.	Num_penloc	Numeric	2	Penales local			Sí		
32.	Num_penvis	Numeric	2	Penales visitante			Sí		
33.	Hor_interr	datetime	8	Hora de interrupción			Sí		
34.	Num_tieint	Numeric	3	Tiempo interrumpido			Sí		
35.	Num_tiejue	Numeric	3	Tiempo de juego			Sí		
36.	Des_motint	Varchar	200	Motivo de la interrupción			Sí		
37.	Fec_reinic	datetime	8	Fecha reinicio del partido			Sí		
38.	Hor_reinic	datetime	8	Hora de reinicio del partido			Si		
39.	Cod_pairei	Numeric	3	Pais de reinicio			Sí		
Observación:									

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 3 de 3						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PART_INTE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 80 bytes					
Descripción: Registro de Partidos Internacionales.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
40.	Cod_ciurei	Numeric	4	Ciudad de reinicio			Sí				
41.	Cod_estrei	Numeric	4	Estadio de reinicio			Sí				
42.	Est_partid	Varchar	1	Estado del partido			Sí				
43.	Año_campeo	Numeric	4	Año del campeonato			Sí				
44.	Cod_campeo	Numeric	2	Código del campeonato			Sí				
45.	Sec_campeo	Numeric	3	Secuencia del campeonato			Sí				
46.	Cod_etapas	Numeric	2	Código de etapas			Sí				
47.	Cod_grupos	Numeric	2	Código de grupos			Sí				
48.	Cod_fechas	Numeric	2	Código de fechas			Sí				
49.	Cod_usuari	Char	8	Código de usuario			Sí				
50.	Fec_regist	datetime		Fecha del registro			Sí				
51.	Fec_usuari	datetime		Fecha de actualización			Sí				
52.	Est_pagado	Varchar	1	Estado pagado			Sí				
53.	Est_premio	Varchar	1	Estado del premio			Sí				
Observación:											



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

7.4.6 Tabla de Descripción de Equipos

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_DEQU_SELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 105 Bytes				
Descripción: Tabla de descripción de los jugadores de un equipo.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO			
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa		✓	✓	No			
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo		✓	✓	No			
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido		✓	✓	No			
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo		✓	✓	No			
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de linea de detalle		✓	✓	No			
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador				Si			
7.	Cod_funper	Numeric	2	Código función de persona				Si			
8.	Num_camise	Numeric	3	Número de camiseta				Si			
9.	Nom_jugado	Varchar	70	Nombre del jugador				Si			
10.	Est_presen	Varchar	1	Estado presente				Si			
11.	Est_prisup	Varchar	1	Estado principal o suplente				Si			
12.	Num_tot gol	Numeric	2	Número total de goles				Si			
13.	Num_taroja	Numeric	1	Número tarjetas rojas				Si			
14.	Num_tarama	Numeric	1	Número tarjetas amarillas				Si			
15.	Num_tjugad	Numeric	3	Número tiempo jugado				Si			
16.	Est_existe	Varchar	1	Estado premio				Si			
17.	Num_tieent	Numeric	2	Número tiempo en que entró				Si			
18.	Num_minent	Numeric	2	Número minuto de entrada				Si			

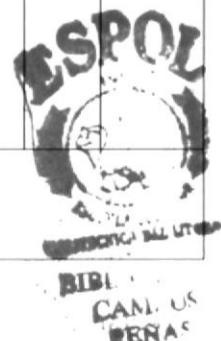
Observación:

7.4.7 Tabla de Técnicos y Auxiliares

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFH_TECN_AUXI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg:	105 Bytes		
Descripción: Tabla de Técnicos y auxiliares.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No		
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No		
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No		
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de línea de detalle	✓	✓	No		
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador			Sí		
7.	Cod_funper	Numeric	2	Código función de persona			Sí		
8.	Nom_tecaux	Varchar	70	Nombre de técnico o auxiliar			Sí		
9.	Est_presen	Varchar	1	Estado presente			Sí		
10.	Obs_tecaux	Varchar	100	Observación de técn. o aux.			Sí		
11.	Est_existe	Varchar	1	Estado si tiene o no premio			Sí		
Observación:									

7.4.8 Tabla de Sustituciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_SUST_ITUC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 105 Bytes					
Descripción: Tabla de Sustituciones en un Partido.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No				
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de linea de detalle	✓	✓	No				
6.	Num_camsal	Numeric	3	Número de persona que sale		Si					
7.	Cod_jugsal	Varchar	20	Código del jugador que sale		Si					
8.	Num_cament	Numeric	3	Número persona que entra		Si					
9.	Cod_jugent	Varchar	20	Código del jugador que entra		Si					
10.	Num_tiejug	Numeric	3	Número de tiempo de juego		Si					
11.	Num_tiempo	Numeric	1	Número de tiempo		Si					
12.	Num_motivo	Numeric	2	Número del motivo		Si					
13.	Obs_sustit	Varchar	100	Observación sobre sustit.		Si					
Observación:											



7.4.9 Tabla de Amonestaciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cáller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_AMON_ESTA			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 105 Bytes				
Descripción: Tabla de Amonestaciones a Jugadores.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo	✓	✓	No				
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de línea de detalle	✓	✓	No				
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador			Sí				
7.	Cod_funcio	Numeric	2	Código función de persona			Si				
8.	Cod_infrac	Varchar	3	Código de la infracción			No				
9.	Num_minuto	Numeric	3	Número minuto de infracción			Sí				
10.	Num_tiejue	Numeric	1	Número tiempo de juego			Si				
11.	Cod_tarjet	Numeric	1	Código de la tarjeta			Si				
12.	Num_tarjet	Numeric	1	Número de tarjeta			Sí				
13.	Num_tiesal	Numeric	3	Número tiempo de salida			Si				
14.	Cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción			Si				
15.	Obs_amones	Varchar	100	Observación sobre amonest.			Sí				
Observación:											



7.4.10 Tabla de Goles en un Partido

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1					
				Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.					
Nombre de la Tabla: SSFH_GOLE_SELE			Base de Datos: FEDERACIÓN	Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 105 Bytes				
Descripción: Tabla de Goles en un Partido.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN		PK	FK	NULO	
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa		✓	✓	No	
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo		✓	✓	No	
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido		✓	✓	No	
4.	Tip_equipo	Varchar	1	Tipo de equipo		✓	✓	No	
5.	Num_lindet	Numeric	3	Número de línea de detalle		✓	✓	No	
6.	Cod_perjue	Varchar	20	Código del jugador				Si	
7.	Cod_tipgol	Numeric	3	Código del tipo de gol				No	
8.	Num_minuto	Numeric	3	Número del minuto del gol				Sí	
9.	num_numcam	Varchar	3	Número de camiseta				Sí	
10.	Num_tiempo	Numeric	2	Número del tiempo del gol				Si	
Observación:								 BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS	

7.4.11 Tabla de Jueces de un Partido

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_JUEC_PART			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 105 Bytes				
Descripción: Tabla de Jueces de un Partido.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
3.	Cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
4.	Num_lindet	Numeric	3	Número de linea de detalle	✓	✓	No				
5.	Cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona			Sí				
6.	Cod_paises	Numeric	3	Código del país			Sí				
7.	Nom_jueces	Varchar	70	Nombre del técnico o auxiliar			Si				
Observación:											

7.4.12 Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1								
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999							
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.								
Nombre de la Tabla: SSFH_CABE_ASIG		Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 115 Bytes							
Descripción: Tabla de Cabecera de Asignación de Sanciones.													
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO													
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO						
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No						
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓		No						
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓		No						
4.	cod_paises	Numeric	3	Código del país		✓	No						
5.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad		✓	No						
6.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de convocatoria		✓	No						
7.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			No						
8.	cod_usuari	Char	8	Código de usuario		✓	No						
9.	fec_sesion	datetime	8	Fecha de sesión			No						
10.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			No						
11.	val_totali	Decimal	18,2	Valor total de la asignación			Sí						
12.	est_asigna	Char	1	Estado de la asignación			No						

Observación:



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

7.4.13 Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_ASIG_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 115 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓	✓	No				
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓	✓	No				
4.	sec_asigna	Numeric	3	Secuencia de asignación	✓		No				
5.	cod_grupoi	Numeric	2	Código grupo de infracción	✓		No				
6.	cod_infrac	Numeric	4	Código de la infracción	✓		No				
7.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓		No				
8.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No				
9.	cod_sancio	Numeric	4	Código de la sanción	✓		No				
10.	fec_inicio	datetime	8	Fecha inicial de la sanción			No				
11.	fec_finali	datetime	8	Fecha final de la sanción			No				
12.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento	✓		No				
13.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento	✓		No				
14.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta	✓		No				
15.	fec_apelac	datetime	8	Fecha de apelación			Sí				
16.	mot_apelac	Varchar	250	Motivo de apelación			Sí				
17.	cod_peraut	Varchar	20	Código de la persona	✓		Sí				
18.	val_sancio	Numeric	18,2	Valor de la sanción			Sí				
19.	est_sancio	Char	1	Estado de la sanción			No				
Observación:											

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre de la Tabla: SSFH_ASIG_SANC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 115 Bytes
Descripción: Tabla de Detalle de Asignación de Sanciones.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
20.	est_contab	Char	1	Estado de contabilizado			Sí
21.	obs_sancio	Varchar	250	Observación de asignación			Sí
Observación:							

7.4.14 Tabla de Detalle del Personal de la Sesión

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFH_PERS_SESI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg:	115 Bytes		
Descripción: Tabla de Detalle del Personal de la Sesión.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓	✓	No		
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓	✓	No		
4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No		
5.	des_cargos	Varchar	35	Descripción del Cargo			Sí		
Observación:									

Observación:



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

7.4.15 Tabla de Base Legal de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFH_BASE_LEGA			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 71 Bytes			
Descripción: Tabla de Base Legal de Sanciones.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	año_asigna	Numeric	4	Año de asignación	✓	✓	No		
3.	num_asigna	Numeric	4	Número de asignación	✓	✓	No		
4.	sec_asigna	Numeric	3	Secuencia de asignación	✓	✓	No		
5.	sec_basleg	Numeric	2	Secuencia de la base legal	✓		No		
6.	num_artbas	Numeric	3	Número del artículo			No		
Observación:									

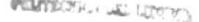
7.4.16 Tabla de Viáticos de la Selección

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 2				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.				
Nombre de la Tabla: SSFH_VIAJ_DELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 490 Bytes			
Descripción: Tabla de Viáticos de la Selección .									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_viajes	Numeric	5	Secuencia de viajes	✓		No		
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de convocatoria	✓	✓	No		
4.	fec_salida	datetime	8	Fecha de salida			No		
5.	fec_retorn	datetime	8	Fecha de retorno			No		
6.	cod_moneda	Numeric	3	Código de moneda	✓		No		
7.	cod_paises	Numeric	3	Código del país	✓		No		
8.	cod_ciudad	Numeric	4	Código de la ciudad	✓		No		
9.	num_diaper	Numeric	3	Fecha del informe			Si		
10.	num_perimp	Numeric	3	Fecha del sistema			Si		
11.	tot_impues	Numeric	18,2	Fecha del partido			Si		
12.	tot_viatic	Numeric	18,2	Código del inspector			Si		
13.	tot_fonrot	Numeric	18,2	Código del país			Si		
14.	tot_genera	Numeric	18,2	Código de la ciudad			Si		
15.	tot_invita	Varchar	250	Observaciones eventuales			Si		
16.	val_extras	Numeric	18,2	Fecha de ingreso del informe			Si		
17.	cod_perjue	Varchar	20	Hora del partido			Si		
18.	cod_tipper	Numeric	2	Valor de la taquilla			Si		
19.	nom_perpag	Varchar	70	Incidentes			Si		
Observación:									



BIBLIOTECA
CAMPUS
REÑAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 2 de 2		
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre de la Tabla: SSFH_VIAJ_DELE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 490 Bytes
Descripción: Tabla de Viáticos de la Selección .							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
20.	fec_asient	datetime	6	Número de asistentes			Si
21.	num_asient	Numeric	8	Número de asiento		✓	Si
22.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta		✓	Si
23.	obs_motanu	Varchar	200	Motivo de anulación			Si
24.	obs_viajes	Varchar	200	Observación del viaje			Si
25.	est_viajes	Char	1	Estado del viaje			No
26.	est_contab	Char	1	Estado de contabilizado			Si
27.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			No
28.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			No
29.	cod_usuari	Char	8	Código de usuario		✓	No
							
Observación:							


**BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS**

7.4.17 Tabla de Impuestos del Viaje

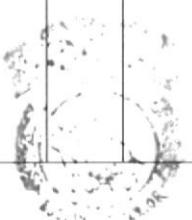
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_IMPU_VIAJ			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 1557 Bytes				
Descripción: Tabla de Impuestos del Viaje.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_viaje	Numeric	4	Secuencia del viaje	✓	✓	No				
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de la convocatoria	✓	✓	No				
4.	sec_lindet	Numeric	2	Secuencia linea de detalle	✓		No				
5.	cod_paises	Numeric	5	Código del país			No				
Observación:											



ESTADO
CIVIL
CANTON
PEÑAS

7.4.18 Tabla de Personal del Viaje

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PERS_VIAJ			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 1557 Bytes				
Descripción: Tabla de Personal del Viaje.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_viajes	Numeric	4	Secuencia del viaje	✓	✓	No				
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de la convocatoria	✓	✓	No				
4.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No				
5.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona			No				
6.	val_diario	Numeric	18,2	Valor diario del viaje			No				
7.	num_diaper	Numeric	3	Número de días del viaje			No				
8.	cod_cargos	datetime	2	Código del cargo			No				
Observación:											



BIBI : CAI
CAMPUS
PEÑAS

7.4.19 Tabla de Personal del Viaje Invitado

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PERS_INVI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 1557 Bytes				
Descripción: Tabla de Personal Invitado al Viaje.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_viaje	Numeric	4	Secuencia del viaje	✓	✓	No				
3.	sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de la convocatoria	✓	✓	No				
4.	sec_lindet	Numeric	2	Secuencia linea de detalle	✓		No				
5.	cod_invita	Varchar	20	Código del invitado			No				
6.	nom_invita	Varchar	70	Nombre del invitado			No				
7.	des_cargos	Varchar	35	Descripción del cargo			Si				
8.	est_impues	Char	1	Estado del impuesto			No				
9.	val_viatic	Numeric	18,2	Valor del viático			No				
10.	des_viatic	Varchar	200	Descripción del viático			Si				
Observación:											

7.4.20 Tabla de Premios Especiales

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PREM_ESPE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 1557 Bytes				
Descripción: Tabla de Premios Especiales.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓		No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo		✓	No				
4.	cod_defase	Numeric	2	Código de la fase		✓	No				
5.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido		✓	No				
6.	cod_tippre	Numeric	1	Código del tipo de premio		✓	No				
7.	cod_aplica	Numeric	1	Código de aplicado al premio		✓	No				
8.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			No				
9.	cod_usuari	Char	8	Código de usuario		✓	No				
10.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			No				
Observación:											

7.4.21 Tabla de Detalle de Premios Especiales

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.				
Nombre de la Tabla: SSFH_DPRA_ESPE			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 1557 Bytes			
Descripción: Tabla de Detalle de Premios Especiales.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No		
3.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No		
4.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No		
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓		No		
6.	fec_entreg	datetime	8	Fecha de entrega del premio			Si		
7.	obs_permio	Varchar	200	Observación del premio			Si		
Observación:									
 BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS									

7.4.22 Tabla de Pago de Premios

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFH_PAGO_PREM			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg:	862 Bytes		
Descripción: Tabla de Pago de Premios.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓		No		
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo		✓	No		
4.	cod_defase	Numeric	2	Código de la fase		✓	No		
5.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí		
6.	cod_tippre	Char	1	Código del tipo de premio		✓	No		
7.	cod_aplica	Char	1	Código de aplicado al premio		✓	No		
8.	cod_usuari	Char	8	Código de usuario		✓	No		
9.	fec_usuari	datetime	8	Fecha de usuario			Si		
Observación:									



7.4.23 Tabla de Detalle de Pago de Premios

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_DPAG_PREM			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg: 862 Bytes					
Descripción: Tabla de Detalle de Pago de Premios.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
4.	cod_partid	Numeric	2	Código del partido	✓	✓	No				
5.	val_ganado	Numeric	18,2	Valor por ganar			Si				
6.	cod_mongan	Numeric	5	Código de moneda ganado	✓		Si				
7.	val_empata	Numeric	18,2	Valor por empate			Sí				
8.	cod_monemp	Numeric	5	Código de moneda empate	✓		Si				
Observación:											



7.4.24 Tabla de Detalle de Premios por Función

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PREM_FUNC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 862 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Premios por Función.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
4.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓	✓	No				
6.	por_ganado	Numeric	5,2	Porcentaje por ganar			Si				
7.	por_empate	Numeric	5,2	Porcentaje por empatar			Si				
8.	est_prefun	Char	1	Estado premios por función			No				
Observación:											

7.4.25 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Específica)

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PREM_JUGA			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 862 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Premios por Persona Específica.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
4.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓	✓	No				
6.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No				
7.	ind_tipper	Char	1	Indicador del tipo de persona			No				
8.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No				
9.	val_ganado	Numeric	18,2	Valor ganado			No				
10.	cod_moneda	Numeric	5	Código de la moneda	✓		No				
11.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí				
12.	fec_pagado	datetime	8	Fecha de pagado			Sí				
13.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta	✓		Sí				
14.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento	✓		Sí				
15.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento	✓		Sí				
16.	obs_ervaci	Varchar	250	Observación del premio			Sí				
17.	est_pagado	Char	1	Estado pagado			Sí				
18.	est_contab	Char	1	Estado contabilizado			Sí				
Observación:											



BIBLIOTECA
CAMPUS
REÑAS

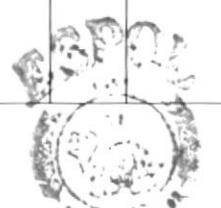
7.4.26 Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido)

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_PERS_PREM			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 862 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Premios por Persona (Partido).											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	sec_premio	Numeric	4	Secuencia del premio	✓	✓	No				
3.	cod_torneo	Numeric	5	Código del torneo	✓	✓	No				
4.	cod_partid	Numeric	5	Código del partido	✓	✓	No				
5.	cod_funper	Numeric	2	Código de función persona	✓	✓	No				
6.	cod_perjue	Varchar	20	Código de la persona	✓	✓	No				
7.	ind_tipper	Char	1	Indicador del tipo de persona			No				
8.	cod_tipper	Numeric	2	Código del tipo de persona	✓		No				
9.	val_ganado	Numeric	18,2	Valor ganado			No				
10.	cod_moneda	Numeric	5	Código de la moneda	✓		No				
11.	fec_regist	datetime	8	Fecha de registro			Sí				
12.	fec_pagado	datetime	8	Fecha de pagado			Sí				
13.	cod_cuenta	Numeric	8	Código de la cuenta	✓		Sí				
14.	num_asient	Numeric	8	Número del asiento	✓		Sí				
15.	fec_asient	datetime	8	Fecha del asiento	✓		Sí				
16.	obs_ervaci	Varchar	250	Observación del premio			Sí				
17.	est_pagado	Char	1	Estado pagado			Sí				
18.	est_contab	Char	1	Estado contabilizado			Sí				
Observación:											



7.4.27 Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha/Diseño: 30/12/1999		Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000				Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.			
Nombre de la Tabla: SSFH_DOTA_PERS			Base de Datos:	FEDERACIÓN	Tipo:	HISTÓRICA	Long. Reg: 502 Bytes
Descripción: Tabla de Cabecera de Dotación de Uniformes.							
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO							
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No
2.	Cod_perjue	Varchar	20	Código personal de juego	✓		No
3.	Fec_entreg	datetime	8	Fecha de entrega	✓		No
4.	Cod_tipper	Numeric	2	Código de tipo de persona			No
5.	Sec_convoc	Numeric	5	Secuencia de Convocatoria	✓	Si	
6.	Obs_motivo	Varchar	250	Motivo de entrega			Si
Observación:							



7.4.28 Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes

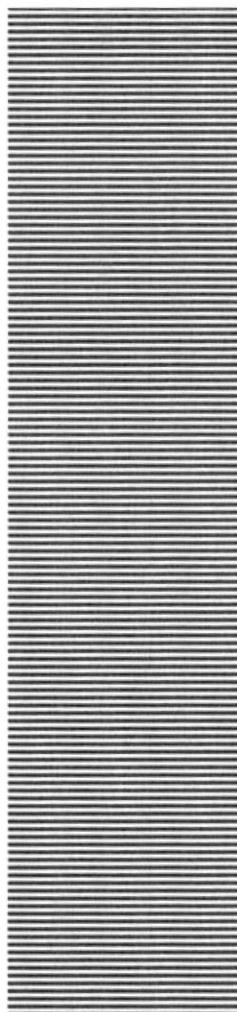
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1						
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre de la Tabla: SSFH_DOTACION			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA		Long. Reg: 68 Bytes				
Descripción: Tabla de Detalle de Dotación de Uniformes.											
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO											
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO				
1.	Cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No				
2.	Cod_perjue	Varchar	20	Código personal de juego	✓		No				
3.	Fec_entreg	datetime	8	Fecha de entrega	✓		No				
4.	Lin_detall	Numeric	2	Línea de detalle	✓		No				
5.	Cod_marcas	Numeric	3	Código de marcas		✓	No				
6.	Des_critem	Varchar	35	Descripción del ítem			No				
7.	Cod_tallas	Numeric	2	Código de tallas			No				
8.	Cnt_entreg	Numeric	4	Cantidad de entrega			Sí				
9.	Est_dotaci	Char	1	Estado de entregado			Sí				
											
Observación:											

7.4.29 Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.				
Nombre de la Tabla: SSFH_LUGA_CONC			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg:	502 Bytes		
Descripción: Tabla de Cabecera de Lugares de Concentración.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_lugarc	Numeric	5	Código de lugar	✓		No		
3.	Cod_paises	Numeric	3	Código de país ubicación	✓		No		
4.	Cod_ciudad	Numeric	4	Código de ciudad ubicación	✓		No		
5.	Nom_lugarc	Varchar	35	Nombre del lugar			No		
6.	Nom_respon	Varchar	70	Nombre del responsable			Si		
7.	Dir_lugarc	Varchar	35	Dirección del lugar			No		
8.	Tel_lugarc	Varchar	15	Teléfono del lugar			No		
9.	Tel_lugar2	Varchar	15	Teléfono adicional			Si		
10.	Est_lugarc	Char	1	Estado del registro			No		
Observación:									

7.4.30 Tabla de Detalle de Lugares de Concentración

SIFE-F - MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0					Página 1 de 1				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000					Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
					Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre de la Tabla: SSFH_LUGA_FACI			Base de Datos: FEDERACIÓN		Tipo: HISTÓRICA	Long. Reg:	502 Bytes		
Descripción: Tabla de Detalle de Lugares de Concentración.									
DESCRIPCIÓN DEL REGISTRO									
No.	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1.	cod_empres	Numeric	2	Código de empresa	✓	✓	No		
2.	Cod_lugarc	Numeric	5	Código de lugar	✓		No		
3.	Sec_facili	Numeric	2	Secuencia de la facilidad	✓	✓	No		
4.	Nom_facili	Varchar	100	Nombre de la facilidad			No		
5.	Des_facili	Varchar	100	Descripción de la facilidad			Sí		
6.	Cnt_facili	Numeric	4	Cantidad de facilidades			No		
Observación:									



CAPÍTULO 8

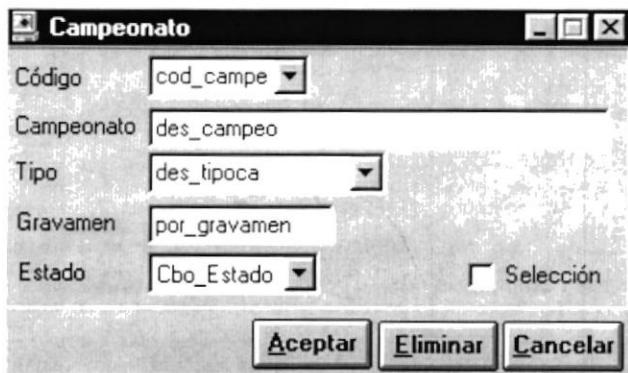
DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS



8. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

8.1. DISEÑO DE PANTALLAS

8.1.1. Mantenimiento de Campeonato

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_MCAMPEONATO.frm	Descripción: Mantenimiento de Campeonato	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observación: <div style="height: 40px; margin-top: 10px;"></div>		

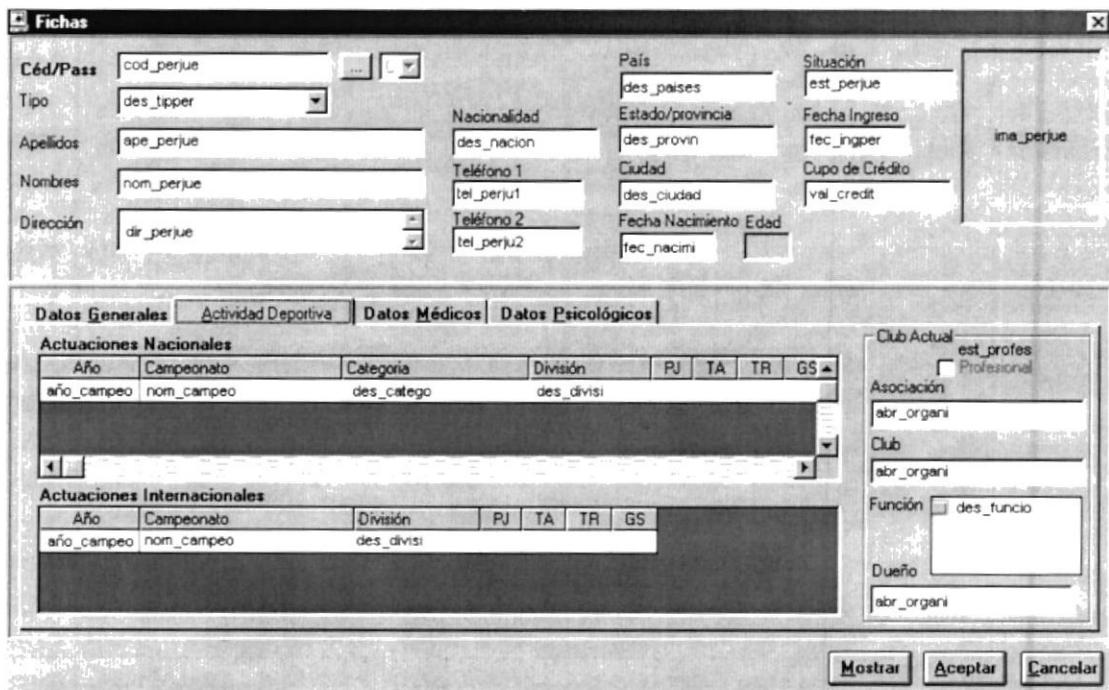


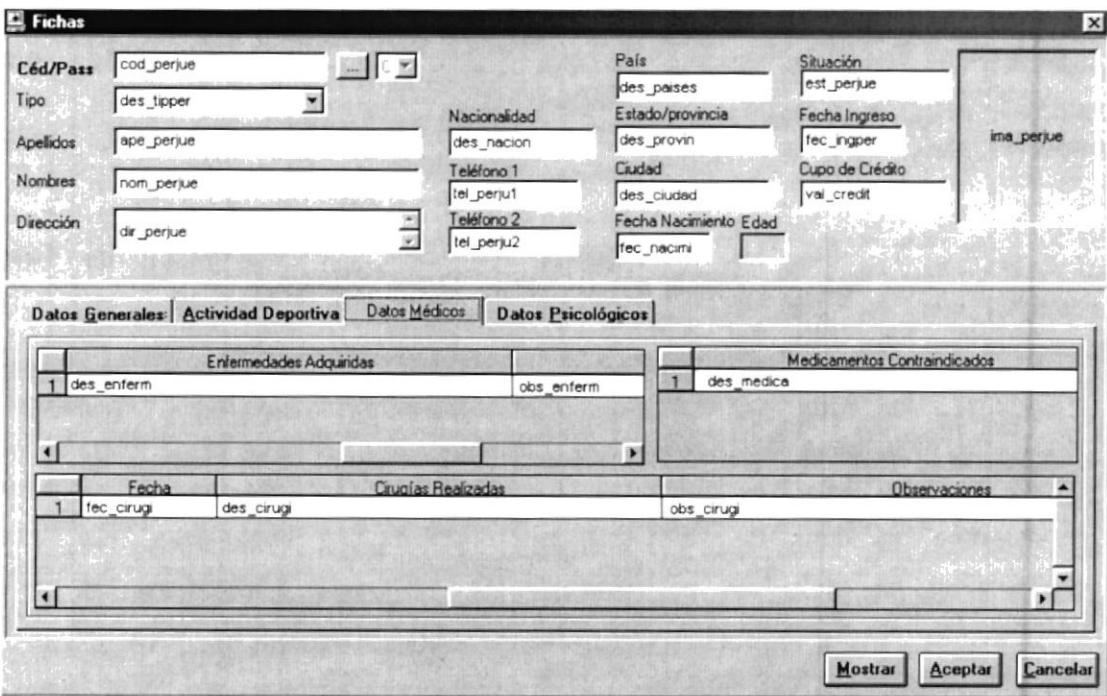
BIBLIOTECA
CAMPUS
REQUISITOS

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SDF_MCAMPEONATO.frm	Descripción: Mantenimiento de Campeonato		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Camp	Cod_campeo	Código del campeonato	9(2)
Txt_Camp	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Tipo_Camp	Des_tipoca	Tipo de campeonato	X(1)
Txt_Grav	Por_gravam	Porcentaje de gravamen	9(5,2)
Cbo_Esta_Camp	Est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
<p>Observación:</p> 			

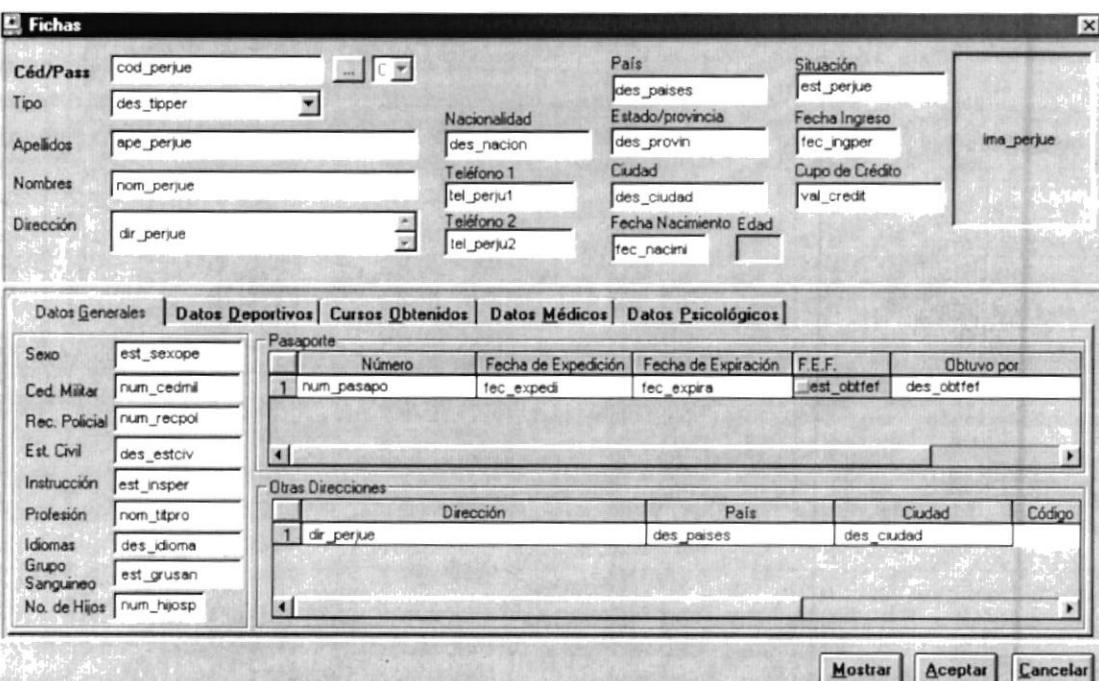
8.1.2. Mantenimiento de Ficha

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 13																																																										
		Fecha/Diseño: 30/12/1999																																																										
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																																																										
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Mantenimiento de Ficha.																																																											
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																																												
<p>Fichas</p> <table border="1"> <tr> <td>Céd/Pass:</td> <td>cod_perjue</td> <td>... / ...</td> <td>País:</td> <td>des_paises</td> <td>Situación:</td> <td>est_perjue</td> </tr> <tr> <td>Tipo:</td> <td>des_tipper</td> <td>▼</td> <td>Estado/provincia:</td> <td>des_provin</td> <td>Fecha Ingreso:</td> <td>fec_ingper</td> </tr> <tr> <td>Apellidos:</td> <td>ape_perjue</td> <td></td> <td>Nacionalidad:</td> <td>des_nacion</td> <td>Ciudad:</td> <td>des_ciudad</td> </tr> <tr> <td>Nombres:</td> <td>nom_perjue</td> <td></td> <td>Teléfono 1:</td> <td>tel_perjue1</td> <td>Fecha Nacimiento:</td> <td>fec_nacimi</td> </tr> <tr> <td>Dirección:</td> <td>dir_perjue</td> <td>▼</td> <td>Teléfono 2:</td> <td>tel_perjue2</td> <td>Edad:</td> <td>val_credit</td> </tr> </table> <p>Datos Generales Actividad Deportiva Datos Médicos Datos Psicológicos</p> <p>Familiares</p> <table border="1"> <tr> <td>Madre:</td> <td>ape_famili</td> <td>Apellidos:</td> <td>nom_famili</td> <td>Nombres:</td> <td>Cédula Identidad:</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>num_cedula</td> </tr> </table> <p>Pasaporte</p> <table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>Número:</td> <td>num_pasapo</td> <td>Fecha de Expedición:</td> <td>fec_expedi</td> <td>Fecha de Expiración:</td> <td>fec_expira</td> <td>F.E.F.:</td> <td>est_obtfef</td> <td>Obtuvo por:</td> <td>des_obtfef</td> </tr> </table> <p>Observación:</p> <p style="text-align: right;">BIBLIOTECA CAMPOS PEÑAS</p>			Céd/Pass:	cod_perjue	... / ...	País:	des_paises	Situación:	est_perjue	Tipo:	des_tipper	▼	Estado/provincia:	des_provin	Fecha Ingreso:	fec_ingper	Apellidos:	ape_perjue		Nacionalidad:	des_nacion	Ciudad:	des_ciudad	Nombres:	nom_perjue		Teléfono 1:	tel_perjue1	Fecha Nacimiento:	fec_nacimi	Dirección:	dir_perjue	▼	Teléfono 2:	tel_perjue2	Edad:	val_credit	Madre:	ape_famili	Apellidos:	nom_famili	Nombres:	Cédula Identidad:						num_cedula	1	Número:	num_pasapo	Fecha de Expedición:	fec_expedi	Fecha de Expiración:	fec_expira	F.E.F.:	est_obtfef	Obtuvo por:	des_obtfef
Céd/Pass:	cod_perjue	... / ...	País:	des_paises	Situación:	est_perjue																																																						
Tipo:	des_tipper	▼	Estado/provincia:	des_provin	Fecha Ingreso:	fec_ingper																																																						
Apellidos:	ape_perjue		Nacionalidad:	des_nacion	Ciudad:	des_ciudad																																																						
Nombres:	nom_perjue		Teléfono 1:	tel_perjue1	Fecha Nacimiento:	fec_nacimi																																																						
Dirección:	dir_perjue	▼	Teléfono 2:	tel_perjue2	Edad:	val_credit																																																						
Madre:	ape_famili	Apellidos:	nom_famili	Nombres:	Cédula Identidad:																																																							
					num_cedula																																																							
1	Número:	num_pasapo	Fecha de Expedición:	fec_expedi	Fecha de Expiración:	fec_expira	F.E.F.:	est_obtfef	Obtuvo por:	des_obtfef																																																		

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Mantenimiento de Ficha.
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
 <p>The screenshot shows a Windows-style application window titled "Fichas". It contains several groups of input fields:</p> <ul style="list-style-type: none"> Personal Information: Céd/Pass (cod_perjue), Tipo (des_tipper), Apellidos (ape_perjue), Nombres (nom_perjue), Dirección (dir_perjue). Nationality and Address: Nacionalidad (des_nacion), País (des_paises), Estado/provincia (des_provin), Ciudad (des_ciudad). Contact Information: Teléfono 1 (tel_perju1), Teléfono 2 (tel_perju2). Financial Information: Situación (est_perjue), Fecha Ingreso (fec_ingper), Cupo de Crédito (val_credit). Demographic Information: Fecha Nacimiento (tec_nacimi), Edad (des_edad). <p>Below these are three tabs: Datos Generales, Actividad Deportiva, Datos Médicos, and Datos Psicológicos.</p> <p>Actividad Deportiva: Contains tables for Actuaciones Nacionales and Actuaciones Internacionales. Both tables have columns: Año, Campeonato, Categoría, División, PJ, TA, TR, GS.</p> <p>Datos Médicos: Contains fields for Club Actual (checkboxes for est_profesional and est_civil), Asociación (abr_organis), Club (club), Función (checkboxes for des_funcio and des_funcion), and Dueño (abr_organis).</p> <p>Datos Psicológicos: Contains fields for Observación and a large area for stamping.</p> <p>At the bottom are buttons: Mostrar, Aceptar, and Cancelar.</p>		
Observación:  BIBLIOTECA CAMPUS REÑAS		

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
<p>Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000</p>		<p>Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller. </p>
<p>Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm</p>		<p>Descripción: Mantenimiento de Ficha.</p>
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
<p>Observación:</p> <div style="text-align: right; margin-top: -20px;">  <p>BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS</p> </div>		

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 13																																															
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999																																															
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm Descripción: Mantenimiento de Ficha.																																																	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																																	
Fichas																																																	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <table border="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">Céd/Pass</td> <td style="width: 30%;"><input type="text" value="cod_perjue"/></td> <td style="width: 15%; text-align: right;"><input type="button" value="..."/></td> <td style="width: 15%; text-align: right;"><input type="button" value=""/></td> <td style="width: 20%;"></td> </tr> <tr> <td>Tipo</td> <td><input type="text" value="des_tipper"/></td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>Apellidos</td> <td><input type="text" value="ape_perjue"/></td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>Nombres</td> <td><input type="text" value="nom_perjue"/></td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>Dirección</td> <td><input type="text" value="dir_perjue"/></td> <td colspan="3"></td> </tr> </table> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: flex-start;"> <div style="flex: 1;"> <table border="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Nacionalidad</td> <td style="width: 50%; text-align: right;">País</td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="des_nacion"/></td> <td style="text-align: right;"><input type="text" value="des_paises"/></td> </tr> <tr> <td>Teléfono 1</td> <td style="text-align: right;">Estado/provincia</td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="tel_perjue1"/></td> <td style="text-align: right;"><input type="text" value="des_provin"/></td> </tr> <tr> <td>Teléfono 2</td> <td style="text-align: right;">Ciudad</td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="tel_perjue2"/></td> <td style="text-align: right;"><input type="text" value="des_ciudad"/></td> </tr> </table> </div> <div style="flex: 1; margin-left: 20px;"> <table border="0" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Situación</td> <td style="width: 50%; text-align: right;">Fecha Ingreso</td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="est_perjue"/></td> <td style="text-align: right;"><input type="text" value="fec_ingper"/></td> </tr> <tr> <td>Cupo de Crédito</td> <td style="text-align: right;">Cupo de Crédito</td> </tr> <tr> <td><input type="text" value="val_credit"/></td> <td style="text-align: right;"><input type="text" value="fec_nacimi"/></td> </tr> <tr> <td>Fecha Nacimiento</td> <td style="text-align: right;">Edad</td> </tr> </table> </div> </div>			Céd/Pass	<input type="text" value="cod_perjue"/>	<input type="button" value="..."/>	<input type="button" value=""/>		Tipo	<input type="text" value="des_tipper"/>				Apellidos	<input type="text" value="ape_perjue"/>				Nombres	<input type="text" value="nom_perjue"/>				Dirección	<input type="text" value="dir_perjue"/>				Nacionalidad	País	<input type="text" value="des_nacion"/>	<input type="text" value="des_paises"/>	Teléfono 1	Estado/provincia	<input type="text" value="tel_perjue1"/>	<input type="text" value="des_provin"/>	Teléfono 2	Ciudad	<input type="text" value="tel_perjue2"/>	<input type="text" value="des_ciudad"/>	Situación	Fecha Ingreso	<input type="text" value="est_perjue"/>	<input type="text" value="fec_ingper"/>	Cupo de Crédito	Cupo de Crédito	<input type="text" value="val_credit"/>	<input type="text" value="fec_nacimi"/>	Fecha Nacimiento	Edad
Céd/Pass	<input type="text" value="cod_perjue"/>	<input type="button" value="..."/>	<input type="button" value=""/>																																														
Tipo	<input type="text" value="des_tipper"/>																																																
Apellidos	<input type="text" value="ape_perjue"/>																																																
Nombres	<input type="text" value="nom_perjue"/>																																																
Dirección	<input type="text" value="dir_perjue"/>																																																
Nacionalidad	País																																																
<input type="text" value="des_nacion"/>	<input type="text" value="des_paises"/>																																																
Teléfono 1	Estado/provincia																																																
<input type="text" value="tel_perjue1"/>	<input type="text" value="des_provin"/>																																																
Teléfono 2	Ciudad																																																
<input type="text" value="tel_perjue2"/>	<input type="text" value="des_ciudad"/>																																																
Situación	Fecha Ingreso																																																
<input type="text" value="est_perjue"/>	<input type="text" value="fec_ingper"/>																																																
Cupo de Crédito	Cupo de Crédito																																																
<input type="text" value="val_credit"/>	<input type="text" value="fec_nacimi"/>																																																
Fecha Nacimiento	Edad																																																
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> Datos Generales Actividad Deportiva Datos Médicos Datos Psicológicos </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;"></th> <th style="width: 85%;">Observaciones</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Personalidad</td> <td><input type="text" value="obs_person"/></td> </tr> <tr> <td>Habilidad y Destreza</td> <td><input type="text" value="obs_habdes"/></td> </tr> <tr> <td>Conocimiento</td> <td><input type="text" value="obs_conoci"/></td> </tr> </tbody> </table> <p>Conclusiones Psicológicas</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100%;"> <input type="text" value="obs_conclu"/> </div> </div>				Observaciones	Personalidad	<input type="text" value="obs_person"/>	Habilidad y Destreza	<input type="text" value="obs_habdes"/>	Conocimiento	<input type="text" value="obs_conoci"/>																																							
	Observaciones																																																
Personalidad	<input type="text" value="obs_person"/>																																																
Habilidad y Destreza	<input type="text" value="obs_habdes"/>																																																
Conocimiento	<input type="text" value="obs_conoci"/>																																																
<input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																																																	

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 5 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Mantenimiento de Ficha.
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observación: <div style="text-align: right; margin-top: -10px;">  <small>REUNIÓN DEL LICEO T. I. T. C. A. C. M. L. U. S P. E. N. A. S</small> </div>		

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES		Página 6 de 13	
VERSIÓN 1.0		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Mantenimiento de Ficha.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
<p>Observación:</p> <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> </div>			

**SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES
VERSIÓN 1.0**

Página 7 de 13

 Fecha/Diseño:
 30/12/1999

 Fecha/Actualización:
 30/12/1999

 Para:
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000

 Autores:
Wendy Jessica García Cevallos.
Raúl Alberto Lozano Baidal.
Paola Eliana Martínez Betancourt.
Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.

 Nombre del Archivo:
SSF_CHISTJUGAD.frm

 Descripción:
Mantenimiento de Ficha.
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Fichas

Céd/Pass	cod_perjue	...	País	Situación
Tipo	des_tipper		des_paises	est_perjue
Apellidos	ape_perjue	Nacionalidad	des_provin	Fecha Ingreso
Nombres	nom_perjue	des_nacion	des_ciudad	fec_ingper
Dirección	dir_perjue	Teléfono 1	des_ciudad	Cupo de Crédito
		tel_perjue1		vai_credit
		Teléfono 2		
		tel_perjue2		
				fec_nacimi

Datos Generales | Actividad Deportiva | Cursos Obtenidos | Datos Médicos | Datos Psicológicos |

Cursos Obtenidos:

Fecha	Cursos Oficiales	País	Ciudad	Nº Horas
1 fec_cursos	des_cursos	des_paises	des_ciudad	num_horcur

Mostrar | Aceptar | Cancelar

Observación:

 BIBLIOTECA
 CAVIUS
 PEÑAS

**SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES
VERSIÓN 1.0**
Página 8 de 13Fecha/Diseño:
30/12/1999Fecha/Actualización:
30/12/1999

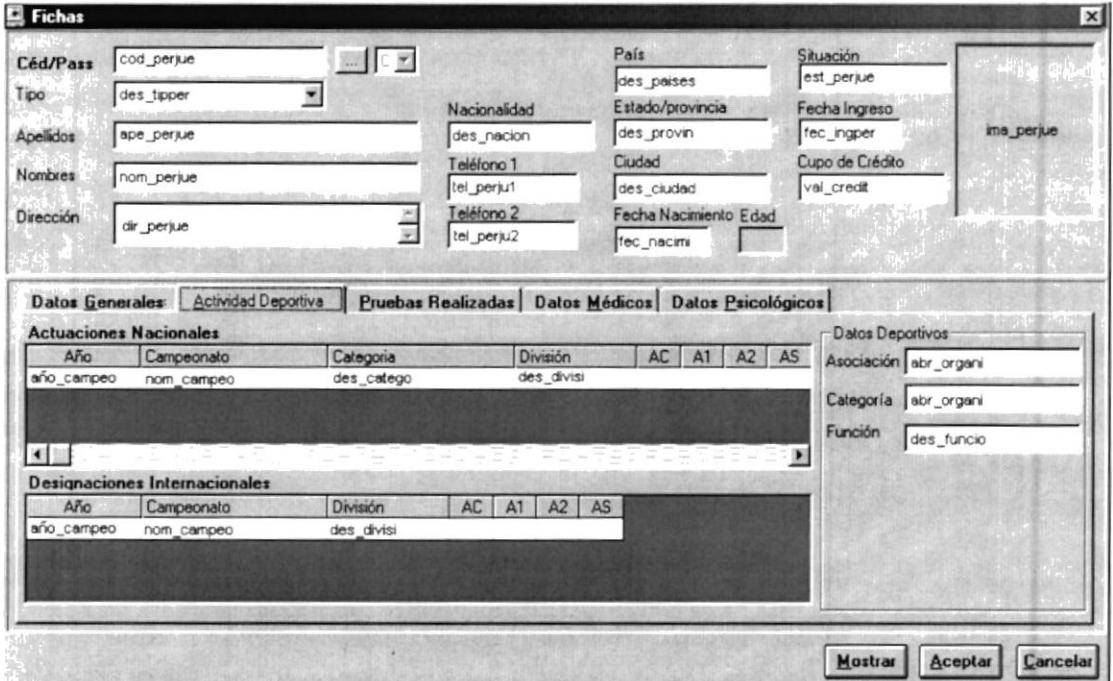
Para:
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000

Autores:
Wendy Jessica García Cevallos.
Raúl Alberto Lozano Baidal.
Paola Eliana Martínez Betancourt.
Marjorie Annabelle Melgar Céller.

Nombre del Archivo:
SSF_CHISTJUGAD.frm

Descripción:
Mantenimiento de Ficha.

DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS
Observación:

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 9 de 13																														
		Fecha/Diseño: 30/12/1999																														
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																														
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Mantenimiento de Ficha.																														
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																
 <p>Fichas</p> <p>Céd/Pass: cod_perjue <input type="button" value="..."/> <input type="button" value="C"/></p> <p>Tipo: des_tipper</p> <p>Apellidos: ape_perjue</p> <p>Nombres: nom_perjue</p> <p>Dirección: dir_perjue</p> <p>Nacionalidad: des_nacion</p> <p>Teléfono 1: tel_perjue1</p> <p>Teléfono 2: tel_perjue2</p> <p>País: des_paises</p> <p>Estado/provincia: des_provin</p> <p>Ciudad: des_ciudad</p> <p>Situación: est_perjue</p> <p>Fecha Ingreso: fec_ingper</p> <p>Cupo de Crédito: val_credit</p> <p>Fecha Nacimiento: fec_nacimi</p> <p>Edad: <input type="text"/></p> <p>Imagen: ima_perjue</p> <p>Datos Generales: Actividad Deportiva Pruebas Realizadas Datos Médicos Datos Psicológicos </p> <p>Actuaciones Nacionales:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Año</th> <th>Campeonato</th> <th>Categoría</th> <th>División</th> <th>AC</th> <th>A1</th> <th>A2</th> <th>AS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>año_campeo</td> <td>nom_campeo</td> <td>des_catégo</td> <td>des_divisi</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Designaciones Internacionales:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Año</th> <th>Campeonato</th> <th>División</th> <th>AC</th> <th>A1</th> <th>A2</th> <th>AS</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>año_campeo</td> <td>nom_campeo</td> <td>des_divisi</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Datos Deportivos</p> <p>Asociación: abr_organ</p> <p>Categoría: abr_organ</p> <p>Función: des_funcio</p> <p>Botones: Mostrar Aceptar Cancelar</p>			Año	Campeonato	Categoría	División	AC	A1	A2	AS	año_campeo	nom_campeo	des_catégo	des_divisi					Año	Campeonato	División	AC	A1	A2	AS	año_campeo	nom_campeo	des_divisi				
Año	Campeonato	Categoría	División	AC	A1	A2	AS																									
año_campeo	nom_campeo	des_catégo	des_divisi																													
Año	Campeonato	División	AC	A1	A2	AS																										
año_campeo	nom_campeo	des_divisi																														
Observación:																																
																																

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 10 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Mantenimiento de Ficha.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observación:			

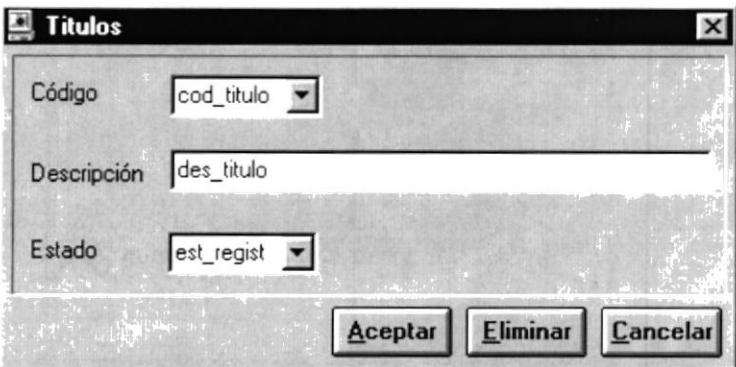
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 11 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Mantenimiento de Ficha.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Codi	cod_perjue	Código del personal de juego	X(20)
Cbo_Tipo	des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Txt_Nomb	nom_perjue	Nombre del personal de juego	X(35)
Txt_Apel	ape_perjue	Apellido del personal de juego	X(35)
Txt_Direc	dir_perjue	Dirección del personal de juego	X(50)
Txt_CI	num_cedula	Número de cédula en caso de ser naturalizada	X(10)
Cbo_Naci	des_nacion	Descripción de la nacionalidad	X(35)
Txt_Tel1	tel_perju1	Teléfono 1 del personal de juego	X(15)
Txt_Tel2	tel_perju2	Teléfono 2 del personal de juego	X(15)
Cbo_Pais	des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Prov	des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Ciudad	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Msk_Fnac	fec_nacimi	Fecha de nacimiento	X(10)
Cbo_Situacion	est_perjue	Estado de situación del personal de juego	X(1)
Msk_Ingr	fec_ingper	Fecha de ingreso del personal de juego	X(10)
Txt_Credito	val_credit	Valor de crédito del personal de juego	9(18,2)
Img_Foto	ima_perjue	Imagen de la foto del personal de juego	Image
Cbo_Sexo	est_sexope	Sexo del personal de juego	X(1)
Txt_Mili	num_cedmil	Número de cédula militar	X(10)
Observación:			

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 12 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Mantenimiento de Ficha.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Reco	num_recpol	Número de récord policial	X(10)
Cbo_Estc	des_estciv	Descripción del estado civil	X(1)
Cbo_Inst	est_inspes	Estado que indica la instrucción del personal de juego	X(1)
Cbo_Prof	nom_titpro	Descripción de la profesión	X(35)
Lst_Idio	des_idioma	Descripción del idioma	X(35)
Cbo_Grup	est_grusan	Estado del grupo sanguíneo	X(1)
Txt_Noh	num_hijosp	Número de hijos del personal de juego	9(2)
Spr_Repr	ape_famili	Apellido del familiar	X(35)
Spr_Repr	nom_famili	Nombre del familiar	X(35)
Spr_Repr	num_cedula	Número de cédula	X(10)
Spr_Repr	dir_famili	Dirección del familiar	X(50)
Spr_Repr	tel_famili	Teléfono del familiar	9(15)
Spr_Repr	est_grusan	Estado del grupo sanguíneo	X(1)
Spr_Pasa	num_pasapo	Número del pasaporte	X(20)
Spr_Pasa	fec_expedi	Fecha de expedición	X(10)
Spr_Pasa	fec_expira	Fecha de expiración	X(10)
Spr_Pasa	est_obtfef	Estado que indica si lo obtuvo por la F.E.F.	X(1)
Spr_Pasa	des_obtpas	Descripción que indica como obtuvo el pasaporte	X(35)
Msk_Nacional	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msk_Nacional	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msk_Nacional	des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Msk_Nacional	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Observación:			



SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 13 de 13			
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cáller.			
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Mantenimiento de Ficha.				
LISTA DE ELEMENTOS					
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN		
Msk_Internacional	año_campeo	Año del campeonato	9(4)		
Msk_Internacional	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)		
Msk_Internacional	des_divisi	Descripción de la división	X(35)		
Chk_Prof	est_profes	Estado de profesional	X(1)		
Cbo_Aso	abr_organí	Abreviatura de la asociación	X(35)		
Cbo_Club	abr_organí	Abreviatura del club	X(35)		
Spr_Func	des_funcio	Descripción de la función	X(35)		
Lbl_Duen	abr_organí	Abreviatura del dueño del pase	X(1)		
Spr_Diag	des_enferm	Descripción de la enfermedad	X(250)		
Spr_Diag	obs_enferm	Observación de la enfermedad	X(50)		
Spr_Medi	des_medica	Descripción del medicamento	X(50)		
Spr_Ciru	fec_cirugi	Fecha de la cirugía	X(50)		
Spr_Ciru	des_cirugi	Descripción de la cirugía	X(250)		
Spr_Ciru	obs_cirugi	Observación de la cirugía	X(250)		
Spr_Psico	obs_person	Personalidad de la persona	X(250)		
Spr_Psico	obs_habdes	Habilidad y destreza de la persona	X(250)		
Spr_Psico	obs_conoci	Conocimiento de la persona	X(250)		
Txt_Conclu	obs_conclu	Conclusión psicológica de la persona	X(250)		
Spr_Dire	dir_perjue	Dirección del cuerpo técnico	X(50)		
Spr_Dire	des_paises	Descripción del país	X(35)		
Observación:					

8.1.3. Mantenimiento de Títulos a obtener

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_MTITULOS.frm		Descripción: Mantenimiento de Títulos a obtener	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación: 			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: <u>SSF_MTITULOS.frm</u>		Descripción: Mantenimiento de Títulos a obtener	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi	Cod_titulo	Código del título.	3
Txt_Desc	Des_titulo	Descripción del título	X(35)
Cbo_estado	Est_regist	Estado del registro	X(1)
			
Observación:			

8.1.4. Mantenimiento de Estilos de Goles

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2							
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.							
Nombre del Archivo: SDF_MDESGOL.frm		Descripción: Mantenimiento de Estilos de Goles							
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS									
<p>Estilo de Gol</p> <table border="1"> <tr> <td>Código</td> <td>cod_tipgol</td> </tr> <tr> <td>Descripción</td> <td>des_tipgol</td> </tr> <tr> <td>Estado</td> <td>est_regist</td> </tr> </table> <p>Aceptar Eliminar Cancelar</p>				Código	cod_tipgol	Descripción	des_tipgol	Estado	est_regist
Código	cod_tipgol								
Descripción	des_tipgol								
Estado	est_regist								
Observación: <div style="text-align: right; margin-top: -20px;"> </div>									

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MDESGOL.frm		Descripción: Mantenimiento de Estilos de Goles	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi	Cod_tipgol	Código del tipo de gol	3
Txt_Desc	Des_tipgol	Descripción del tipo de gol	X(35)
Cbo_estado	Est_regist	Estado del registro	X(1)
<p>Observación:</p> <hr/>			

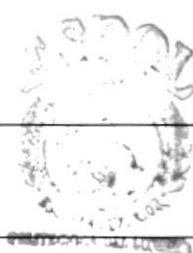


BIBLIOTECA
CAMPUS
ESPOL

8.1.5. Mantenimiento de Lugares de Concentración

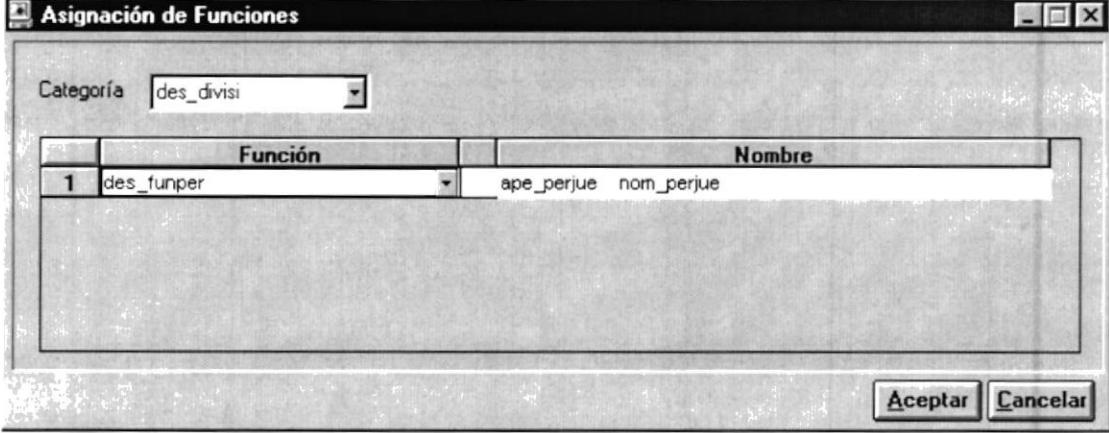
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2													
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999												
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.													
Nombre del Archivo: SSF_MLUGARCONC.frm		Descripción: Mantenimiento Lugares de Concentración													
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS															
<p>Lugares de Concentración</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Nombre</th> <th>Caract</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>nom_facili</td> <td>des_facili</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Aceptar Eliminar Cancelar</p>					Nombre	Caract	1	nom_facili	des_facili	2			3		
	Nombre	Caract													
1	nom_facili	des_facili													
2															
3															
Observación:															

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_MLUGARCONC.frm		Descripción: Mantenimiento Lugares de Concentración	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi	Cod_lugarc	Código de lugar	9(5)
Cbo_paises	Des_paises	Nombre de paises	X(35)
Cbo_ciudad	Des_ciudad	Nombre de ciudad	X(35)
Txt_nom	Nom_lugarc	Nombre del lugar	X(35)
Txt_respon	Nom_respon	Nombre del responsable	X(70)
Txt_tel1	Tel_lugarc	Teléfono principal	X(15)
Txt_tel2	Tel_lugar2	Teléfono secundario	X(15)
Txt_dir	Dir_lugarc	Dirección del lugar	X(35)
Cbo_estado	Est_lugarc	Estado del registro	X(1)
Spr_facili	Nom_facili	Nombre de la facilidad	X(100)
Spr_facili	Des_facili	Descripción de la facilidad	X(100)
Spr_facili	Cnt_facili	Cantidad de facilidades	9(4)
Observación:			



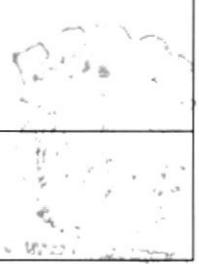
BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

8.1.6. Mantenimiento de Asignación de Funciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2							
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.							
Nombre del Archivo: SSF_MCUERPTECN.frm		Descripción: Mantenimiento Asignación de Funciones DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS							
 <p>The screenshot shows a Windows-style application window titled "Asignación de Funciones". At the top, there is a dropdown menu labeled "Categoría" with "des_divisi" selected. Below this is a table with three columns: "Función" and "Nombre" (both in bold) and a numeric column. The table has one row with the following data:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Función</th> <th>Nombre</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>des_funper</td> <td>ape_perjue nom_perjue</td> </tr> </tbody> </table> <p>At the bottom right of the window are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).</p>					Función	Nombre	1	des_funper	ape_perjue nom_perjue
	Función	Nombre							
1	des_funper	ape_perjue nom_perjue							
Observación:									



ESPOL
ESTADÍSTICA DEL MUNDO
BIBLIOTECA CAMPUS
QUITO

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MCUERPTECN.frm		Descripción: Mantenimiento Asignación de Funciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_categoria	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Spr_cuerptecn	Des_funper	Descripción del tipo de persona a premiar	X(40)
Spr_cuerptecn	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre del personal de juego	X(70)
			
Observación:			

8.1.7. Mantenimiento de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.

Nombre del Archivo: **SSF_MSANCIONES.frm** Descripción: **Mantenimiento de Sanciones**

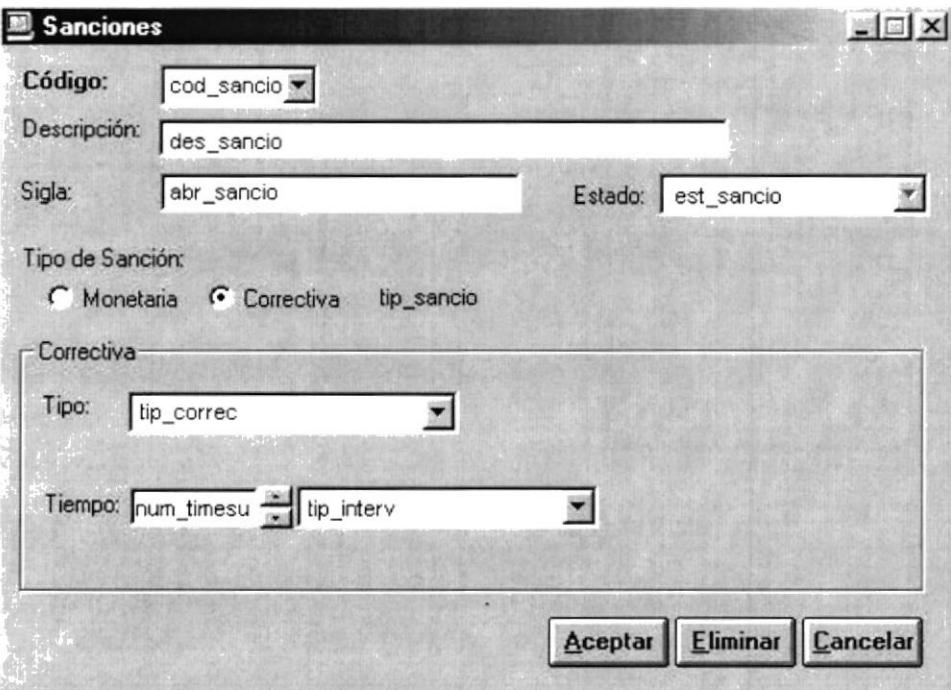
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Sanciones

Código:	cod_sancio										
Descripción:	des_sancio										
Sigla:	abr_sancio	Estado:	est_sancio								
Tipo de Sanción:											
<input checked="" type="radio"/> Monetaria <input type="radio"/> Correctiva tip_sancio											
Monetaria <table border="1"> <tr> <td>Basado en:</td> <td>tip_basado</td> <td>Modo de empleo:</td> <td>tip_modoem</td> </tr> <tr> <td>Porcentaje</td> <td>val_sancio</td> <td>%</td> <td></td> </tr> </table>				Basado en:	tip_basado	Modo de empleo:	tip_modoem	Porcentaje	val_sancio	%	
Basado en:	tip_basado	Modo de empleo:	tip_modoem								
Porcentaje	val_sancio	%									
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>											

Observación:

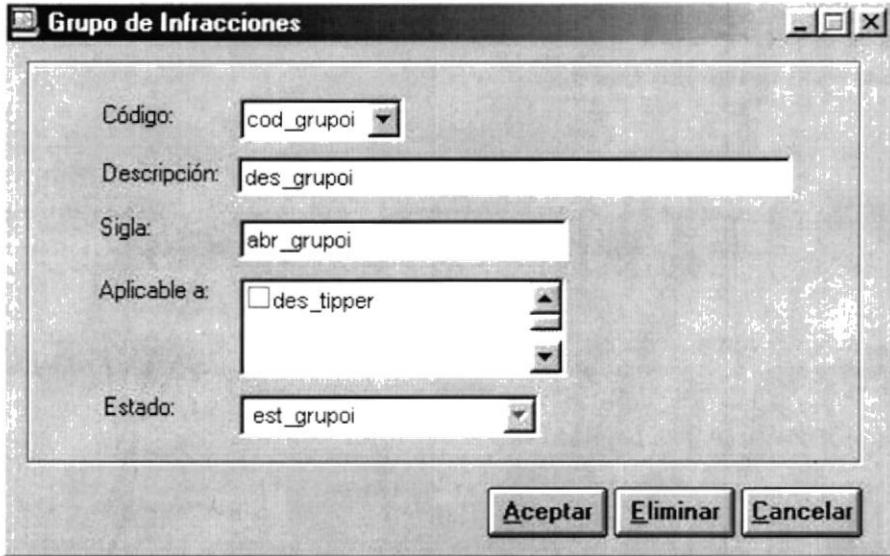


SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MSANCIONES.frm		Descripción: Mantenimiento de Sanciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

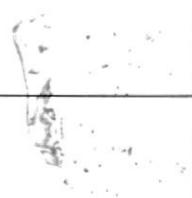


SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MSANCIONES.frm		Descripción: Mantenimiento de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_sancio	Código de la sanción.	9(4)
Txt_Desc_Sanc	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_sancio	Abreviatura de la sanción	X(15)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la sanción	X(1)
Opt_Mone	Tip_sancio	Tipo de sanción	X(1)
Opt_Correc	Tip_sancio	Tipo de sanción	X(1)
Cbo_basado	Tip_basado	Tipo de basado en	X(1)
Cbo_Modo_Empl	Tip_modoem	Modo de empleo de sanción	X(1)
Txt_valor	Val_sancio	Valor de la Sanción	9(18,2)
Cbo_tipo	Tip_correc	Tipo de corrección	X(1)
Txt_tiempo	Num_timesu	Tiempo de suspención	9(3)
Cbo_intervalo	Tip_interv	Tipo de intervalo de tiempo	X(1)
Observación:			

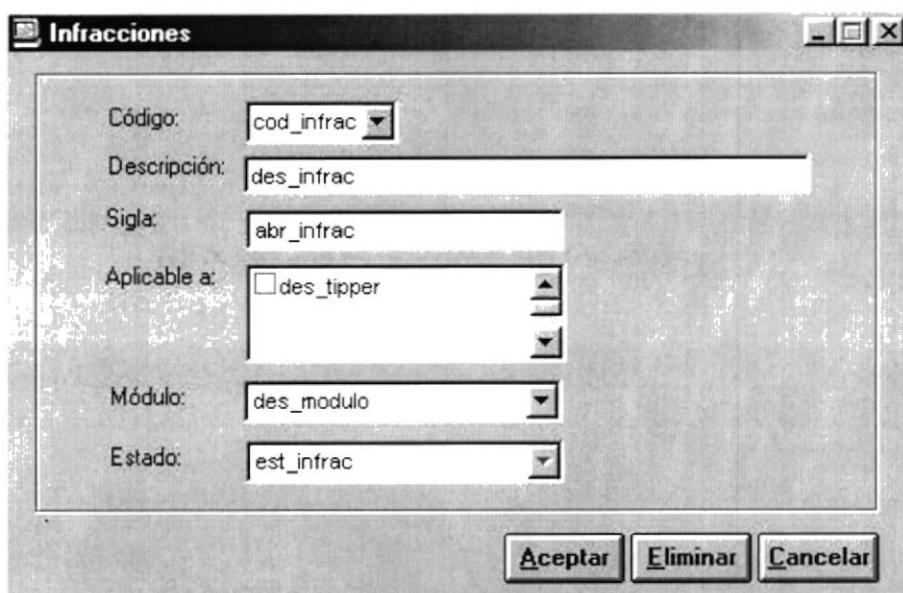
8.1.8. Mantenimiento de Grupo de Infracciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPINFRA.frm	Descripción: Mantenimiento de Grupo de Infracciones		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPINFRA.frm		Descripción: Mantenimiento de Grupo de Infracciones		
LISTA DE ELEMENTOS				
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO		FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_grupoi	Código del grupo de infracción.		9(2)
Txt_GrupSanc	Des_grupoi	Descripción de grupo de infracción		X(35)
Txt_Sigl	Abr_grupoi	Abreviatura del grupo de infracción		X(15)
Lst_apli	Des_tipper	Descripción de tipo de persona		X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado del grupo de infracción		X(1)
Observación:				

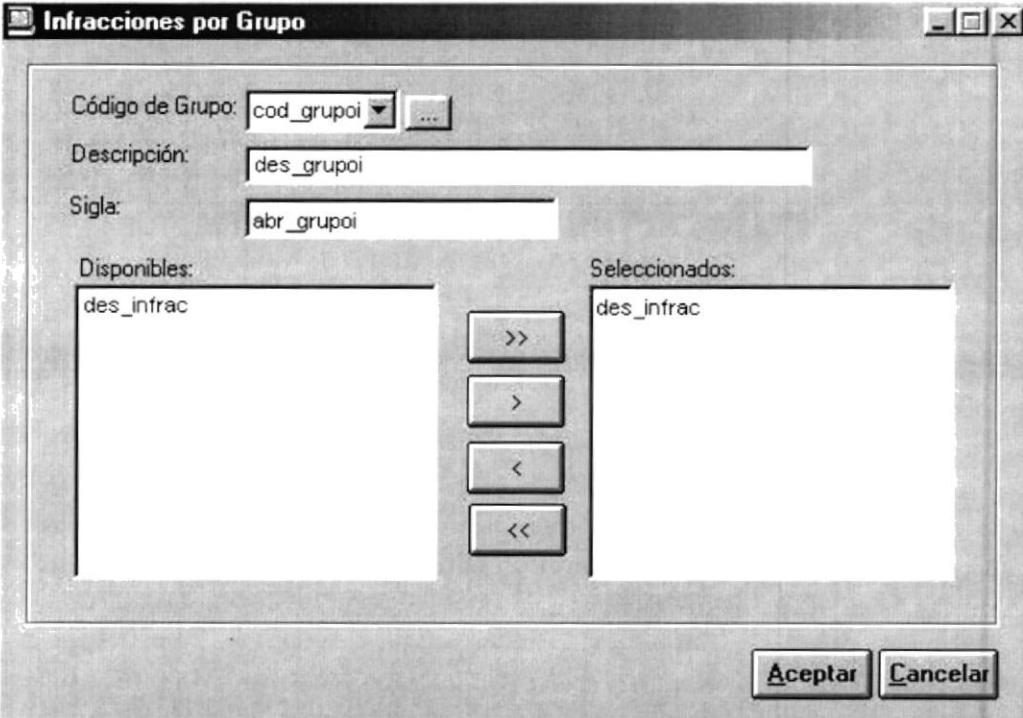


8.1.9. Mantenimiento de Infracciones

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MINFRACCIO.frm		Descripción: Mantenimiento de Infracciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación: 			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MINFRACCIO.frm		Descripción: Mantenimiento de Infracciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_infrac	Código de la infracción.	9(4)
Txt_GrupSanc	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_infrac	Abreviatura de la infracción	X(15)
Lst_apli	Des_tipper	Descripción de tipo de persona	X(35)
Cbo_modulo	Des_modulo	Descripción del módulo deportivo	X(35)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la Infracción	X(1)
Observación:			
 ESPOL 1950 ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL BIBLIOTECA CAMPUS PENAS			

8.1.10. Mantenimiento de Infracciones por Grupo

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPXINFR.frm		Descripción: Mantenimiento de Infracciones por Grupo	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPXINFR.frm		Descripción: Mantenimiento de Infracciones por Grupo		
LISTA DE ELEMENTOS				
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO		FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi_Tipo	Cod_grupoi	Código del grupo de infracción.		9(2)
Txt_GrupSanc	Des_grupoi	Descripción de grupo de infracción		X(35)
Txt_Sigl	Abr_grupoi	Abreviatura del grupo de infracción		X(15)
Lst_Infr_Displ	Des_infrac	Descripción de la infracción		X(35)
Lst_Infr_Sele	Des_infrac	Descripción de la infracción		X(35)
Observación: <div style="border: 1px solid black; height: 100px; width: 100%;"></div>				

8.1.11. Mantenimiento de Sanciones por Infracciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_MSANCXINFR.frm		Descripción: Mantenimiento de Sanciones por Infracciones	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Sanciones por Infracciones

Persona	des_tipper				
Código de Infracción	cod_infrac				
Sigla	abr_infrac				
Estado	est_infesp				
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Sanción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>des_sancio</td> </tr> </tbody> </table>		Sanción		1	des_sancio
Sanción					
1	des_sancio				
Reincidencias <table border="1"> <thead> <tr> <th>Reincidencia</th> <th>Sanción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>des_numord</td> </tr> </tbody> </table>		Reincidencia	Sanción	1	des_numord
Reincidencia	Sanción				
1	des_numord				
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>					

Observación:



SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MSANCXINFR.frm		Descripción: Mantenimiento de Sanciones por Infracciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_persona	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Cbo_Codi_Tipo	Cod_infrac	Código de infracción	9(4)
Txt_GrupSanc	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Txt_Sigl	Abr_infrac	Abreviatura de la infracción	X(15)
Txt_Grupoi	Des_grupoi	Descripción del grupo de infracción	X(35)
Spr_Sancion	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_SancMone	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_SancMone	Des_numord	Descripción de número ordinal	X(35)
			
Observación:			

8.1.12. Mantenimiento de Tipo de Personas a Premiar en Efectivo

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPERSPREMI.frm	Descripción: Mantenimiento de Tipo de Personas a Premiar en Efectivo		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
<p>BIBLIOoteca CAMPUS PENAS</p>			
Observación:			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPERSPREMI.frm		Descripción: Mantenimiento de Tipo de Personas a Premiar	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codigo	Cod_funper	Código de tipo de persona a premiar	9(2)
Txt_desfunper	Des_funper	Descripción del tipo de persona	X(40)
Txt_porcenta	Por_premio	Porcentaje de premio	9(3,2)
Cbo_estado	Est_estado	Estado de la sanción	X(1)
Opt_Jugador	Ind_tipper	Indicador de tipo de persona	X(1)
Opt_Cuerptecn			
Txt_numasigna	Num_asigna	Número de personas asignadas.	9(2)
Observación:			



8.1.13. Organización de Campeonato

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PORGACAMPE.frm		Descripción: Organización de Campeonato.	

DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Organización de Campeonatos

Campeonato	nom_campeo	Año Campeonato	año_campeo
Código	sec_campeo	Estado Campeonato	est_campeo
Tipo	des_tipoca		
Estado	est_campeo		
Organizado Por	abr_organiz	División	des_divisi
País	des_paises	Categoría	des_catego
Nro. Jug. Mayores	num_jugmay	Nro. Jug. Extranjero	num_jugext
Nro. Nacionalizado	num_jugnac	Fecha Inicio	fec_inicam
Cuantos Asciender	num_subcat	Cuantos Desciender	num_bajcat
		Fecha Fin	fec_fincam
<input type="button" value="Modificar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>			

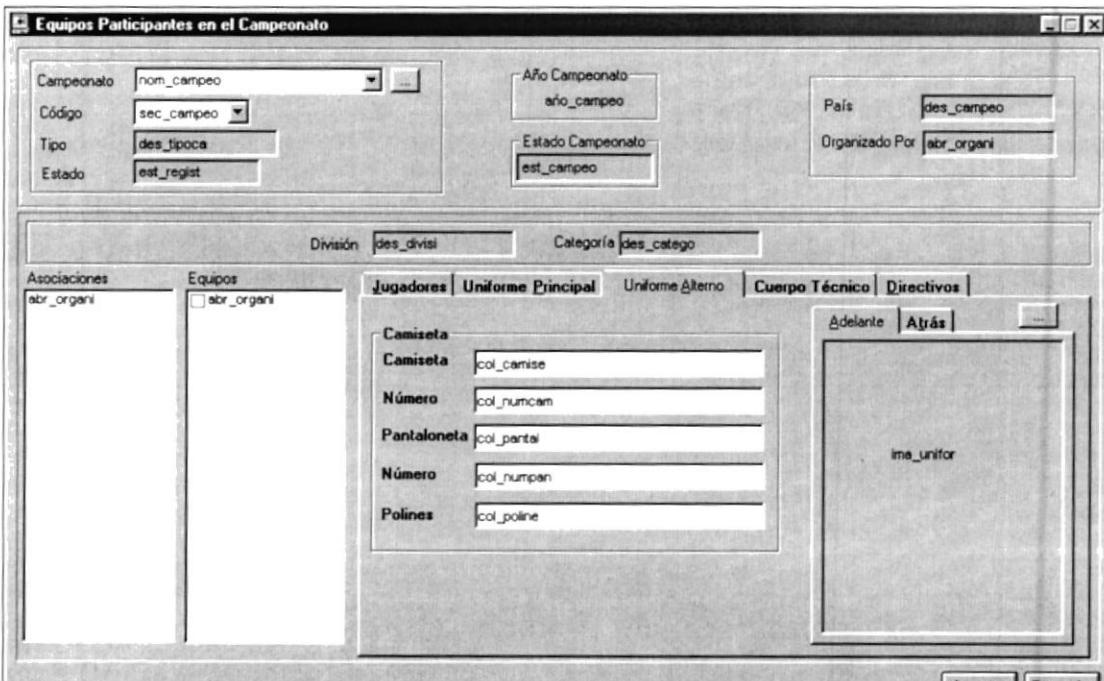
Observación:

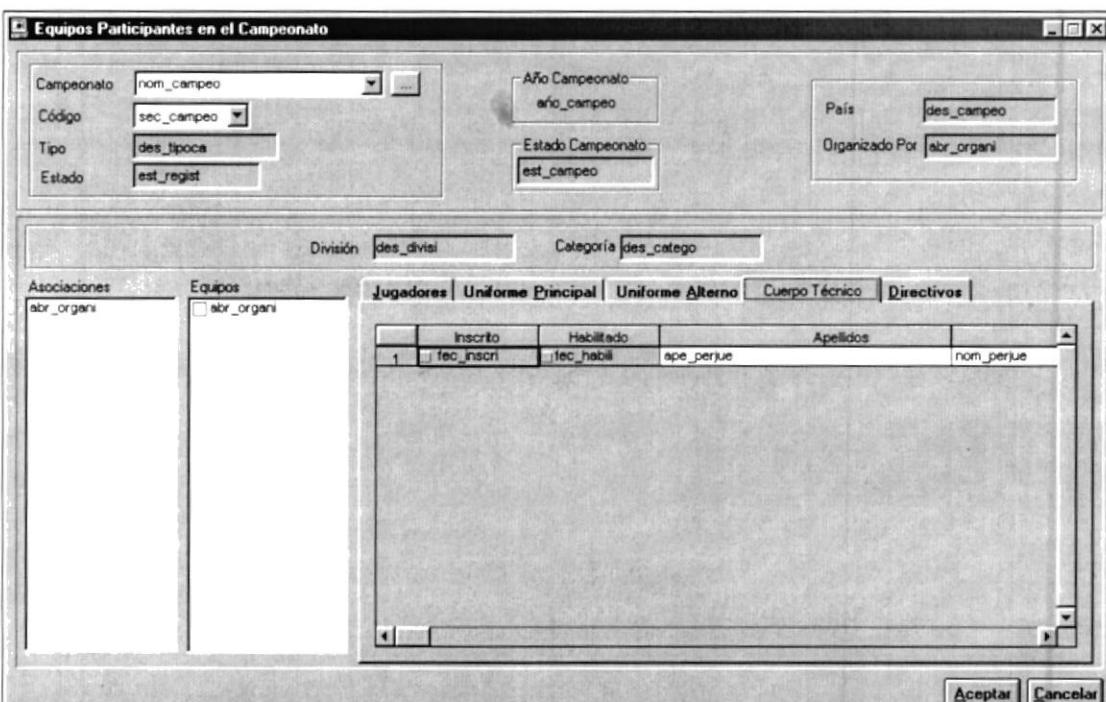
SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SDF_PORGACAMPE.frm		Descripción: Organización de Campeonato.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DsCamp	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Codigo	sec_campeo	Código de secuencia del campeonato	9(2)
Lbl_Año	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_Tipo	des_tipoca	Tipo de campeonato	X(35)
Cbo_Estado	est_regist	Estado del registro	X(1)
Txt_EstCampeo	est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Cbo_Entidad	abr_organí	Abreviatura de la organización	X(35)
Cbo_Pais	des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Division	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_Catego	des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_NroJugNac	num_jugmay	Número de jugadores nacionales	9(3)
Txt_NroNacionalizado	num_jugnac	Número de jugadores nacionalizados	9(3)
Txt_NroJugExt	num_jugext	Número de jugadores extranjeros	9(3)
Txt_Nro_Asc	num_subcat	Número de equipos que ascienden	9(2)
Txt_Nro_Des	num_bajcat	Número de equipos que descienden	9(2)
Msk_Inic	fec_inicam	Fecha de inicio del campeonato	X(10)
Msk_Fin	fec_fincam	Fecha de finalización del campeonato	X(10)
			
Observación:		BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS	

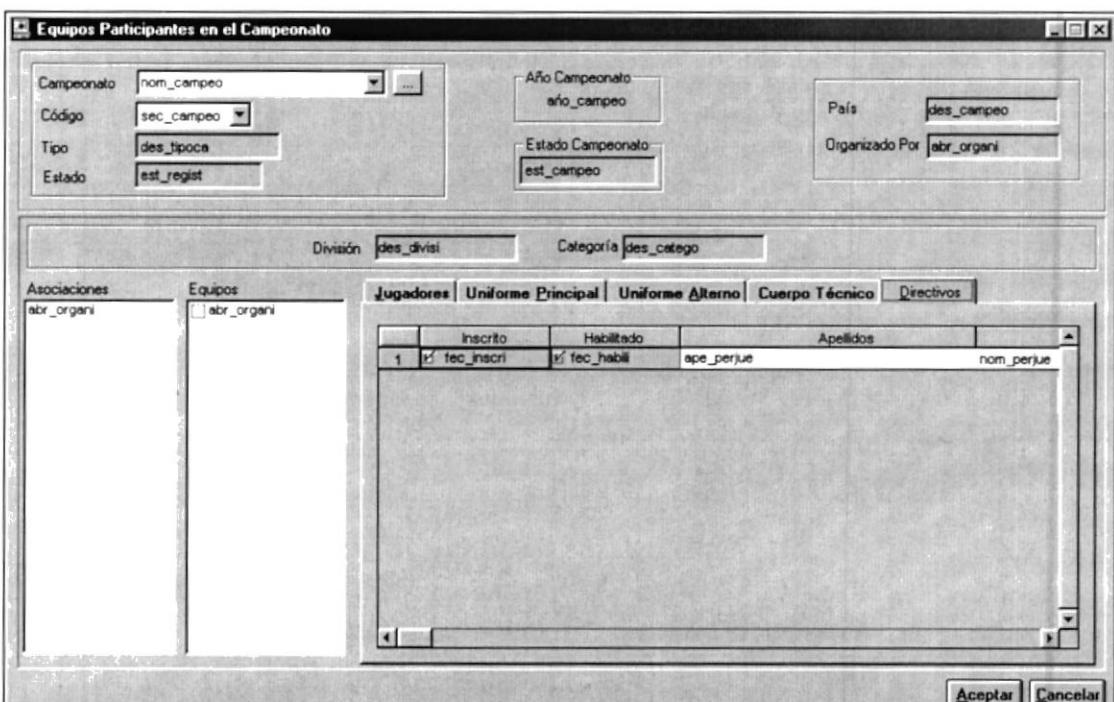
8.1.14. Equipos Participantes

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 8									
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.									
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm		Descripción: Equipos Participantes.									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Inscrito</th> <th>Habilidad</th> <th>Apellidos</th> <th>Nom_Perjue</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> fec_inscri</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> fec_habili</td> <td>ape_perjue</td> <td>nom_perjue</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">Aceptar Cancelar</p>				Inscrito	Habilidad	Apellidos	Nom_Perjue	<input checked="" type="checkbox"/> fec_inscri	<input checked="" type="checkbox"/> fec_habili	ape_perjue	nom_perjue
Inscrito	Habilidad	Apellidos	Nom_Perjue								
<input checked="" type="checkbox"/> fec_inscri	<input checked="" type="checkbox"/> fec_habili	ape_perjue	nom_perjue								
Observación: 											

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 8
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Descripción: Equipos Participantes.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 8
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Descripción: Equipos Participantes.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
 <p>Equipos Participantes en el Campeonato</p> <p>Campeonato: nom_campeo Código: sec_campeo Tipo: des_tipoca Estado: est_regist</p> <p>Año Campeonato: año_campeo Estado Campeonato: est_campeo</p> <p>País: des_campeo Organizado Por: abr_organiz</p> <p>División: des_divisi Categoría: des_catego</p> <p>Asociaciones: abr_organiz Equipos: abr_organiz</p> <p>Jugadores Uniforme Principal Uniforme Alterno Cuerpo Técnico Directivos </p> <p>Camiseta: col_camise Número: col_numcam Pantaloneta: col_pantai Número: col_numpan Polines: col_poline</p> <p>Adelante Atrás </p> <p>Imagen: imc_unifor</p> <p>Aceptar Cancelar</p>		
Observación: 		

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 8
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Descripción: Equipos Participantes.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
<p>Observación:</p>		

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 5 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm		Descripción: Equipos Participantes.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación: <p style="text-align: right;">BIBLIO. DE LA UNI. ESPOL CAM. US PERMAN</p>			

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 6 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm		Descripción: Equipos Participantes.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DsCamp	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Codigo	sec_campeo	Código de secuencia del campeonato	9(2)
Lbl_Año	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_Tipo	des_tipoca	Tipo de campeonato	X(35)
Cbo_Estado	est_regist	Estado del registro	X(1)
Txt_EstCampeo	est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Cbo_Entidad	abr_organí	Abreviatura de la organización	X(35)
Cbo_Pais	des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Division	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_Catego	des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Lst_Aso	abr_organí	Abreviatura de la asociación	X(35)
Lst_Equi	abr_organí	Abreviatura del club	X(35)
Spr_jugadores	est_jugpar	Estado que indica si el jugador esta inscrito	X(1)
Spr_jugadores	est_jugpar	Estado que indica si el jugador esta habilitado	X(1)
Spr_jugadores	ape_perjue	Apellido del jugador	X(35)
Spr_jugadores	nom_perjue	Nombre del jugador	X(35)
Spr_jugadores	des_nacion	Descripción de la nacionalidad	X(35)
Spr_jugadores	cod_perjue	Cédula o pasaporte del jugador	X(20)
Spr_jugadores	fec_nacimi	Fecha de nacimiento del jugador	X(10)
Txt_colorCamP	col_camise	Color de la camiseta del uniforme principal	X(35)
Observación: 			

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 7 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm		Descripción: Equipos Participantes.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_colorNuCP	col_numcam	Color del número de la camiseta del uniforme principal	X(35)
Txt_colorPanP	col_pantal	Color de la pantaloneta del uniforme principal	X(35)
Txt_colorNupP	col_numpan	Color de número de la pantaloneta del uniforme principal	X(35)
Txt_colorPolP	col_poline	Color de los polines	X(35)
Img_PrincAdel	ima_unifor	Imagen de la parte de adelante del uniforme principal	Image
Img_PrincAtra	ima_unifor	Imagen de la parte de atrás del uniforme principal	Image
Txt_colorCamA	col_camise	Color de la camiseta del uniforme alterno	X(35)
Txt_colorNuCA	col_numcam	Color del número de la camiseta del uniforme alterno	X(35)
Txt_colorPanA	col_pantal	Color de la pantaloneta del uniforme alterno	X(35)
Txt_colorNupA	col_numpan	Color de número de la pantaloneta del uniforme alterno	X(35)
Txt_colorPolP	col_poline	Color de los polines	X(35)
Img_SecunAdel	ima_unifor	Imagen de la parte de adelante del uniforme alterno	Image
Img_SecunAtra	ima_unifor	Imagen de la parte de atrás del uniforme alterno	Image
Spr_CuerpoTecnico	est_jugpar	Estado que indica si el cuerpo técnico esta inscrito	X(1)
			
Observación:			

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 8 de 8	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm		Descripción: Equipos Participantes.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_CuerpoTecnico	est_jugpar	Estado que indica si el cuerpo técnico esta habilitado	X(1)
Spr_CuerpoTecnico	ape_perjue	Apellido del cuerpo técnico	X(35)
Spr_CuerpoTecnico	nom_perjue	Nombre del cuerpo técnico	X(35)
Spr_CuerpoTecnico	des_nacion	Descripción de la nacionalidad	X(35)
Spr_CuerpoTecnico	cod_perjue	Cédula o Pasaporte del cuerpo técnico	X(20)
Spr_CuerpoTecnico	fec_nacimi	Fecha de nacimiento del cuerpo técnico	X(10)
Spr_Directivos	est_jugpar	Estado que indica si el directivo esta inscrito	X(1)
Spr_Directivos	est_jugpar	Estado que indica si el directivo esta habilitado	X(1)
Spr_Directivos	ape_perjue	Apellido del directivo	X(35)
Spr_Directivos	nom_perjue	Nombre del directivo	X(35)
Spr_Directivos	des_nacion	Descripción de la nacionalidad	X(35)
Spr_Directivos	cod_perjue	Cédula o pasaporte del directivo	X(20)
Spr_Directivos	fec_nacimi	Fecha de nacimiento del directivo	X(10)
Observación:			



8.1.15. Sistema de Juego

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SDF_PSISTJUEGO.frm	Descripción: Sistema de Juego del Campeonato.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Sistema de Juego del Campeonato

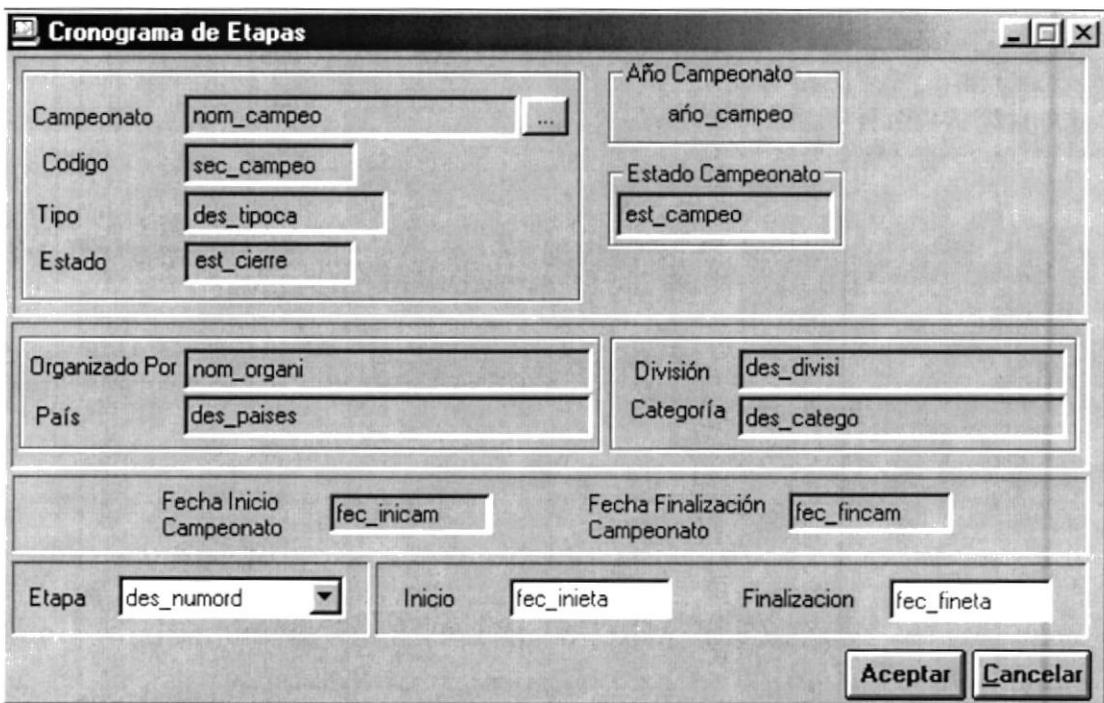
Campeonato	des_campeo	...	Año Campeonato	año_campeo
Código	cod_campeo		Estado Campeonato	est_campeo
Tipo	des_tipcam			
Estado	est_regist			
Division	des_divisi		Categoría	des_catego
Nro. Equipos	num_equipo		No. de Etapas	num_etapas
Puntos Por Ganar val_pungan Por Empate val_punemp Por Penal val_penale				
<< >> Cancelar				
				
Observación:				

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3														
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999														
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.														
Nombre del Archivo: SDF_PSISTJUEGO.frm	Descripción: Sistema de Juego del Campeonato.															
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																
<p>Bonificación y Penalización</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Grupo</th> <th># Equipos</th> <th># Clasif.</th> <th>1 Luq.</th> <th>2 Luq.</th> <th>3 Luq.</th> <th>4 Luq.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>cod_grupos</td> <td>num_eqgru</td> <td>num_clagru</td> <td>val_puntos</td> <td>val_puntos</td> <td>val_puntos</td> <td>val_puntos</td> </tr> </tbody> </table>			Grupo	# Equipos	# Clasif.	1 Luq.	2 Luq.	3 Luq.	4 Luq.	cod_grupos	num_eqgru	num_clagru	val_puntos	val_puntos	val_puntos	val_puntos
Grupo	# Equipos	# Clasif.	1 Luq.	2 Luq.	3 Luq.	4 Luq.										
cod_grupos	num_eqgru	num_clagru	val_puntos	val_puntos	val_puntos	val_puntos										
<p>Observación:</p> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; margin-top: 10px;"></div>																



SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PSISTJUEGO.frm		Descripción: Sistema de Juego del Campeonato.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DsCamp	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Codigo	sec_campeo	Código de secuencia del campeonato	9(2)
Lbl_Año	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_Tipo	des_tipoca	Tipo de campeonato	X(35)
Cbo_Estado	est_regist	Estado del registro	X(1)
Txt_EstCampeo	est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Cbo_Entidad	abr_organ	Abreviatura de la organización	X(35)
Cbo_Pais	des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Division	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_Catego	des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_NroEquipo	num_equipo	Número de equipos	9(3)
Txt_NroEtapa	num_etapas	Número de etapas	9(2)
Txt_PtoGanar	val_pungan	Valor en puntos por ganar	9(2)
Txt_PtoEmpate	val_punemp	Valor en puntos por empates	9(2)
Txt_PtoPenal	val_penale	Valor en puntos por penales	9(2)
 BIB. CTECA CAMPUS ZEPAL			
Observación:			

8.1.16. Cronograma de Etapas

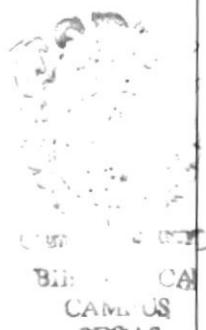
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																																																			
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																																																		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cáller.																																																			
Nombre del Archivo: SDF_PCRONOETAP.frm		Descripción: Cronograma de Etapas.																																																			
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																																					
 <p>Cronograma de Etapas</p> <table border="1"> <tr> <td>Campeonato</td> <td>nom_campeo</td> <td>...</td> <td>Año Campeonato</td> <td>año_campeo</td> </tr> <tr> <td>Código</td> <td>sec_campeo</td> <td></td> <td>Estado Campeonato</td> <td>est_campeo</td> </tr> <tr> <td>Tipo</td> <td>des_tipoca</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Estado</td> <td>est_cierre</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Organizado Por</td> <td>nom_organiz</td> <td></td> <td>División</td> <td>des_divisi</td> </tr> <tr> <td>País</td> <td>des_paises</td> <td></td> <td>Categoría</td> <td>des_catego</td> </tr> <tr> <td>Fecha Inicio Campeonato</td> <td>fec_inicam</td> <td></td> <td>Fecha Finalización Campeonato</td> <td>fec_fincam</td> </tr> <tr> <td>Etapa</td> <td>des_numord</td> <td>▼</td> <td>Inicio</td> <td>fec_inietta</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Finalización</td> <td>fec_fineta</td> </tr> <tr> <td colspan="5" style="text-align: right;"> <input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </td> </tr> </table>				Campeonato	nom_campeo	...	Año Campeonato	año_campeo	Código	sec_campeo		Estado Campeonato	est_campeo	Tipo	des_tipoca				Estado	est_cierre				Organizado Por	nom_organiz		División	des_divisi	País	des_paises		Categoría	des_catego	Fecha Inicio Campeonato	fec_inicam		Fecha Finalización Campeonato	fec_fincam	Etapa	des_numord	▼	Inicio	fec_inietta				Finalización	fec_fineta	<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>				
Campeonato	nom_campeo	...	Año Campeonato	año_campeo																																																	
Código	sec_campeo		Estado Campeonato	est_campeo																																																	
Tipo	des_tipoca																																																				
Estado	est_cierre																																																				
Organizado Por	nom_organiz		División	des_divisi																																																	
País	des_paises		Categoría	des_catego																																																	
Fecha Inicio Campeonato	fec_inicam		Fecha Finalización Campeonato	fec_fincam																																																	
Etapa	des_numord	▼	Inicio	fec_inietta																																																	
			Finalización	fec_fineta																																																	
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																																																					
Observación:																																																					

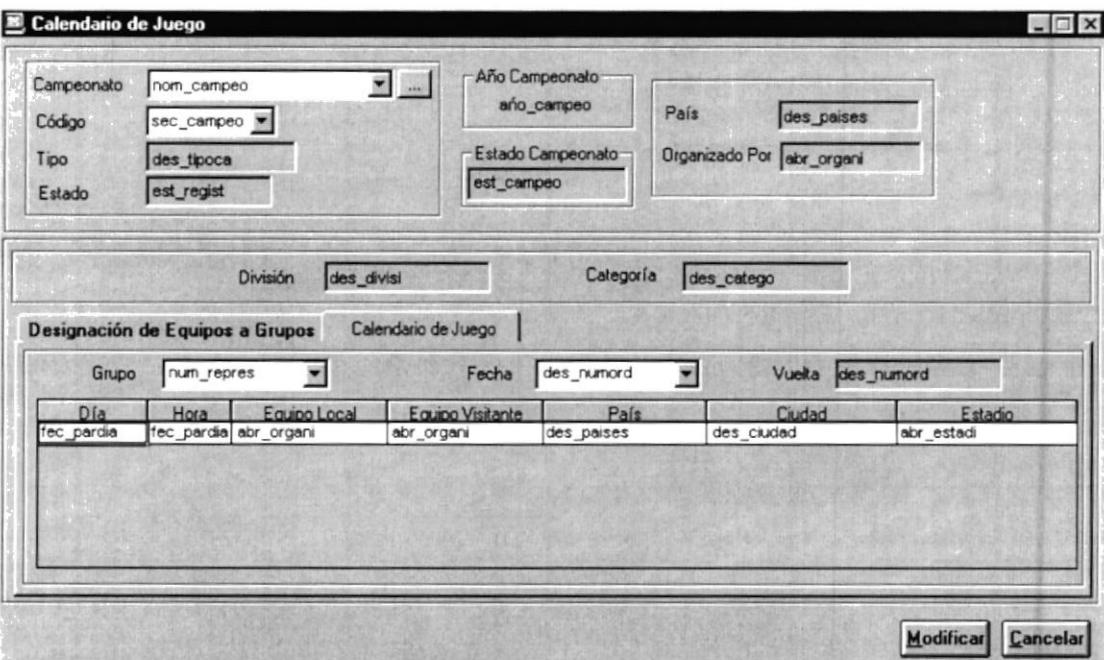
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PCRONOETAP.frm		Descripción: Cronograma de Etapas.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DsCamp	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Codigo	sec_campeo	Código de secuencia del campeonato	9(2)
Lbl_Año	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_Tipo	des_tipoca	Tipo de campeonato	X(35)
Cbo_Estado	est_regist	Estado del registro	X(1)
Txt_EstCampeo	est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Cbo_Entidad	abr_organ	Abreviatura de la organización	X(35)
Cbo_Pais	des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Division	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_Catego	des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Msk_FecIniCamp	fec_inicam	Fecha de inicio del campeonato	X(10)
Msk_FecFinCamp	fec_fincam	Fecha de fin del campeonato	X(10)
Cbo_Etapa	des_numord	Descripción del número de la etapa	X(35)
Msk_FecInicio	fec_inietta	Fecha de inicio de la etapa	X(10)
Msk_FecFinal	fec_fineta	Fecha de fin de la etapa	X(10)
 BIBLIOTECA CAMPUS REÑAS			
Observación:			

8.1.17. Calendario de Juego

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3
Para:		Fecha/Diseño: 30/12/1999
PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Calendario de Juego

Campeonato	nom_campeo	Año Campeonato	año_campeo																		
Código	sec_campeo	País	des_paises																		
Tipo	des_tipoca	Organizado Por	abr_organ																		
Estado	est_regist																				
División		des_divisi	Categoría	des_catego																	
Designación de Equipos a Grupos		Calendario de Juego																			
<table border="1"> <tr> <td>Etapa</td> <td>des_numord</td> </tr> <tr> <td>Equipo 1</td> <td>Equipo 2</td> <td>Equipo 3</td> <td>Equipo 4</td> <td>Equipo 5</td> </tr> <tr> <td>Grupo 1</td> <td>abr_organ</td> <td>abr_organ</td> <td>abr_organ</td> <td>abr_organ</td> </tr> <tr> <td colspan="5"> <input type="button" value="◀"/> <input type="button" value="▶"/> </td> </tr> </table>					Etapa	des_numord	Equipo 1	Equipo 2	Equipo 3	Equipo 4	Equipo 5	Grupo 1	abr_organ	abr_organ	abr_organ	abr_organ	<input type="button" value="◀"/> <input type="button" value="▶"/>				
Etapa	des_numord																				
Equipo 1	Equipo 2	Equipo 3	Equipo 4	Equipo 5																	
Grupo 1	abr_organ	abr_organ	abr_organ	abr_organ																	
<input type="button" value="◀"/> <input type="button" value="▶"/>																					
<input type="button" value="Modificar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																					
																					
Observación:																					

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm		Descripción: Calendario de Juego.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 <p>The screenshot shows a Windows-style application window titled "Calendario de Juego". At the top, there are four dropdown menus labeled "Campeonato" (nom_campeo), "Código" (sec_campeo), "Tipo" (des_tipoca), and "Estado" (est_regist). To the right of these are fields for "Año Campeonato" (año_campeo), "País" (des_paises), and "Organizado Por" (abr_organ). Below these are two buttons: "División" (des_divisi) and "Categoría" (des_catego). A tab bar at the bottom has "Designación de Equipos a Grupos" and "Calendario de Juego" tabs, with the latter being active. Underneath is a table with columns: Grupo (num_repres), Fecha (des_numord), and Vuelta (des_numord). The table rows show: Día (fec_pardia), Hora (fec_pardia), Equipo Local (abr_organ), Equipo Visitante (abr_organ), País (des_paises), Ciudad (des_ciudad), and Estadio (abr_estadi). At the bottom right are "Modificar" and "Cancelar" buttons.</p>			
Observación:			

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_PCALENDARI.frm		Descripción: Calendario de Juego.	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_DsCamp	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Codigo	sec_campeo	Código de secuencia del campeonato	9(2)
Lbl_Año	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_Tipo	des_tipoca	Tipo de campeonato	X(35)
Cbo_Estado	est_regist	Estado del registro	X(1)
Txt_EstCampeo	est_campeo	Estado del campeonato	X(1)
Cbo_Entidad	abr_organí	Abreviatura de la organización	X(35)
Cbo_Pais	des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Division	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_Catego	des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Cbo_Nom_Camp	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_Etapa	des_numord	Etapa del campeonato	X(35)
Spr_Grup	abr_organí	Equipos participantes	X(35)
Cbo_Grupo	num_repres	Número ordinal del grupo	9(3)
Cbo_Fecha	des_numord	Fecha de campeonato	X(35)
Cbo_Vuelta	des_numord	Número de vuelta	X(35)
Spr_Calendario	fec_pardia	Día del partido	X(10)
Spr_Calendario	fec_pardia	Hora del partido	X(5)
Spr_Calendario	abr_organí	Equipo local	X(35)
Spr_Calendario	abr_organí	Equipo visitante	X(35)
Spr_Calendario	des_paises	País del encuentro	X(35)
Spr_Calendario	des_ciudad	Ciudad del encuentro	X(35)
Spr_Calendario	abr_estadi	Estadio del encuentro	X(35)
Observación:			

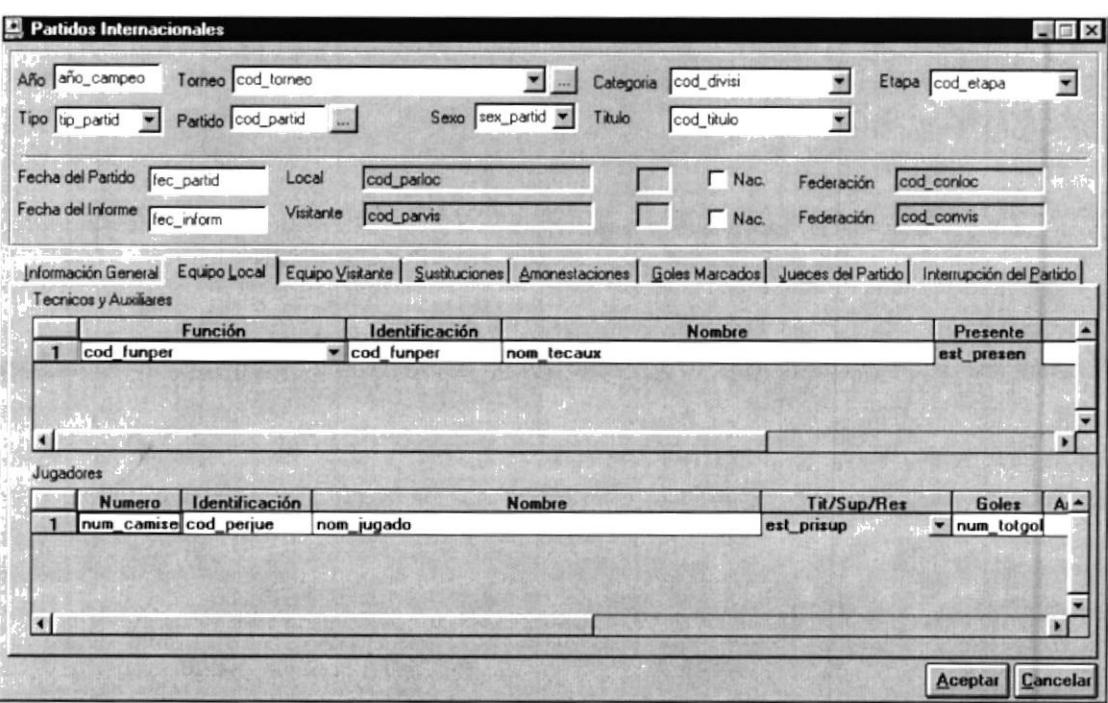
8.1.18. Convocatoria a Selecciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																								
	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																									
Nombre del Archivo: SSF_PCONVOCATO.frm	Descripción: Convocatoria a Selecciones																									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																										
<p>Convocatoria a Selecciones</p> <p>Número: sec_convoc Tipo Convoc.: tip_convoc Concentración para: tip_concen</p> <p>Torneo: des_torneo Lbl_Año Categoría: des_catego Etapa: des_defase</p> <p>Clasificar por</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> Club / Función <input type="radio"/> Últimos Convocados Preselección <input type="radio"/> Últimos Convocados Selección <p>País: des_paises Asociación: NOM_ORGANI <input type="checkbox"/> Profesional</p> <p>Club: NOM_ORGANI Función: des_funcio</p> <p>Convocados</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Club</th> <th>Jugador</th> <th>Ced./Pas.</th> <th>Años</th> <th>Mes</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>nom_organ</td> <td>ape_perjue + nom_perjue</td> <td>cod_perjue</td> <td>año_edadju</td> <td>mes_edadju</td> </tr> </tbody> </table> <p>Lugar: nom_lugarc Desde: fec_inicio Hasta: fec_fin</p> <p>Responsable: nom_perjue Cargo: des_funcio</p> <p>Partidos</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Código</th> <th>Tipo</th> <th>Local</th> <th>Visitante</th> <th>Fecha</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>cod_partid</td> <td>tip_partid</td> <td>nom_organ</td> <td>nom_organ</td> <td>fec_partid</td> </tr> </tbody> </table> <p>Observación: obs_convoc</p> <p style="text-align: right;">Aceptar Mostrar Angular Cancelar</p>				Club	Jugador	Ced./Pas.	Años	Mes	1	nom_organ	ape_perjue + nom_perjue	cod_perjue	año_edadju	mes_edadju		Código	Tipo	Local	Visitante	Fecha	1	cod_partid	tip_partid	nom_organ	nom_organ	fec_partid
	Club	Jugador	Ced./Pas.	Años	Mes																					
1	nom_organ	ape_perjue + nom_perjue	cod_perjue	año_edadju	mes_edadju																					
	Código	Tipo	Local	Visitante	Fecha																					
1	cod_partid	tip_partid	nom_organ	nom_organ	fec_partid																					
Observación:																										

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PCONVOCATO.frm		Descripción: Convocatoria a Selecciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Codi	sec_convoc	Secuencia de convocatoria	9(5)
Cbo_tipconv	Tip_convoc	Tipo de convocatoria	X(1)
Cbo_tipconc	Tip_concen	Tipo de concentración	X(1)
Txt_dscamp	nom_campeo	Nombre del torneo	X(35)
Txt_division	des_catego	Descripción de categoría	X(35)
Cbo_fase	Des_defase	Nombre de fase	X(35)
Cbo_paises	Des_paises	Nombre de país	X(35)
Cbo_aso	Nom_organí	Nombre asociación	X(35)
Cbo_club	Nom_organí	Nombre club	X(35)
Cbo_funcio	Des_funcio	Descripción de la función	X(35)
Cbo_lugar	nom_lugarc	Nombre lugar	X(35)
Cbo_respon	Nom_perjue	Nombre del responsable	X(70)
Msk_fecini	Fec_inicio	Fecha inicial convocatoria	X(10)
Msk_fecfin	Fec_finali	Fecha final convocatoria	X(10)
Txt_observa	Obs_convoc	Observación convocatoria	X(2000)
Spr_selec	Nom_organí	Nombre de organización	X(35)
Spr_selec	Cod_perjue	Código de convocados	X(20)
Spr_selec	Año_edadju	Edad en años del jugador	9(2)
Spr_selec	Mes_edadju	Edad en meses del jugador	9(2)
Spr_selec	Val_honora	Honorarios del jugador	9(18,2)
Spr_selec	Des_moneda	Moneda en que se paga	X(35)
Spr_partidos	Cod_partid	Código del partido	9(5)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del local	X(35)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del visitante	X(35)
Observación:  			

8.1.19. Partidos de la Selección

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 16																																																																																																																																																		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																																																																																																																																																	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																																																																																																																																																		
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales																																																																																																																																																		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																																																																																																																																				
<p>Partidos Internacionales</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>Año</td> <td>anio_campeo</td> <td>Torneo</td> <td>cod_torneo</td> <td>...</td> <td>Categoría</td> <td>cod_divisi</td> <td>Etapa</td> <td>cod_etape</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Local</td> <td colspan="3">Visitante</td> <td colspan="3">Internacional</td> </tr> <tr> <td>Tipo</td> <td>tp_partid</td> <td>Partido</td> <td>cod_partid</td> <td>...</td> <td>Sexo</td> <td>sex_partid</td> <td>Título</td> <td>cod_titulo</td> </tr> <tr> <td>Fecha del Partido</td> <td>fec_partid</td> <td>Local</td> <td>cod_parloc</td> <td>...</td> <td>Nac.</td> <td>Federación</td> <td>cod_conloc</td> </tr> <tr> <td>Fecha del Informe</td> <td>fec_inform</td> <td>Visitante</td> <td>cod_parvis</td> <td>...</td> <td>Nac.</td> <td>Federación</td> <td>cod_convvis</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Información General</td> <td colspan="3">Equipo Local</td> <td colspan="3">Equipo Visitante</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Sustituciones</td> <td colspan="3">Amonestaciones</td> <td colspan="3">Goles Marcados</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Jueces del Partido</td> <td colspan="3">Interrupción del Partido</td> <td colspan="3"></td> </tr> <tr> <td>País:</td> <td colspan="2">cod_paises</td> <td>Cancha</td> <td colspan="2">est_cancha</td> <td>Fecha en que se Jugo:</td> <td colspan="2">fec_reajuste</td> </tr> <tr> <td>Ciudad:</td> <td colspan="2">cod_ciudad</td> <td>Est. Campo</td> <td colspan="2">es_campo</td> <td>Hora inicio:</td> <td colspan="2">hor_inicio</td> </tr> <tr> <td>Estadio:</td> <td colspan="2">cod_estadi</td> <td></td> <td colspan="2"></td> <td>Hora fin</td> <td colspan="2">hor_termin</td> </tr> <tr> <td colspan="3">Resultado</td> <td colspan="6">Informe y Observaciones</td> </tr> <tr> <td colspan="3"> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th></th> <th>Local</th> <th>Visitante</th> </tr> <tr> <td>1er. Tiempo</td> <td>num_ptloca</td> <td>num_ptvisi</td> </tr> <tr> <td>2do. Tiempo</td> <td>num_stloca</td> <td>num_stvisi</td> </tr> <tr> <td>1er. Tiem. Supl.</td> <td>num_ptsloc</td> <td>num_ptsvisi</td> </tr> <tr> <td>2do. Tiem. Supl.</td> <td>num_stsloc</td> <td>num_stsvisi</td> </tr> <tr> <td>Penales</td> <td>num_penloc</td> <td>num_penvisi</td> </tr> <tr> <td>Final</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> </td> <td colspan="6"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 150px; overflow: auto;"> obs_obspar </div> </td> </tr> <tr> <td colspan="9" style="text-align: right; padding: 5px;"> <input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </td> </tr> </table>				Año	anio_campeo	Torneo	cod_torneo	...	Categoría	cod_divisi	Etapa	cod_etape	Local			Visitante			Internacional			Tipo	tp_partid	Partido	cod_partid	...	Sexo	sex_partid	Título	cod_titulo	Fecha del Partido	fec_partid	Local	cod_parloc	...	Nac.	Federación	cod_conloc	Fecha del Informe	fec_inform	Visitante	cod_parvis	...	Nac.	Federación	cod_convvis	Información General			Equipo Local			Equipo Visitante			Sustituciones			Amonestaciones			Goles Marcados			Jueces del Partido			Interrupción del Partido						País:	cod_paises		Cancha	est_cancha		Fecha en que se Jugo:	fec_reajuste		Ciudad:	cod_ciudad		Est. Campo	es_campo		Hora inicio:	hor_inicio		Estadio:	cod_estadi					Hora fin	hor_termin		Resultado			Informe y Observaciones						<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th></th> <th>Local</th> <th>Visitante</th> </tr> <tr> <td>1er. Tiempo</td> <td>num_ptloca</td> <td>num_ptvisi</td> </tr> <tr> <td>2do. Tiempo</td> <td>num_stloca</td> <td>num_stvisi</td> </tr> <tr> <td>1er. Tiem. Supl.</td> <td>num_ptsloc</td> <td>num_ptsvisi</td> </tr> <tr> <td>2do. Tiem. Supl.</td> <td>num_stsloc</td> <td>num_stsvisi</td> </tr> <tr> <td>Penales</td> <td>num_penloc</td> <td>num_penvisi</td> </tr> <tr> <td>Final</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				Local	Visitante	1er. Tiempo	num_ptloca	num_ptvisi	2do. Tiempo	num_stloca	num_stvisi	1er. Tiem. Supl.	num_ptsloc	num_ptsvisi	2do. Tiem. Supl.	num_stsloc	num_stsvisi	Penales	num_penloc	num_penvisi	Final			<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 150px; overflow: auto;"> obs_obspar </div>						<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>								
Año	anio_campeo	Torneo	cod_torneo	...	Categoría	cod_divisi	Etapa	cod_etape																																																																																																																																												
Local			Visitante			Internacional																																																																																																																																														
Tipo	tp_partid	Partido	cod_partid	...	Sexo	sex_partid	Título	cod_titulo																																																																																																																																												
Fecha del Partido	fec_partid	Local	cod_parloc	...	Nac.	Federación	cod_conloc																																																																																																																																													
Fecha del Informe	fec_inform	Visitante	cod_parvis	...	Nac.	Federación	cod_convvis																																																																																																																																													
Información General			Equipo Local			Equipo Visitante																																																																																																																																														
Sustituciones			Amonestaciones			Goles Marcados																																																																																																																																														
Jueces del Partido			Interrupción del Partido																																																																																																																																																	
País:	cod_paises		Cancha	est_cancha		Fecha en que se Jugo:	fec_reajuste																																																																																																																																													
Ciudad:	cod_ciudad		Est. Campo	es_campo		Hora inicio:	hor_inicio																																																																																																																																													
Estadio:	cod_estadi					Hora fin	hor_termin																																																																																																																																													
Resultado			Informe y Observaciones																																																																																																																																																	
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th></th> <th>Local</th> <th>Visitante</th> </tr> <tr> <td>1er. Tiempo</td> <td>num_ptloca</td> <td>num_ptvisi</td> </tr> <tr> <td>2do. Tiempo</td> <td>num_stloca</td> <td>num_stvisi</td> </tr> <tr> <td>1er. Tiem. Supl.</td> <td>num_ptsloc</td> <td>num_ptsvisi</td> </tr> <tr> <td>2do. Tiem. Supl.</td> <td>num_stsloc</td> <td>num_stsvisi</td> </tr> <tr> <td>Penales</td> <td>num_penloc</td> <td>num_penvisi</td> </tr> <tr> <td>Final</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				Local	Visitante	1er. Tiempo	num_ptloca	num_ptvisi	2do. Tiempo	num_stloca	num_stvisi	1er. Tiem. Supl.	num_ptsloc	num_ptsvisi	2do. Tiem. Supl.	num_stsloc	num_stsvisi	Penales	num_penloc	num_penvisi	Final			<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; height: 150px; overflow: auto;"> obs_obspar </div>																																																																																																																												
	Local	Visitante																																																																																																																																																		
1er. Tiempo	num_ptloca	num_ptvisi																																																																																																																																																		
2do. Tiempo	num_stloca	num_stvisi																																																																																																																																																		
1er. Tiem. Supl.	num_ptsloc	num_ptsvisi																																																																																																																																																		
2do. Tiem. Supl.	num_stsloc	num_stsvisi																																																																																																																																																		
Penales	num_penloc	num_penvisi																																																																																																																																																		
Final																																																																																																																																																				
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																																																																																																																																																				

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 16																								
		Fecha/Diseño: 30/12/1999																								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																								
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm	Descripción: Registro de Partidos Internacionales																									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																										
 <p>Partidos Internacionales</p> <p>Año: año_campeo Torneo: cod_torneo Categoría: cod_divisi Etapa: cod_etapa</p> <p>Tipo: tip_partid Partido: cod_partid Sexo: sex_partid Título: cod_titulo</p> <p>Fecha del Partido: fec_partid Local: cod_parloc Nac.: Federación: cod_conloc</p> <p>Fecha del Informe: fec_inform Visitante: cod_parvis Nac.: Federación: cod_convvis</p> <p>Información General Equipo Local Equipo Visitante Sustituciones Amonestaciones Goles Marcados Jueces del Partido Interrupción del Partido</p> <p>Técnicos y Auxiliares</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Función</th> <th>Identificación</th> <th>Nombre</th> <th>Presente</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>cod_funper</td> <td>cod_funper</td> <td>nom_lecaux</td> <td>est_presen</td> </tr> </tbody> </table> <p>Jugadores</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Número</th> <th>Identificación</th> <th>Nombre</th> <th>Tit/Sup/Res</th> <th>Goles</th> <th>Al</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>num_camise</td> <td>cod_perjue</td> <td>nom_jugado</td> <td>est_prisup</td> <td>num_totgol</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Aceptar Cancelar</p>				Función	Identificación	Nombre	Presente	1	cod_funper	cod_funper	nom_lecaux	est_presen		Número	Identificación	Nombre	Tit/Sup/Res	Goles	Al	1	num_camise	cod_perjue	nom_jugado	est_prisup	num_totgol	
	Función	Identificación	Nombre	Presente																						
1	cod_funper	cod_funper	nom_lecaux	est_presen																						
	Número	Identificación	Nombre	Tit/Sup/Res	Goles	Al																				
1	num_camise	cod_perjue	nom_jugado	est_prisup	num_totgol																					
Observación:																										



BIBLIOTECA
CAMPUS
REÑAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 16														
		Fecha/Diseño: 30/12/1999														
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.														
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm	Descripción: Registro de Partidos Internacionales															
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																
<p>Jugadores</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Numero</th> <th>Identificación</th> <th>Nombre</th> <th>Tit/Sup/Res</th> <th>Goles</th> <th>Aj</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>num_camise</td> <td>cod_perjue</td> <td>nom_jugado</td> <td>est_prisup</td> <td>num_totgol</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Numero	Identificación	Nombre	Tit/Sup/Res	Goles	Aj	1	num_camise	cod_perjue	nom_jugado	est_prisup	num_totgol	
	Numero	Identificación	Nombre	Tit/Sup/Res	Goles	Aj										
1	num_camise	cod_perjue	nom_jugado	est_prisup	num_totgol											
Observación:																



BIBLIOTECA
CAMPUS
ESPOL

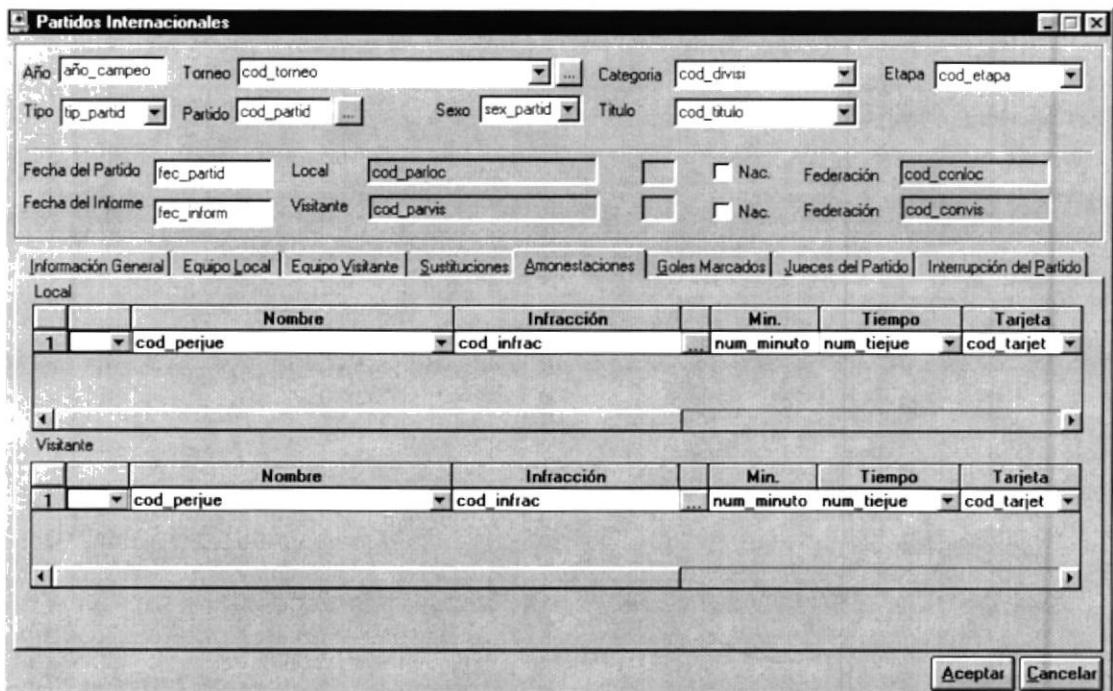
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

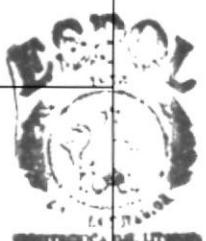
Partidos Internacionales

Año	año_campeo	Torneo	cod_torneo	Categoría	cod_divisi	Etapa	cod_etapa																
Tipo	tip_partid	Partido	cod_partid	Sexo	sex_partid	Título	cod_titulo																
Fecha del Partido	fec_partid	Local	cod_parloc	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Nac.	Federación	cod_conloc																
Fecha del Informe	fec_inform	Visitante	cod_parvis	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Nac.	Federación	cod_convis																
Información General Equipo Local Equipo Visitante Sustituciones Amonestaciones Goles Marcados Jueces del Partido Interrupción del Partido																							
Local <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Sale</th> <th>Entra</th> <th>Minu</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>num_camsal</td> <td>cod_jugsal</td> <td>num_cament</td> <td>cod_jugent</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>									Sale	Entra	Minu	1	num_camsal	cod_jugsal	num_cament	cod_jugent		4					
	Sale	Entra	Minu																				
1	num_camsal	cod_jugsal	num_cament	cod_jugent																			
4																							
Visitante <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Sale</th> <th>Entra</th> <th>Minu</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>num_camsal</td> <td>cod_jugsal</td> <td>num_cament</td> <td>cod_jugent</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>									Sale	Entra	Minu	1	num_camsal	cod_jugsal	num_cament	cod_jugent		4					
	Sale	Entra	Minu																				
1	num_camsal	cod_jugsal	num_cament	cod_jugent																			
4																							
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																							

Observación:



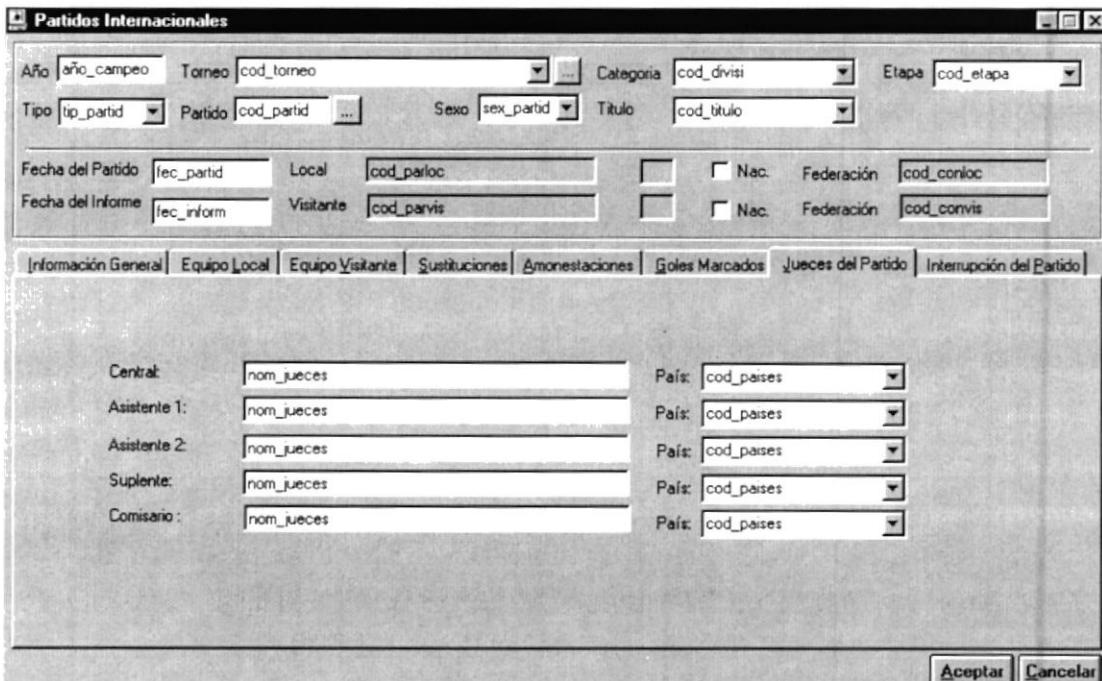
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 5 de 16																									
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																									
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales																									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																											
 <p>Partidos Internacionales</p> <p>Año: año_campeo Torneo: cod_torneo Categoría: cod_divisi Etapa: cod_etape</p> <p>Tipo: tip_partid Partido: cod_partid Sexo: sex_partid Titulo: cod_titulo</p> <p>Fecha del Partido: fec_partid Local: cod_parloc Nac.: <input type="checkbox"/> Federación: cod_conloc</p> <p>Fecha del Informe: fec_inform Visitante: cod_parvis Nac.: <input type="checkbox"/> Federación: cod_convvis</p> <p>Información General Equipo Local Equipo Visitante Sustituciones Amonestaciones Goles Marcados Jueces del Partido Interrupción del Partido</p> <p>Local</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Nombre</th> <th>Infracción</th> <th>Min.</th> <th>Tiempo</th> <th>Tarjeta</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>cod_perjue</td> <td>cod_infrac</td> <td>num_minuto</td> <td>num_tiejue</td> <td>cod_tarjet</td> </tr> </tbody> </table> <p>Visitante</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Nombre</th> <th>Infracción</th> <th>Min.</th> <th>Tiempo</th> <th>Tarjeta</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>cod_perjue</td> <td>cod_infrac</td> <td>num_minuto</td> <td>num_tiejue</td> <td>cod_tarjet</td> </tr> </tbody> </table> <p>Aceptar Cancelar</p>					Nombre	Infracción	Min.	Tiempo	Tarjeta	1	cod_perjue	cod_infrac	num_minuto	num_tiejue	cod_tarjet		Nombre	Infracción	Min.	Tiempo	Tarjeta	1	cod_perjue	cod_infrac	num_minuto	num_tiejue	cod_tarjet
	Nombre	Infracción	Min.	Tiempo	Tarjeta																						
1	cod_perjue	cod_infrac	num_minuto	num_tiejue	cod_tarjet																						
	Nombre	Infracción	Min.	Tiempo	Tarjeta																						
1	cod_perjue	cod_infrac	num_minuto	num_tiejue	cod_tarjet																						
Observación:																											



BIBLIOTECA
CAMPUS
RESAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 6 de 16																				
		Fecha/Diseño: 30/12/1999																				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999																				
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																				
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																						
<p>Partidos Internacionales</p> <p>Año [año_campeo] Torneo [cod_torneo] ... Categoría [cod_divisi] Etapa [cod_etapa]</p> <p>Tipo [tip_partid] Partido [cod_partid] ... Sexo [sex_partid] Titulo [cod_titulo]</p> <p>Fecha del Partido [fec_partid] Local [cod_parloc] <input type="checkbox"/> Nac. <input type="checkbox"/> Federación [cod_conloc]</p> <p>Fecha del Informe [fec_inform] Visitante [cod_parvis] <input type="checkbox"/> Nac. <input type="checkbox"/> Federación [cod_convvis]</p> <p>Información General Equipo Local Equipo Visitante Sustituciones Amonestaciones Goles Marcados Jueces del Partido Interrupción del Partido</p> <p>Local</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Jugador</th> <th>Min.</th> <th>Tiempo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>[num_numcam] [cod_perjue]</td> <td>[num_minuto]</td> <td>[num_tiempo]</td> <td>[cod_tippol]</td> </tr> </tbody> </table> <p>Visitante</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Jugador</th> <th>Min.</th> <th>Tiempo</th> <th>Descripción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>[num_numcam] [cod_perjue]</td> <td>[num_minuto]</td> <td>[num_tiempo]</td> <td>[cod_tippol]</td> </tr> </tbody> </table> <p>Aceptar Cancelar</p>				Jugador	Min.	Tiempo	Descripción	1	[num_numcam] [cod_perjue]	[num_minuto]	[num_tiempo]	[cod_tippol]		Jugador	Min.	Tiempo	Descripción	1	[num_numcam] [cod_perjue]	[num_minuto]	[num_tiempo]	[cod_tippol]
	Jugador	Min.	Tiempo	Descripción																		
1	[num_numcam] [cod_perjue]	[num_minuto]	[num_tiempo]	[cod_tippol]																		
	Jugador	Min.	Tiempo	Descripción																		
1	[num_numcam] [cod_perjue]	[num_minuto]	[num_tiempo]	[cod_tippol]																		
Observación:																						



SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 7 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 <p>Observación:</p> <div style="text-align: right;">  <small>ESTADÍSTICA DEL LITORAL BIBLIOTECA CAMPUS PENAS</small> </div>			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 8 de 16
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SDF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Partidos Internacionales

Año [año_campeo]	Torneo [cod_torneo]	Categoría [cod_divisi]	Etapa [cod_etapa]
Tipo [tip_partid]	Partido [cod_partid]	Sexo [sex_partid]	Título [cod_titulo]
Fecha del Partido [fec_partid]	Local [cod_parloc]	<input type="checkbox"/> Nac.	Federación [cod_conloc]
Fecha del Informe [fec_inform]	Visitante [cod_parvis]	<input type="checkbox"/> Nac.	Federación [cod_convvis]
<input type="button" value="Información General"/> <input type="button" value="Equipo Local"/> <input type="button" value="Equipo Visitante"/> <input type="button" value="Sustituciones"/> <input type="button" value="Amonestaciones"/> <input type="button" value="Goles Marcados"/> <input type="button" value="Jueces del Partido"/> <input type="button" value="Interrupción del Partido"/>			
Datos de Interrupción del partido Tiempo de juego : [num_bejue] Hora : [hor_interr] Lapso de interrupción : [num_beint] Marcador Local <input type="checkbox"/> X Visitante <input type="checkbox"/> Motivo de la interrupción del Partido : [des_motint]		Datos de Reinicio del partido Fecha de reinicio del Juego : [fec_reinic] Hora de Reinicio del juego : [hor_reinic] País : [cod_pairei] Ciudad : [cod_ciurei] Estadio : [cod_estrei]	
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>			

Observación:



BIBLIOTECA
CAMPUS
ESPOL

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 9 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del torneo.	9(4)
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_división	cod_divisi	Categoría del torneo	X(10)
Cbo_etapa	Cod_etapa	Etapa en de juego del partido	X(10)
Cbo_tipopartido	Tip_partid	Descripción del tipo de partido	X(7)
Txt_partido	Cod_partid	Número del partido	9(5)
Cbo_sexo	Sex_partid	Sexo que juega el partido	X(10)
Cbo_titulo	Cod_titulo	Descripción del título obtenido	X(20)
Msk_fechapartido	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
Msk_fechainforme	Fec_inform	Fecha del informe	X(10)
Txt_local	Cod_parloc	Descripción del equipo local	X(35)
Txt_visitante	Cod_parvis	Descripción del equipo visitante	X(35)
Txt_confelocal	Cod_conloc	Descripción de federación local	X(35)
Txt_confevisita	Cod_convvis	Descripción de federación visit.	X(35)
Txt_pais	Cod_paises	Nombre país en que se juega	X(20)
Txt_ciudad	Cod_ciudad	Nombre ciudad en que se juega	X(20)
Txt_estadio	Cod_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Observación:			

