T
372.102854
C317
V.1



Escuela Superior
POLITECNICA DEL LITORAL
ESCUELA DE COMPUTACION

PROYECTO

Sistema Educativo

Ciencias Naturales para Quinto y Sexto Grados

MANUAL DE SISTEMA

Previo a la obtención del Titulo de:

ANALISTA DE SISTEMA

PRESENTADO POR:

Isabel Carrillo López
Norma Serrano Gutiérrez

1987

Guayaquil - Ecuador

AGRADECIMIENTO

A nuestros queridos padres y hermanos; que con su amor, esfuerzo y dedicación hicieron posible culminar exitosamente este triunfo de valor incalculable para nuestra carrera.

Al Ing. William Poveda director de este proyecto.

Y a cada una de las personas que estuvieron pendientes en todo momento en el proceso de este logro alcanzado.

DEDICATORIA

Dedicamos este proyecto a nuestros padres, hermanos y amigos màs cercanos.

I N D I C E

INTRODUCCION 1

MANUAL DE SISTEMA 3

DESCRIPCION DE PROGRAMAS 12

INTRODUCCION

INTRODUCCION

A medida que ha ido avanzando la tecnología, vemos como un computador proporciona muchas ventajas, y ofrecen los mejores resultados en todo trabajo que se realice; ya sea, en la industria, en el comercio, en la banca y en la investigación.

En la actualidad el uso de computadores en el campo educativo es poco, pero es casi seguro que en un corto tiempo el uso de esta técnica invada en todas las instituciones educacionales, tanto en la instrucción primaria, secundaria y universitaria.

Por este motivo y siguiendo los pasos de otras personas hemos desarrollado este Sistema Educativo para el área de **Ciencias Naturales de Quinto y Sexto Grado**, el mismo que se base en el actual programa de estudios aprobado por el Ministerio de Educación.

Esperando por nuestra parte que este Proyecto sirva para la enseñanza de los niños de este País y que se realicen sobre èl, futuros cambios y adiciones de procesos con el fin de que permanezca actualizado y cumpla asi con su mayor objetivo... La Educaciòn Integral de Nuestros Niños, "Futuro de la Patria".

MANUAL DE SISTEMA

GENERALIDADES

Este sistema està compuesto por un Menû Principal que muestra las opciones que puede escoger el usuario para el estudio de Ciencias Naturales.

Las opciones presentadas son las siguientes:

1. Quinto Grado
2. Sexto Grado
3. Fin de Sesiòn

La opciòn de Quinto Grado a la vez tendrà un menû en el que se presentan las siguientes opciones:

QUINTO GRADO

1. Naturaleza y Seres Vivos.
2. Materia y Energìa.
3. Menû Anterior.

La opciòn de Naturaleza y Seres vivos trata acerca de los elementos orgânicos e inorgânicos que habitan en la tierra.

Por ser un capítulo muy extenso este Sumario a su vez se ha dividido en seis temas adicionales.

Se presentan una secuencia de programas por cada uno de los temas tratados, y se realizan evaluaciones, a medida que se avanza una lecciòn.

De igual forma el sumario de Materia y Energía se divide en tres capítulos, cada uno de los cuales consta de una serie de programas y evaluaciones al final de cada capítulo.

La opciòn de **Sexto Grado** a la vez tendrá un menû en el que se presentan las siguientes opciones:

SEXTO GRADO

1. Naturaleza y Seres Vivos.

2. Materia y Energía.

3. Menú Anterior.

La opción de Naturaleza y Seres vivos consta de seis capítulos, los cuales tratan acerca de los elementos orgánicos e inorgánicos.

Cada tema consta a la vez de una secuencia de programas y al final de una lección o antes de continuar con otra se realizan constantes evaluaciones.

El sumario de Materia y Energía se divide en tres capítulos, cada uno de los cuales consta de una serie de programas y evaluaciones al final de cada capítulo.

IDENTIFICACION GENERAL DEL SISTEMA

El sistema de Ciencias Naturales ha sido desarrollado para dos grados diferentes. Por lo tanto para la codificaciòn de los nombres de : Programas y Menûs el primer caracter que se coloca serà una de las siguientes letras:

Q = Quinto Grado

S = Sexto Grado.

Un nombre de un programa o un menû siempre tendrà seis caracteres, los dos primeros alfanumèricos y los cuatro restantes numèricos. Cada posiciòn identifica un proceso o una secuencia establecida.

CODIGO DE APLICACION

Este côdigo consta de un caracter numèrico secuencial ascendente y que empieza con el 1.

La asignación de este código a una aplicación es dada dependiendo de la posición jerárquica que ocupa dentro del sistema.

Ejemplo : Naturaleza y Seres Vivos . . 2

Materia y Energía . . . 3

El 1 siempre le corresponde al módulo general del sistema, es decir, Ciencias Naturales.



BIBLIOTECA

IDENTIFICACION DE MENUS DE OPCIONES

Se utiliza el cõdigo de la aplicaciòn y su secuencia numèrica ascendente pero anteponiendo la letra M como identificaciòn del Menû.

FORMATO :

M X Y n n

M = Menû

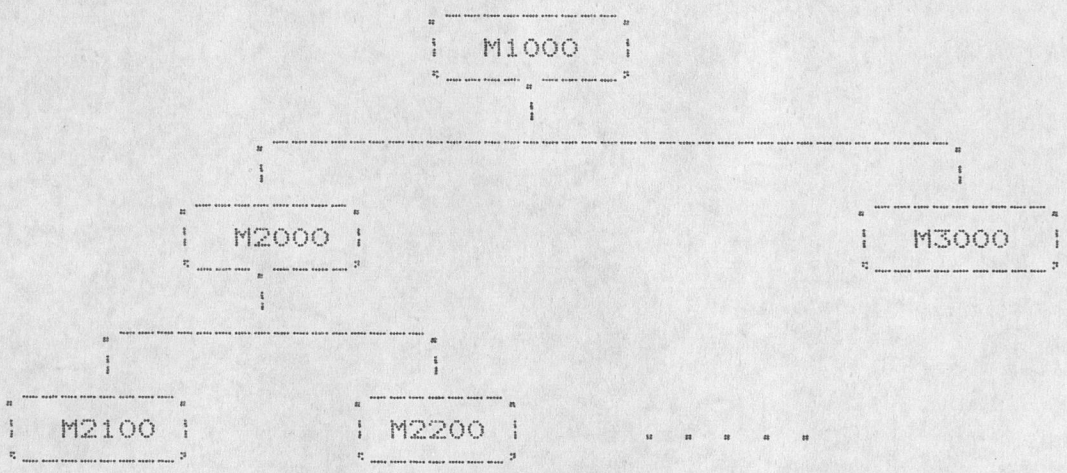
X = Cõdigo de la Aplicaciòn

Y = Frecuencia del proceso

n n = Nûmero de secuencia del proceso.

El nûmero de la secuencia del proceso siempre va a ser ceros (OO).

Ejemplo :



IDENTIFICACION DE PROGRAMAS

En forma similar al menú de opciones, los programas utilizan como identificación la letra P y a continuación el código de la aplicación que de acuerdo a su secuencia ascendente le corresponde.

FORMATO :

P X X y n

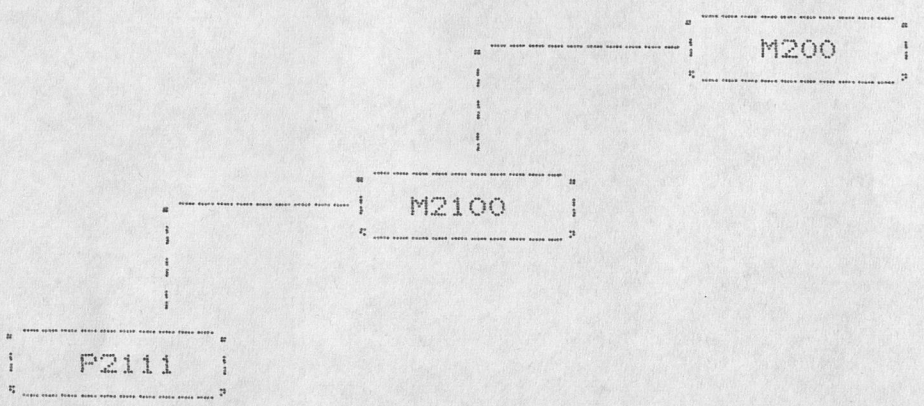
P = Programa

X X = Menû al que pertenece

y = Nûmero de secuencia del proceso

n = secuencial del programa.

Ejemplo:



IDENTIFICACION DE PROGRAMAS DE EVALUACION

Estos programas se le antepondrâ una letra E y a continuaciòn el côdigo de la aplicaciòn que de acuerdo a su secuencia ascendente le corresponde.

FORMATO :

E X X y n

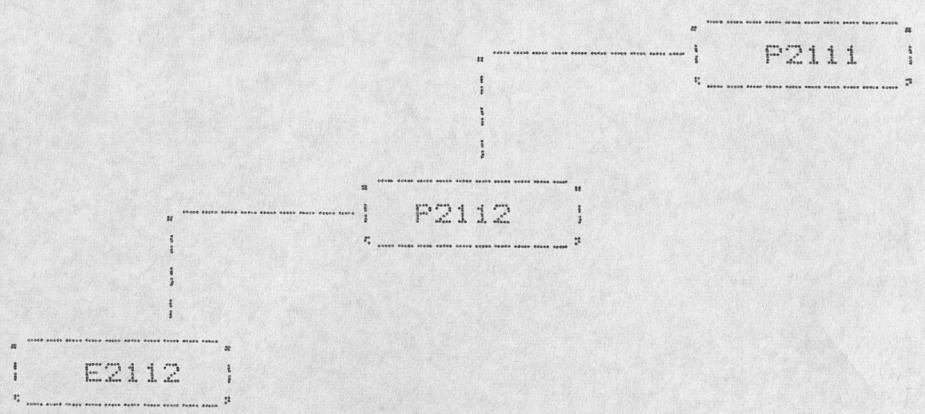
E = Programa

X X = Menú al que pertenece

y = Número de secuencia del proceso

n = secuencia de programas a evaluar.

