ESCUELA SUPERIOR POLITECNICA DEL LITORAL





CAMPUS PEÑAS

Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico y Publicitario

PROYECTO DE GRADUACIÓN

Previo a la obtención del título de: Tecnólogo en Diseño Gráfico y Publicitario

Tema:

Cabina "Centro de Información Campus Las Peñas"

Multimedia Cocrporativo de la

Oficina de Admisiones

MANUAL DE DISEÑO

AUTOR Ricardo Nájera Díaz

DIRECTOR:

Ledo. Alex Espinoza Cárdenas

AÑO 2004

ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN COMPUTACIÓN Y DISEÑO GRÁFICO

PROYECTO DE GRADUACIÓN

PREVIO A LA OBTENCIÓN DEL TÍTULO DE:

TECNÓLOGO EN DISEÑO GRÁFICO Y PUBLICITARIO

TEMA:

CABINA "CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS LAS PEÑAS" MULTIMEDIA COORPORATIVO DE LA OFICINA DE ADMISIONES

MANUAL DE DISEÑO

AUTOR:

RICARDO NÁJERA DÍAZ

DIRECTOR:

LCDO. ALEX ESPINOZA CÁRDENAS

AÑO 2004

AGRADECIMIENTO

A Dios por sobre todas las cosas, por permitirme ser una persona útil a la sociedad; a mis padres, por su incondicional apoyo en todo, principalmente en los estudios; a mis compañeros de carrera, por que con ellos hemos salido adelante en las más duras condiciones; a la ESPOL, que me ha recibido y me ha dejado ser parte de ella; a mis maestros, que han llegado ser verdaderos amigos; e indudablemente a mis compañeros de tésis, por que sin ellos no sería realidad este proyecto.

DEDICATORIA

Todo mi esfuerzo en este proyecto lo dedico más que nada a mis padres, por apoyarme en todo momento; a mis compañeros de tésis, sin ellos no habría salido adelante en este mi último paso al profesionalismo.



Ricardo Nájera Díaz

DECLARACIÓN EXPRESA

La responsabilidad de los hechos, ideas y doctrinas expuestas en esta tesis nos corresponde exclusivamente; y el patrimonio intelectual de la misma al **PROTCOM** (Programa de Tecnología en Computación y Diseño Gráfico) de la "ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL", (Reglamento de Exámenes y Títulos Profesionales de la ESPOL).

FIRMA DEL DIRECTOR DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN

Lcdo. Alex Espinoza Cárdenas



FIRMA DEL AUTOR DEL PROYECTO DE GRADUACIÓN

Ricardo Nájera Díaz

TABLA DE CONTENIDO

CAPÍTULO 1

1. Generalidades	
1.1. Acerca de este manual	
1.2. A quién va dirigido este manual	2
CAPÍTULO 2	
2. Introducción	1
2.1. Objetivos generales	
2.2. Objetivos particulares	2
2.2. Oojen oo paanaa a	
CAPÍTULO 3	
3. Características de operación	
3.1. Requerimientos de hardware	
3.2. Requerimientos de software	2
CAPÍTULO 4	
4. Diagrama jerárquico	1
4. Diagrama Jerarquico	1
CAPÉTRIA O F	
CAPÍTULO 5	
5. Estandarizaciones y formatos	1
5.1. Tipografia	
5.2. Cromática	
5.3. Esquema de estandarización de páginas	3
5.3.1. Página principal	3
5.3.2. 21 años	
5.3.3. Información académica.	
5.3.4. Infraestructura	
5.3.5. Informativo	
5.3.6. Staff	8

CAPÍTULO 6

6. Diseño de archivos		1
	\$SPOR	
CAPÍTULO 7		
7. Diseño de entradas y salidas	Pentre	1
7.1. Diseño de páginas	BIBLIC : L-+	1
7.1.1. Página introducción	CAMIFUS	1
7.1.2 Página del cd	PERAS	3

TABLA DE CONTENIDO DE IMÁGENES

CAPÍTULO 3

Figura 3.2.1. Microsoft Windows Xp	2
Figura 3.2.2. Software para el desarrollo y ejecución del CD-ROM	
Figura 3.2.3. Software para retoques y tratamiento de fotos y collages	3
Figura 3.2.4. Software para el desarrollo de textos y gráficos	4
Figura 3.2.5. Software para ejecución de videos y animaciones	4
Figura 3.2.6. Software para edición de animaciones	5
Figura 3.2.7. Software para edición de sonidos	5









CAPÍTULO 1. GENERALIDADES

1. GENERALIDADES

1.1 ACERCA DE ESTE MANUAL

Este manual es el resultado de investigaciones y aplicaciones para el desarrollo, diseño y elaboración de multimedia (CD-ROM) Centro de Información CEC (Centro de Educación Continua).

