

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL
PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS
EXAMEN SEGUNDO PARCIAL - 2025 - 2T

NOMBRE:

PARALELO:

(5 puntos) Tema 1. Indique si es verdadero (V) o falso(F):

Una clase puede heredar de múltiples interfaces.	
Una clase puede ser abstract y final a la vez.	
El método findViewById se utiliza para vincular los elementos definidos en el archivo XML con las variables de la Activity.	
Las excepciones verificadas deben manejarse obligatoriamente con try-catch o throws.	
NullPointerException es una excepción verificada.	

(20 puntos) Tema 2

Analice el código mostrado a continuación y responda las preguntas de acuerdo con las instrucciones.

<pre>interface Alerta { String nivel(); String recomendacion(); }</pre>	<pre>abstract class EventoClimatico implements Alerta { protected String provincia; public EventoClimatico(String provincia) { this.provincia = provincia; } public void mostrar() { System.out.println(descripcion() + " " + provincia); } protected abstract String descripcion(); public void emitirAlerta() { System.out.println("Nivel: " + nivel()); System.out.println("Recomendación: " + recomendacion()); } }</pre>
<pre>class LluvialIntensa extends EventoClimatico { private int mm; public LluvialIntensa(String provincia, int mm) { super(provincia); this.mm = mm; } @Override protected String descripcion() { return "Lluvia intensa (" + mm + " mm)"; } @Override</pre>	<pre>class Sequia extends EventoClimatico { private int diasSinLluvia; public Sequia(String provincia, int diasSinLluvia) { super(provincia); this.diasSinLluvia = diasSinLluvia; } @Override protected String descripcion() { return "Sequía (" + diasSinLluvia + " días sin lluvia)"; } }</pre>

<pre> public String nivel() { if (mm >= 80) { return "ALTA"; } else { return "MEDIA"; } } @Override public String recomendacion() { if (mm >= 80) { return "Evitar zonas inundables"; } else { return "Precaución al conducir"; } } </pre>	<pre> @Override public String nivel() { if (diasSinLluvia >= 30) { return "ALTA"; } else { return "MEDIA"; } } @Override public String recomendacion() { if (diasSinLluvia >= 30) { return "Ahorrar agua"; } else { return "Monitorear consumo"; } } </pre>
---	--

```

public class Main {
    public static void main(String[] args) {

        EventoClimatico e1 = new LluvialIntensa("Guayas", 90);
        EventoClimatico e2 = new Sequia("Manabí", 20);

        // Descomenta SOLO UNA:
        // System.out.println(e1.nivel() + " - " + e2.nivel()); //A
        // e2.mostrar(); //B
        // System.out.println(((Alerta) e1).recomendacion()); //C
        // ((EventoClimatico) e2).emitirAlerta(); //D
    }
}

```

Si se descomenta cada línea, ¿qué salida **real** produce el programa?

A) System.out.println(e1.nivel() + " - " + e2.nivel()); a) MEDIA - MEDIA b) ALTA - MEDIA c) ALTA - ALTA d) MEDIA - ALTA	B) e2.mostrar(); a) Sequía (20 días sin lluvia) Manabí b) Sequía (30 días sin lluvia) Manabí c) Sequía (20 días sin lluvia) Guayas d) Nivel: MEDIA
C) System.out.println(((Alerta) e1).recomendacion()); a) Imprime: Evitar zonas inundables b) Imprime: Precaución al conducir c) No imprime nada d) Da error de compilación	D) ((EventoClimatico) e2).emitirAlerta(); a) - Nivel: ALTA - Recomendación: Ahorrar agua b) - Nivel: MEDIA - Recomendación: Monitorear consumo c) - Nivel: BAJA - Recomendación: Evitar zonas inundables d) Da error porque no se puede hacer casting