Ejemplo:



DESCRIPCION DE PROGRAMAS

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL * GUAYAQUIL *
1958
BIBLIOTECA

DESCRIPCION DE PROGRAMAS

Nombre : QS0000

DESCRIPCION :

Este programa presenta todas las opciones que comprende el Sistema Educativo de Ciencias Naturales.

La opciòn Quinto Grado enlaza al programa QM1000.

La opciòn Sexto Grado enlaza al programa SM1000.

La opciòn Fin de Sesiòn termina con la ejecuciòn de este Sistema y lo devuelve al prompt del DOS.



Nombre : QM1000

DESCRIPCION :

Este programa presenta todas las opciones que comprende el Mòdulo de Ciencias Naturales de Quinto Grado.

La opciòn Naturaleza y Seres Vivos enlaza al programa QM2000.

La opciòn Materia de Energía enlaza al programa QM3000.

La opciòn Menú Principal enlaza al programa QS0000.

Nombre : QM2000

DESCRIPCION :

Este programa muestra opciones que pueden ser escogidas dentro dentro de la parte correspondiente a Naturaleza Naturaleza y Seres Vivos.

La opciòn El Hombre enlaza al programa QM2100.
La opciòn Los Animales enlaza al programa QM2200.
La opciòn Las Plantae enlaza al programa QM2300.
La opciòn El Aire enlaza al programa QP2401.
La opciòn El Agua enlaza al programa QP2501.
La opciòn La Corteza Terrestre enlaza al programa QP2601.
La opciòn Menù Anterior retorna el control al programa QM1000 que presenta las opciones principales del Mòdulo de Quinto Grado.

Nombre : QM2100

DESCRIPCION :

Permite mostrar las opciones que estàn dentro del Sumario El Hombre.

La opciòn El Aparato Respiratorio enlaza al programa QP2111.

La opciòn El Aparato Circulatorio enlaza al programa QP2121.

La opciòn La Sangre enlaza al programa QP2131.

La opciòn Menù Anterior retorna al programa QM2000.

Nombre : QP2111

DESCRIPCION :

Presenta el gråfico del Aparato Respiratorio e indica cada una de sus partes, con pequeños intervalos de tiempo con el fin de que el niño vaya reconociendo y memorizando los nombres.

Una vez concluído este proceso se envía el mensaje **PRESIONE F1**, con la ejecución de esta órden se presentarå a continuación en una pantalla a parte la explicación del gråfico bajo el título Aprende.
Posterior a este paso y siguiendo con la estructura båsica del sistema se envía el mensaje **PRESIONE F1**, que le permitirå continuar con la siguiente lección.

Enlaza al programa QP2112.

Nombre : QP2112

DESCRIPCION :

Presenta el gràfico de Los Pulmones y un texto breve que introduce el concepto bàsico del tema que se va a tratar.

Envia el mensaje F1 para avanzar, lo que permite continuar con la literatura preparada para este tema. Se presenta en modo texto en una pantalla aparte y, envia el mensaje para continuar.

Enlaza al programa QE2112.

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL * GUAYAQUIL * 1958
BIBLIOTECA

Nombre : QE2112

DESCRIPCION :

Su objetivo es evaluar los dos capítulos tratados hasta este momento, correspondientes a los programas QP2111 y QP2112.

Este programa realiza diez preguntas de las cuales se pueden contestar cualquiera de èllas. La Calificaciòn se harà en base a las preguntas escogidas.

Enlaza al programa QP2113.

Nombre : QP2113

DESCRIPCION :

Presenta el grâfico del Mecanismo de la Respiraciòn. Son dos figuras que muestran las posiciones en que se encuentran los pulmones, cada vez que un fenòmeno se produce, ademàs señala las partes màs representativas que involucra este proceso.

Luego aparece el mensaje para que continue con la lecciòn de este capítulo, la cual se presenta en modo texto bajo el titulo de **Aprende.**

Dentro del mismo programa se presentan dos lecciones que comprende toda la explicaciòn del grâfico.

Enlaza al programa QE2113.

Nombre : QP2121

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gràfico del Aparato Circulatorio y señala sus òrganos principales y los tipos de circulaciòn que existe.

El mensaje **PRESIONE F1** aparece y presenta el Aprende respectivo, el cual indica las funciones y los conceptos de Circulaciòn de la sangre.

Concluìda la primera parte de este programa se presenta una segunda pantalla en modo texto bajo el tìtulo Recuerda y Aprende, con el fin de dar mayor ènfasis a las lecciones que se irân presentando.

Enlaza al programa QE2121.

Nombre : QE2121

DESCRIPCION :

Este programa evalûa el primer tema del Aparato Circulatorio que corresponde a la Circulaciòn de la Sangre.

Esta evaluaciòn consta de cinco preguntas las cuales deben ser respondidas con Verdadero o Falso.

El programa permite ademàs modificar las respuestas las respuestas antes de dar la calificaciòn. Presenta las respuestas correctas y envìa el mensaje de **Felicitaciones** cuando todas las respuestas estàn correctas, cuando tuvo errores sôlo se indica cuantas respuestas acertò.

La nota es enviada luego de presionar cualquier tecla y enlaza al programa QP2122.

Nombre : QP2122

DESCRIPCION :

Este programa dibuja El Corazòn.
A medida que va pintando coloca el nombre respectivo.
Cuando completa la figura se envìa el mensaje para que PRESIONE F1.

Luego se presenta el **Aprende** que corresponde a la figura, especifica en este texto definiciones, caracterìsticas y las divisiones del corazòn.

Enlaza al Programa QP2123.

Nombre : QP2123

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gràfico de un corazòn abierto y señala las arterias y venas principales.

Presenta a continuaciòn el mensaje para continuar y envia el **Aprende** respectivo. El cual aparece en una pantalla aparte en modo texto.

Enlaza al programa QE2123.

Nombre : QE2123

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo evaluar todo el capítulo del Aparato Circulatorio, dando mayor énfasis al tema del Corazón y las Arterias.

Se realizan diez preguntas de las cuales puede contestar cualquiera de éllas, cada pregunta tiene un valor de uno. Luego se envía la calificación y automáticamente enlaza al programa QM2100.

Nombre : QP2131

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gráfico de dos tubos de ensayo; el uno contiene sangre fresca y el otro sangre coagulada. Dentro de la misma pantalla además se se va displayando el concepto de lo que es la Sangre y su composición.

No se envía ningún texto adicional porque se dará inicio a la explicación más detallada de los componentes de la sangre en el próximo programa que enlaza.

Presionando F1 se enlaza al programa QP2132.

Nombre : QP2132

DESCRIPCION :

Presenta el gràfico de los tres componentes de la Sangre, colocando cada uno de los nombres respectivos.

Envìa el mensaje **PRESIONE F1**, para que posterior a la ejecuciòn de èsta òrden se presente en una pantalla a parte en modo texto la definiciòn de cada componente y las caracterìsticas principales.

Concluìdo el Aprende inicia la explicaciòn de las funciones de cada componente se envìa en una pantalla a parte el gràfico de la cèlula y la funciòn que desempeña en el organismo.

En cada pantalla que se presenta aparece el mensaje PRESIONE F1, y la literatura se la envìa caracter por caracter.

Enlaza al programa QE2132.

Nombre : QE2132

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a la Sangre y sus Componentes.

Consta de diez preguntas referentes al tema, la nota de cada una es de un punto y puede escoger cualquiera de èllas para contestarla.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas, una vez presentada la nota este programa enlazarà al menù QM2000.

Nombre : QM2200

DESCRIPCION :

Permite mostrar las opciones que están dentro del Sumario Los Animales.

La opción Invertebrados enlaza al programa QP2211.

La opción Artrópodos enlaza al programa QP2221.

La opción Gusanos enlaza al programa QP2231.

La opción Equinodermos enlaza al programa QP2241.

La opción Parásitos enlaza al programa QP2251.

La opción Menú Anterior retorna al programa QM2000.

BIBLIOTECA

Nombre : QP2211

DESCRIPCION :

Este programa presenta tres dibujos de insectos y sirve como carátula para el tema: Los Invertebrados.

Se envía el mensaje PRESIONE F1, y se presenta el Aprende, en el que se indica las características generales.
Luego presenta en otra pantalla la Clasificación de los Invertebrados.

Enlaza al programa QE2211.

Nombre : QP2222

DESCRIPCION :

Presenta en la misma pantalla cuatro dibujos que corresponden a la clasificaciòn de los Artròpodos.

Se indica ademàs el nombre de cada una de las clases presentadas, y envia el mensaje para continuar.

El **Aprende** explica las caracterìsticas principales de cada grupo, con los respectivos ejemplos.

Enlaza al programa QE2222.

Nombre : QP2221

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de un insecto y coloca dentro de la pantalla la característica principal de este Invertebrado.

Sirve como presentación del tema Los Artrópodos.

Se envía el mensaje para continuar y en una pantalla aparte se inicia con el **Aprende**, en donde se señalan las características principales de este grupo de Invertebrados.

Enlaza al programa QP2222.

Nombre : QE2222

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capîtulo correspondiente a los Artrôpodos.

Consta de diez preguntas referentes al tema de las cuales puede contestar cualquiera de êllas, cada pregunta tiene un valor de un punto.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas; una vez presentada la nota automâticamente se enlazarà al programa QM2200.

Nombre : QP2231

DESCRIPCION :

Este programa dibuja dos gusanos y coloca en el centro de la pantalla la descripción general de este grupo de Invertebrados.

Se envía el mensaje para continuar y en una pantalla aparte se inicia con el **Aprende**, en donde se señalan las características generales de los Gusanos.

Enlaza al programa QP2232.

Nombre : QP2232

DESCRIPCION :

Presenta la gráfica de un gusano del tipo Nemaltelmintos, que es una de las clasificaciones de los Gusanos.

Se indica además en la misma pantalla una breve descripción del tema.