Como herramienta de diseño se utilizaron los siguientes programas:

- Director 9.0
- Adobe Photoshop 7.0
- Adobe Illustrator 10
- Adobe After Effects
- Macromedia Flash MX
- Sound Forge

Las ilustraciones, fotografías y collages, fueron trabajados en un programa editor de píxeles llamado Adobe Photoshop.

Sus especificaciones fueron en medida al archivo trabajado en el programa Director al cual fueron importadas. En nuestro caso, trabajamos con este software en un marco visual de 800 x 600 píxeles.

Esta línea gráfica fue ubicada de manera demostrativa para una mayor comprensión del usuario, (con un soporte textual a las ilustraciones) y su interacción está directamente ligada a los movimientos que realice el usuario del CD con el mouse. Cada acción del mouse se da a notar con un evento explicativo y animación de objetos, los videos principales siempre aparecerán en el centro de la pantalla y será entrevista a la autoridad de la carrera., Esto fue dado gracias a la programación dada en Director, que a su vez interactúa con programas de animación, los editores de videos Adobe After Effects y Macromedia Flash MX.

Se dispone de opciones en el que interactúan directamente el usuario con sonido y fotos animadas en la página principal, las mismas que permitirán navegar y obtener información que se requiere en unos cuantos pasos.

El presente manual cuenta con cinco capítulos estructurados de la siguiente manera:

- Generalidades
- Introducción
- Ambiente operacional
- Diagrama jerárquico
- Diseño de pantallas (entrada / salidas)

1.2 A QUIÉN VA DIRIGIDO ESTE MANUAL

Esta dirigido a todas las personas interesadas y desee conocer sobre los proyectos que realiza el CEC y su desarrollo que se viene dando en esta área. De igual manera a los estudiantes que proyecten en su futuro el estudio y superación como una herramienta de trabajo.

El propósito de redactar este manual ha sido no solo reunir información útil sino a su vez darles a conocer de manera clara información para los cursos, seminarios y diplomados.

Nuestro propósito es que quienes utilicen este manual, puedan llegar a comprender y manejar correctamente este CD-ROM.







CAPÍTULO 2. INTRODUCCIÓN

2. INTRODUCCIÓN

El material que proporciona este manual contiene cinco capítulos de manera detallada, se especifican y explican los diferentes eventos y procedimientos que se han tomado para el diseño del CD-ROM.

En la utilización de las herramientas de diseño como Director (para la programación del CD). Photoshop (para el retoque de fotos y elaboración de collages) nos dimos cuenta de su gran capacidad y flexibilidad en el ambiente de multimedia, cada uno de estos softwares aportan en gran parte a la creatividad y a la destreza de los profesionales que se involucran en esta área de trabajo, esto lleva a notar la eficiencia y excelencia del producto final para proyectar a la empresa con una imagen nueva y renovada.

Selección de la media: Balance en los medios, la aplicación incorpora el uso de:

- Vídeo
- Texto
- Sonido / música
- Fotos animadas y estáticas

La tendencia de diseño y animación se baso en el concepto del usuario final, el CEC, siempre fijándonos en cuales son las posibles necesidades de ellos. Toda imagen es alusiva al texto de cada capítulo, y los eventos siempre se darán a medida que el usuario manipule el CD, esto es con sonidos y animación de imágenes. Para todos los logos animados y Videos que se encuentran en el CD se ha utilizado tecnologías de animación 2D y 3D utilizando así los softwares como Flash y After Effects, para la edición e importación de formatos de videos.

