

T796.3
GAR_m
V3
C.2

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL



Programa de Tecnología en Computación Proyecto de Graduación

Previo a la obtención del Título de:
ANALISTA DE SISTEMAS

Tema:

Módulo de Selecciones Manual de Demostración

Autores

*Wendy Jessica García Cevallos
Raúl Alberto Lozano Baidal
Paola Eliana Martínez Betancourt
Marjorie Annabelle Melgar Céleri*

Director

Mae. Alexandra Paladines

Año

1999 - 2000

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN

PROYECTO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:
ANALISTA DE SISTEMAS**

TEMA: MÓDULO DE SELECCIONES

MANUAL DE DEMOSTRACIÓN

AUTORES

**WENDY JESSICA GARCÍA CEVALLOS
RAÚL ALBERTO LOZANO BAIDAL
PAOLA ELIANA MARTÍNEZ BETANCOURT
MARJORIE ANNABELLE MELGAR CÉLLERI**

DIRECTOR

MAE. ALEXANDRA PALADINES

AÑO

1999 – 2000

AGRADECIMIENTO

En primer lugar agradecemos a Dios, por ser ese Padre que no abandona, y por darnos las fuerzas necesarias para culminar este manual.

Agradecemos a nuestros padres, por la confianza y apoyo incondicional que siempre hemos recibido de ellos, en cualquier decisión que tomamos.

A nuestros amigos que a pesar de encontrarse en la misma situación, tuvieron la voluntad de ayudarnos y enseñarnos siempre cuando lo necesitamos.

DEDICATORIA

A Dios que siempre guía nuestros pasos. A nuestros padres por ser testimonios vivos de esfuerzo y trabajo; y a todas las personas que supieron extender su mano cuando la necesitábamos para que este trabajo se realice en el tiempo solicitado.

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad por los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este Proyecto de Graduación nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma a/ **PROTCOM (Programa de Tecnología en Computación)** de la Escuela Superior Politécnica del Litoral.

FIRMA DE LOS AUTORES



Wendy Jessica García Cevallos



Raúl Alberto Lozano Baidal

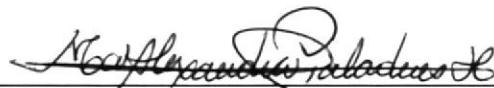


Paola Eliana Martínez Betancourt



Marjorie Annabelle Melgar Céleri

FIRMA DEL DIRECTOR DE PROYECTO

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Alexandra Paladines de Ponce', written over a horizontal line.

MAE. Alexandra Paladines de Ponce

TABLA DE CONTENIDO

1. GENERALIDADES DEL SISTEMA DE SELECCIONES.....	1
1.1. INTRODUCCIÓN.....	1
1.2. OBJETIVOS GENERALES	1
1.3. OBJETIVOS PARTICULARES	1
1.4. OTROS BENEFICIOS.....	1
1.5. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	2
1.6. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE.....	3
2. INSTALACIÓN DEL DEMO	1
2.1. REQUERIMIENTOS PREVIOS A LA INSTALACIÓN	1
2.2. PROCESO DE INSTALACIÓN	1
3. ARRANQUE DEL DEMO	1
3.1. ENCENDER LA COMPUTADORA	1
3.2. BOTONES ESTÁNDAR DEL DEMO	4
4. PRESENTACIÓN DEL DEMO	1
4.1. MANTENIMIENTO DE FICHA.....	2
4.1.1. <i>Objetivo</i>	2
4.1.2. <i>Beneficio</i>	2
4.1.3. <i>Pantalla</i>	2
4.2. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN.....	3
4.2.1. <i>Objetivo</i>	3
4.2.2. <i>Beneficio</i>	3
4.2.3. <i>Pantalla</i>	3
4.3. MANTENIMIENTO DE ASIGNACIÓN DE FUNCIONES	4
4.3.1. <i>Objetivo</i>	4
4.3.2. <i>Beneficio</i>	4
4.3.3. <i>Pantalla</i>	4
4.4. ORGANIZACIÓN DEL CAMPEONATO.....	5
4.4.1. <i>Objetivo</i>	5
4.4.2. <i>Beneficio</i>	5
4.4.3. <i>Pantalla</i>	5
4.5. CALENDARIO DE JUEGO	6
4.5.1. <i>Objetivo</i>	6
4.5.2. <i>Beneficio</i>	6
4.5.3. <i>Pantalla</i>	6
4.6. CONVOCATORIA	7
4.6.1. <i>Objetivo</i>	7
4.6.2. <i>Beneficio</i>	7
4.6.3. <i>Pantalla</i>	7
4.7. PARTIDOS DE LA SELECCIÓN.....	8
4.7.1. <i>Objetivo</i>	8
4.7.2. <i>Beneficio</i>	8
4.7.3. <i>Pantalla</i>	8
4.8. ASIGNACIÓN DE SANCIONES	9
4.8.1. <i>Objetivo</i>	9
4.8.2. <i>Beneficio</i>	9
4.8.3. <i>Pantalla</i>	9

4.9. VIÁTICOS.....	10
4.9.1. <i>Objetivo</i>	10
4.9.2. <i>Beneficio</i>	10
4.9.3. <i>Pantalla</i>	10
4.10. PLAN DE PREMIOS.....	11
4.10.1. <i>Objetivo</i>	11
4.10.2. <i>Beneficio</i>	11
4.10.3. <i>Pantalla</i>	11
4.11. CONSULTA DE CONVOCATORIA	12
4.11.1. <i>Objetivo</i>	12
4.11.2. <i>Beneficio</i>	12
4.11.3. <i>Pantalla</i>	12
4.12. CONSULTA DE VIÁTICOS	13
4.12.1. <i>Objetivo</i>	13
4.12.2. <i>Beneficio</i>	13
4.12.3. <i>Pantalla</i>	13
4.13. CONSULTA DE SANCIONES VARIAS.....	14
4.13.1. <i>Objetivo</i>	14
4.13.2. <i>Beneficio</i>	14
4.13.3. <i>Pantalla</i>	14

ÍNDICE DE FIGURAS

CAPÍTULO 2

FIGURA 2.1	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 1	2
FIGURA 2.2	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 2	3
FIGURA 2.3	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 3	3
FIGURA 2.4	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 4	4
FIGURA 2.5	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 5	4
FIGURA 2.6	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 6	5
FIGURA 2.7	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 7	6
FIGURA 2.8	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 8	7
FIGURA 2.9	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 9	8
FIGURA 2.10	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 10	8
FIGURA 2.11	INSTALACIÓN DEL DEMO DEL SISTEMA. PASO 11	8

CAPÍTULO 3

FIGURA 3.1	PANTALLA DE ACCESO A LA RED	1
FIGURA 3.2	ESCRITORIO DE WINDOWS	2
FIGURA 3.3	PANTALLA PRINCIPAL DEL DEMO	2
FIGURA 3.4	PANTALLA INICIAL DEL DEMO.....	3

CAPÍTULO 4

FIGURA 4.1	MANTENIMIENTO DE FICHA.....	2
FIGURA 4.2	MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN.....	3
FIGURA 4.3	MANTENIMIENTO DE ASIGNACIÓN DE FUNCIONES.....	4
FIGURA 4.4	ORGANIZACIÓN DE CAMPEONATO.....	5
FIGURA 4.5	CALENDARIO DE JUEGO	6
FIGURA 4.6	CONVOCATORIA.....	7
FIGURA 4.7	PARTIDOS DE LA SELECCIÓN	8
FIGURA 4.8	ASIGNACIÓN DE SANCIONES.....	9
FIGURA 4.9	VIÁTICOS	10
FIGURA 4.10	PLAN DE PREMIOS	11
FIGURA 4.11	CONSULTA DE CONVOCATORIA	12
FIGURA 4.12	CONSULTA DE VIÁTICOS.....	13
FIGURA 4.13	CONSULTA DE SANCIONES VARIAS	14

ÍNDICE DE TABLAS

CAPÍTULO 1

TABLA 1.1 REQUERIMIENTOS DE HARDWARE	3
TABLA 1.2 REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE.	3

CAPÍTULO 3

TABLA 3.1 BOTONES ESTÁNDAR DEL DEMO	4
---	---



CAPÍTULO 1.