Se envía el mensaje **Presione F1**, y se presenta el **Aprende**, en el que se explica al detalle las características principales de este grupo con los respectivos ejemplos.

Enlaza al programa QP2233.

Nombre : QP2233

DESCRIPCION :

Presenta la gràfica de un gusano del tipo Platelmintos, que està dentro de la clasificaciòn de los Gusanos.

Se indica ademàs en la misma pantalla una breve descripciòn de este grupo.

Se envia el mensaje **Presione F1**, y se presenta el **Aprende**, en el que se explica al detalle las caracteristicas principales de los Platelmintos con los respectivos ejemplos.

Enlaza al programa QE2233.

Nombre : QE2233

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a los Gusanos.

Consta de diez preguntas referentes al tema de las cuales puede contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene un valor de un punto.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas; una vez presentada la nota automàticamente se enlazarà al programa QM2200.

Nombre : QP2241

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de una Estrella de Mar y coloca en la parte inferior de la pantalla el significado de la palabra Equinodermo.

Sirve como presentación del tema Los Equinodermos.

Se envía el mensaje para continuar y en una pantalla aparte se inicia con el **Aprende**, en donde se señalan las características generales de este grupo.

Enlaza al programa QP2242.

Nombre : QP2242

DESCRIPCION :

Presenta en modo gráfico dos Estrellas de Mar, las que se encuentran en diferentes ângulos, sirve como introducciòn del estudio de uno de los Equinodermos.

Se indica ademàs el nombre de cada una de las partes que forman el cuerpo y la forma en que se alimentan.

El Aprende explica las caracterìsticas principales de este invertebrado.

Enlaza al programa QE2242.

Nombre : QE2242

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a Los Equinodermos.

Consta de diez preguntas referentes al tema de las cuales puede contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene un valor de un punto.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas; una vez presentada la nota automàticamente se enlazarà al programa QM2200.

Nombre : QP2251

DESCRIPCION :

Presenta la gràfica de una lombriz intestinal, este programa sirve como carâtula para el tema: Los Parâsitos, en la misma pantalla se indican las caracterîsticas principales de estos animales.

Se envîa el mensaje PRESIONE F1, y se presenta el Aprende, en el que se indica màs al detalle las caracterîsticas generales.

Luego presenta en otra pantalla la Clasificaciòn de los Parâsitos, todo esto se lo realiza en modo texto y se envîa la literatura caracter por caracter.

Enlaza al programa QE2251.

Nombre : QE2251

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a los Paràsitos.

Consta de diez preguntas referentes al tema de las cuales puede contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene un valor de un punto.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas, una vez presentada la nota este programa enlazarà al menû QM2200.

Nombre : QM2300

DESCRIPCION :

Permite mostrar las opciones que están dentro del Sumario Las Plantas.

La opción Morfología Externa enlaza al programa QP2311.

La opción Clases y Funciones de la Raíz enlaza al programa QP2321.

La opción Clases y Funciones del Tallo enlaza al programa QP2331.

La opción Clases y Funciones de las Hojas enlaza al programa QP2341.

La opción Clases y Funciones de las Flores enlaza al programa QP2351.

La opción Menú Anterior retorna al programa QM2000.

Nombre : QE2113

DESCRIPCION :

Este programa realiza la evaluaciòn del capítulo Aparato Respiratorio dando mayor ènfasis al tema del programa QP2113 (Mecanismo de la Respiraciòn).

Se formulan diez preguntas de las cuales podrà escoger cualquiera de èllas, la calificaciòn se harà en base a las preguntas elegidas recibiendo una nota del 1 al 10.

Presentada la nota enlazarà automàticamente al programa QM2100.

Nombre : QP2311

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de un àrbol; y sirve como caràtula para el tema: Morfologìa Externa de la Planta.

En la misma pantalla aparecerà una breve introducciòn al tema.

Se envìa el mensaje PRESIONE F1, y se presenta el Aprende, el cual señala las caracterìsticas, clasificaciones y partes que la componen.

Enlaza al programa QP2312.

Nombre : QP2312

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una planta completa e indica las partes que la comprenden.

Envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende**, en el que se explica cada una de sus partes y sus funciones.

Enlaza al programa QE2312.

Nombre : QE2312

DESCRIPCION :

Este programa evalúa todo el capítulo correspondiente a la Morfología Externa de la Planta.

Consta de diez preguntas relacionados con el tema, podrá escoger cualquiera de éllas y la nota de evaluación será dada en base al número de preguntas que escogiera.

Se envía la calificación y enlaza automáticamente al programa QM2300.

Nombre : QP2321

DESCRIPCION :

Este programa presenta la gráfica de una raíz y coloca dentro de la pantalla la función de este componente.

Sirve como iniciación del tema Clases y Funciones de la Raíz.

Se envía el mensaje PRESIONE F1 y se presenta el Aprende, en donde se indica la clasificación de las raíces.

Enlaza al programa QP2322.

Nombre : QP2322

DESCRIPCION :

Presenta en una misma pantalla tres dibujos que corresponden a la clasificación de raíces Por su Forma.

Se indica además el nombre de cada una de las raíces presentadas, y envía el mensaje para continuar.

El **Aprende** explica las características de las raíces con ejemplos de cada grupo.

Enlaza al programa QP2323.

Nombre : QP2323

DESCRIPCION :

Este programa dibuja dos raíces que pertenecen a la clase Normales o Adventicias.

Se envía el mensaje PRESIONE F1, y continúa con el Aprende, el cual señala las características de raíces Normales o Adventicias.

Enlaza al programa QE2323.

BIBLIOTECA

Nombre : QE2323

DESCRIPCION :

Este programa evalúa los temas correspondientes a la Clasificación de las Raíces.

Consta de cuatro preguntas, las que deben ser contestadas escogiendo una de las respuestas presentadas en la misma pantalla.

Permite el programa modificar las respuestas para luego presentar las respuestas correctas y la calificación obtenida.

Cada pregunta está evaluada en dos puntos y medio.

Enlaza al programa QP2324.

Nombre : 0P2324

DESCRIPCION :

Presenta en una pantalla, en modo gràfico el mensaje si desea **CONTINUAR**, con el fin de seguir la secuencia del capítulo Funciones de las Raíces.

Si no desea continuar con la ejecución del programa se enlaza al programa 0M2300.

Si continúa con la lección siguiente esta será Funciones de la Raíz, que se presenta el **Aprende** en modo texto.

Envía el mensaje **PRESIONE F1**, y enlaza al programa 0E2324.

Nombre : QE2324

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo evaluar el capítulo de: Clases y Funciones de la Raíz.

Se realizan diez preguntas de las cuales podrà contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene valor de un punto. Luego se envía la calificaciòn y automàticamente enlaza al programa QM2300.

Nombre : 0P2331

DESCRIPCION :

Dibuja un Tallo y coloca en la parte derecha de la pantalla un breve concepto.

Este programa sirve como pantalla inicial para el capitulo Clases y Funciones del Tallo.

Envia el mensaje PRESIONE F1, y aparece el Aprende, en el que se indica la clasificacion del Tallo.

Enlaza al programa 0P2332.

Nombre : QP2332

DESCRIPCION :

Presenta en una misma pantalla tres dibujos que corresponden a la clasificación del tallo Por su Forma.

Se indica además el nombre de cada uno de los tallos presentados, y envía el mensaje para continuar.

El **Aprende** explica las características de los tallos con ejemplos de cada grupo.

Enlaza al programa QP2333.

Nombre : QP2333

DESCRIPCION :

Presenta tres dibujos adicionales que corresponden a la clasificaciòn del tallo Por su Forma, completando los seis grupos (Programa QP2332 y QP2333).

Se indica ademàs el nombre de cada uno de los tallos presentados, y envía el mensaje para continuar.

El Aprende explica las características de los tallos con ejemplos de cada grupo.

Enlaza al programa QP2334.

Nombre : 0P2334

DESCRIPCION :

Presenta tres dibujos que corresponden a la clasificación del tallo Por su Consistencia.

Se indica además el nombre de cada uno de los tallos presentados, y envía el mensaje para continuar.

El **Aprende** explica las características de los tallos con ejemplos de cada grupo.

Enlaza al programa 0P2335.

Nombre : QP2335

DESCRIPCION :

Presenta tres dibujos que corresponden a la clasificación del tallo Por su Consistencia.

Se indica además el nombre de cada uno de los tallos presentados, y envía el mensaje para continuar.

El **Aprende** explica las características de los tallos con ejemplos de cada grupo.

Enlaza al programa QP2336.

Nombre : QP2336

DESCRIPCION :

Presenta dos dibujos que corresponden a la clasificación del tallo Por su Posición.

Se indica además el nombre de cada uno de los tallos presentados, y envía el mensaje para continuar.

El **Aprende** explica las características de los tallos con ejemplos de cada grupo.

Enlaza al programa QE2336.

Nombre : QE2336

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar los temas que corresponden a la Clasificación de los Tallos.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas de acuerdo con las respuestas presentadas en la misma pantalla. El programa le da la opción de modificar sus respuestas, envía además las respuestas correctas y se le presenta mensaje de **FELICITACIONES**, o simplemente el número de respuestas acertadas si tuvo algún error.

Posterior a este paso se le envía la calificación respectiva, ésta se la hace en modo gráfico y enlaza automáticamente al programa QP2337.

Nombre : QP2337

DESCRIPCION :

Presenta en una pantalla y en modo gráfico el mensaje si desea **CONTINUAR**, con el fin de seguir la secuencia del capítulo Funciones del Tallo.

Si no desea continuar con la ejecución del programa se enlaza al programa QM2300.

Este programa presenta el **Aprende** que corresponde al tema Funciones del Tallo.

Se presenta la literatura en modo texto y aparece caracter por caracter.

Envía el mensaje **PRESIONE F1**, y enlaza al programa QE2337.

Nombre : QE2337

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo evaluar todo el capitulo de las Clases y Funciones del Tallo.

Se realizan diez preguntas de las cuales podrà contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene un valor
de un punto. Luego se envía la calificaciòn y automàticamente enlaza al programa QM2300.

