

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



**PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN Y
DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO**

PROYECTO DE GRADUACIÓN

**PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE
ANALISTA DE SISTEMAS**

**TEMA
SISTEMA EXPERTO PARA EL APLICATIVO
MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA"**

MANUAL DE DISEÑO

**AUTORES
ANA MARÍA VIVAR BURGOS
JACINTO GEOVANNY CERVANTES BUSTOS**

**DIRECTOR
LCDO. ALEX ESPINOZA CÁRDENAS**

**AÑO
2004 - 2005**



DEDICATORIA

Dedico este trabajo a Dios por haberme dado la inteligencia, capacidad y fuerzas para culminar una de mis más grandes metas y a mi madre y familiares por haber sido mi apoyo no sólo durante mis estudios sino a lo largo de toda mi vida.

ANA MARÍA VIVAR BURGOS



DEDICATORIA

Quiero dedicar este trabajo a Dios todopoderoso pues gracias a Él he podido llegar al término del mismo.

Lo dedico también a mis queridos padres quienes me han apoyado siempre en especial cuando más los he necesitado. Por darme ánimo en los momentos de desesperación y compartido conmigo los momentos felices. A ellos y a mis demás familiares que siempre me han sabido comprender.

JACINTO GEOVANNY CERVANTES BUSTOS

AGRADECIMIENTO

Agradezco a Dios por la capacidad, fuerzas y dedicación puestas en mi persona, además porque ha sido mi guía y es a El a quién debo todo lo que he logrado en mi vida.

Agradezco a mis familiares por su ayuda incondicional para que pueda culminar mis estudios y en especial a mi querida madre por su labor callada en bien de mi persona. Vaya también mi agradecimiento a todos los docentes que supieron entregar sus conocimientos para bien de mi vida.

También agradezco a mis compañeros y amigos con los que supimos superar dificultades a lo largo de nuestros estudios y con los que hoy compartimos una meta lograda, ser profesionales.

ANA MARÍA VIVAR BURGOS

AGRADECIMIENTO

Agradezco a Dios por haber sido mi guía y protección durante toda mi vida pues si no es por su voluntad jamás hubiera llegado hasta donde me encuentro en este momento, el término de mi carrera como analista de sistemas.

A mis padres, por estar junto a mí cuando más los he necesitado. A ellos y a mis demás familiares sólo les puedo decir gracias por todo.

JACINTO GEOVANNY CERVANTES BUSTOS

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad de los hechos, ideas y doctrinas expuestas en este proyecto de graduación, nos corresponden exclusivamente; y el patrimonio intelectual del mismo le corresponde al **PROTCOM** (*Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico*), de la ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL.
(Reglamento de Exámenes y Títulos Profesionales de la ESPOL).

**FIRMA DEL DIRECTOR
DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN**

A handwritten signature in black ink, consisting of a series of loops and a long vertical stroke on the right side, positioned above a horizontal line.

LCDO. ALEX ESPINOZA CÁRDENAS

**FIRMA DE LOS AUTORES
DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN**

A handwritten signature in cursive script, reading "Ana María Vivar B", is written over a horizontal line. The signature is enclosed within an oval-shaped flourish.

ANA MARÍA VIVAR BURGOS

JACINTO GEOVANNY CERVANTES BUSTOS

TABLA DE CONTENIDO

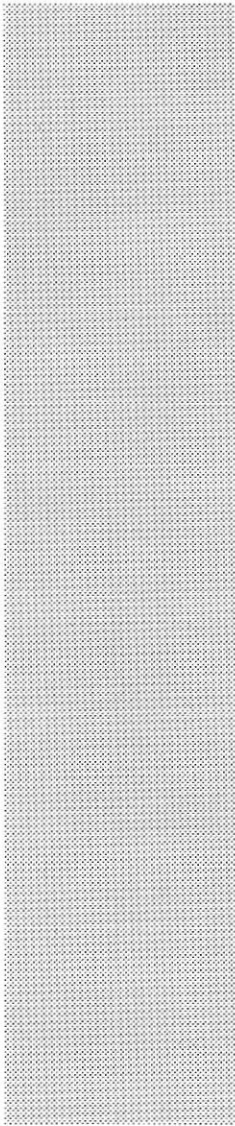
Capítulo	Pág.
1. Introducción.....	1
1.1. Objetivo del sistema.....	1
1.2. A quién está dirigido este manual.....	1
1.3. Sobre este manual.....	2
2. Diagrama jerárquico del sistema experto	1
2.1. Opción archivo	2
2.2. Opción ver	3
2.3. Opción registro	3
2.3.1. Opción institución educativa.....	3
2.3.2. Opción usuario.....	4
2.4. Opción proceso	4
2.5. Opción consultas/reportes	5
2.5.1. Opción actividades.....	5
2.5.2. Resultados obtenidos en ponderación.....	5
2.6. Opción ventana	6
2.7. Opción ayuda.....	6
3. Diagrama general del sistema.....	1
4. Estandarización de formatos	1
4.1. Estándares de formatos para programación	1
4.1.1. Nombre del proyecto	1
4.1.2. Nombre de la base de datos.....	1
4.1.3. Nombre de las tablas.....	1
4.1.4. Nombre de campos de la tabla	2
4.1.5. Nombre de formas	2
4.1.6. Nombre de módulos / clases.....	3
4.1.7. Nombre de reportes.....	4
4.1.8. Nombre de constantes/variables	4
4.1.9. Nombre de procedimientos/funciones	4
4.1.10. Nombre de controles	5
4.2. Estándares para presentaciones de pantallas	5
4.2.1. Controles estándar	5
4.2.2. Colores	6
4.2.3. Fuentes	7
4.2.4. Dimensión	7
4.2.5. Capitalización.....	7
4.2.6. Alineación y desplazamiento.....	7
4.2.7. Localización de botones.....	7
4.2.8. Comunicación con el usuario	7
4.2.9. Mensajes.....	7
4.2.10. Tipos de ventana	8

5.	Plan de códigos.....	1
5.1.	Código de la tabla destreza.....	1
5.2.	Código de la tabla ambiente.....	1
5.3.	Código de la tabla ejercicio.....	2
5.4.	Código de la tabla actividad.....	2
5.5.	Código de la tabla puntaje por intentos.....	2
5.6.	Código de la tabla actividades por destreza.....	3
5.7.	Código de la tabla juego.....	3
5.8.	Código de la tabla actividad de cada juego.....	3
5.9.	Código de la tabla puntaje por actividad.....	4
5.10.	Código de la tabla escuela.....	4
5.11.	Código de la tabla año básico.....	4
5.12.	Código de la tabla paralelo.....	4
5.13.	Código de tabla paralelo por año básico.....	5
5.14.	Código de tabla sostenimiento de la escuela.....	5
5.15.	Código de la tabla zona.....	5
5.16.	Código de la tabla localidad.....	6
5.17.	Código de la tabla grupo de usuario.....	6
5.18.	Código de la tabla opción.....	6
5.19.	Código de tabla opción por grupo de usuario.....	6
5.20.	Código de tabla pregunta por grupo usuario.....	7
5.21.	Código de la tabla usuario del sistema.....	7
5.22.	Código de la tabla usuario multimedia.....	7
5.23.	Código de la tabla parámetro de sistema.....	8
5.24.	Código de la tabla parámetro de evaluación.....	8
5.25.	Código de la tabla estado.....	8
5.26.	Código de la tabla tipificador.....	9
5.27.	Código de la tabla mensaje.....	9
5.28.	Código de la tabla tipo de mensaje.....	9
6.	Modelo entidad - relación.....	1
7.	Descripción de tablas.....	1
7.1.	Tabla de destreza.....	1
7.2.	Tabla de ambiente.....	2
7.3.	Tabla de ejercicio.....	3
7.4.	Tabla de actividad.....	4
7.5.	Tabla de puntaje por intentos.....	5
7.6.	Tabla de actividades por destreza.....	6
7.7.	Tabla juego.....	7
7.8.	Tabla actividad de cada juego.....	8
7.9.	Tabla puntaje por actividad.....	9
7.10.	Tabla fechas del juego.....	10
7.11.	Tabla escuela.....	11
7.12.	Tabla año básico.....	12
7.13.	Tabla de paralelo.....	13
7.14.	Tabla de paralelo por año básico.....	14
7.15.	Tabla sostenimiento de la escuela.....	15
7.16.	Tabla zona.....	16
7.17.	Tabla de localidad.....	17

7.18.	Tabla de grupo de usuario	18
7.19.	Tabla de opción	19
7.20.	Tabla de opción por grupo de usuario	20
7.21.	Tabla de pregunta por grupo de usuario	21
7.22.	Tabla de usuario del sistema	22
7.23.	Tabla de usuario del multimedia	23
7.24.	Tabla de parámetro de evaluación	24
7.25.	Tabla de parámetro del sistema	25
7.26.	Tabla de estado	26
7.27.	Tabla tipificador	27
7.28.	Tabla de mensaje	28
7.29.	Tabla de tipo de mensaje	29
7.30.	Tabla de sesiones	30
8.	Diseño de pantallas	1
8.1.	Menú archivo	1
8.2.	Menú ver	2
8.3.	Menú registro	3
8.4.	Menú proceso	5
8.5.	Menú consulta/reporte	6
8.6.	Menú consulta/reporte	7
8.7.	Menú ventana	8
8.8.	Menú ayuda	9
8.9.	Menú inicio sesión/cambiar usuario	10
8.10.	Respaldo de información	12
8.11.	Actualización de año lectivo	14
8.12.	Cambiar servidor	16
8.13.	Actualización de datos de la escuela	18
8.14.	Registro de paralelo	21
8.15.	Sostenimiento de escuela	23
8.16.	Registro de localidad	25
8.17.	Zona	27
8.18.	Registro de usuario multimedia (versión escuela)	29
8.19.	Registro de usuario multimedia (versión hogar)	31
8.20.	Registro de usuario del sistema	33
8.21.	Proceso de ponderación (versión escuela)	37
8.22.	Proceso de ponderación (versión hogar)	39
8.23.	Consulta de actividades por ambiente	41
8.24.	Consulta de actividades por destreza	43
8.25.	Consulta de destrezas	45
8.26.	Consulta de resultados obtenidos por niño	47
8.27.	Consulta resultados obtenidos por año básico	49
8.28.	Consulta de frecuencia de uso del sistema	51
8.29.	Acerca de	53
8.30.	Sugerencia para nuevos usuarios	54
9.	Diseño de reportes	1
9.1.	Datos de la escuela	1
9.2.	Datos del usuario del sistema	2
9.3.	Datos del usuario del multimedia	3

9.4.	Actividades de cada ambiente	4
9.5.	Actividades por destreza	5
9.6.	Destrezas y ambientes que evalúan	6
9.7.	Puntaje del niño(a) obtenido en cada actividad	7
9.8.	Puntaje del niño(a) obtenido en cada ambiente	8
9.9.	Puntaje del niño(a) obtenido en cada destreza	9
9.10.	Tabla comparativa de promedios obtenidos en cada ambiente vs. Juegos	10
9.11.	Tabla comparativa de promedios obtenidos en cada destreza vs. Juegos	12
9.12.	Resultados finales de los años de básica	14
9.13.	Puntaje del año de educación básica obtenido en cada destreza	15
9.14.	Listado de resultados	16
9.15.	Frecuencia de uso del multimedia	17
10.	Diagramas de entrada – proceso – salida	1
10.1.	Actualizar datos de la escuela	1
10.2.	Registro de paralelos	3
10.3.	Registro del sostenimiento de la escuela	5
10.4.	Registro de localidad	7
10.5.	Registro de zona	9
10.6.	Registro del usuario del multimedia	11
10.7.	Registro del usuario del sistema	13
10.8.	Proceso de ponderación de actividades	15
11.	Seguridades del sistema	1
11.1.	Seguridades de la información	1


 UNIVERSIDAD DE LA SIERRA NEVADA
 DEPARTAMENTO DE INVESTIGACIÓN
 CAMPUS
 FERIA



CAPÍTULO 1

INTRODUCCIÓN



1. INTRODUCCIÓN

1.1. OBJETIVO DEL SISTEMA

En la actualidad las computadoras han llegado a ser parte importante en la educación integral de niños y niñas, especialmente en los que tienen dificultades de aprendizaje en la lecto-escritura, ya que permiten desarrollar habilidades y destrezas para escribir, que de otra manera no se podrían lograr. Es por eso que se ha desarrollado el Aplicativo Multimedia Integral Mi Día, el cual por medio de juegos y ejercicios permite evaluar las destrezas de los niños y niñas que lo utilicen.

El Aplicativo "Mi Día" consta de dos partes, el Multimedia donde el niño interactúa con la computadora y el Sistema Experto el cual evalúa las actividades realizadas desde el Multimedia y muestra reportes con puntajes y resultados obtenidos de esta evaluación.

Con el objetivo de que la cobertura de uso del sistema sea más amplia se han desarrollado dos versiones, una para ser utilizada en el hogar y otra para ser aplicada en las Instituciones Educativas.

1.2. A QUIÉN ESTÁ DIRIGIDO ESTE MANUAL

Este manual está dirigido específicamente a las personas encargadas del mantenimiento del Sistema Experto; entre los responsables del mismo se encuentran:

- ✓ Analistas de Sistemas
- ✓ Programadores encargados o
- ✓ Personal con conocimiento de Análisis y/o Programación

Las personas responsables del mantenimiento del Sistema Experto estarán en capacidad de conocer:

- ✓ La dimensión real del Sistema
- ✓ Las normas y políticas usadas en la elaboración del sistema
- ✓ El diseño utilizado
- ✓ Las estructuras de datos
- ✓ Los procesos utilizados
- ✓ Los estándares de pantallas y reportes

1.3. SOBRE ESTE MANUAL

Este manual está dividido en once capítulos que son:

Capítulo 1: Introducción

En este capítulo se explica el objetivo del Sistema Experto y se da una idea de la dimensión del mismo.

Capítulo 2: Diagrama Hipo del Sistema

En este capítulo se presenta la estructura modular del Sistema Experto.

Capítulo 3: Diagrama General del Sistema

En este capítulo se muestran las principales entradas de datos, el almacenamiento de estas y la salida de información del Sistema Experto.

Capítulo 4: Estandarización de Formatos

En este capítulo se establece los diferentes estándares utilizados en el diseño del Sistema Experto.

Capítulo 5: Plan de Códigos

En este capítulo se muestra la estructura de los códigos utilizados en cada tabla.

Capítulo 6: Modelo Entidad-Relación

En este capítulo se explica cómo va a estar dividida y almacenada la información, para una estructura representada en integridad y relaciones.

Capítulo 7: Descripción de Tablas

En este capítulo se detallan las estructuras para el almacenamiento de la información, que contienen características de cómo la información está representada en datos particulares.

Capítulo 8: Diseño de Pantallas

En este capítulo se muestran las pantallas y se explican los elementos que tienen cada una de ellas.

Capítulo 9: Diseño de Reportes

En este capítulo se muestra el formato y estructura de los reportes generados en el Sistema Experto.

Capítulo 10: Diagramas de Entrada - Proceso - Salida

En esta capítulo se explica el funcionamiento de los procesos principales para la obtención de las consultas y reportes dentro del Sistema Experto.

Capítulo 11: Seguridades del sistema

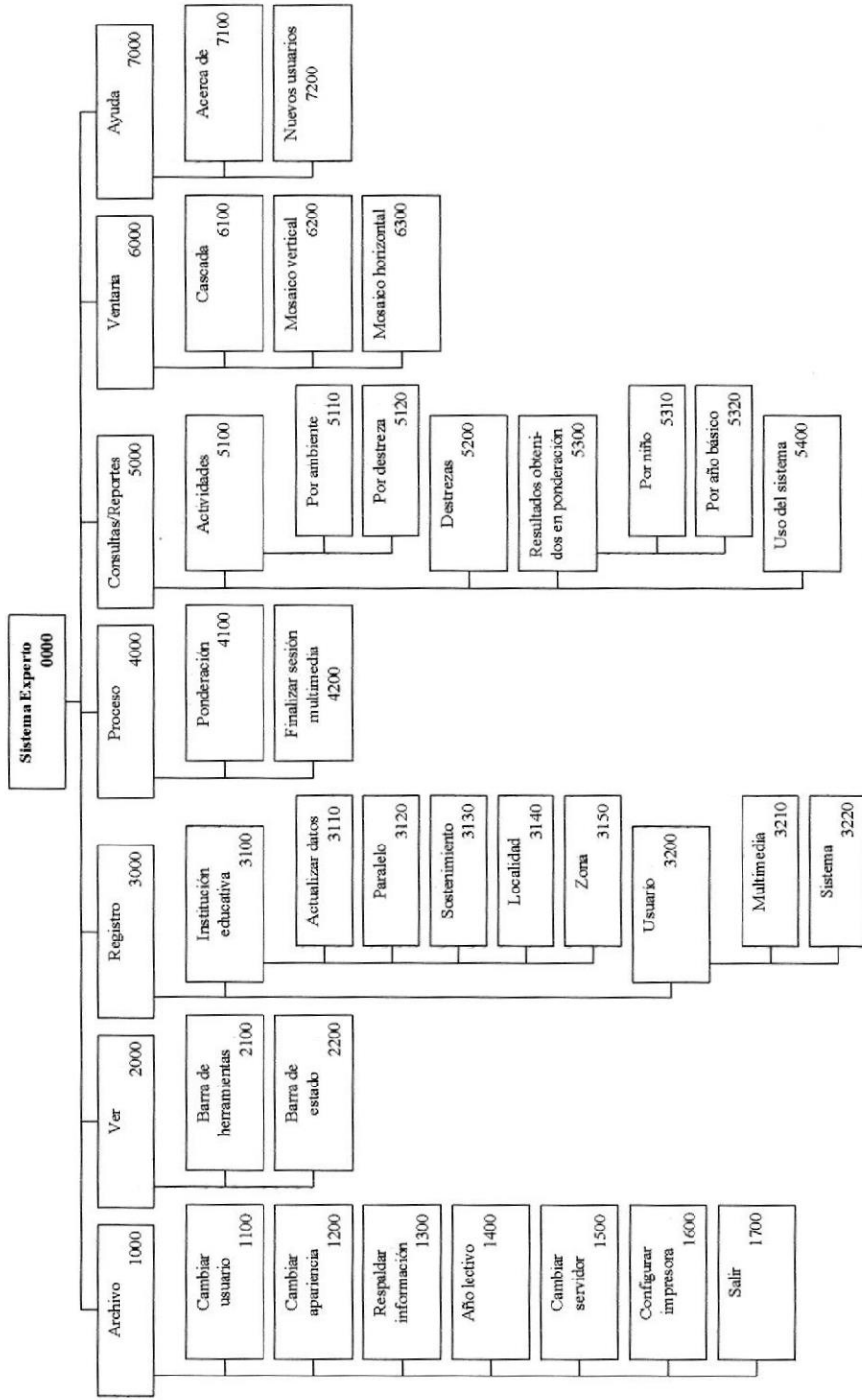
En este capítulo se da a conocer las medidas que se han tomado para controlar el acceso al Sistema Experto y a sus opciones.

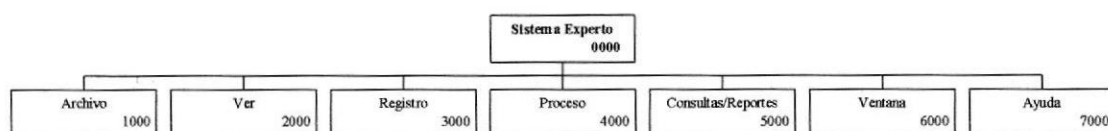


CAPÍTULO 2

DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA EXPERTO

2. DIAGRAMA JERÁRQUICO DEL SISTEMA EXPERTO





1000 Archivo: Permite acceder a las opciones de configurar la impresora, cambiar usuario, cambiar apariencia, cambiar el servidor, respaldar la información, cambiar de año lectivo y salir del Sistema Experto.

2000 Ver: Permite acceder a las opciones utilizadas para mostrar u ocultar la barra de herramientas y la barra de estado del sistema.

3000 Registro: Permite acceder a las opciones utilizadas para modificar los datos de la escuela, registrar los paralelos existentes, creación de usuarios, etc.

3000 Procesos: Permite realizar la evaluación de los juegos que no han sido calificados.

4000 Consultas/Reportes: Permite obtener por pantalla información sobre las actividades realizadas por el niño(a), promedios de un año de educación básica específico, auditoría del uso del sistema.

5000 Ventana: Permite mostrar las ventanas en estilos conocidos como: Cascada, mosaico horizontal y mosaico vertical.

6000 Ayuda: Proporciona información general sobre el Sistema.

2.1. OPCIÓN ARCHIVO



1100 Cambiar usuario: Permite cambiar de usuario, de esta forma se activan las opciones a las cuales puede acceder.

1200 Cambiar apariencia: Esta opción es utilizada para cambiar los skins que posee el sistema.

1300 Respaldar información: Sirve para respaldar el archivo de configuraciones del sistema y/o la Base de datos.

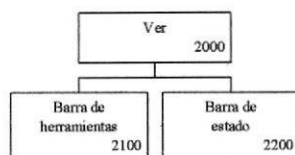
1400 Año lectivo: Esta opción se utiliza para cambiar el año lectivo. En el momento de cambiar el año lectivo se respalda la base de datos anterior y la base de datos del nuevo año lectivo queda lista para ser utilizada. Esta opción también permite direccionar a la base de datos de un año lectivo anterior.

1500 Cambiar servidor: Permite cambiar el nombre del servidor que aloja a la base de datos.

1600 Configurar impresora: Permite configurar la impresora que se va a utilizar.

1700 Salir: Permite salir del Sistema Experto.

2.2. OPCIÓN VER



2100 Barra de herramientas: Permite visualizar u ocultar la barra de herramientas del sistema.

2200 Barra de estado: Permite visualizar u ocultar la barra de estado del sistema.

2.3. OPCIÓN REGISTRO



3100 Institución educativa: Esta opción permite modificar información específica de la institución educativa donde se vaya a implantar el sistema así como ingresar localidad, sostenimiento, zona, años de educación básica y paralelos que tuviese la institución.