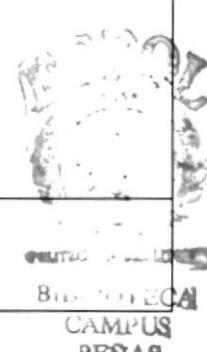


SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 10 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_cancha	Est_cancha	Estado de la cancha	X(10)
Cbo_estcampo	Est_campo	Estado del campo	X(10)
Msk_fechareal	Fec_realjue	Fecha real del partido	X(10)
Msk_horainicio	Hor_inicio	Hora de inicio del partido	X(5)
Msk_horafin	Hor_termin	Hora de fin del partido	X(5)
Spr_ressel	Num_ptloca	Primer tiempo local	9(2)
Spr_ressel	Num_ptvisi	Primer tiempo visitante	9(2)
Spr_ressel	Num_stloca	Segundo tiempo local	9(2)
Spr_ressel	Num_stvisi	Segundo tiempo visitante	9(2)
Spr_ressel	Num_ptsloc	1er. tiempo suplementario local	9(2)
Spr_ressel	Num_ptsvis	1er. tiempo suplementario visit.	9(2)
Spr_ressel	Num_stsloc	2do. tiempo suplementario local	9(2)
Spr_ressel	Num_stsvis	2do. tiempo suplementario visit.	9(2)
Spr_ressel	Num_penloc	Penales local	9(2)
Spr_ressel	Num_penvis	Penales visitante	9(2)
Txt_obsr	Obs_obspar	Observación sobre el partido	X(200)
Spr_tecaul	Cod_funper	Código de función de persona	9(5)
Spr_tecaul	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Spr_tecaul	Nom_tecaux	Nombre del técnico o auxiliar	X(70)
Spr_tecaul	Est_presen	Estado de presente o no	X(1)
<p>Observación:</p> 			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 11 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_tecaul	Obs_tecaux	Observación técnico o auxiliar	X(100)
Spr_jugadl	Num_camise	Número de la camiseta	9(3)
Spr_jugadl	Cod_perjue	Código del jugador	X(20)
Spr_jugadl	Nom_jugado	Nombre del jugador	X(70)
Spr_jugadl	Est_prisup	Estado del jugador	X(1)
Spr_jugadl	Num_totgol	Total de goles	9(3)
Spr_jugadl	Num_taroja	Total tarjetas rojas	9(1)
Spr_jugadl	Num_tarama	Total tarjetas amarillas	9(1)
Spr_jugadl	Num_tjugad	Total tiempo jugado	9(3)
Spr_jugadl	Obs_jugado	Observación sobre el jugador	X(100)
Spr_tecauv	Cod_funper	Código de función de persona	9(5)
Spr_tecauv	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Spr_tecauv	Nom_tecaux	Nombre del técnico o auxiliar	X(70)
Spr_tecauv	Est_presen	Estado de presente	X(1)
Spr_tecaul	Obs_tecaux	Observación técnico o auxiliar	X(100)
Spr_jugadv	Num_camise	Número de la camiseta	9(3)
Spr_jugadv	Cod_perjue	Código del jugador	X(20)
Spr_jugadv	Nom_jugado	Nombre del jugador	X(70)
Observación:			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 12 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_jugadv	Est_prisup	Estado del jugador	X(1)
Spr_jugadv	Num_totgol	Total de goles	9(3)
Spr_jugadv	Num_tarjeta	Total tarjetas rojas	9(1)
Spr_jugadv	Num_tarama	Total tarjetas amarillas	9(1)
Spr_jugadv	Num_tjugad	Total tiempo jugado	9(3)
Spr_jugadv	Obs_jugado	Observación sobre el jugador	X(100)
Spr_camloc	Num_camsal	Número de camiseta que sale	9(3)
Spr_camloc	Cod_jugsal	Nombre del jugador que sale	X(70)
Spr_camloc	Num_cament	Número de camiseta que entra	9(3)
Spr_camloc	Cod_jugent	Nombre del jugador que entra	X(70)
Spr_camloc	Num_minuto	Minuto del cambio	9(3)
Spr_camloc	Num_tiempo	Tiempo del cambio	9(1)
Spr_camloc	Num_motivo	Motivo del cambio	X(10)
Spr_camloc	Obs_sustit	Observación sobre sustitución	X(100)
<p>Observación:</p>  <p>IB. CA CAMPUS ESPOL</p>			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 13 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_camvis	Num_camsal	Número de camiseta que sale	9(3)
Spr_camvis	Cod_jugsal	Nombre del jugador que sale	X(70)
Spr_camvis	Num_cament	Número de camiseta que entra	9(3)
Spr_camvis	Cod_jugent	Nombre del jugador que entra	X(70)
Spr_camvis	Num_minuto	Minuto del cambio	9(3)
Spr_camvis	Num_tiempo	Tiempo del cambio	9(1)
Spr_camvis	Num_motivo	Motivo del cambio	X(10)
Spr_camvis	Obs_sustit	Observación sobre sustitución	X(100)
Spr_sanjugl	Cod_perjue	Nombre de la persona que sale	X(70)
Spr_sanjugl	Cod_infracc	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_sanjugl	Num_minuto	Minuto de la amonestación	9(3)
Spr_sanjugl	Num_tiejue	Tiempo de la amonestación	9(1)
Spr_sanjugl	Cod_tarjet	Descripción de tarjeta	9(1)
Spr_sanjugl	Num_tarjet	Total de tarjetas	9(1)
Spr_sanjugl	Cod_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
<p>Observación:</p> 			

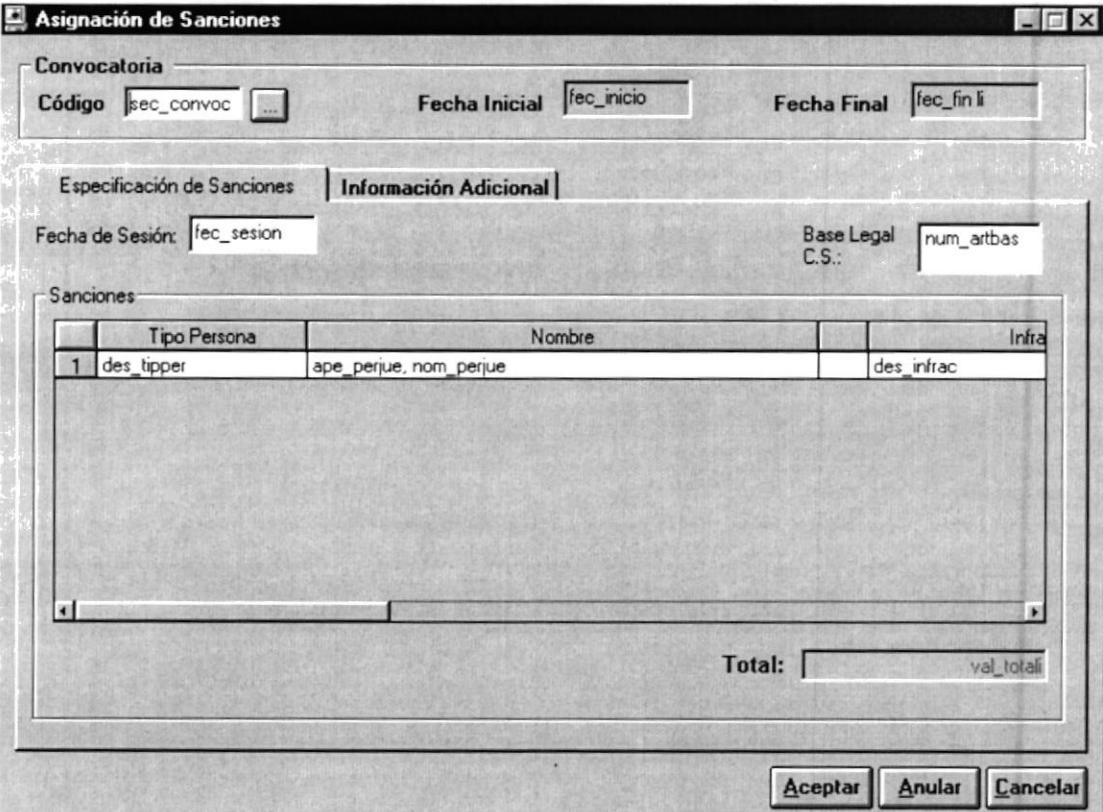
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 14 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm	Descripción: Registro de Partidos Internacionales		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_sangugl	Obs_amones	Observación de amonestación	X(100)
Spr_sanjugv	Cod_perjue	Nombre de la persona que sale	X(70)
Spr_sanjugv	Cod_infracc	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_sanjugv	Num_minuto	Minuto de la amonestación	9(3)
Spr_sanjugv	Num_tiejue	Tiempo de la amonestación	9(1)
Spr_sanjugv	Cod_tarjet	Descripción de la tarjeta	9(1)
Spr_sanjugv	Num_tarjet	Total de tarjetas	9(1)
Spr_sanjugv	Cod_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_sangugl	Obs_amones	Observación de amonestación	X(100)
Spr_golloc	Num_numcam	Número de la camiseta	9(3)
Spr_golloc	Cod_perjue	Nombre del jugador	X(70)
Spr_golloc	Num_minuto	Minuto en el que hizo el gol	9(3)
Spr_golloc	Num_tiempo	Tiempo en el que hizo el gol	9(1)
Spr_golloc	Cod_tipgol	Descripción del gol	X(35)
Observación: 			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 15 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_golvis	Num_numcam	Número de la camiseta	9(3)
Spr_golvis	Cod_perjue	Nombre del jugador	X(70)
Spr_golvis	Num_minuto	Minuto en el que hizo el gol	9(3)
Spr_golvis	Num_tiempo	Tiempo en el que hizo el gol	9(1)
Spr_golvis	Cod_tipgol	Descripción del gol	X(35)
Txt_arbitrocentral	Cod_perjue	Nombre del árbitro central	X(70)
Cbo_pais_cen	Cod_paises	País del árbitro central	9(3)
Txt_asistente1	Cod_perjue	Nombre del asistente 1	X(70)
Cbo_pais_asis1	Cod_paises	País del asistente 1	9(3)
Txt_asistente2	Cod_perjue	Nombre del asistente 2	X(70)
Cbo_pais_asis2	Cod_paises	País del asistente 2	9(3)
Txt_supl	Cod_perjue	Nombre del suplente	X(70)
Cbo_pais_suple	Cod_paises	País del suplente	9(3)
Txt_Comisario	Cod_perjue	Nombre del comisario	X(70)
Cbo_pais_comis	Cod_paises	País del comisario	9(3)
			
Observación:		BIBI CAMPOS PENAR	

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 16 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_tiemjueg	Num_tiejue	Tiempo de juego interrumpido	9(3)
Msk_hora_inter	Hor_interr	Hora de interrupción	X(5)
Txt_lapinter	Num_tieint	Tiempo de interrupción	9(3)
Txt_motinter	Des_motint	Motivo de la interrupción	X(200)
Msk_fecha_reinicio	Fec_reini	Fecha de reinicio	X(10)
Msk_hora_reinicio	Hor_reini	Hora de reinicio	X(5)
Cbo_pairei	Cod_pairei	País se reinicia el partido	X(35)
Cbo_ciurei	Cod_ciurei	Ciudad se reinicia el partido	X(35)
Cbo_estrei	Cod_estrei	Estadio se reinicia el partido	X(35)
<p>Observación:</p> <hr/>			



8.1.20. Proceso de Asignación de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4									
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.									
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm		Descripción: Proceso de Asignación de Sanciones									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS											
 <p>Asignación de Sanciones</p> <p>Convocatoria _____</p> <p>Código <input type="text" value="sec_convoc"/> <input type="button" value="..."/></p> <p>Fecha Inicial <input type="text" value="fec_inicio"/></p> <p>Fecha Final <input type="text" value="fec_fin li"/></p> <p>Especificación de Sanciones Información Adicional</p> <p>Fecha de Sesión: <input type="text" value="fec_sesion"/></p> <p>Base Legal C.S.: <input type="text" value="num_artbas"/></p> <p>Sanciones</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Tipo Persona</th> <th>Nombre</th> <th>Infra</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>des_tipper</td> <td>ape_perjue, nom_perjue</td> <td>des_infrac</td> </tr> </tbody> </table> <p>Total: <input type="text" value="val_total"/></p> <p>Aceptar Anular Cancelar</p>					Tipo Persona	Nombre	Infra	1	des_tipper	ape_perjue, nom_perjue	des_infrac
	Tipo Persona	Nombre	Infra								
1	des_tipper	ape_perjue, nom_perjue	des_infrac								
Observación:											



BIBLIOTECA
CAMPUS
ZEPAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4									
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.									
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm	Descripción: Proceso de Asignación de Sanciones										
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS											
<p>Asignación de Sanciones</p> <p>Convocatoria</p> <p>Código sec_convoc ... Fecha Inicial fec_inicio Fecha Final fec_fin li</p> <p>Especificación de Sanciones Información Adicional</p> <p>Encabezado</p> <p>En la ciudad de Guayaquil, a los [escriba la fecha de la sesión], siendo las [coloque aquí la hora] la Comisión Disciplinaria en el cumplimiento de la obligación que le impone su reglamento y de acuerdo a los Estatutos de la Federación Ecuatoriana de Fútbol, Reglamentos, Informes Arbitrales y de Inspectores de Juego, aplica las sanciones que a continuación se describen, correspondientes al [coloque aquí el nombre del campeonato] en el siguiente orden:</p> <p>Miembros que conformaron la Sesión</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>C.I. / Pas.</th> <th>Apellidos/Nombres</th> <th>Cargo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>cod_perjue</td> <td>ape_perjue, nom_perjue</td> <td>des_cargos</td> </tr> </tbody> </table> <p>Aceptar Anular Cancelar</p>					C.I. / Pas.	Apellidos/Nombres	Cargo	1	cod_perjue	ape_perjue, nom_perjue	des_cargos
	C.I. / Pas.	Apellidos/Nombres	Cargo								
1	cod_perjue	ape_perjue, nom_perjue	des_cargos								
<p>Observación:</p> <p style="text-align: right;">B... CAI CAMPUS PESAS</p>											

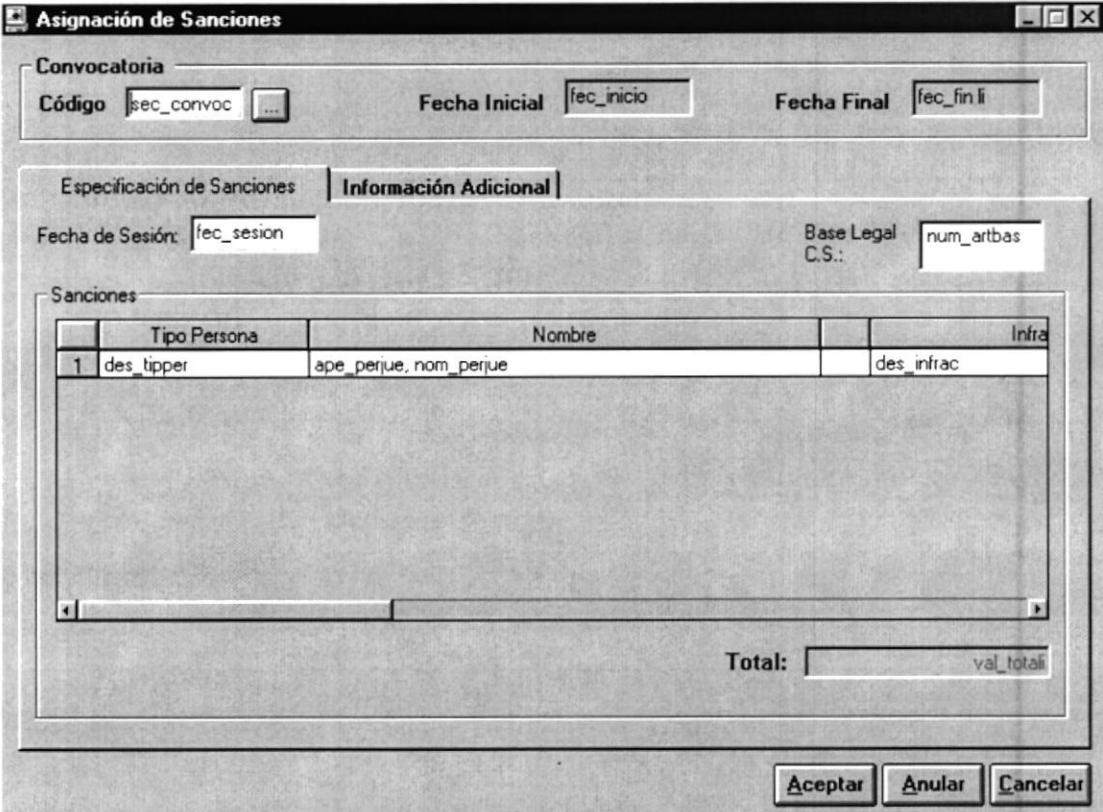
SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm		Descripción: Proceso de Asignación de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Codigo	sec_convoc	Secuencia de la convocatoria	9(5)
Msk_FecIni	Fec_inicio	Fecha Inicial de la convocatoria	X(10)
Msk_Fecfin	Fec_finali	Fecha final de la convocatoria	X(10)
Msk_FecSesi	Fec_Sesion	Fecha de la sesión	X(10)
Lst_Base_CS	Num_artbas	Número de artículo	9(2)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Tip_sancio	Tipo de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	Fec_Inicio	Fecha inicial de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	Fec_Finali	Fecha final de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Observación:			

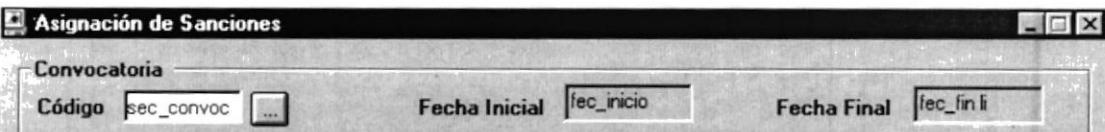
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 15 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPAR_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_golvis	Num_numcam	Número de la camiseta	9(3)
Spr_golvis	Cod_perjue	Nombre del jugador	X(70)
Spr_golvis	Num_minuto	Minuto en el que hizo el gol	9(3)
Spr_golvis	Num_tiempo	Tiempo en el que hizo el gol	9(1)
Spr_golvis	Cod_tipgol	Descripción del gol	X(35)
Txt_arbitrocentral	Cod_perjue	Nombre del árbitro central	X(70)
Cbo_pais_cen	Cod_paises	País del árbitro central	9(3)
Txt_asistente1	Cod_perjue	Nombre del asistente 1	X(70)
Cbo_pais_asis1	Cod_paises	País del asistente 1	9(3)
Txt_asistente2	Cod_perjue	Nombre del asistente 2	X(70)
Cbo_pais_asis2	Cod_paises	País del asistente 2	9(3)
Txt_supl	Cod_perjue	Nombre del suplente	X(70)
Cbo_pais_supl	Cod_paises	País del suplente	9(3)
Txt_Comisario	Cod_perjue	Nombre del comisario	X(70)
Cbo_pais_comis	Cod_paises	País del comisario	9(3)
Observación:			



SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 16 de 16	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm		Descripción: Registro de Partidos Internacionales	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_tiemjueg	Num_tiejue	Tiempo de juego interrumpido	9(3)
Msk_hora_inter	Hor_interr	Hora de interrupción	X(5)
Txt_lapinter	Num_tieint	Tiempo de interrupción	9(3)
Txt_motinter	Des_motint	Motivo de la interrupción	X(200)
Msk_fecha_reinicio	Fec_reini	Fecha de reinicio	X(10)
Msk_hora_reinicio	Hor_reini	Hora de reinicio	X(5)
Cbo_pairei	Cod_pairei	País se reinicia el partido	X(35)
Cbo_ciurei	Cod_ciurei	Ciudad se reinicia el partido	X(35)
Cbo_estrei	Cod_estrei	Estadio se reinicia el partido	X(35)
			
Observación:			

8.1.20. Proceso de Asignación de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4									
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.									
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm		Descripción: Proceso de Asignación de Sanciones									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS											
 <p>Asignación de Sanciones</p> <p>Convocatoria</p> <p>Código: sec_convoc [] Fecha Inicial: fec_inicio Fecha Final: fec_fin li</p> <p>Especificación de Sanciones Información Adicional</p> <p>Fecha de Sesión: fec_sesion Base Legal C.S.: num_artbas</p> <p>Sanciones</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Tipo Persona</th> <th>Nombre</th> <th>Infra</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>des_tipper</td> <td>ape_perjue, nom_perjue</td> <td>des_infrac</td> </tr> </tbody> </table> <p>Total: val_total</p> <p>Aceptar Anular Cancelar</p>					Tipo Persona	Nombre	Infra	1	des_tipper	ape_perjue, nom_perjue	des_infrac
	Tipo Persona	Nombre	Infra								
1	des_tipper	ape_perjue, nom_perjue	des_infrac								
Observación:											

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4									
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.									
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm		Descripción: Proceso de Asignación de Sanciones									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS											
 <p>Especificación de Sanciones Información Adicional</p> <p>Encabezado</p> <p>En la ciudad de Guayaquil, a los (escriba la fecha de la sesión), siendo las (coloque aquí la hora) la Comisión Disciplinaria en el cumplimiento de la obligación que le impone su reglamento y de acuerdo a los Estatutos de la Federación Ecuatoriana de Fútbol, Reglamentos, Informes Arbitrales y de Inspectores de Juego, aplica las sanciones que a continuación se describe, correspondientes al (coloque aquí el nombre del campeonato) en el siguiente orden:</p> <p>Miembros que conformaron la Sesión</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>C.I. / Pas.</th> <th>Apellidos/Nombres</th> <th>Cargo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>cod_perjue</td> <td>ape_perjue, nom_perjue</td> <td>des_cargos</td> </tr> </tbody> </table> <p>Observación:</p>					C.I. / Pas.	Apellidos/Nombres	Cargo	1	cod_perjue	ape_perjue, nom_perjue	des_cargos
	C.I. / Pas.	Apellidos/Nombres	Cargo								
1	cod_perjue	ape_perjue, nom_perjue	des_cargos								

BIBLIO
CAMPUS
ESPOL

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm		Descripción: Proceso de Asignación de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Codigo	sec_convoc	Secuencia de la convocatoria	9(5)
Msk_FecIni	Fec_inicio	Fecha Inicial de la convocatoria	X(10)
Msk_FecFin	Fec_finali	Fecha final de la convocatoria	X(10)
Msk_FecSesi	Fec_Sesion	Fecha de la sesión	X(10)
Lst_Base_CS	Num_artbas	Número de artículo	9(2)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Tip_sancio	Tipo de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	Fec_Inicio	Fecha inicial de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	Fec_Finali	Fecha final de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm		Descripción: Proceso de Asignación de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Total	Val_totali	Valor total de la asignación	9(18,2)
Cbo_Ciudad	Des_ciuda	Descripción de la ciudad	X(10)
Spr_Personal	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Spr_Personal	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Personal	Des_cargos	Descripción del cargo	X(35)
Observación:			



BIB ECA
CAMPUS
PESAR

8.1.21. Proceso de Levantamiento de Sanciones

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	

Nombre del Archivo: SSF_PLEVANSANC.frm	Descripción: Proceso de Levantamiento de Sanciones
--	--

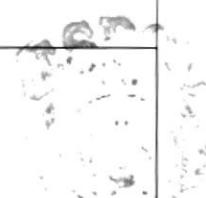
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Levantamiento de Sanciones

Convocatoria											
Código <input type="text" value="sec_conv0"/>	<input type="button" value="..."/>										
Fecha Inicial <input type="text" value="fec_inicio"/>	Fecha Final <input type="text" value="fec_fin li"/>										
Sanciones											
Fecha de Sesión <input type="text" value="fec_sesion"/>	Base Legal <input type="text" value="num_arbas"/> C.S.: <input type="text"/>										
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Levant.</th> <th>Tipo Persona</th> <th>Nombre</th> <th>Infracción</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td><input type="checkbox"/></td> <td>des_tipper</td> <td>nom_perjue, ape_perjue</td> <td>des_infrac</td> </tr> </tbody> </table>			Levant.	Tipo Persona	Nombre	Infracción	1	<input type="checkbox"/>	des_tipper	nom_perjue, ape_perjue	des_infrac
	Levant.	Tipo Persona	Nombre	Infracción							
1	<input type="checkbox"/>	des_tipper	nom_perjue, ape_perjue	des_infrac							
Total <input type="text" value="val_total"/>											
Motivo de Apelación y Corrección <input type="text" value="mot_apelac"/>	Persona que Autoriza <input type="text" value="nom_peraut"/> Fecha <input type="text" value="fec_pej c"/>										
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>											

Observación:

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PLEVANSANC.frm		Descripción: Proceso de Levantamiento de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Codigo	sec_convoc	Secuencia de la convocatoria	9(5)
Msk_FecIni	Fec_inicio	Fecha Inicial de la convocatoria	X(10)
Msk_FecFin	Fec_finali	Fecha final de la convocatoria	X(10)
Msk_FecSesi	Fec_Sesion	Fecha de la sesión	X(10)
Lst_Base_CS	Num_artbas	Número de artículo	9(2)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_infrac	Descripción de la infracción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Des_sancio	Descripción de la sanción	X(35)
Spr_Sanc_Juga	Tip_sancio	Tipo de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	Fec_Inicio	Fecha inicial de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	Fec_Finali	Fecha final de la sanción	X(10)
Spr_Sanc_Juga	val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Sanc_Juga	Obs_sancio	Observación de la sanción	X(250)
Observación:			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PLEVANSANC.frm		Descripción: Proceso de Levantamiento de Sanciones	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Total	Val_totali	Valor total de la asignación	9(18,2)
Txt_Moti_Apel	Mot_apelac	Motivo de apelación de la sanción	X(250)
Txt_Pers_Apel	Nom_peraut	Nombre de la persona autorizada para la apelación	X(35)
Msk_Fech_Apel	Fec_apelac	Fecha de la apelación	X(10)
<p>Observación:</p> 			

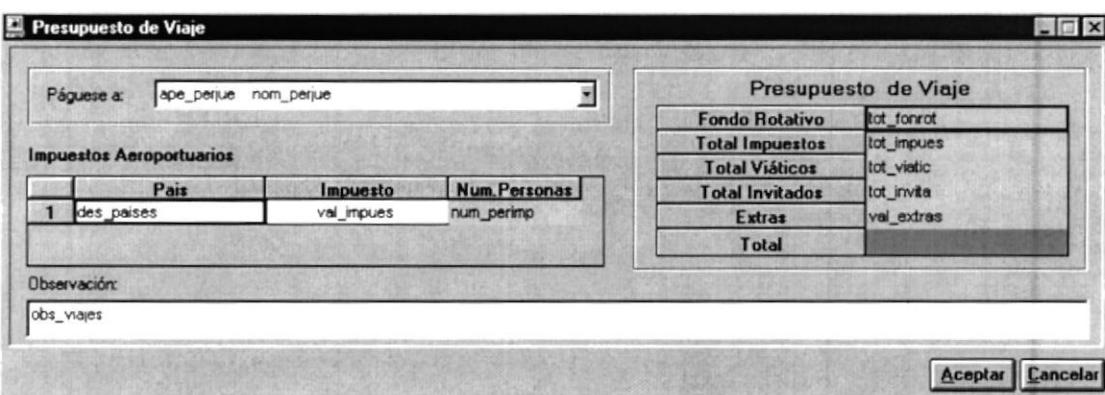
8.1.22. Viáticos del Personal de Selección

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cáller.	
Nombre del Archivo: SSF_PVIATICOSE.frm		Descripción: Viáticos del Personal de Selección	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Viáticos

Convocatoria						
Código	sec_convoc	...	Tipo Convoc.	tip_convoc	Concentración	tip_concen
Partidos						
1	Código	Tipo	Torneo	Categoría		
1	cod_partid	tip_partid	nom_campeo	des_divisi		
<input type="button" value="Nuevo"/> <input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Actualizar"/>						
Datos del Viaje						
País	des_paises	Fecha Salida	fec_salida	Días	num_diaper	
Ciudad	des_ciudad	Fecha Regreso	fec_retorn	Moneda	des_moneda	
Directivos						
1	ape_perjue	nom_perjue	Ced/Pas	Tip		
1	ape_perjue	nom_perjue	cod_perjue	nom_cargos		
<input type="button" value="Nuevo"/> <input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Actualizar"/>						
Delegación Oficial						
1	ape_perjue	nom_perjue	Ced/Pas	Tip		
1	ape_perjue	nom_perjue	cod_perjue	nom_cargos		
<input type="button" value="Nuevo"/> <input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Actualizar"/>						
Invitados						
1	Nombre	Ced/Pas	Cargo			
1	nom_invita	cod_invita	des_cargos			
<input type="button" value="Nuevo"/> <input type="button" value="Borrar"/> <input type="button" value="Actualizar"/>						
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Presup."/> <input type="button" value="Mostrar"/> <input type="button" value="Anular"/> <input type="button" value="Cancelar"/>						

Observación:

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4																							
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.																							
Nombre del Archivo: SSF_PPRESVIAJE.frm		Descripción: Presupuesto de Viaje																							
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																									
 <p>The screenshot shows a Windows application window titled "Presupuesto de Viaje". On the left, there's a dropdown menu labeled "Páguese a: ape_perjue nom_perjue". Below it is a section titled "Impuestos Aeroportuarios" with a table:</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th></th> <th>País</th> <th>Impuesto</th> <th>Num. Personas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>des_paises</td> <td>val_impues</td> <td>num_perimp</td> </tr> </tbody> </table> <p>On the right, there's a summary table:</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="2">Presupuesto de Viaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Fondo Rotativo</td> <td>tot_forrot</td> </tr> <tr> <td>Total Impuestos</td> <td>tot_impues</td> </tr> <tr> <td>Total Viáticos</td> <td>tot_viatric</td> </tr> <tr> <td>Total Invitados</td> <td>tot_invita</td> </tr> <tr> <td>Extras</td> <td>val_extras</td> </tr> <tr> <td>Total</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>At the bottom right are "Aceptar" and "Cancelar" buttons.</p>					País	Impuesto	Num. Personas	1	des_paises	val_impues	num_perimp	Presupuesto de Viaje		Fondo Rotativo	tot_forrot	Total Impuestos	tot_impues	Total Viáticos	tot_viatric	Total Invitados	tot_invita	Extras	val_extras	Total	
	País	Impuesto	Num. Personas																						
1	des_paises	val_impues	num_perimp																						
Presupuesto de Viaje																									
Fondo Rotativo	tot_forrot																								
Total Impuestos	tot_impues																								
Total Viáticos	tot_viatric																								
Total Invitados	tot_invita																								
Extras	val_extras																								
Total																									
Observación: <input type="text" value="obs_viajes"/>																									
Observación: <input type="text"/>																									

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PVIATICOSE.frm		Descripción: Viáticos del Personal de Selección	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_codigo	Sec_convoc	Secuencia de convocatorias	9(5)
Cbo_tipconvoc	Tip_Convoc	Tipo de convocatoria	X(35)
Cbo_concentra	Tip_concen	Tipo de concentración	X(35)
Spr_partidos	Cod_partid	Código del partido	9(5)
Spr_partidos	Tip_partid	Tipo de partido	X(10)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo local	X(40)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo visitante	X(40)
Spr_partidos	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
Spr_partidos	Des_paises	Nombre del país	X(35)
Spr_partidos	Des_ciudad	Nombre de la ciudad	X(35)
Spr_partidos	Des_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Txt_pais	Des_paises	Nombre del país	X(35)
Txt_ciudad	Des_ciudad	Nombre de la ciudad	X(35)
Msk_fecsalida	Fec_salida	Fecha de salida del viaje	X(10)
Msk_fecregre	Fec_retorn	Fecha de retorno del viaje	X(10)
Txt_dias	Num_diaper	Días de permanencia	9(3)
Cbo_moneda	Des_moneda	Descripción de moneda de pago	X(15)
Spr_directivo	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre de personal de juego	X(70)
Spr_directivo	Cod_perjue	Código de personal de juego	X(20)
Spr_directivo	Nom_cargos	Descripción de cargo	X(35)
Spr_directivo	Val_diario	Valor de viático diario	9(18,2)
Spr_deoficial	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre de personal de juego	X(70)
Spr_deoficial	Cod_perjue	Código de personal de juego	X(20)
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PVIATICOSE.frm		Descripción: Viáticos del Personal de Selección	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_deoficial	Des_tipper	Descripción de tipo de persona	X(20)
Spr_deoficial	Des_funper	Descripción de función del tipo de persona	X(20)
Spr_deoficial	Des_funcio	Descripción de la función	X(20)
Spr_deoficial	Val_diario	Valor de viático diario	9(18,2)
Spr_invitado	Nom_invita	Nombre del invitado	X(70)
Spr_invitado	Cod_invita	Cédula o pasaporte del invitado	X(20)
Spr_invitado	Des_cargos	Cargo u ocupación del invitado	X(35)
Spr_invitado	Est_impues	Estado de pago de impuestos	X(1)
Spr_invitado	Val_viatric	Valor a pagar por concepto de viáticos	9(18,2)
Spr_invitado	Des_viatric	Observación	X(200)
Observación:			
Nombre del Archivo: SSF_PPRESVIAJE.frm		Descripción: Presupuesto de Viaje	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_paguese	Ape_perjue Nom_perjue	Nombre del personal de juego	X(50)
Spr_impuestos	Des_paises	Nombre de país	X(20)
Spr_impuestos	Val_impuse	Valor del impuesto	9(9,2)
Spr_impuestos	Nujm_perimp	Número de impuestos a pagar	9(3)
Spr_totapres	Tot_fonrot	Total de fondo rotativo	9(18,2)
Spr_totapres	Tot_impues	Total de impuestos	9(18,2)
Spr_totapres	Tot_viatric	Total de viático	9(18,2)
Spr_totapres	Tot_invita	Total de viático por invitados	9(18,2)
Spr_totapres	Val_extras	Valores extras	9(18,2)
Txt_observa	Obs_viajes	Observación de viático	X(200)
Observación:			

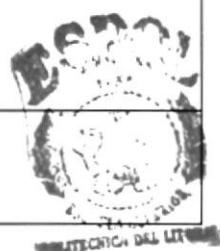
8.1.23. Plan de Premios

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm		Descripción: Plan de Premios	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Plan de Premios

Tipo de Premio	cod_tipre	Aplicado a	cod_aplica	Número de Premio	sec_premio	Fec. de Registro	fec_regist																		
Torneo	nom_campeo	Categoría	des_divisi	Etapa	des_numord																				
Partidos <table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Código</th> <th>Tipo</th> <th>Local</th> <th>Visitante</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>cod_partid</td> <td>tip_partid</td> <td>nom_organiz</td> <td>nom_organiz</td> </tr> <tr> <td colspan="8"> <input type="button" value="<"/> <input type="button" value=">"/> </td> </tr> </tbody> </table>									Código	Tipo	Local	Visitante	1	cod_partid	tip_partid	nom_organiz	nom_organiz	<input type="button" value="<"/> <input type="button" value=">"/>							
	Código	Tipo	Local	Visitante																					
1	cod_partid	tip_partid	nom_organiz	nom_organiz																					
<input type="button" value="<"/> <input type="button" value=">"/>																									
Ganado				Empatado																					
Moneda	des_moneda	Valor del Premio																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Tipo de Persona</th> <th>Valor</th> <th>Porcentaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>des_funper</td> <td></td> <td>por_ganado</td> </tr> <tr> <td colspan="8"> <input type="button" value="<"/> <input type="button" value=">"/> </td> </tr> </tbody> </table>									Tipo de Persona	Valor	Porcentaje	1	des_funper		por_ganado	<input type="button" value="<"/> <input type="button" value=">"/>									
	Tipo de Persona	Valor	Porcentaje																						
1	des_funper		por_ganado																						
<input type="button" value="<"/> <input type="button" value=">"/>																									
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																									

Observación:



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 5
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Descripción: Plan de Premios	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Plan de Premios

Tipo de Premio	cod_tippre																															
Aplicado a	cod_aplica																															
Número de Premio	sec_premio																															
Fec. de Registro	fec_regist																															
Torneo	nom_campeo																															
Categoría	des_divisi																															
Etapa	des_numord																															
Partidos																																
1	cod_partid	tip_partid	nom_organ	nom_organ																												
<table border="1"> <tr> <th colspan="2">Ganado</th> <th colspan="3">Empatado</th> </tr> <tr> <td>Moneda</td> <td>Valor del Premio</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>des_moneda</td> <td>val_empata</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>des_funper</td> <td>Valor</td> <td>Porcentaje</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="5"> <table border="1"> <tr> <td>Aceptar</td> <td>Eliminar</td> <td>Cancelar</td> </tr> </table> </td> </tr> </table>					Ganado		Empatado			Moneda	Valor del Premio				des_moneda	val_empata				1	des_funper	Valor	Porcentaje		<table border="1"> <tr> <td>Aceptar</td> <td>Eliminar</td> <td>Cancelar</td> </tr> </table>					Aceptar	Eliminar	Cancelar
Ganado		Empatado																														
Moneda	Valor del Premio																															
des_moneda	val_empata																															
1	des_funper	Valor	Porcentaje																													
<table border="1"> <tr> <td>Aceptar</td> <td>Eliminar</td> <td>Cancelar</td> </tr> </table>					Aceptar	Eliminar	Cancelar																									
Aceptar	Eliminar	Cancelar																														

Observación:

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 5
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Diseño: 30/12/1999
		Fecha/Actualización: 30/12/1999
		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm		Descripción: Plan de Premios
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Plan de Premios

Tipo de Premio	cod_tipre	Aplicado a	cod_aplica	Número de Premio	sec_premio	Fec. de Registro	fec_regist
Torneo	nom_campeo	Categoría	des_divisi	Etapa	des_numord		
Partidos							
Código	Tipo	Local		Visitante			
1	cod_partid	tip_partid	nom_organiz	nom_organiz			
<input type="button" value="Acepta"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>							

Observación:

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm		Descripción: Plan de Premios	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_Tipopre	Cod_tippre	Código de tipo de premio	X(1)
Cbo_Aplica	Cod_aplica	Código de aplicado	X(1)
Cbo_Codigo	Sec_premio	Secuencia depPremio	9(4)
Msk_Fecha	Fec_regist	Fecha de creación del registro	X(10)
Txt_Dscamp	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Txt_division	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_fase	Des_numord	Etapa del campeonato	X(35)
Spr_partidos	Cod_partid	Código del partido	9(5)
Spr_partidos	Tip_partid	Tipo de partido	X(10)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo local	X(40)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo visitante	X(40)
Spr_partidos	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
Spr_partidos	Des_paises	Nombre del país	X(35)
Spr_partidos	Des_ciudad	Nombre de la ciudad	X(35)
Spr_partidos	Des_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Cbo_moneda	Des_moneda	Descripción de la moneda	X(35)
Cbo_monemp	Des_moneda	Descripción de la moneda	X(35)
Txt_valor	Val_ganado	Valor del premio si partido es ganado	9(18,2)
Txt_valemp	Val_empata	Valor del premio si partido es empatado	9(18,2)
Spr_ganado	Des_funper	Descripción de tipo de persona a premiar	X(40)
Spr_ganado	Por_Ganado	Porcentaje que se asigna si partido es ganado	9(3,2)
Spr_empatado	Des_funper	Descripción de tipo de persona a premiar	X(40)
Observación:			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 5 de 5	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm		Descripción: Plan de Premios	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_empatado	Por_empate	Porcentaje que se asigna si partido es empatado	9(3,2)
Cbo_funcion	Des_tipper	Descripción de tipo de personas	X(35)
Spr_juga	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre de personal de juego	X(70)
Spr_juga	Nom_jugado	Nombre del jugador	X(70)
Spr_juga	Nom_tecaux	Nombre del técnico o auxiliar	X(70)
Spr_juga	Nom_organí	Nombre de la organización	X(40)
Spr_juga	Nom_cliente	Nombre de cliente /proveedor	X(40)
Spr_juga	Des_funper Des_funcio	Descripción del tipo de persona a premiar Descripción de Cargo	X(40)
Spr_juga	Fec_entreg	Fecha de entrega	X(10)
Spr_juga	Des_moneda	Descripción de la moneda	9(5)
Spr_juga	Val_pagado	Valor a pagar	9(18,5)
Spr_juga	Obs_premio Obs_ervaci	Observación	X(200)
Observación: <i>BII</i> <i>Lavanda</i> <i>PPDA</i>			

8.1.24. Proceso de Historial del Cuerpo Técnico

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4																																																			
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																																																		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																																																			
Nombre del Archivo: SSF_PHISTORCT.frm		Descripción: Proceso de Historial del Cuerpo Técnico																																																			
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																																					
<p>Historial del Cuerpo Técnico</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Función</th> <th>des_funcio</th> <th>Fecha Registro</th> <th>tec_regist</th> <th>Fecha Última Actualización</th> <th>fec_ult_act</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>C. / Pas.</td> <td>cod_perjue</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Nombre</td> <td>nom_perjue, ape_perjue</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Nacionalidad</td> <td>des_nacion</td> <td></td> <td></td> <td>Fec. Nacim.</td> <td>fec_nacimi</td> </tr> <tr> <td>País</td> <td>des_paises</td> <td></td> <td></td> <td>Ciudad</td> <td>des_ciudad</td> </tr> <tr> <td>Teléfonos</td> <td>tel_perju1</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>tel_perju2</td> </tr> </tbody> </table> <p>Incorporación a la Federación Ecuatoriana de Fútbol</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Entrada</th> <th>Salida</th> <th>Duración</th> <th>Tiempo</th> <th>Partidos</th> <th>Ganados</th> <th>Pes</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>fec_deentr</td> <td>fec_desale</td> <td>num_duraci</td> <td>tip_tiempo</td> <td>num_partid</td> <td>num_qanado</td> <td>num</td> </tr> </tbody> </table> <p>Curriculum Apreciaciones, Técnicas y Tácticas</p> <p>des_curper</p> <p>Aceptar Cancelar</p>				Función	des_funcio	Fecha Registro	tec_regist	Fecha Última Actualización	fec_ult_act	C. / Pas.	cod_perjue					Nombre	nom_perjue, ape_perjue					Nacionalidad	des_nacion			Fec. Nacim.	fec_nacimi	País	des_paises			Ciudad	des_ciudad	Teléfonos	tel_perju1				tel_perju2	Entrada	Salida	Duración	Tiempo	Partidos	Ganados	Pes	fec_deentr	fec_desale	num_duraci	tip_tiempo	num_partid	num_qanado	num
Función	des_funcio	Fecha Registro	tec_regist	Fecha Última Actualización	fec_ult_act																																																
C. / Pas.	cod_perjue																																																				
Nombre	nom_perjue, ape_perjue																																																				
Nacionalidad	des_nacion			Fec. Nacim.	fec_nacimi																																																
País	des_paises			Ciudad	des_ciudad																																																
Teléfonos	tel_perju1				tel_perju2																																																
Entrada	Salida	Duración	Tiempo	Partidos	Ganados	Pes																																															
fec_deentr	fec_desale	num_duraci	tip_tiempo	num_partid	num_qanado	num																																															
Observación:																																																					

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4
	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_PHISTORCT.frm	Descripción: Proceso de Historial del Cuerpo Técnico	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Histórial del Cuerpo Técnico

Fecha Registro	tec_registro	Fecha Ultima Actualización	fec_ult_act
Función	des_funcio	Fec. Nacim.	fec_nacimi
C. / Pas.	cod_perjue	Ciudad	des_ciudad
Nombre	nom_perjue, ape_perjue		
Nacionalidad	des_nacion		
País	des_paises		
Teléfonos	tel_perju1	tel_perju2	

Incorporación a la Federación Ecuatoriana de Fútbol

	Entrada	Salida	Duración	Tiempo	Partidos	Ganados	Pes
	fec_deentr	fec_desale	num_duraci	tip_tiempo	num_partid	num_qanado	num

Curriculum Apreciaciones, Técnicas y Tácticas

des_tectac

Aceptar Cancelar

Observación:

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PHISTORCT.frm		Descripción: Proceso de Historial del Cuerpo Técnico	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msk_FechaRegi	Fec_regist	Fecha de creación del registro	X(10)
Msk_FecUltAct	Fecultact	Fecha de última actualización	X(10)
Cbo_funcio	Des_funcio	Descripción de las funciones	X(35)
Txt_Codigo	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Txt_Nombre	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(35)
Txt_Nacional	Des_nacion	Descripción de la nacionalidad	X(35)
Txt_FecNac	Fec_nacimi	Fecha de nacimiento	X(10)
Txt_Pais	Des_pais	Descripción del país	X(35)
Txt_Ciudad	Des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Txt_Telefo1	Tel_perju1	Número de teléfono 1	X(10)
Txt_Telefo2	Tel_perju2	Número de teléfono 2	X(10)
Spr_DetaCT	Fec_deentr	Fecha de entrada	X(10)
Spr_DetaCT	Fec_desale	Fecha de salida	X(10)
Spr_DetaCT	Num_duraci	Número de duración	9(4)
Spr_DetaCT	Tip_tiempo	Tipo de tiempo	X(10)
Spr_DetaCT	Num_partid	Número de partidos	9(4)
Spr_DetaCT	Num_ganado	Número de partidos ganados	9(4)
Spr_DetaCT	Num_perdid	Número de partidos perdidos	9(4)
Observación:			

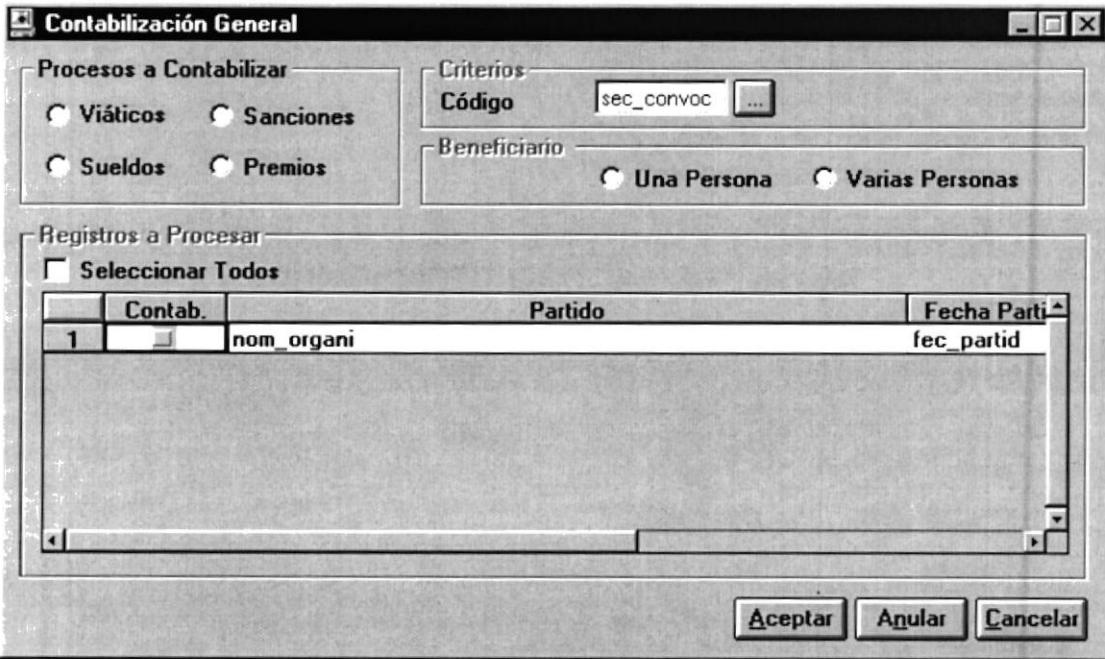


SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PHISTORCT.frm		Descripción: Proceso de Historial del Cuerpo Técnico	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Spr_DetaCT	Obs_perjue	Observación de la persona	X(200)
Txt_Curricul	Des_curper	Curriculum de la persona	X(2000)
Txt_Apreciac	Des_tectac	Descripción de las apreciaciones técnicas y tácticas	X(200)
<p>Observación:</p> <hr/>			

8.1.25. Proceso de Contabilización General

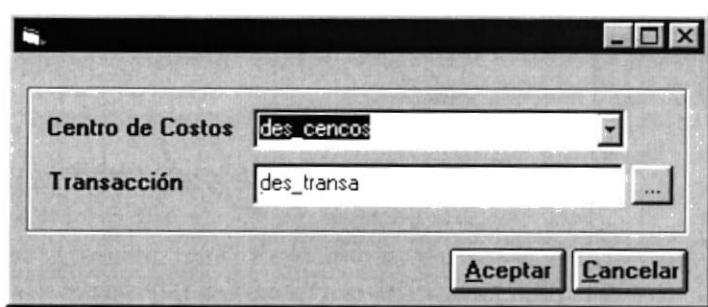
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PCONTGENE.frm		Descripción: Proceso de Contabilización General	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
<p>Contabilización General</p> <p>Procesos a Contabilizar</p> <p><input checked="" type="radio"/> Viáticos <input type="radio"/> Sanciones</p> <p><input type="radio"/> Sueldos <input checked="" type="radio"/> Premios</p> <p>Criterios</p> <p>Código: sec_convoc</p> <p>Beneficiario</p> <p><input checked="" type="radio"/> Una Persona <input type="radio"/> Varias Personas</p> <p>Registros a Procesar</p> <p>Beneficiario: nom_perpag</p> <p><input type="checkbox"/> Comisiones</p> <p>Cuentas</p> <p>Deudora: tip_debhab</p> <p>Acredora: tip_debhab</p> <p>Botones</p> <p>Aceptar Anular Cancelar</p>			
Observación:			

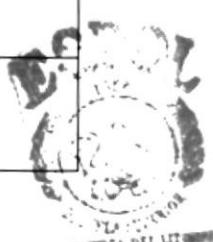
SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4															
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999														
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.															
Nombre del Archivo: SSF_PCONTGENE.frm		Descripción: Proceso de Contabilización General															
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																	
<p>Contabilización General</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 40%; padding: 5px;"> Procesos a Contabilizar <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="radio"/> Viáticos <input checked="" type="radio"/> Sanciones <input type="radio"/> Sueldos <input checked="" type="radio"/> Premios </div> </td> <td style="width: 60%; padding: 5px;"> Criterios <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> Código <input type="text" value="sec_convoc"/> ... Beneficiario <input checked="" type="radio"/> Una Persona <input type="radio"/> Varias Personas </div> </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="padding: 5px;"> Registros a Procesar <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="checkbox"/> Seleccionar Todos <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Contab</th> <th style="width: 60%;">Nombre</th> <th style="width: 30%;">Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td>nom_perjue, ape_perjue</td> <td>val_sancio, val_honora</td> </tr> </tbody> </table> </div> </td> </tr> <tr> <td colspan="4" style="text-align: right; padding: 5px;"> <input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Anular"/> <input type="button" value="Cancelar"/> </td> </tr> </table>				Procesos a Contabilizar <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="radio"/> Viáticos <input checked="" type="radio"/> Sanciones <input type="radio"/> Sueldos <input checked="" type="radio"/> Premios </div>	Criterios <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> Código <input type="text" value="sec_convoc"/> ... Beneficiario <input checked="" type="radio"/> Una Persona <input type="radio"/> Varias Personas </div>	Registros a Procesar <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="checkbox"/> Seleccionar Todos <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Contab</th> <th style="width: 60%;">Nombre</th> <th style="width: 30%;">Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td>nom_perjue, ape_perjue</td> <td>val_sancio, val_honora</td> </tr> </tbody> </table> </div>		Contab	Nombre	Valor	1	nom_perjue, ape_perjue	val_sancio, val_honora	<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Anular"/> <input type="button" value="Cancelar"/>			
Procesos a Contabilizar <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="radio"/> Viáticos <input checked="" type="radio"/> Sanciones <input type="radio"/> Sueldos <input checked="" type="radio"/> Premios </div>	Criterios <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> Código <input type="text" value="sec_convoc"/> ... Beneficiario <input checked="" type="radio"/> Una Persona <input type="radio"/> Varias Personas </div>																
Registros a Procesar <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <input type="checkbox"/> Seleccionar Todos <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Contab</th> <th style="width: 60%;">Nombre</th> <th style="width: 30%;">Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td>nom_perjue, ape_perjue</td> <td>val_sancio, val_honora</td> </tr> </tbody> </table> </div>		Contab	Nombre	Valor	1	nom_perjue, ape_perjue	val_sancio, val_honora										
Contab	Nombre	Valor															
1	nom_perjue, ape_perjue	val_sancio, val_honora															
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Anular"/> <input type="button" value="Cancelar"/>																	
Observación:																	

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PCONTGENE.frm		Descripción: Proceso de Contabilización General	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 <p>The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Contabilización General". It contains several sections:</p> <ul style="list-style-type: none"> Procesos a Contabilizar: Radio buttons for "Viáticos", "Sanciones", "Sueldos", and "Premios". Criterios: A section with a "Código" field containing "sec_convoc" and a browse button "...". Beneficiario: Radio buttons for "Una Persona" and "Varias Personas". Registros a Procesar: A table with columns "Contab.", "Partido", and "Fecha Partid". It shows one record: "1" in "Contab.", "nom_organ" in "Partido", and "fec_partid" in "Fecha Partid". Buttons at the bottom: "Aceptar", "Anular", and "Cancelar". 			
Observación: <div style="float: right; margin-top: -100px;">  BIE LAVÍA PERU </div>			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PCONTGENE.frm		Descripción: Proceso de Contabilización General	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Codigo	Sec_convoc	Secuencia de la convocatoria	9(5)
Txt_Codigo	Sec_premio	Secuencia del premio	9(5)
Spr_Registros	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(10)
Spr_Registros	Val_sancio	Valor de la sanción	9(18,2)
Spr_Registros	Val_honora	Sueldo de los jugadores	9(18,2)
Spr_Registros	Tot_genera	Total de viático	9(18,2)
Spr_Partidos	Cod_partid	Código del partido	9(5)
Spr_Partidos	Val_pagado	Valor del premio	9(18,2)
Txt_Benefic	Nom_perpag	Nombre de la persona	X(35)
Observación:			

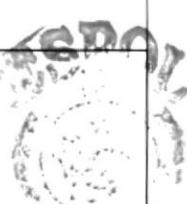
8.1.26. Proceso de Relación del Centro de Costos

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_PRELACOST.frm		Descripción: Proceso de Relación del Centro de Costos
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observación:		



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PRELACOST.frm		Descripción: Proceso de Relación del Centro de Costos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_CenCos	Des_cencos	Descripción del centro de costos	X(25)
Txt_Transac	Des_transa	Descripción de la transacción	X(25)
Observación:			



UNIVERSIDAD NACIONAL
MAYOR DE SAN MARCOS
BIBLIOTECA
CAMPOS
PENAS

8.1.27. Dotación de Uniformes Individual

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAINDIV.frm		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Descripción: Dotación de Uniformes Individual		DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Dotación de Uniformes

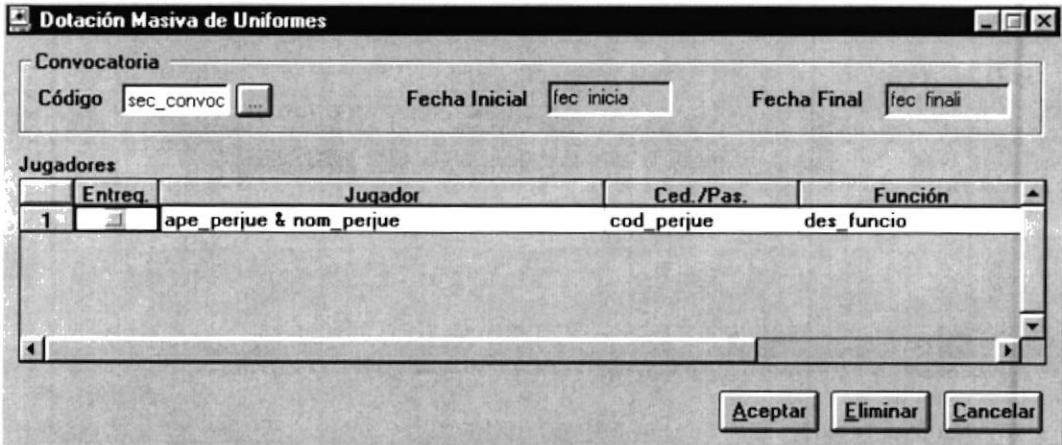
Tipo Persona:	Cbo_tipper				
Céd/Pass.	cod_perjue				
Apellidos y Nombres	ape_perjue & nom_perjue				
Fecha	fec_entreg				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Marca</th> <th>Prendas y Tallas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 des_marcas</td> <td>des_citem</td> </tr> </tbody> </table>		Marca	Prendas y Tallas	1 des_marcas	des_citem
Marca	Prendas y Tallas				
1 des_marcas	des_citem				
Motivo de Entrega					
obs_entreg					
<input type="button" value="Aceptar"/> <input type="button" value="Eliminar"/> <input type="button" value="Cancelar"/>					

Observación:



SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAINDIV.frm		Descripción: Dotación de Uniformes Individual	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_tipper	Cod_tipper	Código de tipo de persona	9(2)
Txt_cedpas	Cod_perjue	Código del jugador	X(20)
Txt_nombre	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre del jugador	X(70)
Msk_fecent	Fec_entreg	Fecha de entrega de uniformes	X(10)
Spr_unifor	Des_marca	Descripción de marca	X(35)
Spr_unifor	Des_critem	Descripción de prenda	X(70)
Spr_unifor	Cnt_entreg	Cantidad que se entrega	9(5)
Txt_motivo	Obs_entreg	Motivo de entrega	X(250)
Observación:			

8.1.28. Dotación de Uniformes Masiva

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAMASIV.frm		Descripción: Dotación de Uniformes Masiva	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAMASIV.frm		Descripción: Dotación Masiva de Uniformes	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_codigo	Sec_convoc	Secuencia de convocatoria	9(2)
Msk_fecini	Fec_inicia	Fecha de inicio de convocatoria	X(10)
Msk_fecfin	Fec_finali	Fecha finalización convocatoria	X(10)
Spr_selec	Cod_perjue	Código del jugador	X(20)
Spr_selec	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre del jugador	X(70)
Spr_selec	Des_funcio	Descripción de función	X(35)
Observación:			

8.1.29. Consulta de Ficha

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 13	
		Fecha/ Diseño: 30/12/1999	Fecha/ Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	

Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Consulta de Ficha
--	--

DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Fichas

Céd/Pass	cod_perjue	País	Situación
Tipo	des_tipper	des_paises	est_perjue
Apellidos	ape_perjue	Estado/provincia	Fecha Ingreso
Nombres	nom_perjue	des_provin	fec_ingper
Dirección	dir_perjue	Teléfono 1	Cupo de Crédito
		tel_perjue1	val_credit
		Teléfono 2	
		tel_perjue2	
		Fecha Nacimiento	Edad
		fec_nacimi	

Datos Generales | Actividad Deportiva | Datos Médicos | Datos Psicológicos

Sexo	est_sexope	Apellidos	Nombres	Cédula Identidad
Ced. Militar	num_cedmil	Madre	ape_famili	num_cedula
Est. Civil	des_estciv		nom_famili	
Instrucción	est_inspec			
Profesión	nom_tipro			
Idiomas	des_idioma			
Grupo Sanguíneo	est_grusan			
Hijos	num_hijosp			

Familiares

--	--	--	--

Pasaporte

	Número	Fecha de Expedición	Fecha de Expiración	F.E.F	Oblíguo por
1	num_pasapo	fec_expedi	fec_expira	est_obtfe	des_obtfe

Mostrar **Aceptar** **Cancelar**

Observación:

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Consulta de Ficha	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Fichas

Céd/Pass:	cod_perjue	...	C	País:	des_paises	Situación:	est_perjue
Tipo:	des_tipper			Nacionalidad:	des_nacion	Fecha Ingreso:	fec_ingper
Apellidos:	ape_perjue			Teléfono 1:	tel_perjue1	Ciudad:	des_ciudad
Nombres:	nom_perjue			Teléfono 2:	tel_perjue2	Fecha Nacimiento:	fec_nacimi
Dirección:	dir_perjue					Edad:	val_credit

Datos Generales | Actividad Deportiva | Datos Médicos | Datos Psicológicos

Enfermedades Adquiridas	Medicamentos Contraindicados						
1 des_enferm	1 des_medica						
<table border="1"> <tr> <td>Fecha:</td> <td>Cirugías Realizadas:</td> <td>Observaciones:</td> </tr> <tr> <td>1 fec_cirugi</td> <td>des_cirugi</td> <td>obs_cirugi</td> </tr> </table>		Fecha:	Cirugías Realizadas:	Observaciones:	1 fec_cirugi	des_cirugi	obs_cirugi
Fecha:	Cirugías Realizadas:	Observaciones:					
1 fec_cirugi	des_cirugi	obs_cirugi					

Mostrar | Aceptar | Cancelar

Observación:



BIBLIOTECA
CAMPUS
PERAS

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Consulta de Ficha

DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Fichas

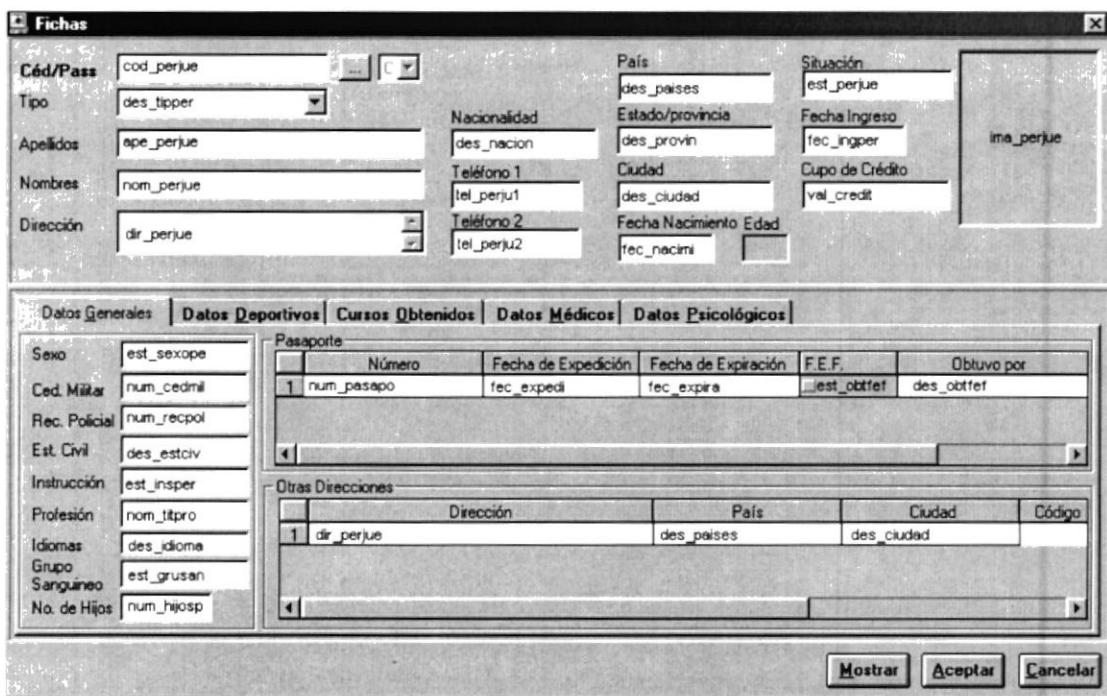
Céd/Pass	cod_perjue
Tipo	des_tipper		
Apellidos	ape_perjue	Nacionalidad	des_paises
Nombres	nom_perjue	Estado/provincia	des_provin
Dirección	dir_perjue	Teléfono 1	tel_perju1
		Teléfono 2	tel_perju2
		País	est_perjue
		Ciudad	des_ciudad
		Situación	fec_ingreso
		Fecha Nacimiento	fec_nacimi
		Edad	val_credit
		ima_perjue	

Datos Generales: Actividad Deportiva | Datos Médicos | Datos Psicológicos

Personalidad	obs_person	Observaciones
Habilidad y Destreza	obs_habdes	
Conocimiento	obs_conoci	
Conclusiones Psicológicas		
obs_conclu		

Mostrar **Aceptar** **Cancelar**

Observación:

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 5 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
		Fecha/Actualización: 30/12/1999
<p>Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000</p> <p>Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller. </p>		
<p>Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm</p>		<p>Descripción: Consulta de de Ficha</p>
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
<p>Observación:</p> <p style="text-align: right; margin-top: -100px;">  BII 100 L. M. S. 30/12/99 </p>		

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 6 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Consulta de Ficha

DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Fichas

Cód/Pass	cod_perjue
Tipo	des_tipper		
Apellidos	ape_perjue	Nacionalidad	des_nacion
Nombres	nom_perjue	Teléfono 1	tel_perju1
Dirección	dir_perjue	Teléfono 2	tel_perju2
		País	des_paises
		Estado/provincia	des_provin
		Ciudad	des_ciudad
		Situación	est_perjue
		Fecha Ingreso	fec_ingper
		Cupo de Crédito	vai_credit
		ima_perjue	

Datos Generales **Datos Deportivos** **Cursos Obtenidos** **Datos Médicos** **Datos Psicológicos**

Fecha	País	Prof.	Asociación	Club	Función
fec_destra	des_paises	est_profes	abr_organ	abr_organ	des_funcio

Club Actual: est_profes
 Profesional

Asociación: abr_organ
 Club: abr_organ
 Función: des_funcio

Mostrar **Aceptar** **Cancelar**

Observación:

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 7 de 13										
		Fecha/Diseño: 30/12/1999										
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.										
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Consulta de Ficha											
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS												
<p>Datos Generales Actividad Deportiva Cursos Obtenidos Datos Médicos Datos Psicológicos</p> <table border="1" style="margin-top: 10px; width: 100%;"> <thead> <tr> <th>Fecha</th> <th>Cursos Oficiales</th> <th>País</th> <th>Ciudad</th> <th>N° Horas</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1 fec_cursos</td> <td>des_cursos</td> <td>des_paises</td> <td>des_ciudad</td> <td>num_horcur</td> </tr> </tbody> </table> <p>Observación:</p> <p>BIBLIOTECA CAMPUS PENAS</p>			Fecha	Cursos Oficiales	País	Ciudad	N° Horas	1 fec_cursos	des_cursos	des_paises	des_ciudad	num_horcur
Fecha	Cursos Oficiales	País	Ciudad	N° Horas								
1 fec_cursos	des_cursos	des_paises	des_ciudad	num_horcur								

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 8 de 13
Fecha/Diseño: 30/12/1999		Fecha/Actualización: 30/12/1999

Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
--	---

Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Consulta de Ficha
--	--

DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

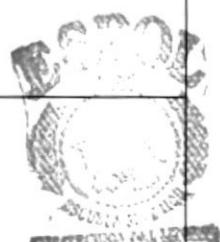
Fichas

Céd/Pass:	cod_perjue	...	C	País	des_paises	Situación	est_perjue
Tipo:	des_tipper			Nacionalidad	des_nacion	Fecha Ingreso	fec_ingper
Apellidos:	ape_perjue			Teléfono 1	tel_perju1	Cupo de Crédito	val_credit
Nombres:	nom_perjue			Teléfono 2	tel_perju2	Fecha Nacimiento Edad	fec_nacimi
Dirección:	dir_perjue						

Datos Generales		Actividad Deportiva	Pruebas Realizadas	Datos Médicos	Datos Psicológicos																															
Pasaporte <table border="1"> <tr> <td>Número</td> <td>Fecha de Expedición</td> <td>Fecha de Expiración</td> <td>F.E.F.</td> <td>Obtuvo por</td> </tr> <tr> <td>1 num_pasapo</td> <td>fec_expedi</td> <td>fec_expira</td> <td>est_obtfef</td> <td>des_obtfef</td> </tr> <tr> <td colspan="5">< ></td> </tr> </table> Datos Laborales <table border="1"> <tr> <td>País</td> <td>des_paises</td> <td>dirección</td> <td>Teléfono 1</td> </tr> <tr> <td>Ciudad</td> <td>des_ciudad</td> <td>dir_empres</td> <td>val_codarp - tel_empre1</td> </tr> <tr> <td>Empresa</td> <td>nom_empres</td> <td>Cargo</td> <td>Teléfono 2</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>des_cargos</td> <td>val_codarp - tel_empre2</td> </tr> </table>						Número	Fecha de Expedición	Fecha de Expiración	F.E.F.	Obtuvo por	1 num_pasapo	fec_expedi	fec_expira	est_obtfef	des_obtfef	< >					País	des_paises	dirección	Teléfono 1	Ciudad	des_ciudad	dir_empres	val_codarp - tel_empre1	Empresa	nom_empres	Cargo	Teléfono 2			des_cargos	val_codarp - tel_empre2
Número	Fecha de Expedición	Fecha de Expiración	F.E.F.	Obtuvo por																																
1 num_pasapo	fec_expedi	fec_expira	est_obtfef	des_obtfef																																
< >																																				
País	des_paises	dirección	Teléfono 1																																	
Ciudad	des_ciudad	dir_empres	val_codarp - tel_empre1																																	
Empresa	nom_empres	Cargo	Teléfono 2																																	
		des_cargos	val_codarp - tel_empre2																																	

