



# ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

## Diseño Digital

Paralelo : Paralelo 101

EVALUACIÓN : Lección\_1

### Pregunta 1 (10.0 puntos)

Seleccione la norma, según sea el caso para cada descripción:

- Normas UNE
- Normas DIN
- ASME
- ISO
- Normas ASA

### Pregunta 2 (10.0 puntos)

Los siguientes enunciados:

1. Se puede suponer que el objeto esta encerrado dentro de una caja de cristal y cada vista representa lo que se mira perpendicularmente a la respectiva cara de la caja.
2. La vista inferior se desplaza hacia arriba y la vista superior hacia abajo, la vista lateral izquierda hacia la derecha y viceversa.
3. El objeto se encuentra entre el observador y el plano de proyección.
4. Es el plano de proyección el que se encuentra entre el observador y el objeto.

Se refieren a:

- Sistema Americano
- Sistema Europeo

### Pregunta 3 (10.0 puntos)

Complete el siguiente enunciado sobre la elección de vistas:

La cantidad de vistas utilizadas debe ser [color1], [color2] y [color3] para que la pieza quede total y correctamente definida.

(Palabras en singular)

- suficiente
- minima
- adecuada
- minima
- adecuada
- adecuada
- minima
- suficiente
- suficiente

#### **Pregunta 4 (10.0 puntos)**

Para representar correctamente piezas, es importante definir diferentes vistas, por ejemplo:

Las vistas detalle se utilizan para dibujar un detalle que no queda bien definido o para [color1] las dimensiones de un detalle de la pieza que no queda suficientemente claro.

Las vistas giradas se utilizan normalmente en piezas que tienen brazos que forman ángulos diferentes de [color2] respecto a las direcciones principales de los ejes.

En ocasiones, puede haber elementos oblicuos respecto a los planos de proyección. Estos pueden aparecer [color3], y para poder evitarlo, su proyección se realizara en planos auxiliares oblicuos.

- 90°
- 45°
- 60°
- reducir
  
- ampliar
- acotar
- ocultos
  
- deformados
- abatidos

#### **Pregunta 5 (5.0 puntos)**

Selecciona las opciones correctas:

Las cotas, según su importancia, pueden ser:

- De dimensión
  
- Funcionales
- De situación
  
- No funcionales
  
- Auxiliares

#### **Pregunta 6 (5.0 puntos)**

Selecciona las opciones correctas.

Son elementos básicos de una acotación:

- Líneas de cota
  
- Cifras de cota
- Diámetro de la esfera
  
- Símbolo de final de cota
  
- Líneas auxiliares de cota
- Radio

- Líneas de aristas

**Pregunta 7 (10.0 puntos)**

**Seleccione las opciones correctas.**

Las restricciones geométricas permiten:

- Aplicarlas a los objetos, pero no de manera instantánea.
- Mantener requisitos y especificaciones de diseño en la geometría de un dibujo.
- Incluir fórmulas y ecuaciones en las restricciones por dimensiones.
- Hacer cambios de diseño rápidamente cambiando el valor de una variable.

**Pregunta 8 (40.0 puntos)**

En esta sección se asignará la calificación del ejercicio práctico.