GENERALIDADES DEL SISTEMA DE SELECCIONES

1. GENERALIDADES DEL SISTEMA DE SELECCIONES

1.1. INTRODUCCIÓN

Bienvenido



Este folleto demostrativo mostrará las ventajas que ofrece el Sistema de Selecciones, como una herramienta de software que permitirá llevar un *Control Automático de los Procesos* llevados a cabo en Departamento de Selecciones de la Federación Ecuatoriana de Fútbol.

1.2. OBJETIVOS GENERALES



El Sistema de Selecciones provee información actualizada y confiable en cualquier momento permitiendo un eficiente control interno para los responsables de coordinar todo lo referente con la Selección Nacional de Fútbol.

1.3. OBJETIVOS PARTICULARES

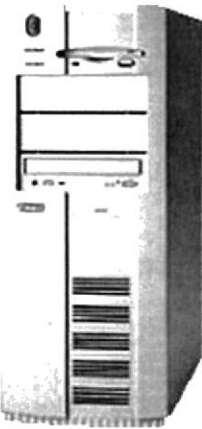

El Sistema ayudará a realizar consultas y reportes tanto por pantalla como por impresión relacionados a las convocatorias, partidos, sanciones, viáticos, premios y demás procesos que se realizan a diario en el Departamento de Selecciones. De esta manera se podrá realizar el examen posterior de las operaciones del mencionado departamento, mediante los mecanismos señalados.

1.4. OTROS BENEFICIOS

- ✓ Un ambiente integrado que motiva a la eficiencia y eficacia de todas las operaciones que realice la Institución.
- ✓ Control en las operaciones para evitar errores humanos.
- ✓ Correcta administración del personal que esta a cargo del funcionamiento del departamento de selecciones.
- ✓ El flujo de información va a ser más rápido, entre los Departamentos.

- ✓ Se trabajará con un Software actualizado, de acuerdo a las necesidades presentes.
- ✓ Existirá un efectivo desarrollo y control de las actividades.
- ✓ El Software y Hardware utilizado permitirá trabajar en un ambiente integrado.
- ✓ Los Miembros de la Comisión de Selecciones no perderán tiempo en la toma de decisiones.
- ✓ Ahorro de tiempo para la ejecución de todos los procesos automatizados.

1.5. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Equipo	Características	Descripción
Servidor 	Microprocesador	PENTIUM
	Velocidad	350 MHZ
	Arquitectura del Bus	PCI 64 bits
	Memoria RAM	128 MB
	Memoria Caché	512 KB
	Memoria de Vídeo	2 MB
	Disco Duro	12 GB
	Tipo de Monitor	SVGA 15"
	Unidad de Disquete	De 1.44 MB
	Teclado	101 Teclas
	Tarjeta de Vídeo	PCI
	Tarjeta de Red	3 COM
	Tarjeta de Sonido	32 Bits
	CD ROM	36X
Estación de Trabajo 	Microprocesador	PENTIUM MMX
	Velocidad	300 MHZ
	Arquitectura del Bus	PCI 32 bits
	Memoria RAM	32 MB
	Memoria Caché	512 KB
	Memoria de Vídeo	2 MB
	Disco Duro	3.2 GB
	Tipo de Monitor	SVGA 15"
	Unidad de Disquete	De 1.44 MB
	Teclado	101 Teclas
	Tarjeta de Red	3 COM

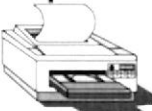
<p>Impresora</p> 	<p>Cualquier tipo de impresora de alta resolución, mínimo 360 x 360 DPI.</p>
---	--

Tabla 1.1 Requerimientos de Hardware

1.6. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE






Logotipo	Descripción del programa
	<p>Microsoft Windows NT 4.0 en español. Este será utilizado en el Servidor y es necesario para el funcionamiento de la red, pudiendo ser otras plataformas para el Back-End.</p>
	<p>Microsoft SQL Server 7.0 en español.</p>
	<p>Microsoft Windows 95 o Windows 98 en español. Este será utilizado en las estaciones de trabajo.</p>
	<p>Microsoft Visual Basic 6.0 en español, Edición Empresarial con licencia.</p>
	<p>Microsoft Office 2000 en inglés.</p>

Tabla 1.2 Requerimientos de Software.



CAPÍTULO 2.

INSTALACIÓN DEL DEMO

2. INSTALACIÓN DEL DEMO

El proceso de instalación consiste en almacenar en su disco duro los programas necesarios para que el Demo del Sistema de Selecciones pueda funcionar. Lo siguiente le ayudará a preparar e instruir la puesta en marcha del Demo.

2.1. REQUERIMIENTOS PREVIOS A LA INSTALACIÓN

Antes de comenzar el proceso de instalación debe cumplir con los siguientes requisitos.

1. Tener los discos o el CD de instalación del Demo del Sistema de Selecciones.
2. No es necesario que se creen directorios en el disco duro, el disquete o el CD de instalación crea el directorio y copia todos los Archivos del Sistema en el directorio especificado.
3. Eliminar todos los archivos temporales de su computadora.
4. El disco duro por lo menos debe tener 3 MB de espacio libre, para poder trabajar óptimamente.
5. Verificar los archivos y carpetas de su disco duro en busca de errores, y también la superficie del disco. Esto lo puede hacer con Microsoft SCANDISK que viene con Windows 95.
6. Con el paso del tiempo, los archivos pueden quedar divididos en fragmentos almacenados en diferentes lugares del disco duro. Estos archivos aparecen enteros al abrirlos pero su PC tarda más tiempo en leerlos y escribir en ellos. Utilice el Defragmentador de disco que viene con Windows 95.
7. Cerrar todas las aplicaciones que estén corriendo actualmente.



Es importante que se cumplan con los requerimientos mencionados, para que el Sistema de Selecciones pueda instalarse y funcionar correctamente.

2.2. PROCESO DE INSTALACIÓN

Esta sección describe como instalar el Demo del Sistema de Selecciones, una vez cumplido con los requerimientos anteriores; los pasos para instalar el Demo del Sistema de Selecciones son los siguientes.

1. Dé un click en la Barra de Inicio de Windows, ubíquese en Programas y después de otro click en Explorador de Windows, inserte el CD de Instalación de Demo Selecciones en la unidad D:\.