Mostrar **Aceptar** **Cancelar**

Observación:



SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 9 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Consulta de Ficha	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES		Página 10 de 13
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Descripción: Consulta de Ficha	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación: <div style="float: right; margin-right: 20px;"> </div>		

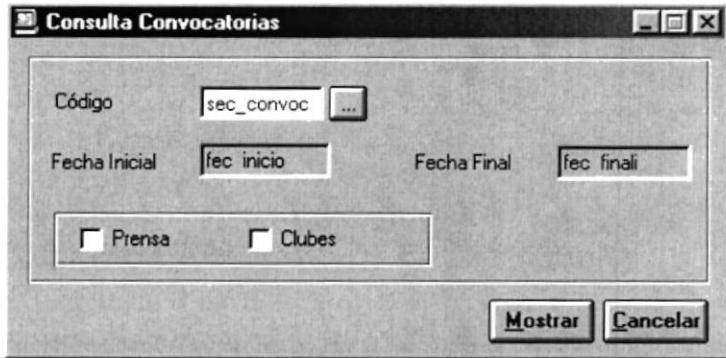
SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 11 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Consulta de Ficha	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Codi	cod_perjue	Código del personal de juego	X(20)
Cbo_Tipo	des_tipper	Descripción del tipo de persona	X(35)
Txt_Nomb	nom_perjue	Nombre del personal de juego	X(35)
Txt_Apel	ape_perjue	Apellido del personal de juego	X(35)
Txt_Direc	dir_perjue	Dirección del personal de juego	X(50)
Txt_CI	num_cedula	Número de cédula en caso de ser naturalizada	X(10)
Cbo_Naci	des_nacion	Descripción de la nacionalidad	X(35)
Txt_Tel1	tel_perju1	Teléfono 1 del personal de juego	X(15)
Txt_Tel2	tel_perju2	Teléfono 2 del personal de juego	X(15)
Cbo_Pais	des_paises	Descripción del país	X(35)
Cbo_Prov	des_provin	Descripción de la provincia	X(35)
Cbo_Ciudad	des_ciudad	Descripción de la ciudad	X(35)
Msk_Fnac	fec_nacimi	Fecha de nacimiento	X(10)
Cbo_Situacion	est_perjue	Estado de situación del personal de juego	X(1)
Msk_Ingr	fec_ingper	Fecha de ingreso del personal de juego	X(10)
Txt_Credito	val_credit	Valor de crédito del personal de juego	9(18,2)
Img_Foto	ima_perjue	Imagen de la foto del personal de juego	Image
Cbo_Sexo	est_sexope	Sexo del personal de juego	X(1)
Txt_Mili	num_cedmil	Número de cédula militar	X(10)
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 12 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Consulta de Ficha	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_Reco	num_recpol	Número de récord policial	X(10)
Cbo_Estc	des_estciv	Descripción del estado civil	X(1)
Cbo_Inst	est_inspes	Estado que indica la instrucción del personal de juego	X(1)
Cbo_Prof	nom_titpro	Descripción de la profesión	X(35)
Lst_Idio	des_idioma	Descripción del idioma	X(35)
Cbo_Grup	est_grusan	Estado del grupo sanguíneo	X(1)
Txt_Noh	num_hijosp	Número de hijos del personal de juego	9(2)
Spr_Repr	ape_famili	Apellido del familiar	X(35)
Spr_Repr	nom_famili	Nombre del familiar	X(35)
Spr_Repr	num_cedula	Número de cédula	X(10)
Spr_Repr	dir_famili	Dirección del familiar	X(50)
Spr_Repr	tel_famili	Teléfono del familiar	9(15)
Spr_Repr	est_grusan	Estado del grupo sanguíneo	X(1)
Spr_Pasa	num_pasapo	Número del pasaporte	X(20)
Spr_Pasa	fec_expedi	Fecha de expedición	X(10)
Spr_Pasa	fec_expira	Fecha de expiración	X(10)
Spr_Pasa	est_obtfef	Estado que indica si lo obtuvo por la F.E.F.	X(1)
Spr_Pasa	des_obtpas	Descripción que indica como obtuvo el pasaporte	X(35)
Msk_Nacional	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msk_Nacional	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msk_Nacional	des_catego	Descripción de la categoría	X(35)
Msk_Nacional	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Observación:			



SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 13 de 13	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Descripción: Consulta de Ficha	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msk_Internacional	año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Msk_Internacional	nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Msk_Internacional	des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Chk_Prof	est_profes	Estado de profesional	X(1)
Cbo_Aso	abr_organí	Abreviatura de la asociación	X(35)
Cbo_Club	abr_organí	Abreviatura del club	X(35)
Spr_Func	des_funcio	Descripción de la función	X(35)
Lbl_Duen	abr_organí	Abreviatura del dueño del pase	X(1)
Spr_Diag	des_enferm	Descripción de la enfermedad	X(250)
Spr_Diag	obs_enferm	Observación de la enfermedad	X(50)
Spr_Medi	des_medica	Descripción del medicamento	X(50)
Spr_Ciru	fec_cirugi	Fecha de la cirugía	X(50)
Spr_Ciru	des_cirugi	Descripción de la cirugía	X(250)
Spr_Ciru	obs_cirugi	Observación de la cirugía	X(250)
Spr_Psico	obs_person	Personalidad de la persona	X(250)
Spr_Psico	obs_habdes	Habilidad y destreza de la persona	X(250)
Spr_Psico	obs_conoci	Conocimiento de la persona	X(250)
Txt_Conclu	obs_conclu	Conclusión psicológica de la persona	X(250)
Spr_Dire	dir_perjue	Dirección del cuerpo técnico	X(50)
Spr_Dire	des_paises	Descripción del país	X(35)
Observación: 			

8.1.30. Consulta de Convocatorias

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CCONVOCAT.frm		Descripción: Consulta de Convocatorias	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

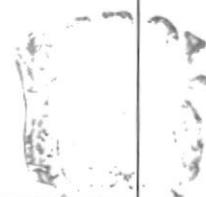
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CCONVOCAT.frm		Descripción: Consulta de Convocatorias	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
txt_Codi	sec_convoc	Secuencia de convocatoria	9(5)
Msk_fecini	Fec_inicio	Fecha inicial convocatoria	X(10)
Msk_fecfin	Fec_finali	Fecha final convocatoria	X(10)
Observación:			

8.1.31. Consulta de Viáticos

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CVIATICOSE.frm	Descripción: Consulta de Viáticos	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
<p>The screenshot shows a Windows-style application window titled "Viáticos". At the top, there's a "Rango de Fechas" section with "Desde" and "Hasta" fields, both containing "fec_regist". To the right are three radio buttons: "Pendientes Cont.", "Contabilizados" (which is selected), and "Pagados". Below this is a "Convocatoria" section containing a grid table with columns: Secuencia, Sec.Viaje, Tipo de Convocatoria, and Tipo. The first row shows values: 1, sec_convoc, sec_viajes, and tip_convoc. At the bottom of the window are two checkboxes: "Presupuesto de Viaje" and "Delegación Oficial", followed by "Mostrar" and "Cancelar" buttons.</p>		
Observación:		

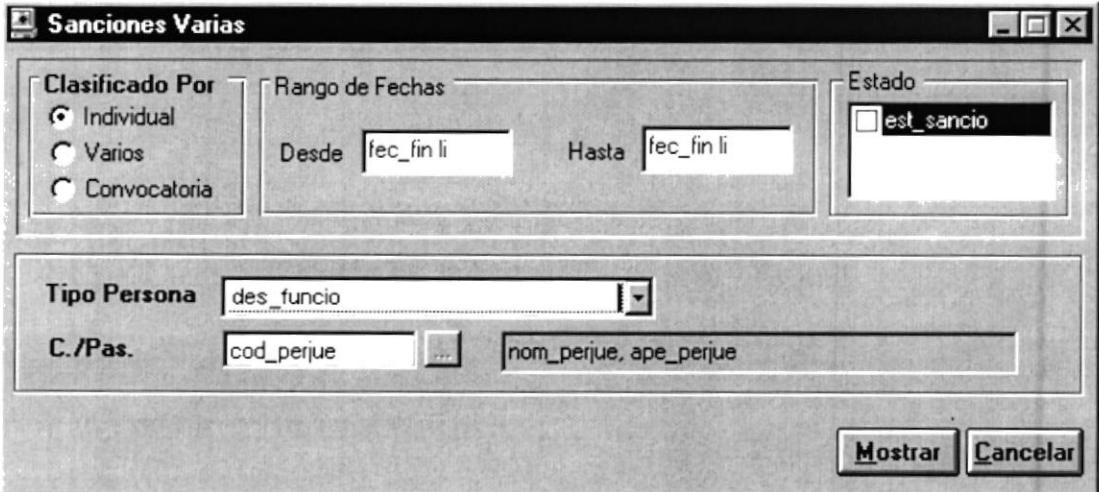


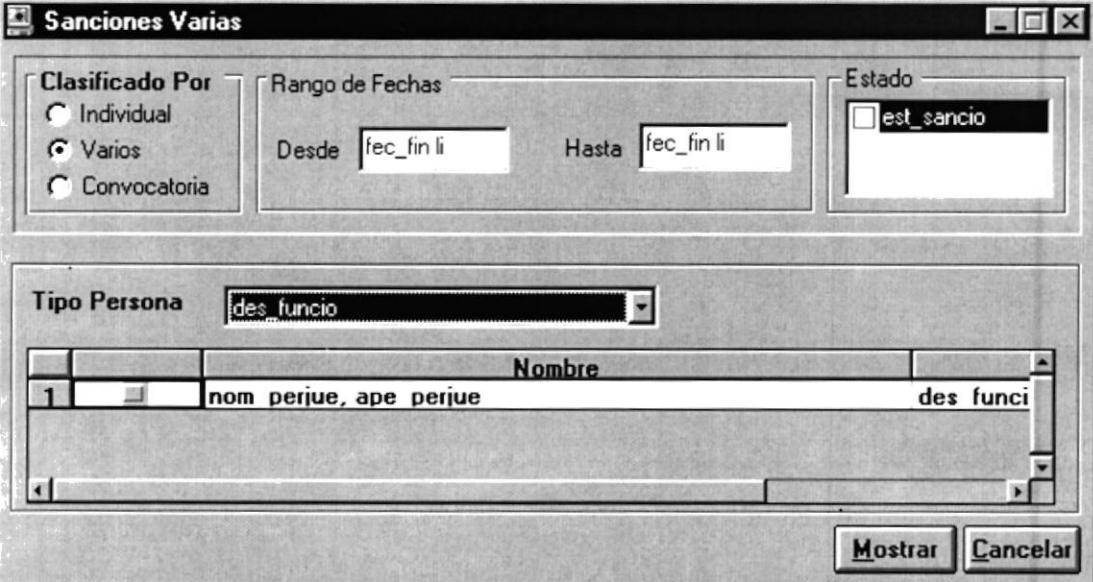
BIBLIOTECA
CAMPUS
RENAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CVIATICOSE.frm		Descripción: Consulta de Viáticos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
msk_fecdesde	Fec_regist	Fecha del registro	9(10)
msk_fechasta			
Spr_convocato	Sec_convoc	Secuencia de convocatoria	9(5)
Spr_convocato	Sec_viajes	Secuencia de viajes	9(5)
Spr_convocato	Tip_convoc	Tipo de convocatoria	X(1)
Spr_convocato	Tip_concen	Tipo de concentración	X(1)
Spr_convocato	Fec_inicio	Fecha de inicio de convocatoria	X(10)
Spr_convocato	Fec_finali	Fecha de fin de convocatoria	X(10)
Spr_convocato	Fec_salida	Fecha de salida de viaje	X(10)
Spr_convocato	Fec_retorn	Fecha de regreso de viaje	X(10)
Spr_convocato	Num_diaper	Número de días de permanencia	9(3)
			
Observación:			

8.1.32. Consulta de Sanciones Varias

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4
	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CSANCVARIA.frm	Descripción: Consulta de Sanciones Varias	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CSANCVARIA.frm		Descripción: Consulta de Sanciones Varias	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CSANCVARIA.frm	Descripción: Consulta de Sanciones Varias		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación: <div style="text-align: right;">  BIBLIoteca CAMPUS RENAS </div>			

SIEF - MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CSANCVARIA.frm		Descripción: Consulta de Sanciones Varias	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Msk_FecDes	Des_cencos	Fecha de inicial de la sanción	X(10)
Msk_FecHas	Des_transac	Fecha de final de la sanción	X(10)
Lst_Estado	Est_sancio	Estado de la sanción	X(1)
Cbo_Funcio	Des_funcio	Descripción de la función	X(25)
Spr_Registros	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(25)
Txt_Codi_Conv	Sec_Convoc	Secuencia de la convocatoria	9(5)
Txt_Torneo	Nom_campeo	Nombre del torneo	X(25)
Cbo_Tipo_Pers	Des_funcio	Descripción de la función	X(25)
Txt_Cedula	Cod_perjue	Código de la persona	X(20)
Txt_Nombre	Nom_perjue, Ape_perjue	Nombre de la persona	X(25)
Observación:			



8.1.33. Consulta de Jugadores por partido

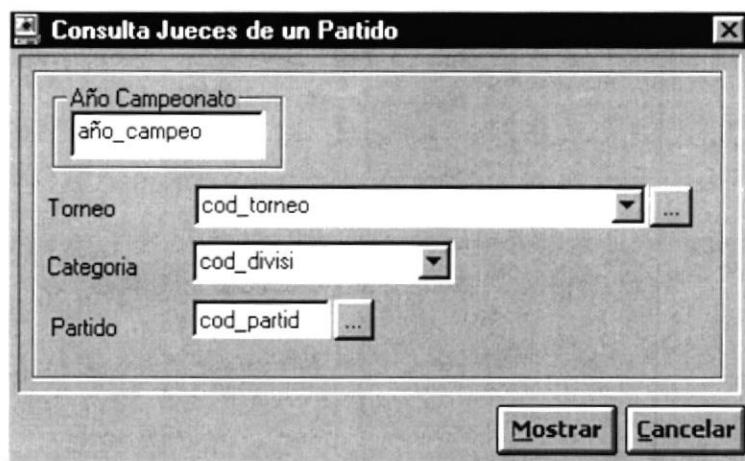
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CJUGXPART.frm	Descripción: Consulta de Jugadores Por Partido	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CJUGXPART.frm		Descripción: Consulta de Jugadores Por Partido	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_division	Cod_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_partid	Cod_partid	Número del partido	9(5)
<p>Observación:</p> 			

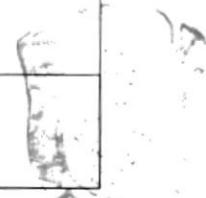


BIBLIOTECA
CAMPUS
RENAS

8.1.34. Consulta de Jueces de un Partido

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CJUEPAR.frm	Descripción: Consulta de Jueces de un partido	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observación:		



SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CJUEPAR.frm		Descripción: Consulta Jueces de un partido	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_division	Cod_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_partid	Cod_partid	Número del partido	9(5)
<p>Observación:</p> 			

8.1.35. Consulta de Goles por Torneo

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999
Nombre del Archivo: SSF_CGOLTOR.frm	Descripción: Consulta Goles por Torneo	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observación: <div style="text-align: right; margin-top: -20px;">  ESCUELA POLITÉCNICA DEL ECUADOR BIBLIOTECA CAMPUS RENAS </div>		

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CGOLTOR.frm		Descripción: Consulta Goles por Torneo	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_division	Cod_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_partid	Cod_partid	Número del partido	9(5)
Observación:			



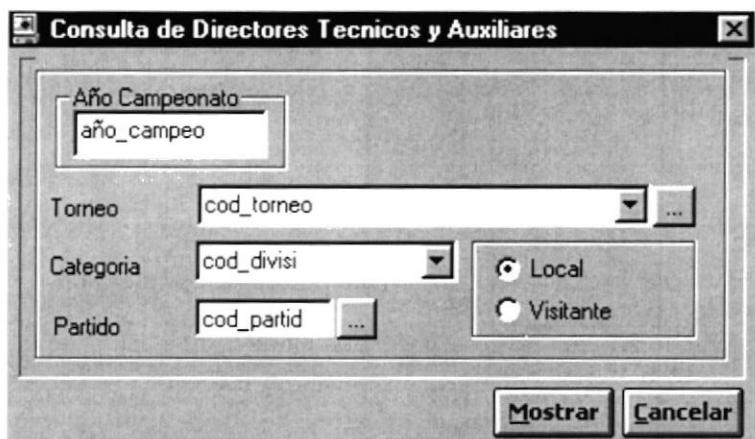
BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

8.1.36. Consulta de Jugadores por partido (General)

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.
Nombre del Archivo: SSF_CJUGXPART2.frm	Descripción: Consulta de Jugadores Por Partido (General)	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

SIEF - MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CJUGXPART2.frm	Descripción: Consulta de Jugadores Por Partido (General)		
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_division	Cod_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_partid	Cod_partid	Número del partido	9(5)
<p>Observación:</p> 			

8.1.37. Consulta de Directores Técnicos y Auxiliares

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999
Nombre del Archivo: SSF_CTECAUX.frm	Descripción: Consulta de Directores Técnicos y Auxiliares	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observación:		

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CTECAUX.frm		Descripción: Consulta de Directores Técnicos y Auxiliares	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	4
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_division	Cod_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_partid	Cod_partid	Número del partido	5
Observación:			



BIBLIOTECA
CAMPUS
ESPOLEÑAS

8.1.38. Consulta de Datos de un Partido

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999
Nombre del Archivo: SSF_CDATPAR.frm	Descripción: Consulta de Datos de un Partido	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

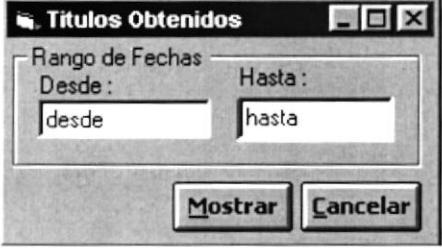


ESTADÍSTICA
INVESTIGACIONES
CARRERA
PENAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_CDATPAR.frm		Descripción: Consulta Datos de un Partido	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	9(4)
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_division	Cod_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_partid	Cod_partid	Número del partido	9(5)
Observación:			

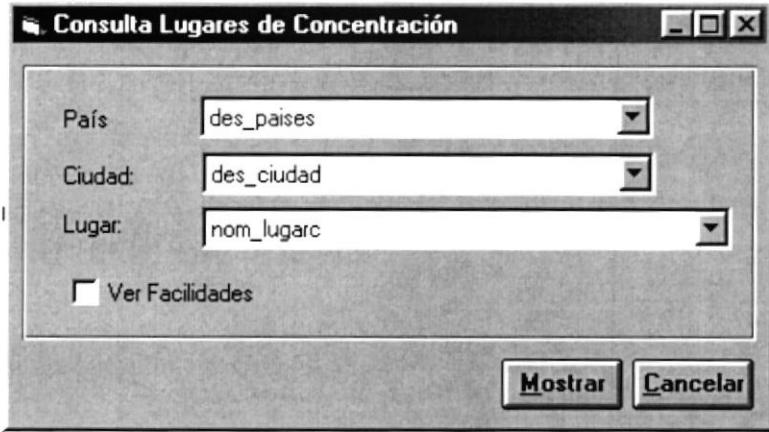


8.1.39. Consulta de Títulos Obtenidos

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CITTOBT.frm	Descripción: Consulta de Títulos Obtenidos	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observación: <div style="float: right; margin-top: -100px;">  <p>GRUPO 1 BIBLIOTECA CAMPUS PENAS</p> </div>		

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_CTITOBT.frm		Descripción: Consulta de Títulos Obtenidos	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Mks_desde	Desde	Fecha desde	X(10)
Msk_hasta	Hasta	Fecha hasta	X(10)
<p>Observación:</p> <p style="text-align: right;">C BIB CAMPUS PERMANENTE</p>			

8.1.40. Consulta de Lugares de Concentración

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CLUGARCONC.frm		Descripción: Consulta de Lugares de Concentración	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CLUGARCONC.frm		Descripción: Consulta De Lugares de Concentración	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_pais	Des_paises	Nombre de paises	X(35)
Cbo_ciudad	Des_ciudad	Nombre de ciudades	X(35)
Cbo_lugarc	Des_lugarc	Nombre lugares	X(35)

Observación:

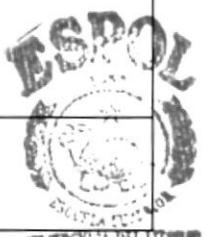


BIBLIOTECA
CAMPUS
REÑAS

8.1.41. Consulta de Dotación de Uniformes

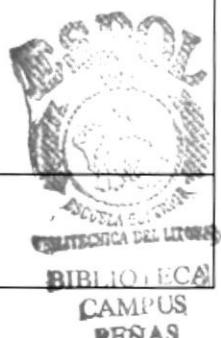
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_CDOTACIÓN.frm	Descripción: Consulta de Dotación de Uniformes	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación: <div style="text-align: right; margin-top: -20px;"> </div>		

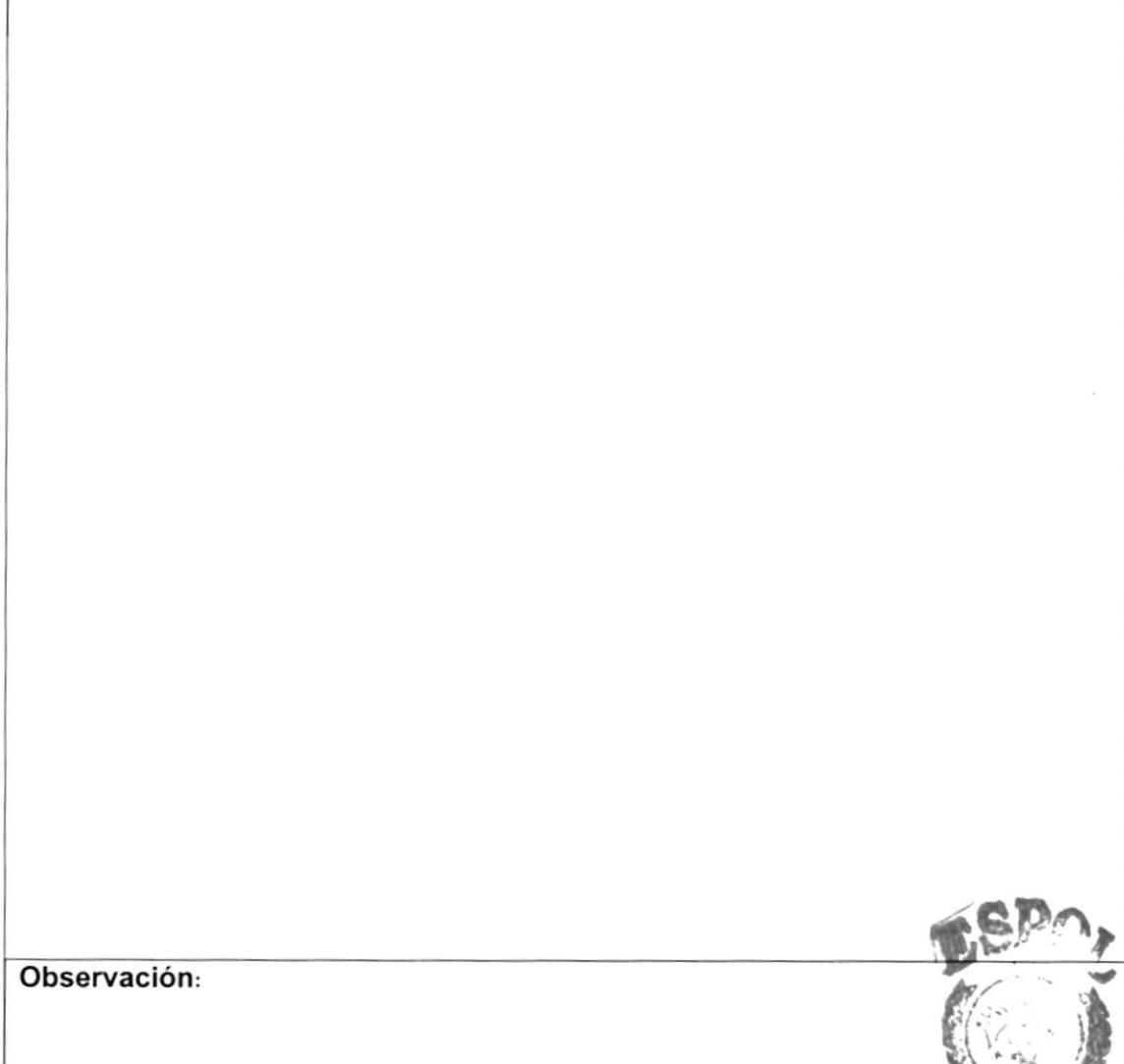
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CDOTACIÓN.frm		Descripción: Consulta de Dotación de Uniformes	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_tipper	Cod_tipper	Código del tipo de persona	9(2)
Txt_cedpas	Cod_perjue	Código de jugador	X(20)
Txt_nombre	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre del jugador	X(70)
Txt_codigo	Sec_convoc	Secuencia de convocatoria	9(5)
Msk_fecini	Fec_inicia	Fecha inicial	X(10)
Msk_fecfin	Fec_finali	Fecha final	X(10)
Observación:			



8.1.42. Consulta de Sustituciones por Torneo

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.
Nombre del Archivo: SSF_CSUSTIT.frm	Descripción: Consulta de Sustituciones por Torneo	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observación:		

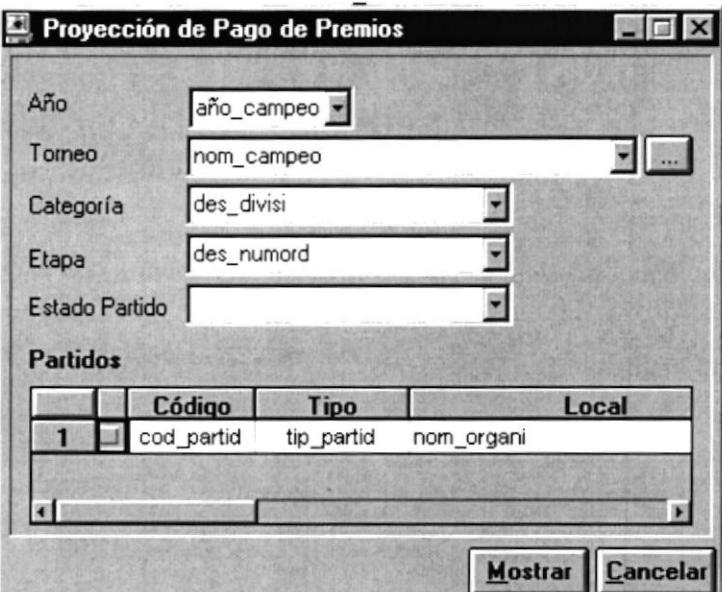


SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.	
Nombre del Archivo: SSF_CSUSTIT.frm		Descripción: Consulta de Sustituciones por Torneo	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Lbl_año	Año_campeo	Año del campeonato	4
Cbo_dscamp	Cod_torneo	Descripción del torneo	X(35)
Cbo_division	Cod_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Txt_partid	Cod_partid	Número del partido	5
<p>Observación:</p> 			



BIB. DE LA CA
CAMPOS
PENAS

8.1.43. Consulta de Proyección de Pago de Premios

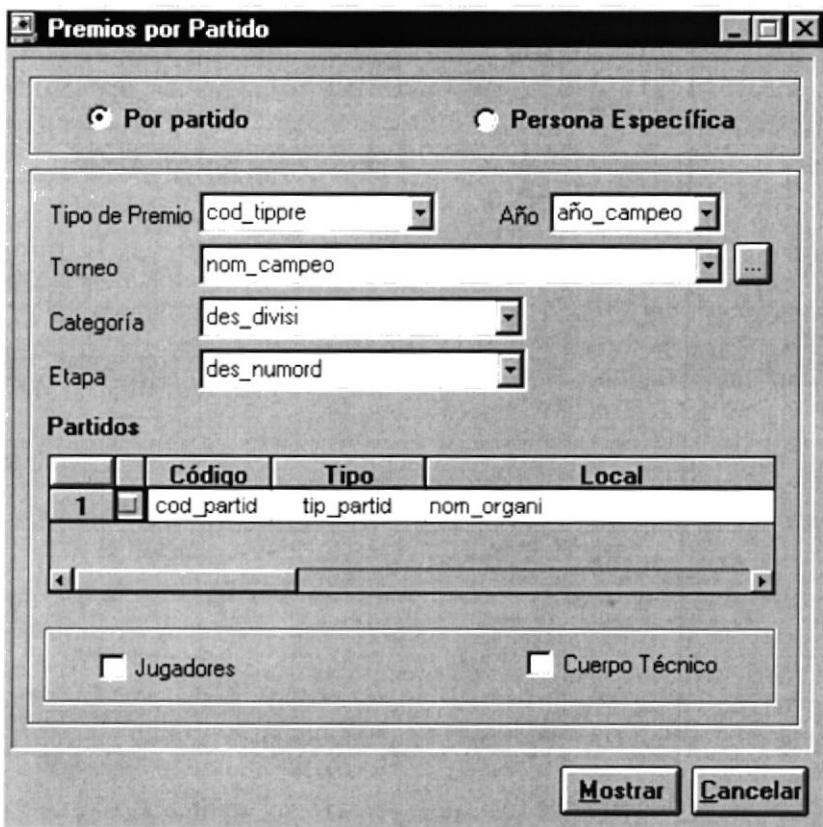
SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Archivo: SSF_CPLANFPREMI.frm		Descripción: Consulta de Proyección de Pago de Premios	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			



BIBLIOTECA
CAMPUS
ZENAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CPLANFPREM.frm		Descripción: Consulta de Proyección de Pago de Premios	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_año	Año_campeo	Año del torneo	9(4)
Cbo_campeo	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_catego	Des_divisi	Descripción de la división	X(35)
Cbo_fase	Des_numord	Descripción de la etapa	X(35)
Spr_partidos	Cod_partid	Código del partido	9(5)
Spr_partidos	Tip_partid	Tipo de partido	X(10)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo local	X(40)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo visitante	X(40)
Spr_partidos	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
Spr_partidos	Des_paises	Nombre del país	X(35)
Spr_partidos	Des_ciudad	Nombre de la ciudad	X(35)
Spr_partidos	Des_estadi	Nombre del estadio	X(35)
Observación:			

8.1.44. Consulta de Asignación de Premios

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMXPART.frm		Descripción: Consulta de Asignación de Premios	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMXPART.frm	Descripción: Consulta de Asignación de Premios		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observación:			

SIEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CPLANFPREM.frm		Descripción: Consulta de Asignación de Premios	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Cbo_tippre	Cod_tippre	Descripción de tipo de premio	X(30)
Cbo_año	Año_campeo	Año del torneo	9(4)
Cbo_torneo	Nom_campeo	Nombre del campeonato	X(35)
Cbo_catego	Des_divisi	Descripción de la categoría	X(35)
Cbo_fase	Des_numord	Descripción de la etapa	X(35)
Spr_partidos	Cod_partid	Código del partido	9(5)
Spr_partidos	Tip_partid	Tipo de partido	X(10)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo local	X(40)
Spr_partidos	Nom_organí	Nombre del equipo visitante	X(40)
Spr_partidos	Fec_partid	Fecha del partido	X(10)
Spr_partidos	Des_paises	Nombre del país	X(35)
Spr_partidos	Des_ciudad	Nombre de la ciudad	X(35)
Spr_partidos	Des_estadi	Nombre de estadio	X(35)
Msk_fecini Msk_fecfin	Fec_entreg Fec_pagado	Fecha de entrega	X(10)
Cbo_funcion	Des_tipper	Descripción de tipo de persona	X(35)
Spr_juga	Ape_perjue Nom_perjue	Apellido y nombre de personal de juego	X(50)
Observación: <div style="text-align: right; margin-top: 10px;"> <small>ESTADO ECUATORIANO</small> <small>ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL</small> BIBLIOTECA CAMPUS PENAS </div>			

8.1.45. Consulta de Comparativo de Premios

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre del Archivo: SSF_CPREMANUAL.frm	Descripción: Consulta de Comparativo de Premios		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observación:			



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

SIFEF- MÓDULO SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
Para:		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMANUAL.frm		Descripción: Comparativo de Premios	
LISTA DE ELEMENTOS			
NOMBRE DEL OBJETO	NOMBRE DEL CAMPO	CONTENIDO	FORMATO DE EDICIÓN
Txt_añodesde	Año_campeo	Año del torneo	9(4)
Txt_añohasta	Año_campeo	Año del torneo	9(4)
Observación:			



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

8.2. DISEÑO DE REPORTES

8.2.1. Reporte de Ficha del Jugador

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2					
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.					
Nombre del Reporte: SDF_CPER SJUEGO01.rpt		Descripción: Reporte de Ficha del Jugador.					
DISEÑO DE REPORTES							
FICHA DEL JUGADOR							
Emp_logo	Nombres: X(70) @Nombres Céd/Pass: X(20) @Numero		Foto				
Fecha de Registro X(11) @Reg		Situación X(10) @Situacion					
País X(35) @Pais		Provincia/Estado X(35) @Provincia					
Dirección X(50) @Direccion		Ciudad X(35) @Ciudad					
		Teléfono 1 X(15) @Telefono1					
		Teléfono 2 X(15) @Telefono2					
Fecha Nacimiento X(11) @Naci		Sexo X(9) @Sexo					
		Estado Civil X(7) @EstadoCivil					
		Nº Hijos 9(2) @Hijos					
		Tipo de Sangre X(10) @ Grupo					
Instrucción X(35) @ Instrucción		Cédula Militar X(10) @ Militar					
		Profesión X(35) @ Profesion					
		Idiomas X(35) @ Idiomas					
Pasaportes							
Número X(20) Numero		Fecha de Expedición X(11) Expedicion					
		Fecha de Expiración X(11) Expiracion					
		Como Obtuvo el Pasaporte X(35) Obtuvo					
Familiares							
Padre	Apellidos X(35) Apellidos		Nombres X(35) Nombres				
			Cédula de Identidad X(10) CI				
Dirección X(50) Direccion		Teléfono X(15) Telefono		Tipo de Sangre X(10) Sangre			
Datos Médicos							
Enfermedades Adquiridas X(50) des_enferm		Observación X(250) obs_enferm					
Medicamentos Contra Indicados X(50) de_medica							
Fecha X(11) Fec_Ciru		Cirugías Realizadas X(50) des_cirugi		Observación X(250) obs_cirugi			
Actuaciones Internacionales							
Año	Campeonato X(35) Campeonato		División	PJ	TA	TR	GS
9(4) año			X(35) División	9(3) pjugados	9(3) tamarillas	9(3) trojas	9(3) goles
Observación:							

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2																						
		Fecha/Diseño: 30/09/1999	Fecha/Actualización: 30/09/1999																					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																						
Nombre del Reporte: SDF_CPERSJUEGO01.rpt		Descripción: Reporte de Ficha del Jugador.																						
DISEÑO DE REPORTES																								
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">Datos Deportivos</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Profesional</td> <td>Asociación</td> <td>Club</td> </tr> <tr> <td>X(2) @ Prof</td> <td>X(35) @ Asociacion</td> <td>X(35) @ Club</td> </tr> <tr> <td>Función Principal</td> <td colspan="2">X(35) @ Funcion1</td> </tr> <tr> <td>Funciones Secundarias</td> <td colspan="2">X(35) @ Funcion2</td> </tr> <tr> <td>Firma del Representante</td> <td>Firma del Jugador</td> <td>Huella Digital</td> </tr> <tr> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> </tbody> </table>				Datos Deportivos			Profesional	Asociación	Club	X(2) @ Prof	X(35) @ Asociacion	X(35) @ Club	Función Principal	X(35) @ Funcion1		Funciones Secundarias	X(35) @ Funcion2		Firma del Representante	Firma del Jugador	Huella Digital	_____	_____	_____
Datos Deportivos																								
Profesional	Asociación	Club																						
X(2) @ Prof	X(35) @ Asociacion	X(35) @ Club																						
Función Principal	X(35) @ Funcion1																							
Funciones Secundarias	X(35) @ Funcion2																							
Firma del Representante	Firma del Jugador	Huella Digital																						
_____	_____	_____																						
sdf_cfichaperj01																								
Observación:																								



Bachillerato
FAC
CAMPUS
PENAS

8.2.2. Reporte de Convocados (Prensa)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Reporte: SSF_PCONVOCATO01.rpt		Descripción: Reporte de Convocados (Prensa)	
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u>			
SELECCIÓN NACIONAL DE FÚTBOL DIVISIÓN X(35) @Division CONVOCATORIA 9(5) @Numero			
MOTIVO : X(70) @Motivo CIUDAD : X(35) @Ciudad LUGAR : X(35) @Lugar DESDE : X(10) @Desde HASTA : X(10) @Hasta		HORA: X(5) @Horaini HORA: X(5) @Horafin	
Apellidos	Nombre	Club	Función
X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(70) abr_organí	X(35) des_funcio
   			
ssf_pconvocato01			
Observación:			

8.2.3. Reporte de Convocados (Club)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Nombre del Reporte: SSF_PCONVOCATO02.rpt	Descripción: Reporte de Convocados (Club)	
DISEÑO DE REPORTES		
Emp_logo	Fecha emisión: ---@Fecha--- Usuario : ---@Usuario--- Página :999	
<u> -----X(45) @Empresa----- </u> <u> -----X(13) @Ruc----- </u>		
SELECCIÓN NACIONAL DE FÚTBOL DIVISIÓN X(35) @Division		
MOTIVO : X(70) @Motivo @Efecha : X(35) @Fechapartido @Etlugar : X(35) @Estadio		
CONVOCATORIA		
CIUDAD : X(35) @Ciudad LUGAR : X(35) @Lugar DESDE : X(10) @Desde HASTA : X(10) @Hasta	HORA: X(5) @Horaini HORA: X(5) @Horafin	
CLUB : X(70) abr_organí		
Apellidos	Nombre	Función
X(35) ape_perjue	X(35) nom_perjue	X(35) des_funcio
 ssf_pconvocato02		
Observación:		

8.2.4. Reporte de Delegación Oficial (Prensa)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1											
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999										
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.											
Nombre del Reporte: SSF_CVIATICOSE02.rpt		Descripción: Reporte de la Delegación Oficial (Prensa)											
DISEÑO DE REPORTES													
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999											
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u> <u>DELEGACIÓN OFICIAL</u> <u> ----X(45) @Título----</u>													
<p>Tipo de Juego : X(30) @TipoJuego @Cpartido : X(30) @Equi1vsEqu2 Ciudad : X(20) @Ciudad</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Nombre</th> <th style="text-align: center;">Función</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">X(45) @Destipopers</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">X(50) nombres</td> <td style="text-align: center;">X(30)club</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">↓</td> <td style="text-align: center;">↓</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">X(30)función</td> <td style="text-align: center;">↓</td> </tr> </tbody> </table>				Nombre	Función	X(45) @Destipopers		X(50) nombres	X(30)club	↓	↓	X(30)función	↓
Nombre	Función												
X(45) @Destipopers													
X(50) nombres	X(30)club												
↓	↓												
X(30)función	↓												
ssf_cviaticose													
Observación:													

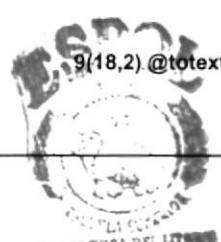
8.2.5. Reporte de la Delegación Oficial.

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre del Reporte: SSF_CVIATICOSE02.rpt	Descripción: Reporte de la Delegación Oficial.			
DISEÑO DE REPORTES				
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999			
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u>				
<u>PROYECCIÓN DE PAGOS DE PREMIOS</u> <u>EMPATADO</u>				
Torneo : X(30) @Torneo Categoría : X(30) @Categoría @Ctorneo : X(20) @Fase				
Función	Moneda	Valor a Pagar	Porcentaje	
Partido: X(30) @nompartid	Valor Premio: 9(18,2) Val_empata	Premio N°: 9(4)sec_premio		
X(35) des_funper	X(20) mon_empata	@valor	9(8,2) por_empate	
   				
				
ssf_cviaticose				
Observación:				

8.2.6. Reporte de Presupuesto de Viaje.

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1								
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999								
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.									
Nombre del Reporte: SSF_PVIATICOSE03.rpt	Descripción: Reporte de Presupuesto de Viaje									
DISEÑO DE REPORTES										
Emp_logo	Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999									
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 										
PRESUPUESTO DE VIAJE										
COMPROMISO CATEGORÍA DÍA SALIDA DÍA RETORNO DÍAS PERMANENCIA PAÍS SEDE	: X(30) @Compromiso : X(30) @Categoría : X(30) @Ffecsalida : X(30) @Ffcreturno : X(30) @DiaPermanencia : X(30) @PaisSede									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">VIATICOS</th> <th style="text-align: right; padding: 5px;">9(18,2) @total</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">X(50) des_persona</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">9(18,2) @totalxpers</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">↓</td> </tr> </table>			VIATICOS	9(18,2) @total	X(50) des_persona	9(18,2) @totalxpers	↓	↓	↓	↓
VIATICOS	9(18,2) @total									
X(50) des_persona	9(18,2) @totalxpers									
↓	↓	↓	↓							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">IMPUESTOS AEROPORTUARIOS</th> <th style="text-align: right; padding: 5px;">9(18,2) @totpais</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">X(35) pais</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">9(18,2) @totalxpais</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">↓</td> </tr> </table>			IMPUESTOS AEROPORTUARIOS	9(18,2) @totpais	X(35) pais	9(18,2) @totalxpais	↓	↓	↓	↓
IMPUESTOS AEROPORTUARIOS	9(18,2) @totpais									
X(35) pais	9(18,2) @totalxpais									
↓	↓	↓	↓							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">INVITADOS</th> <th style="text-align: right; padding: 5px;">9(18,2) @totalviat</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> </td> <td style="text-align: right; padding: 5px;"> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">↓</td> </tr> </table>			INVITADOS	9(18,2) @totalviat			↓	↓	↓	↓
INVITADOS	9(18,2) @totalviat									
↓	↓	↓	↓							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">FONDO ROTATIVO</th> <th style="text-align: right; padding: 5px;">9(18,2) @totfon</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"> </td> <td style="text-align: right; padding: 5px;"> </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">↓</td> </tr> </table>			FONDO ROTATIVO	9(18,2) @totfon			↓	↓	↓	↓
FONDO ROTATIVO	9(18,2) @totfon									
↓	↓	↓	↓							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">MONTO EXTRA</th> <th style="text-align: right; padding: 5px;">9(18,2) @totextra</th> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">ssf_pviaticose</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;"> </td> </tr> <tr> <td colspan="2">Observación:</td> </tr> </table>			MONTO EXTRA	9(18,2) @totextra	ssf_pviaticose		Observación:			
MONTO EXTRA	9(18,2) @totextra									
ssf_pviaticose										
Observación:										

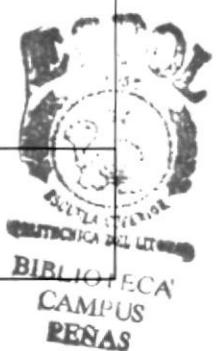
8.2.7. Reporte de Presupuesto de Viaje.

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999																		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999																		
		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																		
Nombre del Reporte: SSF_PVIATICOSE04.rpt	Descripción: Reporte de Presupuesto de Viaje																			
DISEÑO DE REPORTES																				
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999																		
 ----X(45) @Empresa----- ----X(13) @Ruc----- 																				
PRESUPUESTO DE VIAJE																				
<table> <tbody> <tr> <td>COMPROMISO</td> <td>:</td> <td>X(30) @Compromiso</td> </tr> <tr> <td>CATEGORÍA</td> <td>:</td> <td>X(30) @Categoría</td> </tr> <tr> <td>DÍA SALIDA</td> <td>:</td> <td>X(30) @Ffecsalida</td> </tr> <tr> <td>DÍA RETORNO</td> <td>:</td> <td>X(30) @Ffcretorno</td> </tr> <tr> <td>DÍAS PERMANENCIA</td> <td>:</td> <td>X(30) @DiaPermanencia</td> </tr> <tr> <td>PAÍS SEDE</td> <td>:</td> <td>X(30) @PaisSede</td> </tr> </tbody> </table>			COMPROMISO	:	X(30) @Compromiso	CATEGORÍA	:	X(30) @Categoría	DÍA SALIDA	:	X(30) @Ffecsalida	DÍA RETORNO	:	X(30) @Ffcretorno	DÍAS PERMANENCIA	:	X(30) @DiaPermanencia	PAÍS SEDE	:	X(30) @PaisSede
COMPROMISO	:	X(30) @Compromiso																		
CATEGORÍA	:	X(30) @Categoría																		
DÍA SALIDA	:	X(30) @Ffecsalida																		
DÍA RETORNO	:	X(30) @Ffcretorno																		
DÍAS PERMANENCIA	:	X(30) @DiaPermanencia																		
PAÍS SEDE	:	X(30) @PaisSede																		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">VIATICOS</div> <table> <thead> <tr> <th></th> <th>Cantidad</th> <th>Días</th> <th>Diario</th> <th>Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X(35) función</td> <td>9(3) cantidad</td> <td>9(3) días</td> <td>9(18,2)diario</td> <td>9(18,2) @totalxpers</td> </tr> <tr> <td>X(50) nombre</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">↓ ↓ ↓ ↓</p>				Cantidad	Días	Diario	Valor	X(35) función	9(3) cantidad	9(3) días	9(18,2)diario	9(18,2) @totalxpers	X(50) nombre							
	Cantidad	Días	Diario	Valor																
X(35) función	9(3) cantidad	9(3) días	9(18,2)diario	9(18,2) @totalxpers																
X(50) nombre																				
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">IMPUESTOS AEROPORTUARIOS</div> <table> <thead> <tr> <th></th> <th>Cantidad</th> <th>Monto</th> <th>Valor</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X(35) pais</td> <td>9(3) cantidad</td> <td>9(18,2)monto</td> <td>9(18,2) @totpais</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: center;">↓ ↓ ↓</p>				Cantidad	Monto	Valor	X(35) pais	9(3) cantidad	9(18,2)monto	9(18,2) @totpais										
	Cantidad	Monto	Valor																	
X(35) pais	9(3) cantidad	9(18,2)monto	9(18,2) @totpais																	
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">FONDO ROTATIVO</div> <table> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>9(18,2) @totfon</td> </tr> </tbody> </table>						9(18,2) @totfon														
			9(18,2) @totfon																	
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">MONTO EXTRA</div> <table> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>9(18,2) @totextra</td> </tr> </tbody> </table>						9(18,2) @totextra														
			9(18,2) @totextra																	
ssf_pviaticose Observación:																				
																				

8.2.8. Reporte de Sanciones Varias

SIEFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999																		
Nombre del Reporte: SSF_CSANCVARI03.rpt	Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																		
Descripción: Reporte de Sanciones Varias.																			
DISEÑO DE REPORTES																			
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999																		
<p style="text-align: center;"> ----X(45) @Empresa----- ----X(13) @Ruc----- </p> <p style="text-align: center;">X(35) @TITULO</p> <p style="text-align: center;"><u>Desde: X(10) @fecdes Hasta: X(10) @fechas</u></p>																			
<p>Nombre: X(35) nombre Club: X(35) club</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Infracción</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Sanción</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Estado</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Fec. Inicio</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Fec. Final</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">X(35) infraccion</td> <td style="padding: 5px;">X(35) sancion</td> <td style="padding: 5px;">X(15) estado</td> <td style="padding: 5px;">X(10) fec_inicio</td> <td style="padding: 5px;">X(10) fec_final</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;"> </td> </tr> </tbody> </table>					Infracción	Sanción	Estado	Fec. Inicio	Fec. Final	X(35) infraccion	X(35) sancion	X(15) estado	X(10) fec_inicio	X(10) fec_final					
Infracción	Sanción	Estado	Fec. Inicio	Fec. Final															
X(35) infraccion	X(35) sancion	X(15) estado	X(10) fec_inicio	X(10) fec_final															
<p>ssf_csancvari03</p> <p>Observación:</p>																			
<p>BIBLIOTECA CAMPUS RENAS</p>																			

8.2.9. Reporte de Sanciones Varias

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 3012/1999
Nombre del Reporte: SSF_CSANCVARI01.rpt	Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
DISEÑO DE REPORTES		
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999	
<p style="text-align: center;"> ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- </p> <p style="text-align: center;">X(35) @TITULO</p> <p style="text-align: center;"><u>Desde: X(10) @fecdes</u> <u>Hasta: X(10) @fechas</u></p> <p>Torneo: X(35) @Torneo</p>		
Infracción	Sanción	Fec. Final
Nombre: X(35) nombre Estado: X(15) estado	X(35)infraccion	X(35)sancion
		X(10)fec_finali
	↓	↓
ssf_csancvari01		
Observación: 		

8.2.10. Reporte de Sanciones Varias

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999		
Nombre del Reporte: SSF_CSANCVARI02.rpt	Descripción: Reporte de Sanciones Varias.			
DISEÑO DE REPORTES				
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999			
 ----X(45) @Empresa---- ----X(13) @Ruc---- 				
<u>Desde: X(10) @fecdes</u> <u>Hasta: X(10) @fechas</u>				
Infracción	Sanción	Estado	Fec. Inicio	Fec. Final
Nombre: x(35) nombre X(35) infraccion X(35) sancion X(15) estado X(10) fec_inicio X(10) fec_finali 				
ssf_csancvari02				
Observación:				



8.2.11. Reporte de Títulos Obtenidos

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre del Reporte: SSF_TITOBT.rpt	Descripción: Reporte de Títulos Obtenidos.			
DISEÑO DE REPORTES				
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999		
<u> ----X(45) @Empresa---- </u> <u> ----X(13) @Ruc---- </u>				
<u>X(35) @TITULO</u>				
<u>Desde: X(10) @fecdes</u> <u>Hasta: X(10) @fechas</u>				
Torneo	Categoría	Título	Fecha	País
X(35) TORNEO	X(20) CATEGORIA	X(20) TITULO	X(10) fecha	X(20) PAIS
↓	↓	↓	↓	↓
SSF_TITOBT				
Observación:				

8.2.12. Reporte de Estilo de Goles

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Reporte: SSF_ESTGOL.rpt	Descripción: Reporte de Estilo de Goles	
DISEÑO DE REPORTES		
Emp_logo	Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----- </u> <u>X(35) @TITULO</u>		
Código	Descripción	
X(3) CODIGO	X(35) DESCRIPCION	
		
ssf_estgol		
Observación:		

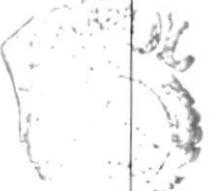
8.2.13. Reporte de Tipos de títulos

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Reporte: SSF_TITULOS.rpt		Descripción: Reporte de Tipo de Títulos	
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa----- </u> <u> ----X(13) @Ruc----- </u>			
<u>X(35) @TITULO</u>			
Código	Descripción		
X(3) CODIGO	X(35) DESCRIPCION		
			
SSF_TITULOS			
Observación:			

8.2.14. Reporte de Goles por Torneo

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Fecha/Actualización: 30/12/1999
Nombre del Reporte: SSF_GOLTOR.rpt	Descripción: Reporte de Goles por Torneo.	
DISEÑO DE REPORTES		
Emp_logo	Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999	
<u>-----X(45) @Empresa-----</u> <u> -----X(13) @Ruc----- </u> <u>X(35) @TITULO</u>		
Identificación	Nombre	Goles
Año: (4)Año Torneo: (35)Torneo Categoría: (20)Categoría		
X(35) IDENTIFICACIÓN	X(70) NOMBRE	X(3) GOLES
↓	↓	↓
SSF_GOLTOR	 ESPOL ESCUELA POLITECNICA NACIONAL BIBLIOTECA CAMPUS PENAS	
Observación:		

8.2.15. Reporte de Jueces por Partido

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Reporte: SSF_JUEPAR.rpt		Descripción: Reporte de Jueces por Partido.	
DISEÑO DE REPORTES			
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa----- </u> <u> ----X(13) @Ruc----- </u>			
<u>X(35) @TITULO</u>			
Cargo		Nombre	
Año: (4)Año Torneo: (35)Torneo Categoría: (20)Categoría Partido: (40)Partido			
X(35) IDENTIFICACIÓN 		X(70) NOMBRE 	
SSF_JUEPAR			
Observación:		<small>G. ECA B. PUS PENAS</small>	

8.2.16. Reporte de Jugadores por Partido

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1				
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999			
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.				
Nombre del Reporte: SSF_JUGPAR.rpt		Descripción: Reporte de Jugadores por Partido.				
DISEÑO DE REPORTES						
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; width: fit-content; margin: auto;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: -@Fecha-- Usuario : -@Usuario-- Página :999				
<u>-----X(45) @Empresa-----</u> <u> ----X(13) @Ruc----- </u>						
<u>X(35) @TITULO</u>						
Ced_Pas	Nombre	Nro	TG	TA	TR	Tiempo Jugado
Año: (4)Año Torneo: (35)Torneo Categoría: (20)Categoría Partido: (40)Partido						
X(20) CED_PAS	X(70) NOMBRE	X(20) Nro	(3) TG	(1) TA	(1) TR	(3) TIEMPO JUGADO
SSF_JUGPAR						
Observación:						

8.2.17. Reporte de Jugadores por Partido (General)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Reporte: SSF_JUGPAR2.rpt	Descripción: Reporte de Jugadores por Partido (General).		
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<p style="text-align: center;"> <u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u> <u>X(35) @TITULO</u> </p>			
Identificación	Nro	Nombre	Cargo
Año: (4)Año			
Torneo: (35)Torneo			
Categoría: (20)Categoría			
Partido: (40)Partido			
X(20) IDENTIFICACIÓN	X(20) Nro	X(70) NOMBRE	X(30)CARGO
			
SSF_JUGPAR2			
Observación:			

8.2.18. Reporte de Datos de un Partido

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1													
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999												
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.													
Nombre del Reporte: SSF_PARJUG.rpt	Descripción: Reporte Datos de un Partido DISEÑO DE REPORTES														
		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario :--@Usuario-- Página :999													
<p style="text-align: center;"> <u> ----X(45) @Empresa---- </u> <u> ----X(13) @Ruc---- </u> <u>X(35) @TITULO</u> Torneo: (35)Torneo Categoría: (20)Categoría </p>															
<p>Partido: (40)Partido</p> <table> <tr> <td>País: X(20)País</td> <td>Ciudad: X(20)Ciudad</td> <td>Estadio: X(35)Estadio</td> </tr> <tr> <td>Marcador: (2) A (2)</td> <td>Fecha: X(10)Fecha</td> <td>Tipo de Partido: X(15)Tipo_Partido</td> </tr> </table> <p>Observación: X(200)Observación</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Jueces del Partido</th> <th>Nombre</th> <th>País</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X(20)DESCRIPCIÓN</td> <td>X(70) NOMBRE</td> <td>X(30)PAIS</td> </tr> </tbody> </table>				País: X(20)País	Ciudad: X(20)Ciudad	Estadio: X(35)Estadio	Marcador: (2) A (2)	Fecha: X(10)Fecha	Tipo de Partido: X(15)Tipo_Partido	Jueces del Partido	Nombre	País	X(20)DESCRIPCIÓN	X(70) NOMBRE	X(30)PAIS
País: X(20)País	Ciudad: X(20)Ciudad	Estadio: X(35)Estadio													
Marcador: (2) A (2)	Fecha: X(10)Fecha	Tipo de Partido: X(15)Tipo_Partido													
Jueces del Partido	Nombre	País													
X(20)DESCRIPCIÓN	X(70) NOMBRE	X(30)PAIS													
<p>Datos de interrupción de un partido</p> <table> <tr> <td>Hora: X(10)Hora_Interrupción</td> <td>Fecha Reinicio: X(10) Fecha_Reinicio</td> </tr> <tr> <td>Tiempo de juego: (3)Tiempo</td> <td>Hora Reinicio: X(5) Hora Reinicio</td> </tr> <tr> <td>Motivo: X(200)MOTIVO</td> <td>País: X(20) País</td> </tr> <tr> <td>SSF_PARJUG</td> <td>Ciudad: X(20) Ciudad</td> </tr> <tr> <td></td> <td>Estadio: X(35) Estadio</td> </tr> </table> <p>Observación:</p>				Hora: X(10)Hora_Interrupción	Fecha Reinicio: X(10) Fecha_Reinicio	Tiempo de juego: (3)Tiempo	Hora Reinicio: X(5) Hora Reinicio	Motivo: X(200)MOTIVO	País: X(20) País	SSF_PARJUG	Ciudad: X(20) Ciudad		Estadio: X(35) Estadio		
Hora: X(10)Hora_Interrupción	Fecha Reinicio: X(10) Fecha_Reinicio														
Tiempo de juego: (3)Tiempo	Hora Reinicio: X(5) Hora Reinicio														
Motivo: X(200)MOTIVO	País: X(20) País														
SSF_PARJUG	Ciudad: X(20) Ciudad														
	Estadio: X(35) Estadio														

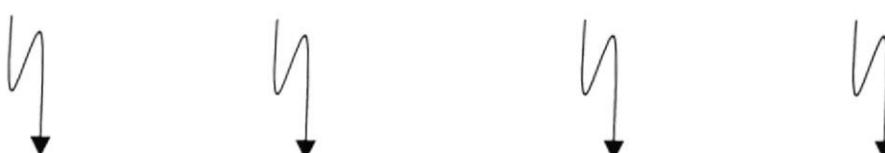
8.2.19. Reporte de Sustituciones en un Partido

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1			
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.			
Nombre del Reporte: SSF_SUSTIT.rpt	Descripción: Reporte de Jugadores por Partido (General). DISEÑO DE REPORTES				
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999			
<u> ----X(45) @Empresa---- </u> <u> ----X(13) @Ruc---- </u> <u>X(35) @TITULO</u>					
Sale	Nombre	Minuto	Motivo	Entra	Nombre
Año: (4)Año Torneo: (35)Torneo Categoría: (20)Categoría Etapa: (20)Etapa Partido: (40)Partido					
(3) SALE	X(30) NOMBRE	(3) MINUTO	X(30)MOTIVO	(3)ENTRA	X(30)NOMBRE
					
SSF_SUSTIT Observación:					

8.2.20. Reporte de Cuerpo Técnico

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Celleri.	
Nombre del Reporte: SSF_TECPAR.rpt		Descripción: Reporte de Cuerpo Técnico.	
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa---- </u> <u> ----X(13) @Ruc---- </u> <u>X(35) @TITULO</u>			
Cargo		Nombre	
Año: (4)Año Torneo: (35)Torneo Categoría: (20)Categoría Partido: (40)Partido			
X(35) IDENTIFICACIÓN		X(70) NOMBRE	
			
SSF_TECPAR			
Observación:			

8.2.21. Reporte de Lugares de Concentración

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cáller.	
Nombre del Reporte: SSF_MLUGARCONC.rpt		Descripción: Reporte de Lugares de Concentración	
DISEÑO DE REPORTES			
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u>			
REPORTE DE LUGARES DE CONCENTRACIÓN			
País : X(35) des_paises Ciudad : X(35) des_ciudad			
Código	Nombre	Responsable	Dirección
9(5) cod_lugarc	X(35) nom_lugarc	X(70) nom_respon	X(35) dir_lugarc
			
ssf_mlugarconc			
Observación:			



8.2.22. Reporte de Dotación de Uniformes

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Reporte: SSF_PDOTAINDIV01.rpt	Descripción: Reporte de Dotación de Uniformes	
DISEÑO DE REPORTES		
Emp_logo	Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u>		
DOTACIÓN DE UNIFORMES POR PERSONA		
CÓDIGO : X(20) cod_perjue	NOMBRE: X(70) @Nombre	
Items	Marcas	Tallas
X(35) des_critem	X(35) des_marcas	X(35) des_tallas
ssf_pdotaindiv01		
Observación:		

8.2.23. Reporte de Proyección de Pagos de Premios Ganados

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																		
Nombre del Reporte: SSF_CPLANPREM01.rpt	Descripción: Reporte de Proyección de Pagos de Premios Ganados.																		
DISEÑO DE REPORTES																			
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: ---@Fecha--- Usuario : ---@Usuario--- Página :999																	
<u>-----X(45) @Empresa-----</u> <u> -----X(13) @Ruc----- </u>																			
<u>PROYECCIÓN DE PAGOS DE PREMIOS GANADOS</u>																			
<p>TORNEO : X(30) @Torneo CATEGORÍA : X(30) @Categoría @Ctorneo : X(20) @Fase</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Función</th> <th style="text-align: center;">Moneda</th> <th style="text-align: center;">Valor a Pagar</th> <th style="text-align: center;">Porcentaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Partido: X(30) @nompartid</td> <td>Valor Premio: 9(18,2) Val_ganado</td> <td>Premio N°: 9(4)sec_premio</td> <td></td> </tr> <tr> <td>X(35) des_funper</td> <td>X(20) mon_ganado</td> <td>9(18,2) @valor</td> <td>9(8,2) por_ganado</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">↓</td> <td style="text-align: center;">↓</td> <td style="text-align: center;">↓</td> <td style="text-align: center;">↓</td> </tr> </tbody> </table>				Función	Moneda	Valor a Pagar	Porcentaje	Partido: X(30) @nompartid	Valor Premio: 9(18,2) Val_ganado	Premio N°: 9(4)sec_premio		X(35) des_funper	X(20) mon_ganado	9(18,2) @valor	9(8,2) por_ganado	↓	↓	↓	↓
Función	Moneda	Valor a Pagar	Porcentaje																
Partido: X(30) @nompartid	Valor Premio: 9(18,2) Val_ganado	Premio N°: 9(4)sec_premio																	
X(35) des_funper	X(20) mon_ganado	9(18,2) @valor	9(8,2) por_ganado																
↓	↓	↓	↓																
ssf_cplanpremi																			
Observación:																			

8.2.24. Reporte de Proyección de Pagos de Premios Empatados

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																	
Nombre del Reporte: SSF_CPLANPREM02.rpt		Descripción: Reporte de Proyección de Pagos de Premios Empatados.																	
DISEÑO DE REPORTES																			
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999																	
<u>-----X(45) @Empresa-----</u> <u> -----X(13) @Ruc----- </u>																			
<u>PROYECCIÓN DE PAGOS DE PREMIOS EMPATADO</u>																			
<p>TORNEO : X(30) @Torneo CATEGORÍA : X(30) @Categoría @Ctorneo : X(20) @Fase</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Función</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Moneda</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Valor a Pagar</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Porcentaje</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">Partido: X(30) @nompartid</td> <td style="padding: 5px;">Valor Premio: 9(18,2) Val_empata</td> <td style="padding: 5px;">Premio N°: 9(4)sec_premio</td> <td></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;">X(35) des_funper</td> <td style="padding: 5px;">X(20) mon_empata</td> <td style="padding: 5px;">9(18,2) @valor</td> <td style="padding: 5px;">9(8,2) por_empate</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center; padding: 5px;">↓</td> </tr> </tbody> </table>				Función	Moneda	Valor a Pagar	Porcentaje	Partido: X(30) @nompartid	Valor Premio: 9(18,2) Val_empata	Premio N°: 9(4)sec_premio		X(35) des_funper	X(20) mon_empata	9(18,2) @valor	9(8,2) por_empate	↓	↓	↓	↓
Función	Moneda	Valor a Pagar	Porcentaje																
Partido: X(30) @nompartid	Valor Premio: 9(18,2) Val_empata	Premio N°: 9(4)sec_premio																	
X(35) des_funper	X(20) mon_empata	9(18,2) @valor	9(8,2) por_empate																
↓	↓	↓	↓																
ssf_cplanpremi																			
Observación:																			



8.2.25. Reporte de Premios por Partido(Premios en Efectivo)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																				
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999																				
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																				
Nombre del Reporte: SSF_CPREMXPART01.rpt		Descripción: Reporte de Premios por Partido (Premios en Efectivo)																				
DISEÑO DE REPORTES																						
<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; margin-right: 20px;">Emp_logo</div> <div> Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999 </div> </div> <p style="text-align: center;"> <u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u> </p> <p style="text-align: center;"><u>PREMIOS POR PARTIDO</u></p>																						
TORNEO : X(30) @Torneo CATEGORÍA : X(30) @Categoría @Ctorneo : X(20) @Fase																						
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Beneficiario</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Moneda</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Valor a Pagado</th> <th style="text-align: left; padding: 5px;">Concepto</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">Partido: X(30) @nompartid</td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X(35) @tipo_pers</td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X(50) NomJuga</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">X(20) des_moneda</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">9(18,2) val_pagado</td> <td style="padding: 5px; text-align: center;">9(8,2) concepto</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px; text-align: center;">↓</td> </tr> </tbody> </table>			Beneficiario	Moneda	Valor a Pagado	Concepto	Partido: X(30) @nompartid				X(35) @tipo_pers				X(50) NomJuga	X(20) des_moneda	9(18,2) val_pagado	9(8,2) concepto	↓	↓	↓	↓
Beneficiario	Moneda	Valor a Pagado	Concepto																			
Partido: X(30) @nompartid																						
X(35) @tipo_pers																						
X(50) NomJuga	X(20) des_moneda	9(18,2) val_pagado	9(8,2) concepto																			
↓	↓	↓	↓																			
ssf_cpremxpath																						
Observación:																						

8.2.26. Reporte de Premios por Partido (Premios Especiales)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																			
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999																		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.																			
Nombre del Reporte: SSF_CPREMXPART02.rpt	Descripción: Reporte de Premios por Partido (Premios Especiales)																				
DISEÑO DE REPORTES																					
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999																			
<u>-----X(45) @Empresa-----</u> <u> -----X(13) @Ruc----- </u>																					
<u>PREMIOS POR PARTIDO</u> <u> -----X(13) @Título----- </u>																					
<p>TORNEO : X(30) @Torneo CATEGORÍA : X(30) @Categoría @Ctorneo : X(20) @Fase</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left; width: 30%;">Beneficiario</th> <th style="text-align: left; width: 30%;">Función</th> <th style="text-align: left; width: 40%;">Fecha de Entrega</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Partido: X(30) @nompardid</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X(35) @tipo_pers</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X(50) Nombre</td> <td>X(20) des_funper</td> <td>X(10) fec_entreg</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">  </td> <td style="text-align: center;">  </td> <td style="text-align: center;">  </td> </tr> <tr> <td>ssf_cpremxpath</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				Beneficiario	Función	Fecha de Entrega	Partido: X(30) @nompardid			X(35) @tipo_pers			X(50) Nombre	X(20) des_funper	X(10) fec_entreg				ssf_cpremxpath		
Beneficiario	Función	Fecha de Entrega																			
Partido: X(30) @nompardid																					
X(35) @tipo_pers																					
X(50) Nombre	X(20) des_funper	X(10) fec_entreg																			
																					
ssf_cpremxpath																					
Observación:																					

8.2.27. Reporte de Premios por Persona (Premios en Efectivo)

SIEFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999	
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.		
Nombre del Reporte: SSF_CPREMXPART03.rpt		Descripción: Reporte de Premios por Persona (Premios en Efectivo)		
DISEÑO DE REPORTES				
<div style="border: 1px dashed black; padding: 5px; text-align: center;">Emp_logo</div>		Fecha emisión: @Fecha-- Usuario : @Usuario-- Página :999		
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u>				
<u>PREMIOS POR PERSONA</u> <u> ----X(30) @Título----</u> <u> ----X(30)@Rango----</u>				
Partido	Tip. Part	Fec.Contab	Moneda	
Valor				
Nombre: X(50) Nombre				
X(30) NomPartid X(20) Tipo X(10) fec_asient X(15)des_moneda 9(18,2) val_pagado				
				
ssf_cpremxpath				
Observación:				



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

8.2.28. Reporte de Premios por Persona (Premios Especiales)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Reporte: SSF_CPREMXPART04.rpt		Descripción: Reporte de Premios por Persona (Premios Especiales)	
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: ---@Fecha--- Usuario : ---@Usuario--- Página :999	
<u>-----X(45) @Empresa-----</u> <u> -----X(13) @Ruc----- </u>			
<u>PREMIOS POR PERSONA</u> <u> -----X(30) @Título----- </u> <u> -----X(30)@Rango----- </u>			
Nombre		Fec. Entreg	
X(50)Nombre 		X(10) fec_entreg 	
ssf_cpremxpath			
Observación:			



BIBLIOTECA
CAMPUS
ESPOL
ENAZAS

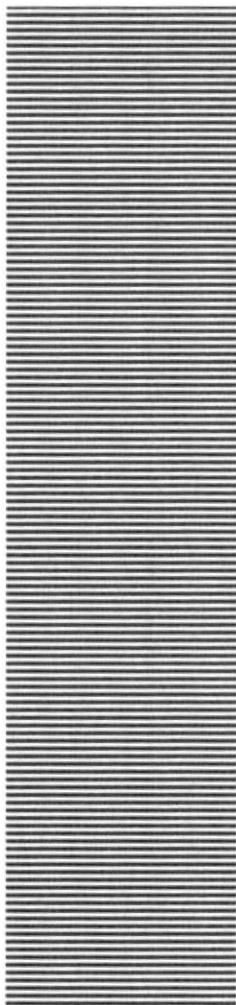
8.2.29. Reporte de Comparativo de Premios (Por Torneo)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.	
Nombre del Reporte: SSF_CPREMANUAL01.rpt		Descripción: Reporte Comparativo de Premios (Totales por Torneo)	
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: --@Fecha-- Usuario : --@Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa----</u> <u> ----X(13) @Ruc----</u>			
<u>COMPARATIVO DE PREMIOS ANUALES</u> <u>TOTALES POR TORNEO</u> <u> ----X(30) @Título----</u>			
Torneo		Total	
Año: 9(4) año_torneo			
X(35)nom_campeo		9(18,2) TotalTorneo	
			
ssf_cpremanual			
Observación:			

8.2.30. Reporte Comparativo de Premios (Por Partido)

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos . Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cáller.	
Nombre del Reporte: SSF_CPREMANUAL02.rpt		Descripción: Reporte Comparativo de Premios (Totales por Partido)	
DISEÑO DE REPORTES			
 Emp_logo		Fecha emisión: @Fecha-- Usuario : @Usuario-- Página :999	
<u> ----X(45) @Empresa---- </u> <u> ----X(13) @Ruc---- </u>			
<u>COMPARATIVO DE PREMIOS ANUALES</u> <u>TOTALES POR PARTIDO</u> <u> ----X(30) @Título---- </u>			
Partido		Total	
Año: 9(4) año_torneo			
Torneo: X(35) nom_campeo			
X(35) Nombre		9(18,2) TotalTorneo	
			
ssf_cpremanual			
Observación:			





CAPÍTULO 9

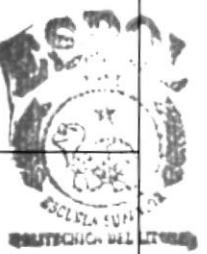
DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMA



9. DIAGRAMAS IPO Y NARRATIVAS DE PROGRAMA

9.1. ORGANIZACIÓN DE CAMPEONATO

9.1.1. IPO de Organización de Campeonato

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SDF_PORGACAMPE.frm		Menú: Mnu_Orga_Camp
El proceso de organización de campeonato consiste en la creación de un campeonato en el cual se registran datos específicos sobre la parametrización y planificación del mismo cuando se lo realice.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <ul style="list-style-type: none"> Información digitada SDFM_CAMP_EONA SDFM_TIPO_CAMP SDFM_ORGA_DEOI SDFM_PAIS_MUND SDFM_DIVI_SION SDFM_CATE_GORI 	PROCESO <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDFM_CAMP_EONA] B --> C[SDFM_TIPO_CAMP] C --> D[SDFM_ORGA_DEOI] D --> E[SDFM_PAIS_MUND] E --> F[SDFM_DIVI_SION] F --> G[SDFM_CATE_GORI] G --> H[SDF_PORGACAMPE] H --> I[SDFT_CAMP_AÑOS] </pre>	SALIDA
Observación:		

9.1.2. Narrativas de Organización de Campeonato

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PORGACAMPE.frm	Secuencia: Página 1 de 3
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma “Organización de Campeonato” se llena el campo de año de campeonato usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro opción = cod_parame que extrae la información existente en la tabla SEGP_PARA_METR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el combo de campeonato utilizando el store SDFSPC_CAMPIONATO enviando el parámetro opción = 'A' el cual trae todos los campeonatos de la tabla SDFM_CAMP_EONA. 3. Se llena el combo Organizado Por usando el store SDFSPC_ORGANIZACIONES enviando el parámetro tip_cons = W, tip_organí = A, est_profes = 1 y est_asocia = F indicando que traiga todas las asociaciones nacionales y provinciales activas y eliminadas de la tabla SDFM_ORGA_DEPO. 4. Se llena el combo de Categoría usando el store SDFSPC_CATEGORIA utilizando el parámetro opción = 'D' que trae datos de la tabla SDFM_CATE_GORI. 5. Se llena el combo de división usando el store SDFSPC_TRAER_DIVISION opción = B que trae datos de la tabla SDFM_DIVI_SION. 6. Por último se trae de la tabla de parámetros SEGP_PARA_METR la división que es de mayores utilizando el store SEGP_PARA_METR enviando el parámetro cod_parame = cod_mayore. 	

