



FUNDAMENTOS DE COMPUTACIÓN

ICM00794



"Impulsando la sociedad del Conocimiento"

[Principal] [Curso] [Material] [Tareas] [Exámenes] [Proyectos] [Políticas] [Soluciones]

Parcial II Término 2004-2005

Una solución en Matlab (Ing. Luis Rodríguez O.)

Tema 1

Inicio	% TEMA 1: obtención de cubos
Ingreso	n=input('ingrese dato ');
Procedimiento	i=1; for k=1:n s=0; for j=1:k s=s+i; i=i+2; end
Salida	disp([k,s]); end
Fin	

Tema 2

Inicio	% Tema 2: Simulación de un juego a=20; b=20; t=0;
Ingreso	
Procedimiento	while a>0 & b>0 x=fix(rand*6)+1; switch x case {6, 4}, c=3; case 1, c=-6; case {3, 5}, c=-1; end a=a+c; b=b-c; t=t+1; end
Salida	if a>b disp('Gana A'); else disp('Gana B'); end disp('Turnos '); disp(t);

Fin

Tema 3

Inicio	% Tema 3: valor aproximado de pi
Ingreso	n=input('ingrese dato ');
Procedimiento	k=0; for i=1:n x=rand; y=rand; if x^2+y^2<=1 k=k+1; end end p=4*k/n;
Salida	disp(p);
Fin	

Tema 4

Inicio	% Tema 4: matriz con bits de paridad
Ingreso	
Procedimiento	for i=1:7 for j=1:7 a(i,j)=fix(rand*2); end end for i=1:7 s=0; for j=1:7 s=s+a(i,j); end a(i,8)=mod(s,2); end
Salida	for i=1:7 for j=1:8 disp(a(i,j)); end end
Fin	