### PROPUESTA DE SÍLABO DE ASIGNATURA

### 1. INFORMACIÓN GENERAL DE LA ASIGNATURA

Código:	ESPOL02174	
Nombre:	MARKETING DIGITAL	
Modalidad de la asignatura:	Híbrida	
Idioma de impartición de la asignatura:	Español	
Organización del aprendizaje	Número de Horas	
Aprendizaje en contacto con el profesor	32	
Aprendizaje práctico-experimental	32	
Aprendizaje autónomo	32	
TOTAL DE HORAS	96	
CRÉDITOS DE LA ASIGNATURA	2	

### 2. PALABRAS CLAVE

Marketing Digital, Inbound, Outbound, Social Media, CRM, SEO, SEM.

### 3. OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA

Diseñar estrategias de mercadotecnia digital utilizando análisis de necesidades del cliente, plataformas digitales y proyectos prácticos, para la optimización de la presencia y desempeño empresarial en mercados dinámicos.

## 4. DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

La asignatura Marketing Digital, dirigida a estudiantes de la Maestría en Gestión de Proyectos, capacita en el diseño e implementación de estrategias digitales basadas en el análisis de necesidades del cliente y el uso de plataformas digitales. A nivel avanzado, aborda temas como SEO, SEM, redes sociales, CRM, publicidad online y analítica digital. Mediante metodologías prácticas, el estudiante desarrolla competencias para optimizar la presencia empresarial en entornos dinámicos, fortaleciendo su capacidad para gestionar proyectos innovadores y alineados a los objetivos estratégicos de las organizaciones.

# 5. CONOCIMIENTOS Y/O COMPETENCIAS PREVIOS

Marketing. Estrategia. Análisis de mercados.

### **6. RESULTADOS DE APRENDIZAJE**

Resultados	s de aprendizaje de	Resultado de aprendizaje del	Nivel de contribución
la	asignatura	programa	al resultado de

			aprendizaje al perfil de egreso
1	Aplicar herramientas de marketing digital mediante el uso de plataformas y plantillas digitales, para el diseño de estrategias alineadas a los objetivos de la organización	G1. Profesionales competentes en la ejecución del ciclo de gestión de proyectos (inicio, planificación, ejecución y control, y cierre del proyecto). G1.O1. Utilizar herramientas para evaluar la viabilidad de proyectos en función de factores técnicos, ambientales, financieros y sociales.	Medio
2	Diseñar estrategias en negocios electrónicos y aplicaciones digitales de marketing, mediante el análisis de las necesidades del cliente digital y las características del marketing digital, para la mejora en los objetivos del negocio digital.G2.O1.	G2. Profesionales socialmente responsables capaces de desarrollar proyectos innovadores y sustentables. G2.O1. Proponer estrategias diferenciadoras en el ciclo de gestión de proyectos.	Alto
3	Implementar estrategias de marketing digital, a partir de la planificación estructurada, que potencie la rentabilidad y coherencia con los objetivos del plan de negocios. G4. O1.	G4. Profesionales con una mentalidad empresarial capaces de generar nuevos proyectos en el marco estratégico de la empresa.  Proponer y diseñar soluciones que contribuyan al logro de la estrategia empresarial.	Alto

## Resultados de aprendizaje del programa

- G1. Profesionales competentes en la ejecución del ciclo de gestión de proyectos (inicio, planificación, ejecución y control, y cierre del proyecto).
- **G1.O1.** Utilizar herramientas para evaluar la viabilidad de proyectos en función de factores técnicos, ambientales, financieros y sociales.
- **G1.O2.** Aplicar técnicas y herramientas para la gestión de proyectos a través del uso de la Guía de Fundamentos de la Dirección de Proyectos.
- G2. Profesionales socialmente responsables capaces de desarrollar proyectos innovadores y sustentables.
- **G2.O2.** Analizar y gestionar a los stakeholders/involucrados del proyecto.
- **G2.01.** Proponer estrategias diferenciadoras en el ciclo de gestión de proyectos.
- G3. Profesionales que aseguren la integridad del desarrollo individual y del equipo adhiriéndose a las normas legales y estándares éticos.
- **G3.01.** Desarrollar el equipo que cumpla las competencias necesarias para llevar a cabo el proyecto.