3200 Usuario: Esta opción permite registrar a los usuarios del sistema y del multimedia (niños(as)) que van a ser evaluados.

2.3.1. OPCIÓN INSTITUCIÓN EDUCATIVA



3110 Actualizar datos: Esta opción es utilizada para modificar los datos generales de la escuela tales como ubicación, sostenimiento, zona, etc.

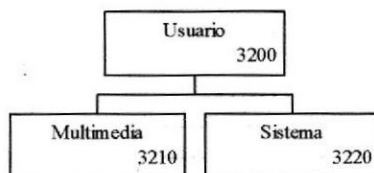
3120 Paralelo: Permite registrar los paralelos con que cuenta la escuela.

3130 Sostenimiento: Esta opción permite registrar el sostenimiento que puede tener la escuela, es decir, si es fiscal, particular, fisco-misional, etc.

3140 Localidad: Permite registrar las localidades: provincia y ciudad.

3150 Zona: Esta opción permite registrar la zona en la que se puede encontrar ubicada la escuela, es decir, urbana, rural, etc.

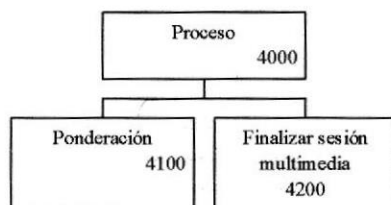
2.3.2. OPCIÓN USUARIO



3210 Multimedia: Permite registrar los usuarios del multimedia (niños(as)) que van a ser evaluados.

3220 Sistema: Esta opción se utiliza para registrar los usuarios del Sistema Experto.

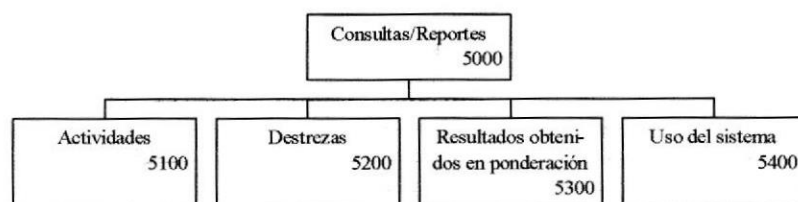
2.4. OPCIÓN PROCESO



4100 Ponderación: Es el que se va a encargar de acuerdo a ciertos parámetros, de obtener el puntaje por destreza y actividad obtenido en un juego, este proceso podrá ser ejecutado en lote o especificando un juego en particular.

4200 Finalizar sesión: Desde aquí usted terminar la sesión de juego un niño o niña, por lo tanto esta opción sólo deberá ser utilizada cuando el multimedia haya finalizado de una forma anormal (apagón de luz, el PC no responde, etc), pues de ser así la sesión del niño se quedará activa hasta que desde aquí no se la desactive

2.5. OPCIÓN CONSULTAS/REPORTES



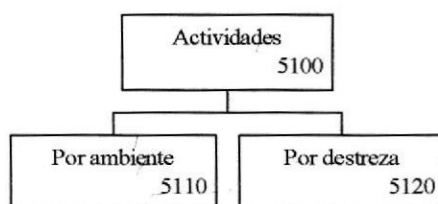
5100 Actividades: Esta opción permite obtener por pantalla e impresora información acerca de cada una de las actividades que debe realizar el niño mientras usa el multimedia.

5200 Destrezas: Permite obtener por pantalla e impresora información acerca de cada una de las destrezas indicando en qué ambientes del multimedia son evaluadas.

5300 Resultados obtenidos en ponderación: Permite obtener reportes con los resultados de la evaluación tanto de un niño específico así como de un año de educación básica y paralelo deseado.

5400 Uso del sistema: Muestra a través de un reporte, los días en que se ha utilizado el multimedia, junto con el docente que estuvo presente en el momento del uso del mismo.

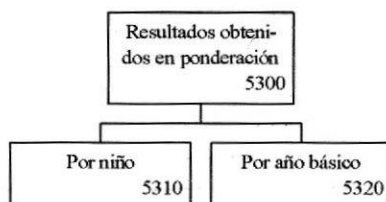
2.5.1. OPCIÓN ACTIVIDADES



5110 Por ambiente: Permite obtener por pantalla o impresora un reporte con las actividades que debe realizar el niño en cada ambiente.

5120 Por destreza: Permite obtener por pantalla o impresora un reporte con las actividades que debe realizar indicando qué destrezas son evaluadas en la misma.

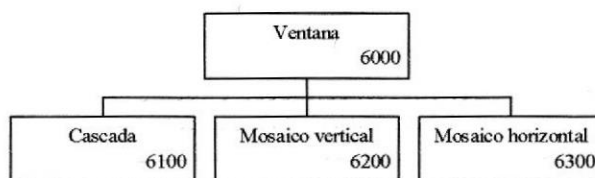
2.5.2. RESULTADOS OBTENIDOS EN PONDERACIÓN



5310 Por niño: Permite mostrar por pantalla o impresora reportes específicos de juegos realizados por un(a) niño(a), los mismos que muestran información acerca del puntaje obtenido por destrezas, ambientes, ejercicios y rutinas. Permitiendo comparar, si es posible, dos o tres juegos del mismo niño(a).

5320 Por año básico: Permite mostrar por pantalla o impresora reportes específicos de un año de educación básica, los mismos que muestran información acerca del puntaje obtenido en las destrezas evaluadas en el multimedia.

2.6. OPCIÓN VENTANA

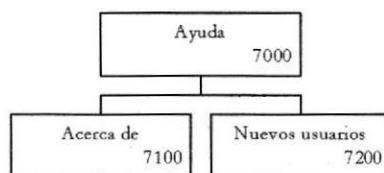


6100 Cascada: Permite colocar las ventanas en estilo cascada.

6200 Mosaico vertical: Permite colocar las ventanas en estilo mosaico vertical, es decir, una a lado de la otra.

6300 Mosaico horizontal: Permite colocar las ventanas en estilo mosaico horizontal, es decir, una en la parte superior y otra en la parte inferior.

2.7. OPCIÓN AYUDA



7100 Acerca de: Muestra información general del Sistema Experto como fecha de creación, desarrolladores, etc.

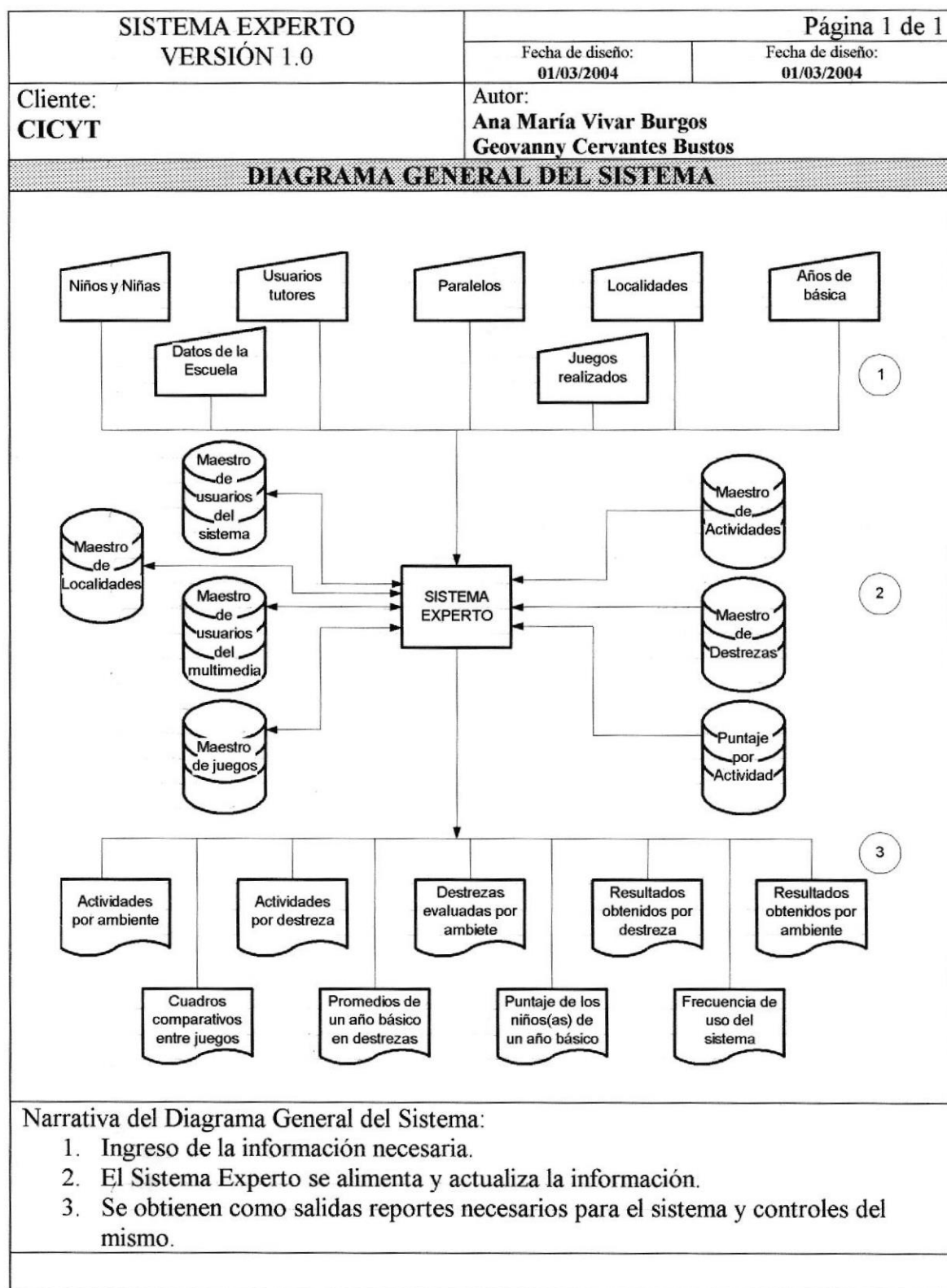
7200 Nuevos usuarios: Muestra una breve explicación de cuales son los pasos a seguir la primera vez que ingresa al Sistema Experto

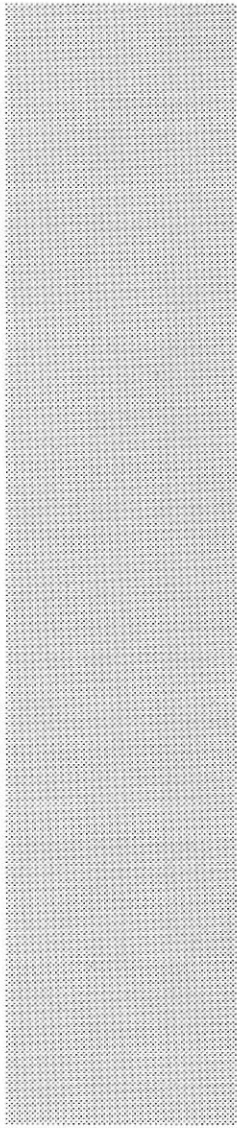


CAPÍTULO 3

DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA

3. DIAGRAMA GENERAL DEL SISTEMA





CAPÍTULO 4

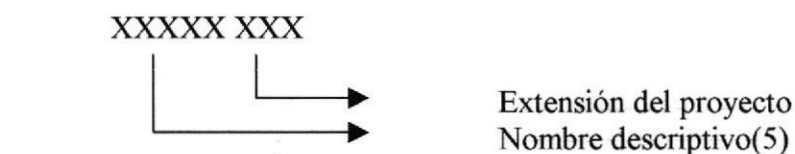
ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS

4. ESTANDARIZACIÓN DE FORMATOS

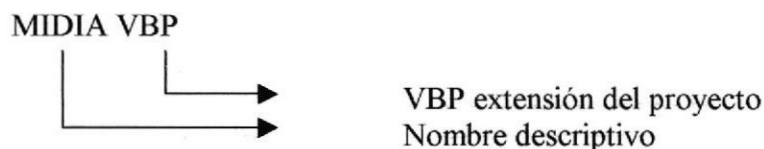
4.1. ESTÁNDARES DE FORMATOS PARA PROGRAMACIÓN

4.1.1. NOMBRE DEL PROYECTO

El nombre del proyecto tanto físico como lógico consta de 5 caracteres más la extensión, el cual se describe a continuación.

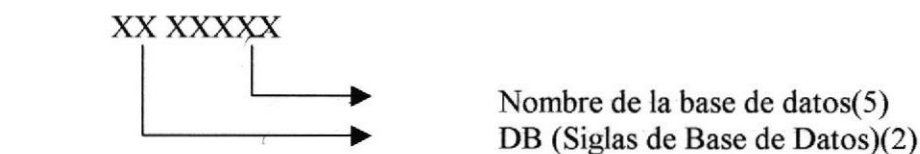


Ejemplo:

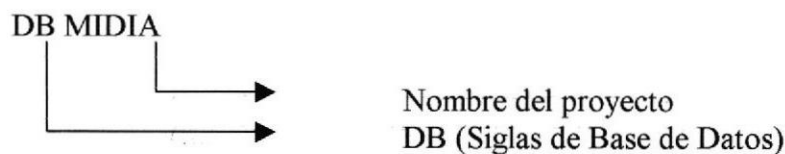


4.1.2. NOMBRE DE LA BASE DE DATOS

El formato para el nombre de la base de datos será de 7 caracteres:

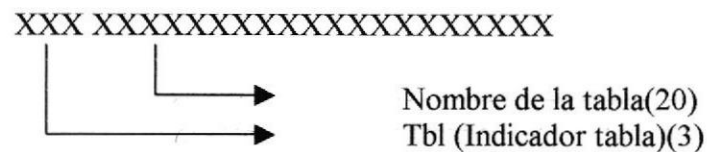


Ejemplo:

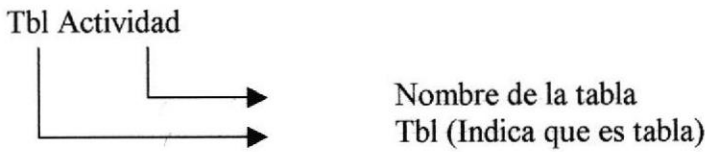


4.1.3. NOMBRE DE LAS TABLAS:

El formato del nombre para las tablas de la base de datos será de 23 caracteres.

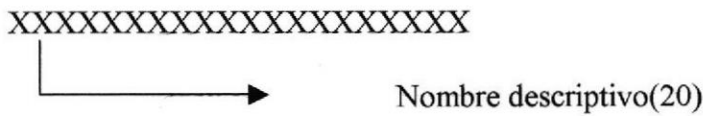


Ejemplo:



4.1.4. NOMBRE DE CAMPOS DE LA TABLA

El formato para el nombre de los campos de las tablas que forman parte de una base de datos consta de 20 caracteres.

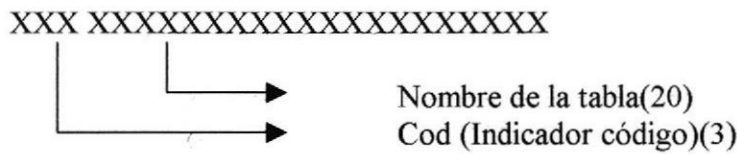


Ejemplo:

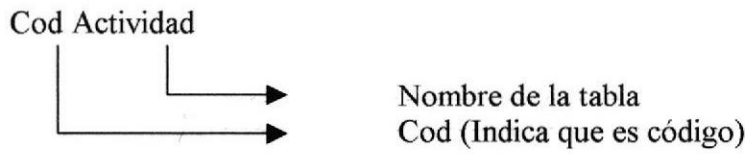


Nota:

Ningún campo llevará una identificación de la tabla a la que pertenece excepto los campos códigos. El objetivo de hacerlo así es porque estos campos suelen ser arrastrados como FK y se presta para confusión si el nombre de la tabla a la que pertenece no está correctamente indicado. Estos llevarán el siguiente formato:

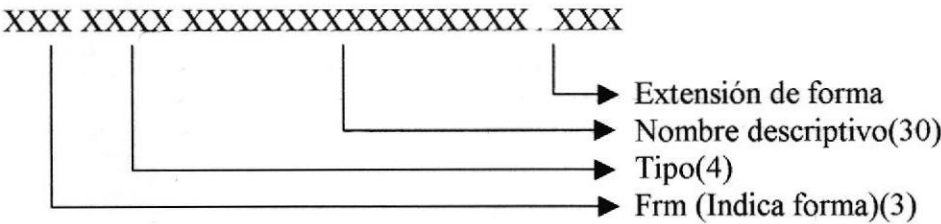


Ejemplo:

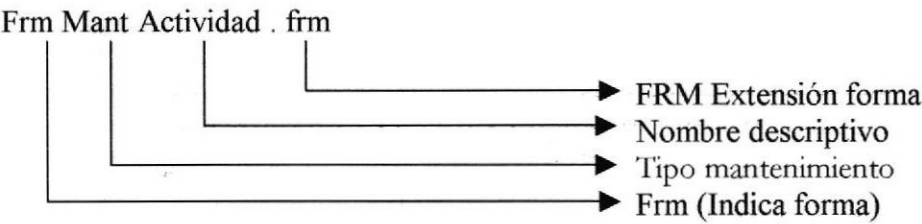


4.1.5. NOMBRE DE FORMAS

El formato del nombre de formas consta de 37 caracteres más la extensión, el cual se describe a continuación:



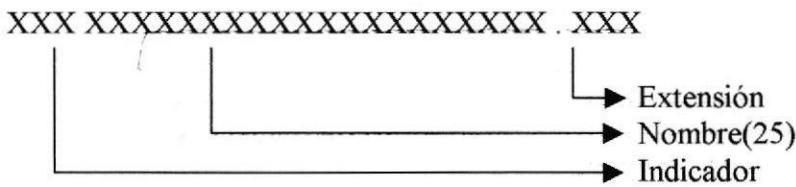
Ejemplo:



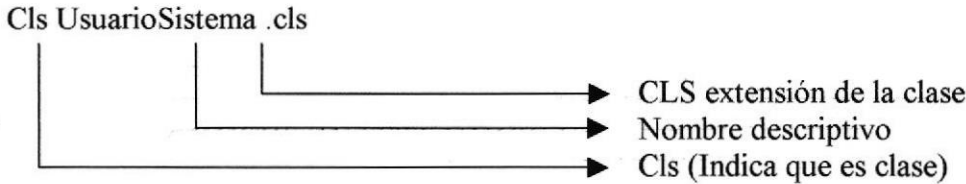
Descripción	Tipo
Mantenimiento	Mant
Proceso	Proc
Consulta	Cons
Búsqueda	Busq
Configuración	Conf
Mensajes	Msg

4.1.6. NOMBRE DE MÓDULOS / CLASES

El formato del nombre de los módulos y las clases consta de 18 caracteres más la extensión, el cual se describe a continuación:



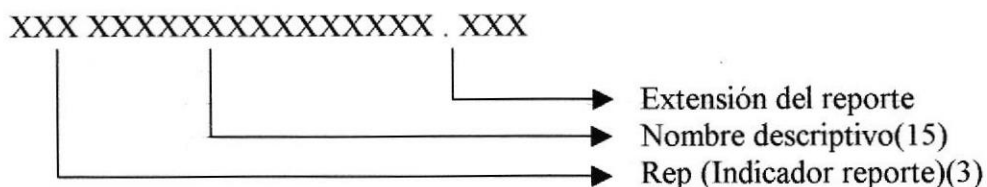
Ejemplo:



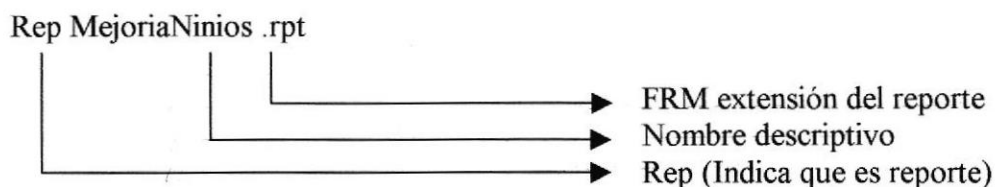
Descripción	Tipo
Módulo	Mod
Clase	Cls

4.1.7. NOMBRE DE REPORTE

El formato del nombre de reportes consta de 18 caracteres más la extensión, el cual se describe a continuación:

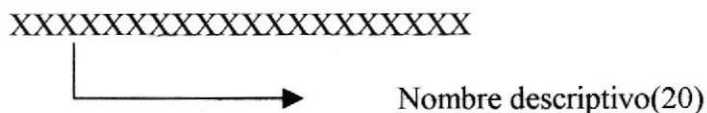


Ejemplo:



4.1.8. NOMBRE DE CONSTANTES/VARIABLES

El nombre de las constantes y variables será de 20 caracteres.