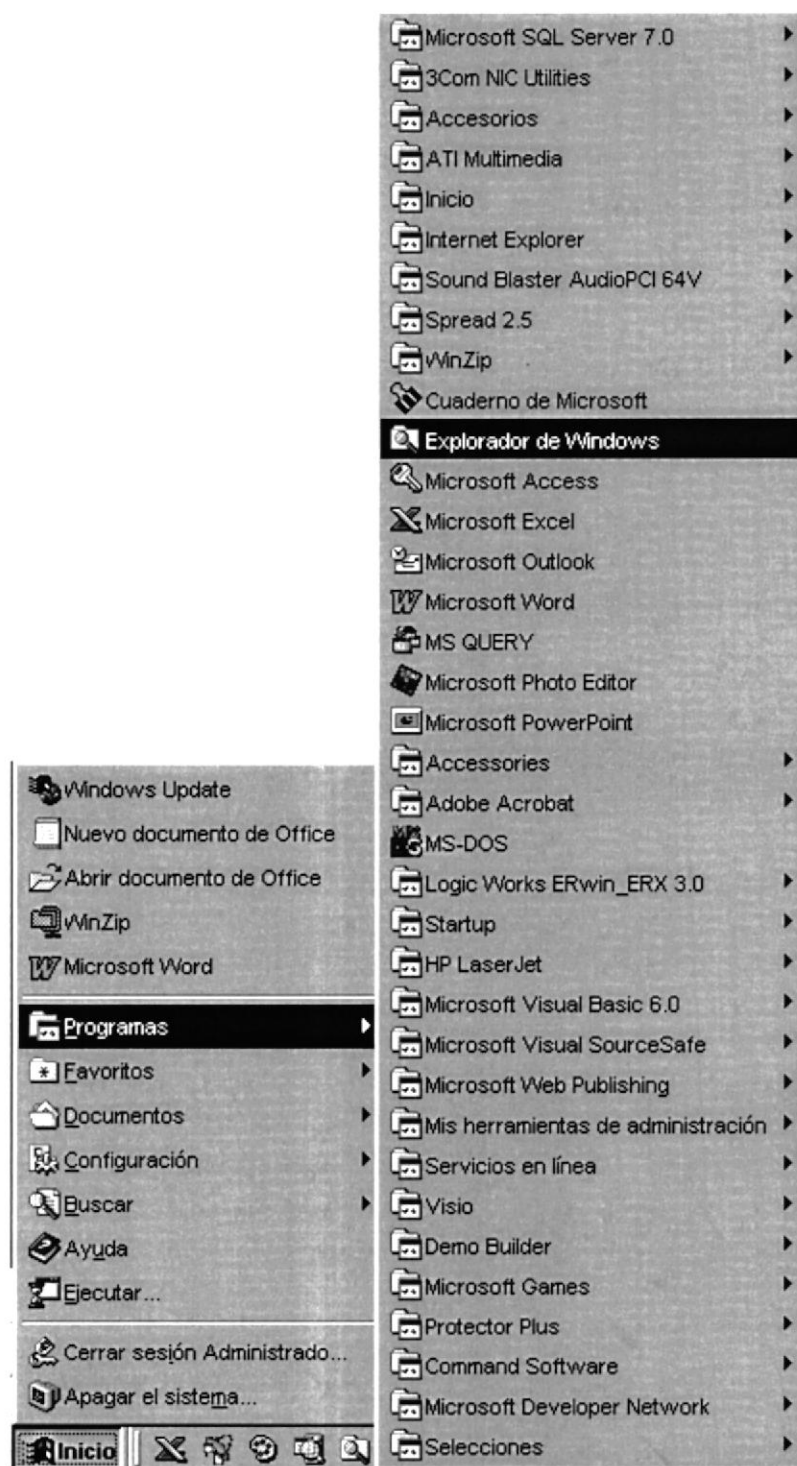


Figura 2.1 Instalación del Demo del Sistema. Paso 1

2. De doble click en el archivo SETUP.EXE para iniciar el proceso.

El Programa de Instalación comenzará automáticamente a copiar los archivos necesarios durante el proceso de instalación, espere a que termine de copiarlos.

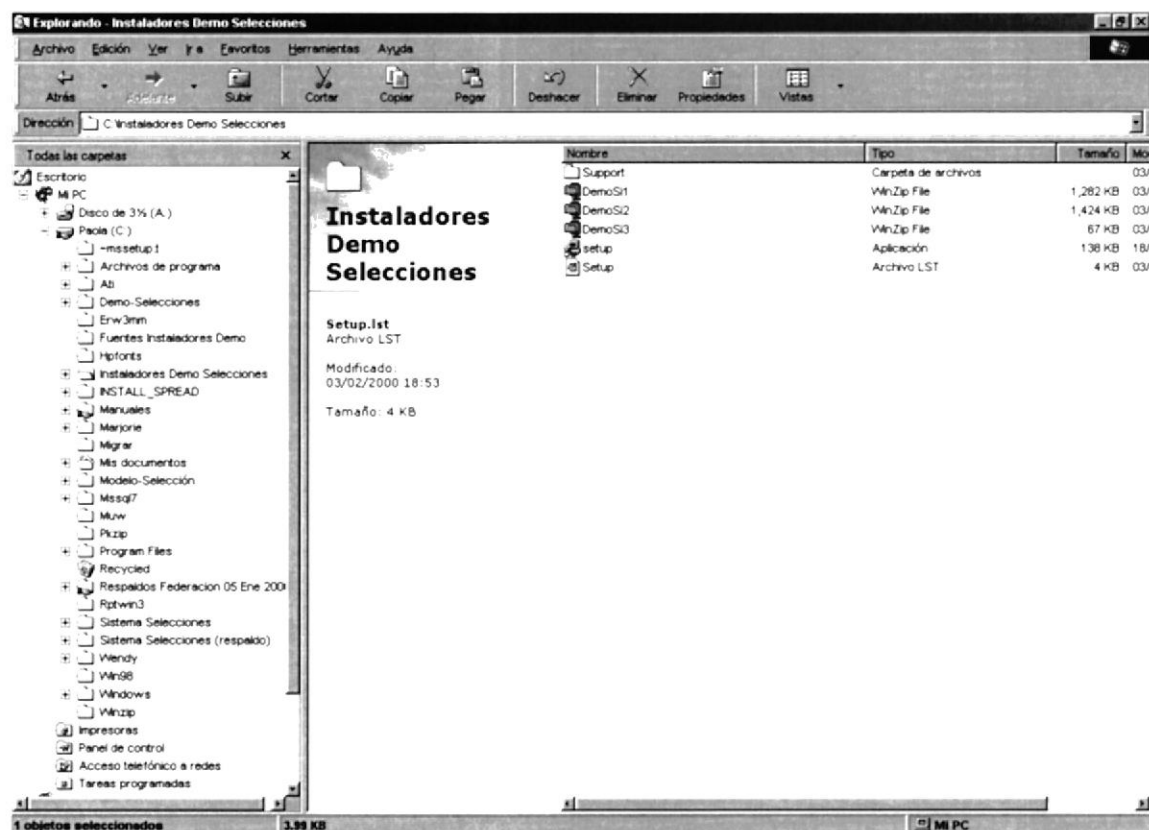


Figura 2.2 Instalación del Demo del Sistema. Paso 2

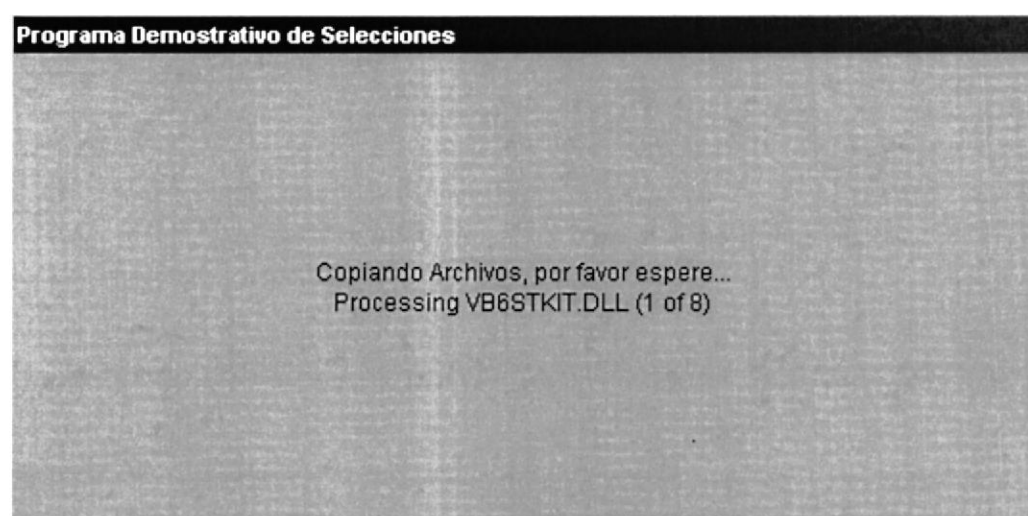


Figura 2.3 Instalación del Demo del Sistema. Paso 3

3. El Programa de instalación verificará si los archivos de sistema de su máquina están desactualizados, si es así, le pedirá re-iniciar su equipo. Si desea puede dar click en **Cancelar** y ejecutar el programa posteriormente, de lo contrario de click en **Aceptar** para continuar con la instalación.