Nombre : QP2341

DESCRIPCION :

Dibuja una Hoja y coloca en la parte derecha de la pantalla las caracterìsticas principales de este elemento.

Este programa sirve como pantalla inicial para el capìtulo Clases y Funciones de la hoja.

Envìa el mensaje PRESIONE F1, y aparece el Aprende, en el que se indica la clasificaciòn de las Hojas.

Enlaza al programa QP2342.

Nombre : QP2342

DESCRIPCION :

Presenta en una misma pantalla cuatro dibujos que corresponden a la clasificación de las Hojas Por su Forma.

Se indica además el nombre de cada una de las Hojas presentados, y envía el mensaje para continuar.

Enlaza al programa QP2343.

Nombre : QP2343

DESCRIPCION :

Presenta cinco dibujos que corresponden a la clasifica-
ciòn de las Hojas Por su Borde.

Se indica además el nombre de cada uno de las Hojas
presentadas, y envia el mensaje para continuar.

Enlaza al programa QP2344.

Nombre : QP2344

DESCRIPCION :

Presenta tres dibujos que corresponden a la clasificación de las Hojas Por su Posición en el Tallo.

Además se indica el nombre de cada uno de las Hojas presentadas, y envía el mensaje para continuar.

Enlaza al programa QE2344.

Nombre : QE2344

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar la parte correspondiente a la Clasificaciòn de las Hojas.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas de acuerdo con las respuestas que se presentan en la misma pantalla. El programa le da la opciòn de modificar sus respuestas, envìa ademàs las respuestas correctas y se le presenta mensaje de **FELICITACIONES**, o simplemente el nûmero de respuestas acertadas si tuvo algûn error.

Posterior a este paso se le envìa la calificaciòn respectiva, èsta se la hace en modo grâfico y enlaza automàticamente al programa QP2345.

Nombre : QP2345

DESCRIPCION :

Presenta en una pantalla en modo gráfico el mensaje si desea **CONTINUAR**, con el fin de seguir la secuencia del capitulo Funciones de las Hojas.

Si no desea continuar con la ejecución del programa se enlaza al programa QM2300.

Este programa presenta el Aprende que corresponde al tema Funciones de las Hojas.

Se presenta la literatura en modo texto y aparece caracter por caracter.

Envia el mensaje **PRESIONE F1**, y enlaza al programa QP2346.

Nombre : QP2346

DESCRIPCION :

Este programa presenta como gràfico una Hoja, dentro de la cual se dibujan los pulmones.

Sirve para representar la Funciòn de la Respiraciòn de las Plantas.

Explica brevemente la funciòn que realiza.

Luego envia el mensaje para continuar con el Aprende, en el que se detalla las caracterìsticas de la Respiraciòn.

Enlaza al programa QP2347.

ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL 1959 GUAYAQUIL BIBLIOTECA

Nombre : QP2347

DESCRIPCION :

Este programa presenta como gráfico una Hoja, y en ésta se dibujan tubos de ensayo, los cuales sirven para representar la Función Clorofílica.

Explica brevemente la función que realiza.

Luego envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende**, en el que se detalla las características de la Función Clorofílica.

Enlaza al programa QP2348.

Nombre : QP2348

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una planta que está cubierta, la cual sirve para representar la Función de la Transpiración.

Explica brevemente la función que realiza.

Luego envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende**, en el que se detalla las características de la Función de la Transpiración.

Enlaza al programa QE2348.

Nombre : QE2348

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo evaluar el capítulo: Clases y Funciones de las Hojas.

Se realizan diez preguntas de las cuales podrá contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene un valor de un punto. Luego se envía la calificaciòn y automàticamente enlaza al programa QM2300.

BIBLIOTECA

Nombre : QP2351

DESCRIPCION :

Dibuja una flor y coloca en la parte derecha de la pantalla una breve descripciòn de la funciòn principal que tiene y las caracterìsticas que poseen.

Este programa sirve como pantalla de presentaciòn para el capìtulo Clases y Funciones de la Flor.

Envìa el mensaje PRESIONE F1, y a continuaciòn presenta el Aprende, en el que se señalan las caracterìsticas y clasificaciones de las Flores.

Enlaza al programa QP2352.

Nombre : QP2352

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una de las clases de flores que existen.

Aparece primero la gràfica de la flor, y el nombre del grupo al cual pertenece, dentro de la misma pantalla ademàs envìa la definiciòn.

Luego aparece el mensaje para continuar y enlaza al programa QP2353.

Nombre : QP2353

DESCRIPCION :

Este programa presenta al segundo grupo de la Clasificaciòn de las flores.

Envìa primero el dibujo de una flor de este tipo, el nombre al que pertenece y una breve definiciòn.

Luego aparecerà el mensaje para continuar y enlazarà al programa QP2354.

Nombre : QP2354

DESCRIPCION :

Este programa presenta el Aprende que corresponde al tema Funciones de las Flores.

Se presenta la literatura en modo texto y aparece caracter por caracter.

Envia el mensaje PRESIONE F1, y enlaza al programa QE2354.

Nombre : QE2354

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo fundamental evaluar los conceptos adquiridos del capítulo Clases y Funciones de la Flor.

Se realizan diez preguntas de las cuales puede contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene un valor de un punto.

Luego se envìa la calificaciòn y automàticamente enlaza al programa QM2300.

Nombre : QP2401

DESCRIPCION :

Este programa presenta El Aire que sirve como portada y, como introducción del tema.

La figura es de un niño que está elevando una cometa.

Envía el mensaje PRESIONE F1, luego se presenta la literatura del tema en modo texto explicando las características del aire y sus beneficios.

Enlaza al programa QP2402.

Nombre : QP2402

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un círculo, el cual se encuentra dividido en diferentes partes, los que representan porcentajes de cada uno de los componentes del aire.

Cada parte se pinta de un color diferente y se colocan los nombres respectivos y el porcentaje del volumen.

Presionando F1 se presenta el Aprende, en donde se especifica textualmente la composición del aire y los beneficios adicionales que proporciona.

Enlaza al Programa QP2403.

Nombre : QP2403

DESCRIPCION :

Este programa grafica las montañas y el mar para ilustrar los tipos de Presiones Atmosfèricas.

Se colocan los nombres y se indica claramente la Presiòn Baja y Alta.

A continuaciòn se envìa el **Aprende** en donde se definen las caracterìsticas principales y los conceptos bàsicos de lo que es la Presion Atmosfèrica.

Enlaza al Programa QE2403.

Nombre : QE2403

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo fundamental evaluar los conceptos adquiridos del capitulo El Aire.

Consta de diez preguntas relacionados con el tema, podrá escoger cualquiera de èllas y la nota de evaluaciòn serà dada en base a las preguntas que escogiera. La nota es del 1 al 10; enviada la calificaciòn respectiva enlazarà automàticamente al programa QM2000.

Nombre : QP2501

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gráfico de una llave de agua y dentro de la misma pantalla una breve definición de la importancia de este líquido.

Envia el mensaje **PRESIONE F1,** para enlazar posteriormente al programa QP2502.

Nombre : QP2502

DESCRIPCION :

Presenta la figura de una jarra con agua y en la parte inferior de èsta se presenta las siglas de los componentes de este lìquido.

Dentro de la misma pantalla del gràfico se coloca literalmente las caracterìsticas y la composiciòn del agua.

El mensaje para continuar aparece y se envìa el respectivo Aprende, el cual señala màs el detalle de la definiciòn de los gràficos hasta aquì presentados.

Este programa enlaza al programa QP2503.

Nombre : QP2503

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un Filtrante de Agua, señalando además todos sus componentes.

Dentro de la misma pantalla se presenta una breve explicación de las utilidades que proporciona.

El mensaje para continuar es enviado, y posteriormente presenta en una pantalla a parte y en modo texto el Aprende respectivo.

Enlaza al Programa QE2503.

Nombre : QE2503

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar todo el capítulo que corresponde al Sumario El Agua.

Consta de diez preguntas, cada una tiene un valor de un punto, de las cuales se puede escoger cualquiera de èllas.

Una vez que se envía la calificaciòn, enlaza al programa QM2000.

Nombre : QP2601

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un círculo en el que, se presenta la tierra y las partes en que está compuesta, sirve como pantalla de presentación para el Sumario del tema La Corteza Terrestre.

Luego envía el mensaje PRESIONE F1, y continúa con el Aprende, en el que se presentan las generalidades y definiciones de los componentes de la Tierra.

Enlaza al programa QP2602.

Nombre : 0P2602

DESCRIPCION :

Este programa presenta un Cuadro Sinóptico de los factores que modifican la tierra.

Envía el mensaje para continuar y presenta la explicación más detallada del cuadro presentado.
El Aprende lo realiza en modo texto en una pantalla a parte y la teoría es presentada caracter por caracter.

Enlaza al programa 0E2602.

Nombre : QE2602

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar los temas tratados en los programas QP800 y QP801, que se refieren al tema la Corteza Terrestre.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas con Verdadero o Falso. El programa le da la opciòn de modificar sus respuestas, envìa además las respuestas correctas y se le presenta mensaje de **FELICITACIONES**, o simplemente el nûmero de respuestas acertadas si tuvo errores.

Posterior a este paso se le envìa la calificaciòn respectiva, èsta se la hace en modo gràfico y enlaza automàticamente al programa QP2603.

Nombre : QP2603

DESCRIPCION :

Este programa presenta un gràfico de las Erupciones Volcànicas.

Con este programa se da inicio a la explicaciòn màs detallada de Factores Externos.

Presenta un volcàn en erupciòn y señala además las partes principales.

Con F1 continùa con el Aprende respectivo, el cual define los cambios que se producen en la tierra señalando todos los fenòmenos que producen.

Enlaza al Programa QP2604.

Nombre : QP2604

DESCRIPCION :

Este programa presenta un gráfico de los Movimientos Orogênicos de la Tierra.

Señala las partes màs afectadas y aparece el mensaje PRESIONE F1, para continuar posteriormente con el Aprende.