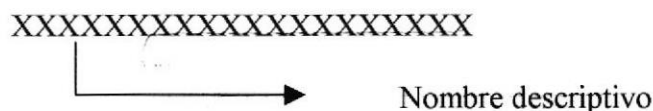


Ejemplo:



4.1.9. NOMBRE DE PROCEDIMIENTOS/FUNCIONES

El nombre de los procedimientos y funciones constará de 20 caracteres divididos de la siguiente manera:

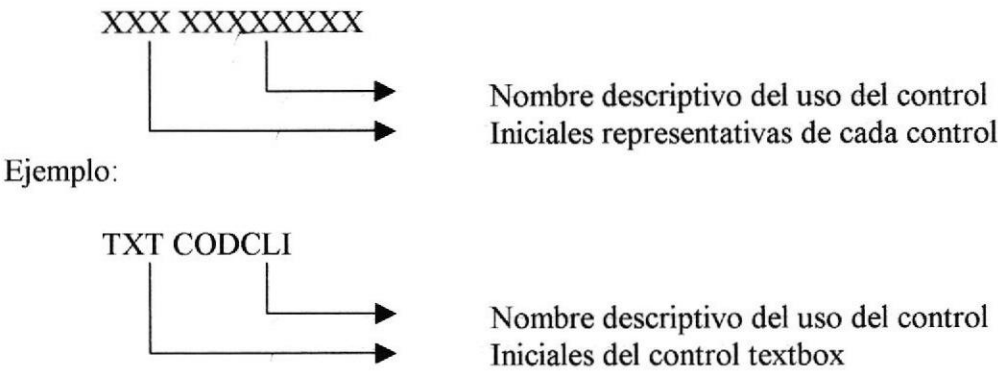


Ejemplo:



4.1.10. NOMBRE DE CONTROLES

El formato para el nombre de controles es el siguiente:



4.2. ESTÁNDARES PARA PRESENTACIONES DE PANTALLAS

4.2.1. CONTROLES ESTÁNDAR

ICONOS	NOMBRES	INICIALES
	PictureBox	Pic
	Label	Lbl
	TextBox	Txt
	Frame	Fra
	Command Button	Cmb
	Check Box	Chk
	Option Button	Opt

ICONOS	NOMBRES	INICIALES
	Combo Box	Cbo
	Timer	Tim
	Image	Img
	MSFlexGrid	Flx
	ToolBar	Tlb
	StatusBar	Stb
	ImagesList	Iml
	VaSpread	Spr
	DTPicker	Dtp
	SSTab	Sst

4.2.2. COLORES

Se utilizarán los colores propios de Windows ya que el usuario está acostumbrado a su entorno y le será más fácil adaptarse a nuestro sistema. Como excepción de esto se utilizará el color azul para los títulos de los agrupadores de datos, o sea, los frames y además para cuando se quiera resaltar alguna información importante.

4.2.3. FUENTES

El hecho de variar al tamaño y ancho de las fuentes, pueda darle o quitarle importancia al texto.

Se emplearán las fuentes propias de Windows y se utilizará negrita para el texto en los botones, etiquetas y cuando quiera resaltar alguna información.

4.2.4. DIMENSIÓN

Utilice los elementos con apariencia flat.

4.2.5. CAPITALIZACIÓN

Para mostrar texto en menús, botones, tabuladores, option buttons, chekc boxes, etc., ponga en mayúsculas la primera letra de la primera palabra.

4.2.6. ALINEACIÓN Y DESPLAZAMIENTO

Cuando la información está verticalmente, utilice alineación a la izquierda, esto facilita la búsqueda de la información al usuario. La barra de herramienta deberá ubicarse en la parte superior de la ventana.

Además se debe permitir posicionarse con la tecla <tab> y/o <enter>, en cada uno de los campos de la pantalla en orden de ubicación.

4.2.7. LOCALIZACIÓN DE BOTONES

Ubique los botones principales (Guardar, Salir, etc.) en la esquina superior derecha de la pantalla. Si dentro de la ventana tiene elementos agrupados y necesita botones específicos para cada grupo, ubíquelos internamente, caso contrario deje los botones sin agruparlos.

El ancho (width) de los botones principales (Guardar, Salir, etc) debe ser de 1000 y el alto (height) de 375. Si el texto de los botones sobrepasa el tamaño de estos, aumente el ancho (width) lo necesario.

La etiqueta de los botones de búsqueda debe llevar tres puntos, que indican que se desplegará una ventana de búsqueda, el ancho (width) de este botón debe ser de 375 y el alto (height) de 285.

4.2.8. COMUNICACIÓN CON EL USUARIO

El usuario siempre debe receptar una respuesta del sistema por las acciones que ejecute. Tenga en consideración el hecho de cambiar el cursor al reloj de arena o cargue una nueva ventana en el momento que una acción se esté ejecutando, para evitar que el usuario se confunda por no tener una respuesta inmediatamente.

4.2.9. MENSAJES

A los usuarios les gusta conocer la aplicación probando todas sus opciones, una buena interfaz debe informar los posibles daños que una acción pueda realizar y además permitir recuperar o reversar la acción cuando sea posible. Cada mensaje deberá llevar su dibujo correspondiente indicando que tipo de mensaje se ha presentado.

Los tipos de mensajes que se utilizarán son los siguientes:

Tipo de mensaje	Dibujo correspondiente
Información	
Atención	
Error	
Pregunta (Si/No)	
Pregunta (Si/No/Cancelar)	

4.2.10. TIPOS DE VENTANA

Ventanas móviles

Excepto bajo extremas circunstancias, todas las ventanas deben ser móviles, las ventanas móviles deben tener una barra de título, icono del sistema.

Ventanas ajustables

No utilizar ventanas de este tipo ya que se puede perder el diseño de la misma.

Ventanas de modo

Indican al usuario que ha ingresado a una ventana de la cual debe salir antes de poder utilizar la aplicación normalmente, estas ventanas no son ajustables, ni deben tener los iconos de minimizar y maximizar.





CAPÍTULO 5

PLAN DE CÓDIGOS

5. PLAN DE CÓDIGOS

5.1. CÓDIGO DE LA TABLA DESTREZA

99
 └───┐
 └───┴───> Número secuencial – Numeric(2)

Ejemplo:
 01
 └───┐
 └───┴───> Código con que se identifica al la destreza Motricidad Fina.

Destrezas que se evalúan en el juego	
Código	Descripción
01	Motricidad fina
02	Atención
03	Pensamiento lógico
04	Rapidez de reflejos visuales.
05	Concentración
06	Memoria
07	Orientación espacial
08	Orientación viso-espacial. Dominancia cerebral.

5.2. CÓDIGO DE LA TABLA AMBIENTE

99
 └───┐
 └───┴───> Número secuencial – Numeric(2)

Ejemplo:
 01
 └───┐
 └───┴───> Código con que se identifica al dormitorio inicial

Ambientes en que se divide el juego	
Código	Descripción
01	Dormitorio inicial
02	Baño
03	Cocina
04	Comedor
05	Camino a la escuela
06	Escuela
07	Aula de clases
08	Recorrido a la casa
09	Sala
10	Dormitorio final



5.3. CÓDIGO DE LA TABLA EJERCICIO

99
└───▶ Número secuencial – Numeric(2)

Ejemplo:

01
└───▶ Código con que se identifica al ejercicio del primer ambiente. Escribir el nombre de cada uno de los personajes principales.

5.4. CÓDIGO DE LA TABLA ACTIVIDAD

9999
└───▶ Número secuencial. Existen diez grupos de actividades, cada grupo comienza con un ciento.

Ejemplo:

0101
└───▶ Código con que se identifica a la primera actividad del primer ambiente.

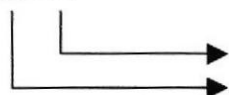
Ambientes en que se divide el juego	
Código	Descripción
101 hasta 199	Actividades del primer ambiente.
201 hasta 299	Actividades del segundo ambiente.
301 hasta 399	Actividades del tercer ambiente.
401 hasta 499	Actividades del cuarto ambiente.
501 hasta 599	Actividades del quinto ambiente.
601 hasta 699	Actividades del sexto ambiente.
701 hasta 799	Actividades del séptimo ambiente.
801 hasta 899	Actividades del octavo ambiente.
901 hasta 999	Actividades del noveno ambiente.
1001 hasta 1099	Actividades del décimo ambiente.

5.5. CÓDIGO DE LA TABLA PUNTAJE POR INTENTOS

99
└───▶ Código secuencial.

5.6. CÓDIGO DE LA TABLA ACTIVIDADES POR DESTREZA

9999 99

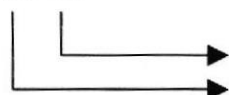


Código de la destreza – Numeric(2)

Código de la actividad – Numeric(4)

Ejemplo:

0105 01



Código de la destreza Motricidad Fina

Código de la actividad cinco del primer ambiente

Con esto indicamos que la actividad cinco del primer ambiente evaluará la Motricidad Fina del niño(a).

5.7. CÓDIGO DE LA TABLA JUEGO

99999



Número secuencial – Numeric(5)

Ejemplo:

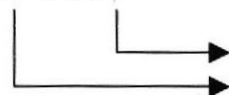
00025



Número de un juego completo de un niño.

5.8. CÓDIGO DE LA TABLA ACTIVIDAD DE CADA JUEGO

99999 9999

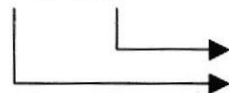


Código de la actividad – Numeric(4)

Número del juego al que pertenece. - Numeric(5)

Ejemplo:

00025 0105

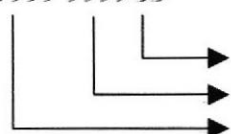


Código de la actividad cinco del primer ambiente

Pertenece al juego número veinticinco

5.9. CÓDIGO DE LA TABLA PUNTAJE POR ACTIVIDAD

99999 9999 99



Código de la destreza – Numeric(2)
Código de la actividad – Numeric(4)
Número del juego al que pertenece. - Numeric(5)

Ejemplo:

00025 0105 01

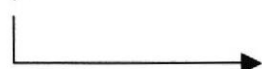


Código de la destreza Motricidad Fina
Código de la actividad cinco del primer ambiente
Pertenece al juego número veinticinco

Con esto indicamos que la destreza Motricidad Fina se evaluó con la actividad cinco del juego número veinticinco.

5.10. CÓDIGO DE LA TABLA ESCUELA

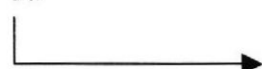
9



Número identificador del registro de la escuela.

5.11. CÓDIGO DE LA TABLA AÑO BÁSICO

99



Número secuencial del año básico – Numeric(2)

Ejemplo:

01



Número identificador del primer año básico.

5.12. CÓDIGO DE LA TABLA PARALELO

99



Número secuencial del paralelo – Numeric(2)

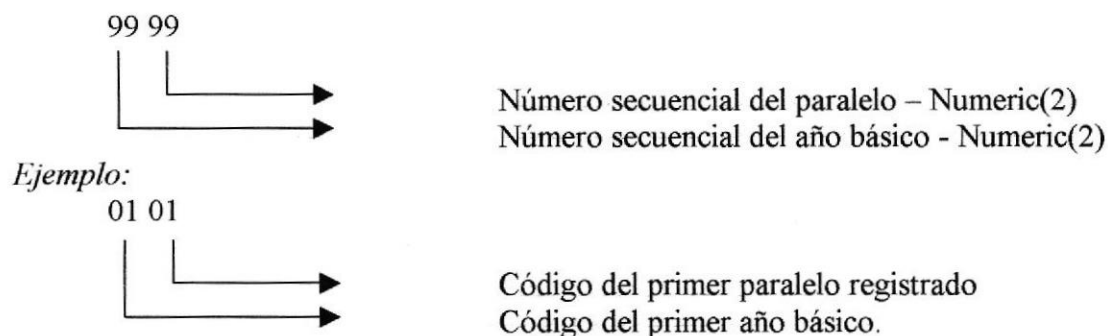
Ejemplo:

01

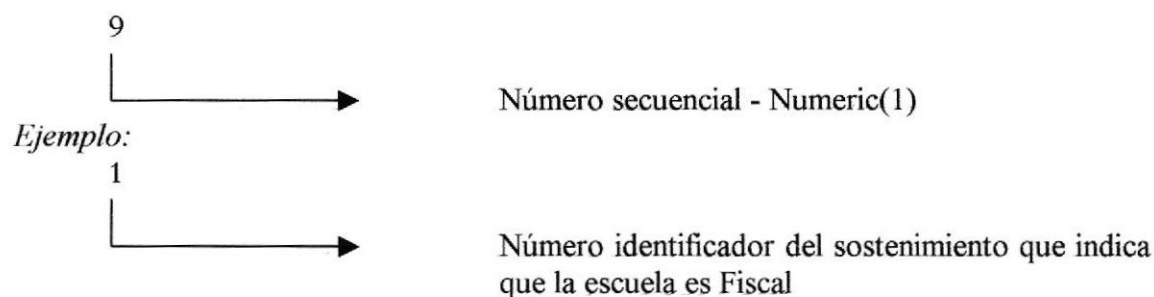


Número identificador del primer paralelo.

5.13. CÓDIGO DE TABLA PARALELO POR AÑO BÁSICO

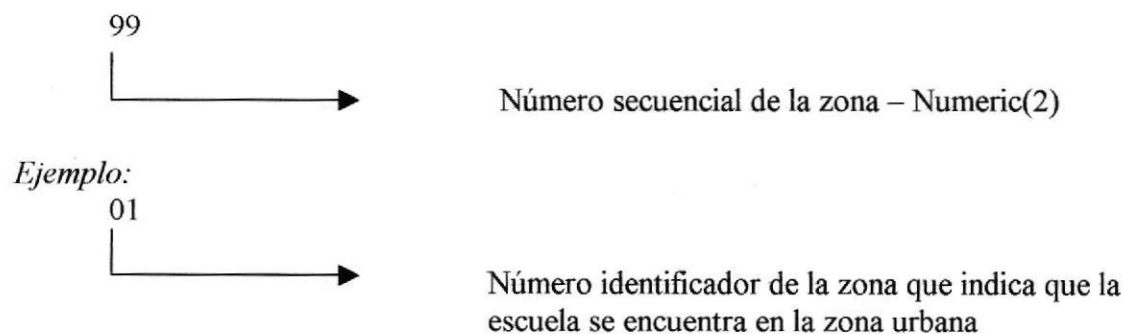


5.14. CÓDIGO DE TABLA SOSTENIMIENTO DE LA ESCUELA



Tipos de sostenimiento	
Código	Descripción
01	Fiscal
02	Particular

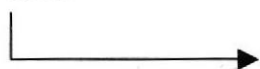
5.15. CÓDIGO DE LA TABLA ZONA



Tipos de zona	
Código	Descripción
01	Urbana
02	Rural

5.16. CÓDIGO DE LA TABLA LOCALIDAD

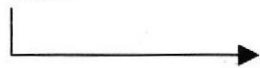
9999



Número secuencial - Numeric(4)

Ejemplo:

0022



Número identificador de la localidad que indica que la localidad es provincia Guayas y ciudad Guayaquil.

5.17. CÓDIGO DE LA TABLA GRUPO DE USUARIO

9



Número secuencial - Numeric(1)

Ejemplo:

2



Número identificador del grupo de usuario Director.

5.18. CÓDIGO DE LA TABLA OPCIÓN

99



Número secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

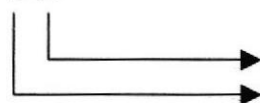
02



Número identificador de las opciones del menú del sistema.

5.19. CÓDIGO DE TABLA OPCIÓN POR GRUPO DE USUARIO

9 99

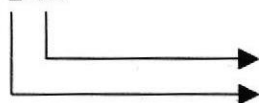


Código de la opción - Numeric(2)

Código del grupo de usuario - Numeric(1).

Ejemplo:

2 02



Número identificador de las opciones del menú del sistema.

Número identificador del grupo Director

Con esto indicamos que el grupo Director tiene acceso a la segunda opción del menú registrada.

5.20. CÓDIGO DE TABLA PREGUNTA POR GRUPO USUARIO

99



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

02



Número identificador de la segunda pregunta registrada.

5.21. CÓDIGO DE LA TABLA USUARIO DEL SISTEMA

999



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

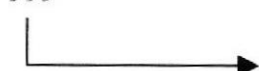
012



Número identificador de un usuario que tiene acceso al Sistema Experto

5.22. CÓDIGO DE LA TABLA USUARIO MULTIMEDIA

999



Código secuencial - Numeric(3)

Ejemplo:

015



Número identificador de un usuario del multimedia, es decir, de un niño(a) que juega con el multimedia

5.23. CÓDIGO DE LA TABLA PARÁMETRO DE SISTEMA

99



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

02



Número identificador del parámetro que indica la mínima edad de un niño(a) para ser registrado como usuario del multimedia.

Parámetros del Sistema	
Código	Descripción
01	Último Skin
02	Edad del niño
03	Año Lectivo

5.24. CÓDIGO DE LA TABLA PARÁMETRO DE EVALUACIÓN

99



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

02

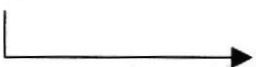


Número que indica uno de los rangos de puntajes en los que puede encontrarse un juego y cuál será el resultado para este.

Parámetros de evaluación	
Código	Descripción
01	No tiene ninguna dificultad de lecto escritura.
02	No tiene ninguna dificultad de lecto escritura.
03	Es probable que tenga dificultades de aprendizaje en la lecto - escritura. Se recomienda ejercitar.
04	Tiene problemas recuperables. Se recomienda visitar un especialista.
05	Tiene problemas de difícil recuperación. Se recomienda visitar un especialista.
06	Tiene problemas severos. Se recomienda visitar un especialista.

5.25. CÓDIGO DE LA TABLA ESTADO

99



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

02



Número que indica el estado de una tabla.

5.26. CÓDIGO DE LA TABLA TIPIFICADOR

99



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

02



Código que representa una de las tablas del modelo entidad-relación que tienen estado.

5.27. CÓDIGO DE LA TABLA MENSAJE

99



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

02



Código que representa uno de los mensajes que se muestran al usuario desde el sistema.

5.28. CÓDIGO DE LA TABLA TIPO DE MENSAJE

99



Código secuencial - Numeric(2)

Ejemplo:

02



Indica que es mensaje que se presenta por pantalla al usuario del sistema es de tipo atención.

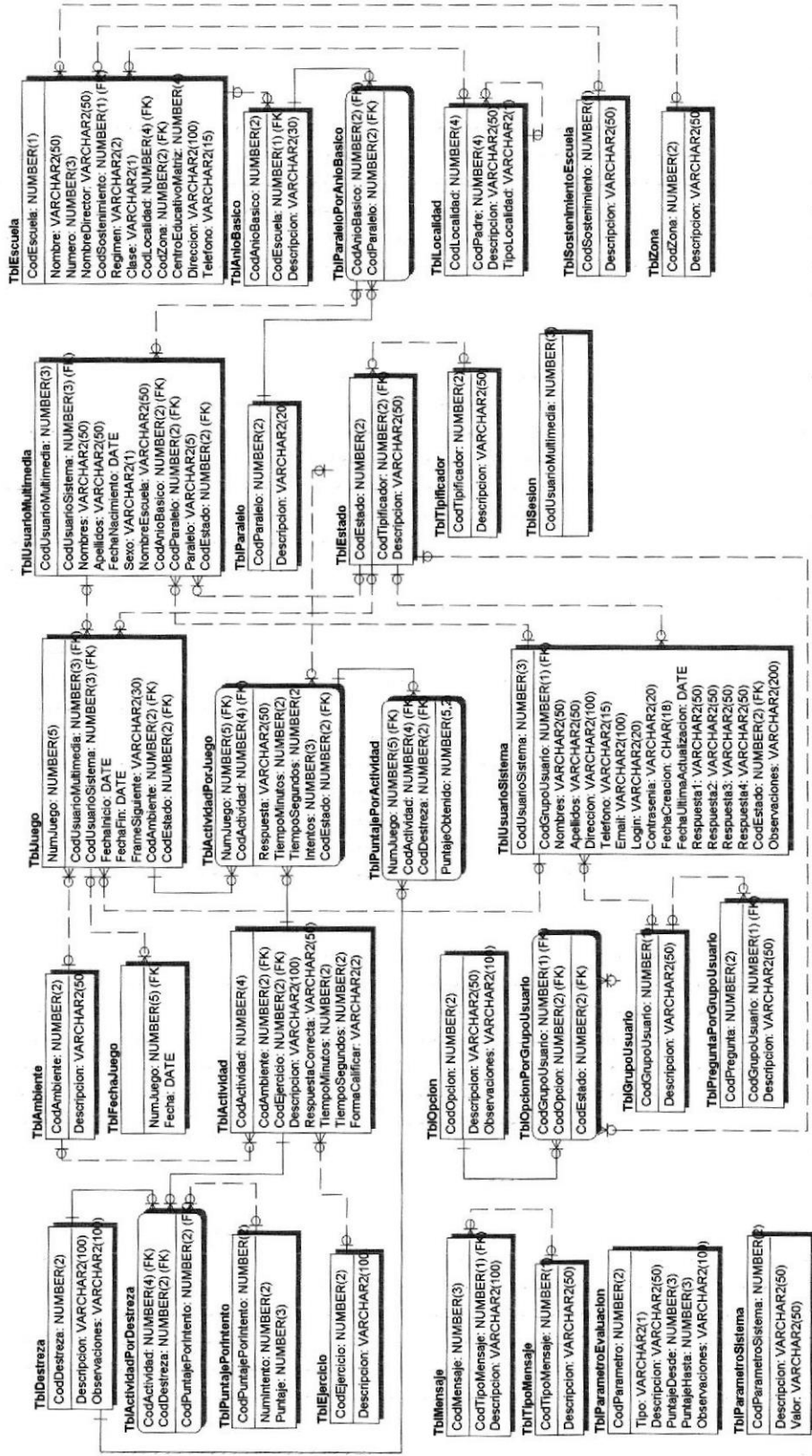
Tipo de mensaje	
Código	Descripción
01	Información
02	Atención
03	Error
04	Respuesta (Si/No)
05	Respuesta (Si/No/Cancelar)



CAPÍTULO 6

MODELO ENTIDAD RELACIÓN

6. MODELO ENTIDAD - RELACIÓN





CAPÍTULO 7

DESCRIPCIÓN DE TABLAS

7. DESCRIPCIÓN DE TABLAS

7.1. TABLA DE DESTREZA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblDestreza				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	
						Clave Primaria: CodDestreza	
Descripción: Almacena cada una de las destrezas que se evalúan en el multimedia.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodDestreza	N	2	Guarda el código de la destreza	✓		
2	Descripcion	C	100	Guarda el nombre de la destreza			
3	Observaciones	C	100	Guarda algún comentario sobre la destreza			✓
Observaciones:							