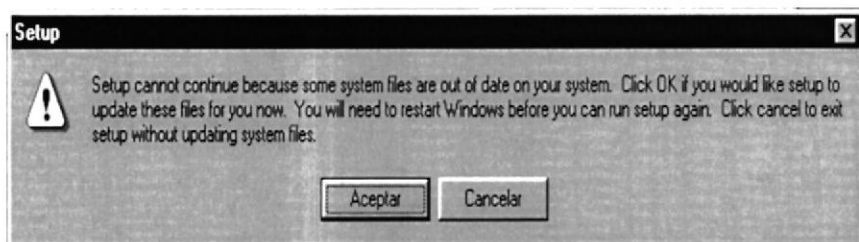


Figura 2.4 Instalación del Demo del Sistema. Paso 4

4. Una vez re-iniciada la sesión, ingrese su Usuario y Contraseña de Red si la tuviese y de click en **Aceptar**, de lo contrario ignore y de click en **Cancelar**, pero recuerde que no podrá acceder a los recursos de la Red.

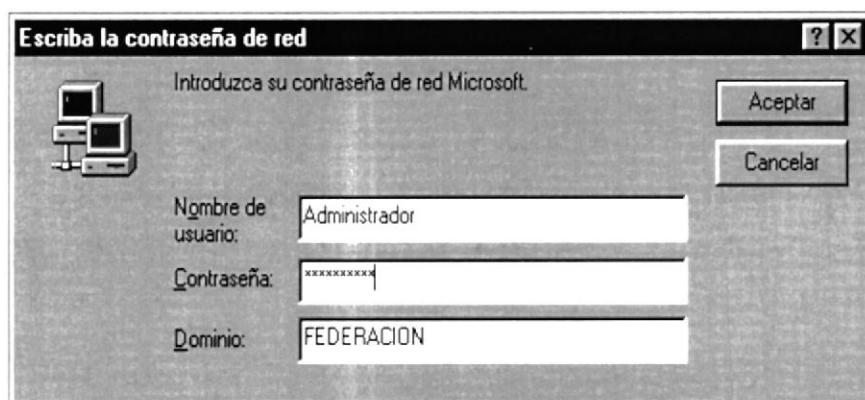


Figura 2.5 Instalación del Demo del Sistema. Paso 5

5. Se recomienda cerrar las aplicaciones que estuvieren abiertas para evitar conflictos en la actualización de archivos compartidos durante la instalación presione **ALT + Tab** para cambiar de aplicación. Finalmente de click en **OK** para continuar.

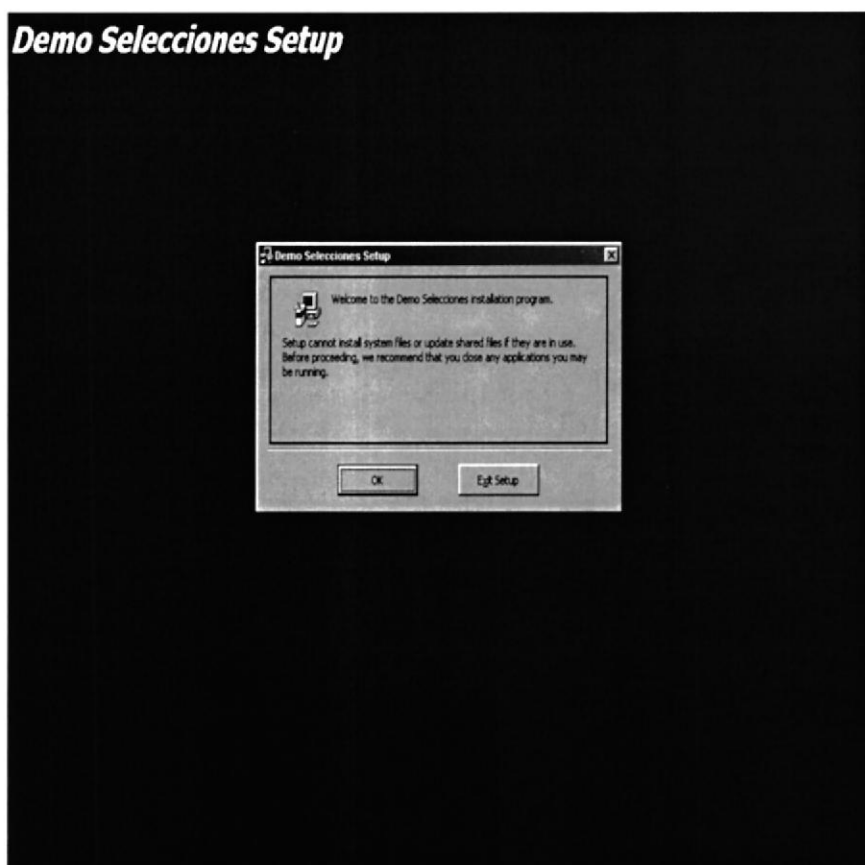


Figura 2.6 Instalación del Demo del Sistema. Paso 6

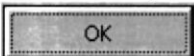
6. De click en el botón que aparece resaltado por defecto si está de acuerdo con la ruta de instalación que se muestra en pantalla, de lo contrario de click en el botón <<Change Directory>> (Cambiar Directorio).



Figura 2.7 Instalación del Demo del Sistema. Paso 7



Para salir del programa de instalación de click en el botón Exit Sub o presione la combinación de teclas ALT + X.

7. Escriba la ruta completa donde desea que se instale el Programa Demostrativo de Selecciones. De click en  para continuar.

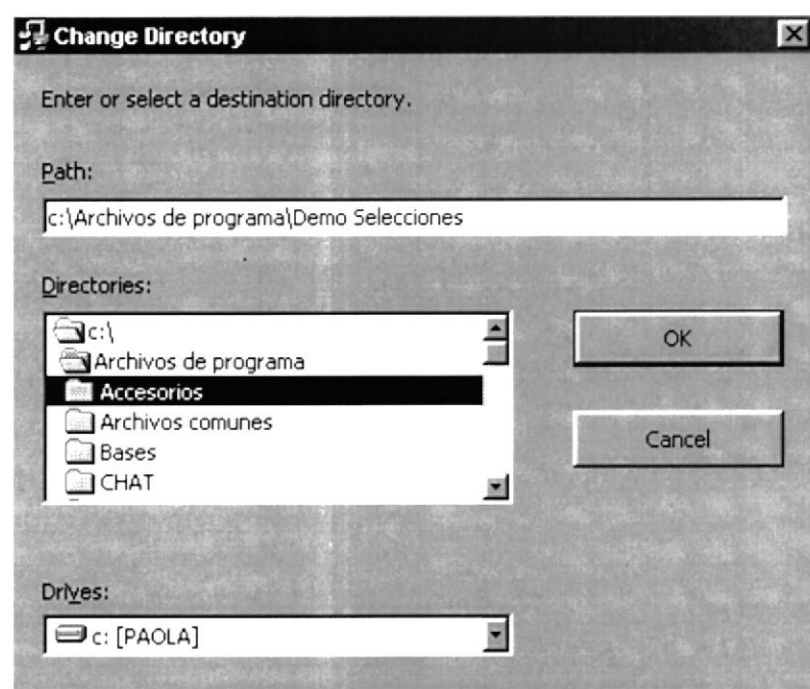


Figura 2.8 Instalación del Demo del Sistema. Paso 8



Si desea instalar en una carpeta nueva, escriba la ruta deseada que el programa de instalación la creará.

8. Elija el Grupo de Programas bajo el cual se encontrará el archivo ejecutable. De click en <<Continue>> para aceptar.

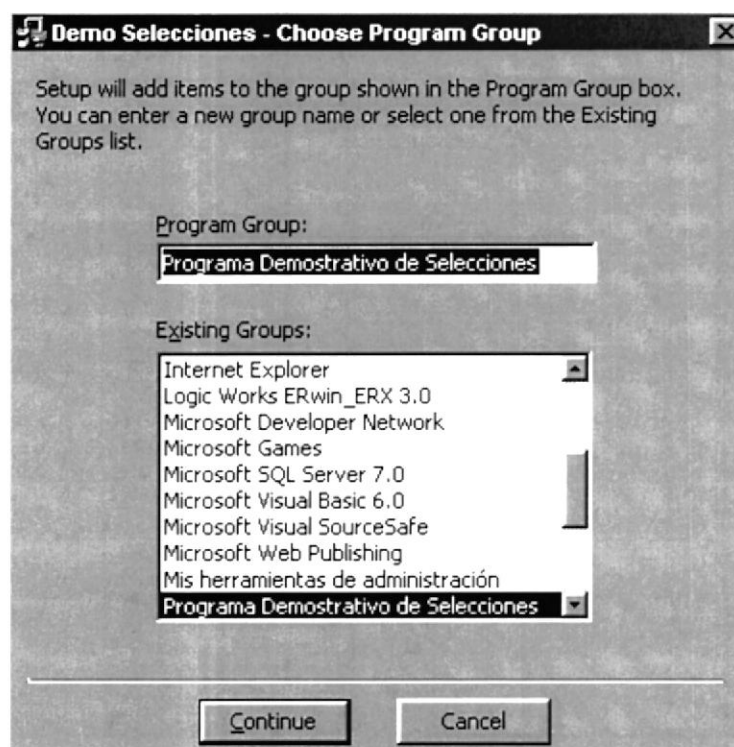


Figura 2.9 Instalación del Demo del Sistema. Paso 9

9. El Programa de Instalación finalmente copiará todos los archivos necesarios para la ejecución y creará el acceso en la Barra de inicio de Windows.