Dentro del texto se explica las causas que produce un Movimiento Orogênico y los cambios en la tierra.

Este programa enlaza a QE2604.

Nombre : QE2604

DESCRIPCION :

Este programa realiza la evaluación de todo el capítulo de la Corteza Terrestre, de las cuales se hace mayor énfasis al tema Factores Internos.

Se realizan diez preguntas, cada una tiene un valor de un punto. La calificación es dada en base a las preguntas escogidas.

Presentada la nota enlaza directamente al programa QM2000.

Nombre : QM3000

DESCRIPCION :

Permite mostrar las opciones que están dentro del Sumario Materia y Energía.

La opción El Calor enlaza al programa QP3101.

La opción La Electricidad enlaza al programa QP3201.

La opción Fuerza, Trabajo y Movimiento enlaza al programa QP3301.

La opción Menú Principal retorna al programa QM1000.

Nombre : QP3101

DESCRIPCION :

Este programa presenta un gràfico en el que se muestra la figura de dos anillos y dos esferas, que sirve para la demostraciòn de la Propiedad del calor, Dilataciòn.

Ademàs presenta a un extremo de la pantalla una breve introducciòn al tema.

Envìa el mensaje para continuar, y presenta posteriormente el **Aprende**, el cual explica el experimento enseñado al inicio.

Enlaza al programa QP3102.

Nombre : QP3102

DESCRIPCION :

Presenta el gráfico de dos recipientes con agua , el primero se encuentra en estado sólido y el segundo en estado líquido, este programa sirve para presentar el tema de la Fusión.

Se envía el mensaje PRESIONE F1, luego continúa con el Aprende respectivo.

Enlaza al programa QP3103.

Nombre : QP3103

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una olla que contiene agua y se la presenta en estado de Ebullición, en la parte derecha de la pantalla se presenta las características de èste fènomeno.

Con la opción de continuar se presenta el **Aprende**, en el que se definen con màs detalle los conceptos, características y ejemplos.

Enlaza al programa QP3104.

Nombre : QP3104

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de dos termômetros, dentro de la misma pantalla se envia una breve introducciòn al tema.

Luego aparece el mensaje para continuar y presenta el **Aprende** el cual explica al detalle clases y funciones de los que es un termômetro.

Enlaza al programa QE3104.

Nombre : QE3104

DESCRIPCION :

Este programa evalûa todo el capîtulo que corresponde al Sumario El Calor.

Consta de diez preguntas, de las cuales se puede escoger cualquiera de èllas.

Cada pregunta tiene un valor de un punto, terminado el cuestionario, se envìa la calificaciòn respectiva, en una pantalla a parte en modo grâfico y enlaza automâticamente al programa QM3000.

Nombre : QP3201

DESCRIPCION :

Este programa presenta un gráfico que sirve como panta-lla inicial para el tema La Corriente Elèctrica.

La figura presentada hace alusiòn a La Corriente Alterna, envìa el mensaje PRESIONE F1, con la ejecuciòn de esta òrden en una pantalla a parte y en modo texto se presenta el Aprende.

Enlaza al programa QP3202.

Nombre : QP3202

DESCRIPCION :

Presenta un gráfico que identifica lo que es la Corriente Continua.

Envia el mensaje PRESIONE F1, ejecutada ésta órden se envia el Aprende.

Enlaza al programa QE3202.

Nombre : QE3202

DESCRIPCION :

Permite evaluar los temas correspondientes a Electricidad.

Consta de cinco preguntas que deben ser respondidas con Verdadero o Falso, una vez contestadas se pueden modificar cualquiera de èllas, se presenta posteriormente las respuestas correctas y la calificaciòn obtenida.

Enlaza al programa QP3203.

Nombre : QP3203

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de dos imanes que representa la Propiedad del Magnetismo.

Dentro de la misma pantalla se envía la definición de èsta propiedad.

Una vez ejecutada la òrden para continuar se presentarà el **Aprende** respectivo.

Enlaza al programa QP3204.

Nombre : QP3204

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un Electroimán, que sirve como ejemplo para la explicación de este instrumento.

Envía el mensaje **PRESIONE F1**, y presenta a continuación el **Aprende**, el cual explica en detalle las funciones y beneficios que éste intrumento proporciona.

Enlaza al programa QE3204.

Nombre : QE3204.

DESCRIPCION :

Permite evaluar todo el capítulo correspondiente al tema La Electricidad, dando mayor énfasis la parte correspondiente al Magnetismo.

Se formulan diez preguntas, de las cuales podrá escoger cualquiera de éllas, la calificación se hará en base a las preguntas elegidas recibiendo una nota de uno a diez.

Presentada la nota enlazará directamente al programa QM3000.

Nombre : QP3301

DESCRIPCION :

Este programa muestra una figura que representa la Fuerza, sirve como introducciòn a este capìtulo.

Dentro de la misma pantalla se envìa un breve concepto de lo que es la fuerza.

Se envìa el mensaje para continuar y se presenta el Aprende

Enlaza al programa QP3302.

Nombre : QP3302

DESCRIPCION :

Este programa presenta un dibujo referente a la Gravedad y dentro de la misma pantalla envia el concepto de lo que es Gravedad.

El dibujo representa el peso de los cuerpos en relaciòn al centro de la tierra, se envia el **Aprende** el cual define conceptos.

Enlaza al programa QP3303.

Nombre : QP3303

DESCRIPCION :

Este programa presenta un dibujo referente a la Plomada, además en la misma pantalla envía un breve concepto de lo que es El Nivel y la Plomada.

Luego envía el mensaje para continuar y presenta el **Aprende**, el cual indica las aplicaciones y usos de este instrumento.

Enlaza al programa QE3303.

Nombre : QE3303

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a Fuerza, Trabajo y Movimiento.

Consta de diez preguntas referentes al tema, la nota de cada una es de un punto y puede escoger cualquiera de èllas para contestarla.

La calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas, una vez presentada la nota este programa enlazarà al programa QM3000.

Nombre : SM1000

DESCRIPCION :

Este programa presenta todas las opciones que comprende el Módulo de Ciencias Naturales de Sexto Grado.

La opción Naturaleza y Seres Vivos enlaza al programa SM2000.

La opción Materia de Energía enlaza al programa SM3000.

La opción Menú Principal enlaza al programa QS0000.

Nombre : SM2000

DESCRIPCION :

Este programa muestra opciones que pueden ser escogidas dentro de la parte correspondiente a Naturaleza Naturaleza y Seres Vivos.

La opciòn El Hombre enlaza al programa SM2100.
La opciòn Los Animales enlaza al programa SM2200.
La opciòn Las Plantae enlaza al programa SM2300.
La opciòn El Aire enlaza al programa SP2401.
La opciòn El Agua enlaza al programa SP2501.
La opciòn El Suelo enlaza al programa SP2601.
La opciòn Menù Principal retorna el control al programa SM1000 que presenta las opciones principales del Mòdulo de Sexto Grado.

Nombre : SM2100

DESCRIPCION :

Permite mostrar las opciones que estàn dentro del Sumario El Hombre.

La opciòn La Célula y Tejidos enlaza al programa SP2111.
La opciòn Sistema, Aparato y Organo enlaza al programa SP2121.
La opciòn Los Organos de los Sentidos enlaza al programa SP2131.
La opciòn Menú Principal retorna al programa SM2000.

Nombre : SP2111

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gráfico de los diferentes tipos de cèlulas, clasificados por su Forma, se indican los nombres de cada una.

Esta figura sirve como introducciòn para el tema: La Cèlula y los Tejidos.

Se envia el mensaje PRESIONE F1, y se presenta el Aprende, en el cual se indican las caracterìsticas generales de la Cèlula.

Enlaza al programa SP2112.

Nombre : SP2112

DESCRIPCION :

Este programa nos muestra el dibujo de varias cèlulas pertenecientes a una misma clase, y presenta en la parte derecha de la pantalla una breve introducciòn acerca de la Funciòn que realiza.

Se envìa el mensaje para continuar y en una pantalla aparte nos presenta el **Aprende**, en donde se señalan las funciones de la cèlula.

Enlaza al programa SE2112.

Nombre : SE2112

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar los temas tratados en los programas SP2111 y SP2112, que se refieren al tema de la Cèlula.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas con Verdadero o Falso. El programa le da la opciòn de modificar sus respuestas. Si todas han sido acertadas envìa un mensaje de **FELICITACIONES**, o simplemente el nûmero de respuestas correctos.

Posterior a este paso se le envìa la calificaciòn respectiva, esta se la hace en modo gràfico y enlaza automàticamente al programa SP2113.

Nombre : SP2113

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo del Tejido Sanguíneo y una breve explicación en la misma pantalla sobre las características de los Tejidos.

Se envía el mensaje para continuar y en una pantalla aparte se inicia con el **Aprende**, en donde se señalan los conceptos básicos sobre el Tejido y la clasificación del mismo con sus respectivos ejemplos.

Enlaza al programa SP2114.

Nombre : SP2114

DESCRIPCION :

Este programa presenta tres dibujos de los Tejidos: Epitelial, Oseo y Muscular.

Pertenecen a la Clasificaciòn de los Tejidos, se indica el nombre de cada uno, luego que se presentan los gràficos.

Se envìa el mensaje **PRESIONE F1**, y se muestra el **Aprende**, en el que se explica las tres clases de tejidos mostrados en la gràfica.

Enlaza al programa SP2115.

Nombre : SP2115

DESCRIPCION :

Este programa presenta tres dibujos de los Tejidos: Adiposo, Cartilaginoso y Conjuntivo.

Estos gráficos completan la Clasificación de los Tejidos.

Se envía el mensaje para continuar y en una pantalla aparte se inicia con el **Aprende,** en donde se señalan las características de los tejidos mostrados anteriormente.

Enlaza al programa SE2115.

Nombre : SE2115

DESCRIPCION :

Este programa realiza la evaluaciòn de todo el capìtulo de las Cèlulas y los Tejidos, de los cuales se hace mayor ènfasis a los Tejidos.