# G4. Profesionales con una mentalidad empresarial capaces de generar nuevos proyectos en el marco estratégico de la empresa.

**G4.O1**. Proponer y diseñar soluciones que contribuyan al logro de la estrategia empresarial.

#### 7. LISTADO DE UNIDADES

Unidad	Nombre de las Unidades y Subunidades		Horas de componentes		
			APE	AA	
	1. <del>Desarrollo de</del> Planes de Marketing Digital		8	8	
	1.1 Introducción al Marketing Digital				
1	1.2 Industria 4.0 y su Influencia en el Marketing	8			
	1.3 Identificación de Necesidades del Cliente en Entornos Digitales				
	1.4 Diseño de Estrategias Rentables para Negocios Electrónicos				
	2. Optimización de Sitios Web y Herramientas de Análisis				
	2.1 Estrategias de SEO y Usabilidad Web			8	
	2.2 Mejora de la Visibilidad y Conversión		0		
2	2.3 Herramientas de Google para el Análisis Digital Uso práctico de	8	8		
	Semrush, Google AdWords, Google Trends				
	2.4 Tendencias en Optimización Digital				
	3. Gestión de Redes Sociales y Creación de Contenido con IA				
	3.1 Estrategias de Social Media Marketing		8	8	
3	3.2 Gestión de Comunidades Virtuales y Engagement	8			
	3.3 Creación de Contenido Digital Asistido por IA				
	3.4 Métricas e Indicadores de Desempeño (KPIs)				
	4. Publicidad Digital, Email Marketing y CRM				
	4.1 Publicidad en Línea y Marketing de Afiliación			 	
4	4.2 Diseño y Ejecución de Campañas de Email Marketing	8	8	8	
	4.3 Implementation de Customer Relationship Management (CRM)				
	4.4 Optimización de Estrategias Multicanal				

### 8. METODOLOGÍA

**PROYECTOS APLICADOS:** Los estudiantes desarrollan un plan de marketing digital integral para una organización, desde el diagnóstico hasta la implementación, utilizando plataformas como Google Ads, Semrush, redes sociales y herramientas de automatización.

**APRENDIZAJE BASADO EN PROBLEMAS (ABP):** Se plantean problemas reales del entorno digital —como baja conversión, falta de engagement o posicionamiento deficiente— que los estudiantes deben resolver mediante análisis situacional y planificación estratégica.

**REVISIÓN DOCUMENTAL Y ANÁLISIS CRÍTICO:** Se promueve la lectura crítica de investigaciones, artículos de tendencias y estudios de mercado relacionados con SEO, SEM, automatización y comportamiento digital, para fomentar una visión actualizada y fundamentada.

### 9. EVALUACIÓN POR COMPONENTES DEL APRENDIZAJE

	Components	Porcentaje	Tipo de evaluación		
Componente		%	Diagnóstica	Formativa	Sumativa
1	Aprendizaje en contacto con el profesor	30%	Х	Х	Х
2	Aprendizaje práctico-experimental	35%	Х	Х	Х
3	Aprendizaje autónomo	35%	Х	Х	X

## 10. BIBLIOGRAFÍA

### Básica:

1. Brown, E., & Aoki, B. (2018). Digital Marketer. Swindon: BCS, The Chartered Institute for IT.

### Complementaria:

- 1. Reske, D. (2017). Digital Marketing in the Zone: The Ultimate System for Digital Marketing Success. New York: Morgan James Publishing.
- 2. Ryan, D. (2016). Understanding Digital Marketing: Marketing Strategies for Engaging the Digital Generation (Vol. Fourth edition). Philadelphia, PA: Kogan Page.
- 3. Kotler, P. (2024). Marketing 6.0, el future es inmersivo. LID Editorial,

# 11. RESPONSABLES DE LA ELABORACIÓN DEL SÍLABO

Nombre	Responsabilidad
Bryan Nagib Zambrano Manzur	Coordinador
Raquel Plúa Morán	Profesora

FECHA DE ELABORACIÓN: 22/01/2025 FECHA DE APROBACIÓN: 29/04/2025

RESOLUCIÓN DE APROBACIÓN: ESPAE-CUA-2025-04-04

Versión: 21/01/2025