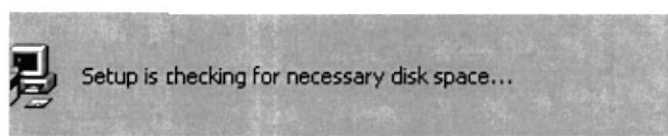


Figura 2.10 Instalación del Demo del Sistema. Paso 10

10. Finalmente se mostrará en pantalla un mensaje indicando que la instalación se completó exitosamente. De click en **Aceptar**.

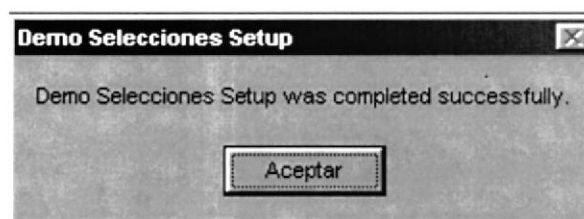


Figura 2.11 Instalación del Demo del Sistema. Paso 11



CAPÍTULO 3.

ARRANQUE DEL DEMO

3. ARRANQUE DEL DEMO

3.1 ENCENDER LA COMPUTADORA

1. Encender el swicht de potencia del CPU (Power a ON).
2. Encender el swicht de potencia del monitor (Power a ON).
3. Aparecerá una pantalla de acceso a la red, en la cual tendrá que ingresar el nombre de la computadora que tenga asignado y la contraseña de acceso, si tuviere.

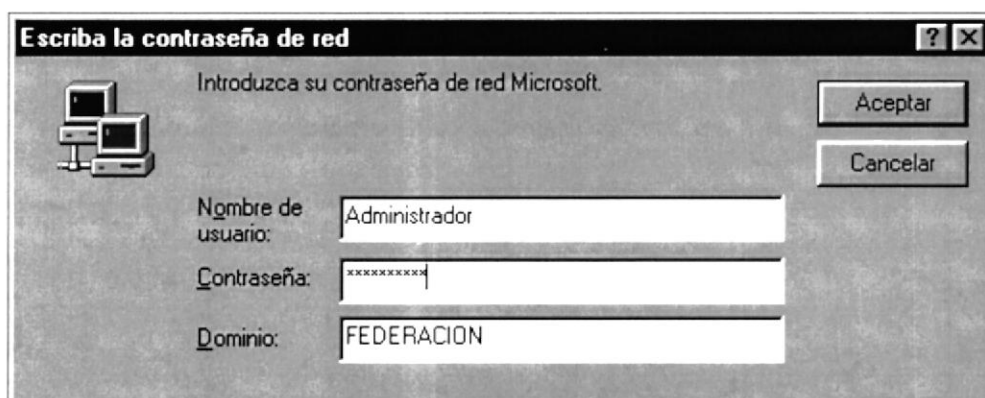


Figura 3.1 Pantalla de acceso a la red

Puede cancelar la contraseña de acceso a la red pero no tendrá permisos a los recursos compartidos por los demás usuarios.

4. El Sistema Operativo Windows 95 o Windows 98 dependiendo de cual tenga instalado, empezará a cargarse. Aparecerá la pantalla que se muestra a continuación, en la cual deberá dar un click en la Barra de Inicio de Windows, ubíquese en Programas y busque la carpeta Programa Demostrativo de Selecciones y después de otro click en el título del mismo nombre.



Figura 3.2 Escritorio de Windows

5. Enseguida le saldrá la siguiente pantalla, donde le explica los objetivos del Sistema de Selecciones.

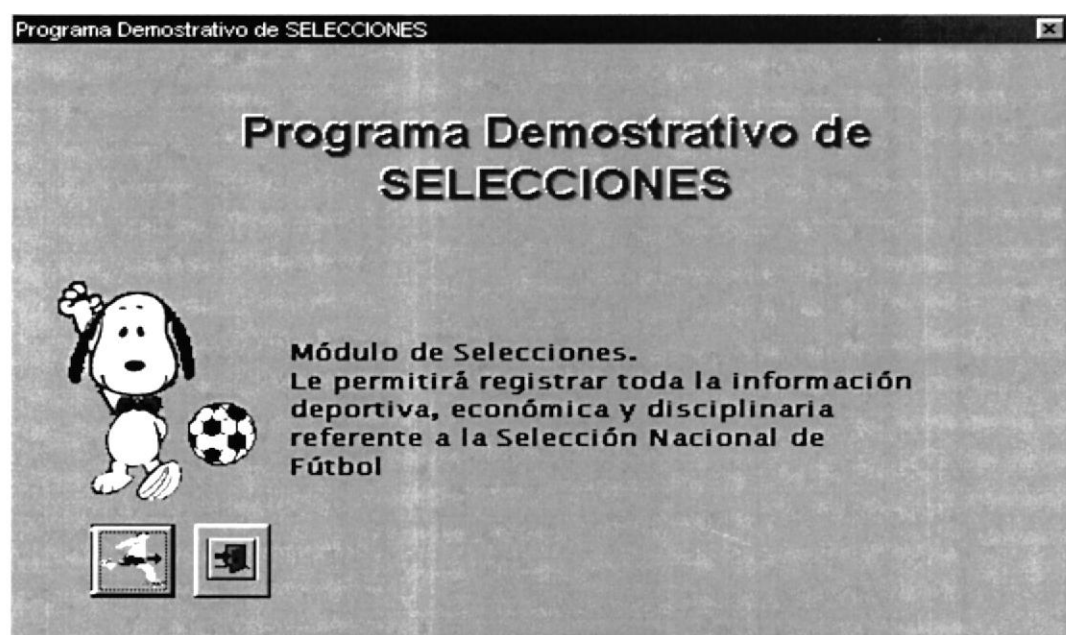


Figura 3.3 Pantalla Principal del Demo



6. Para comenzar la presentación del Demo haga click en el botón  y le mostrará inicial la Pantalla del Demo, si desea salir del Demo haga click en el botón  .



Figura 3.4 Pantalla Inicial del Demo

En cada Pantalla del Demo, le indicará que opción del Sistema es y su objetivo principal.

3.2 BOTONES ESTÁNDAR DEL DEMO

A continuación se explica el manejo de los botones con que se manipula el Demo.

Anterior	Botón Previa, retrocede a la pantalla anterior.
Siguiente	Botón Siguiente, avanza a la pantalla siguiente.
Ver	Botón Ver, presenta la demostración de la opción activa.
Salir	Botón Salir, sale del Demo.

Tabla 3.1. Botones Estándar del Demo

La manipulación del Demo se basa en el manejo de los botones antes explicados.



CAPÍTULO 4.

PRESENTACIÓN DEL DEMO

4. PRESENTACIÓN DEL DEMO



El Capítulo de Presentación del Demo tiene como objetivo mostrar las opciones más importantes del Módulo de Selecciones.

Las opciones a presentarse son las siguientes.