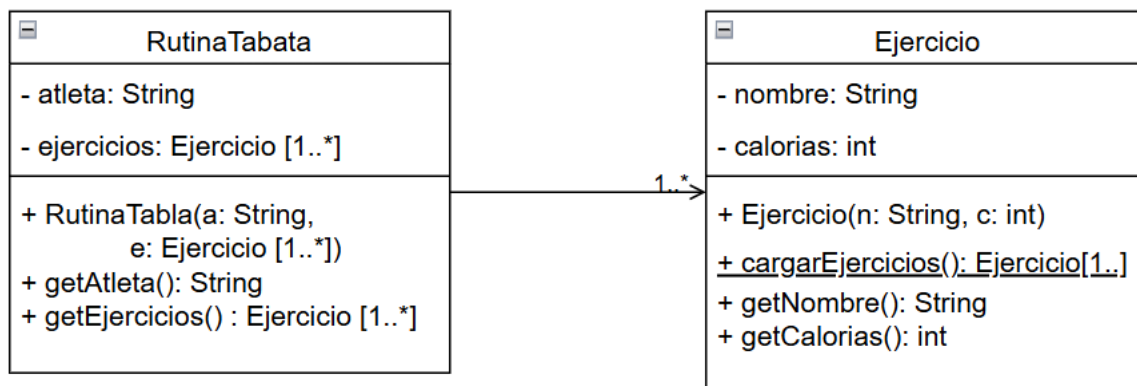
(75 puntos) TEMA 3. Desarrollo - Simulador de Rutinas Tábata

El método Tábata consiste en realizar 4 minutos de entrenamiento intenso:

- 8 rondas de:
 - 20 segundos de ejercicio
 - 10 segundos de descanso

Se desea crear un simulador que permita asignar distintos tipos de ejercicios para ejecutar una rutina Tabata completa.

A continuación, se muestra el diagrama de la capa modelo de la aplicación



- Una **rutina** tiene el nombre del atleta y una lista de ejercicios para esa rutina.
- Un **Ejercicio** tiene un nombre y el número de calorías estimadas que consume.

Existe un archivo llamado **ejercicios.txt** que contiene la información de los ejercicios y tiene la siguiente estructura:

Nombreejercicio,calorias

Ejemplo de archivo

```
Burpees,6
Squat Jumps,5
Mountain Climbers,4
High Knees,5
Jumping Jacks
Push-ups,3
Sprints,7
```

Considerando el diagrama de clases proporcionado, desarrolle lo indicado a continuación.

En el **paquete excepciones**:

3.1 Cree una excepción de tipo **unchecked** llamada **PocosEjerciciosException** con un constructor que recibe el mensaje de la excepción.

En el **paquete modelo**:

Clase Ejercicio

3.2 Implemente el método estático **cargarEjercicios** que lee el archivo **ejercicios.txt** y devuelve una lista de tipo **Ejercicio**.

Para el manejo de las excepciones considere lo siguiente:

- Si el archivo a leer no existe, muestre un mensaje en la consola indicando: *"Archivo ejercicios.txt no encontrado"*.
- Si se produce un `IOException` muestre el mensaje *"Error al procesar el archivo"* más el mensaje del error.

- Recuerde capturar también los errores **durante el procesamiento del contenido del archivo** para que todas las líneas del archivo sean leídas. Si se origina un error, muestre por consola el mensaje "*Error procesando la línea*", el contenido de la línea y el mensaje de error.

Si al finalizar la lectura del archivo la lista tiene menos de 2 ejercicios lance la excepción **PocosEjerciciosException**, con el mensaje: "*Pocos ejercicios para seleccionar*".

Recuerde incluir en la firma del método que se puede lanzar la excepción.

Clase RutinaTabata

3.3 Implemente el código necesario para que la **RutinaTabata** se comporte como un hilo:

Itera 8 veces (cada iteración es una ronda).

- En cada ronda:
 - Itera la lista de ejercicios y para cada ejercicio:
 - Imprime "Atleta <nombre> Ronda [n]: <nombre del ejercicio>".
 - Duerme el hilo 20 segundos
 - Imprime Atleta <nombre> Ronda [n]: Descanso iniciado".
 - Duerme el hilo 10 segundos
 - Imprime Atleta <nombre> Ronda [n]: Descanso finalizado".
 - Acumula las calorías del ejercicio

Al finalizar todas las rondas, debe mostrar un mensaje con el formato:

Atleta <nombre> - Total de calorías quemadas: <acumulado> kcal

Clase Main

- 3.4 Llame al método **cargarEjercicios** para obtener la lista de tipo **Ejercicio**, capture las excepciones necesarias.
- 3.5 Con la lista del paso anterior llame al método **asignarRutinas** que devuelve una lista de rutinas, e inicie la ejecución de las rutinas.
 - Recuerde que cada **Rutina** se comporta como un hilo.