7.2. TABLA DE AMBIENTE

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblAmbiente				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodAmbiente	
Descripción: Almacena los 10 ambientes que existen en el multimedia.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodAmbiente	N	2	Guarda el código del ambiente	✓		
2	Descripcion	C	50	Guarda el nombre del ambiente			
DESCRIPCIÓN:							

7.3. TABLA DE EJERCICIO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cerventes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblEjercicio		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodEjercici o	
Descripción: Almacena las órdenes correspondientes a los ejercicios que debe realizar el niño(a) en el juego.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodEjercicio	N	2	Guarda el código del ejercicio	✓		
2	Descripcion	C	100	Guarda el nombre del ejercicio			
Observaciones:							

7.4. TABLA DE ACTIVIDAD

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblActividad		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodActividad	
Descripción: Tiene codificadas cada una de las actividades que debe realizar el niño(a) en el multimedia.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodActividad	N	2	Código de la actividad	✓		
2	CodAmbiente	N	2	Código del ambiente al que pertenece		✓	
3	CodEjercicio	N	2	Código del ejercicio al que pertenece		✓	✓
4	Descripcion	C	100	Descripción de la actividad			
5	RespuestaCorrecta	C	50	Indica cuál es la respuesta correcta			✓
6	TiempoMinutos	N	2	Máximo de minutos para desarrollar la actividad.			✓
7	TiempoSegundos	N	2	Máximo de segundos para desarrollar la actividad.			✓
8	FormaCalificar	C	2	Forma de calificar: (I)ntentos o (R)espuesta			
Observaciones:							

7.5. TABLA DE PUNTAJE POR INTENTOS

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1					
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblPuntajePorIntento				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodPuntaje PorIntento	
Propósito: Almacena el puntaje que se obtiene en cada actividad de acuerdo al número de veces que el niño(a) haya intentado para realizarla.									
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS									
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN			PK	FK	NULO
1	CodPuntajePorIntento	N	2	Código de la tabla			✓		
2	NumIntento	N	2	Máximo número de intentos					
3	Puntaje	N	3	Puntaje que depende del numero de intentos					
Observaciones:									

7.6. TABLA DE ACTIVIDADES POR DESTREZA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblActividadPorDestreza				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodActividad CodDestreza
Descripción: Indica qué destrezas se evalúan con cada actividad y la forma en que se califica esa destreza.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodActividad	FK	N(2)	Código que identifica la actividad	✓		
2	CodDestreza	FK	N(2)	Destreza que es evaluada con esta actividad		✓	
3	CodPuntajePorIntento	FK	N(2)	Código que indica el puntaje que se tiene de acuerdo a la cantidad de intentos		✓	
Observaciones:							

7.7. TABLA JUEGO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblJuego		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Transaccional		Clave Primaria: NumJuego	
Descripción: Guarda los juegos de cada niño(a).							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	NumJuego	N	5	Número secuencial que identifica un juego	✓		
2	CodUsuarioMultimedia	N	3	Código del usuario multimedia (niño) que realizó el juego		✓	
3	CodUsuarioSistema	N	3	Código del usuario sistema (tutor) que supervisó el juego		✓	
4	FechaInicio	D	8	Fecha en que inició el juego			
5	FechaFin	D	8	Fecha en que finalizó el juego			✓
6	FrameSiguiente	C	30	Campo utilizado desde el multimedia para controlar en qué ambiente y actividad quedó el niño(a) la última vez que jugó			✓
7	CodAmbiente	N	2	Código del ambiente en que se quedó el niño la última vez que jugó		✓	✓
8	CodEstado	N	2	Código del juego que indica si este está pendiente, terminado o procesado.		✓	
Observaciones:							

7.8. TABLA ACTIVIDAD DE CADA JUEGO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblActividadPorJuego		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Transaccional		Clave Primaria: NumJuego CodActividad	
Descripción: Guarda cada una de las actividades realizadas en un juego.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	NumJuego	N	5	Número del juego		✓	
2	CodActividad	N	4	Código de la actividad		✓	
3	Respuesta	C	50	Respuesta dada por el niño			✓
4	TiempoMinutos	N	2	Minutos que el niño se demoró en la actividad			✓
5	TiempoSegundos	N	2	Segundos que el niño se demoró en la actividad			✓
6	Intentos	N	2	Números de intentos realizados por el niño			✓
7	CodEstado	N	2	Código del estado de la actividad.		✓	
Observaciones:							

7.9. TABLA PUNTAJE POR ACTIVIDAD

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblPuntajePorActividad				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Transaccional	Clave Primaria: NumJuego CodActividad CodDestreza	
Descripción: Guarda el puntaje obtenido en cada actividad dependiendo de la destreza que se esté evaluando.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	NumJuego	FK	N(5)	Número de juego al que pertenece la actividad		✓	
2	CodActividad	FK	N(4)	Código de la actividad que se evalúa		✓	
3	CodDestreza	FK	N(2)	Código de la destreza que se está evaluando		✓	
4	PuntajeObtenido	E	N(5,2)	Puntaje que se obtiene a través de un proceso en el sistema.			
Observaciones:							

7.10. TABLA FECHAS DEL JUEGO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblFechaJuego		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Transaccional		Clave Primaria: NumJuego Fecha	
Descripción: Indica en qué fechas se ha realizado, ya que el juego puede ser completado en varios días.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	NumJuego	N	5	Número identificador del juego	✓		
2	Fecha	D	8	Fecha en la que fue jugado. Se guarda un registro cada vez que se accesa a este juego desde el multimedia	✓		
Observaciones:							

7.11. TABLA ESCUELA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblEscuela		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodEscuela	
Descripción: Almacena información acerca de todos los datos de la escuela donde se utilice el sistema.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodEscuela	N	1	Identificador para la escuela	✓		
2	Nombre	C	50	Nombre de la escuela			
3	Numero	N	3	Número de la escuela			
4	NombreDirector	C	50	Nombre del director de la escuela			
5	CodSostenimiento	N	1	Sostenimiento Fiscal, Particular, o Fiscomisional		✓	
6	Régimen	C	1	Regimen 'C' = Costa, 'S' = Sierra			
7	Clase	C	1	Clase 'C' = Común, 'E' = Especial			
8	CodLocalidad	N	4	Código de la ciudad donde se encuentra ubicada la escuela		✓	
9	CodZona	N	2	Código de la zona donde se encuentra la escuela, puede ser Urbana, Rural, etc.		✓	
10	CentroEducativo Matriz	N	4	CEM al cual pertenece la escuela			✓
11	Direccion	C	100	Dirección exacta de la escuela			
12	Telefono	C	15	Teléfono de la escuela.			
Observaciones:							

7.12. TABLA AÑO BÁSICO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblAnioBasico				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	
						Clave Primaria: CodAnioBasico	
Descripción: Codifica cada uno de los años de educación básica con que cuenta la escuela.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodAnioBasico	N	2	Identificador del año básico de la escuela	✓		
2	CodEscuela	N	1	Código de la escuela		✓	
3	Descripcion	C	30	Observación que se le quiera hacer al año básico			✓

7.13. TABLA DE PARALELO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblParalelo				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	
						Clave Primaria: CodParalelo	
Descripción: Codifica los paralelos existentes en la escuela.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodParalelo	N	2	Código del paralelo	✓		
2	Descripcion	C	20	Nombre del paralelo			
		</					

7.14. TABLA DE PARALELO POR AÑO BÁSICO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblParaleloPorAnioBasico				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodAnioBasico CodParalelo	
Descripción: Codifica los paralelos existentes por cada año de educación básica.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodAnioBasico	N	2	Código del año básico.		✓	
2	CodParalelo	N	2	Código del paralelo		✓	
Observaciones:							

7.15. TABLA SOSTENIMIENTO DE LA ESCUELA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblSostenimientoEscuela				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodSostenimiento	
Descripción: Almacena los tipos de sostenimiento que pudiera tener una escuela: Fiscal, Particular, Fiscomisional, etc.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodSostenimiento	N	1	Código del tipo de sostenimiento	✓		
2	Descripción	C	50	Nombre del tipo de sostenimiento.			
Observaciones:							

7.16. TABLA ZONA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1					
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblZona				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodZona	
Descripción: Codifica las posibles zonas donde puede estar localizada una escuela: zona urbana, rural, etc.									
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS									
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO		
1	CodZona	N	2	Código de la zona	✓				
2	Descripción	C	50	Nombre de la zona					
Observaciones:									

7.17. TABLA DE LOCALIDAD

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblLocalidad		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodLocalidad	
Descripción: Almacena y codificar las provincias y ciudades.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodLocalidad	N	4	Código de la localidad (provincia o ciudad)	✓		
2	CodPadre	N	4	Código identificador que indica a qué provincia pertenece esta localidad, en el caso que se trate de una ciudad			✓
3	Descripción	C	50	Nombre de la localidad, por ejemplo Guayaquil (si fuera una ciudad).			
4	TipoLocalidad	C	1	Tipo localidad puede ser 'P'=Provincia, 'C'=Ciudad.			
Observaciones:							

7.18. TABLA DE GRUPO DE USUARIO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblGrupoUsuario				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodGrupoUsuario	
Descripción: Almacena los grupos o tipos de usuario que utilizan el sistema.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodGrupoUsuario	N	1	Código de identificador de los grupos de usuario existentes	✓		
2	Descripcion	C	50	Nombre del grupo de usuario			
Observaciones:							

7.19. TABLA DE OPCIÓN

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblOpcion				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	
						Clave Primaria: CodOpción	
Descripción: Codifica cada una de las opciones que tiene el Sistema Experto.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodOpcion	N	1	Código identificador de la opción	✓		
2	Descripcion	C	50	Descripción de la opción del menú, la cual debe ser idéntica a la que se ha utilizado en Visual Basic			
3	Observaciones	C	100	Una observación que le va a servir para documentación y saber para que sirve la opción.			✓
Observaciones:							

7.20. TABLA DE OPCIÓN POR GRUPO DE USUARIO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICVT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: Tb OpcionPorGrupoUsuario				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	
						Clave Primaria: CodGrupoUsuario CodOpcion	
Descripción: Almacena las opciones a las que puede acceder el usuario.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodGrupoUsuario	N	1	Identificador que indica qué grupo de usuario puede utilizar la Opción		✓	
2	CodOpcion	C	50	Código de opción a la que tiene acceso el grupo de usuario indicado en el campo anterior		✓	
3	CodEstado	C	100	Estado del permiso, el cual puede ser 8=Activo, 9=Inactivo		✓	
Observaciones:							

7.21. TABLA DE PREGUNTA POR GRUPO DE USUARIO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
Cliente: CICYT				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblPreguntaPorGrupoUsuario				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodPregunta CodGrupoUsuario	
Descripción: Tiene almacenadas las preguntas que se le harán al usuario cuando olvide su contraseña, dependiendo al grupo que pertenece.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodPregunta	PK	N(2)	Código identificador de la pregunta. Esta pregunta se va a utilizar como pregunta de seguridad por si el usuario olvida su clave	✓		
2	CodGrupoUsuario	FK	N(1)	Grupo de usuario al cual se le va a realizar esta pregunta		✓	
3	Descripcion	E	C(50)	Indica lo que se le va a preguntar al usuario que pertenece al grupo de usuario indicado en el campo anterior.			
Observaciones:							

7.22. TABLA DE USUARIO DEL SISTEMA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblUsuarioSistema		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodUsuarioSistema	
Descripción: Tiene almacenados datos de los usuarios que van a utilizar el Sistema Experto.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodUsuarioSistema	N	3	Código identificador del usuario	✓		
2	CodGrupoUsuario	N	1	Indica a qué grupo de usuarios pertenece		✓	
3	Nombres	C	50	Nombres del usuario			
4	Apellidos	C	50	Apellidos del usuario			
5	Direccion	C	50	Dirección del usuario del sistema (docente)			
6	Telefono	C	15	Teléfono del usuario del sistema (docente)			✓
7	Email	C	100	Correo E. del usuario del sistema (docente)			✓
8	Login	C	20	Login del usuario, el cual debe ser único			
9	Contrasenia	C	20	Contraseña o password del usuario del sistema. El cual debe ser el primer nombre y primer apellido en el caso de los padres de familia			
10	FechaCreacion	D		Fecha en la que se creó el usuario			
11	FechaUltimaActualizacion	D		Fecha en la que por última vez se modificó el registro			✓
12	Respuesta1	C	50	Respuestas de seguridad por si el usuario olvida su contraseña			
13	Respuesta2	C	50				
14	Respuesta3	C	50				
15	Respuesta4	C	50				
16	CodEstado	N	2	Estado el cual puede ser 1=Activo o 2=Inactivo			
17	Observaciones	C	200	Observaciones por si el usuario del sistema (docente) es reemplazado por otro.			
Observaciones:							

7.23. TABLA DE USUARIO DEL MULTIMEDIA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblUsuarioMultimedia				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodUsuarioMultimedia	
Descripción: Tiene almacenados datos de los usuarios del multimedia (niños y niñas), que son los que van a realizar las actividades que serán evaluadas.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodUsuarioMultimedia	N	3	Código del usuario del multimedia (niño)	✓		
2	CodUsuarioSistema	N	3	Código del usuario del sistema (tutor) que supervisa el trabajo del niño(a)		✓	
3	Nombres	C	50	Nombres del niño(a)			
4	Apellidos	C	50	Apellidos del niño(a)			
5	FechaNacimiento	D	8	Fecha en la que nació el niño			
6	Sexo	C	1	Sexo: 'F' = Femenino, 'M' = Masculino			
7	NombreEscuela	C	50	Nombre de la escuela a la cual pertenece el niño(a). Este campo va a ser utilizado solo en los niños(as) que se registren en casa			✓
8	CodAnioBasico	N	2	Código del año básico al cual pertenece el niño(a)		✓	✓
9	CodParalelo	N	2	Código del paralelo al cual pertenece el niño(a)		✓	✓
10	Paralelo	C	5	Descripción del paralelo. Este campo va a ser utilizado solo en los niños(as) que se registren en casa			✓
11	CodEstado	N	2	Estado el cual puede ser: 3 = Activo, 4 = Inactivo		✓	
Observaciones:							

7.24. TABLA DE PARÁMETRO DE EVALUACIÓN

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblParametroEvaluacion		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Parametro		Clave Primaria: CodParametro	
Descripción: Almacena los rangos de puntaje y sus respectivas equivalencias, para poder dar una observación general acerca de la evaluación realizada al niño(a).							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodParametro	PK	N(2)	Código del parámetro de evaluación	✓		
2	Tipo	E	C(1)	Tipo de parámetro el cual puede ser parámetro del 'J' = Juego, 'R' = Rutina, 'E' = Ejercicio			
3	Descripcion	E	C(50)	Descripción que puede ser Bueno, Satisfactorio, Malo, etc.			
4	PuntajeDesde	E	N(3)	Puntaje desde el cual se ubica en este parámetro de evaluación			
5	PuntajeHasta	E	N(3)	Puntaje hasta el cuál se ubica en este parámetro de evaluación			
6	Observaciones	E	C(100)	Observaciones indicadas por el especialista para poder dar las conclusiones de cómo ha salido el niño(a) en el juego			✓
Observaciones:							

7.25. TABLA DE PARÁMETRO DEL SISTEMA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblParametroSistema		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Parametro		Clave Primaria: CodParametro Sistema	
Descripción: Almacena ciertos valores generales que son utilizados en el sistema.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodParametroSistema	N	2	Código del parámetro del sistema	✓		
2	Descripcion	C	50	Descripción del parámetro			
3	Valor	C	50	El valor del parámetro			
Observaciones:							

7.26. TABLA DE ESTADO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1					
		Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004			
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos					
Nombre de la Tabla: TblEstado		Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra		Clave Primaria: CodEstado	
Descripción: Tiene codificados cada uno de los estados que pueden tener los registros de una determinada tabla.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodEstado	N	2	Código identificador de los estados que se utilizan en el sistema	✓		
2	CodTipificador	C	50	Código que indica a qué tabla pertenece el estado		✓	
3	Descripcion	C	50	Descripción del estado			
Observaciones:							

7.27. TABLA TIPIFICADOR

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004	Fecha actualización: 01/03/2004		
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblTipificador				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Maestra	Clave Primaria: CodTipificador	
Descripción: Almacena los tipificadores, que son los que van a servir para identificar a qué registros le pertenecen los estados.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodTipificador	N	2	Código del tipificador utilizado en la tabla TblEstado	✓		
2	Descripcion	C	50	Sirve para indicar a qué tabla pertenece un estado de la tabla TblEstado utilizado en el sistema			
Observaciones:							

7.28. TABLA DE MENSAJE

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblMensaje				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	
						Clave Primaria: CodMensaje	
Descripción: Tiene codificados cada uno de los mensajes que se muestran en el sistema.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodMensaje	N	3	Código del mensaje	✓		
2	CodTipoMensaje	N	1	Código del tipo de mensaje que puede ser información, error, etc.		✓	
3	Descripcion	N	100	Descripción del mensaje, es lo que se va a mostrar en los cuadros de mensaje del sistema.			
Observaciones:							

7.29. TABLA DE TIPO DE MENSAJE

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblTipoMensaje				Base de Datos: BDMiDia		Tipo: Maestra	
						Clave Primaria: CodTipoMensaje	
Descripción: Tiene codificados los tipos de mensaje que pueden aparecer en el sistema experto.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodTipoMensaje	N	3	Código identificador del tipo de mensaje	✓		
2	Descripcion	C	50	Descripción que indica si el mensaje es de información, error, etc.			

7.30. TABLA DE SESIONES

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0				Página 1 de 1			
				Fecha Diseño: 01/03/2004		Fecha actualización: 01/03/2004	
Cliente: CICYT				Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos			
Nombre de la Tabla: TblSesion				Base de Datos: BDMiDia	Tipo: Transaccional	Clave Primaria: CodUsuarioMultimedia	
Descripción: Indica cuales son los usuarios del multimedia que se encuentran usando el juego Mi Día en el momento.							
DESCRIPCIÓN DE CAMPOS							
Nº	NOMBRE	TIPO	LONG.	DESCRIPCIÓN	PK	FK	NULO
1	CodUsuarioMultimedia	N	4	Código del niño(a) que se encuentra jugando en el multimedia.	✓		
Observaciones:							



CAPÍTULO 8

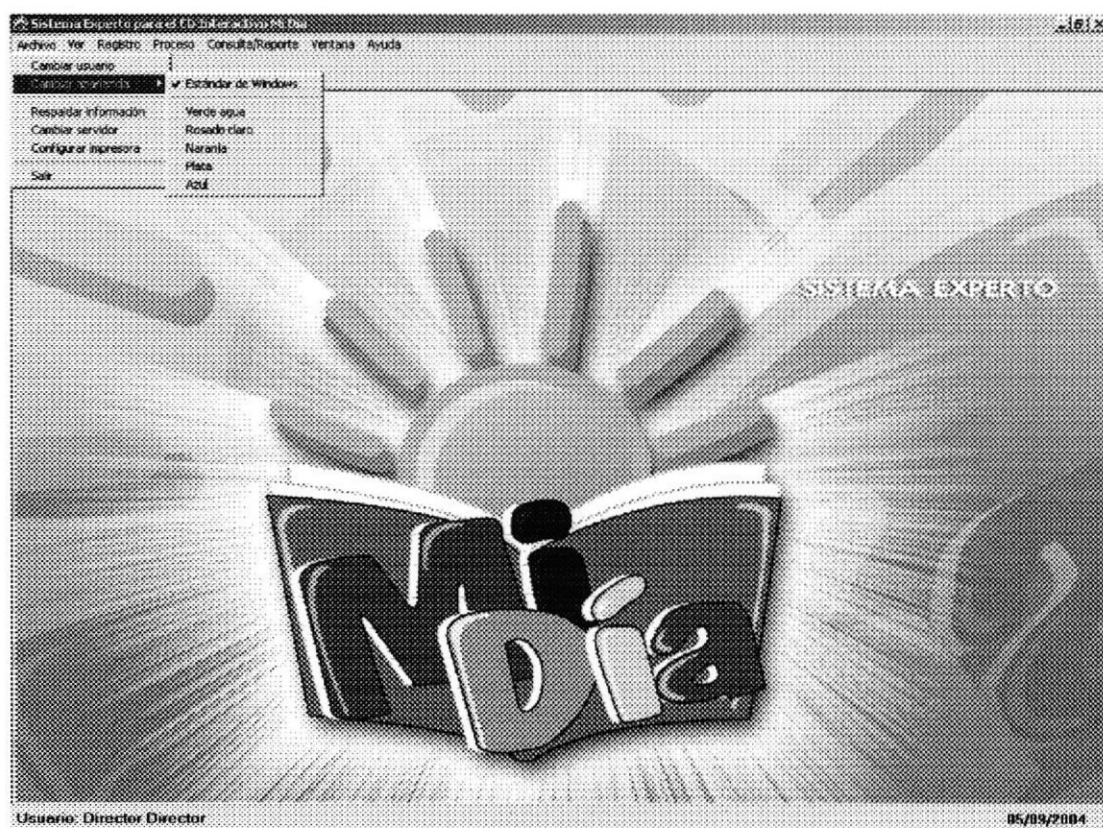
DISEÑO DE PANTALLAS

SELECCIÓN
CAMPUS
PERAS

8. DISEÑO DE PANTALLAS

8.1. MENÚ ARCHIVO

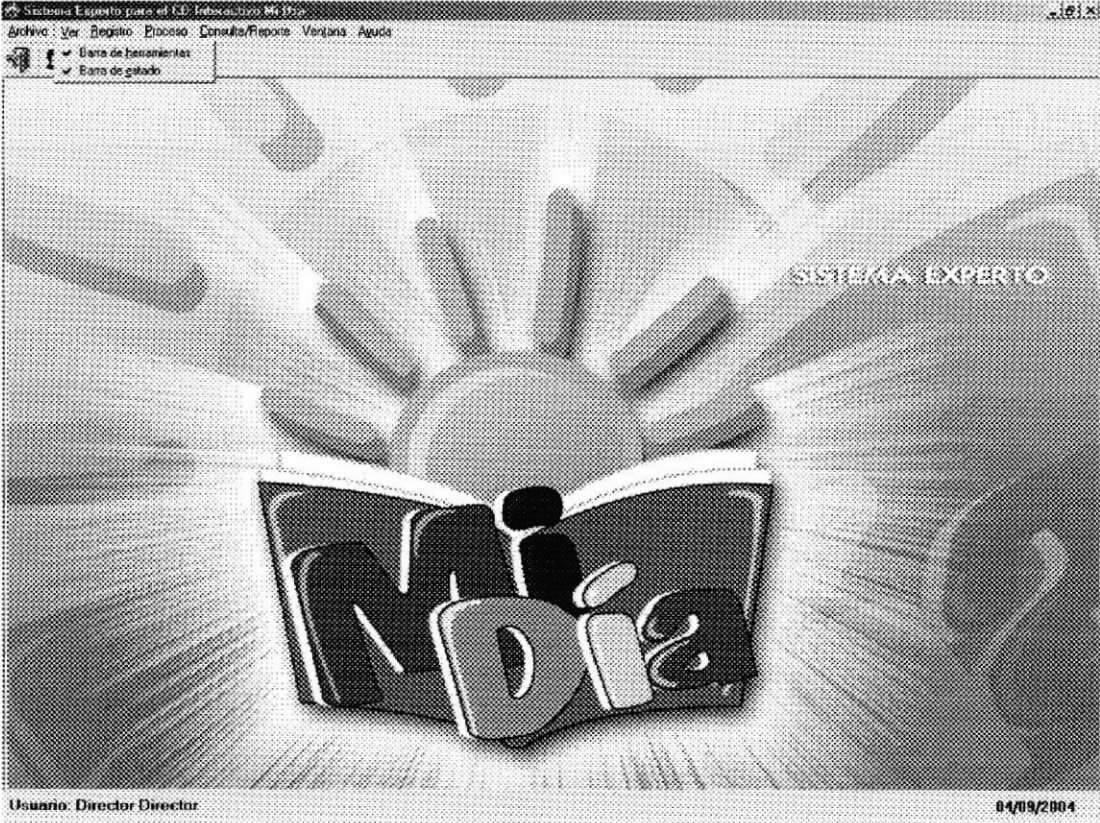
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm	Descripción: Pantalla del menú Archivo	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		



Observaciones:

La opción "Año Lectivo" sólo se visualizará en el servidor, y la opción "Cambiar servidor", será visualizada sólo para PCs clientes.