La programación de este producto se la realizó mediante el software de animación multimedia llamado Director 8.0, entre los componentes de este se incluyen librerías propias del mismo para realizar animaciones predefinidas, e incluye código interno mediante un lenguaje de programación propio de Director llamado "código lingo", este lenguaje de flexibilidad a toda creatividad para la animación e interacción de los eventos del CD-ROM, en cada objeto que se incluye en el escenario (cast), se programa dependiendo de la acción o evento a realizarse, haciendo así cada página del CD amigable al usuario.

Los sonidos o la música de fondo que se asocian fueron tratados en programas tales como sound forge.

2.1 OBJETIVOS GENERALES

El objetivo que persigue este manual se detalla a continuación.

- Otorgar al usuario las instrucciones correctas y precisas, para un eficiente acceso y navegación al CD-ROM.
- Explicar en forma específica y amplia, los pasos previos para la construcción y diseño del CD-ROM y utilización de recursos que han sido empleados para su perfecto funcionamiento.
- Crear una guía para futuros graduados de colegios e interesados en las carreras del CEC, haciendo de fácil acceso este tipo de información.

2.2 OBJETIVOS PARTICULARES

- Crear una aplicación interactiva para ser usado como una pieza promocional con el propósito de dar a conocer más sobre la ESPOL, CEC y sus proyectos.
- Exaltar logros del CEC.
- Dar una mayor facilidad de diseño al usuario para el mejor entendimiento del desarrollo de este CD-ROM, y para su mejor ubicación en el mismo.
- Dar a conocer las características de cada materia, cursos, seminarios, diplomados y todo lo que se puede llegar a hacer en cada una de ellas.









CAPÍTULO 3. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

3. CARACTERÍSTICAS DE OPERACIÓN

La elaboración del CD-ROM para el manual de especificaciones requiere de las siguientes consideraciones a nivel de hardware y software:

- La información del CD-ROM se encuentra almacenada de tal manera que el usuario puede acceder a ella en el momento que desee al ejecutar el mismo.
- No será necesario que el usuario tenga dominio del manejo de la computadora, con los conocimientos básicos podrá ejecutar el CD.
- El usuario que disponga de una máquina con los requerimientos que se especifican en el CD, podrá ejecutar sin dificultad.
- El CD se auto ejecuta en el momento que éste se ingresa su lector del computador.
- La información contenida dentro del CD, no podrá ser variada.
- La información es exclusiva de este CD y de la ESPOL.

3.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE

Como requerimiento base para hardware, se requiere del equipo detallado a continuación con las siguientes características:

COMPONENTES	CARACTERÍSTICAS
Procesador	Pentium IV de 1Gb.
Memoria RAM	256 Mb.
Disco Duro	40 Gb.
Tarjeta de video	PCI SVGA de 64 Mb.
Monitor	SVGA de 20"
Mouse	PS/2
Unidad de CD-ROM	CAMPUS
	PEÑAS

3.2. REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

Para una eficiente y efectivo funcionamiento al diseñar y elaborar un CD-ROM se requiere de un conjunto de productos que se complementan y darán facilidad al usuario. El mismo que se detalla a continuación:

SISTEMA OPERATIVO UTILIZADO



 Figura 3.2.1: Para la realización de este CD-ROM en la unidad se trabajo el ambiente de PC.