Se realizan diez preguntas cada una tiene un valor de un punto. La calificaciòn es dada en base a las preguntas escogidas.

Presentada la nota enlaza al programa SM2100.

Nombre : SP2121

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo del Sistema Nervioso que sirve como base para el inicio del estudio del tema: Sistema, Aparato y Organo.

Se envia el mensaje para continuar y en una pantalla aparte se inicia con el **Aprende**, en donde se da el concepto de sistema, una breve descripciòn del sistema nervioso y los ejemplos correspondientes.

Enlaza al programa SP2122.

Nombre : SP2122

DESCRIPCION :

Este programa dibuja el Aparato Urinario y se señalan sus principales órganos.

Se envia el mensaje para continuar y se presenta el texto del **Aprende** en una pantalla a parte.

En el texto presentado se hace énfasis a las caracte-rísticas generales de lo que es un Aparato y su Clasificación.

Enlaza al programa SP2123.

Nombre : SP2123

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo del Corazòn y señala sus partes principales. Sirve como pantalla de presentaciòn para el tema: Los Organos.

Se envìa el mensaje para continuar y en la pantalla siguiente se inicia con el **Aprende,** en donde se da el concepto de lo que es el òrgano y ejemplos alusivos al tema.

Enlaza al programa SE2123.

Nombre : SE2123

DESCRIPCION :

Este programa realiza la evaluación de todo el capítulo de lo que es Sistema, Aparato y Organo.

Se realizan diez preguntas, cada una tiene un valor de un punto. La calificación es dada en base a las preguntas escogidas.

Al presentar la nota enlaza directamente al programa SM2100.

Nombre : SP2131

DESCRIPCION :

Este programa presenta como portada un niño, en este gràfico se señalan los nombres de los cinco sentidos que se van a estudiar posteriormente.

Se envia el mensaje para continuar y en la pantalla siguiente se inicia con el **Aprende**, en donde se da el concepto de los sentidos y su clasificaciòn.

Enlaza al programa SP2132.

Nombre : SP2132

DESCRIPCION :

Este programa nos muestra el gráfico del Oído y las partes que lo componen.

Se envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende** en la siguiente pantalla en modo texto, aquí se explica teóricamente las partes que forma el oído.

Enlaza al programa SE2132.

Nombre : SE2132

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar los temas tratados en los programas SP2131 y SP2132, que se refieren al tema de Los Sentidos y El Sentido del Oído.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas con Verdadero o Falso. El programa le da la opción de modificar sus respuestas, envía además las respuestas correctas y se le presenta mensaje de **Felicitaciones** o simplemente el número de respuestas acertadas si tuvo errores.

Posterior a este paso se le envía la calificación respectiva, esta se la hace en modo gràfico y enlaza automàticamente al programa SP2133.

Nombre : SP2133

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gráfico del Ojo y señala las principales membranas que lo forman.

Se envía el mensaje PRESIONE F1 para continuar y en una siguiente pantalla se inicia con el **Aprende**, en donde se explica en detalle los elementos internos del ojo.

Enlaza al programa SP2134.

Nombre : SP2134

DESCRIPCION :

Este programa presenta un dibujo en el cual nos explica el Funcionamiento del Ojo.

Se envía el mensaje para continuar y se presenta el Aprende en la siguiente pantalla en modo texto, aquí se explica el funcionamiento del ojo.

Enlaza al programa SE2134.

Nombre : SE2134

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el tema: El Sentido de la Vista y su funcionamiento.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas con Verdadero o Falso. El programa le da la opciòn de modificar sus respuestas, envìa ademàs las respuestas correctas y se le presenta mensaje de **Felicitaciones** o simplemente el nûmero de respuestas acertadas si tuvo errores.

Posterior a este paso se le envìa la calificaciòn respectiva, esta se la hace en modo grâfico y enlaza automàticamente al programa SP2135.

Nombre : SP2135

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gràfico de la lengua que es el òrgano del Sentido del Gusto.

Se envìa el mensaje PRESIONE F1 para continuar y en una pantalla siguiente se inicia con el **Aprende**, en donde se explica las diferentes partes que componen la lengua.

Luego se envìa el mensaje para continuar y se presenta un segundo aprende en el cual se indica el Funcionamiento del sentido del gusto.

Enlaza al programa SE2135.

Nombre : SE2135

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el tema: El Sentido del Gusto y su Funcionamiento.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas con Verdadero o Falso. El programa le da la opciòn de modificar sus respuestas.

Si todas han sido acertadas envìa un mensaje de Felicitaciones o simplemente el nûmero de respuestas correctas.

Posterior a este paso se le envìa la calificaciòn respectiva, esta se la hace en modo grâfico y enlaza automàticamente al programa SP2136.

Nombre : SP2136

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo del Sentido del Tacto y sus partes.

Se envia el mensaje PRESIONE F1 para continuar y en la siguiente pantalla se inicia con el **Aprende**, en donde se indica las diferentes capas de la piel.

Enlaza al programa SP2137.

Nombre : SP2137

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de las sensaciones tactiles y coloca el nombre de cada una.

Se envia el mensaje **PRESIONE F1** para continuar y en la siguiente pantalla se inicia con el **Aprende**, en donde se indica el funcionamiento del tacto y definiciones de las diferentes sensaciones tactiles.

Enlaza al programa SE2137.

Nombre : SE2137

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el tema: El Sentido del Tacto, las Sensaciones tactiles y su Funcionamiento.

Consiste en cinco preguntas que deben ser contestadas con Verdadero o Falso. El programa le da la opciòn de modificar sus respuestas.

Si todas han sido acertadas envìa un mensaje de Felicitaciones o simplemente el nûmero de respuestas correctas.

Posterior a este paso se le envìa la calificaciòn respectiva, esta se la hace en modo gràfico y enlaza automàticamente al programa SP2138.

Nombre : SP2138

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo del Sentido del Olfato cuyo órgano es la nariz.

Se envía el mensaje **PRESIONE F1** para continuar y en la siguiente pantalla se inicia con el **Aprende**, en donde se indican las partes que componen a la nariz.

En un segundo **Aprende** se explica el funcionamiento del órgano del olfato.

Enlaza al programa SE2138.

Nombre : SE2138

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el Capítulo de los Sentidos.

Consiste en diez preguntas cada una tiene un valor de un punto. La calificación es dada en base a las preguntas escogidas.

La nota se presenta en la siguiente pantalla modo gràfico. Una vez enviada la calificación enlaza directamente al programa SM2100.

Posterior a este paso se le envía la calificación respectiva, esta se la hace en modo gràfico y enlaza automàticamente al programa SM2100.

Nombre : SM2200

DESCRIPCION :

Este programa nos muestra las opciones que estàn dentro del Sumario Los Animales.

La opciòn Los Insectos Que Propagan Enfermedades enlaza al programa SP2211.

La opciòn Insectos Paràsitos del Hombre enlaza al programa SP2221.

La opciòn Insectos Perjudiciales enlaza al programa SP2231.

La opciòn Los Moluscos enlaza al programa SP2241.

La opciòn Menû Anterior retorna al programa SM2000.

Nombre : SP2211

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de un mosquito y nos muestra en la misma pantalla las caracterìsticas principales que posee.

Con este gràfico se introduce en el tema de los Insectos que Propagan enfermedades.

Se envìa el mensaje **PRESIONE F1**, y se presenta el **Aprende**, en el que se indica las caracterìsticas generales y las diferentes especies de los mosquitos transmisores de enfermedades.

Enlaza al programa SP2212.

Nombre : SP2212

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de una cucaracha e indica en la misma pantalla las caracterìsticas principales de este insecto.

Se envìa el mensaje para continuar y en una pantalla aparte se inicia con el **Aprende,** en donde se señalan las diferentes partes que componen la cucaracha.

Enlaza al programa SP2213.

Nombre : SP2213

DESCRIPCION :

Presenta el dibujo de un chipo que pertenece al grupo de los insectos que propagan enfermedades.

En la misma pantalla y en modo gráfico se presenta una breve literatura en la que se indica las principales caracteristicas de este insecto.

El **Aprende** explica las partes en que se compone y describe las enfermedades que propaga.

Enlaza al programa SE2213.

Nombre : SE2213

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a los Insectos que Propagan Enfermedades.

Consta de diez preguntas referentes al tema de las cuales puede contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene un valor de un punto.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas contestadas; una vez presentada la nota, automâticamente se enlazarà al programa SM2200.

Nombre : SP2221

DESCRIPCION :

Este programa dibuja la Pulga y en la misma pantalla señala brevemente las características de este insecto.

Sirve como base para el estudio de: Los Insectos, Parásitos del Hombre y Animales.

Se envía el mensaje para continuar y en la siguiente pantalla aparte se inicia con el **Aprende**, en donde se indican partes y enfermedades que propaga este insecto.

Enlaza al programa SP2222.

Nombre : SP2222

DESCRIPCION :

Este programa presenta la gràfica de un Piojo y se indica ademàs en la misma pantalla las caracterìsticas principales de este insecto.

Se envìa el mensaje **Presione F1**, y se presenta el **Aprende**, en el que se explica detalladamente las partes del insecto y las enfermedades que transmite.

Enlaza al programa SP2223.

Nombre : SP2223

DESCRIPCION :

Este programa presenta la gráfica de un Chinche y se indica en la misma pantalla las características principales de este insecto.

Se envia el mensaje **Presione F1**, y se presenta el **Aprende**, en el que se explica al detalladamente las partes del chinche y las enfermedades que transmite.

Enlaza al programa SE2223.

Nombre : SE2223

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a los Insectos, Paràsitos del Hombre y Animales.

Consta de diez preguntas referentes al tema de las cuales puede contestar cualquiera, cada pregunta tiene el valor de un punto.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas; una vez presentada la nota automàticamente se enlazarà al programa SM2200.

Nombre : SP2231

DESCRIPCION :

Presenta la gràfica de la Langosta, indicàndose en la misma pantalla en modo gràfico, una breve descripciòn de este insecto.

El gràfico de este animal sirve para iniciar el tema: Insectos Perjudiciales.