8.2. MENÚ VER

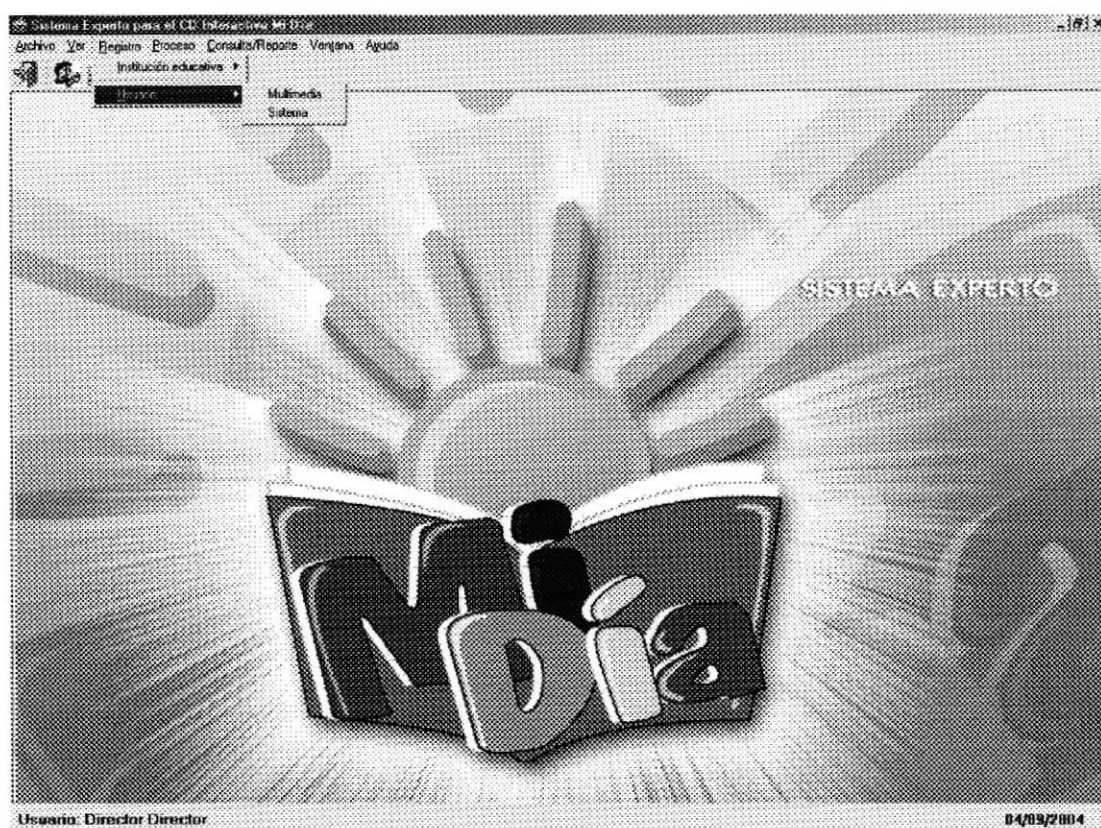
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm	Descripción: Pantalla del menú Ver	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones:		

8.3. MENÚ REGISTRO

SISTEMA EXPERTO		Página 1 de 2	
VERSIÓN 1.0		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm		Descripción: Pantalla del menú Registro	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Observaciones: Para la versión Hogar la opción "Institución Educativa" con su submenú no estará disponible, es decir, no será visualizada.
--

SISTEMA EXPERTO		Página 2 de 2	
VERSIÓN 1.0		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm		Descripción: Pantalla del menú Registro	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

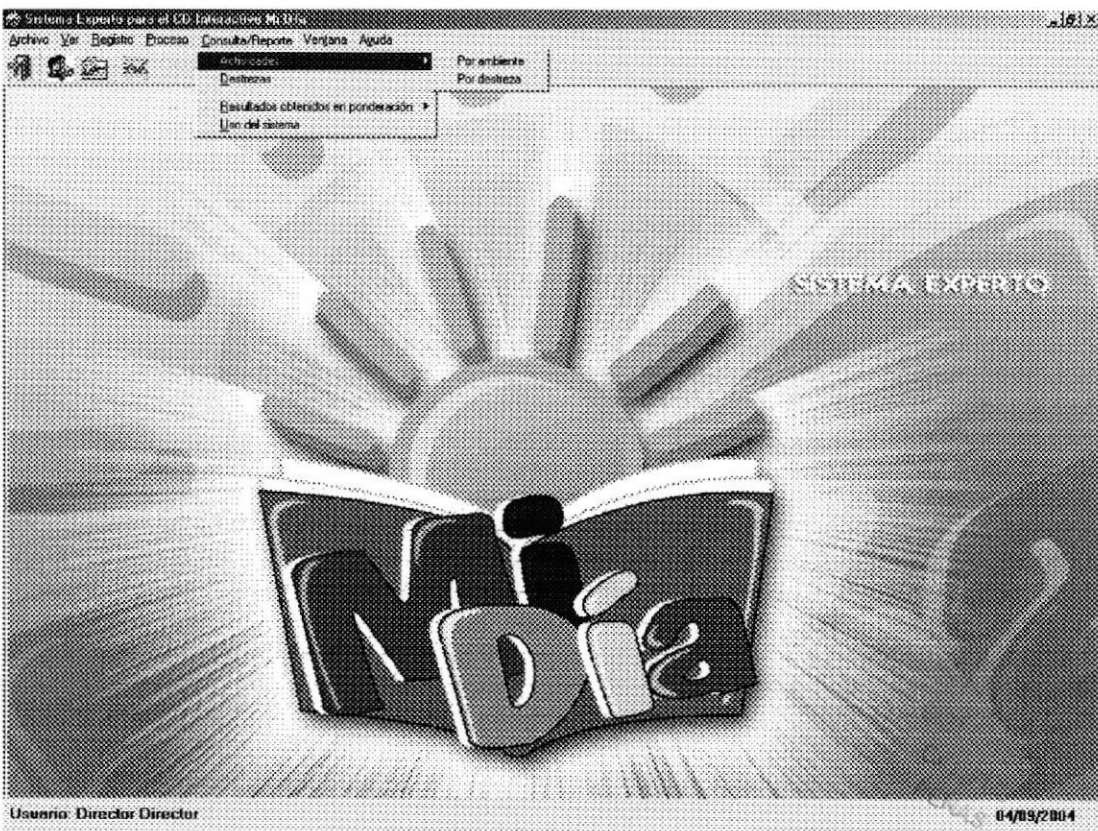
**Observaciones:**

Para la versión Hogar el submenú "Usuario sistema" no estará disponible, es decir, no será visualizado.

8.4. MENÚ PROCESO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm	Descripción: Pantalla del menú Proceso	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones:		

8.5. MENÚ CONSULTA/REPORTE

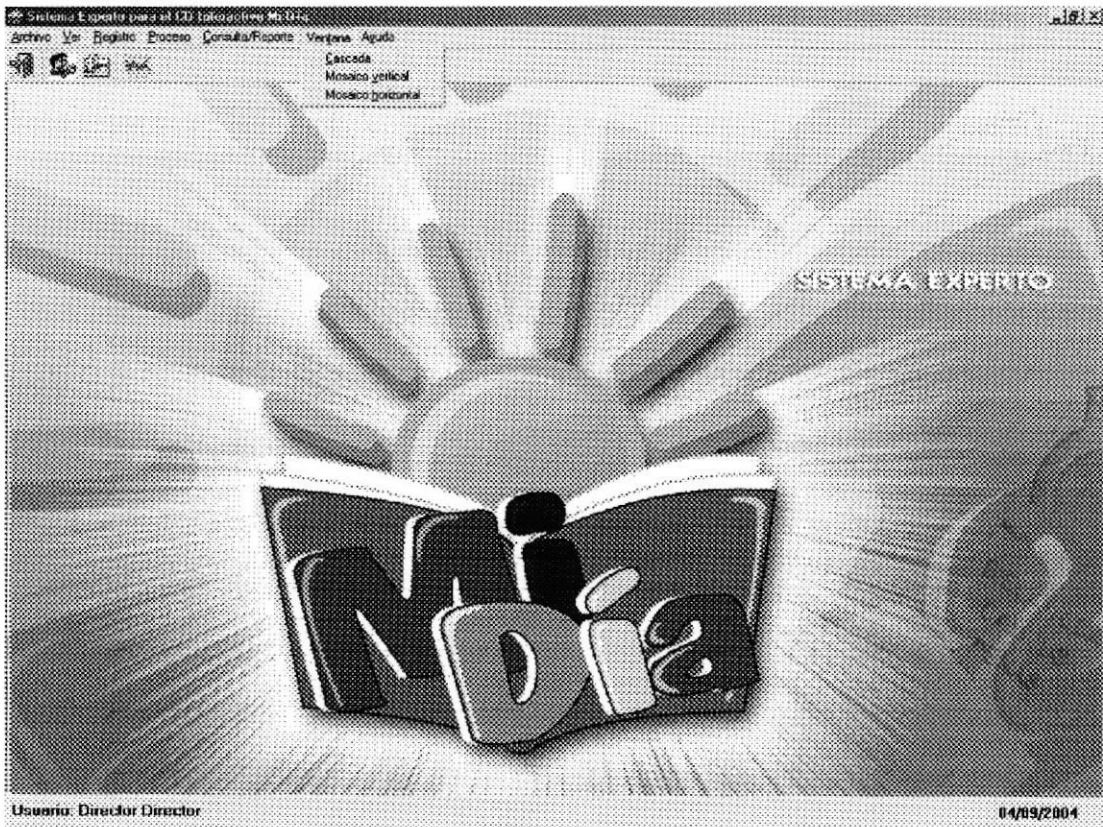
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos		
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm	Descripción: Pantalla del menú Consulta/Reporte		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones: La opción “Uso del sistema” sólo estará visible para la versión escuela, además sólo será visualizada cuando ingrese un usuario que pertenezca al grupo Director.			

8.6. MENÚ CONSULTA/REPORTE

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm		Descripción: Pantalla del menú Consulta/Reporte	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Observaciones: El submenú "Por año básico" de la opción "Resultados obtenidos en ponderación" sólo estará visible para la versión Escuela.
--

8.7. MENÚ VENTANA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm		Descripción: Pantalla del menú Ventana	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

8.8. MENÚ AYUDA

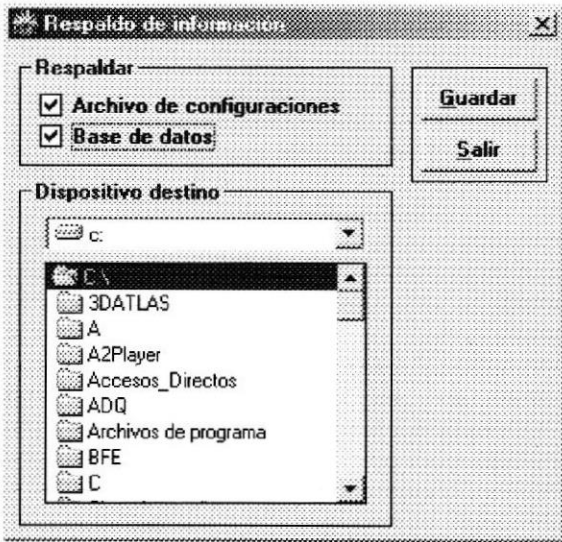
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 1	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: MDI_MiDia.frm	Descripción: Pantalla del menú Ayuda	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones:		

8.9. MENÚ INICIO SESIÓN/CAMBIAR USUARIO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmCambiarUsuario.frm	Descripción: Inicio de Sesión / Cambiar Usuario	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
Observaciones: Esta ventana se muestra cada vez que se accese al sistema o cambie de usuario.		

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmCambiarUsuario.frm		Descripción: Inicio de Sesión / Cambiar Usuario	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre campo	Descripción	Formato
TxtNuevoLogin	Login	Login del usuario	X(20)
TxtNuevoContrasenia	Contraseña	Contraseña del usuario	X(20)
Observaciones: Esta ventana consulta la tabla TblUsuarioSistema y TblGrupoUsuario, para verificar los datos ingresados.			

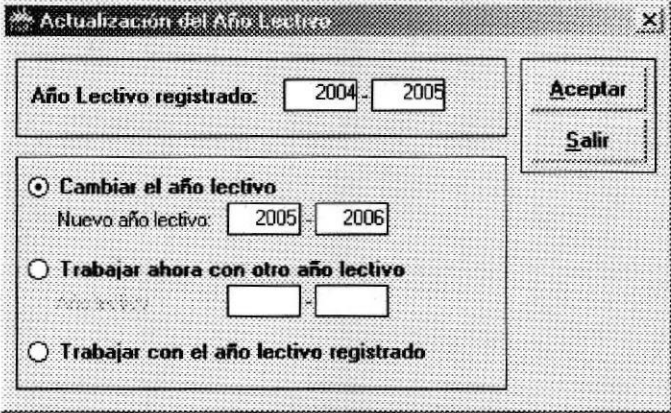
8.10. RESPALDO DE INFORMACIÓN

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
Cliente: CICYT	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Nombre del archivo: FrmGuardarArchivo.frm	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Descripción: Respaldo de información	Respaldo de información	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones: La opción de chequeo "Base de Datos" sólo estará habilitada en la versión Escuela, y en el PC servidor.		

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmGuardarArchivo.frm		Descripción: Respaldo de información	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre campo	Descripción	Formato
ChkArchivolni		Chequear archivo de configuración	
ChkBaseDatos		Chequear base de datos	
DrvSeleccionar		Unidad a seleccionar	
DirSeleccion		Directorio a seleccionar	
Observaciones:			

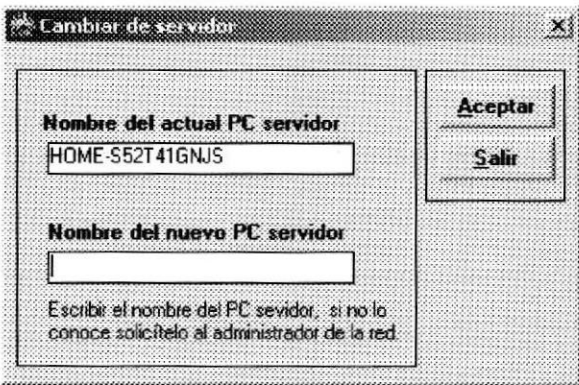


8.11. ACTUALIZACIÓN DE AÑO LECTIVO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmAnioLectivo.frm	Descripción: Actualización de año lectivo	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones: Ventana que se mostrará sólo en la versión escuela y estará disponible solamente para un usuario que pertenezca al grupo Director.		

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmAnioLectivo.frm		Descripción: Actualización de año lectivo	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre campo	Descripción	Formato
LblAnioRegistradoInicial	Valor	Año lectivo registrado, con el que se está trabajando	X(4)
LblAnioRegistradoFinal	Valor	Año lectivo registrado, con el que se está trabajando	X(4)
OptAnioCambiar		Opción cambiar año lectivo	
TxtAnioCambiarInicial	Valor	Nuevo año lectivo	X(4)
TxtAnioCambiarFinal	Valor	Nuevo año lectivo	X(4)
OptAnioTrabajar		Opción trabajar con otro año lectivo	
TxtAnioTrabajarInicial		Año lectivo temporal	X(4)
TxtAnioTrabajarFinal		Año lectivo temporal	X(4)
OptAnioRegistrado		Opción volver a trabajar con el año lectivo registrado	
Observaciones: Esta ventana consulta y actualiza la tabla Parámetros del Sistema (TblParametroSistema), donde se encuentra registrado el año lectivo con se está trabajando.			

8.12. CAMBIAR SERVIDOR

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmCambiarServidor.frm	Descripción: Cambiar de servidor	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones: Esta pantalla sólo podrá ser accesada desde los PCs clientes. Ventana que se mostrará sólo en la versión Escuela.		

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmCambiarServidor.frm		Descripción: Cambiar de servidor	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre campo	Descripción	Formato
LblNombreActualServidor		Nombre del servidor actual	X(25)
TxtNombreNuevoServidor		Nombre del nuevo servidor	X(25)
Observaciones: Desde esta ventana se accesa al archivo de configuración donde se encuentra establecido en nombre del servidor, en caso de que la PC sea cliente.			

8.13. ACTUALIZACIÓN DE DATOS DE LA ESCUELA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 3	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantEscuela.frm		Descripción: Actualiza los datos de la escuela	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones: Ventana que se mostrará sólo en la versión escuela. Permite modificar los datos de la institución educativa e ingresar los años de educación básica con sus respectivos paralelos.			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 3	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantEscuela.frm		Descripción: Actualiza los datos de la escuela	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

Actualización de datos de la escuela

Datos de la escuela | Años de básica y paralelos

Paralelos

Año Básico: [dropdown]
Paralelo: [dropdown]

	Año Básico	Paralelo
1	Primero	Sin paralelo
2	Tercero	Sin paralelo
3	Quinto	Sin paralelo

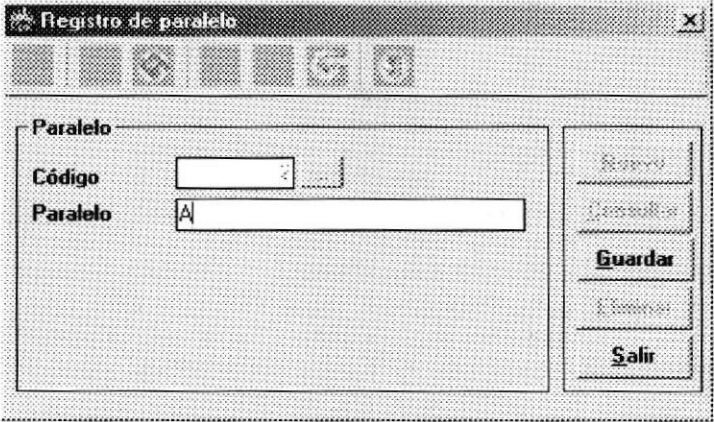
>> <<

Nuevo
Eliminar
Guardar
Actualizar
Salir

Observaciones:

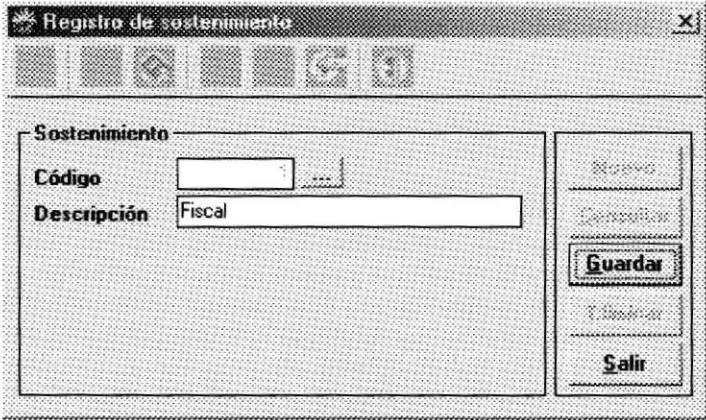
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantEscuela.frm		Descripción: Actualiza los datos de la escuela	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre campo	Descripción	Formato
TxtNombre	Nombre	Nombre de la escuela	X(50)
TxtNombreDirector	NombreDirector	Nombre del director	X(50)
TxtNumero	Numero	Número de la escuela	9(4)
TxtCentroEducativoMatriz	CentroEducativoMatriz	Centro educativo matriz al que pertenece la escuela.	9(4)
CboSostenimiento	CodSostenimiento	Sostenimiento de la escuela (Fiscal, Particular, Fisco Misional)	9(2)
CboRegimen	Regimen	Régimen de la escuela (Costa, Sierra)	9(2)
CboClase	Clase	Clase de escuela (común o especial)	9(1)
TxtTelefono	Telefono	Teléfono de la escuela	9(15)
CboProvincia	CodLocalidad	Provincia	9(3)
CboCiudad	CodLocalidad	Ciudad	9(3)
CboZona	CodZona	Zona	9(2)
TxtDireccion	Direccion	Dirección	X(100)
CboAnioBasico	CodAnioBasico	Año de básica	9(2)
CboParalelo	CodParalelo	Paralelo	9(2)
Observaciones: Desde esta ventana se actualizará la tabla Escuela y se consultarán tablas como sostenimiento, régimen, clase, localidad, zona, año básico, paralelo.			