Observación:



NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PORGACAMPE.frm	Secuencia: Página 2 de 3
2. Iniciar el proceso de Organización de Campeonato	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se escoge el en el combo el campeonato se llena el combo código utilizando el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción = C sacando información de la tabla SDFT_CAMP_AÑOS. 2. Al haber realizado el punto 1 y se escoge en el combo código algún elemento se ejecuta el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción = T. 3. Después de haber seleccionado todos elementos necesarios que se proceden al presionar el botón Aceptar y se ejecuta el store SDFSPM_CAMP_AÑOS usando el parámetro opción = I se grabará el registro en la tabla SDFT_CAMP_AÑOS. 	
3. Modificar el proceso de Organización de Campeonato	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Se debe de elegir un campeonato en el combo al realizar la selección se ejecutará el store SDFSPC_CAMP_AÑOS enviando el parámetro opción = C para que aparezcan los códigos pertenecientes a ese campeonato sacando información de la tabla SDFT_CAMP_AÑOS. 2. Si se elige un código en el combo entonces se ejecutará el store SDFSPC_CAMP_AÑOS enviando el parámetro opción = T para que aparezcan todos los datos en la pantalla de organización de campeonato. 3. Después de haber modificado algún elemento de la pantalla se procede a presionar el botón Modificar y se ejecuta el store SDFSPM_CAMP_AÑOS usando el parámetro opción = M se grabará el registro en la tabla SDFT_CAMP_AÑOS. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PORGACAMPE.frm	Secuencia: Página 3 de 3
4. Eliminación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Se debe de elegir un campeonato en el combo al realizar la selección se ejecutará el store SDFSPC_CAMP_AÑOS enviando el parámetro opción = C para que aparezcan los códigos pertenecientes a ese campeonato sacando información de la tabla SDFT_CAMP_AÑOS.2. Si se elige un código en el combo entonces se ejecutará el store SDFSPC_CAMP_AÑOS enviando el parámetro opción = T para que aparezcan todos los datos en la pantalla de organización de campeonato.3. Entonces se procede a presionar el botón Eliminar y se ejecuta el store SDFSPM_CAMP_AÑOS usando el parámetro opción = E se grabará el registro en la tabla SDFT_CAMP_AÑOS pasando del estado activo a eliminado.	
Observación:	

9.2. EQUIPOS PARTICIPANTES

9.2.1. IPO de Ingreso de Equipos Participantes

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.						
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm		Menú: Mnu_MEqui						
El proceso de registro de equipos consiste en facilitar el registro de los clubes y la habilitación de jugadores, cuerpo técnico y directivos.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center;">PROCESO</th> <th style="text-align: center;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> </td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<p>Observación:</p> <p style="text-align: right; margin-top: -20px;"> </p>								

9.2.2. Narrativas de Equipos Participantes

NARRATIVA DEL PROGRAMA																																																			
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 1 de 9																																																		
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:																																																			
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llenan las siguientes variables globales de la siguiente forma GF_Flag_Modificado = False, GF_Flag_DsCamp_Click = True y GF_Flag_Entidad_Click = True, para saber cuando cargar el formulario. 2. Se crean las tablas temporales que se utilizan en el proceso de inscripción con la siguiente estructura. <p>TABLA SDFT_JUGA_INSC tiene los siguientes campos:</p> <table> <tbody> <tr><td>Cod_asocia</td><td>TEXT (20)</td></tr> <tr><td>Cod_organí</td><td>TEXT (20)</td></tr> <tr><td>cod_perjue</td><td>TEXT (20)</td></tr> <tr><td>est_nacion</td><td>TEXT (1)</td></tr> <tr><td>cod_divisi</td><td>INTEGER</td></tr> <tr><td>cod_tipper</td><td>INTEGER</td></tr> <tr><td>cod_funcio</td><td>INTEGER</td></tr> <tr><td>est_habili</td><td>TEXT (1)</td></tr> <tr><td>est_transf</td><td>TEXT (1)</td></tr> <tr><td>grabado</td><td>TEXT (1)</td></tr> <tr><td>est_actuac</td><td>TEXT (1)</td></tr> </tbody> </table> <p>Se crea la clave primaria PrimariaJug con los siguientes campos cod_asocia, cod_organí, cod_perjue.</p> <p>TABLA SDFT_CLUB_INSC tiene los siguientes campos:</p> <table> <tbody> <tr><td>cod_asocia</td><td>TEXT (20)</td></tr> <tr><td>cod_organí</td><td>TEXT (20)</td></tr> <tr><td>col_campri</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>col_nupapr</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>col_polpri</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>col_camsec</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>col_nucase</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>col_pansec</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>col_nupase</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>col_polsec</td><td>TEXT (35)</td></tr> <tr><td>num_jugext</td><td>INTEGER</td></tr> <tr><td>num_jugmay</td><td>INTEGER</td></tr> <tr><td>num_jugnac</td><td>INTEGER</td></tr> <tr><td>grabado</td><td>TEXT(1)</td></tr> </tbody> </table> <p>Se crea la clave primaria PrimariaClub con los siguientes campos cod_asocia, cod_organí.</p>		Cod_asocia	TEXT (20)	Cod_organí	TEXT (20)	cod_perjue	TEXT (20)	est_nacion	TEXT (1)	cod_divisi	INTEGER	cod_tipper	INTEGER	cod_funcio	INTEGER	est_habili	TEXT (1)	est_transf	TEXT (1)	grabado	TEXT (1)	est_actuac	TEXT (1)	cod_asocia	TEXT (20)	cod_organí	TEXT (20)	col_campri	TEXT (35)	col_nupapr	TEXT (35)	col_polpri	TEXT (35)	col_camsec	TEXT (35)	col_nucase	TEXT (35)	col_pansec	TEXT (35)	col_nupase	TEXT (35)	col_polsec	TEXT (35)	num_jugext	INTEGER	num_jugmay	INTEGER	num_jugnac	INTEGER	grabado	TEXT(1)
Cod_asocia	TEXT (20)																																																		
Cod_organí	TEXT (20)																																																		
cod_perjue	TEXT (20)																																																		
est_nacion	TEXT (1)																																																		
cod_divisi	INTEGER																																																		
cod_tipper	INTEGER																																																		
cod_funcio	INTEGER																																																		
est_habili	TEXT (1)																																																		
est_transf	TEXT (1)																																																		
grabado	TEXT (1)																																																		
est_actuac	TEXT (1)																																																		
cod_asocia	TEXT (20)																																																		
cod_organí	TEXT (20)																																																		
col_campri	TEXT (35)																																																		
col_nupapr	TEXT (35)																																																		
col_polpri	TEXT (35)																																																		
col_camsec	TEXT (35)																																																		
col_nucase	TEXT (35)																																																		
col_pansec	TEXT (35)																																																		
col_nupase	TEXT (35)																																																		
col_polsec	TEXT (35)																																																		
num_jugext	INTEGER																																																		
num_jugmay	INTEGER																																																		
num_jugnac	INTEGER																																																		
grabado	TEXT(1)																																																		
<p>Observación:</p>																																																			

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 2 de 9
<p>3. Se toma la fecha del servidor utilizando el store Procedure SDFSPC_FECHA.</p> <p>4. Se toma el año del campeonato actual de la tabla de parámetros utilizando el store Procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO.</p> <p>5. Se llena el campo de código usando el store procedure SDFSPC_CAMPEONATO enviando los parámetros opción=A que extrae la información existente en la tabla SDFM_CAMP_EONA y SDFM_TIPO_CAMP.</p> <p>6. Se llena el campo organizaciones usando el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES enviando los parámetros opción= * que extrae información de las tablas SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_TIPO_PERS, SDFM_PAIS_MUND.</p> <p>7. Se llena el campo categoría usando el store procedure SDFSPC_CATEGORIA enviando los parámetros opción= E que extrae información de las tablas SDFM_CATE_GORI.</p> <p>8. Se llena el campo división usando el store procedure SDFSPC_TRAER_DIVISIÓN enviando los parámetros opción= D que extrae información de las tablas SDFM_DIVI_SION.</p> <p>9. Se llena saca el país donde se encuentra ubicada la empresa de la tabla de parámetros utilizando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO.</p> <p>10. Se limpian los controles de la pantalla</p>	

2. Selección del registro a ingresar

1. Se selecciona el campeonato a ingresar si existen datos ingresados en el campeonato y en el código preguntará "Desea grabar los cambios ". Si la respuesta es afirmativa llamará al proceso PL_PROCESAR_REGISTROS, caso contrario PL_BORRAR_TABLA donde se borran las tablas temporales. Si no existen datos ingresados llama al procedimiento PL_BORRAR_TABLA.
2. Se limpian los controles. Se le asigna la posición del campeonato al combo de tipo de campeonato.

Observación:



NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 3 de 9
<p>3. Una vez que se ha seleccionado el campeonato se llenan los datos con la función PL_LLENAR_CBO_CODIGO se envía como parámetro el código del campeonato y en la función se llenan todos los campeonatos de ese tipo con el campo "sec_campeo" mediante el store procedure SDFSPC_CAMP_AÑOS, y se almacena el código del campeonato seleccionado y la carpeta de equipos se hace invisible.</p> <p>4. Cuando se selecciona la secuencia del campeonato se siguen los pasos 1 y 2, luego se llena el campeonato mediante el procedimiento FL_MOSTRAR_CAMPEONATO, se le envían como parámetro el código del campeonato y la secuencia del campeonato, el procedimiento se ajusta para que afecte los campos que se utilizan en la forma de equipos inscritos.</p> <p>5. En el procedimiento FL_MOSTRAR_CAMPEONATO, se cargan los siguientes datos:</p> <p>Se consulta la Organización del Campeonato que deseamos mediante el store SDFSPC_CAMP_AÑOS. Se Permite Consultar los parámetros del Campeonato mediante el store SDFSPC_PARAMETROS CAMPEONATO, los valores a consultar son:</p> <ul style="list-style-type: none"> El máximo de jugadores mayores. El máximo de jugadores extranjeros. El máximo de jugadores nacionalizados. <p>6. Se asigna el Estado del Campeonato en una variable global y se muestra en la pantalla.</p> <p>7. Se asigna el Estado del Registro en el combo y se muestra en la pantalla.</p> <p>8. Utilizando la función FL_BUSCAR_CBO que permite buscar un elemento en el objeto y asignarle la posición en el mismo.</p> <p>9. Se busca en el combo de organizaciones para mostrar quien organiza el campeonato.</p> <p>10. Se busca en el combo de división para mostrar la división del campeonato, se almacena la edad permitida en una variable global, recorriendo el conjunto de resultados de la tabla de divisiones, cuando coincida con la división del campeonato.</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 4 de 9
<p>11. Se busca en el combo de categorías para mostrar la categoría del campeonato el cual llama al store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONES_NACIONALES, se almacena en una variable global el tipo de la organización.</p> <p>12. Si el tipo de persona es P entonces:</p> <p>Se limpia la lista de asociaciones se llama al procedimiento PL_LLENARORGANIZACIONES que recibe como parámetros el objeto a llenar, el tipo de organización, el código de la organización y a que nivel se quiere presentar la información.</p> <p>1: Muestra las asociaciones. 2: Muestra los clubes.</p> <p>Se envía como objeto aquel que muestra los clubes.</p> <p>Se limpia el objeto que muestra la lista de organizaciones.</p> <p>Se debe identificar si el campeonato es internacional y el nivel es igual a 2 estos valores permitirán traer las organizaciones y los clubes correctos, mediante el store procedure SDFSPC_TRAER ORGANIZACIONES, y se llena el objeto con las organizaciones y se almacenan en dos arreglos. Uno para almacenar el código de las organizaciones y el otro para guardar el estado que será para grabar la información en forma correcta.</p> <p>Se debe verificar cuales están inscritos utilizando el store procedure SDFSPC_ORGANIZACIONESREGISTRADAS, si no se encuentran inscritos deberá insertarlo en el objeto y agregarlo en el arreglo de clubes, al mismo tiempo se debe grabar en la base temporal de Access SDFT_CLUB_INSC. Con estado "G" de grabado.</p> <p>13. Una vez ingresado en el objeto se deben marcar las organizaciones que han sido inscritas mediante el procedimiento PL_MARCAR CLUBES que consulta los elementos que están en la tabla temporal para marcarlos en el objeto. Caso contrario Se limpia la lista de asociaciones se llama al procedimiento PL_LLENARORGANIZACIONES Se envía como objeto aquel que muestra las asociaciones.</p> <p>14. Se hace visible el objeto que muestra a los clubes y la carpeta que muestra a los jugadores.</p>	
<p>Observación:</p> <p style="text-align: right;">CAMPUS PENAS</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 5 de 9
<p>3. Selección de los clubes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se divide en la selección de las asociaciones o los clubes. <p>1. Selección de asociación:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Cuando se selecciona la asociación se asigna el código a una variable global a la forma para saber cual es la asociación que maneja los clubes que se muestran. b. Se llama al procedimiento PL_LLENARORGANIZACIONES y se envian como parámetros el objeto a llenar, el tipo de organización "C" para club, el codigo de la asociación actual y el nivel 2. c. Una vez lleno el objeto se deben marcar las organizaciones que han sido inscritas mediante el procedimiento PL_MARCARCLUBES que consulta los elementos que están en la tabla temporal para marcarlos en el objeto. <p>2. Selección de clubes:</p> <ol style="list-style-type: none"> a. El contenido de los controles que guardan los colores de los equipos, se almacenan en variables locales para poder limpiar los controles, se limpian los controles. b. Se llama a la función GP_LLENARSPREADS se envían como parámetro el conjunto de resultados que almacena a los jugadores GF_Rdjugadores y el tipo "J". c. Para identificar que los registros a ingresar corresponden a los jugadores. d. En la función GP_LLENARSPREADS si el tipo es "J" se limpia el control spread que muestra los jugadores; si el estado del campeonato es diferente de "Finalizado" entonces se deben tomar los datos de la tabla de personal de juego para mostrar los jugadores que pueden ser inscritos en el campeonato mediante el store procedure "SDFSPC_TRAERJUGADORES". e. Si el tipo de la organización deportiva que organiza el campeonato es "R" solo se toma en cuenta a los jugadores nacionales o nacionalizados. <p>Se deben cargar los siguientes datos:</p> <p>Fecha de inscripción, fecha de habilitación, apellidos,nombres, nacionalidad, cédula o pasaporte, descripción de la función, tipo (cédula o pasaporte), código del país, código del club, fecha de nacimiento, código del país sede, código de la nacionalidad</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 6 de 9
<p>código de la función, código del tipo de persona, estado de transferencia, estado de grabado, estado de actuación, edad.</p> <p>Para los jugadores se le asigna un color diferente a las letras dependiendo de si es extranjero, nacional, nacionalizado o juvenil. Tomando en cuenta el valor de las columnas que almacenan los códigos de país, nacionalidad, país sede y edad.</p> <ul style="list-style-type: none"> f. Se debe verificar cuales estan inscritos con ayuda del store procedure SDFSPC_JUGADORESREGISTRADOS, y si no se encuentran inscritos deberá insertarselo en el control spread y al mismo tiempo se debe grabar en la base temporal de Access SDFT_JUGA_INSC. g. Luego se compara los elementos que están ingresados en la base con los que se encuentran en el control spread, se colorea el fondo de las letras de colores para los siguientes casos: h. Cuando ya han sido inscritos en el campeonato y cuando han sido transferidos a otro Club. Pero esta validación solo se aplica a los jugadores. i. Una vez que se ha llenado la información si no es la primera vez se actualiza la tabla SDFT_CLUB_INSC. j. Se almacena el código del club que se ha escogido se llenan los colores tomando los datos de la tabla temporal SDFT_CLUB_INSC y se inicializan las variables que llevan la cuenta de los jugadores nacionalizados, extranjeros y nacionales. k. Si el club esta seleccionado se verifica si el club esta insertado en la tabla temporal con estado "T", caso contrario se lo actualiza con los siguientes estados: <ul style="list-style-type: none"> Si en la tabla esta "T" se lo actualiza con "T" Si en la tabla esta "G" se lo actualiza con "G" Si en la tabla esta "D" se lo actualiza con "G" Si en la tabla esta "E" se lo actualiza con "T" Junto con los acumuladores de jugadores extranjeros, nacionales y nacionalizados. l. Caso contrario se verifica si el club existe en la tabla temporal se lo actualiza con los siguientes estados: <ul style="list-style-type: none"> Si en la tabla esta "G" se lo actualiza con "D" Si en la tabla esta "T" se lo actualiza con "E" Junto con los acumuladores de jugadores extranjeros, nacionales y nacionalizados. m. En todos los casos se actualiza el arreglo que maneja el estado de los clubes. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 7 de 9
<p>4. Selección de los jugadores e ingreso de colores en la pantalla</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El control spread que muestra a los jugadores se llena cuando se selecciona el club a ingresar, los colores, cuerpo técnico, directivos se llenan cuando se seleccione la carpeta donde se encuentran. 2. Si se selecciona la carpeta donde estan los colores del uniforme principal o alterno, se consultan los colores en la base con el store procedure "SDFSPC_COLORESREGISTRADOS". 3. Y se muestran en pantalla, siempre que no se hayan modificado los campos en la pantalla, en ese caso no se modifican. Cuando se escoge la carpeta del cuerpo técnico se llama a la función GP_LLENARSPREADS y se envían como parámetros al conjunto de resultados que almacena al cuerpo técnico GF_Rdojugadores y el tipo "T". Cuando se escoge la carpeta de los directivos se llama a la función GP_LLENARSPREADS y se envían como parámetros al conjunto de resultados que almacena al cuerpo técnico GF_RdoDirectivos y el tipo "D". <p>4. En el control spread que almacena a los jugadores cuando se presiona el botón de la columna 19 se llama a la forma personal de juego para mostrar la ficha del jugador.</p> <p>5. Si se presiona la columna 1 que es donde se almacena la fecha de inscripción debe realizar las siguientes operaciones: Acumula a los jugadores extranjeros, nacionales y nacionalizados.</p> <p>6. Si se presiona la columna 2 que es donde se almacena la fecha de habilitación debe realizar las siguientes operaciones: Verificar que este seleccionada la fecha de inscripción. Verificar que si ha sido transferido no se lo puede habilitar. Verificar que si ha jugado por lo menos un partido no se lo puede deshabilitar.</p> <p>7. En ambos casos si esta seleccionado y si no existe en la tabla temporal SDFT_JUGA_INSC se lo grabará si existe se lo actualizará con los siguientes estados: Si en el Spread la columna que almacena el estado de grabado es : "T" se lo actualiza con "P" "G" se lo actualiza con "U" "E" se lo actualiza con "T" "D" se lo actualiza con "G"</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 8 de 9
<p>Si esta sin seleccionar y la columna es igual a 1 entonces:</p> <p>Si en el Spread la columna que almacena el estado de grabado es:</p> <ul style="list-style-type: none"> "T" se lo actualiza con "E" "G" se lo actualiza con "D" 	
<p>Si la columna es igual a 2 entonces:</p> <p>Si en el Spread la columna que almacena el estado de grabado es:</p> <ul style="list-style-type: none"> "T" se lo actualiza con "P" "G" se lo actualiza con "U" 	
<ol style="list-style-type: none"> 8. Si se presiona la cabecera en el control spread se ordenan todos los registros por la columna seleccionada. 9. Cuando se muestran los directivos en la columna de cargos se muestra la leyenda "Cargos asignados". 10. Cuando se realice clic sobre la columna que muestra los cargos se llama al store procedure SDFSPC_CARGOSPORPERSONA. 11. Se limpia el combo en la línea activa del spread y se llena con el resultado de la consulta. 	
<h3>5. Proceso de grabar los registros ingresados</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que los registros han sido seleccionados puede tener dos opciones para grabar los registros cambiarse de campeonato o presionar el botón grabar. 2. Cambiarse de campeonato: <ul style="list-style-type: none"> a. Si el código del campeonato es diferente de nulo en la pantalla y existen asociaciones entonces muestra un mensaje preguntando si desea grabar la información si la respuesta es afirmativa graba utilizando el procedimiento PL_PROCESAR_REGISTROS los registros sino borra la tabla temporal. b. Si el campo código es nulo o la lista de asociaciones es igual a 0 borra la tabla. c. Lo mismo debe realizarse cuando se cambia el tipo de campeonato. <p>Si el tipo del campeonato es diferente de nulo y si el código del campeonato es diferente de nulo.</p> 	
<p>Observación:</p>	

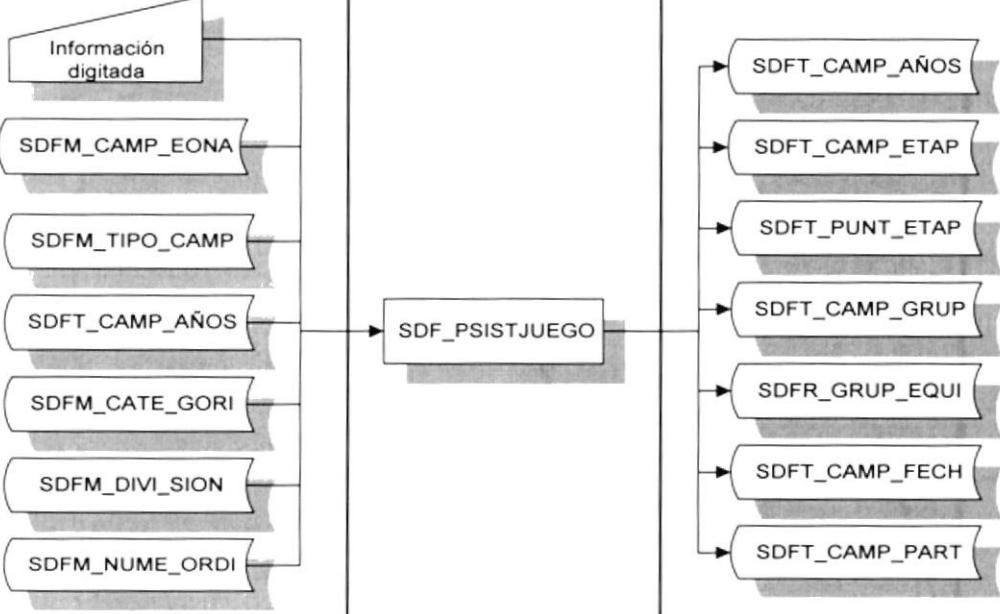
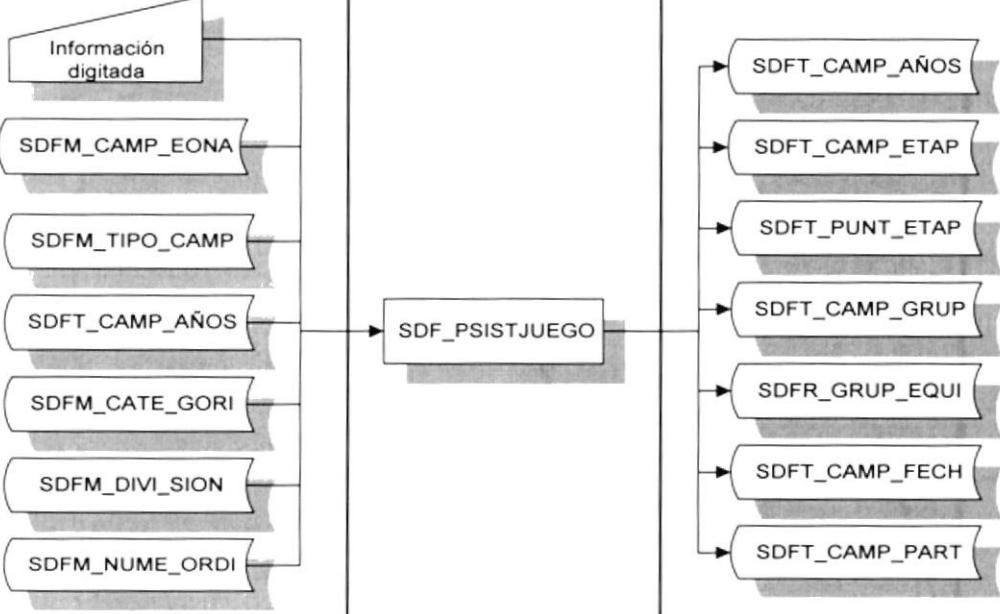
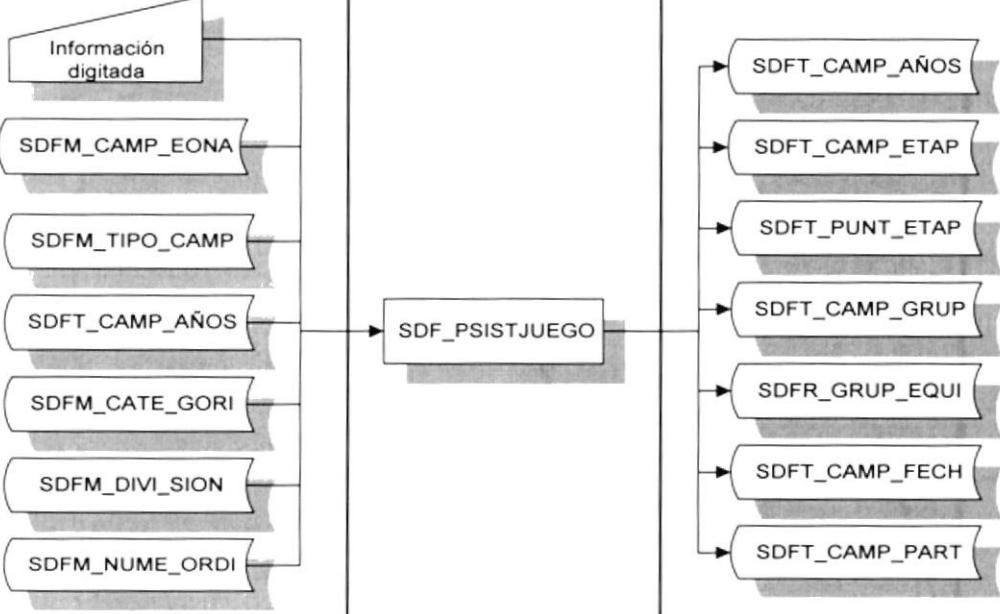


NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PEQUIINSCR.frm	Secuencia: Página 9 de 9
<p>6. Presionando el botón grabar</p> <ul style="list-style-type: none"> a. Se llama al procedimiento PL_PROCESAR_REGISTROS el cual selecciona de la tabla temporal los Sql = "SELECT * FROM SDFT_CLUB_INSC where grabado = 'T' or grabado = 'D' or grabado = 'G'. b. Si existen clubes verifica si existen jugadores y muestra la pantalla SDF_CEQUIGRABA que muestra el avance de grabado de los registros. c. Actualiza los campos que almacenan los colores en la tabla temporal del registro en pantalla. d. Realiza un ciclo que recorre los clubes y por cada club toma los registros de la tabla temporal y los graba si el estado de grabado en la tabla temporal es igual a "T" y actualiza el estado de grabado a "G", los actualiza si el estado de grabado es "G" y actualiza el estado de grabado a "G" o los elimina si el estado de los clubes es "D" y los borra de la tabla temporal; utilizando los stores SDFSPM_CLUBESREGISTRADOS y SDFSPM_UNIFCOLORES . La tabla temporal que se actualiza es SDFT_CLUB_INSC. e. Selecciona a los jugadores que pertenecen al club actual y los graba uno a uno tomando en cuenta. Si el estado de grabado es "T" o "P" se graba en la base y se actualiza la tabla temporal y se cambia el estado de grabado a "G". Si el estado es "D" se los elimina de la base y el estado de grabado de la tabla temporal se actualiza a "E". Si el estado de grabado es "U" o el estado de habilitado es "A" se actualiza en la base y se actualiza el estado de grabado de la base temporal a "U" utilizando el store procedure SDFSPM_JUGADORESREGISTRADOS, una vez que se ha grabado el registro se verifica si tiene cargos asignados mediante el store procedure SDFSPC_CARGOSPORPERSONA y se almacenan en la base con ayuda del store procedure SDFSPM_CARGOSPOR PERSONA. f. Cuando se termina de grabar los registros se limpian las variables utilizadas y se ejecutan los siguientes procedimientos en secuencia: PL_GenerarTablasTemporales, PL_Sacar_Fecha_Sistema, PL_Sacar_Año_Sistema, PL_Llenar_Cbo_Campeonato, PL_Llenar_Cbo_Entidad, PL_Llenar_Cbo_Categoría, PL_Llenar_Cbo_Division, PL_Sacar_Pais_Sede. 	

Observación:

9.3. SISTEMA DE JUEGO DEL CAMPEONATO

9.3.1. IPO de Sistema de Juego del Campeonato

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.						
Nombre del Archivo: SDF_PSISTJUEGO.frm	Menú: Mnu_Sist_Jueg							
El proceso de sistema de juego consiste en dar un esquema de como debe de regirse un campeonato relacionado con el aspecto de estructuración de etapas, grupos, fechas y partidos que se requieran manejar.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;"> Información digitada  </td><td style="text-align: center; padding: 10px;"> SDF_PSISTJUEGO </td><td style="padding: 10px;"> SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_ETAP SDFT_PUNT_ETAP SDFT_CAMP_GRUP SDFR_GRUP_EQUI SDFT_CAMP_FECH SDFT_CAMP_PART </td></tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	Información digitada 	SDF_PSISTJUEGO	SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_ETAP SDFT_PUNT_ETAP SDFT_CAMP_GRUP SDFR_GRUP_EQUI SDFT_CAMP_FECH SDFT_CAMP_PART		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
Información digitada 	SDF_PSISTJUEGO	SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_ETAP SDFT_PUNT_ETAP SDFT_CAMP_GRUP SDFR_GRUP_EQUI SDFT_CAMP_FECH SDFT_CAMP_PART						
Observación:								



BIBLIOTECA
CAMPUS
PENAS

9.3.2. Narrativas de Sistema de Juego del Campeonato

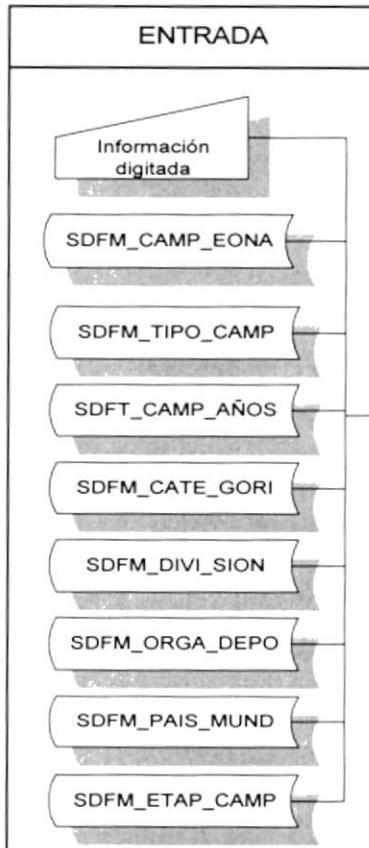
NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PSISTJUEGO.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma "Sistema de Juego del Campeonato" se llena el campo de año de campeonato usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro opción = cod_parame que extrae la información existente en la tabla SEGP_PARA_METR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el combo de campeonato utilizando el store SDFSPC_CAMPEONATO enviando el parámetro opción = 'A' el cual trae todos los campeonatos de la tabla SDFM_CAMP_EONA. 3. Se llena el combo de Categoría usando el store SDFSPC_CATEGORIA utilizando el parámetro opción = 'D' que trae datos de la tabla SDFM_CATE_GORI. 4. Se llena el combo de división usando el store SDFSPC_TRAER_DIVISION opción = B que trae datos de la tabla SDFM_DIVI_SION. <p>2. Iniciar el proceso de Sistema de Juego del Campeonato</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se escoge en el combo el campeonato se llena el combo código utilizando el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción = C sacando los datos SDFT_CAMP_AÑOS. 2. Al haber realizado el punto 1 y se escoge en el combo código algún elemento se ejecuta el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción = T. 	

Observación:

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PORGACAMPE.frm	Secuencia: Página 2 de 2
<p>3. Después de haber realizado el ingreso se procede a presionar el botón Aceptar y se ejecuta el store SDFSPM_SIST_CAMP usando el parámetro opción = X para borrar el sistema de juego la información a borrar serán de las tablas SDFT_CAMP_AÑOS, SDFT_CAMP_ETAP, SDFT_PUNT_ETAP, SDFT_CAMP_GRUP, SDFR_GRUP_EQUI, SDFT_CAMP_FECH y SDFT_CAMP_PART.</p> <p>4. Se procede a ejecutar el store SDFSPM_CAMP_AÑOS enviando el parámetro opción = N para cambiar el estado del campeonato de la tabla SDFT_CAMP_AÑOS de programado a estructurado.</p> <p>5. Se ejecuta el store SDFSPM_ETAPAS_CAMP enviando el parámetro opción = I para ingresar las etapas en la tabla SDFT_CAMP_ETAP.</p> <p>6. Se ejecuta el store SDFSPM_PUNT_ETAPA enviando el parámetro opción = I para ingresar el puntaje de la etapa en la tabla SDFT_PUNT_ETAP.</p> <p>7. Se ejecuta el store SDFSPM_GRUPO_CAMP enviando el parámetro opción = I para ingresar los grupos del campeonato en la tabla SDFT_CAMP_GRUP.</p> <p>8. Se ejecuta el store SDFSPM_FECHA_CAMP enviando el parámetro opción = I para ingresar las fechas del campeonato en la tabla SDFT_CAMP_FECH.</p> <p>9. Se ejecuta el store SDFSPM_PARTIDO_CAMP enviando el parámetro opción = I para ingresar los partidos del campeonato en la tabla SDFT_CAMP_PART.</p> <p>Se tiene que recalcar que solo se genera la clave y no el resto de los datos en la mayoría de los registros que genera el sistema de juego del campeonato, es decir que solo se da la estructura del campeonato de como se va a desarrollar o se va a desempeñar.</p> <p>Observación:</p>	

9.4. CRONOGRAMA DE ETAPAS

9.4.1. IPO de Cronograma de Etapas

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SDF_PCRONOETAP.frm		Menú: Mnu_Cron_Etap
El proceso de cronograma de etapas consiste en dar un lapso de tiempo de inicio y finalización de las etapas que tenga algún campeonato.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
 <p>The diagram illustrates the data flow for the SDF_PCRONOETAP process. On the left, there is a vertical stack of nine input boxes, each with a grey horizontal bar at the bottom. From top to bottom, the inputs are: 'Información digitada', 'SDFM_CAMP_EONA', 'SDFM_TIPO_CAMP', 'SDFT_CAMP_AÑOS', 'SDFM_CATE_GORI', 'SDFM_DIVI_SION', 'SDFM_ORGA_DEPO', 'SDFM_PAIS_MUND', and 'SDFM_ETAP_CAMP'. An arrow points from the 'SDFT_CAMP_AÑOS' box to the central process box, which is labeled 'SDF_PCRONOETAP'. Another arrow points from this process box to the output box on the right, labeled 'SDFT_CAMP_ETAP'.</p>	PROCESO	SALIDA
Observación:		

9.4.2. Narrativas de Cronograma de Etapas

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PCRONOETAP.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma “Cronograma de Etapas” se llena el campo de año de campeonato usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro opción = cod_parame que extrae la información existente en la tabla SEGP_PARA_METR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 	
<p>2. Iniciar el proceso de Cronograma de Etapas</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se escoge por medio del botón de ayuda al usuario el campeonato que se quiere consultar se lo hace por medio del store SDFSPC_CAMP_AÑOS usando el parámetro opción = B. 2. Se ejecuta inmediatamente el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP con el parámetro opción = G el cual permite llenar el combo de etapa, fecha de inicio y fecha de finalización. 3. Al haber realizado el punto 1 y se escoge en el combo código algún elemento se ejecuta el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción = T. 4. En el momento de presionar el botón aceptar se ejecuta el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción = H que va a permitir las fechas de inicio y finalización validarlas en el momento de querer grabar. 5. En caso de que las fechas no tengan ningún inconveniente se ejecutará el store SDFSPM_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción = F, entonces se grabará la información. 	
<p>Observación:</p>	



BIBLIOTECA
CAMPUS
REÑAS

9.5. CALENDARIO DE JUEGO

9.5.1. IPO de Calendario de Juego

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Cálleri.
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm		Menú: Mnu_Cale_Jueg
El proceso de calendario de juego consiste en asignar los equipos a un grupo específico y de realizar el calendario de acuerdo a dicha designación.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <ul style="list-style-type: none"> Información digitada SDFT_CAMP_AÑOS SDFT_CAMP_ETAP SDFT_CAMP_GRUP SDFT_CAMP_FECH SDFR_GRUP_EQUI SDFT_CAMP_PART SDFM_ORGA_DEPO SDFM_PAIS_MUND SDFM_ESTA_DIOS 	PROCESO <p>SDF_PDESIGRUPO</p>	SALIDA <ul style="list-style-type: none"> SDFT_CAMP_PART SDFT_GRUP_EQUI
Observación:		<p>BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS</p>

9.5.2. Narrativas de Calendario de Juego

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm	Secuencia: Página 1 de 5
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se carga la forma "Calendario de Juego" se llena el campo de año de campeonato usando el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro opción = cod_param que extrae la información existente en la tabla SEGP_PARA_METR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el combo de campeonato y tipo mediante el store SDFSPC_CAMPEONATO enviando el parámetro opción = A. 3. Se llena el combo de "Organizado Por" y país mediante el store SDFSPC_ORGANIZACIONES enviando el parámetro opción = W. 4. Se llena el combo de división mediante el store SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = B. 5. Se llena el combo de categoría mediante el store SDFSPC_CATEGORIA enviando el parámetro opción = D. 6. En caso de que las fechas no tengan ningún inconveniente se ejecutará el store SDFSPM_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción = F, entonces se grabará la información. <p>2. Iniciar el proceso de Calendario de Juego</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se escoge en el combo el campeonato se llena el combo código utilizando el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción = C sacando los datos SDFT_CAMP_AÑOS. 	
Observación:  BIBLIOTECA DEL LICEO BIBLIOTECA CAMPUS REÑAS	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm	Secuencia: Página 2 de 5
<p>2. Al haber realizado el punto 1 y se escoge en el combo código algún elemento se ejecuta el store SDFSPC_CAMP_AÑOS utilizando el parámetro opción = T.</p> <p>3. Al escoger la etapa se verifica si la etapa no ha finalizado mediante el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción = E.</p> <p>4. Al ejecutar el paso anterior se ejecutará mediante el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción = C que llenará el combo de etapa.</p> <p>5. Seguidamente se procede a generar la lista con respecto a la etapa seleccionada mediante el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP usando el parámetro opción = D.</p> <p>6. Al escoger un elemento del combo de etapa se llenará el combo de grupo mediante el store SDFSPC_GRUPO_CAMP usando el parámetro opción = C.</p> <p>7. Seguidamente la lista de grupos tomará forma mediante el store SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO usando el parámetro opción = G.</p> <p>8. Obtengo información acerca de la fecha de inicio y de fin de una etapa mediante el store SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO usando el parámetro opción = E.</p> <p>9. Al escoger un elemento del combo de grupo se llenará el combo de fecha mediante el store SDFSPC_FECHA_CAMP usando el parámetro opción = C.</p> <p>10. Obtengo información acerca del número de partidos de una fecha mediante el store SDFSPC_FECHA_CAMP usando el parámetro opción = E.</p> <p>11. Lleno la lista de países de los partidos mediante el store SDFSPC_FECHA_CAMP usando el parámetro opción = E.</p>	

Observación:

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm	Secuencia: Página 3 de 5
<p>12. Se extrae el país donde está localizado el sistema, por medio del store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO enviando el parámetro tip_parame = N.</p> <p>13. Lleno la lista de estadios de los partidos mediante el store SDFSPC_ESTADIOS usando el parámetro tip_cons = P o C.</p> <p>14. Lleno la lista de equipos pertenecientes al grupo escogido mediante el store SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO usando el parámetro opción =F.</p> <ul style="list-style-type: none"> • En Caso de Grabar estando en la carpeta de Designación de Grupos. <p>15. Se usa el siguiente store procedure SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =V verificando que no se encuentre partidos organizados en el mismo horario.</p> <p>16. Se usa el siguiente store procedure SDFSPM_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =I grabando el registro en la tabla SDFR_GRUP_EQUI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • En Caso de Grabar estando en la carpeta de Calendario de Juego. <p>17. Se usa el siguiente store procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP enviando el parámetro opción =P grabando el registro en la tabla SDFT_CAMP_PART.</p>	
<h3>3. Modificar el proceso de Calendario de Juego</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se procede a realizar los pasos del 1 al 7 de Iniciar el proceso de Calendario de Juego. 2. Procedo a consultar los equipos designados mediante el store SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO usando el parámetro opción =P. Ver sección "Explicación de stores" página 86. <p>Observación:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm	Secuencia: Página 4 de 5
<p>3. Si se elige un código en el combo entonces se ejecutará el store SDFSPC_CAMP_AÑOS enviando el parámetro opción = T para que aparezcan todos los datos en la pantalla de organización de campeonato.</p> <ul style="list-style-type: none"> • En Caso de Modificar estando en la carpeta de Designación de Grupos. <p>4. Se usa el siguiente store procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP para la eliminación de la designación de inspectores de los partidos modificados enviando el parámetro opción =Q.</p> <p>5. Se usa el siguiente store SDFSPM_DESIGNACION_ARBITROS para la eliminación de la designación de árbitros de los partidos modificados enviando el parámetro opción =Q.</p> <p>6. Se usa el siguiente store procedure SDFSPM_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =X blanqueando los registros anteriormente ingresados de la tabla SDFR_GRUP_EQUI.</p> <p>7. Se usa el siguiente store procedure SDFSPM_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =M modificando el registro en la tabla SDFR_GRUP_EQUI.</p> <ul style="list-style-type: none"> • En Caso de Modificar estando en la carpeta de Calendario de Juego. <p>8. Se usa el siguiente store procedure SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =E extrae la fecha de inicio y fin de una etapa de la tabla SDFR_CAMP_ETAP.</p> <p>9. Se usa el siguiente store procedure SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =V valido que no se encuentren los partidos repetidos SDFR_GRUP_EQUI.</p> <p>10. Se usa el siguiente store procedure SDFSPC_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =Y valido que no se encuentren los partidos en el mismo horario SDFR_GRUP_EQUI.</p>	

Observación:



NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_PDESIGRUPO.frm	Secuencia: Página 5 de 5
<p>11. Se usa el siguiente store procedure SDFSPM_GRUOSCAMPEONATO enviando el parámetro opción =M, seguido se ejecuta la opción =L y la opción =N que verifican que el horario del partido no se cruce.</p> <p>12. Se usa el siguiente store procedure SDFSPM_PARTIDO_CAMP enviando el parámetro opción =P modificar el registro en la tabla SDFT_CAMP_PART.</p>	
 <p>BIBLIOTECA CAMPUS PENAS</p>	
Observación:	

9.6. MANTENIMIENTO DE CAMPEONATO

9.6.1. IPO de Mantenimiento de Campeonato

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_MCAMPONAT.frm	Menú: Mnu_Tipo_Camp	
El mantenimiento de tipo de campeonato consiste en tener una lista de los campeonatos que se deseen llevar.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDF_MCAMPONAT] C[SDFM_TIPO_CAMP] --> B B --> D[SDFM_CAMP_EONA] </pre>	PROCESO	SALIDA
<p>Observación:</p> <p style="text-align: right;"> BIBLIOTECA DEL CAMPUS CAMPUS PEÑAS </p>		

9.6.2. Narrativas de Mantenimiento de Campeonato

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MCAMPEONAT.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SDFSPC_CAMPEONATO enviando los parámetros opción = C que extrae la información existente en la tabla SDFM_CAMP_EONA el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el campo tipo de campeonato usando el store procedure SDFSPC_TIPO_CAMPEONATO enviando los parámetros opción = T que extrae información de la tabla SDFM_TIPO_CAMP. 	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_campeo", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CAMPEONATO enviando el parámetro opción = I grabando el registro en la tabla SDFM_CAMP_EONA. 	
<p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_CAMPEONATO enviando los parámetros opción = T que extrae la información existente en la tabla SDFM_CAMP_EONA el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 	
<p>Observación:</p>	



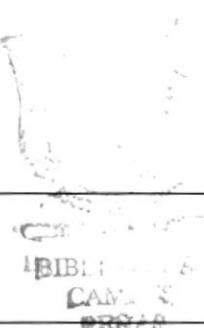
NARRATIVA DEL PROGRAMA

Nombre del Archivo: SDF_MCAMPEONAT.frm	Secuencia: Página 2 de 2
--	---------------------------------

2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CAMPEONATO enviando el parámetro opción = M grabando el registro en la tabla SDFM_CAMP_EONA.

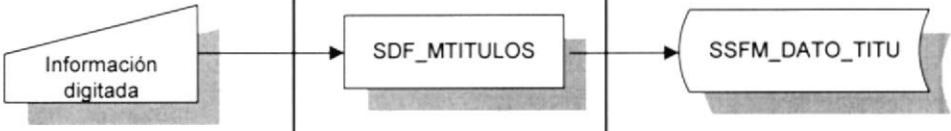
4. Eliminación de Registro

1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_CAMPEONATO enviando los parámetros opción = T que extrae la información existente en la tabla SDFM_CAMP_EONA el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.
2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_CAMP_AÑOS enviando el parámetro opción = E cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_CAMP_EONA.

Observación:

9.7. MANTENIMIENTO DE TÍTULOS

9.7.1. IPO de Mantenimiento de Títulos

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.
Nombre del Archivo: SSF_MTITULOS.frm		Menú: Mnu_titu_losa
El mantenimiento de títulos consiste en tener una lista con la descripción de todos los posibles títulos que la selección pudiera obtener.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
		
Observación:		

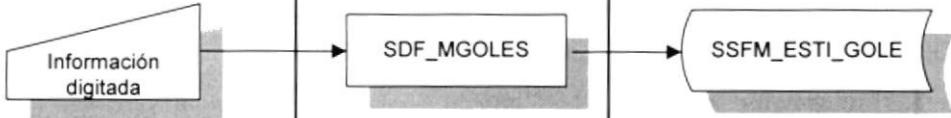
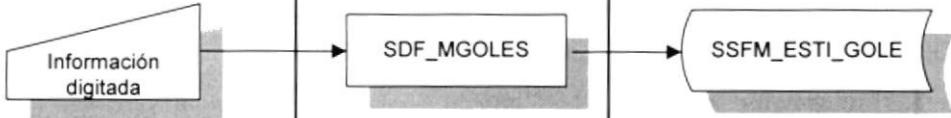
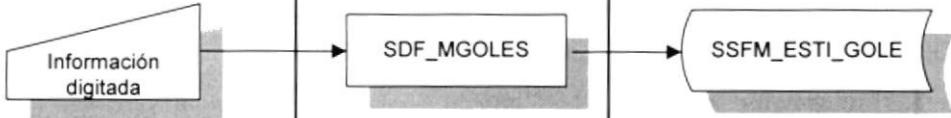
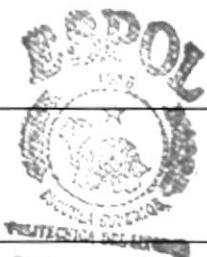
9.7.2. Narrativas de Mantenimiento de Título

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MTITULOS.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SSFSPC_CONSULTATITULOS enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFM_DATO_TITU el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_titobt", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOTITULOS enviando el parámetro opción = I grabando el registro en la tabla SSFM_DATO_TITU. 	
<p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CONSULTATITULOS enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFM_DATO_TITU el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOTITULOS enviando el parámetro opción=M grabando el registro en la tabla SSFM_DATO_TITU. 	
 <p>Observación:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MTITULOS.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro	
<p>1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CONSULTATITULOS enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFM_DATO_TITU el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p> <p>2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOTITULOS enviando el parámetro opción=E cambiando el estado del registro de “activo” a “eliminado” en la tabla SSFM_DATO_TITU.</p>	
 <p>Observación:</p>	

9.8. MANTENIMIENTO DE ESTILOS DE GOL

9.8.1. IPO de Mantenimiento de Estilos de Gol

SIEFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.						
Nombre del Archivo: SSF_MGOLES.frm		Menú: Mnu_esti_gole						
El mantenimiento de Estilos de Goles consiste en tener una lista con la descripción de todos los posibles goles que la selección pudiera realizar.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px;">  </td><td style="text-align: center; padding: 10px;"></td><td style="text-align: center; padding: 10px;"></td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
								
<p>Observación:</p> <div style="text-align: right; margin-top: -20px;">  BIBLIOTECA CENTRAL CAMPUS REGLAS </div>								

9.8.2. Narrativas de Mantenimiento de Estilos de Gol

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MGOLES.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <p>1 Se llena el campo de código usando el store procedure SSFSPC_CONSULTADESGOLES enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFM_ESTI_GOLE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p>	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <p>1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro “sec_tipgol”, que contiene la secuencia con que se grabará el registro.</p> <p>2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOGOLES enviando el parámetro opción = I grabando el registro en la tabla SSFM_ESTI_GOLE.</p>	
<p>3. Modificación de Registro</p> <p>1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CONSULTADESGOLES enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFM_ESTI_GOLE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p> <p>2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOGOLES enviando el parámetro opción=M grabando el registro en la tabla SSFM_ESTI_GOLE.</p>	
<p>Observación:</p> 	

NARRATIVA DEL PROGRAMA

Nombre del Archivo: SSF_MGOLES.frm	Secuencia: Página 2 de 2
--	--

4. Eliminación de Registro

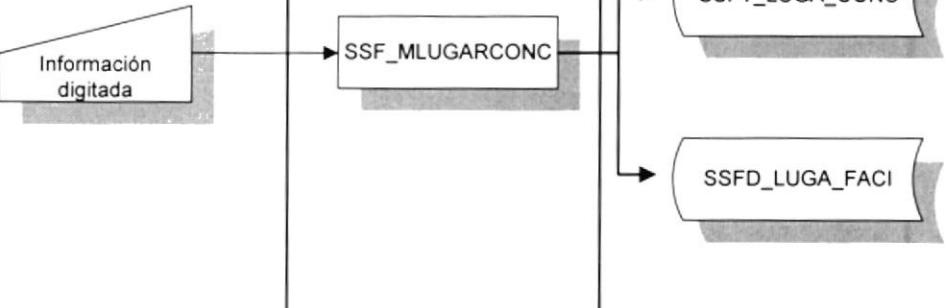
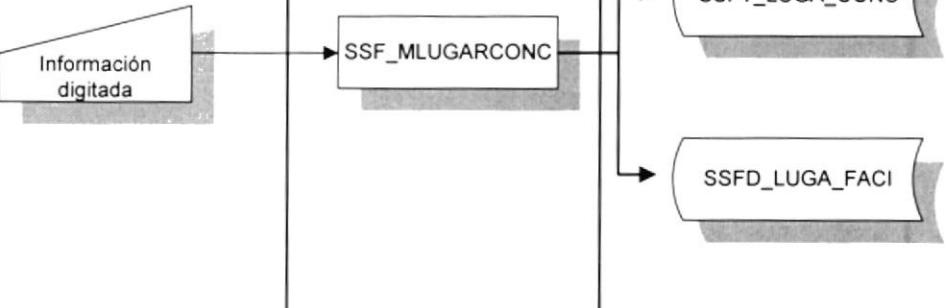
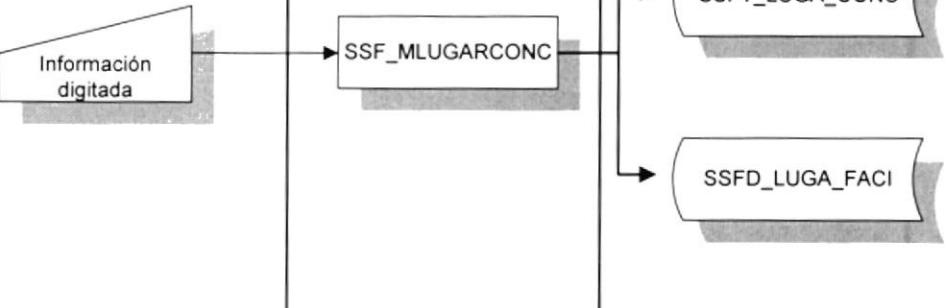
1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CONSULTADESGOLES enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFM_ESTI_GOLE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.
2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOGOLES enviando el parámetro opción=E cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SSFM_ESTI_GOLE.



Observación:

9.9. MANTENIMIENTO DE LUGARES DE CONCENTRACIÓN

9.9.1. IPO de Lugares de Concentración

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SDF_MLUGARCONC.frm		Menú: Mnu_Luga_Conc
El mantenimiento de lugares de concentración consiste en tener los datos necesarios sobre los posibles lugares de concentración para una convocatoria.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA  <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSF_MLUGARCONC] B --> C[SSFT_LUGA_CONC] B --> D[SSFD_LUGA_FACI] </pre>	PROCESO  <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSF_MLUGARCONC] B --> C[SSFT_LUGA_CONC] B --> D[SSFD_LUGA_FACI] </pre>	SALIDA  <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSF_MLUGARCONC] B --> C[SSFT_LUGA_CONC] B --> D[SSFD_LUGA_FACI] </pre>
Observación:		

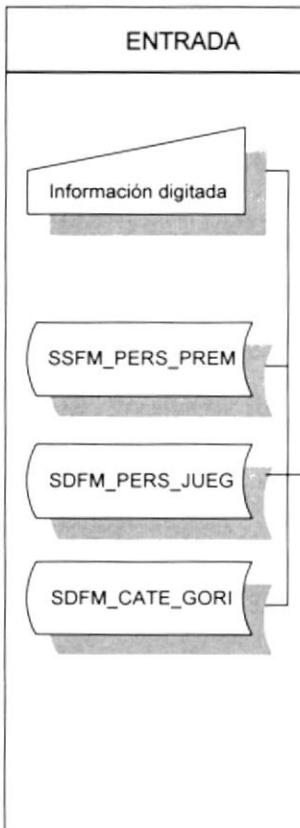
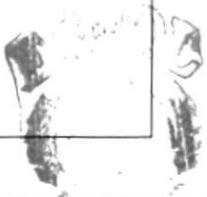
9.9.2. Narrativas de Mantenimiento de Lugares de Concentración

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_MLUGARCONC.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SSFSPC_CONSULTALUGARCONCENTRA enviando los parámetros tipo=C y activo = O que extrae la información existente en la tabla SSFT_LUGA_CONC el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "cod_lugarc", que contiene el código con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usan los siguientes stores procedures SSFSPM_MANTENIMIENTOLUGARCONCENTRA y SSFSPM_MANTENIMIENTODETLUGARCONCENTRA enviando el parámetro bandera = I grabando los registros en las tablas SSFT_LUGA_CONC y SSFD_LUGA_FACI. 	
<p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CONSULTALUGARCONCENTRA enviando los parámetros tipo=D y activo = A, que extraen la información existente en la tabla SDFT_LUGA_CONC el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Al momento de modificar el registro se usan los siguientes store procedures SSFSPM_MANTENIMIENTOLUGARCONCENTRA y SSFSPM_MANTENIMIENTODETLUGARCONCENTRA enviando el parámetro bandera=M grabando los registros en las tablas SSFT_LUGA_CONC Y SSFD_LUGA_FACI. 	
<p>Observación:</p> <p style="text-align: right;">2020-02 CAMPUS 2020</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MLUGARCONC.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Al consultar el registro que va a eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CONSULTALUGARCONCENTRA enviando los parámetros tipo=D y activo =A que extrae la información existente en la tabla SSFT_LUGA_CONC el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.2. Al momento de eliminar el registro se usan los siguientes store procedures SSFSPM_MANTENIMIENTOLUGARCONCENTRA y SSFSPM_MANTENIMIENTODETLUGARCONCENTRA enviando el parámetro bandera=E cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SSFT_LUGA_CONC.	
 Observación:	

9.10. MANTENIMIENTO DE ASIGNACIÓN DE FUNCIONES

9.10.1. IPO de Asignación de Funciones

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_MCUERTECN.frm		Menú: Mnu_Mcue_Tecn
<p>El mantenimiento de asignación de funciones consiste en establecer las personas que ocuparán los cargos ingresados en el mantenimiento de personas a premiar.</p>		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
	PROCESO	SALIDA
Observación:		
 BIBLIO. CA CAIVUS PESAS		

9.10.2. Narrativas de Asignación de Funciones.

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MCUERPTECN.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de la categoría utilizando el Store Procedure SDFSPC_TRAER_DIVISION, enviando como parámetro la opción igual a "A", que trae la información existente en la tabla SDFM_DIVI_SION. 2. Se llena el combo de la función (spread) utilizando el Store Procedure SSFSPC_TIPOPERSAPREMIAR, enviando como parámetro la opción igual a "A". Dicho procedimiento trae la información de la tabla SSFM_PERS_PREM. 	
<p>2. Selección de una Persona</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que ha presionado el botón de ayuda del spread, se ejecuta una forma que trae todas las personas de la tabla SDFM_PERS_JUEG, que tengan como cod_tipper el valor de 2 y cuyo cod_organí sea igual al valor devuelto al ejecutar el procedimiento SEGSPC_TRAERPARAMETRO al que se le ha enviado como parámetros el código de la empresa, código del Sistema, 'cod_selecc', y opción igual a "S". Dicho procedimiento devuelve el código de la Selección. 	
<p>3. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_CUERPOTECNICO enviando como parámetros los siguientes datos: código de la empresa, secuencia, código de función, código de personal de juego y opción igual a '1'. El registro es grabado en la tabla SSFR CUER_TECN. 	
Observación:	



BIBLIOTECA
CAMPUS
PERAS

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MCUERPTECN.frm	Secuencia: Página 2 de 2
4. Modificación del Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CUERPOTECNICO enviando como parámetros los siguientes datos: opción igual a "T", código de empresa, código de la división.2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_CUERPOTECNICO enviando como parámetros los siguientes datos: Código de la empresa, secuencia, código de función, código de personal de juego y opción igual a "M". El registro es grabado en la tabla SSFR CUER_TECN	
	
Observación:	

9.11. MANTENIMIENTO DE SANCIONES

9.11.1. IPO de Sanciones

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_MSANCIones.frm		Menú: Mnu_sanc_ione
El mantenimiento de sanciones generales consiste en realizar el ingreso de todas las sanciones aplicables, basándose en el Reglamento de la F.E.F.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
<p>Entrada</p> <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDF_MSANCIones] B --> C[SDFM_SANC_GENE] </pre>	<p>Proceso</p>	<p>Salida</p>
<p>Observación:</p>	 BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS	

9.11.2. Narrativa de Sanciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MSANCIONES.frm	Secuencia:	Página 1 de 2
<p>El mantenimiento de sanciones tiene como objetivo tipificar las sanciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:</p>		
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Se llena el campo de código de sanción usando el store procedure SDFSPC_SANCIOS que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2 La información de los combos (cbo_basado, cbo_modo_empl, cbo_tipo, cbo_intervalo), es ingresada por el sistema como constantes. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <enter> en el campo del código de sanción estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_sancio", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_SANCIOS grabando el registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. <p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a ser modificado, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_SANCIOS que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_SANCIOS grabando el registro en la tabla SDFM_SANC_GENE. 		
<p>Observación:</p>  <p>BANCA CABUS BANCA</p>		

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MSANCIONES.frm	Secuencia:	Página 2 de 2
4. Eliminación de Registro		
<p>1 Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_SANCIOS que extrae la información existente en la tabla SDFM_SANC_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p> <p>2 Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_SANCIOS cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_SANC_GENE.</p>		
 <p>Observación:</p>		

9.12. MANTENIMIENTO DE GRUPO DE INFRACCIONES

9.12.1. IPO de Grupo de Infracciones

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPINFRA.frm		Menú: Mnu_Grup_Infr
El mantenimiento de grupo de infracciones se encarga de establecer los diferentes grupos en que se encuentran divididas las infracciones, de acuerdo al Reglamento de la F.E.F.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<p>Este diagrama IPO ilustra el flujo de datos para el mantenimiento de grupos de infracciones. En la sección Entrada, se muestran dos tipos de información: "Información digitada" y "SDFM_TIPO_PERS". Ambas entran al proceso "SDF_MGRUPINFRA". El resultado es una salida que genera dos tipos de documentos: "SDFM_GRUP_INFRA" y "SDFR_GRUP_ENTI".</p>	<p>En la parte inferior derecha de la sección Salida, se encuentra el logo de la ESPOL (Escuela Superior Politécnica del Litoral), que incluye un escudo heráldico y la frase "BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS".</p>	
Observación:		

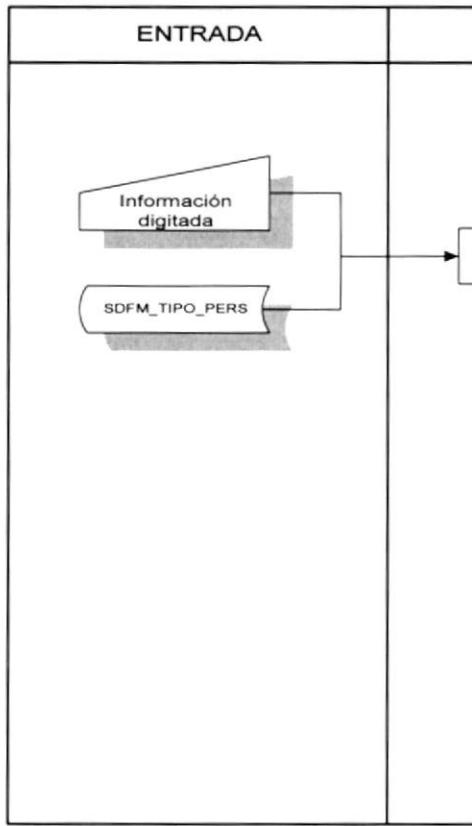
9.12.2. Narrativa de Grupo de Infracciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPINFRA.frm	Secuencia:	Página 1 de 2
<p>El mantenimiento de Grupo de Infracciones tiene como objetivo tipificar los grupos de infracciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:</p>		
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena la lista con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 3. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_gruin", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC grabando el registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR. 3. Se ejecuta el store procedure SDFSPM_TIPOERSXGRUPINFR, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_GRUP_ENTI, en este caso no se eliminarán registros por estar ingresando. 4. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo store procedure SDFSPM_TIPOERSXGRUPINFR, grabando el o los registros en la tabla SDFR_GRUP_ENTI. 		
<p>Observación:</p>		

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPINFRA.frm	Secuencia:	Página 2 de 2
3. Modificación de Registro		
<p>1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p> <p>2. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_TIPOPERS_GRUPINFR, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea modificar, esta información es extraída de la tabla SDFR_GRUP_ENTI.</p> <p>3. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC grabando el registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.</p> <p>4. Luego se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_GRUP_ENTI.</p> <p>5. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo store procedure SDFSPM_TIPOPERSXGRUPINFR, grabando el o los registros en la tabla SDFR_GRUP_ENTI.</p>		
4. Eliminación de Registro		
<p>1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_GRUPOINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p> <p>2. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_TIPOPERS_GRUPINFR, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea eliminar, esta información es extraída de la tabla SDFR_GRUP_ENTI.</p> <p>3. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFM_GRUP_INFR.</p>		
Observación:		

9.13. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES

9.13.1. IPO de Infracciones

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_MINFRACCIO.frm		Menú: Mnu_Infr_Acci
El mantenimiento de infracciones consiste en generar las infracciones tanto para el Módulo de Disciplina como para el de Selecciones.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA 	PROCESO	SALIDA
Observación:		