Se utilizó el sistema operativo MICROSOFT WINDOWS XP

SOFTWARE PRINCIPAL



Figura 3.2.2: Software para el desarrollo y ejecución del CD-ROM

SOFTWARE DE DISEÑO

7



Adobe Photoshop 7.0

Figura 3.2.3: Software para retoques y tratamiento de fotos y collages

PROGRAMA PRINCIPAL

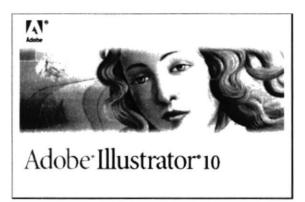


Figura 3.2.4: Software para el desarrollo de textos y gráficos

PROGRAMA PRINCIPAL



Figura 3.2.5: Software para ejecución de videos y animaciones

PROGRAMA PRINCIPAL



Figura 3.2.6: Software para edición de animaciones

PROGRAMA PRINCIPAL



Figura 3.2.7: Software para edición de sonidos



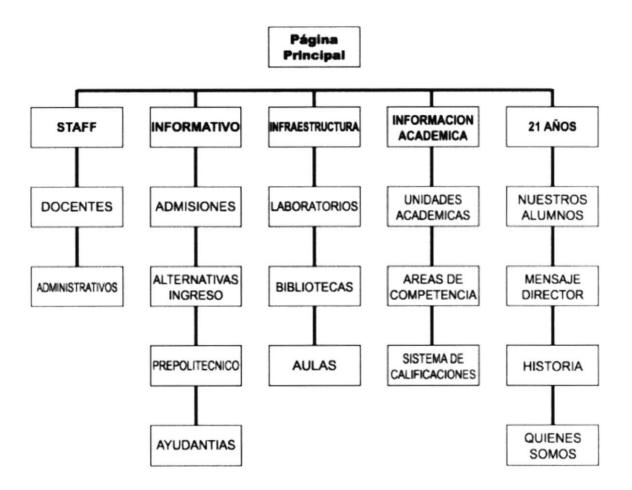




CAPÍTULO 4.

DIAGRAMAS JERÁRQUICOS DEL SISTEMA

4. DIAGRAMA JERÁRQUICO









CAPÍTULO 5. ESTANDARIZACIONES Y FORMATOS

5. ESTANDARIZACIONES Y FORMATOS

5.1. TIPOGRAFÍA

Para la elaboración de las páginas se considero una clase de fuente, el tamaño, color y formato del texto utilizando estilos definidos en el archivo.

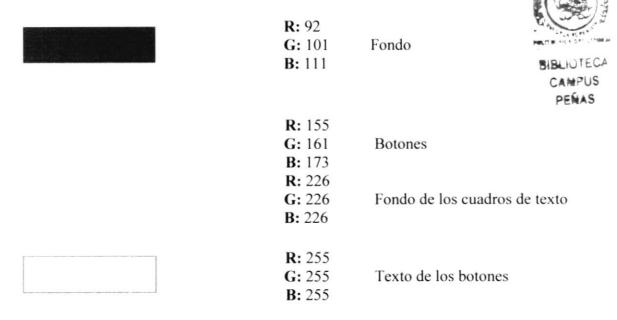
La tipografía que se utilizó en el texto se encuentra escrita en ARIAL y ARIAL BOLD. Este "tipo de letra" llama a la seriedad del texto

TEXTO DE LOS BOTONES

La Fuente es Century Gothic Bold a un tamaño de 4 puntos con color plomo con sombra:

R: 223 G: 226 B: 233

5.2. CROMÁTICA



Los colores empleados en este CD tienen algo en común, todos denotan cualidades positivas y seriedad.

El gris que es color que denota movimiento y vivacidad, sobresale en la mayor parte del Multimedia, el color negro significa estabilidad y denota elegancia, sobresale dentro del mapa.

ARIAL ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ 123456789. ;;;(:*!?') ARIAL BLACK

ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ

ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ

123456789. :,;(:*!?')

ARIAL BLACK CURSIVA
ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
123456789. :,;(:*!?')

ARIAL CURSIVA
ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMOPQRSTUVWXYZ
123456789. ;;(:*!?')



5.3. ESQUEMA DE ESTANDARIZACIÓN DE PÁGINAS

5.3.1. PÁGINA PRINCIPAL

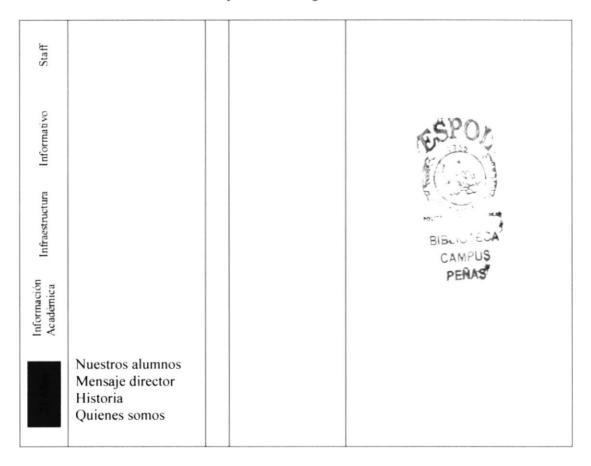
La página principal se compone de las siguientes partes:

Staff		
Informativo		
Infraestructura		
Información Académica		
21 Años		

- 21 años Muestra un submenú donde se encuentra la historia de la oficina de admisiones.
- Información académica Se subdivide en unidades académicas, áreas de competencia y sistema de calificaciones.
- Infraestructura Muestra la parte tangible de la E.S.P.O.L. (laboratorio, bibliotecas y aulas)
- Informativo Muestra las opciones de ingreso a la E.S.P.O.L.
- Staff Se encuentran los docentes y el personal administrativo

5.3.2. 21 AÑOS

Al dar clic en el botón 21 AÑOS presenta lo siguiente:



Nuestros alumnos Contiene los datos estadísticos de los alumnos que hay en distintas áreas.

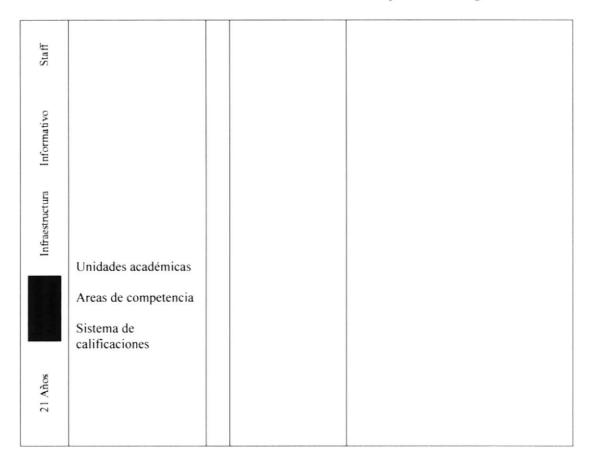
Mensaje director conecta hacia el video realizado al coordinador.

Historia Resume la trayectoria de la oficina de admisiones.

Quienes somos Contiene información de las funciones y objetivos del lugar.

5.3.3. INFORMACIÓN ACADÉMICA

Al dar clic en el botón INFORMACIÓN ACADÉMICA presenta lo siguiente:



Unidades académicas: Nos muestra las diferentes carreras que la E.S.P.O.L en general ofrece.

Areas de competencia: Presenta las diferentes opciones en las que un graduado de la E.S.P.O.L puede laborar.

Sistema de calificaciones: Enseña la manera como son calificados los exámenes.

5.3.4. INFRAESTRUCTURA

Al dar clic en el botón INFRAESTRUCTURA presenta lo siguiente:

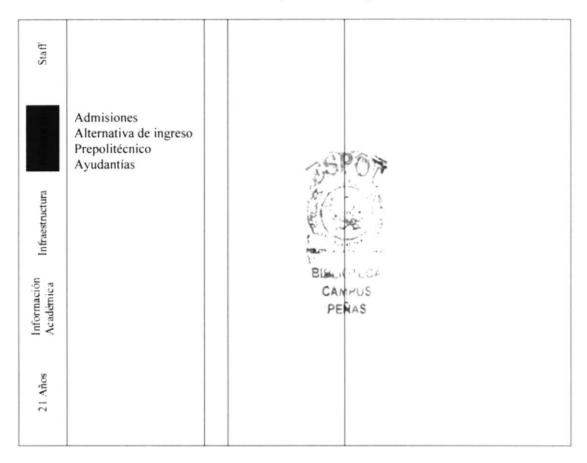
Staff			
Informativo			
	Laboratorios Bibliotecas Aulas		
Información Académica			
21 Años			

Muestras las instalaciones a través de una secuencia de imágenes además de información detallada de las mismas.

- Laboratorios.
- Bibliotecas.
- Aulas.

5.3.5. INFORMATIVO

Al dar clic en el botón INFORMATIVO presenta lo siguiente:



Admisiones: En la que encontramos el procedimiento para la inscripción al examen de ingreso o curso prepolitécnico.

Alternativa de ingreso: Nos muestra las dos diferentes maneras de ingresar a la E.S.P.O.L; ya sea por el examen de ingreso o por el curso pre-politécnico.

Prepolitécnico: Presenta los reglamentos del examen de ingreso, sobre el curso prepolitécnico y el valor del pre-politécnico.

Ayudantías: Enseña las ayuda a la que pueden recurrir los alumnos que estén cursando el pre-politécnico.