- ✍ Mantenimiento de Ficha.
- ✍ Mantenimiento de Sanciones por Infracción.
- ✍ Mantenimiento de Asignación de Funciones.
- ✍ Organización de Campeonato.
- ✍ Calendario de Juego.
- ✍ Convocatoria.
- ✍ Partidos de la Selección.
- ✍ Asignación de Sanciones.
- ✍ Viáticos.
- ✍ Premios.
- ✍ Consulta de Convocatoria.
- ✍ Consulta de Sanciones Varias.
- ✍ Consulta de Viáticos.

4.1. MANTENIMIENTO DE FICHA

4.1.1. Objetivo

Registra las tallas del personal de juego, las mismas que serán utilizadas en la dotación de uniformes.

4.1.2. Beneficio

Proporciona información específica de los jugadores y a la vez alimenta otros procesos.

4.1.3. Pantalla

Ficha del Seleccionado

País: ECUADOR Asociación: ASO GUAYAS Club: FILANCARD F.C. Categoría: MAYORES

Ficha Personal | **Actividad Deportiva** | **Selección** | **Datos Médicos / Sanciones**

Céd/Pass: 123456789

Nombres: JIMMY FREDDY Nacionalidad: ECUATORIANO

Apellidos: MENDOZA GUAYAS País: ECUADOR

Dirección: Ciudad: MULTISPORT

Fec. Nacimiento: 14/04/1987 Edad: 20 Estado/provincia: ECUADOR

Teléfono 1: Teléfono 2: Tallas:

Ced. Militar: Prendas y Tallas

Est. Civil: 1 BUZO DE ARQUERO DE ENTRENAMIENTO LARGE

Grupo Sanguíneo: Pasaporte:

Número: Fecha de Expedición: Fecha de Expiración: F.E.F. Obtuvo por:

Ver Anterior Siguiente Salir Modificar Mostrar Cancelar

Figura 4.1 Mantenimiento de Ficha

4.2. MANTENIMIENTO DE SANCIONES POR INFRACCIÓN

4.2.1. Objetivo

Registrar las sanciones determinadas vs la infracción, de acuerdo a un tipo de persona escogido.


4.2.2. Beneficio

Permite relacionar el tipo de infracción a cometerse con las diferentes sanciones a aplicarse.

4.2.3. Pantalla

Sanciones por Infracción

Este Mantenimiento permite determinar el comportamiento de las sanciones vs la infracción cometida por un tipo de persona.



Sanciones por Infracciones

Persona: JUGADOR
Código de Infracción: 85 REINICIE EN JUEGO BRUSCO
Sigla: REINCJ B Grupo de Infracción: GRUPO DE TARJETA ROJA
Estado: ALTERNO

Sanción	
1	SUSP. 1 PARTIDO

Reincidencias

Reincidencia	Sanción
1 PRIMERA	SUSP. 2 PARTIDOS
2 SEGUNDA	SUSP. 4 PARTIDOS

Modificar Eliminar Cancelar

Ver Anterior Siguiente Salir

Figura 4.2 Mantenimiento de Sanciones por Infracción

4.3. MANTENIMIENTO DE ASIGNACIÓN DE FUNCIONES

4.3.1. Objetivo

Registra la relación entre las funciones y las personas que desempeñarán dichos cargos.

4.3.2. Beneficio

Permite determinar la ocupación de las personas que intervendrán en el Módulo de Selecciones.

4.3.3. Pantalla

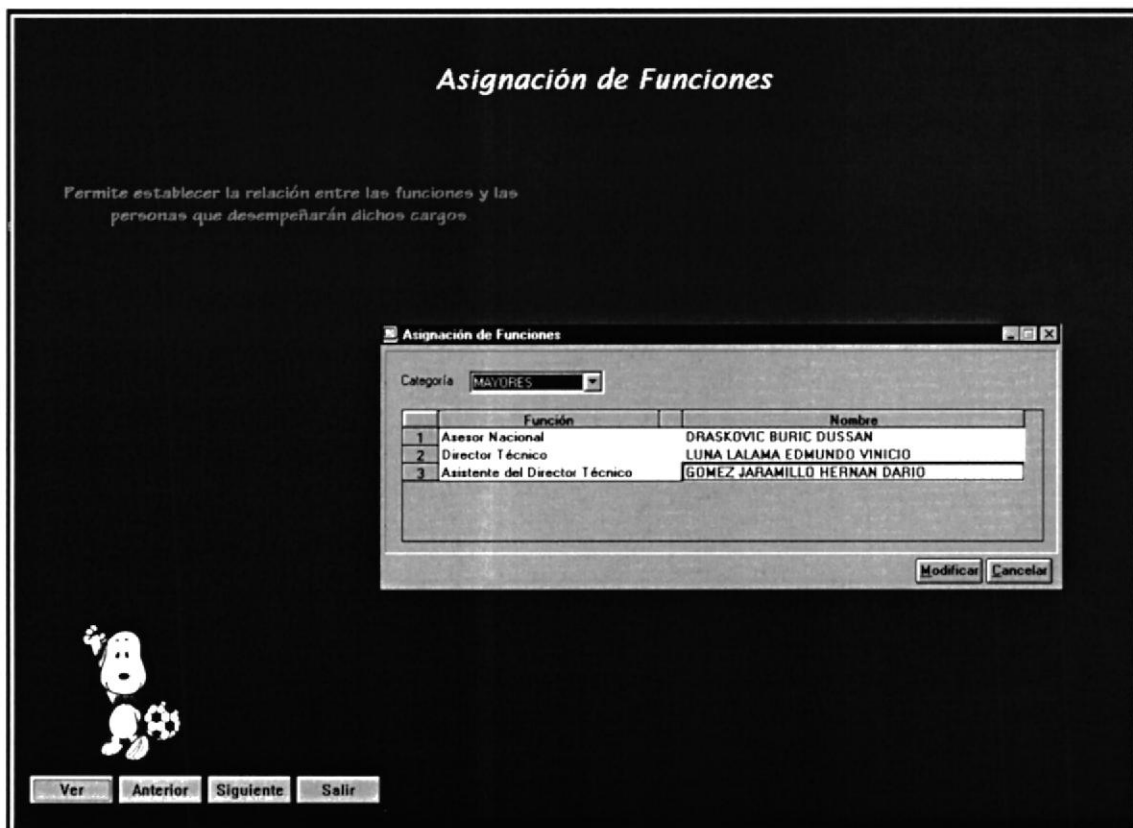


Figura 4.3 Mantenimiento de Asignación de Funciones

4.4. ORGANIZACIÓN DEL CAMPEONATO

4.4.1. Objetivo

Registra la información general de un campeonato de juego.


4.4.2. Beneficio

Permite llevar un control de los campeonatos a jugarse en determinada fecha.

4.4.3. Pantalla

Organización del Campeonato de Juego

Permitirá Organizar un Campeonato en el cual se especificará ciertos parámetros de suma importancia para el desarrollo del mismo.



Ver Anterior Siguiente Salir

Organización de Campeonatos

Campeonato	CAMPEONATO ECUATORIA	Año Campeonato	1999
Código	1	Estado Campeonato	Programado
Tipo	Local		
Estado	Activo		
Organizado Por	FEF	División	MAYORES
País	ECUADOR	Categoría	Primera A
Nro. Jug. Mayores	35	Nro. Jug. Extranjero	4
Nro. Nacionalizados	2	Fecha Inicio	05/03/1999
Cuantos Ascenden	1	Cuantos Descienden	3
		Fecha Fin	19/12/1999
<div>Modificar Eliminar Cancelar</div>			

Figura 4.4 Organización de Campeonato

4.5. CALENDARIO DE JUEGO

4.5.1. Objetivo

Registrar las fechas de los partidos o los encuentros a realizarse en un campeonato.

4.5.2. Beneficio

Permite una organización global del campeonato de juego.

4.5.3. Pantalla

Calendario de Juego

El Calendario de Juego permitirá especificar los encuentros que deberán de realizarse a lo largo del campeonato.