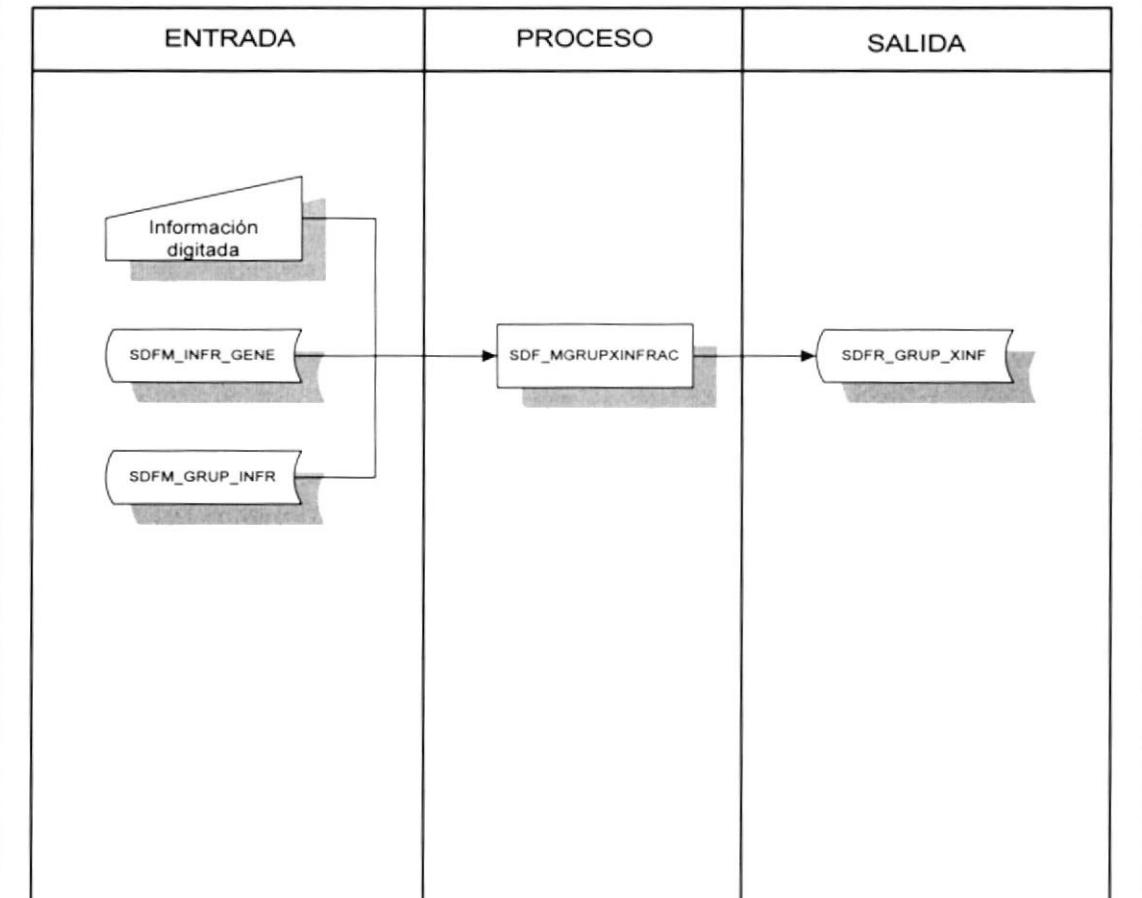
9.13.2. Narrativa de Infracciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MINFRACCIO.frm	Secuencia:	Página 1 de 2
El mantenimiento de infracciones tiene como objetivo tipificar las infracciones que pueden ser aplicadas a entidades y/o al Personal de Juego. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:		
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SDFSPC_INFRACTION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el combo de módulo (cbo_modulo) con los registros que trae la consulta del store procedure SDFSPC_MODULOS, esta información es extraída desde la tabla SDFM_MODU_DEPO. 3. Se llena la lista con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 4. La información del combo (cbo_estado) es ingresada por el sistema como constantes. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <enter> en el campo del código de la clase de observación estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_infrac", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_INFRACTION grabando el registro en la tabla SDFM_INFR_GENE. 3. Luego se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPM_TIPOPERSONSINFRACC, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_INFR_ENTI, en este caso no se eliminarán registros por estar ingresando. 		
Observación:		

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MINFRACCIO.frm	Secuencia:	Página 2 de 2
<p>4. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo store procedure SDFSPM_TIPOERSXINFRACC, grabando el o los registros en la tabla SDFR_INFR_ENTI.</p>		
<h3>3. Modificación de Registro</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_TIPOERS_INFRAC, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea modificar, esta información es extraída de la tabla SDFR_INFR_ENTI. 3. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SDFSPM_INFRACCION grabando el registro en la tabla SDFM_INFR_GENE. 4. Luego se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPM_TIPOERSXINFRACC, eliminando físicamente los registros que existen en SDFR_INFR_ENTI. 5. Una vez que se halla realizado la eliminación de los registros anteriores se ingresan los nuevos usando el mismo store procedure SDFSPM_TIPOERSXINFRACC, grabando el o los registros en la tabla SDFR_INFR_ENTI. 		
<h3>4. Eliminación de Registro</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_INFRACCION que extrae la información existente en la tabla SDFM_INFR_GENE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Luego se ejecuta el store procedure SDFSPC_TIPOERS_INFRAC, consultando todos los tipos de personas que fueron relacionados con el registro que se desea eliminar, esta información es extraída de la tabla SDFR_INFR_ENTI. 		
Observación:		

9.14. MANTENIMIENTO DE INFRACCIONES POR GRUPO

9.14.1. IPO de Infracciones por Grupo

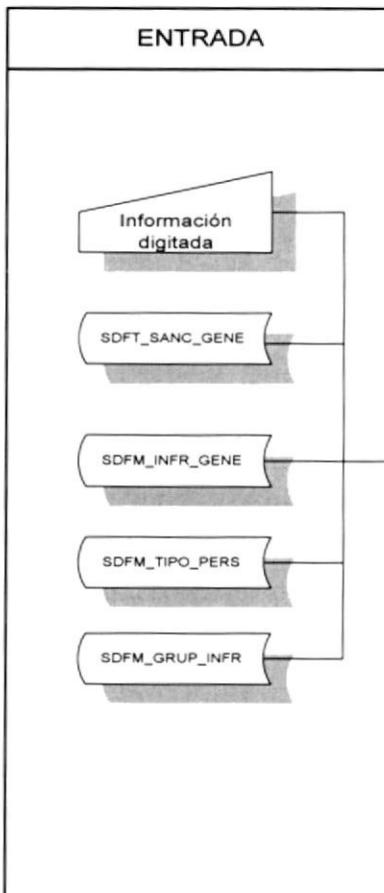
SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SDF_MGRUPXINFR.frm	Menú: Mnu_Infr_Xgru	
El mantenimiento de infracciones por grupo de infracciones se encargará de relacionar las infracciones al grupo correspondiente.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA 	PROCESO SDF_MGRUPXINFRAC	SALIDA SDFR_GRUP_XINF
Observación:		

9.14.2. Narrativa de Infracciones por Grupo

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MGRUPXINFR.frm	Secuencia:	Página 1 de 1
El mantenimiento de infracciones por grupo tiene como objetivo relacionar las infracciones con los grupos de infracciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:		
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SDFSPC_GRUPOINFRA que extrae los registros activos desde la tabla SDFM_GRUP_INFR. <p>2. Relación de registros</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a ser relacionado, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPC_GRUPOINFRA que extrae la información existente en la tabla SDFM_GRUP_INFR el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Luego se consulta todas las infracciones activas que no han sido relacionadas al grupo de infracción escogido, tomando en cuenta que al menos un tipo de persona que es aplicable a la infracción, debe de serlo también para el grupo de infracción, los registros que llenen estas características son ingresados en la lista de disponibles, esto se logra usando el store procedure SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRA. 3. Luego se consulta todas las infracciones que se encuentran actualmente relacionadas al grupo de infracción escogido usando el store procedure SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRA, los registros consultados son ingresados en la lista de seleccionados. 4. Al momento de hacer clic en aceptar, se ejecuta el siguiente store procedure SDFSPM_GRUPINFRA, realizando la eliminación física de los registros anteriormente relacionados desde la tabla SDFR_GRUP_XINF. 5. Luego realiza la inserción de los registros, que se encuentran en la lista de seleccionados, en la tabla SDFR_GRUP_XINF usando el store procedure SDFSPM_GRUPINFRA. 		
Observación:		

9.15. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

9.15.1. IPO de Sanciones por Infracción

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SDF_MSANCXINFR.frm		Menú: Mnu_Sanc_Xlnf
El mantenimiento de sanciones por infracción consiste en establecer las sanciones a ejecutarse para determinada infracción.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA 	PROCESO	SALIDA
Observación:		

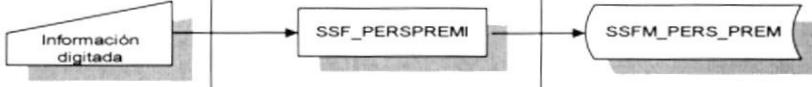
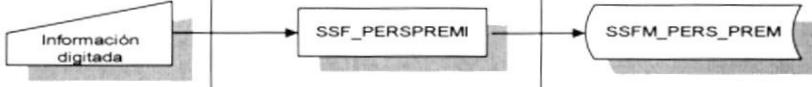
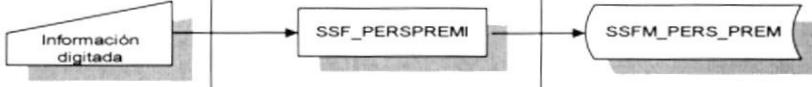
9.15.2. Narrativa de Sanciones por Infracción

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MSANCXINFR.frm	Secuencia:	Página 1 de 2
<p>El mantenimiento de sanciones por infracción tiene como objetivo crear la manera en que una infracción se comportará con respecto a las sanciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:</p>		
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de "tipo de persona" con los tipos de personas que pueden cometer infracciones usando el store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. Se llena el combo del control vaSpread con los números ordinales usando el store procedure SDFSPC_TRAER_NRO_ORD 		
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción, con las infracciones correspondientes al Módulo de Selecciones, usando el store procedure SSFSPC_TIPOPERS_INFRACSELEC que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado. 2. Luego cuando se consulta la lista de sanciones aplicables, se ejecuta el store procedure SDFSPC_SANCIones que realiza una consulta de todas las sanciones activas, esta información es extraída desde la tabla SDFM_SANC_GENE. 3. Antes de grabar se validan todos los campos ingresados. 4. Al momento de grabar el registro se ejecuta el store procedure SSFSPM_SANCTIONXINFRAC, grabando las sanciones en la tabla SDFR_SANC_INFR. 		
<p>Observación:</p>		

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_MSANCXINFR.frm	Secuencia:	Página 2 de 2
3. Modificación de Registro		
<p>1. Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción, con las infracciones correspondientes al Módulo de Selecciones, usando el store procedure SSFSPC_TIPOERS_INFRACSELEC que extrae la información de la tabla SDFM_INFR_GENE dependiendo del tipo de persona especificado.</p> <p>2. Al consultar el registro que va ha modificar, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_SANCTIONXINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFR_SANC_INFR.</p> <p>3. Antes de grabar se validan todos los campos ingresados.</p> <p>4. Al momento de grabar el registro se ejecuta el store procedure SSFSPM_SANCTIONXINFRAC grabando las sanciones en la tabla SDFR_SANC_INFR.</p>		
4. Eliminación de Registro		
<p>1. Cuando se escoge un tipo de persona se llena el combo de código de infracción usando el store procedure SSFSPC_TIPOERS_INFRACSELEC, dependiendo del tipo de persona especificado.</p> <p>2. Al consultar el registro que va ha eliminar, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_SANCTIONXINFRAC que extrae la información existente en la tabla SDFR_SANC_INFR.</p> <p>3. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_SANCTIONXINFRAC cambiando el estado del registro de "activo" a "eliminado" en la tabla SDFR_SANC_INFR.</p>		
Observación:		

9.16. MANTENIMIENTO DE TIPO DE PERSONAS A PREMIAR

9.16.1. IPO de Tipo de Personas a Premiar

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí						
Nombre del Archivo: SSF_MPERSPREMI.frm		Menú: Mnu_Mtip_Prem						
El mantenimiento de Tipo de Personas a Premiar consiste en tener una lista de los tipos de personas a las que se les pueden asignar premios.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
i								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px; vertical-align: middle;">  </td><td style="padding: 5px;"></td><td style="padding: 5px;"></td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
								
Observación:								

9.16.2. Narrativas de Tipo de Personas a Premiar

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MPERSPREMI.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SSFSPC_TIPOERSAPREMIAR enviando como parámetro los siguientes datos: opción igual a "C", código de la empresa, y 0. Dicho procedimiento extrae la información existente en la tabla SSFM_PERS_PREM el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 2. En el combo de estado se carga los valores fijos de Activo y eliminado. 3. Se presenta por default, el option de jugadores con valor verdadero y el Número de asignados igual a 0. <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_tipper", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_TIPOERSAPREMIAR enviando como parámetros los siguientes datos: código de la empresa, secuencia, descripción del Tipo de Persona, indicador del tipo de persona (J =Jugador; C = Cuerpo Técnico), número de asignados, valor del porcentaje, estado y opción igual a 'l'. El registro es grabado en la tabla SSFM_PERS_PREM. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PERSPREMI.frm	Secuencia: Página 2 de 2
3. Modificación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Al consultar el registro que va ha modificarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_TIPOPERSAPREMIAR enviando como parámetros los siguientes datos: opción igual a "T", código de empresa y el código del Tipo de Persona a Premiar.2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_TIPOPERSAPREMIAR enviando como parámetros los siguientes datos: Código de la empresa, secuencia, descripción del Tipo de Persona, indicador del tipo de persona, número de asignados, valor del porcentaje, estado y opción igual a "M" grabando el registro en la tabla SSFM_PERS_PREM.	
4. Eliminación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Al consultar el registro que va ha eliminarse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_TIPOPERSAPREMIAR enviando como parámetros los siguientes datos: opción igual a "T", código de empresa y el código de Tipo de Persona a Premiar.2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_TIPOPERSAPREMIAR enviando como parámetros los siguientes datos: código de la empresa, secuencia, descripción del Tipo de Persona, indicador del tipo de persona, número de asignados, valor del porcentaje, estado y opción igual a "E".	
Observación:	

9.17. PROCESO DE CONVOCATORIA A SELECCIONES

9.17.1. IPO de Convocatoria a Selecciones

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos Raúl Alberto Lozano Baidal Paola Eliana Martínez Betancourt Marjorie Annabelle Melgar Céllerí
Nombre del Archivo: SSF_PCONVOCATO.frm		Menú: Mnu_Conv_Ocat
La convocatoria a Selecciones consiste en seleccionar jugadores que reúnan diferentes requisitos determinados por el Director Técnico y la Planificación de la Concentración de estos para algún tipo de actuación.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <ul style="list-style-type: none"> Información digitada SSFT_LUGA_CONC SDFM_PERS_JUEG SSFT_PART_INTE 	PROCESO <pre> graph LR A[SSFT_LUGA_CONC] --> B[SSF_PCONVOCATO] C[SDFM_PERS_JUEG] --> B D[SSFT_PART_INTE] --> B B --> E[SSFT_CONV_SELE] B --> F[SSFD_PART_COVI] B --> G[SSFD_PERS_CONV] </pre>	SALIDA <ul style="list-style-type: none"> SSFT_CONV_SELE SSFD_PART_COVI SSFD_PERS_CONV
Observación:		

9.17.2. Narrativas de Convocatoria a Selecciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PCONVOCATO.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando el store procedure SSFSPC_CONSULTACONVOCATORIAS enviando los parámetros tipo=G y activo = O que extrae la información existente en la tabla SSFT_CONV_SELE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 	
<p>2. Ingreso de Registros</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Si selecciona del combo de tipo de concentración, el Entrenamiento, no aparecerán partidos para esta convocatoria, caso contrario se ejecutará el store procedure sdfspc_camp_años enviando el parámetro "B" que consulta los datos del torneo y llena el combo de fase en el caso de partidos oficiales. Al escoger la fase se ejecuta el store procedure SSFSPC_CONSULTAPARTIDOS al que se envían como parámetros los datos del torneo. Al momento de escoger jugadores existen tres opciones: <ul style="list-style-type: none"> a) Por club o función, donde se ejecuta el store procedure SSFSPC_FILTRAJUGADORES2 al cual se envían como parámetros el código de organización, categoría, función si esta fuera proporcionada. b) Últimos seleccionados, donde se ejecuta el store procedure SSFSPC_ULTIMOSCONVOCADOS y se envía como tipo convocatoria = S y código de categoría. c) Últimos preseleccionados, donde se ejecuta el store procedure SSFSPC_ULTIMOSCONVOCADOS y se envía como tipo convocatoria = P y código de categoría. 2. Luego de escogidos los jugadores, escogemos el lugar de concentración, ingresamos la fecha de inicio y la fecha de fin de convocatoria, la persona responsable. Chequeamos partidos e ingresamos alguna observación. Al momento de grabar el registro se usan los siguientes store procedures SSFSPM_MANTENIMIENTOCONVOCATORIA, SSFSPM_MANTENIMIENTODETCONVOCATORIA enviando los datos respectivos. 	
<p>Observación:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PCONVOCATO.frm	Secuencia: Página 1 de 2
3. Modificación de Registro	
<p>1. Se llena el campo de código usando el store procedure SSFSPC_CONSULTACONVOCATORIAS enviando los parámetros tipo=G y activo = O que extrae la información existente en la tabla SSFT_CONV_SELE el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p> <p>2. Se presentan los jugadores que trae el store procedure SSFSPC_CONSULTACONVOCATORIAS enviando los parámetros tipo = P y activo = T y se chequean los partidos que trae el store SSFSPC_CONSULTAPARTIDOS enviando los datos del torneo.</p> <p>3. Al dar click sobre el botón "Modificar" se llama al store SSFSPM_MANTENIMIENTOCONVOCATORIA y a SSFSPM_MANTENIMIENTODETCONVOCATORIA y se envian los datos que se deseen actualizar ya sea de la cabecera o del detalle de la convocatoria.</p>	
4. Anulación del Registro	
<p>1. Al consultar el registro que va a anularse, se ejecuta el siguiente store procedure SSFSPC_CONSULTACONVOCATORIAS enviando los parámetros correspondientes para extraer la información existente en las tablas SSFT_CONV_SELE y SSFD_PERS_CONV .</p> <p>2. Al momento de eliminar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOLUGARCONCENTRA enviando el parámetro bandera=E cambiando el estado de anulación de "no" a "sí" en la tabla SSFT_CONV_SELE.</p>	
Observación:	



9.18. PROCESO DE PARTIDOS DE LA SELECCIÓN

9.18.1. IPO de Procesos de Partidos de la Selección

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm	Menú: Mnu_Part_Sele	
El Proceso de Partidos internacionales consiste en ingresar toda la información referente al partido jugado por la selección.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDF_MPARI_SEL] B --> C[SSFT_PART_INTE] B --> D[SSFD_DEQU_SELE] B --> E[SSFD_TECN_AUXI] B --> F[SSFD_SUST_ITUC] B --> G[SSFD_AMON_ESTA] B --> H[SSFD_GOLE_SELE] B --> I[SSFD_JUEC_PART] </pre>		
Observación:		

9.18.2. Narrativas de Proceso de Partidos de la Selección

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MPAP_SEL.frm	Secuencia: Página 1 de 3
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el campo de código usando los stores procedures SSFSPC_CONSULTAPARTIDO, SSFSPC_CONSULTAPARTIDOJUGADORES, SSFSPC_CONSULTAPARTIDOTECNICOS, SSFSPC_CONSULTASUSTITUCIONES, SSFSPC_CONSULTAAMONESTACIONES, SSFSPC_CONSULTAGOLES, SSFSPC_CONSULTAJUECES enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFT_PART_INTE, SSFD_DEQU_SELE, SSFD_TEcn_AUXI, SSFD_SUST_ITUC, SSFD_AMON_ESTA, SSFD_GOLE_SELE, SSFD_JUEC_PART, el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 	
<p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el MISMO vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_partid", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm	Secuencia: Página 2 de 3
<p>2. Al momento de grabar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOPARTIDOS1 enviando el parámetro opción = 1 grabando el registro en la tabla SSFT_PART_INTE, además se verifica si se ha ingresado información en las otras carpetas, esta información es la referente a los equipos, cuerpo técnico, amonestaciones, sustituciones, goles, jueces del partido, e interrupción del partido, si es así entonces esta información es grabada mediante los siguientes stores procedures SSFSPM_MANTENIMIENTOGOLES, SSFSPM_MANTENIMIENTOJUECES, SSFSPM_MANTENIMIENTOPARTIDOJUGADORES, SSFSPM_MANTENIMIENTOTECNICOSY AUXILIARES, SSFSPM_MANTENIMIENTOSUSTITUCIONES, SSFSPC_MANTENIMIENTOAMONESTACIONES, enviando el parametro opción = 1 grabando los registros en las tablas SSFD_DEQU_SELE, SSFD_TECN_AUXI, SSFD_SUST_ITUC, SSFD_AMON_ESTA, SSFD_GOLE_SELE, SSFD_JUEC_PART.</p> <p>3. Modificación de un registro.</p> <p>1. Al consultar el registro que va a modificarse se ejecuta los siguientes stores procedures SSFSPC_CONSULTAPARTIDO, SSFSPC_CONSULTAPARTIDOJUGADORES, SSFSPC_CONSULTAPARTIDOTECNICOS, SSFSPC_CONSULTASUSTITUCIONES, SSFSPC_CONSULTAAAMONESTACIONES, SSFSPC_CONSULTAGOLES, SSFSPC_CONSULTAJUECES enviando los parámetros tipo=C que extrae la información existente en la tabla SSFT_PART_INTE, SSFD_DEQU_SELE, SSFD_TECN_AUXI, SSFD_SUST_ITUC, SSFD_AMON_ESTA, SSFD_GOLE_SELE, SSFD_JUEC_PART, el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido.</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MPARI_SEL.frm	Secuencia: Página 3 de 3
<p>2. Al momento de modificar el registro se usa el siguiente store procedure SSFSPM_MANTENIMIENTOPARTIDOS1 enviando el parámetro opción = M grabando el registro en la tabla SSFT_PART_INTE, además se verifica si se ha ingresado información en las otras carpetas, esta información es la referente a los equipos, cuerpo técnico, amonestaciones, sustituciones, goles, jueces del partido, e interrupción del partido, si es así entonces esta información es grabada mediante los siguientes stores procedure SSFSPM_MANTENIMENTOGOLES, SSFSPM_MANTENIMIENTOJUECES, SSFSPM_MANTENIMIENTOPARTIDOJUGADORES, SSFSPM_MANTENIMIENTOTECNICOSY AUXILIARES, SSFSPM_MANTENIMIENTOSUSTITUCIONES, SSFSPC_MANTENIMIENTOAMONESTACIONES, enviando el parametro opción = M grabando los registros en las tablas SSFD_DEQU_SELE, SSFD_TECN_AUXI, SSFD_SUST_ITUC, SSFD_AMON_ESTA, SSFD_GOLE_SELE, SSFD_JUEC_PART.</p>	

Observación:

9.19. PROCESO DE ASIGNACIÓN DE SANCIONES

9.19.1. IPO de Asignación de Sanciones

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm		Menú: Mnu_Asig_Sanc
El Proceso de Asignación de Sanciones consiste en generar las sanciones para los integrantes del cuerpo técnico o jugadores pertenecientes a una convocatoria ya finalizada.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <pre> graph TD A[Información digitada] --> B[SSFT_CONV_SELE] B --> C[SDFM_CIUD_ADES] C --> D[SSFR_TORN_SELE] D --> E[SDFM_CAMP_EONA] E --> F[SDFM_DIVI_SION] F --> G[SSF_PERS_CONV] G --> H[SDFM_PERS_JUEG] H --> I[SDFM_SANC_GENE] I --> J[SDFR_SANC_INFR] J --> K[SDFT_INFRI_GENE] K --> L[SSFR_CUER_TECN] L --> M[SDFR_GRUP_XINF] M --> N[SDFR_INFRI_ENTI] N --> O[SSF_PASIGSANCI] O --> P[SSFT_CABE_ASIG] O --> Q[SSFD_ASIG_SANC] O --> R[SSFT_BASE_LEGAL] O --> S[SSFT_PERS_SESI] </pre>	PROCESO <p>SSF_PASIGSANCI</p>	SALIDA <p>SSFT_CABE_ASIG</p> <p>SSFD_ASIG_SANC</p> <p>SSFT_BASE_LEGAL</p> <p>SSFT_PERS_SESI</p>
Observación:		

9.19.2. Narrativa de la Asignación de Sanciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm	Secuencia:	Página 1 de 3
<p>Este programa tiene como objetivo Asignar las Sanciones que dependen de una convocatoria. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:</p>		
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En el instante en que se carga la forma de "Asignación de Sanciones" se llenará el combo de "Entidad" del control vaSpread con los tipos de personas que pueden ser sancionadas. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaTipoEntidad", el cual llama al store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS el cual extrae la información desde la tabla SDFM_TIPO_PERS. 2. Al terminar la carga del formulario se llama al procedimiento "PL_LlenaCiudades", este procedimiento llama al store procedure "SDFSPC_CONSULTACIUDAD", con sus respectivos parámetros, logrando llenar el combo de ciudad. 		
<p>2. Ingreso o modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para el ingreso o modificación, se debe escoger la convocatoria en donde se va a generar o en donde fue generada la "Asignación de Sanciones". Primero se llama a la pantalla de ayuda "SSF_CONVOCAT", en esta pantalla se presentan todas las convocatorias finalizadas, esta consulta se realiza ejecutando el store procedure SSFSPC_CONVOCATORIA que extrae la información correspondiente a la convocatoria seleccionada. 2. Luego de escoger la convocatoria, la descripción es presentada en un campo de texto y se ejecuta el store procedure "SSFSPC_CONVOCATORIA_CABEDETA", el cual se encargará de llenar los datos generales de la asignación, posteriormente en caso de existir sanciones para esa convocatoria se llamará al procedimiento "PL_Llena_Sanciones", que cargará los datos en el control vaspread Spr_Sanc_Juga de la Carpeta Especificación de Sanciones y al mismo tiempo de presentar en el Combo Cbo_Ciudades la ciudad en la que se realizó la sesión, los datos de la Carpeta Información General serán cargados con el procedimiento "PL_Llena_Personal" , con la información de las personas que intervinieron en la Sesión. 		
<p>Observación:</p>		

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm	Secuencia:	Página 2 de 3
<p>3. Se controla en una variable global el valor total de sanciones en la Asignación dependiendo de los nuevos registros que se ingresen.</p> <p>4. En caso de no haberse asignado sanciones para esa convocatoria, sólo se presentará la información general de la convocatoria, y al ingresarse correctamente la fecha de sesión, la cual no puede ser mayor a la del sistema, podrá generar las sanciones respectivas para los integrantes de la convocatoria especificada. Si la Sanción a asignarse es tipo monetaria es necesario que antes se le haya ingresado el sueldo y el código de moneda a los integrantes de la convocatoria para poder realizar el cálculo automático del valor mediante el procedimiento "PL_Calculo_Valor" el cual llamará al store procedure "SSFSPC_SUELDO_CONVOCADO" para consultar el sueldo.</p> <p>5. En el Control vaspread Spr_Sanc_Juga, existen dos ayudas. La primera corresponde a las personas de la convocatoria que se cargará con la información que proporcione el store procedure "SSFSPC_NOMBRES_TIPO" y la segunda corresponde a las infracciones del módulo de selecciones, esta ayuda se cargará con el store procedure "SSFSPC_TIPOPERS_INFRACSELEC".</p> <p>6. La carpeta de información general también cuenta con un control tipo vaspread llamado "Spr_Personal" , que posee una pantalla de ayuda llamada "SSF_APERSOAL", la cual se llenará con los datos del store procedure "SSFSPC_PERSONAL_COMISION".</p> <p>7. Al finalizar con el ingreso o modificación de los datos se procederá a grabar después de presionar el botón aceptar o modificar. Si se genera una nueva asignación se llamará al store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta el parámetro "num_asigna" de la tabla SEGP_PARA_METR.</p> <p>8. Luego se procederá a grabar o actualizar los datos, para esto se usará el procedimiento "PL_Grabar_Cabecera" , que llamará al store procedure "SSFSPM_CABECERA_SANCIIONES", y al procedimiento "PL_Grabar_Detalles", que llamará a los stores procedures "SSFSPM_DETALLE_BASE_PERS", "SFSPM_DETALLE_ASIGNACION" y "SSFSPM_DETALLE_BASE_PERS".</p>		
Observación:		

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_PASIGSANCI.frm	Secuencia:	Página 3 de 3
3. Eliminación de Registro		
1. Al momento de eliminar la Asignación de Sanciones se ejecuta el store procedure "SSFSPM_ACTUALIZA_ESTACABE", el cual cambia el estado de la Asignación de Sanciones de Activo a Eliminado. Esto se hace en la tabla SSFT_CABE_ASIG.		
Observación:		

9.20. PROCESO DE LEVANTAMIENTO DE SANCIONES

9.20.1. IPO de Levantamiento de Sanciones

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_PLEVANSANC.frm		Menú: Mnu_Leva_Sanc
El Proceso de Levantamiento de Sanciones consiste en revocar o levantar las sanciones asignadas a los seleccionados en una convocatoria.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSFT_CABE_ASIG] B --> C[SSFT_CONV_SELE] C --> D[SSFR_TORN_SELE] D --> E[SDFM_CAMP_EONA] E --> F[SDFM_DIVISION] F --> G[SSFD_ASIG_SANC] G --> H[SDFM_TIPO_PERS] H --> I[SDFM_SANC_GENE] I --> J[SDFM_PERS_JUEG] J --> K[SDFT_INFR_GENE] F --> L[SSF_PLEVANSANC] L --> M[SSFT_CABE_ASIG] L --> N[SSFD_ASIG_SANC] </pre>	PROCESO	SALIDA
Observación:		

9.20.2. Narrativa de Levantamiento de Sanciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre del Archivo: SSF_PLEVANSANC.frm	Secuencia:	Página 1 de 1
Este programa tiene como objetivo levantar las Sanciones que fueron creadas en la Asignación de Sanciones. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:		
<p>1. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para la modificación, se debe escoger la convocatoria en donde se va a generar o en donde fue generada la "Asignación de Sanciones" que se encuentran vigentes. Primero se llama a la pantalla de ayuda "SSF_CONVOCAT", en esta pantalla se presentan todas las convocatorias finalizadas, esta consulta se realiza ejecutando el store procedure "SSFSPC_CONVOCALEVANTA" que extrae la información correspondiente a la convocatoria seleccionada. 2. Luego de escoger la convocatoria, la descripción es presentada en un campo de texto y se llamará al procedimiento "PL_Llenar_Detalles", para que se ejecute el store procedure "SSFSPC_CONVOCATORIACABEDETA", el cual se encargará de llenar los datos en el control vaspread Spr_Sanc_Juga. 3. Para poder levantar alguna sanción monetaria, es necesario que ésta no haya sido contabilizada y en caso contrario tendrá que reversarla desde la Pantalla de Contabilización General. Una vez anulada o reversada podrá levantarla. 4. Despues de chequear la o las sanciones por levantar debe llenar los siguientes campos de textos: Motivo de Apelación, Persona que autoriza el levantamiento y la fecha de la apelación. 5. Una vez aceptado los datos se llamará al Procedimiento "PL_Levanta_Sanción" el cual llamará al store procedure "SSFSPM_CAMBIA SANCION" que cambiará el estado de la sanción a apelada. 		
Observación: <p style="text-align: right;">FOLIO: _____ BIBLIOTECA CÁRTEL RESEÑAS</p>		

9.21. VIÁTICOS DEL PERSONAL DE SELECCIÓN.

9.21.1. IPO de Viáticos del Personal de Selección.

SIEFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_PVIATICOSE.frm		Menú: Mnu_Mvia_sele
El proceso de Viáticos del Personal de Selección, permite establecer el presupuesto de viaje para la Delegación Oficial.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	SSF_PVIATICOSE	SSFT_VIAJ_DELE SSFD_PERS_VIAJ SSFD_IMPU_VIAJ SSFD_PERS_INVI SSFT_CONV_SELE
Observación:		

9.21.2. Narrativa de Viáticos del Personal de Selección

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PVIATICOSE.frm	Secuencia: Página 1 de 3
<p>1. Selección de una Convocatoria</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al escoger una convocatoria específica a través de la ayuda, se utiliza el procedimiento SSFSPC_CONVOCATORIA opción 'A', la misma que nos presenta todas las convocatorias. También se puede ingresar el código de convocatoria, y automáticamente se llenarán los datos de dicha convocatoria tales como el tipo de convocatoria, concentración, los partidos etc, en esta instancia se utiliza el procedimiento SSFSPC_CONVOCATORIA opción 'A'. 2. Una vez seleccionada la convocatoria sobre la cual se va a trabajar, se llenará el combo de tipo de convocatoria, y de concentración con la información que me devolvió el procedimiento anterior. Si la convocatoria no tiene viático asociado se ejecutará el procedimiento SEGSPP_TRAERPARAMETRO al que se le envía como parámetro 'sec_viajes'. Este procedimiento me devuelve la secuencia del viático que le corresponde a dicha convocatoria. 3. La información sobre los partidos de dicha convocatoria, que se presenta en el spread de partidos, la obtengo utilizando el procedimiento SSFSPC_CONSULTACONVOCATORIA opción 'A', el mismo que me devuelve información adicional, como la ciudad y país; esta información es la que se presenta en la caja de texto del país y de la ciudad. En el caso de ser varios partidos se presenta el país y la ciudad del primer partido. 4. Una vez llenados los controles anteriores, se procede a cargar la información de los directivos y la delegación oficial. Para traer la información de los directivos se utiliza el procedimiento SSFSPC_FUNCION opción 'A'. Este procedimiento me devuelve el código y el nombre de los directivos; por cada uno de los directivos se ejecuta el procedimiento SSFSPC_CARGOS, el mismo que me devuelve los cargos de ese directivo para llenar el combo. 5. La información del cuerpo técnico la obtengo utilizando el procedimiento SSFSPC_CUERPOTECNICO opción 'A', a este procedimiento deberá enviársele entre sus parámetros el código de la división de dicha convocatoria. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PVIATICOSE.frm	Secuencia: Página 2 de 3
<p>6. A continuación se cargará la información de los convocados la misma que se obtiene utilizando el procedimiento SSFSPC_CONVOCADOS, opción 'A',</p> <p>2. Ingreso de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se halla ingresado la fecha de salida, de regreso (ambas deberán estar dentro del rango de convocatoria), el valor por concepto de viáticos de cada una de las personas que forman parte de la delegación oficial, invitados (si hubiere), deberá establecerse el presupuesto de viaje. 2. Para ingresar los datos faltantes del presupuesto de viajes, tales como los impuestos aeropuertos, la persona a nombre de quien sale el cheque, valores extras o el fondo rotativo, se llama a la forma SSF_PPRESVIAJE. 3. Al llamar a la forma se llena el combo de responsable utilizando el procedimiento SSFSPC_FUNCION opción 'A', se llena el país utilizando el procedimiento SSFSPC_PAISES opción 'A' y se ejecuta un procedimiento global a la forma que se encarga de actualizar los valores que se presentan en el spread de totales. 4. Una vez que se ha llenado el presupuesto, se puede grabar el registro para lo cual se utiliza el procedimiento SSFSPM_CABECERAVIATICOS opción 'A', el mismo que graba el registro en la tabla SSFT_VIAJ_DELE. Este procedimiento actualiza la secuencia de viajes en la tabla e convocatoria SSFT_CONV_SELE. Las personas que viajaron se ingresan la tabla SSFD_PERS_VIAJ, para su ingreso se utiliza el procedimiento SSFSPM_PERSONALVIATICO opción 'I'. Los impuestos si hubieren se registran en la tabla SSFD_IMPU_VIAJ y el procedimiento destinado para el ingreso en dicha tabla es el SSFSPM_IMPUESTOSVIATICOS opción 'I'. En el caso de que hubiere invitados se registran en la tabla SSFD_INVI_DELE a través del procedimiento SSFSPC_INVITADOSVIATICOS opción 'I'. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PVIATICOSE.frm	Secuencia: Página 3 de 3
<p>3. Modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que se va a modificar se ejecuta el procedimiento SSFSPC_VIATICO opción 'A', el mismo que me devuelve la información general del viático. La información del personal de viaje la obtengo utilizando el procedimiento SSFSPC_VIATICO opción 'A'. La información de los impuestos aeroportuarios se la obtiene utilizando el procedimiento SFSPC_VIATICOS opción 'A'. Si hubiere invitados se utiliza el procedimiento SSFSPC_VIATICOS opción 'A' para presentar la información. 2. Para modificar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPC_VIATICOSE opción 'A', el mismo que elimina los registros de la cabecera y de sus respectivos detalles (si hubiere). Una vez que se han eliminado físicamente los registros se procede a realizar el ingreso de los datos tal y como se detalla en el punto 2 literal 4. <p>4. Eliminación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que se va a eliminar se ejecuta el procedimiento SSFSPC_VIATICO opción 'A', el mismo que me devuelve la información general del viático. La información del personal de viaje la obtengo utilizando el procedimiento SSFSPC_VIATICO opción 'A'. La información de los impuestos aeroportuarios se la obtiene utilizando el procedimiento SFSPC_VIATICOS opción 'A'. Si hubiere invitados se utiliza el procedimiento SSFSPC_VIATICOS opción "A" para presentar la información. 2. Para eliminar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPC_VIATICOSE opción 'A', el mismo que actualiza el estado del viático (est_viajes) a 'A' de anulado. También deberá actualizar la secuencia de viajes en la tabla de convocatoria SSFT_CONV_SELE a 0. 	
Observación:	

9.22. PROCESO DE PLAN DE PREMIOS

9.22.1. IPO de Plan de Premios

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm		Menú: Mnu_pago_prem
<p>El mantenimiento de Plan de Premios permite establecer un presupuesto de valores a pagar por concepto de premios, para aquellos partido que no han sido jugados; también permite registrar todos aquellos premios que han sido entregados por algún motivo especial y que no fueron incluidos dentro de ninguna planificación, así como todos aquellos premios especiales que han sido entregados previamente ya sean estos menciones, medallas o diplomas.</p>		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <pre> graph LR SSFM_PERS_PREM[SSFM_PERS_PREM] --> SSF_PPLANPREMI[SSF_PPLANPREMI] SDFM_PERS_JUEG[SDFM_PERS_JUEG] --> SSF_PPLANPREMI SSFT_PART_INTE[SSFT_PART_INTE] --> SSF_PPLANPREMI SSFD_DEQU_SELE[SSFD_DEQU_SELE] --> SSF_PPLANPREMI SSFD_TECN_AUXI[SSFD_TECN_AUXI] --> SSF_PPLANPREMI SSFD_ORGA_DEPO[SSFD_ORGA_DEPO] --> SSF_PPLANPREMI SDFM_DIVI_SION[SDFM_DIVI_SION] --> SSF_PPLANPREMI SDFM_CAMP_EONA[SDFM_CAMP_EONA] --> SSF_PPLANPREMI InformacionDigitada[Información digitada] --> SSF_PPLANPREMI SSF_PPLANPREMI --> SSFT_PAGO_PREM[SSFT_PAGO_PREM] SSF_PPLANPREMI --> SSFD_PAGO_PREM[SSFD_PAGO_PREM] SSF_PPLANPREMI --> SSFD_PREM_FUNC[SSFD_PREM_FUNC] SSF_PPLANPREMI --> SSFD_PREM_JUGA[SSFD_PREM_JUGA] SSF_PPLANPREMI --> SSFT_PREM_ESPE[SSFT_PREM_ESPE] SSF_PPLANPREMI --> SSFD_PREM_ESPE[SSFD_PREM_ESPE] </pre>	PROCESO	SALIDA
Observación:	 BIBLIOTECA CAMPUS PEÑAS	

9.22.2. Narrativas de Plan de Premios

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 1 de 8
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo del tipo de premio con los valores fijos de Efectivo (E), Menciones (M), Medallas (L) y Diplomas (D) y el combo de Aplicado a con Partidos de Campeonato (P) y Persona Específica (E). <p>2. Selección de Premio Efectivo por Partido de Campeonato</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Si seleccionó como tipo de premio Efectivo y como aplicado a Partidos de Campeonato, aparecerá una carpeta con dos opciones una para partidos ganados y otra para partidos empatados. 2. Se llenarán los combos de monedas utilizando el store SDFSPC_MONEDA, al que se le envió como parámetros los siguientes datos; opción igual a "A" el spread que aparece a continuación se llenará con el procedimiento SSFSPC_TIPOPERSONAPREMIAR, y deberá enviársele los siguientes datos: opción igual a "P", código de empresa y 0. Dicho procedimiento nos devuelve la descripción de los tipos de personas a premiar que fueron ingresados previamente en el Mantenimiento de Tipo de Personas a Premiar; información que se encuentra en la tabla SSFM_PERS_PREM. 3. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_premio", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 4. Una vez que se ha generado un nuevo código, deberá escoger el Torneo, valiéndose de la ayuda de Torneos. Una vez que se haya escogido, se llenará la caja de texto de torneo y categoría. El combo de fase es llenado en ese momento utilizando el procedimiento SDFSPC_ETAPAS_CAMP al que se le envía como opción la letra "G". Este devuelve todas las fases o etapas de ese campeonato o torneo. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 2 de 8
Existen dos casos:	
<p>a) En el caso de ser un partido Amistoso (no tienen fases), el combo quedará inhabilitado y directamente presentará los partidos de dicho Torneo utilizando el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción "C". El store nos devuelve todos los partidos de ese Torneo.</p> <p>b) En el caso de ser un partido Oficial (deben tener fases), deberá escogerse la fase y directamente se presentarán los partidos de ese campeonato y de la fase escogida. Para obtener los partidos utilizamos el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción "C".</p>	
<p>El store que se utiliza para traer los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE, considera que solo traiga los partidos que tienen como estado de premio (est_premio) igual a N y estado del partido (est_partid) igual a R, es decir aquellos partidos que no hayan sido considerados en ninguna otra planificación y que no hayan sido jugados.</p> <p>5. Una vez chequeados el / los partidos que van a formar parte de esta planificación o presupuesto, deberá escogerse la moneda e ingresar el valor que servirá como base del premio. Automáticamente se generarán los valores para cada uno de los tipos de personas a premiar. Para el cálculo de estos valores, se necesita previamente el porcentaje de cada uno de ellos. Para obtener el porcentaje se utiliza el siguiente store SSFSPC_TIPOPERSAPREMIAR al que se le envía entre sus parámetros la opción "P".</p>	
<h3>2.1 Ingreso de Registro de Premio Efectivo por Partido de Campeonato</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez llenados todos los campos requeridos se utilizarán los siguientes procedimientos para ingresar el registro: <ol style="list-style-type: none"> a) Para grabar la cabecera de plan de premio en la tabla SSFT_PAGO_PREM se utiliza el store SSFSPM_PLANPREMIOCABECERA al que se le envía entre sus parámetros la opción 'I'. 	
Observación: <div style="text-align: right; margin-top: -10px;"> </div>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 3 de 8
<p>b) Para grabar el detalle de los partidos en la tabla SSFD_PAGO_PREM se utiliza el store SSFSPM_PLANPREMIODETALLEPARTIDOS al que se le envía entre sus parámetros la opción 'I'. Este store a más de ingresar los datos en la tabla antes mencionada, cambia el estado de premio (est_premio) en la tabla de SSFT_PART_INTE a cada uno de los partidos.</p> <p>c) Para grabar el detalle del porcentaje de cada uno de los tipos de personas en la tabla SSFD_PREM_FUNC se utiliza el store SSFSPM_PLANPREMIODETALLEFUNCION al que se le envía como parámetro la opción 'I'.</p>	
<p>2.2 Modificación de Registro de Premio Efectivo por Partido de Campeonato</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a modificarse se ejecuta el siguiente procedimiento: SSFSPC_DETAPLANPREMI. Para consultar la cabecera del pago de premio, se envía la opción "D"; para consultar el detalle de los partidos se utiliza la opción "P" y para consultar los detalles por cada tipo de persona se utiliza la opción "T". 2. Para modificar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPM_PLANPREMIODETALLEPARTIDOS opción "M", el mismo que elimina físicamente los registros. A continuación se procede a ingresar nuevamente el registro utilizando los procedimientos detallados en el punto 2.1. <p>2.3 Eliminación del Registro de Premio Efectivo por Partido de Campeonato</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a eliminarse se ejecuta el siguiente procedimiento: SSFSPC_DETAPLANPREMI. Para consultar la cabecera del pago de premio, se envía la opción "D"; para consultar el detalle de los partidos se utiliza la opción "P" y para consultar los detalles por cada tipo de persona se utiliza la opción "T". 	
<p>Observación:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 4 de 8
<p>2. Para eliminar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPM_PLANPREMIODETALLEFFECTIVO opción "E", el mismo que elimina físicamente los registros.</p>	
<p>3. Selección de Premio Efectivo para Persona Específica</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_premio", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. Una vez que se ha generado un nuevo código, deberá escoger el Torneo, valiéndose de la ayuda de Torneos. Una vez que se ha escogido el torneo, se llenará la caja de texto de torneo y categoría. El combo de fase es llenado en ese momento utilizando el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP opción 'G', que devuelve todas las fases o etapas de ese campeonato o torneo. <p>Existen dos casos:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) En el caso de ser un partido Amistoso (no tienen fases), el combo quedará inhabilitado y directamente presentará los partidos de dicho Torneo utilizando el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción 'E'. b) En el caso de ser un partido Oficial (deben tener fases), deberá escogerse la fase y directamente se presentarán los partidos de ese campeonato y de la fase escogida. Para obtener los partidos utilizamos el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción "E". <p>El store que se utiliza para traer los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE, considera que solo traiga los partidos que tienen como estado del partido (est_partid) igual a J, es decir aquellos partidos que hayan sido jugados.</p> <ol style="list-style-type: none"> 3. Una vez chequeado el partido deberá escogerse la función ya sea Jugador o Cuerpo Técnico. Dependiendo de la Función se llenará el spread utilizando el siguiente procedimiento SSFSPC_FUNCIONPERSONA opción "B". <p>Observación:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 5 de 8
<p>En el caso de que sean jugadores se toman los datos de la tabla SSFD_DEQU_SELE y en el caso de los miembros del cuerpo técnico los datos se toman de SSFD_TECN_AUXI. Automáticamente se presentará los jugadores o cuerpo técnico que previamente fueron ingresados en partidos internacionales y se llena el combo de la moneda utilizando el procedimiento SDFSPC_MONEDA opción igual a 'A'.</p>	
<h3>3.1 Ingreso de Registro de Premio Efectivo por Persona Específica</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez llenados todos los campos requeridos se utilizarán los siguientes procedimientos para ingresar el registro: <ol style="list-style-type: none"> a) Para grabar la cabecera de plan de premio en la tabla SSFT_PAGO_PREM se utiliza el store SSFSPM_PLANPREMIOCABECERA opción 'I'. b) Para grabar el detalle del partido en la tabla SSFD_PAGO_PREM se utiliza el store SSFSPM_PLANPREMIODETALLEPARTIDOS opción igual a 'N'. c) Para grabar el detalle de cada una de las personas en la tabla SSFD_PREM_JUGA se utiliza el procedimiento SSFSPM_PLANPREMIODETALLEEFFECTIVO opción 'I'. 	
<h3>3.2 Modificación de Registro de Premio Efectivo por Persona Específica</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a modificarse se ejecutan los siguientes procedimientos: SSFSPC_DETAPLANPREMI opción 'D' para consultar la cabecera del pago de premio y el partido y para consultar el detalle de cada persona se utiliza el procedimiento SSFSPC_DETAPREMESPECIAL opción 'P'. 2. Para modificar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPM_PLANPREMIODETALLEEFFECTIVO opción 'E', el mismo que elimina físicamente los registros. A continuación se procede a ingresar nuevamente el registro utilizando los procedimientos detallados en el punto 3.1 	
Observación:	

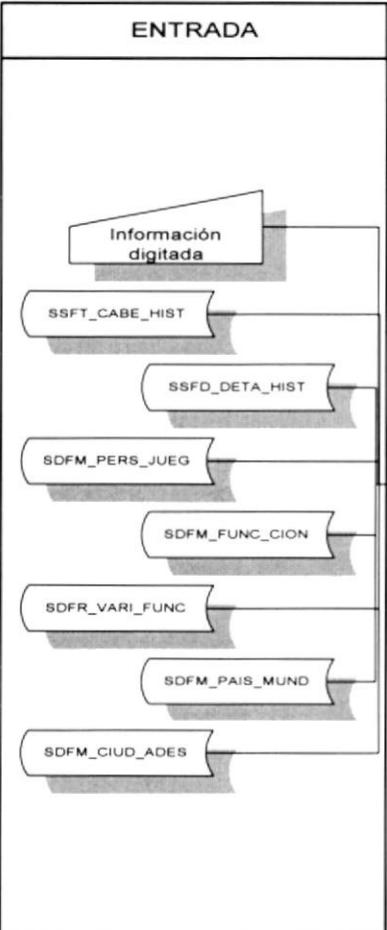
NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 6 de 8
<p>3.3 Eliminación del Registro de Premio Efectivo por Persona Específica</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a eliminarse se ejecutan los siguientes procedimientos: SSFSPC_DETAPLANPREMI opción 'D' para consultar la cabecera del pago de premio y el partido, y para consultar el detalle de cada persona se utiliza el procedimiento SSFSPC_DETAPREMESPECIAL opción 'P'. 2. Para eliminar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPM_PLANPREMIODETALLEFFECTIVO opción 'E' el mismo que elimina físicamente los registros. <p>4. Selección de Premio Especiales (Por Partido de Campeonato o Persona Específica)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se presiona <Enter> en el campo del código estando el combo vacío, se ejecuta el store procedure SEGSPC_TRAERPARAMETRO que consulta en la tabla SEGP_PARA_METR el parámetro "sec_preesp", que contiene la secuencia con que se grabará el registro. 2. En el caso de que se haya escogido por Partido de Campeonato, seguir las indicaciones del literal 3 y 4. 3. Una vez que se ha generado un nuevo código, deberá escoger el Torneo, valiéndose de la ayuda de Torneos. Una vez que se ha escogido el torneo, se llenará la caja de texto de torneo y categoría. El combo de fase es llenado en ese momento utilizando el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP opción 'G', que devuelve todas las fases o etapas de ese campeonato o torneo. <p>Existen dos casos:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) En el caso de ser un partido Amistoso (no tienen fases), el combo quedará inhabilitado y directamente presentará los partidos de dicho Torneo utilizando el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción 'E'. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 7 de 8
<p>b) En el caso de ser un partido Oficial (deben tener fases), deberá escogerse la fase y directamente se presentarán los partidos de ese campeonato y de la fase escogida. Para obtener los partidos utilizamos el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción 'E'.</p> <p>El store que se utiliza para traer los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE, considera que solo traiga los partidos que tienen como estado del partido (est_partid) igual a J, es decir aquellos partidos que hayan sido jugados.</p> <p>4. Una vez chequeado el partido deberá escogerse la función ya sea Jugador o Cuerpo Técnico. Dependiendo de la Función se llenará el spread utilizando el siguiente procedimiento SSFSPC_FUNCIONPERSONA opción 'B'.</p> <p>5. En el caso de que sean jugadores se toman los datos de la tabla SSFD_DEQU_SELE y en el caso de los miembros del cuerpo técnico los datos se toman de SSFD_TECN_AUXI. Automáticamente se presentará los jugadores o cuerpo técnico que previamente fueron ingresados en partidos internacionales y se llena el combo de la moneda utilizando el procedimiento SDFSPC_MONEDA opción igual a 'A'.</p>	
<h4>4.1 Ingreso de Registro de Premio Especial</h4> <p>1. Una vez llenados todos los campos requeridos se utilizaran los siguientes procedimientos para ingresar el registro:</p> <ul style="list-style-type: none"> a) Para grabar la cabecera de plan de premio en la tabla SSFT_PREM_ESPE se utiliza el store SSFSPM_PREMIOESPECIALCABECERA opción 'I'. b) Para grabar el detalle del partido en la tabla SSFD_PREM_ESPE se utiliza el store SSFSPM_PREMIOESPECIALDETALLE opción igual a 'I'. <p>Observación:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 8 de 8
<p>4.2 Modificación de Registro de Premio Especial</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a modificarse se ejecutan los siguientes procedimientos: SSFSPC_DETAPLANPREMI opción 'E' para consultar la cabecera del premio especial y para consultar el detalle SSFSPC_DETAPREMESPECIAL opción 'D'. 2. Para modificar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPM_PREMIOESPECIALDETALLE opción 'M', el mismo que elimina físicamente los registros. A continuación se procede a ingresar nuevamente el registro utilizando los procedimientos detallados en el punto 3.1 <p>4.3 Eliminación del Registro de Premio Especial</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al consultar el registro que va a eliminarse se ejecutan los siguientes procedimientos: SSFSPC_DETAPLANPREMI opción "D" para consultar la cabecera del pago de premio y el partido, y para consultar el detalle de cada persona se utiliza el procedimiento SSFSPC_DETAPREMESPECIAL opción 'P'. 2. Para eliminar el registro se utiliza el procedimiento SSFSPM_PLANPREMIODETALLEEFFECTIVO opción 'E' el mismo que elimina físicamente los registros. 	
Observación:	

9.23. PROCESO DE HISTORIAL DEL CUERPO TÉCNICO

9.23.1. IPO de Historial del Cuerpo Técnico

SIEFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_PHISTORCT.frm		Menú: Mnu Conta Gene
El Proceso de Historial del Cuerpo Técnico consiste en un registro laboral de los integrantes del Cuerpo Técnico de la Selección.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA 	PROCESO	SALIDA
Observación:		

9.23.2. Narrativa de Historial del Cuerpo Técnico

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre de Programa: SSF_PHISTORCT.frm	Secuencia:	Página 1 de 1
Este programa tiene como objetivo generar un Historial del Cuerpo Técnico. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:		
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. En el instante en que se carga la forma de "Historial del Cuerpo Técnico" se llenará el combo de "Función" con las DESCRIPCIONES de las funciones. Para esto se usa el procedimiento "PL_LlenaFuncion", el cual llama al store procedure SSFSPC_CUERPO_TECNICO el cual extrae la información. 2. Una vez escogida la función en el combo llamaremos a la pantalla de ayuda denominada "SSF_ACUERTECN", la cual presentará la información recopilada por el store procedure "SSFSPC_CUERPO_TECNICO". 3. Después se ejecutará el Procedimiento "PL_Datos_Historial", "SSFSPC_DATOS_HISTO" para presentar las fechas y el currículum , en caso de existir datos ya ingresados se ejecutará el procedimiento "PL_Llena_Datos" que llamará al store procedure "SSFSPC_DATOS_HISTO" para cargar el control vaspread y las apreciaciones técnicas y tácticas y en caso contrario las fechas que se presentarán serán las del sistema. <p>2. Ingreso o modificación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para el ingreso o modificación, se debe escoger la función en el combo, a continuación mediante la ayuda se seleccionará a la persona requerida y mediante el procedimiento "PL_Datos_Historial" y llamada al store procedure "SSFSPC_DATOS_HISTO", el cual en caso de existir el registro enviará la información necesaria para llenar el vaspread y las cajas de textos del currículum y apreciaciones, caso contrario llenará solamente las cajas de texto de las fechas con las del sistema. 2. Al momento de grabar o modificar un registros, se llamará al procedimiento "PL_Grabar_Cabecera_Hist", el cual a su vez llamará al store procedure "SSFSPM_HISTORIA_CT", después de la cabecera se procederá al detalle del historial usando las funciones "FL_Grabar_Detalle_Hist" y "FL_Grabar_Apreciaciones" que mediante el store procedure "SSFSPM_HISTDETA_CT" grabarán o actualizarán el detalle del Historial del Cuerpo Técnico. <p>Observación:</p>		

9.24. PROCESO DE CONTABILIZACIÓN GENERAL

9.24.1. IPO de Contabilización General

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.	
Nombre del Archivo: SSF_PCONTGENE.frm	Menú: Mnu_Conta_Gene	
El Proceso de Contabilización General consiste generar las cuentas ya sean por pagar o cobrar para las opciones de Viáticos, Premios, Sueldos y Sanciones.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <ul style="list-style-type: none"> Información digitada SSFT_CONV_SELE SSFD_PERS_CONV SSFT_VIAJ_DELE SSFT_PAGO_PREM SSFD_PREM_JUGA SSFD_PERS_PREM SSFT_PART_INTE SDFM_PERS_JUEG SSFT_CABE_ASIG SSFD_ASIG_SANC 	PROCESO <pre> graph LR A[SSFT_CONV_SELE] --> B[SSF_PCONTGENE] B --> C[SSFD_ASIG_SANC] B --> D[SSFD_PERS_CONV] B --> E[SSFT_VIAJ_DELE] B --> F[SSFD_PREM_JUGA] B --> G[SSFD_PERS_PREM] </pre>	SALIDA <ul style="list-style-type: none"> SDFD_ASIG_SANC SSFD_PERS_CONV SSFT_VIAJ_DELE SSFD_PREM_JUGA SSFD_PERS_PREM
Observación:		

9.24.2. Narrativa de Contabilización General

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre de Programa: SSF_PCONTGENE.frm	Secuencia:	Página 1 de 1
<p>Este programa tiene como objetivo contabilizar las Sanciones, Sueldos, Viáticos y Premios. Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:</p>		
<p>1. Contabilización de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para poder contabilizar un registro es necesario especificar o seleccionar el tipo de registros, en este caso se refiere a un Viático, una Sanción, un Sueldo o un Premio. 2. Una vez realizada esta operación se procede a consultar la Ayuda llamada "SSF_ACONTABILI", la cual llamará al store procedure "SSFSPC_CONTABILIZA_PROCESOS", que cargará la información relacionada con la opción seleccionada. 3. Despues de elegir el registro se ejecutará el procedimiento "PL_Presenta_Viático" o "PL_Llenar_Sanciones" o "PL_Llenar_Premios" o "PL_Llenar_Sueldos", dependiendo de la opción escogida anteriormente, y cargará el control vaspread con la información respectiva. 4. Sólo en la Opción de Viáticos se presenta una segunda alternativa de contabilización, la cual se llama "Una Persona", esta permite que se contabilice el Viático a la persona seleccionada mediante la llamada a la DLL de Consulta especificada, los datos que a continuación se deben ingresar mediante la pantalla de ayuda llamada "CON_CCONSULCTA", que cargará las cuentas existentes con sus respectivos códigos. 5. Al momento de Aceptar la Contabilización se llamará al procedimiento "PL_Generar_CtaxPag", el cual se encargará de generar la o las cuentas especificadas y a vez actualizar las Tablas especificadas con el store procedure "PL_Actualizar_Procesos". <p>2. Anulación de Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Para poder anular un registro después de contabilizarlo deberá presionar el botón anular el cual llamará al procedimiento "PL_ReversarCuentaxCobrar" o "PL_Reversar_Cuenta" o "PL_Reversar_Premios", así como el store procedure de actualización "PL_Actualizar_Procesos", dependiendo la opción escogida. 		
<p>Observación:</p>		

9.25. PROCESO DE DOTACIÓN INDIVIDUAL DE UNIFORMES

9.25.1. IPO de Dotación Individual de Uniformes

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos Raúl Alberto Lozano Baidal Paola Eliana Martínez Betancourt Marjorie Annabelle Melgar Céllerí	
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAINDIV.frm	Menú: Mnu_Dota_Indi	
La dotación Individual de Uniformes consiste en entregar prendas a un jugador específico.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSFR_TALL_JUGA] C[SDFM_PERS_JUEG] --> B B --> D[SSF_PDOTAINDIV] D --> E[SSFD_DOTACION] </pre> <p>Este diagrama ilustra el flujo de datos para el proceso de dotación individual de uniformes. Se divide en tres secciones: ENTRADA, PROCESO y SALIDA. La ENTRADA incluye una caja para "Información digitada" y dos cajas que apuntan a la caja central del PROCESO, "SSF_PDOTAINDIV". La caja "SSF_PDOTAINDIV" tiene una flecha dirigida hacia la caja de SALIDA, "SSFD_DOTACION".</p>		
Observación:		

9.25.2. Narrativas de Dotación Individual de Uniformes

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAINDIV.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
1. Ingreso de Registros	
<ol style="list-style-type: none">1. Si ingresa el código de personal de juego existente se cargarán las tallas del jugador usando el store procedure "SSFSPC_TALLASPERSONAL"2. Luego de ingresados todos los datos para grabarlos se usa el store procedure "SSFSPM_DOTACIONUNIFORMES".	
2. Modificación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Si ingresa el código de la persona se carga la dotación que ha sido entregada anteriormente usando el store procedure "SSFSPC_CONSULTADOTACION" enviando el código del jugador.2. Al dar click en el botón "Modificar" se actualizan los datos que hayan sido modificados con el store procedure "SSFSPM_DOTACIONUNIFORMES".	
Observación:	

9.26. PROCESO DE DOTACIÓN MASIVA DE UNIFORMES

9.26.1. IPO de Dotación Masiva de Uniformes

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
	Fecha/Diseño: 30/12/1999	Fecha/Actualización: 30/12/1999					
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos Raúl Alberto Lozano Baidal Paola Eliana Martínez Betancourt Marjorie Annabelle Melgar Céllerí						
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAMASIV.frm	Menú: Mnu_Dota_Masi						
La Dotación Masiva de Uniformes consiste en entregar prendas a los jugadores por convocatoria.							
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS							
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center;">PROCESO</th> <th style="text-align: center;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSFR_TALL_JUGA] A --> C[SDFM_PERS_JUEG] B --> D[SSF_PDOTAMASIV] C --> D D --> E[SSFD_DOTA_PERS] D --> F[SSFD_DOTA_CION] </pre> </td> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> SSF_PDOTAMASIV </td> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> SSFD_DOTA_PERS SSFD_DOTA_CION </td> </tr> </tbody> </table>	ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSFR_TALL_JUGA] A --> C[SDFM_PERS_JUEG] B --> D[SSF_PDOTAMASIV] C --> D D --> E[SSFD_DOTA_PERS] D --> F[SSFD_DOTA_CION] </pre>	SSF_PDOTAMASIV	SSFD_DOTA_PERS SSFD_DOTA_CION	
ENTRADA	PROCESO	SALIDA					
<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSFR_TALL_JUGA] A --> C[SDFM_PERS_JUEG] B --> D[SSF_PDOTAMASIV] C --> D D --> E[SSFD_DOTA_PERS] D --> F[SSFD_DOTA_CION] </pre>	SSF_PDOTAMASIV	SSFD_DOTA_PERS SSFD_DOTA_CION					
Observación:		 UNIVERSIDAD POLÍTÉCNICA DEL ECUADOR CAMPUS PENAS					

9.26.2. Narrativas de Dotación Masiva de Uniformes

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_PDOTAMASIV.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
1. Ingreso de Registros	
<ol style="list-style-type: none">1. Si ingresa la secuencia de convocatoria se cargarán los jugadores que pertenezcan a esa convocatoria y al dar doble click sobre ellos podrá llamar a la pantalla de dotación individual de uniformes.2. Luego de ingresados todos los datos para grabarlos se usa el store procedure "SSFSPM_DOTACIONUNIFORMES".	
2. Modificación de Registro	
<ol style="list-style-type: none">1. Si ingresa la secuencia de convocatoria se cargan los jugadores que fueron convocados y la dotación que fue entregada a ellos usando el store procedure "SSFSPC_CONSULTADOTACION" enviando el código del jugador.2. Al dar click en el botón "Modificar" se actualizan los datos que hayan sido modificados con el store procedure "SSFSPM_DOTACIONUNIFORMES".	
Observación:	

9.27. PROCESOS ESPECIALES

9.27.1. IPO de Procesos Especiales

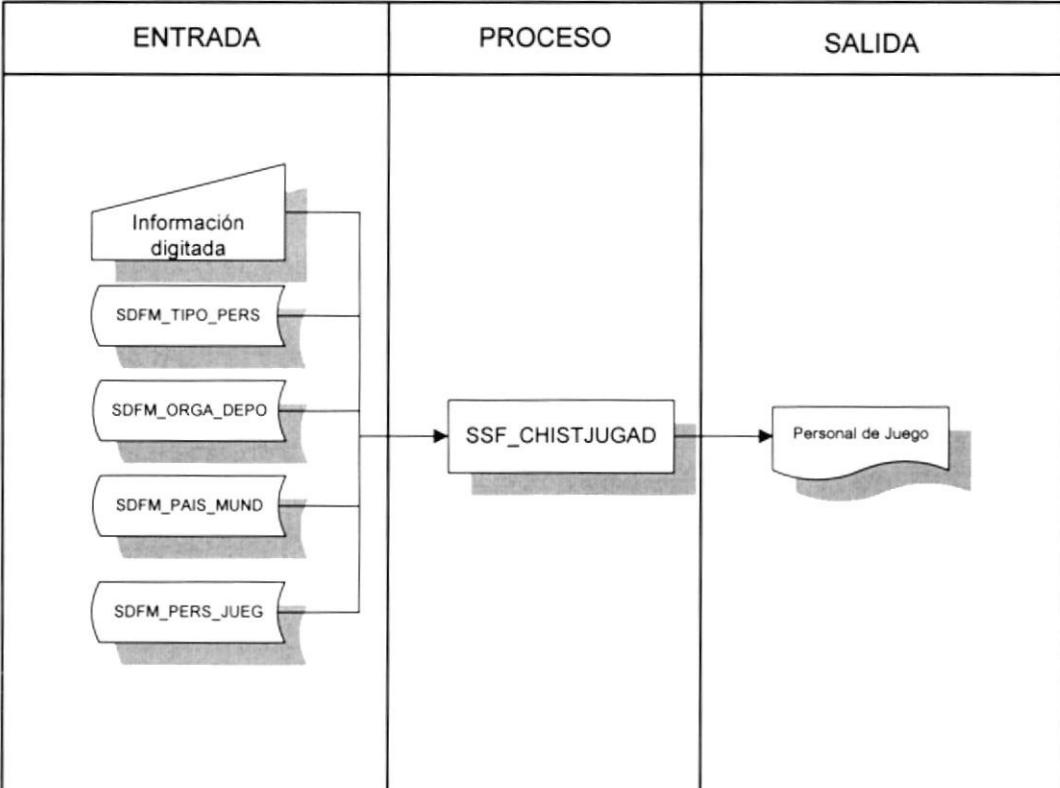
SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_PACTUALIZA.frm		Menú: Mnu_Espe_cial
Procesos Especiales se encargará de ejecutar los procesos internos de la convocatoria y de las sanciones.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <ul style="list-style-type: none"> Información digitada SSFT_CONV_SELE SSFD_PERS_CONV SSFD_ASIG_SANC 	PROCESO <ul style="list-style-type: none"> SSF_PACTUALIZA 	SALIDA <ul style="list-style-type: none"> SSFD_PERS_CONV SSFT_CONV_SELE SSFD_ASIG_SANC
Observación:		

9.27.2. Narrativa de Procesos Especiales

NARRATIVA DEL PROGRAMA		
Nombre de Programa: SSF_PACTUALIZA.frm	Secuencia:	Página 1 de 1
<p>Este programa tiene como objetivo realizar la ejecución de aquellos procesos de actualizaciones de la convocatoria y de las sanciones .Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:</p> <p>1. Selección de Opciones</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Actualizar Sanciones, al seleccionar este proceso y hacer click en la opción de Aceptar, se llamará al procedimiento "PL_Actualiza_Estado" el mismo que ejecutará el store procedure "SSFSPP_ACTUALIZA_ESTADO" si la opción = P , actualizará el estado de las sanciones de acuerdo a las fechas finales de las mismas a: cumplida (C) o vigente (V). 2. Finalizar Convocatoria, al seleccionar este proceso y hacer click en la opción de Aceptar, se llamará al procedimiento "PL_Finalizaconvocatoria" el mismo que verificará las fechas pasadas y ejecutará el store procedure "SSFSPM_MANTENIMIENTOCONVOCATORIA" enviando el estado de convocatoria = "F" a las que cumplan con este requisito. 3. Retorna Jugadores, al seleccionar este proceso y hacer click en la opción de Aceptar, se llamará al procedimiento PL_Retornojugador" el mismo que ejecutará el store procedure "SSFSPP_RETORNAJUGADORES" enviando el código del jugador. Esto retornará el jugador al club que corresponda. 4. Todos, seleccionando esta opción y Aceptar procederá a ejecutar todos los procesos anteriormente detallados, los cuales son: Actualizar Sanciones, Retorno de Jugadores, Finalizar Convocatoria. 		
Observación:		