Se envìa el mensaje **Presione F1**, y se presenta el **Aprende**, en el que se explica al detalle las caracterìsticas y las partes de la Langosta.

Enlaza al programa SP2232.

Nombre : SP2232

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un Escarabajo.

Se envía el mensaje **Presione F1**, y se presenta el **Aprende**, en el que se explica al detalle las caracte-rísticas. Se indica además los perjuicios que hace a la Agricultura.

Enlaza al programa SP2233.

Nombre : SP2233

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un Pulgón y muestra sus principales características.

Se envía el mensaje **Presione F1**, y presenta el **Aprende**, en el que indican al detalle las características del Pulgón.

Enlaza al programa SE2233.

Nombre : QE2233

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a los Insectos Perjudiciales.

Consta de cinco preguntas referentes al tema de las cuales debe contestar con Verdadero o Falso. El programa permite modificar las respuestas.

Posteriormente envia las respuestas correctas y la Calificaciòn respectiva.

La nota es enviada en la siguiente pantalla en modo gràfico y una vez presentada se enlaza automàticamente al programa SM2200.

Nombre : SP2241

DESCRIPCION :

Este programa presenta tres dibujos que representan a los Moluscos Univalvos (Lamelibranquios).

En cada uno de los dibujos mostrados se colocan los nombres correspondientes.

Se envía el mensaje para continuar y en la siguiente pantalla se inicia con el **Aprende**, en donde se señalan las características generales de este grupo, con sus respetivos ejemplos.

Enlaza al programa SP2242.

Nombre : SP2242

DESCRIPCION :

Este programa presenta cuatro dibujos de los Moluscos Bivalvos (Gasteròpodos).

Se indica ademàs el nombre de cada uno de los animales presentados.

El **Aprende** explica las caracterìsticas principales de este grupo de los invertebrados y se señalan ejemplos por cada clase que se nombra.

Enlaza al programa SP2243.

Nombre : SP2243

DESCRIPCION :

Este programa presenta el Calamar que es el animal más característico entre los Moluscos con brazos y ventosas, pertenece a la clase de Moluscos Cefalòpodos.

Se presenta en la misma pantalla las características de este animal.

El **Aprende** explica al detalle las características generales de los Cefalòpodos y con los ejemplos correspondientes.

Enlaza al programa SE2243.

Nombre : QE2243

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capítulo correspondiente a Los Moluscos.

Consta de diez preguntas referentes al tema de las cuales puede contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene el valor de un punto.

La Calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas; una vez presentada la nota automàticamente se enlazarà al programa SM2200.

Nombre : SM2300

DESCRIPCION :

Permite mostrar las opciones que estàn dentro del Sumario Las Plantas.

La opciòn Reproducciòn Vegetal y Polinizaciòn enlaza al programa SP2311.

La opciòn Fecundaciòn y Utilidad de la Flor enlaza al programa SP2321.

La opciòn El Fruto: Partes y Clases enlaza al programa SP2331.

La opciòn La Semilla: Partes y Germinaciòn enlaza al programa SP2341.

La opciòn Menù Anterior retorna al programa SM2000.

Nombre : SP2311

DESCRIPCION :

Este programa presenta dos dibujos: El primero muestra la Reproducciòn de los Vegetales por Esporas y el segundo, la Reproducciòn mediante multiplicaciòn vegetativa.

Sirve como introducciòn del tema: Reproducciòn Sexual y Asexual en los vegetales.

Se envia el mensaje PRESIONE F1, y se presenta el Aprende, en donde se indica las diferentes formas de reproducciòn de los vegetales.

Enlaza al programa SP2312.

Nombre : SP2312

DESCRIPCION :

Este programa nos presenta el dibujo de la flor, indicàndola como el òrgano reproductor de las plantas Faneròbgamas y señala sus diferentes partes.

Sirve como introducciòn del tema La Flor y la Funciòn de Reproducciòn.

Se envía el mensaje para continuar y se presenta el Aprende.

Enlaza al programa SP2313.

Nombre : SP2313

DESCRIPCION :

Este programa nos presenta dos dibujos sobre la Polinización. El primero muestra a la Polinización Directa y el segundo a la Polinización Anemófila.

Sirve como introducción para el estudio de la Polinización y sus Agentes.

A continuación se envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende.**

Enlaza al programa SE2313.

Nombre : SE2313

DESCRIPCION :

Este programa evalúa todo el capítulo correspondiente a la Reproducción Vegetal y Polinización.

Consta de diez preguntas relacionados con el tema, podrá escoger cualquiera de èllas y la nota de evaluación será dada en base al número de preguntas que escogiera.

Se envía la calificación y enlaza automàticamente al programa SM2300.

Nombre : SP2321

DESCRIPCION :

Este programa presenta la gráfica de una Flor y señala las diferentes partes que intervienen en la Fecundación.

Sirve como pantalla de presentación para el tema La Fecundación y Utilidad de la Flor.

Se envía el mensaje PRESIONE F1 y se presenta el Aprende, en donde se indica el proceso de la Fecundación, cambios y transformaciones que sufre la flor hasta convertirse en un fruto.

Enlaza al programa SP2322.

Nombre : SP2322

DESCRIPCION :

Este programa presenta el dibujo de una flor, como muestra de su utilidad en la alimientaciòn, medicina, industria y ornamentaciòn.

Luego de enviar el mensaje para continuar se presenta el **Aprende**, en el que se indica al detalle y con ejemplos las diferentes àreas donde se utilizan los diversos tipos de flores.

Enlaza al programa SE2322.

Nombre : SE2322

DESCRIPCION :

Este programa evalúa los temas correspondientes a la Fecundación y Utilidad de la Flor.

Consta de cinco preguntas, las que deben ser contestadas con Verdadero o Falso.

El programa permite modificar las respuestas. Una vez concluído este paso se presentan las respuestas correctas y se envía en la siguiente pantalla en modo gráfico la calificación obtenida.

Cada pregunta está evaluada en dos puntos.

Enlaza al programa SM2300.

Nombre : SP2331

DESCRIPCION :

Este programa nos presenta tres dibujos: El primero muestra una flor completa, el segundo una flor con sólo el carpelo y el tercero el fruto completo.

Sirve como introducción para el tema : El Fruto, sus Partes y Clasificación.

Luego se envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende**, en una pantalla aparte y en modo texto.

Enlaza al programa SP2332.

Nombre : SP2332

DESCRIPCION :

Este programa nos presenta un dibujo del Fruto en el que se indica sus partes. Esta figura ilustra el tema del Fruto: Partes y Clasificación.

El Aprende explica las caracterlsticas de cada una de las partes en que se divide y su respectiva Clasificación.

Enlaza al programa SP2333.

Nombre : SP2333

DESCRIPCION :

Presenta dos dibujos: El primero representa el fruto carnoso y el segundo los frutos dehiscentes.

Sirven como introducción para el estudio de la Clasificación del Fruto.

El **Aprende** explica las diferentes clases de frutos, señala las características principales de cada grupo, indicándose además, ejemplos para cada clase.

Enlaza al programa SP2334.

Nombre : SP2334

DESCRIPCION :

Presenta tres dibujos de la Fruta. El primero dibuja una naranja, el segundo el limón y el tercero a los plàtanos.

Se señalan los nombres de cada uno de los frutos presentados, y envía el mensaje para continuar.

El Aprende da a conocer los principales frutales que se cultivan en nuestro País.

Enlaza al programa SE2334.

Nombre : SE2334

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo evaluar todo el capítulo correspondiente a: El Fruto, Partes y Clasificaciones.

Se realizan diez preguntas de las cuales podrá contestar cualquiera de éllas, cada pregunta tiene el valor de un punto. Luego se envía la calificación y automáticamente enlaza al programa SM2300.

Nombre : SP2341

DESCRIPCION :

Presenta un dibujo en el cual nos indica las partes de la Semilla (Semillas de trigo y caraota).

Este programa sirve como pantalla inicial para el capítulo de la Semilla, Sus Partes y Germinación.

Envia el mensaje **PRESIONE F1**, y aparece el **Aprende**, en el que indica el concepto de cada parte que compone la semilla.

Enlaza al programa SP2342.

Nombre : SP2342

DESCRIPCION :

Presenta el dibujo de una planta que sirve como base para el estudio del tema: La Germinaciòn.

Se envìa el mensaje para continuar y se presenta el Aprende, en el cual indica el concepto bàsico de lo que es la Germinaciòn y los pasos que involucran para que este proceso se cumpla.

Enlaza al programa SE2342.

Nombre : SE2342

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo fundamental evaluar los conceptos adquiridos del capítulo La Semilla, sus Partes y Germinación.

Se realizan diez preguntas de las cuales puede contestar cualquiera de èllas, cada pregunta tiene el valor de un punto.

Luego se envía la calificación y automáticamente enlaza al programa SM2300.

Nombre : SP2401

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gràfico de un barco velero, que sirve como portada del tema: Calentamiento de la Atmòsfera y formaciòn de las Corrientes.

La figura que se muestra sirve para señalar las corrientes de aire.

A continuaciòn aparece el mensaje **PRESIONE F1** para continuar y en la siguiente pantalla nos muestra el respectivo **APRENDE.**

La literatura del tema aparece en modo texto en una pantalla aparte y señala la formaciòn de los vientos y los tipos de vientos que existen (beneficiosos y perjudiciales).

Enlaza al programa SP2402.

Nombre : SP2402

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un paisaje en el que nos muestra la figura del hombre cultivando la tierra. Sirve como introducciòn del tema: Aireaciòn del suelo para Facilitar la vida de los seres.

A continuaciòn se envia el mensaje **PRESIONE F1** y se presenta el **Aprende**, en el que se explican los beneficios que el aire proporciona a la Tierra, antes y despuès de los cultivos.

Enlaza al Programa SP2403.

Nombre : SP2403

DESCRIPCION :

Este programa grafica dos tipos de Aplicaciones del Aire en la Industria.

La primera figura corresponde a un barco velero que representa el Aire en Movimiento y el segundo gràfico es de un Hombre inflando una llanta, que identifica una de las aplicaciones del aire.