Calendario de Juego

Campeonato: CAMPEONATO ECUATORIA Año Campeonato: 1999 País: ECUADOR

Código: 1 Estado Campeonato: Programado Organizado Por: JEF

Tipo: Local

Estado: Activo


División: MAYORES Categoría: Primera A

Designación de Equipos a Grupos: Calendario de Juego

Grupo: 1 Fecha: PRIMERA Vuelta: Primera

Día	Hora	Equipo Local	Equipo Visitante	País	Ciudad	Estado
05/03/1999	19:00	C.S. EMELEC	AUDAZ OCTUBRING	ECUADOR	GUAYAQUIL	CAPWELL
07/03/1999	18:00	DEPORTIVO QUITO	L.D.U. QUITO	ECUADOR	QUITO	ATAHUALPA
07/03/1999	11:30	S.D. AUCAS	OLMEDO	ECUADOR	QUITO	S.D. AUCAS
06/03/1999	20:00	DPTVO. CUENCA	ESPOLI	ECUADOR	CUENCA	ALEJANDRO SERRANO
07/03/1999	12:00	DELFIN S.C.	BARCELONA S.C.	ECUADOR	MANTA	JOCAY
07/03/1999	11:30	MACARA	EL NACIONAL	ECUADOR	AMBATO	BELLAVISTA

Modificar Cancelar



Ver Anterior Siguiete Salir

Figura 4.5 Calendario de Juego

4.6. CONVOCATORIA

4.6.1. Objetivo

Registrar las diferentes convocatorias a realizarse para un determinado Torneo.


4.6.2. Beneficio

Permite obtener información referente a los jugadores que pueden ser posibles seleccionados.

4.6.3. Pantalla

Convocatoria

Permite registrar las Convocatorias a realizarse para un determinado Torneo, ya sea a nivel de Selección o Preselección.



Convocatoria a Selecciones

Número: Tipo Convoc.: Convocatoria para:

Torneo: 1999 Categoría: Etapa:

Clasificar por:

☒ Club / Función País: Asociación: ☒ Profesional

☐ Ultimos Convocados Preselección Club: Función:

☐ Ultimos Convocados Selección Club: Función:

Convocados:

	Club	Jugador	Ced./Pas.	Años	Mesa
1	AMERICA S.C.	QUIRÓNEZ AHBULEDA ENESTU MELQUIAD	09183/8464	18	
2	AMERICA S.C.	CHILAN MOREIRA ALBERTO SEBASTIAN	1305344388	19	
3	AMERICA S.C.	ATIENCIA PROANO BYRON GEOVANNY	1802588804	26	
4	AMERICA S.C.	MORALES NUNEZ PATRICIO RENAN	1802682938	26	
5	AMERICA S.C.	PEREDES GUEVARA DIEGO HERNAN	1803018280	19	

Lugar: Desde: 23/12/1999 06:00 Hasta: 25/12/1999 18:00

Responsable: Cargo:

Partidos:

	Código	Tipo	Local	Visitante	Fecha	
1	5	Oficial	COLO COLO	SELECCION DEL ECUADOR	23/12/1999	MO
2	6	Oficial	SELECCION DEL PERU	SELECCION DEL ECUADOR	27/12/1999	MF

Observación:

Figura 4.6 Convocatoria

4.7. PARTIDOS DE LA SELECCIÓN

4.7.1. Objetivo

Registra información general de los partidos jugados.

4.7.2. Beneficio

Proporciona datos de consulta acerca de la actuación deportiva de la Selección.

4.7.3. Pantalla

Partidos de la Selección

Partidos Internacionales

Año: Torneo: Categoría: Etapa:
Tipo: Partido: Sexo: Título:
Fecha del Partido: Local: ☐ Nac. Federación:
Fecha del Informe: Visitante: ☐ Nac. Federación:


Información General
País:
Ciudad:
Estado:

Equipo Local
Cancha:
Est. Campo:

Equipo Visitante
Fecha en que se Jugo:
Hora inicio:
Hora fin:

Resultado	Local	Visitante
1er. Tiempo	1	0
2do. Tiempo	0	0
1er. Tiem. Supl.	0	0
2do. Tiem. Supl.	0	0
Penales	0	0
Final	1	0

Informe y Observaciones



Permite registrar el Información de los Partido jugados, tales como jugadores, jueces, marcador, y demás información general

Figura 4.7 Partidos de la Selección

4.8. ASIGNACIÓN DE SANCIONES

4.8.1. Objetivo

Registra las faltas cometidas por los jugadores o cuerpo técnico durante una convocatoria.


4.8.2. Beneficio

Permite llevar un control de las actas de sanciones generadas, en cuanto a cumplimiento de las mismas.

4.8.3. Pantalla

Asignación de Sanciones

Permite registrar las faltas cometidas por los jugadores o cuerpo técnico durante las convocatorias.



Asignación de Sanciones

Convocatoria
Código: 6 Fecha Inicial: 21/12/1999 Fecha Final: 30/12/1999

Especificación de Sanciones Información Adicional

Fecha de Sesión: 21/12/1999 Base Legal C.S.: Art. 8

	Tipo Persona	Nombre	Infra
1	JUGADOR	VICTOR HUGO ALVAREZ GOMEZ	Negarse a Integrar S.
2	JUGADOR	ERIK VAN ALACHE RAMIREZ	Abuso de hasta 10 m

☐ VIGENTES
☐ PENDIENTES
☐ CUMPLIDAS
☐ APELADAS

Total: 500.000.00

Modificar Anular Cancelar

Ver Anterior Siguiente Salir

Figura 4.8 Asignación de Sanciones

4.9. VIÁTICOS

4.9.1. Objetivo

Registra automáticamente el presupuesto de viaje para una determinada convocatoria.


4.9.2. Beneficio

Permite distribuir los recursos monetarios destinados para uso de la selección.

4.9.3. Pantalla

Viáticos

Este proceso genera automáticamente el Presupuesto de Viaje para una determinada convocatoria, así como proporciona la lista de la Delegación Oficial que asistió a la misma.



VerAnteriorSiguienteSalir

Convocatoria

Código17Tipo ConvocSeleccionesConcentraciónTorneo

Partidos

	Código	Tipo	Torneo	Categoría
1	6	Oficial	ELIMINATORIAS AL MUNDIAL	MAYORES

Datos del Viaje

PaísCOLOMBIAFecha Salida05/01/2000Días3

CiudadMEDELLINFecha Regreso07/01/2000MonedaDOLAR USA

Directivos

	Nombre	Ced/Pas	Ti
1	ACOSTA ESPINOSA FRANCISCO JAVIER	1702079763	DIRIGENTE
2	ACOSTA YACELGA GUSTAVO	1001354289	
3	ACUÑA PAZMIÑO ERNESTO OSWALDO	1703751170	

Delegación Oficial

	Nombre	Ced/Pas	Ti
1	DRASKOVIC BURIC DUSSAN	1713719092	Cue
2	LUNA LALAMA EDMUNDO VINICIO	1001186277	Cue
3	GOMEZ JARAMILLO HERNAN DARIO	10097	Cue
4	CAICEDO RENTERIA PAVEL CIPRIANO	0801774274	3
5	PRVALLOS VILLALBA FRANCISCO	0911475459	3

Invitados

	Nombre	Ced/Pas	Cargo
1	Pedro Moncada	10215	Asesor

ModificarPresupMostrarAnularCancelar

Figura 4.9 Viáticos

4.10. PLAN DE PREMIOS

4.10.1. Objetivo

Registra un presupuesto de los valores a ser entregados por concepto de premios.

4.10.2. Beneficio

Permite generar pagos automáticos al personal de la selección en caso de haber obtenido premios por partidos.

4.10.3. Pantalla

Plan de Premios

Permite elaborar un Presupuesto de los valores a ser entregados por concepto de premios en un determinado partido, así como también registrar premios especiales otorgados a personas específicas.

Tipo de Premio: Electivo

Aplicado a: Partidos de Campeonato

Torneo: COPA AMISTAD

Categoría: MAYORES

Etapas:

Número de Premio: 1

Fec. de Registro: ...