9.28. CONSULTA DE FICHA

9.28.1. IPO de Consulta de Ficha

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACION 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm		Menú: Mnu_Cfic_juga
Esta Consulta extrae información acerca de los seleccionados.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
 <p>Diagrama IPO de la Consulta de Ficha:</p> <ul style="list-style-type: none"> Entrada: Información digitada, SDFM_TIPO_PERS, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_PAIS_MUND, SDFM_PERS_JUEG. Proceso: SSF_CHISTJUGAD. Salida: Personal de Juego. <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SDFM_TIPO_PERS] B --> C[SDFM_ORGA_DEPO] C --> D[SDFM_PAIS_MUND] D --> E[SDFM_PERS_JUEG] E --> F[SSF_CHISTJUGAD] F --> G[Personal de Juego] </pre>		
Observación:		

9.28.2. Narrativas de Consulta de Ficha

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CHISTJUGAD.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se extrae la fecha y la hora usando el store procedure SEGSPM_FECHAHORA. 2. Se llena la lista de Tipo de Personas usando el store procedure SDFSPC_TIPOPERSONAS enviando el parámetro tip_cons = R que extrae la información existente en la tabla SDFM_TIPO_PERS el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. 3. Se llena la lista de clubes, de asociaciones o empresas utilizando el store SDFSPC_ORGANIZACIONES con el parámetro tip_cons = O ó por el store SDFSPC_PAISAFILIACION ya sea que el parámetro tenga tip_cons =P, B, D, A ó O. 4. Se llena el campo de países usando el store procedure SDFSPC_CONSULTAPAISES enviando los parámetros tipo = G y activo = T que extrae la información existente en la tabla SDFM_PAIS_MUND el que actúa de diferente manera de acuerdo al valor recibido. <p>2. Ejecución de la Consulta</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al momento de dar clic en el botón mostrar (cmd_mostrar) se visualizará el reporte (sdf_cpersonal01) donde se muestra todos los personales de juego que estuvieron de acuerdo a la selección que se le haya establecido. 2. Antes de presentar el reporte se llama al procedimiento "PG_RegisterDataSource" que permite registrar el ODBC a trabajar. 	
Observación:	

9.29. CONSULTA DE CONVOCATORIA

9.29.1. IPO de Consulta de Convocatoria

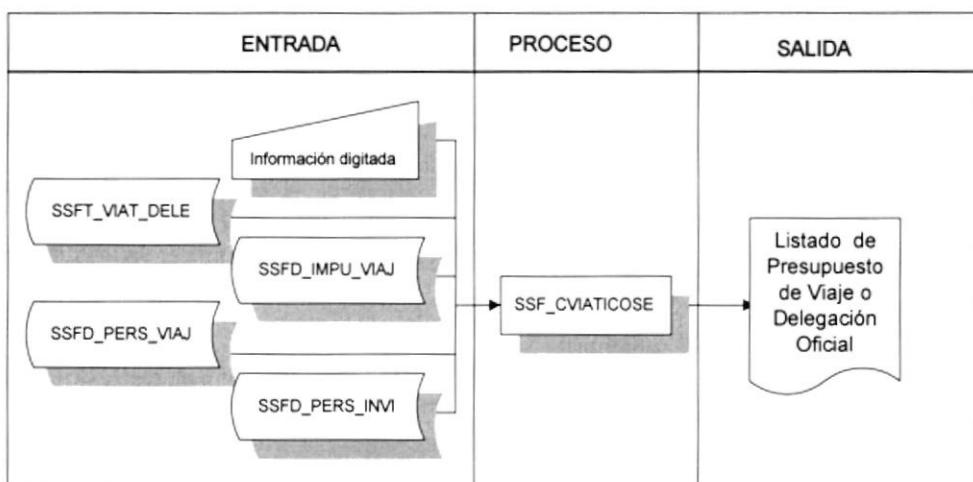
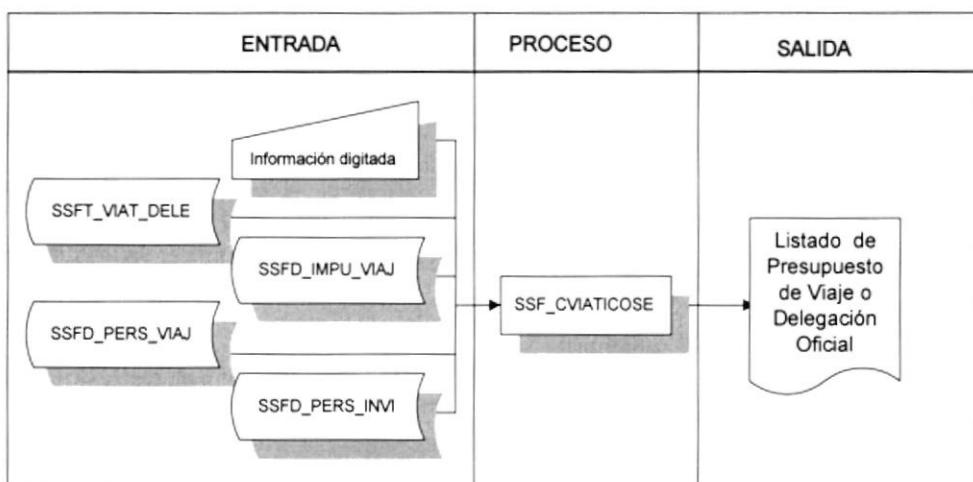
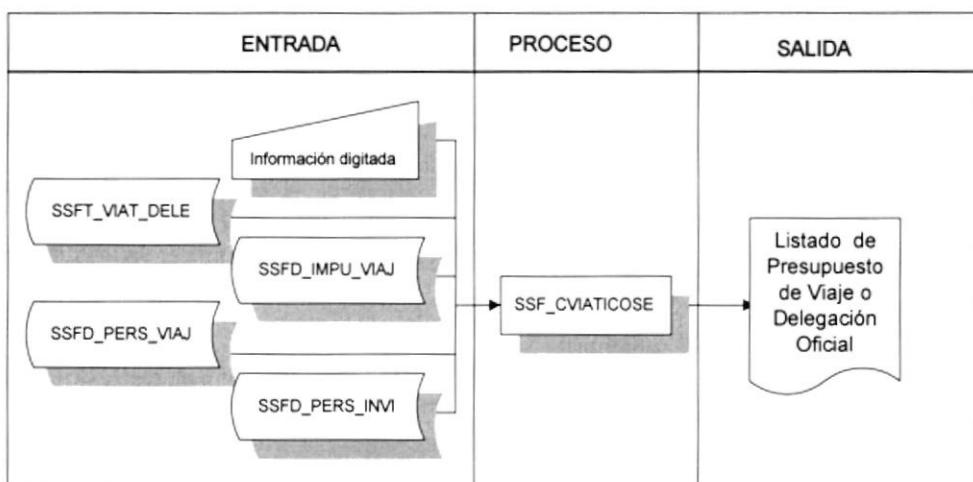
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Celleri.
Nombre del Archivo: SSF_CCONVOCAT.frm		Menú: Mnu_ccon_voca
La Consulta de Convocatoria permite realizar reporte de convocados por club y en general.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SSFT_LUGA_CONC] C[SDFM_PERS_JUEG] --> D[SSF_PCONVOCATO] E[SSFT_PART_INTE] --> D D --> F[Convocatoria por Clubes] D --> G[Convocatoria para Prensa] </pre>	PROCESO	SALIDA
Observación:		

9.29.2. Narrativas de Consulta de Convocatoria

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CCONVOCAT.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Convocados por Club</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se ha seleccionado la opción de club, deberá escoger una convocatoria específica sobre la cual se va a consultar, utilizando el botón de ayuda; para presentar esta consulta se utiliza el procedimiento SSFSPC_CONVOCATORIA opción 'C'. 	
<p>2. Convocados Prensa</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se ha seleccionado la opción de club, deberá escoger una convocatoria específica sobre la cual se va a consultar, utilizando el botón de ayuda; para presentar esta consulta se utiliza el procedimiento SSFSPC_CONVOCATORIA opción 'G'. 	
<p>3. Presentación del Reporte</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al presionar el click del botón mostrar se verifica que se hayan seleccionado los campos necesarios para la consulta, utilizando la función booleana FL_VALIDA , la misma que devolverá un valor de true en el caso de que todos los campos ingresados sean los necesarios. 2. Se ejecuta el procedimiento PL_Imprimir, en donde se ejecutan dos procedimientos importantes: PG_LIMPIACRYSTAL, que se encarga de limpiar todas las variables que van a ser enviadas al reporte y se ejecuta el procedimiento PG_REGISTERDATASOURCE, para registrar el ODBC de la base de datos. 	
Observación:	

9.30. CONSULTA DE VIÁTICOS

9.30.1. IPO de Consulta de Viáticos

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí						
Nombre del Archivo: SSF_CVIATICOSE.frm		Menú: Mnu_viat_icos						
La consulta de Viáticos permite emitir reportes de los viáticos en un rango de fecha establecido y con las opciones especificadas de la convocatoria seleccionada, pudiendo ser el reporte de la Delegación Oficial, Presupuesto de Viaje o ambos.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">ENTRADA</th><th style="text-align: center;">PROCESO</th><th style="text-align: center;">SALIDA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: top;">  <p>Diagrama IPO:</p> <pre> graph LR A[SSFT_VIAT_DELE] --> C[SSF_CVIATICOSE] B[SSFD_IMPU_VIAJ] --> C C[SSFD_PERS_VIAJ] --> C D[SSFD_PERS_INVI] --> C E[Información digitada] --> C C --> F[Listado de Presupuesto de Viaje o Delegación Oficial] </pre> </td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	 <p>Diagrama IPO:</p> <pre> graph LR A[SSFT_VIAT_DELE] --> C[SSF_CVIATICOSE] B[SSFD_IMPU_VIAJ] --> C C[SSFD_PERS_VIAJ] --> C D[SSFD_PERS_INVI] --> C E[Información digitada] --> C C --> F[Listado de Presupuesto de Viaje o Delegación Oficial] </pre>		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
 <p>Diagrama IPO:</p> <pre> graph LR A[SSFT_VIAT_DELE] --> C[SSF_CVIATICOSE] B[SSFD_IMPU_VIAJ] --> C C[SSFD_PERS_VIAJ] --> C D[SSFD_PERS_INVI] --> C E[Información digitada] --> C C --> F[Listado de Presupuesto de Viaje o Delegación Oficial] </pre>								
Observación:								

9.30.2. Narrativas de Consulta de Viáticos

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CVIATICOSE.frm	Secuencia: Página 1 de 2
<p>1. Selección de una opción de Viáticos</p> <p>1. Al momento de dar click en cualquiera de las opciones de viáticos se utilizará el procedimiento SSFSPC_CONSULTAVIATICOS, para traer la información de las convocatorias. El parámetro de que se envíe depende de la opción que se haya escogido. Si son viáticos pendientes de contabilizar se enviará como parámetro la letra 'P', si se escoge viáticos contabilizados el parámetro que se envía es la letra 'C' y cuando sea viáticos pagados se envía como parámetro la letra 'G'.</p> <p>2. Ejecución de la Consulta</p> <p>1. Al momento de dar click en el botón mostrar (cmd_mostrar) se llamará al procedimiento FL_Validar el cual verificará que las fechas ingresadas sean correctas, una verificadas las fechas se ejecutará el procedimiento FL_Valida_Datos que revisará que toda la información requerida haya sido ingresada.</p> <p>2. Una vez verificado los datos se ejecutan dos procedimientos importantes: PG_LimpiaCrystal que se encarga de limpiar todas las variables que se utilizarán en el Crystal y el procedimiento presentar el reporte se llama al procedimiento PG_RegisterDataSource que permite registrar el ODBC a trabajar.</p> <p>3. Una vez verificados todos los datos, si se escogió el reporte de la Delegación Oficial se ejecutarán los siguientes procedimientos: PL_ImprimirListaOficial para imprimir la lista oficial que se entrega a prensa y el procedimiento PL_Imprimir para imprimir la lista oficial que se queda en el departamento de selecciones. Los reportes a generarse son el ssf_cviaticose01.rpt y el ssf_cviaticose02.rpt respectivamente.</p> <p>4. Si se escogió como reporte el presupuesto de viaje se ejecutará el procedimiento PL_Verifica_Reporte, al que se le envía como parámetro la variable LP_Opción con un valor de 0. En el caso de que se haya generado registros de viáticos con valores diferentes para un mismo tipo de persona devolverá el valor de 2, caso contrario devolverá el valor de 1.</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CVIATICOSE.frm	Secuencia: Página 2 de 2
En el primer caso se ejecuta el procedimiento PL_ImprimirPresupuesto2 y el reporte que se genera es el ssf_pviaticose04.rpt y en el segundo caso el procedimiento PL_ImprimirPresupuest y el reporte a generarse es el ssf_pviaticose03.rpt. Ambos procedimientos utilizan tablas temporales para emitir los reportes.	
Observación:	

9.31. CONSULTA DE SANCIONES VARIAS.

9.31.1. IPO de Consulta de Sanciones Varias.

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 01/01/1999 Fecha/Actualización: 01/01/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Celleri.
Nombre del Archivo: SSF_CSANCVARIA.frm		Menú: Mnu_sanc_vari
La consulta de sanciones varias permite realizar reporte de sanciones, escogiendo varios criterios de selección, ya sea el estado, si es una consulta individual, masiva o por convocatoria.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
Observación: <p style="text-align: right;">CÁ LICENCIA PERMISOS</p>		

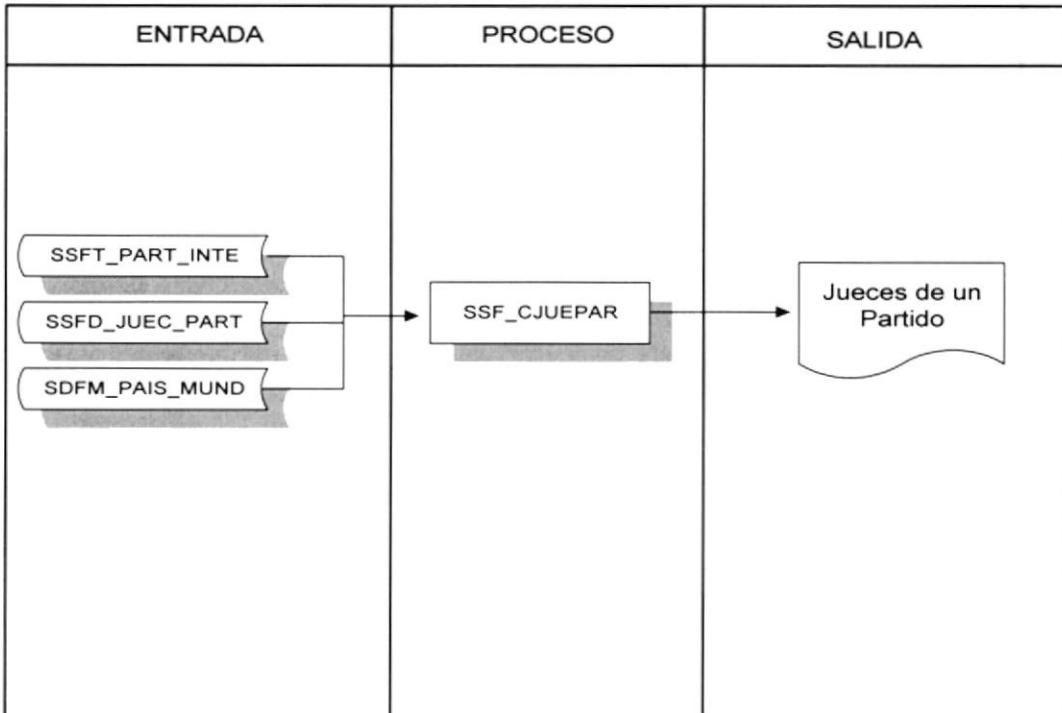
9.31.2. Narrativas de Consulta de Sanciones Varias.

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CSANCVARIA.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Selección de Sanciones por Convocatoria</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se ha seleccionado la opción de convocatoria, deberá escoger una convocatoria específica sobre la cual se va a consultar, utilizando el botón de ayuda; para presentar esta consulta se utiliza el procedimiento SSFSPC_CONVOCATORIA opción 'G'. <p>2. Selección de Sanciones Varias e Individual</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aparecerá un combo de función, que se llenará utilizando el procedimiento SDFSPC_TIPOPERSONAS opción 'G', Este procedimiento devuelve todos los tipos de personas sancionables. 2. Una vez seleccionada una función se utiliza el procedimiento SSFSPC_NOMBRES_TIPO, opción C, para llenar el spread. 3. En la opción de Sanciones individuales deberá escoger un código de persona, utilizando la ayuda de personas, la misma que devuelve el código y nombre del personal de juego. <p>3. Presentación del Reporte</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Al presionar el click del botón mostrar se verifica que se hayan seleccionado los campos necesarios para la consulta, utilizando la función booleana FL_VALIDA , la misma que devolverá un valor de true en el caso de que todos los campos ingresados sean los necesarios. 2. Se ejecuta el procedimiento PL_ImprimirConvoc, en donde se ejecutan dos procedimientos importantes: PG_LIMPIACRYSTAL, que se encarga de limpiar todas las variables que van a ser enviadas al reporte y se ejecuta el procedimiento PG_REGISTERDATASOURCE, para registrar el ODBC de la base de datos. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CSANCVARIA.frm	Secuencia: Página 2 de 2
<p>3. Si no se registra ningún error en los procesos se envían los valores para las fórmulas y parámetros del crystal. El procedimiento que se utiliza para emitir los reportes de sanciones varias, es el procedimiento SSFSPC_REPORTSANCIONADOS opción 'S'.</p> <p>4. Si la opción es Sanciones por Convocatoria el reporte que se emite es el SSF_CSANCVARI01.rpt; si la opción varias se emite el reporte SSF_CSANCVARI02.rpt; si la opción es individual se emite el reporte SSF_CSANCVARI03.rpt.</p>	
Observación:	

9.32. CONSULTA DE JUECES DE UN PARTIDO

9.32.1. IPO De Consulta de Jueces de un Partido

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.
Nombre del Archivo: SSF_CJUEPAR.frm		Menú: Mnu_juec_xpar
La consulta de jueces de un partido permite conocer toda la información general referente a los mismos.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
	SSF_CJUEPAR	Jueces de un Partido
Observación:		

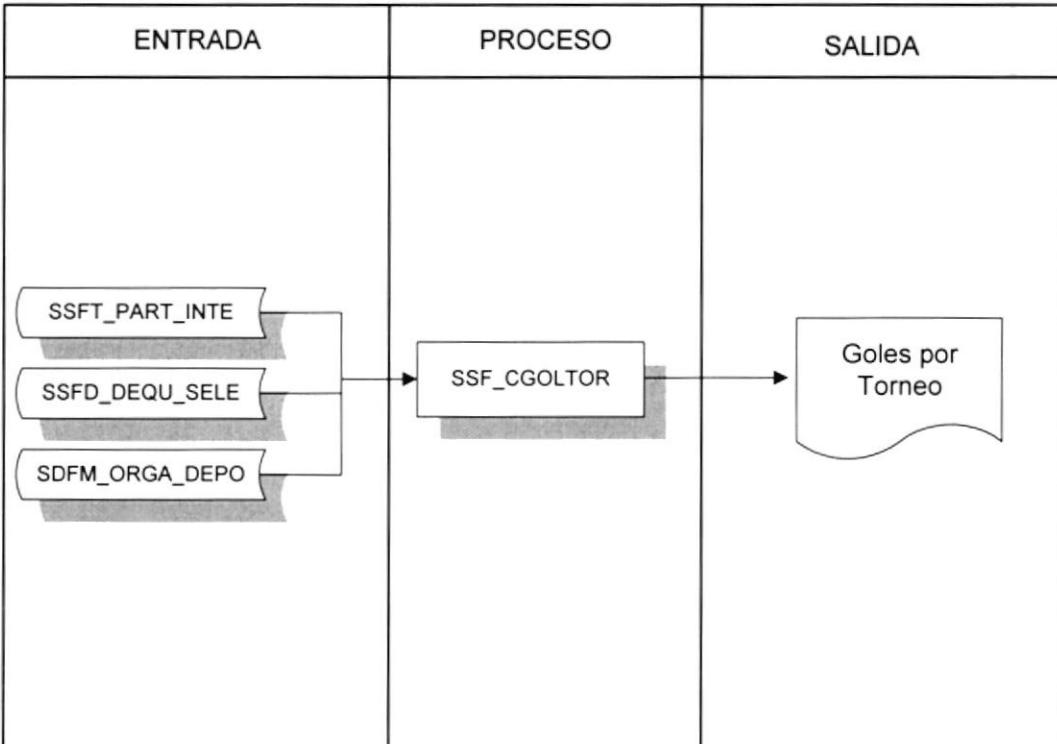
9.32.2. Narrativas De Consulta de Jueces de un Partido

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CJUPAR.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C. 	
<p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el año del torneo que se desea consultar. 2. Se selecciona un elemento del combo de Torneo (este puede ser seleccionado por un botón de ayuda). 3. Se selecciona un elemento del combo de categoría. 4. Se ingresa el número de un partido (este puede ser consultado por un botón de ayuda) 5. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_REPORTAJUECESPORPARTIDO usando el parámetro opción=C. Este consulta utiliza el reporte ssf_juepar. 	
Observación:	



9.33. CONSULTA DE GOLES POR TORNEO

9.33.1. IPO De Consulta de Goles por torneo

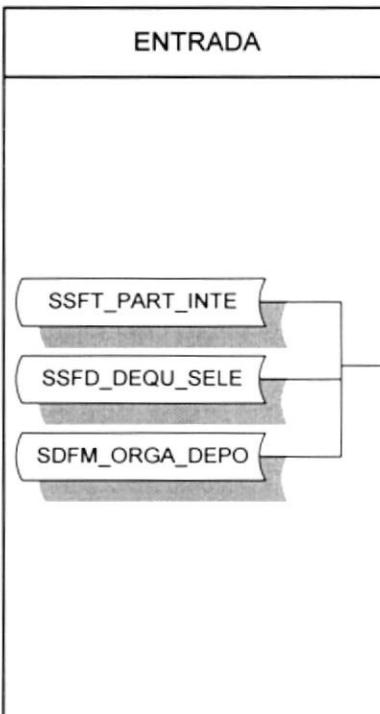
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CGOLTOR.frm		Menú: Mnu_Cgol_xtor
La consulta de Goles por Torneo nos muestra el total de cuántos goles a realizado un jugador en el mismo.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
 <pre> graph LR A[SSFT_PART_INTE] --- B[SSFD_DEQU_SELE] B --- C[SDFM_ORGA_DEPO] C --> D[SSF_CGOLTOR] D --> E[Goles por Torneo] </pre> <p>The diagram illustrates the flow of data for the SSF_CGOLTOR program. It starts with three input boxes: SSFT_PART_INTE, SSFD_DEQU_SELE, and SDFM_ORGA_DEPO. These inputs feed into a central process box labeled SSF_CGOLTOR. The output of this process is a single box labeled 'Goles por Torneo'.</p>		
Observación:		

9.33.2. Narrativas De Consulta de Goles por Torneo

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CGOLTOR.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C. 	
<p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el año del torneo que se desea consultar. 2. Se selecciona un elemento del combo de Torneo (este puede ser seleccionado por un botón de ayuda). 3. Se selecciona un elemento del combo de categoría. 4. Se ingresa el número de un partido (este puede ser consultado por un botón de ayuda). 5. Se selecciona si se desea consultar sobre el equipo Local o Visitante. 6. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_REPORTEGOLESJUGADORESPORPARTIDO usando el parámetro opción=C0. Este consulta utiliza el reporte ssf_goltor. 	
Observación:	

9.34. CONSULTA DE TÉCNICOS Y AUXILIARES

9.34.1. IPO De Consulta de Técnicos y Auxiliares

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SSF_CTECAUX.frm		Menú: Mnu_tecn_auxi
La consulta de Técnicos y Auxiliares muestra a todos aquellos que fueron registrados como presentes en un partido de determinado torneo.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
 <pre> graph LR SSFT_PART_INTE[SSFT_PART_INTE] --> SSF_CGOLTOR[SSF_CGOLTOR] SSFD_DEQU_SELE[SSFD_DEQU_SELE] --> SSF_CGOLTOR SDFM_ORGA_DEPO[SDFM_ORGA_DEPO] --> SSF_CGOLTOR SSF_CGOLTOR --> GolesPorTorneo[Goles por Torneo] </pre>		
Observación:		

9.34.2. Narrativas De Consulta de Técnicos y Auxiliares

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CTECAUX.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C. <p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el año del torneo que se desea consultar. 2. Se selecciona un elemento del combo de Torneo (este puede ser seleccionado por un botón de ayuda). 3. Se selecciona un elemento del combo de categoría. 4. Se ingresa el número de un partido (este puede ser consultado por un botón de ayuda). 5. Se selecciona si se desea consultar sobre el equipo Local o Visitante. 6. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_REPORTETECNICOSPORPARTIDO usando el parámetro opción=C0. Este consulta utiliza el reporte ssf_tecaux. 	
Observación:	

9.35. CONSULTA DE DATOS DE UN PARTIDO

9.35.1. IPO De Consulta de Datos de un Partido

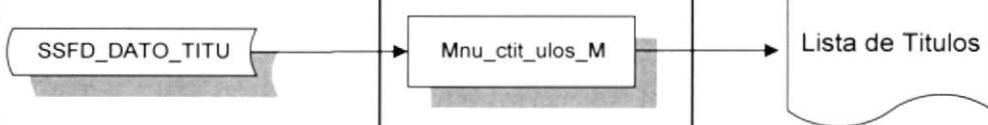
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CDATPAR.frm		Menú: Mnu_dato_xpar
La consulta de datos de un partido permite conocer toda la información general referente al mismo, información como descripción de los equipos, marcador, lugar en el que jugaron, jueces del partido, datos adicionales de interrupción, observación, etc.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA <ul style="list-style-type: none"> SSFT_PART_INTE SSFD_JUEC_PART SDFM_PAIS_MUND SDFM_CIUD_ADES SDFM_ESTA_DIOS SDFT_CAMP_PART SDFM_ORGA_DEPO 	PROCESO <pre> graph LR A[SSFT_PART_INTE] --> B[SSFD_JUEC_PART] B --> C[SDFM_PAIS_MUND] C --> D[SDFM_CIUD_ADES] D --> E[SDFM_ESTA_DIOS] E --> F[SDFT_CAMP_PART] F --> G[SDFM_ORGA_DEPO] G --> H[SSF_CDATPAR] H --> I[Datos de un partido] </pre>	SALIDA <p>Datos de un partido</p>
Observación:		

9.35.2. Narrativas De Consulta de Datos de un Partido

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CDATPAR.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C. 	
<p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el año del torneo que se desea consultar. 2. Se selecciona un elemento del combo de Torneo (este puede ser seleccionado por un botón de ayuda). 3. Se selecciona un elemento del combo de categoría. 4. Se ingresa el número de un partido (este puede ser consultado por un botón de ayuda). 5. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_REPORTEDATOSPARTIDOS usando el parámetro opción=C. Este consulta utiliza el reporte ssf_cparjug. 	
Observación:	

9.36. CONSULTA DE TÍTULOS

9.36.1. IPO De Consulta de Títulos

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_MTITULOS.frm		Menú: Mnu_ctit_ulos_M
La consulta de Títulos presenta una lista de todos los títulos registrados en el sistema.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
 <pre> graph LR A[SSFD_DATO_TITU] --> B[Mnu_ctit_ulos_M] B --> C[Lista de Titulos] </pre>		
Observación:		

9.36.2. Narrativas De Consulta de Títulos

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MTITULOS.frm	Secuencia: Página 1 de 1
<p>Este reporte se carga automáticamente al seleccionarlo desde el menú principal en la opción Consultas → Selección → Títulos luego se cargará el reporte mediante el store procedure SSFSPC_CONSULTATITULOS usando el parámetro opción=C. Esta consulta utiliza el reporte ssf_titulos.</p>	
Observación:	



BIBLIOTECA
CAMPUS
PEÑAS

9.37. CONSULTA DE ESTILO DE GOLES

9.37.1. IPO De Consulta de Estilo de Goles

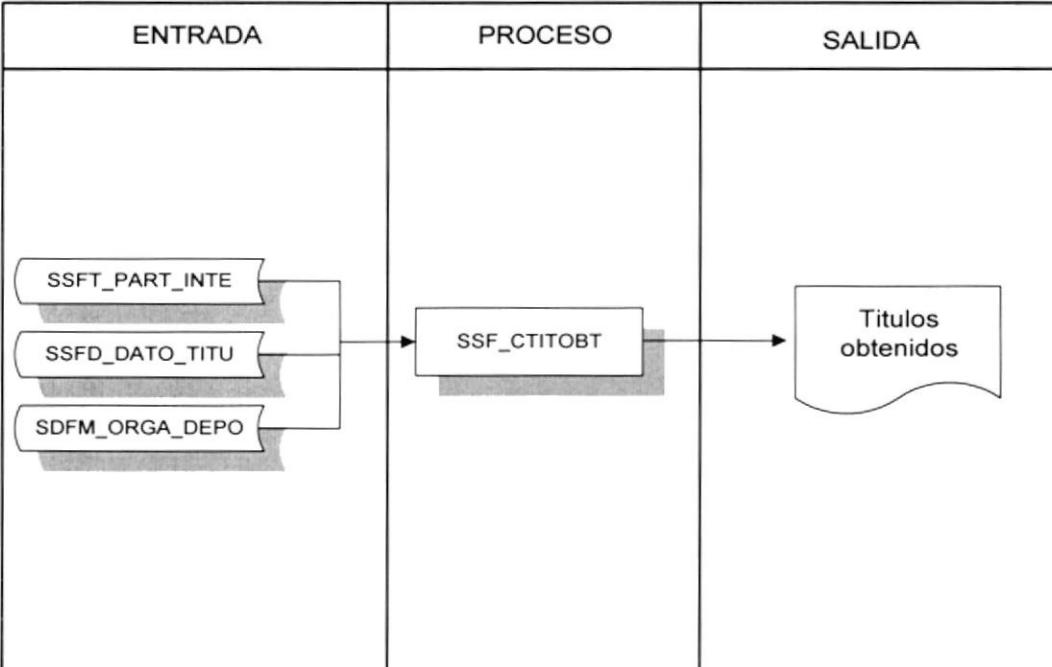
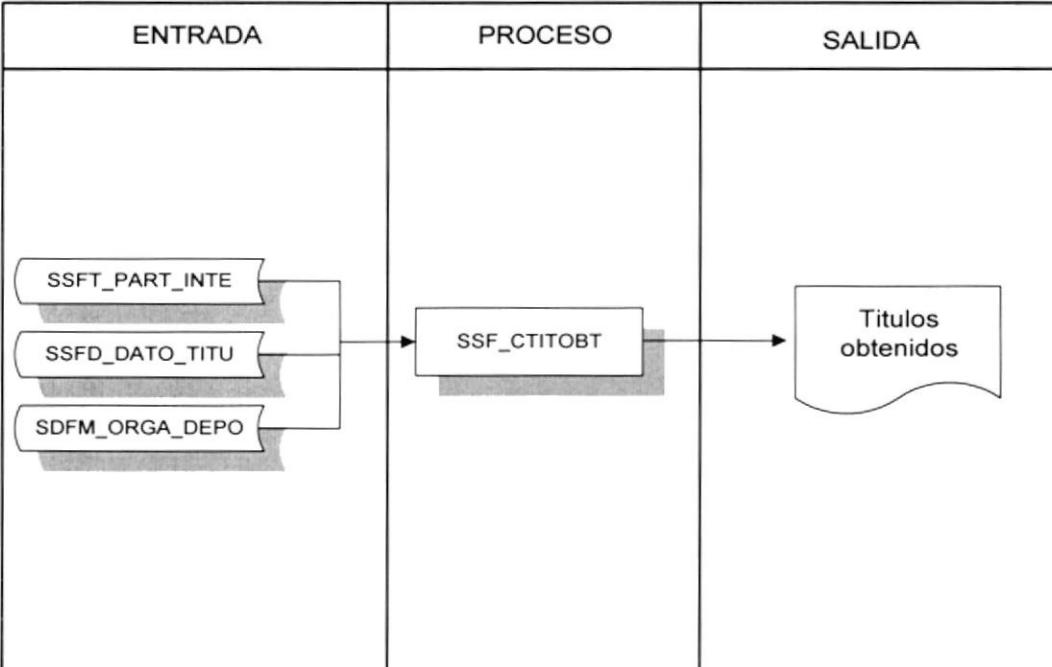
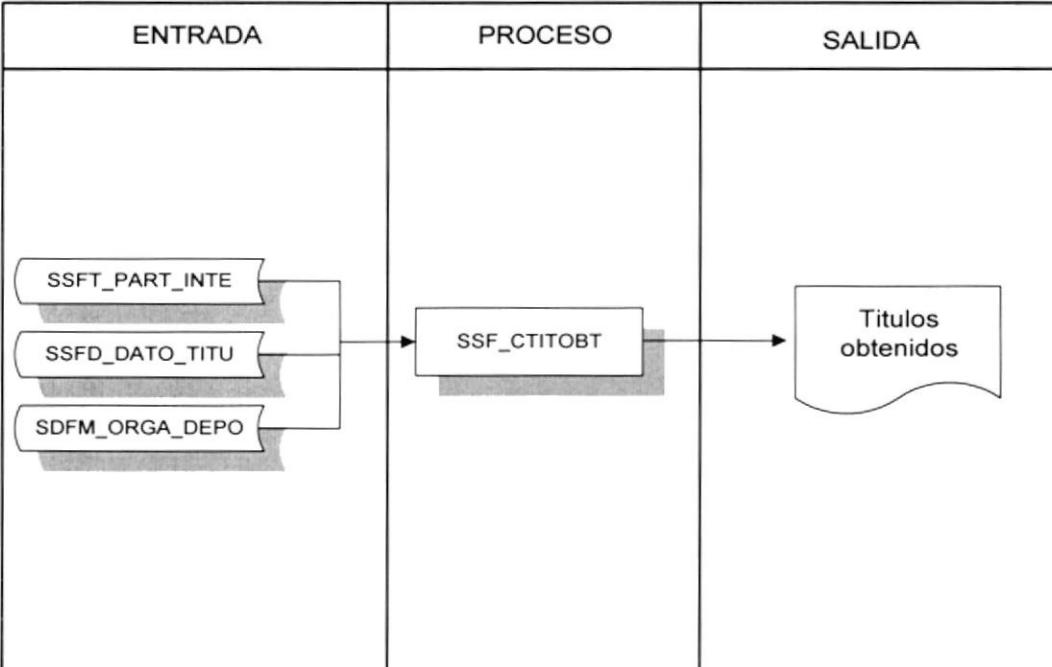
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000	Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.							
Nombre del Archivo: SSF_MGOLES.frm	Menú: Mnu_cest_gole_M							
La consulta de estilo de goles presenta una lista de todos los tipos de goles registrados en el sistema.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; padding: 10px; vertical-align: middle;"> <pre> graph LR A[SSFD_ESTI_GOLE] --> B[Mnu_cest_gole_M] B --> C[Lista de estilo de goles] </pre> </td><td style="text-align: center; padding: 10px; vertical-align: middle;"></td><td style="text-align: center; padding: 10px; vertical-align: middle;"></td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	<pre> graph LR A[SSFD_ESTI_GOLE] --> B[Mnu_cest_gole_M] B --> C[Lista de estilo de goles] </pre>		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
<pre> graph LR A[SSFD_ESTI_GOLE] --> B[Mnu_cest_gole_M] B --> C[Lista de estilo de goles] </pre>								
Observación:								

9.37.2. Narrativas De Estilos de Goles

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_MGOLES.frm	Secuencia: Página 1 de 1
<p>Este reporte se carga automáticamente al seleccionarlo desde el menú principal en la opción Consultas → Selección → Estilo de goles luego se cargará el reporte mediante el store procedure SSFSPC_CONSULTAGOLES usando el parámetro opción=C. Esta consulta utiliza el reporte ssf_estgol.</p>	
Observación:	

9.38. CONSULTA DE TÍTULOS OBTENIDOS

9.38.1. IPO De Consulta de Títulos Obtenidos

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.						
Nombre del Archivo: SSF_CTITOBT.frm	Menú: Mnu_cale_titu							
La consulta de Títulos obtenidos presenta todos los títulos que la selección hubiere obtenido en determinado campeonato.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">  <pre> graph LR A[SSFT_PART_INTE] --> B[SSFD_DATO_TITU] B --> C[SDFM_ORGA_DEPO] C --> D[SSF_CTITOBT] D --> E[Títulos obtenidos] </pre> </td> <td style="padding: 10px;"></td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA	 <pre> graph LR A[SSFT_PART_INTE] --> B[SSFD_DATO_TITU] B --> C[SDFM_ORGA_DEPO] C --> D[SSF_CTITOBT] D --> E[Títulos obtenidos] </pre>		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
 <pre> graph LR A[SSFT_PART_INTE] --> B[SSFD_DATO_TITU] B --> C[SDFM_ORGA_DEPO] C --> D[SSF_CTITOBT] D --> E[Títulos obtenidos] </pre>								
Observación:								

9.38.2. Narrativas De Consulta de Títulos Obtenidos

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CTIOTBT.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
1. Carga del Formulario	
1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C.	
2. Mostrar Registro	
1. Se ingresa la fecha desde la cual se desea consultar. 2. Se ingresa la fecha hasta la cual se desea consultar. 3. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_REPORTETITULOS usando el parámetro opción=C. Este consulta utiliza el reporte ssf_titobt.	
Observación:	

9.39. CONSULTA DE CALENDARIO DE JUEGO

9.39.1. IPO de Consulta del Calendario de Juego

SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céller.
Nombre del Archivo: SDF_CDATOSCAMP.Frm		Menú: Mnu Esta Cale
Esta consulta se encarga de generar el Calendario de Juego, Tabla de Posiciones y Goleador de la fecha.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<pre> graph LR A[Información digitada] --> B[SIGVST_CALENDARIO] A --> C[SIGVST_POSICIONES] A --> D[SIGVST_SDF_GOLES_FECHA] B --> E[SDF_CDATOSCAMP] C --> E D --> E E --> F[Goleador de la Fecha] E --> G[Calendario] E --> H[Tabla de Posiciones] </pre>	SDF_CDATOSCAMP	Goleador de la Fecha Calendario Tabla de Posiciones
Observación: El tipo de reporte a presentar es elegido desde el menú principal.		

9.39.2. Narrativa de la Consulta de Calendario de Juego

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CDATOSCAMP.frm	Secuencia: Página 1 de 4
<p>Esta pantalla permite generar los reportes de calendario de juego, tabla de posiciones y goleador de la fecha. Estos reportes son elegidos desde el menú principal.</p>	
<p>1. Carga de Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se inicializa las variables booleanas de país, club, función y división. 2. Se ejecuta el procedimiento PL_Sacar_Fecha_Sistema, el cual ejecuta el Store Procedure SDFSPC_FECHA enviándole el parámetro 'A'. 3. Este Store Procedure carga en un objeto RdoResultSet el año del sistema. <p>2. Selección de un Campeonato</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se asigna a la variable Gp_Cónsul_Campeo el valor de 8. 2. Se llama a la pantalla SDF_CorgaCampe en modo vbModal. Esta pantalla muestra los campeonatos ingresados en el Sistema. Una vez que se selecciona un campeonato, se ejecuta un procedimiento que llena los campos informativos de la pantalla SDF_CDATOSCAMP. 3. Una vez seleccionado el campeonato se ejecuta el procedimiento FG_Cambia_Numeros, el cual llama al Store Procedure SIGSPC_NUMERO_ETAPAS, enviándole como parámetros: el código de la empresa, el año del campeonato, el código del campeonato, la secuencia del campeonato. <p>Este Store Procedure carga en un objeto RdoResultSet el número de etapas del campeonato.</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Luego de esto, se ejecuta un ciclo en el cual se va llenando un control ListBox con números desde el 1 hasta el total de etapas de campeonato; al mismo tiempo se ejecutando el Store Procedure SIGSPC_NUMERO_ORDINAL enviándole como parámetro el código de la empresa y un número, este Store Procedure devuelve un número enviado transformado en su equivalente ordinal, y con éste se llena un control ComboBox. <p>Observación:</p>	

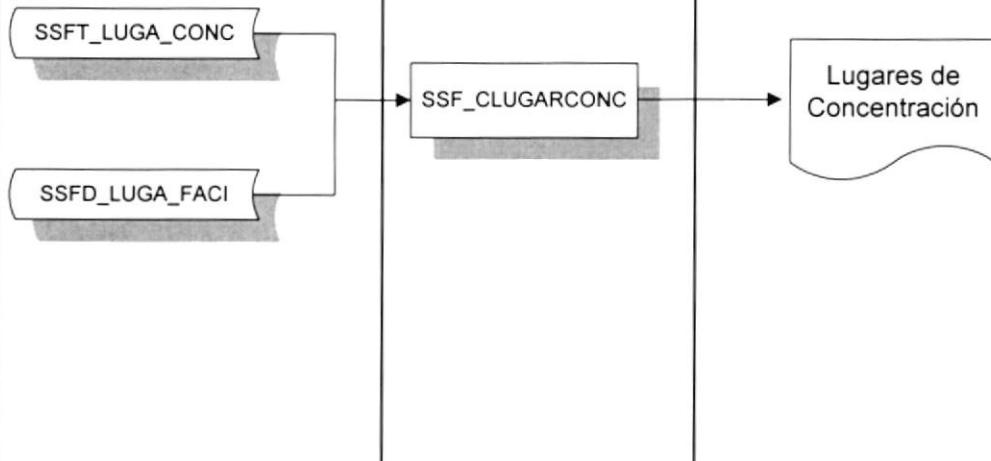
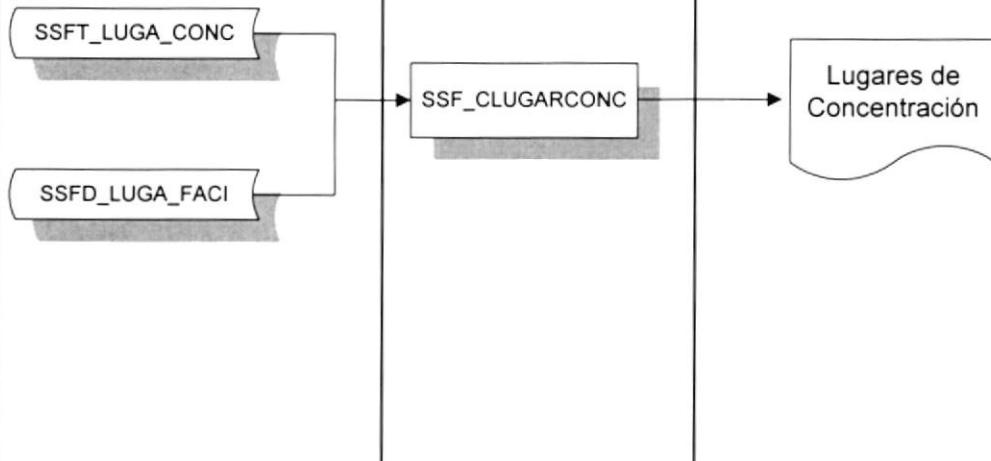
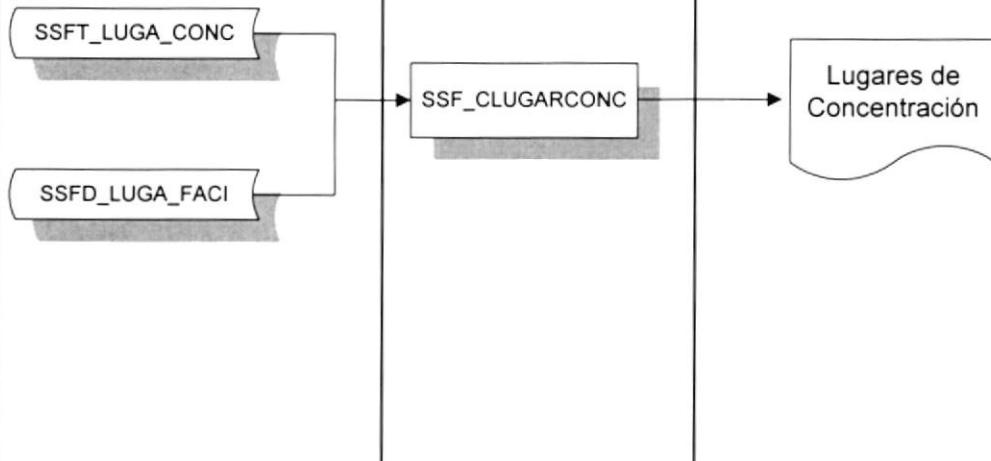
NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CDATOSCAMP.frm	Secuencia: Página 2 de 4
3. Selección de una Etapa	
<p>1. Se verifica si la opción de reporte es Goleador de la Fecha: si es así, se ejecuta el Store Procedure SDFSPC_ETAPAS_CAMP, enviándole como parámetros: el código de la empresa, el año del campeonato, el código del campeonato, la secuencia del campeonato, el número de etapa y el número de grupo. Este Store Procedure devuelve las provincias donde se jugarán partidos del campeonato.</p> <p>2. Luego de esto, se ejecuta un ciclo en el cual se va llenando un control ComboBox con números desde el 1 hasta el total de etapas de campeonato.</p>	
4. Selección de un Grupo	
<p>1. Se ejecuta el Store Procedure SIGVST_TRAE_PROVINCIAS, enviándole como parámetros: 'F', el código de la empresa, el año del campeonato, el código del campeonato, la secuencia del campeonato, el número de etapa, caso contrario, se ejecuta el mismo Store Procedure cambiando el parámetro 'F' por 'D'. Este Store Procedure devuelve el número de fechas o de grupos de la etapa, según sea el caso.</p> <p>2. Luego de esto, se ejecuta un ciclo en el cual se va llenando dos controles ListBox uno con el nombre de las provincias donde se jugarán partidos y otro con un código para esas provincias.</p>	
5. Consulta de Calendario de Juego	
<p>1. Se verifica que se hayan seleccionado los campos necesarios para la consulta.</p> <p>2. Se ejecuta el Store Procedure SIGSPC_ESTADO_ETAPA, enviándole como parámetros: el código de la empresa, el año del campeonato, el código del campeonato, la secuencia del campeonato, el número de etapa. Este procedimiento carga en un objeto RdoResultSet el estado de la etapa.</p> <p>3. Si la opción de reporte es Tabla de Posiciones y el estado del campeonato es diferente de Cerrado, se envía un mensaje de advertencia y se sale de la subrutina.</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CDATOSCAMP.frm	Secuencia: Página 3 de 4
<p>4. Se verifica que exista información en el objeto RdoResultSet; si existe se llama a la Forma SIG_GENGRAFIC, caso contrario se presenta un mensaje de advertencia y se sale de la subrutina.</p> <p>5. Se verifica la opción de reporte y continúa el proceso de acuerdo a la opción.</p>	
<h3>6. Calendario de Juego</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se verifica que haya escogido provincias del control ListBox. 2. Se ejecuta el Procedimiento Pg_Calendario2 el cual ejecuta: primeramente el procedimiento PG_Forma_Cadena_R2 para forma una cadena con las provincias elegidas; luego ejecuta el Store Procedure SIGSPC_SDF_FECHASCALENDARIO enviándole como parámetros: el código de la empresa, el año del campeonato, el código del campeonato, la secuencia del campeonato, el número de etapa, el número de grupo, la cadena con las provincias elegidas, este store procedure carga en un objeto RdoResultSet las fechas correspondientes a las provincias seleccionadas; por último, la información del objeto RdoResultSet es reorganizada y grabada a una tabla temporal en Access. 3. Luego se verifica el número de provincias seleccionadas con la propiedad SelCount del control ListBox, y de acuerdo al número de provincias escogemos un reporte. 4. Se envía los valores para fórmulas del CrystalReport, para luego presentar el preliminar del reporte. 	
<h3>7. Tabla de Posiciones</h3> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta el Store Procedure SIGSPC_TABLA_POSICIONES enviándole como parámetros: el código de la empresa, el año del campeonato, el código del campeonato, la secuencia del campeonato, el número de etapa, el número de grupo, con ésta acción verificamos que exista información. 2. Se envía los valores para las fórmulas y parámetros del CrystalReport, para luego presentar el preliminar del reporte. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SDF_CDATOSCAMP.frm	Secuencia: Página 4 de 4
8. Goleador de la Fecha	
<ol style="list-style-type: none">1. Se ejecuta el Store Procedure SIGSPC_GOLEADORES_FECHA enviándole como parámetros: el código de la empresa, el año del campeonato, el código del campeonato, la secuencia del campeonato, el número de etapa, la fecha, con ésta acción verificamos que exista información.2. Se envía los valores para las fórmulas y parámetros del CrystalReport, para luego presentar el preliminar del reporte.	
Observación:	

9.40. CONSULTA DE LUGARES DE CONCENTRACIÓN

9.40.1. IPO De Consulta de Lugares de Concentración

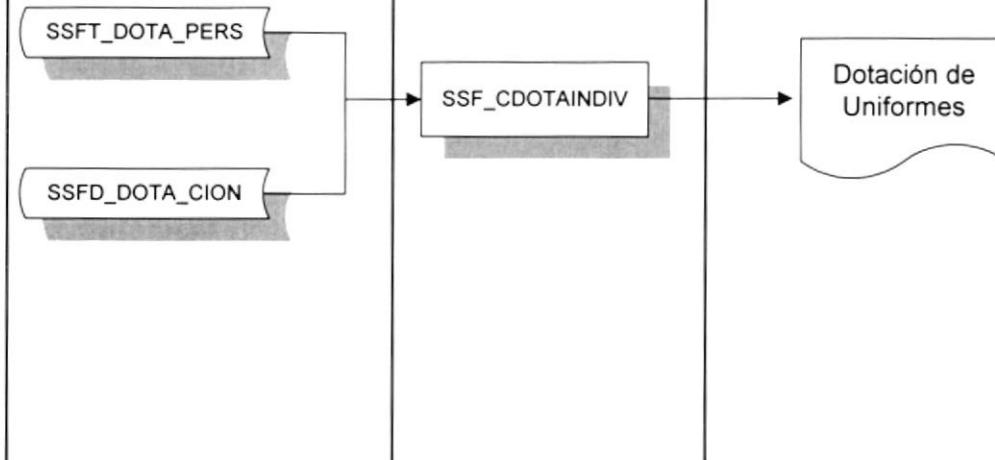
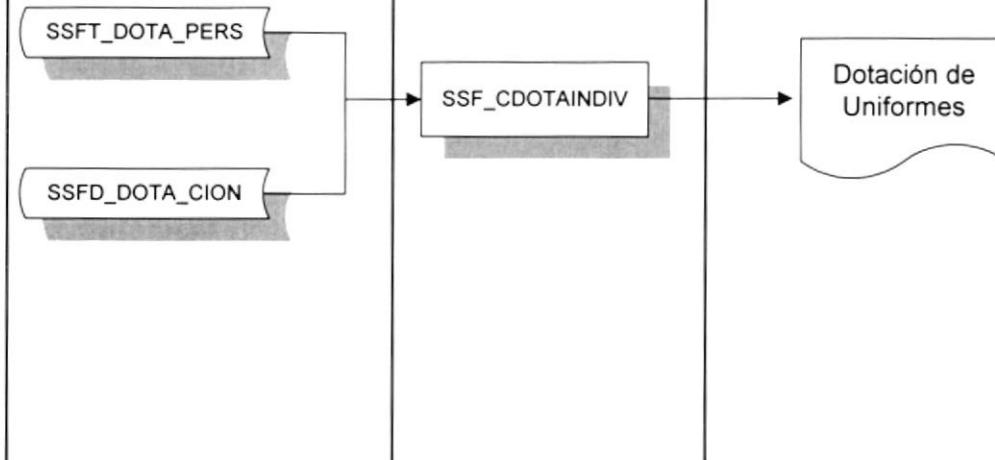
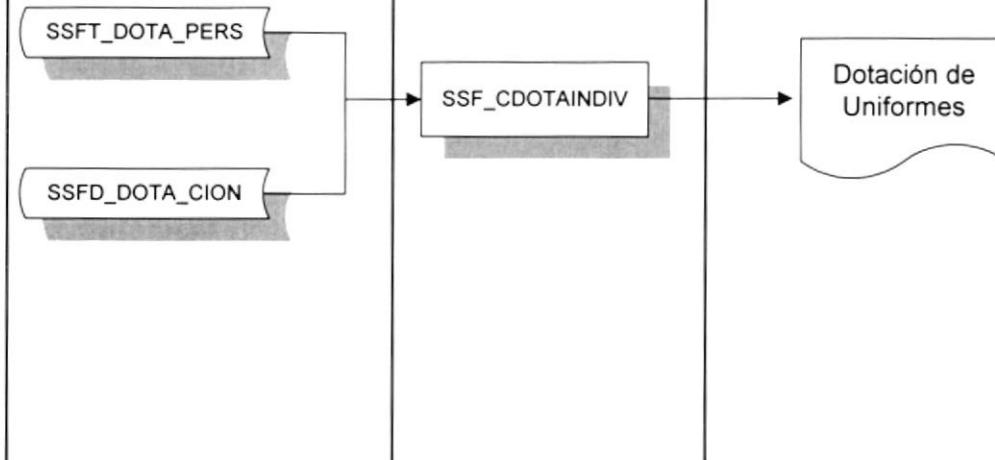
SIFEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.						
Nombre del Archivo: SSF_Clugarconc.frm		Menú: Mnu_Clug_conc						
La consulta de Lugares de Concentración nos muestra la lista de lugares de concentración con sus datos generales.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">  </td> <td style="padding: 10px;"></td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
								
Observación:								

9.40.2. Narrativas De Consulta de Lugares de Concentración

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CLUGARCONC.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
1. Carga del Formulario	
1. Se llena los combos de países y ciudad usando los stores procedures SDFSPC_CONSULTAPAISES y SDFSPC_CONSULTACIUDAD.	
2. Mostrar Registro	
1. Se escoge el país y ciudad. 2. Luego se presiona el botón mostrar, entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_CONSULTALUGARCONCENTRA enviando código de País y Ciudad.	
Observación:	

9.41. CONSULTA DE DOTACIÓN DE UNIFORMES

9.41.1. IPO De Consulta de Dotación de Uniformes

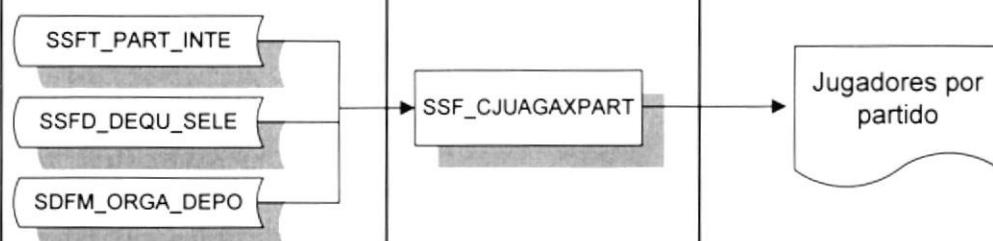
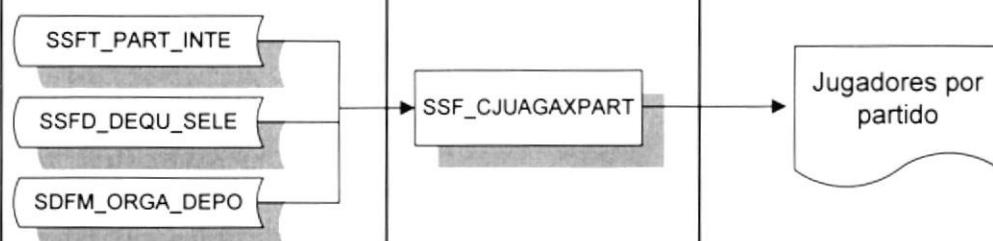
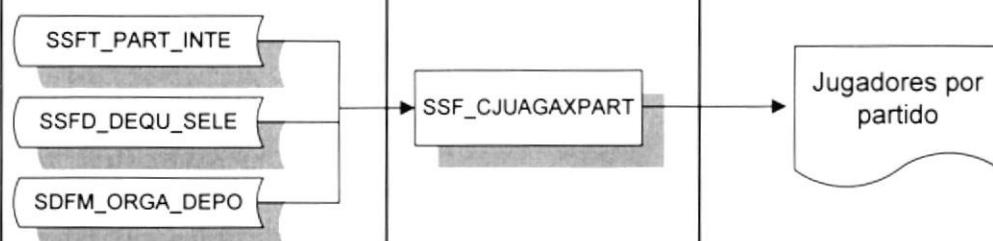
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.						
Nombre del Archivo: SSF_Cdotaindiv.frm		Menú: Mnu_Cdot_indi						
La consulta de Dotación de Uniformes nos muestra la lista de prendas entregadas a un determinado jugador.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">  </td> <td style="padding: 10px;"></td> <td style="padding: 10px;"></td> </tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
								
<p>Observación:</p>								

9.41.2. Narrativas De Dotación de Uniformes

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CDOTALINDIV.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
1. Mostrar Registro <ol style="list-style-type: none">1. Se ingresa el código de jugador.2. Luego se presiona el botón mostrar, entonces aparecerá el reporte.	
Observación:	

9.42. CONSULTA DE JUGADORES POR PARTIDO

9.42.1. IPO De Consulta de Jugadores por Partido

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Célleri.						
Nombre del Archivo: SSF_CJUGAXPART.frm		Menú: Mnu_juga_xpar						
La consulta de jugadores por partido permite conocer toda la información detallada referente a la participación de los jugadores que intervinieron en determinado partido de un torneo.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center; padding: 5px;">ENTRADA</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">PROCESO</th> <th style="text-align: center; padding: 5px;">SALIDA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 10px;">  </td><td style="padding: 10px;"></td><td style="padding: 10px;"></td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
								
<p>Observación:</p>								

9.42.2. Narrativas De Consulta de Jugadores por Partido

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CJUGAXPART.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
1. Carga del Formulario	
1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C.	
2. Mostrar Registro	
1. Se ingresa el año del torneo que se desea consultar. 2. Se selecciona un elemento del combo de Torneo (este puede ser seleccionado por un botón de ayuda). 3. Se selecciona un elemento del combo de categoría. 4. Se ingresa el número de un partido (este puede ser consultado por un botón de ayuda). 5. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_REPORTAJUGADORESPORPARTIDO usando el parámetro opción=C. Este consulta utiliza el reporte ssf_cjugpar.	
Observación:	

9.43. CONSULTA DE JUGADORES POR PARTIDO (General)

9.43.1. IPO De Consulta de Jugadores por Partido(General)

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CJUGAXPART2.frm		Menú: Mnu_juga_gene
La consulta de jugadores por partido permite conocer toda la información General referente a la participación de los jugadores que intervinieron en determinado partido de un torneo.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
<pre> graph LR A[SSFT_PART_INTE] --> B[SSF_CJUAGAXPART2] C[SSFD_DEQU_SELE] --> B D[SDFM_ORGA_DEPO] --> B B --> E[Jugadores por partido (General)] </pre>		
Observación:		

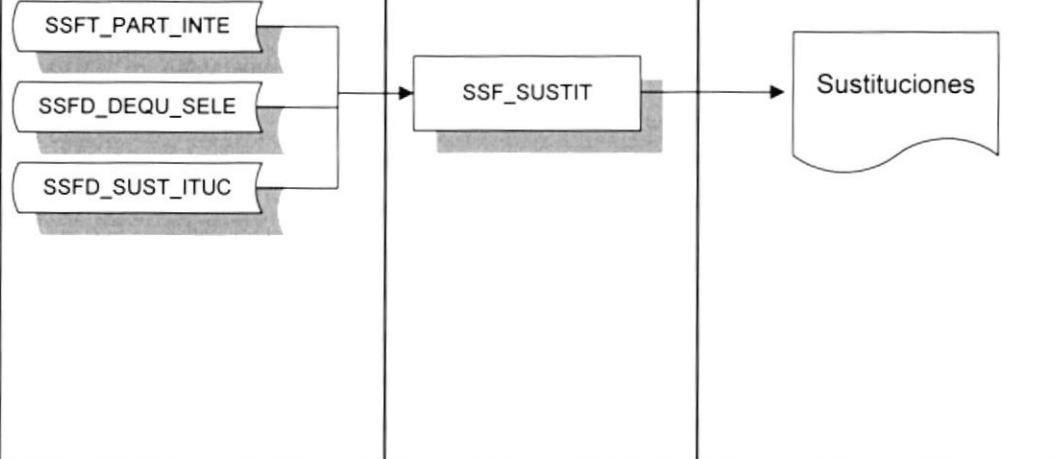
9.43.2. Narrativas De Consulta de Jugadores por Partido (General)

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CJUGAXPART2.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C. 	
<p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el año del torneo que se desea consultar. 2. Se selecciona un elemento del combo de Torneo (este puede ser seleccionado por un botón de ayuda). 3. Se selecciona un elemento del combo de categoría. 4. Se ingresa el número de un partido (este puede ser consultado por un botón de ayuda). 5. Se selecciona si se desea consultar sobre el equipo Local o Visitante. 6. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_REPORTAJUGADORESPORPARTIDO2 usando el parámetro opción=C. Este consulta utiliza el reporte ssf_cjugpar2. 	
Observación:	



9.44. CONSULTA DE SUSTITUCIONES

9.44.1. IPO De Consulta de Sustituciones

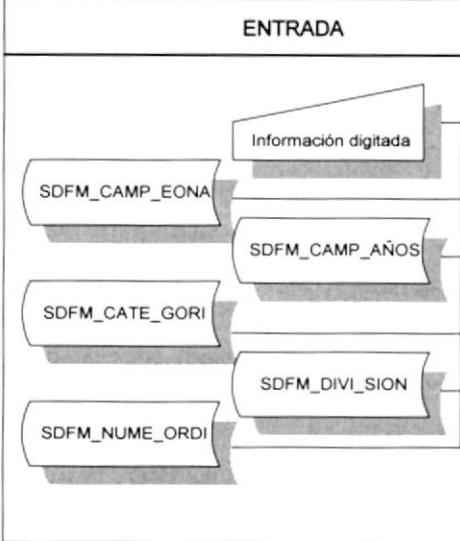
SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CSUSTIT.frm		Menú: Mnu_sust_ituc
La consulta de Sustituciones nos muestra todos los cambios que se han hecho en un torneo o en un partido, ya sea por equipo local o visitante.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA	PROCESO	SALIDA
 <pre> graph LR A[SSFT_PART_INTE] --> C[SSF_SUSTIT] B[SSFD_DEQU_SELE] --> C C[SSFD_SUST_ITUC] --> C C --> D[Sustituciones] </pre>	PROCESO	SALIDA
Observación:		

9.44.2. Narrativas De Consulta de Sustituciones

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CSUSTIT.frm	Secuencia: Página 1 de 1
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena los combos de torneo y categoría usando los stores procedures SDFSPC_CAMPEONATO2, SDFSPC_TRAER_DIVISION enviando el parámetro opción = C. 	
<p>2. Mostrar Registro</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ingresa el año del torneo que se desea consultar. 2. Se selecciona un elemento del combo de Torneo (este puede ser seleccionado por un botón de ayuda). 3. Se selecciona un elemento del combo de categoría. 4. Se ingresa el número de un partido (este puede ser consultado por un botón de ayuda). 5. Se selecciona si se desea consultar sobre el equipo Local o Visitante. 6. Luego se presiona el botón mostrar (cmd_mostrar) entonces aparecerá el reporte mediante la ejecución del store SSFSPC_CONSULTASUSTITUCIONES2 usando el parámetro opción=C0. Este consulta utiliza el reporte ssf_sustit.rpt. 	
Observación:	

9.45. CONSULTA DE PROYECCIÓN DE PAGO DE PREMIOS

9.45.1. IPO de Consulta de Proyección de Pago de Premios

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.
Nombre del Archivo: SSF_CPLANPREM.frm		Menú: Mnu_prem_plan
La consulta de Proyección de Pago de Premios permite emitir reportes de los planes de premios que se hayan generado, estén pagados o no.		
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS		
ENTRADA  <pre> graph LR A[SDFM_CAMP_EONA] --> B[SSF_PPLANPREMI] B --> C[Listado de Proyección de Premios] D[SDFM_CAMP_AÑOS] --> B E[SDFM_CATE_GORI] --> B F[SDFM_DIVI_SION] --> B G[SDFM_NUME_ORDI] --> B H[Información digitada] --> B </pre>	PROCESO	SALIDA
Observación:		

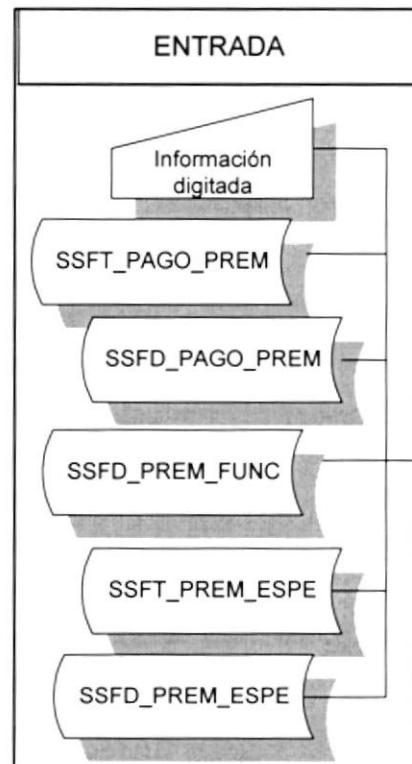
9.45.2. Narrativas de Consulta de Proyección de Pago de Premios

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CPLANPREMI.frm	Secuencia: Página 1 de 2
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de años utilizando el procedimiento SSFSPC_AÑOSCAMP3 opción 'A'. 2. En el combo de estado se llenará con las opciones de Ganado o Empatado. <p>2. Selección de un Torneo</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Una vez que se ha escogido el torneo, se llenará el combo de torneo y categoría. El combo de fase es llenado en ese momento utilizando el store SDFSPC_ETAPAS_CAMP opción "G", que devuelve todas las fases o etapas de ese campeonato o torneo. <p>Existen dos casos:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) En el caso de ser un partido Amistoso (no tienen fases), el combo quedará inhabilitado y directamente presentará los partidos de dicho Torneo utilizando el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción "E". b) En el caso de ser un partido Oficial (deben tener fases), deberá escogerse la fase y directamente se presentarán los partidos de ese campeonato y de la fase escogida. Para obtener los partidos utilizamos el procedimiento SSFSPC_PARTINTERNACIONALES, al que se le envía entre sus parámetros la opción 'E'. <p>El store que se utiliza para traer los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE, considera que solo traiga los partidos que tienen como estado del partido (est_partid) igual a J, es decir aquellos partidos que hayan sido jugados.</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CPLANFPREMI.frm	Secuencia: Página 2 de 2
2. Ejecución de la Consulta	
<ol style="list-style-type: none">1. Al momento de dar click en el botón mostrar (cmd_mostrar) se ejecutará la función FL_VALIDA_DATOS3, la misma que devuelve un valor de verdadero en el caso de que se hayan seleccionado todos los campos requeridos.2. Una vez verificado los datos se ejecutan dos procedimientos importantes: PG_LimpiaCrystal que se encarga de limpiar todas las variables que se utilizarán en el Crystal y el procedimiento presentar el reporte se llama al procedimiento PG_RegisterDataSource que permite registrar el ODBC a trabajar.3. Si se escogió en estado de partido la opción de ganado se visualizará el reporte (ssf_cplanfprem01), caso contrario se llama al reporte (ssf_cplanfprem02), donde se muestra todos los premios que fueron chequeados y que forman parte de algún plan de premios.4. Este reporte utiliza el store SSFSPC_REPORTCPLANFPREM opción 'G' en caso de que la opción haya sido partido ganado y 'E' para partido empatado.	
Observación:	

9.46. CONSULTA DE ASIGNACIÓN DE PREMIOS

9.46.1. IPO de la Consulta de Asignación de Premios

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1		
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999		
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí.		
Nombre del Archivo: SSF_CPREMXPART.frm	Menú: Mnu_prem_xpar			
La consulta de asignación de premios, permite emitir reportes sobre las personas a las que se les ha entregado premios. Genera una lista detallada por partido o por persona.				
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS				
ENTRADA  <pre> graph TD A[Información digitada] --> B[SSFT_PAGO_PREM] B --> C[SSFD_PAGO_PREM] C --> D[SSFD_PREM_FUNC] D --> E[SSFT_PREM_ESPE] E --> F[SSFD_PREM_ESPE] F --> G[SSF_CPREMXPART] G --> H[Listado de Premios por Partido] G --> I[Listado de Premios por Persona] </pre>	PROCESO	SALIDA		
Observación:				

9.46.2. Narrativas de Consulta de Asignación de Premios por Partido

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMXPART.frm	Secuencia: Página 1 de 4
Para su explicación se lo ha dividido de la siguiente manera:	
<p>1. Carga del Formulario</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se llena el combo de años utilizando el procedimiento SSFSPC_CONSULTAS, opción 'A'. 2. Se llena el combo de torneo utilizando el combo el procedimiento SDFSPC_CAMPEONATO2, opción 'A', el mismo que devuelve el nombre de los campeonatos internacionales registrados para la selección. 3. Se llena el combo de Categoría utilizando el procedimiento SDFSPC_TRAER_DIVISION, opción 'B', el mismo que trae el código y nombre de todas las divisiones registradas. 4. Se llena el combo de tipo de premio con los valores fijos de Efectivo, Mención, Medalla y Diploma. <p>2. Selección de Consulta de Premios por Partidos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La pantalla se carga por default con la opción de consulta por partidos activada. 2. Una vez escogido el tipo de premio a consultar deberá escoger el año, el torneo y la categoría. El torneo puede ser escogido a través del combo que previamente se llenó al cargar la forma o utilizar la ayuda de torneos. Para la ayuda se utiliza el procedimiento SDFSPC_CAMP_AÑOS, opción 'B', el mismo que devuelve y carga el combo de años, nombre del campeonato y de la categoría. 3. Si el torneo y la categoría ya fueron escogidos se cargará el combo de etapas si tuviere etapas registradas, caso contrario se inhabilitará el combo. En el caso de los partidos amistosos no hay registradas etapas, así que el spread de partidos se carga automáticamente una vez escogido el torneo y la categoría. 	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMXPART.frm	Secuencia: Página 2 de 4
<p>4. Una vez que se ha escogido la fase se buscan todos los partidos que pertenezcan a ese torneo, categoría y etapa. El procedimiento que trae los partidos es el SSFSPC_CONPARTINTERNACIONALES, opción 'P' en el caso de que la opción en el combo de tipo de premio haya sido efectivo. Si fueran menciones, diplomas o medallas se utiliza el procedimiento SSFSPC_CONPARTINTERNACIONALES, opción 'M'.</p> <p>5. Debe seleccionar si el reporte incluye jugadores y/o Cuerpo Técnico.</p>	
<p>3. Ejecución de la Consulta de Premios por Partidos</p> <p>1. Al momento de dar click en el botón mostrar(cmd_mostrar) se ejecutará el procedimiento PL_Imprimir si es premio en efectivo, si es premio especial (Menciones, medallas, diplomas) se ejecuta el procedimiento PL_ImprimirPremEspe.</p> <p>2. Dichos procedimientos como primera acción verifican que se hayan ingresado todos los datos requeridos para la consulta.</p> <p>3. Una vez verificado los datos se ejecutan dos procedimientos importantes: PG_LimpiarCrystal que se encarga de limpiar todas las variables que se utilizarán en el Crystal y el procedimiento PG_RegisterDataSource que permite registrar el ODBC a trabajar.</p> <p>4. Si se escogió como tipo de premio la opción de efectivo, se ejecuta el procedimiento SSFSPC_REPORTCPREMXPART, opción 'E', para verificar si hay datos a imprimir. Este procedimiento es el mismo que se utiliza para generar el reporte ssf_cpremxpath01.rpt y se le envía como parámetros la opción, el código de la empresa, los partidos que deseen consultarse y el tipo de persona. Si se escogió como opción cualquiera de los premios especiales, se ejecuta el procedimiento SSFSPC_REPORTCPREMXPARTESPE opción 'M', para verificar si hay datos a imprimir. Este procedimiento es el mismo que se utiliza para generar el reporte ssf_cpremxpath02.rpt y se le envía como parámetros la opción, el código de la empresa, los partidos que se deseen consultar, el tipo de premio y el tipo de persona.</p>	
<p>Observación:</p>	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMXPART.frm	Secuencia: Página 3 de 4
4. Selección de Consulta de Premios por Partidos	
<p>1. Una vez escogido el tipo de premio a consultar deberá ingresar un rango de fechas a consultar.</p> <p>2. Debe seleccionar si la consulta va a ser a miembros del seleccionado o al personal en general.</p> <p>3. Si escoge la opción de Seleccionados, se llenará el combo de la función con dos tipos de persona: Jugadores y Cuerpo Técnico. Si la opción escogida es general se utilizará el procedimiento SDFSPC_TIPOPERSONAS, opción 'T', para llenar el combo con los tipos de persona registrados en la tabla SDFM_TIPO_PERS.</p> <p>4. Dependiendo del tipo de persona que se escoja se llenará el spread utilizando los procedimientos SSFSPC_FUNCIONPERSONA, opción 'A' en el caso de que sea opción general, y el procedimiento SSFSPC_FUNCIONPERSONA, opción 'D' para los Jugadores o Cuerpo Técnico de la selección.</p>	
5. Ejecución de la Consulta de Premios por Partidos	
<p>1. Al momento de dar click en el botón mostrar(cmd_mostrar) se ejecutará el procedimiento PL_ImprimirEfectivo si es premio en efectivo, si es premio especial (Menciones, medallas, diplomas) se ejecuta el procedimiento PL_ImprimirMencionSelecc.</p> <p>2. Dichos procedimientos como primera acción verifican que se hayan ingresado todos los datos requeridos para la consulta.</p> <p>3. Una vez verificado los datos se ejecutan dos procedimientos importantes: PG_LimpiarCrystal que se encarga de limpiar todas las variables que se utilizarán en el Crystal y el procedimiento PG_RegisterDAtaSource que permite registrar el ODBC a trabajar.</p> <p>4. Si se escogió como tipo de premio la opción de efectivo, se ejecuta el procedimiento SSFSPC_REPORTCPREMXPERSEFEC, opción 'M', para verificar si hay datos a imprimir. Este procedimiento es el mismo que se utiliza para generar el reporte ssf_cpremxpath03.rpt y se le envía como parámetros la opción, el código de la empresa, el/los códigos del personal de juego que deseen consultarse, el tipo de persona y el rango de fecha ingresado.</p>	
Observación:	

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMXPART.frm	Secuencia: Página 4 de 4
<p>5. Si se escogió como opción cualquiera de los premios especiales, se ejecuta el procedimiento SSFSPC_REPORTCPREMXPERSMC opción 'S', para verificar si hay datos a imprimir. Este procedimiento es el mismo que se utiliza para generar el reporte ssf_cpremxpath04.rpt y se le envía como parámetros la opción, el código de la empresa, el/los códigos de presonal de juego que deseen consultarse, el tipo de premio, el tipo de persona y el rango de fechas ingresado.</p>	
Observación:	

9.47. CONSULTA DE COMPARATIVO DE PREMIOS

9.47.1. IPO de Comparativo de Premios

SIEF- MÓDULO DE SELECCIONES VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1						
		Fecha/Diseño: 30/12/1999 Fecha/Actualización: 30/12/1999						
Para: PROYECTO AUTOMATIZACIÓN 2000		Autores: Wendy Jessica García Cevallos. Raúl Alberto Lozano Baidal. Paola Eliana Martínez Betancourt. Marjorie Annabelle Melgar Céllerí						
Nombre del Archivo: SSF_CPREMANUAL.frm	Menú: Mnu_prem_anua							
La consulta de Comparativo de Premios permite emitir reportes de los premios anuales en un rango seleccionado, para poder comparar los valores anuales de los premios generados.								
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMAS								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">ENTRADA</th><th style="text-align: center;">PROCESO</th><th style="text-align: center;">SALIDA</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: top;"> </td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td><td style="text-align: center; vertical-align: top;"></td></tr> </tbody> </table>			ENTRADA	PROCESO	SALIDA			
ENTRADA	PROCESO	SALIDA						
Observación:								

9.47.2. Narrativas de Consulta de Comparativo de Premios

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del Archivo: SSF_CPREMANUAL.frm	Secuencia: Página 1 de 1
2. Ejecución de la Consulta	
<ol style="list-style-type: none">1. Al momento de dar click en el botón mostrar (cmd_mostrar) el proceso realizará un validación de la información ingresada, el cual, si todos los campos requeridos son correctos, llamará al procedimiento PL_Imprimir y enviará el parámetro destino, este parámetro es un número entero el cual indicará el recurso de presentación del reporte.2. Una vez verificado los datos se ejecutan dos procedimientos importantes: PG_LimpiaCrystal que se encarga de limpiar todas las variables que se utilizarán en el Crystal y el procedimiento presentar el reporte se llama al procedimiento PG_RegisterDataSource que permite registrar el ODBC a trabajar.3. Si se escogió en detalles por, la opción de partido se visualizará el reporte (ssf_cpremanual02), caso contrario se llama al reporte (ssf_cpremanual01), donde se muestra todos los premios generados en el rango de años seleccionados.4. Este reporte utiliza el store SSFSPC_REPORTCPREMANUAL opción 'P' en caso de que la opción haya sido partido ganado y 'T' para torneo.	
Observación:	

9.48. EXPLICACIÓN DE LOS STORES PROCEDURES

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_SANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- “**G**” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_SANC_GENE.
- “**S**” Consulta solo los registros activos de la tabla SDFM_SANC_GENE.
- “**A**” Consulta un registro activo específico de la tabla SDFM_SANC_GENE.
- “**D**” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_SANC_GENE.