A continuaciòn se envìa el mensaje para continuar y se presenta en la siguiente pantalla en modo texto el APRENDE, en el que se explican las diferentes Aplicaciones del Aire con un ejemplo de cada uno.

Enlaza al Programa SE2403.

Nombre : SE2403

DESCRIPCION :

Este programa tiene como objetivo fundamental evaluar los conceptos adquiridos del capítulo El Aire.

Consta de diez preguntas relacionados con el tema, podrá escoger cualquiera de èllas y la nota de evaluaciòn serà dada en base a las preguntas que escogiera. Cada pregunta tiene el valor de un punto, enviada la calificaciòn respectiva enlazarà automàticamente al programa SM2000.

Nombre : SP2501

DESCRIPCION :

Este programa presenta el gràfico de un pozo artesano, que sirve como portada del tema: Infiltraciòn del Agua en la Tierra.

En el gràfico se indican las capas de tierra que existen antes y despuès de un manto de agua, colocàndose ademàs los respectivos nombres.

Luego aparece el mensaje **PRESIONE F1**, y se presentarà el **Aprende**, aquí se indica como se forman las corrientes subterràneas y la definiciòn de fuentes y arroyos.

Enlaza al programa SP2502.

Nombre : SP2502

DESCRIPCION :

Este programa presenta gràficamente el proceso de Evaporizaciòn.
Muestra un sol, las nubes, montes y rìos sirve como pantalla de presentaciòn del tema: Vapor de Agua, Condensaciòn y Lluvia.

El mensaje para continuar aparece y se envìa el respectivo Aprende, el cual señala al detalle la formaciòn de las nubes, lluvias, granizo y nieve.

Este programa enlaza al programa SP2503.

Nombre : SP2503

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una Locomotora que es una de las màquinas que usa el Vapor de Agua.

La figura presentada sirve como ejemplo de una de las Aplicaciones del Vapor de agua.

Luego se envìa el mensaje para continuar y posteriormente se presenta el **Aprende** en la pantalla siguiente en modo texto, en èl que explica los beneficios que proporciona el Vapor de Agua, y el funcionamiento de èste fenòmeno en la Locomotora.

Enlaza al Programa SE2503.

BIBLIOTECA

Nombre : SE2503

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar todo el capítulo que corresponde al Sumario El Agua.

Consta de diez preguntas, cada una tiene el valor de un punto, de las cuales se puede escoger cualquiera de èllas.

Una vez que se envia la calificaciòn, enlaza al programa SM2000.

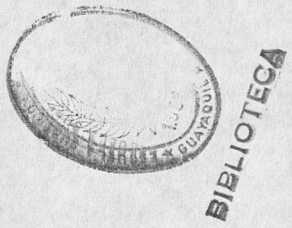
Nombre : SP2601

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una copa de la cual vierte Petrôleo.
En la misma pantalla se coloca una breve explicaciòn sobre las caracterìsticas principales del Petrôleo.

Luego envìa el mensaje PRESIONE F1, y continùa con el Aprende, en el que se indica las zonas en donde normalmente se encuentran y la forma como se origina el Petrôleo cubriendo de esta forma con el tema: El Petrôleo, Propiedades y Origen.

Enlaza al programa SP2602.



Nombre : SP2602

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un pozo petrolero y las fuentes de almacenamiento, sirve como presentaciòn para el tema: Extracciòn del Petrôleo.

Envìa el mensaje para continuar y luego aparecerà el **Aprende**, el cual indica la forma en que se extrae el petrôleo y relaciòn de profundidades.

Enlaza al programa SP2603.

Nombre : SP2603

DESCRIPCION :

Este programa dibuja la Refinería de un pozo petrolero, y además señala los derivados del petróleo.

Sirve como presentación del tema : La Refinación del Petróleo.

Se envía el mensaje para continuar y aparecerá el Aprende, donde se indica el proceso de refinación y los derivados de este producto por el orden de densidad que poseen.

Enlaza al Programa SE2603.

ESCUELA SUPERIOR * GUAYAQUIL
BLIOTECA

Nombre : SE2603

DESCRIPCION :

Este programa evalúa la parte correspondiente a: El Suelo.

Se realizan diez preguntas, cada una tiene el valor de un punto. La calificación es dada en base a las preguntas escogidas.

Presentada la nota enlaza directamente al programa SM2000.



Nombre : SM3000

DESCRIPCION :

Permite mostrar las opciones que están dentro del Sumario Materia y Energía.

La opción La Luz enlaza al programa SP3101.

La opción Instrumentos Opticos enlaza al programa SP3201.

La opción La Electricidad enlaza al programa SP3301.

La opción Menú Principal retorna al programa SM1000.

Nombre : SP3101

DESCRIPCION :

Este programa presenta un gràfico en el cual ilustra el paso de un rayo de luz blanca a través de la avertura de una puerta. Sirve como introducciòn al tema de la Propagaciòn de la Luz.

Envìa el mensaje para continuar, y posteriormente presenta el **Aprende**, el cual explica la forma en que se propaga la luz y la formaciòn de un haz de luz.

Enlaza al programa SP3102.

Nombre : SP3102

DESCRIPCION :

Dibuja una habitaciòn en la que se proyecta un rayo de luz y se esparce. Gràficamente señala el cambio de direcciones al chocar con una superficie. El tema a ser tratado es la Reflexiòn de la Luz.

Se envìa el mensaje PRESIONE F1, y continùa con el Aprende respectivo, el cual nos da una explicaciòn al detalle sobre la reflexiòn de la luz.

Enlaza al programa SP3103.

Nombre : SP3103

DESCRIPCION :

Este programa presenta la gráfica de la forma en el que se ve un objeto a través del agua. La figura mostrada sirve para explicar el tema: Refracción de la Luz.

Con la opción de continuar se presenta el Aprende, en el que se definen la aplicación de este fenòmeno en los Aparatos Opticos y la relación de la velocidad de la luz con el aire y agua.

Enlaza al programa SE3103.

Nombre : SE3103

DESCRIPCION :

Este programa evalûa todo el capítulo que corresponde al Sumario La Luz.

Consta de diez preguntas, de las cuales se puede escoger cualquiera de èllas.

Cada pregunta tiene el valor de un punto, terminado el cuestionario, se envìa la calificaciòn respectiva, en una pantalla a parte en modo grâfico y enlaza automâticamente al programa SM3000.



Nombre : SP3201

DESCRIPCION :

Este programa presenta dos gráficos : El primero indica las Lentes Convergentes y el segundo pertenece a las Lentes Divergentes. Ambos pertenecen a la Clasificación de Las Lentes.

Sirve como presentación del tema : Instrumentos Opticos (Las Lentes).

Se envía el mensaje **PRESIONE F1**, y luego aparece en una pantalla a parte y en modo texto el **Aprende**, el cual trata acerca de la aplicación de las lentes y conceptos básicos de las figuras presentadas.

Enlaza al programa SP3202.

Nombre : SP3202

DESCRIPCION :

Presenta tres gráficos que pertenecen a la Clasificación de Lentes Convergentes.

A medida que aparece la figura se va colocando el nombre de cada Lente, el cual se envia caracter por caracter.

Envia el mensaje PRESIONE F1, ejecutada ésta órden se enlaza al programa SP3203.



Nombre : SP3203

DESCRIPCION :

Presenta tres gràficos que pertenecen a la Clasificaciòn de Lentes Divergentes.

A medida que aparece la figura se va colocando el nombre de cada Lente, se presenta caracter por caracter.

Luego se presentarà el mensaje PRESIONE F1, y se enseña el Aprende, el que indica el concepto y divisiones de las lentes Convergentes y Divergentes.

Enlaza al programa SP3204.

Nombre : SP3204

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una de las propiedades de la Lupa. Con esta figura se darà inicio al estudio de la Lupa. El gràfico presentado demuestra como los rayos solares al pasar por el lente de aumento queman un trozo de papel.

Se señala los nombre de cada uno de los componentes que intervienen en la explicaciòn de este experimento.

Una vez presentado el mensaje para continuar, se presenta el **Aprende**, en el que se explican conceptos fundamentales acerca de este instrumento òptico.

Enlaza al programa SE3204.

Nombre : SE3204

DESCRIPCION :

Permite evaluar los temas correspondientes a Los Instrumentos Opticos.

Consta de cinco preguntas que deben ser respondidas con Verdadero o Falso, una vez contestadas se pueden modificar cualquiera de èllas, se presenta posteriormente las respuestas correctas y la calificaciòn obtenida.

Enlaza al programa SM3000.

Nombre : SP3301

DESCRIPCION :

Este programa dibuja un Amperímetro Electromagnético, una vez completada la figura se señalan cada una de sus partes.

Con este programa se da inicio al estudio de La Electricidad.

Se envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende**, en él se indica el funcionamiento de este aparato y la utilidad que nos proporciona.

Enlaza al programa SP3302.

Nombre : SP3302

DESCRIPCION :

Este programa presenta la gráfica de una nube y los rayos que nacen de ella. Con esta carátula se demuestra la Electricidad Atmosférica.

Se presenta la opción para continuar y se envía el Aprende, en él se da la explicación de este tipo de corriente, además aclara conceptos de lo que es un rayo, un relámpago y un trueno.

Enlaza al programa SP3303.

Nombre : SP3303

DESCRIPCION :

Este programa dibuja una iglesia con un pararrayo, una nube y un rayo, el cual demuestra gràficamente el uso de los pararrayos.

Luego se envía el mensaje para continuar y se presenta el **Aprende**, en èste se mencionan los beneficios que proporciona el pararrayo y el concepto de este instrumento.

Enlaza al programa SE3303.

Nombre : SE3303

DESCRIPCION :

Este programa permite evaluar el capitulo correspondiente a La Electricidad.

Consta de diez preguntas referentes al tema, la nota de cada una es de un punto y puede escoger cualquiera de èllas para contestarla.

La calificaciòn se da en base al nûmero de preguntas escogidas, una vez presentada la nota este programa enlazarà al menû SM3000.