

**Escuela Superior Politécnica del Litoral**  
**Examen de Mejoramiento**  
**Término II 2011-2012**  
**Simulación**  
**Andrés G. Abad, Ph.D.**

Responda las preguntas en las hojas adicionales.  
¡Buena suerte!

Nombre: \_\_\_\_\_

Número de matrícula: \_\_\_\_\_

Tema:	1	2	3	4	<b>TOTAL</b>
Puntos:	10	20	20	50	100
Nota:					

1. Genere los 10 primeros elementos  $(u_1, \dots, u_{10})$  de la secuencia  $u_n = x_n/100$ ,  $n \geq 1$ , (10) donde  $x_1 = 23$ ,  $x_2 = 66$ , y

$$x_n = (3x_{n-1} + 5x_{n-2}) \bmod (100), \quad n \geq 3.$$

2. Considere una variable aleatoria  $X$ , con función de probabilidad  $p_j$ , para  $j = 5, 6, \dots, 14$ , donde:

$$p_j = \begin{cases} 0.11 & \text{cuando } j \text{ es impar y } 5 \leq j \leq 13; \\ 0.09 & \text{cuando } j \text{ es par y } 6 \leq j \leq 14. \end{cases}$$

- (a) Proporcione un método para generar variables aleatorias  $X$ . (10)
- (b) Utilice los valores  $u_1 = 0.054$  y  $u_2 = 0.865$  para generar dos variables aleatorias que sigan la misma función de probabilidad que sigue  $X$ . (10)
3. Si  $U_1, U_2, \dots$  son variables aleatorias uniformes  $U(0, 1)$ , se define la variable  $N$ , como:

$$N = \min \left\{ n : \sum_{i=1}^n U_i > 1 \right\}$$

Es decir,  $N$  es igual a la cantidad de números aleatorios entre 0 y 1 que sumados exceden a 1.

- (a) Utilizando las siguientes variables aleatorias  $U(0, 1)$ :  $u_1 = 0.233, u_2 = 0.787, u_3 = 0.130, u_4 = 0.855, u_5 = 0.266, u_6 = 0.458, u_7 = 0.102, u_8 = 0.027, u_9 = 0.125, u_{10} = 0.754$ , genere 3 variables aleatorias con la distribución de  $N$ . (20)

4. Considere el siguiente código, obtenido de un modelo en ProModel, mediante el comando:  
File → Print Text → To Text File.

```
*****
*                                         *
*          Formatted Listing of Model:      *
*          C:\Program Files (x86)\ProModel\Models\Student\Lab 08\Lab 8_2.mod   *
*                                         *
*****
```

Time Units:	Minutes
Distance Units:	Feet

```
*****
*                                         *
*          Locations                      *
*****
```

Name	Cap	Units	Stats	Rules	Cost
Garment_Q	INFINITE	1		Time Series Oldest, FIFO,	
Labeling	1	1		Time Series Oldest, ,	
Inspection	inf	1		Time Series Oldest, ,	
Pack_Ship	inf	1		Time Series Oldest, ,	
Ship_In	1	1		Time Series Oldest, ,	
Relabel_Q	INFINITE	1		Time Series Oldest, FIFO,	

```
*****
*                                         *
*          Entities                      *
*****
```

Name	Speed (fpm)	Stats	Cost
Garments	150		Time Series
Relabel	150		Time Series

```
*****
*                                         *
*          Processing                    *
*****
```

Process			Routing			
Entity	Location	Operation	Blk	Output	Destination Rule	Move Logic
Garments	Ship_In		1	Garments	Garment_Q FIRST 1	Move for 1 min
Garments	Garment_Q		1	Garments	Labeling,1 FIRST 1	
Garments	Labeling	Wait U(10,2) min	1	Garments	Inspection FIRST 1	Move for 1 min
Garments	Inspection	Wait N(5,1) min	1	Garments	Pack_Ship 0.600000 1	Move for 1 min
				Relabel	Relabel_Q 0.400000	Move for 1 min
Garments	Pack_Ship	Wait N(4,0.25) min	1	Garments	EXIT FIRST 1	
Relabel	Relabel_Q		1	Relabel	Labeling,2 FIRST 1	
Relabel	Labeling	Wait U(10,2) min	1	Garments	Inspection FIRST 1	

```
*****
*          Arrivals
*****
Entity   Location Qty Each   First Time Occurrences Frequency Logic
-----
Garments Ship_In 1           inf      e(20) min

*****
*          Subroutines
*****
ID       Type      Parameter Type      Logic
-----
Sub1    None
```

- (a) Dibuje el LAYOUT de la simulación. (25)
- (b) Si se considera al sistema vacío: ¿Cuánto demoraría en promedio el proceso completo desde que llega el Garments hasta que sale del sistema? Asuma que en la inspección se determinó que el Garments era conforme a las especificaciones. (25)