8.14. REGISTRO DE PARALELO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantParalelo.frm		Descripción: Registro de paralelo	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones: Ventana que se mostrará sólo en la versión escuela.			

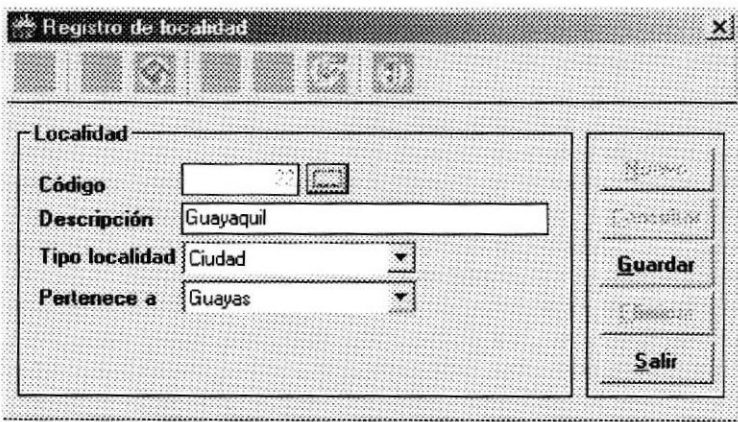
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantParalelo.frm		Descripción: Registro de paralelo	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
TxtCodParalelo	CodParalelo	Código de paralelo	9(2)
TxtDescripcion	Descripción	Descripción de paralelo	X(20)
Observaciones:			

8.15. SOSTENIMIENTO DE ESCUELA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
Cliente: CICYT	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Nombre del archivo: FrmMantSostenimiento.frm	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
	Descripción: Sostenimiento de la escuela	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones: Ventana que se mostrará sólo en la versión escuela.		

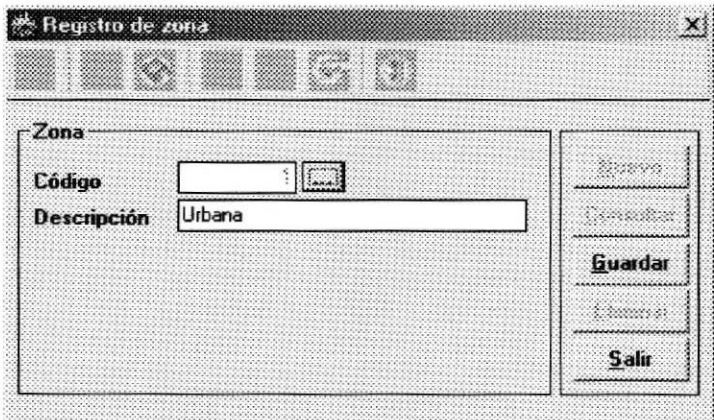
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantSostenimiento.frm		Descripción: Sostenimiento de la escuela	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
TxtCodSostenimiento	CodSostenimiento	Código de sostenimiento	9(2)
TxtDescripcion	Descripcion	Descripción del sostenimiento	X(20)
Observaciones:			

8.16. REGISTRO DE LOCALIDAD

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantLocalidad.frm		Descripción: Registro de las provincias y ciudades	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones: Ventana que se mostrará sólo en la versión escuela.			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantLocalidad.frm		Descripción: Registro de las provincias y ciudades	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
TxtCodLocalidad	CodLocalidad	Código de la localidad	9(4)
TxtDescripcion	Descripcion	Nombre de la provincia o ciudad.	X(50)
CboTipoLocalidad	TipoLocalidad	Indicador de provincia o ciudad	X(1)
CboProvinciaPadre	CodPadre	Si es ciudad indica a que provincia pertenece.	9(4)
Observaciones:			

8.17. ZONA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantZona.frm	Descripción: Registro de zona	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones: Ventana que se mostrará sólo en la versión escuela.		

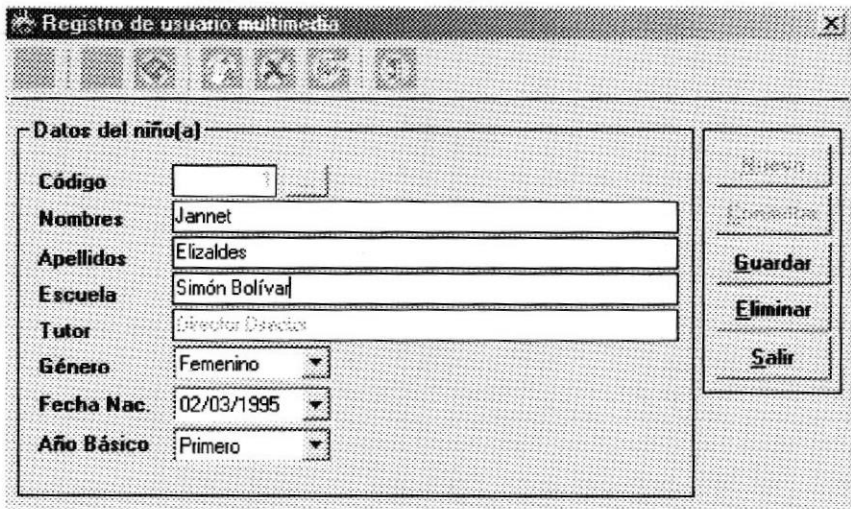
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantZona.frm		Descripción: Registro de zona	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
TxtCodZona	CodZona	Código de la zona	9(2)
Descripcion	Descripción	Descripción de la zona	X(50)
Observaciones:			

8.18. REGISTRO DE USUARIO MULTIMEDIA (Versión escuela)

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FmrMantUsuarioMultimedia.frm	Descripción: Registro de los niños(as)	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones:		

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioMultimedia.frm		Descripción: Registro de los niños(as)	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre campo	Descripción	Formato
TxtCodUsuarioMultimedia	CodUsuarioMultimedia	Código del usuario multimedia	X(4)
TxtNombres	Nombres	Nombre del usuario multimedia	X(50)
TxtApellidos	Apellidos	Apellidos del usuario multimedia	X(50)
TxtEscuela	Nombre, CodEscuela	Nombre y código de la escuela	X(100)
TxtUsuarioSistema	CodUsuarioSistema	Código del usuario sistema encargado del niño(a)	X(4)
CboSexo	Sexo	Sexo del usuario multimedia	X(1)
DtpFechaNacimiento	FechaNacimiento	Fecha de nacimiento	Date
CboAnioBasico	CodAnioBasico	Año de básica al que pertenece	9(2)
CboParalelo	CodParalelo	Paralelo al que pertenece	9(2)
Observaciones: En esta ventana se consultará y actualizará la tabla Usuario del multimedia, además se consultará la tabla de Años de básica y Paralelo.			

8.19. REGISTRO DE USUARIO MULTIMEDIA (Versión hogar)

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FmrMantUsuarioMultimedia.frm		Descripción: Registro de los niños(as)	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioMultimedia.frm		Descripción: Registro de los niños(as)	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre campo	Descripción	Formato
TxtCodUsuarioMultimedia	CodUsuarioMultimedia	Código del usuario multimedia	X(4)
TxtNombres	Nombres	Nombre del usuario multimedia	X(50)
TxtApellidos	Apellidos	Apellidos del usuario multimedia	X(50)
TxtEscuela	Nombre	Nombre de la escuela	X(100)
TxtUsuarioSistema	CodUsuarioSistema	Código del usuario sistema encargado del niño(a)	X(4)
CboSexo	Sexo	Sexo del usuario multimedia	X(1)
DtpFechaNacimiento	FechaNacimiento	Fecha de nacimiento	Date
CboAnioBasico	CodAnioBasico	Año de básica al que pertenece	9(2)
Observaciones: En esta ventana se consultará y actualizará la tabla Usuario del multimedia, además se consultará la tabla de Años de básica.			

8.20. REGISTRO DE USUARIO DEL SISTEMA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 4	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioSistema.frm		Descripción: Registro del usuario del sistema	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Observaciones:			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 2 de 4	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioSistema.frm	Descripción: Registro del usuario del sistema	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		

Registro de usuario del sistema

Usuario del sistema | Preguntas y observaciones adicionales

Preguntas de seguridad

Número de cédula: 0921605655

Fruta favorita: Manzana

Nro. de zapato que uso: 38

Mi padre se llama: Carlos

Observaciones

Ninguna

Nuevo
Consultar
Guardar
Eliminar
Salir

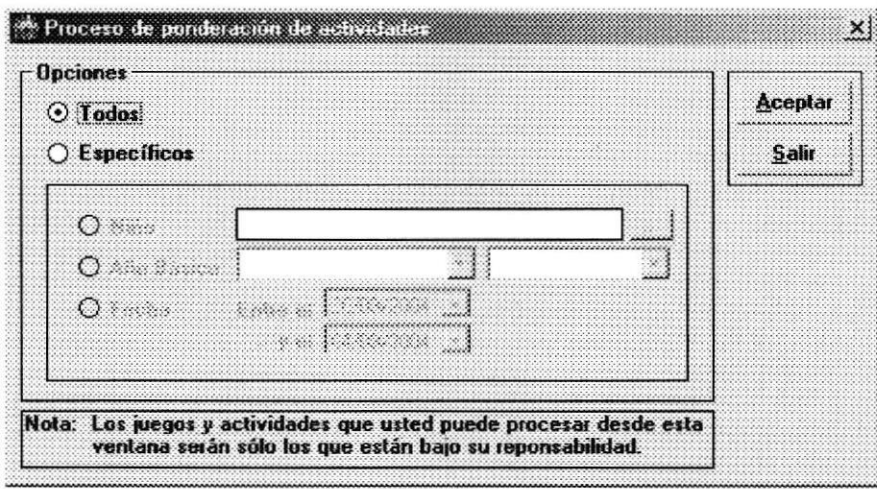
Observaciones:

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 3 de 4	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioSistema.frm		Descripción: Registro de usuario del sistema	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
TxtCodUsuarioSistema	CodUsuarioSistema	Código del usuario Sistema	X(4)
TxtNombres	Nombres	Nombre del usuario Sistema	X(50)
TxtApellidos	Apellidos	Apellidos del usuario Sistema	X(50)
TxtDireccion	Dirección	Dirección de la casa del usuario del sistema	X(100)
TxtEmail	Email	E-Mail del usuario del sistema	X(100)
TxtTelefono	Telefono	Teléfono del usuario sistema	9(15)
CboGrupoUsuario	CodGrupoUsuario	Código de grupo de usuario	9(2)
TxtLogin	Login	Login para ingresar al sistema	X(20)
TxtContrasenia	Contrasenia	Contraseña para ingresar al sistema	X(20)
TxtConfirmarContrasenia		Confirmar contraseña	X(20)
DtpFechaCreacion	FechaCreacion	Fecha creación del usuario	Date
DtpFechaUltimaActualizacion	FechaUltimaActualizacion	Fecha de última actualización	Date
Observaciones:			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 4 de 4	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioSistema.frm		Descripción: Registro de usuario del sistema	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
TxtRespuesta1	Respuesta1	Primera respuesta	X(10)
TxtRespuesta2	Respuesta2	Segunda respuesta	X(10)
TxtRespuesta3	Respuesta3	Tercera respuesta	X(10)
TxtRespuesta4	Respuesta4	Cuarta respuesta	X(10)
Observaciones:			

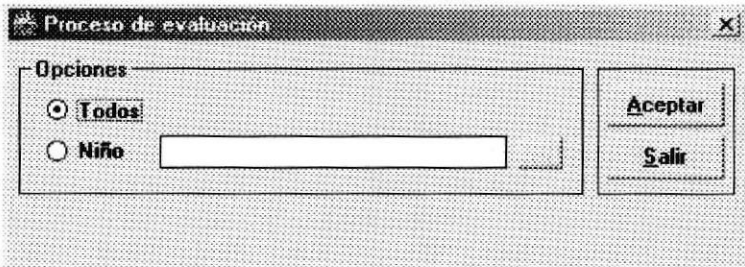


8.21. PROCESO DE PONDERACIÓN (Versión escuela)

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmProcEvaluacion.frm		Descripción: Proceso de ponderación de actividades	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmProcEvaluacion.frm		Descripción: Proceso de ponderación de actividades	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
OptTodos		Opción de evaluar a todos	
OptEspecificos		Opción de evaluar a los que se especifique	
OptNinio		Opción de evaluar por niño	
TxtNinio	CodUsuarioMultimedia, Nombre	Código y nombre del usuario multimedia	9(4)
OptAnio		Opción de evaluar por año básico	
CboAnioBasico	CodAnioBasico, Descripción	Código y descripción del año básico	9(2)
CboParalelo	CodParalelo, Descripción	Código y descripción del paralelo	9(2)
OptFecha		Opción de evaluar entre rango de fechas	
DtpFechaDesde		Desde la fecha	
DtpFechaHasta		Hasta la fecha	
Observaciones: En esta ventana se consulta la tabla Usuario multimedia, Año básico y Paralelo, además después de correr el proceso, internamente se actualizan las tablas Juego, Actividades por juego, Puntaje por actividad y se consultan Actividad, Actividad por destreza, Año básico, Ejercicio, Estado, Puntaje por intento, entre otras.			

8.22. PROCESO DE PONDERACIÓN (Versión hogar)

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmProcEvaluacion.frm		Descripción: Proceso de ponderación de actividades	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmProcEvaluacion.frm		Descripción: Proceso de ponderación de actividades	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
OptTodos		Opción de evaluar a todos	
OptNinio		Opción de evaluar por niño	
TxtNinio	CodUsuarioMultimedia, Nombre	Código y nombre del usuario multimedia	9(4)
Observaciones: En esta ventana se consulta la tabla Usuario multimedia y Año básico, además después de correr el proceso, internamente se actualizan las tablas Juego, Actividades por juego, Puntaje por actividad y se consultan Actividad, Actividad por destreza, Ejercicio, Estado, Puntaje por intento, entre otras.			

8.23. CONSULTA DE ACTIVIDADES POR AMBIENTE

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																																																									
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos																																																									
Nombre del archivo: FrmConsActividadesPorAmbiente.frm		Descripción: Consulta de actividades por ambiente																																																									
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS																																																											
Actividades por ambiente X Ambientes Seleccionar todos <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%; text-align: left;">Imprimir</th> <th style="width: 90%; text-align: left;">Ambiente</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>☒</td><td>Dormitorio inicial</td></tr> <tr><td>☐</td><td>Baño</td></tr> <tr><td>☐</td><td>Cocina/Comedor</td></tr> <tr><td>☐</td><td>Camino a la escuela</td></tr> <tr><td>☐</td><td>Aula de clase</td></tr> <tr><td>☐</td><td>Cancha de fútbol</td></tr> <tr><td>☐</td><td>Comedor de escuela</td></tr> </tbody> </table> Mostrar Salir Actividades del ambiente: Dormitorio inicial <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 40%;">Actividad</th> <th style="width: 20%;">Respuesta</th> <th style="width: 20%;">Tiempo</th> <th style="width: 20%;">Tipo</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>Apagar el reloj</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Abrir las cortinas</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Despertar a Sol</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Despertar a Volf</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Despertar a Al</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Despertar a Wom</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Despertar a Bob</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Poner de pie a Sol</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> <tr><td>Poner de pie a Volf</td><td></td><td></td><td>Rutina</td></tr> </tbody> </table>				Imprimir	Ambiente	☒	Dormitorio inicial	☐	Baño	☐	Cocina/Comedor	☐	Camino a la escuela	☐	Aula de clase	☐	Cancha de fútbol	☐	Comedor de escuela	Actividad	Respuesta	Tiempo	Tipo	Apagar el reloj			Rutina	Abrir las cortinas			Rutina	Despertar a Sol			Rutina	Despertar a Volf			Rutina	Despertar a Al			Rutina	Despertar a Wom			Rutina	Despertar a Bob			Rutina	Poner de pie a Sol			Rutina	Poner de pie a Volf			Rutina
Imprimir	Ambiente																																																										
☒	Dormitorio inicial																																																										
☐	Baño																																																										
☐	Cocina/Comedor																																																										
☐	Camino a la escuela																																																										
☐	Aula de clase																																																										
☐	Cancha de fútbol																																																										
☐	Comedor de escuela																																																										
Actividad	Respuesta	Tiempo	Tipo																																																								
Apagar el reloj			Rutina																																																								
Abrir las cortinas			Rutina																																																								
Despertar a Sol			Rutina																																																								
Despertar a Volf			Rutina																																																								
Despertar a Al			Rutina																																																								
Despertar a Wom			Rutina																																																								
Despertar a Bob			Rutina																																																								
Poner de pie a Sol			Rutina																																																								
Poner de pie a Volf			Rutina																																																								
Observaciones: 																																																											

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsActividadesPorAmbiente.frm		Descripción: Consulta de actividades por ambiente	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
SprAmbiente	CodAmbiente, Descripcion	Listado de ambientes	
SprActividad	CodActividad, Descripcion	Listado de actividades	
Observaciones: Esta ventana consulta las tablas Actividad y Ambientes.			

8.24. CONSULTA DE ACTIVIDADES POR DESTREZA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsActividadesPorDestreza.frm		Descripción: Consulta de actividades por destreza	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			

✱ Consulta de actividades y destrezas
✕

Destrezas

Seleccionar todos

Imprimir	Destreza
☒	Motricidad fina
☐	Atención
☐	Pensamiento lógico
☐	Rapidez de reflejos visuales
☐	Concentración

Observaciones:

Mostrar
Salir

Actividades que evalúan la destreza: Motricidad fina

Actividad	Respuesta	Intentos	Tiempo	Tipo
Apagar el reloj		3		Rutina
Abrir las cortinas		3		Rutina
Despertar a Sol		3		Rutina
Despertar a Volf		3		Rutina
Despertar a Al		3		Rutina
Despertar a Wom		3		Rutina
Despertar a Bob		3		Rutina
Poner de pie a Sol		3		Rutina

Observaciones:

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsActividadesPorDestreza.frm		Descripción: Consulta de actividades por destreza	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
SprDestreza	CodDestreza, Descripción	Listado de destrezas	
SprActividad	CodActividad, Descripción	Listado de actividades	
Observaciones: Esta ventana consulta las tablas Destreza y Actividad.			

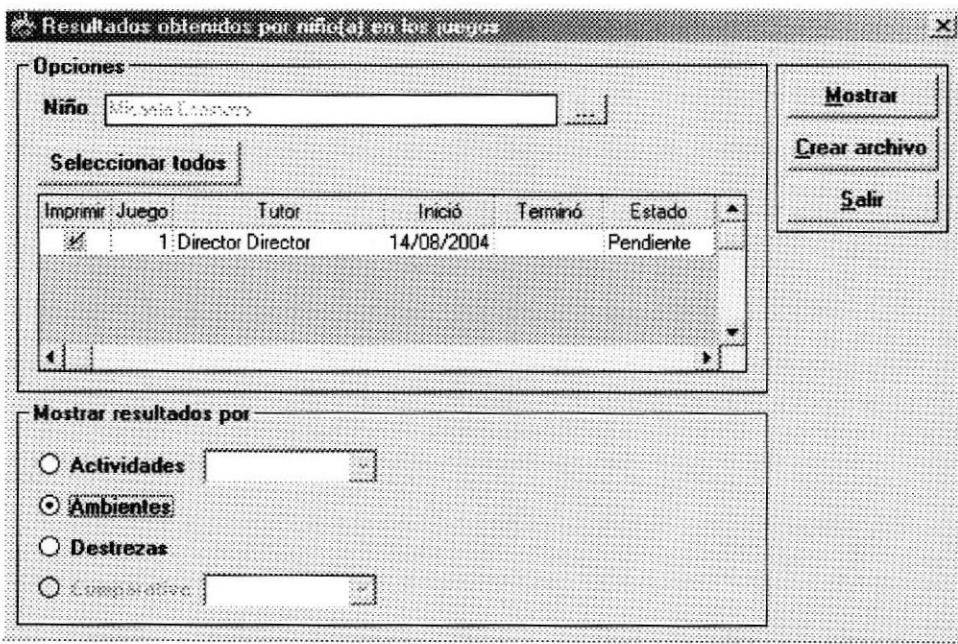
8.25. CONSULTA DE DESTREZAS

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsDestrezas.frm		Descripción: Consulta de destrezas	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
Consulta de destrezas Destrezas Seleccionar todos Imprimir Destreza ☒ Motricidad fina ☐ Atención ☐ Pensamiento lógico ☐ Rapidez de reflejos visuales. ☐ Concentración Observaciones: Mostrar Salir Ambientes que evalúan la destreza: Motricidad fina Ambiente Dormitorio inicial Baño Cocina/Comedor Camino a la escuela Aula de clase Cancha de fútbol			

Observaciones:

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsActividadesPorDestreza.frm		Descripción: Consulta de actividades por destreza	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
SprDestreza	CodDestreza, Descripcion	Listado de destrezas	
TxtObservaciones	Observación	Observación	
SprAmbiente	CodAmbiente, Descripcion	Listado de actividades	
Observaciones: Esta ventana consulta las tablas Destreza y Ambientes.			