	Código	Tipo	Local	Visitante
1	3	Amistoso	LIGA PARAGUAYA	SELECCION DEL ECUADOR

Ganado

Empatado

Moneda: DOLAR USA

Valor del Premio: 500

	Tipo de Persona	Valor	Porcentaje
1	Asesor Nacional	500.00	100.00
2	Director Técnico	1,000.00	200.00
3	Asistente del Director Técnico	250.00	50.00
4	Preparador Físico	500.00	100.00
5	Jugadores que Actuaron en el partido	500.00	100.00
6	fobaaaaah	2,500.00	500.00

Modificar

Eliminar

Cancelar

Ver

Anterior

Siguiente

Salir

Figura 4.10Plan de Premios

ESPOL

Capítulo 4 – Página 11

PROTCOM

4.11. CONSULTA DE CONVOCATORIA

4.11.1. Objetivo

Presenta una lista de los convocados, ya sea por clubes o por convocados.

4.11.2. Beneficio

Genera un reporte informativo de las convocatorias.

4.11.3. Pantalla

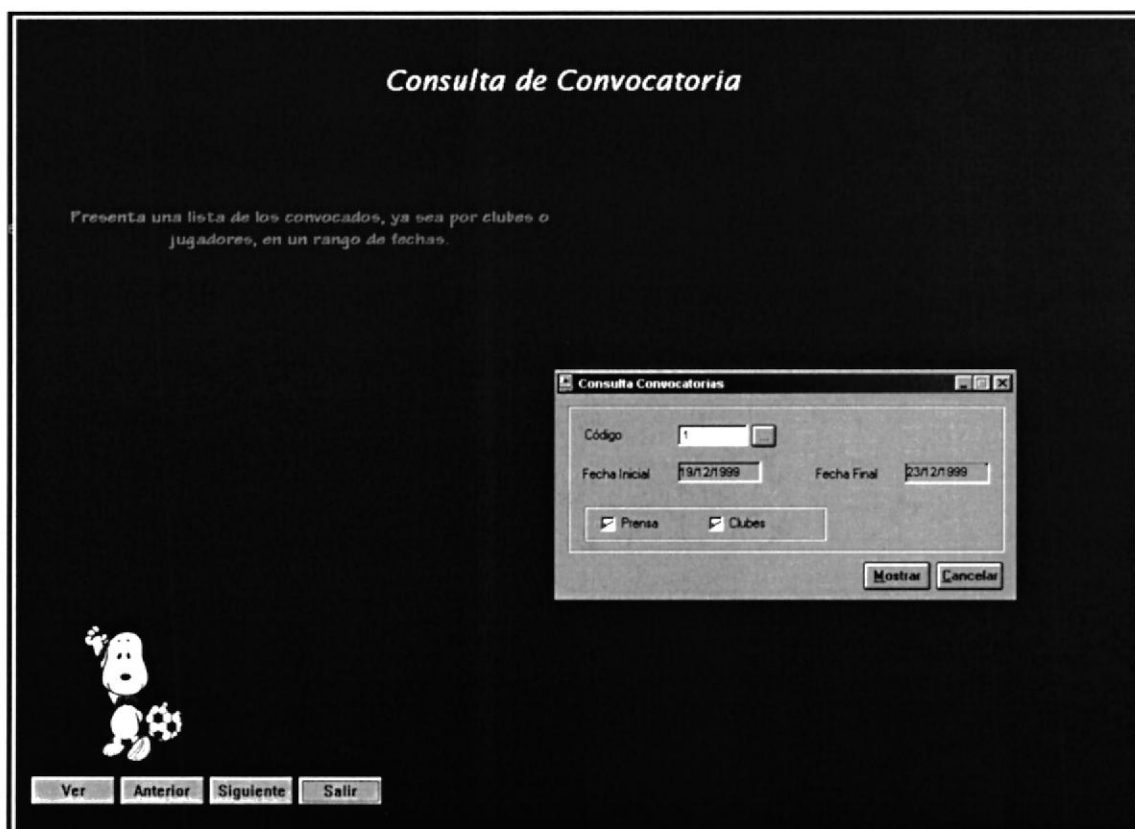


Figura 4.11 Consulta de Convocatoria

4.12. CONSULTA DE VIÁTICOS

4.12.1. Objetivo

Presenta un reporte sobre el Presupuesto de Viaje y Delegación Oficial de una convocatoria.

4.12.2. Beneficio

Emite un reporte informativo de los valores reales por viáticos de una convocatoria.

4.12.3. Pantalla

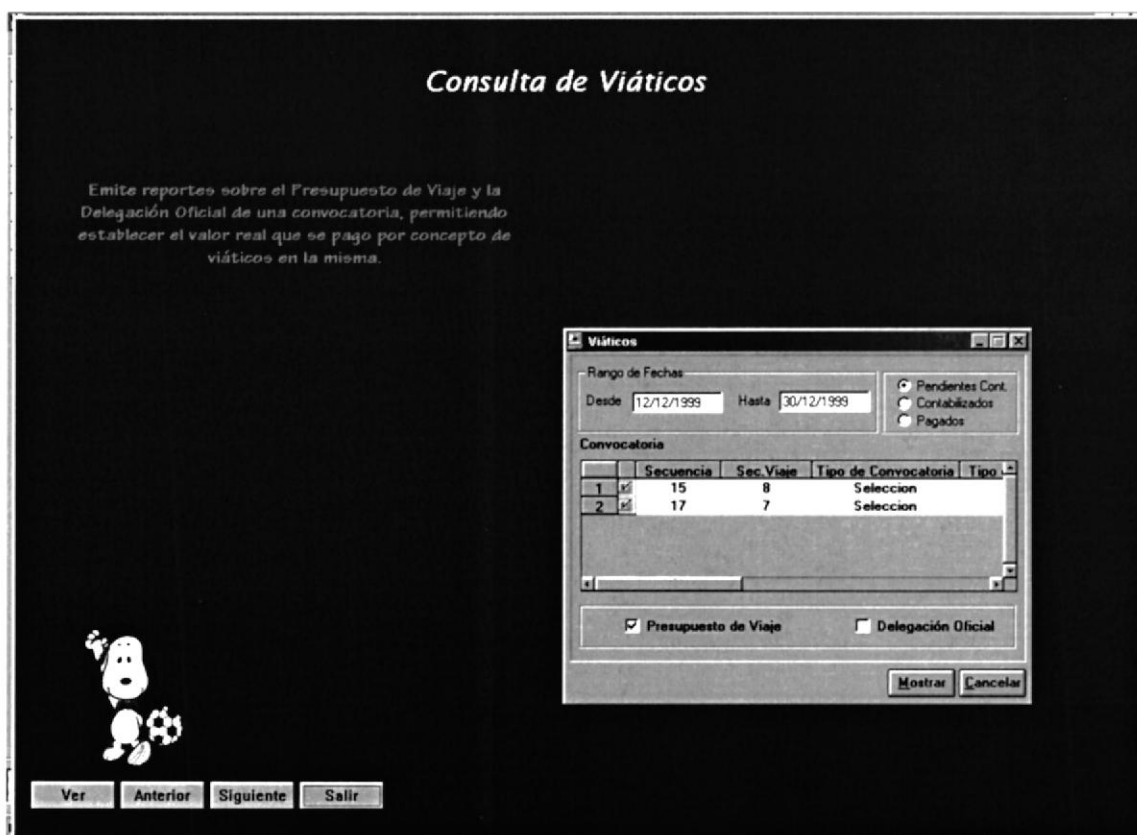


Figura 4.12 Consulta de Viáticos

4.13. CONSULTA DE SANCIONES VARIAS

4.13.1. Objetivo

Presenta una lista de las sanciones, ya sea por convocatoria, individual o grupal en un rango de fechas.

4.13.2. Beneficio

Genera un reporte informativo de las sanciones con su respectiva infracción cometida.

4.13.3. Pantalla

Consulta de Sanciones Varias

Obtiene una lista de las personas sancionadas, ya sea por convocatoria, individual o grupal, en un rango de fechas específicas y seleccionando el estado de las sanciones.

Clasificado Por

☐ Individual

☐ Varios

☒ Convocatoria

Rango de Fechas

Desde: 01/12/1999 Hasta: 31/12/2000

Estado

☒ Pendientes

☒ Vigentes

☒ Cancelados

Código 8 **ELIMINATORIAS AL MUNDIAL**

Ver **Anterior** **Siguiente** **Salir**

Figura 4.13 Consulta de Sanciones Varias