5.3.6. STAFF

Al dar clic en el botón STAFF presenta lo siguiente:

is Infraestructura Sec	Docentes Administrativos		
Programas Academicos			
Diplomados			
22 Arbos			

Docentes Muestra una foto de todo el personal docente.

Administrativos Muestra una foto de todo el personal administrativos.







CAPÍTULO 6.

DISEÑO DE ARCHIVOS

6. DISEÑO DE ARCHIVOS

Para la elaboración de las páginas se diseñó los gráficos que a continuación se detallan en orden de pantallas:

ARCHIVO	IMAGEN
LOGO E.S.P.O.L. INTRO.psd	OFICINA DE ADMISIONES
1.jpg	

ARCHIVO IMAGEN 2.jpg Image central home.jpg LOGO E.S.P.O.L.psd 21.psd enfatiza.psd enfatiza2.psd OTRO TEXT.psd OFICINA DE ADMISIONES.psd OFICINA DE ADMISIONES

ARCHIVO	IMAGEN
Logo.psd	2 Años 1983 - 2004
Fondo home01.jpg	
Binuoteca Campus Peñas	

ARCHIVO	IMAGEN
Small01.jpg	
Small03.jpg	
Small04.jpg	
Small05.jpg	

ARCHIVO	IMAGEN
MAIN CHICOS.jpg	
OFICINA DE ADMISIONES.psd	OFICINA DE ADMISIONES
Personal Docente.jpg	OFICINA DE ADMISIONES Educación con Excelencia

IMAGEN
OFICINA DE ADMISIONES
Requisitos

ARCHIVO	IMAGEN	
Alternativas de ingreso 1.jpg	Alfernativas de Ingreso	
Alternativas de ingreso 2.jpg	Manahvas de Ingreso	SPO AMPUS
Alternativas de ingreso 3.jpg	Instancing of the land of the	PEÑAS

ARCHIVO	IMAGEN
Alternativas de ingreso 4.jpg	Tiguisites da
Alternativas de ingreso 5.jpg	Alternativas de l'Ingreso
Alternativas de ingreso 6 .jpg	Alternativas de Ingreso

ARCHIVO	IMAGEN
Alternativas de ingreso 7 .jpg	Allemony of a linguistic and a linguisti
Prepolitécnico .jpg	Pendiedie
Ayudantías.jpg PEN	LCA US AS

ARCHIVO	IMAGEN
Ayudantías 2 .jpg	
Ayudantías 3 .jpg	
Laboratorio.jpg	Laboratorios

ARCHIVO	IMAGEN
Laboratorio 2 .jpg	
Laboratorio 3 .jpg	Laboratorios
Laboratorio 4.jpg	Laboratorios

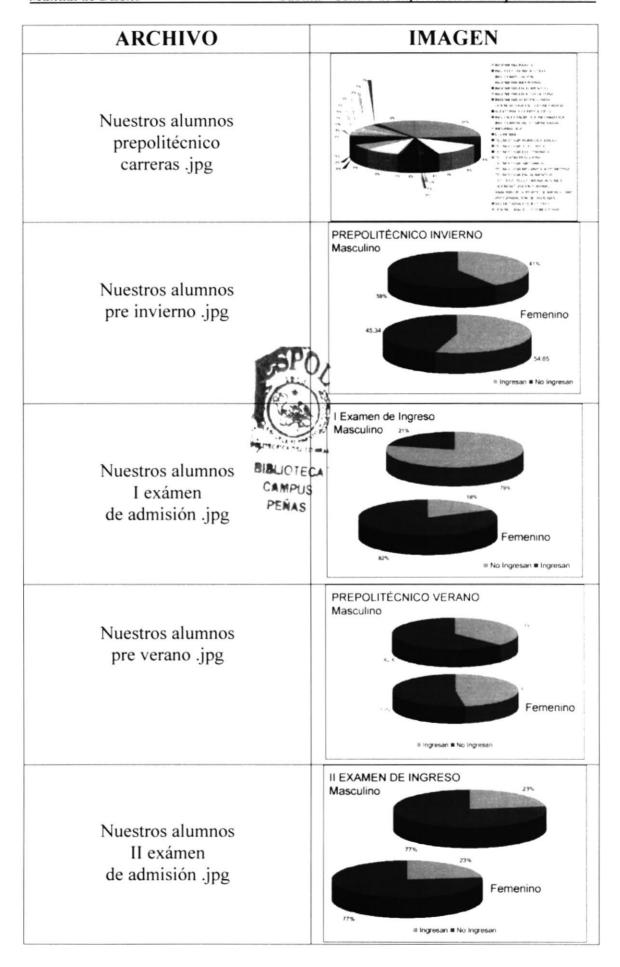
ARCHIVO	IMAGEN
Laboratorio foto.jpg	
Laboratorio foto 2.jpg	
Laboratorio foto 3.jpg	
Laboratorio foto 4.jpg	
Laboratorio foto 5.jpg	