8.26. CONSULTA DE RESULTADOS OBTENIDOS POR NIÑO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsCriteriosNinio.frm	Descripción: Consulta de resultados obtenidos por niños	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS		
		
Observaciones:		

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsCriteriosNinio.frm		Descripción: Consulta de resultados obtenidos por niños	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
TxtNinio	Apellidos, Nombres	Nombres y Apellidos del niño(a)	X(100)
SprDetalle	TblJuego (todos los campos)	Listado de juegos	
OptActividades		Opción actividad (todas, rutinas, ejercicios)	
CboTipoActividad		Tipo de actividad	
OptAmbientes		Opción ambiente	
OptDestrezas		Opción destreza	
OptComparativo		Opción comparativo	
CboTipoComparacion		Tipo de comparación (ambientes, destrezas)	
Observaciones: Esta ventana consulta las tablas Usuario multimedia y Juego.			

8.27. CONSULTA RESULTADOS OBTENIDOS POR AÑO BÁSICO

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
Cliente: CICYT	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Nombre del archivo: FrmConsCriteriosAnioBasico.frm	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
	Descripción: Consulta de resultados obtenidos por año básico	

DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS

Resultados obtenidos en evaluación por año básico

☒ Promedio en destrezas
☐ Resultados generales
☐ Listado de resultados

Datos adicionales de selección

Docente

Año/Paralelo

Mostrar
Crear archivo
Salir

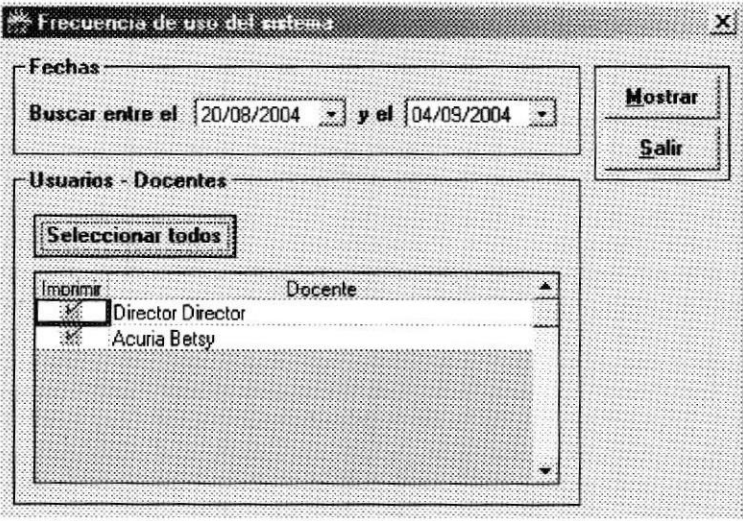
Los reportes que se muestran desde esta ventana sólo incluyen juegos que se encuentren completamente terminados y ponderados.

Observaciones:

Esta ventana sólo se mostrará en la versión escuela.

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsCriteriosAnioBasico.frm		Descripción: Consulta de resultados obtenidos por año básico	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
OptDestrezas		Opción promedio en destreza	
OptResultados		Opción resultados generales	
OptResultadosPorNinio		Opción listado de resultados	
TxtUsuarioSistema	Nombres, Apellidos	Nombres y apellidos del usuario del sistema	X(100)
CboAnioBasico	CodAnioBasico	Código de año básico	9(2)
CboParalelo	CodParalelo	Código de paralelo	9(2)
Observaciones: Desde esta ventana se consulta la tabla Usuario del sistema, Año de básica, Paralelo y Paralelo por año de básica.			

8.28. CONSULTA DE FRECUENCIA DE USO DEL SISTEMA

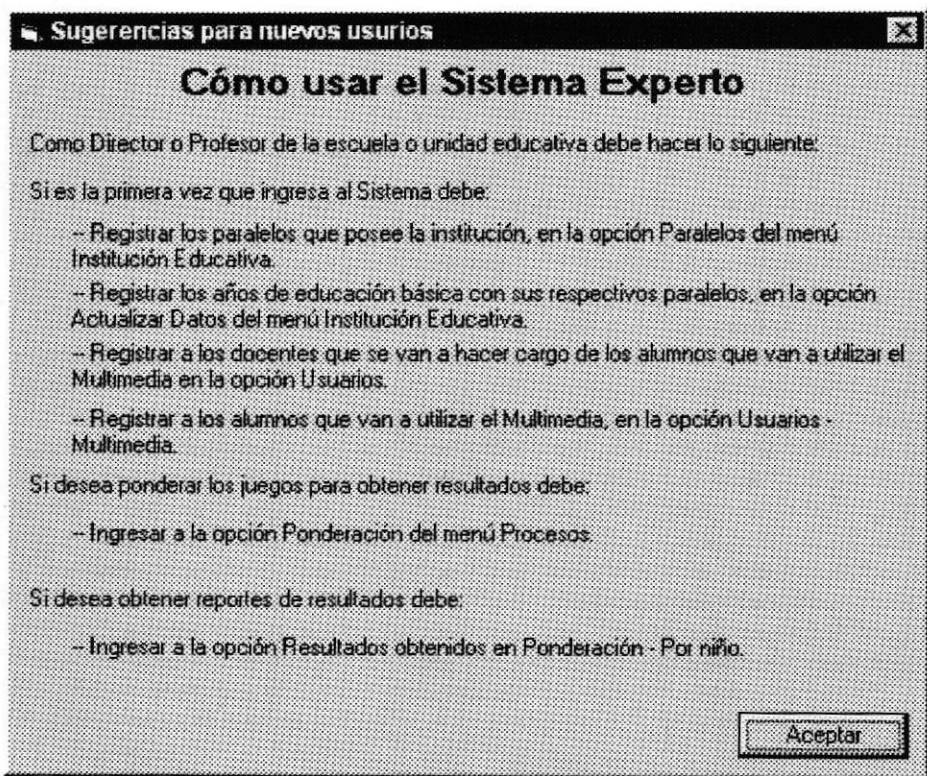
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsUsoSistema.frm		Descripción: Consulta de frecuencia de uso del sistema.	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones: Esta ventana sólo estará disponible para la versión escuela.			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 2 de 2	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmConsUsoSistema.frm		Descripción: Consulta de frecuencia de uso del sistema.	
LISTA DE ELEMENTOS			
Nombre de objeto	Nombre de campo	Descripción	Formato
DtpFechaDesde		Desde la fecha	
DtpFechaHasta		Hasta la fecha	
SprDocente	CodUsuarioSistema, Nombres, Apellidos	Listado de Docentes	
Observaciones: Esta ventana consulta la tabla Usuario del sistema.			

8.29. ACERCA DE...

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmAcercaDe.frm		Descripción: Información acerca del sistema	
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
			
Observaciones:			

8.30. SUGERENCIA PARA NUEVOS USUARIOS

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos		
Nombre del archivo: FrmNuevoUsuario.frm	Descripción: Informa sobre los primeros pasos que un nuevo usuario debe hacer.		
DISEÑO DE FORMATO DE PANTALLAS			
 Sugerencias para nuevos usuarios Cómo usar el Sistema Experto Como Director o Profesor de la escuela o unidad educativa debe hacer lo siguiente: Si es la primera vez que ingresa al Sistema debe: - Registrar los paralelos que posee la institución, en la opción Paralelos del menú Institución Educativa. - Registrar los años de educación básica con sus respectivos paralelos, en la opción Actualizar Datos del menú Institución Educativa. - Registrar a los docentes que se van a hacer cargo de los alumnos que van a utilizar el Multimedia en la opción Usuarios. - Registrar a los alumnos que van a utilizar el Multimedia, en la opción Usuarios - Multimedia. Si desea ponderar los juegos para obtener resultados debe: - Ingresar a la opción Ponderación del menú Procesos. Si desea obtener reportes de resultados debe: - Ingresar a la opción Resultados obtenidos en Ponderación - Por niño. Aceptar			
Observaciones:			



CAPÍTULO 9

DISEÑO DE REPORTES

9. DISEÑO DE REPORTE

9.1. DATOS DE LA ESCUELA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepMaeEscuela.rpt		Descripción: Datos de la Escuela	
DISEÑO DE REPORTE			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO DATOS DE LA ESCUELA			
dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
<u>Datos generales de la institución</u>			
Nombre:	X(50)	CEM #:	9(4)
Director:	X(50)	Régimen:	X(10)
Número:	9(3)		
Sostenimiento:	X(15)		
Clase:	X(10)		
Teléfono:	X(15)		
<u>Ubicación</u>			
Provincia:	X(50)	Zona:	X(15)
Ciudad:	X(50)		
Dirección:	X(100)		
Observaciones: Este reporte sólo estará disponible cuando se haya instalado el sistema en una Escuela.			

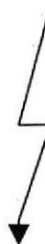
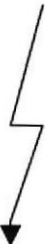
9.2. DATOS DEL USUARIO DEL SISTEMA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepMaeUsuarioSistema.rpt		Descripción: Usuario del Sistema	
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO USUARIO DEL SISTEMA dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50)			
Código: 9(3) Nombres: X(50) Apellidos: X(50) Dirección: X(100) Email: X(100) Teléfono: X(15) GrupoUsuario: X(50) Login: X(20) Creado: dd/mm/yyyy Actualizado: dd/mm/yyyy Estado: X(50)			
<u>Preguntas de seguridad</u>			
Respuesta 1: X(50) Respuesta 2: X(50) Respuesta 3: X(50) Respuesta 4: X(50)			
<u>Observaciones</u>			
X(200)			
Observaciones: Este reporte sólo estará disponible cuando se haya instalado el sistema en una Escuela.			

9.3. DATOS DEL USUARIO DEL MULTIMEDIA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1																									
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004																								
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos																										
Nombre del reporte: RepMaeUsuarioMultimedia.rpt	Descripción: Usuario del Multimedia																										
DISEÑO DE REPORTES																											
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO USUARIO DEL MULTIMEDIA dd/mm/yyyy hh:mm:ss																											
<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 30%;">Escuela:</td> <td>X(50)</td> </tr> <tr> <td>Ciudad – Provincia:</td> <td>X(50)</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> </td> </tr> <tr> <td>Código:</td> <td>9(3)</td> </tr> <tr> <td>Nombres:</td> <td>X(50)</td> </tr> <tr> <td>Apellidos:</td> <td>X(50)</td> </tr> <tr> <td>Escuela:</td> <td>X(50)</td> </tr> <tr> <td>Género:</td> <td>X(10)</td> </tr> <tr> <td>Fecha nacimiento:</td> <td>dd/mm/yyyy</td> </tr> <tr> <td>Año básico:</td> <td>X(50)</td> </tr> <tr> <td>Paralelo:</td> <td>X(50)</td> </tr> <tr> <td>Estado:</td> <td>X(50)</td> </tr> </table>				Escuela:	X(50)	Ciudad – Provincia:	X(50)			Código:	9(3)	Nombres:	X(50)	Apellidos:	X(50)	Escuela:	X(50)	Género:	X(10)	Fecha nacimiento:	dd/mm/yyyy	Año básico:	X(50)	Paralelo:	X(50)	Estado:	X(50)
Escuela:	X(50)																										
Ciudad – Provincia:	X(50)																										
Código:	9(3)																										
Nombres:	X(50)																										
Apellidos:	X(50)																										
Escuela:	X(50)																										
Género:	X(10)																										
Fecha nacimiento:	dd/mm/yyyy																										
Año básico:	X(50)																										
Paralelo:	X(50)																										
Estado:	X(50)																										
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.																											

9.4. ACTIVIDADES DE CADA AMBIENTE

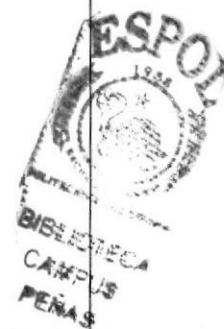
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos		
Nombre del reporte: RepMaeActividadesPorAmbientes.rpt	Descripción: Listado de Actividades por ambiente		
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO LISTADO DE ACTIVIDADES dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50) Ambiente 9(2): X(50)			
Descripción de la actividad	Respuesta esperada	Máximo tiempo esperado	Tipo
X(30)	X(15)	hh:mm:ss	X(1)
			
Tipo = [R]utina – [E]jercicio			Pág.:9(3)
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.			

9.5. ACTIVIDADES POR DESTREZA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos		
Nombre del reporte: RepMaeActividadesPorDestrezas.rpt	Descripción: Listado de Actividades por destreza		
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO LISTADO DE ACTIVIDADES dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50)			
Destreza: X(50)			
Descripción de la actividad	Respuesta esperada	Máximo intentos esperados	Máximo tiempo esperado Tipo
X(30) X(1)	X(15)	9(2)	hh:mm:ss
↓	↓	↓	↓ ↓
Tipo = [R]utina – [E]jercicio			
Pág.:9(3)			
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.			

9.6. DESTREZAS Y AMBIENTES QUE EVALÚAN

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepMaeAmbientesDestrezas.rpt		Descripción: Listado de Destrezas y ambientes en que se las evalúa	
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO DESTREZAS Y AMBIENTES QUE LAS EVALÚAN dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50) Destreza: X(50) Ambientes X(50)  Total de ambientes que evalúan X(30): 9(4)			
Pág.:9(3)			
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.			



9.7. PUNTAJE DEL NIÑO(A) OBTENIDO EN CADA ACTIVIDAD

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
Fecha de diseño: 01/03/2004		Fecha de diseño: 01/03/2004	
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepPuntNinioActividades.rpt		Descripción: Puntaje del niño(a) obtenido en cada actividad	
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO PUNTAJE DEL NIÑO(A) OBTENIDO EN CADA ACTIVIDAD dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela:		X(50)	
Ciudad – Provincia:		X(50)	
Alumno(a):	X(40)	Edad:	X(8)
Año Básico:	X(40)	Paralelo:	X(8)
Juego Nro.:	9(5)		
Inició	dd/mm/yyyy	Terminó:	
	dd/mm/yyyy		
Docente:	X(50)		
Ambiente 9(2): X(50)			
Descripción	Tipo	Respuesta	Cantidad
X(30)	X(1)	X(10)	X(2)
⚡	⚡	⚡	⚡
Promedio del ambiente X(30) :		9(5,2)	
Actividades realizadas:		9(2)	
Tiempo intentos realizados hh:mm:ss			
9(5,2)			
Nota: X(100)			
Tipo = [R]utina – [E]jercicio			
Pág.:9(3)			
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.			

9.8. PUNTAJE DEL NIÑO(A) OBTENIDO EN CADA AMBIENTE

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepPuntNinioAmbientes.rpt		Descripción: Puntaje del niño(a) obtenido en cada ambiente	
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO PUNTAJE DEL NIÑO(A) OBTENIDO EN CADA AMBIENTE dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50) Edad: X(8) Paralelo: X(8)			
Alumno(a): X(40) Año Básico: X(40) Terminó: dd/mm/yyyy			
Juego Nro.: 9(5) Inició dd/mm/yyyy Docente: X(50) Estado: X(30)			
Ambiente	Nota rutinas	Nota ejercicios	Promedio del ambiente
X(30)	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)
 Promedio del juego:	 9(5,2)	 9(5,2)	 9(5,2)
PROMEDIO DE RUTINAS Y EJERCICIOS DEL JUEGO Nro. 9(5)			
Alumno(a): X(50)		Año básico: X(10)	
GRÁFICA DE LÍNEAS			
Nota: X(100)			
Pág.:9(3)			
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.			

9.9. PUNTAJE DEL NIÑO(A) OBTENIDO EN CADA DESTREZA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1									
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004								
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos									
Nombre del reporte: RepPuntNinioDestrezas.rpt		Descripción: Puntaje del niño(a) obtenido en cada destreza									
DISEÑO DE REPORTES											
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO PUNTAJE DEL NIÑO(A) OBTENIDO EN CADA DESTREZA dd/mm/yyyy hh:mm:ss Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50) Alumno(a): X(40) Año Básico: X(40) Juego Nro.: 9(5) Inició dd/mm/yyyy Docente: X(50) Estado: X(30) Edad: X(8) Paralelo: X(8) Terminó: dd/mm/yyyy <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 70%; text-align: left;">Destreza</th> <th style="width: 30%; text-align: right;">Puntaje / 100</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;">X(50)</td> <td style="text-align: right; padding: 5px;">9(5,2)</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center; padding: 10px;">  </td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: right; padding: 5px;"> Promedio en destrezas del juego: 9(5,2) </td> </tr> </tbody> </table> PUNTAJE DE LAS DESTREZAS EVALUADAS EN EL JUEGO Nro. 9(5) Alumno(a): X(50) Año básico: X(10) GRÁFICA DE LÍNEAS Observaciones del juego: X(100) Nota: X(100) Pág.:9(3)				Destreza	Puntaje / 100	X(50)	9(5,2)			Promedio en destrezas del juego: 9(5,2)	
Destreza	Puntaje / 100										
X(50)	9(5,2)										
											
Promedio en destrezas del juego: 9(5,2)											
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia y nota sólo se presentarán en la versión escuela. Las observaciones del juego sólo existen en juegos terminados y ponderados.											



9.10. TABLA COMPARATIVA DE PROMEDIOS OBTENIDOS EN CADA AMBIENTE VS. JUEGOS

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2																		
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004																	
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos																		
Nombre del reporte: RepPuntNinioAmbientesJuegos.rpt	Descripción: Tabla comparativa de promedios obtenidos en cada ambiente vs. juegos																		
DISEÑO DE REPORTES																			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO TABLA COMPARATIVA DE PROMEDIOS OBTENIDOS EN CADA AMBIENTE VS. JUEGOS dd/mm/yyyy hh:mm:ss																			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50)																			
Alumno(a): X(40) Año Básico: X(40) Edad: X(8) Paralelo: X(8)																			
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 35%;">Ambientes / Juegos</th> <th style="width: 15%;">Juego Nro. 9(5)</th> <th style="width: 15%;">Juego Nro. 9(5)</th> <th style="width: 35%;">Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X(30)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> </tr> <tr> <td style="height: 100px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> <td style="height: 100px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> <td style="height: 100px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> <td style="height: 100px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> </tr> <tr> <td>Promedio de ambientes:</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> </tr> </tbody> </table>				Ambientes / Juegos	Juego Nro. 9(5)	Juego Nro. 9(5)	Total	X(30)	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)					Promedio de ambientes:	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)
Ambientes / Juegos	Juego Nro. 9(5)	Juego Nro. 9(5)	Total																
X(30)	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)																
																			
Promedio de ambientes:	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)																
Pág.:9(3)																			
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela. Sólo se pueden comparar hasta máximo tres juegos.																			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepPuntNinioAmbientesJuegos.rpt	Descripción: Tabla comparativa de promedios obtenidos en cada ambiente vs. Juegos	

DISEÑO DE REPORTE

APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA"
SISTEMA EXPERTO
TABLA COMPARATIVA DE PROMEDIOS
OBTENIDOS EN CADA AMBIENTE VS. JUEGOS

dd/mm/yyyy
hh:mm:ss

Escuela: X(50)
 Ciudad – Provincia: X(50)

Alumno(a): X(40)
 Año Básico: X(40)

Edad: X(8)
 Paralelo: X(8)

GRÁFICA DE BARRAS

Pág.:9(3)

Observaciones:

Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.
 Esta gráfica se basa en la información mostrada en el reporte de la página anterior.

9.11. TABLA COMPARATIVA DE PROMEDIOS OBTENIDOS EN CADA DESTREZA VS. JUEGOS

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2																	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004																
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos																	
Nombre del reporte: RepPuntNinioDestrezasJuegos.rpt		Descripción: Tabla comparativa de promedios obtenidos en cada destreza vs. juegos																	
DISEÑO DE REPORTES																			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL “MI DÍA” SISTEMA EXPERTO TABLA COMPARATIVA DE PROMEDIOS OBTENIDOS EN CADA DESTREZA VS. JUEGOS dd/mm/yyyy hh:mm:ss																			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50)																			
Alumno(a): X(40) Año Básico: X(40)		Edad: X(8) Paralelo: X(8)																	
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 35%;">Destrezas / Juegos</th> <th style="width: 15%;">Juego Nro. 9(5)</th> <th style="width: 15%;">Juego Nro. 9(5)</th> <th style="width: 35%;">Total</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X(30)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> </tr> <tr> <td style="height: 150px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> <td style="height: 150px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> <td style="height: 150px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> <td style="height: 150px; vertical-align: middle; text-align: center;">  </td> </tr> <tr> <td>Promedio de destrezas:</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> <td style="text-align: center;">9(5,2)</td> </tr> </tbody> </table>				Destrezas / Juegos	Juego Nro. 9(5)	Juego Nro. 9(5)	Total	X(30)	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)					Promedio de destrezas:	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)
Destrezas / Juegos	Juego Nro. 9(5)	Juego Nro. 9(5)	Total																
X(30)	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)																
																			
Promedio de destrezas:	9(5,2)	9(5,2)	9(5,2)																
Pág.:9(3)																			
Observaciones: Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela. Sólo se pueden comparar hasta máximo tres juegos.																			

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0	Página 1 de 2	
	Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepPuntNinioDestrezasJuegos.rpt	Descripción: Tabla comparativa de promedios obtenidos en cada destreza vs. Juegos	

DISEÑO DE REPORTES

APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA"
SISTEMA EXPERTO

TABLA COMPARATIVA DE PROMEDIOS
OBTENIDOS EN CADA DESTREZA VS. JUEGOS

dd/mm/yyyy
hh:mm:ss

Escuela: X(50)

Ciudad – Provincia: X(50)

Alumno(a): X(40)

Año Básico: X(40)

Edad: X(8)

Paralelo: X(8)

COMPARATIVO DE PROMEDIOS OBTENIDOS EN DESTREZAS ENTRE JUEGOS



Pág.:9(3)

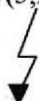
Observaciones:

Los datos como Escuela, ciudad – provincia sólo se presentarán en la versión escuela.
Esta gráfica se basa en la información mostrada en el reporte de la página anterior.