SDFSPM_SANCIONES

Realiza las siguientes tareas:

- “**I**” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_SANC_GENE.
- “**M**” Modifica un registro en la tabla SDFM_SANC_GENE.
- “**E**” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_SANC_GENE.

El store procedure SDFSPM_SANCIONES utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “**S**”, si la operación fue exitosa.
- “**N**”, si ocurrió un error durante la operación.
- “**F**”, si el parámetro “sec_sancio” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPC_GRUPOINFRAC**

Realiza las siguientes tareas:

- “**G**” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_GRUP_INF.
- “**D**” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_GRUP_INF.
- “**A**” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_GRUP_INF.
- “**C**” Consulta un registro específico activo SDFM_GRUP_INF.

SDFSPM_GRUPOINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- “**I**” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_GRUP_INF.
- “**M**” Modifica un registro en la tabla SDFM_GRUP_INF.
- “**E**” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_GRUP_INF.

El store procedure SDFSPM_GRUPOINFRAC utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “**S**”, si la operación fue exitosa.
- “**N**”, si ocurrió un error durante la operación.
- “**F**”, si el parámetro “sec_gruin” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPM_TIOPERSXGRUPINFR**

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFM_GRUP_INFR.

El store procedure SDFSPM_TIOPERSXGRUPINFR utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_FILTRO_GRUPOXINFRA

Realiza las siguientes tareas:

- “S” Consulta todas las infracciones que se encuentran relacionadas a un grupo de infracción de la tabla SDFR_GRUP_XINF.
- “D” Consulta todas las infracciones que no se encuentran relacionadas en la tabla SDFR_GRUP_XINF y que pueden relacionarse a un grupo de infracción, para saber esto se pregunta si un tipo de persona de la infracción es igual a un tipo de persona del grupo de infracciones, filtro que se lo realiza consultando en las tablas SDFR_INFRENTI y SDFR_GRUP_ENTI.

SDFSPM_GRUPINFOXINFRA

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_GRUP_XINF.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_GRUP_XINF.

El store procedure SDFSPM_GRUPINFOXINFRA utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPC_INFRACCION**

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “A” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “I” Consulta un registro específico con la información del grupo de infracción que corresponde de la tabla SDFM_INFR_GENE.

SDFSPM_INFRACCION

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “M” Modifica un registro en la tabla SDFM_INFR_GENE.
- “E” Elimina lógicamente un registro en la tabla SDFM_INFR_GENE.

El store procedure SDFSPM_INFRACCION utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.
- “F”, si el parámetro “sec_infrac” no se encuentra definido.

Otra variable utilizada es “cod_secuen” la que retornará la secuencia con la que se grabó el registro.

SDFSPC_MODULOS

- “G” Consulta todos los registros de la tabla SDFM_MODU_DEPO.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFM_MODU_DEPO.
- “A” Consulta todos los registros activos de la tabla SDFM_MODU_DEPO.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPM_TIOPERSXINFRACC

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_INFR_ENTI.
- “E” Elimina físicamente un registro en la tabla SDFR_INFR_ENTI.

El store procedure SDFSPM_TIOPERSXINFRACC utiliza la variable “resultado” la cual retornará alguno de los siguientes valores dependiendo de los casos:

- “S”, si la operación fue exitosa.
- “N”, si ocurrió un error durante la operación.

SDFSPC_TIOPERS_INFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todos los tipos de personas de una infracción de la tabla SDFR_INFR_ENTI.
- “D” Consulta un registro específico de la tabla SDFR_INFR_ENTI.
- “A” Consulta todas las infracciones que puede cometer un Tipo de Persona de las tablas SDFR_INFR_ENTI y SDFR_GRUP_XINF.

SSFSPM_SANCIONXINFRAC

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- “B” Elimina físicamente un registro de la tabla SDFM_INFR_ESPE.
- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SDFR_SANC_INFR.
- “E” Elimina lógicamente un registro de la tabla SDFR_SANC_INFR.
- “D” Elimina físicamente un registro de la tabla SDFR_SANC_INFR.

Observación:

BIG
GRAN
PEÑAS

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPC_SANCIONXINFRAC**

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta todas las sanciones por una infracción en la tabla SDFR_SANC_INFR.
- “P” Consulta todas las sanciones Principales de una infracción en las tablas SDFR_SANC_INFR y SDFM_SANC_GENE.
- “R” Consulta todas las sanciones por Reincidencia de una infracción en las tablas SDFR_SANC_INFR , SDFM_SANC_GENE y SDFM_NUME_ORDI.

SSFSPC_TIPOERS_INFRACSELEC

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Consulta todas las infracciones que puede cometer un Tipo de Persona a nivel de Selección en las tablas SDFM_INFR_GENE, SDFR_INFR_ENTI y SDFR_GRUP_XINF.
- “D” Consultas de forma detallada todas las infracciones en las tablas SDFM_INFR_GENE, SDFR_INFR_ENTI, SDFR_GRUP_XINF .

SSFSPC_PERSONAL_COMISION

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta general de los miembros de comisión en la tabla SDFM_PERS_JUEG.
- “E” Consulta general de los miembros de comisión en la tabla SDFM_PERS_JUEG.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPC_NOMBRES_TIPO**

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Consulta todas las personas por función en las tablas SSFD_PERS_CONV, SDFM_PERS_JUEG, SSFR_TORN_SELE, SSFR CUER_TECN, SSFM_PERS_PREM.
- “C” Consulta todas las personas por función específica en las tablas SSFD_PERS_CONV, SDFM_PERS_JUEG, SSFR_TORN_SELE, SSFR CUER_TECN, SSFM_PERS_PREM.

SSFSPM_ELIMINA_DETALLES

Realiza las siguientes tareas:

- “D” Elimina físicamente un registro de la tabla SSFD_ASIG_SANC.
- “B” Elimina físicamente un registro de la tabla SSFT_BASE_LEGAL.

SSFSPC_CONVOCATORIA

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta general de las convocatorias en las tablas SSFT_CONV_SELE, SSFR_TORN_SELE y SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION.
- “E” Consulta específica de convocatoria en la tabla SSFT_CONV_SELE.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPM_DETALLE_BASE_PERS**

Realiza las siguientes tareas:

- “P” Ingresa un nuevo registro en la tabla SSFD_PERS_SESI.
- “C” ” Ingresa un nuevo registro en la tabla SSFT_BASE_LEG.

SSFSPM_SUSPENSION

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Actualiza un registro en la tabla SDFM_PERS_JUEG.

SSFSPM_DETALLE_ASIGNACION

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SSFD_ASIG_SANC.

SSFSPC_SANCIONES_ACTIVAS

Realiza las siguientes tareas:

- “S” Consulta todas las sanciones activas en la tabla SSFD_SANC_GENE.

SSFSPM_ELIMINA_CABECERA_DETALLES

Realiza las siguientes tareas:

- “C” Elimina físicamente un registro de la tabla SSFT_CABE_ASIG.
- “D” Elimina físicamente un registro de la tabla SSFD_ASIG_SANC.
- “B” Elimina físicamente un registro de la tabla SSFT_BASE_LEG.
- “P” Elimina físicamente un registro de la tabla SSFD_PERS_SESI

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPM_CABECERA_SANCIONES**

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SSFT_CABE_ASIG.

SSFSPC_CONVOCATORIA_CABEDETA

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Consulta Específica de la Asignación de Sanciones en la tabla SSFT_CABE_ASIG.
- “D” Consulta General del detalle de Sanciones en la tabla SSFD_ASIG_SANC.
- “B” Consulta de las bases legales en la tabla SSFT_BASE_LEGA.
- “P” Consulta de las personas de la sesión en las tablas SSFD_PERS_SESI, SDFM_PERS_JUEG .

SSFSPM_ACTUALIZA_ESTACABE

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Actualiza el estado de la tabla SSFT_CABE_ASIG.

SSFSPC_CONVOCALEVANTA

Realiza las siguientes tareas:

- “C” Consulta general de convocatorias finalizadas en las tablas SSFT_CABE_ASIG, SSFT_CONV_SELE, SSFR_TORN_SELE, SDFM_CAMP_EONA y SDFM_DIVI_SION.
- “F” Consulta la Cabecera de Asignaciones en la tabla SSFT_CABE_ASIG.
- “E” Consulta los detalles de las Asignaciones en las tablas SSFT_CABE_ASIG y SSFT_CONV_SELE.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPM_ACTUALIZA_ESTADETA**

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Actualiza un registro en la tabla SSFD_ASIG_SANC.

SSFSPM_ACTUALIZA_VALORTOTAL

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Actualiza el valor total de la Asignación en la tabla SSFT_CABE_ASIG.

SSFSPC_DATOS_HISTO

Realiza las siguientes tareas:

- “G” Consulta la Cabecera del Historial en la tabla SSFT_HIST_CABE.
- “D” Consulta el Detalle del Historial en la tabla SSFD_HIST_DETA.

SSFSPM_HISTDETA_CT

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SSFD_HIST_DETA.
- “D” Elimina físicamente un registro de la tabla SSFD_HIST_DETA.

SSFSPC_DETA_HISTO

Realiza las siguientes tareas:

- “A” Actualiza Apreciaciones en la tabla SSFD_HIST_DETA.

SSFSPM_HISTORIA_CT

Realiza las siguientes tareas:

- “I” Ingresa un nuevo registro en la tabla SSFT_HIST_CABE.
- “D” Elimina un registro de la tabla SSFT_HIST_CABE.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPPC_PERSONASAPREMIAR**

Realiza las siguientes tareas:

- “E” Consulta las personas a premiar en la tabla SSFD_PREM_JUGA.
- “P” Consulta las personas a premiar en la tabla SSFD_PERS_PREM.

SSFSPM_ACTUALIZA_PROCESOS

Realiza las siguientes tareas:

- “V” Actualiza los viáticos de la tabla SSFT_VIAJ_DELE.
- “S” Actualiza los sueldos de la tabla SSFD_PERS_CONV.
- “A” Actualiza las sanciones de la tabla SSFD_ASIG_SANC.
- “P” Actualiza los premios de la tabla SSFD_PERS_PREM.
- “E” Actualiza los premios de la tabla SSFD_PREM_JUGA.

SSFSPC_CONTABILIZA_PROCESOS

Realiza las siguientes tareas:

- “V” Consulta los viáticos en las tablas SSFT_VIAJ_DELE, SSFT_CONV_SELE, SSFR_TORN_SELE.
- “S” Consulta los sueldos en las tablas SSFT_CONV_SELE, SSFR_TORN_SELE, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION.
- “A” Consulta las sanciones en las tablas SSFT_CONV_SELE, SSFR_TORN_SELE, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION.
- “P” Consulta los premios en las tablas SSFT_PAGO_PREM, SSFR_TORN_SELE, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPM_MANTENIMIENTOSUSTITUCIONES**

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SSFD_SUST_ITUC, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” Permite modificar un registro específico en la tabla.
- “E” Permite eliminar físicamente un grupo de detalles correspondiente a una cabecera específica.

SSFSPM_MANTENIMIENTOGOLES

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SSFD_GOLE_SELE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” Permite modificar un registro en específico en la tabla.
- “E” Permite eliminar físicamente un grupo de detalles correspondiente a una cabecera específica.

SSFSPM_MANTENIMIENTOTECNICOSY AUXILIARES

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SSFD_TECN_AUXI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” Permite modificar un registro en específico en la tabla.
- “E” Permite eliminar físicamente un grupo de detalles correspondiente a una cabecera específica.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPC_MANTENIMIENTOAMONESTACIONES**

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SSFD_AMON_ESTA, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” Permite modificar un registro en específico en la tabla.
- “E” Permite eliminar físicamente un grupo de detalles correspondiente a una cabecera específica.

SSFSPM_MANTENIMIENDESTOGOLES

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SSFM_ESTI_GOLE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” Permite modificar un registro en específico en la tabla.
- “E” Permite eliminar lógicamente un registro en específico.

SSFSPM_MANTENIMIENTOTITULOS

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SSFM_DATO_TITU, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” Permite modificar un registro en específico en la tabla.
- “E” Permite eliminar lógicamente un registro en específico.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPM_MANTENIMIENTOTORNEO**

Este Store Procedure da mantenimiento a los registros de la tabla SSFR_TORN_SELE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Permite ingresar el registro en la tabla.
- “M” Permite modificar un registro en específico en la tabla.
- “E” Permite eliminar físicamente un registro.

SSFSPC_CONSULTADESGOLES

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFM_ESTI_GOLE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “G” y “T” Permite consultar los registros en general ordenados por descripción.
- “G” y “O” Permite consultar los registros en general ordenados por código.
- “G” y “A” Permite consultar los registros en general ordenados por descripción y que estén activos.
- “D” y “T” Permite consultar los registros por el código.
- “D” y “A” Permite consultar los registros por el código pero sólo los que están activos.

SSFSPC_CONSULTATITULOS

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFM_DATO_TITU, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “G” y “T” Permite consultar los registros en general ordenados por descripción.
- “G” y “O” Permite consultar los registros en general ordenados por código.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “G” y “A” Permite consultar los registros en general ordenados por descripción y que estén activos.
- “D” y “T” Permite consultar los registros por el código.
- “D” y “A” Permite consultar los registros por el código pero sólo los que están activos.

SSFSPC_CONSULTAJUECES

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFD_JUEC_PART, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “G” Permite consultar un número de línea específico .
- “D” Permite consultar un registro determinado según el código del torneo y el partido.

SSFSPC_CONSULTAPARTIDO

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFT_PART_INTE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “G” Consulta general según los datos reales del partido relacionado a torneos.
- “D” Consulta por partido según lo requerido para la selección.
- “N” Permite consultar el estado de un partido.

SSFSPC_CONSULTAPARTIDOJUGADORES

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFD_DEQU_SELE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “C” Consulta un registro en específico.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPC_CONSULTAPARTIDOTECNICO**

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFD_TEcn_AUXI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Consulta un registro en específico.

SSFSPC_CONSULTAAMONESTACIONES

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFD_AMON_ESTA, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Consulta un registro en específico.

SSFSPC_CONSULTAGOLES

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFD_GOLE_SELE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Consulta un registro en específico.

SSFSPC_CONSULTASUSTITUCIONES

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFD_SUST_ITUC, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Consulta un registro en específico.

SSFSPC_CONSULTATORNEO

Este Store Procedure permite consultar los registros de la tabla SSFR_TORN_SELE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "G" y "T" Permite consultar los registros en general ordenados por descripción.
- "G" y "O" Permite consultar los registros en general ordenados por código.
- "G" y "A" Permite consultar los registros en general ordenados por descripción y que estén activos.
- "D" y "T" Permite consultar los registros por el código.
- "D" y "A" Permite consultar los registros por el código pero solo los que están activos.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPC_REPORTEDATOSPARTIDOS

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SSFT_PART_INTE, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION, SDFM_PAIS_MUND, SDFM_CIUD_ADES, SDFM_ESTA_DIOS, SSFR_TORN_SELE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas.
- "T" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el torneo especificado.
- "A" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo y la Categoría especificada.
- "P" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo, la Categoría y el Partido Especificado.

SSFSPC_REPORTEGOLES2JUGADORESPORPARTIDO

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SDFM_CAMP_EONA, SSFD_DEQU_SELE, SDFM_ORGA_DEPO, SSFT_PART_INTE, SDFM_DIVI_SION, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C0" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas.
- "C1" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el torneo especificado.
- "C2" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo y la Categoría especificada.
- "C3" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo, la Categoría y el Partido Especificado.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- "L0" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas de los equipos que jugaron como locales.
- " L1" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el torneo especificado de los equipos que jugaron como locales.
- " L2" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo y la Categoría especificada de los equipos que jugaron como locales.
- " L3" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo, la Categoría y el Partido Especificado de los equipos que jugaron como locales.
- "V0" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas de los equipos que jugaron como visitantes.
- " V1" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el torneo especificado de los equipos que jugaron como visitantes.
- " V2" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo y la Categoría especificada de los equipos que jugaron como visitantes.
- " V3" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo, la Categoría y el Partido Especificado de los equipos que jugaron como visitantes.

SSFSPC_REPORTAJUECESPORPARTIDO

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SSFT_PART_INTE, SSFD_JUEC_PART, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION, por determinada tarea. Si la tarea es:

"C" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- "A" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año especificado.
- "T" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año y torneo especificado.
- "D" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo y la Categoría especificada.
- "P" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo, la Categoría y el Partido Especificado.

SSFSPC_ReporteJugadoresPorPartido

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SSFT_PART_INTE, SSFD_DEQU_SELE, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas.
- "A" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año especificado.
- "T" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año y torneo especificado.
- "D" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo y la Categoría especificada.
- "P" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo, la Categoría y el Partido Especificado.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPC_REPORTAJUGADORESPORPARTIDO2**

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SSFT_PART_INTE, SSFD_DEQU_SELE, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas.
- "A" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año especificado.
- "T" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año y torneo especificado.
- "D" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo y la Categoría especificada.
- "P" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo, la Categoría y el Partido Especificado.

SSFSPC_REPORTETECNICOSPORPARTIDO

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SSFT_PART_INTE, SSFD_TECN_AUXI, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_CAMP_EONA, SDFM_DIVI_SION, SSFM_PERS_PREM, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas.
- "A" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año especificado.
- "T" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año y torneo especificado.
- "D" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo y la Categoría especificada.
- "P" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Año, Torneo, la Categoría y el Partido Especificado.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPC_REPORTETITULOS

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SSFT_PART_INTE, SDFM_CAMP_EONA, SSFM_DATO_TITU, SDFM_PAIS_MUND, SDFM_DIVI_SION, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas que estén entre la fecha desde y la fecha hasta.
- "D" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas desde la fecha especificada en adelante.
- "H" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas hasta la fecha especificada.

SSFSPC_CONSULTASUSTITUCIONES2

Este Store Procedure permite consultar los registros de las tablas SSFD_SUST_ITUC, SSFD_DEQU_SELE, SDFM_CAMP_EONA, SSFT_PART_INTE, SDFM_ORGA_DEPO, SDFM_DIVI_SION, por determinada tarea. Si la tarea es:

- "C0" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas.
- " C1" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el torneo especificado.
- " C2" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo y la Categoría especificada.
- " C3" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo, la Categoría y el Partido Especificado.
- "L0" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas de los equipos que jugaron como locales.
- " L1" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el torneo especificado de los equipos que jugaron como locales.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- " L2" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo y la Categoría especificada de los equipos que jugaron como locales.
- " L3" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo, la Categoría y el Partido Especificado de los equipos que jugaron como locales.
- " V0" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas de los equipos que jugaron como visitantes.
- " V1" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el torneo especificado de los equipos que jugaron como visitantes.
- " V2" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo y la Categoría especificada de los equipos que jugaron como visitantes.
- " V3" Realiza una consulta en general de todos los datos que existan en las tablas según el Torneo, la Categoría y el Partido Especificado de los equipos que jugaron como visitantes.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPM_TIOPERSAPREMIAR**

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve la secuencia de premios que se generó y un estado de resultados.

- “I” Ejecuta el procedimiento SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO para generar una nueva secuencia para el tipo de persona a premiar. Si no existe el código de tipo de persona a premiar en la tabla SSFM_PERS_PREM, ingresa el registro.
- “M” Si existe la secuencia de tipo de persona a premiar en la tabla SSFM_PERS_PREM, modifica el registro
- “E” Si existe la secuencia de premios en la tabla SSFM_PERS_PREM, actualiza el estado de tipo de persona con un valor de ‘E’.

SSFSPC_TIOPERSAPREMIAR

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “C” Esta opción devuelve todas las secuencias de tipos de personas a premiar que se han generado y que se encuentran registradas en la tabla SSFM_PERS_PREM.
- “T” Esta opción devuelve todos los datos registrados en la tabla SSFM_PÉRS_PREM, donde el código de tipo de persona a premiar sea igual al enviado en el parámetro.
- “A” Esta opción devuelve el código del tipo de persona a premiar, la descripción y el número de asignación de todos los registros que tengan como indicador de tipo de persona un valor igual a ‘C’ y cuyo estado sea igual a ‘A’.
- “P” Esta opción devuelve todos los datos registrados en la tabla SSFM_PÉRS_PREM, donde el estado de tipo de persona a premiar sea igual a ‘A’.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPM CUERPOTECNICO**

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe el código de división, código de función y código de personal de juego en la tabla SSFR_CUER_TECN, ingresa el registro relacional de Cuerpo Técnico.
- “M” Si existe el código de división en la tabla SSFR_CUER_TECN, elimina físicamente el / los registros.

SSFSPC CUERPOTECNICO

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “C” Devuelve todos los registros que se encuentren registrados en la tabla SSFR_CUER_TECN.
- “T” Devuelve todos los registros que se encuentren registrados en la tabla SSFR_CUER_TECN y cuyo código de división sea igual al parámetro que se envía.
- “V” Selecciona todos los registros que se encuentren en la tabla SSFR_CUER_TECN, cuyo código de división sea igual al parámetro que se envía y donde el código de tipo de persona a premiar sea coincidente en la tabla SSFM_PERS_PREM.

SSFSPM PLANPREMIOCABECERA

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve la secuencia de premios que se generó y un estado de resultados.

- “I” Ejecuta el procedimiento SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO para generar una nueva secuencia para premios en efectivo. Si no existe la secuencia de premios en la tabla SSFT_PAGO_PREM, ingresa el registro de premio.
- “E” Si existe la secuencia de premios en la tabla SSFT_PAGO_PREM, elimina físicamente el registro.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPM_PLANPREMIODETALLEEFFECTIVO

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe la secuencia de premio, el código de torneo, el código de partido, el código de tipo de persona y el código del personal de juego, en la tabla SSFD_PREM_JUGA, ingresa el registro de premio. Si el indicador de tipo de persona es igual a ‘J’ actualiza el campo est_existe de la tabla SSFD_DEQ_SELE (donde el código de partido y código de personal de juego existan y el campo est_existe <> ‘P’) en ‘S’. Si el indicador de tipo de persona es igual a ‘C’ actualiza el campo est_existe de la tabla SSFD_TECN_AUXI (donde el código de partido y código de personal de juego existan y el campo est_existe <> ‘P’) en ‘S’.
- “E” Si existe la secuencia de premio y el código de personal de juego en la tabla SSFD_PREM_JUGA, se elimina físicamente el registro. Si el indicador de tipo de persona es igual a ‘J’ actualiza el campo est_existe de la tabla SSFD_DEQU_SELE (donde el código de partido y código de personal de juego existan y el campo est_existe <> ‘P’) en ‘N’. Si el indicador de tipo de persona es igual a ‘C’ actualiza el campo est_existe de la tabla SSFD_TECN_AUXI (donde el código de partido y código de personal de juego existan y el campo est_existe <> ‘P’) en ‘N’.
- “U” Si existe la secuencia de premio y el código de partido en la tabla SSFD_PREM_JUGA, se elimina físicamente el registro

SSFSPM_PLANPREMIODETALLEFUNCION

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe la secuencia de premios, el código del torneo, el código del partido y el código de tipo de persona a premiar en la tabla SSFD_PREM_FUNC, ingresa el registro de premio.
- “E” Si existe la secuencia de premios en la tabla SSFD_PREM_FUNC, elimina físicamente el registro.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPM_PLANPREMIODETALLEPARTIDOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe la secuencia de premios, el código del torneo y el código del partido en la tabla SSFD_PAGO_PREM, verifica que el estado de premio (est_premio) de dicho partido en la tabla SSFT_PART_INTE sea diferente de ‘S’; de ser así, ingresa el registro de premio y actualiza el est_premio del partido en la tabla SSFT_PART_INTE con un estado igual a ‘S’.
- “N” Si no existe la secuencia de premios, el código del torneo y el código del partido en la tabla SSFD_PAGO_PREM, ingresa el registro de premio.
- “M” Si existe la secuencia de premios y el código de partido en las tablas SSFD_PREM_FUNC, SSFD_PAGO_PREM, elimina físicamente el/los registros y actualiza el estado de premio (est_premio) de dicho partido en la tabla SSFT_PART_INTE, con un estado de ‘N’.
- “D” Si existe la secuencia de premios en la tabla SSFD_PAGO_PREM elimina físicamente el registro.

SSFSPM_PREMIOESPECIALCABECERA

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve la secuencia de premios que se generó y un estado de resultados.

- “I” Ejecuta el procedimiento SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO para generar una nueva secuencia para premios especiales. Si no existe la secuencia de premio en la tabla SSFT_PREM_ESPE, ingresa el registro.
- “M” Si existe la secuencia de premios en la tabla SSFT_PREM_ESPE, elimina físicamente el registro.

SSFSPM_PREMIOESPECIALDETALLE

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe la secuencia de premios y el código de personal de juego en la tabla SSFD_PREM_ESPE, ingresa el registro.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “E” Si existe la secuencia de premios en la tabla SSFD_PREM_ESPE, elimina físicamente el registro.

SSFSPC_PARTINTERNACIONALES

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “C” Selecciona los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado del premio un valor diferente de ‘S’ y como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘R’.
- “M” Selecciona los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado del premio un valor diferente de ‘S’ y como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘R’ o que se encuentren registrados en la tabla de detalle de pago de premios (SSFD_PAGO_PREM).
- “E” Selecciona los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘J’.
- “F” Selecciona un partido en particular de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘J’.
- “V” Selecciona todos los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de una convocatoria específica.

SSFSPC_BUSCARCARGOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “C” Selecciona todos los cargos de la tabla SPRM_CARG_EMPL, que tenga una persona específica.

SSFSPC_DETAPLANPREMI

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “T” Selecciona los valores a pagar por partido ganado y empelado de la tabla SSFD_PAGO_PREM, de una secuencia de premio específica.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “D” Selecciona todos los partidos que se encuentren registrados en la tabla SSFD_PAGO_PREM y que pertenezcan a una secuencia de premio específica.
- “E” Selecciona todos los partidos que se encuentren registrados en la tabla SSFD_PREM_ESPE.

SSFSPC_DETAPREMESPECIAL

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “P” Selecciona todas las persona que han recibido premios, ya sea por partidos de campeonato o que fueron otorgados fuera de una planificación. La información se la toma de la tabla SSFD_PERS_PREM en el caso de que fuera un premio generado cuando se registro el marcador del partido; en el caso de los premios en efectivo que se entregaron a personas específicas se toma la información de la tabla SSFD_PREM_JUGA.

SSFSPC_PLANDEPREMIOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “A” Esta opción devuelve todas las secuencias que se han generado en la tabla SSFT_PAGO_PREM y donde el código del tipo de premio y el código aplicado a sea igual a los que se envían en el parámetro.
- “S” Esta opción devuelve todas las secuencias que se han generado en la tabla SSFT_PREM_ESPE y donde el código del tipo de premio y el código aplicado a sea igual a los que se envían en el parámetro.
- “T” Esta opción devuelve todos los datos que se han registrado en la tabla SSFT_PAGO_PREM y donde el código del tipo de premio, el código aplicado a y la secuencia de premio sea igual a las enviadas en el parámetro.
- “D” Esta opción devuelve todos los datos que se han registrado en la tabla SSFT_PREM_ESPE y donde el código del tipo de premio, el código aplicado a y la secuencia de premio sea igual a las enviadas en el parámetro.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “E” Si existe la secuencia de premios en la tabla SSFD_PREM_ESPE, elimina físicamente el registro.

SSFSPC_PARTINTERNACIONALES

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “C” Selecciona los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado del premio un valor diferente de ‘S’ y como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘R’.
- “M” Selecciona los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado del premio un valor diferente de ‘S’ y como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘R’ o que se encuentren registrados en la tabla de detalle de pago de premios (SSFD_PAGO_PREM).
- “E” Selecciona los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘J’.
- “F” Selecciona un partido en particular de la tabla SSFT_PART_INTE de un torneo y etapa específica, que tengan como estado de partido (est_partid) un valor igual a ‘J’.
- “V” Selecciona todos los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE de una convocatoria específica.

SSFSPC_BUSCARCARGOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “C” Selecciona todos los cargos de la tabla SPRM_CARG_EMPL, que tenga una persona específica.

SSFSPC_DETAPLANPREMI

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “T” Selecciona los valores a pagar por partido ganado y empelado de la tabla SSFD_PAGO_PREM, de una secuencia de premio específica.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “**F**” Esta opción devuelve la descripción del tipo de persona a premiar, el porcentaje a pagar, por partido ganado y por partido empatado que se encuentre registrado en la tabla SSFD_PREM_FUNC, donde la secuencia de premio sea igual a la que se envió en el parámetro.

SSFSPC_SECUENCIATORNEO

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “**C**” Esta opción devuelve el código de torneo que se encuentra registrado en la tabla SSFR_TORN_SELE, donde el código de campeonato, año de torneo y la secuencia del torneo sean igual a las enviadas en el parámetro.
- “**G**” Esta opción devuelve el código del campeonato, año de torneo y la secuencia del torneo que se encuentran registrado en la tabla SSFR_TORN_SELE, donde el código de torneo sea igual al enviado en el parámetro.

SSFSPC_FUNCIONPERSONA

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “**A**” Esta opción toma el código del tipo de persona que se envía entre los parámetros y ejecuta una acción diferente. Si el código es 7, 8, 9, 10 o 15, devuelve el nombre y código de la organización; esta información la toma de la tabla SDFM_ORGA_DEPO. Si el código es 11 o 12 devuelve el código y el nombre del cliente, dicha información la toma de la tabla CTAM_CLIE_PROV. El resto de códigos los busca en la tabla de personal de juego SDFM_PERS_JUEG. En el caso de los jugadores cuerpo técnico o árbitros devuelve a más del código y nombre, su función principal. En el caso de los directivos devuelve el nombre del directivo y cada una de sus funciones.
- “**B**” Esta opción devuelve los jugadores o miembros del cuerpo técnico de un partido específico que estuvieron presentes. Si el código de tipo de persona es igual a 1 la información la toma de SSFD_DEQU_SELE. Si el código de tipo de persona es igual a 2 la información se toma de SSFD_TECN_AUXI.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “C” Esta opción devuelve los jugadores y miembros del cuerpo técnico que se encuentren registrados en la tabla de personal de juego SDFM_PERS_JUEG y que tengan como estado de registro un valor igual a ‘A’.
- “S” Esta opción devuelve el código y el nombre del personal de juego donde el código de tipo de persona sea igual al que se envía en el parámetro del procedimiento. La información la toma de la tabla de personal de SDFM_PERS_JUEG y el estado del registro debe tener un valor igual a ‘A’.
- “D” Esta opción devuelve el código y el nombre del personal de juego que se encuentra registrado en las tablas de premios SSFD_PERS_PREM, SSFD_PREM_JUGA, SSFD_PREM_ESPE y que tiene como código de tipo de persona el valor enviado en el parámetro del procedimiento.

SSFSPM_CABECERAVIATICOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve la secuencia que se genera y un estado de resultados.

- “I” Genera una nueva secuencia de viajes. Si no existe la secuencia de viajes y convocatoria en la tabla SSFT_VIAJ_DELE, ingresa el registro de viático. Actualiza el registro en la tabla de convocatoria SSFT_CONV_SELE con la secuencia de viajes que se generó.
- “M” Si existe la secuencia de viajes y convocatoria en la tabla SSFT_VIAJ_DELE, modifica el registro de viático.
- “A” Si existe la secuencia de viajes y convocatoria en la tabla SSFT_VIAJ_DELE, anula el registro de viático, actualizando el campo est_viajes de dicha tabla a “A”. Actualiza el registro en la tabla de convocatoria SSFT_CONV_SELE con la secuencia de viajes igual a 0.
- “E” Ejecuta los procedimientos para eliminar las tablas relacionadas de viáticos.

Observación:



DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPM_DETALLEIMPUESTOSVIATICOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe la secuencia de viajes, convocatoria y línea de detalle en la tabla SSFD_IMPU_VIAJ, ingresa el registro de impuestos del viático.
- “M” Si existe la secuencia de viajes y convocatoria en la tabla SSFD_IMPU_VIAJ, elimina físicamente el/los registros.

SSFSPM_DETALLEINVITADOSVIATICOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe la secuencia de viajes, convocatoria y línea de detalle en la tabla SSFD_PERS_INVI, ingresa el registro de invitado del viático.
- “M” Si existe la secuencia de viajes y convocatoria en la tabla SSFD_PERS_INVI, elimina físicamente el / los registros.

SSFSPM_DETALLEPERSONASVIATICOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un estado de resultados.

- “I” Si no existe la secuencia de viajes, convocatoria y el código de personal de juego en la tabla SSFD_PERS_VIAJ, ingresa el registro de personas que forman parte del viático.
- “M” Si existe la secuencia de viajes y convocatoria en la tabla SSFD_PERS_VIAJ, elimina físicamente el / los registros.

SSFSPC_CONSULTADELEGACIONOFICIAL

Prepara un set de datos con todos los directivos, jugadores, cuerpo técnico e invitados que se encuentran registrados en un viático específico. Presenta el nombre, la descripción del tipo de persona, y en el caso de los jugadores, el club al que pertenecen. La información se toma de las tablas SSFD_PERS_VIAJ y SSFD_PERS_INVI

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPC_CONSULTADELEGACIONOFICIAL1**

Prepara un set de datos con todos los directivos, jugadores y cuerpo técnico que se encuentran registrados en un viático específico. Presenta el nombre, la descripción del tipo de persona, y en el caso de los jugadores, el club al que pertenecen. La información se toma de la tabla SSFD_PER_VIAJ.

SSFSPC_VIATICOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “**C**” Esta opción devuelve los datos más importantes registrados en la tabla de maestra de viajes, SSFT_VIAJ_DELE, donde la secuencia de viajes y la secuencia de convocatoria sean igual a las enviadas en el parámetro; y el estado del viaje sea igual a ‘R’
- “**D**” Esta opción devuelve el código, nombre, tipo de persona y función de cada una de las personas registradas en un viático específico. La información la toma de la tabla de SSFD_PERS_VIAJ.
- “**I**” Esta opción devuelve los datos de los invitados registrados en un viático específico. La información la toma de la tabla de SSFD_PERS_INVI.
- “**P**” Esta opción devuelve el código del país, nombre del país y el valor del impuesto registrados en un viático específico. La información la toma de la tabla de SSFD_IMPU_VIAJ.

SSFSPC_CONSULTAVIATICOS

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “**P**” Selecciona todos los viáticos que se encuentren dentro de un rango de fecha de registro específica, que su est_viajes sea igual a ‘R’ y cuyo estado de contabilización (est_contab) sea diferente de ‘S’, es decir los que estén pendientes de contabilizar. La información la toma de la tabla SSFT_VIAJ_DELE.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “P” Selecciona todos los viáticos que se encuentren dentro de un rango de fecha de registro específica, que su est_viajes sea igual a ‘R’ y cuyo estado de contabilización (est_contab) sea igual a ‘S’, es decir los que hayan sido contabilizados. La información la toma de la tabla SSFT_VIAJ_DELE.
- “G” Selecciona todos los viáticos que se encuentren dentro de un rango de fecha de registro específica, que su est_viajes sea igual a ‘R’, cuyo estado de contabilización (est_contab) sea igual a ‘S’ y que el estado de la cuenta en la tabla CTAT_DCTO CUEN sea igual a ‘P’, es decir los que hayan sido pagados. La información la toma de la tabla SSFT_VIAJ_DELE.

SSFSPC_CONPARTINTERNACIONALES

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- “I” Selecciona los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE que tengan como estado del premio el valor de ‘S’ y cuya secuencia de premio en la tabla SSFT_PAGO_PREM tenga como tipo de premio (cod_tippre) el valor de ‘E’ (Efectivo) y como aplicado a (cod_aplica) el valor de ‘P’.
- “P” Selecciona todos los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE cuya secuencia de premio en la tabla SSFT_PAGO_PREM tenga como tipo de premio (cod_tippre) el valor de ‘E’ (Efectivo).
- “V” Selecciona todos los partidos de la tabla SSFT_PART_INTE y de la tabla SSFH_PART_INTE de una convocatoria específica.

SSFSPC_REPORTCPLANPREM

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción que se le envíe. Permite realizar el reporte de proyección de pago de premios.

- “G” Llama a la vista SSFVST_CPLANFPREMGANADO la misma que contiene los datos sobre los partidos ganados.
- “E” Llama a la vista SSFVST_CPLANFPREMEMPATADO la misma que contiene los datos sobre los partidos empatados.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SSFSPC_CONSULTACONVOCATORIAS**

El siguiente procedimiento ejecuta diferentes acciones dependiendo de la opción y tipo que se le envíe. Devuelve un conjunto de resultados.

- Si la opción es "V" y el tipo es 'P' devuelve todos los convocados de una convocatoria específica. La convocatoria se enviará como parámetro y la información se tomará de la tabla SSFD_PERS_CONV.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPM_MANTENIMIENTOLUGARCONCENTRA

Este store permite ingresar o modificar los registros de la tabla SSFT_LUGA_CONC, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” Pregunta si existe el registro antes de ingresararlo en caso de no existir se ingresará el registro en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario no realizará ninguna afectación en la tabla y devolverá la letra “N”
- “**M**” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “**E**” Elimina un registro específico y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”

SSFSPM_MANTENIMENTODETLUGARCONCENTRA

Este store permite ingresar o modificar los registros de la tabla SSFD_LUGA_FACI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” Pregunta si existe el registro antes de ingresararlo en caso de no existir se ingresará el registro en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario no realizará ninguna afectación en la tabla y devolverá la letra “N”
- “**M**” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “**E**” Elimina un registro específico y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”

SSFSPC_CONSULTALUGARCONCENTRA

Este Store Procedure muestra los datos de cabecera de Lugares de Concentración:

- “**G**” En el parámetro Tipo muestra todos los campos en general.
- “**D**” En el parámetro Tipo muestra los datos de cabecera de un lugar específico.
- **Código de lugar** En el parámetro Número muestra los datos de detalle de ese lugar específico.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPM_MANTENIMIENTOCONVOCATORIA

Este store permite ingresar o modificar los registros de la tabla SSFT_CONV_SELE, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Pregunta si existe el registro antes de ingresarla en caso de no existir se ingresará el registro en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario no realizará ninguna afectación en la tabla y devolverá la letra “N”
- “M” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “E” Elimina un registro específico y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”

SSFSPM_MANTENIMIENTODETCONVOCATORIA

Este store permite ingresar o modificar los registros de la tabla SSFD_PERS_CONV, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Pregunta si existe el registro antes de ingresarla en caso de no existir se ingresará el registro en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario no realizará ninguna afectación en la tabla y devolverá la letra “N”
- “M” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “E” Elimina un registro específico y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”

SSFSPM_MANTENIMIENTOPARTIDOSCONVOCA

Este store permite ingresar o modificar los registros de la tabla SSFD_PART_COVI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Pregunta si existe el registro antes de ingresarla en caso de no existir se ingresará el registro en la tabla y devolverá la letra “S” caso contrario no realizará ninguna afectación en la tabla y devolverá la letra “N”
- “M” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “E” Elimina un registro específico y devolverá la letra “S” caso contrario devolverá la letra “N”.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SSFSPC_CONSULTACONVOCATORIAS

Este Store Procedure permite consultar todo tipo de información de las convocatorias de las tablas SSFT_CONV_SELE , SSFD_PERS_CONV y SSFD_PART_COVI.

Los parámetros a enviar son:

- “G” En tipo y “O” en activo si desea consultar todas las convocatorias ordenadas por secuencia.
- “D” En tipo y “T” en activo para consultar los datos de cabecera de una convocatoria específica.
- “J” En tipo y “T” en activo para consultar los datos de detalle, es decir los convocados de acuerdo a una secuencia de convocatoria.
- “P” En tipo y “T” en activo para consultar los datos de detalle, es decir los convocados de acuerdo a una secuencia de convocatoria.

SSFSPC_CONSULTAPARTIDOS

Este Store Procedure permite consultar todos los partidos de un torneo, solo es necesario enviarle los datos del torneo y el tipo de partido:

- “A” En tip_partid para ver los amistosos.
- “O” En tip_partid para consultar todos las convocatorias ordenadas por secuencia.

SSFSPC_RESPONSABLECONVOCATORIA

Este Store Procedure permite consultar Cuerpo Técnico y Directivos de la FEF.

SSFSPC_RECORDGENERALJUGADOR

Este Store Procedure permite obtener el número de participaciones a nivel de Selección de cada jugador dependiendo de las siguientes opciones:

- “S” o “P” En opción para ver el número de convocatorias del jugador ya sea a nivel de Selección o Preselección.
- “J” En opción para consultar los partidos jugados a nivel de selección.

Observación:



DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_CAMPEONATO

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra (SDFM_CAMP_EONA). Si la opción de consulta es:

- “C” Muestra todos los códigos de una empresa determinada.
- “T” Muestra un registro específico de la tabla.
- “A” Muestra todos los registros ordenados por el nombre del campeonato.
- “B” Muestra todos los torneo locales o internacionales.

SDFSPM_CAMPEONATO

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla (SDFM_CAMP_EONA), por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Primero trae y actualiza el parámetro (sec_campeo) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure (SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO). Valida si el código que dio el Store de actualiza parámetro es nulo o menor a 1, si es así da la letra “P” y no realiza el ingreso.
- Caso contrario pregunta si el registro existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo esta correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “M” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “E” Pregunta si existe el registro a eliminar en la tabla. Si es así procede a eliminar lógicamente el registro y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_TIPO_CAMPEONATO

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFM_TIPO_CAMP. Si la opción de consulta es:

- “C” Muestra todos los códigos de una empresa determinada.
- “T” Muestra todos los campos de todos los registros de una empresa determina.

Observación: Todos los Store Procedure manda a Visual la variable cuyo nombre es “resultado”

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_TRAER_DIVISION

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFM_DIVI_SION. Si la opción de consulta es

- “**C**” Muestra todos los códigos de una empresa determinada.
- “**T**” Muestra todos los campos de un registro en específico.
- “**A**” Muestra todos los registros que tenga estado de activo.
- “**B**” Saca todos los registros ordenados por la descripción de la división.
- “**E**” Saca todos los registros ordenados por el número de años de la división.

SDFSPM_DIVISION

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFM_DIVISION, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” Primero trae y actualiza el parámetro (sec_divisi) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure (SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO). Valida si el código que dio el Store de actualiza parámetro es nulo o menor a 1, si es así da la letra “P” y no realiza el ingreso.

Caso contrario pregunta si el registro existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo esta correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.

- “**M**” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.
- “**E**” Pregunta si existe el registro a eliminar en la tabla. Si es así procede a eliminar lógicamente el registro y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_CATEGORIA

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra (SDFM_CATE_GORI). Si la opción de consulta es:

- “**A**” Muestra todos los registros que tengan estado activo.
- “**B**” Muestra el código y la descripción de todos los registros que tengan estado de eliminado.
- “**C**” Saca todos los códigos de los registros activos y eliminados.
- “**D**” Saca el código, descripción y estado de todos los registros activos y eliminados.
- “**E**” Saca todos los campos de todos los registros.
- “**F**” Saca todos los campos de todos los registros ordenados por el valor de prioridad.
- “**T**” Saca todos los campos de un registro específico.
- “**P**” Saca el registro que tenga el valor más alto de prioridad y que sea activo.
- “**Q**” Saca el registro que tenga el valor de prioridad más alto entre los registros activos y eliminados
- “**W**” Muestra los registros de un determinado tipo de persona.

SDFSPM_CATEGORIA

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFM_CATE_GORI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” Primero trae y actualiza el parámetro (sec_catego) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO. Valida si el código que dio el Store de actualiza parámetro es nulo o menor a 1, si es así da la letra “P” y no realiza el ingreso.

Caso contrario pregunta si el registro existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo esta correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “**M**” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “**S**”, caso contrario no realiza nada y da la letra “**N**”.
- “**N**” Pregunta si existe el registro para modificar el valor de porcentaje en caso de realizar la modificación dará la letra “**S**”, caso contrario no efectúa ninguna operación y dará la letra “**N**”.
- “**E**” Pregunta si existe el registro a eliminar en la tabla. Si es así procede a eliminar lógicamente el registro y da la letra “**S**”, caso contrario no realiza nada y da la letra “**N**”.

SDFSPC_TRAER_NRO_ORD

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFM_NUME_ORDI. Si la opción de consulta es

- “**C**” Saca todos los códigos de todos los registros activos y eliminados.
- “**T**” Muestra un registro en específico.
- “**A**” Muestra todos los campos de todos los registros que tenga estado activo.

SDFSPM_NRO_ORD

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFM_NUME_ORDI, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” Primero trae y actualiza el parámetro (sec_numord) el cual es el código secuencial del registro por medio del Store Procedure SEGSPM_ACTUALIZAPARAMETRO. Valida si el código que dio el Store de actualiza parámetro es nulo o menor a 1, si es así da la letra “**P**” y no realiza el ingreso.

Caso contrario pregunta si el registro existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo esta correcto da la letra “**S**” y si ocurrió algún error manda “**N**”.

- “**M**” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “**S**”, caso contrario no realiza nada y da la letra “**N**”.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “**N**” Pregunta si existe el registro para modificar el valor de porcentaje en caso de realizar la modificación dará la letra “S”, caso contrario no efectúa ninguna operación y dará la letra “N”.
- “**E**” Pregunta si existe el registro a eliminar en la tabla. Si es así procede a eliminar lógicamente el registro y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

SDFSPC_CAMP_AÑOS

Este Store Procedure muestra por determinada tarea los registros de la tabla maestra SDFT_CAMP_AÑOS. Si la opción de consulta es:

- “**C**” Saca todas las secuencias de campeonato de un campeonato que se especifique.
- “**T**” Muestra todos los campos de un registro.
- “**A**” Muestra todos los campos de todos los registros ya sean activos o eliminados.
- “**S**” Consulta todos los campos de todos los registro que tengan estado activo.
- “**H**” Consulta todos los registros transaccionales e históricos

SDFSPM_CAMP_AÑOS

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_CAMP_AÑOS, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**I**” Dentro del store se genera un código secuencial propio para el campeonato ejecutando el store SDFSPC_SECUENCIA_CAMPEONATO. Caso contrario pregunta si el registro existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo esta correcto da la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “**M**” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación y da la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “N” Pregunta si existe el registro para modificar otros campos que la opción “M” no la puede hacer en caso de realizar la modificación dará la letra “S”, caso contrario no efectúa ninguna operación y dará la letra “N”.
- “F” Pregunta si existe el registro para poder cambiar el estado del campeonato a finalizado en caso de realizarse la operación se devolverá la letra “S”, caso contrario no efectúa ninguna operación y dará la letra “N”.

SDFSPC_SECUENCIA_CAMPEONATO

Este store permite sacar la secuencia de campeonato que le toca en la tabla SDFT_CAMP_AÑOS, hay que recalcar que no se utiliza la tabla de parámetros en este store.

SDFSPM_SIST_CAMP

Este Store Procedure ejerce una operación de gran importancia y se debe de tener mucha consideración al utilizarlo, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “X” Esta opción es de gran cuidado la cual permite borrar el sistema de juego se eliminará cierta información de las tablas SDFT_CAMP_PART, SDFT_CAMP_FECH, SDFR_GRUP_EQUI, SDFT_CAMP_GRUP, SDFT_PUNT_ETAP y SDFT_CAMP_ETAP.

SDFSPM_ETAPAS_CAMP

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla (SDFT_CAMP_ETAP), por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Se pregunta si el registro existe en la tabla, si es así SDFSPC_SACAR_COD_ORDINAL y si devuelve el valor de “null” retornará la letra “X” en caso de que devuelva el valor de –99 retornará la letra “O”, si todo esta correcto se grabará el registro y dará la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “F” Pregunta si existe el registro a modificar en la tabla, si es así procede a realizar la modificación para lo que son las fechas de inicio y finalización de la etapa y dará la letra “S”, caso contrario no realiza nada y da la letra “N”.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

SDFSPC_SACAR_COD_ORDINAL

Este store sirve para consultar el número ordinal de acuerdo al número representativo que se especifique y que tenga estado activo.

SDFSPM_PUNT_ETAPA

Este Store Procedure ingresa los registros de la tabla SDFT_PUNT_ETAP, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Se especifica que se quiere grabar un registro pero antes de grabar se pregunta si el registro no existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo esta correcto da la letra “S”, y si ocurrió algún error manda “N”.

SDFSPM_GRUPO_CAMP

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_CAMP_GRUP, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Se pregunta si el registro existe en la tabla, si es así SDFSPC_SACAR_COD_ORDINAL y si devuelve el valor de “null” retornará la letra “X” en caso de que devuelva el valor de -99 retornará la letra “O”, si todo esta correcto se grabará el registro y dará la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.

SDFSPM_FECHA_CAMP

Este Store Procedure ingresa o modifica los registros de la tabla SDFT_CAMP_FECH, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “I” Se pregunta si el registro existe en la tabla, si es así SDFSPC_SACAR_COD_ORDINAL y si devuelve el valor de “null” retornará la letra “X” en caso de que devuelva el valor de -99 retornará la letra “O”, si todo esta correcto se grabará el registro y dará la letra “S” y si ocurrió algún error manda “N”.
- “I” Se especifica que se quiere grabar un registro pero antes de grabar se pregunta si el registro no existe en la tabla, si es así ingresa el registro a la tabla, si todo esta correcto da la letra “S”, y si ocurrió algún error manda “N”.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “**M**” Se especifica que se va a actualizar algunos valores de esta tabla, esta opción es utilizada por el informe del inspector para registrar datos del partido.
- “**L**” Se utiliza para registrar el resultado del partido en lo que es referente a resultado.
- “**N**” Se utiliza para poder registrar los inspectores principal y suplente en los partidos.
- “**O**” Permite actualizar el estado de partido, en la cual se puede definir si un partido no se ha jugado, si ya ha sido jugado o si está suspendido.
- “**P**” Permite registrar lo que es el calendario de juego es decir permite registrar los equipos, el estadio y la fecha del partido en que se va a jugar.
- “**Q**” Permite deshacer cualquier asignación de inspectores que haya realizado, los equipos asignados, el estadio y la fecha del partido. En otras palabras permite blanquear estos datos.

SDFSPC_ETAPAS_CAMP

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFT_CAMP_ETAP, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “**T**” Permite consultar todas las etapas de un campeonato lo que consulta es todos los campos y el número de grupos que contienen la etapa.
- “**C**” Permite consultar todas las etapas de un campeonato junto con el número ordinal que corresponde dependiendo de que código tenga.
- “**D**” Muestra todos los campos de una etapa específica, el número de grupos que contiene y el número de partidos jugados.
- “**J**” Permite saber si se han jugados todos los partidos de una etapa específica.
- “**F**” Permite saber cuantas fechas hay en una etapa específica.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

- “G” Permite consultar todas las etapas junto con el número ordinal respectivo, esta opción es exclusiva para el proceso de cronograma de etapas.
- “H” Esta opción permite validar las fechas que se utilizan en el cronograma de etapas para el inicio y finalización de las etapas.

SDFSPC_GRUPO_CAMP

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFT_CAMP_GRUP, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “C” Permite consultar los códigos de grupos que pertenecen a una etapa específica.

SDFSPC_FECHA_CAMP

Este Store Procedure consulta los registros de la tabla SDFT_CAMP_FECH, por determinada tarea. Si la tarea es:

- “C” Permite consultar los códigos de la fecha, la vuelta y la descripción del número ordinal correspondiente, pertenecientes a un grupo.
- “D” Permite consultar las fechas, con su número ordinal descripción y representativo correspondiente dependiendo del código de la fecha que pertenecen a un grupo en específico.
- “E” Consulta el número de partidos jugados en una fecha en específico.

SDFSPC_FECHA

Este Store Procedure consulta la fecha del sistema en distinto formato. Si la tarea es:

- “A” Permite consultar la fecha del sistema en el formato mm/dd/yyyy.
- “B” Permite consultar la fecha del sistema en el formato yyyy/mm/dd.

SEGSPC_TRAERPARAMETRO

Este Store Procedure permite traer un registro de la tabla de parámetros si el procedimiento tip_parame:

- “N” Trae el valor numérico del registro. Caso contrario trae el valor alfanumérico.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES**SDFSPC_PARAMETROS CAMPEONATO**

Selecciona los valores de número de jugadores mayores, extranjeros y nacionalizados de la tabla sdft_camp_años.

SDFSPC_ORGANIZACIONES NACIONALES

Selecciona el código del tipo de persona y el estado de personal de juego de la tabla de organizaciones deportivas.

SDFSPC_TRAER ORGANIZACIONES

Permite seleccionar las organizaciones provinciales, nacionales y clubes.

SDFSPC_ORGANIZACIONESREGISTRADAS

Permite seleccionar los clubes que se encuentran grabados en la base de datos en la tabla de equipos inscritos SDFT_EQUI_INSC.

SDFSPC_TRAERJUGADORES

Carga las personas que se encuentran en la tabla de personal de juego SDFM_PERS_JUEG y que pertenecen a una organización específica y a un tipo de persona.

SDFSPC_JUGADORESREGISTRADOS

Carga las personas que se encuentran grabados en la tabla de jugadores inscritos de juego SDFT_EQUI_INSC y que pertenecen a una organización específica y a un tipo de persona.

SDFSPC_COLORESREGISTRADOS

Muestra los colores que están grabados en la base en la tabla de colores de uniforme SDFT_UNIF_EQUI.

SDFSPC_CARGOSPORPERSONA

Muestra los cargos que posee cada persona en la tabla de cargos por persona SDFT_DIRE_CARG.

SDFSPM_CLUBESREGISTRADOS

Graba los registros en la tabla SDFT_EQUI_INSC.

SDFSPM_UNIFCOLORES

Graba los registros en la tabla SDFT_UNIF_EQUI.

Observación:

DETALLE DE LOS STORES PROCEDURES

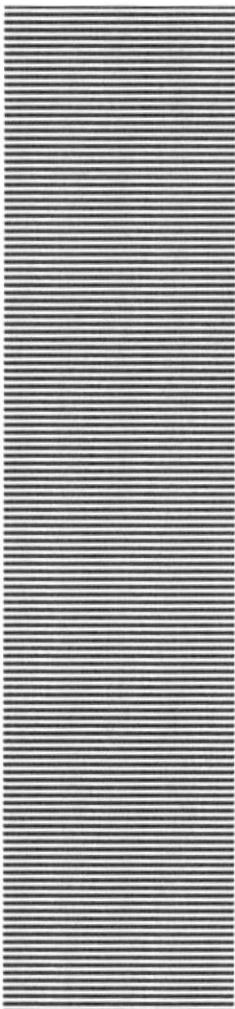
SDFSPM_JUGADORES REGISTRADOS

Graba los registros en la tabla SDFT_JUGA_INSC.

SDFSPM_CARGOSPOR PERSONA

Graba los registros en la tabla SDFT_DIRE_CARG.

Observación:



CAPÍTULO 10



SEGURIDADES DEL SISTEMA

10. SEGURIDADES DEL SISTEMA

10.1. NIVELES DE SEGURIDAD DE ACCESO Y USO

La entrada al Módulo de Selecciones se realizará mediante un ícono de acceso directo, al momento de ingresar al mismo se pedirá un Usuario y un Password (Clave de Acceso), también se elegirá con que Empresa va a trabajar.

Además, una vez dentro del Sistema según el Perfil de Usuario, tendrá acceso a todas o determinadas opciones del Sistema y se controlará todas las acciones hechas por el Usuario a través de una bitácora electrónica, dentro del mismo.

Los Perfiles de Usuario serán asignados según las funciones del mismo dentro de la Institución.

Nivel	Niveles de seguridad	Acceso o funciones
1	Administrador	Acceso total a las operaciones del Sistema, incluyendo: <ul style="list-style-type: none"> • Respaldo de datos. • Restauración de datos. • Creación de niveles de acceso. • Creación de Usuarios. • Actualización de parámetros del Sistema. • Depuración de Datos.
2	Secretaria y Auxiliares.	Los mantenimientos, ciertos procesos básicos de su trabajo diario y todas las Consultas/Reportes de la información que maneja el Sistema.
3	Miembros de la Comisión de Selecciones	Acceso total al Sistema.

El administrador de la base de datos se encargará de realizar la depuración de los datos del Módulo de Selecciones cada de dos años. La información existente en el período de tiempo indicado es esencial para el correcto desempeño de las transacciones diarias.

10.2. SEGURIDADES DE DATOS

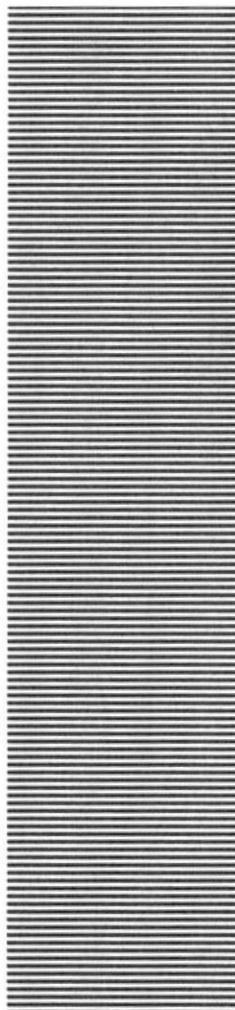
Para asegurar los datos se hará con el Respaldo de toda la Base de Datos que será controlado por el DBMS.

10.2.1. Respaldo de la Base de Datos

Item a Evaluar	Explicación
Período en que se realiza el Respaldo	Todos los días.
Período en que se borran los Respaldos	No se borran.
Persona que lo realiza	Administrador de la Base de Datos.
Tipo de Respaldo	Toda la Base de Datos.
Tipo de Dispositivo	Tape Backup (Cintas de Respaldo).
Ubicación del Respaldo	Habitación segura a prueba de fuego.

10.3. RESTAURACIÓN

Este proceso se da cuando se ha perdido información y se desea recuperar la información respaldada. El Administrador de la Base de datos es la única persona autorizada para realizar este proceso.



CAPÍTULO 11

CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN



11. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

No.	Frecuencia	Operación	Empleado
1	Cuando es necesario.	Registros de los Mantenimientos según lo que indique el reglamento de la Comisión de Selecciones.	Secretaria de la Comisión de Selecciones.
2	Cada vez que llegue el informe de partidos.	Registro de partidos realizados	Secretaria de la Comisión de Selecciones
3	Cada día	Registro de procesos contables (contabilización)	Secretaria de la Comisión de Selecciones