ARCHIVO	IMAGEN
Biblioteca .jpg	Biblioteca
Biblioteca 2 .jpg	Biblioteca
Aulas .jpg	Aulas

ARCHIVO	IMAGEN
Aulas 2 .jpg	Aulas
Aulas 3 .jpg	Aulas
Unidades académicas .jpg	Oficina de Admisiones

ARCHIVO	IMAGEN
Areas de competencia .jpg	Principios de la Excelencia
Areas de competencia datos .jpg	Mejor preparación y aptitud académica
Sistema de calificaciones .jpg	

ARCHIVO	IMAGEN
Sistema de calificaciones 2 .jpg	
Sistema de calificaciones 3 .jpg	



ARCHIVO	IMAGEN
Mensaje del director .jpg	
Mensaje del director datos .jpg	Mejor preparación y aptitud académica

ARCHIVO	IMAGEN
Historia .jpg	
Quienes somos .jpg	¿Quiénes Somos?





CAPÍTULO 7. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

7. DISEÑO DE ENTRADAS Y SALIDAS

DISEÑO DE PÁGINAS 7.1.

7.1.1. PÁGINA INTRODUCCIÓN

Fecha/Diseño: 11/02/2004	Fecha/Actualización: 11/02/2004	
Autor: Ricardo Nájera Diaz		
: lel logo de la E.S.F	P.O.L.	
del logo de la E.S.P.O.L.		
3		
	Ricardo Nájera	

Observaciones:

Secuencia de la introducción al manual, luego de esto se carga algunas páginas.

CABINA CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0			Página 2 de 2		
			Fecha/Diseño: 11/02/2004	Fecha/Actualización: 11/02/2004	
Para: Oficina de admisiones			Autor: Ricardo Nájera Diaz		
Descripción: Logo E.S.P.O.L.				THE PART WALL STOLEN	
DESC	RIPCIÓN	DE PAN			
NOMBRE	TIPO		DESCRIPC	IÓN	
E.S.P.O.L LOGO INTRO	psd	Animac	ión para la introd	ucción del Cd.	

7.1.2.PANTALLAS DEL CD

CABINA CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0		Página 1 de 2	
		Fecha/Diseño: 11/02/2004	Fecha/Actualización: 11/02/2004
Para: Oficina de admisiones		Autor: Ricardo Nájera Diaz	
Nombre del Archivo:	Descripción: Página Home 1		
	ISEÑO DE PANT	ALLAS	



Observaciones:

Secuencia de la introducción al manual, luego de esto se carga algunas páginas.

CABINA CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0

Página 2 de 2

Fecha/Diseño: Fecha/Actualización: 11/02/2004

Fecha/Actualización: 11/02/2004

Para:

Oficina de admisiones

Autor:

Ricardo Nájera Diaz

Descripción: Homel

ESCRIPCIÓN	DE PANTALLAS		
NOMBRE TIPO DESCRIPCIÓN			
jpg	Imagen de las instalaciones de la oficir de admisiones al lado izquierdo.		
jpg	Imagen entrada del campus con estudiantes.		
	јрд		

CABINA CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0

Página 1 de 2

Fecha/Diseño: 11/02/2004 Fecha/Actualización: 11/02/2004

Para:

Oficina de admisiones

Autor:

Ricardo Nájera Diaz

Nombre del Archivo:

Descripción:

Página Home 2

DISEÑO DE PANTALLAS



Observaciones:

Secuencia de la introducción al manual, luego de esto se carga algunas páginas.