9.12. RESULTADOS FINALES DE LOS AÑOS DE BÁSICA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1													
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004												
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos														
Nombre del reporte: RepPuntAnioBasicoResultados.rpt	Descripción: Resultados finales de los años de básica														
DISEÑO DE REPORTES															
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO RESULTADOS FINALES DE LOS AÑOS DE BÁSICA dd/mm/yyyy hh:mm:ss															
Escuela:	X(50)	Zona:	X(15)												
Ciudad – Provincia:	X(50)	Clase:	X(10)												
Régimen:	X(10)	Teléfono:	X(15)												
Dirección:	X(100)	CEM #:	9(4)												
Sostenimiento:	X(15)														
Director(a):	X(50)														
Docente:	X(50)														
<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>Año Básico / Resultados</th> <th>X(20)</th> <th>Total alumnos por año</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X(30)</td> <td>9(5,2)</td> <td>9(5,2)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">⚡</td> <td style="text-align: center;">⚡</td> <td style="text-align: center;">⚡</td> </tr> <tr> <td>Total de alumnos evaluados:</td> <td>9(5,2)</td> <td>9(5,2)</td> </tr> </tbody> </table>				Año Básico / Resultados	X(20)	Total alumnos por año	X(30)	9(5,2)	9(5,2)	⚡	⚡	⚡	Total de alumnos evaluados:	9(5,2)	9(5,2)
Año Básico / Resultados	X(20)	Total alumnos por año													
X(30)	9(5,2)	9(5,2)													
⚡	⚡	⚡													
Total de alumnos evaluados:	9(5,2)	9(5,2)													
Nota: X(100)															
Pág.:9(3)															
Observaciones: Este reporte sólo estará disponible cuando se haya instalado el sistema en una Escuela. Las columnas de resultados podrán ser más de 1 ya que el juego puede ser evaluado como: Bueno, satisfactorio, etc.															

9.13. PUNTAJE DEL AÑO DE EDUCACIÓN BÁSICA OBTENIDO EN CADA DESTREZA

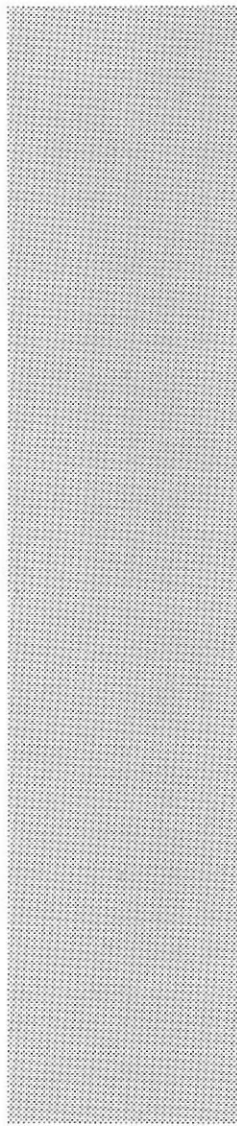
SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del reporte: RepPuntAnioBasicoDestrezas.rpt		Descripción: Puntaje del año de educación básica obtenido en cada destreza	
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO PUNTAJE DEL AÑO DE EDUCACIÓN BÁSICA OBTENIDO EN CADA DESTREZA dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela:	X(50)	Régimen:	X(10)
Ciudad – Provincia:	X(50)		
Zona:	X(15)		
Clase:	X(10)		
Dirección:	X(100)		
Teléfono:	X(15)	CEM #:	9(4)
Sostenimiento:	X(15)		
Director(a):	X(50)		
Docente:	X(50)		
Año Básico:	X(10)		
Género: X(10)			
Destreza		Promedio / 100	
X(50)		9(5,2)	
			
Promedio de X(10):		9(5,2)	
Cantidad de X(10) evaluados: 9(3)			
Promedio del X(10) año básico:		9(5,2)	
Total de niños(as) evaluados(as): 9(3)			
		Pág.:9(3)	
Observaciones:			
Este reporte sólo estará disponible cuando se haya instalado el sistema en una Escuela.			

9.14. LISTADO DE RESULTADOS

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT	Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos		
Nombre del reporte: RepPromJuegosNinos.rpt	Descripción: Listado de resultados		
DISEÑO DE REPORTES			
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO LISTADO DE RESULTADOS dd/mm/yyyy hh:mm:ss			
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50)			
Tutor: X(50) Año Básico: X(10)			
		Paralelo:	X(10)
Alumno(a)	Nota de último juego	Equivalencia	
X(50)	9(5,2)	X(15)	
⚡	⚡	⚡	
Promedio del año básico X(10) X(10):		9(5,2)	
Pág.:9(3)			
Observaciones: Este reporte sólo estará disponible cuando se haya instalado el sistema en una Escuela.			

9.15. FRECUENCIA DE USO DEL MULTIMEDIA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004						
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos							
Nombre del reporte: RepFrecuenciaUsoMultimedia.rpt		Descripción: Frecuencia de uso del multimedia							
DISEÑO DE REPORTES									
 APLICATIVO MULTIMEDIA INTEGRAL "MI DÍA" SISTEMA EXPERTO FRECUENCIA DE USO DEL MULTIMEDIA DESDE: dd/mm/yyyy HASTA: dd/mm/yyyy dd/mm/yyyy hh:mm:ss									
Escuela: X(50) Ciudad – Provincia: X(50) Docente: X(50)									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: left;">FechaAño Básico dd/mm/yyyy</th> <th style="text-align: left;">Paralelo X(15) 9(3)</th> <th style="text-align: left;">Cantidad de niños X(15)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="height: 150px; vertical-align: bottom;">   </td> <td style="height: 150px; vertical-align: bottom;">  </td> <td style="height: 150px; vertical-align: bottom;">  </td> </tr> </tbody> </table>				FechaAño Básico dd/mm/yyyy	Paralelo X(15) 9(3)	Cantidad de niños X(15)	 		
FechaAño Básico dd/mm/yyyy	Paralelo X(15) 9(3)	Cantidad de niños X(15)							
 									
Número de veces que ha utilizado el multimedia: 9(5)									
Nota: X(100)									
Pág.:9(3)									
Observaciones: Este reporte sólo estará disponible cuando se haya instalado el sistema en una Escuela.									



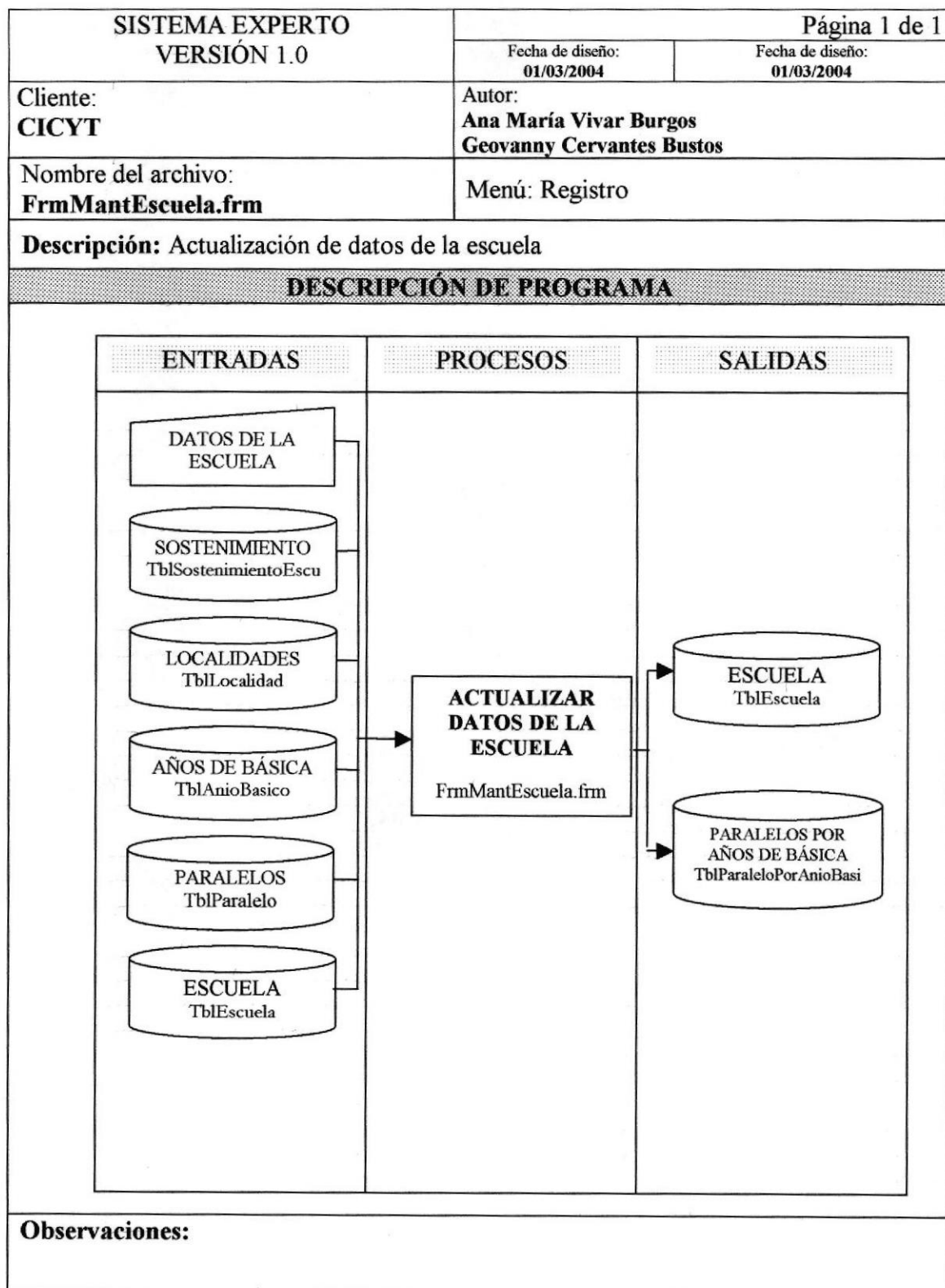
CAPÍTULO 10

DIAGRAMAS DE ENTRADA PROCESO SALIDA



10. DIAGRAMAS DE ENTRADA – PROCESO – SALIDA

10.1. ACTUALIZAR DATOS DE LA ESCUELA



NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del archivo: FrmMantEscuela.frm	Página 2 de 2
1. Se debe indicar todos los datos de la escuela: Nombre, director, número, CEM (si perteneciera), sostenimiento, régimen, clase, teléfono (si tuviera), Provincia y ciudad, zona y dirección. 2. Adicionalmente se pueden indicar los años de educación básica y paralelos que tuviere la escuela (opcional). 3. Una vez ingresados todos los datos necesarios se permite el almacenamiento de la información.	
Observaciones:	

10.2. REGISTRO DE PARALELOS

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantParalelo.frm		Menú: Registro	
Descripción: Registro de Paralelo			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA			
ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS	
Observaciones:			

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del archivo: FrmMantParalelo.frm	Página 2 de 2
1. Debe ingresar una descripción breve del nombre del paralelo. El código del mismo es generado en forma automática. 2. Una vez ingresada la descripción del paralelo se permitirá almacenar la información.	
Observaciones:	

10.3. REGISTRO DEL SOSTENIMIENTO DE LA ESCUELA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantSostenimiento.frm		Menú: Registro	
Descripción: Registro de Sostenimiento			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA			
ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS	
<pre> graph LR subgraph Entradas A[DATOS DEL SOSTENIMIENTO] B[(SOSTENIMIENTO TblSostenimientoEscu)] end subgraph Procesos C[REGISTRO DE SOSTENIMIENTO FrmMantSostenimiento.frm] end subgraph Salidas D[(SOSTENIMIENTO TblSostenimientoEscu)] end A --> C B --> C C --> D </pre>			
Observaciones:			

NARRATIVA DEL PROGRAMA

Nombre del archivo:

FrmMantSostenimiento.frm

Página 2 de 2

1. Debe ingresar una descripción breve del tipo de sostenimiento que tiene la escuela (si no está registrado). El código del mismo es generado en forma automática.
2. Una vez ingresada la descripción del sostenimiento se permitirá almacenar la información.

Observaciones:

10.4. REGISTRO DE LOCALIDAD

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantLocalidad.frm		Menú: Registro	
Descripción: Registro de Localidad			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA			
ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS	
Observaciones:			

NARRATIVA DEL PROGRAMANombre del archivo: **FrmMantLocalidad.frm**

Página 2 de 2

1. Debe ingresar el nombre de la localidad que desee registrar.
2. Una vez ingresado el nombre, se deberá especificar si se trata de una provincia o una ciudad.
3. Solo en el caso de que se trate de una ciudad, deberá indicar a qué provincia pertenece. El código de la localidad es generado en forma automática.
4. Una vez ingresados todos los datos necesarios de la localidad se permitirá almacenar la información.

Observaciones:

10.5. REGISTRO DE ZONA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004						
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos							
Nombre del archivo: FrmMantZona.frm		Menú: Registro							
Descripción: Registro de Zona									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA									
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADAS</th><th>PROCESOS</th><th>SALIDAS</th></tr></thead><tbody><tr><td> DATOS DE LA ZONA ZONA TblZona </td><td> REGISTRO DE ZONA FrmMantZona.frm </td><td> ZONA TblZona </td></tr></tbody></table>				ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS	DATOS DE LA ZONA ZONA TblZona	REGISTRO DE ZONA FrmMantZona.frm	ZONA TblZona
ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS							
DATOS DE LA ZONA ZONA TblZona	REGISTRO DE ZONA FrmMantZona.frm	ZONA TblZona							
Observaciones:									

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del archivo: FrmMantZona.frm	Página 2 de 2
Debe ingresar una descripción breve de la zona en la que se encuentra ubicada la escuela (si no está registrada). El código de la misma es generado en forma automática. Una vez ingresada la descripción de la zona se permitirá almacenar la información.	
Observaciones:	

10.6. REGISTRO DEL USUARIO DEL MULTIMEDIA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1									
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004								
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos									
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioMultimedia.frm		Menú: Registro									
Descripción: Registro y actualización del usuario del multimedia.											
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA											
<table><tr><td>ENTRADAS</td><td>PROCESOS</td><td colspan="2">SALIDAS</td></tr><tr><td> DATOS DEL NIÑO(A) USUARIO SISTEMA PARALELOS Y AÑOS TblParaleloPorAnioB ESCUELA TblEscuela USU. MULTIMEDIA </td><td> REGISTRO USUARIO DEL MULTIMEDIA FrmMantUsuarioMulti media.frm </td><td colspan="2"> USU. MULTIMEDIA </td></tr></table>				ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS		DATOS DEL NIÑO(A) USUARIO SISTEMA PARALELOS Y AÑOS TblParaleloPorAnioB ESCUELA TblEscuela USU. MULTIMEDIA	REGISTRO USUARIO DEL MULTIMEDIA FrmMantUsuarioMulti media.frm	USU. MULTIMEDIA	
ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS									
DATOS DEL NIÑO(A) USUARIO SISTEMA PARALELOS Y AÑOS TblParaleloPorAnioB ESCUELA TblEscuela USU. MULTIMEDIA	REGISTRO USUARIO DEL MULTIMEDIA FrmMantUsuarioMulti media.frm	USU. MULTIMEDIA									
Observaciones:											

NARRATIVA DEL PROGRAMA	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioMultimedia.frm	Página 2 de 2
1. Se debe indicar todos los datos personales del alumno: Nombres, apellidos, género, fecha de nacimiento. 2. Si el sistema se encuentra instalado en una escuela, aparecerá automáticamente el nombre de la misma y además deberá indicar el año básico y paralelo. Si el sistema se encuentra instalado en una casa opcionalmente podrá ingresar el nombre de la escuela donde estudia el niño(a) así como el paralelo, lo que si es obligatorio ingresar es el año básico. 3. Una vez ingresados todos los datos necesarios se permite el almacenamiento de la información.	
Observaciones:	



10.7. REGISTRO DEL USUARIO DEL SISTEMA

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1	
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos	
Nombre del archivo: FrmMantUsuarioSistema.frm		Menú: Registro	
Descripción: Registro y actualización del usuario del sistema.			
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA			
ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS	
Observaciones:			

NARRATIVA DEL PROGRAMA

Nombre del archivo:

FrmMantUsuarioSistema.frm

Página 2 de 2

1. Se debe indicar todos los datos personales del usuario: Nombres, apellidos, dirección, e-mail (si tuviere), teléfono (si tuviere).
2. Además de los datos personales deberá indicar el grupo de usuario al que pertenece, el login (el cual debe ser único para cada usuario) y la contraseña. Adicionalmente, dependiendo del grupo de usuario que se haya indicado, se le harán 4 preguntas personales que debe contestar las mismas que se le harán en el caso de que olvide su contraseña y desee ingresar al sistema. Si desea puede agregar alguna observación.
3. Una vez ingresados todos los datos necesarios se permite el almacenamiento de la información.

Observaciones:

10.8. PROCESO DE PONDERACIÓN DE ACTIVIDADES

SISTEMA EXPERTO VERSIÓN 1.0		Página 1 de 1							
		Fecha de diseño: 01/03/2004	Fecha de diseño: 01/03/2004						
Cliente: CICYT		Autor: Ana María Vivar Burgos Geovanny Cervantes Bustos							
Nombre del archivo: FrmProcEvaluacion.frm		Menú: Proceso							
Descripción: Ponderar cada una de las actividades de los juegos indicados.									
DESCRIPCIÓN DE PROGRAMA									
<table border="1"><thead><tr><th>ENTRADAS</th><th>PROCESOS</th><th>SALIDAS</th></tr></thead><tbody><tr><td> USU. MULTIMEDIA TblUsuarioMultimedia PARALELOS Y AÑOS TblParaleloPorAnioBasico JUEGOS TblJuego ACTIVIDAD x JUEGO TblActividadPorJuego ACTIVIDADES TblActividad ACT. POR DESTREZA TblActividadPorDestreza PTJE. POR INTENTOS TblPuntajePorIntento </td><td> PROCESO DE PONDERACIÓN FrmProcEvaluacion.frm </td><td> JUEGOS TblJuego ACTIVIDAD x JUEGO TblActividadPorJuego PTJE. POR ACTIVID. TblPuntajePorActividad </td></tr></tbody></table>				ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS	USU. MULTIMEDIA TblUsuarioMultimedia PARALELOS Y AÑOS TblParaleloPorAnioBasico JUEGOS TblJuego ACTIVIDAD x JUEGO TblActividadPorJuego ACTIVIDADES TblActividad ACT. POR DESTREZA TblActividadPorDestreza PTJE. POR INTENTOS TblPuntajePorIntento	PROCESO DE PONDERACIÓN FrmProcEvaluacion.frm	JUEGOS TblJuego ACTIVIDAD x JUEGO TblActividadPorJuego PTJE. POR ACTIVID. TblPuntajePorActividad
ENTRADAS	PROCESOS	SALIDAS							
USU. MULTIMEDIA TblUsuarioMultimedia PARALELOS Y AÑOS TblParaleloPorAnioBasico JUEGOS TblJuego ACTIVIDAD x JUEGO TblActividadPorJuego ACTIVIDADES TblActividad ACT. POR DESTREZA TblActividadPorDestreza PTJE. POR INTENTOS TblPuntajePorIntento	PROCESO DE PONDERACIÓN FrmProcEvaluacion.frm	JUEGOS TblJuego ACTIVIDAD x JUEGO TblActividadPorJuego PTJE. POR ACTIVID. TblPuntajePorActividad							
Observaciones:									

NARRATIVA DEL PROGRAMA

Nombre del archivo:

FrmProcEvaluacion.frm

Página 2 de 2

1. Se debe indicar si se desea ponderar todos los juegos o juego(s) específico(s).
2. Si se desea evaluar juego(s) específicos debe indicar: el niño(a) al cual se desea ponderar juego; el año de educación básica y paralelo o un rango de fechas. Hay que tomar en cuenta que se ponderarán los juegos en los cuales el tutor haya sido el usuario actual.
3. Una vez que se hayan indicado los criterios por los cuales se desea realizar la ponderación, se evaluarán los juegos que no hayan sido ponderados completamente y de esta forma se obtendrá el puntaje obtenido en cada destreza dependiendo de cómo se hayan realizado las actividades del juego.

Observaciones:



CAPÍTULO 11

SEGURIDADES DEL SISTEMA

11. SEGURIDADES DEL SISTEMA

11.1. SEGURIDADES DE LA INFORMACIÓN

En esta parte se detallarán las medidas de seguridad que se han tomado en cuenta para el acceso al Sistema Experto.

Como bien se sabe el requerimiento de cada uno de los usuarios difiere de otro, por lo tanto hemos creado dos grupos de usuarios (en el caso de la escuela):

En caso de la escuela:

Usuario Director

Usuario Docente

Acceso al Sistema Experto:

El control del sistema se lo realizará de la siguiente manera:

Se pedirá el usuario (login) y contraseña (password) antes de mostrar la pantalla principal.

Se verificará el correcto ingreso de los datos, para luego determinar de tipo de usuario (Director o Docente, en caso de la escuela) al que corresponde.

Dependiendo del tipo de usuario que sea, se activarán las opciones menú del Sistema asignadas a este. Si el usuario o password son incorrectos no se podrá acceder.

Si alguno de los usuarios se olvidó de la contraseña de ingreso, el sistema tendrá una opción de recordar claves después de ingresar la respuesta de varias preguntas, las cuales son elaboradas en el momento de registrar al usuario.