Ejemplo de ejecución de las rutinas para Camila y Jaime, cada una con dos ejercicios.

```
Atleta <Camila> Ronda [1] <Mountain Climbers>
Atleta <Jaime> Ronda [1] <Burpees>
Atleta <Jaime> Ronda [1] descanso iniciado.
Atleta <Camila> Ronda [1] descanso iniciado.
Atleta <Jaime> Ronda [1] descanso terminado.
Atleta <Camila> Ronda [1] descanso terminado.
....
Atleta <Camila> Ronda [8] <High Knees>
Atleta <Jaime> Ronda [8] <Squat Jumps>
Atleta <Jaime> Ronda [8] descanso iniciado.
Atleta <Camila> Ronda [8] descanso iniciado.
Atleta <Camila> Ronda [8] descanso terminado.
Atleta <Jaime> Ronda [8] descanso terminado.
Atleta <Camila> - Total de calorías quemadas:72 kcal
Atleta <Jaime> - Total de calorías quemadas:88 kcal
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //COMPLETAR: llame a cargarRutinas
        //COMPLETAR: llame a asignarRutinas e inicie la ejecución de cada rutina

    }

    //ASUMA QUE ESTE MÉTODO YA ESTÁ IMPLEMENTADO
    public static ArrayList<RutinaTabata> asignarRutinas(ArrayList<Ejercicio> listaEj){
        //código que crea las rutinas
        return lista;
    }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //COMPLETAR: llame a cargarRutinas
        //COMPLETAR: llame a asignarRutinas e inicie la ejecución de cada rutina

    }

    //ASUMA QUE ESTE MÉTODO YA ESTÁ IMPLEMENTADO
    public static ArrayList<RutinaTabata> asignarRutinas(ArrayList<Ejercicio> listaEj){
        //código que crea las rutinas
        return lista;
    }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //COMPLETAR: llame a cargarRutinas
        //COMPLETAR: llame a asignarRutinas e inicie la ejecución de cada rutina

    }

    //ASUMA QUE ESTE MÉTODO YA ESTÁ IMPLEMENTADO
    public static ArrayList<RutinaTabata> asignarRutinas(ArrayList<Ejercicio> listaEj){
        //código que crea las rutinas
        return lista;
    }
}
```

[illegible][illegible]

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //COMPLETAR: llame a cargarRutinas
        //COMPLETAR: llame a asignarRutinas e inicie la ejecución de cada rutina

    }

    //ASUMA QUE ESTE MÉTODO YA ESTÁ IMPLEMENTADO
    public static ArrayList<RutinaTabata> asignarRutinas(ArrayList<Ejercicio> listaEj){
        //código que crea las rutinas
        return lista;
    }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //COMPLETAR: llame a cargarRutinas
        //COMPLETAR: llame a asignarRutinas e inicie la ejecución de cada rutina

    }

    //ASUMA QUE ESTE MÉTODO YA ESTÁ IMPLEMENTADO
    public static ArrayList<RutinaTabata> asignarRutinas(ArrayList<Ejercicio> listaEj){
        //código que crea las rutinas
        return lista;
    }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //COMPLETAR: llame a cargarRutinas
        //COMPLETAR: llame a asignarRutinas e inicie la ejecución de cada rutina

    }

    //ASUMA QUE ESTE MÉTODO YA ESTÁ IMPLEMENTADO
    public static ArrayList<RutinaTabata> asignarRutinas(ArrayList<Ejercicio> listaEj){
        //código que crea las rutinas
        return lista;
    }
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        //COMPLETAR: llame a cargarRutinas
        //COMPLETAR: llame a asignarRutinas e inicie la ejecución de cada rutina

    }

    //ASUMA QUE ESTE MÉTODO YA ESTÁ IMPLEMENTADO
    public static ArrayList<RutinaTabata> asignarRutinas(ArrayList<Ejercicio> listaEj){
        //código que crea las rutinas
        return lista;
    }
}
```