CABINA CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0

Página 2 de 2 cha/Diseño: Fecha/Actualización:

Fecha/Diseño: 11/02/2004

echa/Actualización: 11/02/2004

Para:

Oficina de admisiones

Autor:

Ricardo Nájera Diaz

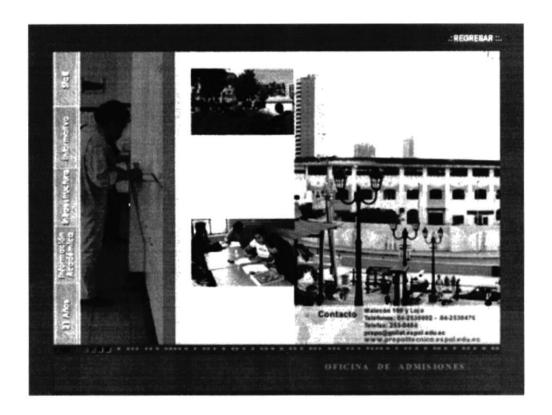
Descripción: Home2

DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS				
NOMBRE	TIPO	DESCRIPCIÓN		
imagen central home	jpg	Imagen del fondo de pantalla.		
21	psd	Imagen de los años que tiene el CEC.		
enfatiza	psd	Texto		
enfatiza2	psd	Texto		
OTRO TEXT	psd	Texto		
OFICINA DE ADMISIONES	psd	Nombre del área oficina de admisiones		
intro1	swf	Animación que se encuentra en el lado derecho.		
logo	psd	Logo de la E.S.P.O.L		
		BIBLIUTECA		

CAMPUS PEÑAS

Página 1 de 3 CABINA CENTRO DE INFORMACIÓN Fecha/Actualización: Fecha/Diseño: 11/02/2004 11/02/2004 CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0 Para: Autor: Ricardo Nájera Diaz Oficina de admisiones Nombre del Archivo: Descripción: Página Principal

DISEÑO DE PANTALLAS



Observaciones:

Nos muestra botones que dando clic nos da a conocer lo que contiene cada uno, y contacto para poder comunicarse con el sitio indicado.

CABINA CENTRO DE	Página 2 de 3	
INFORMACIÓN CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0	Fecha/Diseño: 11/02/2004	Fecha/Actualización: 11/02/2004
Para: Oficina de admisiones	Autor: Ricardo Nájera Diaz	

Descrinción: Página Princinal

DESCRIPCIÓN DE PANTALLAS				
NOMBRE	TIPO	DESCRIPCIÓN		
21 años	jpg	Botón que se enciende y se apaga, dando clic con el ratón ingresa a la Historia.		
Información académica	jpg	Botón que se enciende y se apaga, dando clic con el ratón nos muestra las carreras.		
infraestructura	jpg	Botón que se enciende y se apaga, dando clic con el ratón nos muestra los laboratorios y aulas.		
informativo	jpg	Botón que se enciende y se apaga, dando clic con el ratón nos muestra los laboratorios y aulas.		
staff	jpg	Botón que se enciende y se apaga, dando clic con el ratón nos muestra el personal docente y el personal administrativo.		
banner azul copy	psd	Imagen ubicada en el lado izquierdo d la pantalla.		
small01	jpg	Imagen superior animada.		
small03	jpg	Imagen superior animada.		
small04	jpg	Imagen inferior animada.		
small05	jpg	Imagen inferior animada.		



CABINA CENTRO DE INFORMACIÓN CAMPUS "LAS PEÑAS" VERSIÓN 1.0		Página 3 de 3		
		Fecha/Diseño: 11/02/2004	Fecha/Actualización: 11/02/2004	
Para: Oficina de admisiones		Autor: Ricardo Nájera Diaz		
ipal				
ESCRIPCIÓN	DE PAN	TALLAS		
TIPO		DESCRIPC	IÓN	
jpg	de las	Peñas, enfoca la		
	ACIÓN AS PEÑAS" N 1.0 ipal ESCRIPCIÓN TIPO	ACIÓN AS PEÑAS" N 1.0 ipal ESCRIPCIÓN DE PAN TIPO jpg Imager de las	ACIÓN AS PEÑAS" N 1.0 Autor: Ricardo Nájera ipal ESCRIPCIÓN DE PANTALLAS TIPO DESCRIPC	